

ChessBase Web Apps

Indice

	0
Part I Schermata iniziale	3
Part II App Web ChessBase	4
1 App Playchess	4
2 Live Database	21
3 Le mie partite	24
4 FAQ Le mie partite	35
5 Il programma Fritz	36
6 Video di training	38
7 Training sulle aperture	41
8 Training di tattica	50
Index	55

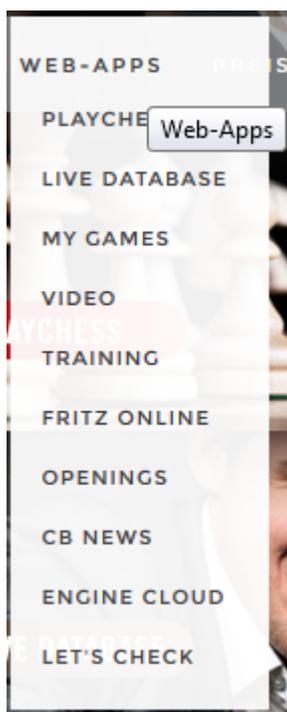
1 Schermata iniziale

Dopo l'installazione, per avviare il programma basta fare doppio clic sull'icona relativa.

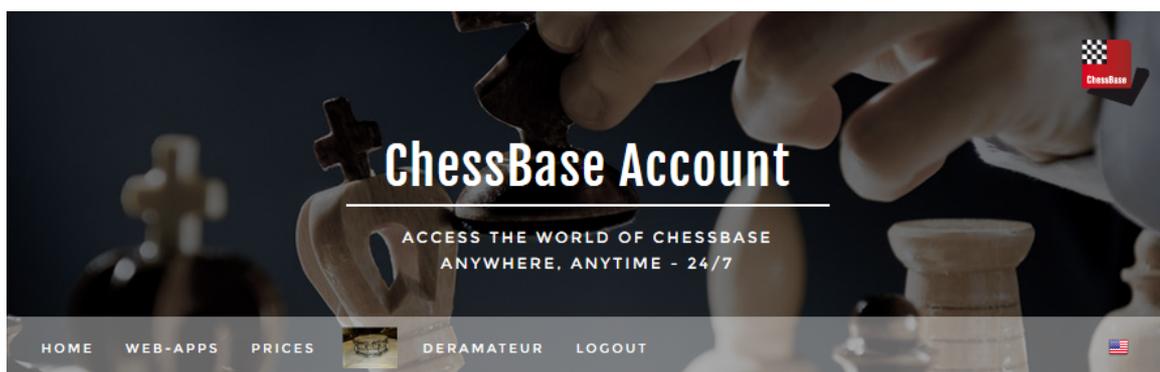
Viene visualizzata la schermata iniziale.



Facendo clic sulla voce **Fritz** viene avviato il programma classico. La voce **Playchess.com** consente di connettersi al server scacchistico. Il comando **Database** consente di aprire il modulo database di Fritz 15 e di visualizzare l'elenco delle partite dell'ultimo database utilizzato.



I pulsanti situati sul lato destro servono per accedere alle **app basate sul Web** tramite qualsiasi browser.



È possibile allenarsi in campo tattico, salvare le proprie partite sul server in cloud o accedere al grande database online.

2 App Web ChessBase

2.1 App Playchess

Tramite questo client Web e un qualsiasi browser è possibile giocare partite con i propri amici del mondo intero, seguire trasmissioni o chattare con chi si desidera. In futuro, verranno aggiunte costantemente nuove funzioni.



È possibile utilizzare il client Web sia in qualità di "Ospite" (Guest) che in qualità di utente registrato. Tuttavia, se si accede al client in qualità di "Ospite" non se ne potranno utilizzare tutte le funzioni.

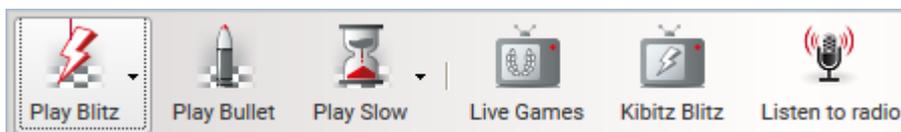


Accesso

Se si sta accedendo al server per la prima volta, può essere sufficiente accedervi come "Ospite". Basta fare clic sul pulsante "Ospite" nella finestra di dialogo di accesso.

In qualità di Ospite, è possibile giocare partite o osservare altri giocare, ma non tutte le funzioni sono disponibili. Se si desidera utilizzare tutte le funzioni disponibili del programma, è necessario creare un account utente.

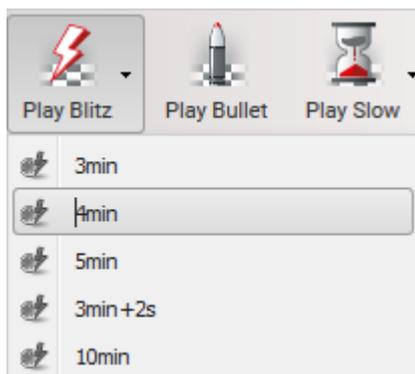
Nella pagina iniziale dell'applicazione sono disponibili le funzioni seguenti.



- **Gioca Blitz** - Viene avviata una partita con pochi minuti di tempo per giocatore.
- **Gioca Bullet** - Viene avviata una partita con un solo minuto di tempo per giocatore.
- **Gioca Lento** - Viene avviata una partita con 15 minuti di tempo per giocatore.

- **Partite Live** - Consente di osservare partite giocate da Grandi maestri. È possibile caricare simultaneamente fino a quattro partite di tornei correnti in diverse finestre scacchiera.
- **Osserva Blitz** - Consente di caricare in una finestra scacchiera una partita di forti giocatori per poterla osservare mentre si sta svolgendo.
- **Ascolta la radio** - È possibile osservare partite della quali vengono trasmessi commenti dal vivo.

Accanto ad alcuni pulsanti di funzioni è presente una freccia. Essa significa che sono disponibili altre funzioni. Facendo clic sulla freccia, vengono visualizzate le funzioni aggiuntive.



Gioco delle prime partite come Ospite

Nella finestra Sfide vengono visualizzate proposte di partite da giocare. Le sfide da parte di altri giocatori sono contrassegnate da una freccia verde.

Challenges				
Name	Conditions	Elo	Time Control	Connection
↓ Ja de los rios c	Rated		3m + 2s	390ms
↓ Katowice0706	Rated		3m + 0s	30ms

Accept
 Delete
 Seek

Fare clic su uno dei nomi dell'elenco e poi sul pulsante **Accetta**. A questo punto, in una nuova finestra scacchiera viene avviata una partita con la cadenza specificata.

Creazione di un account

Si consiglia di creare un account utente da utilizzare per tutte le applicazioni Web. Facendo clic sul pulsante di accesso, è possibile accedere con i dati di un account esistente oppure creare un nuovo account.

Please log in with your ChessBase (Playchess) account:

Name:	<input type="text" value="DerAmateur"/>
Password:	<input type="password" value="••••••"/>
Stay Logged In:	<input checked="" type="checkbox"/>

Immettere il nome utente di un account già creato, con il quale si desidera essere conosciuti nell'elenco dei giocatori. Immettere la password impostata.

Sotto alla finestra di accesso è presente il pulsante "**Crea account**". Facendo clic su di esso viene visualizzata una finestra di dialogo per la creazione di un nuovo account.

È necessario immettere i dati seguenti:

Nome = Il nome del giocatore, che in seguito comparirà nell'elenco dei giocatori.

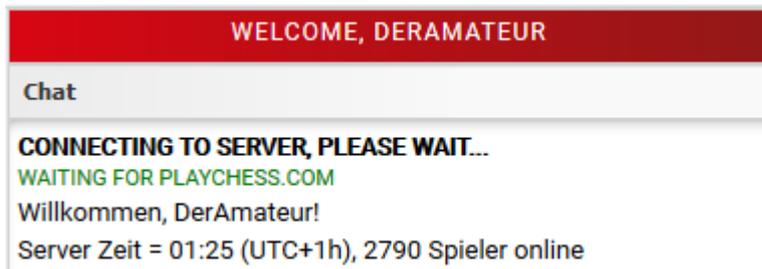
Email = L'indirizzo Email è necessario nel caso si dimentichi la password. Viene anche utilizzato per l'identificazione dell'utente e per attivare l'account la prima volta che viene utilizzato.

Nota: l'indirizzo Email viene utilizzato solo a scopo di identificazione. Viene gestito in modo riservato e non viene in nessun caso utilizzato a scopi pubblicitari.

Password: per ragioni di sicurezza, la password deve essere inserita due volte

Suggerimento: mettere per iscritto la password e conservarla in un luogo segreto. Per motivi di sicurezza, il server non memorizza le password in formato testo e quindi nemmeno gli amministratori di sistema possono visualizzare le password. Se si dimentica la password, tramite Email è possibile chiedere un suggerimento. Per questo motivo si consiglia di inserire un suggerimento facile da ricordare nell'apposita casella di testo.

Le informazioni sullo stato della connessione vengono visualizzate nella finestra di chat.



Facendo clic sul pulsante Log in è possibile impostare il proprio account. Ad esempio, si possono selezionare alcuni utenti come amici e ignorarne altri. Se al server accede un giocatore contrassegnato come amico, viene emesso un breve segnale acustico e viene visualizzato un messaggio nella zona di chat.

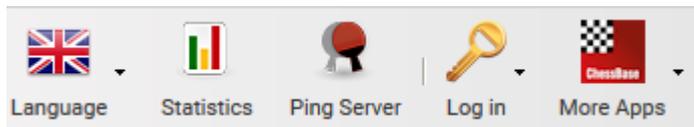
L'opposto avviene nel caso di un utente aggiunto alla lista "Ignora". Tutti i messaggi di chat e le sfide vengono filtrate dal programma e quindi non si saprà mai se l'utente ignorato è online o meno.

Interfaccia utente

La schermata di benvenuto è suddivisa in varie finestre. Le funzioni più importanti e più utilizzate sono quelle visualizzate sulla barra degli strumenti, in cima allo schermo.

- **Gioca Blitz** - Viene avviata una partita con pochi minuti di tempo per giocatore.
- **Gioca Bullet** - Viene avviata una partita con un solo minuto di tempo per giocatore.
- **Gioca Lento** - Viene avviata una partita con 15 minuti di tempo per giocatore.
- **Partite Live** - Consente di osservare partite giocate da Grandi maestri. È possibile caricare simultaneamente fino a quattro partite di tornei correnti in diverse finestre scacchiera.
- **Osserva Blitz** - Consente di caricare in una finestra scacchiera una partita di forti giocatori per poterla osservare mentre si sta svolgendo.
- **Ascolta la radio** - È possibile osservare partite della quali vengono trasmessi commenti dal vivo.

Nella parte superiore destra sono presenti i pulsanti seguenti.



- **Lingua** - Consente di sdelezionare la propria lingua
- **Statistiche** - Consente di aprire una finestra nella quale sono visualizzati dettagli sull'utilizzo del server dall'ultima visita: il massimo di connessioni, il numero di partite per giorno, il numero dei visitatori e la data dell'ultima visita al server.
- **Log in** - Consente di configurare l'account utente.
- **Altri Tools** - Consente l'accesso ad altre applicazioni.

La schermata di benvenuto è suddivisa in diverse altre finestre.

Giocatori / Partite / Mappa

Players					
Name	Coun...	Blitz	Bullet	Status	
Coma		2705	2399	Pause	
Megatherium		2799	2439	Seeking	
Babyface		2631	2384	Playing	
Zile72		2458	2277	Playing	
Mightyzing		2373		Idle	
Boo King		2751	2510	Idle	

Ping
 Challenge
 Only strong players

È possibile visualizzare l'elenco dei giocatori, l'elenco delle partite in corso oppure il mappamondo.

Finestra Sfide

I giocatori online possono inviare direttamente le loro sfide.

Challenges				
Name	Conditions	Elo	Time Control	Conne
Bwa30766	Rated		25m + 10s	0ms
Nostravamos	Rated		5m + 3s	510m
Mr_craw2001	Rated		5m + 8s	60ms

Accept
 Delete
 Seek

Nella finestra Sfide vengono anche visualizzate le sfide aperte alle quali può rispondere chiunque.

Le sfide dirette sono contrassegnate da una freccia rossa. Le sfide aperte sono contrassegnate da una freccia verde.

Finestra Chat

La parola "Chat" si riferisce a una conversazione tra utente, realizzata digitando testo. Per avviare una sessione di chat, fare clic sul nome di una persona nell'elenco dei giocatori.

La funzione di chat è attiva solo se si è eseguito l'accesso al server con il proprio account.

Dopo aver visualizzato il nome di un giocatore, esso viene visualizzato sulla riga di immissione della finestra chat.

È possibile ridimensionare singolarmente le finestre trascinandone i separatori. Quando si gioca o si osserva una partita, la finestra informazioni, al centro, viene sostituita da una finestra nella quale viene visualizzata una scacchiera.

Elenco dei giocatori

Facendo clic sulla scheda Giocatori, viene visualizzato l'elenco dei giocatori. Il programma visualizza un elenco in cui compaiono i nomi di tutti i giocatori online. L'elenco è diviso in colonne contenenti le informazioni seguenti:

Players Games Map				
Name	Coun...	Blitz	Bullet	Status
 Zugzwang1		1300	1062	
 Zile72		2458	2277	Playing
 Ziegenmeister		1597	1650	Playing
 Zarathustra121		1545	1980	Idle
 Yusufozen		1187	873	Seeking/Idle
 Yluegooo		1431	1483	
 Wolle2		1581	1693	Playing
 Wilkog		1627	2000	Playing/Idle
 Werner-beinhart		2023	1829	Idle
 Vendi		1910	1758	

Ping Challenge Only strong players

- **Nome** - Nome e grado del giocatore. Il simbolo sulla sinistra del nome indica il grado.
- **Paese** - La nazione in cui vive il giocatore.
- **Lampo** - Rating del giocatore per le partite lampo.
- **Bullet** - Rating del giocatore per le partite Bullet.
- **Stato** - In questa colonna viene visualizzato ciò che il giocatore sta facendo: se sta giocando, se è in pausa o inattivo.

Se si seleziona un giocatore dell'elenco e si fa clic sul pulsante "Sfida", viene inviata una sfida al giocatore.

Ping Server - Consente di misurare la qualità della connessione dell'utente e visualizza il risultato relativo nella finestra di chat.

Elenco delle partite

Facendo clic sulla scheda Partite viene visualizzato l'elenco delle partite.

White	Elo White	Black	Elo Black	Result	Time Control	Kbitzers
Sebbar	2396	Zile72	2487	...	3m + 0s	23
Babyface	2380	Defender-	1983	...	1m + 0s	7
Ali_catalan	2303	Bolwerk	2269	...	3m + 0s	1
Möwe	2055	JAMerolle	1876	...	20m + 5s	1

Si tratta dell'elenco completo di tutte le partite in corso sul server, inclusi i nomi dei giocatori e le cadenze.

Si può utilizzare la casella di ricerca per trovare un giocatore per nome.

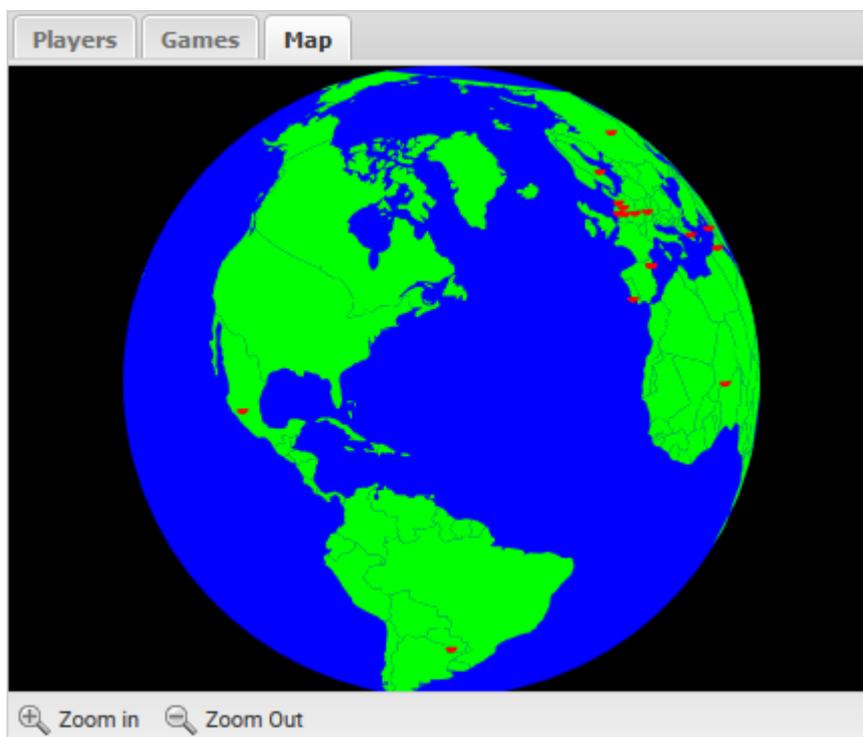
L'elenco è suddiviso in colonne. Il contenuto delle colonne può essere ordinato.

Le colonne contengono i nomi dei giocatori, i rispettivi rating Elo, i risultati delle partite, il numero degli osservatori e le cadenze di gioco.

Nell'elenco, è possibile selezionare una partita a scelta. Facendo doppio clic su una partita essa viene caricata in una finestra scacchiera.

Mappa

Sul mappamondo vengono utilizzati puntini rossi per visualizzare le posizioni dei giocatori online.



In questo modo è possibile vedere in quale punto del pianeta si trova il maggior numero

di giocatori connessi al server. È possibile utilizzare i pulsanti "Zoom in" e "Zoom out" per aumentare o diminuire la scala di visualizzazione.

Ordinamento per colonna

Quando viene visualizzato un elenco, ad esempio quello dei giocatori, le informazioni sono suddivise per colonne. Facendo clic sull'intestazione di una colonna, l'elenco viene ordinato in base ai dati contenuti nella colonna. Facendo clic una seconda volta sulla stessa intestazione l'ordine viene invertito.

Esempi: Facendo clic su **Bianco** le partite vengono ordinate alfabeticamente in base ai nomi dei giocatori con il Bianco. Facendo clic una seconda volta sulla stessa intestazione, l'ordine viene invertito. Facendo clic su **Elo Bianco** le partite vengono ordinate sulla base dei giocatori con il Bianco più forti. Se si fa clic una seconda volta, i giocatori più deboli vengono visualizzati ai primi posti.

Lo stesso principio si applica a tutti gli elenchi visualizzati in colonne.

Aggiustamento delle colonne

Le colonne possono essere impostate in base ai propri gusti. Accanto a ogni intestazione di colonna viene visualizzata una piccola freccia nera. Facendo clic su di essa, è possibile configurare la colonna.

Oltre a ordinare gli elenchi, è possibile visualizzare o nascondere singole colonne. Ciò è possibile per tutti gli elenchi visualizzati in colonne.

Giocare una partita

Trovare un avversario

Su Playchess.com sono disponibili diverse modalità per trovare un avversario. Il metodo più semplice consiste nell'inviare una sfida aperta utilizzando i pulsanti della barra degli strumenti, nella parte superiore sinistra dello schermo.

- **Gioca Blitz** - Viene avviata una partita con pochi minuti di tempo per giocatore.
- **Gioca Bullet** - Viene avviata una partita con un solo minuto di tempo per giocatore.
- **Gioca Lento** - Viene avviata una partita con 15 minuti di tempo per giocatore.

Nella parte inferiore sinistra dello schermo viene visualizzata la finestra *Sfide*.

Challenges				
Name	Conditions	Elo	Time Control	Con
↓ Stani47	Rated		6m + 1s	60n
↓ Drbarde	Rated		15m + 5s	30n
↓ Blond0007	Rated		10m + 4s	120
↓ Ivanserm	Rated		5m + 0s	90n
↓ Masetti	Rated		3m + 1s	120

 Accept
  Delete
  Seek

Nella finestra vengono visualizzate le sfide lanciate da altri giocatori. L'elenco è suddiviso per colonne.

- **Nome:** in questa colonna sono visualizzati i nomi dei giocatori che lanciano le sfide.
- **Condizioni:** in questa colonna viene specificato se le partite sono con Elo o senza Elo.
- **Elo:** in questa colonna sono visualizzati i rating dei giocatori che lanciano le sfide.
- **Cadenza:** in questa colonna sono visualizzate le cadenze di gioco delle partite richieste dai giocatori che lanciano le sfide.
- **Connessione:** in questa colonna viene visualizzata la qualità delle connessioni dei giocatori che lanciano le sfide.

Le sfide aperte a tutti sono contrassegnate da una freccia verde. Se si fa doppio clic su un elemento contrassegnato da una freccia verde, viene aperta una finestra scacchiera ed è possibile iniziare subito a giocare contro lo sfidante.

Le sfide rivolte personalmente all'utente sono contrassegnate da una *freccia rossa*.

Una *freccia blu* sta a indicare le sfide che l'utente ha lanciato verso altri giocatori. I giocatori che ricevono questa sfida la visualizzano contrassegnata da una freccia verde.

Sotto al finestra Sfide sono visualizzati tre pulsanti.



Se si fa clic su un elemento della lista e poi sul pulsante Accetto si ottiene lo stesso effetto del doppio clic sull'elemento della lista: viene aperta una finestra scacchiera che consente di giocare una partita con le cadenze di gioco richieste.

Il pulsante *Cancella* consente di eliminare una sfida dalla lista.

Il pulsante *Cerca* consente di lanciare una nuova sfida. Premendo questo pulsante viene aperta una finestra di dialogo che consente di impostare la cadenza di gioco. L'opzione "*Tempo*" indica il tempo totale in minuti, mentre l'opzione "*Aggiunta per mossa*" indica l'incremento di tempo, in secondi, da aggiungere al tempo totale dopo

ogni mossa.

Trovare un avversario nell'elenco dei giocatori

Nell'elenco dei giocatori, e precisamente nella colonna "Stato" vengono visualizzati i nomi dei giocatori che al momento non sono impegnati in partita. Selezionare uno dei nomi e fare clic sul pulsante *Sfida*. La sfida viene inoltrata direttamente al giocatore che la visualizza nella finestra Sfide, contrassegnata da una freccia rossa.

Finestra scacchiera

Dopo che si è accettata una sfida, viene aperta una finestra scacchiera.



Accanto alla scacchiera vengono visualizzate la finestra notazione e la finestra chat.

È possibile utilizzare la finestra chat per inviare all'avversario brevi messaggi di testo.

Si può utilizzare la finestra scacchiera per giocare partite o per osservare partite giocate da altri connessi al server scacchistico. I tempi dei due giocatori vengono visualizzati nell'orologio situato al di sopra della scacchiera.

L'ultima mossa dell'avversario è contrassegnata sulla scacchiera da una freccia rossa. Si può eseguire una mossa trascinando un pezzo con il mouse dalla casa di origine a quella di destinazione.

Suggerimento: è possibile già immettere una mossa mentre è il turno dell'avversario. Ciò è molto utile quando esiste solo una mossa ovvia, e consente di risparmiare secondi preziosi nelle partite lampo e bullet. La mossa viene visualizzata sulla scacchiera tramite una freccia verde.

In fondo alla finestra scacchiera viene visualizzata una barra degli strumenti contenente le funzioni più utili.

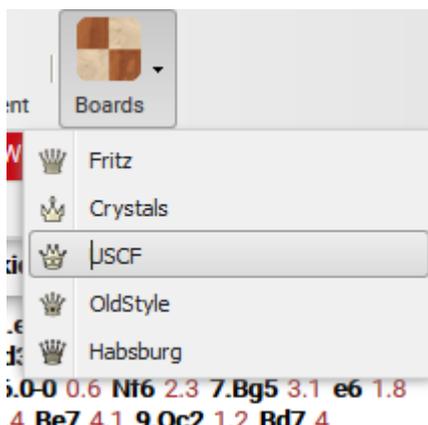


- **Riconnettiti** - Se si è persa la connessione con il server scacchistico, facendo clic su questo pulsante, essa viene ripristinata.
- **Abbandona** - Questo pulsante consente di abbandonare la partita.
- **Applauso** - È possibile applaudire un altro giocatore. L'altro giocatore visualizza un messaggio nella finestra di chat e il server aumenta il conteggio degli applausi. Questa funzione è disponibile solo per gli utenti che dispongono di un account registrato e sbloccato tramite un numero di serie.
- **Rivincita** - Dopo il termine di una partita, questa opzione consente di proporre un'altra partita allo stesso giocatore.
- **Rivincita OK** - Questo pulsante consente di accettare l'offerta di rivincita da parte di un altro giocatore.
- **Chiudi scacchiera** - Questo pulsante consente di chiudere la finestra scacchiera. Si può anche chiudere la scacchiera facendo clic sulla X al di sopra della stessa.

Nota: se la partita è ancora in corso, chiudendo la finestra scacchiera automaticamente si abbandona la partita!

- **Offri patta** - Questo pulsante consente di offrire la patta all'avversario.
- **Accetta patta** - Questo pulsante consente di accettare la patta offerta dall'avversario.
- **Reclama vittoria** - Questo pulsante consente di reclamare la vittoria in una partita nella quale l'avversario non è più connesso al server scacchistico e non è più online.
- **Ping avversario** - Verifica la connessione dell'avversario

È possibile configurare la visualizzazione della scacchiera. Basta fare clic sulla freccia accanto al pulsante "Scacchiere".



Scegliere il tipo di pezzi desiderati. Il layout corrispondente viene caricato nella finestra scacchiera.

Immissione di mosse

È possibile immettere delle mosse trascinando un pezzo dalla casa di origine a quella di destinazione oppure tramite un singolo clic (cioè facendo clic sulla casa di destinazione). È anche possibile inserire una mossa in anticipo, mentre è il turno dell'avversario.

Ciò è molto utile quando esiste solo una mossa ovvia, e consente di risparmiare secondi preziosi nelle partite lampo e bullet. La mossa viene visualizzata sulla scacchiera tramite una freccia verde.

È possibile annullare una mossa inserita in anticipo facendo clic di nuovo sullo stesso pezzo oppure facendo clic al di fuori della scacchiera.

Promozione

Quando è il momento di promuovere un pedone giunto all'ottava traversa, fare clic sulla casa di destinazione e trascinare su di essa il pezzo al quale si desidera promuovere il pedone.

Osservazione di partite

Osservare altri giocare è quasi divertente quanto giocare in prima persona. Gli scacchisti chiamano colui che osserva partite un "trespolante" (in inglese: kibitzer).

Il programma offre diverse modalità per seguire le partite in corso di svolgimento.

Facendo doppio clic su un elemento nell'elenco delle partite, la partita relativa viene caricata nella finestra scacchiera.

Il modo più semplice per osservare una partita è fare clic sul comando "Osserva Lampo" ("Kibitz Blitz"), che carica nella finestra scacchiera la partita giocata dai giocatori più forti.

The screenshot shows the Fritz 15 software interface. At the top, there is a menu bar with icons for 'Back', 'More', 'Less', 'Take Back', 'Make Move', 'Kibitz Blitz', and 'Boards'. Below this is a search bar and a 'Refresh List' button. The main area is a chessboard with a yellow arrow pointing to a square. To the right of the board, there is a notation window displaying the game record: 'Zile72 2519 - Babcia_eugenia 2403', '3 min, rated', and a list of moves: '1.e4 1.3 e5 1.3 2.Nf3 0.9 Nc6 0.6 3.Bb5 1.1 Nf6 1.5 4.d3 1.3 Ne7 1.3 5.0-0 1.7 c6 0.3 6.Ba4 1.3 Ng6 0 7.c3 7.5 Be7 0.5 8.Re1 1.1 0-0 0.4 9.Nbd2 0.7 Re8 3.2 10.Nf1 1 Bf8 0.5 11.Ng3 0.8 b5 0.7 12.Bb3 2 d5 0 13.Bg5 5.6 Be6 11 14.exd5 1.8 Bxd5 1.6 15.d4 7.4 e4 3.8 16.Nd2 6.8 h6 28 17.Bxf6 1.7 Qxf6 0 18.Ndxe4 1.1 Qf4 2 19.f3 13 Nh4 13 20.Qc1 20 Qc7 22 21.Qc2 8.6 Qf4 15 22.Qf2 5 Ng6 12 23.Nh5 4.5'. The bottom right corner of the interface says 'WELCOME, DERAMATEUR'.

In questo modo è possibile seguire in qualunque momento le partite giocate dai giocatori più forti.

È possibile trascinare i divisori a destra e sinistra della finestra scacchiera per impostare le dimensioni preferite della scacchiera.

Si può utilizzare la finestra di chat per inviare messaggi ad altri trespolti.

I pulsanti disponibili durante lo svolgimento di una partita possono variare.

Il pulsante "Ricezione mosse in corso" ("*Receiving Moves*") attiva o disattiva la ricezione delle mosse della partita in corso. Questo comando si rivela utile se si desidera analizzare una posizione tramite un motore scacchistico



Il pulsante "Motore" ("*Engine*") attiva un motore scacchistico che segue la partita e fornisce un'analisi continua della posizione presente sulla scacchiera.

Scacchiere multiple

È possibile seguire più partite nello stesso tempo, grazie alle scacchiere multiple. In questo modo è possibile seguire più partite interessanti nello stesso tempo, ad esempio le partite più importanti di un determinato torneo.

Ecco la procedura da seguire:

Aprire l'elenco delle partite facendo clic sulla scheda "Partite" (Games).
Selezionare le partite che si desidera seguire facendo clic sulle partite nell'elenco e tenendo premuto il tasto Ctrl.

Fare clic sul pulsante "Osserva partite" ("*Watch Games*") per caricare le partite in scacchiere multiple

The screenshot displays the Fritz 15 interface. On the left, a list of live games is shown with columns for White, Black, and Elo. The main area features four chessboard thumbnails, each with a title bar indicating the game result and player names. On the right, a 'WELCOME, DERAMATEUR' window shows the notation for the selected game: 'OzNeSer 1547 - F_Anas 1533 30 min, rated'. The notation includes moves such as 1.e4, 1.9 e5, 1.8 2.Nc3, 3 Nf6, 2.2 3.f4, 2.3 d5, 3.6 4.fxe5, 3.4 Ng4, 2.3 5.Nf3, 1:23 dxe4, 53 6.Nxe4, 12 Nc6, 4.6 7.d4, 15 Bb4+, 1:06 8.c3, 17 Ba5, 5.6 9.Bg5, 5.4 Qd5, 38 10.Ned2, 28 h6, 53 11.Bc4, 27 Qd7, 25 12.Bh4, 23 g5, 7.9 13.Bg3, 6.8 Ne3, 21 14.Qe2, 51 Nc2+, 1:18 15.Kd1, 28 Nxa1, 22 16.Ne4, 13 Qf5, 2:15.

Facendo clic sulle scacchiere si può passare da una all'altra. Questo perché è possibile visualizzare la notazione di una sola partita alla volta.

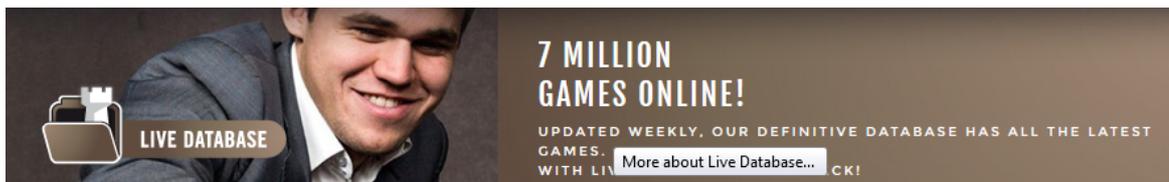
Facendo clic sul pulsante "Partite dal vivo" ("*Live Games*") vengono caricate in scacchiere multiple le quattro partite più popolari dei tornei in corso.

2.2 Live Database

Questo sito consente di accedere al database ChessBase online direttamente dal proprio browser Web.

L'intera gamma delle funzioni è disponibile solo dopo la registrazione di un account ChessBase.

La registrazione è gratuita e l'account può essere utilizzato con tutti i ChessBase Web Tools.



Per accedere al sito, basta fare clic su *Live Database* nella schermata iniziale di Fritz. In questo modo si può accedere a un enorme database nel quale è possibile eseguire ricerche su giocatori e posizioni.

The screenshot displays the ChessBase application interface. At the top, there are navigation icons for 'New Game', 'Take Back', 'Make Move', 'Flip Board', and 'Search Board', along with a search bar. On the right, there are icons for 'Send Feedback', 'Language', 'Log in', and 'More Apps'. The main area is divided into three sections:

- Database:** A table listing chess games with columns for Year, White player, Elo, Black player, Elo, Result, and Move number. The table is sorted by Year.
- Chessboard:** A central chessboard showing a game in progress. The notation below the board reads: 'Giri, Anish 2798 1-0 Anand, Viswanathan 2803 Grand Slam Final 8th'. The move list below the board is: '1.c4 e5 2.Nc3 Nf6 3.g3 Bb4 4.Bg2 0-0 5.e4 Bxc3 6.bxc3 c6 7.Nf3 Nxe4 8.0-0 d6 9.Nxe5 dxe5 10.Bxe4 Be6 11.Ba3 Re8 12.Qb1 Qxd2 13.Qxb7 Nd7 14.Bxc6 Reb8 15.Qa6 Rb6 16.Qa4 Rc8 17.Rad1 Qxd1 18.Rxd1 Rbxc6 19.Qxa7 R6c7 20.Qe3 Rxc4 21.Bb4 h6 22.a4 Nf6 23.Qxe5 Re4 24.Qe5 Kb7 25.f3 Re2 26.Qe5 Re2'.
- Live Book:** A table titled 'WELCOME, DERAMATEUR' showing a list of moves with columns for Move, Games played, Result percentage, Elo, and Visits. The table is sorted by the number of games played.

L'interfaccia utente

In cima allo schermo vengono visualizzate le funzioni disponibili nell'applicazione.

È possibile trovare informazioni sulla finestra scacchiera, sulla notazione, sull'ordinamento delle colonne e sul Livebook nella descrizione delle altre applicazioni.

Ricerca di giocatori

Dopo l'avvio dell'applicazione, sopra l'elenco delle partite viene visualizzato un campo di

immissione. In esso è possibile inserire i parametri di ricerca desiderati.



Mentre si immette il testo, il programma visualizza dei suggerimenti. Si può trattare di nomi di giocatori o di tornei, come Hastings.

Inserendo come chiave di ricerca *Carlsen* verranno visualizzate tutte le partite dell'ex-campione del mondo. Facendo clic sulle intestazioni delle colonne, è possibile limitare la ricerca, ad esempio, visualizzando solo le partite giocate con il Bianco.

Se si fa clic su una voce, è possibile rivedere la partita in una finestra scacchiera e analizzarla con l'aiuto di un motore scacchistico.

Ricerca di posizioni

È possibile ricercare nel database online tutte le partite contenenti la posizione attualmente visualizzata nella finestra scacchiera. Fare clic sul pulsante *Cerca scacchiera* per visualizzare l'elenco di tutte le partite del database online nella quali si è raggiunta tale posizione.

Le partite vengono visualizzate sotto forma di elenco.

Ordinando l'elenco per colonne, è possibile modificare i criteri di visualizzazione dell'elenco partite.

Ad esempio, facendo clic su Elo bianco le partite vengono ordinate in base al rating Elo del giocatore con il Bianco. L'elenco inizia con il giocatore che detiene l'Elo più elevato.

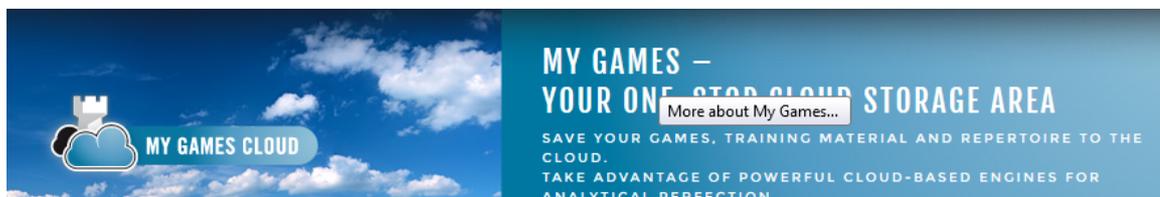
Nota: non è possibile combinare insieme più criteri di ordinamento.

Let's Check

Oltre alle informazioni contenute nel Livebook, l'applicazione consente l'accesso alla funzione Let's Check. Si tratta di una nuova funzione di analisi dei programmi ChessBase, grazie alla quale moltissimi utenti hanno creato un enorme database di conoscenze scacchistiche. Tutte le posizioni analizzate da qualsiasi utente sono state automaticamente salvate sul nostro server. Ora le varianti scoperte dai motori sono disponibili a chiunque esegua una ricerca su una determinata posizione.

2.3 Le mie partite

Una importante nuova caratteristica del nostro programma ChessBase 13 è la possibilità di archiviare i database non solo sul disco rigido del computer, ma anche esternamente, sui server ChessBase. Ciò dà il vantaggio di poter accedere ai propri dati da qualsiasi punto. Significa anche che i database già esistenti non devono di nuovo essere copiati e installati. Inoltre, in questo modo è possibile condividere database con altri utenti.



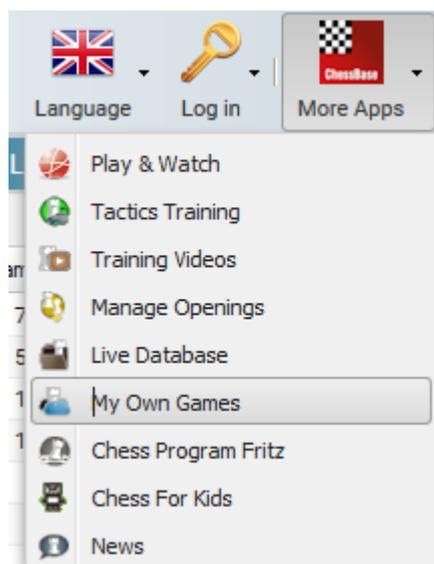
È possibile utilizzare un database in cloud da qualsiasi computer dotato di connessione a Internet e browser Web, e da qualsiasi dispositivo mobile, tramite un semplice accesso. Il grosso vantaggio di utilizzare un database in cloud è quello, ad esempio, di avere sempre a disposizione un database di training per la preparazione a un imminente torneo. Anche se un compagno di squadra non dispone di un computer con sistema operativo Windows, è possibile fornirgli informazioni sulle partite dell'avversario e dargli dei suggerimenti.

Accesso / Log in

Proprio come nel caso del server PlayChess.com, per accedere ai server in cloud è necessario solo un account ChessBase. Di seguito sono elencate le possibilità offerte dall'accesso al server in cloud tramite Internet.

Sebbene l'accesso sia gratuito, le complete funzionalità dei server in cloud sono disponibili solo se si dispone di un account PlayChess.com a pagamento. È possibile eseguire l'accesso con il proprio account PlayChess.com oppure sul sito Web è possibile creare un nuovo account.

Si può accedere ai server in cloud tramite il menu **Altri Tools** **Le mie partite**.



A seconda del tipo di abbonamento ChessBase del quale si dispone, è possibile creare un certo numero di database che naturalmente possono poi anche essere cancellati in qualsiasi momento.

I database "Le mie partite", "Repertorio Bianco" e "Repertorio Nero" sono già installati. Se si cerca di eliminare questi database, tutte le partite in essi contenute vengono rimosse, ma i database rimangono.

Se si accede al server come Ospiti non si può utilizzare questa funzione, per cui è necessario creare un nuovo account ChessBase, se non se ne dispone già di uno.

È possibile accedere ai database creati sul computer e memorizzati sui server in cloud da qualsiasi dispositivo dotato di browser Web. È anche possibile il processo inverso. Si possono creare dati tramite l'applicazione Web e poi accedervi da qualsiasi dispositivo.

Spazio di archiviazione per i database in cloud

La quantità di spazio di archiviazione utilizzabile dipende dal tipo di abbonamenti PlayChess di cui si dispone. Un account ChessBase gratuito offre 20 MB di spazio, cioè lo spazio necessario per circa 10.000 partite. L'abbonamento base offre 100 MB. Infine, l'abbonamento Premium offre uno spazio di archiviazione di 250 MB.

Di seguito vengono presentate le funzioni più importanti offerte dall'applicazione basata su Web.

L'interfaccia utente

L'interfaccia utente è ben strutturata. In cima allo schermo vengono visualizzate le varie funzioni dell'applicazione. Troviamo poi la finestra scacchiera, la finestra notazione, l'elenco delle partite e l'accesso diretto al *Livebook*, che contiene un sacco di informazioni statistiche.

The screenshot displays the Fritz 15 software interface. At the top, a menu bar contains icons for 'Open PGN', 'Databases', 'Save', 'New Game', 'Take Back', 'Make Move', 'Flip Board', 'Boards', 'Engine', and 'My Moves'. Below this, a 'Cloud: DerAmateur - pitters' section shows a list of games with columns for #, White, Black, Event, Date, Res..., and ECO. The central focus is a chessboard with a wooden texture, showing a game in progress. Below the board is a 'Notation' window with a scrollable list of moves: 1.e4 1.8 c5 1.9 2.Nf3 1.2 d6 0.6 3.d4 0.3 cxd4 1.1 4.Nxd4 0.1 Nf6 0.5 5.Nc3 0.4 a6 1.1 6.Be2 0.5 e5 1 7.Nb3 0.8 Be7 0.8 8.0-0 1 Be6 0.7 9.Qd3 0.2 Qc7 2.3 10.Qg3 0.9 0-0 2.9 11.Bh6 2.1 Ne8 0.5 12.Nd5 3 Bxd5 1.2 13.exd5 0.5 Kh8 3.5 14.Bxg7+ 11 Nxc7 2.8 15.Oh3 1 f5 6 16.a4 1.8 fxa4 6.3 17.Bxa4 4.3. To the right, a 'WELCOME, DERAMATEUR' section features a 'Live Book (Premium Account)' table with columns for Move, Gam..., Re..., Elo..., %, and Visits. The table lists various chess moves and their associated statistics.

È possibile ridimensionare le finestre utilizzando le piccole frecce visualizzate quando si passa il mouse sui divisori.

Nella finestra scacchiera è possibile immettere mosse o rivedere partite caricate da un database.

Grazie al menu "Scacchiere", è possibile scegliere diversi stili di pezzi scacchistici.

Vengono anche visualizzati l'elenco delle partite del database selezionato e informazioni statistiche relative alla posizione visualizzata sulla scacchiera. Di seguito vengono presentate le caratteristiche del Livebook.

In cima allo schermo sono disponibili altre funzioni, come ad esempio il ritiro di una mossa, la rotazione della scacchiera o il caricamento di un motore scacchistico



La finestra notazione

La finestra notazione contiene le mosse relative alla partita corrente e ogni eventuale commento.

Notation

unni 0-1 DerAmateur

1.e4 1.8 c5 1.9 2.Nf3 1.2 d6 0.6 3.d4 0.3 cxd4 1.1 4.Nxd4 0.1 Nf6 0.5 5.Nc3 0.4 a6 1.1 6.Be2 0.5 e5 1 7.Nb3 0.8 **Be7** 0.8 8.0-0 1 Be6 0.7 9.Qd3 0.2 Qc7 2.3 10.Qg3 0.9 0-0 2.9 11.Bh6 2.1 Ne8 0.5 12.Nd5 3 Bxd5 1.2 13.exd5 0.5 Kh8 3.5 14.Bxg7+ 11 Nxg7 2.8 15.Qh3 1 f5 6 16.g4 1.8 fxd4 6.3 17.Bxg4 4.3 Rg8 0.9 18.Kh1 8 Bf6 18 19.Be2 3.1 Nd7 5 20.Bd3 1.3 Nf5 19 21.Bxf5 2.6 Nc5 0.4 22.Qxh7+ 2.5 Qxh7 1.8 23.Bxh7 1.8 Kxh7 0.8 24.Nxc5 1.9 dxc5 0.7 25.Rad1 5.8 Rad8 2.5 26.d6 1.4 Rd7 2.4 27.Rd3 3.3 Rgd8 2.5 28.Rg1 2.8 Bg7 7.1 29.Rdg3 6.5 Bh6 3.9 30.f4 13 exf4 4.3 31.Re3 4 fxe3 2 unni resigns

PGN | Text Before | Text | Start Line | Promote Line | Delete Line | Cut Line | ? !! ?? !? ?

Se si fa clic su una mossa della notazione, viene caricata sulla scacchiera la posizione relativa. Sotto la finestra notazione è disponibile una barra degli strumenti contenente funzioni che consentono di modificare la notazione.

- **Testo prima** - Consente di aggiungere un testo nella notazione prima della mossa selezionata. È possibile inserire il testo nel campo di immissione situato in fondo allo schermo.
- **Testo dopo** - Consente di aggiungere un testo nella notazione dopo la mossa selezionata.
- **Avvia variante** - Consente di ritirare la mossa selezionata e iniziare a inserire una variante.
- **Promuovi variante** - Consente di trasformare la variante selezionata nella linea principale.
- **Cancella variante** - Consente di eliminare la variante selezionata.
- **Taglia variante** - Consente di rimuovere tutta la notazione dopo la mossa selezionata.

Nota: è possibile contrassegnare e aggiungere partite direttamente al proprio Repertorio di aperture!

Simboli per il commento - Le partite di scacchi spesso sono commentate con simboli internazionali standard.

È possibile aggiungere questi simboli a qualsiasi mossa presente nella notazione.

L'elenco delle partite

L'elenco delle partite è costituito da una lista di tutte le partite memorizzate nel database.

Cloud: DerAmateur - pitters

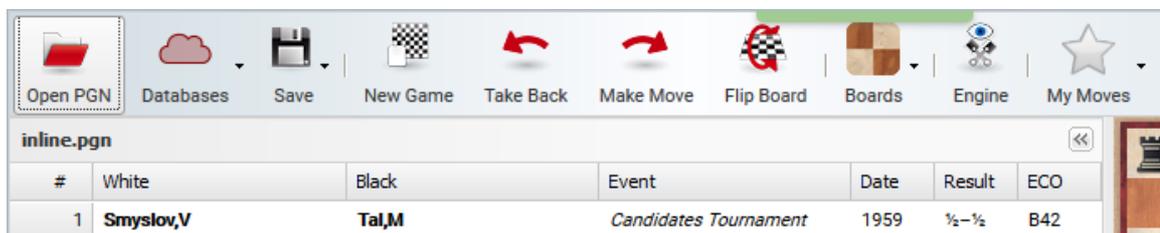
#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
18028	Katre19	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	B50
18029	Knúkur	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	B62
18030	RAC76	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	B22
18031	Ingo9001	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	1-0	A47
18032	Caronte	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	B93
18033	DerAmateur	Caronte	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	D05
18034	Moby Dick	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	B90
18035	DerAmateur	Moby Dick	Rated game, 3m + 0s	2008	1-0	D05
18036	DerAmateur	Mongrodid	Rated game, 3m + 0s	2008	1-0	D94
18037	XWK	DerAmateur	Rated game, 3m + 0s	2008	0-1	A31



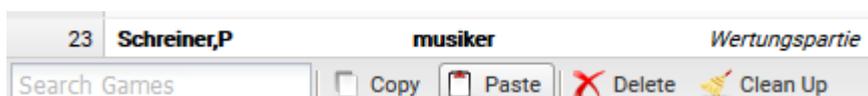
Sulla barra del titolo della finestra è visualizzato il nome del database che si sta

utilizzando.

"Cloud:" si riferisce a un database in cloud. Il comando evidenziato qui sotto indica che si sta accedendo a un database memorizzato localmente.



Nel lavoro sull'elenco delle partite sono disponibili le funzioni seguenti.



Copia/Incolla: Selezionare un elemento dell'elenco facendo clic su di esso. Il comando "Copia" consente di copiare la partita negli Appunti. Se si apre un altro database, è possibile inserirvi una partita facendo clic sul pulsante "Incolla".

Cancela/Ripulisci: Il comando "Cancela" marca una partita dell'elenco come cancellata, ma essa non viene ancora rimossa dal database. Il comando "Ripulisci" consente di rimuovere dal database le partite marcate come cancellate database. Se si desidera ripristinare nel database una partita marcata come cancellata, selezionarla e fare di nuovo clic su "Cancela". Non è più possibile ripristinare la partita se si è già utilizzato il comando "Ripulisci".

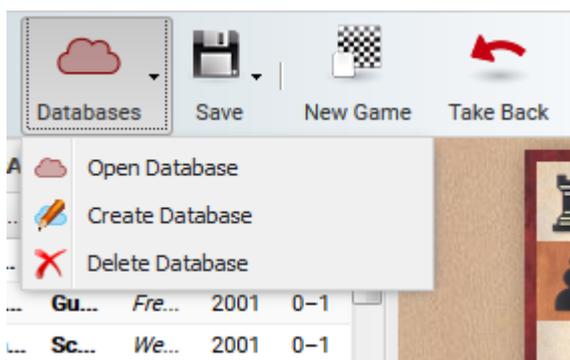
È possibile utilizzare il campo di immissione al di sotto dell'elenco delle partite per seguire ricerche nel database, ad esempio per ricercare tutte le partite di un giocatore specifico.

Il programma visualizza immediatamente tutte le partite corrispondenti ai criteri di ricerca.

Gestione dei database

Si può utilizzare l'applicazione per lavorare con partite e posizioni scacchistiche del database sui server in cloud. È possibile creare, aprire o eliminare database.

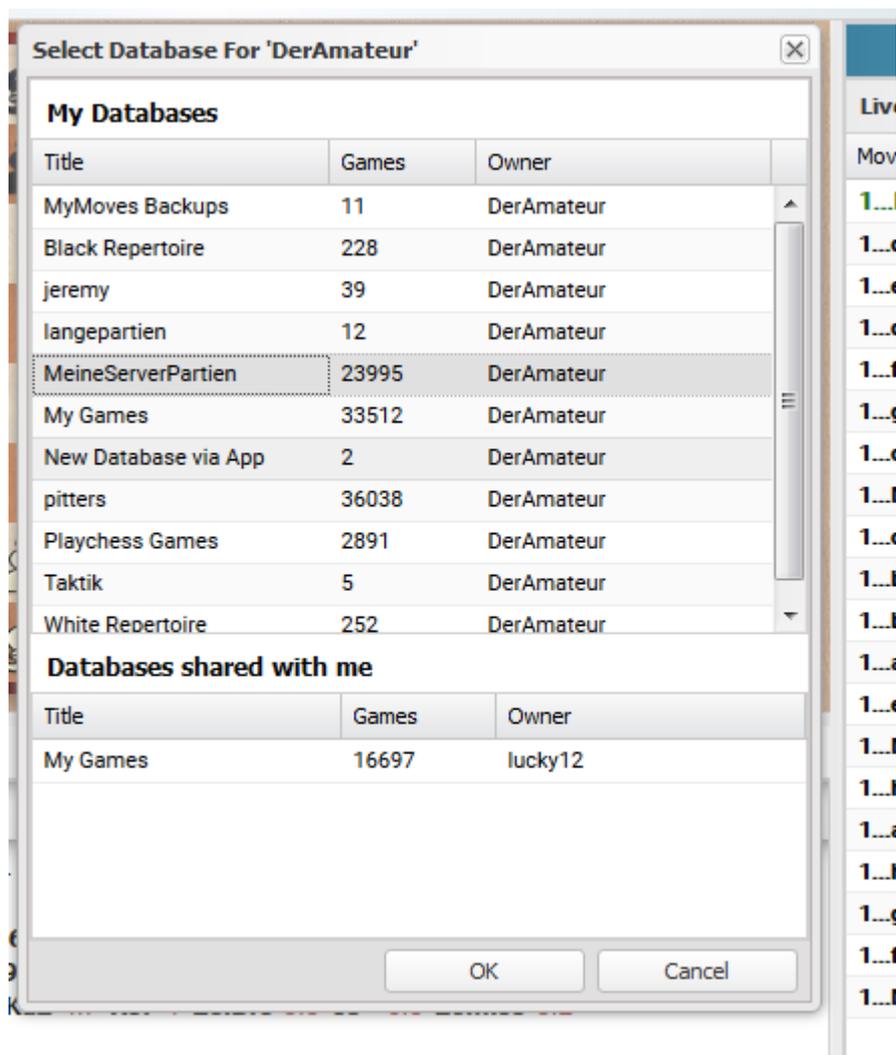
Sopra la scacchiera è presente il pulsante "Database". La piccola freccia a destra del comando sta ad indicare che sono disponibili altre funzioni.



Il pulsante *Apri database* consente di aprire un database archiviato localmente sul proprio computer.

Se si fa clic su *Crea database* viene aperta una finestra di dialogo. Immettere il nome del nuovo database e fare clic su OK. In questo modo verrà creato un nuovo database che verrà memorizzato sul server in cloud.

Facendo clic su *Apri database* viene visualizzato un elenco di tutti i database disponibili.



Nelle varie colonne sono visualizzati i nomi dei database, il numero delle partite per ogni database e il nome del proprietario di ogni database.

Il comando **Cancella database** consente di eliminare un database dal server in cloud. Attenzione, perché tale comando esegue un'azione che non può più essere annullata!!!!

Creazione di un database

Esistono diversi modi in cui è possibile aggiungere partite a un database senza l'utilizzo di Chessbase 13. Di seguito viene spiegato come farlo utilizzando l'applicazione Web e il proprio account ChessBase. Naturalmente, gli utenti che dispongono di Chessbase 13 e di un account utente registrato dispongono di molte altre possibilità in più.

È possibile immettere mosse sulla scacchiera e poi salvare la partita. Facendo clic sul pulsante Salva viene aperta la seguente finestra di dialogo:

The screenshot shows a 'Game Attributes' dialog box. It has a title bar with a close button. The fields are as follows:

White:	Schreiner	Peter	Elo
Black:	Mayer	Franz	Elo
Event:	Matchpartie	Main Playing Hall	
Year:	2015	Month: 11	Day: 3

Result section:

1-0 1/2-1/2 0-1 Line

Buttons: OK, Cancel

Prima di salvare la partita il programma richiede di immettere i dati relativi. Dopo l'immissione dei dati, fare clic su OK.

Il comando *Salva con nome* salva nel database una partita modificata come nuova partita. In seguito, utilizzando i comandi *Cancella* e *Ripulisci*, è possibile rimuovere le partite doppie dall'elenco.

Le nuove partite vengono salvate alla fine del database.

Si può utilizzare il comando *Apri PGN* per aprire un database in formato PGN archiviato localmente sul proprio computer. Facendo clic sul comando viene visualizzato l'elenco delle partite.

Fare clic sulle partite che si desidera copiare in un altro database tenendo premuto il tasto Ctrl. Quindi, fare clic sul pulsante *Copia*.

Ora, fare clic sul pulsante *Apri database* e selezionare il database nel quale devono essere copiate le partite. Facendo clic su OK, le partite selezionate in precedenza vengono copiate nel nuovo database.

Analisi

Mentre si sta rivedendo una partita o inserendone una nuova, è possibile utilizzare un motore scacchistico come assistente alle analisi personali. A questo scopo, basta fare clic sul pulsante **Motore**.

Il motore di analisi è un programma scacchistico che valuta sempre la posizione presente sulla scacchiera e visualizza i risultati del suo lavoro. In questo modo si può avere un'idea abbastanza precisa sulla valutazione della posizione corrente.

Nella finestra del motore vengono visualizzate informazioni sulla valutazione della posizione (sempre dal punto di vista del Bianco), la linea principale, la profondità di analisi e il tempo di valutazione.

Fritz 14

+ -

18.Rxe5 Be6 19.Qf4 Re8
 Depth 11/11 NPS = 35kN/s, time = 6s
 = (0.11) 13.Re2 Nd7 14.Rae1 Rfe8 15.h3 Nxe5 16.Bxe5 Bxe5 17.Rxe5 Rxe5
18.Rxe5 Be6 19.Ne2 Re8 20.Qg5
 Depth 12/12 NPS = 51kN/s, time = 9s
 = (0.16) 13.Re2 Nd7 14.Rae1 Rae8 15.Nxd7 Bxd7 16.Bxd6 Qxd6 17.Rxe8
Rxe8 18.Rxe8+ Bxe8 19.Ne2 Bd7 20.Qf4 Qxf4 21.Nxf4 Bf5
 Depth 13/13 NPS = 55kN/s, time = 11s

La finestra Libro

Il programma visualizza anche in una finestra specifica il Livebook. Si tratta di un gigantesco albero delle aperture basato sulle analisi archiviate sul server di Let's Check. Vi sono contenute tutte le posizioni di apertura del database online, il che rende questo libro la fonte più completa e aggiornata della teoria delle aperture. È possibile giocare contro il libro o semplicemente utilizzarlo per ricercare una variante.

WELCOME, DERAMATEUR					
Live Book (Premium Account)					
Move	Gam... ▾	Re...	Elo...	%	Visits
1.e4	727.746	54%	2423	48	16.653...
1.d4	591.318	55%	2440	30	10.518...
1.Nf3**	167.691	55%	2437	8	2.737.8...
1.c4	114.302	56%	2440	7	2.430.0...

È possibile utilizzare il Livebook per farsi un'idea della qualità di una variante, cosa molto importante quando si rivedono partite.

Se si fa clic su una mossa del Livebook, la mossa viene eseguita sulla scacchiera.

Suggerimento: quando si immettono mosse in una partita, si può risparmiare molto tempo se si inseriscono le mosse di apertura con l'aiuto del Livebook. Se si fa clic su "Nuova partita" viene aperta una finestra scacchiera vuota per l'immissione delle mosse. Facendo clic sulle mosse visualizzate nel Livebook, le mosse vengono trasferite nella finestra scacchiera.

Nel libro tali mosse di apertura vengono visualizzate a colori!

È anche possibile inserire varianti. Tornare alla posizione nella quale si desidera inserire una variante ed eseguire sulla scacchiera una mossa diversa da quella già salvata. Non esiste nessuna finestra di dialogo. Le nuove mosse vengono inserite immediatamente nella notazione sotto forma di varianti.

Le informazioni relative alla posizione visualizzata sulla scacchiera sono divise per

colonne.

Mossa: in questa colonna vengono visualizzate tutte le mosse possibili a partire dalla posizione corrente.

Partite: in questa colonna viene visualizzato il numero delle partite nelle quali la mossa è stata giocata.

Risultato: in questa colonna viene visualizzata la percentuale delle vittorie di ogni mossa dal punto di vista del Bianco.

Elo medio: in questa colonna viene visualizzato l'Elo medio dei giocatori che hanno giocato la mossa.

[%]: in questa colonna viene visualizzato, sotto forma di percentuale, il numero delle partite nelle quali è stata giocata la mossa.

Visite: in questa colonna viene visualizzato il numero delle volte in cui i visitatori hanno ricercato la posizione creatasi al momento della mossa.

Ordinamento per colonne

Quando si apre un elenco, ad esempio l'elenco delle partite o il Livebook, tutte le informazioni vengono suddivise per liste.

Facendo clic sull'intestazione di una colonna, l'elenco viene ordinato in base al dato selezionato. Facendo clic una seconda volta, l'ordine viene invertito.

Esempio: se nell'elenco delle partite si fa clic sull'intestazione "Bianco", le partite vengono ordinate in ordine alfabetico. Se si fa clic una seconda volta, le partite vengono visualizzate in ordine alfabetico inverso. Se nel Livebook si fa clic sull'intestazione "Partite", l'elenco viene ordinato in base alle mosse più giocate. Facendo clic una seconda volta, l'elenco viene ordinato in base alle mosse meno giocate.

2.4 FAQ Le mie partite

Posso salvare le analisi del motore scacchistico nella notazione?

No. Questa funzione è disponibile solo con i programmi Chessbase o Fritz.

Come posso sostituire la notazione di una partita dopo aver aggiunto nuovi commenti?

Il comando *Salva - Salva* consente di sostituire la vecchia partita con quella nuova. Il comando *Salva - Salva come nuovo* consente di salvare nel database la nuova partita ma conserva anche la vecchia versione.

Come faccio a copiare le partite da un database all'altro?

Selezionare le partite del database. Se si desidera selezionare più partite, tenere premuto il tasto Ctrl. Quindi, fare clic su *Copia*. Aprire il database di destinazione e fare clic su *Incolla*. In questo modo è possibile copiare le partite, sia da una database PGN archiviato localmente, sia da un altro database in cloud.

Posso cancellare partite in un database?

Sì. Selezionare le partite del database. Se si desidera cancellare più di una partita, tenere premuto il tasto Ctrl. Quindi, fare clic su *Cancella*. Le partite sono ancora disponibili, ma sono visualizzate in grigio. Il motivo è che si può ancora annullare la cancellazione. Se si selezionano le partite marcate per la cancellazione e si fa di nuovo clic su *Cancella*, la marcatura di cancellazione viene rimossa e le partite sono di nuovo disponibili.

Se si desidera eliminare in modo permanente le partite dal database, Fare clic sul pulsante *Ripulisci*. In questo modo, tutte le partite marcate per la cancellazione vengono cancellate in modo permanente. Attenzione: questa azione non può più essere annullata!

Posso aprire database in formato CBH e CBF con il mio browser?

No. La versione attuale del programma supporta solo i formati *.cbcloud e PGN.

2.5 Il programma Fritz

Si desidera giocare una partita di scacchi mentre si è lontani da casa? In questo caso è disponibile la versione Web del programma Fritz.



Il comando *Altri Tools Chess Program Fritz* consente di avviare il programma scacchistico.

È possibile eseguire mosse sulla scacchiera e sopra di essa sono visualizzati orologi per il Bianco e per il Nero. Gli orologi visualizzano il tempo utilizzato dai due giocatori.



L'orologio a sinistra indica il tempo utilizzato dal Bianco, quello a destra il tempo del Nero.

Sotto la scacchiera sono visualizzati alcuni pulsanti che corrispondono ad alcune funzioni del programma. Se si fa passare il puntatore del mouse su un pulsante, ne viene visualizzata la funzione.

Il programma visualizza l'ultima mossa eseguita con una freccia gialla. Se lo si desidera, Fritz può offrire suggerimenti, che sono visualizzati sulla scacchiera con una freccia verde.

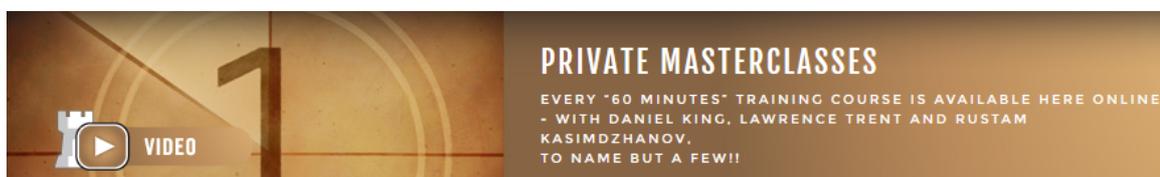


Non è possibile impostare le cadenze di gioco. All'inizio della partita, il programma esegue le mosse istantaneamente, senza ritardi. Questo perché nelle prime mosse Fritz si serve di un "libro delle aperture" e non deve eseguire nessun calcolo. Il libro delle aperture è un albero contenente molte posizioni di apertura conosciute, e nel quale il programma trova informazioni sulla frequenza di uso delle mosse e sulle percentuali di vittorie relative a ogni mossa.

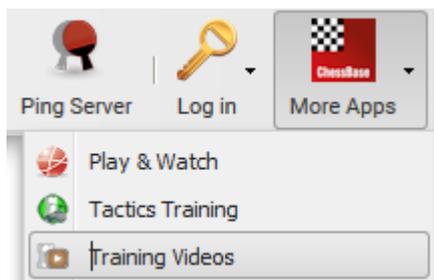
È anche possibile far giocare a Fritz una "partita amichevole". Questa è l'impostazione migliore per giocatori principianti. Il programma cercherà di adattarsi alla forza di gioco dell'utente.

2.6 Video di training

Nella schermata iniziale di Fritz 15, facendo clic sulla voce "Video" viene aperto il browser Web e quindi si può accedere al portale *Video*, grazie al quale è possibile visionare molto materiale. Nel portale sono presenti video di varie categorie, come video di training e reportage dai tornei in corso.



È anche possibile avviare l'App dal menu di accesso.



Nel portale sono presenti video di varie categorie, come video di training e reportage dai tornei attuali.

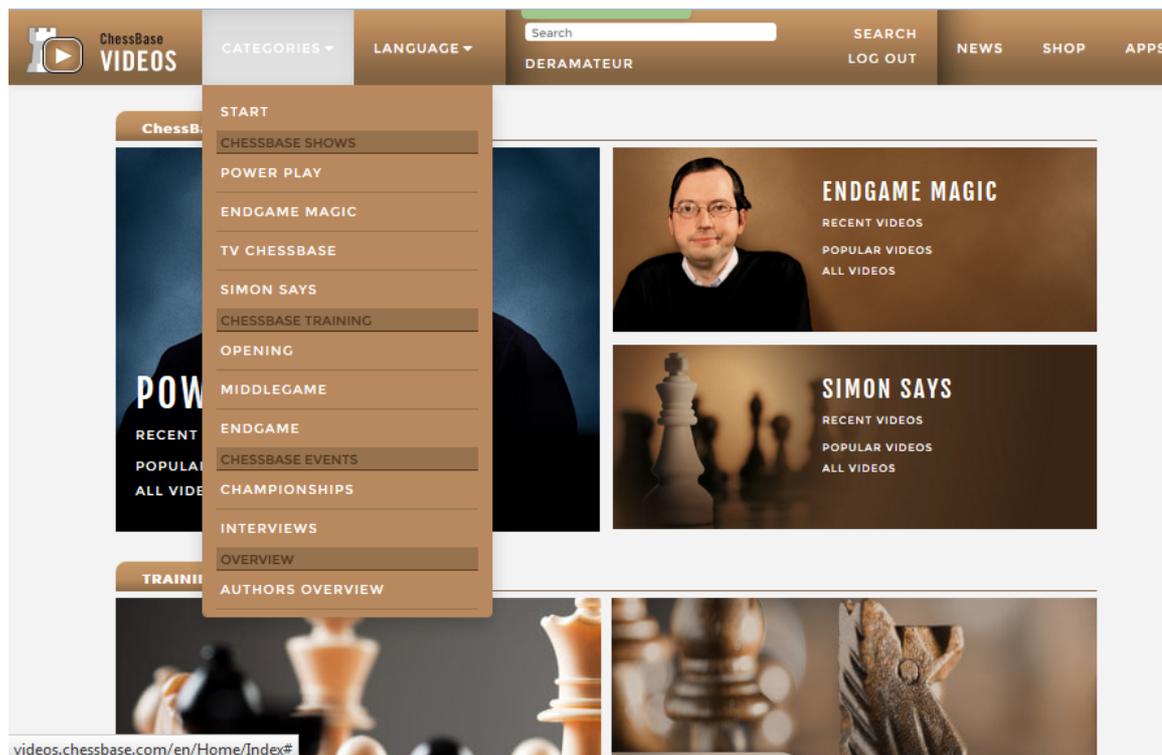
La biblioteca online di video ChessBase è un grande archivio Web di tutte le trasmissioni scacchistiche andate in onda sul server playchess.com negli ultimi anni. Vi troverete video interessanti, come la serie "Power Play" di Daniel King, la serie "Endgame Magic Show" di Karsten Müller o altri video della TV ChessBase. In questo momento sono disponibili circa 300 video, ma il numero è in costante aumento!

Raccomandiamo la serie "Move by move". Grazie a partite selezionate di grandi maestri è possibile imparare tecniche vincenti, mossa dopo mossa! Cercate di rispondere alle domande di Daniel King o Simon Williams e sarete in grado di comprendere le strategie che si celano dietro alle mosse dei grandi maestri

La biblioteca online offre anche l'accesso a dieci video della serie "60 minute" - gratuitamente! Giocatori e allenatori ben conosciuti spiegano i concetti delle aperture e illustrano idee interessanti che possono aiutare qualunque giocatore ad ampliare il proprio repertorio.

Naturalmente verranno aggiunti regolarmente nuovi video. Per poter approfittare dell'offerta è necessario, come nel caso delle altre App, accedere al sito tramite un account ChessBase valido.

Il modo più rapido per trovare ciò che si desidera è fare clic su "Categorie" nella schermata principale.



In questo modo viene visualizzata una panoramica del contenuto del portale Video. Facendo clic su una voce qualsiasi dell'elenco vengono visualizzati i video disponibili, ad esempio un elenco dei video della serie **Power Play**, del grande maestro Daniel King.

Facendo clic sul titolo di un video, ne viene avviata la riproduzione all'interno del browser Web.

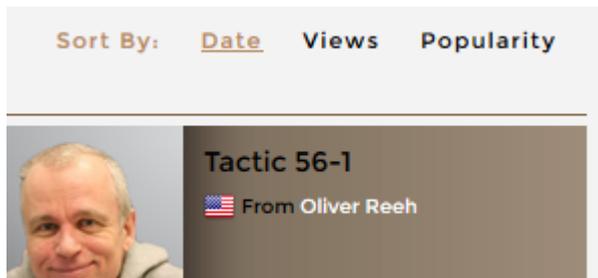


Si può utilizzare la barra di navigazione per regolare il volume e la qualità del video, per selezionare la modalità a schermo intero o per mettere in pausa la riproduzione.

Le categorie elencate sotto la voce *Training* della schermata iniziale dovrebbe essere di interesse per la maggior parte degli utenti.

Sono presenti molti video riguardanti le diverse fasi della partita ed è semplice individuare i prodotti più adatti alle proprie necessità.

L'elenco dei video può essere ordinato per *Data*, *Numero di visualizzazioni* e *Popolarità*.



Il portale video è stato creato per essere esplorato in modo semplice. I video dimostrativi offrono agli utenti un orientamento prima di decidere se acquistare o meno un determinato prodotto.

2.7 Training sulle aperture

La creazione di un repertorio di aperture è una parte importante del training di qualsiasi giocatore attivo. La nuova App per il training sulle aperture offre all'utente un grande aiuto per studiare le aperture e può anche essere utilizzata per la gestione del repertorio di aperture.



I repertori del Bianco e del Nero vengono memorizzati in alberi separati.

È possibile avviare l'App dalla schermata iniziale di Fritz 15 o direttamente tramite un browser.

Il programma aiuta l'utente nella fase fondamentale della preparazione del suo repertorio personale. Sulla base dell'attuale teoria delle aperture, l'App guida l'utente alla scelta delle mosse più appropriate per il suo repertorio e memorizza le varianti di apertura in due alberi, uno per il Bianco e uno per il Nero. Dato che l'app funziona su qualsiasi browser, se si dispone di una connessione a Internet si può accedere al repertorio da qualunque postazione, tramite tablet, smartphone o PC. L'App è anche uno strumento per la memorizzazione dell'albero delle aperture.

Dopo aver eseguito l'accesso, sopra la scacchiera viene visualizzata la barra degli strumenti che consente di attivare tutte le funzioni necessarie. Si possono inserire mosse direttamente sulla scacchiera o facendo clic sulla mossa desiderata nel libro *Live* visualizzato accanto alla scacchiera.

The screenshot shows the Fritz 15 interface. At the top is a toolbar with icons for New Game, Take Back, Make Move, Flip Board, Boards, Drill White, Drill Black, Stop Drill, Repeat Drill, Mark Move, Load White, Load Black, Log in, and Language. Below the toolbar is a notation window titled 'MY MOVES FOR WHITE' containing a list of chess moves and a German text block. In the center is a chessboard with pieces. To the right is a 'Live Book (Premium Account)' table with columns for Move, Gam..., Re..., Elo..., %, Visits, and Players. Below the table are 'Load White' and 'Load Black' buttons.

WELCOME, DERAMATEUR

Live Book (Premium Account)

Move	Gam...	Re...	Elo...	%	Visits	Players
1.e4	727.746	54%	24...	48	16.655...	Anand/...
1.d4	591.318	55%	24...	30	10.519...	Ding/So
1.N...	167.691	55%	24...	8	2.738.0...	Fressin...
1.c4	114.302	56%	24...	7	2.430.2...	Giri/Ding
1.g3	14.090	55%	24...	1	351.097	
1.b3	5.787	52%	24...	1	312.736	Moroze...
1.f4	3.816	46%	23...	1	368.505	
1.Nc3	2.223	48%	23...	1	318.259	
1.b4	968	45%	23...	0	143.903	
1.d3	402	45%	23...	0	166.052	
1.e3	388	43%	23...	1	314.940	
1.a3	357	47%	23...	0	54.354	
1.c3	163	46%	23...	0	60.039	
1.g4	103	37%	23...	0	79.737	
1.h3	64	33%	23...	0	33.356	
1.h4	18	44%	23...	0	42.193	
1.a4	13	50%	24...	0	35.212	

Ecco ora qualche esempio del modo di impiego dell'App. Dalla posizione di partenza vogliamo creare un repertorio per il Nero in risposta a 1.e4 e 1.d4. Prima di tutto, ruotiamo la scacchiera per visualizzare il Nero nella parte bassa dello schermo.

Facendo clic sul nastro "Carica Nero" le mosse seguenti saranno impostare per il repertorio dell'utente con il Nero, nell'esempio seguente la variante Najdorf della Siciliana.

The screenshot displays the ChessBase interface. At the top, there is a toolbar with icons for New Game, Take Back, Make Move, Flip Board, Boards, Drill White, Drill Black, Stop Drill, Repeat Drill, Mark Move, Load White, Load Black, Log in, and Language. Below the toolbar, the interface is divided into three main sections:

- Notation:** On the left, it shows the current position and a list of moves for Black. The moves are: 1.d4, [1.f4 Nf6*], [1.e4 c5*], (1...e5 2.f4 exf4 3.Bc4 Nf6*), (1...e6 2.d4), (2.Nf3 d5 3.exd5 exd5 4.Nc3 c6 5.d4 Bd6*), (2.b3 d5 3.Bb2 dxe4 4.Nc3 Nf6 5.Qe2 Be7 6.0-0-0 0-0*), 2...d5 3.exd5, (3.e5 c5 4.c3 Nc6 5.Nf3 Qb6*), 3...exd5 4.Bd3 Bd6 5.Ne2 Ne7*), (1...b6 2.d4 Bb7 3.Bd3 e6 4.Nc3 Nf6*), 2.Nf3 d6 3.d4 cxd4 4.Nxd4 Nf6 5.Nc3, a6*, 6.g3, (6.f4 e5*), (6.Be2 e5*), (6.Be3 e5*), (6.Bc4 e6*), (6.f3 e6*), (6.Bg5 Gefährlichste Variante e6*), 6...e6*], 1...Nf6 2.c4 c5 3.d5 b5* 4.a4.
- Chess Board:** In the center, a chessboard shows the current position. A yellow arrow points to the square a6, indicating the move a6*.
- Live Book (Premium Account):** On the right, a table displays statistical data for various moves. The table has columns for Move, Gam..., Re..., Elo..., %, Visits, and Player.

Move	Gam...	Re...	Elo...	%	Visits	Player
6.Be3	17.200	55%	24...	45	1.197.3...	
6.Bg5	11.836	51%	24...	17	445.835	
6.Be2	9.871	52%	24...	11	287.112	
6.Bc4	5.200	48%	23...	6	154.377	
6.f4	3.397	51%	24...	2	58.974	
6.f3	2.690	55%	24...	7	182.400	
6.g3	2.044	52%	24...	3	69.037	
6.h3	2.028	55%	24...	6	160.738	
6.a4	1.360	53%	24...	1	35.080	
6.Bd3	231	48%	24...	1	20.082	
6.Rg1	215	53%	24...	0	9.372	
6.Qf3	171	51%	24...	0	7.866	
6.Qe2	44	60%	24...	0	3.119	
6.Qd3	36	53%	24...	0	4.208	
6.a3	21	48%	25...	0	3.229	
6.Nb3	20	43%	23...	0	2.155	

Mentre si inseriscono le mosse, nel libro *Live* vengono visualizzati i dati statistici relativi, che forniscono informazioni sulla validità delle diverse linee di gioco. Nel libro *Live* vengono visualizzate le continuazioni principali a partire dalla posizione corrente e le colonne Elo, Percentuale, ecc. visualizzano il grado di popolarità e di successo della variante.

Nota: le mosse di apertura inserite vengono evidenziate in rosso nel libro *Live*!!!!

Sotto al Livebook viene visualizzato un elenco di partite del database online nelle quali è stata giocata la posizione corrente. È possibile ordinare la lista facendo clic sulle intestazioni delle colonne per visualizzare, ad esempio, un elenco di tutte le partite vinte dal Nero.

WELCOME, DERAMATEUR						
Live Book (Premium Account)						
Move	Games	Re...	Elo Avg.	%	Visits	Players
6.Be3	17.200	55%	2457	45	1.197.321	
6.Bg5	11.836	51%	2419	17	445.835	
6.Be2	9.871	52%	2437	11	287.112	
6.Bc4	5.200	48%	2399	6	154.377	
6.f4	3.397	51%	2428	2	58.974	
6.f3	2.690	55%	2453	7	182.400	

Load White
 Load Black

Year	White	Elo ...	Black	Elo ...	Res...	Moves
2015	Giri, Anish	2798	Anand, Viswa...	2803	1-0	1.c4 e5 2.Nc3 Nf6 3.g3 B...
2015	Anand, Visw...	2803	Giri, Anish	2798	½-½	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 ...
2015	Anand, Visw...	2803	Ding, Liren	2782	½-½	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 ...
2015	Ding, Liren	2782	Anand, Viswa...	2803	½-½	1.c4 e5 2.g3 c6 3.d4 e4 ...
2015	Ding, Liren	2782	Giri, Anish	2798	½-½	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.g3 c6...
2015	Giri, Anish	2798	Ding, Liren	2782	½-½	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 ...

Se si fa clic su una delle partite, essa viene caricata per poter essere rivista sulla scacchiera. Facendo clic su "Carica Bianco/Nero" viene caricato di nuovo il repertorio corrispondente.

In fondo alla finestra della notazione è visualizzato un elenco di funzioni importanti. È possibile inserire commenti nel testo o rimuovere dalla notazione le mosse non necessarie.

Facendo clic sul nastro "Seleziona mossa" vengono memorizzate la mossa e la variante relativa, per consentire analisi e training su di esse.

In risposta alla mossa 1.d4 nell'esempio seguente viene visualizzato il repertorio del Nero per il gambetto Volga. Ecco un esempio della notazione:



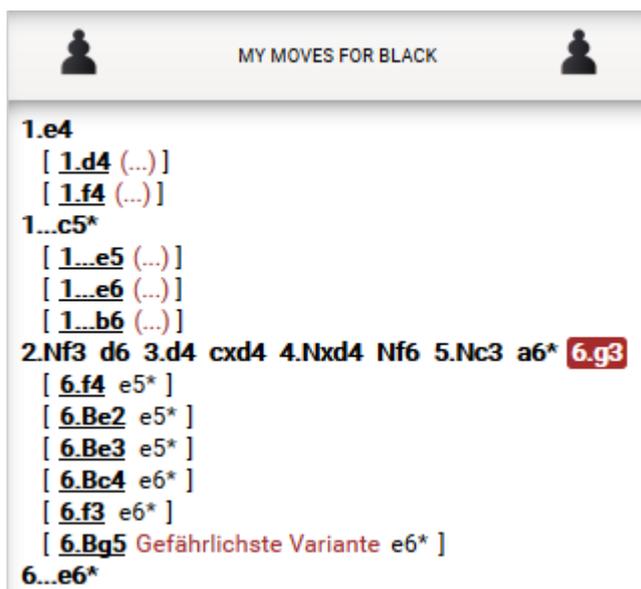
L'App visualizza il repertorio del Nero sotto forma di albero di notazione.

Come si può caricare il repertorio in seguito?

Fare clic sul pulsante "Carica Bianco/Nero". Nella finestra della notazione viene caricato l'albero delle varianti appropriato. Dopo aver eseguito l'accesso, l'App associa il repertorio all'utente che lo ha creato e le mosse relative vengono visualizzate a colori nel libro *Live*.

Le mosse colorate consentono all'utente di visualizzare ciò che è stato scelto per il repertorio.

Andando avanti, l'albero delle varianti può diventare molto complesso. Per mantenerlo semplice nella visualizzazione il programma "ripiega" la notazione e visualizza solo la variante desiderata. Ecco un esempio:



Memorizzazione di repertori

Per un giocatore di torneo è essenziale memorizzare le varianti di apertura. L'App è dotata di una funzione che consente di fare esercizio con i repertori memorizzati. Facendo clic sul pulsante "Allena Bianco" o "Allena Nero" è possibile rivedere il repertorio. È possibile avviare l'allenamento dalla posizione iniziale o anche da un punto qualsiasi dell'albero delle varianti.



In questa modalità, nella finestra vengono visualizzati i cambiamenti e accanto alla scacchiera viene visualizzata una nuova finestra di informazioni. Se si esegue una mossa che non figura nel repertorio, viene visualizzato il messaggio: "Non in repertorio". È comunque possibile continuare a inserire mosse per provarle.

Per facilitare il compito, dopo un momento il pezzo che deve essere mosso viene evidenziato a colori.

Il progresso nello studio viene visualizzato nella barra "Imparate". Inoltre, vengono visualizzati il numero delle mosse contenute nel repertorio e il numero delle partite del database online nelle quali sono state giocate le mosse.



Durante l'allenamento, se non ci si ricorda di una continuazione, si può fare clic sul pulsante "Fine allenamento" per tornare alla visualizzazione standard del libro *Live*, nella quale le mosse della continuazione vengono visualizzate a colori.

Commento con testo e simboli speciali

Nel libro *Live* vengono visualizzate a colori le mosse che fanno parte del proprio repertorio. Nella notazione è possibile indicare le proprie preferenze con l'opzione "Seleziona mossa". È possibile selezionare questa opzione tramite il nastro della barra degli strumenti o facendo clic con il pulsante destro del mouse su una mossa della notazione.

```

-----
a3 Na5 9.Ba2 c5 10.Nc3 Be6
0 13.Bxf6*
xd3 1
Nb7 2
4 Qf6 29.Bd1 Rf8 20.Bd3 Rxb4
j6 29.Kg2 Ra3 30.Bd3 Kg7

```

Nella notazione, la mossa viene contrassegnata con un asterisco (*) e la variante viene indicata per la memorizzazione.

```

-0 13.Bxf6* Bxf6 1
:xd3 17.cxd3 c3 1

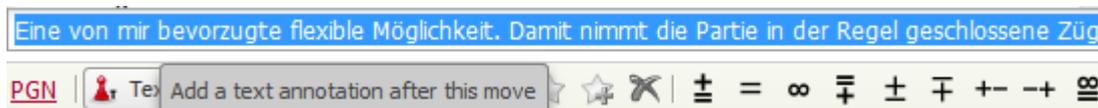
```

Un'altra possibilità consiste nel contrassegnare una mossa come particolarmente importante. È possibile farlo tramite l'opzione "Marca mossa importante". La mossa viene contrassegnata con due asterischi nella notazione e nel libro *Live*.

Live Book (Premium Account)						
Move	Gam... ▾	Re...	Elo ...	%	Visits	Players
1.e4	727.746	54%	2423	48	16.674...	
1.d4	591.318	55%	2440	30	10.532...	
1.Nf3**	167.691	55%	2437	8	2.741.3...	
1.c4	114.302	56%	2440	7	2.433.5...	

Di conseguenza, viene anche modificata la visualizzazione della mossa nell'albero delle varianti.

A ogni mossa dell'albero delle varianti è possibile attribuire un testo o un carattere speciale. Per farlo, basta utilizzare i pulsanti che si trovano in fondo alla finestra della notazione.



Facendo clic su "Dopo la mossa" è possibile digitare un testo e alla fine, premendo il tasto Invio, esso viene aggiunto alla notazione.

È anche possibile inserire simboli scacchistici (Iniziativa, parità, ecc). Questi simboli non vengono inseriti solo nella notazione, ma anche nella visualizzazione personalizzata del libro *Live!*

Modifica dell'albero delle varianti

Nell'albero delle varianti è possibile eliminare singole mosse o intere varianti. In fondo alla finestra della notazione sono visualizzati pulsanti che consentono di eseguire queste azioni.

Il comando *Taglia* rimuove le risposte alla mossa selezionata. Il comando *Elimina* rimuove l'intera linea dall'albero delle varianti.



È possibile rimuovere e annullare le marcature.

A volte, può succedere che con un clic affrettato si eliminino accidentalmente intere linee dall'albero delle varianti. Queste linee non sono perse per sempre, perché dopo ogni eliminazione il programma crea un backup che viene memorizzato nel database in cloud.

Come è possibile accedere a questi backup e reinserire le linee nell'albero delle varianti?

Aprire l'App "Le mie partite".

Fare clic sul menu *Database - Apri database*.

Nei database da selezionare è presente la voce "*Backup delle mie mosse*". Facendo doppio clic su di essa si caricano i backup memorizzati con la notazione originale ed è possibile importarne i dati, in modo da annullare le eliminazioni appena eseguite. Le date indicano esattamente il momento in cui si è lavorato per l'ultima volta sul database.

Contrassegnare la notazione che si desidera importare e selezionare "*Le mie mosse*".

La funzione "*Inserisci partita nelle Mie mosse*" annulla l'eliminazione eseguita in precedenza. Ora si può tornare all'App "*Training sulle aperture*".

Suggerimento: nel database in cloud esiste un altro modo facile per estendere il database di repertorio. Basta fare clic sul pulsante "*La mia mossa*" in fondo alla schermata.

Sommario

L'App per il training sulle aperture offre un semplice strumento per la gestione del proprio repertorio.

È possibile eseguire le mosse sia sulla scacchiera sia facendo clic sulle voci corrispondenti del Livebook.

Il repertorio di apertura viene memorizzato sotto forma di albero di notazione, in modo separato per il Bianco e per il Nero.

Tramite il comando "*Mark move*" (Marca mossa) è possibile spostare varianti nel proprio repertorio di apertura. Nel Livebook le mosse selezionate vengono evidenziate a colori.

Partendo dalla posizione iniziale o da una mossa qualsiasi di una variante, è possibile fare pratica delle mosse e imparare a memoria varianti complesse. Il programma tiene traccia dei progressi conseguiti e avverte in caso di qualsiasi errore. Tenendo d'occhio il libro *Live*, è possibile riconoscere eventuali continuazioni alternative.

È possibile modificare la notazione della partita tramite i pulsanti funzione che si trovano in fondo alla finestra della notazione o facendo clic sulla notazione con il tasto destro del mouse. È possibile eliminare singole mosse o linee intere. È possibile aggiungere testo, varianti o simboli scacchistici.

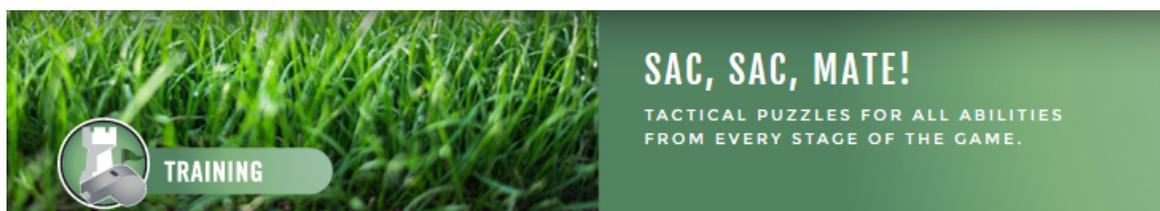
La variante corrente viene sempre visualizzata nella notazione come linea principale. In questo modo la visualizzazione rimane sempre facile da capire, anche nel caso di alberi delle varianti complessi. Si possono riconoscere le varie diramazioni grazie alle parentesi utilizzate.

Facendo clic su una voce nascosta si dispiega la notazione.

Il programma crea dei backup, e mentre si rivedono partite nel database in cloud è sempre possibile estendere il proprio repertorio di aperture.

2.8 Training di tattica

"Gli scacchi sono per il 99% tattica". Questa è l'opinione degli esperti. Una parte importante nella formazione di uno scacchista consiste nel possedere solide capacità tattiche.



L'applicazione gratuita di training tattico offre un'enorme selezione di posizioni tattiche. Anche se le posizioni sono state generate da computer, sono importanti per la pratica e la loro soluzione aiuta molto a migliorare le proprie capacità tattiche.



Per accedere all'App è necessario registrarsi come giocatori. Come nel caso di tutte le altre app, l'accesso può essere eseguito da qualsiasi dispositivo. È necessario solo disporre di un browser Web, indipendentemente dal sistema operativo si stia utilizzando.

È possibile utilizzare il training tattico in qualità di Ospite, ma tutte le funzionalità del sito sono disponibili solo dopo la registrazione di un account utente.

Prima di iniziare, è importante conoscere le principali funzioni che possono essere attivate dalla barra degli strumenti.



"Ruota scacchiera" determina il tipo di visualizzazione della scacchiera. Il significato degli altri pulsanti è abbastanza semplice. La funzione "Scacchiere" consente di cambiare il tipo di pezzi scacchistici.

Il pulsante "Motore" consente di avviare l'analisi di una posizione tramite un motore scacchistico. Non è possibile barare, mostra le sue valutazioni solo dopo che l'utente ha tentato di trovare la soluzione.

Il pulsante "Posizione successiva" consente di caricare la posizione tattica successiva. Se si ignora la posizione visualizzata sulla scacchiera e si salta direttamente alla

successiva tramite il comando "Posizione successiva" il punteggio dell'utente viene diminuito.

Nel caso di posizioni difficili, è presente il pulsante "Suggerimento". Il programma offre all'utente suggerimenti più o meno concreti sulla continuazione. I suggerimenti vengono visualizzati sia sotto forma di testo, sia tramite l'evidenziazione di pezzi sulla scacchiera.

Il pulsante "*Soluzione*" visualizza immediatamente la soluzione. Naturalmente questo comporta una riduzione di punti, visualizzati in rosso, che vengono sottratti dal punteggio personale.

La soluzione viene visualizzata sulla scacchiera tramite una freccia verde.

Se non si è soddisfatti di una posizione, si può mandare ai responsabili del sito un messaggio tramite il pulsante "Critica posizione". Se, invece, si apprezza una certa posizione, si può darne una valutazione positiva tramite il pulsante "Mi piace la posizione".

Dopo che si è avviata l'app, sullo schermo viene visualizzata la posizione da risolvere. Sulla destra vengono visualizzate informazioni aggiuntive sul livello di difficoltà e sul numero di posizioni risolte e anche il punteggio guadagnato e l'Elo personale.

All'inizio, a tutti gli utenti viene attribuito un Elo di 1600 e le posizioni visualizzate sono relativamente facili da risolvere. A mano a mano che si continua a risolvere posizioni, la difficoltà aumenta. Anche se si raggiunge un Elo elevato, ogni volta che si avvia l'app, il programma visualizza prima alcune posizioni facili, giusto per "scaldarsi" un po'!

Se si esce dall'app mentre una posizione non è ancora stata risolta, la posizione viene registrata come "non risolta", e l'Elo personale viene diminuito. È possibile evitare tutto ciò non facendo clic sul pulsante "**Nuova posizione**" prima di uscire dall'app. Come nelle partite lampo, l'Elo viene modificato dopo ogni sessione di training.

Sul lato destro dello schermo sono visualizzate due finestre di informazioni.

La prima finestra contiene informazioni sulla difficoltà della posizione e sugli elementi seguenti:

- Il numero delle posizioni visualizzate dall'utente.
- Il tempo medio impiegato da altri utenti per risolvere la posizione.
- Il numero della posizione.

La seconda finestra contiene informazioni sui risultati ottenuti, ad esempio, il numero di posizioni risolte, il grado e l'Elo.

User: DerAmateur
Positions Solved: 38/97
Your Rating: 1584
Your Rank: -
[Ranking Lists](#)

Dopo ogni problema, la variazione di Elo viene visualizzata in verde (aumento) o in rosso (diminuzione).

User: DerAmateur
Positions Solved: 45/104
Your Rating: 1576 (+3.6)

Se si fa clic su "Liste dei Ranking" viene visualizzata una tabella contenente i nomi e i risultati degli utenti registrati sul sito dell'app di tattica.

RANKING LIST

TACTICS.CHESSBASE.COM



POSITION	NAME	ELO	SOLVED	COUNTRY	TENDENCY	FRIEND	RANK
3301.	Xadres01	1577	92				Beginner
3302.	Haunebull	1577	80				Beginner
3303.	Amz	1577	58		➔		Beginner
3304.	Jacob Ginn	1577	31				-
3305.	odemaru	1577	24				-
3306.	DerAmateur	1576	45		➔		-
3307.	calidoscopi	1575	170				Beginner
3308.	twan08	1575	87				Beginner
3309.	Kofflip	1574	491				Talent
3310.	kAGAn	1574	326		➔		Strong Apprentice
3311.	Miros	1574	55				Beginner
3312.	zuritex	1574	40		➔		-
3313.	hie	1573	442				Talent
3314.	Karl68	1573	310				Strong Apprentice
3315.	Lennie08	1573	166				Beginner

È possibile ordinare l'elenco facendo clic sulle intestazioni delle colonne. Ad esempio, se si fa clic su ELO, vengono visualizzati per primi gli utenti con l'Elo più elevato. Se si fa clic di nuovo su ELO, l'ordine viene invertito e vengono visualizzati per primi gli utenti con Elo inferiore. Dopo aver risolto almeno 20 problemi il giocatore registrato vede il suo nome inserito nell'elenco dei punteggi Elo.

Come viene determinata la nazionalità del giocatore? Il programma utilizza la nazione

impostata nel client per il server Playchess.com.

Index

- A -

App Playchess 4

- F -

FAQ Le mie partite 35

- L -

Le mie partite 24

Live Database 21

- M -

Motore Fritz online 36

- S -

Schermata iniziale 3

- T -

Training di tattica online 50

Training sulle aperture 41

- V -

Video di training 38