

The image shows a screenshot of the ChessBase website's registration page. At the top, there is a dark banner with the text "ChessBase Account" and "ACCESS THE WORLD OF CHESSBASE ANYWHERE, ANYTIME - 24/7". Below the banner is a navigation menu with links for "HOME", "WEB-APPS", "MATRIX", and "REGISTER". To the right of the menu are input fields for "Username" and "Password", and a "LOGIN" button. Below the navigation menu is a "CREATE NEW ACCOUNT" section. This section contains four input fields: "Username:", "E-Mail:", "Password:", and "Confirm password:". Below these fields is a checkbox labeled "Yes, I want to subscribe to the ChessBase Newsletter.". At the bottom of the registration form is a "REGISTER" button.

ChessBase Account

ACCESS THE WORLD OF CHESSBASE
ANYWHERE, ANYTIME - 24/7

HOME WEB-APPS MATRIX REGISTER Username Password LOGIN
Restore password

CREATE NEW ACCOUNT

Username:

E-Mail:

Password:

Confirm password:

Yes, I want to subscribe
to the ChessBase
Newsletter.

REGISTER

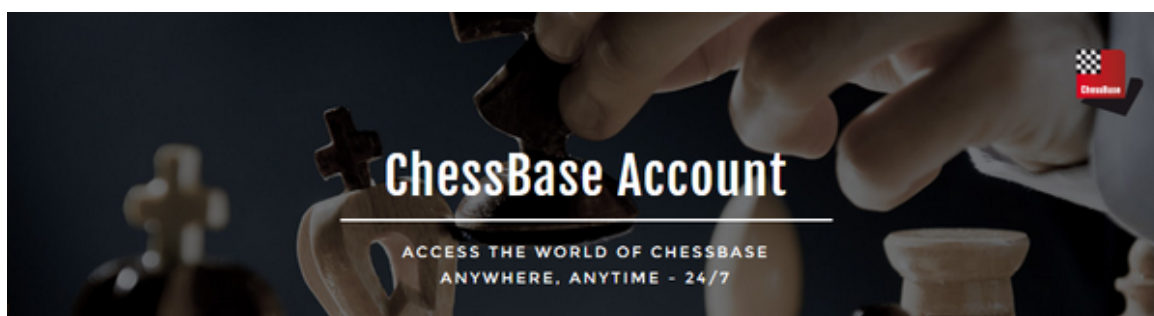
Web Apps 2017

Contenu

	0
Part I Informations sur le compte ChessBase	4
Part II Enregistrement et activation	4
Part III FAQ sur le compte ChessBase	8
Part IV Web Apps	8
1 App playchess.com	8
Introduction playchess.com	8
Accès à playchess.com	9
Créer un compte	10
Fonctions du serveur	12
Interface utilisateur	12
Jouer des parties	16
Fenêtre d'échiquier	18
Suivre des parties	21
Parties sur le serveur Playchess App	23
Le serveur d'échecs pour votre club	25
Informations complémentaires	26
2 Mes Parties	28
Gérer les parties via le serveur Cloud	28
Accès / Gestion bases Cloud	28
Espace de stockage des bases de données Cloud	29
Interface utilisateur	29
Gérer les bases	35
Prise en compte du répertoire	39
Textes dans les bases Cloud	39
FAQ pour " Mes propres parties"	39
3 La base en ligne	41
La base Live	41
Recherche de joueurs	42
Recherche de position	43
Affichage incomplet ?	44
4 Fritz en ligne	44
Application Web	44
Commandes	45
Niveaux de jeu / Jouer une partie	46
Affichages d'informations	47
Ouvertures prédéfinies dans in Fritz Online	48
L'entraînement au calcul	49
Saisir des positions	49
Sauvegarder des parties	50
5 Mes ouvertures	51

Répertoire d'ouvertures en ligne	51
Fonctions	51
S'entraîner aux ouvertures	54
6 Entraînement tactique	55
Introduction à l'entraînement tactique	55
Résoudre des positions	56
Jouer des Taktik-Fight	57
7 Le portail Vidéo	58
Introduction au portail Vidéo	58
Exemples du contenu du portail Vidéo	59
8 Lecteur PGN	61
Rejouer des parties dans le lecteur PGN	61
Outil d'organisation de tournoi	61
Le lecteur PGN pour votre page Web	64
Sauvegarder ou exporter des parties avec le lecteur PGN	65
Sauvegarde pas possible avec le lecteur PGN	68
 Index	 0

1 Informations sur le compte ChessBase



Pour l'utilisation de nos applications Web (Web Apps) il est absolument nécessaire d'avoir un **compte ChessBase**. Chaque utilisateur voulant utiliser ce service doit donc créer un compte ChessBase. Il est possible d'avoir un accès gratuit de trois mois pour essayer et tester.

Nous offrons deux options d'accès différents. Il y a l'**accès de base** et l'**accès Premium**. Les utilisateurs Premium ont toutes les fonctionnalités des Web Apps disponibles, l'accès de base a des limites mineures en termes de fonctionnalité et les ressources possibles. Une liste détaillée des différences, sous le lien

<https://account.chessbase.com/de/matrix>

Ainsi, nous offrons à l'utilisateur des comptes personnels avec différents profils de performance et de service.

Le concept

A l'inverse de nos programmes sur PC, les Web Apps ont le gros avantages d'être indépendant du système, que vous utilisiez un ordinateur sous Linux, un MAC ou un appareil mobile (smartphone, tablette). Un accès Internet et un navigateur Web suffisent pour utiliser les différents programmes. Ainsi vous pouvez vous entraîner aux échecs n'importe où, jouer contre d'autres personnes ou contre un programme, suivre un événement en direct, sauvegarder des données échiquéennes personnelles ou des ouvertures, analyser, etc. Vous pouvez utiliser toutes ces fonctionnalités partout et à n'importe quel moment avec un compte ChessBase !

2 Enregistrement et activation

Ci-dessous nous vous décrivons pas à pas les étapes nécessaires pour l'enregistrement et l'activation d'un compte ChessBase.

Remarque: si vous avez créé un accès à notre serveur d'échecs playchess.com avec un programme d'accès Windows et le numéro de série de Fritz 15/CB 14, le nom de joueur existant est reconnu et vous pouvez vous inscrire avec les identifiants existants pour l'utilisation des Web Apps.

Voyons à présent le design de notre page Web avec les dernières nouvelles du monde des échecs. Le volet de droite contient une liste des applications Web, il offre un

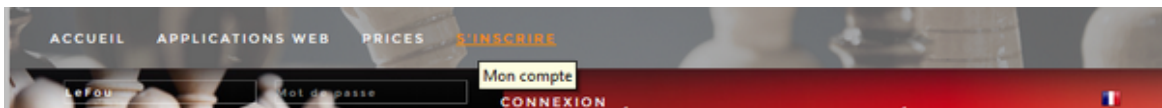
accès rapide aux programmes ou à l'inscription.



Vous allez être dirigé automatiquement sur la page principale. Vous avez la possibilité de vous inscrire directement ou de créer un nouveau compte.

S'inscrire

L'inscription avec un nouveau compte est simple.



Dans la partie supérieure, saisissez simplement votre pseudonyme et votre mot de passe. Ensuite cliquez sur Inscription ou enfoncez la touche Entrée. Ensuite vous pouvez choisir via Web Apps l'application avec laquelle vous voulez vous entraîner.

Créer nouveau compte et s'enregistrer

Avec un clic sur *S'inscrire*, vous ouvrez un dialogue pour la création d'un nouveau compte.

CRÉER UN NOUVEAU COMPTE

Nom d'utilisateur:

Courriel:

Mot de passe:

Confirmer le mot de passe:

Oui, je veux m'inscrire à la lettre d'informations de ChessBase.:

S'INSCRIRE

Ici vous pouvez saisir le pseudonyme à utiliser, une adresse courriel valide et le mot de passe désiré.

Nous vous conseillons de bien réfléchir au nom que vous voulez utiliser. Vous est libre en principe de choisir le nom. N'utilisez votre vrai nom que si vous êtes sûr de bien le vouloir. Nous sommes souvent sollicité pour faire une modification ultérieurement.

Saisissez vos données dans le dialogue. Après enregistrement un courriel est envoyé à l'adresse indiquée pour vérification avec des informations complémentaires. Après l'enregistrement vous pouvez essayer et tester les fonctionnalités des applications proposées pendant trois mois.

Identifiants

Après l'inscription avec le compte ChessBase, vous trouverez les informations relatives au statut de votre compte. Ceci pour les données de l'utilisateur ou pour la durée/statut du compte.

DONNÉES UTILISATEUR		
	Salutation: Mr.	Localisation géographique: 7°59'28" E 48°55'35" N
	First name: Patrick	> TROUVER VOS COORDONNÉES
Nom d'utilisateur: LeFou	Last name: Buchmann	Titre FIDE:
	Email: patrick.buchmann@lapost...	Anniversaire:
> CONFIRMER VOTRE COURRIEL		

Vous avez la possibilité de modifier ou compléter les données, Cliquez sur *Éditer données utilisateur*.

> ÉDITER DONNÉES UTILISATEUR

Éditer données utilisateur

> ACHETER 250 DUCATS

Si une application a été démarrée, vous pouvez aussi à partir de l'application avoir accès à vos données ou s'inscrire. Ceci se fait via *Connecter*.

	
Connecter	Langue


Dans le menu déroulant, vous trouverez les fonctions correspondantes.

Utiliser le compte ChessBase durablement

Après l'expiration de la phase de test, vous pouvez pérenniser le compte ChessBase. Vous avez le choix entre un abonnement annuel standard ou Premium. Les différences ont été expliquées dans l'introduction de ce document.

La liste des applications pour chaque type d'abonnement sous

<https://account.chessbase.com/de/matrix>

COMPTE CHESSBASE	MEMBRE STARTER	PREMIUM
	34,90 € _{/ANNÉE}	49,90 € _{/ANNÉE}
	3,49 € _{/MOIS}	4,99 € _{/MOIS}
		
• JOUER ET REGARDER	✓	✓
• NOM D'UTILISATEUR ET CHAT	✓	✓
• SAUVER LES PARTIES / CLASSEMENT ENREGISTRÉ	✓	✓
• DIFFUSIONS EN DIRECT	✓	✓
• TOURNOIS	✓	✓
• PLUSIEURS ÉCHIQUIERS EN TEMPS RÉEL	✓	✓
• AFFICHER LE MOTEUR D'ANALYSE SUR TOUTES LES ÉCHIQUIERS	×	✓
• COMMENTAIRE EN DIRECT	×	✓
• TV INTERNET D'ÉCHECS	×	✓
• EXHIBITION: SIMULTANÉES DE GM	×	✓
• S'ENTRAÎNER EN DIRECT	×	✓

Au bas de la page vous pouvez choisir l'abonnement et sa durée.

Après avoir fait votre choix, un formulaire vous demande votre adresse et courriel. Ensuite vous pourrez saisir les données pour le règlement.

Le *compte ChessBase* sera activé pour la durée demandée. Le système enregistre les détails de votre compte, vous pouvez ainsi avec un clic démarrer l'application désirée.

3 FAQ sur le compte ChessBase

Si vous avez des questions sur le compte ChessBase, vous pouvez les adresser à info@chessbase.com

Où dois-je saisir le numéro de série ?

Sous vos identifiants se trouve le paragraphe **Mon compte ChessBase**.

Adhérent: Premium	ACHETER L'ADHÉSION PREMIUM:	> ENTRER LE NUMÉRO DE SÉRIE ÉTENDRE L'ADHÉSION
Date d'expiration: expire le 22/02/2017	> ABBONNEMENT ANNUEL 49,90 € > ABBONNEMENT MENSUEL 4,99 €	
Renouvellement: Pas de renouvellement automatique		

Vous trouvez ici les renseignements essentiels sur votre compte par ex. la date d'expiration. Cliquez sur *Entrer le numéro de série*, un dialogue pour la saisie s'ouvrira.

Étendre l'adhésion de Starter vers Premium

Vous avez acheté récemment un *abonnement Starter* et voulez passer à *Premium*. Est-ce possible et comment ?

Vous pouvez vous-même effectué la transformation de *Starter* vers *Premium*.

Inscrivez-vous avec votre compte et cliquez sur votre nom d'utilisateur. Ouvrez vos données utilisateurs. Cliquez sur "Étendre adhésion Starter vers Premium". Le serveur vous propose de changer votre date d'expiration Stater vers une nouvelle date d'expiration Premium.

Normalement un ratio de 3:2 est proposé - pour 3 mois Starter, vous obtenez 2 mois Premium. (Si vous avez plusieurs comptes Starter, une transformation Premium est limitée à 3 ans.)

4 Web Apps

4.1 App playchess.com

4.1.1 Introduction playchess.com

Avec ce Web client vous pouvez, avec n'importe quel navigateur Web, jouer contre des amis échiquéens de partout dans le monde sur le serveur d'échecs, suivre des retransmissions ou vous entretenir (chatter); L'offre est en constante évolution.



Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, il est conseillé d'utiliser le programme d'accès gratuit sous <http://en.playchess.com/>. Ce client d'accès au serveur d'échecs offre nettement plus de fonctionnalités par rapport à celui dans le navigateur.




Vous pouvez utiliser le Web client, sans inscription, avec le statut "Invité" ou alors créer un compte joueur. Avec le statut "Invité" toutes les fonctions de l'application ne sont pas disponibles.

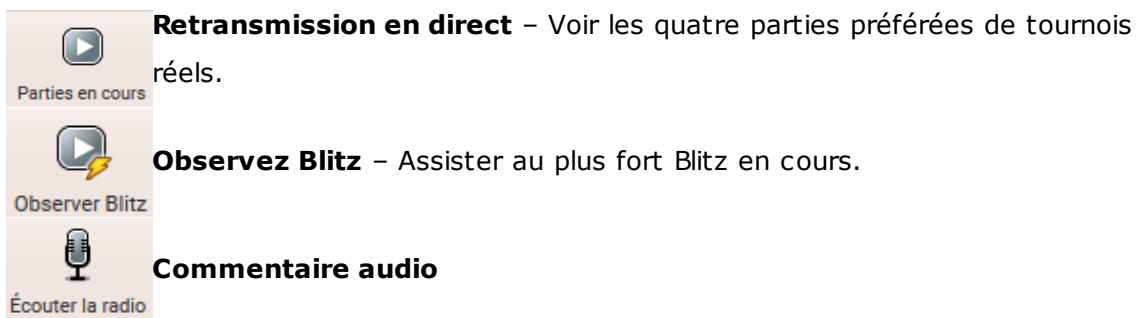
4.1.2 Accès à playchess.com

Pour les premiers essais sur le serveur d'échecs un accès "Invité", sans compte joueur, est largement suffisant. Cliquez sur le bouton "Invité"

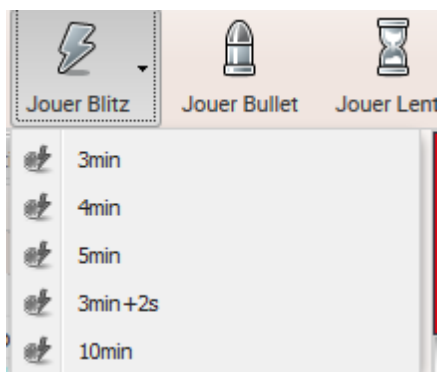
Sans être inscrit vous pouvez jouer vos premières parties ou observer des parties. Toutes les fonctions ne sont néanmoins pas disponibles. Si vous voulez profiter de toutes les fonctions du programme, vous devez ouvrir votre propre compte.

Les fonctions suivantes sont disponibles sur la page de démarrage.

- 
Jouer Blitz – Cinq minutes de temps de réflexion pour chaque joueur.
- 
Jouer Bullet – Une minute de temps de réflexion
- 
Partie lente – 15 minutes.



Pour certaines fonctions il y a une petite flèche. Vous pouvez ainsi reconnaître que d'autres fonctions sont offertes. Clic sur la flèche affiche les fonctions supplémentaires disponibles.



4.1.3 Créer un compte

Comme évoqué plus haut le plus simple est de créer un compte utilisateur qui est valable pour toutes les applications via navigateur. Avec le bouton **Connecter** vous pouvez vous connecter avec un nom de joueur existant ou créer un nouveau compte.



Connecter - playchess.com

Connectez vous avec votre compte ChessBase (Playchess):

Nom: LeFou

Mot de passe:

Rester connecté:

Connecter

Invité

Créer Compte

Mot de passe oublié

Annuler

Saisissez votre nom de joueur existant avec lequel vous voulez être identifié sur le serveur dans les listes de joueurs et d'évaluation. Sous *Mot de passe* saisissez votre mot de passe que vous avez indiqué lors de la création du compte.

Dans le dialogue d'inscription vous trouvez l'élément "*Créer compte*". En cliquant sur le bouton vous ouvrez la fenêtre pour la création d'un nouveau compte.

Les champs suivants sont disponibles :

Username = Fixe le nom qui sera utilisé dans la liste de joueurs.

E-Mail = L'adresse courriel est nécessaire au cas où vous oublieriez le mot de passe. Elle est indispensable pour l'identification de l'utilisateur et pour la première activation du compte.

Remarque : L'adresse courriel ne sert qu'à l'authentification, elle restera confidentielle et ne sera pas utilisée à des buts publicitaires.

Dialogue **Password** : Dans ces champs il faut saisir le mot de passe deux fois pour des raisons de sécurité.

Conseil : Veuillez noter le mot de passe et le conserver précieusement. Pour des raisons de sécurité, le serveur ne conserve aucun mot de passe en texte brut, ainsi même les opérateurs système ne peuvent pas voir votre mot de passe. Si vous oubliez votre mot de passe, vous pouvez demander un aide-mémoire par courriel. Pour ces raisons on devrait choisir un texte compréhensible dans la zone correspondante.

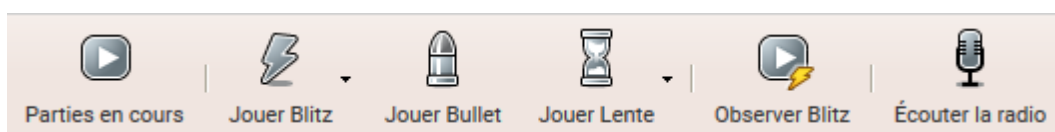
Dans la fenêtre de Chat, une information sur l'inscription est donnée.



4.1.4 Fonctions du serveur

4.1.4.1 Interface utilisateur

La fenêtre de démarrage est divisée en plusieurs éléments. Au bord supérieur droit vous trouvez ces boutons de fonctions.

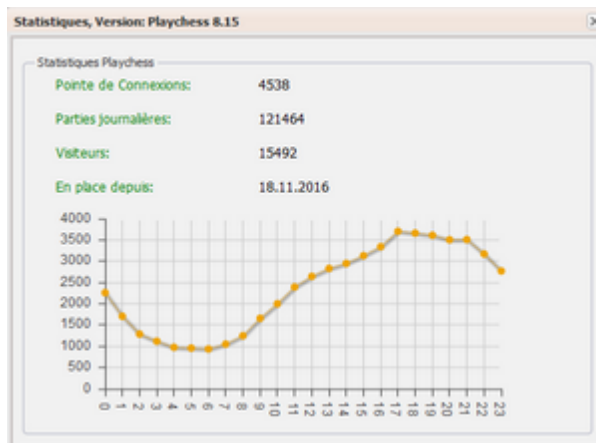


- **Jouer Blitz** - Démarre une partie de trois minutes au plus pour chaque joueur.
- **Jouer Bullet** - Démarre une partie d'une minute de temps de réflexion par joueur.
- **Jouer Lente** - 15 minutes de temps de réflexion par joueur.
- **Parties en cours** - Ici vous pouvez observer en direct les quatre parties les plus appréciées de tournois réels.
- **Observer Blitz** - Charge la partie avec la meilleure moyenne d'évaluation dans la fenêtre d'échiquier.
- **Écoutez la radio** - Vous pouvez suivre les parties commentées audio en direct.

Au bord supérieur droit se trouvent les fonctions suivantes :



- **Langue** - Permet de choisir la langue de l'interface.
- **Statistiques** - Vous pouvez consulter les statistiques du serveur dont le nombre de parties jouées, le temps de fonctionnement de la version du logiciel depuis son dernier redémarrage.



- **Connecter** – Pour le réglage des données du compte de joueur.
- **Plus d'outils** – Les autres applications disponibles.

Fenêtre Joueurs / Parties / Carte

Joueurs					
Nom	Pays	Blitz	Bullet	Status	
Enrijesu		1594	1496		
Nigel Short		2769	2681	Absent	
TigerTAD		2734	3215	Absent	
Homayoon_tofighi		2693	2704	Cherche	
Broken sword		2816	2300	Absent	
Coma		2666	2391	Pause	
Goschnguest		2580	2311		
Schnubbi		2500	2435	Joue	
Delavarov		2818	2930	Observe/A...	

Vous pouvez voir la liste des joueurs, des parties en cours ou la mappemonde scalaire.

Fenêtre Défis

Les joueurs présents peuvent vous faire parvenir des défis. D'autre part les propositions générales sont affichées dans la fenêtre Défis.

Défis			
Nom	Conditions	Elo	Contrôle
ChristianWall	Évaluée		9m + 0s
Burg Herzberg	Évaluée	1365	3m + 0s
Jactar	Évaluée		5m + 0s

Les défis directs sont signalés par une flèche rouge. Les propositions générales le sont par une flèche verte.











Fenêtre de Chat

Chatter est un vocable entré dans le langage courant pour désigner une conversation par texte sur Internet. Veuillez noter que la fonction de Chat n'est possible qu'avec un compte joueur actif.

Cliquez sur un utilisateur dans la liste des joueurs. Le nom de celui-ci apparaît au-dessus du champ de saisie de la fenêtre de Chat. Les fenêtres peuvent être redimensionnées individuellement en tirant sur les bords. Lors d'une partie ou de l'observation d'une partie La fenêtre de renseignement centrale est remplacée par la fenêtre de l'échiquier.

Liste des joueurs

Par un clic sur l'onglet "Joueurs" la liste des joueurs est affichée. Le programme affiche la liste des utilisateurs connectés. La liste est structurée à l'aide de colonnes qui offrent les informations suivantes :

Joueurs					
Joueurs Parties Carte					
Nom	Pays	Blitz	Bullet	Status	
 Enrijesu		1594	1496		
 Nigel Short		2769	2681	Absent	
 TigerTAD		2734	3215	Absent	
 Homayoon_tofighi		2693	2704	Cherche	
 Broken sword		2816	2300	Absent	
 Coma		2666	2391	Pause	
 Goschnquest		2580	2311		
 Schnubbi		2500	2435	Joue	
 Delavarov		2818	2930	Observe/A...	

- **Nom** - Indique le nom de joueur de l'utilisateur y compris, avec le symbole à gauche du nom, son rang.
- **Pays** - Pays du joueur
- **Blitz** - Évaluation de son niveau de Blitz
- **Bullet** - Évaluation de son niveau en Bullet
- **Statut** - Dans cette colonne le statut en cours du joueur est affiché. Vous pouvez voir si un utilisateur joue, est au repos ou suit une autre activité.

Si vous marquez un joueur dans la liste et appuyez sur le bouton "Défi" une proposition de partie est envoyée au joueur.

Challenge 'Nigel Short'

Conditions

Évaluée Avec Pendule

Temps: 5

Gain par Coup: 0

OK Cancel

Ping - Mesure la qualité de la transmission et l'affiche dans la fenêtre de Chat.

Liste de parties

La liste de parties est activée par l'onglet "Parties".

Joueurs Parties Carte						
Regarder Parties		Cherche Parties		Rafraîchir liste		
Blancs	Elo ...	Noirs	Elo No...	Rés... ^	Contrôle de temps	Obs... v
Hand of King	2844	Homayoon_tofighi	2709	...	3m + 1s	45
Nigel Short	2773	Sebbar	2406	...	3m + 1s	18
Perkan	2511	Kovacevic b	2426	...	3m + 0s	3
MilosTBR	2377	Politika	2347	...	3m + 0s	1
Urseler	2113	Big bad wolf	2143	...	3m + 0s	1
Jamesglenton	2018	Heikonator	1928	...	20m + 0s	1
Mitrovica	1956	Diónisos	1885	...	3m + 0s	1
T...	1788	D...	1550	...	3m + 1s	1

Dans la liste de parties sont affichées l'ensemble des parties en cours avec le nom des joueurs et le temps de réflexion.

Avec le champ "Regarder parties" vous pouvez trouver un joueur en particulier.

Joueurs Parties Carte						
Regarder Parties		short		Rafraîchir liste		
Blancs	Elo ...	Noirs	Elo Noirs	Rés... ^	Contrôle de temps	Obs... v
Nigel Short	2773	Sebbar	2406	...	3m + 1s	19

Cette liste est également triée par nom de colonnes. Veuillez voir l'article sur le Tri des colonnes.

Dans la colonne "Observateur" est indiqué le nombre de spectateur qui observent la partie.

Un double clic sur un élément de la liste charge la partie dans la fenêtre de l'échiquier pour suivre la partie comme spectateur.

Carte

La mappemonde indique à l'aide de points rouges le lieu de résidence des utilisateurs connectés.

Vous pouvez ainsi avoir une idée de la répartition géographique des utilisateurs connectés à un moment donné. Par les boutons "Zoom" on peut changer la taille de la vue.

Adapter les colonnes

L'affichage peut être modifié. Si l'on passe avec le curseur de la souris sur le titre d'une colonne, une petite flèche noire apparaît qui permet de modifier l'affichage de la liste.

Blancs	Elo Bla...	Noirs	Elo N
ötz			178:
ölümlü fani			173:
tocilo			192:
talibtalib			
speedy mouse	2046	Rach 3	
simonnet	1501	JasonB	
schuster1965	1409	Sauced	
sadegh esmailpour	1451	Chesspi	
pommes	1776	Frischer	
pawnstorm	1442	palo12	
odonovanrossa		Netplay	

Vous pouvez faire trier la liste ou désactiver certaines colonnes. Cette possibilité est accessible dans l'affichage de toutes les listes.

4.1.4.2 Jouer des parties




Trouver partenaire de jeu




Il y a plusieurs possibilités pour trouver des partenaires de jeu sur playchess.com. Le plus simple est d'envoyer une proposition à l'aides des boutons au bord supérieur de la fenêtre.

- **Jouer Blitz** - Démarre une partie de cinq minutes par joueur.
- **Jouer Bullet** - Démarre une partie avec une minute de temps de réflexion par joueur.

· - 15 minutes de temps de réflexion par joueur.

Sous la liste des joueurs ou de parties se trouve la fenêtre *Défis*.

Défis				
Nom	Conditions	Elo	Contrôle de...	Connexion
 TomasChico	Évaluée	1368	10m + 0s	120ms
 Starcon	Évaluée	1183	10m + 7s	60ms
 Chessplayer03	Évaluée	1338	3m + 0s	60ms

 Accepte
  Supprime
  Cherche


Dans cette fenêtre apparaissent des propositions générales des autres utilisateurs pour une partie.

- **Nom** - Affiche le nom de l'utilisateur qui lance le défi.
- **Conditions** - Affiche s'il s'agit d'une partie évaluée ou libre, sans influence sur la valeur d'évaluation, qui doit être jouée.
- **Elo** - Indique l'évaluation du joueur, si disponible.
- **Contrôle de temps** - Affiche le contrôle de temps proposé par l'utilisateur pour une partie.
- **Connexion** - Indique la qualité de la connexion au serveur d'échecs.

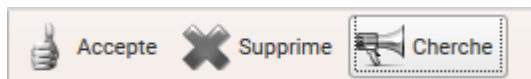
Les propositions générales sont signalées par une flèche verte. Si vous double-cliquez sur un élément de la liste avec une flèche verte, la fenêtre d'échiquier s'ouvre et vous pouvez jouer directement contre l'utilisateur.

Le défi envoyé par un utilisateur directement à vous est signalé par une flèche rouge.

Avec une flèche bleue est indiqué un défi que vous avez envoyé à un autre utilisateur. Chez celui-ci c'est une flèche rouge qui signale le défi.

 To All	Libre	5m + 0s	0ms
--	-------	---------	-----

Sous la fenêtre il y a des boutons de fonctions.



Clic sur un élément de la liste + bouton Accepte a le même effet qu'un double clic : une fenêtre d'échiquier pour le jeu d'une partie est lancée .

Supprime efface une proposition dans la liste.

Cherche définit une nouvelle proposition.

Dans le dialogue le temps de contrôle peut être indiqué. "*Temps*" établit la durée totale, "*Gain par Coup*" l'ajout de temps par coup.

Trouver partenaire dans la liste des joueurs

"Statut" dans la liste des joueurs on peut voir quels sont ceux qui sont en train de disputer une partie. Marque le nom du joueur dans la liste et cliquer sur "**Défier**". Votre proposition est envoyé à l'utilisateur.

4.1.4.3 Fenêtre d'échiquier

Après avoir accepté un défi ou si votre proposition a été acceptée, la *fenêtre d'échiquier* s'ouvre.



A côté de l'échiquier la notation et la fenêtre de Chat sont affichées. Via le Chat vous pouvez envoyer des petits textes à votre adversaire. Dans la fenêtre d'échiquier vous pouvez jouer la partie ou regarder des parties en cours sur le serveur d'échecs. Le temps consommé est indiqué dans les deux pendules au-dessus de l'échiquier.

Le dernier coup joué est indiqué par une flèche jaune sur l'échiquier. Vos propres coups sont joués en tirant la pièce avec la souris de la case de départ vers celle d'arrivée.

Astuce : Pendant le temps de réflexion de l'adversaire, on peut exécuter son coup prévu. Ceci est censé lorsque le coup est prévisible et économise du temps dans les parties Blitz ou Bullet. Le coup prévu est marqué par une flèche verte sur l'échiquier.



Au bord supérieur de la fenêtre d'échiquier une barre de fonctions est disponible pour pouvoir lancer des fonctions directement avec un clic.

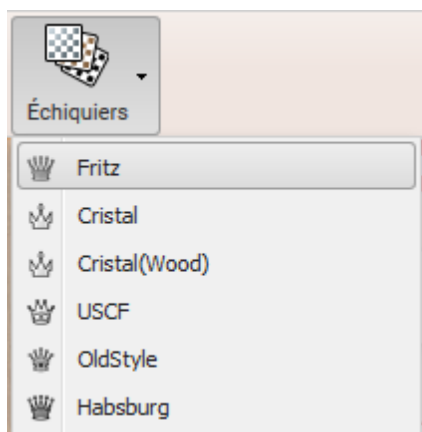


- **Reconnecter** - Si la connexion est interrompue vous pouvez la rétablir avec un clic.
- **Abandonner** - Abandonne (et perd) la partie en cours.
- **Applaudir** - On peut applaudir tout autre joueur. Le joueur concerné reçoit une alerte dans sa fenêtre de Chat et le serveur augment son compte d'applaudissements. La fonction est disponible pour les utilisateurs enregistrés.
- **Revanche** - Vous proposez une revanche à l'issue de la partie.
- **Revanche OK** - Accepte la proposition de revanche de l'adversaire.
- **Fermer Échiquier** - Ferme la fenêtre d'échiquier.

Remarque : Si une partie est en cours la fermeture de la fenêtre d'échiquier équivaut à l'abandon!

- **Offrir Nulle** - Envoie une proposition de nulle à l'adversaire.
- **Accepter Nulle** - Accepte la proposition de nulle de l'adversaire.
- **Réclamer Gain** - Réclame le gain de la partie, par ex. lors de la déconnexion de l'adversaire du serveur.
- **Ping Adversaire** - Vérifie si l'adversaire est encore en ligne.

L'aspect de l'échiquier peut être modifié. Cliquez sur la petite flèche à côté du bouton "Échiquiers".



Choisissez un modèle de figurines. Le style choisit est chargé automatiquement dans la fenêtre de l'échiquier.

Saisie de coup

Vous pouvez saisir votre coup en "premove" ou utiliser la saisie en un clic (clic sur la case de destination). On peut donc – pendant que l'adversaire a le trait – saisir le coup prévu.

Ceci est utile pour des coups de réponse évidents et économise de précieuses secondes en Blitz et Bullet, Le coup de réponse est indiqué par une flèche verte sur l'échiquier.



Le coup prévu peut être annulé en cliquant à nouveau sur la même pièce ou en cliquant à l'extérieur de l'échiquier.

Promotion

Lors de la promotion d'un pion sur la huitième (première) rangée vous maintenez le bouton de la souris sur la case d'arrivée et glissez vers la figure de promotion désirée.

4.1.4.4 Suivre des parties

Suivre d'autres parties est presque aussi passionnant que de jouer soi-même. Les joueurs d'échecs appellent ces spectateurs des *Kibitz*.

Le programme propose plusieurs possibilités pour suivre des parties en cours.

Essayer avec un clic sur "*Observer Blitz*".

Vous chargez ainsi la partie en cours entre les joueurs au plus grand niveau. Vous pouvez donc être spectateur à tout moment des parties de forts joueurs,

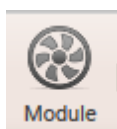
Vous pouvez tirer la taille de l'échiquier pour l'agrandir selon vos besoins.

Via la fenêtre de Chat vous pouvez envoyer des messages aux autres spectateurs.

Il y a des différences entre les rubans de la fenêtre d'échiquier entre celle de jeu et celle de spectateur.



Le bouton "*Recevoir coups*" interrompt la réception des coups et réactive celle-ci. Si vous voulez analyser tranquillement une position avec un module d'échecs, vous pouvez interrompre la réception de nouveaux coups.



Le bouton "*Module*" permet d'analyser une position sur l'échiquier avec un module d'échecs (un programme d'échecs) pour avoir son évaluation de la position.

Dans l'image ci-dessous on peut voir les résultats de l'analyse du module Fritz pour la position en cours.



Échiquiers multiples

Il est possible d'observer plusieurs parties simultanément sur plusieurs échiquiers.

On procède comme suit :

Activer la liste des parties par un clic sur l'onglet Parties.

Marquer les parties à observer avec un clic en maintenant la touche Ctrl.

Clic sur le bouton "*Observez Blitz*" charge les parties sous forme d'échiquiers multiples.

Un clic sur un échiquier permet de changer la notation.



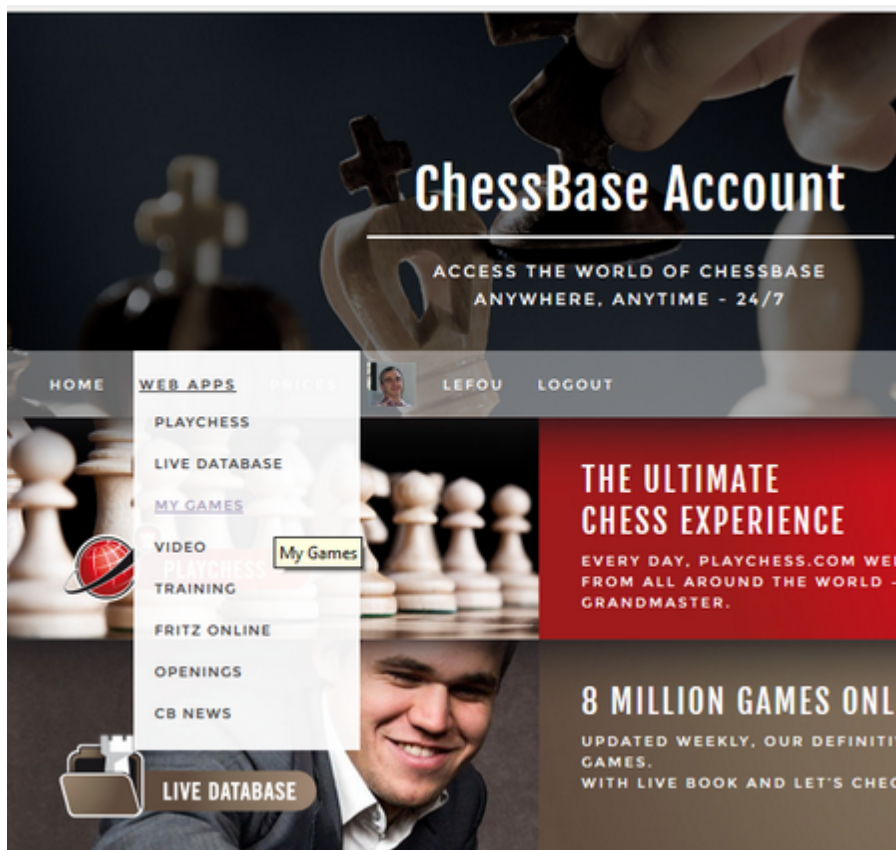
Un clic sur "Parties en cours" charge les quatre parties préférées de tournois réels dans l'échiquier multiple.

4.1.4.5 Parties sur le serveur Playchess App

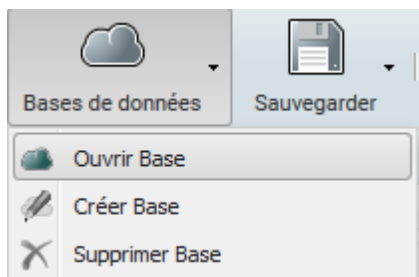
Si vous jouez régulièrement des parties sur *playchess.com* avec l'application dans le navigateur, la Web App enregistre automatiquement vos parties dans la base "*play.chess.com.games*".

Cette base peut être chargée à n'importe quel moment avec la Web App *Mes Parties* pour revoir et analyser les parties. Il est néanmoins nécessaire d'utiliser un compte ChessBase valide.

Admettons que vous ayez joué une partie et que vous désirez la charger plus tard. Chargez l'application *Mes Parties*.



Allez sur Bases - Ouvrir base.



Le dialogue de sélection des bases existante apparaît. Les bases "Mes Parties" et les répertoires Blancs/Noirs sont toujours présentes. Si vous effacez ces bases les parties seront perdues mais les bases seront restaurées lors d'un redémarrage.

Mes Bases		
Title	Games	Owner
MyMoves Backups	2	lefou
Repertoire Noirs	89	lefou
CloudClip	32	lefou
My Games	267	lefou
play.chessbase.com games	11	lefou
Repertoire Blancs	84	lefou

Vous verrez affichée la base "play.chess.com.games". La liste des parties est affichée par un double clic sur le nom de la base.

Cloud: lefou - play.chessbase.com games						
#	White	Black	Event	Date	Res...	ECO
1	LeFou	Gegner	3m+2s, u...	2016	0-1	
2	LeFou	Sniper1...	4m+2s, u...	2016	0-1	
3	LeFou	Sinprisa...	4m+2s, u...	2016	0-1	
4	Martin57	LeFou	4m+2s, u...	2016	1-0	
5	LeFou	Martin57	4m+2s, u...	2016	0-1	

Dans la liste de parties vous trouverez toutes les parties, avec noms des joueurs et temps de contrôle, que vous avez joué sous votre nom de joueur enregistré sous playchess.com. Par un clic sur un élément vous chargez la partie dans la fenêtre d'échiquier.

Conseil : Avec un clic sur le bouton "Module" vous pouvez lancer un module d'échecs pour l'analyse de la position en cours. Sous la fenêtre de notation vous trouverez les outils pour commenter la partie chargée. Vous pouvez commenter la partie ultérieurement sur *Mes Parties* et la sauvegarder avec les modifications.

Conseil : Les utilisateurs de CB 14 peuvent charger directement la base via Cloud Bases !

4.1.4.6 Le serveur d'échecs pour votre club

Retrouvez vos amis dans une salle de club virtuelle. Facile à faire et gratuitement. Rajouter simplement un lien comme suit sur votre page Web :

<http://play.chessbase.com?room=Le Fou du Roi Betschdorf>

Le texte après ?room= est le nom de votre club. Ici par ex. "Le Fou du Roi Betschdorf".

Quand vous cliquez sur ce lien vous êtes automatiquement dans votre propre salle et vous pouvez jouer comme invité contre vos amis. Si vous voulez chatter et

obtenir une évaluation sous votre nom de joueur, créez un accès gratuit.

Pour utilisateurs avertis : Si vous possédez Fritz ou ChessBase, vous verrez votre salle de club dans la liste des salles sous "*Automatic Rooms*". Le plus : La page Web où vous avez ajouté le lien sera affichée dans votre salle, vous faites ainsi de la publicité pour votre club.

Dès que la salle est active par un clic sur le lien, vous pouvez aussi y accéder directement avec Fritz ou ChessBase. Ceci fonctionne avec tous les programmes actuels de ChessBase.

Parties en direct pour votre site Web

Sur la page de démarrage de ChessBase.com, vous trouvez la retransmission d'une partie Blitz en direct.



Avec un clic sur "*Embed Board*" vous recevrez les informations pour ajouter ceci avec site Web.

Avec le code suivant vous intégrez la partie Blitz en direct sur votre propre site.

```
<iframe src="http://liveblitz.chessbase.com" width="360" height="360" ></iframe>
```

Copiez ce code quelque part sur votre propre page Web. Modifiez si nécessaire les attributs *width* et *height* pour adapter la taille.
















4.1.4.7 Informations complémentaires

Sur playchess.com il y a un rang pour les utilisateurs. Les rangs sont déterminés d'après la durée et la force de jeu. Les Grands-Maîtres FIDE obtiennent le rang de Roi à leur demande, les Maîtres Internationaux le rang de Dame.

Les conditions suivantes sont exigées pour les différents rangs sur playchess.com :

Rang	Nombre de jours	Parties	Force de jeu
Pion	0	0	0
Cavalier	6	10	0
Fou	25	100	1400
Tour	100	1000	2300
Dame	400	2000	2450
Roi	600	5000	2600 (Bullet 2700)

Le symbole devant le nom du joueur identifie son rang.

Joueurs					
Parties					
Carte					
Nom	Pays	Blitz	Bullet	Status	
 Enrijesu		1594	1496		
 Nigel Short		2769	2681	Absent	
 TigerTAD		2734	3215	Absent	
 Homayoon_tofighi		2693	2704	Cherche	
 Broken sword		2816	2300	Absent	
 Coma		2666	2391	Pause	
 Goschnquest		2580	2311		
 Schnubbi		2500	2435	Joue	
 Delavarov		2818	2930	Observe/A...	



Les joueurs qui se sont connectés au moins 500 fois ont automatiquement un symbole en noir. On reconnaît de suite les joueurs les plus actifs sur playchess.com.

Niveau d'évaluation

Une incitation de jouer des parties évaluées est la possibilité d'obtenir un Elo. Il y a un niveau d'évaluation distinct pour les différentes catégories :

- **Bullet** : Temps de réflexion < 3 minutes.
- **Blitz** : Temps de réflexion > 3 minutes et < 15 minutes.
- **Lente** : Temps de réflexion > 15 minutes.

Les informations des niveaux d'évaluation sont affichées par ex. dans les listes de joueurs et de parties ou directement dans la notation de partie.

Notation	
Lapinatorrr 2224	Dreifirex 2581
	
3 min, rated	
1.d4 0.8 d5 1 2.c4 0.8 c6 0.5 3.Cf3 3.1 Cf6 0.5	
4.e3 0 Ff5 0.9 5.Cc3 1 g6 3.9 6.Db3 2.6 Db6 4	

4.2 Mes Parties

4.2.1 Gérer les parties via le serveur Cloud



Une nouveauté importante de notre programme de base de données *ChessBase* est la possibilité de sauvegarder ses propres bases non seulement en local, sur son disque dur, mais aussi directement sur le serveur *ChessBase*. Cette option a l'avantage de rendre disponibles vos données sur différents appareils où vous voulez. Ainsi il n'est plus nécessaire de copier et réinstaller des bases existantes. De plus cela permet de rendre disponibles les bases à d'autres utilisateurs qui peuvent également les travailler.

Vos bases de données peuvent être utilisées à partir de tout ordinateur avec une liaison Internet à travers le navigateur, et plus tard aussi sur des appareils mobiles. Le Cloud est particulièrement attractif pour la mise à disposition de matériel d'entraînement et la préparation à la prochaine compétition : même les équiépiers qui n'ont pas de PC Windows peuvent accéder aux parties de l'adversaire.

4.2.2 Accès / Gestion bases Cloud

Comme pour l'accès à *playchess.com*, vous avez besoin d'un [compte ChessBase](#) pour l'accès au Cloud. Plus loin vous trouverez une description des possibilités du serveur Cloud par un accès basé sur le Web.

L'inscription est gratuite, la pleine fonctionnalité du Cloud est disponible avec un compte *playchess.com* activé. Utilisez pour l'inscription votre compte *playchess.com* ou créez un nouveau compte sous "*Inscription*".

Vous pouvez en raison de votre adhésion *ChessBase* stocker un nombre limité mais important de bases des données et les supprimer à tout moment.

Les bases "*Mes parties*", "*Répertoire Blancs*" et "*Répertoire Noirs*" sont toujours installées. Si vous supprimez ces bases toutes les parties sont effacées mais les bases elles-même sont conservées.

Un accès Invité n'a pas de sens pour cette fonction, créez donc - si ce n'est déjà fait - un compte *ChessBase*.

Vous pouvez accéder, au moyen de n'importe quel navigateur, à vos bases que vous avez sauvegardées avec *ChessBase 13/14* sur le serveur Cloud. L'inverse est bien sûr également vrai. L'accès avec *ChessBase 13/14* aux données utilisées par cette application est également possible.

4.2.3 Espace de stockage des bases de données Cloud

L'espace de stockage dépend de votre type d'adhésion. Un [compte ChessBase](#) libre non enregistré dispose de 20Mo.

Cela représente env. 10.0000 parties. Une adhésion de base de playchess.com offre 100Mo. Un compte Premium dispose de nettement plus d'espace soit 250Mo.

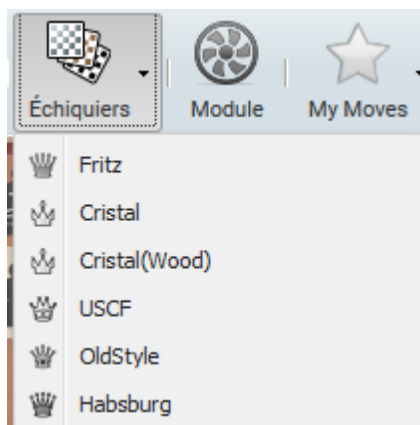
4.2.4 Interface utilisateur

L'interface utilisateur est structurée de manière claire. Au bord supérieur de l'écran vous trouvez les fonctions de l'application. De plus vous voyez une fenêtre d'échiquier, de notation, la liste de parties et l'accès direct au "*Live Book*" contenant les informations statistiques. Les fenêtres sont adaptables à l'aide de la petite flèche sur les séparateurs.



Sur l'échiquier graphique, fenêtre d'échiquier, vous saisissez les coups ou rejouez une partie que vous avez chargée de la base en cours.

Vous pouvez modifier le style de l'échiquier. Dans la barre de fonction d'autres type de pièces sont disponibles sous le bouton "*Échiquiers*".



Vous pouvez choisir dans la liste une représentation différente des figurines.

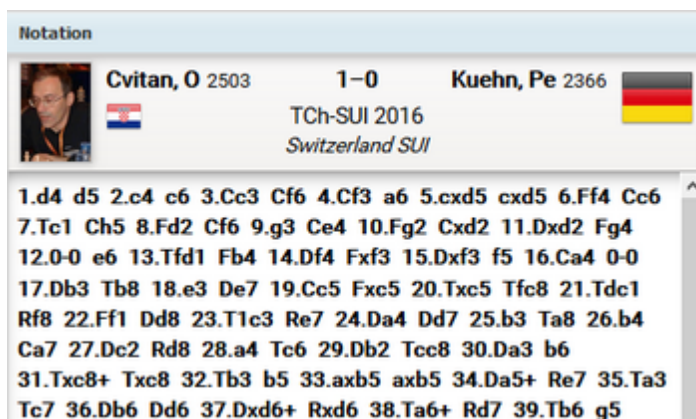
Vous trouverez aussi la liste de parties de la base ouverte ainsi que les informations statistiques pour la position en cours depuis le *Live Book*. Les affichages du *Live Book* seront encore décrites plus loin dans le texte.

Fonctions pratiques comme *Reprendre coup*, ou le lancement d'un module d'échecs sont disponibles au bord supérieur de l'échiquier.



Fenêtre de notation

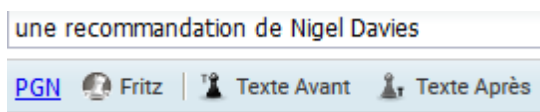
Dans la fenêtre de notation la partie chargée est affichée.



Un clic sur un coup charge la position correspondante sur l'échiquier. Sous la fenêtre de notation une barre d'outils permet d'éditer la notation.



Texte Avant Insère un commentaire texte dans la notation avant le coup.
Vous saisissez le texte dans le champ de saisie.



Le texte est inséré dans la notation.

1.c4 c5 2.g3 une recommandation de Nigel Davies **g6**

Texte Après Insère un commentaire texte après le coup.

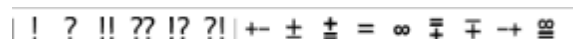
Démarrer Variante Le coup joué est repris et la saisie d'une variante démarre.

Promouvoir Variante Fait passer la variante en cours en variante principale.

Supprimer Variante Supprime la variante en cours.

Couper variante Supprime les coups après le coup marqué.

Symboles de commentaire Le commentaire de parties d'échecs se fait au moyen de symboles codifiés au niveau international.



On peut à l'aide de la barre de symboles commenter chaque coup dans la notation.

Liste de parties

Dans la liste des parties sont affichées les parties de la base de données sélectionnée.

#	White	Black	Event	Date	Res...	ECO
1	Cvitan,O	Kuehn,P	<i>TCh-SUI 2...</i>	2016	1-0	
2	Artemie...	Viennot,D	<i>World Ju...</i>	2016	1-0	
3	Xiong,J	Nasuta,G	<i>World Ju...</i>	2016	1-0	
4	Cornett...	Bauer,C	<i>91st ch-F...</i>	2016	1-0	
5	Fressine...	Demuth,A	<i>91st ch-F...</i>	2016	½-½	
6	Gharami...	Jolly,J	<i>91st ch-F...</i>	2016	½-½	
7	Bauer,C	Demuth,A	<i>91st ch-F...</i>	2016	1-0	
8	Maze,S	Feller,S	<i>91st ch-F...</i>	2016	1-0	
9	Gozzoli,Y	Fressin...	<i>91st ch-F...</i>	2016	½-½	

"Cloud" indique qu'il s'agit d'une base du Cloud.

Cloud: lefou - CloudClip		
#	White	Black

L'image ci-dessous montre qu'il s'agit d'une base PGN locale.




Pirc - Le Nouveau Systeme Pour les Noirs.pgn						
#	White	Black	Event	Date	Res...	EC

Les fonctions suivantes sont disponibles via les boutons :

Copier/Coller Marquer une partie avec un clic. Via Copier elle est transférée dans le Presse-Papiers. Si vous ouvrez une autre base, elle peut y être rajoutée depuis le Presse-Papiers.

Supprime/Nettoie Marquer une partie comme supprimée n'enlève pas la partie définitivement de la base de données. Avec *Nettoie* vous pouvez détruire définitivement les parties marquées comme supprimées. Pour revenir sur une suppression de partie (avant nettoyage de la base) il faut marquer la partie supprimée et réutiliser *Supprime*.

Avec le champ de saisie au bas de la liste de parties vous pouvez effectuer une recherche dans la base de données par ex. un joueur en particulier.

Cherche Parties		 Copier	 Coller	 Supprime
-----------------	--	--	--	--

Le programme liste immédiatement les parties contenant le critère de recherche indiqué.

Fenêtre de bibliothèque

Le programme propose également l'affichage du **Live Book**. C'est un immense arbre d'ouvertures qui est basé sur les analyses des serveurs *Let's Check*. Comme toutes les positions d'ouvertures de la base en ligne y sont contenues, le Live Book est déjà la source la plus complète et la plus actuelle pour les coups d'ouvertures joués. On peut jouer contre lui ou simplement y vérifier des variantes.

Live Book (Premium)					
Coup	Parties	Résultat	Elo M...	%	Visites ▼
1.e4	762 528	54%	2422	47	22 788 341
1.d4	622 165	55%	2439	30	14 593 218
1.Nf3	177 868	55%	2438	8	3 885 422
1.c4	120 211	56%	2440	7	3 433 301
1.f4	4 036	45%	2370	1	526 273
1.g3	14 728	55%	2426	1	495 520
1.b3	6 356	52%	2412	1	446 068
1.e3	415	43%	2364	1	444 177
1.Nc3	2 317	48%	2382	1	435 386
1.d3	425	46%	2353	0	236 833

Le *Live Book* est en direct, car il évolue à chaque seconde. Chaque position analysée par Let's Check est intégrée avec son évaluation dans le Live Book! Si par ex. une partie au Top est jouée sur le serveur d'échecs et que quelques spectateurs accèdent à Let's Check, alors à l'issue de la partie elle est disponible dans le Live Book avec les évaluations des modules !

A l'aide du Live Book vous pouvez avoir une opinion sur la qualité de certaines variantes, une aide utile lors de la consultation de parties.

Un clic sur un coup du Live Book l'exécute immédiatement sur l'échiquier.

Astuce : Lors de la saisie de coups vous pouvez gagner du temps en saisissant les coups d'ouvertures à l'aide du Live Book. Clic sur "*Nouvelle Partie*" démarre une fenêtre d'échiquier avec la position initiale. Avec un clic sur les coups affichés par le Live Book vous transmettez les coups dans la fenêtre d'échiquier.

La saisie de variantes est possible. Retournez sur le coup où vous voulez ajouter une variante et saisissez le coup alternatif sur l'échiquier. Il n'y a pas de dialogue de variante affiché et le coup est directement inséré comme variante.

Les informations pour la position en cours sur l'échiquier sont affichées en colonnes :

Coup	Parties	Résultat	Elo M...	%	Visites ▼
1.e4	762 528	54%	2422	47	22 788 341
1.d4	622 165	55%	2439	30	14 593 218

Coup : montre les coups possibles dans la position

Parties : nombre de parties

Résultat : performance obtenue avec le coup choisi

Elo moyen : moyenne Elo des parties évaluées

[%] : pourcentage de fréquence en pourcentage. Cette information est basée sur le nombre de parties du Live Book.

Visites : nombre d'accès au coup c-à-d à la position

Tri de colonne

Si une liste est ouverte, par ex. la liste de parties ou le *Live Book*, toutes les informations sont triées et décomposées en colonnes.

Un clic sur le titre de colonne trie les informations de la colonne, un nouveau clic inverse le critère de tri.

Exemple : Un clic sur *Blancs* trie par ordre alphabétique la liste, un nouveau clic inverse le tri et au début de la liste se trouvent le coup ayant le plus petit nombre de parties.

Live Book (Premium)					
Coup	Parties ^	Résultat	Elo Moy...	%	Visites
1.Na3	5	70%	2388	0	28 382
1.f3	6	25%	2349	0	207 002
1.Nh3	12	58%	2357	0	28 888

L'exemple montre que le coup 1.Ca3 a été joué dans seulement cinq parties.

Si l'on passe avec le curseur sur un élément, une petite flèche est affichée.

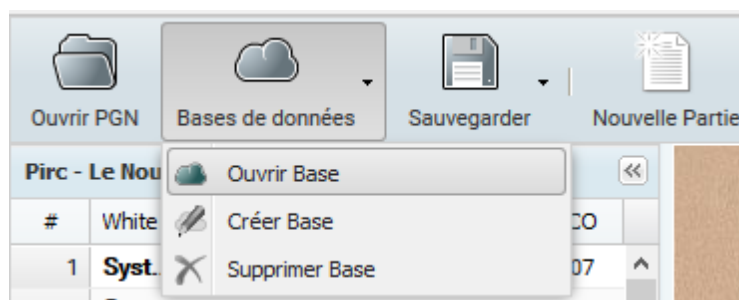
Parties ▾	Résultat	Elo Moy...	%
762 52	Sort Ascending	2422	47
622 16	Sort Descending	2439	30
177 86	Columns	2438	8
120 21	<input checked="" type="checkbox"/> Coup		
14 728	<input checked="" type="checkbox"/> Parties		
6 356	<input checked="" type="checkbox"/> Résultat		
4 036	<input checked="" type="checkbox"/> Elo Moyen		
2 317	<input checked="" type="checkbox"/> %		
1 017	<input checked="" type="checkbox"/> Visites		
425			46%

Vous pouvez régler l'affichage des colonnes, par ex. activer ou désactiver des colonnes.

4.2.5 Gérer les bases

Avec le programme vous pouvez gérer les bases de données avec des parties et des positions sur le serveur Cloud. Vous pouvez créer, ouvrir ou supprimer des bases de données.

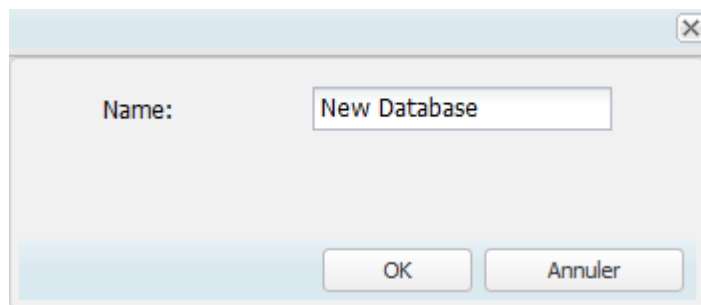
Au-dessus de l'échiquier se trouve le bouton "Bases de données". A l'aide de la petite flèche il est indiqué que des sous-fonctions sont disponibles.



Par *Ouvrir PGN* vous pouvez ouvrir un fichier PGN enregistré en local sur votre ordinateur.

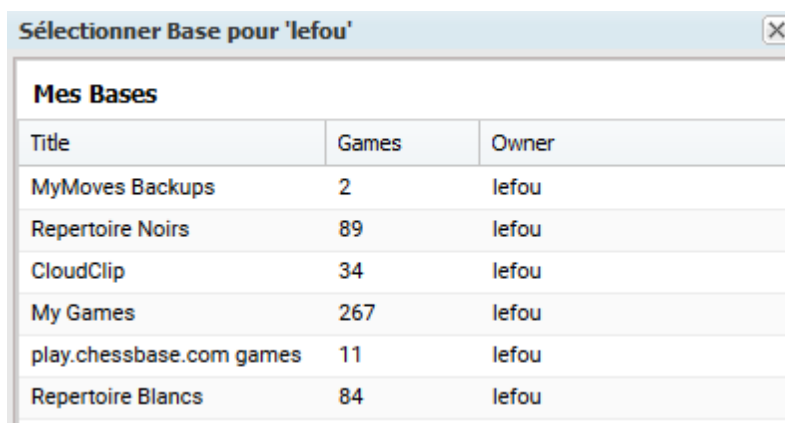
Ouvrir / Créer / Supprimer Base

Un clic sur "*Créer Base*" ouvre le dialogue correspondant.



Donnez un nom à la base à créer et confirmez par OK. Une nouvelle base est générée et sauvegarder sur le serveur Cloud.

Les bases de données disponibles sont affichées dans un dialogue de choix que vous ouvrez par "*Ouvrir Base*".



The screenshot shows a dialog box with the title "Sélectionner Base pour 'lefou'". Inside the dialog, there is a table with the heading "Mes Bases". The table has three columns: "Title", "Games", and "Owner". The rows of the table are as follows:

Title	Games	Owner
MyMoves Backups	2	lefou
Repertoire Noirs	89	lefou
CloudClip	34	lefou
My Games	267	lefou
play.chessbase.com games	11	lefou
Repertoire Blancs	84	lefou

Les bases de données disponibles sont affichées dans un dialogue de choix que vous ouvrez par "Ouvrir Base".

Dans les colonnes sont affichées les noms des bases de données, le nombre de parties contenues et le nom de l'utilisateur.

"Supprimer Base" supprime définitivement la base du serveur Cloud.

Confectionner des bases de données

Il y a plusieurs manières d'enregistrer des parties dans une base de données sans ChessBase. La description qui suit montre comment faire avec l'application et un compte normal d'utilisateur. Les utilisateurs qui gèrent leur base avec le programme ChessBase et ont un compte d'utilisateur enregistré, disposent bien sûr de nettement plus de possibilités.

Vous pouvez saisir une notation à l'aide de l'échiquier graphique et sauvegarder ensuite la partie. Un clic sur "Sauvegarder" ouvre le dialogue suivant :

Avant la sauvegarde le programme demande les données de la partie. Saisissez les renseignements et confirmez la saisie par OK.

"Sauvegarder comme" enregistre une nouvelle version de la partie dans la liste de parties. Dans celle-ci vous pouvez à tout moment par *Supprimer/Nettoyer* enlever les éléments superflus.

Des parties nouvellement sauvegardées sont placées à la fin de la base de données.

Ouvrir via Ouvrir PGN un fichier PGN sur le disque dur.

La liste de parties est affichée.

#	White	Black	Event	Date	Res...	ECO
14	Azarov,S	Miles,A	<i>EU-ch 2nd</i>	2001	1-0	B07
15	Harrer,E	Poettinger,H	<i>AUT-chT 9596</i>	1996	0-1	B07
16	Sulic,K	Bauer,C	<i>Rheinhessen-ch ...</i>	1997	0-1	B07
17	Diogo,V	Fernando,D	<i>POR-ch57</i>	2001	½-½	B07
18	Humeau,C	Pakleza,Z	<i>Badalona op 34th</i>	2008	0-1	B07
19	Mercier,J	Gaillieue,F	<i>Sautron op 14th</i>	2014	0-1	B07
20	Matikozian,A	Young,A	<i>Santa Monica</i>	2004	1-0	B07
21	Gouyet,G	Toulzac,P	<i>Paris Apsap op ...</i>	2008	0-1	B07
22	Sitnikov,D	Rachin,V	<i>RUS-chT</i>	1999	1-0	B07

Marquez par la touche Ctrl maintenue et le clic de la souris les parties que vous voulez copier dans une autre base de données. Cliquez sur "Copier" au bord inférieur de la liste de parties.

Aller sur "Ouvrir Base" et choisissez la base cible où vous voulez insérer les parties. Bouton "Insérer" dans la liste de partie ouvre le dialogue suivant :

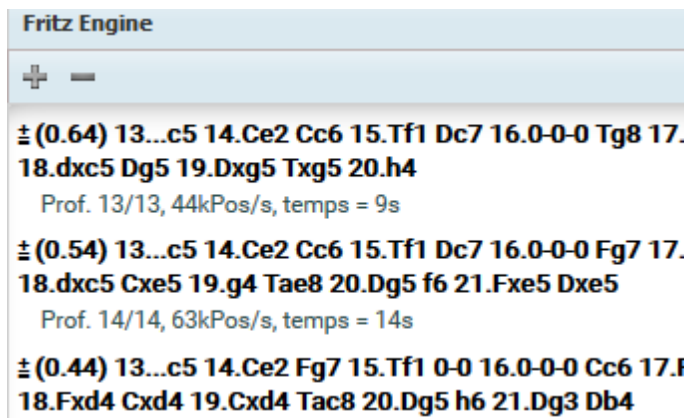


Confirmez par OK et les parties marquées sont insérées dans la base cible.

Soutien par l'analyse

Lors de la lecture ou la saisie d'une partie, vous pouvez activer un module pour l'analyse. Ceci par un clic sur le bouton *Module*.

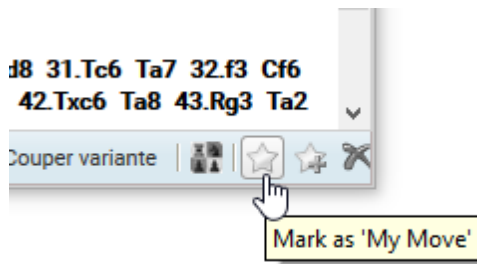
Un module d'analyse est un programme d'échecs qui calcule sur la position sur l'échiquier et affiche son évaluation. Vous obtenez une information utile sur l'évaluation de la position en cours.



Dans la fenêtre du module les informations de l'évaluation sont affichées en unité de pions (toujours du point de vue des Blancs), la variante principale, la profondeur et le temps de recherche.

4.2.6 Prise en compte du répertoire

L'application "Mes Parties" offre de nombreuses options pour contribuer à l'entraînement aux ouvertures.



Dans la fenêtre de notation il y a plusieurs icônes qui permettent de marquer certains coups que vous pouvez marquer comme relevant pour votre répertoire.

Ces coups sont marqués en couleur dans le *Live Book* !

Live Book (Premium)						
Coup	Parties	Résultat	Elo Moy...	%	Visites	
4...Bg4*	638	53%	2410	51	25 004	
4...g6	146	61%	2392	19	9 397	
4...Qa5	49	64%	2379	7	3 531	
4...Nbd7	13	42%	2385	8	3 775	
4...b5	7	86%	2302	2	838	

4.2.7 Textes dans les bases Cloud

Quand on saisit un texte pour un coup dans une base Cloud, par ex. "Erreur", il est bien affiché dans la notation mais pas enregistré. Si on ré-ouvre la partie, le texte est manquant.

Comment résoudre cela ?

Il est absolument nécessaire après la saisie du texte de confirmer avec la touche *Entrée* pour sauvegarder le commentaire. Cliquer le bouton Sauvegarder/Remplacer dans la barre de fonction n'est pas suffisant.

En premier confirmer la saisie de texte avec *Entrée*, puis cliquer sur Sauvegarder/Remplacer.

4.2.8 FAQ pour " Mes propres parties"

Est-ce que je peux copier les analyses du module d'échecs dans la notation ?

A l'inverse du mode d'analyse de ChessBase ou Fritz les analyses ne peuvent

pas être copiées dans la notation via le Presse-Papiers.

Comment je remplace un notation de partie modifiée avec des nouveaux commentaires ?

Ruban *Sauvegarder* - *Sauvegarder* remplace la partie avec les modifications.

Sauvegarder - *Sauvegarder comme* enregistre la partie à nouveau à la fin de la base sans remplacer la partie existante.

Comment copier une ou plusieurs parties d'une base à l'autre ?

Ctrl maintenue et le clic de la souris les parties que vous voulez copier dans une autre base de données. Cliquez sur "*Copier*" au bord inférieur de la liste de parties. Aller sur "*Ouvrir Base*" et choisissez la base cible où vous voulez insérer les parties. Bouton "*Coller*" dans la liste de partie. Confirmez par OK et les parties marquées sont insérées dans la base cible.

Puis-je effacer des parties des bases de données ?

Oui. Sélectionnez par la touche Ctrl maintenue et le clic de la souris les parties que vous voulez effacer. *Supprime* marquent les parties pour effacement. Les parties sont affichées en italique barré. On peut revenir en arrière et réappuyant sur le bouton *Supprime*.

Pour effacer définitivement des parties il faut appuyer sur le bouton *Nettoie*.

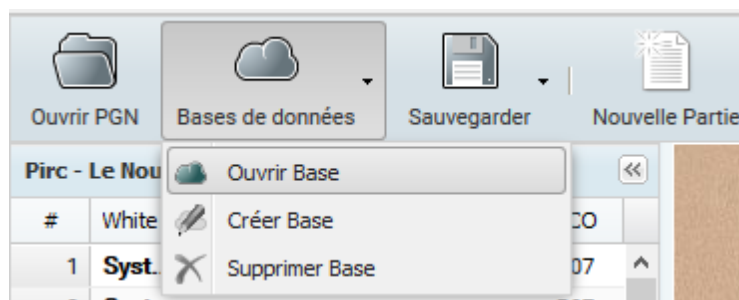
Puis-je ouvrir des fichiers CBH/CBF avec le navigateur ?

Non. Le programme n'utilise pour le moment que le format interne ***.cbcloud** et le format texte **PGN** pour l'échange de données externe.

MyGames et le format PGN

Avec l'application *MyGames* (Mes Parties) vous travaillez des parties/positions sur le serveur Cloud. L'application offre la possibilité de créer, d'ouvrir ou de supprimer des bases.

L'application utilise aussi le format texte PGN qui s'est établi comme standard pour l'échange de parties sur Internet. Pour cela il y a le bouton *Ouvrir PGN*.



Ainsi vous pouvez ouvrir tous les fichiers PGN de votre disque dur pour les lire, soit charger des parties. L'utilisateur ne peut pas ouvrir les formats CBH et CBF utilisés par

ChessBase avec l'application. Dans la fenêtre d'échiquier, se trouve sous la notation également la possibilité d'ouvrir un fichier PGN. Cliquez simplement sur l'élément **PGN**.

Parties serveur Playchess App

Si vous jouez régulièrement des parties sur playchess.com avec l'application Web, la Web App enregistre automatiquement vos parties dans la base "**play.chess.com.games**". Vous pouvez charger et analyser cette base à tout moment avec la Web App Mes Parties. Il est néanmoins nécessaire d'utiliser un [compte ChessBase enregistré](#).

4.3 La base en ligne

4.3.1 La base Live

Une autre application Web important est l'accès à la **base en ligne**. Toutes les fonctions sont disponibles après la connexion avec votre [compte ChessBase](#). Un compte ChessBase est gratuit et est valable pour toutes les applications Web ChessBase.

Clic sur *Base en ligne* démarre le programme. Vous avez ainsi l'accès sur une immense base de données sur laquelle vous pouvez effectuer des recherches sur des joueurs ou des positions.

Au bord supérieur de l'écran on trouve les fonctions de l'application.

Informations sur la fenêtre d'échiquier, la fenêtre de notation, la liste des parties, le tri des colonnes et le Live Book sont disponibles dans la description des autres applications.

4.3.2 Recherche de joueurs

Après le lancement, vous trouvez au-dessus de la liste de parties un champ de saisie. Vous pouvez entrer le critère pour lancer la recherche dans la base en ligne.

Pendant la saisie du texte, le programme affiche des critères de recherche possibles. Cela peut être des noms de joueurs ou des dénominations de tournois, par ex. Hastings.

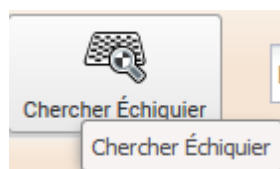
La recherche pour Karpov liste les parties de l'ancien Champion du Monde. Par un clic sur le tri des colonnes on peut affiner l'affichage du résultat, par ex. les parties avec les Blancs.

Database (Premium Account)									
Pays	Année	Blancs	Elo ...	Noirs	Elo ...	Rés...	ECO	Moves	
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	½-½	E35	1.d4 Nf6 2.c4 e6 3.Nc3 Bb4 4.Qc...	
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Cornette, Matthieu	2599	1-0	E32	1.d4 Nf6 2.c4 e6 3.Nc3 Bb4 4.Qc...	
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Kempinski, Robert	2600	1-0	B07	1.d4 d5 2.Nf3 g6 3.e4 Nf6 4.Bd3 ...	
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	½-½	D30	1.d4 d5 2.c4 e6 3.Nf3 Nf6 4.e3 B...	
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	0-1	E60	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nf3 Bg7 4.g3 ...	
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	0-1	E62	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.g3 Bg7 4.Bg2 ...	
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Muzychuk, Anna	2561	½-½	E61	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.g3 c5 4.d5 Bg...	
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Timman, Jan H	2565	0-1	E62	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nf3 Bg7 4.g3 ...	

Par un clic sur un élément de la liste vous pouvez charger une partie dans la fenêtre d'échiquier et au moyen d'un module l'analyser.

4.3.3 Recherche de position

Dans la base en ligne, on peut rechercher des parties d'après la position en cours sur l'échiquier. Cliquez le bouton *Chercher échiquier* pour lister toutes les parties contenues dans la base en ligne correspondant à la position sur l'échiquier.



Le résultat sera affiché dans la fenêtre de liste. Avec le tri des colonnes vous pouvez adapter l'affichage de la liste.

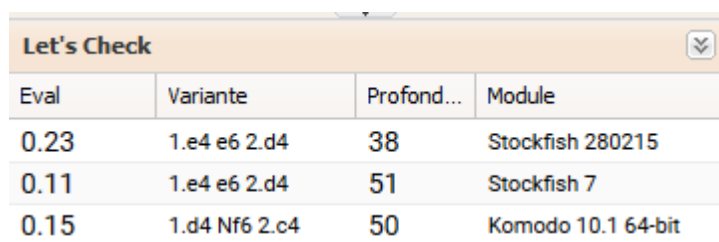
Un clic sur Elo Blancs trie la liste d'après ce critère. En premier seront affichées les parties pour lesquelles le joueur des Blancs avait un Elo élevé.

Remarque : Les différents critères de tri ne peuvent pas encore être combinés.

Let`s Check

En complément aux informations du *Live Book* cette application accède aussi à Let's Check. "Let's Check" est une nouvelle fonction d'analyse dans notre programme avec laquelle beaucoup d'utilisateurs ont produit une base de connaissances gigantesque. Toutes les positions qui ont été analysées un jour sont stockées sur le serveur. Les

variantes produites par les modules sont accessibles à tout le monde.



Eval	Variante	Profond...	Module
0.23	1.e4 e6 2.d4	38	Stockfish 280215
0.11	1.e4 e6 2.d4	51	Stockfish 7
0.15	1.d4 Nf6 2.c4	50	Komodo 10.1 64-bit

Nous nommons le système "Let's Check" car on peut vérifier des analyses existantes sans délai.

Dans l'affichage vous voyez l'évaluation de la position de l'échiquier, la profondeur de calcul et le module qui a effectué l'analyse.

4.3.4 Affichage incomplet ?

Quand la CB Online App accède à la base, seules les 1000 premières parties de l'immense base sont affichées. Quand vous effectuez une recherche sur la base, toutes les parties sont prises en compte dans les critères de recherche.

4.4 Fritz en ligne

4.4.1 Application Web

Pour l'utilisateur d'un [compte ChessBase](#) une version aux fonctions étendues de **Fritz** est à disposition. La particularité : Le programme d'échecs fonctionne totalement comme Web App et peut être utilisé indépendamment du système d'exploitation.

Pour l'utilisation complète de Fritz Online, il est nécessaire d'avoir un compte Premium et un navigateur moderne. Fritz Online fonctionne sur Mac/Linux ou sur un appareil mobile.



L'application offre nettement plus de fonctionnalités par rapport à la première version, par ex. niveaux de jeu variables, du débutant au Grand-Maître et des fonctions d'aide graphiques. Une particularité est la nouvelle fonction d'entraînement que l'on peut activer directement dans le programme.

4.4.2 Commandes

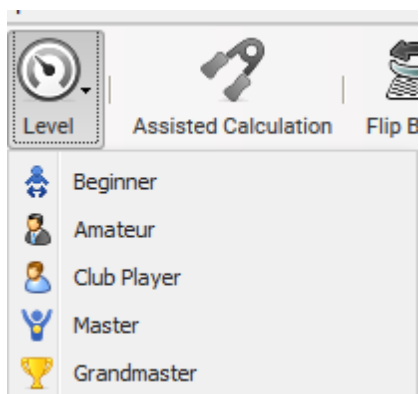
On commande le programme avec la barre d'icônes au bord supérieur de l'écran. Les fonctions fréquentes comme "*Nouvelle partie*" (Ctrl-N) ou "*Tourner échiquier*" (Ctrl-F) utilisent les mêmes raccourcis de clavier que nos autres programmes.



Les fonctions sont très auto-explicatives, l'utilisateur est de plus aidé par des bulles d'aide.

4.4.3 Niveaux de jeu / Jouer une partie

Le programme propose plusieurs niveaux de jeu prédéfini.



De plus une intégration du module Fritz 14 avec les autres Web Apps est effective. On peut utiliser le module dans les autres applications comme la *Base en ligne* ou "*Mes Parties*" pour l'analyse. Il est recommandé lors de l'utilisation du programme de choisir le niveau de jeu en premier.

Lors de la conception de l'application nous avons décidé de ne pas intégrer de pendule. Ainsi l'utilisateur peut réfléchir à son coup à loisir. Des dérangements comme par ex. des appels téléphoniques pendant la partie, ne posent donc pas de problème.

Comment jouer une partie avec les Noirs ? Clic sur "*Flip Board*" (Ctrl-F) puis sur "*Move now*". Avec la touche espace on force le programme à jouer un coup pendant la partie.

Après avoir choisi le niveau et le style d'échiquier sous **Board**, vous démarrez une nouvelle partie par un clic sur *New game*. Le programme a accès au *Live Book*. Selon le niveau de jeu sélectionné, le programme utilise cette "connaissance universelle des ouvertures" sans vergogne. Dans les niveaux Maître/Grand-Maître, les statistiques de la grande bibliothèque d'ouvertures sur notre serveur sont utilisées sans limites

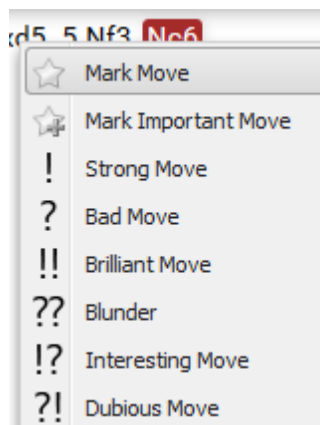
L'utilisateur a toujours accès aux contenus du *Live Book*. Cliquez simplement sur l'onglet *Live Book* au-dessus de la fenêtre de notation.

WELCOME, LEFOU					
Notation	Live Book (Premium)				
Move	Games	Result	Elo Avg.	%	Visits ▼
6.Nc3	1 550	55%	2474	78	90 282
6.O-O	806	55%	2443	18	21 173
6.d3	69	50%	2392	3	2 949
6.d4	2	25%	2423	0	494
6.Bf1	0	-1.20	0	0	14

Vous connaissez déjà cet affichage du Live Book par d'autres applications. Veuillez noter qu'une liaison directe avec votre répertoire d'ouvertures personnel existe si vous

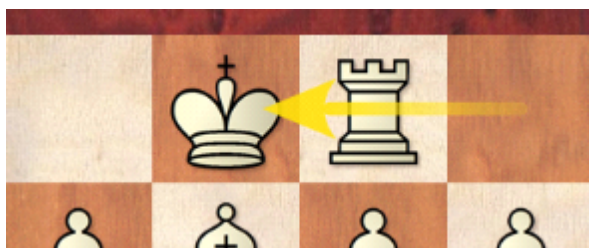
l'avez créé dans l'application "My Openings". Les coups d'ouverture importants pour votre répertoire personnel sont marqués en couleur dans la fenêtre.

Avec un clic droit sur un coup vous pouvez utiliser des fonctions d'édition supplémentaires, par ex. pour marquer des coups importants pour votre propre répertoire.



4.4.4 Affichages d'informations

Le programme offre à l'utilisateur pendant la partie des aides sous formes graphiques sur l'échiquier. Le dernier coup joué par l'ordinateur est indiqué par une flèche jaune.



Une autre aide est proposée par l'application quand on "touche" une pièce, c-à-d quand on marque une pièce en maintenant le bouton de la souris. Les cases d'arrivée sont signalées dans différentes couleurs.



Dans l'illustration le Cc3 a été sélectionné. Les cases marquées en orange indiquent un relatif mauvais coup, les marques vertes/jaunes indiquent un bon coup. Des coups perdants sont signalés en rouge sur l'échiquier.

4.4.5 Ouvertures prédéfinies dans in Fritz Online

Question : Je voudrais jouer des parties avec une certaine ouverture dans la Web App. Est-ce possible ?

Réponse : Oui c'est possible. Démarrez le programme Fritz en ligne. Choisissez les coup de la variante d'ouverture dans l'affichage du Live Book. Juste avec un clic de souris.

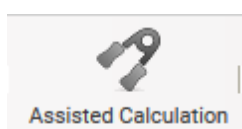
Quand la position désirée est sur l'échiquier, jouez votre coup sur l'échiquier. Le programme réagit automatiquement et vous pouvez de cette façon vous entraîner avec les variantes d'ouvertures choisies.

4.4.6 L'entraînement au calcul

L'entraînement au calcul des variantes peut être activé par l'utilisateur par un simple clic à n'importe quel moment de la partie. Par exemple :



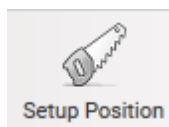
Fritz vient juste de jouer la Dame noire en a8. Que se passerait-il si on essayait un sacrifice sur b5 ? Vous pourriez l'essayer simplement dans la partie, car le programme autorise la reprise de coups. On obtient un meilleur effet d'entraînement quand on soumet les variantes dans *Assisted calculation*.



Saisissez donc simplement la variante sur l'échiquier, la position de la partie réelle reste inchangée. Dans la notation on obtient l'information sur l'évaluation de la position par le programme. Par un nouveau clic sur *Assisted calculation* vous retournez directement dans la partie et vous pouvez la poursuivre. Le programme offre avec cette fonction un soutien utile pour l'apprentissage de calcul de variantes, une des bases essentielles pour de bons résultats en tournoi !

4.4.7 Saisir des positions

Dans le dialogue pour la saisie de position (*Setup position*), l'utilisateur peut entrer des positions pour l'analyse.



La position en cours est reprise dans la fenêtre d'échiquier lors du démarrage de la fonction.



Les pièces sont sélectionnées par un clic dans la liste à le droite de l'échiquier.

W 0-0, 0-0-0, B 0-0, 0-0-0: indique si dans la position, il est encore possible de roquer. Il est possible que le Roi ou la Tour ait déjà bougé et annule ainsi le droit au roque.

4.4.8 Sauvegarder des parties

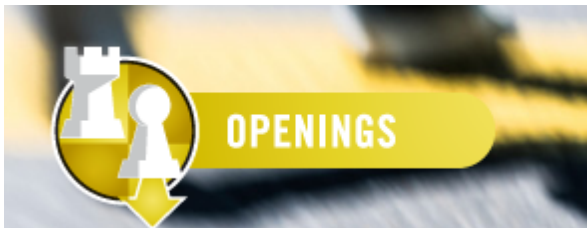
Le programme sauvegarde automatiquement toutes les parties jouées sous "[Mes parties](#)". Ceci n'est valable que pour les utilisateurs Premium. Où trouve-t-on concrètement ces parties ?

Quand vous ouvrez le dialogue sous "*Mes parties*", vous y trouverez la base *Games Against Fritz*. Dans cette base se trouvent vos parties jouées contre le programme.

Alternativement, l'utilisateur peut exporter la partie au format PGN. Ceci à l'aide du bouton **PGN** sous la notation.

4.5 Mes ouvertures

4.5.1 Répertoire d'ouvertures en ligne



Cette application offre un moyen innovant et simple pour construire un répertoire d'ouvertures. Pour votre choix de coup, les parties les plus récentes, les statistiques et les analyse de *Let's Check* sont à votre disposition.

L'application gère votre répertoire d'ouvertures séparément les Blancs et les Noirs.

Les variantes sont représentées de manière claire, par des codages de couleur, vous vous orientez aussi dans les arbres compliqués.

Coup	Parties	Résultat	Elo	%	Vitess	Players
3...d5	2 374	54%	2436	36	90 533	
3...Nc6	1 341	53%	2416	23	56 562	
3...c6	1 360	53%	2436	22	54 881	
3...Bc5	238	54%	2417	8	20 110	
3...h6	262	48%	2473	5	13 579	
3...d6	111	66%	2347	2	5 569	
3...g6	63	63%	2369	1	2 656	
3...Be7	49	61%	2341	1	2 525	
3...e5	6	75%	2385	1	1 487	
3...Bb4	1	100%	2235	0	582	
3...h5	1	0%	2288	0	166	
3...Na6	2	50%	2394	0	63	

Ann.	Blancs	Elo	Noirs	Elo	Rés.	Moves
2016	Caruana, Fa...	2823	Anand, Vis...	2779	1/2-1/2	1.Nf3 d5...
2016	Nakamura, ...	2779	Caruana, Fa...	2823	1-0	1.e4 d5 2...
2016	Anand, Vis...	2779	Caruana, Fa...	2823	1/2-1/2	1.e4 c5 2...
2016	Caruana, Fa...	2823	Nakamura, ...	2779	1/2-1/2	1.e4 e5 2...
2016	Caruana, Fa...	2823	Topalov, Ve...	2760	1/2-1/2	1.Nf3 d5...
2016	Nakamura, ...	2779	Anand, Vis...	2779	0-1	1.e4 e5 2...
2016	Kramnik, Vi...	2810	Ding, Liren	2764	1/2-1/2	1.Nf3 d5...
2016	Anand, Vis...	2779	Topalov, Ve...	2760	1/2-1/2	1.e4 e5 2...
2016	Topalov, Ve...	2760	Nakamura, ...	2779	1-0	1.e4 e5 2...
2016	Topalov, Ve...	2760	Caruana, Fa...	2823	1-0	1.e4 Nf3...

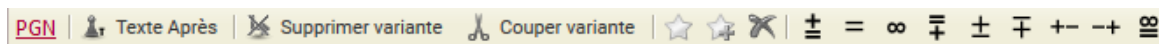
Que doit-on faire pour mémoriser les variantes de son répertoire d'ouvertures ? On doit saisir soi-même les coups sur l'échiquier. C'est l'idée qui régit le nouvel outil interactif "Openings" : saisissez d'abord les variantes de votre répertoire (le serveur enregistre automatiquement votre répertoire pour des séances ultérieures). Exercez-vous aux variantes, ensuite, activement – coup par coup.

4.5.2 Fonctions

Le plus important est bien sûr de marquer les coups importants de votre répertoire. Plusieurs solutions sont à votre disposition :

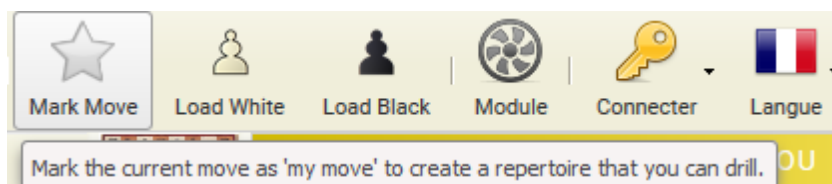
Sous la notation vous pouvez par exemple marquer des coups comme importants

ou intéressants. Ces remarques sont affichées dans le *Live Book* dans diverses applications ou dans CB 14.



Vous pouvez avec les fonctions faire de commentaires, supprimer des coups du répertoire ou "couper" des éléments de la bibliothèque.

Au-dessus de la fenêtre d'échiquier vous trouverez également des fonctions importantes. Par exemple vous pouvez lors de la lecture d'une partie étiqueter directement un coup comme important pour votre répertoire.



Comme décrit plus haut, vous pouvez organiser vos propres ouvertures et vous entraîner aux variantes avec l'application.

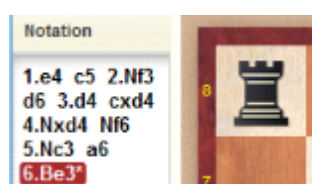
Dans une première étape choisissez les coups importants pour le répertoire d'ouvertures que vous voulez examiner sur l'échiquier. Pour cela vous pouvez sélectionner les coups avec la souris dans le *Live Book* ou les saisir manuellement sur l'échiquier.

Sous le *Live Book* vous trouverez une liste des parties correspondant aux variantes sélectionnées depuis la *base Online*.

BIENVENUE, LEFOU						
Live Book (Premium)						
Coup	Parties	Résultat	Elo Mo...	%	Visites ▾	Players
7.Nc3	3 094	54%	2444	91	130 487	Svidler/Reind...
7.b3	122	59%	2478	5	6 485	Nakamura/W...
7.d3	281	48%	2429	4	5 956	Aronian/Arte...
7.a3	9	50%	2391	0	247	
7.Qc2	2	100%	2358	0	236	
7.a4	1	0%	2425	0	78	

Database (Premium Account)						
Année	Blancs	Elo ...	Noirs	Elo ...	Rés...	Moves
2016	Aronian, Levon	2795	Giri, Anish	2755	1-0	7.d3 Be7 8.Be3 0-0 9.N...
2016	Svidler, Peter	2751	So, Wesley	2771	½-½	7.Nc3 Be7 8.a3 0-0 9.b...
2016	Artemiev, Via...	2663	Matlakov, Ma...	2691	½-½	7.d3 Be7 8.Be3 0-0 9.N...
2015	Nakamura, Hi...	2802	Hammer, Jon...	2677	1-0	7.b3 Be7 8.Bb2 f6 9.d4 ...
2016	Reinderman, ...	2584	Van den Doel...	2575	½-½	7.Nc3 Be7 8.d3 0-0 9.B...
2016	Petrosian, Ti...	2593	Zhou, Jianch...	2617	½-½	7.Nc3 Be7 8.d3 0-0 9.B...

Si vous voulez travailler par ex. la variante Najdorf, cliquez et marquez le coup 6...Fe3 comme important pour votre propre répertoire d'ouvertures.

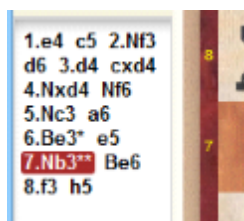


Après le marquage (Mark Move) le coup est affiché avec un astérisque "*" dans la notation.

La liste de parties de la base Online est modifiée lors de chaque changement de position sur l'échiquier. Ainsi vous verrez des parties récentes avec la variante sélectionnée.

Le plus important pour l'utilisateur est de comprendre qu'il peut marquer/identifier les coups essentiels pour le répertoire ! Cela fonctionne avec "Mark Move" ou "Mark Important Move". Avec deux étoiles, les coups particulièrement importants sont

identifiés dans l'arbre de variantes.

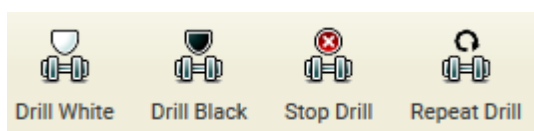


Important : Ce marquage est affiché dans le Live Book ! Non seulement pour les applications Web mais également dans ChessBase 14.

4.5.3 S'entraîner aux ouvertures

Si vous avez construit votre répertoire d'ouvertures avec l'application "MyOpenings", vous pouvez vous entraîner aux variantes avec la nouvelle fonction "Drill".

Cette fonction est disponible séparément pour les Blancs et les Noirs et vous aide activement pour la mémorisation du complexe de variantes de votre répertoire d'ouvertures.



La fonction vous alerte chaque fois que vous saisissez un coup qui n'est pas dans votre répertoire. Les écarts sont donc directement signalés.

Pour l'entraînement aux ouvertures les contenus du *Live Book* sont affichés. Le *Live Book* est l'immense base d'ouverture hébergée sur notre serveur. Au moyen des marques en couleur on peut reconnaître de suite quels sont les coups faisant partie du répertoire.

Ceci signifie que les coups édités dans l'application sont repérables directement dans CB14. Dans l'exemple depuis la position initiale ce serait les coups 1.e4, 1.d4 et 1.Cf3.

WILLKOMMEN, DERAMATEUR						
Live Buch (Premium)						
Zug	Partien	Ergebnis	Elo ...	%	Bes... ▼	Players
1.e4	760.878	54%	2422	47	22.426.002	^
1.d4	620.719	55%	2439	30	14.367.977	
1.Nf3**	177.357	55%	2438	8	3.815.286	
1.c4	119.937	56%	2440	7	3.376.064	

Si vous activez *Drill*, l'affichage du Live Book est bien sûr occulté pour que vous ne puissiez pas voir les coups. Comme démonstration du *Drill* (Drill Blancs) nous

saisissons le coup 1,b3 non compris dans le répertoire (*Not in your moves*).



My Moves:	---
Learned:	Not in your moves
Games:	2.795
Theory:	3 moves.

[Ranqliste](#)

Vous pouvez néanmoins continuer à jouer aussi longtemps que des coups sont inclus dans le Live Book. Dans l'affichage vous pouvez voir que 2795 parties existent pour la position de l'échiquier. L'entraînement se termine après le dernier coup contenu dans le Live Book. Vous pouvez aussi recommencer la variante → bouton *Repeat Drill*.

Si vous voulez inclure la nouvelle variante dans le répertoire existant, marquez simplement le dernier coup de la variante. Ceci avec le bouton "*Mark move*" dans la barre de fonctions. Vous pouvez non seulement vous entraînez à vos variantes préférées mais surtout élargir votre répertoire.

Stop Drill termine le mode d'interrogation de l'application !

Veillez noter que de nombreuses fonctions innovantes sont présentes dans l'application. Vous pouvez ajouter des commentaires texte dans le répertoire, supprimer et raccourcir des variantes. Ces fonctions ont disponibles sous la fenêtre de notation ! Vous pouvez aussi lancer un module pour l'évaluation de la position sur l'échiquier avec le bouton *Module*.

4.6 Entraînement tactique

4.6.1 Introduction à l'entraînement tactique



Une grande partie de la force de jeu résulte de compétence tactique affinée. Cette application offre à l'utilisateur un ensemble de positions tactiques à résoudre. Vous avez donc un grand nombre de positions de test pour entraîner et améliorer votre calcul d variantes. Le programme vous soutient avec des conseils constructifs. Il n'y a pas de limite de temps, et vous pouvez analyser les positions par après avec le module d'échecs implémenté.

Vous pouvez aussi procéder à un *Taktik Fight*. Commencez un match contre un autre participant sur une base de 12 positions faciles. Celui qui résout une position en premier obtient un point. Lors de la saisie d'une mauvaise réponse, c'est l'adversaire qui obtient le point. Si en l'espace de 60 secondes personne n'a proposé de solution, on passe à la position suivante.

Au démarrage de l'application vous avez le choix.

Solve Tactics

Improve your calculation skills Solve tactical positions fitting your playing strength. Get constructive hints if you are stuck. No time pressure. Replay the solution and analyse with an engine.

[Start Solving](#)

[Listes de classement](#)

Play A Tactics Fight!

Play a match of 12 easy positions against another user. If you solve a position first, you score a point. If you enter the wrong solution, your opponent scores a point. If nobody enters a move within 60 seconds, the position changes. Your fight positions are stored in mygames.chessbase.com.

Waiting: captain apollo (1546), die wilde 13 (1493) Tot=442

[Start Fight](#)

[Listes de classement](#)

*"I have sometimes found a combination intuitively by simply feeling that it must be there."
Mikhail Tal*

Vous pouvez commencer à résoudre des exercices tactiques ou faire une compétition tactique avec un autre utilisateur.

4.6.2 Résoudre des positions

Le principe est simple. Le programme vous propose des positions que vous devez essayer de résoudre.

The screenshot shows the ChessBase web application interface. On the left is a chessboard with a tactical position. On the right is a sidebar with the following information:

BIENVENUE, LEFOU

Difficulté (Elo): 1680 (N=1790, Q55h, R37h2, +1)
Jamais vu auparavant, Indices = 4
Noirs joue et gagne. (Not So Easy)

Utilisateur: lefou
Positions résolues: 169/315
Votre Niveau: 1628
Votre Classement: Beginner
[Listes de classement](#)

At the bottom left of the chessboard, there is a small text: "Transfert des données depuis tactics.chessbase.com"

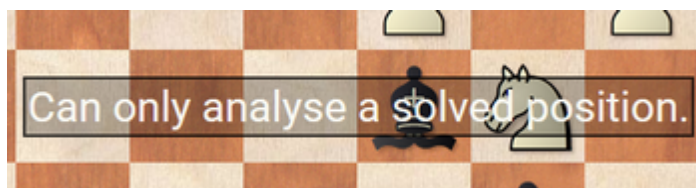
Dans les deux fenêtres à droite vous trouverez des informations supplémentaires sur la difficulté et les meilleurs résultats obtenus.

Toutes les fonctions sont disponibles sur la barre de fonction en haut de l'écran.



Si vous bloquez vous pouvez accéder aux aides fournis par le programme, en particulier "Indice" et "Solution".

De plus l'application offre des instructions en texte.



Une liste de classement des utilisateurs de l'entraînement tactique est consultable par un clic sur "Listes de classement".

Quels sont les critères pour la liste de classement sur le serveur tactique ?

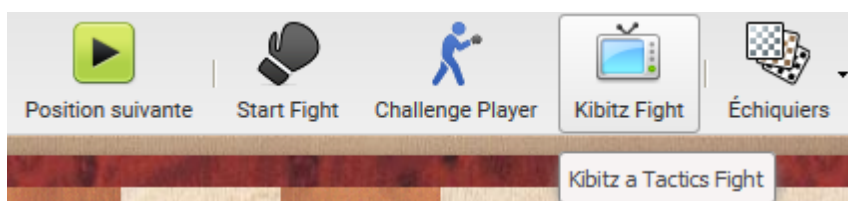
Vous pouvez consulter les listes de classement sous <http://rankings.chessbase.com/>. A la fin de la page se trouve le lien "About Ranks". Vous y trouverez des informations complémentaires.

4.6.3 Jouer des Taktik-Fight

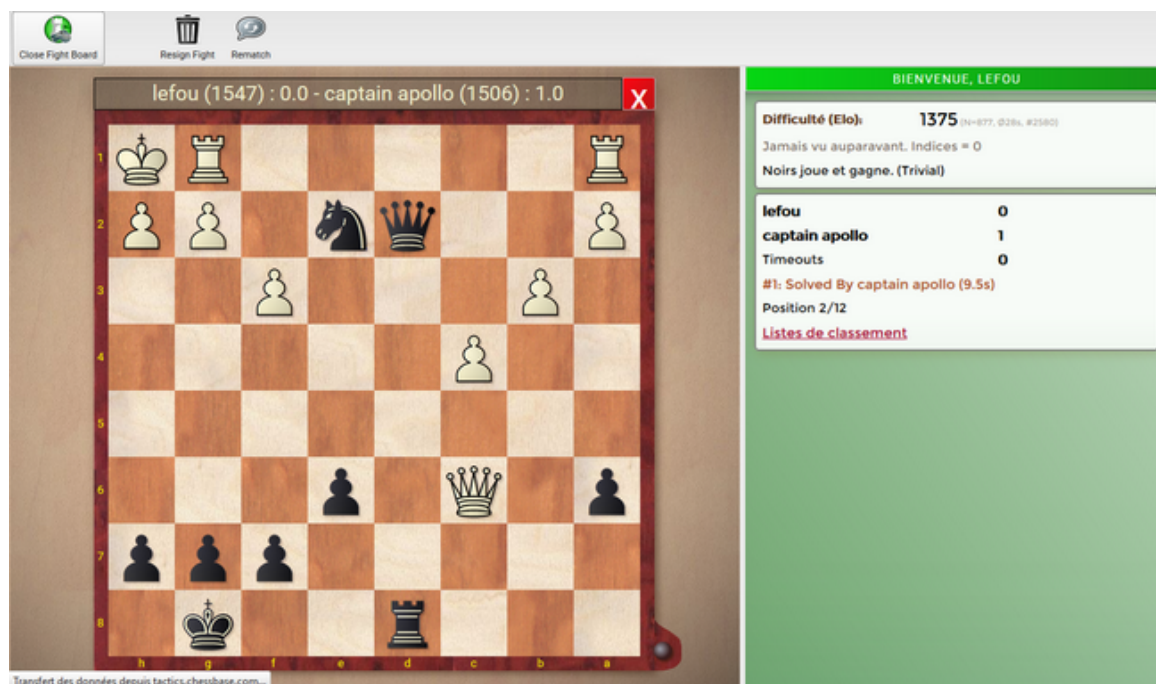
Ici vous rencontrez un autre utilisateur pour un match sur 12 positions faciles. Celui qui résout une position en premier obtient un point. Lors de la saisie d'une mauvaise réponse, c'est l'adversaire qui obtient le point. Si en l'espace de 60 secondes personne n'a proposé de solution, on passe à la position suivante.

Les positions de vos matchs sont dans mygames.chessbase.com dans *Mes Parties*.

Vous pouvez aussi être spectateur pendant les matchs d'autres utilisateurs.



ou défier directement un autre utilisateur. Il s'agit simplement de savoir qui résoudra en premier la position.



Pour le Taktik Fight il existe également un classement que vous pouvez consulter avec un clic.

4.7 Le portail Vidéo

4.7.1 Introduction au portail Vidéo

Ce service est réservé exclusivement aux utilisateurs [Premium](#).



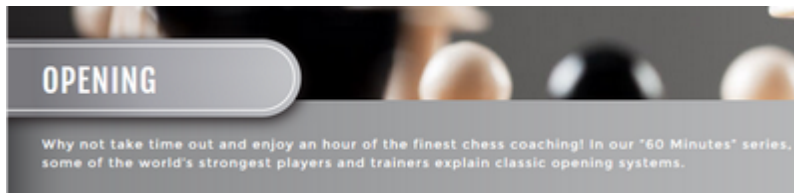
Inscrivez vous avec vos identifiants de votre **compte ChessBase**, si vous voulez utiliser l'offre.

Dans la base on trouve les archives de toutes les retransmissions sur le serveur playchess.com. Les émissions du vendredi de TV ChessBase sont par exemple visualisable en différé. Beaucoup de vidéos intéressantes, par ex. de la série *Powerplay* du GM *Daniel King* sont aussi sur le portail vidéo.

Comme nous produisons et mettons en ligne continuellement de nouvelles vidéos, la base s'agrandit au fur et à mesure et vous disposez d'un choix immense. Dans le portail dix vidéos de la série "60 Minutes" sont proposées gratuitement. Dans cette série des joueurs et des entraîneurs de niveau mondial vous expliquent des concepts de tous les domaines de la théorie des échecs.

4.7.2 Exemples du contenu du portail Vidéo

Voyons voir ce que propose le portail vidéo dans le domaine des *Ouvertures*.



Après avoir fouillé un peu, j'ai trouvé des vidéos du GM *Thomas Luther* sur une ouverture qui fait partie de mon répertoire depuis des années.



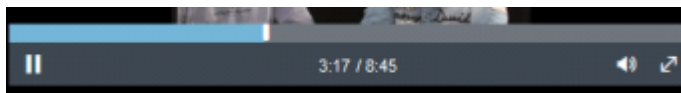
La variante d'avance de la "Défense française". Les contenus sont présentés classés et ordonnés.

Par un double-clic la fenêtre d'échiquier est ouverte avec la vidéo et la notation de partie.

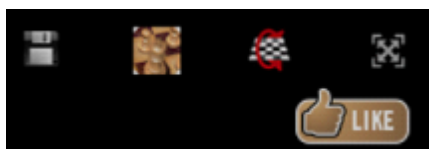


Sous le lecteur vidéo on trouve une simple barre de fonction. Vous pouvez arrêter la

vidéo, la mettre en plein écran, régler le son ou "sauter" à n'importe quel endroit de la vidéo.



Sous la notation il y a d'autres boutons de fonction.



Clic sur l'icône disquette exporte la partie au format PGN. Vous pouvez ainsi utiliser la partie dans d'autres programmes.

Vous pouvez afficher la partie dans un échiquier 3D, inverser la vue de l'échiquier, régler la vue plein écran et bien sûr envoyer une appréciation sur la vidéo.

Cette application est indépendante du système d'exploitation et fonctionne sous n'importe quel navigateur commun. Vous pouvez donc regarder les vidéos sur un ordinateur Linux ou Mac.

Remarque : Pour l'utilisation d'appareils mobiles. En principe c'est également possible, mais la retransmission de l'image ne se fait pas. Seul le son est retransmis ! La raison est que beaucoup d'utilisateurs ont un volume de data réduit pour l'utilisation de leur appareil mobile et sont sûrement reconnaissant pour la réduction des coûts.

4.8 Lecteur PGN

4.8.1 Rejouer des parties dans le lecteur PGN

Le lecteur PGN n'est pas listé explicitement dans les Web Apps, mais est cependant un outil important et peut être utilisé en combinaison avec les autres Apps.

The screenshot displays a chess software interface. On the left is a 3D-rendered chessboard with pieces. On the right, a PGN game record is shown for a match between Zhukova, Natalia (2448) and Ju, Wenjun (2580) at the KM WGP 2016 in Khanty-Mansiysk, Russia, on 19.11.2016. The game is a draw (1/2-1/2). The PGN text includes moves such as 1.c4 Nf6, 2.Nc3, 3.e4, 4.cxd5, 5.e5, 6.Nf3, 7.Be2, 8.0-0, 9.d4, 10.Be3, 11.bxc3, 12.Nd2, 13.f4, 14.fxe5, 15.Na5, 16.a4, 17.h3, 18.Qe1, 19.Qg3, 20.Qh2, 21.Raf1, 22.Bxd2, 23.Rxf8+, 24.Rxf8+, 25.Bf3, 26.Bg4, 27.Qf4, 28.hxg4, 29.Qf3, 30.g5, 31.g4, 32.Kg2, 33.Kh3, 34.axb5, 35.b6, 36.e6, 37.b7, 38.Bf4, 39.Bxd6, 40.Qf6+, 41.gxf6+, 42.b8Q, 43.Qe5+, 44.Qxd5+, 45.Qxc4, 46.Kg3, 47.Kf3, 48.Kg3, 49.Kf3. Below the PGN is a tournament list with columns for player names, ratings, and results.

Gunina,V	2525	Javakhishvili,L	2461	1-0	E04
Skipchenko,A	2455	Kosteniuk,A	2555	1/2-1/2	C45
Khademalsharieh,S	2435	Harika,D	2543	1/2-1/2	D43
Batsiashvili,N	2489	Khotenashvili,B	2426	1-0	D85
Pogonina,N	2492	Girya,O	2450	0-1	D10
Zhukova,N	2448	Ju,W	2580	1/2-1/2	A18

Le "lecteur" est mis en œuvre lors de la lecture de parties. Comme dans le programme ChessBase, on peut lors de la lecture adjoindre un module, saisir des variantes et analyser. En combinaison avec le Cloud ChessBase le lecteur offre aux organisateurs de tournoi et aux utilisateurs du [compte ChessBase](#) de nouvelles possibilités en particulier dans la saisie de parties.

4.8.2 Outil d'organisation de tournoi

Exemple d'utilisation : Lors du Championnat du Monde par équipes des 50+ et 65+ à Radebeul le système a été la première fois mis en œuvre. Avec plus de 100 équipes et 500 participants le Championnat du Monde des "Best-Ager" et des "Silver-Ager", ou nommé officiellement un peu sèchement 50+ et 65+, a été un grand succès. L'une des tâches qu'ont dû surmonter les organisateurs, était la saisie quotidienne des 212 parties jouées. Des échiquiers électroniques n'ont été utilisés que très peu, ce qui oblige une saisie de parties manuellement. Les parties ont été rejouées à l'écran et sauvegardées.

Pour la préparation ChessBase a été installé sur six ordinateurs. Pour chaque ordinateur un compte ChessBase a été créé. Dès que les appariements ont été connus un fichier PGN avec les données des parties individuelles fournies par le programme

d'appariement (ici Swiss-Chess) a été exporté et importé dans ChessBase.

Nummer	Weiß	Elo W	Schwarz	Elo S	Ergebnis
1	Hjartarson,J	2547	Enders,P	2448	Line
2	Casper,T	2377	Olafsson,H	2543	Line
3	Petursson,M	2509	Brueggemann,J	2304	Line
4	Espig,L	2263	Arnason,J	2490	Line
5	Petran,P	2331	Nunn,J	2597	Line
6	Speelman,J	2523	Motuz,K	2333	Line

Le Game-Recording-Officer a créé un fichier Cloud ChessBase pour les parties de chaque ronde. Ces fichiers ont été partagés avec les autres comptes ChessBase pour que chacun des six ordinateurs ait un accès complet aux fichiers des rondes.



wstc radebeul 1 - WTC 50+
-3-Runde



wstc radebeul 1 - WTC 65+
3-Runde

Dès qu'une partie était terminée les formulaires de partie étaient transmis au Game-Recording-Office. Les six ordinateurs y étaient installés, mis en réseau par Internet et plusieurs employés, par roulement, ont été occupés à saisir les parties du tournoi.

Pour cela ils chargeaient les parties – encore vides – de la base Cloud à laquelle ils avaient accès avec leur compte ChessBase et saisissaient les coups depuis le formulaire de partie. Dès que cette tâche était accomplie et que la nouvelle version de la partie était sauvegardée, celle-ci était dans le Cloud et en ligne.

Saisir les parties au moyen de ChessBase et du Cloud sur plusieurs ordinateurs offre plusieurs avantages :

- Par la reprise des données d'appariement depuis le logiciel d'appariement une orthographe identique des noms des joueurs, du tournoi et des équipes est garantie;
- Les employés chargés de saisir les parties peuvent se concentrer sur la partie et n'ont pas à s'occuper de l'orthographe des noms, du compte des rondes, etc., et gagnent ainsi beaucoup de temps;
- Toutes les parties ont de suite dans une seule base et la fusion de plusieurs bases est superflue;
- On est assuré de ne pas saisir de partie en double.

Pour chaque base Cloud, le programme crée une URL individuelle. Celle-ci a été mise en place sur la homepage et par un clic sur ce lien tous les visiteurs des parties de cette base peuvent ouvrir et lire en ligne et télécharger.



Si on clique sur un de ces liens, le [lecteur PGN](#) s'ouvre.

Ce lecteur offre beaucoup de fonctionnalités intéressantes :

Chaque visiteur de la page Web peut non seulement lire mais aussi analyser la partie.

Le lecteur PGN offre sous la notation de nombreux outils de commentaire et d'analyse.



Le lecteur PGN offre la possibilité de télécharger comme fichier PGN la totalité de la base ou seulement certaines parties.

A tout instant on peut demander conseil à un module – ici Fritz 14.

Il existe un lien direct vers la Web App "[Mes Parties](#)", le Cloud ChessBase.

Cliquez sur "Mes Parties". On peut y archiver les parties dans une base ou les incorporer dans son propre répertoire d'ouvertures.

Si vous cliquez sur ces deux icônes les parties de la base sont automatiquement rejouées.

Si l'organisateur saisit les parties directement à la fin de la ronde, les visiteurs de la page Web pourront voir les résultats de la ronde directement dans la liste de parties.

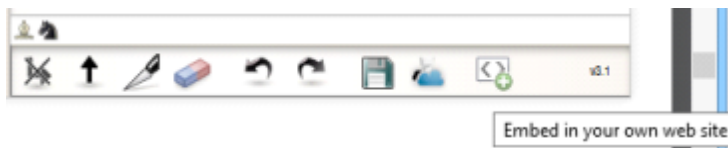
Chaque visiteur de la page Web ne peut non seulement voir la partie mais aussi l'analyser. Le lecteur PGN offre sous la notation de nombreux outils de commentaire et d'analyse.

Le lecteur PGN offre la possibilité de télécharger aussi bien la base entière que des parties individuelles sous forme de fichier PGN.

A l'aide de ChessBase et du Cloud, les organisateurs de tournoi peuvent, même sans échiquier électronique, saisir les parties rapidement et les présenter sur la page du tournoi sur le Net de façon attractive.

4.8.3 Le lecteur PGN pour votre page Web

Vous pouvez intégrer notre *lecteur PGN* dans votre page Web, pour cela des connaissances rudimentaires en HTML sont nécessaires. Les informations pour la manipulation sont obtenues en cliquant sur le bouton **Embed** sous la fenêtre de notation.



Exemple :

Le code HTML ci-dessous montre comment intégrer une ou plusieurs parties.

```
<div class="cbreplay">

[Event "World Championship 28th"]
[White "Spassky, Boris V"]
[Black "Fischer, Robert James"]
[Site "Reykjavik"]
[Result "1-0"]
[Date "1972.08.06"]
[WhiteElo "2660"]
[BlackElo "2785"]

1. e4 c5 2. Nf3 d6 3. d4 cxd4 4. Nxd4 Nf6 5. Nc3 a6 6. Bg5 e6 7. f4 Qb6 8. Qd2 Qxb2
9. Nb3 Qa3 10. Bxf6 gxf6 11. Be2 h5 12. 0-0 Nc6 13. Kh1 Bd7 14. Nb1 Qb4 15. Qe3 d5
16. exd5 Ne7 17. c4 Nf5 18. Qd3 h4 19. Bg4 Nd6 20. N1d2 f5 21. a3 Qb6 22. c5 Qb5 23.
Qc3 fxg4 24. a4 h3 25. axb5 hxg2+ 26. Kxg2 Rh3 27. Qf6 Nf5 28. c6 Bc8 29. dxe6 fxe6
30. Rfe1 Be7 31. Rxe6

</div>
```

Le moyen le plus simple est de télécharger un fichier PGN sur le serveur. Vous pouvez alors obtenir directement le code ci-dessous de votre serveur.

```
<div class="cbreplay" data-url="KramniksBestGames.pgn">
</div>
```

Dans les deux cas vous définissez les parties avec "*class = 'cbreplay'*". Vous pouvez ainsi intégrer autant de parties ou de bases que vous voulez.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://pgn.chessbase.com/CBReplay.css">
<script src="https://pgn.chessbase.com/jquery-3.0.0.min.js"></script>
<script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript">
</script>
```

De plus vous devez aussi insérer les trois lignes ci-dessus dans l'entête

(header) de votre document HTML.

La bibliothèque "jQuery" dans la deuxième ligne n'est pas expressément nécessaire si elle est déjà intégrée dans votre page Web. Ce qui est normalement le cas. La version jQuery 1.12 est suffisante.

Résumé

Dans le document principal vous devez insérer quelques lignes dans l'en-tête. Vous pouvez insérer directement le code PGN ou un lien direct vers le fichier PGN sauvegardé sur le serveur.

4.8.4 Sauvegarder ou exporter des parties avec le lecteur PGN

Question typique de l'utilisateur : J'aime bien utiliser le lecteur PGN que vous proposez sur votre site Web pour lire des parties. Comment puis-je enregistrer ces parties sur mon disque dur ou les reprendre dans ma base Cloud ?

Si vous voulez lire une partie de nos reportages en tournoi ouvrez d'abord la fenêtre d'échiquier du lecteur PGN.

Au préalable : pour que l'intégration à la base Cloud fonctionne il faut vous inscrire avec les identifiants de votre compte ChessBase, et confirmez l'inscription avec OK.

Remarque : Les utilisateurs de ChessBase 14 retrouvent toutes les parties lues avec le lecteur PGN dans la base Cloud Clip !

Après avoir réalisé l'inscription, voyons la page de nouvelles. Vous y trouverez constamment des reportages sur les tournois récents y compris des parties à rejouer.

Le lecteur PGN est démarré et la fenêtre d'échiquier avec la notation est affichée. L'outil est intuitif et la lecture de la notation de partie peut commencer.



Bacrot, Etienne 2692 **1-0** **Vega Gutierrez, Sabrina** 2411
 5th Anatoly Karpov Trophy 2016
 Cap d'Agde [ChessBase]

1.Sf3 d5 2.g3 c6 3.Lg2 Sf6 4.0-0 Lg4 5.d3 Sbd7 6.h3 Lh5
 7.De1 e6 8.e4 Lxf3 9.Lxf3 Ld6 10.Sc3 0-0 11.d4 dxe4
 12.Sxe4 Sxe4 13.Dxe4 e5 14.dxe5 Sxe5 15.Lg2 Te8 16.Td1
 Df6 17.Le3 h5 18.Df4 De6 19.Dg5 g6 20.Ld4 Lf8 21.Te1
 Lg7 **22.Te4** Dd6 23.De3 f5 24.Db3+ De6 25.Dxe6+ Txe6
 26.Te3 Tae8 27.Tae1 a6 28.Kh1 Kf7 29.f4 Sf3 30.Txe6 Txe6
 31.Txe6 Sxd4 32.Td6 b5 33.h4 Sxc2 34.Txc6 Sb4 35.Tc7+
 Kf8 36.a3 Sd3 37.b3 Ld4 38.Ld5 Sc5 39.Tc6 a5 40.Txg6 a4
 41.bxa4 bxa4 42.Tc6

1-0

White	EloW	Black	EloB	Res	ECO
Karpov,A	2628	Sebag,M	2488	1-0	D45
Bacrot,E	2692	Harika,D	2542	1-0	E90
Cornette,M	2599	Muzychuk,A	2550	1-0	B31
Vega Gutierrez,S	2411	Edouard,R	2635	0-1	B32
Edouard,R	2635	Cornette,M	2599	½-½	A08
Harika,D	2542	Vega Gutierrez,S	2423	1-0	A21
Karpov,A	2628	Bacrot,E	2692	0-1	E61
Sebag,M	2488	Muzychuk,A	2550	½-½	B31

Comment peut-on utiliser ces données par ex. dans la base Cloud ? Il existe plusieurs possibilités que nous allons décrire.

Reprise de la notation dans la base "My Games Cloud"

Vous pouvez – mais ce n'est pas une obligation – à l'aide de la barre de fonction sous la notation commenter la partie ou y adjoindre des variantes.

Pour la reprise de la partie dans votre base Cloud, cliquez sur le petit bouton bleu à côté du symbole disquette. Une bulle indique "MyGames".



Après avoir cliqué sur "MyGames" l'application *Mes Parties* est démarrée automatiquement. La partie de la page de nouvelles est directement chargée dans la fenêtres d'échiquier et il vous reste à choisir la base pot enregistrer cette partie.

Dans l'exemple suivant nous avons décidé de créer une base à part avec le titre "Website", que nous choisissons à présent dans le dialogue de choix sous "Bases de données".

Dans l'étape suivante la partie doit être sauvegardée. Clic sur le bouton "Sauvegarder". Par mesure de sécurité l'application propose à l'utilisateur les en-têtes de la parties pour vérification éventuellement édition.

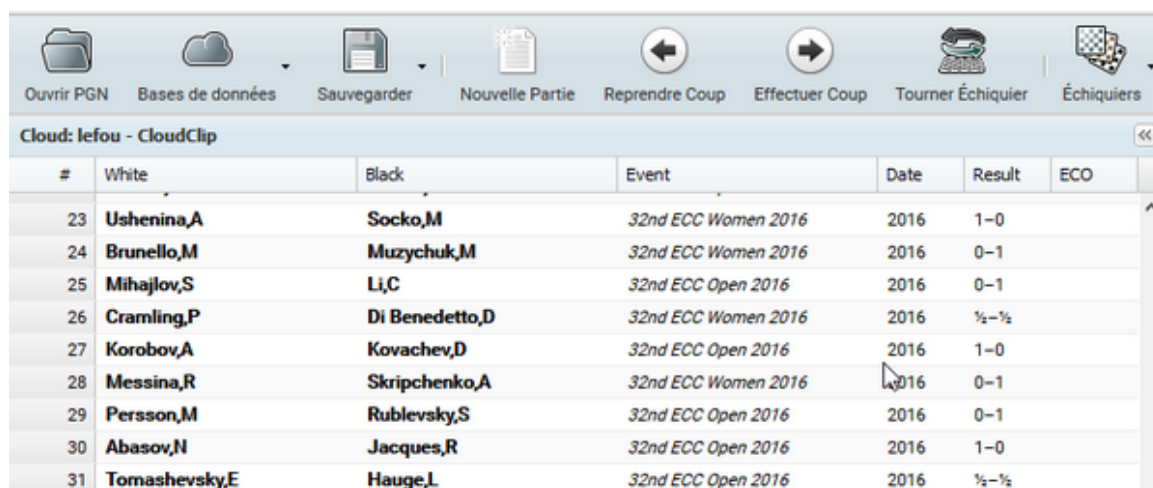
Reprise par ChessBase ou Fritz via PGN

Si plusieurs parties sont disponibles au téléchargement, cliquez simplement sur l'icône disquette sous l'échiquier. Le dialogue de fichier est affiché et vous pouvez enregistrer les parties au format PGN sur le disque dur de votre ordinateur.

Ce fichier peut être ouvert par ChessBase, Fritz ou nos autres programmes.

Ceci fonctionne aussi avec la Web App "[Mes Parties](#)".

Remarque : L'export PGN de la partie chargée est réalisé par le clic sur l'icône disquette sous la notation ! Démarrez la Web App "[Mes Parties](#)" et choisissez "[Ouvrir PGN](#)". Après le choix du fichier PGN dans le dialogue la liste de parties est affichée.



#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
23	Ushenina,A	Socko,M	32nd ECC Women 2016	2016	1-0	
24	Brunello,M	Muzychuk,M	32nd ECC Women 2016	2016	0-1	
25	Mihajlov,S	Li,C	32nd ECC Open 2016	2016	0-1	
26	Cramling,P	Di Benedetto,D	32nd ECC Women 2016	2016	½-½	
27	Korobov,A	Kovachev,D	32nd ECC Open 2016	2016	1-0	
28	Messina,R	Skripchenko,A	32nd ECC Women 2016	2016	0-1	
29	Persson,M	Rublevsky,S	32nd ECC Open 2016	2016	0-1	
30	Abasov,N	Jacques,R	32nd ECC Open 2016	2016	1-0	
31	Tomashevsky,E	Hauge,L	32nd ECC Open 2016	2016	½-½	

Vous pouvez à présent charger les parties et les enregistrer dans la base choisie. La sauvegarde avec l'application n'est possible que partie par partie. Pour plusieurs parties il faut passer par ChessBase.

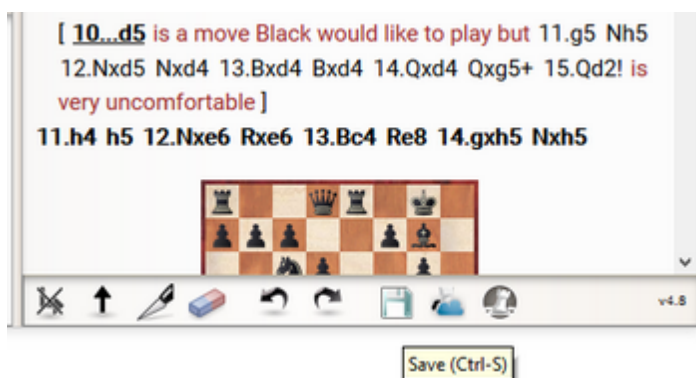
Remarque : Si vous avez sauvegardé la partie avec la Web App dans le Cloud, les données sont aussi disponibles directement dans *ChessBase*. Clic sur "[Bases Cloud](#)" permet l'accès directe aux parties enregistrées par l'application auparavant. Il est bien sûr possible d'utiliser le format PGN.

Avantage pour utilisateur CB 14

Les parties enregistrées récemment sont affichées dans le Cloud Clip sous CB 14. Vous pouvez donc relire les parties directement avec CB 14.

4.8.5 Sauvegarde pas possible avec le lecteur PGN

Il existe toujours la possibilité de télécharger des fichiers PGN et de les ouvrir avec CB. Sous la notation se trouve une icône disquette.



Avec un clic sur cette icône vous pouvez télécharger le fichier PGN sur votre ordinateur.

Si cette icône disquette n'est pas visible ? Quand on clique sur le bouton "Maximize" l'icône disquette apparaît à droite dans la fenêtre de partie.

