



ChessBase Web Apps

Inhalt

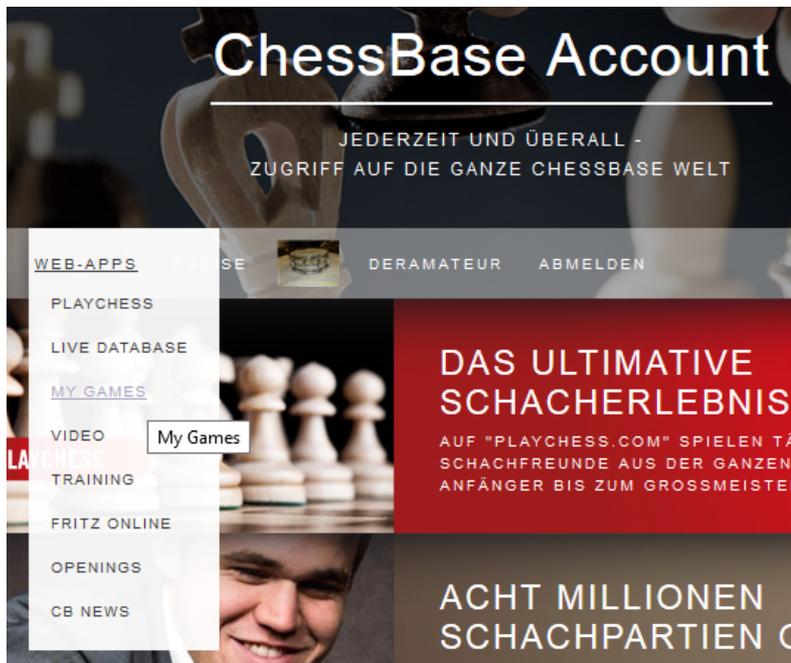
	0
Teil I Informationen zum ChessBase Account	4
Teil II Registrierung und Aktivierung	5
Teil III FAQ zum ChessBase Account	9
Teil IV Zugang via Fritz	10
Teil V Zugang via Windows Client	12
Teil VI Unterschied zwischen Starter und Premiumzugang	13
Teil VII Web Apps	13
1 Das Videoportal	13
Einführung Videoportal	13
Beispiel aus dem Videoportal	14
2 Zugang Schach.de	16
Einleitung Schach.de	16
Anmelden Schach.de	17
Konto anlegen	19
Konto einrichten	21
Funktionen Schachserver	21
Benutzeroberfläche	21
Partien spielen.....	28
Brettfenster.....	30
Kiebitzen	33
Serverpartien Playchess App.....	35
Der Schachserver für Ihren Verein.....	38
Zusatzinformationen.....	39
3 Liveschach	40
Liveübertragungen via App	40
Notation bei Liveübertragungen	43
Analysierte Partien in Liveübertragungen	45
Vergleichspartien finden	48
4 Blitzschach App	49
Blitzschach	49
5 Taktiktraining	52
Einführung Taktiktraining	52
Stellungen lösen	53
Taktik-Fight spielen	55
6 Meine Eröffnungen	56

Repertoire online	56
Funktionen	58
Eröffnungen mit Web App trainieren	61
7 Meine Partien	63
Partien via Cloudserver verwalten	63
Zugang/Anmeldung	63
Speicherplatz	64
Benutzeroberfläche	64
Datenbanken verwalten	71
Unterstützung des Eröffnungsrepertoires	76
Texte in Clouddatenbank	76
FAQ zu Meine Partien	77
8 Live Datenbank	78
Die Datenbank online	78
Suchabfragen nach Spielern	80
Suche nach Brettpositionen	80
Anzeige unvollständig?	81
Vergleichspartien finden	82
Lokale Analyse einer Partie aus der Livedatenbank	84
9 Schachprogramm Fritz	87
Web Version	87
Bedienung	88
Spielstufen/Partie spielen	88
Informationsanzeigen	90
Eröffnungsvorgaben in Fritz Online	91
Das Rechentraining	91
Stellungen eingeben	95
Anwendungsbeispiel speichern	95
Partien speichern	97
10 PGN Replayer	98
PGN Partien nachspielen	98
Tool für Turnierveranstalter	98
Der PGN Replayer für ihre eigene Website	101
Partien mit dem PGN Replayer abspeichern oder exportieren	102
Speichern mit PGN Replayer nicht möglich?	106
Schachengine im Replayer benutzen	106
11 Zusatzinformationen	109
Assisted Analysis	109
Assisted Analysis im Browser	112
Fehlende Icons	113
Stellungserklärer	114
Zugindikator	115
Schachbrett Engine Bewertung	116
App Daten nachträglich nutzen	116

1 Informationen zum ChessBase Account

Für die Nutzung unserer Web Apps wird zwingend ein **ChessBase Account** vorausgesetzt.

Jeder Anwender, der diesen Service nutzen möchte, muß also einen ChessBase Account anlegen. Es besteht die Möglichkeit, den Zugang kostenlos für drei Monate auszuprobieren und zu testen.



Mit *Fritz16/ChessBase 14* bekommen Sie je nach Programmpaket einen Premiumzugang mit unterschiedlichen Laufzeiten.

Wir bieten zwei unterschiedliche Zugangsoptionen an. Es gibt den **Starterzugang** und den **Premiumzugang**. Premiumanwendern steht die volle Funktionalität der Web Apps zur Verfügung, beim Starterzugang gibt es kleinere Einschränkungen hinsichtlich der Funktionalität und der zu nutzenden Ressourcen. Eine genaue Auflistung der Unterschiede finden Sie unter dem Link

<https://account.chessbase.com/de/matrix>

Wir bieten also dem Anwender persönliche Accounts mit unterschiedlichen Profilen von Leistung und Gegenleistung an.

Das Konzept

Im Vergleich zu unseren PC Programmen bieten die Web Apps den großen Vorteil, daß diese Anwendungen systemübergreifend genutzt werden können, egal ob Sie einen Rechner mit Linux, dem MAC oder ein mobiles Gerät (Smartphones, Tablets) benutzen. Ein funktionierender Internetzugang und ein Browser genügen, damit Sie die unterschiedlichen Programme nutzen können. Damit können Sie jederzeit von unterwegs

effektives Schachtraining betreiben. Schach gegen andere Menschen oder gegen ein Schachprogramm spielen, Schach live verfolgen, eigene Schachdaten und Eröffnungen speichern, bearbeiten, analysieren u.s.w. Alle diese Funktionen können Sie jederzeit und unterwegs mit einem ChessBase Account realisieren!

2 Registrierung und Aktivierung

Nachstehend beschreiben wir Schritt für Schritt die notwendigen Schritte für die Registrierung und Aktivierung eines ChessBase Accounts.

Hinweis: falls Sie mit der Windows Zugangssoftware und der Fritz 16/CB 14 Seriennummer einen Zugang zu unserem Schachserver Schach.de angelegt haben, wird der existierende Spielername erkannt und Sie können sich mit den bereits vorhandenen Zugangsdaten für die Nutzung der Web Apps anmelden.

Schauen wir nun einmal auf das Design unserer Website mit den aktuellen Nachrichten aus der Schachwelt. Im rechten Fensterbereich finden Sie eine Auflistung der Web Apps, darüber können Sie schnell auf die Programme zugreifen oder sich registrieren.



Sie werden jetzt umgehend auf die Hauptseite weitergeleitet. Hier haben Sie die Möglichkeit, sich direkt anzumelden oder ein neues Konto anzulegen.

Anmelden

Die Anmeldung mit einem existierenden Konto ist einfach.



Am oberen Rand geben Sie einfach Ihren Benutzernamen und das Passwort ein. Danach klicken Sie auf *Anmelden* oder drücken alternativ die Enter Taste. Nach der Anmeldung können Sie via Web-Apps direkt die gewünschte Anwendung auswählen, mit der Sie trainieren möchten.

Neues Konto anlegen und registrieren

Mit einem Klick auf Registrieren starten Sie den Dialog um ein neues Konto anzulegen.

NEUES KONTO ANLEGEN

Anwendername:

E-Mail:

Passwort:

Passwort bestätigen:

Ja, ich möchte den Chessbase-Newsletter abonnieren:

REGISTRIEREN

Hier geben Sie jetzt den gewünschten Benutzernamen, eine gültige Mailadresse und das gewünschte Passwort ein.

Wir empfehlen, daß Sie **vor dem Auswählen eines Benutzernamens** darüber nachdenken, welchen Namen Sie einsetzen. Es steht Ihnen grundsätzlich frei, welchen Namen Sie auswählen. Nutzen Sie den eigenen persönlichen Namen nur dann, wenn Sie ganz sicher sind, daß Sie dies wirklich wollen. Häufig werden wir gebeten, eine nachträgliche Änderung durchzuführen.

Geben Sie ihre Daten in dem Dialog ein. Nach erfolgter Registrierung (Schalter Registrieren) wird an die angegebene Mailadresse eine Mail zur Verifizierung und mit weiteren Informationen geschickt. Nach der Registrierung haben Sie drei Monate Zeit, die Funktionalität der angebotenen Apps auszuprobieren und zu testen.

Benutzerdaten

Nach der Anmeldung mit dem ChessBase Account finden Sie Informationen zum Status des Accounts. Das gilt sowohl für die Anwenderdaten oder die Laufzeit/Status des Accounts.

ANWENDER-DATEN

 Anwendername: DerAmateur	Anrede: Herr Vorname: Peter Nachname: Schreiner Email: pitters@schach.de > EMAIL BESTÄTIGEN	Koordinaten Ihres Standortes: 6°40'38" E 49°46'44" N > IHREN STANDORT FINDEN FIDE Titel: Geburtstag:	Straße: PLZ: Ort: Land: > ADRESSEN
--	---	---	---

Sie haben die Möglichkeit, die Benutzerdaten zu ändern oder zu ergänzen. Klicken Sie dazu auf Benutzerdaten ändern.



Wurde eine der Anwendungen gestartet, können Sie auch direkt von der App heraus auf ihre Daten zugreifen oder sich anmelden. Dies geht via *Anmelden*.



In dem Dialog finden Sie die entsprechenden Funktionen.

ChessBase Account dauerhaft nutzen

Nach Ablauf der Testphase können Sie den ChessBase Account dauerhaft nutzen. Sie haben die Wahl zwischen dem Starter Jahresabonnement oder dem Premium Jahresabonnement. Die Unterschiede wurden bereits in der Einführung dieses Dokuments beschrieben.

Eine Auflistung der Unterschiede zu jeder App finden Sie unter

<https://account.chessbase.com/de/matrix>

	STARTER FÜR HOBBYSPIELER UND EINSTEIGER	PREMIUM FÜR VEREINS- UND TURNERSPIELER
		
• SPIELEN & ZUSCHAUEN	✓	✓
• SPIELERNAME & CHAT	✓	✓
• RATING/PARTIEN SPEICHERN	✓	✓
• LIVEÜBERTRAGUNG	✓	✓
• TURNIERE SPIELEN	✓	✓
• LIVE-MULTIBRETT	✓	✓
• ENGINE IM LIVE-MULTIBRETT	×	✓
• LIVE-KOMMENTARE	×	✓
• INTERNET-SCHACH-TV	×	✓
• GM-SMILTAN	×	✓
• LIVE-TRAINING	×	✓

Am Ende der Seite können Sie das Abonnement und den Nutzungszeitraum festlegen.

34,90 EURO / JAHR	49,90 EURO / JAHR
JETZT BESTELLEN	JETZT BESTELLEN
3,49 EURO / MONAT	4,99 EURO / MONAT
JETZT BESTELLEN	JETZT BESTELLEN

Nach getroffener Entscheidung/Auswahl wird in dem Folgedialog nach ihren Adressdaten und Mail gefragt. Danach können Sie Zahlungsdetails eingeben.

Damit wird ihr *ChessBase* Account für den angegebenen Zeitraum aktiviert. Das System speichert die Details zu ihrem Account, Sie können daher in der Regel mit einem Klick die gewünschte Anwendung starten.

3 FAQ zum ChessBase Account

Sollten Sie Fragen zum ChessBase Account haben, zögern Sie bitte nicht und wenden Sie sich an info@chessbase.com

Wo gebe ich die Seriennummer ein?

Unter Benutzerdaten finden Sie den Abschnitt **Mein ChessBase Account**.

MEIN CHESSBASE ACCOUNT

Mitgliedschaft: Premium	PREMIUM MITGLIEDSCHAFT BESTELLEN:	> MITGLIEDSCHAFT PER SERIENNUMMER VERLÄNGERN
Gültig bis: Gültig bis: 31.12.2016	> JAHRESBEITRAG 49,90 € > MONATSBEITRAG 4,99 €	
Verlängerung: Keine automatische Verlängerung		

Hier finden Sie grundlegende Informationen zu ihrem Account, z.B. die Laufzeit und den Eintrag Mitgliedschaft per Seriennummer verlängern. Geben Sie in dem Dialog die Seriennummer ein.

Update von Starter nach Premium

Sie haben vor kurzem das *Starter Abo* erworben und würde jetzt gern auf *Premium* updaten. Ist das möglich und falls ja: wie?

Die Umwandlung von Starter nach Premium können Sie selbst durchführen.

Loggen Sie sich mit Ihrem Account ein und klicken Sie auf Ihren Benutzernamen. Rufen Sie hier Ihre "Benutzerdaten" auf. Klicken Sie auf "Starter in Premium-Account wandeln". Der Server bietet Ihnen nun die Umwandlung Ihrer Restlaufzeit "Starter" in die neue Restlaufzeit "Premium" an.

Im Normalfall wird Ihnen der Server die Umwandlung zum Kurs von 3:2 vorschlagen - für 3 Monate Starter erhalten Sie 2 Monate Premium. (Sollten Sie noch eine mehrjährige Starter-Mitgliedschaft besitzen, wird maximal eine Umwandlung in 3 Jahre Premium angeboten.)

4 Zugang via Fritz

Anmelden

Viele der webbasierten Funktionen des Programms setzen einen registrierten [ChessBase Account](#) voraus. Mit der Seriennummer des Programms können Sie einen ChessBase Account registrieren oder die Nutzungsdauer eines existierenden Accounts verlängern. Damit der Anwender nicht andauernd seine Anmeldedaten eingeben muß, bietet das Programm die Möglichkeit, sich dauerhaft für die Nutzung der webbasierten Dienste mit dem Programm anzumelden.



Ein typisches Beispiel wäre die Nutzung des Schachservers.

Zugriff auf die verfügbaren WebApps.



Hier erfolgt die Anmeldung per Klick auf die gewünschte App automatisch.

5 Zugang via Windows Client

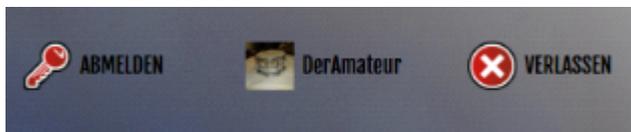
Über den Startbildschirm des Windows Clients können Sie die wichtigen Web Apps direkt mit einem Mausklick aufrufen.



Die Funktionen des Programms setzen einen registrierten [ChessBase Account](#) voraus. Mit der Seriennummer des Programms können Sie einen ChessBase Account registrieren oder die Nutzungsdauer eines existierenden Accounts verlängern. Damit der Anwender nicht andauernd seine Anmeldedaten eingeben muß, bietet der Zugangsclient die Möglichkeit, sich dauerhaft für die Nutzung der webbasierten Dienste anzumelden.



Der Status zu dem ChessBase Account wird im oberen Bereich des Bildschirms angezeigt.



6 Unterschied zwischen Starter und Premiumzugang

Es gibt Unterschiede bezüglich des Starter - und des Premiumzugangs.

Nehmen wir z.B. die Funktionalität der [Livedatenbank](#).

In der Übersicht zur Funktionalität der Livedatenbank steht *limitiert bei Live Database und Live Eröffnungsbuch*.

Was genau ist mit der Limitierung gemeint?

LIVE DATABASE		
• 7 MIO PARTIEN	LIMITIERT	✓ UNBEGRENZT
• LIVE ERÖFFNUNGSBUCH	LIMITIERT	✓ UNBEGRENZT
• LET'S CHECK	✓ UNBEGRENZT	✓ UNBEGRENZT
• ENDSPIELTURBO	✓ UNBEGRENZT	✓ UNBEGRENZT

Bei der Live Datenbank kommen nach der Suche nach Positionen im Suchergebnis weniger Partien zurück. Die spannenden (stark&aktuell) stehen zwar oben, doch insgesamt sind es weniger als beim Premiumzugang.

Beim Eröffnungsbuch liefert die Anzeige den Premiumanwendern die Spielernamen zu den Zügen.

Sämtliche Unterschiede finden Sie in der Auflistung der unterschiedlichen Apps!

7 Web Apps

7.1 Das Videoportal

7.1.1 Einführung Videoportal

Dieser Service ist ausschließlich Anwendern mit einem [Premiumzugang](#) zugänglich.



Loggen Sie also mit ihren Kenndaten über ihren ChessBase Account ein, wenn Sie dieses Angebot nutzen wollen.

In der Datenbank finden Sie das große Archiv mit allen Übertragungen vom Server Schach.de. Die Freitagssendungen von TV ChessBase sind beispielsweise nachträglich anschaulich. Viele interessante Videos, z.B. aus der *Powerplay* Serie von **GM Daniel King** finden Sie ebenfalls in dem Videoportal.

Da wir kontinuierlich Videos produzieren und hochladen, wächst die Datenbank stetig und Sie verfügen damit über ein riesiges Angebot. Im Portal werden Ihnen zehn Videos aus der „60 Minuten Reihe“ kostenlos angeboten. In dieser Serie erklären Ihnen weltberühmte Spieler und Trainer Konzepte aus allen Bereichen der Schachtheorie.

7.1.2 Beispiel aus dem Videoportal

Schauen wir einmal, was das Videoportal unter *Eröffnung* anzubieten hat.



Nach kurzem Stöbern habe ich unter den vielen Videos auf Anhieb Videos von *GM Thomas Luther* zu einer Eröffnung gefunden, die seit vielen Jahren zu meinem Repertoire gehört.



Die Vorstoßvariante im „Franzosen“. Die Inhalte werden gegliedert und übersichtlich präsentiert.

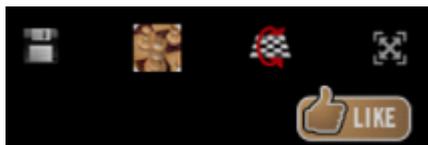
Per Doppelklick wird das Brettfenster inkl. Video und Partienotation gestartet.



Unterhalb des Videoplayers findet man eine einfache Bedienungsleiste. Sie können darüber das Video anhalten, Vollbildgrösse/Lautstärke einstellen oder zu einer beliebigen Stelle im Video „springen“.



Unterhalb der Notation gibt es weitere Funktionsbuttons.



Klick auf das Diskettensymbol exportiert die Partie in das universelle PGN Format. Damit haben Sie die Möglichkeit, die Partie mit anderen Programmen zu nutzen.

Sie können zusätzlich 3D Bretter hinzuschalten, die Brettansicht drehen, den Vollbildmodus einstellen und natürlich auch eine Bewertung für das Video verschicken.

Diese App läuft systemunabhängig in jedem gängigen Browser. Sie können die Videos also auch von einem Mac oder einem Linuxrechner aus anschauen.

Hinweis: Zur Nutzung unter mobilen Geräten. Prinzipiell ist das ebenfalls möglich, allerdings wird hier auf die Übertragung der Bildinformation verzichtet. Es wird also nur

der Ton übertragen!

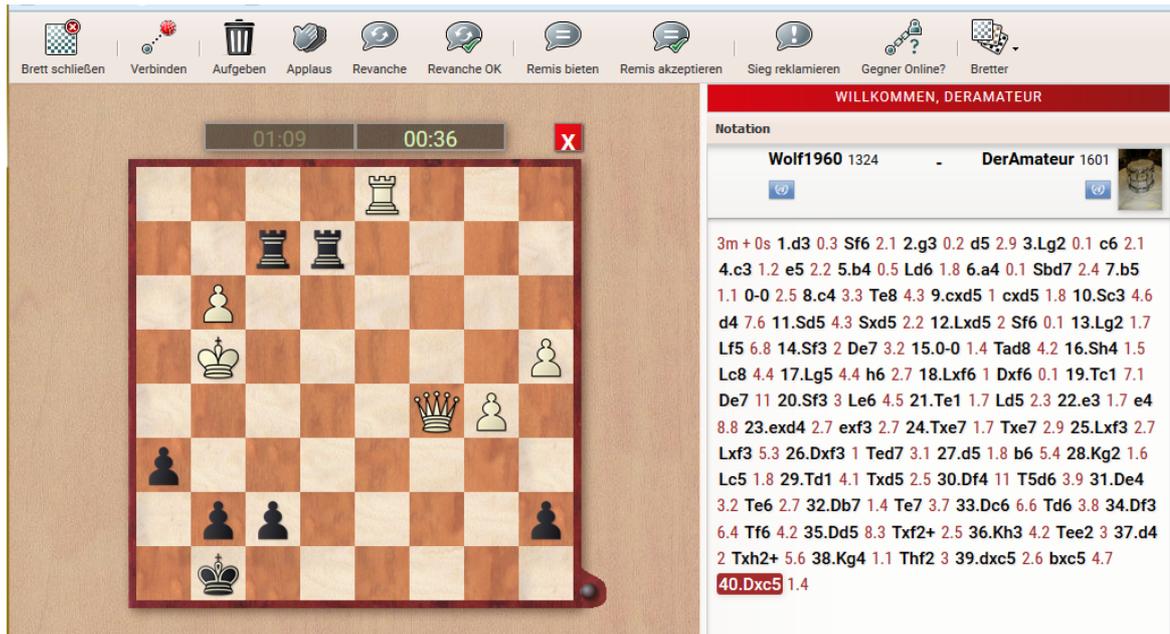
Der Grund dafür liegt darin, dass die meisten Anwender ein limitiertes Datenvolumen bei der Nutzung ihrer Mobilgeräte haben und sicher dankbar dafür sind, wenn so die Kosten niedrig gehalten werden.

7.2 Zugang Schach.de

7.2.1 Einleitung Schach.de

Mit diesem Webclient können Sie mit jedem gängigen Internetbrowser auf dem Schachserver gegen Schachfreunde aus der ganzen Welt Schachpartien spielen, Übertragungen verfolgen oder sich unterhalten (chatten). Das Angebot wird kontinuierlich erweitert.





Wenn Sie über einen Rechner mit dem Betriebssystem Windows verfügen, empfiehlt sich der Einsatz der kostenlosen Zugangsoftware unter www.schach.de. Dieser Zugangsclient für den Schachserver bietet gegenüber dem browserbasierten Zugriff deutlich mehr Funktionalität.

Sie können den Webclient ohne Anmeldung mit dem Status "Gast" nutzen oder ein Spielerkonto anlegen. Mit dem Status "Gast" stehen Ihnen allerdings nicht alle Funktionen der Applikation zur Verfügung.

7.2.2 Anmelden Schach.de

Für erste Versuche mit dem Schachserver reicht der Zugang als Gast, also ohne Spielerkonto, völlig aus. Klicken Sie im Anmeldedialog auf den Schalter "**Gast**".

Auch ohne Anmeldung können Sie erste Partien spielen oder bei Partien kiebitten. Es sind jedoch nicht alle Funktionen zugänglich. Wenn alle Funktionen des Programms genutzt werden sollen, muss ein eigenes Konto eingerichtet werden.

Folgende Funktionen stehen im Startbildschirm zur Verfügung.



Blitz Spielen - Startet Partien mit fünf Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler



Bullet Spielen - Startet eine Partie mit nur eine Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.



Langsam Spielen - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler



Live Schach

Live Schach – Hier können Sie Partien aus Großmeisterturnieren live miterleben. Hier können Sie die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren direkt in unterschiedlichen Brettfenstern ansehen.



Beste Partie

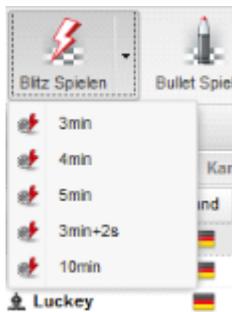
Beste Partie - Lädt die Partie mit der besten Durchschnittswertung in das Brettfenster. Sie können hier direkt kiebitzen.



Audiokommentar

Audiokommentar – Darüber können Sie Partien verfolgen, die live mit Audiokommentaren kommentiert werden.

Bei manchen Funktionsbuttons finden Sie einen kleinen Pfeil. Daran können Sie auf Anheb erkennen, ob weitere Funktionen angeboten werden. Klick auf den Pfeil zeigt die vorhandenen Zusatzfunktionen.



Erste Partien als Gast spielen

Im Fenster **Herausforderungen** erscheinen die allgemeinen Angebote zu Partien. Eingehende Herausforderungen werden mit einem grünen Pfeil gekennzeichnet.

Herausforderungen			
Name	Bedingungen	Elo	Bedenkzeit
↓ nagala163	Ungewertet		4m + 0s
↓ Guest629049	Ungewertet		5m + 0s
↓ Guest632144	Ungewertet		5m + 0s
↓ Guest632146	Ungewertet		10m + 0s
↓ Guest632179	Ungewertet		8m + 0s
↓ Guest632180	Ungewertet		5m + 0s

< [Progress Bar] >

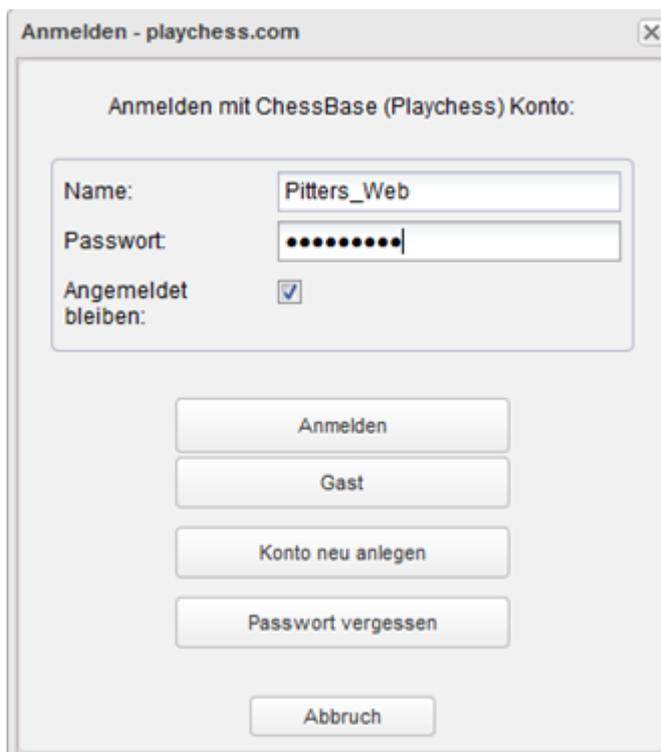
👍 Annehmen ✖ Löschen 📢 Angebot

Klicken Sie auf den Listeneintrag und Schalter *Annehmen*. Es wird eine Partie in einem neuen Brettfenster mit den eingestellten Bedingungen (Bedenkzeit) gestartet.

7.2.3 Konto anlegen

Wie zuvor im Kapitel über den [ChessBase Account](#) erwähnt ist es am einfachsten, wenn Sie einfach ein Benutzerkonto anlegen, das für alle Browseranwendungen Gültigkeit hat.

Über den Schalter Anmelden können Sie mit einem existierenden Spielernamen einloggen oder ein neues Konto anlegen.

A dialog box titled 'Anmelden - playchess.com'. It contains the text 'Anmelden mit ChessBase (Playchess) Konto:'. Below this are four input fields: 'Name:' with the value 'Pitters_Web', 'Passwort:' with a masked password of ten dots, 'Angemeldet bleiben:' with a checked checkbox, and a fifth empty field. At the bottom are five buttons: 'Anmelden', 'Gast', 'Konto neu anlegen', 'Passwort vergessen', and 'Abbruch'.

Geben Sie den existierenden Spielernamen (Handle) an, mit dem Sie auf dem Server in der Spieler- und Wertungslisten geführt werden wollen. Unter Passwort geben Sie Ihr Paßwort ein, das Sie bei der Anlage eines Kontos angegeben haben.

Unterhalb des Anmeldedialoges finden Sie den Eintrag "*Konto neu anlegen*". Hier können Sie den Dialog für die Anlage eines neuen Kontos aufrufen.

Folgende Eingabefelder stehen zur Verfügung:

Name = Legt den Namen fest, der in den Spielerlisten erscheint.

E-Mail = Die E-Mailadresse wird benötigt, falls das Passwort vergessen wurde. Gleichzeitig dient es zur Identifikation eines Teilnehmers und wird für die erste

Freischaltung des Kontos benötigt.

Hinweis: Die angegebene Mailadresse dient nur der Identifikation, wird vertraulich behandelt und nicht für Werbezwecke verwendet.

Dialog Passwort. In dieser Box muss das Kennwort zur Sicherheit zweimal eingetippt werden.

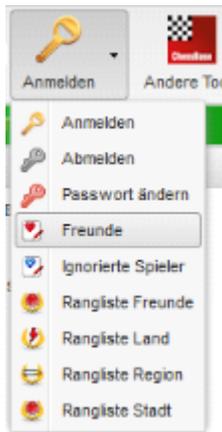
Tipp: Bitte notieren Sie sich das Kennwort und verwahren Sie es sorgfältig. Aus Sicherheitsgründen speichert der Schachserver keine Kennwörter im Klartext, so daß auch die Systemoperatoren Ihr Passwort nicht einsehen können. Falls das Passwort vergessen wurde, kann man per E-Mail eine Gedächtnisstütze anfordern. Aus diesem Grund sollte in dem korrespondierenden Eingabefeld ein vernünftiger, nachvollziehbarer Text gewählt werden.

Im Chatfenster wird eine konkrete Information über den Login angeboten.



7.2.4 Konto einrichten

Über den Button **Anmeldung** können Sie Ihr Spielerkonto einstellen und Informationen abrufen.



Es besteht hier z.B. die Möglichkeit, bestimmte Anwender als "*Freund*" zu kennzeichnen oder zu ignorieren.

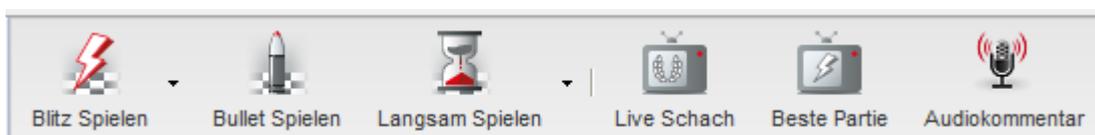
Falls sich ein Spieler mit dieser Kennung auf Schach.de einloggt, werden Sie mit einem kurzen akustischen Signal darauf aufmerksam gemacht, zusätzlich wird ein Meldung im Chatfenster angezeigt.

Den entgegengesetzten Effekt erreicht man, wenn man einen Teilnehmer in der Liste unter "*Ignorieren*" einträgt. Alle Chatansprachen oder Herausforderungen solcher Teilnehmer werden ohne Rückmeldung vom Programm herausgefiltert.

7.2.5 Funktionen Schachserver

7.2.5.1 Benutzeroberfläche

Der Startbildschirm ist in mehrere Fenster unterteilt. Wichtige und häufig genutzte Funktionen rufen Sie über die Funktionsleisten am oberen Rand des Fensters auf.



- **Blitz Spielen** - Startet Partien mit drei Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler
- **Bullet Spielen** - Startet eine Partie mit nur eine Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.
- **Langsam Spielen** - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler
- **Live Schach** - Hier können Sie die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren direkt in unterschiedlichen Brettfenstern ansehen.

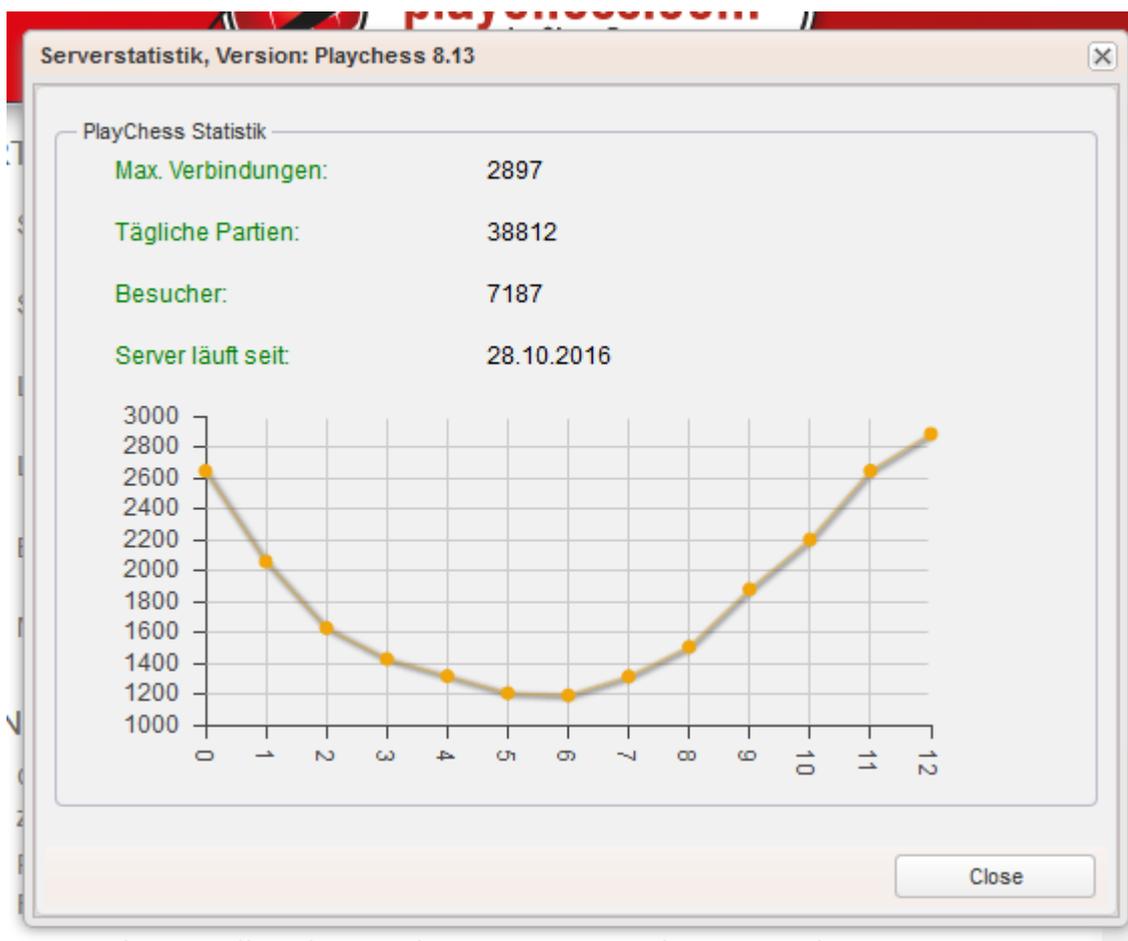
- **Beste Partie** - Lädt die Partie mit der besten Durchschnittswertung in das Brettfenster. Sie können hier direkt kiebitzen.
- **Audiokommentar** – Darüber können Sie Partien verfolgen, die live mit Audiokommentaren kommentiert werden.

Am rechten oberen Rand finden Sie folgende Funktionsbuttons.



Feedback senden – Damit starten Sie ein Formular über das Sie den Entwicklern eine direkte Information schicken können.

Serverstatistik- Am oberen Rand des Bildschirms finden Sie den Schalter "Serverstatistik". Sie können damit den Dialog "Serverstatistik" öffnen und sich die Anzahl der bis dahin gespielten Partien, die Laufzeit der aktuellen Serversoftware etc. seit letztem Neustart anzeigen lassen.



Anmelden - Hier können Sie Einstellungen zum Spielerkonto vornehmen.

Andere Tools - Unter "Andere Tools" stehen weitere Anwendungen zur Verfügung.

Der Startbildschirm ist mit mehreren unterschiedlichen Fenstern strukturiert.

Fenster Spieler /Partien / Karte

Listen, Angebote					
Spieler Partien Karte					
Name	Land	Blitz	Bullet	Status	
Michael Kopylov				Ruht	^
Holger_Lieske				Ruht	
Smiffy		1691	1903	Ruht	
Nigel Short		2879	2681	Ruht	
Kazakh		2643	2591	Ruht	
RM		3011	2709	Ruht	
Blitzmaster		2817	2649	Spielt	

Hier können Sie die Spielerliste, Partienliste mit den laufenden Partien oder die zoombare Weltkarte anschauen.

Fenster Herausforderungen

Anwesende Spieler können Ihnen direkte Herausforderungen schicken. Außerdem erscheinen die allgemeinen Angebote zu Partien im Fenster **Herausforderungen**.

Herausforderungen			
Name	Bedingungen	Elo	Bedenkzeit
Kleeart	Gewertet		5m + 0s
The Wishmaster	Gewertet		3m + 0s

< >

Annehmen Löschen Angebot

Direkte Herausforderungen erkennt man an einem roten Pfeil. Allgemeine Herausforderungen werden mit einem grünen Pfeil gekennzeichnet.

Chatfenster

Chatten ist der fest in die deutsche Sprache übergegangene Begriff für Unterhaltung per getipptem Text übers Internet. Klicken Sie in der Spielerliste auf einen Besucher.

Beachten Sie dass die komplette Chatfunktion nur mit einem aktivierten Spielerkonto möglich ist.

Dann erscheint dessen Name nach Ansprechen über der Eingabezeile des Chatfensters. Die Fensterflächen können individuell durch Ziehen der Fensterteilung angepaßt werden. Beim Spielen oder Kiebitzen einer Partie wird das Hinweisfenster in der Mitte durch ein Brettfenster mit der Darstellung des Schachbrettes ersetzt.

Spielerliste

Mit einem Klick auf den Reiter "Spieler" wird die Spielerliste dargestellt. Das Programm zeigt eine Liste mit anwesenden Teilnehmern. Die Liste ist mit Hilfe von Spalten strukturiert und bietet folgende Informationen.

Spieler					
Name	Land	Blitz ▾	Bullet	Status	
 Michael Kopylov				Ruht	▲
 Holger_Lieske				Ruht	
 Smiffy		1691	1903		
 Nigel Short		2879	2681	Ruht	
 RM		3011	2709	Ruht	
 Blitzzmaster		2793	2649	Spielt	
 Harutjunyan G		2750	2579	Ruht	
 Star_fire1997		2698	2441	Spielt	
 Coma		2677	2381	Ruht/Pause	
 Maximums		2647	2281	Ruht/Pause	
 ...		2598	2598	Ruht	▼

Ping  Herausfordern 

- **Name** - Zeigt den Spielernamen des Teilnehmers inkl. dessen Rang an. Das Symbol links vom Namen in der Spielerliste bezeichnet den Rang.
- **Land** - Herkunftsland des Spielers
- **Blitz** - Wertungszahl im Blitzschach
- **Bullet** - Wertungszahl des Spielers im Bullet
- **Status** - In dieser Spalte wird der aktuelle Status des Spielers angezeigt. Sie können hier sehen, ob ein Teilnehmer gerade spielt, ruht oder keinen Aktivitäten nachgeht.

Wenn Sie einen Spieler in der Liste markieren und auf den Button "*Herausfordern*" klicken, wird ein Partieangebot an den Spieler geschickt.

Herausforderung 'Nigel Short' ✕

Bedingungen

Gewertet Mit Uhr

Time: 5

Gain per Move: 0

OK Cancel

Ping - Misst die Verbindungsqualität eines Teilnehmers und zeigt diese im Chatfenster an.

Partienliste

Die Partienliste wird über den Eintrag "Partien" aktiviert.

Spieler Partien Karte

Zuschauen Search Games Liste aktualisieren

Weiss	Elo Weiss	Schwarz	Elo Schwarz	Ergebnis	Bedenkzeit	Zuschauer
Diggory	2758		2923	...	3m + 0s	49
Star_fire1997	2685		2579	...	3m + 0s	2
Ssv_13	2502		2476	...	3m + 0s	2
Samuelhavre	1894		1930	...	3m + 2s	2
Mew2	2526	Batman 46	2687	...	3m + 0s	1
Thomasb98	2455	OozinPoon	2380	...	3m + 0s	1
Ravi	2431	Chavarov	2389	...	3m + 0s	1
Dimailuka	2416	Vengeance	2457	...	3m + 0s	1
Sluiszicht	1698	Metagame	1579	...	20m + 0s	1
Zemaitiss	1651	Tertulia	1755	...	20m + 5s	1

In der Partienliste finden Sie die komplette Liste der laufenden Partien mit Anzeige der Spielernamen und der Bedenkzeiten.

Über die Eingabezeile "Search Games" können Sie gezielt nach einem Spieler suchen.

Spieler Partien Karte

Zuschauen Nigel Short Liste aktualisieren

Weiss	Elo Weiss	Schwarz	Elo Schwarz	Ergebnis	Bedenkzeit	Zuschauer
Nigel Short	2885	Blitzmaster	2766	½-½	3m + 1s	4

Diese Liste ist ebenfalls mit Spalteneinträgen sortiert. Beachten Sie die Hinweise zur Spaltensortierung in diesem Dokument.

Sie finden in der Partienliste Informationen zu den Spielernamen, Wertungszahlen, Partieergebnis, Anzahl der Zuschauer und die Bedenkzeiten.

Innerhalb der Partienliste ist der Spalteneintrag Zuschauer. Hier kann man auf Anhieb erkennen, wieviele Zuschauer bei einer Partie kiebitzen.

Über die Partienliste können Sie Partien zum Kiebitzen laden. Doppelklick auf einen Eintrag lädt die Partie in das Brettfenster.

Weltkarte

Die Weltkarte zeigt mit Hilfe von roten Punkten den Standort der eingeloggten Teilnehmer an.

Damit bekommen Sie eine Vorstellung davon, wo in den unterschiedlichen Erdteilen besonders viele Teilnehmer auf dem Schachserver spielen. Über die Schalter "Zoomen ein" und "Zoomen aus" kann man den Abbildungsmaßstab ändern.

Spaltensortierung

Wird ein Listenfenster, z.B. die Spielerliste geöffnet, sind alle Informationen der Liste in Spalteneinträge unterteilt und sortiert. Ein Klick auf einen Spalteneintrag sortiert die Information im Spalteneintrag, ein erneuter Klick auf einen Spaltentitel kehrt das Sortierkriterium um.

Ein Klick auf *Weiss* in der Partienliste sortiert alphabetisch, ein erneuter Klick kehrt die Sortierung um.

In der Partienliste sortiert ein Klick auf *Elo Weiss* die Liste nach den stärksten Spielern, ein erneuter Klick auf den Spaltentitel kehrt die Sortierfolge um.

Weiss	Elo Weiss	Schwarz	Elo Schw
V-Bernadskiy	2918		2763
V-Bernadskiy	2910		2816
Nigel Short	2885		2766
Diggory	2753		
Galeon	2720	Blitzmaster	
Engineer	2656	Dragon70	
Ssv_13	2535	IND1A	
Vrzz	2517	Thomasb98	
Ssv_13	2502	SlobodanMirkovic	
Big sotos 2328	2496	Grivalj	
Kanoeki	2352	OozinPoon	

Dieses Prinzip gilt für alle Listenansichten mit Spalteneinträgen.

Spalteneinträge anpassen

Die Darstellung und die Anzeige kann man benutzerdefiniert anpassen. Fährt man mit dem Mauszeiger über einen Spalteneintrag, erscheint ein kleiner schwarzer Pfeil, über den man die Listenansicht anpassen kann.

Schwarz	Elo Sc
	2763
	2816
	2766
Blitzmaster	
Dragon70	
IND1A	
Thomasb98	
SlobodanMirkovic	
Grivalj	
OozinPoon	

Hier können Sie die Liste sortieren und einzelne Spalteneinträge ein - oder ausschalten. Diese Möglichkeit steht ebenfalls in allen Listenansichten zur Verfügung.

7.2.5.2 Partien spielen

Spielpartner finden

Es gibt mehrere Möglichkeiten auf Schach.de einen Spielpartner zu finden. Am einfachsten kann man im Startbildschirm über die folgenden Schalter am oberen Bildschirmrand ein Partieangebot an andere Teilnehmer versenden.

Blitz Spielen - Startet Partien mit fünf Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler

Bullet Spielen - Startet eine Partie mit nur einer Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.

Langsam spielen - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler

Unterhalb der Spieler- oder Partienliste finden Sie das Fenster *Herausforderungen*.

Herausforderungen					
Name	Bedingungen	Elo	Bedenkzeit	Verbindung	
↓ Psyko2k	Gewertet		15m + 5s	60ms	^
↓ Baskenschreck	Gewertet		4m + 0s	60ms	
↓ Nesthocker	Gewertet		3m + 0s	30ms	
↓ Topkott	Gewertet		5m + 7s	270ms	
↓ Zaldiko	Gewertet		5m + 0s	150ms	↓
↓ ...					

 Annehmen  Löschen  Angebot

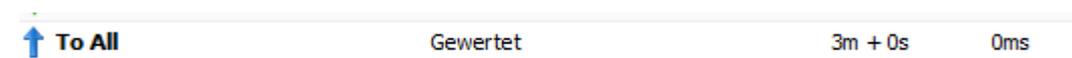
In diesem Fenster erscheinen die allgemeinen Angebote anderer Teilnehmer für eine Partie. Auch diese Listenansicht ist mit Spalteneinträgen strukturiert.

- **Name** Zeigt den Namen des Teilnehmers, der eine Herausforderung versendet.
- **Bedingungen** Zeigt an, ob eine gewertete Partie oder eine freie Partie ohne Auswirkungen für die Wertungszahl gespielt werden soll.
- **Elo** Zeigt die Wertung des Spielers, falls vorhanden.
- **Bedenkzeit** Zeigt die Bedenkzeit an, die von dem Teilnehmer für die Partie angeboten wird.
- **Verbindung** Zeigt die Anbindungsqualität zum Schachserver

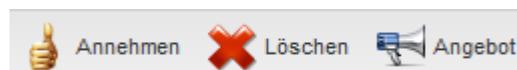
Allgemeine Herausforderungen werden mit einem grünen Pfeil gekennzeichnet. Wenn Sie beispielsweise einen Listeneintrag mit einem grünen Pfeil doppelt anklicken, wird das Brettfenster gestartet und Sie können direkt gegen diesen Teilnehmer spielen.

Direkte Herausforderungen, die von einem Teilnehmer direkt an Sie geschickt werden, erkennt man an einem roten Pfeil.

Mit dem blauen Pfeil wird im Fenster *Herausforderungen* das Angebot angezeigt, das Sie gerade an die anderen Teilnehmer verschickt haben. Beim Empfänger wird dieses Angebot dann -wie zuvor beschrieben- mit einem grünen Pfeil angezeigt.



Unterhalb des Fensters gibt es Funktionsbuttons.



Klick auf einen Listeneintrag + Annehmen hat den gleichen Effekt wie der Doppelklick auf einen Listeneintrag: es wird ein Brettfenster zum Spielen der Partie mit den ausgewählten Konditionen gestartet.

Löschen löscht ein Angebot aus der Liste.

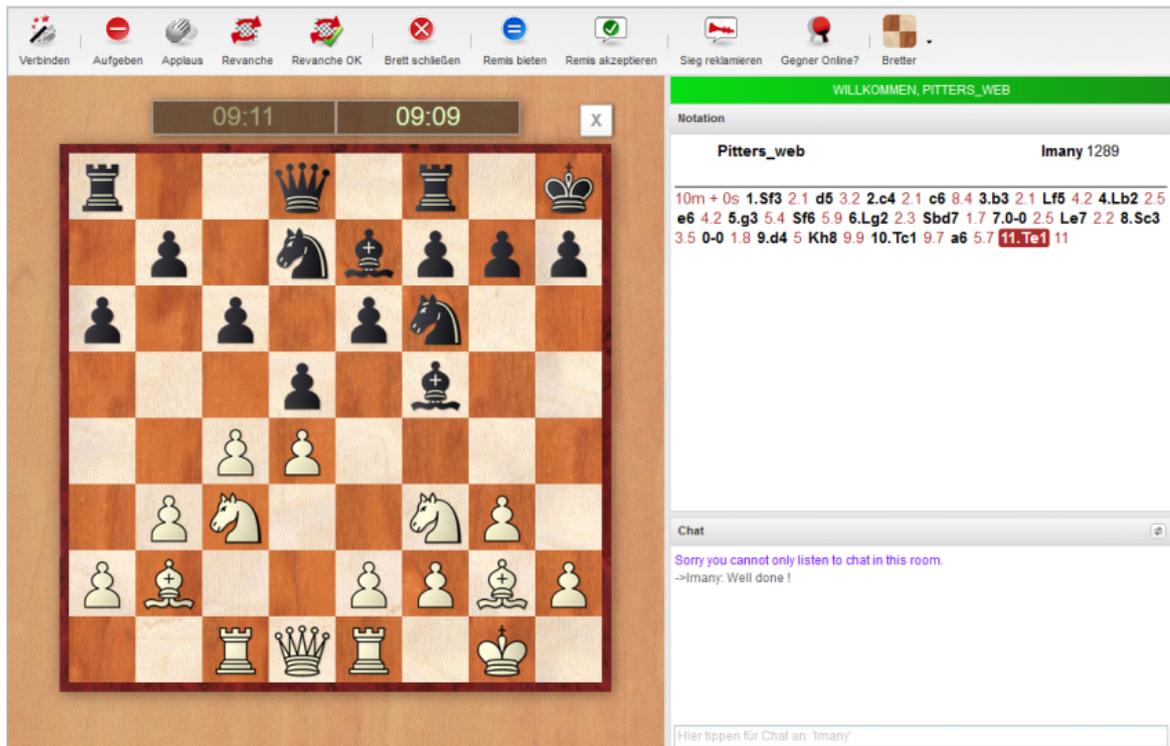
Angebot erstellt ein eigenes neues Angebot. In dem Dialog können Sie die Bedenkzeit individuell anpassen. "Time" bestimmt die Gesamtzeit, "Gain per Move" fügt einen Zeitaufschlag in Sekunden pro Zug hinzu.

Partiepartner via Spielerliste finden

in der Spielerliste kann man unter dem Spalteneintrag "Status" Teilnehmer finden, die gerade keine Partie spielen. Markieren Sie den Spielernamen in der Spielerliste und klicken Sie auf "Herausfordern". Ihr Angebot für eine Partie wird an den Teilnehmer verschickt.

7.2.5.3 Brettfenster

Nachdem Sie eine Herausforderung angenommen haben oder ein Angebot akzeptiert wurde, startet das Brettfenster.

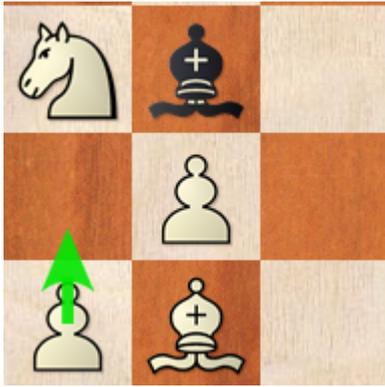


Neben dem Schachbrett wird die Schachnotation und das Chatfenster angezeigt. Via Chatfenster können Sie Ihrem Gegner kurze Textnachrichten senden.

Im Brettfenster können Sie jetzt die Partie spielen oder laufende Partien auf dem Schachserver anschauen. Die verbrauchten Bedenkzeiten werden über die beiden Schachuhren oberhalb vom Schachbrett angezeigt.

Der letzte Zug des Gegners wird mit einem Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt. Ihre eigenen Züge geben Sie ein indem Sie die Figur mit der Maus vom Ausgangsfeld zum Zielfeld ziehen.

Tipp: Während der Gegner am Zug ist, kann man den geplanten Gegenzug eingeben. Dies macht insbesondere bei offensichtlichen Gegenzügen Sinn und spart bei Blitz- oder Bulletpartien wertvolle Sekunden. Der Gegenzug wird mit einem grünen Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt.



Am oberen Rand des Brettfensters finden Sie eine Funktionsleiste, über die Sie wichtige Funktionen direkt per Klick abrufen können.



- **Verbinden** - Falls die Verbindung zum Schachserver abgerissen ist, können Sie sich per Klick wieder erneut verbinden.
- **Aufgeben** - Gibt die laufende Partie auf.
- **Applaus** - Man kann jedem anderen Spieler applaudieren. Der betreffende Spieler erhält eine Meldung im Chatfenster und der Server erhöht seinen Applauszähler. Die Funktion steht nur für Teilnehmer zur Verfügung, deren Zugang mit einer Seriennummer freigeschaltet und registriert wurde.
- **Revanche** - Damit bieten Sie nach der beendeten Partie ihrem Gegner eine Revanchepartie an.
- **Revanche OK** - Akzeptiert das Revancheangebot des Gegners.
- **Brett schließen** - Schließt das Brett. Sie können das Brett auch per Klick auf das Kreuz über dem Schachbrett schließen. Brettfenster schließen

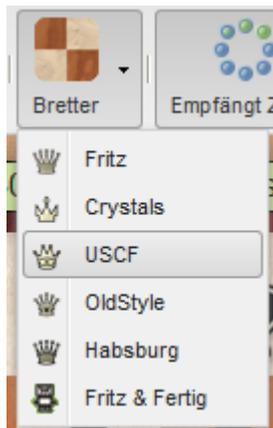
Hinweis: Wenn die Partie noch läuft, geben Sie durch Schliessen des Brettfensters gleichzeitig auf!

- **Remis bieten** - Schickt ein Remisangebot an den Gegner
- **Remis akzeptieren** - Akzeptiert ein Remisangebot des Gegners
- **Sieg reklamieren** - Reklamiert den Gewinn der Partie, z.B. wenn die

Verbindung des Gegners zum Schachserver nicht mehr besteht und er nicht mehr online ist.

- **Gegner Online?** - Prüft ob der Gegner noch auf dem Schachserver eingeloggt ist.

Die Darstellung des Schachbretts kann man benutzerdefiniert einstellen. Klicken Sie dazu auf den kleinen Pfeil neben dem Eintrag "Bretter".



Wählen Sie aus der Liste einen Figurensatz aus. Das entsprechende Brettlayout wird dann umgehend in das Brettfenster geladen.

Zugeingaben

Sie können Züge vorab eingeben oder Einzelklickeingabe verwenden (auf das Zielfeld klicken). Man kann also - während der Gegner am Zug ist - den geplanten Gegenzug eingeben.



Dies macht insbesondere bei offensichtlichen Gegenzügen Sinn und spart bei Blitz- oder Bulletpartien wertvolle Sekunden. Der Gegenzug wird mit einem grünen Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt.

Umwandlung

Bei Umwandlung von Bauern auf der achten Reihe halten Sie die Maustaste auf dem Zielfeld gedrückt und führen Sie sie auf die Umwandlungsfigur.

7.2.5.4 Kiebitzen

Fast so spannend wie das eigene Spielen ist das Zuschauen bei anderen Partien. Schachspieler bezeichnen einen Zuschauer als **Kiebitz**.

Das Programm bietet zahlreiche Möglichkeiten, um laufende Partien mitzuverfolgen. Mit einem einfachen Doppelklick auf einen Listeneintrag im Partienfenster wird die Partie in das Brettfenster geladen.

Am besten Sie probieren das einfach einmal mit einem Klick auf "Beste Partie" aus.



Damit können Sie umgehend die Partie laden, in der einer der Spieler die höchste Wertung besitzt. Sie können also jederzeit bei Partien von besonders starken Spielern kiebitzen. Ziehen Sie die Fensterteilungen links und rechts der Brettfläche um das Brett

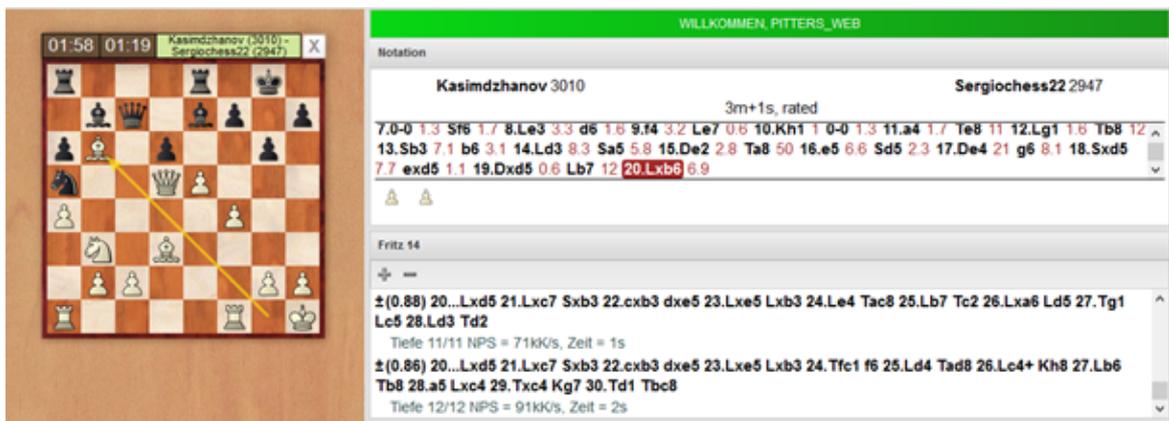
nach ihren eigenen Vorstellungen zu vergrößern.

Via Chatfenster können Sie Textnachrichten an andere Zuschauer versenden.

Im Unterschied zum Brettfenster für eigene Partien gibt es Abweichungen bei den Ribbons in der Funktionsleiste.

Der Ribbon *Empfängt Züge* unterbricht den Empfang der Züge und schaltet die Übertragung der Züge wieder ein. Wenn Sie die Partiestellung in Ruhe mit einer Schachengine analysieren wollen, unterbrechen Sie hier die Übertragung der Züge.

Über den Ribbon "Engine" kann man eine Brettstellung mit Hilfe einer parallel mitlaufenden Schachengine (also ein Schachprogramm) analysieren und die Bewertung des Schachprogramms zur aktuellen Brettstellung einsehen. Die nachstehende Abbildung zeigt die Analyseergebnisse der mitlaufenden Fritz 14 Engine zur aktuellen Brettstellung.



Multibretter

Es ist möglich, mehrere Partien gleichzeitig in den Multibrettern zu beobachten. Diese Möglichkeit hilft Ihnen, gleichzeitig bei mehreren interessanten Partien zu kiebitzen.

Dazu gehen Sie wie folgt vor.

- Aktivieren Sie die Partienliste per Klick auf den Reiter Partien.
- Markieren Sie mit gedrückter STRG-Taste und Mausklick die Partien in der Liste, die Sie beobachten möchten.
- Klick auf den Button "Zuschauen" lädt die Partien in Form von Multibrettern.

Per Klick auf eines der Bretter können Sie zwischen den Partien wechseln.



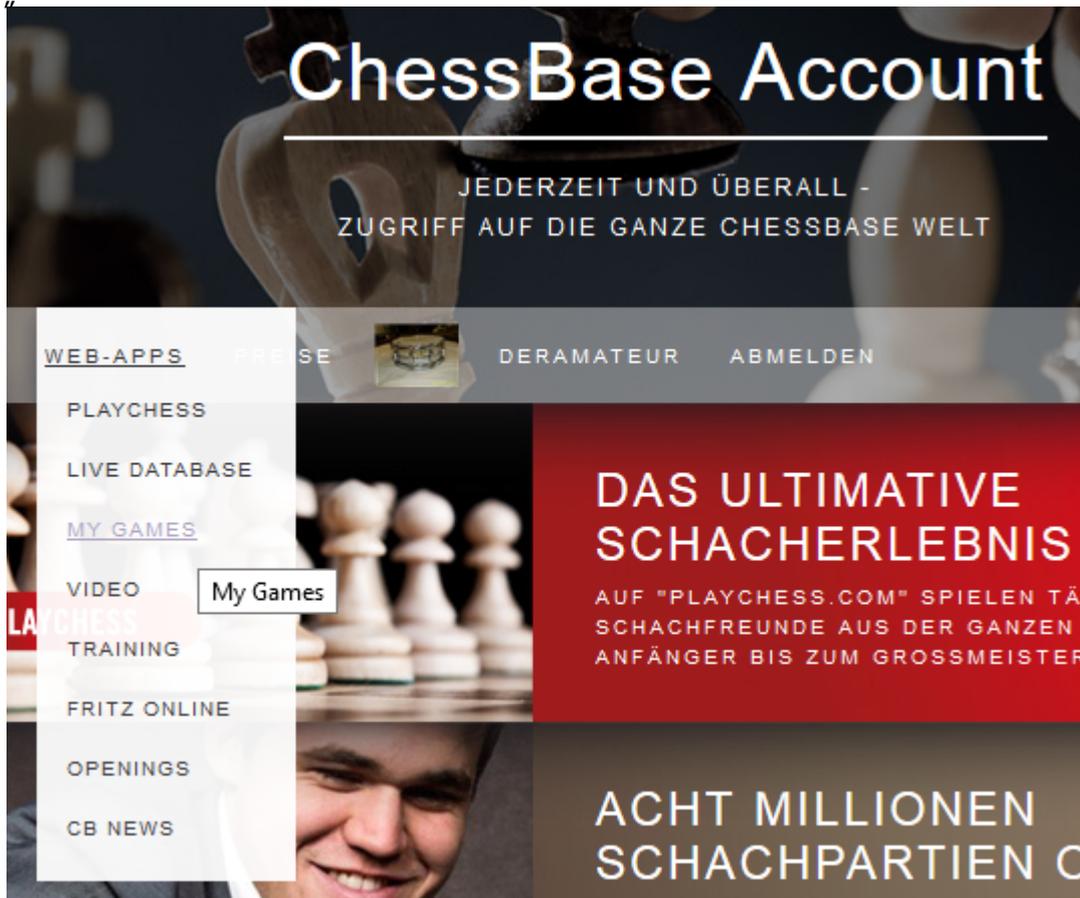
Ein Klick auf "Live Schach" lädt die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren in die Multibretter.

7.2.5.5 Serverpartien Playchess App

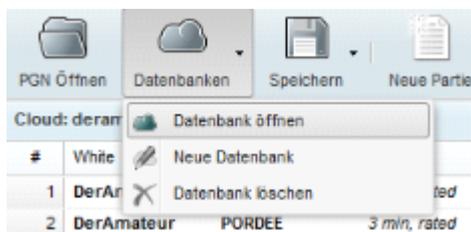
Wenn Sie regelmässig auf Schach.de mit der browserbasierten App ihre Partien spielen, speichert die Web App ihre Partien automatisch in der Datenbank „**play.chess.com. games**“ ab.

Diese Datenbank können Sie mit der Web App *Meine Partien* jederzeit wieder zu einem späteren Zeitpunkt laden und analysieren. Voraussetzung ist allerdings die Nutzung eines registrierten [ChessBase Accounts](#).

Nehmen wir an Sie haben eine Partie gespielt und Sie möchten die Partie zu einem späteren Zeitpunkt wieder laden. Laden Sie die App *MyGames*.



Gehen Sie nun auf *Datenbanken* → *Datenbank öffnen*.



Es erscheint nun der Auswahldialog für die bereits vorhandenen Datenbanken. Die Datenbanken *Meine Partien* und das Repertoire für Weiß/Schwarz sind immer vorhanden. Falls Sie beispielsweise diese Datenbanken löschen, sind zwar die Partien verloren, aber diese Datenbanken werden bei einem Neustart wieder angelegt.

Es wird also nach dem Öffnen der Dateidialog mit den verfügbaren Datenbanken angezeigt.

Meine Datenbanken		
Title	Games	Owner
MyMoves Backups	11	deramateur
Black Repertoire	228	deramateur
computertest	1123	deramateur
Games Against Fritz	1	deramateur
My Games	0	deramateur
personal	851	deramateur
play.chessbase.com games	193	deramateur
Schreiner	39996	deramateur
selectedPositions	33	deramateur
Taktik	5	deramateur

Mit mir geteilt		
Title	Games	Owner
My Games	19617	lucky12
Dutch	10	dsf

Hier sehen wir nun die Datenbank „**play.chess.com.games**“. Die Partienliste wird nun per Doppelklick auf die Datenbank geladen und angezeigt.

Cloud: deramateur - play.chessbase.com games						
#	White	Black	Event	Date	Re...	ECO
1	DerAmateur	Anubis I	3 min, rated	2016	1-0	
2	DerAmateur	PORDEE	3 min, rated	2016	0-1	
3	DerAmateur	PORDEE	3 min, rated	2016	0-1	
4	DerAmateur	Chaturangam	3 min, rated	2016	1-0	
5	Chaturangam	DerAmateur	3 min, rated	2016	1-0	

In der Partienliste finden Sie die komplette Liste aller Partien inkl. Spielernamen und Zeitkontrollen, die Sie mit der Web App und einem registrierten Spielernamen auf Schach.de gespielt haben. Per Klick auf einen Eintrag laden Sie die Partie in das Brettfenster.

Tipp: Per Klick auf den Schalter „Engine“ können Sie eine Schachengine zur Bewertung der aktuellen Brettstellung einschalten. Unterhalb des Notationsfensters finden Sie Werkzeuge zur Kommentierung der geladenen Partie. Sie können die Partie nachträglich auf MyGames kommentieren und mit den Änderungen abspeichern.

Tipp: CB 14 Anwender können die Datenbank direkt via Cloud Datenbank laden!

7.2.5.6 Der Schachserver für Ihren Verein

Treffen Sie Ihre Freunde im eigenen virtuellen Vereinsraum. Einfach einzurichten und kostenlos. Bauen Sie einfach einen solchen Link in Ihre Seite ein:

http://play.chessbase.com?room=SV_Wesseling_46

Der Text nach ?room= ist der Name Ihres Vereins oder ihrer Schachgruppe. Hier beispielhaft "SV Wesseling 46".

Klicken Sie auf diesen Link und Sie sind automatisch in ihrem eigenen Raum und können als Gast gegen Ihre Freunde spielen. Wenn Sie mit einem eigenen Spielernamen chatten und eine Wertung erreichen wollen, legen Sie einfach einen kostenlosen Zugang an.

Für Fortgeschrittene: Falls Sie Fritz oder ChessBase besitzen, sehen Sie Ihren Vereinsraum unten in der Raumliste unter "Automatic Rooms". Das Spannende: Die Webseite, in der Sie den obigen Link eingebaut haben, wird dort zu Ihrem Raum eingebündelt, damit machen Sie Werbung für Ihren Verein.

Sobald der Raum durch Klick auf den Link aktiv ist, können Sie auch den nachfolgenden Link anlegen, der direkt Fritz oder die schach.de-Software startet: Mit Fritz oder der schach.de-Software Ihren Raum besuchen. Das funktioniert mit allen aktuellen ChessBase-Programmen.

Live Blitzpartie für Ihre Webseite

Auf der Startseite von ChessBase.de finden Sie immer eine Übertragung einer aktuellen Blitzpartie.



Mit Klick auf "Brett einbauen" bekommen Sie eine Anleitung, wie Sie diese Darstellung für Ihre Webseite übernehmen können.

Mit dem nachstehenden Code integrieren Sie die Live Blitzpartie in ihre eigene

Webseite.

```
<iframe src="http://liveblitz.chessbase.com" width="360" height="360" ></iframe>
```

Kopieren Sie diesen Code einfach irgendwo ihre eigene Webseite. Ändern Sie bei Bedarf die Attribute width und height, um die Größe in Pixeln anzupassen.

7.2.5.7 Zusatzinformationen

Rang

Auf Schach.de gibt es für die Teilnehmer einen Rang. Die Ränge werden durch Spieldauer und Spielstärke bestimmt. FIDE-Großmeister erhalten auf Anfrage den Rang König direkt zugewiesen, Internationale Meister den Rang Dame. Folgende Voraussetzungen gibt es für die unterschiedlichen Ränge auf Schach.de.

Rang	Besuchstage	Partien	Spielstärke
Bauer	0	0	0
Springer	6	10	0
Läufer	25	100	1400
Turm	100	1000	2300
Dame	400	2000	2450
König	600	5000	2600 (Bullet 2700)

Das Symbol links vom Namen in der Spielerliste bezeichnet den Rang.

Name	Land	Blitz	Bullet	Status
 Im54today		1177	1233	Spielt
 The GM		1604	1386	Ruht
 Mismatch		1516	1442	Ruht
 Jmsv		1831	1629	Spielt
 Pomarin		1457	1339	Ruht
 Schwarze Taste		946	1219	Ruht
 Feimi Feimi		1931		Ruht

Spieler, die sich mindestens 500 Mal auf dem Schachserver eingeloggt haben, bekommen vom automatisch vom Server eine schwarzes Figuresymbol zugewiesen. Man erkennt also anhand der schwarzen Einfärbung, welche Spieler besonders häufig auf Schach.de aktiv sind.

Wertungszahlen

Ein Anreiz für ernsthafte Partien ist die Möglichkeit, sich eine Wertungszahl zu erspielen. Es gibt Wertungszahlen für verschiedene Kategorien.

Z.B.:

- **Bullet:** Bedenkzeiten von weniger als 3 Minuten für die ganze Partie, z.B. 1+0, 2+0, 2+1, 0+1.
- **Blitz:** Bedenkzeiten zwischen 3 und 15 Minuten pro Partie.
- **Lang:** Bedenkzeiten über 15 Minuten.

Informationen zu den Wertungszahlen finden Sie z.B. in der Spieler- Partienliste oder direkt innerhalb der Partienotation.

Notation	
Nad 2555	Jack Snipe 2760
3 min, rated	
cxd4 3.3 16.exd4 0.8 e4 0.5 17.Se1 12 d5 2.4 18.c3 ^ 4.6 Sa5 5.2 19.Df4 8.2 h6 8.7 20.Dd6 9.4 Sc4 5.2	

7.3 Liveschach

7.3.1 Liveübertragungen via App

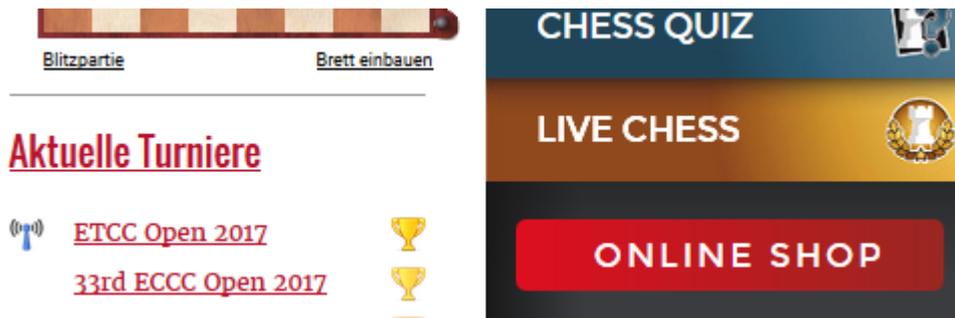
Wir bieten konstant Liveübertragungen von aktuellen Turnieren an.

Hinweise zu laufenden Turnieren finden Sie direkt auf unserer Newsseite!

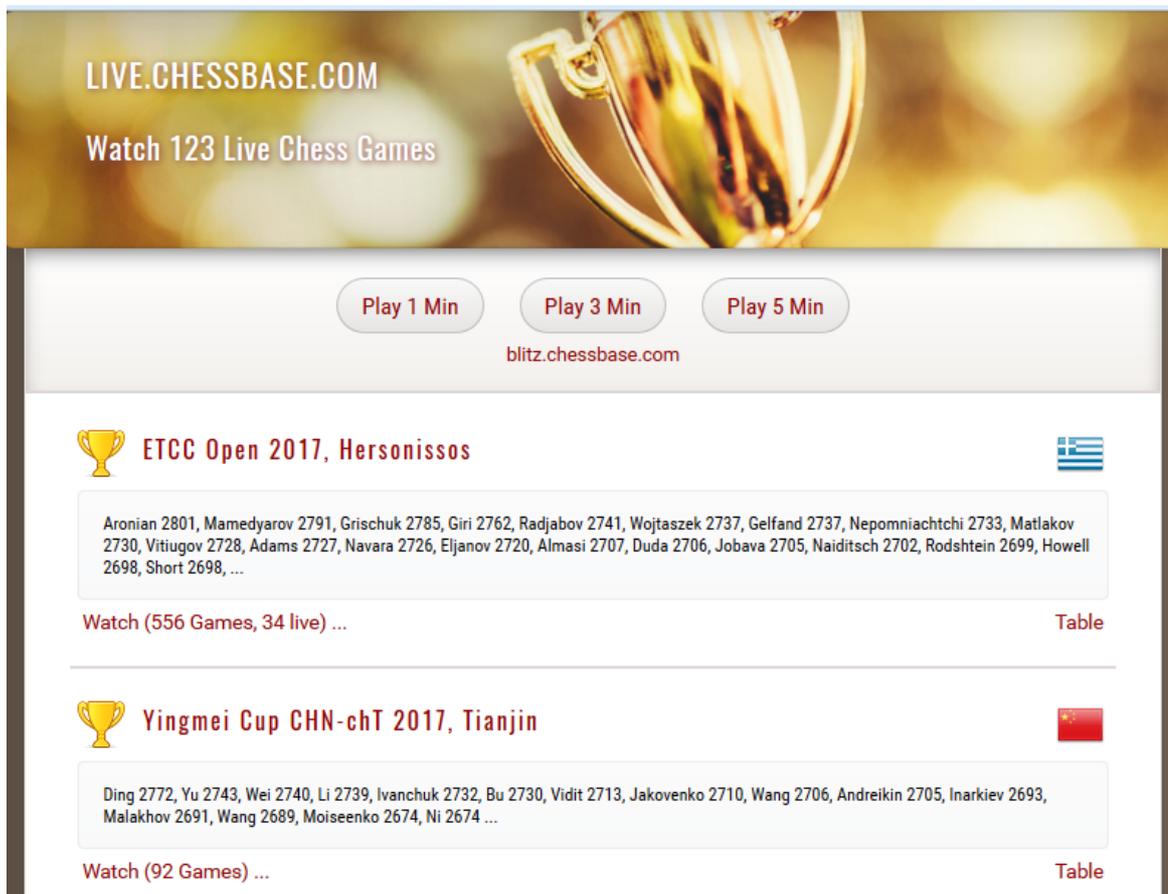
Aktuelle Turniere

	ETCC Open 2017	
	33rd ECCO Open 2017	
	BL 2017-18	
	21st OIBM 2017	
	IRI-ch Semi Final 2017	

Eine komplette Übersicht bekommen Sie, wenn Sie im Startbildschirm auf **LiveChess** klicken.



Die Turniere werden auf der Webseite <https://live.chessbase.com> übertragen und man benötigt für den Zugriff neben dem Internetzugang lediglich einen Browser. Diese Site eignet sich sehr gut dazu, Liveübertragungen auf dem Smartphone oder via Tablet mitzuverfolgen.



Der Screenshot zeigt einen Ausschnitt von der Seite. Man findet eine Auflistung der aktuell übertragenen Turniere. Sie erkennen eine laufende Übertragung daran, wenn das kleine blaue Sendesymbol angezeigt wird.

Falls ein Turnier bereits beendet wurde und die Partien zum Nachspielen noch vorhanden sind, erscheint der Turniereintrag ohne das blaue Sendesymbol.

Per Klick startet man die Turniersite. Damit startet dann die vertraute

Nachspielumgebung mit dem [PGN Replayer](#). Unterhalb vom Brett gibt es die Partienliste, per Klick auf einen Listeneintrag wird dann die Partie zum Nachspielen geladen.

The screenshot shows a chess replay interface. On the left, there are several chessboard thumbnails. The main board shows a game in progress. Below the boards is a table of games from the ETCC Open 2017 tournament. The table has columns for player names, Elo ratings, results, and round numbers. A game by Zhigalko,S (Elo 2638) vs Giri,A (Elo 2762) is highlighted. To the right, a detailed view of this game is shown, including a chessboard and a list of moves: 41...Txc6 4:34, [Resist 41...Txe5 42.Tc2], [41...Tb4!+ is more deadly. 42.Td5 Tb2], 42.Tc2 39 Tb2 10:52 43.Txb2 13:23 cxb2 2, 44.Tb1 3 Tb6 7 45.Sd1 12 Tb4 30 46.Txb2 27, Txa4 3 47.f4+ 1:19, [47.Tb8+± Kh7 48.Ta8], 47...Tb4 49. Below the table, there are navigation links: Home, Rounds: 1 2 3 4 5 6 7 All, Analysis (456), PGN, Table.

Stat	White	EloW	Black	EloB	Res	Event	Rnd	Len
💡	Saric,I	2662	Grischuk,A	2785		ETCC Open 2017	7	45
👁️	Adams,M	2727	Anton Guijarro,D	2651	=	ETCC Open 2017	7	48
👁️	Zhigalko,S	2638	Giri,A	2762		ETCC Open 2017	7	47
👁️	Vitiugov,N	2728	Bosiocic,M	2619	±	ETCC Open 2017	7	45
👁️	Mamedyarov,S	2791	Leko,P	2679	±	ETCC Open 2017	7	43
	Berkes,F	2661	Mamedov,R	2678		ETCC Open 2017	7	41
	Dubov,D	2677	Jankovic,A	2575		ETCC Open 2017	7	42
	Pancevski,F	2489	Ragger,M	2659		ETCC Open 2017	7	43

Unterhalb des Schachbrettes findet der Anwender die Partienliste mit den Partien des übertragenen Turniers.

Stat	White	EloW	Black	EloB	Res	Event	Rnd	Len
💡	Saric,I	2662	Grischuk,A	2785		ETCC Open 2017	7	45
👁️	Adams,M	2727	Anton Guijarro,D	2651	=	ETCC Open 2017	7	48
👁️	Zhigalko,S	2638	Giri,A	2762		ETCC Open 2017	7	47
👁️	Vitiugov,N	2728	Bosiocic,M	2619	±	ETCC Open 2017	7	45
👁️	Mamedyarov,S	2791	Leko,P	2679	±	ETCC Open 2017	7	43
	Berkes,F	2661	Mamedov,R	2678		ETCC Open 2017	7	41
	Dubov,D	2677	Jankovic,A	2575		ETCC Open 2017	7	42
	Pancevski,F	2489	Ragger,M	2659		ETCC Open 2017	7	43

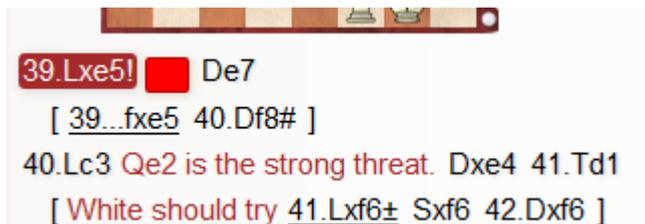
Was genau bedeuten die kleinen Symbole vor den Spielernamen? Das Augensymbol bedeutet, daß die damit markierte Partie in einem der kleinen Übertragungsbretter steht. Die kleine Leuchte zeigt dem Anwender, daß in der Partie gerade gezogen wurde.

Welche Information liefert z.B. der Wert 2.7 unter dem Spalteneintrag „ Rnd “ ? Hier findet der Betrachter Angaben zu den gespielten Runden. 2.7 bedeutet beispielsweise: Zweite Runde, siebte Unterrunde. Das ist ein langer StICKkampf gewesen.

7.3.2 Notation bei Liveübertragungen

Wenn Sie via Browser den auf der Newsseite angebotenen Liveübertragungen folgen, finden Sie innerhalb der Notation unterschiedliche Symbole.

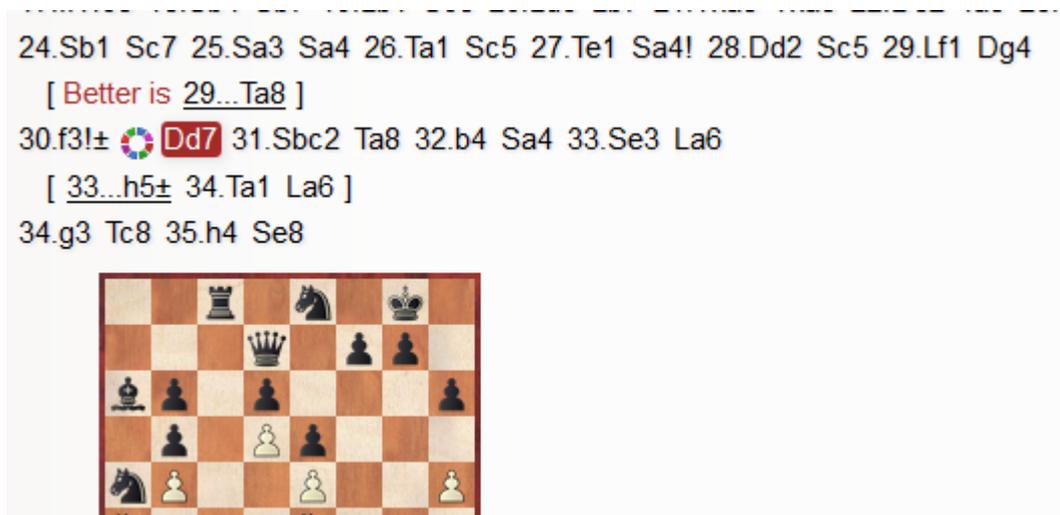
Diese Symbole bieten dem Anwender ein Plus an Information und deren Bedeutung soll hier erklärt werden.



Welche Bedeutung hat beispielsweise die rote Markierung innerhalb der Notation? Die Farbgebung orientiert sich an der Farbgebung für Medaillen innerhalb von ChessBase. Mit der roten Markierung wird beispielsweise auf einen Opferzug hingewiesen.

Grün gibt dem Anwender einen Hinweis auf einen endspielrelevanten Zug, eine braune Markierung deutet auf einen taktisch geprägten Zug hin.

Innerhalb der Notation von Liveübertragungen findet man auch häufiger ein kleines Kreissymbol. (Nach 30.f3!).



Dieses Symbol kennen Anwender von ChessBase 14 und Fritz 16.

Damit wird angezeigt, dass auf dem Schachbrett ein grafischer Kommentar angezeigt wird.



Grafische Kommentare werden von unseren Programmen und Kommentatoren intensiv genutzt, um bestimmte Kräftekonstellationen visuell zu veranschaulichen.

7.3.3 Analyisierte Partien in Liveübertragungen

Auf unserer Newsseite bieten wir Liveübertragungen von wichtigen Turnieren an. Diese Turniere kann man direkt im Browser mitverfolgen.

Eine Einführung dazu finden Sie [hier...](#)

Am unteren Rand des Brettfensters mit der Partienliste findet man eine Auflistung mit allen Partien des übertragenen Turniers.

Rounds: [1](#) [2](#) [3](#) [4](#) [5](#) [6](#) [7](#) [All](#) [Analysis \(456\)](#) [PGN](#) [Table](#)

Klickt man beispielsweise auf „**2**“, werden in der Partienliste unter dem Nachspielbrett alle Partien aus Runde 2 angezeigt. Mit einem Mausklick kann man übrigens direkt zu den Turnieren wechseln, die in roter Schrift unter den Rundenangaben angezeigt werden.

Besonders interessant sind natürlich Partien, die bereits Analysen enthalten. In dem gezeigten Beispiel findet man den Eintrag „[Analysis \(456\)](#)“.

Für das aktuell angezeigte/übertragene Turnier sind also 456 analysierte Partien vorhanden. Per Klick auf diesen Wert lädt das Programm alle Partien in die Partienliste unter dem Nachspielbrett, die bereits Partieanalysen oder Kommentare enthalten!



Gelfand, Boris 2737 $\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$ **Hammer, Jon Ludvig** 2632

ETCC Open 2017
Hersonissos
[TA]

Tbilisi 2017]

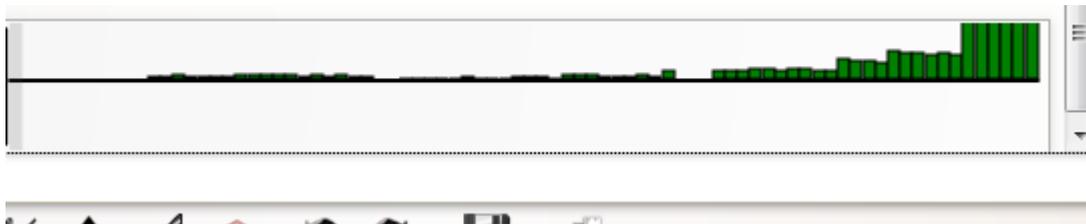
8.Lg5 Sd5 9.Lxe7 **Dxe7** LiveBook: 8 Games 10.e4 Sb4 The position is equal. 11.Dc3 c5 12.a3 S4c6N 13.d5 Sa5! 14.Sbd2 La6 15.Se5 Sd7

White	EloW	Black	EloB	Res	ECO	Rnd
Gelfand,B	2737	Hammer,J	2632	$\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$	E06	1
Nepomniachtchi,I	2733	Lenic,L	2650	$\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$	B30	1
Matlakov,M	2730	Sebenik,M	2534	$\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$	E04	1
Navara,D	2726	Rasmussen,A	2542	1-0	B12	1
Almasi,Z	2707	Stefansson,H	2508	$\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$	A05	1
Naiditsch,A	2702	Brunello,S	2555	0-1	C77	1
Howell,D	2698	Svetushkin,D	2556	$\frac{1}{2}-\frac{1}{2}$	F32	1

Live Buch: 8 Partien

Move	N	Result	Elo	Players
10.Qxc4	Login	60%	2586	Premium Required
10.e4	Login	50%	2629	Premium Required
10.Nbd2	Login	50%	2429	Premium Required
10.Nc3	Login	-0.12		Premium Required

Eine weitere nützliche Orientierungshilfe während des Nachspiels bietet das in die Partie integrierte *Bewertungsprofil*. Das Bewertungsprofil zeigt grafisch die Stellungsbewertungen des im Hintergrund mitlaufenden Schachprogramms im Partieverlauf an. Anhand des Bewertungsprofils unter der Notation kann man beim Nachspielen auf Anstieg erkennen, wo die Partie „gekippt“ ist.



Klickt man eine Stelle im Bewertungsprofil an, wird direkt die entsprechende Position im Brettfenster geladen und angezeigt. Zusätzlich bietet das Programm im Bewertungsprofil noch einen Texthinweis zur Bewertung der aktuellen Stellung. Mit nur wenigen Klicks kann man also während der Übertragungen interessante Partien laden und direkt zu den spielentscheidenden Zügen und der kritischen Partiephase navigieren.

33...Sg6?

A chessboard diagram showing a position after 33...Sg6?. The board is oriented with white at the bottom. White pieces are on d1, e1, f1, g1, h1, d2, e2, f2, g2, h2, d3, e3, f3, g3, h3, d4, e4, f4, g4, h4, d5, e5, f5, g5, h5, d6, e6, f6, g6, h6. Black pieces are on a1, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1, a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2, a3, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, a4, b4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, a5, b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, a6, b6, c6, d6, e6, f6, g6, h6.

[33...Kh6±]

34.h5! Df5 35.Kg3 Strongly threatening Qxf5. Dxc4+?

[35...Kh6 36.Dxf5
(36.hxc6 Dxc5 37.gxf7 Txf7+-)
36...exf5 37.hxc6 Kxc5]

36.Kxc4 KRN-KRN. White is clearly winning. Se7 intending ...Rb8. 37.Txb6 Sf5 38.Txe6! Sh6+

A small chessboard diagram showing a position after 36.Kxc4. The board is oriented with white at the bottom. White pieces are on d1, e1, f1, g1, h1, d2, e2, f2, g2, h2, d3, e3, f3, g3, h3, d4, e4, f4, g4, h4, d5, e5, f5, g5, h5, d6, e6, f6, g6, h6. Black pieces are on a1, b1, c1, d1, e1, f1, g1, h1, a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2, a3, b3, c3, d3, e3, f3, g3, h3, a4, b4, c4, d4, e4, f4, g4, h4, a5, b5, c5, d5, e5, f5, g5, h5, a6, b6, c6, d6, e6, f6, g6, h6.

✂ ⬆ ✍ 🧼 ↶ ↷ 💾 🗑

Wie werden diese Analysen während der Liveübertragungen erstellt? Im Hintergrund laufen auf mehreren Servern Schachengines im Hintergrund mit, die konstant die gespielten Züge bewerten und das Bewertungsprofil für die Partie erzeugen.

Je nach Auslastung der Server werden freie Ressourcen für die Analyse von Partien genutzt und diese werden dann in der Liste der analysierten Partien angezeigt.

Beachten Sie, dass innerhalb der Notation viele von den Engines generierte Textkommentare eingestreut werden.

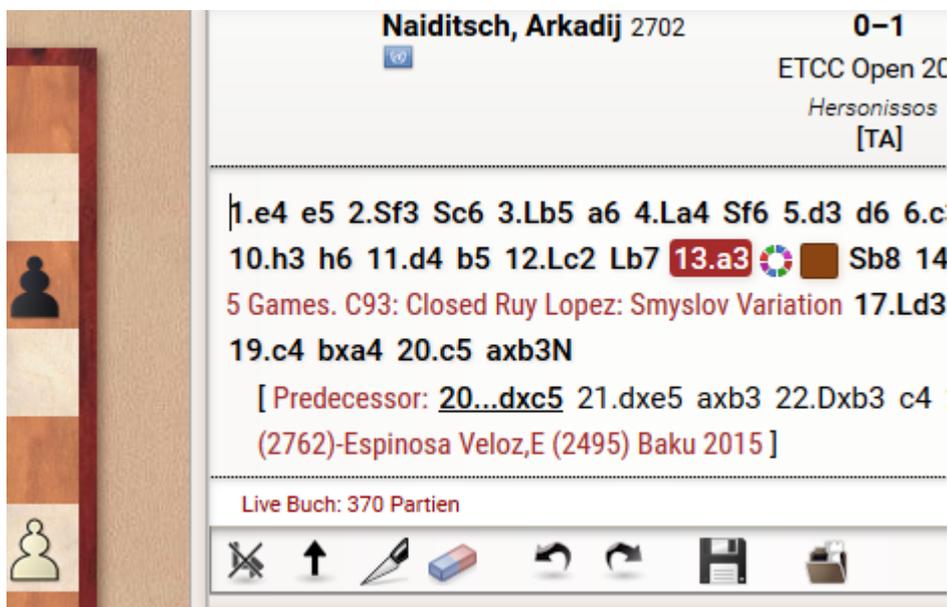
7.3.4 Vergleichspartien finden

Auf unserer Newssite und [Turnierseite](#) finden Sie regelmässig Turnierberichte die mit zahlreichen Partiebeispielen illustriert sind. Diese Partien können Sie im PGN Replayer nachspielen, kommentieren und analysieren.

Besonders nützlich und lehrreich beim Nachspielen von Eröffnungen sind dazu passende Vergleichspartien. Mit unserem Datenbankprogramm ChessBase wird diese Funktion häufig angeboten. Man bekommt z.B. in der Referenz umgehend zusätzliche Partien angezeigt, die mit einer bestimmten Eröffnungsvariante gespielt wurde.

In abgespeckter Form steht diese Option auch registrierten Anwendern mit einem ChessBase Account auf unserer Website zur Verfügung. Per Mausklick kann man im Replayer umgehend die Livedatenbank mit passenden Vergleichspartien starten.

Schauen wir uns die Vorgehensweise einmal anhand eines praktischen Beispiels an.



Der Anwender kann jetzt die Notation nachspielen, kommentieren oder mit einer Schachengine analysieren.

Ein Klick in die frühe Eröffnungsphase der Notation bietet jetzt folgende Zusatzinformation unterhalb von der Notation.



Per Mausklick wurde also eine Suchabfrage an die [Livedatenbank](#) geschickt. Es sind insgesamt 370 Vergleichspartien mit der ausgewählten Brettstellung enthalten.

Ein neuerlicher Mausklick auf die Suchergebnisanzeige startet umgehend die große

Livedatenbank. Es werden in der Liste passende Partien aufgelistet, die der Anwender nachspielen und analysieren kann.

Hier steht dem Anwender wiederum eine Fülle an Möglichkeiten zur Verfügung, sich zusätzliche Informationen zum Eröffnungssystem zu verschaffen.

Neben der Möglichkeit, Vergleichspartien nachzuspielen, weisen wir noch auf die statistischen Informationen aus dem Livebuch hin. Der Anwender erkennt auf Anhieb die statistisch erfolgversprechendsten Varianten. Der direkte Zugriff zu Let`s Check zeigt – falls vorhanden – gespeicherte Analyseergebnisse von Schachengines zu der aktuellen Brettstellung an.

Ausserdem können Sie Partiezüge direkt in der Anwendung als relevant für ihr eigenes [Eröffnungsrepertoire](#) markieren.

Dieses Beispiel demonstriert anschaulich die übergreifende Funktionalität der unterschiedlichen Web Apps, für deren Nutzung Sie lediglich einen ChessBase Account brauchen.

7.4 Blitzschach App

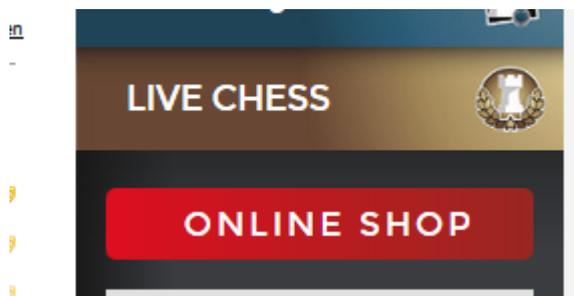
7.4.1 Blitzschach

Sie spielen bevorzugt Blitzschach oder Bulletpartien? Sollte die Antwort „Ja“ lauten, finden Sie unter der URL <https://blitz.chessbase.com> eine kompakte, handliche App, die für die Durchführung ihrer Blitzpartien alle erforderlichen Funktionen bietet.

Diese App eignet sich exzellent für die Nutzung auf Mobilgeräten mit kleinen Bildschirmen, weil sie im Unterschied zur Schach.de App ausschliesslich Funktionen anbietet, die für das Blitzen und Bullet relevant sind. Für die zahlreichen iPhone/iPAD Nutzer ist diese App die ideale Alternative zu der nicht mehr verfügbaren Playchess App.

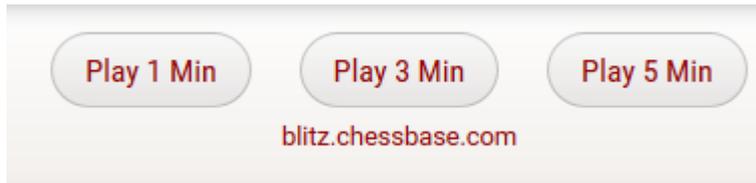
Starten Sie Ihren Browser und aktivieren Sie die App unter <https://blitz.chessbase.com>

Alternativer Start geht über unsere Website.



Klick auf **LiveChess**.

Hier finden Sie auf der Übersichtsseite den Aufruf.



Sie haben jetzt zwei Möglichkeiten. Sie können beispielsweise ihre Partien als „Gast“ ohne jegliche Wertung spielen. Wählen Sie dazu einfach eine der angebotenen Spielstufen über die Schalter unterhalb vom Schachbrett und schon können Sie loslegen.

Interessanter sind natürlich gewertete Partien. Sollten Sie einen ChessBase Account besitzen, klicken Sie zum Spielen der gewerteten Partien zuerst auf den Schalter „Anmelden“.



Damit starten Sie den Anmeldedialog und können sich mit dem Benutzernamen direkt für die Nutzung der Blitzapp anmelden oder ggf. einen Account anlegen.

Please log in with your ChessBase Account:

Name

Password

LOGIN

A ChessBase Account is free and gives you many additional benefits in the ChessBase web services. For optimal access of everything, we recommend the **Premium Account**.

Create Account

Cannot Login

BACK

In der Textzeile, über die das Programm die relevanten Informationen anbietet, können Sie erkennen, daß der Login funktioniert hat. Wenn Sie jetzt eine der Blitz/Bulletstufen

über einen der Schalter oberhalb vom Schachbrett auswählen, wird diese Auswahl als Angebot an andere Teilnehmer verschickt. Das nachstehend abgebildeten Beispiel zeigt eine Darstellung mit einer laufenden Blitzpartie.



Oberhalb und unterhalb vom Schachbrett werden die Spielernamen inkl. Herkunftsland angezeigt. Man erkennt anhand der grünen Färbung der Schachuhr, wer am Zug ist.

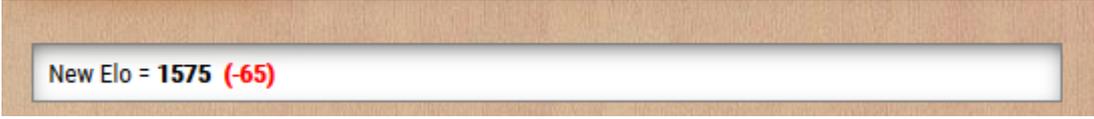
Zusätzlich gibt der Zugindikator ein Hinweis auf das Zugrecht.

Während der Partie kann man – wie mit den anderen Zugangsclients für den Schachserver – die Zugeingabe beschleunigen, in dem man seine Antwortzüge vorab auf dem Schachbrett eingibt. Diese werden mit einem grünen Pfeil auf dem Brett angezeigt, der zuletzt gespielte Zug des Gegners mit einem gelben Pfeil.

Während der laufenden Partie bekommen Sie über die Eingabezeile, manchmal auch in inversiver Schrift direkt auf dem Schachbrett, Hinweise vom Programm.

Das Programm listet in der Eingabezeile die zuletzt gespielten Halbzüge der Partie auf, für den zuletzt gespielten Zug wird die benötigte Zeit bis zu dessen Ausführung angezeigt.

Am Ende einer Partie sehen Sie auf Anhieb, wie sich das Ergebnis auf ihre Wertung (Ratingzahl) auswirkt.



New Elo = 1575 (-65)

7.5 Taktiktraining

7.5.1 Einführung Taktiktraining



Gute taktische Fähigkeiten sind ein unverzichtbarer Bestandteil der praktischen Spielstärke. Diese App bietet dem Anwender eine Auswahl an Taktikstellungen an, die er selbständig lösen muß. Damit haben Sie eine reichhaltige Auswahl an Teststellungen, mit denen Sie Ihre Variantenberechnungen trainieren und verbessern können. Das Programm hilft mit konstruktiven Tipps. Es gibt keinerlei Zeitbeschränkungen, Sie können nachträglich die Stellungen mit der implementierten Schachengine analysieren.

Alternativ können Sie einen Taktik Fight austragen. Treten Sie zu einem Match gegen einen anderen Teilnehmer über 12 leichte Stellungen an. Wer eine Stellung als Erster löst, erhält einen Punkt. Bei Eingabe einer falschen Lösung erhält der Gegner einen Punkt. Wenn binnen 60 Sekunden niemand zieht, folgt die nächste Stellung.

Beim Start der App haben Sie die Wahl.

WILLKOMMEN, DERAMATEUR

Taktik lösen
Verbessern Sie Ihre Variantenberechnungen. Lösen Sie Taktikstellungen, die zu Ihrer Spielstärke passen. Mit konstruktiven Tipps. Kein Zeitdruck. Analysieren Sie die Lösung mit der eingebauten Engine.

[Stellungen lösen](#)

[Ranglisten](#)

Einen Taktik-Fight spielen
Treten Sie zu einem Match über 12 leichte Stellungen an. Wer eine Stellung als Erster löst, erhält einen Punkt. Bei Eingabe einer falschen Lösung erhält der Gegner einen Punkt. Wenn binnen 60 Sekunden niemand zieht, folgt die nächste Stellung. Die Stellungen Ihrer Fights finden Sie bei myqgames.chessbase.com.

Wartend: die wilde 13 (1485),pamigiano (1446) Tot=187

[Fight starten](#)

[Ranglisten](#)

"I have sometimes found a combination intuitively by simply feeling that it must be there." Mikhail Tal

Sie können entweder direkt Stellungen lösen oder in einem direkten Wettbewerb mit einem anderen Nutzer einen *Taktikfight* austragen.

7.5.2 Stellungen lösen

Das Prinzip ist einfach. Das Programm bietet ihnen ausgewählte Stellungen an und Sie müssen versuchen, diese zu lösen.



In den beiden rechten Fenstern finden Sie Zusatzinformationen über den Schwierigkeitsgrad und die bislang erzielten Ergebnisse. Alle Funktionen rufen Sie über die Funktionsbuttons am oberen Rand des Bildschirms ab.



Wenn Sie nicht weiterkommen, greifen Sie auf die Hilfestellungen zurück, die das Programm anbietet. Insbesondere „Hilfestellung“ oder „Lösung“ sind hier nützlich.

Zusätzlich bietet die übersichtliche App Texthinweise an.



Eine Rangliste für die Anwender des Taktiktrainings können Sie via „Ranglisten“ abrufen. Welche Kriterien gelten eigentlich für die Rangliste auf dem Taktikserver? Gibt es dafür konkrete Informationen?

Sie können die Rangliste unter <http://rankings.chessbase.com/> anschauen. Am Ende der Seite gibt es den Eintrag " About Ranks ". Dort findet man weitere Informationen.

7.5.3 Taktik-Fight spielen

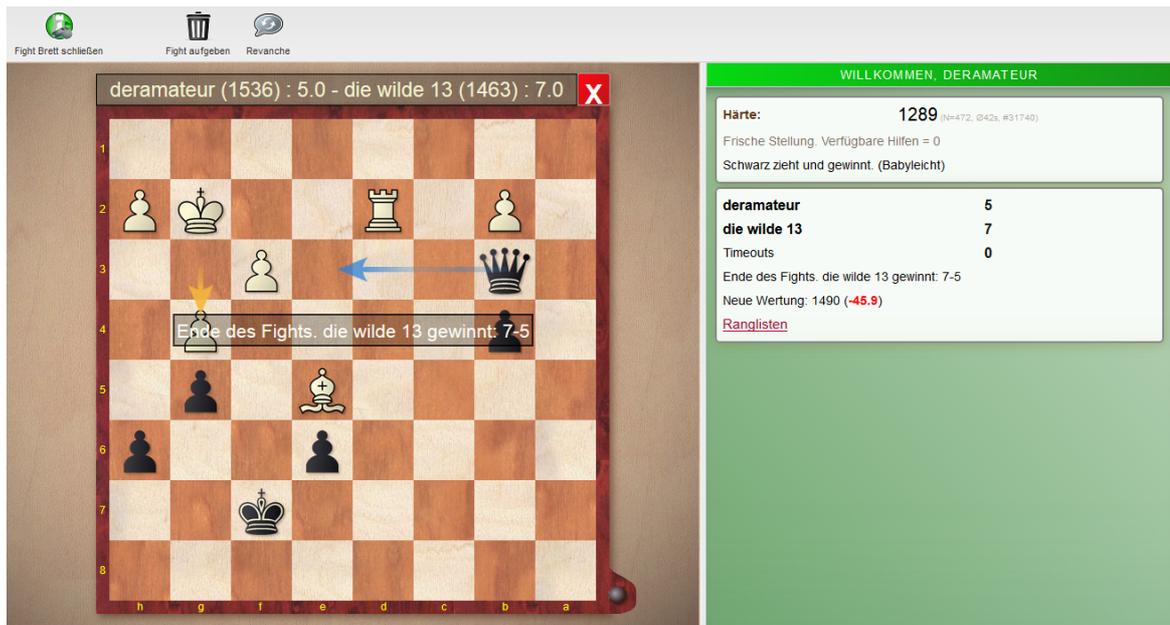
Hier treten Sie zu einem Match über 12 leichte Stellungen gegen einen anderen Nutzer an. Wer eine Stellung als Erster löst, erhält einen Punkt. Bei Eingabe einer falschen Lösung erhält der Gegner einen Punkt. Wenn binnen 60 Sekunden niemand zieht, folgt die nächste Stellung.

Die Stellungen Ihrer Fights finden Sie bei **mygames.chessbase.com**, also unter [Meine Partien](#).

Sie haben übrigens die Möglichkeit, bei einem Fight anderer Teilnehmer zuzuschauen



oder einen Teilnehmer direkt herauszufordern. Hier geht es einfach darum, wer zuerst die jeweilige Stellung lösen kann.



Auch für den Taktifight existiert eine Rangliste, die Sie per Klick aufrufen können.

7.6 Meine Eröffnungen

7.6.1 Repertoire online



Diese App bietet einen innovativen und einfachen Weg, ein Eröffnungsrepertoire aufzubauen und sicher zu lernen. Für die Zugauswahl stehen Ihnen die neuesten Partien, die aktuellen Statistiktrends und das Livebuch zur Verfügung.

The screenshot displays the ChessBase application interface. At the top, there is a menu bar with icons for various functions like 'Neue Partie', 'Zug zurück', 'Zug vor', 'Brett drehen', 'Bretter', 'Drill Weiss', 'Drill Schwarz', 'Drill Ende', 'Wiederholen', 'Zug markieren', 'Weiss laden', 'Schwarz laden', 'Engine', 'Anmelden', 'Sprache', 'Hilfe', and 'Weitere Apps'. Below the menu bar, the main window is divided into several sections:

- Notation:** A section on the left titled 'MEINE ZÜGE FÜR WEISS' showing a list of chess moves for White, such as '1.Sf3**', '1.e4', '1.d4', '1.Nf3**', '1.c4', '1.f4', '1.g3', '1.b3', '1.e3', '1.Nc3', '1.d3', '1.f3', and '1.b4'. Each move is accompanied by its corresponding chess notation and a brief description.
- Chess Board:** A central 8x8 grid showing the chess board with pieces in their starting positions.
- Database (Premium Account):** A table on the right showing a list of chess openings. The table has columns for 'Jahr', 'Weiss', 'Elo...', 'Schwarz', 'Elo...', 'Erg...', and 'Moves'. The data is as follows:

Jahr	Weiss	Elo...	Schwarz	Elo...	Erg...	Moves
2016	Mamedyar...	2762	Gelfand, Bo...	2743	1/2-1/2	1.04 Nf3...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Mamedyar...	2762	1/2-1/2	1.04 Nf3...
2016	Mamedyar...	2762	Gelfand, Bo...	2743	1-0	1.04 Nf3...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Mamedyar...	2762	0-1	1.04 Nf3...
2016	Mamedyar...	2762	Ponomario...	2709	1-0	1.04 Nf3...
2016	Ponomario...	2709	Mamedyar...	2762	1/2-1/2	1.04 Nf3...
2016	Ponomario...	2709	Gelfand, Bo...	2743	1-0	1.04 Nf3...
2016	Mamedyar...	2762	Ponomario...	2709	1-0	1.04 Nf3...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Ponomario...	2709	1/2-1/2	1.04 Nf3...
2016	Kasimdzha...	2691	Mamedyar...	2762	1/2-1/2	1.04 Nf3...

Die App verwaltet ihr Eröffnungsrepertoire getrennt nach **Weiß** und **Schwarz**.

Die Varianten werden übersichtlich dargestellt, durch Farbcodierungen finden Sie sich auch in verschachtelten Bäumen zurecht.

Notation

MEINE ZÜGE FÜR WEISS

1.Sf3** Eine von mir bevorzugte flexible Möglichkeit.
Damit nimmt die Partie in der Regel geschlossene Züge an und kann positionell abgewickelt werden.

[**1.e4** c5 2.Sf3 d6 3.d4 cxd4 4.Sxd4 Sf6 5.Sc3 a6 6.Le3*
 (6.Le2 e5 7.Sb3*)
 6...e5 7.Sb3** Le7 8.Ld3 Le6 9.0-0 Sbd7 10.Kh1 Dc7 11.f4*]

[**1.d4** Sf6 2.c4 c5
 (2...g6 3.Sf3 Lg7 4.Sc3
 (4.g3 0-0 5.Lg2 d6 6.0-0 c6 7.Sc3 Lf5 8.Se1 Le6
 9.d5 cxd5 10.cxd5 Ld7 11.Db3**)
 4...d5
 (4...d6 5.e4)
 (4...0-0 5.e4 d6 6.Le2 e5 7.0-0 Sc6 8.d5 Se7
 9.Se1 Sd7
 (9...Se8 10.f3 f5 11.g4 fxg4 12.fxg4 Txf1+
 13.Kxf1*)
 10.f3 f5 11.g4*)
 5.Lg5* Se4 6.cxd5* Sxg5
 (6...Sxc3 7.bxc3 Dxd5 8.Db3*
 (8.e3 c5 9.Lh4*)

Was muss man machen, um sich die Varianten seines Eröffnungsrepertoires gut einzuprägen? Man muss die Züge selbst auf dem Brett eingeben. Das ist eine Idee hinter dem neuen interaktiven Tool "*My Openings*": geben Sie zunächst die Varianten Ihres Repertoires ein (der Server speichert Ihr Repertoire automatisch auch für spätere Sitzungen ab). Üben Sie die Varianten anschließend aktiv - Zug um Zug.

7.6.2 Funktionen

Am wichtigsten ist es natürlich, die relevanten Züge ihres Repertoires zu markieren. Dazu stehen mehrere Möglichkeiten zur Verfügung:

Unterhalb der Notation können Sie beispielsweise Züge als relevant oder wichtig markieren.

Einfacher geht es per Rechtsklick innerhalb der Notation.

1.Sf3** Eine von mir bevorzugte flexible Möglichkeit.
Damit nimmt die Partie in der Regel geschlossene Züge an und kann positionell abgewickelt werden.

[**1.e4** c5 2.Sf3 d6 3.d4 cxd4 4.Sxd4 Sf6 5.Sc3
a6 6.Le3*
(**6.Le2** e5 7.Sb3*)
6...e5 7.Sb3** Le7 8.Ld3 Le6 9.0-0 Sbd7 10.Kh1
Dc7 11.f4*]
[**1.d4** c5 2.c4 e5
(**2.** ☆ Zug markieren
(☆ Wichtigen Zug markieren c3 Lf5 8.Se1 Le6
9 ✗ Markierung löschen)
4...
(✂ Variantenbaum ab hier entfernen
(**4...0-0** 5.e4 d6 6.Le2 e5 7.0-0 Sc6 8.d5 Se7
9.Se1 Sd7
(**9...Se8** 10.f3 f5 11.g4 fxd4 12.fxd4 Txf1+
13.Kxf1*)
10.f3 f5 11.g4*)

Alternativ können Sie die Markierungen für das eigene Repertoire auch im Livebuch setzen oder über die Funktionsleiste am oberen Bildschirmrand.

Live Buch (Premium)					
Zug	Partien	Ergebnis	Elo ...	%	Bes... ▼
1...Nf6*	370	243	55%	2437	45 8.150.251
1...d	☆ Zug markieren			33	6.004.597
1...e	☆ Wichtigen Zug markieren			6	1.032.668
1...f5	✗ Markierung löschen			4	726.198
1...d	✂ Baum für Weiss entfernen			3	577.556
1...g	✂ Baum für Schwarz entfernen			3	487.189
1...c				2	381.323
1...c	📄 Lernwerte für Weiss rücksetzen			1	154.259
1...N	📄 Lernwerte für Schwarz rücksetzen			1	135.142
1...e5		69	66%	2343	1 118.685
1...b6		669	59%	2408	0 81.765

Diese Markierungen werden übrigens bei der Darstellung des Livebuchs in unterschiedlichen Apps oder in CB 14 angezeigt.

Sie können mit den Funktionen Kommentare setzen, Züge aus dem Repertoire löschen

oder Teile des Buches „wegschneiden“.

Oberhalb vom Brettfenster finden Sie ebenfalls wichtige Funktionen. Sie können beispielsweise beim Nachspielen einer Partie direkt einen Zug als relevant für ihr Repertoire kennzeichnen.



Wie zuvor erwähnt können Sie mit der App ihre eigenen Eröffnungen organisieren und Varianten trainieren.

Im ersten Schritt wählen Sie die relevanten Züge für das Eröffnungsrepertoire aus, die Sie auf dem Brett anschauen wollen. Dazu können Sie per Mausclick die Züge aus dem Livebuch auswählen oder Sie geben die Züge manuell auf dem Schachbrett ein.

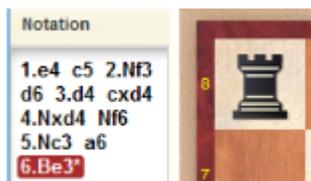
Unterhalb des Livebuchs finden Sie eine Liste mit passenden zur der ausgewählten Variante Partien aus der [Live Datenbank](#).

Database (Premium Account)						
Jahr	Weiss	Elo...	Schwarz	Elo...	Erg...	Moves
2016	Mamedyar...	2762	Gelfand, Bo...	2743	½-½	1.d4 Nf8 ...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Mamedyar...	2762	½-½	1.d4 d5 2...
2016	Mamedyar...	2762	Gelfand, Bo...	2743	1-0	1.d4 Nf8 ...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Mamedyar...	2762	0-1	1.d4 d5 2...
2016	Mamedyar...	2762	Ponomario...	2709	1-0	1.d4 Nf8 ...
2016	Ponomario...	2709	Mamedyar...	2762	½-½	1.d4 d5 2...
2016	Ponomario...	2709	Gelfand, Bo...	2743	1-0	1.e4 c5 2...
2016	Mamedyar...	2762	Ponomario...	2709	1-0	1.d4 d5 2...
2016	Gelfand, Bo...	2743	Ponomario...	2709	½-½	1.d4 Nf8 ...
2016	Kasimdzha...	2691	Mamedyar...	2762	½-½	1.e4 e5 2...

Refresh

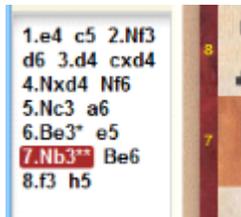
Wenn Sie beispielsweise die Najdorf Variante bearbeiten wollen, klicken und markieren Sie den Zug 6 ... Le3 als relevant für das eigene Eröffnungsrepertoire. Sie können also einen Zug markieren und für das eigene Repertoire als relevant kennzeichnen.

Nach der Markierung (Mark Move) wird der Zug innerhalb der Notation mit einem „Asterix“ gekennzeichnet.



Die Liste der Partien aus der Live Datenbank wird mit jeder Änderung der Brettstellung aktualisiert. Damit können Sie jederzeit aktuelle Partien mit der ausgewählten Variante einsehen.

Am wichtigsten für den Anwender ist das Verständnis dafür, daß er die für ihn relevanten Züge als wichtig für das Repertoire kennzeichnen/markieren kann! Das funktioniert mit *Mark Move* oder *Mark Important Move*. Mit **zwei Sternen** werden besonders wichtige Züge innerhalb des Variantenbaums gekennzeichnet.



Wichtig: Diese Markierung werden bei der Darstellung des Live Buchs angezeigt! Dies gilt übrigens nicht nur für die Web Apps, auch unter ChessBase 14 wird diese Markierung angezeigt.

7.6.3 Eröffnungen mit Web App trainieren

Wenn Sie mit der Web App „MyOpenings“ bereits ein Eröffnungsrepertoire aufgebaut haben, können Sie mit der neuen Funktion „Drill“ gezielt die Varianten trainieren.

Diese Funktion steht separat für **Weiß** und **Schwarz** zur Verfügung und unterstützt Sie aktiv beim Memorieren der Variantenkomplexe innerhalb des eigenen Eröffnungsrepertoires.



Die Funktion wird Sie immer dann darauf hinweisen, wenn Sie einen Zug auf dem Schachbrett eingeben, der nicht im eigenen Repertoire enthalten ist. Es werden also Abweichungen direkt gekennzeichnet.

Im Eröffnungstraining werden die Inhalte des Livebuchs angezeigt. Das Livebuch ist die auf unserem Server gespeicherte, riesige Eröffnungsdatenbank. Anhand der farbigen Markierungen kann man auf Anhieb erkennen, welche Züge zum Repertoire gehören.

Dies bedeutet, dass Sie die mit der App editierten, bzw. markierten Züge auch mit CB 14 auf Anheb im Livebuch erkennen können. Im angezeigten Beispiel der Grundstellung wären dies 1.e4, 1.d4 und 1.Sf3.

WILLKOMMEN, DERAMATEUR						
Live Buch (Premium)						
Zug	Partien	Ergebnis	Elo ...	%	Bes... ▼	Players
1.e4	760.878	54%	2422	47	22.426.002	▲
1.d4	620.719	55%	2439	30	14.367.977	
1.Nf3**	177.357	55%	2438	8	3.815.286	
1.c4	119.937	56%	2440	7	3.376.064	

Wenn Sie den Drill aktivieren, wird die Anzeige des Livebuchs natürlich abgeschaltet, damit Sie die Züge nicht sehen können. Zur Demonstration des Drills (Drill Weiß) geben wir nun den im Repertoire nicht enthaltenen Zug 1.b3 ein. Umgehend weist die App darauf hin, dass dieser Zug nicht im Repertoire (Not in your moves) enthalten ist.

My Moves:	---
Learned:	Not in your moves
Games:	2.795
Theory:	3 moves.
Rangliste	

Sie können aber trotzdem weiter spielen, solange noch Züge im Livebuch vorhanden sind. In der Anzeige sehen Sie, dass die aktuelle Brettstellung in 2795 erfassten Partien vorkam. Das Training endet dann, wenn keine zusätzlichen Züge mehr im Livebuch vorhanden sind. Zusätzlich können Sie die ausgewählte Variante einfach wiederholen -> Schalter Wiederholen.

Falls Sie die neue Variante in das existierende Repertoire übernehmen möchten, markieren Sie einfach den letzten Zug der Variante. Dies geht mit dem Button „ Zug markieren “ in der Funktionsleiste. So können Sie nach und nach nicht nur ihre bevorzugten Varianten trainieren, sondern auch das Repertoire einfach erweitern. Laden Sie einfach das Repertoire für Weiß oder Schwarz, trainieren Sie ihre bevorzugten Varianten und ergänzen Sie das existierende Repertoire.

Drill Ende beendet den Abfragemodus der App!

Zusammenfassung: Beachten Sie, dass zahlreiche innovative Funktionen in der App zur Verfügung stehen. Sie können das Repertoire mit Textkommentaren versehen, Varianten löschen und abschneiden. Diese Funktionen stehen unterhalb des Notationsfensters zur Verfügung! Alternativ können Sie zur Bewertung der aktuellen Brettposition über den Schalter Engine jederzeit eine Schachengine zur Analyse hinzuschalten.

7.7 Meine Partien

7.7.1 Partien via Cloudserver verwalten



Eine wichtige Neuerung unserer Datenbanksoftware ChessBase ist die Möglichkeit, eigene Datenbanken nicht nur lokal auf der Festplatte eines Rechners abzuspeichern, sondern zusätzlich direkt auf den ChessBase Servern auslagern. Diese Option bietet den Vorteil, daß Sie auf Ihre Daten direkt von verschiedenen Geräten und beliebigen Orten zugreifen und diese benutzen können. Damit entfällt die Notwendigkeit, existierende Datenbanken zu kopieren oder neu zu installieren. Darüber hinaus bietet diese Lösung den Vorzug, daß man die Datenbanken anderen Anwendern zur Verfügung stellen kann und diese die Clouddatenbank auch bearbeiten können.

Ihre Datenbanken können Sie mit der beschriebenen Anwendung von jedem Rechner mit Internetanbindung und Browser und später auch von jedem mobilen Gerät mit einem einfachen Login verwenden. Besonders attraktiv ist die Cloud für das Bereitstellen von Trainingsmaterial oder für die Vorbereitung auf den nächsten Wettkampf: Selbst wenn Ihre Mannschaftskameraden keinen Windows-PC besitzen, können Sie sie mit Partiematerial der Gegner und mit Spielvorschlägen versorgen.

7.7.2 Zugang/Anmeldung

Genau wie beim einfachen Zugang zu Schach.de benötigen Sie für den Zugang zur Cloud lediglich ein [ChessBase Konto](#). Nachstehend finden Sie eine Beschreibung, welche Möglichkeiten der webbasierte Zugang zum Cloudserver bietet.

Die Anmeldung ist kostenlos, die volle Funktionalität der Cloud steht mit einem registrierten und aktivierten Schach.de Konto zur Verfügung. Benutzen Sie also für den Login die Zugangsdaten ihres aktuellen Schach.de Kontos oder legen Sie über *Anmelden* ein neues Konto an.

Der Zugriff auf den Cloudserver erfolgt über "Andere Tools" – "Meine Partien". Sie können abhängig von Ihrer ChessBase-Mitgliedschaft eine begrenzte, aber hohe Zahl von Datenbanken anlegen und diese jederzeit wieder löschen.

Die Datenbanken *Meine Partien*, *Repertoire Weiß* und „*Repertoire Schwarz*“ sind immer fest installiert. Wenn Sie diese Datenbanken löschen, werden alle Partien entfernt, doch die Datenbanken selbst bleiben immer erhalten.

Ein Gastzugang macht bei der Funktion keinen Sinn, legen Sie also – falls noch nicht geschehen – ein ChessBase Konto an.

Sie können mit jedem Internetbrowser auf ihre Datenbanken zugreifen, die Sie mit

ChessBase 13 auf dem Cloudserver gespeichert haben. Die umgekehrte Vorgehensweise ist natürlich auch möglich. Der Zugriff mit ChessBase 13/14 auf Daten, die mit der vorliegenden Anwendung erstellt und bearbeitet wurden, ist ebenfalls möglich.

7.7.3 Speicherplatz

Speicherplatz für die Clouddatenbanken

Der Speicherplatz ist von der Art Ihrer Schach.de Mitgliedschaft abhängig. Ein frei angelegter und unregistrierter [ChessBase-Account](#) verfügt über 20 MB. Das sind rund 10.000 Partien. Eine Basis-Mitgliedschaft von Schach.de bietet 100 MB. Eine Premium-Mitgliedschaft bietet deutlich mehr Speicher, insgesamt 250MB.

7.7.4 Benutzeroberfläche

Die Benutzeroberfläche ist übersichtlich strukturiert. Am oberen Bildschirmrand finden Sie die Funktionen der App.

Zusätzlich finden Sie ein Brettfenster, Notationsfenster, die Partienliste und direkten Zugriff zum "Live Buch" mit eingebetteten statistischen Informationen. Die Fenster können Sie über den kleinen Pfeil auf den Trennleisten in der Größe anpassen.

Auf dem grafischen Schachbrett, dem Brettfenster, geben Sie Züge ein oder Sie spielen Partien nach, die Sie aus Ihren vorhandenen Datenbanken geladen haben.

Sie können das Layout des Brettfensters anpassen. In der Funktionsleiste stehen unter *Bretter* andere Figurensätze zur Verfügung.

Sie können aus der Liste einen alternativen Figurensatz zur Anzeige auswählen.

Zusätzlich finden Sie Partienliste der geöffneten Datenbank und die statistischen Informationen zur aktuellen Brettstellung vom Live Buch. Die Anzeige des Live Buchs wird noch im weiteren Text beschrieben.

Wichtige praktische Funktionen wie Zugrücknahme, Brett drehen oder der Aufruf für eine Schachengine stehen am oberen Brettrand zur Verfügung.



The screenshot shows a chess notation window with a table of moves and a chessboard diagram. The table lists moves such as 1.e4, 1.d4, 1.Nf3, 1.c4, 1.f4, 1.g3, 1.b3, and 1.e3, along with statistics like 'Partien', 'Ergebnis', 'Elo Avg.', '%', and 'Besuche'. The chessboard diagram shows a game in progress with a red text box explaining a defensive strategy based on a knight pinning a pawn on f5.

Zug	Partien	Ergebnis	Elo Avg.	%	Besuche
1.e4	760.878	54%	2422	47	22.391.343
1.d4	620.719	55%	2439	30	14.345.296
1.Nf3**	177.357	55%	2438	8	3.808.541
1.c4	119.937	56%	2440	7	3.370.465
1.f4	4.029	45%	2369	1	515.930
1.g3	14.706	56%	2426	1	486.397
1.b3	6.334	52%	2411	1	437.280
1.e3	414	44%	2364	1	435.097

Die Verteidigung des Nachziehenden basiert auf der Fesselung des Bauern f5 auf der 5. Reihe, aber nach 32.Txd5 Dxd5 kann Weiß durch drei Kraftzüge den Sieg an seine Fahnen heften. Sehen Sie schon wie?

Notationsfenster

Im Notationsfenster wird die Notation der geladenen Partie angezeigt.

Notation


Vedit, Santosh
Gujrathi 2686


1-0
 chess.com IoM Masters
Douglas ENG

Lalith, Babu M
 R 2586


1.d4 Sf6 2.c4 e6 3.Sf3 d5 4.Sc3 Sbd7 5.Dc2 Le7 6.cxd5
 exd5 7.Lf4 c6 8.h3 Sf8 9.e3 Sg6 10.Lh2 Ld6 11.Se5 0-0
 12.f4 c5 13.0-0-0 cxd4 14.exd4 Se4 15.Sxd5 Lf5 16.Se3 Tc8
 17.Lc4 Sg3 18.Sxf5 Sxf5 19.Dxf5 Lxe5 20.dxe5 Txc4+
 21.Kb1 Da5 22.Tc1 Ta4 23.a3 Db5 24.Tc3 Td4 25.Thc1 h5
 26.T3c2 Tfd8 27.Dg5 Dd5 28.e6 Dxe6 29.f5 Dd5 30.Tc5
 De4+ 31.Ka1



Die Verteidigung des Nachziehenden basiert auf der Fesselung des Bauern f5 auf der 5. Reihe, aber nach 32.Txd5 Dxd5 kann Weiß durch drei Kraftzüge den Sieg an seine Fahnen heften. Sehen Sie schon wie?

PGN Fritz | Text vor Zug | Text | Variante | Aufwerten | Löschen

Per Klick auf einen Zug der Notation laden Sie die entsprechende Brettstellung. Unterhalb des Notationsfensters finden Sie eine Werkzeugleiste. Diese bietet Funktionen zur Bearbeitung der Notation an.

Text vor Zug Damit fügen Sie einen Textkommentar in die Notation ein. In die Eingabezeile für den Text geben Sie den *Textkommentar* ein.

Interessante Stellung für beide Seiten !

Text vor Zug | Nach Zug | Variante

Der Textkommentar wird in die Notation eingefügt.

3.Da4+ 1.7 Sc6 1.9 4.Dxc4 0 Interessante Stellung für beide
 Seiten! Sf6 1.5 5.g3 0.6 e6 0.6 6.Lg2 0.7 Le7 1.6 7.0-0 0.6
 0.9 8.a3 0.5 0-0 1.3 9.Td1 2.3 Tb8 0.8 10.d4 2.7 a6 1.5 11.!

- **Nach Zug** Fügt einen Textkommentar nach dem Zug ein.
- **Variante** Damit nimmt man den gespielten Zug zurück und beginnt die Eingabe einer Variante.
- **Aufwerten** Macht die aktuelle Variante zur Hauptvariante.
- **Löschen** Entfernt die aktuelle Variante.
- **Schneiden** Entfernt den Rest der Notation ab dem markierten Zug.
- **Kommentarsymbole** Die Kommentierung von Schachpartien erfolgt oft in einer international verständlichen Symbolsprache.

| ! ? !! ?? !? ?! | +- ± ± = ∞ ♣ ♠ ♡ ♢

Partienliste

In der Partienliste finden Sie die Auflistung der in der Datenbank gespeicherten Schachpartien.

#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
1	Kasparov,G	ABN AMRO	Kasparov sim ACE	2000	1-0	B06
2	Kasparov,G	ACE	Kasparov sim ACE	2000	1-0	D11
3	Kasparov,G	ATV	Kasparov sim ACE	2000	1-0	D35
4	Kasparov,G	Abdullah,C	Kasparov Chess sim	2000	1-0	E48
5	Kasparov,G	Abegg,M	Colmar sim	1998	1-0	C54
6	Kasparov,G	Abud,R	Sao Paulo 450 anniv sim	2004	1-0	C68
7	Kasparov,G	Achileus	Internet blitz 5'	1998	1-0	A49
8	Kasparov,G	Adams,M	London rapid m1	1993	1-0	B17
9	Kasparov,G	Adams,M	London rapid m1	1993	1-0	C90
10	Kasparov,G	Adams,M	Linares 16th	1999	1-0	C88
11	Kasparov,G	Adams,M	Cannes sim	1988	0-1	E14
12	Kasparov,G	Adams,M	PCA/Intel-GP	1995	1-0	E62
13	Kasparov,G	Adams,M	Linares 19th	2002	1-0	C42
14	Kasparov,G	Adams,M	Corus	2001	½-½	E04
15	Kasparov,G	Adams,M	EU-Cup 20th	2004	½-½	E37
16	Kasparov,G	Adams,M	Linares 14th	1997	1-0	B04
17	Kasparov,G	Adams,M	KasparovChess GP g/60	2000	1-0	C45
18	Kasparov,G	Adams,M	Linares 22nd	2005	1-0	E37
19	Kasparov,G	Adams,M	London/New York sim	1984	½-½	B17
20	Kasparov,G	Adams,M	ARM-ROW m	2004	½-½	A30

Kopieren Einfügen Löschen Aufräumen

In der Titelzeile des Fensters finden Sie eine Orientierungshilfe.



Cloud zeigt an, dass es sich um eine Clouddatenbank handelt.

In der Partienliste stehen folgende Funktionen via Button zur Verfügung.

Kopieren/Einfügen Markieren Sie einen Listeneintrag mit einem Mausklick. Via *Kopieren* übernehmen Sie die Partie in die Zwischenablage. Wenn Sie jetzt beispielsweise eine andere Datenbank öffnen, können Sie via *Einfügen* die Partie aus der Zwischenablage übernehmen.

Löschen/Aufräumen Markiert einen Eintrag in der Partienliste als gelöscht, entfernt die Partie aber nicht endgültig aus der Datenbank. Über *Aufräumen* können Sie Partien, die als gelöscht markiert wurden, endgültig aus der Datenbank entfernen. Wenn Sie die Löschung rückgängig machen wollen, markieren Sie den Parteeintrag und betätigen Sie erneut *Löschen*.

Über die Eingabezeile am unteren Rand der Partienliste können Sie Suchabfragen in der Datenbank durchführen, z.B. nach einem bestimmten Spieler suchen.



Das Programm listet umgehend alle Parteeinträge auf, in deren Kenndaten das eingegebene Suchkriterium vorkommt.

Buchfenster

Das Programm bietet zusätzlich eine Anzeige für das **Live Buch**. Das ist ein riesiger Eröffnungsbaum, der auf den Analysen des Let`s Check Servers basiert. Weil alle Eröffnungsstellungen der Onlinedatenbank darin enthalten sind, ist das LiveBuch schon jetzt die umfassendste und aktuellste Quelle für gespielte Eröffnungszüge. Man kann dagegen spielen oder einfach Varianten nachschlagen.

Live Buch					
Zug	Partien ▾	Ergebnis	Elo Avg.	%	Besuche
5.Bf4	859	59%	2451	68	9615
5.e3	95	58%	2432	11	1573
5.cxd5	77	61%	2423	7	991
5.g3	40	54%	2405	6	906
5.Nc3	28	52%	2429	4	584
5.Bg5	6	42%	2396	1	199
5.Nbd2	5	40%	2370	1	116
5.Qb3	4	50%	2427	1	76
5.b3	0	0%	0	0	6
5.Bd2	0	0%	0	0	4
5.Qd1	0	0%	0	0	36
5.Qd3	0	0%	0	0	3
5.c5	0	0%	0	0	8
5.Ng1	0	0%	0	0	1

Das LiveBuch ist live, weil es sich von Sekunde zu Sekunde ändert. Jede Stellung die per Let`s Check analysiert wurde, steht sofort mit Bewertung im LiveBuch! Wenn also z.B. auf dem Schachserver eine aktuelle Top-Partie gespielt wird und einige Zuschauer dabei auf Let`s Check zugreifen, dann ist sie nach Partieschluss komplett mit relativ tiefen Enginebewertungen im LiveBuch verfügbar.

Sie können sich über das Livebuch einen konkreten Eindruck von der Qualität einer bestimmten Fortsetzung verschaffen, eine wertvolle Hilfe beim Nachspielen von Partien.

Per Klick auf einen Zug im Livebuch wird dieser Zug unmittelbar auf dem Schachbrett ausgeführt.

Tipp: Bei der Eingabe von Partiezügen können viele Mausklicks eingespart werden, wenn man die Eröffnungszüge mit Hilfe des Livebuchs eingibt. Klick auf "Neue Partie" startet ein leeres Brettfenster für die Eingabe von Partiezügen. Per Klick auf die angezeigten Züge des Livebuchs übertragen Sie die Züge in das Brettfenster.

Die Eingabe von Varianten ist möglich. Gehen Sie zu der Stelle zurück, wo eine Variante eingegeben werden soll und geben Sie den Alternativzug auf dem Schachbrett ein. Es erscheint kein Variantendialog und das Abspiel wird direkt als Variante in die Notation eingefügt.

Die Informationen zu der aktuellen Brettstellung findet man in den Spalteneinträgen.

Zug	Partien ▾	Ergebnis	Elo Avg.	%	Besuche
5.Bf4	859	59%	2451	68	9615
5.e3	95	58%	2432	11	1573

- **Zug:** zeigt die möglichen Züge der Stellung
- **Partien:** Anzahl der Partien
- **Ergebnis:** erzielte Performance mit dem ausgewählten Zug

- **Elo-AV**: Durchschnittliche Elo innerhalb der ausgewerteten Partien
- **[%]**: Häufigkeit in Prozent. Diese Information basiert auf der Anzahl der Partien im Livebuch.
- **Besuche**: Anzahl der Zugriffe auf den Zug, bzw. die angezeigte Stellung

Spaltensortierung

Wird eine Liste, z.B. die Partienliste einer Datenbank oder das Live Buch geöffnet, findet man alle Informationen der Liste fein säuberlich in Spalteneinträgen unterteilt und sortiert.

Ein Klick auf einen Spalteneintrag sortiert die Information im Spalteneintrag, ein erneuter Klick auf einen Spaltentitel kehrt das Sortierkriterium um.

Beispiele. Ein Klick auf Weiß sortiert alphabetisch, ein erneuter Klick kehrt die Sortierung um. Ein Klick auf den Spalteneintrag Partien kehrt die Sortierfolge um und am Anfang der Liste steht der Zug mit der geringsten Partienanzahl.

Live Buch				
Zug	Partien ^	Ergebnis	Elo Avg.	%
1.Na3	5	70%	2388	0
1.f3	5	20%	2349	1
1.Nh3	11	55%	2355	0

Das Beispiel zeigt, daß der Zug 1.Sa3 lediglich in fünf Partien gespielt wurde.

Fährt man mit dem Mauszeiger über einen Spalteneintrag, wird zusätzlich ein kleiner schwarzer Pfeil angezeigt.

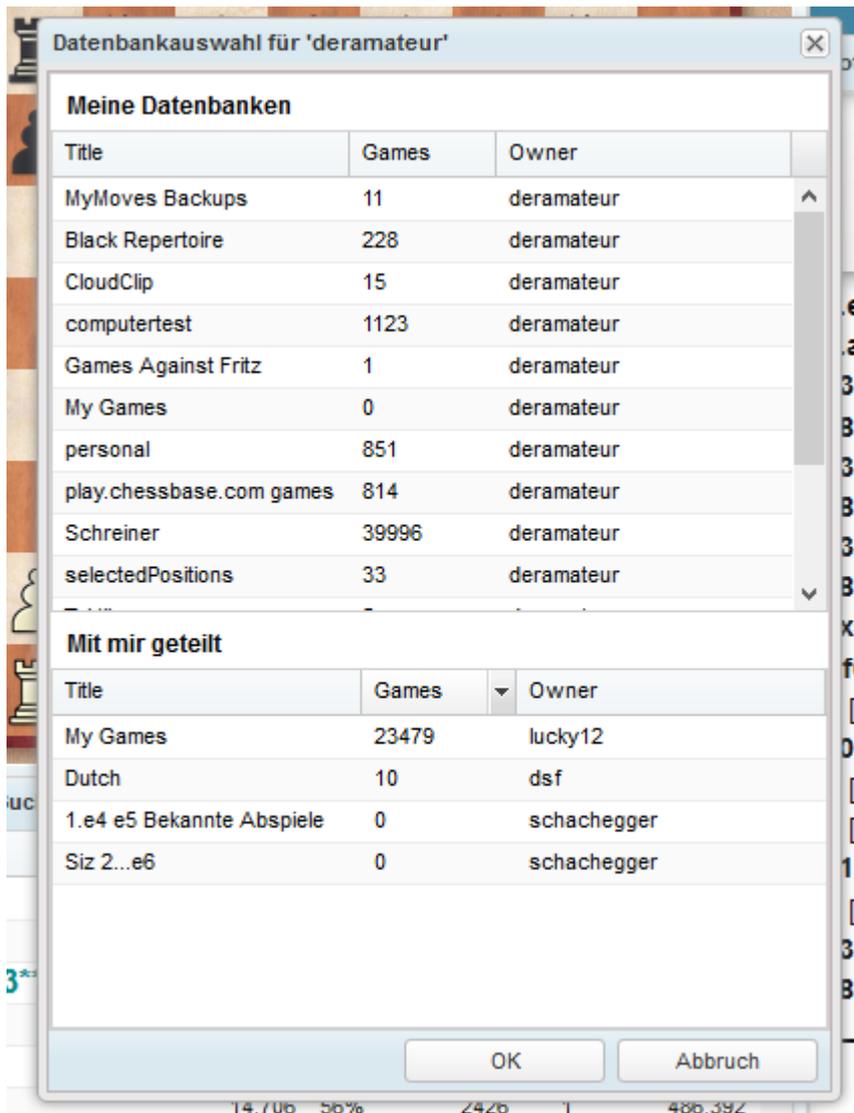
Cloud: deramateur - pitters				
#	White	Black	Event	Date
21	Schreiner,P	Sort Ascending	Wertungspartie	2001
22	Schreiner,P	Sort Descending	FreundschaftsPartie	2001
23	Schreiner,P		Wertungspartie	2001
24	Ahmet	Columns	White	2001
25	Uwe	Schreiner,P	Black	2001
26	Schreiner,P	Jan	Event	2001
27	Schreiner,P	Dr.49	Date	2001
28	DeepVitolo	Schreiner,P	Result	2001
29	zinsangst	Schreiner,P	ECO	2001
30	zinsangst	Schreiner,P	Wertungspartie	2001
31	bulle von pölzig	Schreiner,P	Wertungspartie	2001
32	Erwiner	Schreiner,P	FreundschaftsPartie	2001

Hier können Sie die Anzeige der angezeigten Spalten benutzerdefiniert einstellen, z.B. einzelne Spalteneinträge ein- oder ausschalten.

7.7.5 Datenbanken verwalten

Mit Hilfe der Apps verwalten Sie auf dem Cloudserver Datenbanken von Schachpartien und Stellungen. Sie können Datenbanken anlegen, öffnen oder löschen.

Oberhalb vom Schachbrett finden Sie den Button Datenbanken. Anhand des kleinen Pfeils wird angezeigt, dass hier Unterfunktionen verfügbar sind.



In den Spalteneinträgen bekommen Sie die Namen der verfügbaren Datenbanken, die Anzahl der darin gespeicherten Partien und den Namen des Benutzers angezeigt.

Datenbank löschen löscht eine Datenbank unwiderruflich vom Cloudserver!!!!

Datenbanken aufbauen

Es gibt mehrere Möglichkeiten, wie Sie Partien ohne ChessBase in den Datenbanken speichern und erfassen können. Die nachstehende Beschreibung zeigt die Vorgehensweise mit dem App und einem einfachen Benutzerkonto. Anwender, die Ihre Datenbanken mit dem Datenbankprogramm ChessBase verwalten und über ein registriertes Anwenderkonto verfügen, haben mit der komplexen Datenbanksoftware natürlich bedeutend mehr Möglichkeiten.

Sie können auf dem grafischen Schachbrett die Zugnotation eingeben und die Partie anschließend abspeichern. Klick auf *Speichern* ruft den nachstehenden Dialog auf.

Geben Sie die Kenndaten ein und bestätigen Sie die Eingabe mit OK.

Neue Version speichern speichert eine neue angepasste Version der Partie als separaten Parteeintrag. Innerhalb der Partienliste können Sie jederzeit via Löschen/Aufräumen überflüssige Listeneinträge entfernen.

Neu gespeicherte Partien gelangen ans Ende einer Datenbank.

Öffnen Sie via **PGN Öffnen** eine lokal gespeicherte PGN Datenbank von der Festplatte. Die Partienliste wird jetzt angezeigt.

Markieren Sie mit gedrückter STRG-Taste und Mausklick die Partien, die Sie in eine andere Datenbank kopieren möchten. Klicken Sie auf *Kopieren* am unteren Rand der Partienliste.

Gehen Sie nun auf Datenbank *Öffnen* und wählen Sie die Zieldatenbank aus, in die die Partien eingefügt werden sollen. Schalter *Einfügen* in der Partienliste ruft nun den folgenden Dialog auf:

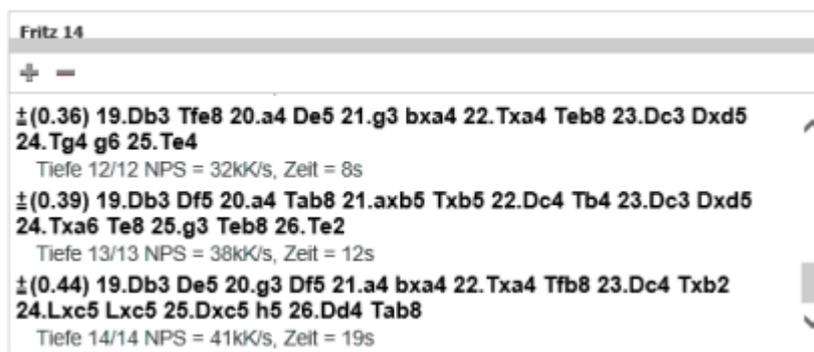


Bestätigen Sie mit OK und die zuvor markierten Partien werden in die Zieldatenbank eingefügt.

Analyseunterstützung

Während des Nachspiels einer Partie oder einer Parteeingabe können Sie eine Schachengine zur Analyse hinzuschalten. Dies geht per Klick auf den Schalter **Engine**.

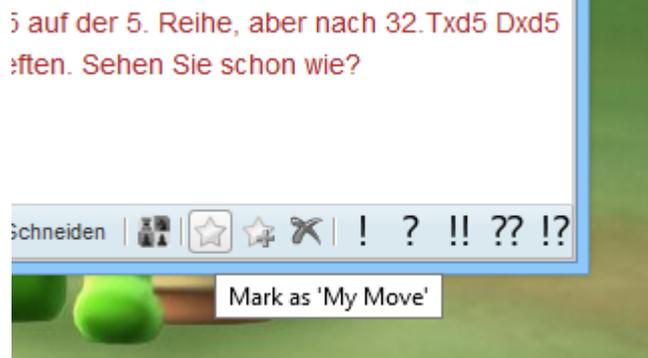
Eine Analyse-Engine ist ein mitlaufendes Schachprogramm, das immer an der aktuellen Brettstellung rechnet und die entsprechenden Bewertungen anzeigt. Damit bekommen Sie eine nützliche Orientierung zur Bewertung der aktuellen Brettstellung.



Im Enginefenster werden Informationen über die Bewertung in Bauerneinheiten (immer aus Sicht des Anziehenden), die Hauptvariante, Rechentiefe und Rechenzeit angezeigt.

7.7.6 Unterstützung des Eröffnungsrepertoires

Die App "**Meine Partien**" bietet zahlreiche Optionen, das Eröffnungstraining zu unterstützen.



Im Notationsfenster finden Sie mehrere kleine Icons, mit denen Sie bestimmte Züge als relevant für Ihr Repertoire kennzeichnen können.

Diese Attribute (Relevanz bezüglich des eigenen Repertoires) werden im *LiveBuch* farbig markiert angezeigt!

Live Buch (Premium)						
Zug	Partien	Ergebnis	Elo A...	%	Besuc...	
1.e4	760.878	54%	2422	47	22.391.679	^
1.d4	620.719	55%	2439	30	14.345.554	
1.Nf3**	177.357	55%	2438	8	3.808.610	
1.c4	119.937	56%	2440	7	3.370.512	
1.f4	4.029	45%	2369	1	515.942	
1.g3	14.706	56%	2426	1	486.404	

7.7.7 Texte in Clouddatenbank

Wenn man innerhalb der Cloud Datenbank Text zu einem Zug eingibt, z.B. *Fehler*, wird er zwar unten im Feld angezeigt, aber nicht gespeichert. Wenn man die Partie dann wieder öffnet, fehlt der Text.

Was kann man da tun?

Es ist zwingend erforderlich, nach der Eingabe des Textes mit der Enter/Return Taste zu bestätigen, um den Textkommentar dauerhaft abzuspeichern. Es reicht nicht aus nach der Texteingabe einfach auf den Speichern/Ersetzen Button in der Funktionsleiste zu klicken.

Im ersten Schritt die Texteingabe mit Return bestätigen, dann *Speichern/Ersetzen* anklicken.

7.7.8 FAQ zu Meine Partien

Kann ich die Analysen der Schachengine innerhalb der Notation speichern?

Im Unterschied zum Analysemodus von ChessBase oder Fritz können die Analyseanzeigen nicht direkt via Zwischenablage in die Notation übernommen werden.

Wie ersetze ich eine Partienotation, die mit neuen Kommentaren geändert wurde?

Ribbon *Speichern* *Speichern* ersetzt die Partie mit den vorgenommenen Änderungen.

Speichern *Neue Version speichern* speichert die Partie erneut in der Datenbank ohne den existierenden Partieeintrag zu überschreiben.

Wie kopiere ich eine oder mehrere Partien zwischen Datenbanken?

Markieren Sie in der Partienliste die zu kopierenden Partien mit STRG+Mausklick. Öffnen Sie über Datenbanken die Zieldatenbank. Über Einfügen fügen Sie die neuen Partien, z. B. von einer lokal gespeicherten PGN Datei, in die Zieldatenbank ein.

Kann ich Partien aus Datenbanken löschen?

Ja. Markieren Sie die zu löschenden Partien mit *STRG+Mausklick*. *Löschen* markiert die Partien in der Datenbank. Sie werden sich jetzt fragen, warum die Einträge inversiv dargestellt sind und immer noch vorhanden sind. Dafür gibt es einen guten Grund. Sie haben jetzt die Möglichkeit, eine Löschaktion rückgängig zu machen. Wenn Sie die inversiv dargestellten Einträge noch einmal markieren und erneut Löschen wählen, wird die Markierung als gelöschte Partie wieder aufgehoben.

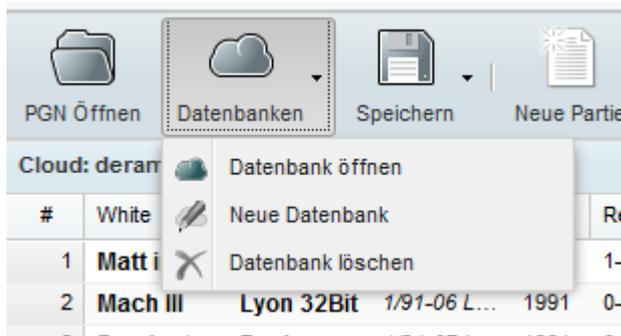
Wenn Sie jetzt die Partien endgültig löschen wollen, wählen Sie in der Partienliste **Aufräumen**. Die Partien werden jetzt vollständig aus der Datenbank entfernt.

Kann ich CBH/CBF Dateien mit dem Browser öffnen?

Nein. Das Programm unterstützt zur Zeit das interne Datenformat *.cbcloud und für externen Datenaustausch das textbasierte PGN Format.

MyGames und das PGN Format

Mit der App MyGames (Meine Partien) arbeiten Sie mit Partien/Stellungen auf dem Cloudserver. Die App bietet die Möglichkeit, Datenbanken neu anzulegen, zu öffnen oder zu löschen. Die App unterstützt auch das textbasierte PGN Format, das sich als Standard zum Austausch von Partien im Internet etabliert hat. Dazu gibt es den Button **PGN öffnen**.



Damit können Sie jede PGN Datenbank von der Festplatte ihres Computers öffnen und die Partienliste der PGN Datei ansehen, bzw. Partien laden. Der Anwender kann die von Chessbase genutzten Datenformate CBH und CBF nicht mit der App öffnen. Im Brettfenster steht unterhalb der Notation ebenfalls die Möglichkeit zur Verfügung, eine PGN Datei zu öffnen. Klicken Sie dazu einfach auf den Eintrag PGN.

Serverpartien Playchess App

Wenn Sie regelmässig auf Schach.de mit der browserbasierten App ihre Partien spielen, speichert die Web App ihre Partien automatisch in der Datenbank „*play.chess.com.games*“ ab. Diese Datenbank können Sie mit der Web App Meine Partien jederzeit wieder zu einem späteren Zeitpunkt laden und analysieren. Voraussetzung ist allerdings die Nutzung eines registrierten ChessBase Accounts. Mehr Information gibt es [hier](#)

7.8 Live Datenbank

7.8.1 Die Datenbank online

Eine weitere wichtige Browseranwendung ist der Zugriff auf die Online Datenbank. Die volle Funktionalität steht Ihnen nach der Anmeldung mit Ihrem [ChessBase Account](#) zur Verfügung.

Klick auf *Live Datenbank* startet das Programm. Damit haben Sie Zugriff auf eine riesige Datenbank und können Suchabfragen nach Spielern oder Positionen durchführen.

The screenshot displays the ChessBase Web Apps interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Neue Partie', 'Zug zurück', 'Zug vor', 'Engine', 'Bretter', 'Brett drehen', and 'Brett suchen'. A search bar labeled 'Suchtext hier eingeben...' is also present. Below the navigation bar, the main interface is divided into several sections:

- Database (Premium Account):** A table listing chess games with columns for 'Land', 'J...', 'Weiss', 'Elo...', 'Schwarz', 'Elo...', 'Erg...', and 'E...'. The table contains multiple entries for games between Gelfand, Bo... and Ponomariov, R...
- Chess Board:** A central 8x8 chessboard showing a game in progress. The pieces are arranged on a light-colored board.
- Notation:** A text area displaying the game's notation, including moves like '1.04 Sf6 2.c4 e6 3.Sc3 Lb4 4.Sf3 c5 5.g3 Sc6 6.Lg2 Se4 7.Ld2 Sxd2 8.Dxd2 cxd4 9.Sxd4 0-0 10.0-0 Se5 11.b3 a6 12.Tfd1 Da5 13.Tac1 Tb8 14.a3 Dxa3 15.Ta1 Lxc3 16.Dxc3 De7 17.Sb5 f6 18.Sd6 b6 19.b4 Sf7 20.c5 bxc5 21.bxc5 f5 22.Da5 Dd8 23.Dxd8 Txd8 24.Tab1 Txb1 25.Txb1 a5 26.Ta1 La6 27.Sxf7 Kxf7 28.Lf3'.
- Live Buch (Premium):** A table showing game statistics with columns for 'Zug', 'Partien', 'Ergebnis', 'Elo...', '%', 'B...', and 'Players'. It lists various moves like '6...Ne4', '6...d5', '6...0-0', '6...Qa5', '6...Bxc3+', '6...d6', '6...b6', and '6...Qb6'.
- Let's Check:** A section for checking variations, with columns for 'Eval', 'Variation', 'Tiefe', and 'Engine'. It shows variations like '0.25 6...Qa5 7.0-0 B...', '-0.07 6...Bxc3+ 7.bxc...', and '0.29 6...0-0 7.0-0 d5'.

Ein ChessBase Account ist direkt mit ChessBase verknüpft. Viele Funktionen der Web Apps ergänzen sich sinnvoll und dienen dem Maximum an schachlicher Information. Neu für alle Anwender der Web Apps mit einem Premium Account: alle kommentierten Partien der Mega Datenbank stehen jedem Premiumanwender auch online zur Verfügung. Die kommentierten Partien werden künftig sowohl von CB 14 als auch von den Web Apps, z.B. der Live Datenbank direkt eingelesen werden können.

Damit haben Premiumanwender direkten Zugriff auf die kommentierten Partien und sind nicht mehr darauf angewiesen, diese Partien ausschließlich vom lokalen Rechner aus der Mega abzurufen. Die kommentierten Partien können Sie also jetzt auch unterwegs mit dem Smartphone, Tablet oder von jedem Rechner mit Internetzugang einsehen, nachspielen oder analysieren!

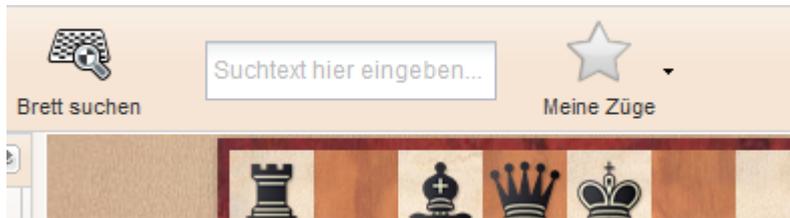
Am oberen Bildschirmrand finden Sie die Funktionen der App.

This image shows a close-up of the top navigation bar of the ChessBase Web Apps interface. It features several icons and labels: 'Neue Partie' (New Game), 'Zug zurück' (Previous Move), 'Zug vor' (Next Move), 'Engine', 'Bretter' (Boards), 'Brett drehen' (Rotate Board), 'Brett suchen' (Search Board), a search bar labeled 'Suchtext hier eingeben...', and 'Meine Züge' (My Moves).

Informationen zum Brettfenster, Notationsfenster, Partienliste, Spaltensortierung und dem Live Buch finden Sie in der Beschreibung der anderen Apps.

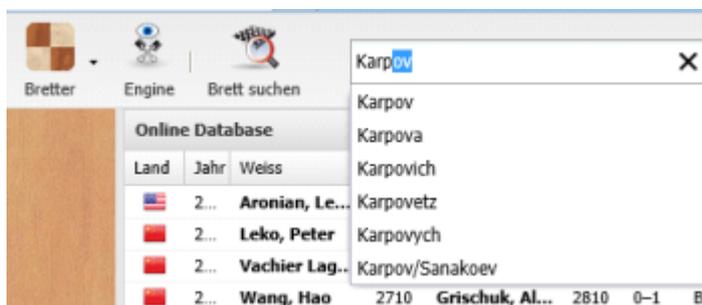
7.8.2 Suchabfragen nach Spielern

Nach dem Start finden Sie oberhalb der angezeigten Partienliste eine Eingabezeile.



Hier können Sie das Suchkriterium eingeben, das für die Suche innerhalb der Onlinedatenbank angewandt werden soll.

Während der Texteingabe zeigt das Programm mögliche Suchkriterien an. Das können beispielsweise Spielernamen oder auch Turnierbezeichnungen, z.B. Hastings, sein.



Die Suche nach Karpov listet Partien des Ex Weltmeisters auf. Per Klick über die Spaltensortierung kann man die Darstellung verfeinern, z.B. nur Weißpartien.

Land	Jahr	Weiss	Elo Weiss	Schwarz	Elo Schwi	Ergebn	ECO
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Bauer, Christian	2664	1-0	A40
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Edouard, Romain	2664	1-0	D27
FR	2014	Karpov, Anatoly	2623	Edouard, Romain	2659	1-0	A40
FR	2014	Karpov, Anatoly	2623	Edouard, Romain	2659	1-0	E10
UKR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Eljanov, Pavel	2707	1-0	E60
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Ivanchuk, Vassily	2771	1-0	E90
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Ivanchuk, Vassily	2771	1-0	D85

Per Klick auf einen Listeneintrag können Sie die Partie im Brettfenster nachspielen und mit Hilfe der Analyse Engine analysieren.

7.8.3 Suche nach Brettpositionen

In der Onlinedatenbank kann man gezielt nach Partien mit der aktuellen Brettstellung suchen. Klicken Sie auf den Schalter **Brett Suchen**, um alle Partien aus der Online-Datenbank zur Brettstellung aufzulisten.



Im Listenfenster finden Sie eine Liste mit Partien, in denen die Brettstellung vorgekommen ist.

Mit der Spaltensortierung können Sie die Darstellung der Partieliste anpassen.

Ein Klick auf ELO Weiss sortiert die Liste nach dem Kriterium Elo für Weiß. Es werden jetzt am Anfang der Liste vor allem Partien gelistet, in denen der Weißspieler ein hohes Rating hatte.

Hinweis: Die beiden Suchkriterien Speier/Position können zur Zeit nicht miteinander kombiniert werden.

Let`s Check

Zusätzlich zu den Informationen aus dem Live Buch bietet diese Anwendung noch Zugriff auf Let`s Check. Let`s Check ist eine neue Analysefunktion in unseren Programmen, mit deren Hilfe viele Anwender des Programms eine gigantische Wissensdatenbank aufgebaut haben. Alle Stellungen, die irgendjemand irgendwann analysiert, werden auf freiwilliger Basis auf einem Server gespeichert. Die zugehörigen Enginevarianten stehen dann jedem sofort zur Verfügung, der sich die gleiche Stellung ansieht.

Wir nennen das System „Let`s Check“, weil man damit ohne Zeitaufwand Stellungen durch fertige Analysen prüfen kann. In der Anzeige sehen Sie die Bewertung der aktuellen Brettstellung, die Rechartiefe und die Engine, mit der diese Analyse durchgeführt wurde.

7.8.4 Anzeige unvollständig?

Wenn man mit dem CB Online App auf die Datenbank zugreift, werden aus der riesigen [Onlinedatenbank](#) lediglich die ersten 1000 Partien in der Partienliste angezeigt. Wenn Sie eine Suche innerhalb der Datenbank durchführen, werden für die Suchkriterien aber alle Partien der Onlinedatenbank berücksichtigt.

Frage: Ich habe einen [Premium](#) Account und benutze häufig die Livedatenbank. Die Datenbank sollte fast acht Millionen Partien enthalten. Zu meiner Überraschung finde ich aber nach dem Login eine viel geringere Partienanzahl vor!

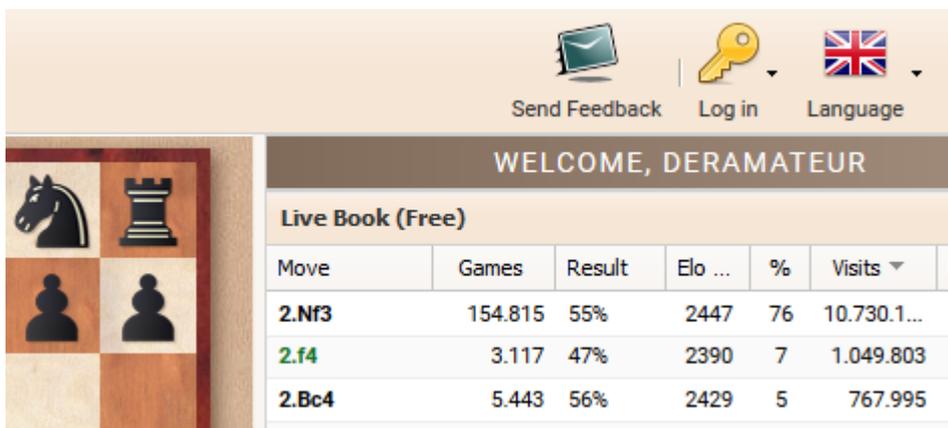
So wie ich das sehe, sind in der Datenbank lediglich 1,8 Millionen Partien vorhanden. Man kann das in der Anzeige des Livebuchs sehen.

Dort steht:

Live Book (Premium): 1.e4 (775.326 games); 1.d4 (633.640 games); 1.Sf3 (181.765 games), ...

Ist etwas mit meinem Zugang nicht in Ordnung?

Für die Anzeige des Livebuchs wird auf eine andere Datenbank zugegriffen.



Move	Games	Result	Elo ...	%	Visits
2.Nf3	154.815	55%	2447	76	10.730.1...
2.f4	3.117	47%	2390	7	1.049.803
2.Bc4	5.443	56%	2429	5	767.995

Die Statistiken basieren nicht auf allen Partien, die in der grossen Partiidatenbank gespeichert sind. Damit die Statistiken für den Anwender eine schlüssige Information zur Beurteilung der Eröffnung bieten, wurden z.B. viele Partien nicht berücksichtigt, die von Spielern mit einem geringen Elorating gespielt wurden. Diese Partien sind aber durchaus in der grossen Partiidatenbank enthalten.

7.8.5 Vergleichspartien finden

Auf unserer Newssite finden Sie regelmässig Turnierberichte die mit zahlreichen Partiebeispielen illustriert sind. Diese Partien können Sie im PGN Replayer nachspielen, kommentieren und analysieren.

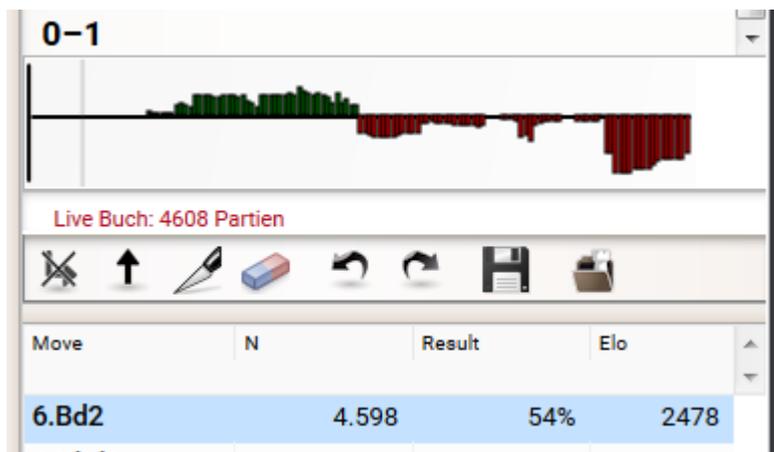
Besonders nützlich und lehrreich beim Nachspielen von Eröffnungen sind dazu passende Vergleichspartien. Mit unserem Datenbankprogramm ChessBase wird diese Funktion häufig angeboten. Man bekommt z.B. in der Referenz umgehend zusätzliche Partien angezeigt, die mit einer bestimmten Eröffnungsvariante gespielt wurde.

In abgespeckter Form steht diese Option auch registrierten Anwendern mit einem [ChessBase Account](#) auf unserer Website zur Verfügung. Per Mausklick kann man im Replayer umgehend die [Livedatenbank](#) mit passenden Vergleichspartien starten.

Schauen wir uns die Vorgehensweise einmal anhand eines praktischen Beispiels an.



Der Screenshot zeigt eine Partienotation vom ETCC Open 2017. Der Anwender kann jetzt die Notation nachspielen, kommentieren oder mit einer Schachengine analysieren. Ein Klick in die frühe Eröffnungsphase der Notation bietet jetzt folgende Zusatzinformation unterhalb von der Notation.



Per Mausklick wurde also eine Suchabfrage an die Livedatenbank geschickt. Es sind insgesamt 4608 Vergleichspartien mit der ausgewählten Brettstellung enthalten.

Ein neuerlicher Mausklick auf die Suchergebnisanzeige startet umgehend die große Livedatenbank. Es werden in der Liste passende Partien aufgelistet, die der Anwender nachspielen und analysieren kann.

Hier steht dem Anwender wiederum eine Fülle an Möglichkeiten zur Verfügung, sich zusätzliche Informationen zum Eröffnungssystem zu verschaffen.

Neben der Möglichkeit, Vergleichspartien nachzuspielen, weisen wir noch auf die statistischen Informationen aus dem Livebuch hin. Der Anwender erkennt auf Anhieb die statistisch erfolgversprechendsten Varianten. Der direkte Zugriff zu Let`s Check zeigt – falls vorhanden – gespeicherte Analyseergebnisse von Schachengines zu der aktuellen Brettstellung an. Ausserdem können Sie Partiezüge direkt in der Anwendung

als relevant für ihr eigenes Eröffnungsrepertoire markieren.

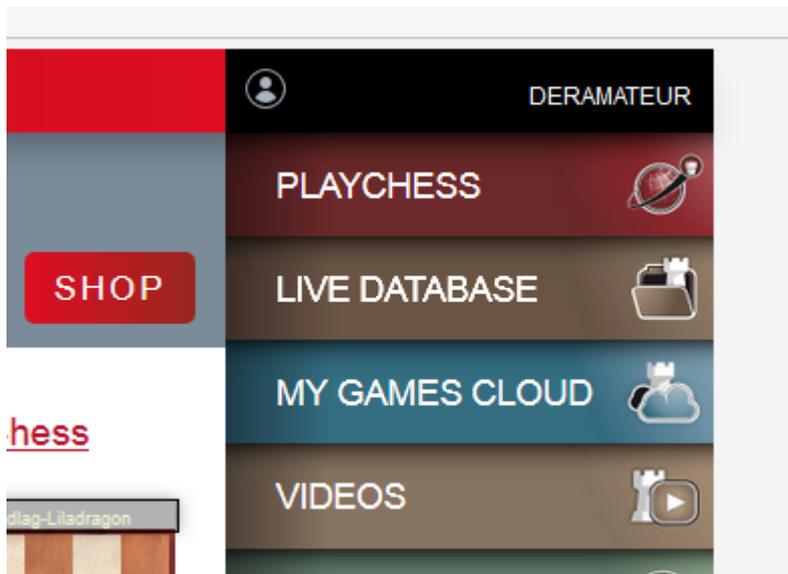
Dieses Beispiel demonstriert anschaulich die übergreifende Funktionalität der unterschiedlichen Web Apps, für deren Nutzung Sie lediglich einen [ChessBase Account](#) brauchen.

7.8.6 Lokale Analyse einer Partie aus der Livedatenbank

Ich besitze **Fritz** und habe mir damit auch einen [ChessBase Account](#) registriert. Mit großem Vergnügen benutze ich via Browser die riesige [Livedatenbank](#) und spiele dort häufig Partien nach. Besteht die Möglichkeit, dass ich interessante Partien aus der Livedatenbank auf meinem Rechner speichern kann? Ich würde gerne Partien mit meinen Schachengines analysieren, die lokal auf meinem Computer gespeichert sind und nicht ausschließlich die Engine benutzen, die im Browser läuft.

Es besteht die Möglichkeit, eine Partie aus der Livedatenbank lokal auf der Festplatte abzuspeichern und diese mit jedem unserer aktuellen Schachprogramme mit den unterschiedlichen Analysestufen zu analysieren. Wir demonstrieren die Vorgehensweise hier an einem praktischen Beispiel.

Schritt 1. Loggen Sie sich mit den Zugangsdaten ihres ChessBase Accounts ein und wählen Sie die App [Live Database](#) um den Zugriff auf die Livedatenbank zu starten.



Im zweiten Schritt filtern Sie die Datenbank nach den gewünschten Partien. In unserem Beispiel werden nach Partien von Anatoly Karpov gesucht. Geben Sie in der Eingabezeile des Hauptbildschirms das Suchkriterium „Karpov“ ein und bestätigen Sie die Suche mit ENTER.



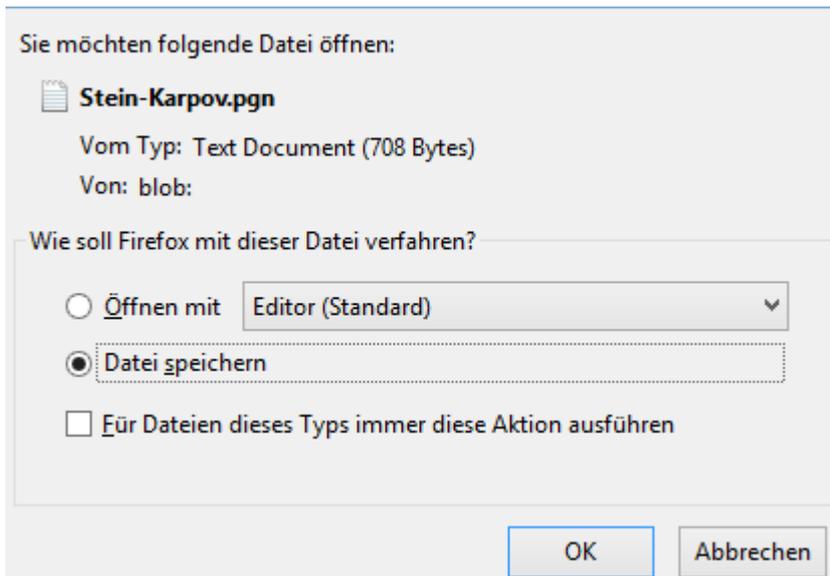
Die App listet nun die [Partien](#) des Exweltmeisters auf. Innerhalb der Partienliste können Sie die Anzeige via Klick auf die unterschiedlichen Spalteneinträge auf – oder absteigend sortieren!

Markieren Sie nun in der Partienliste einen Parteeintrag und die Partie kann umgehend im Brettfenster nachgespielt und analysiert werden.

Wie kann nun die Partie lokal auf der Festplatte des Rechners gespeichert werden, damit man diese mit Fritz, Komodo oder Houdini analysieren und inkl. Analysen permanent abspeichern kann? Die Lösung findet man unterhalb der Notation, dort findet die der Funktionseintrag „**PGN**“.



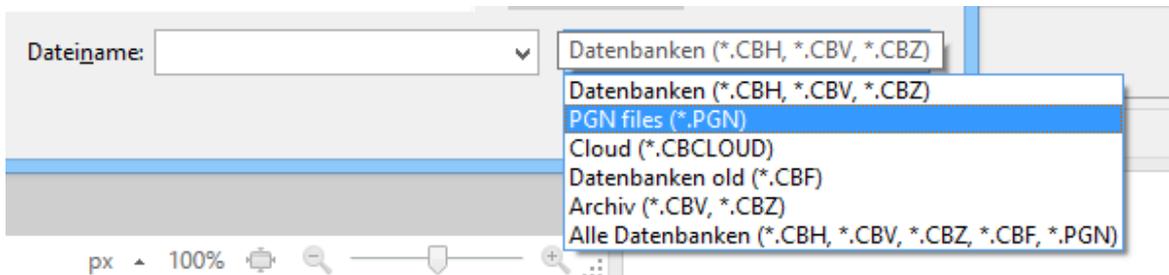
Per Klick auf PGN starten Sie ein Dialogfenster, hier können Sie festlegen, daß die Partie im PGN Format auf der Festplatte des Computers gespeichert werden soll.



Der Zielpfad der PGN Datei wird in der Regel das Downloadverzeichnis sein, das der Anwender im Browser definiert hat.

Jetzt starten Sie das Schachprogramm und öffnen Sie die zuvor gespeicherte PGN Datei. Das machen Sie im Datenbankfenster unter Menü *Datei Öffnen*.

Navigieren Sie in dem Dateiauswahldialog zu dem Downloadverzeichnis in dem zuvor die PGN Datei gespeichert wurde. Im Dialog stellen Sie das PGN Format ein, damit die Datei in dem Dialog auch angezeigt wird.



Per Doppelklick laden Sie nun die Partie in das Brettfenster des Schachprogramms.

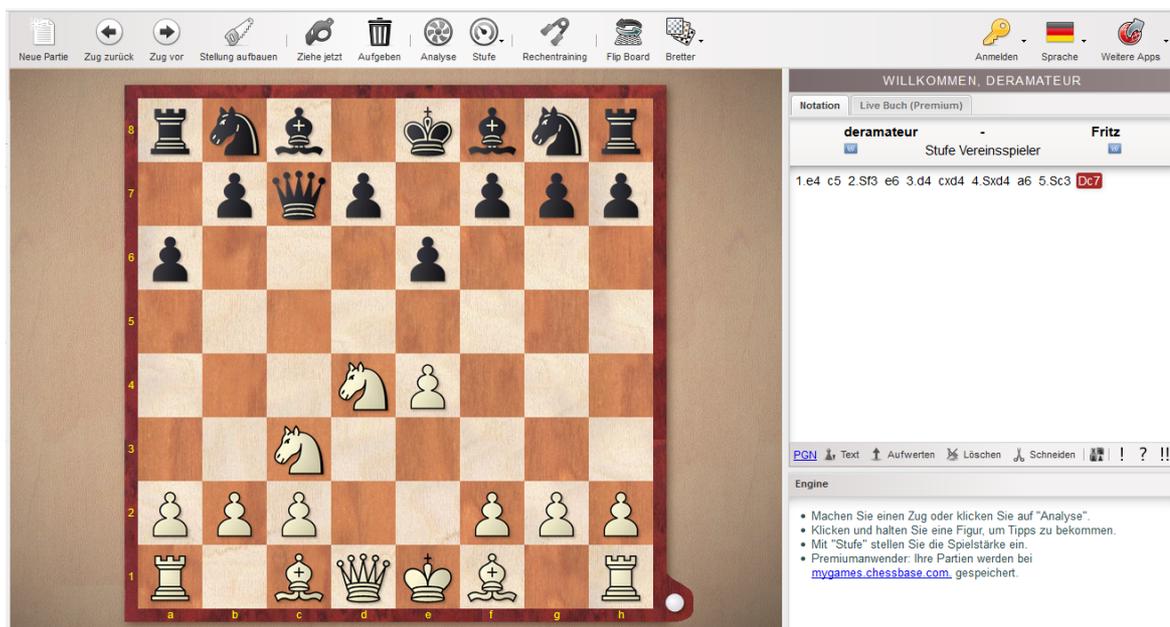
Jetzt können Sie die Partie mit den unterschiedlichen bevorzugten Analysefunktionen analysieren und die Partie inkl. Analyseergebnisse in eine beliebige Datenbank abspeichern.

7.9 Schachprogramm Fritz

7.9.1 Web Version

Für Nutzer eines [ChessBase Accounts](#) steht jetzt eine funktional deutlich erweiterte Version unseres Schachprogramms Fritz zur Verfügung. Die Besonderheit: das Schachprogramm läuft komplett als Web App direkt im Browser und kann systemunabhängig genutzt werden.

Voraussetzung für die uneingeschränkte Nutzung von Fritz Online ist eine Premium-Mitgliedschaft und ein aktueller Webbrowser. Fritz Online läuft systemunabhängig auch auf Mac/Linux oder mobilen Geräten.



Die App bietet im Vergleich zur ersten Edition deutlich mehr Funktionalität und praxisnahe Features, z.B. variable Spielstufen von Anfänger bis Großmeister und

grafische Hilfsfunktionen. Eine Besonderheit ist eine neue Trainingsfunktion zur Variantenberechnung, die man direkt aus dem Programm heraus aufrufen kann.

7.9.2 Bedienung

Die Bedienung erfolgt über die "Buttonleiste" am oberen Bildschirmrand.



Häufig genutzte Funktion wie z.B. **"Neue Partie"** (STRG-N) oder **"Brett drehen"** (STRG-F) funktionieren mit den gleichen Shortcuts wie in unseren anderen Programmen.

Die Funktionen sind weitgehend selbsterklärend, der Anwender wird zusätzlich mit einem Mouseover unterstützt.

7.9.3 Spielstufen/Partie spielen

Das Programm bietet dem Nutzer mehrere vordefinierte Spielstufen an.



Zusätzlich ist eine durchgehende Integration der Fritz 14 Engine mit den anderen Web Apps gewährleistet. Man kann die Engine in anderen Apps, z.B. der [Live Datenbank](#) oder unter ["Meine Partien"](#) zur Analyse einsetzen. Es empfiehlt sich bei der Nutzung des Programms immer im ersten Schritt die passende Spielstufe auszuwählen.

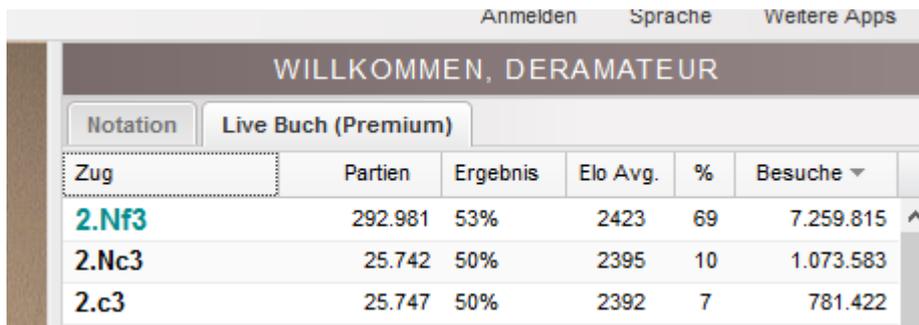
Wir haben uns bei der Konzeption der App dafür entschieden, keine Schachuhr zu integrieren. Damit ist sichergestellt, dass der Anwender ohne Einschränkungen an seinem Zug überlegen kann. Störungen wie z.B. eingehende Telefonanrufe während der Partie, stellen so ebenfalls kein Problem dar.

Wie spielt man eine Partie als Nachziehender? Klick auf "Flip Board" (STRG-F) und dann

auf "Ziehe jetzt". Mit der "Space- Taste" forciert man während der Partie einen Zug des Programms.

Nachdem eine Spielstufe und die Brettansicht unter Bretter ausgewählt wurde, starten Sie eine neue Partie per Klick auf Neue Partie. Das Programm hat Zugriff auf die Inhalte des LiveBuchs. Je nach gewählter Spielstufe macht das Programm von diesem "universellen Eröffnungswissen" schonungslos Gebrauch. Bei den Levels Meister/ Großmeister werden die Statistiken aus dem LiveBuch, also der großen Eröffnungsdatenbank auf unserem Server, konsequent genutzt.

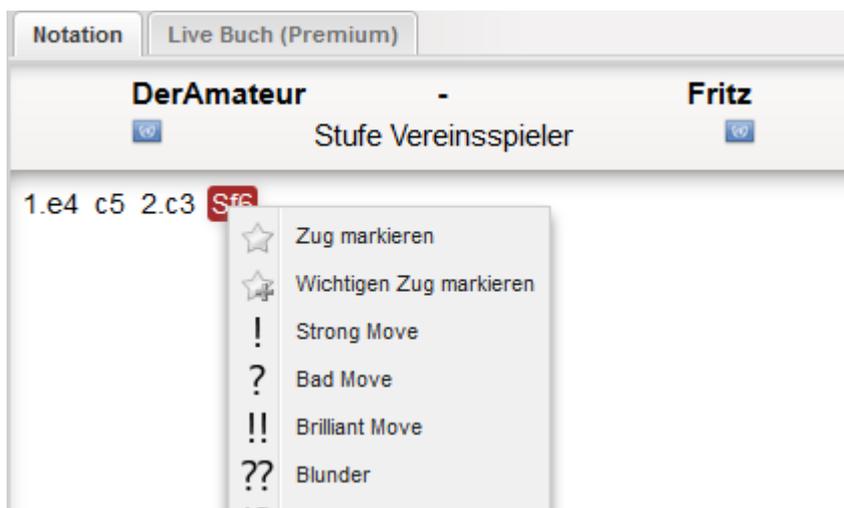
Der Anwender hat immer Zugriff auf die Inhalte des LiveBuchs. Klicken Sie einfach auf den Tab **Live Buch** oberhalb des Notationsfensters.



Zug	Partien	Ergebnis	Elo Avg.	%	Besuche
2.Nf3	292.981	53%	2423	69	7.259.815
2.Nc3	25.742	50%	2395	10	1.073.583
2.c3	25.747	50%	2392	7	781.422

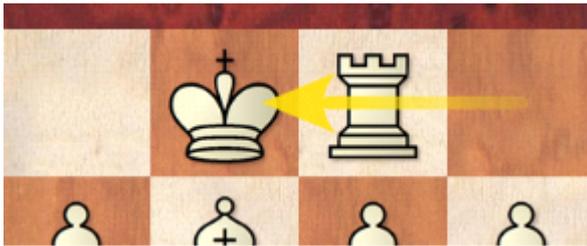
Diese Informationsanzeigen aus dem Live Buch kennen Sie bereits aus anderen Anwendungen. Beachten Sie, dass zusätzlich die direkte Verknüpfung zu ihrem persönlichen Eröffnungsrepertoire besteht, wenn Sie dieses mit der App "Meine Eröffnungen" angelegt haben. Ihre für das eigene Repertoire relevanten Eröffnungszüge werden im Fenster farbig markiert.

Per Rechtsklick auf einen Zug können Sie direkt weitere Bearbeitungsfunktionen aufrufen, z.B. relevante Züge für das eigene Repertoire markieren.



7.9.4 Informationsanzeigen

Das Programm bietet dem Anwender während der Partie Hilfestellung in Form von grafischen Markierungen auf dem Schachbrett. Der zuletzt vom Programm ausgespielte Zug wird mit einem gelben Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt.



Eine weitere Hilfestellung bietet die App wenn der Anwender eine Figur "anfasst", also eine Figur markiert und mit gedrückter Maustaste festhält. Es werden die möglichen Zielfelder mit verschiedenen farbigen Markierungen angezeigt.



In der Abbildung wurde der Sc3 für einen Zug ausgewählt. Orangefarbene Markierungen deuten auf einen relativ schlechten Zug hin, grüne/gelbe Markierungen stehen für gute Züge. Echte Fehlzüge werden mit roter Markierung auf dem Brett angezeigt.

7.9.5 Eröffnungsvorgaben in Fritz Online

Frage: Ich möchte mit Hilfe der Web Apps Partien mit vorgegebenen Eröffnungsvarianten spielen. Ist das möglich?

Antwort: Ja das ist möglich. Starten Sie das Schachprogramm Fritz Online. Wählen Sie die Züge der gewünschten Eröffnungsvariante einfach aus der Anzeige des Livebuchs aus. Das geht einfach per Mausclick.

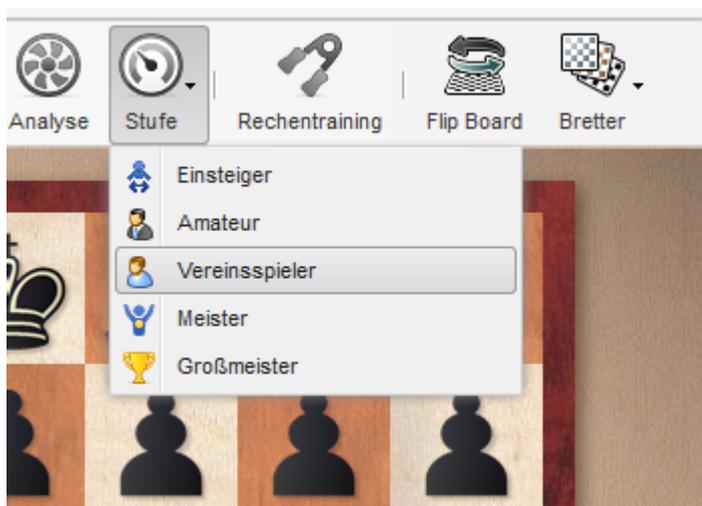
Ist die gewünschte Position auf dem Schachbrett, spielen Sie einfach durch Zugeingabe auf dem Schachbrett ihren Zug. Das Programm reagiert umgehend und Sie können auf diese Weise ihre Trainingspartien mit vorgegebenen Eröffnungsvarianten trainieren.

7.9.6 Das Rechenttraining

Die App Fritz Online bietet eine für das praktische Training wichtige Unterstützung: das **Rechenttraining**. Diese Funktion ermöglicht Ihnen die Eingabe und den Test von Zügen ohne Ansicht der Figuren auf dem Schachbrett. Damit können Sie gezielt ihre Fähigkeit zur exakten Variantenberechnung trainieren, eine wichtige Voraussetzung für erfolgreiche Turnierschachspieler.

Die mitlaufende Schachengine bewertet die Position – abhängig von der gewählten Spielstufe - nach jedem eingegebenen Zug. Der Anwender kann komplette Varianten und einzelne Züge eingeben und jederzeit bei Bedarf die daraus resultierende Brettposition kontrollieren. Schauen wir uns nun einmal die Funktion im Detail an.

Im ersten Schritt muß vom Anwender eine Spielstufe ausgewählt werden. Sie sollten dabei beachten, daß es unterschiedliche Levels gibt, man kann also unterschiedliche Spielstärken auswählen. Während der laufenden Partie kann übrigens jederzeit das Level gewechselt werden!



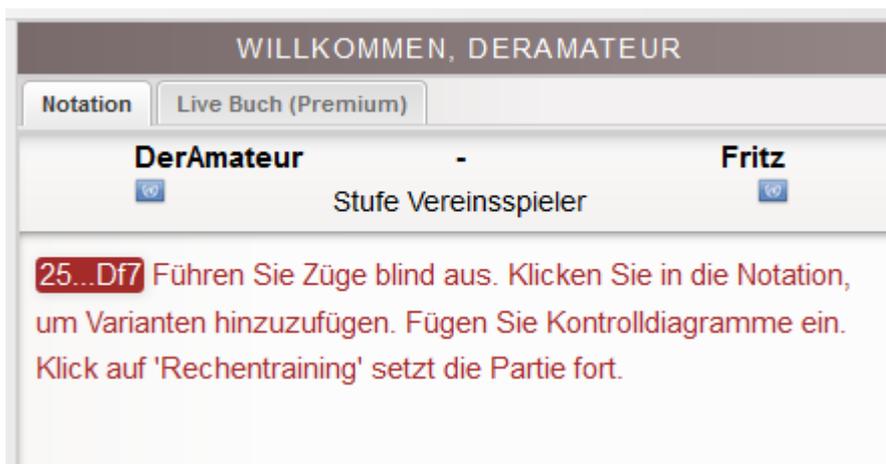
Starten Sie nach der Auswahl der Spielstufe eine neue Partie und spielen Sie einige

Züge.

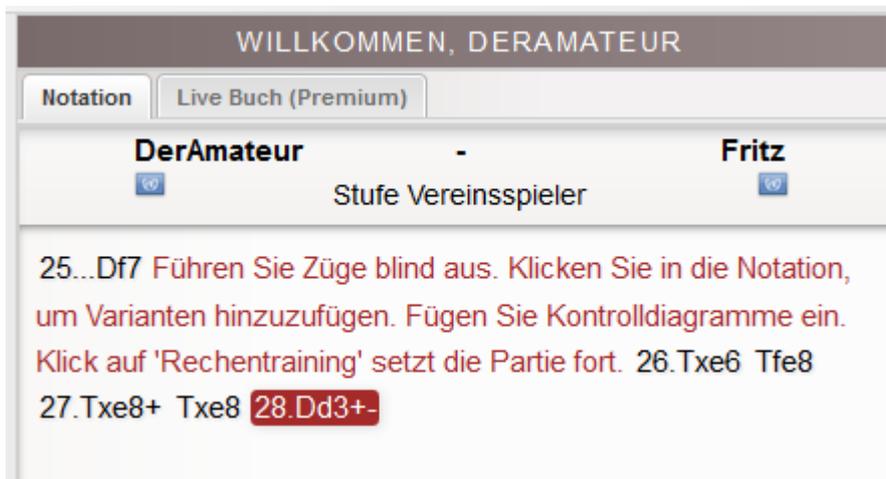
Sie können zu jedem Zeitpunkt das Rechentraining starten.



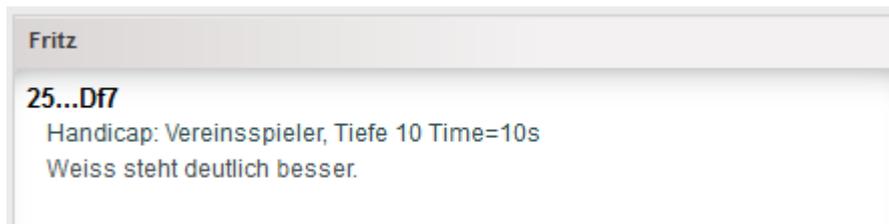
Nach der Aktivierung des Rechentrainings fällt zuerst einmal auf, dass alle Züge bis auf den zuletzt gespielten Zug im Notationsfenster gelöscht wurden.



Gibt man nun Züge auf dem Schachbrett ein, werden diese zwar in der Notation dargestellt, aber auf dem Schachbrett gibt es keinerlei Änderung! Auf dem Brett werden die Zugbewegungen nicht angezeigt.



Man sieht also auf Anhieb von welcher Ausgangsstellung aus das Rechentraining mit der Eingabe der Züge für beide Seiten durchgeführt wird. Eine nützliche Zusatzorientierung erfolgt über die Engine, die dem Anwender eine Einschätzung der aktuellen Stellung anbietet.



Sollten Sie bei tiefen Varianten den Überblick verlieren, können Sie am unteren Rand der Notationsfensters jederzeit ein Diagramm in die Notation einfügen und das Ergebnis direkt mit der Ausgangsstellung vergleichen.



Während der Zugeingabe steht noch eine weitere nützliche Orientierungshilfe zur Verfügung.



Wenn man eine Figur anklickt, zeigt das Programm Hinweise in Form von farbig markierten Feldern an. Grüne Zielfelder kennzeichnen sichere Felder, also einen guten Zug. Das Gegenteil sind rot markierte Zielfelder. Diese Funktion, die Assisted Analysis, kennen ChessBase 14 Anwender bereits.

Informationen zur [Assisted Analysis finden Sie hier](#)

Mit einem erneuten Klick beenden Sie das Rechenttraining und können Ihre Partie gegen das Schachprogramm fortsetzen!

7.9.7 Stellungen eingeben

Im Dialog für die Positionseingabe (Stellung aufbauen) kann der Anwender Stellungen für die Analyse eingeben. Die aktuelle Brettstellung wird beim Start der Funktion in das Brettfenster übernommen.



Die Figuren werden in der Auswahlleiste am rechten Brettrand per Klick aufgenommen.

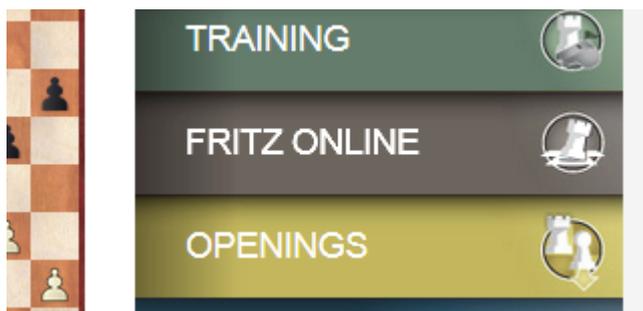
W 0-0, 0-0-0, B 0-0, 0-0-0: Gibt an, ob in der Stellung noch rochiert werden darf. Möglicherweise haben König oder Turm bereits gezogen, so daß die Rochaderechte verwirkt sind.

7.9.8 Anwendungsbeispiel speichern

Wie kann ich denn auf Reisen eine eigene Stellung eingeben und diese online mit Hilfe des Schachprogramms analysieren.

Loggen Sie mit Ihren Zugangsdaten des [ChessBase Accounts](#) ein. Starten Sie das

Schachprogramm per Klick auf den Schalter „ Fritz Online “.



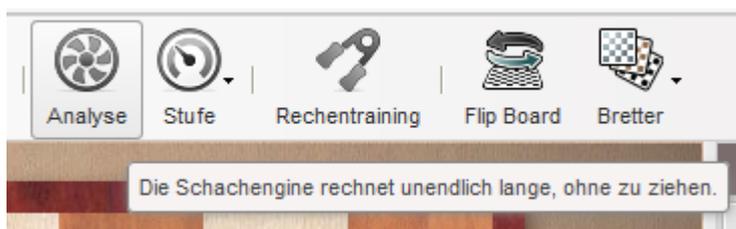
Nach dem Klick startet die Benutzeroberfläche der Onlineversion von Fritz.

Am oberen Rand findet man den Schalter „ Stellung aufbauen “.

Per Klick öffnet sich der Dialog zum Setzen einer beliebigen, [legalen Brettposition](#).

Setzen Sie nun mit der Maus die Figuren auf dem Eingabebrett.

Nachdem Sie die zu analysierende Stellung eingegeben haben, können Sie die Analyse direkt im Browser starten. Die Analyse startet man über den Schalter „ Analyse “ am oberen Bildschirmrand.

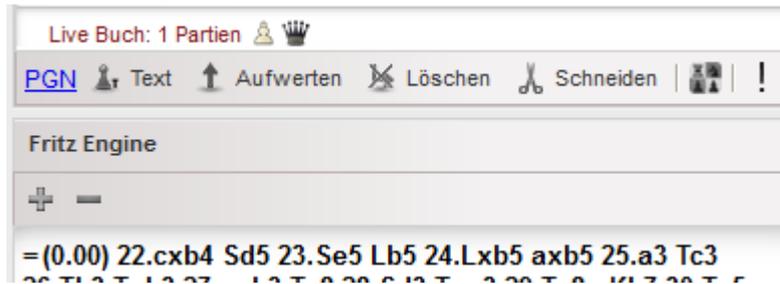


Jetzt erscheint im Browser das Fenster mit der laufenden Schachengine, die Ihnen wertvolle Hinweise zur Beurteilung der eingegebenen Stellung gibt.



Bei jedem Wechsel der Position wird die Berechnung neu gestartet und Sie können eigene Züge und Analysen eingeben.

Die Option „ PGN “ im Notationsfenster ermöglicht die lokale Speicherung der Position inkl. eingefügter Varianten/Kommentare auf der Festplatte.



Damit steht die Datei auch für die Analyse mit den lokal gespeicherten Schachprogrammen, z.B. *Fritz* oder *Komodo* zur Verfügung.

7.9.9 Partien speichern

Das Programm speichert automatisch alle gespielten Partien unter "[MyGames](#)". Dies gilt nur für Premiumanwender.

Wo findet man konkret diese Partien?

Wenn Sie den Dateidialog unter "MyGames" öffnen, finden Sie dort den Eintrag der Datenbank **Games Against Fritz**. In dieser Datenbank finden Sie ihre Partien, die gegen das Programm gespielt wurden.

Alternativ kann der Anwender die Partie im PGN Format exportieren. Dies ist über den Schalter **PGN** unterhalb der Notation möglich.

7.10 PGN Replayer

7.10.1 PGN Partien nachspielen

Der PGN Replayer wird in den Web Apps nicht explizit aufgelistet, ist aber ein wichtiges Tool und kann in Kombination mit den anderen Apps genutzt werden.



Der "Replayer" kommt zum Nachspielen von Partien zum Einsatz. Geradeso wie im ChessBase-Programm selbst kann man beim Nachspielen eine Engine hinzuschalten, Varianten eingeben und analysieren. Zusammen mit der [ChessBase Cloud](#) bietet der Player für Turnierveranstalter und Nutzer des [ChessBase Accounts](#) tolle neue Möglichkeiten, besonders bei der Partieeingabe.

7.10.2 Tool für Turnierveranstalter

Anwendungsbeispiel: Bei der Mannschaftsweltmeisterschaft 50+ und 65+ in Radebeul kam das System zum ersten Mal zum Einsatz. Mit über 100 Mannschaften und rund 500 Teilnehmern war diese Mannschaftsweltmeisterschaft der „Best-Ager“, auch „Silver-Ager“ oder offiziell etwas spröde 50+ und 65+ genannt, ein voller Erfolg. Eine der Aufgaben, die die Organisatoren bewältigt haben, war die tagesaktuelle Erfassung der täglich gespielten 212 Partien. Elektronische Bretter kamen nur in geringem Umfang zum Einsatz, so dass die Partieerfassung manuell erfolgte. Die Partien wurden am Bildschirm nachgespielt und gespeichert.

Zur Vorbereitung wurde ChessBase auf sechs Rechnern installiert. Für jeden der Rechner wurde ein ChessBase-Account erstellt. Sobald die individuellen Paarungen feststanden wurde aus dem Paarungsprogramm (hier Swiss-Chess) eine pgn-Datei mit den Daten der einzelnen Partien exportiert und in ChessBase importiert.

Nummer	Weiß	Elo W	Schwarz	Elo S	Ergebnis
1	Hjartarson,J	2547	Enders,P	2448	Line
2	Casper,T	2377	Olafsson,H	2543	Line
3	Petursson,M	2509	Brueggemann,J	2304	Line
4	Espig,L	2263	Arnason,J	2490	Line
5	Petran,P	2331	Nunn,J	2597	Line
6	Speelman,J	2523	Motuz,K	2333	Line

Der Game-Recording-Officer hatte hierfür jeweils eine ChessBase- Cloud-Datei für die Partien der jeweiligen Runde erstellt. Diese Dateien hat er mit den anderen ChessBase-Accounts geteilt, so dass man von jedem der sechs Rechner volle Zugriffsrechte auf diese Rundendateien hatte.



wstc radebeul 1 - WTC 50+
-3-Runde



wstc radebeul 1 - WTC 65+
3-Runde

Sobald eine Partie beendet wurde kamen die Partieformulare in das Game-Recording-Office. Hier waren die sechs Rechner aufgebaut, über das Internet miteinander vernetzt und mehrere Mitarbeiter waren, im Wechsel, damit beschäftigt, die Partien des Turniers zu erfassen.

Hierzu riefen diese in der Cloud-Datenbank, auf welche sie durch den ChessBase-Account Zugriff hatten, die – noch leere – Partie auf und gaben sodann nur noch die Züge vom Partieformular ein. Sobald diese Aufgabe getan war und man die neue Fassung der Partie speicherte war diese in der Cloud und online.

Die Partien mit Hilfe von ChessBase und der Cloud auf mehreren Rechnern zu erfassen bietet viele Vorteile:

- Durch die Übernahme der Daten aus dem Paarungsprogramm ist eine einheitliche Schreibweise der Spielernamen, des Turniers, des Mannschaftskampfes gewährleistet;
- Die Mitarbeiter, welche die Partien erfassen, können sich auf die Partie konzentrieren und müssen sich nicht mit der korrekten Schreibweise der Namen, der Rundenangabe etc. beschäftigen und sparen somit viel Zeit;
- Alle Partien sind sofort in einer Datenbank und das Verschmelzen von Datenbanken entfällt;
- Es wird sichergestellt, dass Partien nicht doppelt erfasst werden.

Für jede Cloud-Datenbank kreiert das Programm eine individuelle URL. Diese wurde mit der Homepage verlinkt und durch einen Klick auf diesen Link konnten alle Besucher der Partien diese Datenbank öffnen und online nachspielen oder herunterladen.



Klickt man auf einen dieser Links, dann öffnet sich der [Replayer](#).

Dieser Replayer bietet viele interessante Features:

Jeder Besucher der Webseite kann die Partie nicht nur nachspielen, sondern analysieren.

Der Replayer bietet unterhalb der Notation umfangreiche Kommentierungs- und Analysetools.



Der Replayer bietet die Möglichkeit, sowohl die ganze Datenbank als auch die einzelne Partie als pgn-Datei herunterzuladen und zu speichern.

Jederzeit besteht die Möglichkeit eine Engine – hier Fritz 14 – um Rat zu fragen.

Zu der Web-App „[Meine Partien](#)“, der ChessBase-Cloud, besteht eine Direktverbindung. Hier klicken und „Meine Partien“ öffnen. Dort kann man die Partien dann in einer Datenbank archivieren oder in das eigene Eröffnungsrepertoire einbinden. Wenn Sie auf das diese beiden Symbole klicken, dann werden Ihnen die Partien der Datenbank automatisch vorgespielt.

Wenn der Veranstalter die Partien unmittelbar nach der Beendigung erfasst, dann können die Besucher der Webseite über die Partieliste den aktuellen Stand der Runde nachvollziehen.

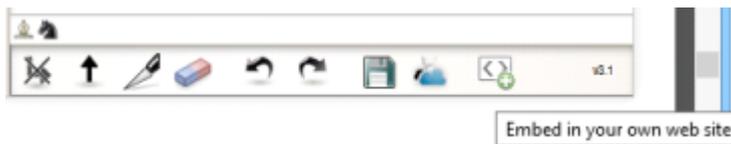
Jeder Besucher der Webseite kann die Partie nicht nur nachspielen, sondern analysieren. Der Replayer bietet unterhalb der Notation umfangreiche Kommentierungs- und Analysetools.

Der Replayer bietet die Möglichkeit, sowohl die ganze Datenbank als auch die einzelne Partie als pgn-Datei herunterzuladen und zu speichern.

Wenn der Veranstalter die Partien unmittelbar nach der Beendigung erfasst, dann können die Besucher der Webseite über die Partieliste den aktuellen Stand der Runde nachvollziehen. Mit Hilfe von ChessBase und der Cloud können Turnierveranstalter, auch ohne elektronische Bretter, die Partien zeitnah erfassen und auf attraktive Art und Weise im Netz, auf der Turnierhomepage, präsentieren.

7.10.3 Der PGN Replayer für ihre eigene Website

Sie können unseren PGN Replayer in ihre eigene Website integrieren, dafür werden lediglich rudimentäre Kenntnisse in HTML benötigt. Die Informationen zur Vorgehensweise finden Sie wenn Sie auf den *Embed Button* unterhalb des Notationsfensters klicken.



Beispiel:

Der nachstehende HTML Code zeigt, wie man eine oder mehrere Partien integriert.

```

<div class="cbreplay">
[Event "World Championship 28th"]
[White "Spassky, Boris V"]
[Black "Fischer, Robert James"]
[Site "Reykjavik"]
[Result "1-0"]
[Date "1972.08.06"]
[WhiteElo "2660"]
[BlackElo "2785"]

1. e4 c5 2. Nf3 d6 3. d4 cxd4 4. Nxd4 Nf6 5. Nc3 a6 6. Bg5 e6 7. f4 Qb6 8. Qd2 Qxb2
9. Nb3 Qa3 10. Bxf6 gxf6 11. Be2 h5 12. 0-0 Nc6 13. Kh1 Bd7 14. Nb1 Qb4 15. Qe3 d5
16. exd5 Ne7 17. c4 Nf5 18. Qd3 h4 19. Bg4 Nd6 20. N1d2 f5 21. a3 Qb6 22. c5 Qb5 23.
Qc3 fxg4 24. a4 h3 25. axb5 hxg2+ 26. Kxg2 Rh3 27. Qf6 Nf5 28. c6 Bc8 29. dxe6 fxe6
30. Rfe1 Be7 31. Rxe6

</div>

```

Der einfachere Weg ist der Upload einer PGN Datei zum Server. Sie können die Partien dann mit dem nachstehenden Code direkt von ihrem Server laden.

```

<div class="cbreplay" data-url="KramniksBestGames.pgn">
</div>

```

In beiden Fällen setzen Sie die Partien mit „class = "cbreplay"“. Sie können auf diese Weise beliebig viele Partien oder Datenbanken integrieren.

```

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://pgn.chessbase.com/CBReplay.css">
<script src="https://pgn.chessbase.com/jquery-3.0.0.min.js"></script>
<script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript">
</script>

```

Zusätzlich müssen Sie noch die nachstehend abgebildeten drei Zeilen in den Kopfabschnitt (header) des HTML Dokuments einfügen.

Die Bibliothek "jQuery" in der zweiten Zeile ist nicht zwingend notwendig, falls diese innerhalb ihrer Webseite integriert ist. Dies ist normalerweise der Fall. Die Version jQuery 1.12 ist ausreichend.

Zusammenfassung

Im Hauptdokument müssen Sie ein paar Zeilen im Header einfügen. Sie können hier PGN in den Code direkt einfügen oder direkt eine Verknüpfung zu einer auf dem Server gespeicherten PGN Datenbank erstellen.

7.10.4 Partien mit dem PGN Replayer abspeichern oder exportieren

Typische Anwenderfrage: Ich benutze gerne den neuen PGN Replayer, den Sie auf ihrer Website zum Nachspielen der Partien anbieten. Wie kann ich denn damit die angebotenen Partien auf meiner Festplatte speichern oder die Partien in mein Verzeichnis in der Clouddatenbank übernehmen?

Wenn Sie auf unsere Website einen der Partien von den Turnierberichten nachspielen wollen, öffnet sich das Brettfenster des Replayers.

Vorab: damit die Integration zur Clouddatenbank funktioniert, loggen Sie sich zuerst mit den Benutzerdaten ihres ChessBase Accounts ein und bestätigen Sie die Anmeldung mit OK.

Hinweis: ChessBase 14 Anwender finden alle mit dem Replayer nachgespielten Partien in der Cloud Clip Datenbank!

Nachdem die Anmeldung durchgeführt wurde, schauen Sie sich die Newsseite an. Hier finden Sie auf unserer Website immer wieder Berichte von aktuellen Turnieren inkl. nachspielbarer Partien.

Der PGN Replayer wird gestartet und das Brettfenster mit der Partienotation wird nun angezeigt. Soweit so gut, das Tool ist intuitiv bedienbar und das Nachspielen der Partienotation kann beginnen.

Bacrot, Etienne 2692 **1-0** **Vega Gutierrez, Sabrina** 2411
 5th Anatoly Karpov Trophy 2016
 Cap d'Agde [ChessBase]

1.Sf3 d5 2.g3 c6 3.Lg2 Sf6 4.0-0 Lg4 5.d3 Sbd7 6.h3 Lh5
 7.De1 e6 8.e4 Lxf3 9.Lxf3 Ld6 10.Sc3 0-0 11.d4 dxe4
 12.Sxe4 Sxe4 13.Dxe4 e5 14.dxe5 Sxe5 15.Lg2 Te8 16.Td1
 Df6 17.Le3 h5 18.Df4 De6 19.Dg5 g6 20.Ld4 Lf8 21.Te1
 Lg7 **22.Te4** Dd6 23.De3 f5 24.Db3+ De6 25.Dxe6+ Txe6
 26.Te3 Tae8 27.Tae1 a6 28.Kh1 Kf7 29.f4 Sf3 30.Txe6 Txe6
 31.Txe6 Sxd4 32.Td6 b5 33.h4 Sxc2 34.Txc6 Sb4 35.Tc7+
 Kf8 36.a3 Sd3 37.b3 Ld4 38.Ld5 Sc5 39.Tc6 a5 40.Txg6 a4
 41.bxa4 bxa4 42.Tc6

1-0

White	EloW	Black	EloB	Res	ECO
Karpov,A	2628	Sebag,M	2488	1-0	D45
Bacrot,E	2692	Harika,D	2542	1-0	E90
Cornette,M	2599	Muzychuk,A	2550	1-0	B31
Vega Gutierrez,S	2411	Edouard,R	2635	0-1	B32
Edouard,R	2635	Cornette,M	2599	½-½	A08
Harika,D	2542	Vega Gutierrez,S	2423	1-0	A21
Karpov,A	2628	Bacrot,E	2692	0-1	E61
Sebag,M	2488	Muzychuk,A	2550	½-½	B31

Wie kann man nun diese Partiedaten, z.B. in der Clouddatenbank, weiter benutzen? Dazu gibt es prinzipiell mehrere Möglichkeiten, die wir nachstehend einmal genauer beschreiben wollen.

Übername der Partienotation in meine Datenbanken unter „ My Games Cloud“.

Sie können – müssen aber nicht - mittels der Funktionsleiste unterhalb der Notation die Partie mit eigenen Kommentaren oder Varianten ergänzen.

Zur Übernahme der Partie in eine ihrer Clouddatenbanken klicken Sie auf den kleinen blauen Button neben dem Diskettensymbol. Es gibt die Zusatzinfo „ MyGames “.

Nach dem Klick auf „MyGames“ startet nun automatisch die Web App „ [Meine Partien](#) “. Die auf der Newssite geladene Partie ist direkt im Brettfenster geladen und Sie müssen sich jetzt lediglich dafür entscheiden, in welcher Datenbank diese Partie gespeichert werden soll.

In diesem Beispiel haben wir für dieses Partiematerial eine separate Datenbank mit der Bezeichnung „Website“ angelegt, dieses wählen wir nun im Dateiauswahldialog unter „Datenbanken“ aus.

Im nächsten Schritt muss die Partie noch gespeichert werden. Klick auf den Button „Speichern“ hilft weiter. Sicherheitshalber bietet die App dem Anwender an, die Kenndaten der Partie zu überprüfen und ggf. zu editieren.

Jetzt noch ein Klick auf OK und die Partie ist in der Partiecloud dauerhaft gespeichert! Bei intensiverer Beschäftigung mit dem Replayer fällt dem Nutzer auf, dass unterhalb vom Schachbrett mehrere Partien (falls vorhanden) in Form einer Partienliste angezeigt werden.

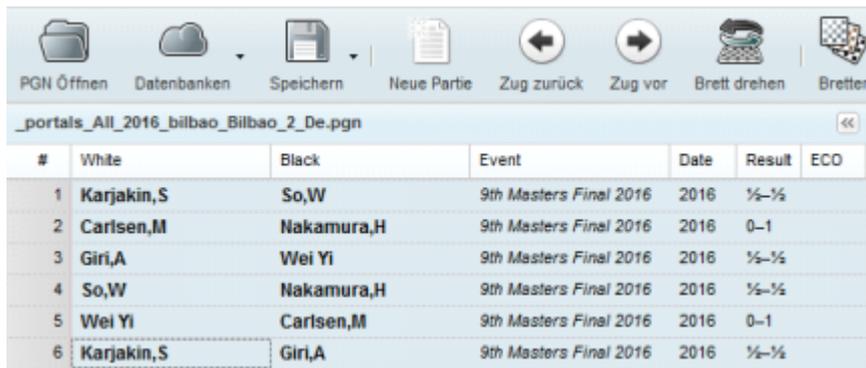
Übernahme ChessBase oder Fritz via PGN

Sollten mehrere Partien zum Download vorhanden sein, klicken Sie jetzt einfach auf das Diskettensymbol unterhalb vom Schachbrett. Der Dateidialog wird eingeblendet und Sie können die Partien im universell nutzbaren PGN Format auf der Festplatte des Rechners abspeichern.

Diese Datenbank können Sie nicht nur mit ChessBase, Fritz oder unseren anderen Programmen öffnen.

Das geht auch mit der Web App „ Meine Partien “.

Hinweis: Den Export nach PGN der aktuell geladenen Partie realisiert man mit dem Klick auf das Diskettensymbol unterhalb der Notation! Starten Sie also die Web App „ Meine Partien “ und wählen Sie „ PGN öffnen “. Nach Auswahl der PGN Datenbank im Dateidialog wird die Partieliste angezeigt.



#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
1	Karjakin,S	So,W	9th Masters Final 2016	2016	½-½	
2	Carlsen,M	Nakamura,H	9th Masters Final 2016	2016	0-1	
3	Giri,A	Wei Yi	9th Masters Final 2016	2016	½-½	
4	So,W	Nakamura,H	9th Masters Final 2016	2016	½-½	
5	Wei Yi	Carlsen,M	9th Masters Final 2016	2016	0-1	
6	Karjakin,S	Giri,A	9th Masters Final 2016	2016	½-½	

Sie können jetzt die Partien laden und in der gewünschten Datenbank abspeichern. Das Abspeichern ist in der App immer pro Partie möglich, eine komplette Speicherung von mehreren Partien auf einen Schlag ist mit der App nicht möglich. Das geht nur via ChessBase.

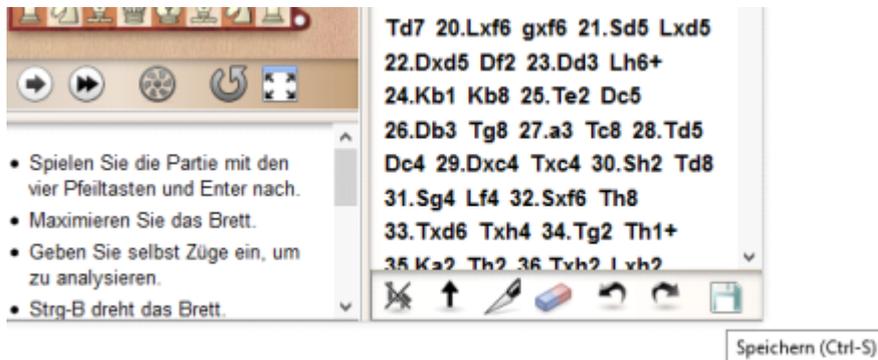
Hinweis: Wenn Sie wie zuvor beschrieben die Datenbank mit der Web App in der Cloud gespeichert haben, stehen die Daten auch in ChessBase direkt zur Verfügung. Klick auf „ Cloud Datenbanken “ ermöglicht den direkten Zugriff auf die zuvor dem App gespeicherten Partien. Alternativ können natürlich auch das PGN Format benutzen.

Komfort für CB 14 Anwender

Zusätzlich werden die zuletzt gespeicherten Partien unter CB 14 direkt in der Cloud Clip Datenbank angezeigt. Sie können also die nachgespielten Partien direkt mit CB 14 öffnen.

7.10.5 Speichern mit PGN Replayer nicht möglich?

Nach wie vor besteht die Möglichkeit PGN Dateien herunterzuladen und die PGN Dateien mit CB zu öffnen. Unterhalb der Notation finden Sie ein Diskettensymbol.



Per Klick auf das Diskettensymbol können Sie die PGN Datei auf Ihrem Rechner speichern.

Falls das Disk-Symbol nicht überall oder nur von mir nicht zu sehen ist? Wenn man links beim kleinen Diagramm das Symbol für "Maximize" anklickt, erscheint rechts im Partiefenster auch das Diskettensymbol für den Download.

7.10.6 Schachengine im Replayer benutzen

Bei den Web Apps, z.B. dem PGN Replayer auf unserer Nachrichtenseite, besteht die Möglichkeit, eine Schachengine im Hintergrund mitlaufen zu lassen und eine konkrete Bewertung durch ein Schachprogramm zur aktuellen Brettstellung zu bekommen.

Natürlich ist es sehr verführerisch, sich ohne großes Nachdenken einfach eine Hilfe durch das Schachprogramm abzurufen. Die Meinungen darüber sind geteilt, wir finden diese Unterstützung des Anwenders sehr gut. Schauen wir uns einfach einmal an, welche Möglichkeiten die im Browser laufende Engine dem Anwender bietet.

The screenshot shows a chess engine interface. On the left is a chessboard with pieces in their starting positions. Below the board are navigation icons: back, forward, search, and a save icon. A table below the board lists player statistics:

Stat	White	EloW	Black	EloB	Res
	Grischuk,A	2785	Solak,D	2626	1-0
	Giri,A	2762	Lupulescu,C	2620	1-0
	Bluebaum,M	2643	Bosiocic,M	2619	0-1
	Mamedyarov,S	2791	Navara,D	2726	1-0
	Jobava,B	2705	Gelfand,B	2737	½-½

On the right, the engine header shows: **Grischuk, Alexander** 2785 vs **Solak, Dragan** 2626, 1-0, ETCC Open 2017, Hersonissos 01.11.2017. Below this is a long list of moves, with the current move highlighted in red: **9.c4**. At the bottom right, a small bar chart shows the engine's evaluation, with the text "0.25, Weiss steht minimal besser".

Die Schachengine startet man per Klick auf den Schalter unterhalb vom Schachbrett. Der „Mouseover“ zeigt die Funktion zur Sicherheit an.

Damit wird die Engine gestartet und diese zeigt jetzt immer die Bewertung zur aktuellen Brettstellung an. Nach jedem Stellungswechsel wird die Berechnung neu gestartet und bietet damit eine wertvolle Unterstützung zur Bewertung der aktuellen Brettstellung.

This close-up screenshot shows the search window of the chess engine. It features a toolbar with navigation icons and a search icon. The search results are displayed as follows:

= (0.00) 7.c4 a6 8.Lxc6+ bxc6 9.b3 Se7 10.La3 a5 11.Lxd6 Dxd6 12.Sc3 La6 13.Te1 dxc4 14.Se4 Dd5 15.bxc4 Lxc4 16.Se5 La6 17.Sc3 Dd6 18.Se4 Dd5 19.Sc3 Dd6 20.Se4 Dd5 21.Sc3 Dd6 22.Se4 Dd5

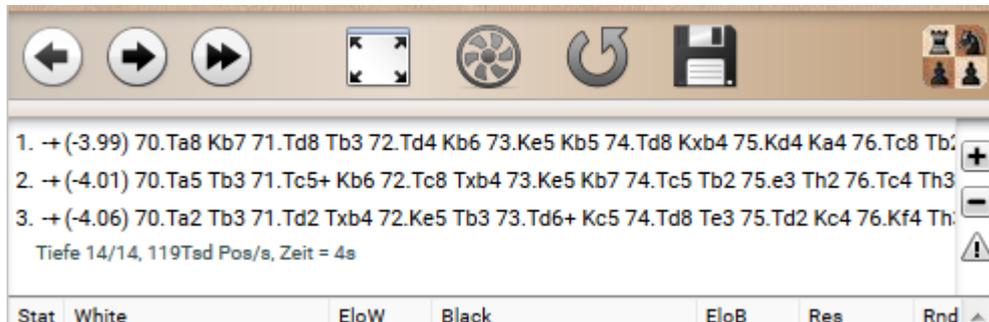
Below the move list, the engine statistics are shown: **Tiefe 23/23, 45Tsd Pos/s, Zeit = 9912s**. At the bottom, a table header is visible: **Stat White EloW Black EloB Res Rnd**.

Technisch interessierte Nutzer finden noch eine Information zur Rechentiefe, der Anzahl der bewerteten Stellungen pro Sekunde und den Zeitverbrauch.

Der nachstehende Screenshot zeigt 3 parallel berechnete Varianten der Schachengine. Wenn Sie eine Stellung analysieren, kann es sinnvoll sein, wenn man sich parallel einige

Alternativen anzeigen lässt. Im Enginefenster kann man mit dem "Plus-Minus" Schalter die Anzeige der berechneten Varianten erhöhen.

Dazu klickt man auf das kleine Plusymbol direkt neben der angezeigten Enginevariante. Per Klick auf die Minus Taste verringert man die Anzahl der angezeigten Varianten.



Die Engine erstellt eine Liste mit den drei besten Fortsetzungen. Die am besten bewerteten Fortsetzungen stehen am Anfang der Liste.

Hinweis: Die parallele Bewertung mehrerer Hauptvarianten kostet entsprechende Ressourcen. Sie sollte die Anzahl der angezeigten Varianten auf ein vernünftiges Maß begrenzen und dem Programm in diesem Modus mehr Zeit für die Erstellung der Liste einräumen.

Neben den Variantentasten existiert noch ein kleines Symbol mit einem Warndreieck. Diese Funktion zeigt konkrete Drohungen (falls vorhanden) in einer Stellung an.

Nehmen wir an, Sie spielen im PGN Replayer eine Partie nach und die Engine rechnet im Hintergrund eifrig mit. Mit einem Rechtsklick auf das kleine Warndreieck wird nun die konkrete Drohung der Gegenseite angezeigt.



Die Anzeige der in roter Farbe angezeigten Drohvariante stellt eine erhebliche Hilfe zum besseren Verständnis der Partie dar. Häufig übersieht man, warum ein Meisterspieler einen bestimmten Zug gespielt hat. Wenn Sie mit vermeintlich unverständlichen Zügen eines starken Spielers konfrontiert werden, ist es ratsam, noch einmal zurückzugehen und die Position mit der Funktion **Drohung** zu überprüfen.

7.11 Zusatzinformationen

7.11.1 Assisted Analysis

Die in ChessBase 14 neu implementierte Funktion „**Assisted Analysis**“, bietet dem Anwender während der Zugeingabe oder beim Nachspielen von Partien mittels farbiger Markierungen auf dem Schachbrett wertvolle Hinweise zu den taktischen Konsequenzen eines möglichen Zuges.

Die Grundidee dieses Features basiert auf der Tatsache, dass moderne Schachengines auf leistungsfähiger Hardware binnen Sekundenbruchteilen den besten Zug ermitteln. Im Unterschied zur klassischen Engineanalyse, bei der die Bewertung des Zuges im Enginefenster angezeigt wird, bekommt der Benutzer zwar Hinweise zur Qualität einer bestimmten Fortsetzung, muß aber letztendlich die Ursache für die Bewertung selbst erforschen. Diese Vorgehensweise ist bedeutend anregender für das Entwickeln eigener taktischer Fähigkeiten, dieser Umstand macht diese Funktion so wertvoll für das Schachtraining.

Achten Sie darauf, dass die Assisted Analysis im Brettfenster unter Analyse aktiviert ist!

Schauen wir uns die Funktion einmal anhand einiger Partienbeispiele an.

Lasker – Bauer Amsterdam 1889

Nach sehr passivem schwarzen Spiel in der Eröffnung stehen die weißen Figuren zum Angriff bereit. Lasker beginnt nun die entscheidende Attacke. Wie könnte der Angriff fortgesetzt werden.



Ein Klick auf den weissen Läufer d3 bietet eine farbige unterlegte Anzeige der möglichen

Zugfelder der ausgewählten Figur. Die farbigen Markierungen entsprechen den Bewertungen durch die im Hintergrund mitrechnende Schachengine. Hier fällt die Interpretation leicht. Die meisten Zugfelder des Ld3 werden mit roter Farbe markiert, die rote Farbe entspricht einem sehr schlechten Zug. In diesem Beispiel geht konkret ohne Kompensation Material verloren. Grün markierte Zielfelder sind hingegen erfolgversprechend und deuten auf einen guten Zug hin. Die Assisted Analysis plädiert hier also für das Läuferopfer auf h7, die von Lasker gewählte Partiefortsetzung.

Welche Farbmarkierungen bietet die Funktion konkret?

Grün – ein sehr guter Zug.

Gelbgrün – spielbar aber nicht der beste Zug.

Gelb – dieser Zug ist taktisch spielbar, aber bei weitem nicht der beste Zug.

Orange – taktisch noch gerade spielbar, aber kein besonders guter Zug.

Rot – sehr schlechter Zug!

Bogoljubov – Aljechin Hastings 1922



Die weiße Stellung sieht schrecklich aus: Er hat einen Bauern weniger und die Figuren haben kaum Luft zum atmen. Nach dem Klick auf den schwarzen Sb4 zeigt die Assisted Analysis die Bewertung der möglichen Zielfelder nach dem zuvor beschriebenen Schema an. Der Partiezug von Aljechin zum Feld d3 wird vom Programm mit grüner Markierung als die beste Fortsetzung favorisiert.

In vielen Positionen möchten Sie wissen, was denn konkret passiert, wenn man eine Figur auf ein Feld zieht, das von der Analysefunktion als kritisch (rot) markiert wird. Auch hier hilft die Assisted Analysis mit einer pfiffigen Unterstützung des Anwenders weiter. Man kann sich nämlich den Gegenzug direkt anzeigen lassen!

Im Beispiel wird das Feld d5 als kritisch markiert. Das leuchtet ein, denn die Figur kann sofort geschlagen werden. So klar ist das aber in vielen taktisch geprägten Stellungen nicht immer. Schauen wir uns an, wie man den Gegenzug mit der Analysefunktion anzeigen kann.

Führen Sie die Figur zum rot markierten Zielfeld d5 und drücken Sie nun die rechte

Maustaste, ohne die Figur loszulassen.

Das Programm zeigt also jetzt den unmittelbar besten Gegenzug direkt an!

Wie kann man nun beim Nachspielen einer Partie sich den besten Zug in einer Stellung anzeigen lassen, also quasi einen Tipp abrufen? Natürlich ist es möglich, jede Figur anzuklicken und sich dann mit der Assisted Analysis die Bewertungen anzuschauen. Es gibt aber noch eine viel elegantere Methode. Man kann einfach via Ziehen am Mausrad sich die Figur anzeigen lassen, die den besten Zug in der aktuellen Stellung ausführen kann.

Schauen wir als letztes Beispiel die nachstehende Stellung an:



Diese Stellung stammt aus dem Tiebreak zwischen GM Carlsen (Weiß) und GM Karjakin (Schwarz) und entschied letztendlich den WM Kampf.

Klick auf die weiße Dame zeigt hier die Zielfelder der weißen Dame mit Farbnuancen an. In der Stellung zeigt die Assisted Analysis nur einen Zug mit tiefgrüner Farbe an, während die restlichen Zielfelder in einem starken Rotbraun angezeigt werden. Die tiefgrüne matte Markierung zeigt ein forciertes Matt an, die rotbraune Färbung der restlichen Zugfelder zeigt, dass bei einem dieser Züge Weiß mattgesetzt wird. Auch hier können wir uns mit der Anzeige des Gegenzuges mit der rechten Maustaste umgehend davon überzeugen.

Die Assisted Analysis bietet Ihnen also folgende Vorteile:

- Sie erkennen auf Anhieb wie ein Zug qualitativ einzuschätzen ist.
- Während der Zugeingabe können Sie sich vollständig auf das Schachbrett konzentrieren, ohne andauernd auf die Anzeigen im Bewertungsfenster einer mitlaufenden Engine zu achten.
- Die Funktion regt die Variantenberechnung an und fördert/trainiert damit die schachlichen Fähigkeiten des Anwenders.

7.11.2 Assisted Analysis im Browser

Die Funktion „Assisted Analysis“ steht in vielen der Apps zur Verfügung.

Beispielsweise wenn Sie via Browser eine [Liveübertragung](#) mitverfolgen.



Das nachstehende Beispiel stammt aus einer Liveübertragung. Der Anwender hat die Möglichkeit selbst Züge aus dem Brett auszuführen und auszuprobieren. [Assisted Analysis](#) bietet hier im Browser eine wertvolle Unterstützung.



Ein Klick auf den schwarzen Springer h5 bietet eine farbige unterlegte Anzeige der möglichen Zuggfelder der ausgewählten Figur. Die farbigen Markierungen entsprechen den Bewertungen durch die im Hintergrund mitrechnende Schachengine.

Im Beispiel fällt die Interpretation leicht. Ein sicheres Zielfeld ist f4 (grün markiert), unsichere Felder werden mit einer roten Markierung angezeigt.

Auch im Browser bietet die neu implementierte Funktion „Assisted Analysis“ dem Anwender während der Zugeingabe oder beim Nachspielen von Partien mittels farbiger Markierungen auf dem Schachbrett wertvolle Hinweise zu den taktischen Konsequenzen eines möglichen Zuges.

Vertiefende Informationen zur Funktionsweise der [Assisted Analysis finden Sie hier](#)

7.11.3 Fehlende Icons

Das Icon „ **Drill Schwarz** “ wird auf meinem Tablet nicht angezeigt, wenn ich die App für das [Eröffnungstraining](#) benutze. Auf meinem Notebook wird es anstandslos angezeigt.



Gibt es eine Konfigurationsmöglichkeit, wie ich diese Trainingsoption auch auf meinem Tablet benutzen kann?

Mobile Webseiten sind übersichtlich und sparen Datenvolumen. Aber oft werden Informationen stark reduziert. Mobile Browser auf Smartphones haben aber alle eine Funktion, um sich auch die Desktop-Version anzeigen zu lassen.

Damit sich alle Inhalte auch auf Smartphones optimal darstellen lassen, bieten die meisten Internetseiten eine mobile Version ihrer Website. Sie ist für das kleinere Format optimiert. Allerdings müssen Sie hier oftmals Einbußen im Funktionsumfang hinnehmen.

Wenn Sie eine bestimmte Funktion vermissen, können Sie jedoch ganz leicht in allen gängigen Browsern von der mobilen Webseite zurück zur Desktop-Version wechseln.

Wenn Sie den Chrome- oder den Firefox-Browser auf Ihrem Smartphone nutzen, tippen Sie jeweils oben rechts auf die drei Punkte, um das App-Menü zu öffnen. Hier finden Sie bei Chrome die Option „Desktop Seite anfordern“. Bei Firefox heißt die gleiche Funktion „Desktop-Version“. Wenn Sie Safari im Einsatz haben, können Sie ebenfalls einfach zwischen den Webseitenversionen wechseln. Hierzu tippen Sie unten in der Navigationsleiste auf das kleine Viereck mit dem Pfeil und streichen in der unteren Zeile so lange nach rechts, bis Sie den Punkt „Desktop-Site anfordern“ finden.

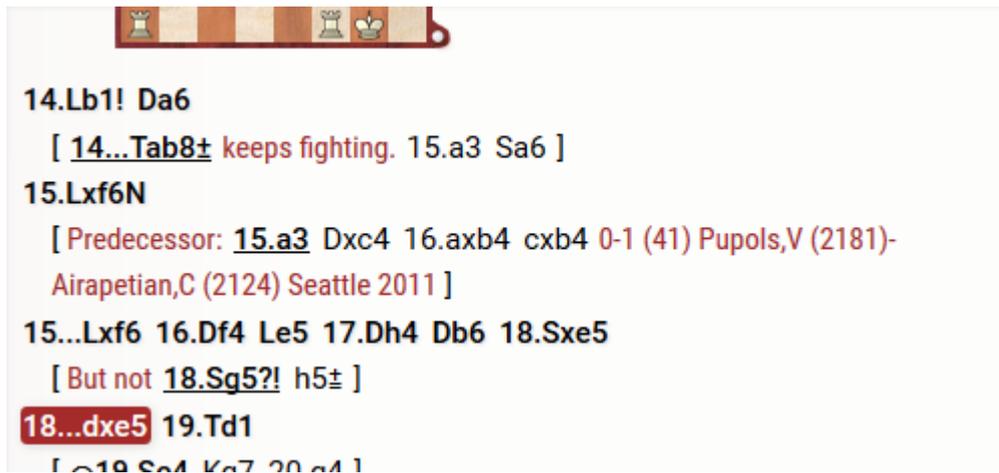
Aktivieren Sie auf dem Tablet die Option „*Desktop Seite anfordern*“. In diesem Fall werden alle Komponenten angezeigt.

7.11.4 Stellungserklärer

Eine sehr nützliche Funktion in Fritz und den anderen Schachprogrammen ist der "Stellungserklärer".

Diesen gibt es übrigens auch bei einigen der Web Apps. Diese Funktion basiert auf einer eigenen Engine und steht sowohl im Schachprogramm, bei einigen Apps als auch auf Schach.de zur Verfügung.

Im Gegensatz zu anderen Engines wird kein numerischer Wert zur Stellungsbewertung ausgegeben, sondern in sprachlicher Form auf bestimmte Merkmale der Stellung hingewiesen.



Die Funktion ist in erster Linie für Neulinge und Anfänger gedacht, um auf kritischen Partiemomente hinzuweisen. Fortgeschrittene Spieler werden die Funktion beim Betrachten von Partienübertragungen auf dem Fritzserver im neuen Multibrett und bei den Übertragungen via App auf unserer Website nützlich finden.

Sie ist deshalb interessant, weil sie beim Anklicken eines Brettes direkt in Sprachform auf das kritische Partiemoment aufmerksam macht.

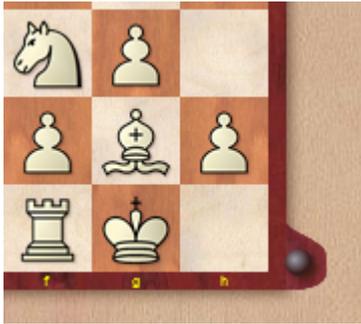
7.11.5 Zugindikator

Das Programm bietet am rechten unteren Rand des Schachbrettes eine dezente kleine Markierung. Damit wird angezeigt, welche Seite gerade am Zug ist.



Weiß am Zug wird mit heller Farbe angezeigt.

Schwarz am Zug wird mit einer matteren Darstellung gekennzeichnet.



7.11.6 Schachbrett Engine Bewertung

Beim Nachspielen und Analysieren einer Partie bietet das Schachprogramm eine nützliche Orientierungshilfe zur Beurteilung der aktuellen Brettstellung. Sie finden die Anzeige direkt am grafischen Schachbrett.



Der Anwender kann auf Anhieb erkennen, ob eine Seite eine vorteilhafte Stellung hat oder ob die Position ausgeglichen ist.

7.11.7 App Daten nachträglich nutzen

Kann ich meine gespielten Partien oder Taktikwettkämpfe extern mit Fritz, Komodo oder ChessBase öffnen, um sie zu analysieren? Die müssten ja dafür in einer Datenbank mit der Erweiterung .cbh abgespeichert werden.

Die Speicherung der Daten hängt davon ab, mit welchem Gerät und welcher Softwareversion Sie sich einloggen. Taktikwettkämpfe werden ja über den Browser mit der Web-Version [MyTactics](#) gespielt, die Daten finden Sie unter [mygames.chessbase.com](#).

Diese Daten werden übrigens auch lokal gespeichert. Auf der Festplatte finden Sie diese Daten unter Dokumente-ChessBase-Cloud-[Username]. Diese Datenbanken können mit *ChessBase13* oder *ChessBase14* geöffnet werden.

Name	Erw.	Größe	Datum	Attr.
BackupMyMoves	ini	40	25.07.2017 10:33-a-	
WhiteRepertoire	cbcloud	59.004	25.07.2017 16:33-a-	
Website	cbcloud	6.812	30.06.2017 09:27-a-	
Training_fuer_franz	cbcloud	7.036	30.06.2017 09:14-a-	
testkundenzuschrift	cbcloud	15.548	03.07.2017 11:08-a-	
Taktik	cbcloud	7.628	30.06.2017 09:14-a-	
selectedPositions	cbcloud	13.980	30.06.2017 09:14-a-	
Schreiner	cbcloud	8.965.692	30.06.2017 09:14-a-	
reith	cbcloud	6.588	11.07.2017 10:19-a-	
PlaychessAutosave	cbcloud	564.572	30.06.2017 09:14-a-	
personal	cbcloud	197.212	30.06.2017 09:14-a-	
MyGames	cbcloud	6.588	30.06.2017 09:14-a-	
moretactics	cbcloud	11.964	30.06.2017 09:14-a-	
Meine Verlustpartien	cbcloud	6.588	30.06.2017 09:14-a-	
lucky12-MyGames	cbcloud	81.052	30.06.2017 09:14-a-	
Fritz	cbcloud	6.812	30.06.2017 09:14-a-	
dsf-Dutch	cbcloud	8.828	30.06.2017 09:14-a-	
computertest	cbcloud	258.364	30.06.2017 09:14-a-	
CloudClip	cbcloud	7.260	25.07.2017 10:33-a-	
BlackRepertoire	cbcloud	54.012	11.07.2017 10:19-a-	
BackupMyMoves	cbcloud	9.052	30.06.2017 09:14-a-	
WhiteRepertoire	cbclmov	367.532	17.03.2016 22:15-a-	
Website	cbclmov	974	13.10.2016 16:59-a-	
Training_fuer_franz	cbclmov	5.118	15.02.2017 14:30-a-	
testkundenzuschrift	cbclmov	11.509	03.07.2017 11:00-a-	
Taktik	cbclmov	0	21.11.2014 10:51-a-	
selectedPositions	cbclmov	28.501	15.10.2016 22:25-a-	

Die Datenbanken mit der Erweiterung ***.cbcloud** können Sie mit den neuen Versionen des Datenbankprogramms ChessBase direkt öffnen!

Index

- A -

Analysierte Partien in Liveübertragungen 45
 Anmelden Schach.de 17
 Anwendungsbeispiel speichern 95
 Anzeige unvollständig Live Datenbank 81
 App Daten nachträglich nutzen 116
 Assisted Analysis 109

- B -

Beispiel Videoportal 14
 Benutzeroberfläche Schach.de App 21
 Blitz App 49
 Brettfenster App 30

- C -

Cloud DB verwalten 71

- D -

Der Stellungserklärer 114

- E -

Einführung Taktiktraining 52
 Einleitung Schach.de 16
 Eröffnungen mit Web App trainieren 61
 Eröffnungsvorgaben in Fritz Online 91

- F -

FAQ ChessBase Account 9
 FAQ Meine Partien 77
 Fehlende Icons 113
 Funktionen Eröffnungstraining App 58

- I -

Informationen zum ChessBase Account 4

Informationsanzeigen Fritz Online 90
 Interface Meine Partien 64

- K -

Kiebitzen 33
 Konto anlegen 19
 Konto einrichten 21

- L -

Live Datenbank kommentierte Partien 78
 Liveübertragungen via App 40
 Lokale Analyse einer Partie aus der Livedatenbank 84

- M -

Multibretter App 33

- N -

Notation bei Liveübertragungen 43

- P -

Partien mit dem PGN Replayer abspeichern oder exportieren 102
 Partien speichern Fritz Online 97
 Partien spielen Server 28
 Partien via Cloudserver verwalten 63
 PGN online 98
 PGN Player für die eigene Website 101

- R -

Rang 39
 Rechentraining 91
 Registrierung/Aktivierung ChessBase Account 5
 Repertoire aus Meine Partien in App 76
 Repertoire online 56

- S -

Schachbrett Engine Bewertung 116
 Schachengine im Replayer benutzen 106

Schachserver für Ihren Verein 38
Serverpartien Playchess App 35
Speichern mit PGN Replayer nicht möglich? 106
Speicherplatz Meine Partien 64
Spielstufen/Partie spielen 88
Stellungen eingeben Fritz Online 95
Stellungen lösen App 53
Suche nach Brettpositionen App 80

- T -

Taktik-Fight spielen 55
Texte in Clouddatenbank 76
Tool für Turnierveranstalter 98

- U -

Unterschied zwischen Starter und Premiumzugang
13

- V -

Vergleichspartien finden 48, 82
Videoportal 13

- W -

Web Version Fritz 87
Wertungszahlen Server 39

- Z -

Zugang Meine Partien 63
Zugang via Fritz 10
Zugang via Windows Client 12
Zugindikator 115