

Schach.de

Inhalt

| | | U |
|----------|------------------------------------|----|
| Teil I | Einleitung | 3 |
| Teil II | Zugang | 4 |
| 1 | Gastzugang | 4 |
| 2 | Konto anlegen | 5 |
| 3 | Konto einrichten | 7 |
| Teil III | Benutzeroberfläche | 8 |
| 1 | Startbildschirm | 8 |
| 2 | Spielerliste | 11 |
| 3 | Partienliste | 11 |
| | Weltkarte | |
| 5 | Spaltensortierung | 13 |
| Teil IV | Partien spielen | 14 |
| 1 | Spielpartner finden | 14 |
| 2 | Brettfenster | 17 |
| 3 | Zugeingaben | 19 |
| Teil V | Kiebitzen | 20 |
| 1 | Kiebitzen | 20 |
| 2 | Multibretter | 21 |
| Teil VI | Zusatzinformationen | 22 |
| 1 | Was bedeutet Rang? | 22 |
| 2 | Wertungszahlen | 23 |
| 3 | Serverstatistik | 24 |
| Γeil VII | Weitere Funktionen | 25 |
| 1 | Der Schachserver für Ihren Verein | 25 |
| 2 | Live Blitzpartie für Ihre Webseite | 25 |
| | Index | 26 |

1 Einleitung



Mit diesem Webclient können Sie mit jedem gängigen Internetbrowser auf dem Schachserver gegen Schachfreunde aus der ganzen Welt <u>Schachpartien spielen</u>, <u>Übertragungen verfolgen</u> oder sich unterhalten (chatten). Das Angebot wird kontinuierlich erweitert.

Wenn Sie über einen Rechner mit dem Betriebssystem **Windows** verfügen, empfiehlt sich der Einsatz der kostenlosen Zugangsoftware unter <u>www.schach.de</u>. Dieser Zugangsclient für den Schachserver bietet gegenüber dem browserbasierten Zugriff deulich mehr Funktionalität.



Sie können den Webclient ohne Anmeldung mit dem Status "*Gast*" nutzen oder ein Spielerkonto anlegen. Mit dem Status "Gast" stehen Ihnen allerdings nicht alle Funktionen der Applikation zur Verfügung.

2 Zugang

2.1 Gastzugang

Für erste Versuche mit dem Schachserver reicht der Zugang als Gast, also ohne Spielerkonto, völlig aus. Klicken Sie im Anmeldedialog auf den Schalter "Gast".



Auch ohne Anmeldung können Sie erste Partien spielen oder bei Partien kiebitzen. Es sind jedoch <u>nicht alle Funktionen zugänglich</u>. Wenn alle Funktionen des Programms genutzt werden sollen, muss ein <u>eigenes Konto</u> eingerichtet werden.

Folgende Funktionen stehen im Startbildschirm zur Verfügung.



Blitz Spielen - Startet Partien mit fünf Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler



Bullet Spielen - Startet eine Partie mit nur eine Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.



Langsame Partie - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler



Beste Partie - Lädt die Partie mit der besten Durchschnittswertung in das Brettfenster. Sie können hier direkt kiebitzen.



Liveübertragung - Hier können Sie die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren direkt in unterschiedlichen Brettfenstern ansehen.

Erste Partien als Gast spielen

Im Fenster Herausforderungen erscheinen die allgemeinen Angebote zu Partien.



Eingehende Herausforderungen werden mit einem grünen Pfeil gekennzeichnet. Klicken Sie auf den Listeneintrag und Schalter **Annehmen**. Es wird eine Partie in einem neuen Brettfenster mit den eingestellten Bedingungen (Bedenkzeit) gestartet.

2.2 Konto anlegen



Über den Schalter **Anmelden** können Sie mit einem <u>existierenden Spielernamen</u> einloggen oder <u>ein neues Konto anlegen</u>.





Neues Konto anlegen Take From Facebook Kennwort vergessen?

Geben Sie den existierenden Spielernamen (Handle) an, mit dem Sie auf dem Server in der <u>Spieler</u>- und Wertungslisten geführt werden wollen. Unter Kennwort geben Sie Ihr Paßwort ein, das Sie bei der Anlage eines Kontos angegeben haben.

Neues Konto anlegen

Unterhalb des Anmeldedialoges finden Sie den Eintrag "Neues Konto anlegen". Hier können Sie den Dialog für die Anlage eines neuen Kontos aufrufen.



Folgende Eingabefelder stehen zur Verfügung:

Name = Legt den Namen fest, der in den Spielerlisten erscheint.

E-Mail = Die E-Mailadresse wird benötigt, falls das Passwort vergessen wurde. Gleichzeitig dient es zur Identifikation eines Teilnehmers und wird für die erste Freischaltung des Kontos benötigt.

<u>Hinweis:</u> Die angegebene Mailadresse dient nur der Identifikation, wird vertraulich behandelt und nicht für Werbezwecke verwendet.

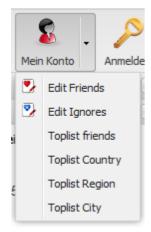
Dialog Passwort. In dieser Box muss das Kennwort zur Sicherheit zweimal eingetippt werden.

Tipp: Bitte notieren Sie sich das Kennwort und verwahren Sie es sorgfältig. Aus Sicherheitsgründen speichert der Schachserver keine Kennwörter im Klartext, so daß auch die Systemoperatoren Ihr Passwort nicht einsehen können. Falls das Passwort vergessen wurde, kann man per E-Mail eine Gedächtnisstütze anfordern. Aus diesem Grund sollte in dem korrespondierenden Eingabefeld ein vernünftiger, nachvollziehbarer Text gewählt werden.

Im Chatfenster wird eine konkrete Information über den Login angeboten.



2.3 Konto einrichten



Über "Mein Konto" können Sie Ihr Spielerkonto einstellen und Informationen abrufen.

Es besteht hier z.B. die Möglichkeit, bestimmte Anwender als "Freund" zu kennzeichnen.



Falls sich ein Spieler mit dieser Kennung auf Schach.de einloggt, werden Sie mit einem kurzen akustischen Signal darauf aufmerksam gemacht, zusätzlich wird ein Meldung im Chatfenster angezeigt.

Den entgegengesetzten Effekt erreicht man, wenn man einen Teilnehmer in der Liste unter "Ignorieren" einträgt. Alle Chatansprachen oder Herausforderungen solcher Teilnehmer werden ohne Rückmeldung vom Programm herausgefiltert.

3 Benutzeroberfläche

3.1 Startbildschirm

Der Startbildschirm ist in mehrere Fenster unterteilt. Wichtige und häufig genutzte Funktionen rufen Sie über die Funktionsleiste am oberen Rand des Fensters auf.



Blitz Spielen - Startet Partien mit drei Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler

Bullet Spielen - Startet eine Partie mit nur eine Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.

Langsame Partie - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler

Beste Partie - Lädt die Partie mit der besten Durchschnittswertung in das Brettfenster. Sie können hier direkt kiebitzen.

Liveübertragung - Hier können Sie die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren direkt in unterschiedlichen Brettfenstern ansehen.



_

Verbindung testen - zeigt die Anbindungsqualität an den Schachserver im Chatfenster an.

Mein Konto - Hier können Sie <u>Einstellungen zum Spielerkonto</u> vornehmen.

Anmelden - Startet den <u>Anmeldedialog</u>. Sie können mit einem existierenden Spielernamen einloggen, ein neues Konto anlegen oder mit dem <u>Status Gast</u> Spielen.

Der Startbildschirm ist mit mehreren unterschiedlichen Fenstern strukturiert.

Fenster Spieler / Partien / Karte

Hier können Sie die <u>Spielerliste</u>, <u>Partienliste</u> mit den laufenden Partien oder die zoombare <u>Weltkarte</u> anschauen.

Fenster Herausforderungen

Anwesende Spieler können Ihnen direkte Herausforderungen schicken. Außerdem erscheinen die allgemeinen Angebote zu Partien im Fenster *Herausforderungen*. Direkte Herausforderungen erkennt man an einem roten Pfeil. Allgemeine Herausforderungen werden mit einem grünen Pfeil gekennzeichnet.

Chatfenster

Chatten ist der fest in die deutsche Sprache übergegangene Begriff für Unterhaltung per getipptem Text übers Internet. Klicken Sie in der <u>Spielerliste</u> auf einen Besucher.



Dann erscheint dessen Name nach Ansprechen über der Eingabezeile des Chatfensters.



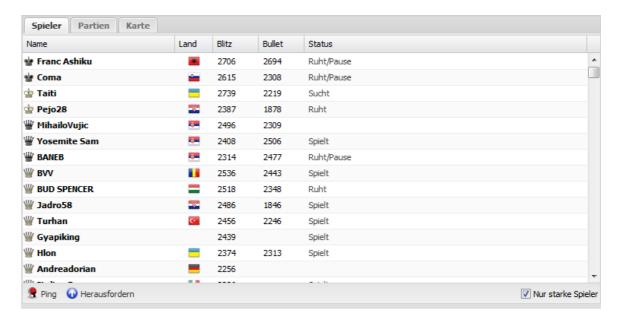
Die Fensterflächen können individuell durch Ziehen der Fensterteilung angepaßt werden. Beim Speielen oder Kiebitzen einer Partie wird das Hinweisfenster in der Mitte durch ein Brettfenster mit der Darstellung des Schachbrettes ersetzt.



- Fenster <u>Spieler</u>
 Fenster <u>Partien</u>
 Fenster <u>Karte</u>
- Fenster <u>Herausforderungen</u>
- Chatfenster

3.2 Spielerliste

Mit einem Klick auf den Reiter "Spieler" wird die Spielerliste dargestellt. Das Programm zeigt eine Liste mit anwesenden Teilnehmern.



Die Liste ist mit Hilfe von Spalten strukturiert und bietet folgende Informationen.

- **Name** Zeigt den Spielernamen des Teilnehmers inkl. dessen Rang an. Das Symbol links vom Namen in der Spielerliste bezeichnet den Rang.
- Land Herkunftsland des Spielers
- Blitz Wertungszahl im Blitzschach
- Bullet Wertungszahl des Spielers im Bullet
- **Status** In dieser Spalte wird der aktuelle Status des Spielers angezeigt. Sie können hier sehen, ob ein Teilnehmer gerade spielt, ruht oder keinen Aktivitäten nachgeht.

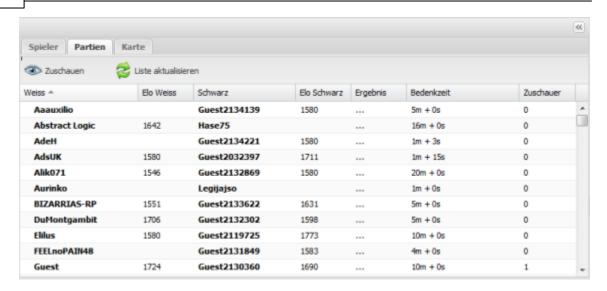
Wenn Sie einen Spieler in der Liste markieren und auf den Button "Herausfordern" klicken, wird ein Partienangebot an den Spieler geschickt.

"Nur starke Spieler" filtert die Liste nach Spielern mit einem hohen Rating.

3.3 Partienliste

Die Partienliste wird über den Eintrag "Partien" aktiviert.

In der Partienliste finden Sie die komplette Liste der laufenden Partien mit Anzeige der Spielernamen und der Bedenkzeiten.



Diese Liste ist ebenfalls mit <u>Spalteneinträgen</u> sortiert. Beachten Sie die Hinweise zur Spaltensortierung in diesem Dokument.

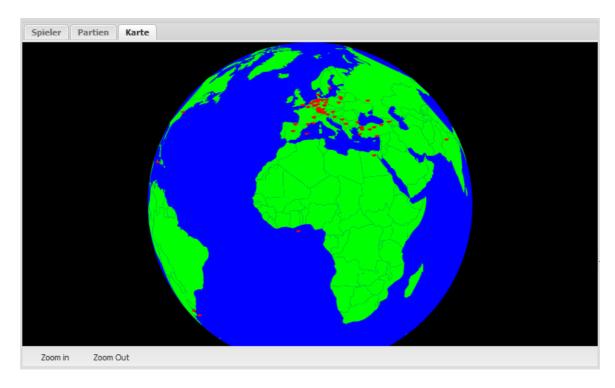
Sie finden in der Partienliste Informationen zu den Spielernamen, Wertungszahlen, Partieergebnis und Bedenkzeit.

Innerhalb der Partienliste ist der Spalteneintrag *Zuschauer*. Hier kann man auf Anhieb erkennen, wieviele Zuschauer bei einer Partie kiebitzen.

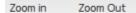
Über die Partienliste können Sie Partien <u>zum kiebitzen</u> laden. Doppelklick auf einen Eintrag lädt die Partie.

3.4 Weltkarte

Die Weltkarte zeigt mit Hilfe von roten Punkten den Standort der eingeloggten Teilnehmer an.



Damit bekommen Sie eine Vorstellung davon, wo in den unterschiedlichen Erdteilen besonders viele Teilnehmer auf dem Schachserver spielen. Der abgebildete Screenshot zeigt, dass der Schachserver von Teilnehmern aus Europa zur frühen Abendzeit besonders intensiv genutzt wird.



Über die Schalter "Zoom in" und "Zoom out" kann man den Abbildungsmaßstab ändern.

3.5 Spaltensortierung

Wird ein Listenfenster, z.B. die Spielerliste geöffnet, sind alle Informationen der Liste in Spalteneinträge unterteilt und sortiert.



Ein Klick auf einen Spalteneintrag sortiert die Information im Spalteneintrag, ein

erneuter Klick auf einen Spaltentitel kehrt das Sortierkriterium um.

Beispiele:

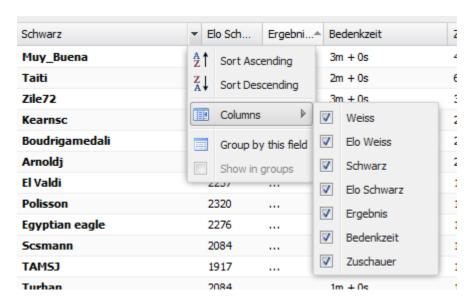
Ein Klick auf Weiss in der Partienliste sortiert alphabetisch, ein erneuter Klick kehrt die Sortierung um.

In der <u>Spielerliste</u> sortiert ein Klick auf Elo Weiss die Liste nach den stärksten Spielern, ein erneuter Klick auf den Spaltentitel kehrt die Sortierfolge um.

Dieses Prinzip gilt für alle Listenansichten mit Spalteneinträgen.

Spalteineinträge anpassen

Die Darstellung und die Anzeige kann man benutzerdefiniert anpassen. Fährt man mit dem Mauszeiger über einen Spalteneintrag, erscheint ein kleiner schwarzer Peil, über den man die Listenansicht anpassen kann.



Hier können Sie die Liste sortieren und einzelne Spalteneinträge ein - oder ausschalten. Diese Möglichkeit steht ebenfalls in allen Listenansichten zur Verfügung.

4 Partien spielen

4.1 Spielpartner finden

Es gibt mehrere Möglichkeiten auf Schach.de einen Spielpartner zu finden.

Am einfachsten kann man im Startbildschirm über die folgenden Schalter am oberen Bildschirmrand ein Partieangebot an andere Teilnehmer versenden.



Blitz Spielen - Startet Partien mit fünf Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler



Bullet Spielen - Startet eine Partie mit nur einer Minute Bedenkzeit für jeden Spieler.



Langsame Partie - 15 Minuten Bedenkzeit für jeden Spieler

Unterhalb der Spieler- oder Partienliste finden Sie das Fenster Herausforderungen.

| Herausforderungen | | | | | | | |
|-------------------|-------------|-----|------------|------------|--|--|--|
| Name | Bedingungen | Elo | Bedenkzeit | Verbindung | | | |
| ↓ HOUSE1234 | Gewertet | | 3m + 0s | 90ms | | | |
| Conveniochess | Gewertet | | 4m + 2s | 90ms | | | |
| ↑ To All | Gewertet | | 3m + 0s | 0ms | | | |

In diesem Fenster erscheinen die allgemeinen Angebote anderer Teilnehmer für eine Partie. Auch diese Listenansicht ist mit <u>Spalteneinträgen</u> strukturiert.

Name Zeigt den Namen des Teilnehmers, der eine Herausforderung versendet.

Bedingungen Zeigt an, ob eine gewertete Partie oder eine freie Partie ohne Auswirkungen für die Wertungszahl gespielt werden soll.

Elo Zeigt die Wertung des Spielers, falls vorhanden.

Bedenkzeit Zeigt die Bedenkzeit an, die von dem Teilnehmer für die Partie angeboten wird.

Verbindung Zeigt die Anbindungsqualität zum Schachserver

Allgemeine Herausforderungen werden mit einem *grünen Pfeil* gekennzeichnet. Wenn Sie beispielsweise einen Listeneintrag mit einem grünen Pfeil doppelt anklicken, wird das Brettfenster gestartet und Sie können direkt gegen diesen Teilnehmer spielen.

Direkte Herausforderungen, die von einem Teilnehmer direkt an Sie geschickt werden, erkennt man an einem roten Pfeil.



Mit dem blauen Pfeil wird im Fenster Herausforderungen das Angebot angezeigt, das Sie gerade an die anderen Teilnehmer verschickt haben. Beim Empfänger wird dieses Angebot dann -wie zuvor beschrieben- mit einem grünen Pfeil angezeigt.

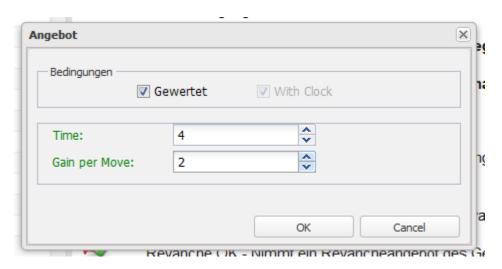
Unterhalb des Fensters gibt es Funktionsbuttons.



Klick auf einen Listeneintrag + Annehmen hat den gleichen Effekt wie der Doppelklick auf einen Listeneintrag: es wird ein <u>Brettfenster</u> zum Spielen der Partie mit den ausgewählten Konditionen gestartet.

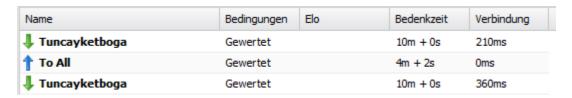
Entfernen löscht ein Angebot aus der Liste.

Angebot erstellt ein eigenes neues Angebot.



In dem Dialog können Sie die Bedenkzeit individuell anpassen. "Time" bestimmt die Gesamtzeit, "Gain per Move" fügt einen Zeitaufschlag in Sekunden pro Zug hinzu.

Die in dem Beispieldialog angebotene Bedenkzeit bietet anderen Teilnehmern eine Partie mit 4 Minuten + 2 Sekunden Zeitzuschlag pro Zug an. Das verschickte Angebot wird im Fenster Herausforderungen mit einem blauen Pfeil gekennzeichnet.



Partiepartner via Spielerliste finden

in der <u>Spielerliste</u> kann man unter dem Spalteneintrag "*Status*" Teilnehmer finden, die gerade keine Partie spielen. Markieren Sie den Spielernamen in der Spielerliste und klicken Sie auf "*Herausfordern*". Ihr Angebot für eine Partie wird an den Teilnehmer verschickt.

4.2 Brettfenster

Nachdem Sie eine Herausforderung angenommen haben oder ein Angebot akzeptiert wurde, startet das Brettfenster.

Neben dem Schachbrett wird die Schachnotation und das Chatfenster angezeigt. Via Chatfenster können Sie Ihrem Gegner kurze Textnachrichten senden.



Im Brettfenster können Sie jetzt die Partie spielen oder laufende Partien auf dem Schachserver anschauen. Die verbrauchten Bedenkzeiten werden über die beiden Schachuhren oberhalb vom Schachbrett angezeigt.

Der letzte Zug des Gegners wird mit einem Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt. Ihre eigenen Züge geben Sie ein in dem Sie die Figur mit der Maus vom Ausgangsfeld zum Zielfeld ziehen.

Tipp: Während der Gegner am Zug ist, kann man den geplanten Gegenzug eingeben. Dies macht insbesondere bei offensichtlichen Gegenzügen Sinn und spart bei Blitz- oder Bulletpartien wertvolle Sekunden. Der Gegenzug wird mit einem grünen Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt.



Am oberen Rand des Brettfensters finden Sie eine Funktionsleiste, über die Sie wichtige Funktionen direkt per Klick abrufen können.

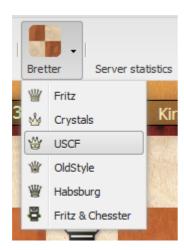


- **Verbinden** Falls die Verbindung zum Schachserver abgerissen ist, können Sie sich per Klick wieder erneut verbinden.
- Aufgeben Gibt die laufende Partie auf.
- **Applaus** Man kann jedem anderen Spieler applaudieren. Der betreffende Spieler erhält eine Meldung im Chatfenster und der Server erhöht seinen Applauszähler. Die Funktion steht nur für Teilnehmer zur Verfügung, deren Zugang mit einer Seriennummer freigeschaltet und registriert wurde.
- **Revanche** Damit bieten Sie nach der beendeten Partie ihrem Gegner eine Revanchepartie an.
- Revanche OK Akzeptiert das Revancheangebot des Gegners.
- Brett schließen Schließt das Brett. Sie können das Brett auch per Klick auf das Kreuz über dem Schachbrett schließen.

Hinweis: Wenn die Partie noch läuft, geben Sie durch Schliessen des Brettfensters gleichzeitig auf!

- Remis bieten Schickt ein Remisangebot an den Gegner
- Remis akzeptieren Akzeptiert ein Remisangebot des Gegners
- **Sieg reklamieren** Reklamiert den Gewinn der Partie, z.B. wenn die Verbindung des Gegners zum Schachserver nicht mehr besteht und er nicht mehr online ist.
- **Gegner Online?** Prüft ob der Gegner noch auf dem Schachserver eingeloggt ist.

Die Darstellung des Schachbretts kann man benutzerdefiniert einstellen. Klicken Sie dazu auf den kleinen Pfeil neben dem Eintrag "*Bretter*".



Wählen Sie aus der Liste einen Figurensatz aus. Das entsprechende Brettlayout wird dann umgehend in das Brettfenster geladen.





Statistics ruft statistische Informationen zum Schachserver auf.

4.3 Zugeingaben

Sie können <u>Züge vorab eingeben</u> oder Einzelklickeingabe verwenden (auf das Zielfeld klicken). Man kann also - während der Gegner am Zug ist - den geplanten Gegenzug eingeben.

Dies macht insbesondere bei offensichtlichen Gegenzügen Sinn und spart bei Blitz- oder Bulletpartien wertvolle Sekunden. Der Gegenzug wird mit einem grünen Pfeil auf dem Schachbrett angezeigt.



Die Zugeingabe vorab brechen Sie ab, indem Sie die gleiche Figur noch einmal anklicken oder ausserhalb des Brettes klicken.

Umwandlung

Bei Umwandlung von Bauern auf der achten Reihe halten Sie die Maustaste auf dem Zielfeld gedrückt und führen Sie sie auf die Umwandlungsfigur.

5 Kiebitzen

5.1 Kiebitzen

Fast so spannend wie das eigene Spielen ist das Zuschauen bei anderen Partien. Schachspieler bezeichnen einen Zuschauer als *Kiebitz*.

Das Programm bietet zahlreiche Möglichkeiten, um laufende Partien mitzuverfolgen.

Mit einem einfachen Doppelklick auf einen Listeneintrag im <u>Partienfenster</u> wird die Partie in das Brettfenster geladen.

Am besten Sie probieren das einfach einmal mit einem Klick auf "Beste Partie" aus.



Damit können Sie umgehend die Partie laden, in der einer der Spieler die höchste Wertung besitzt. Sie können also jederzeit bei Partien von besonders starken Spielern kiebitzen.



Ziehen Sie die Fensterteilungen links und rechts der Brettfläche um das Brett nach ihren eigenen Vorstellungen zu vergrößern.

Via Chatfenster können Sie Textnachrichten an andere Zuschauer versenden.

Multibretter ...

5.2 Multibretter

Es ist möglich, <u>mehrere Partien gleichzeitig</u> in den Multibrettern zu beobachten. Diese Möglichkeit hilft Ihnen, gleichzeitig bei mehreren interessanten Partien zu kiebitzen.

Dazu gehen Sie wie folgt vor.

Aktivieren Sie die Partienliste per Klick auf den Reiter Partien.

Markieren Sie mit gedrückter STRG-Taste und Mausklick die Partien in der Liste, die Sie beobachten möchten.

Klick auf den Button "Zuschauen" lädt die Partien in Form von Multibrettern.



Per Klick auf eines der Bretter können Sie zwischen den Partien wechseln.

Übertragung Ein Klick auf "Übertragung" lädt die vier beliebtesten Partien aus realen Turnieren in die Multibretter.

6 Zusatzinformationen

6.1 Was bedeutet Rang?

Auf *Schach.de* gibt es für die Teilnehmer einen Rang. Die Ränge werden durch <u>Spieldauer und Spielstärke</u> bestimmt. FIDE-Großmeister erhalten auf Anfrage den Rang *König* direkt zugewiesen, Internationale Meister den Rang *Dame*.

Folgende Voraussetzungen gibt es für die unterschiedlichen Ränge auf Schach.de.

| Rang | Besuchstage | Partien | Spielstärke |
|----------|-------------|---------|-----------------------|
| Bauer | 0 | 0 | 0 |
| Springer | 6 | 10 | 0 |
| Läufer | 25 | 100 | 1400 |
| Turm | 100 | 1000 | 2300 |
| Dame | 400 | 2000 | 2450 |
| König | 600 | 5000 | 2600 (Bullet 2700) |

Das Symbol links vom Namen in der Spielerliste bezeichnet den Rang. Spieler, die sich mindestens 500 Mal auf dem Schachserver eingeloggt haben, bekommen vom automatisch vom Server eine schwarzes Figurensymbol zugewiesen. Man erkennt also anhand der schwarzen Einfärbung, welche Spieler besonders häufig auf Schach.de aktiv sind.



6.2 Wertungszahlen

Ein Anreiz für ernsthafte Partien ist die Möglichkeit, sich eine Wertungszahl zu erspielen.

Es gibt Wertungszahlen für verschiedene Kategorien. z.B.:

• **Bullet**: Bedenkzeiten von weniger als 3 Minuten für die ganze Partie, z.B. 1+0, 2+0, 2+1, 0+1.



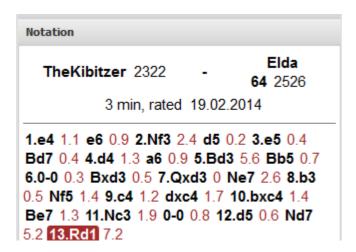
• Blitz: Bedenkzeiten zwischen 3 und 15 Minuten pro Partie.



• Lang: Bedenkzeiten über 15 Minuten.

Informationen zu den Wertungszahlen finden Sie z.B. in der Spieler- Partienliste oder

direkt innerhalb der Partienotation.

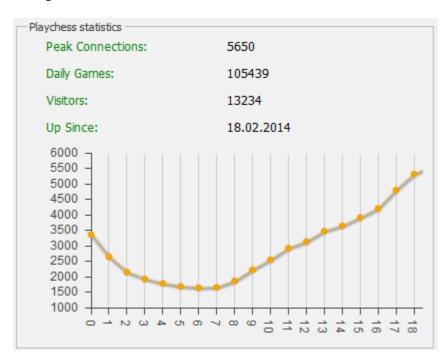


6.3 Serverstatistik



Statistics Am oberen Rand des Blidschrims finden Sie den Schalter "Statistics".

Sie können damit den Dialog "Serverstatistik" öffnen und sich die Anzahl der bis dahin gespielten Partien, die Laufzeit der aktuellen Serversoftware etc. seit letztem Neustart anzeigen lassen.



7 Weitere Funktionen

7.1 Der Schachserver für Ihren Verein

Treffen Sie Ihre Freunde im eigenen virtuellen Vereinsraum. Einfach einzurichten und kostenlos. Bauen Sie einfach einen solchen Link in Ihre Seite ein:

http://play.chessbase.com?room=SV Wesseling 46

Der Text nach ?room= ist der Name Ihres Vereins oder ihrer Schachgruppe. Hier beispielhaft "**SV Wesseling 46**".

Klicken Sie auf diesen Link und Sie sind automatisch in ihrem eigenen Raum und können als Gast gegen Ihre Freunde spielen. Wenn Sie mit einem eigenen Spielernamen chatten und eine Wertung erreichen wollen, legen Sie einfach einen kostenlosen Zugang an.

Für Fortgeschrittene: Falls Sie Fritz oder ChessBase besitzen, sehen Sie Ihren Vereinsraum unten in der Raumliste unter "Automatic Rooms". Das Spannende: Die Webseite, in der Sie den obigen Link eingebaut haben, wird dort zu Ihrem Raum eingeblendet, damit machen Sie Werbung für Ihren Verein.

Sobald der Raum durch Klick auf den Link aktiv ist, können Sie auch den nachfolgenden Link anlegen, der direkt Fritz oder die schach.de-Software startet: Mit Fritz oder der schach.de-Software Ihren Raum besuchen. Das funktioniert mit allen aktuellen ChessBase-Programmen.

7.2 Live Blitzpartie für Ihre Webseite

Mit dem nachstehenden Code integrieren Sie die Live Blitzpartie in ihre eigene Webseite.

<iframe src="http://liveblitz.chessbase.com" width="360" height ="360" ></iframe>

Kopieren Sie diesen Code einfach irgendwo ihre eigene Webseite. Ändern Sie bei Bedarf die Attribute width und height, um die Größe in Pixeln anzupassen. Ein Beispiel sehen Sie unten. Viel Spaß!

Index

- A -

Angebot 14

- B -

Brettdesign 17 Brettfenster 17

- C -

Chatfenster 5

- E -

Einleitung 3
Elementare Funktionen 8
Erste Versuche als Gast 4

- F -

Figurensymbole 22

- G -

Gast 4

- H -

Herausforderungen empfangen 14 Herausforderungen senden 14

- K -

Kiebitzen 20 Konto anlegen 5 Konto einrichten 7

- L -

Live Blitzpartie für Ihre Webseite 25

- M -

Multibretter 21

- P -

Partien verfolgen 20 Partienliste 11 Passwort 5

- R -

Rang 22 Rating 23 Revanche 17

- S -

Serverstatistik 24
Spaltensortierung 13
Spielerliste 11
Spielpartner finden 14
Start 3
Startbildschirm 8

- V -

Virtueller Vereinsraum 25

- W -

Weltkarte 13 Wertungszahl 23

- Z -

Zugeingaben 19 Zuschauen 11