



ChessBase 14

Inhoud

	0
Part I Inleiding	12
1 Inhoud	12
2 Programma activeren	12
3 Registreren voor webfuncties	15
4 Gebruikersconcept met linten	16
5 Scherm lay-out	20
6 Naspelen, invoeren en bewaren	22
7 Muiswiel voert een zet uit	24
8 Partijen zoeken	24
9 Databases beheren	25
10 Afdrukken en publiceren	26
11 Correspondentieschaak	28
12 Het programma configureren	30
13 Ondersteuning	33
Part II Gebruikersinterface	34
1 Vensters	34
Database	34
Database venster.....	34
Database snellijst database venster.....	37
Dubbelklikken op het snelbord.....	39
Help Menu.....	39
Ctrl F6	40
Bordvenster	40
Nieuw - stelling/bord/tekst.....	40
Engine venster.....	41
Standaard engine kiezen.....	43
Uitgebreide engine informatie.....	46
Notatie + Boek.....	49
Gebruik van kleuren voor varianten in de notatie.....	51
Flexibele koppen bij de notatie.....	53
Diagrammen in de notatie.....	53
Toon de naam van de opening.....	54
Notatie Venster Taakbalk.....	55
DGT Bord	56
Stelling opzetten met DGT bord.....	57
Bordvenster	58
Uitgebreide informatie Bord Venster.....	59
Navigeren met de schuifbalk.....	61
Commentaar palet.....	61
Notatie verbergen.....	63
Zoekresultaten venster.....	64

Partijhistorie in het bordvenster.....	64
Analyse engine toevoegen.....	66
3D bord	69
Beste Boek Lijn.....	71
Openingsboek.....	72
Extra boek.....	74
Statistische informatie in Openingenboek.....	76
3D bord instellingen.....	78
Partij overzicht.....	79
Notatievel	81
Tabel notatie.....	82
Ga naar Fritz.....	83
Partij naar de Fritz Web App sturen.....	83
Partij doorsturen naar de Openings App.....	85
Lijstvenster	87
Partijlijsten.....	87
Database tekst.....	89
Partijen	90
Tips bij het selecteren.....	92
Top partijen.....	92
Spelers	93
Geen partijen bij speler.....	95
Voorbereiding.....	95
Toernooien.....	96
Zoeken naar toernooi.....	98
Commentator.....	98
Bronnen	99
Teams	100
Endspelen.....	100
Strategie.....	103
Tactiek	105
Algemene thema's.....	107
Endspel Classificatie.....	108
Partijnaam.....	109
Dialogvensters	110
Partijen filteren.....	110
Partijen filteren.....	110
Partijgegevens.....	115
Tip	117
Commentaar.....	118
Bordstelling.....	120
Medailles	122
Materiaal	123
Manoeuvres.....	126
Instellingen.....	128
Gebruiker.....	128
Notatie	129
Design	131
Engines	132
Limieten	133
Tablebases.....	134
Syzygy Tablebases.....	134
Gaviota EGTB.....	137
Klembord.....	138

Mappen	139
Selecteer database.....	140
Kopieer partijen naar openingsboek.....	141
Parameters referentie zoekopdracht.....	142
Feedback training stellingen.....	143
Soorten databases.....	144
Spelersnamen bew erken.....	146
Partijgegevens opslaan.....	147
Commentator en teams.....	149
Bord ontwerp.....	151
ID-kaart	152
Boekvenster eigenschappen.....	154
Bron wijzigen.....	155
Toernooi gegevens	157
Serienummer	158
Openingsboek eigenschappen.....	160
Opties Spelersencyclopedie.....	161
Toernooien	162
Vensters aanpassen	164
2 Sneltoetsen	165
Toetscombinaties aanpassen	165
Toetscombinaties voor commentaar symbolen	166
Toetscombinaties in de partijenlijst	167
Toetscombinaties in het bordvenster	168
Toetscombinaties in het database venster	169
3 Lettertypes	170
4 Drag and drop	170
Part III Referentie	171
1 Partijen invoeren en annoteren	171
Analyse engine	171
Zetten invoeren	172
Nieuwe manier van invoeren	174
Assisted analysis	175
Zetten proberen	178
Zetten invoeren met de muis	179
Zetten corrigeren	180
Voortgang invoegen	181
Stelling opzetten	181
Partijen annoteren	184
Commentaar palet	186
Tekst commentaar	187
Taalkeuze met de muis	188
Varianten	189
Voorkomen dat variantenscherf verschijnt	191
Redactionele annotatie	191
Kritieke stellingen	193
Grafisch commentaar	194
Gekleurde cirkel in notatie	194
Medailles	195
Boekenlegger plaatsen	196
Gekleurde balken	199

Diagram vóór eerste zet	200
Pionnenstructuur en stuktraject	203
Partij bewaren	204
Nieuw bij opslaan	207
Partijen samenvoegen	210
Tip partijen samenvoegen	211
Partij vervangen	211
Illegale stelling invoeren en opslaan	212
Training	214
Dreiging	214
Schaak Media Systeem.....	214
Trainingslessen maken.....	216
Trainingsles oplossen.....	218
Training notatie.....	219
Training database.....	219
Trainingsvragen met diagrammen.....	219
2 Partijen zoeken	220
Filter Lijst	220
Direct zoeken in de lijst	221
Partijen filteren	221
Zoeken opslaan	222
Structuren zoeken	226
Zoeken naar grote ratingverschillen	227
Partijen sorteren	231
Online database	231
Geannoteerde partijen	236
Stellingen zoeken	236
Slim zoeken in online database	237
Stelling zoeken in online database	238
Zoekvenster updaten online database	242
Partij Historie	243
Zoeken naar offers	245
Stelling in online database	246
Stelling in referentie database	247
Referentie database	250
Vergelijkbare eindspelen	252
Vergelijkbare structuren	253
Vergelijkbare zetten	254
Vergelijkbare openingen spelers	255
Eindstand materiaal	256
Stuk-Veld kans	256
Statistieken	258
3 Spelers zoeken	262
Speler Encyclopedie	262
Online Speler Encyclopedie	264
Geen informatie van speler beschikbaar	265
ID-Kaart	266
Spelers	267
Dossier	269
Zoeken in de Speler Encyclopedie	273
Speler Encyclopedie in tabelvorm	275
Spelling van spelersnamen	278
4 Database Management	280

Databases	280
Database types	281
Mijn ChessBase	282
Database symbolen	283
Aanmaakdatum database	285
Databases direct verwijderen	286
Tip bij nieuwe installatie	287
Standaard boek	288
Geavanceerd database beheer	289
Database op het prikbord	290
Cloud clip	291
Selecteer database	294
Partijen kopiëren	295
Maak een goede/slechte partij set aan	297
Toon protocol	298
Partijen verwijderen	300
Tip verwijderen partijen	301
Database verwijderen	302
Database hernoemen	303
Installeer database van CD	304
Installeer database op de harde schijf	305
Update referentie database	306
Partijen abonnement	310
Downloads Reference Database	311
Partijen kopiëren naar openingsboek	312
Databases beheren	313
Database paden	313
Database archiveren	316
Bewerken menu in de partijenlijst	317
Bestandsnamen en extensies	318
Integriteitscontrole	320
Zoekversneller	321
Automatische correctie van spelersnamen	322
Filter - Goede partijen	323
Database formaten	324
*.cbone	325
Bestandsformaten registreren	325
Database indexen	326
Mappen	327
Zoek dubbele partijen	328
PGN formaat	331
PGN downloads	331
Wachtwoord	332
Netwerkmogelijkheden	332
5 Algemeen	332
Elo ratings	332
ECO classificatie	333
ChessBase Magazine	334
Commentaar symbolen	334
Schaaknotatie	335
Mega Database	336
6 Openingen	337
Referentie database definiëren	337
De opening	338

Referentie	339
in mode	341
Openings referentie voor databases	343
Openings referentie op selectie	344
Openingsrapport	346
Openings classificatie	351
Cluster Openingen	353
Openingsboek	355
Classificeer alle sleutels	356
Zoek nieuwtje	358
Novelty commentaar	359
Openingen Sleutels	360
Classificatiesleutels.....	360
Toon Stellingen.....	361
Openingen sleutel.....	363
Sleutel functies.....	364
Nieuw e sleutel invoegen.....	365
Nieuw e sleutel installeren.....	366
Definieer sleutel info / Voeg sleutelinfo toe.....	366
Sleutel overdragen.....	367
Repertoire	367
Repertoire database.....	367
Repertoire database maken.....	368
Zoek Stelling in Repertoire.....	372
Voeg toe aan repertoire.....	373
Repertoire afdrukken.....	375
7 Afdrukken en publiceren	376
Uitvoermenu in de partijenlijst	376
Pagina instellingen	378
Pagina instellingen - Partijen	384
Plaats op internet	385
E-books maken	388
E-mail versturen	390
Diagram List	394
8 Programma Configuratie	396
DirectX	396
DGT Board	396
Taal	397
Limieten	398
Overige instellingen	399
3D bord optimaliseren	400
9 Correspondentieschaak	400
ICCF Correspondence Chess Server	400
Correspondentieschaak beheer	401
Correspondentie Kop	403
Correspondentie zet	405
10 Engines	406
Geïnstalleerde engines	406
Standaard engine	407
Engine laden	408
Een engine meerdere keren laden	411
Hash tabellen	412
Engine parameter	413

UCI Engines	413
Uitgebreide opties engine	415
Uitgebreide engine informatie	416
Diepte Analyse	417
Cloud Analyses	422
Analyse Taken	425
Tactische analyse	432
11 Engine - Cloud.com	434
Engine-Cloud.com	434
Lijst	436
Bord met engine	442
Engine verbinding	444
Privé gebruik engine	444
Openbare Cloud Engines	445
Openbare Cloud Engine aanbieden	449
Samenvatting veilingsysteem	454
Hints Engine Cloud	456
Gebruik Cloud Engines	456
Providers Cloud Engines	457
Cloud Engines op Playchess.com.....	458
Partijen spelen tegen Cloud Engine.....	465
Oneindige analyse met Cloud Engine.....	465
Instellingen voor providers.....	466
Engine	467
Computer.....	468
Revenue.....	469
Privé gebruikers	470
Genegeerde gebruikers	471
Een bod uitbrengen.....	472
Dukaten	473
Rating Lijst.....	474
Let's Check.....	475
Engine w edstrijden.....	476
Testen met Cloud Engines.....	479
12 Let's Check	481
Beschrijving	481
LiveBook	483
Basis	485
Let's Check starten	487
Hoe moet u een partij analyseren met Let's Check?	490
Wat betekenen de groene, blauwe en rode letters bij de diepte?	492
Waarom springt de voortgangsbalk terug bij 100%?	492
Let's Check server statistieken	493
Let's Check context menu	493
Informatie in het chat venster	494
Commentaar in LiveBook	497
LiveBook als openingsboek	499
Netwerk analyse	500
Partij analyse met Let's Check	501
Erelijsten	502
Snelheidsmeter	503
13 Vragen over Let's Check	504
Wordt mijn analyse altijd naar de Let's Check server gestuurd?	504

Kan Let's Check anoniem gebruikt worden?	504
Wat kost het?	505
Welk verschil maakt de kracht van mijn computer?	505
Welke engines zijn toegestaan?	505
Kunnen varianten en beoordelingen gemanipuleerd worden?	505
Kunnen onzin zetten ingevoerd en geanalyseerd worden?	505
Hoe worden de Let's Check erelijsten gemaakt?	505
Wat betekenen de twee diagrammen in LiveBook?	506
Kan tekst commentaar aangepast of verwijderd worden?	506
14 Cloud Databases	506
Cloud Databases	506
Cloud Database Formaat	508
Registratie ChessBase Cloud	508
Nieuwe Cloud Database maken	510
Partijen opslaan	512
Opslag voor Cloud Databases	513
Cloud Databases offline gebruiken	515
Database functies met Cloud Databases	515
Een Cloud Database lokaal verwijderen	516
Een Cloud Database op een andere computer benaderen	516
Cloud Databases delen	517
Cloud Databases publiceren op het web	520
Repertoire Databases in de Cloud	521
Cloud Database Iconen	523
15 Database tekst	523
Tekst	523
Tekst info	525
Tekstverwerker	527
Multimedia links	530
Schaak links	532
Tekstopmaak	535
Standaard tekst	536
16 ChessBase Web Apps	537
Informatie	537
Hoe kan ik mijn afbeelding aanpassen?	542
Hoe registreer ik met Fritz15 of CB14 voor de ChessBase Web Apps?	543
FAQ voor het ChessBase account	544
Playchess.com	544
Software.....	544
Server	545
Spelen	547
Account aanmaken.....	547
User Interface.....	549
Spelers / Partijen.....	550
Spelen op Playchess.....	555
Bord venster Playchess.....	558
Kibitzen	560
Je eigen kamer voor je club.....	563
Extra informatie.....	564
Partijen met de Playchess App.....	565
Live database	566
De Live Database.....	566
User Interface.....	567

Speler zoeken.....	568
Stelling zoeken.....	569
Let's Check.....	569
Zet markeren.....	570
Samenvatting Live Database.....	571
Geannoteerde partijen.....	573
Mijn partijen	573
Partijen op de Cloud Server.....	573
Toegang / Aanmelden.....	574
User Interface.....	574
Databases beheren.....	581
Analyses.....	583
Tekst in de Cloud Database.....	584
PGN in MyGames.....	585
FAQ over MyGames.....	586
Video's	587
Video bibliotheek.....	587
Tactiek training	590
Tactiek	590
Problemen oplossen.....	591
Tactisch gevecht.....	593
Openingen Trainer	594
Openingen Trainer.....	594
Openingen Training.....	598
Opening oefenen.....	600
Openingenrepertoire afdrukken.....	600
Fritz Online	601
Schaken met Fritz.....	601
Bediening.....	602
Niveau / Partij spelen.....	603
Informatievenster.....	604
Rekentraining.....	605
Stelling opzetten.....	606
Partij opslaan.....	606
Partijen trainen tegen de engine.....	607
PGN Player	607
PGN Player.....	608
PGN afspelen op uw eigen website.....	608
Opslaan met de PGN player.....	609

Part IV Support 611

1 Optimaliseren 3D bord	611
2 Problemen oplossen	611
3 Lettertype problemen	612
4 Support	613
5 Admin Tool	614
6 Updates	615
7 64 bit versie	616
8 DGT Bord 64 bits	616
9 Foutmeldingen	616
Can't open database	616

Database in use, can't delete	617
Replace game with multimedia commentary	617
Not enough RAM memory	617
Read/write error	617
Wrong database format	617

Index**618**

1 Inleiding

1.1 Inhoud



[Partijen zoeken](#)

[Partijen invoeren, bewaren en naspelen](#)

[Databases beheren](#)

[Afdrukken, publiceren, e-mail](#)

[Correspondentieschaak](#)

[Het programma configureren](#)

[Support](#)

Schaaknieuws, nieuwe producten: www.chessbase.com

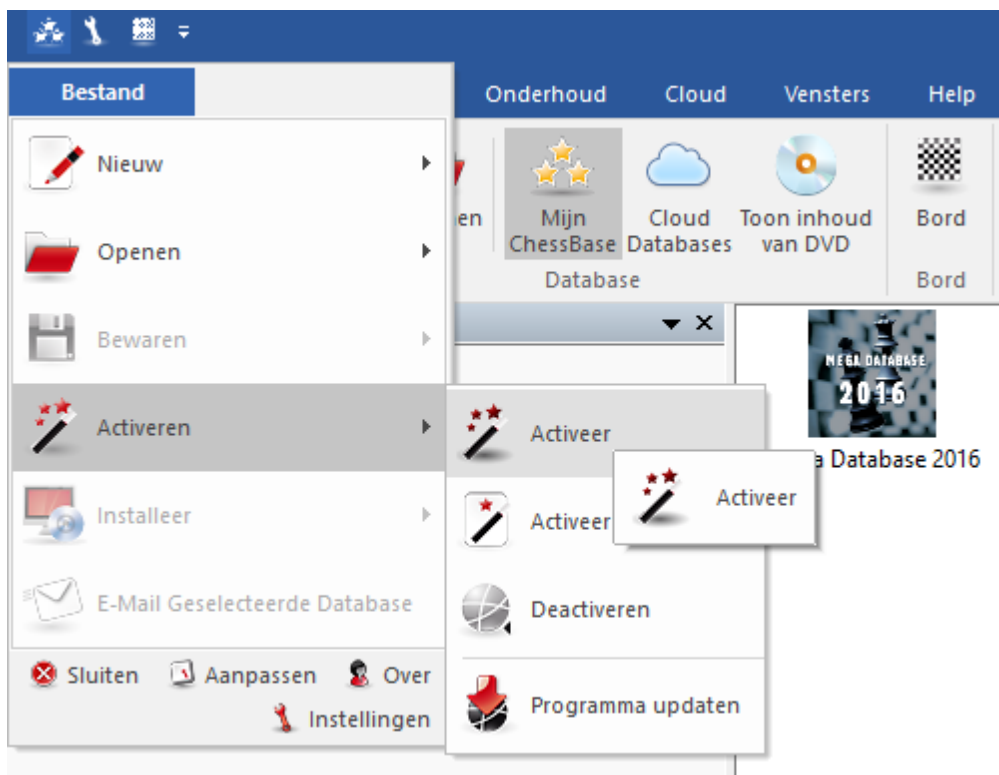
Schaakserver: www.playchess.com

1.2 Programma activeren

Als het programma voor de eerste keer gestart wordt, moet u het serienummer invoeren. Daarna kunt u de onlinedatabase gebruiken.

Bepaalde onderdelen van het programma werken pas goed als het programma toegang heeft tot een snelle en bijgewerkte onlinedatabase. Het programma moet hiervoor op het internet geactiveerd worden.

Het programma wordt geregistreerd met *Bestand Activeren Activeer*.



Normaal gesproken verschijnt het serienummer dat u hebt opgegeven bij het installeren van het programma.

Na het activeren van het programma krijgt u een melding over de status van de activering.

Het programma wordt gedeactiveerd met *Bestand Activeren Deactiveren*. Hiermee wordt de teller van het aantal installaties op de server met één verhoogd.

Let op:

Met één serienummer kunt u het programma op maximaal twee computers installeren.

Als er nog geen serienummer staat in de tekstvakken, typt u het nummer dat u bij aankoop hebt gekregen. Als u het programma op een nieuwe computer wilt installeren, of u uw computer opnieuw installeert, dan moet u eerst online de huidige installatie deactiveren via *Bestand - Activeren - Deactiveren*.

Informatie over de ChessBase Admin Tool vindt u [hier](#).

Belangrijk: Als u het programma wilt installeren op een nieuwe computer, moet u eerst de vorige online registratie deactiveren. De reden hiervan is de hardware herkenning. Als het programma geregistreerd wordt, wordt er op de server informatie opgeslagen over de configuratie van het systeem van de gebruiker.

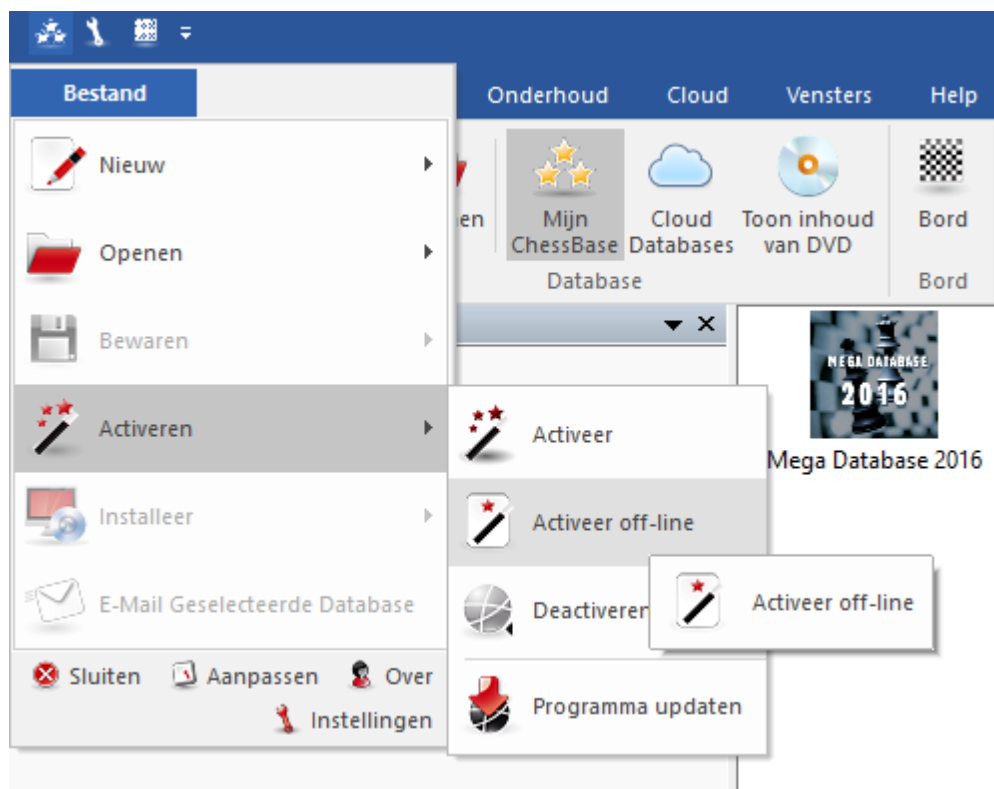
Let op: Als u belangrijke wijzigingen aanbrengt op de configuratie van uw systeem,

moet u ook het programma eerst deactiveren en dan weer activeren.

Handmatige Configuratie

Het is tevens mogelijk het programma te registreren op een computer zonder internetverbinding. Hiervoor hebt u de hardware sleutel nodig van de computer zonder internet.

Start het programma en kies *Bestand - Activeren - Activeer off-line*.



Nadat u het serienummer hebt ingevoerd, toont het programma de hardware sleutel van de computer.

Noteer de sleutel en gebruik een andere computer om naar de volgende internetpagina te gaan:

www.fritzserver.eu/activation

Vul de hardware sleutel, het serienummer en de veiligheidscode in. De internetpagina geeft u dan een activerings sleutel die u zorgvuldig moet bewaren. Voer de sleutel en de veiligheidscode in bij het activeringsmenu op de computer zonder internet en klik op OK.

Als u de details juist hebt ingevuld, zal het programma succesvol geactiveerd worden.

1.3 Registreren voor webfuncties

Via **Thuis** kunt u altijd inloggen op de webbased services van het programma. Klik hiervoor op **Login**.



Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

Gebruikersnaam

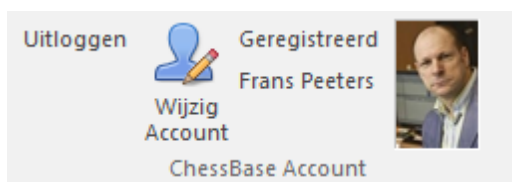
Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

OK Nee, bedankt

Met **Genereer nieuw account** kunt u een nieuwe naam opgeven. Als u, zoals de meeste gebruikers van ChessBase, al een [account](#) hebt bij ChessBase, dan kunt u hier uw eigen inlognaam en wachtwoord invoeren. Als u **Wachtwoord onthouden** aanvinkt, hoeft u bij een volgende keer het wachtwoord niet meer in te voeren.

Als de registratie gelukt is, kunt u dat meteen zien bij **Login**.



Nadat u geregistreerd hebt, is er nog een eenvoudige manier om te controleren of uw login heeft gewerkt. Klik links onderaan op **Playchess.com** om te zien of u toegang krijgt. In tegenstelling tot bij vorige versies hoeft u nu dus niet steeds opnieuw in te loggen.

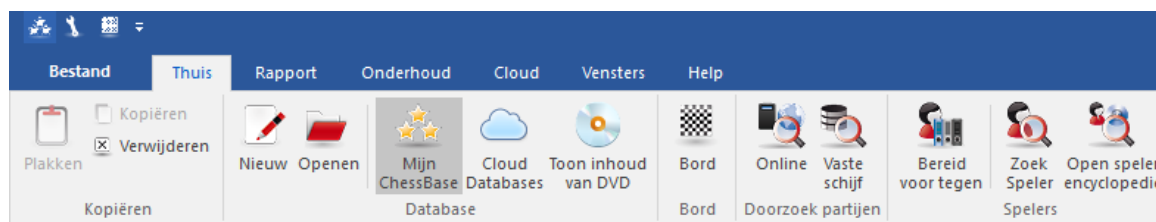
Bij de vensters waarin ingelogd moet worden, verandert nu de informatie.

Dat geldt voor de volgende onderdelen:

1. Chess server: u wordt automatisch ingelogd. U kunt meteen beginnen.
2. Bij de [Games cloud](#) wordt u ook automatisch ingelogd. Maar u kunt ook ervoor kiezen om offline in de database te werken.
3. Bij de [Engine cloud](#) wordt u ook automatisch ingelogd. U kunt meteen beginnen.
4. Als u een Premium account hebt en ingelogd bent, kunt u meteen de [onlinedatabase](#) benaderen voor geannoteerde partijen.
5. Bij [Let's Check](#) / Live book werkt de automatische login enkel als u aangegeven hebt dat u dit wil. De naam en het wachtwoord van uw CB account staan al ingevuld.
6. Bij het abonnement op de partijen wordt u ook automatisch ingelogd. Als u al aangegeven hebt dat u wekelijks uw partijen bijgewerkt wilt hebben in uw CB account, hoeft u niets meer te doen. Alles werkt als voorheen.

1.4 Gebruikersconcept met linten

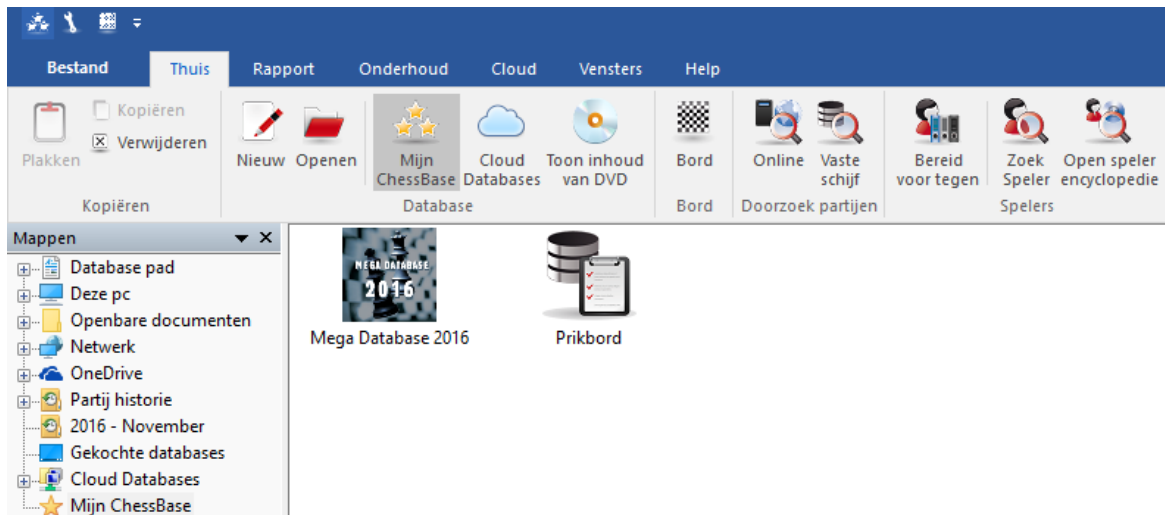
ChessBase gebruikt een totaal nieuw ontwerp dat gebaseerd is op de voorstellen van de *Microsoft Fluent UI*. De zogenaamde linten zijn voor het eerst gebruikt door Microsoft in Office 2007. Het lint is een grafisch concept om menu's en iconen te combineren. Dit concept is heel goed bruikbaar voor ingewikkelde programma's.



Linten worden het gehele programma door gebruikt, bijvoorbeeld in het [database venster](#) en het [bordvenster](#).

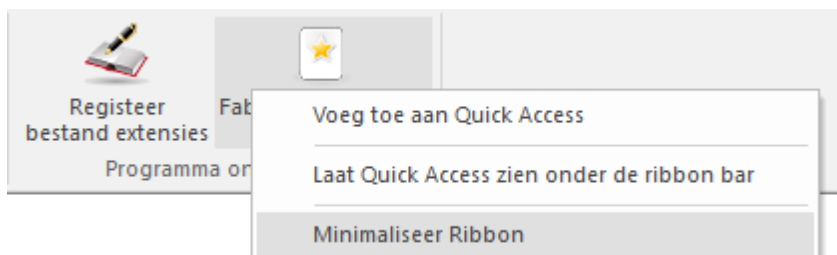
Het grootste voordeel is dat de gebruiker niet meer door een hele boom van menu's en submenu's hoeft om de functie te vinden die hij zoekt. In plaats daarvan worden enkel de iconen getoond van de functies in het programma die op dat moment in het programma beschikbaar zijn.

Aan de bovenkant van het venster vindt u namen die commando's vertegenwoordigen, zoals *Bestand*, *Rapport* of *Maintenance*.



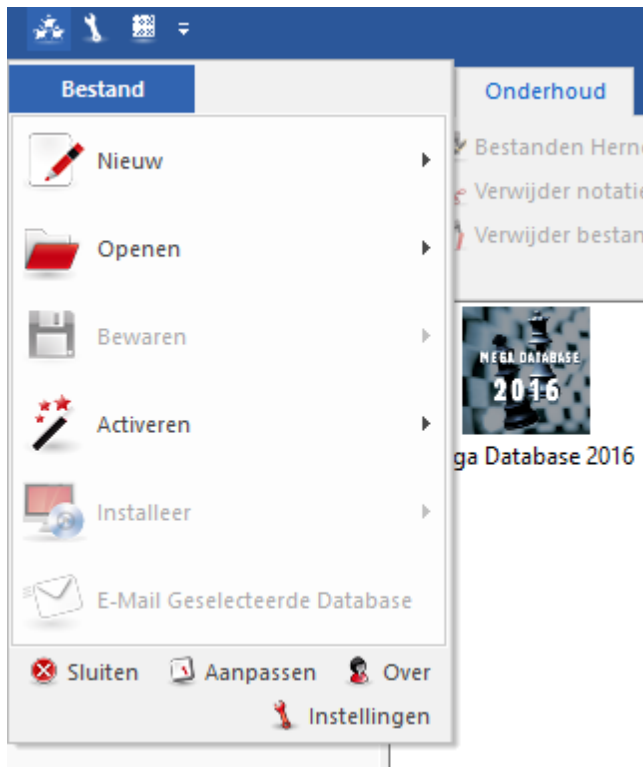
Door te klikken op een van die namen wordt er geen menu geopend, maar een taakbalk die de commando's toont die beschikbaar zijn. Elk *menu* heeft zijn eigen taakbalk, een zogenaamd lint.

Met de standaard instelling neemt het lint meer plaats in op het scherm dan met de klassieke combinatie van menu's en taakbalken. De symbolen worden op een slimme manier binnen het lint geplaatst, gebaseerd op de resolutie van het beeldscherm en de omvang van het venster. Aangezien er meer plaats is voor commando's in de linten worden dialoogvensters minder gebruikt. Het is ook mogelijk het lint te minimaliseren om meer plaats te maken op het scherm. Dit kunt u doen door rechts te klikken op een lint en dan *Minimaliseer Ribbon* te kiezen.



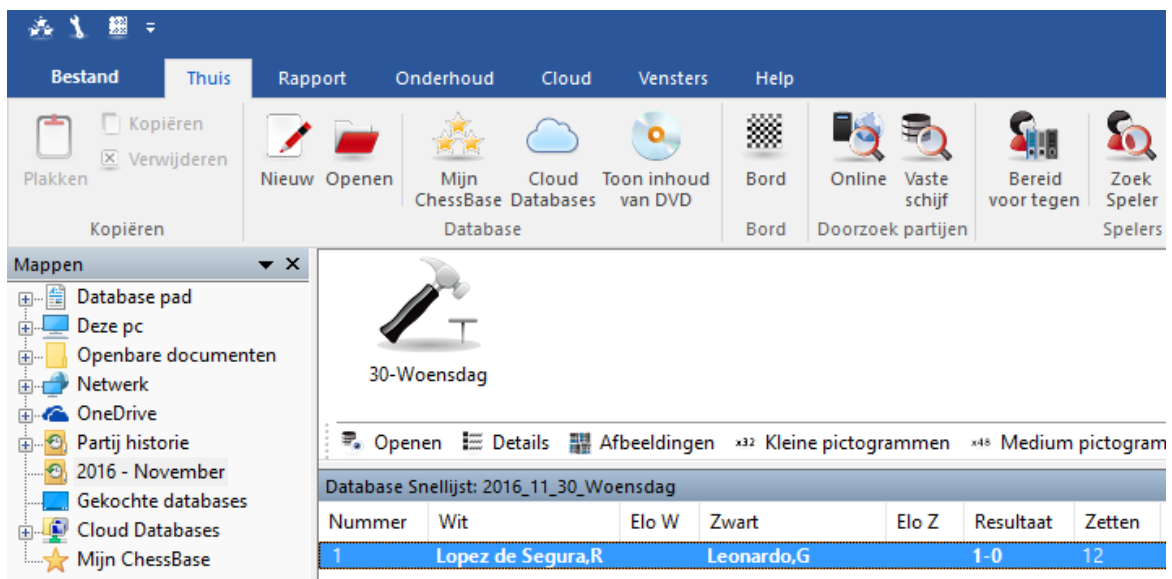
In dit geval wordt het lint verborgen tot het moment waarop op één van de tabbladen wordt geklikt.

Een heel belangrijk element in dit gebruikersconcept is *Bestand*. Dit wordt geactiveerd door te klikken op het symbool helemaal boven aan de linkerkant van het scherm.

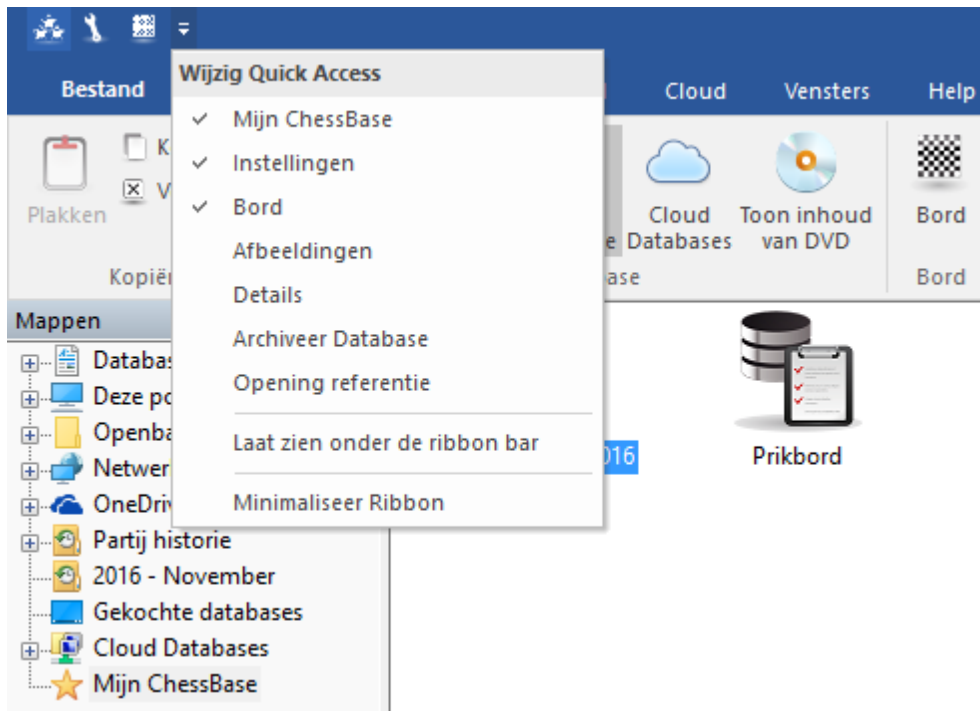


Dit menu wordt gebruikt om de programma instellingen aan te passen en om essentiële functies te starten.

In het *Bestand* ziet u bijvoorbeeld een lijst met de databases die u onlangs hebt geopend.

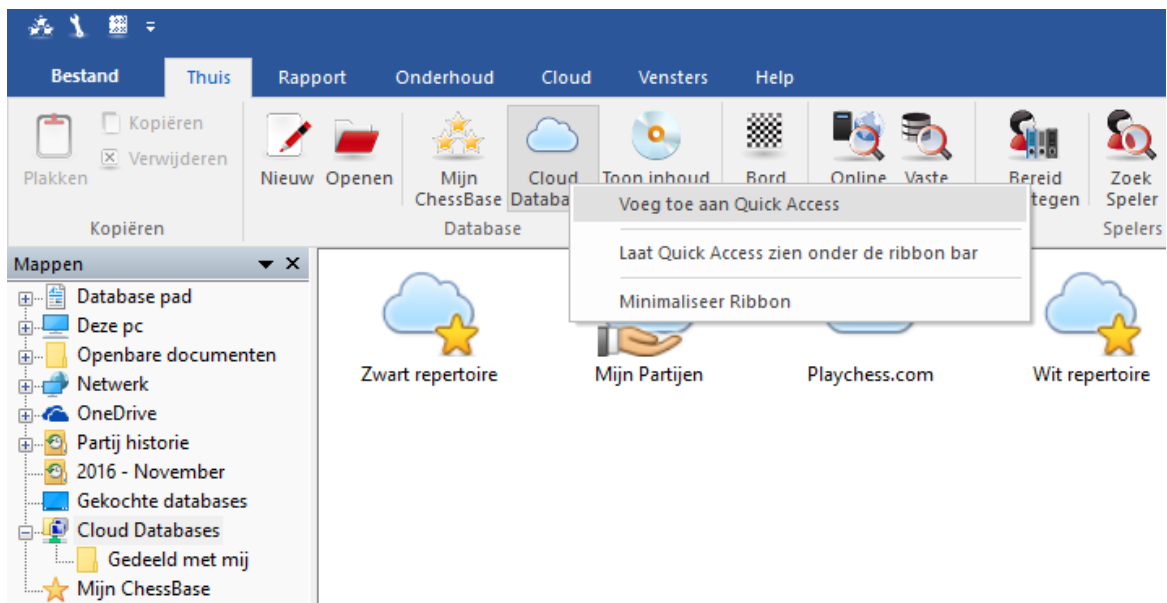


Een ander belangrijk element is de *Quick Access taakbalk* met een lijst iconen die gebruikt kunnen worden om veel gebruikte functies met één muisklik te starten.



De gebruiker kan bepalen of de taakbalk onder het lint getoond wordt of in de titelbalk van het programma.

De gebruiker kan ook de *Quick Access taakbalk* aanpassen. Klik rechts op een van de iconen en u krijgt een context menu met de volgende opties:

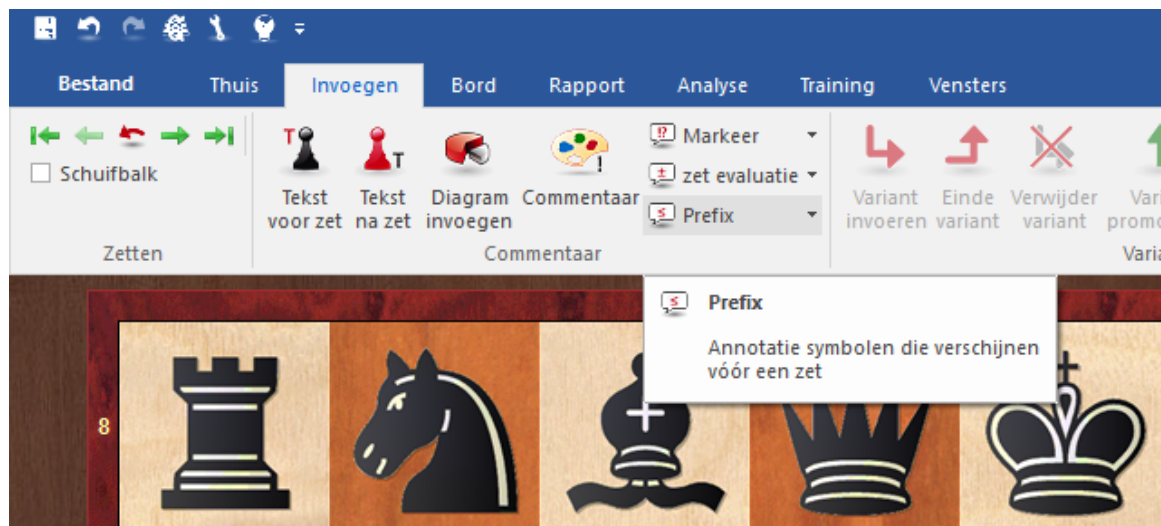


Met *Voeg toe aan Quick Access* heeft de gebruiker de gelegenheid functies die hij vaak gebruikt toe te voegen aan de taakbalk.

Dit gebruikersconcept heeft veel voordelen als je ChessBase dagelijks gebruikt. Je kunt

bijvoorbeeld je favoriete functies zoals het kiezen van een bord of het accepteren van een remiseaanbod op de server veel sneller bereiken. Aangezien de symbolen in de linten automatisch gesorteerd worden op de frequentie waarmee ze gebruikt worden, zal dit de snelheid van werken heel erg verhogen.

Als u met het programma werkt, moet u opletten of er een klein pijltje naast het commando staat. Het pijltje betekent dat er meerdere functies beschikbaar zijn voor dit commando.



Dit voorbeeld toont het menu om annotatie symbolen toe te voegen. Als u op het pijltje klikt, ziet u een submenu met de volgende functies.

Door gebruik te maken van de linten is het veel gemakkelijker het programma te gebruiken. Maar het is duidelijk dat u wel moet wennen aan het werken met linten als u al jaren conventionele menu's gewend bent, maar het nieuwe gebruikskoncept is veel transparanter en het werkt veel sneller.

1.5 Scherm lay-out

Met de nieuwste versie van het programma kunt u het scherm vormen door het intuïtief te dokken. Hiermee kunt u het scherm helemaal naar uw eigen wens maken.

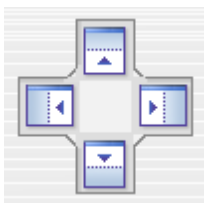
Klik op een tegel van een ruit (venster in een venster) en verplaats het met de muis terwijl u de linker muistoets ingedrukt houdt. In dit voorbeeld hebben we het openingsboek boven op het schaakbord gezet.

The screenshot shows the ChessBase 2017 software interface. At the top, there is a menu bar with options like Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, and Vensters. Below the menu bar, there are several toolbars and a main window displaying a chess board. A 'LiveBook' window is open, showing a table of chess statistics. Another window, 'Boek', is also open, displaying a list of chess books with columns for 'N', '%', 'Av', and 'Perf'. A third window, 'Schaakformulier', is open, showing a chess notation and a list of moves.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
9.0-0-0	137	64%	2495	2016-Dec-18	=	15325	94
9.Pd4	1	100%	2495	1979	=	58	0
9.Td1	1	50%	2407	2015	---	9	0
9.Le2	1	50%	2405	2012	---	31	0
9.h4	1	50%	2265	2014	=	75	0
9.h3	1	0%	2304	2015	=	44	0
9.Kd1	0	-	-	2012	---	16	0
9.Ld3	0	-	-	2016-Dec-9	=	682	4
9.Lc4	0	-	-	2011	=	84	1

Er worden verschillende pijlknoppen in het venster getoond telkens als u het venster wil verplaatsen en het wil dokken. U kunt deze knoppen gebruiken om een venster exact te plaatsen.

Om een venster te dokken kunt u de muis over een gekleurd gedeelte van een pijl houden terwijl u de linkermuisknop ingedrukt houdt. Een gedeelte van het scherm wordt gekleurd als voorbeeld van de nieuwe plaats van het venster. Om een venster te plaatsen sleept u een venster naar een van de vier kanten van het scherm met de pijlen en laat u los op de plaats waar u het venster geplaatst wil hebben.



In ons voorbeeld hebben we de bovenste pijl gekozen, dus het venster met het openingsboek zal direct boven het schaakbord worden geplaatst. We moeten de muis naar het blauwe gedeelte verplaatsen en de muisknop loslaten.



De preview toont in het blauw de exacte plaats waar het venster geplaatst zal worden. Als u de muis loslaat, zal het venster hier geplaatst worden.

Let op: Een venster kan ook overal op het scherm losgelaten worden zonder het te dokken.

1.6 Naspelen, invoeren en bewaren

U kunt partijen naspelen in het [bordvenster](#) nadat u ze geladen hebt vanuit een [partijenlijst](#). Partijen kunt u laden door dubbel te klikken op een partij of door op Enter te drukken.

Klik in het [notatie venster](#) om naar een positie te springen. U kunt de pijltjes toetsen gebruik om vooruit en achteruit te gaan. U kunt ook de navigatie knoppen onder het bord gebruiken.



Als de pijlen niet zichtbaar zijn, kunt u rechts klikken onder het bord om ze aan te zetten. Met de pijlen kunt u navigeren in de partij. Met de pijlen uiterst links of rechts gaat u naar het begin of het eind van de huidige variant. Met de enkele pijlen kunt u per zet vooruit en achteruit gaan. Met de herstel knop annuleert u de laatste zet die

ingevoerd is.

ChessBase heeft een intuïtieve manier om door partijen te navigeren. De schuifbalk onder het bord kunt u verslepen of u kunt ergens in de schuifbalk klikken om naar een positie te springen. Dit is vooral handig in hele lange becommentarieerde partijen. U kunt de schuifbalk installeren door rechts te klikken op het bord en dan **Bord design...** -> **Schuifbalk** te kiezen.



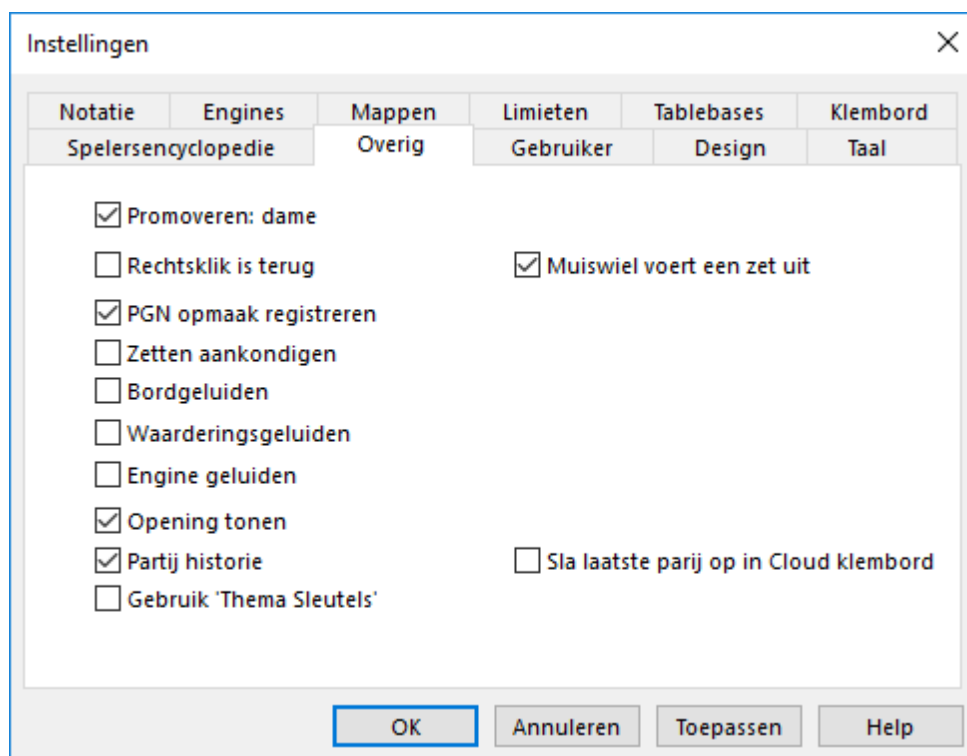
U kunt partijen invoeren door [met de muis](#) te klikken of door de coördinaten te typen (e2-e4). U kunt een partij [annoteren](#) met varianten, tekst, schaaksymbolen en veel andere zaken zoals bijvoorbeeld gekleurde pijlen.

Terwijl u een partij naspeelt of invoert, kunt u een [analyse engine](#) starten voor suggesties en evaluaties.

Als u klaar bent met het annoteren van een partij, kunt u die [opslaan](#) in een bestaande of in een nieuwe [database](#).

1.7 Muiswiel voert een zet uit

U kunt ook met het muiswiel door de notatie van een partij bladeren. U kunt deze functie activeren via **Bestand - Instellingen - Overig - Muiswiel voert een zet uit**.



1.8 Partijen zoeken

Hoe kunt u partijen vinden?

Openingen

[Openingsreferentie](#)

[Openings sleutel](#)

[Openingsrapport](#)

[ECO-Code](#)

Spelers, Toernooien, Bronnen, Commentator, Teams

Dubbelklik een database icoon in het databasevenster. In de partijenlijst, klik op de tabbladen [Spelers](#), [Toernooien](#), [Commentator Bronnen](#), [Teams](#) om de indeling te zien. U kunt ook het filter toepassen in elke [partijenlijst](#) om de lijst te filteren op deze attributen.

Materiaal

Dubbelklik een database icoon in het databasevenster. Klik in de partijenlijst op het tabblad [Eindspelen](#). Als de database geen eindspelsleutel heeft, kunt u op de knop *Installeer grote sleutel* klikken om er een te maken.

U kunt ook het filter toepassen in elke [partijenlijst](#) om op [materiaal](#) te filteren. Merk op dat

er een kolom bestaat in de partijenlijst met de naam [Eindstand materiaal](#).

Posities en Patronen

U kunt elke partijenlijst [doorzoeken](#) door gebruik te maken van het [bordstelling tabblad](#) in het filter.

Zie ook:

[partijenlijst filteren](#)

[partijenlijst sorteren](#)

[online partijen](#)

1.9 Databases beheren

ChessBase slaat partijen op in [databases](#). In het [database venster](#) kunt u partijen openen, kopiëren, verwijderen, aanpassen, samenvoegen en back-uppen.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays a list of databases. The 'Mega Database 2016' is selected, and its contents are shown in a table. The table has the following columns: Nummer, Wit, Zwart, Elo W, Elo Z, and Resultaat. The table contains 15 rows of data. A chessboard is visible on the right side of the window.

Nummer	Wit	Zwart	Elo W	Elo Z	Resultaat
1	Einführung Mega 2016				Tekst
2	De Castelví,F	Vinoles,N			1-0
3	Lucena,L	Quintana			1-0
4	Lopez de Segura,R	Leonardo,G			1-0
5	Polerio,G	Lorenzo			1-0
6	Lopez de Segura,R	Leonardo,G			1-0
7	Polerio,G	Leonardo,G			0-1
8	Leonardo,G	Lopez de Segura,R			1-0
9	Leonardo,G	Lopez de Segura,R			1-0
10	Scovara	Boi,P			0-1
11	Busnardo	Polerio,G			Line
12	Polerio,G	Busnardo			1-0
13	Saduleto,G	Polerio,G			Line
14	Saduleto,G	Polerio,G			0-1
15	Polerio,G	D'Arminio,D			1-0

- ▶ Open een database om door een [partijenlijst](#) te bladeren door te dubbel klikken op een symbool in het database venster.
- ▶ Kopieer partijen met [drag and drop](#) of via *Thuis - Kopiëren* en *Thuis - Plakken*.
- ▶ Pas het type en de titel aan van een database door rechts te klikken op een symbool en voor *Eigenschappen* te kiezen.
- ▶ Voor [geavanceerd database management](#) klikt u rechts op een database en kiest

u *Extra*.

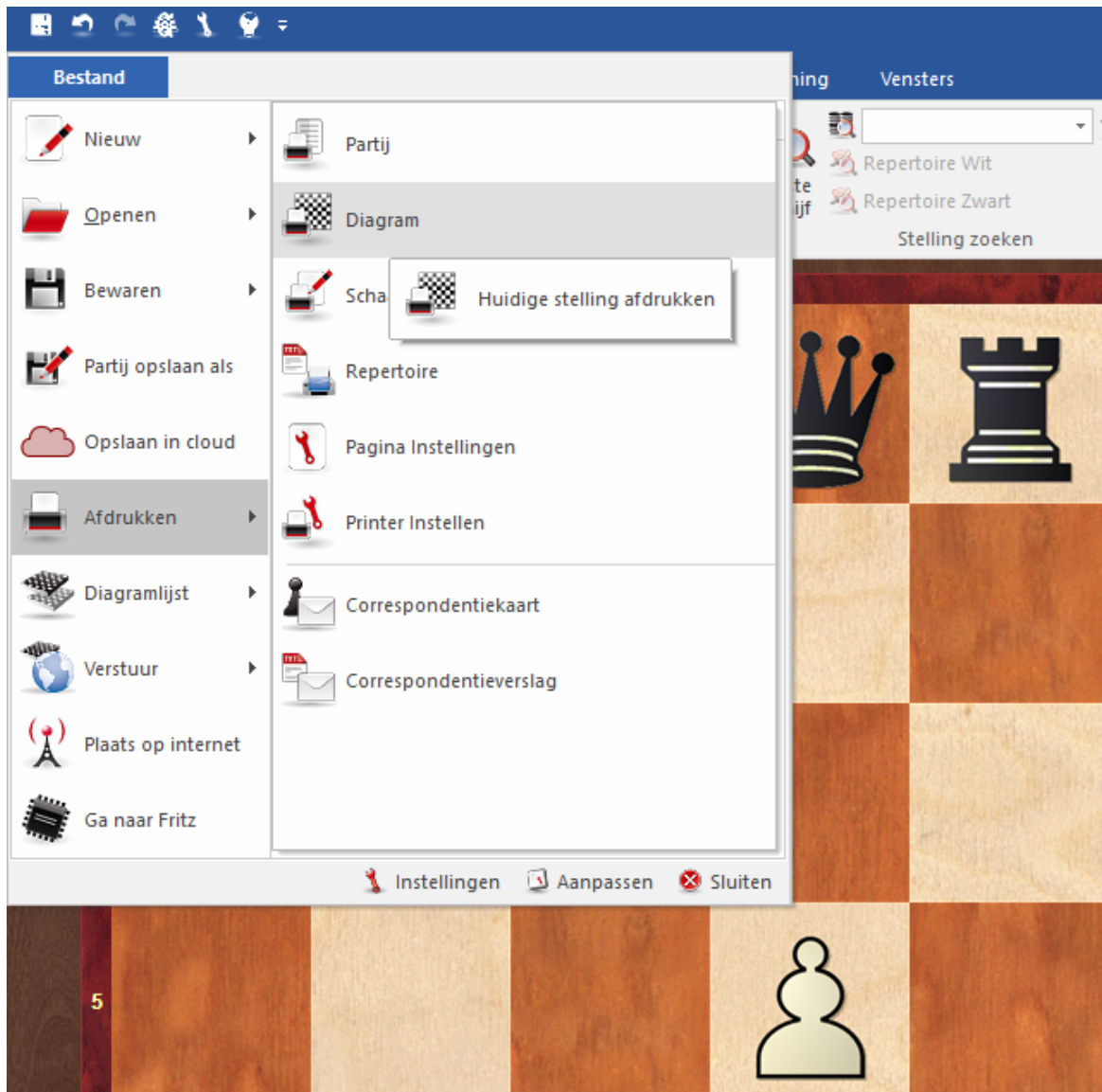
► Maak een [back-up](#) van een database naar een enkelvoudig gecomprimeerd bestand door rechts te klikken op een database en dan *Extra - Archiveer Database* te kiezen.

1.10 Afdrukken en publiceren

Met ChessBase kunt u partijen, diagrammen, notatievellen en encyclopedische openingstabellen printen. U kunt tekstbestanden maken in verschillende formaten zoals RTF en HTML om ze te verwerken in een tekstverwerker inclusief diagrammen. Tenslotte kunt u ook partijen publiceren als webpagina's met Javascript.

Diagrammen printen

Om diagrammen te printen moet u eerst een partij laden of een [positie invoeren](#). Om diagrammen te printen klikt u helemaal linksboven op de ChessBase ruit voor het menu en kiest u *Afdrukken -> Diagram*. Om meerdere diagrammen op één pagina af te drukken, gebruikt u in datzelfde menu [Diagramlijst](#). U kunt ook diagrammen invoegen via de notatie door rechts te klikken in de notatie en dan *Diagram invoegen* te kiezen.



Partijen printen

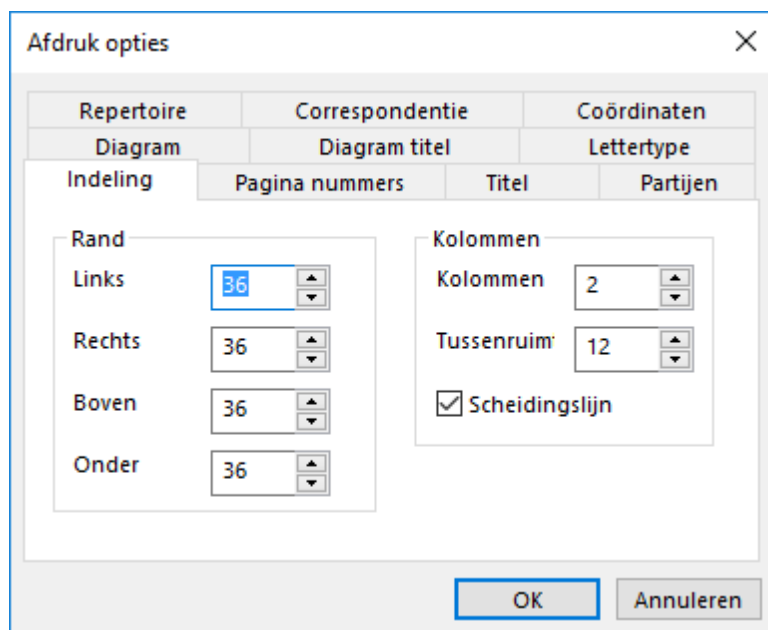
Vanuit een [partijenlijst](#) kunt u in één keer een aantal partijen printen. Gebruik Ctrl-Klik met de muis om een aantal partijen te selecteren. Daarna kunt u rechts klikken op een van de geselecteerde partijen (met blauw gemarkeerd) en kiest u *Uitvoer - Selectie afdrukken*.

Let op: Om voor de lay-out de volgorde van de partijen aan de passen, kunt u met drag and drop de partijen in de juiste volgorde plaatsen.

Repertoire printen

Een opening met veel annotaties wordt een repertoire genoemd in ChessBase. Een [repertoire printen](#) is anders dan partijen printen. Repertoires hebben de lay-out van een tabel zoals in de Encyclopedia of Chess Openings (ECO).

Tot en met zet



Deze optie wordt pas actief als "Annotatie" niet is aangevinkt. De waarde wordt gebruikt als er verschillende game annotaties worden geprint en het beperkt het aantal zetten dat geprint wordt. Het houdt in dat varianten dan niet worden geprint.

Tekstbestanden maken

U kunt tekstbestanden maken van een geladen partij of van een selectie van partijen in een partijenlijst. In een partijenlijst selecteert u met Ctrl-Klik de gewenste partijen en kunt u ze op de juiste volgorde zetten met drag and drop. Daarna kunt u rechts klikken en kiest u *Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand*. U krijgt dan een dialoogvenster om het gewenste formaat op te geven. Voor een tekstverwerker is *RTF* een goede keuze.

Partijen publiceren op het web

In een partijenlijst kunt u rechts klikken en daarna kiezen voor *Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand - Opmaak - HTML* om partijen te [publiceren](#) op het internet. Nog eenvoudiger kan het met *Uitvoer - Plaats op Internet...* De link kunt u delen op Facebook.

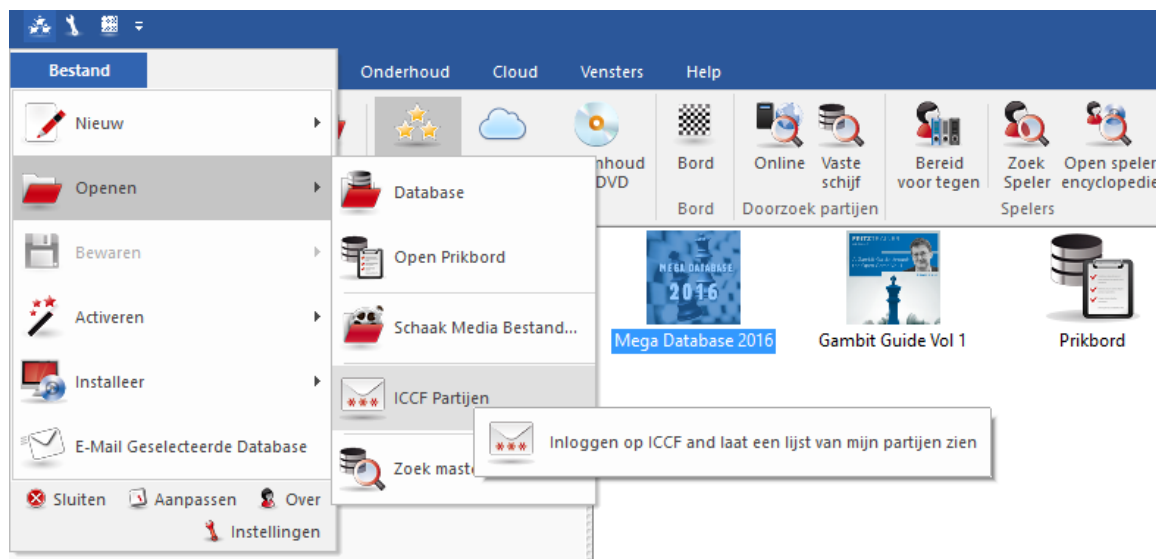
Partijen e-mailen

In een partijenlijst kunt u rechts klikken en kiezen voor *Uitvoer - E-Mail geselecteerde Partijen...* Er wordt dan een [back-up](#) gemaakt in één bestand als bijlage voor een e-mail. Als u bijvoorbeeld Outlook als standaard e-mailprogramma gebruikt, wordt Outlook automatisch gestart en is de bijlage al toegevoegd.

1.11 Correspondentieschaak

Zie ook de [ICCF Chess Server](#).

ChessBase heeft uitgebreide mogelijkheden voor correspondentieschakers. ChessBase zorgt voor de correspondentiepartijen, houdt de voortgang bij en presenteert de partijen op een zo goed mogelijke manier. U kunt kaarten printen en e-mails versturen naar uw tegenstanders.



Dit zijn de beschikbare functies:

- ▶ Om een correspondentiepartij te starten moet u eerst een [correspondentiekop](#) invoeren voor de partij. Dat gaat via het bordvenster en het tabblad *Rapport* en dan *Correspondentie Kop* (Ctrl-Alt-W).
- ▶ Voor elke zet die u gaat versturen moet u een [correspondentiezet](#) invoeren. Dat gaat in het bordvenster via *Rapport - Correspondentie Zet* (Ctrl-W).
- ▶ Om een correspondentiezet te versturen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart*.
- ▶ Om een verslag van een correspondentiepartij te krijgen, klikt u in het bordvenster op *Menu - Afdrukken - Correspondentieverlag*.
- ▶ Om een correspondentiezet of een correspondentieverlag te e-mailen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet of Correspondentieverlag*.

Let op: De *Correspondentie Kop* hoeft maar één keer voor de hele partij ingevoerd te worden, maar elke zet van de partij moet via de *Correspondentie Zet* ingevoerd worden. Hierdoor wordt bijgehouden hoe lang beide partijen over de zet doen. Als u een zet hebt uitgevoerd en de *Correspondentiezet* hebt ingevoegd, kunt u de correspondentiekaart printen die u wilt versturen naar uw tegenstander.

Hoe speelt u een correspondentiepartij?

Hieronder volgt in het kort hoe u een correspondentiepartij kunt starten en onderhouden:

- Klik op de knop *Nieuw* of druk op Ctrl-N.
- Druk op Ctrl-Alt-W om de *Correspondentie Kop* in te vullen zoals uitgelegd in de volgende secties.
- Vul de eerste zet in van uw tegenstander, bijvoorbeeld 1.e4.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.

- Bewaar de partij (Ctrl-S) en bedenk uw zet.
- Laad de partij en voer uw zet in, bijvoorbeeld 1 ...e5.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Klik op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart* om de kaart af te drukken. Verstuur de kaart per post naar uw tegenstander.
- Of: klik op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet* als u per e-mail speelt.
- Vervang de partij (Ctrl-R) in de database.

Speciale partijenlijst voor correspondentiepartijen

In de partijenlijst van uw correspondentie database vindt u speciale kolommen: *Laatste Zet, Zet verstuurd, Tijd Wit, Tijd Zwart*. Klik rechts in de partijenlijst en kies *Lijst Bewerken - Correspondentie Info* om die kolommen zichtbaar te maken.

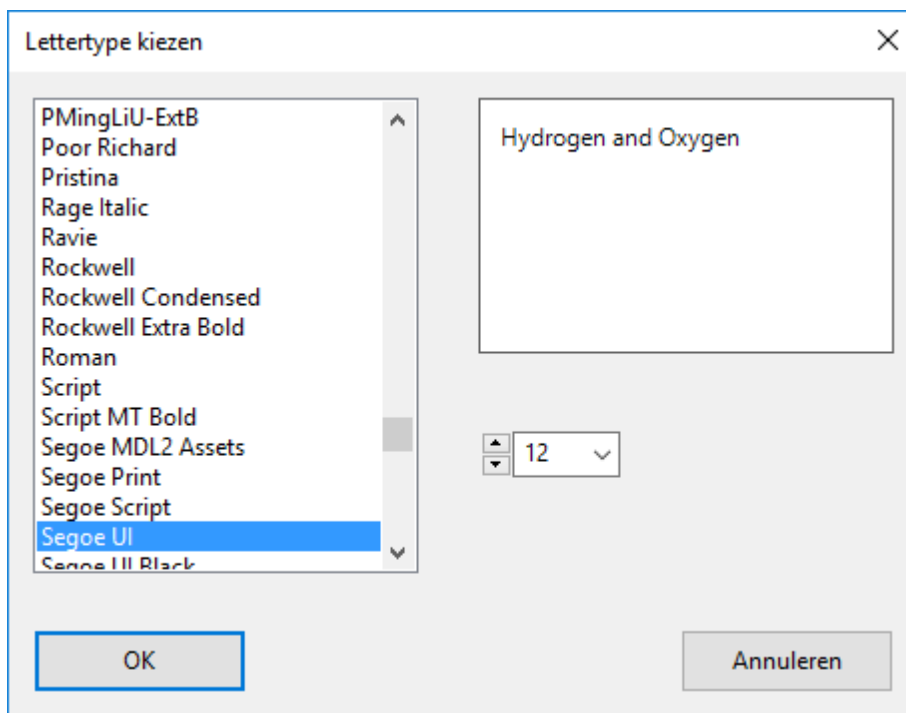
Correspondentie Notatie

ChessBase ondersteunt het invoeren en printen van partijen in het correspondentie formaat. Typ bijvoorbeeld 5254 vanuit de beginstelling. Om naar de correspondentie notatie te schakelen, klikt u op *Menu - Instellingen - Notatie - 1.4244*.

1.12 Het programma configureren

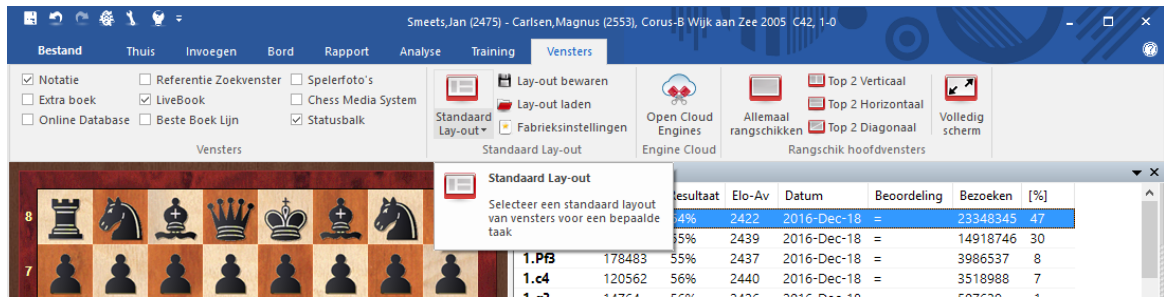
Om comfortabel met ChessBase te kunnen werken is het essentieel dat u twee kleine dingen begrijpt van de lay-out van vensters: [Hoe kun je vensters in grootte aanpassen en verplaatsen?](#)

Ook de grootte van het lettertype is essentieel voor individueel comfort. In elk venster waarin tekst getoond wordt (notatievensters, partijenlijsten, enz.), kunt u rechts klikken en een lettertype kiezen via *Lijst opmaak - Kies lettertype...*

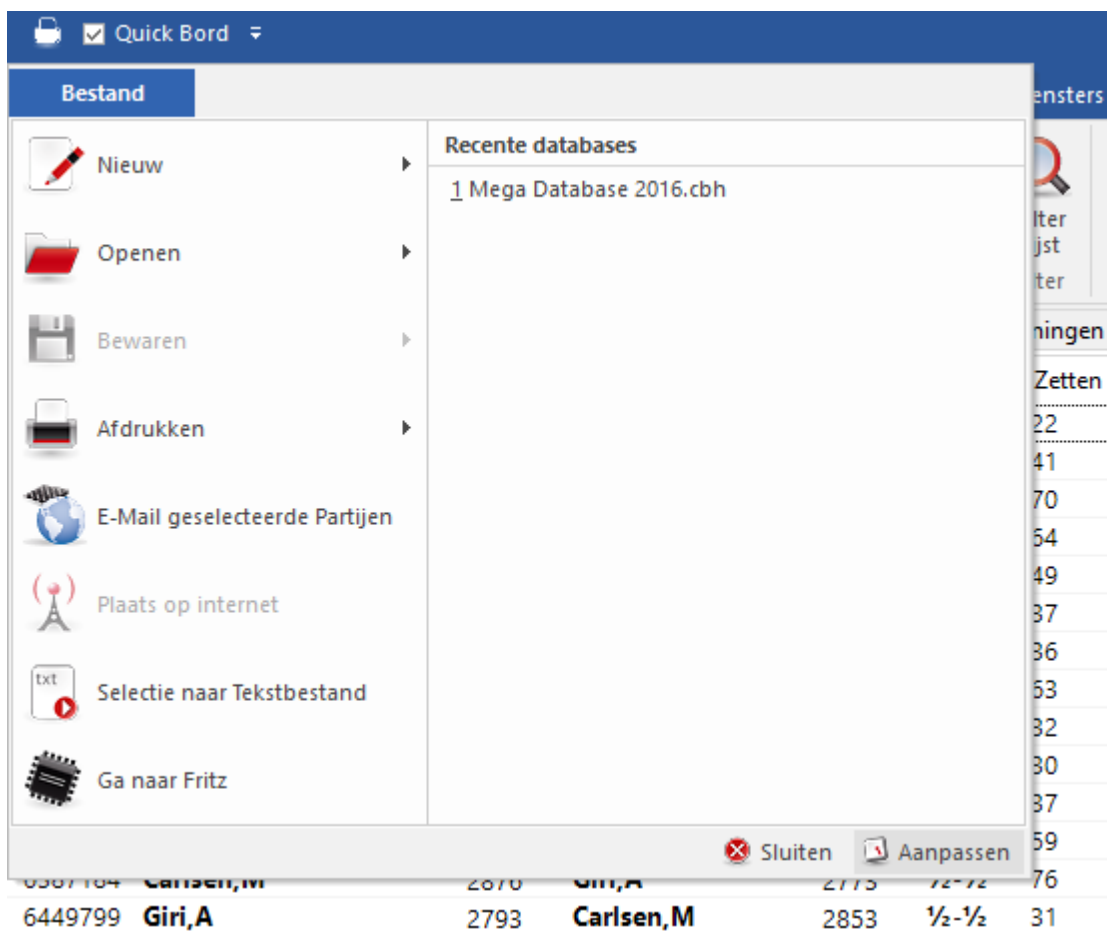


In elk venster kunt u via het menu **Vensters - Standaard Lay-out** kiezen uit een

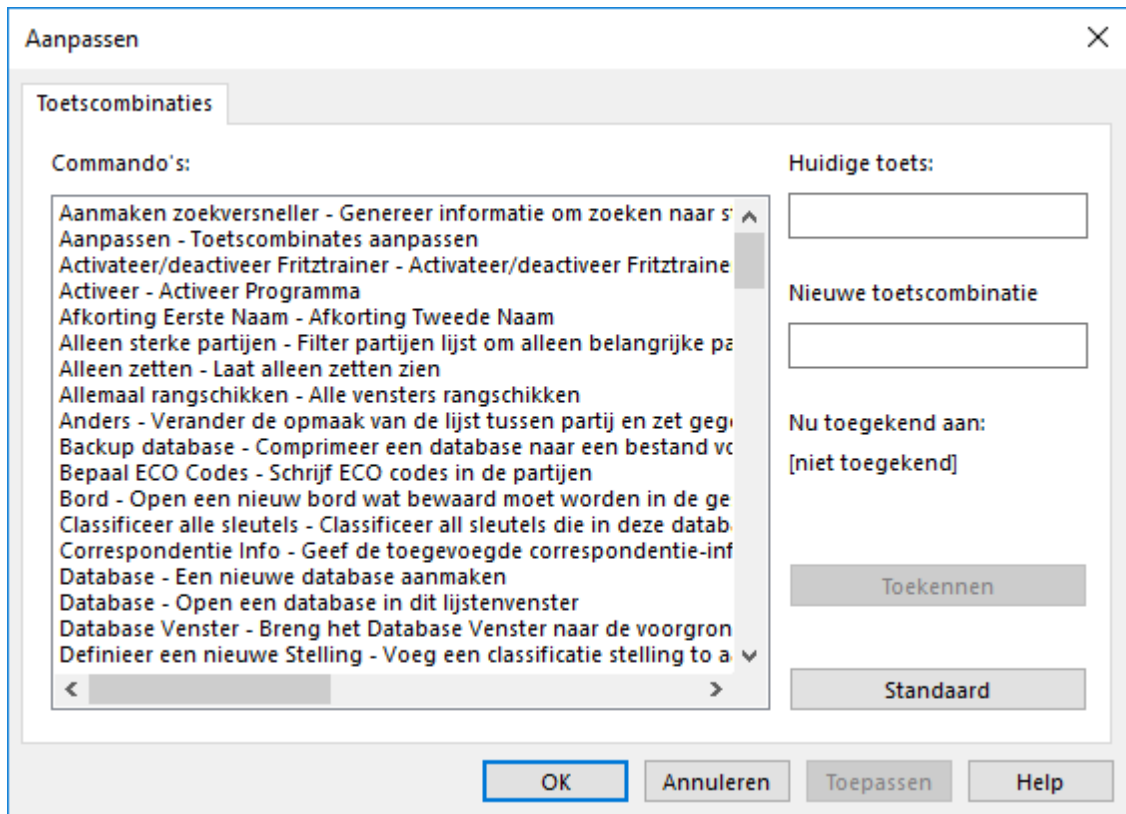
aantal skins voor het programma. De standaard skin is hout.



Voor elke functie kunt u een toetscombinatie toewijzen. Via **Bestand - Aanpassen** vindt u een aantal commando's in het huidige venster.



Dit is meteen een handige lijst van het aantal beschikbare functies.

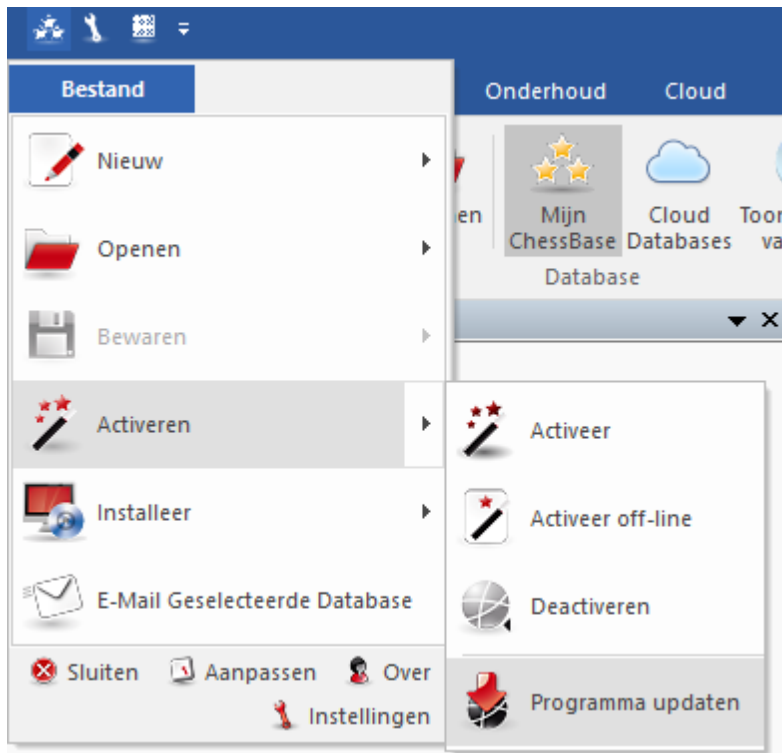


Kies een commando, klik op **Nieuwe toetscombinatie** en voer die in. Vervolgens kiest u **Toekennen** om de toetscombinatie toe te wijzen aan het commando.


Hint: Via Bestand - Aanpassen krijg je een lijst met alle toetscombinaties. Klik op de Kopiëren knop om deze lijst naar het Windows prikbord te kopiëren en plak de lijst daarna in een document van een tekstverwerker voor een handige lijst met toetscombinaties.

1.13 Ondersteuning

Allereerst: controleer of er [updates](#) zijn op de schaakserver via *Bestand - Activeren - Programma updaten*.



Werk regelmatig het programma bij met de updates!

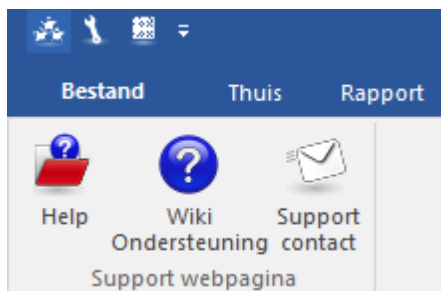
-  Het programma is voorzien van een Help file. Binnen het programma klikt u op het vraagteken rechts bovenaan het scherm om de Help bestanden te openen.

Bezoek de help pagina op www.chessbase.com voor antwoorden op veel gestelde vragen.

Controleer de download pagina van www.chessbase.com voor verdere bronnen.

Schrijf een [e-mail](#) naar de supportafdeling als het probleem nog steeds niet is opgelost.

Controleer op Windows updates of kijk bij **Help**.



2 Gebruikersinterface

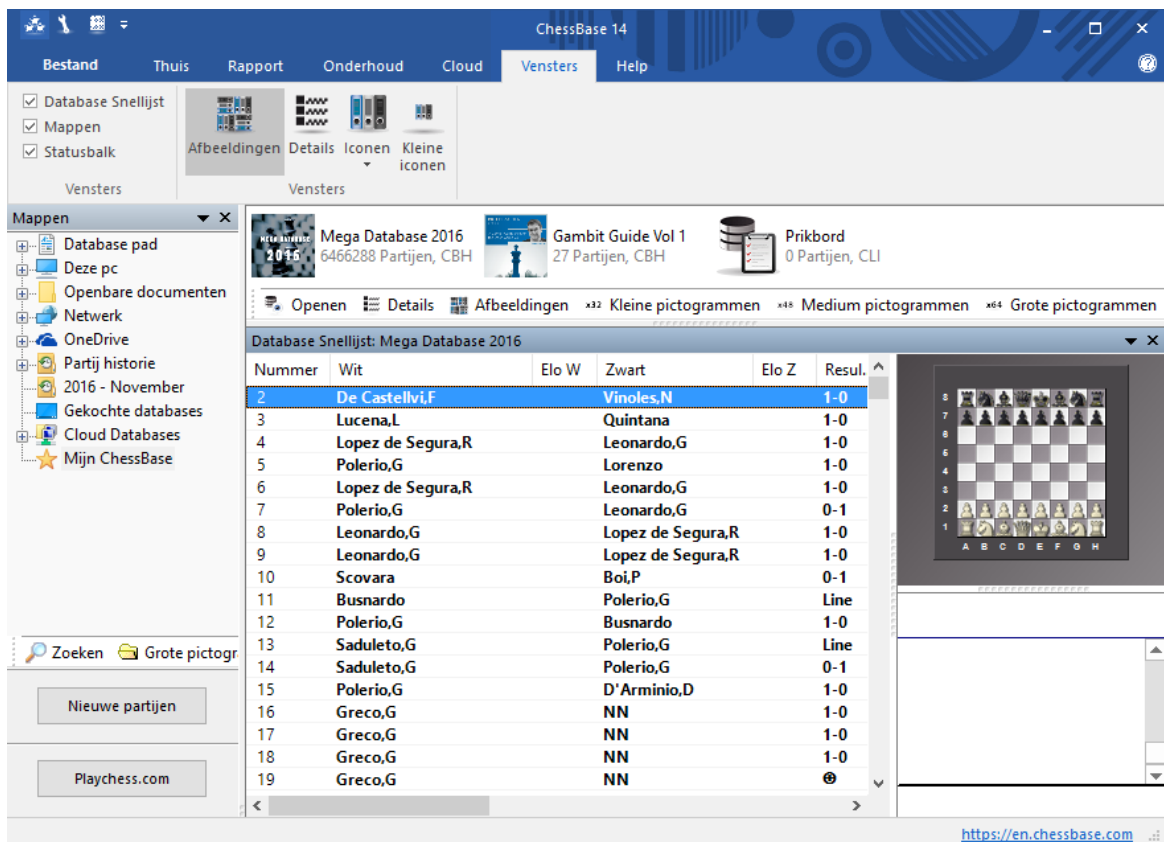
2.1 Vensters

2.1.1 Database

2.1.1.1 Database venster

Het database venster is het controlecentrum en het startscherm van ChessBase. Hier kunt u uw databases installeren, benaderen en beheren.

In het database venster vindt u het hoofdvenster van ChessBase dat altijd geopend wordt als u het programma start. Hier kunt u databases openen, bladeren door databases en de databases in het algemeen onderhouden. Aan de linkerkant van het scherm ziet u de mappenstructuur.



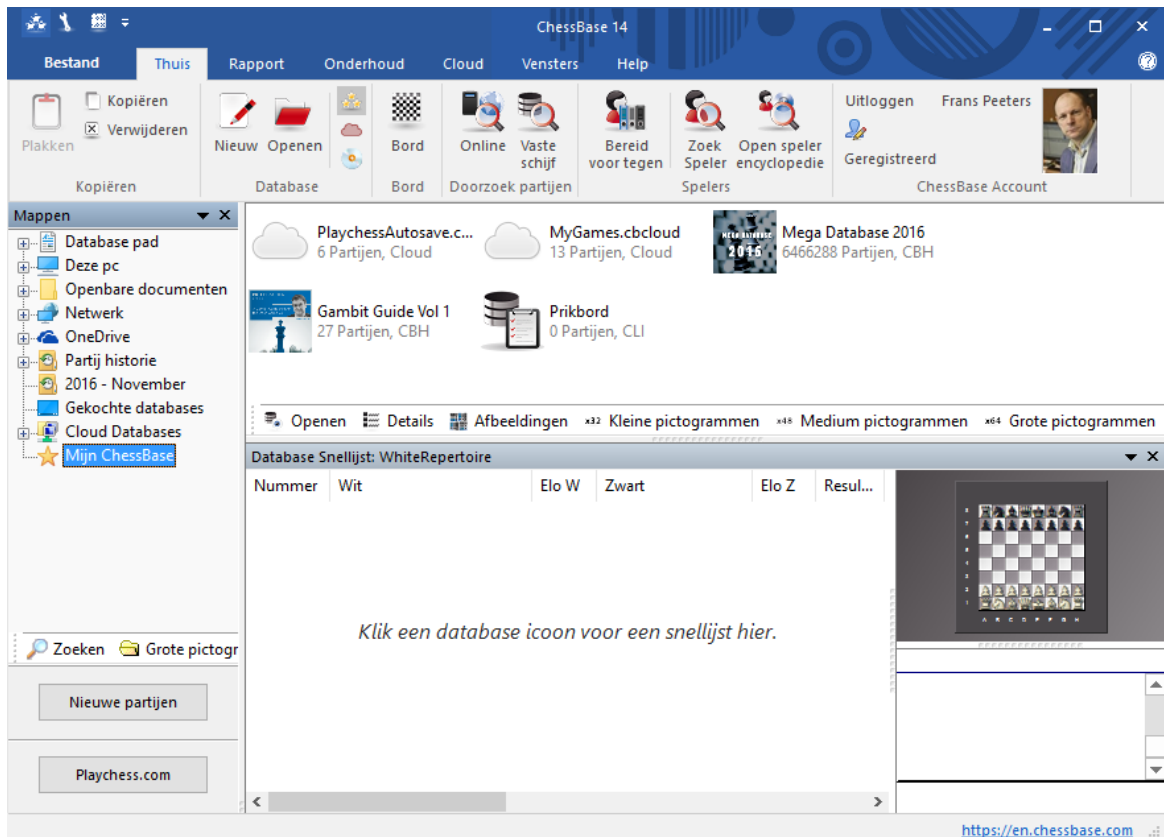
U kunt op het plusje klikken om een map verder open te vouwen. Als u op een schijfletter of map klikt, wordt er aan de rechterkant getoond welke databases zich daar bevinden. Als u bij het tabblad *Laat zien* op *Details* klikt (of rechts klikt in het venster) worden de database symbolen vervangen door de volledige bestandsnamen en het pad waar de database zich bevindt.

Het database venster heeft een scherm [Database Snellijst](#). Als u op een database symbool klikt, wordt er een lijst getoond met partijen in de database. U kunt dit uitschakelen via *Laat zien* of met Ctrl-Alt-L. Dubbelklik op een database symbool om de inhoud te zien te krijgen in een volledig

overzicht.

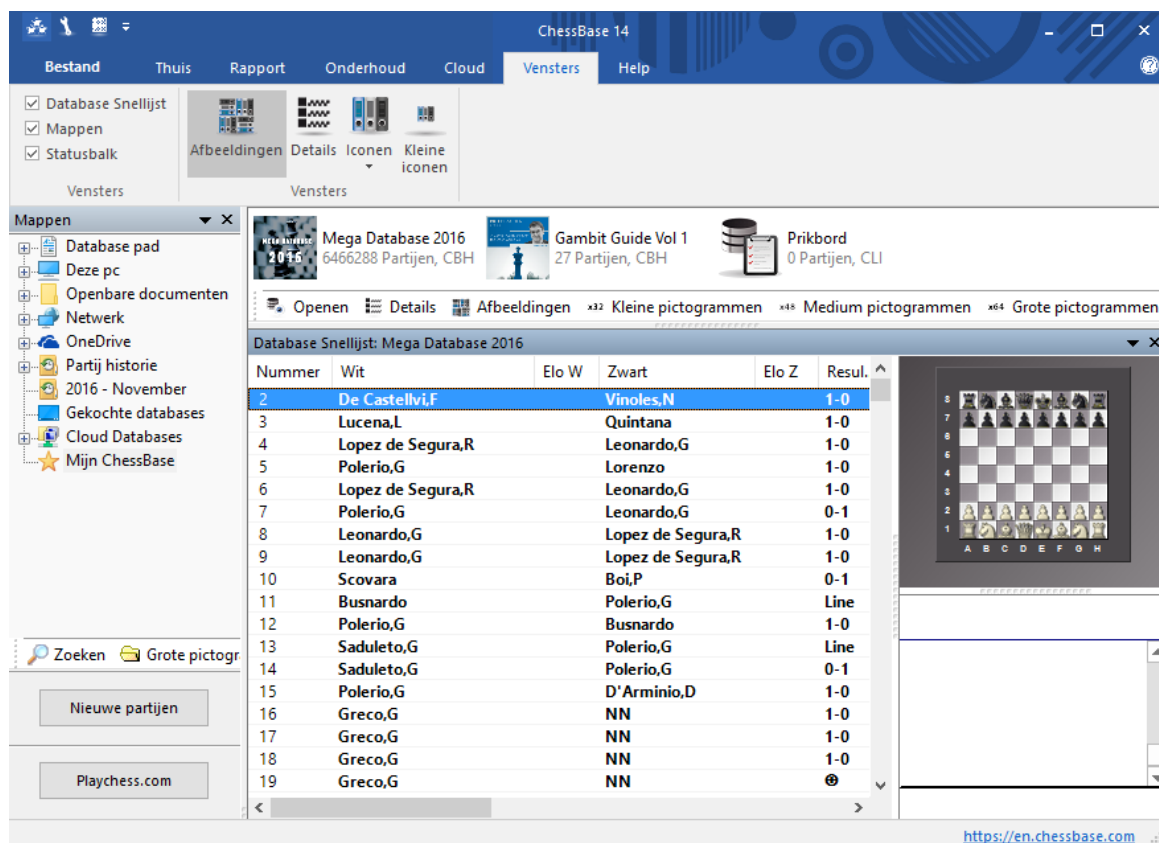
Om uw database venster te vinden, kunt u met Alt-Tab wisselen tussen Windows applicaties die geopend zijn en kiezen voor het ChessBase icoon. Of u kunt klikken op de ChessBase knop op de taakbalk onder op uw scherm.

Mijn ChessBase is een speciale plaats in het mappenvenster met daarin links naar al uw favoriete databases en mappen. Het is uw thuisadres voor alle databases.

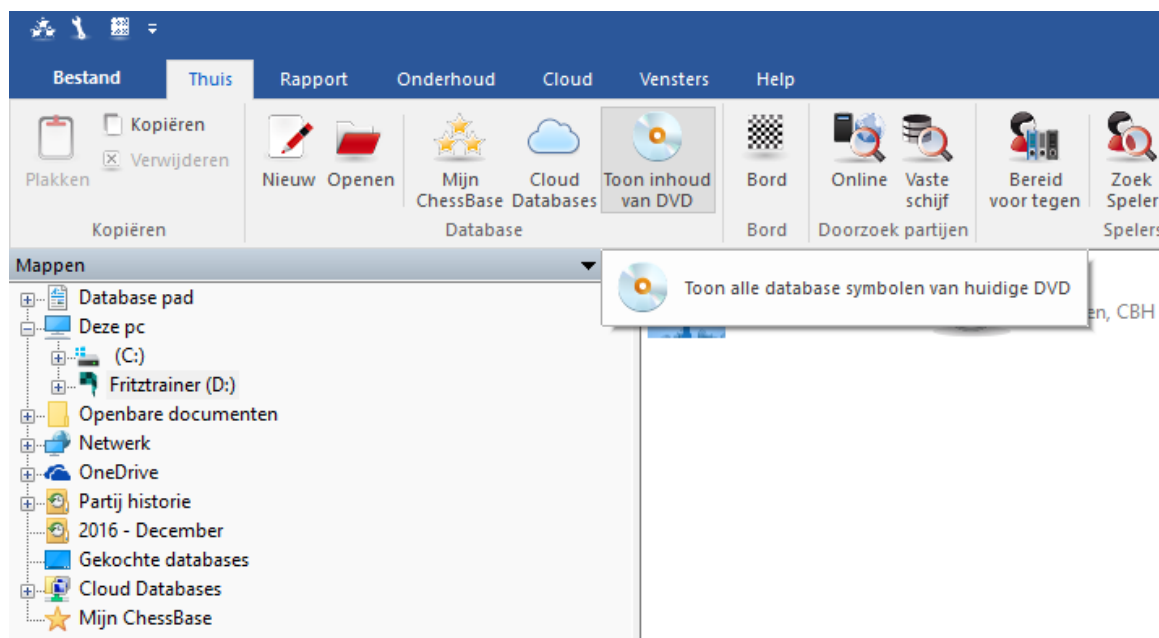


In het venster met de mappen vindt u ook altijd een map *Partij historie* met daarin de databases die u onlangs hebt gebruikt.

Met *Vensters* kunt u de formaten van de iconen aanpassen.



Via *Thuis* - *Toon inhoud van DVD* kunt u met één klik de inhoud van een DVD bekijken.



2.1.1.2 Database snellijst database venster

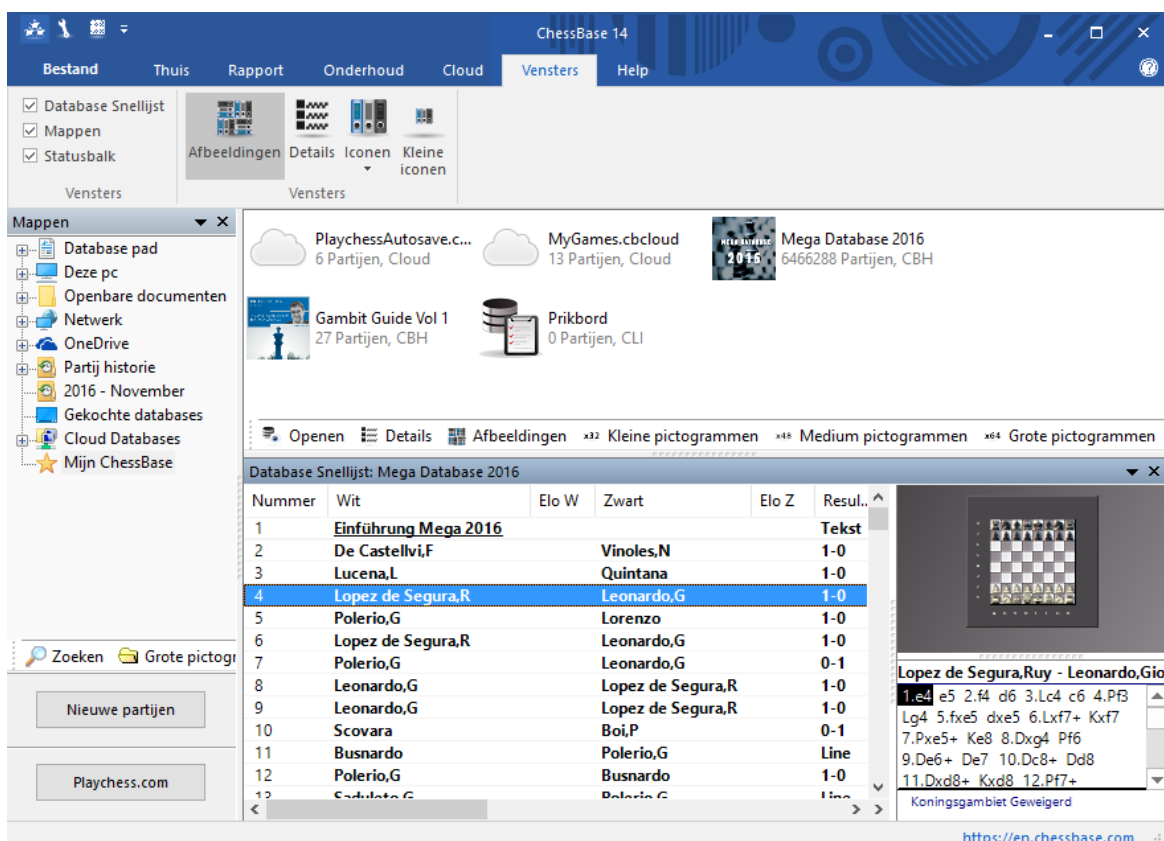
Het [database venster](#) is het zenuwcentrum van ChessBase. Hier worden databases geïnstalleerd, geladen en bekeken.

Een handige optie is de *Database Snellijst*.

Deze snellijst kunt u activeren in het lint bij *Vensters - Database Snellijst*.



De database snellijst opent een extra venster met een lijst van de partijen van de database die u hebt geselecteerd.



Een miniatuur bord kan ook getoond worden in de database snellijst door rechts te

Klikken in het venster en te kiezen voor *Lijst Opmaak - Quick Bord*. De notatie wordt automatisch geladen als een partij wordt geselecteerd.

Partijen kunnen ook nagespeeld worden in het database venster door de vier pijltjestoetsen te gebruiken onder het bord zonder het bordvenster te openen. Met pijltje omhoog en omlaag bladert u door de lijst, met de pijltjes naar links en rechts kunt u de partij naspelen. Het is ook mogelijk pijlen onder het bord te plaatsen als u graag de partijen naspeelt door met de muis te klikken.



Door rechts te klikken op het miniatuur bord en te kiezen voor *Bord ontwerp* kunt u knoppen of een schuifbalk onder het bord plaatsen.

2.1.1.3 Dubbelklikken op het snelbord

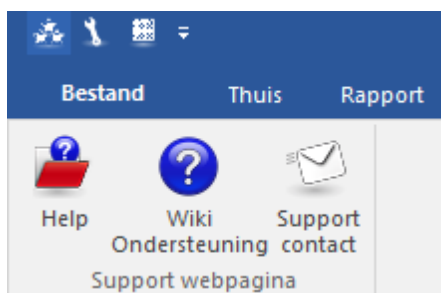
The screenshot shows the ChessBase 14 application window. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Rapport', 'Onderhoud', 'Cloud', 'Vensters', and 'Help'. The 'Thuis' tab is active, showing a ribbon with icons for 'Plakken', 'Kopiëren', 'Verwijderen', 'Nieuw', 'Openen', 'Database', 'Bord', 'Online', 'Vaste schijf', 'Bereid voor tegen', 'Zoek Speler', 'Open speler encyclopedie', 'Uitloggen', and 'Frans Peeters'. Below the ribbon is a table titled 'Database Snellijst: Mega Database 2016' with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', and 'Resul..'. The table lists various players and their ratings. Below the table is a chessboard showing a game between Colijn,Stefan 2250 and Giri,Anish 2523, with a score of 0-1. The board shows a complex position with the following moves: 16.Da3 Pe4 17.Tdd1 Dh4 18.Tf1 Pd2 19.Tfc1 Lxh3 20.Ld8 Lf5 21.f3 Lh3 22.Pf4 Pxf3+ 23.gxf3 Dg3+ 24.Kh1 Dxf3+ 25.Kh2 Df2+ 26.Kh1 Lg4 27.Le4 g5 28.Pg2 f5 29.Tc2 Dg3 30.Ld3 Lf3 31.Db3 Tae8 32.Lf1 Te7 33.Dc3 h5 34.Dc5 Tf7 35.De5 h4 36.Ka1 Dd4. The interface also shows a 'Mappen' pane on the right with folders like 'Database pad', 'Deze pc', 'Openbare documenten', 'Netwerk', 'OneDrive', 'Partij historie', '2016 - November', 'Gekochte databases', 'Cloud Databases', and 'Mijn ChessBase'. There are buttons for 'Nieuwe partijen' and 'Playchess.com'.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul..
3490088	Van der Heijden,A		Colijn,S		1-0
5199333	Van der Zalm,M	2058	Colijn,S	2207	1-0
4915879	Vande Velde,E	1970	Colijn,S	2174	1-0
6164929	Vanhuysse,N	1949	Colijn,S	2254	0-1
3731554	Voet,D	1890	Colijn,S	2035	1-0
5504590	Vos,T	1958	Colijn,S	2220	0-1
6440713	Wolters,V	1724	Colijn,S	2264	0-1
5517911	Wubs,H	1936	Colijn,S	2220	0-1
4261971	Zelbel,P	2286	Colijn,S	2107	0-1
3731457	Colijn,S	2035	Cools,E		1-0
5860380	Colijn,S	2276	De Strycker,N	2050	1-0
5534383	Colijn,S	2220	De Vos,N	2267	1-0
4915882	Colijn,S	2174	Decrop,B	1825	1-0
4619443	Colijn,E	1850	Dekker,M	1966	1-0
6440947	Colijn,S	2264	Dgebuadze,A	2489	1-0
6172882	Colijn,S	2254	Daebuadze,A	2487	½-½

Met een klik op een zet in de notatie verschijnt meteen de stelling op het snelbord. Door te dubbelklikken op het snelbord wordt deze stelling getoond op het normale bord.

2.1.1.4 Help Menu

Via de **Help** knop kunt u informatie krijgen over de werking van het programma.



Er zijn drie mogelijkheden:

1. De **Help** openen.
2. Naar de Wiki van ChessBase gaan.
3. Een e-mail sturen naar support.

2.1.1.5 Ctrl F6

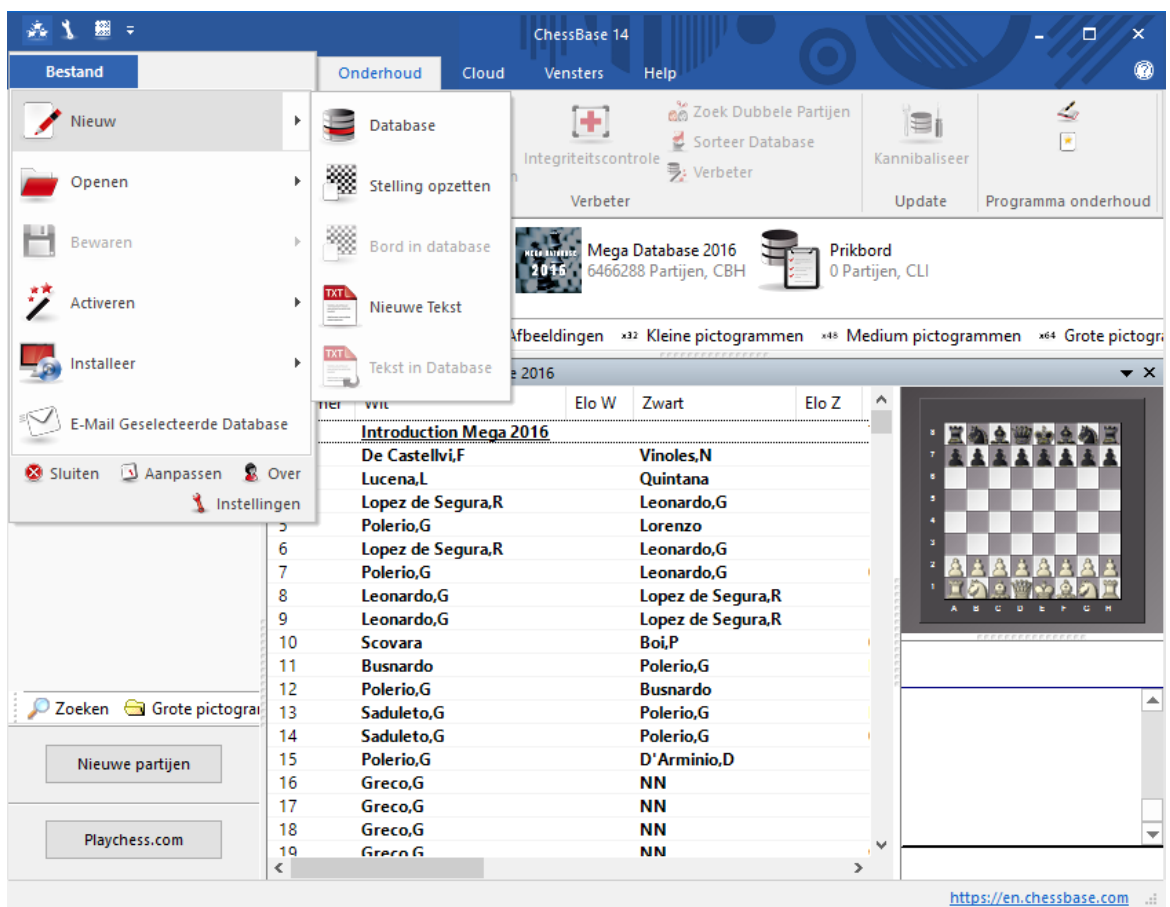
Als u veel vensters geopend hebt tijdens het werken met ChessBase 14, kunt u wisselen van venster met Ctrl-F6. Dat is dezelfde sneltoets als bij Microsoft Word.

Het voordeel van deze manier ten opzichte van het normaal wisselen tussen vensters op de Windows manier is dat enkel in ChessBase 14 de vensters worden gewisseld. Met Alt-Tab of Alt-Windows wordt de gehele applicatie gewisseld en dat is net iets meer werk voor de computer.

2.1.2 Bordvenster

2.1.2.1 Nieuw - stelling/bord/tekst

Bestand - Nieuw - Stelling opzetten / Bord in database / Nieuwe tekst / Tekst in Database

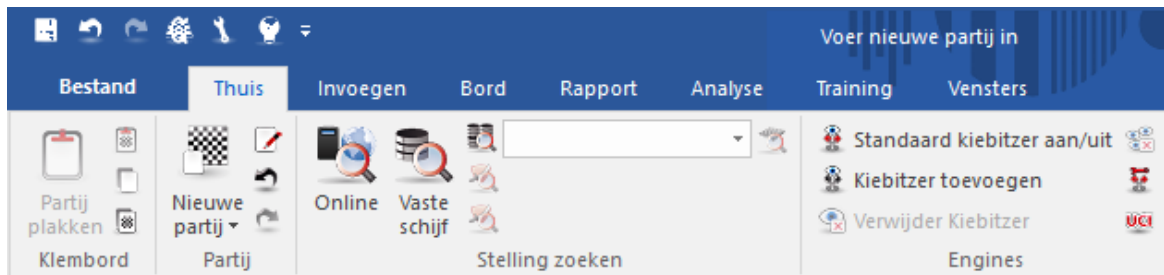


Hiermee krijgt u een nieuw bord, een nieuwe stelling of nieuw tekstvenster dat opgeslagen zal worden in de database die op dat moment is geselecteerd. Met Ctrl-S wordt dat automatisch opgeslagen in die database.

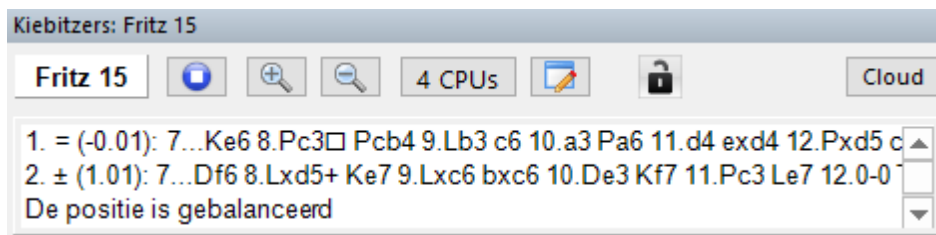
Zie ook: [Partij bewaren](#).

2.1.2.2 Engine venster

Thuis - Standaard kiebitzer aan/uit (Alt-F2) Kiebitzer toevoegen (Ctrl-K)



Het engine venster toont de voortgang en resultaten van de analyse engines.



Dit is wat er getoond wordt in het engine venster:

Bovenste regel van links naar rechts:

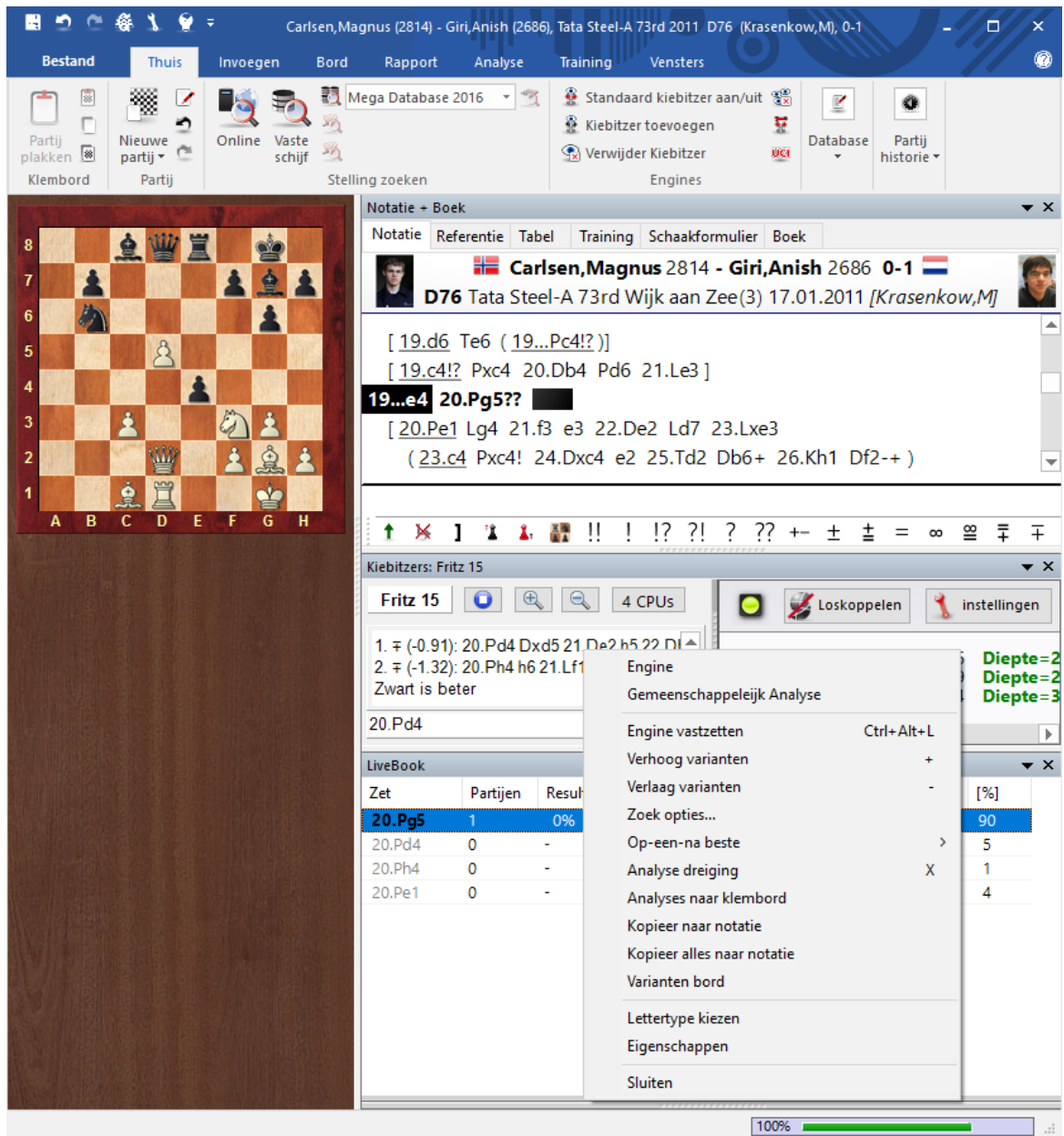
Naam van de engine, engine stoppen, toenemen (+), afnemen (-) van het aantal varianten die op dat moment tegelijkertijd worden berekend, aantal CPU's, aantal hoofdvarianten, zet engine vast op huidige stelling.

Tweede regel van links naar rechts

Evaluatie van de positie uitgedrukt in pionnen (+ is goed voor wit, - goed voor zwart), zoekdiepte, zet die op dat moment onderzocht wordt en het aantal posities per seconde.

Functies in het engine venster

Als u met rechts klik in het varianten venster, krijgt u een lijst met functies voor de analyse engine.



► Engine

Hiermee selecteert u een analyse engine.

► Engine vastzetten

Normaal gesproken volgt de engine de bordnotatie. Maar je kunt de engine vastzetten op een bepaalde positie en dan wordt er genegeerd wat er daarna op het bord gebeurt.

► Verhoog/Verlaag varianten

U kunt de engine de opdracht geven om de beste n regels te berekenen in deze positie.

► Zoek opties...

Geef het aantal hoofdvarianten in.

▶ **Op-een-na-beste**

Dit wordt alleen maar ondersteund door bepaalde engines, o.a. Fritz 12. De engine negeert de beste zet en gebruikt haar volle kracht om de beste andere zet te vinden (de op een na beste zet).

▶ **Analyse dreiging**

Berekent de dreiging in de huidige positie.

▶ **Analyses naar klembord**

Kopieert de hele analyse geschiedenis naar het Windows klembord. Het kan van daaruit geplakt worden in een tekstverwerker.

▶ **Kopieer naar notatie**

Kopieert de beste zet tot op dat moment naar de partijnotatie.

▶ **Kopieer alles naar notatie**

Kopieert alle zetten naar de partijnotatie.

▶ **Varianten bord**

Geeft een bord weer waarop de varianten afgespeeld kunnen worden.

▶ **Lettertype kiezen**

Hiermee kiest u het gewenste lettertype.

▶ **Eigenschappen**

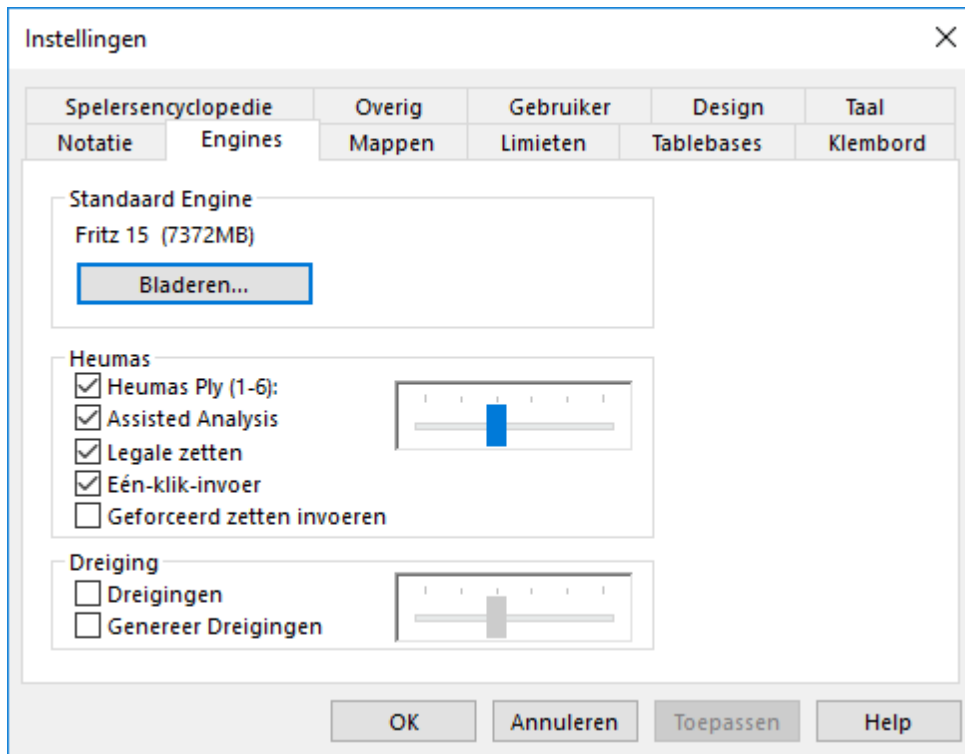
Hiermee kunt u enkele engine parameters vastleggen.

▶ **Sluiten**

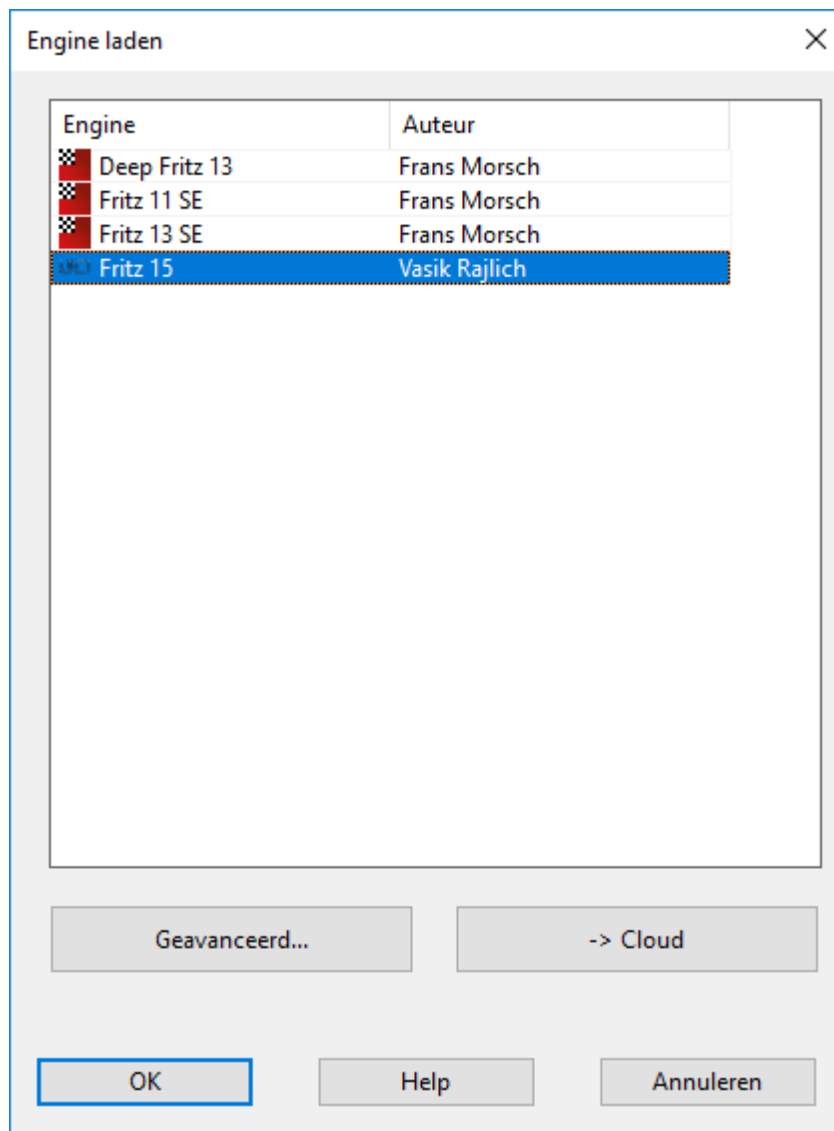
Sluit het venster en sluit de engine af.

2.1.2.3 Standaard engine kiezen

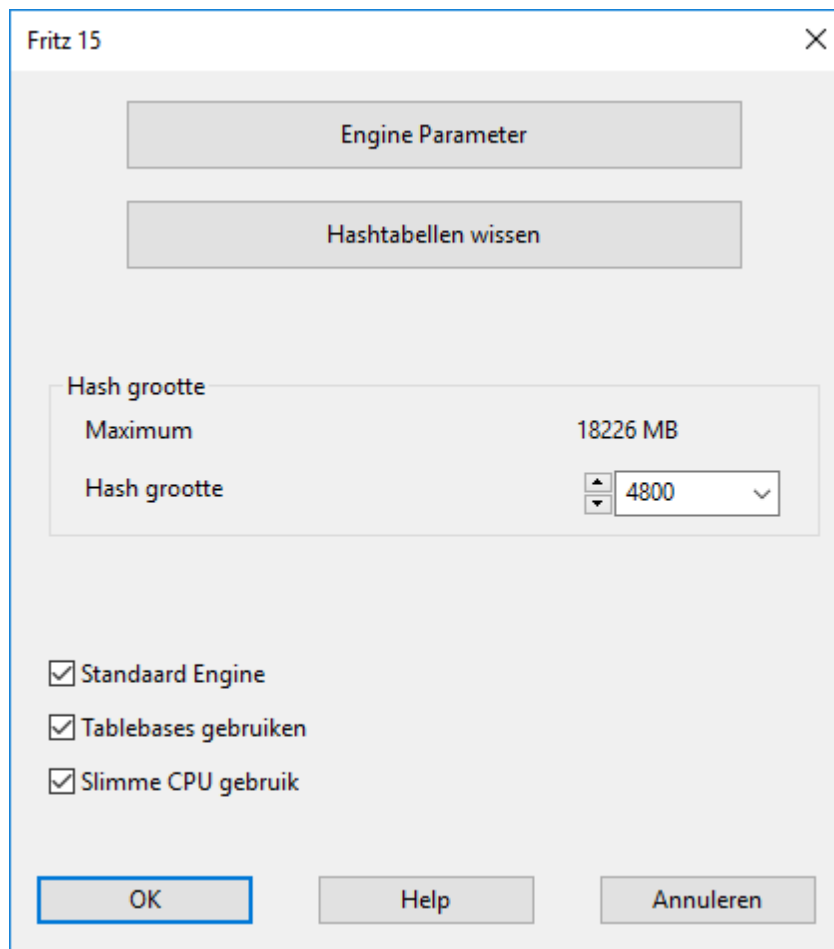
De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als analyse engine in het bordvenster met de toets Alt-F2. De standaard engine kan ingesteld worden via *Instellingen - Engine*.



Het kan ook op een andere manier. Open een partij en kies *Thuis - Kiebitzer toevoegen* (Ctrl-k).



Selecteer een van de engines in de lijst en klik op *Geavanceerd...*



Vink **Standaard Engine** aan. Zie ook [Standaard engine](#).

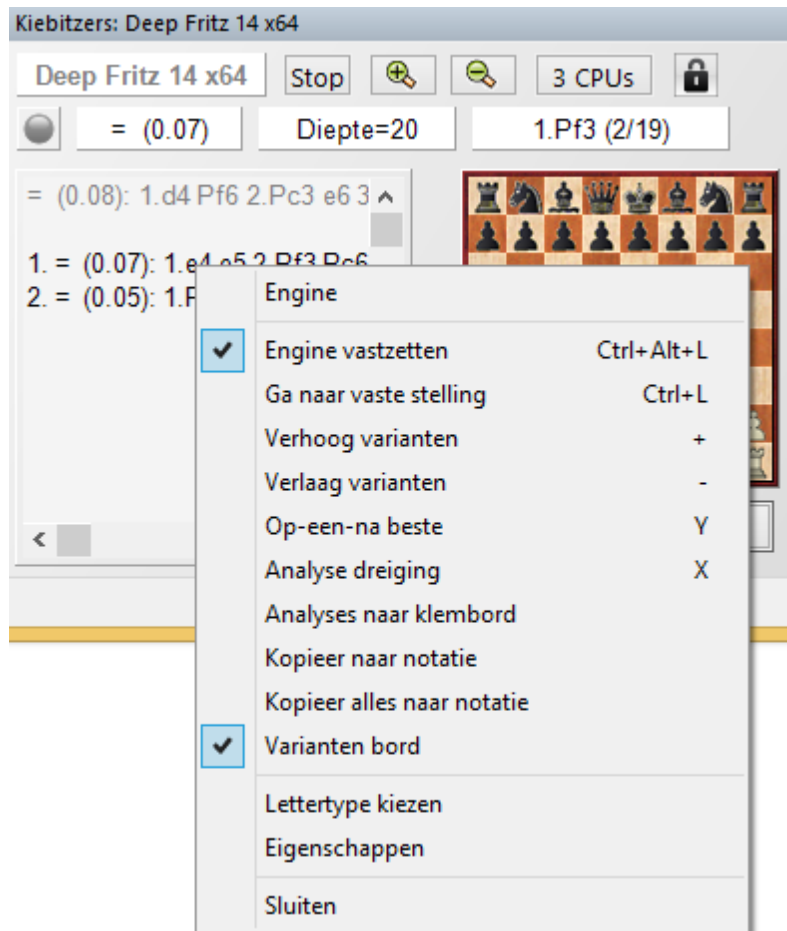
Tip: Als je een engine kiest in de lijst die niet de default engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

Let op: [UCI Engines](#) kunnen ook als standaard engines gebruikt worden in ChessBase.

2.1.2.4 Uitgebreide engine informatie

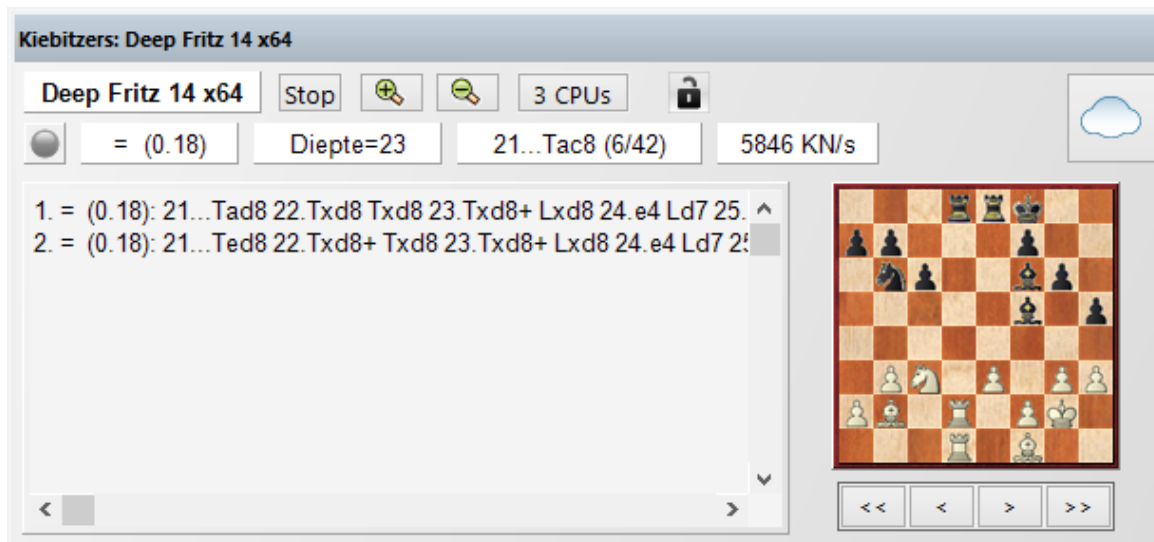
In de ChessBase analyse modus toont de [standaard engine](#) de laatste informatie in het engine venster.

Als u rechts klikt in het engine venster, krijgt u een context menu.



Op-ee-na beste berekent de beste zet op één na. Terwijl de engine aan het rekenen is, kan deze informatie sneller benaderd worden door op de letter **Y** te drukken.

Aan het begin van het [engine venster](#) wordt de beste zet getoond in lichtgrijze letters.

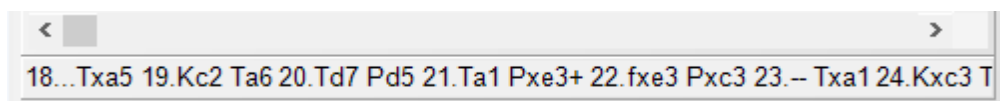


Tip: Deze informatie wordt aan het begin van de lijst getoond. Als u deze informatie niet ziet, kunt u de scrollbar gebruiken om naar het begin van de lijst te gaan.

Hint: De *Op-een-na beste* zet is alleen beschikbaar als de engine één regel analyseert!

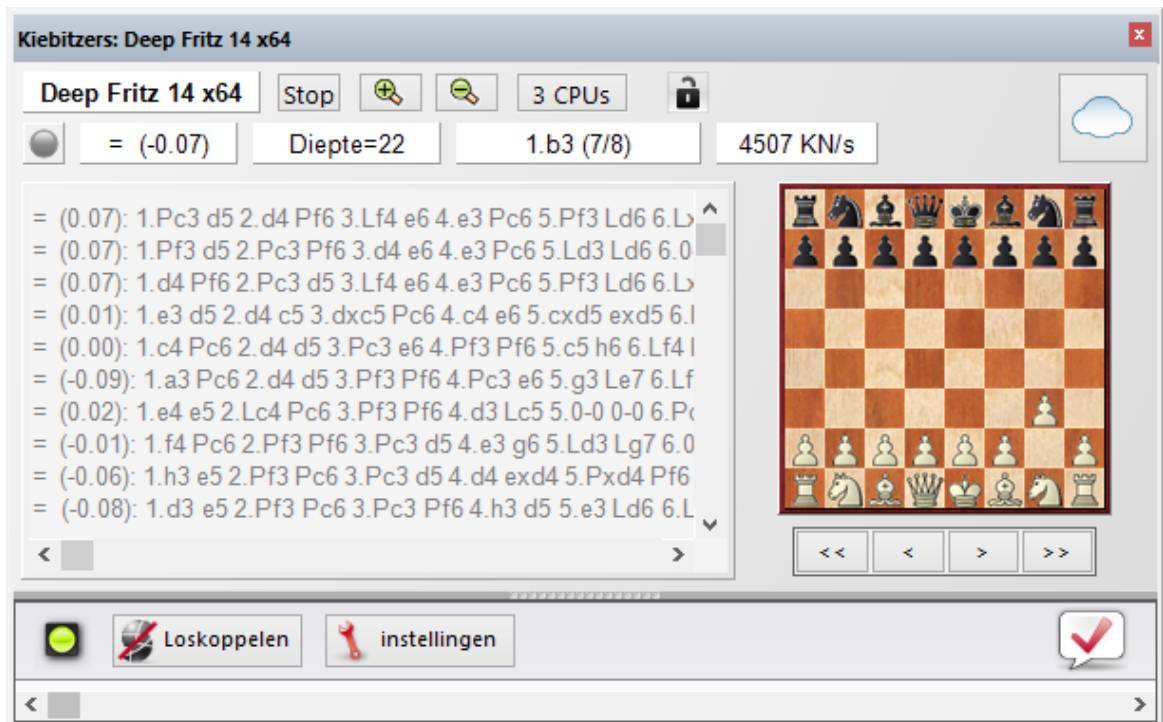
Huidige hoofdvariant tonen

Onderaan het engine venster wordt de variant getoond die op dat moment wordt geanalyseerd.



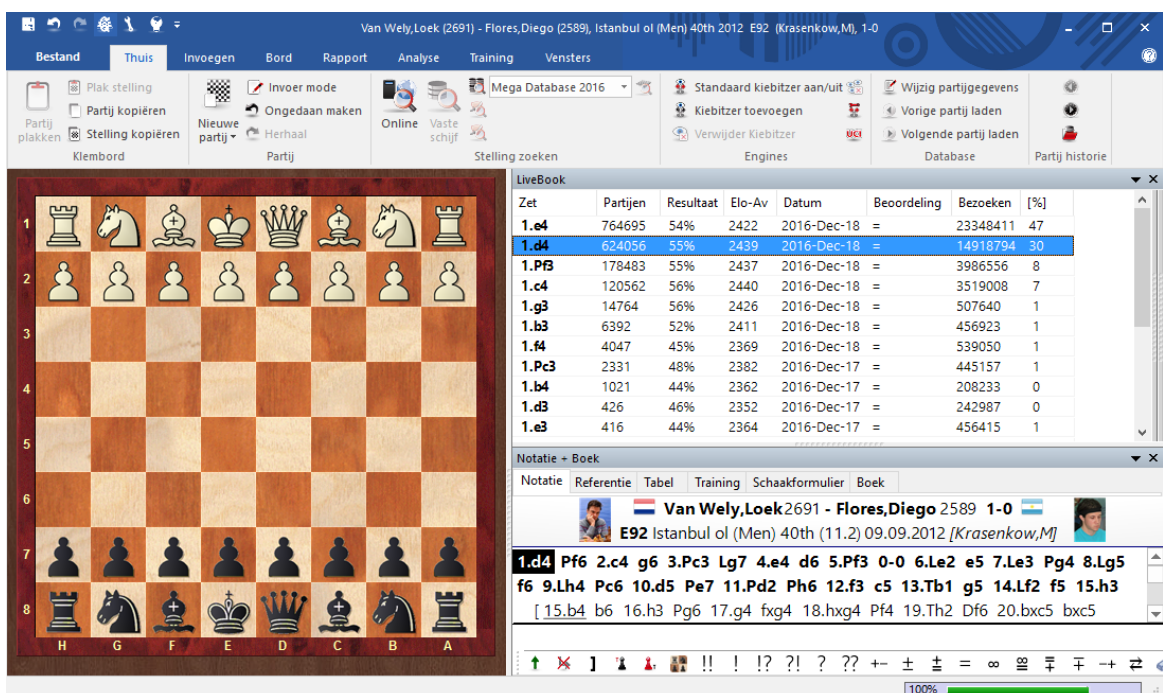
Het grootste voordeel hiervan is dat constant een update volgt van de beste zet op dat moment.

Door herhaaldelijk op de toets **Y** te drukken neemt het aantal afgewezen voortzettingen toe.



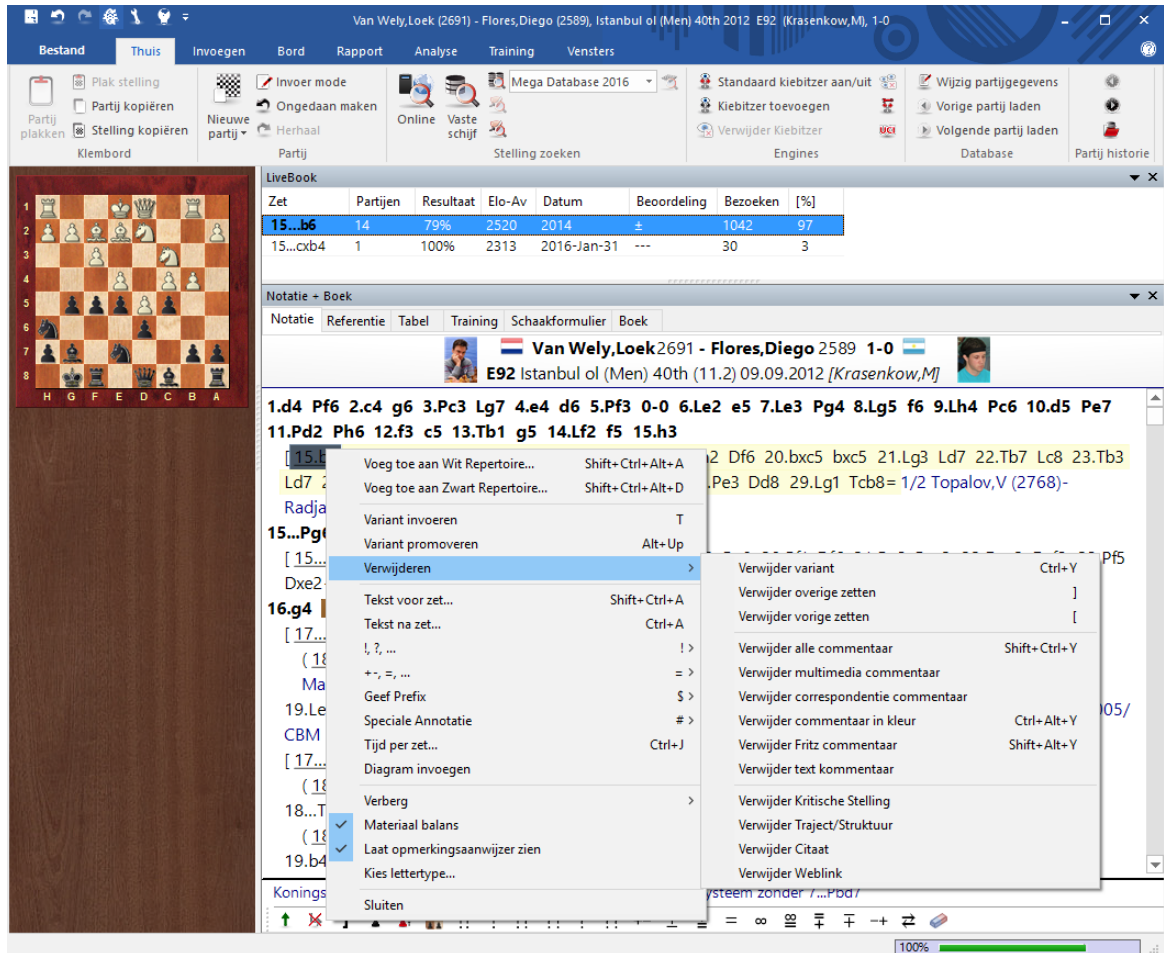
2.1.2.5 Notatie + Boek

Vensters - Notatie + Boek (Ctrl-Alt-N)

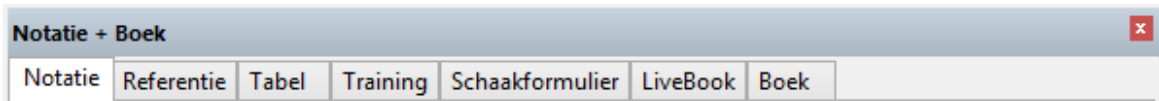


Bord venster. Naast de naam van de speler staan een vlag en een foto van de speler uit het jaar van de partij indien die beschikbaar is.

Als u rechts klikt in de notatie wordt er een menu geopend met allerlei relevante functies voor de notatie van de partij.



- ▶ U kunt [varianten uitklappen](#) of dichtklappen, nieuwe varianten invoegen of verwijderen. U kunt commentaar toevoegen of posities markeren om te printen. De *Materiaal balans* toont de materiaalverhouding onder aan het scherm.
- ▶ U kunt ook het lettertype en de puntgrootte van de notatie aanpassen.
- ▶ Door op een willekeurig punt in de notatie te klikken wordt er naar de notatie gesprongen. Door te dubbel klikken wordt er een tekstverwerker geopend waar u tekst in kunt voeren.



Boven aan het notatievenster vindt u de volgende tabbladen:

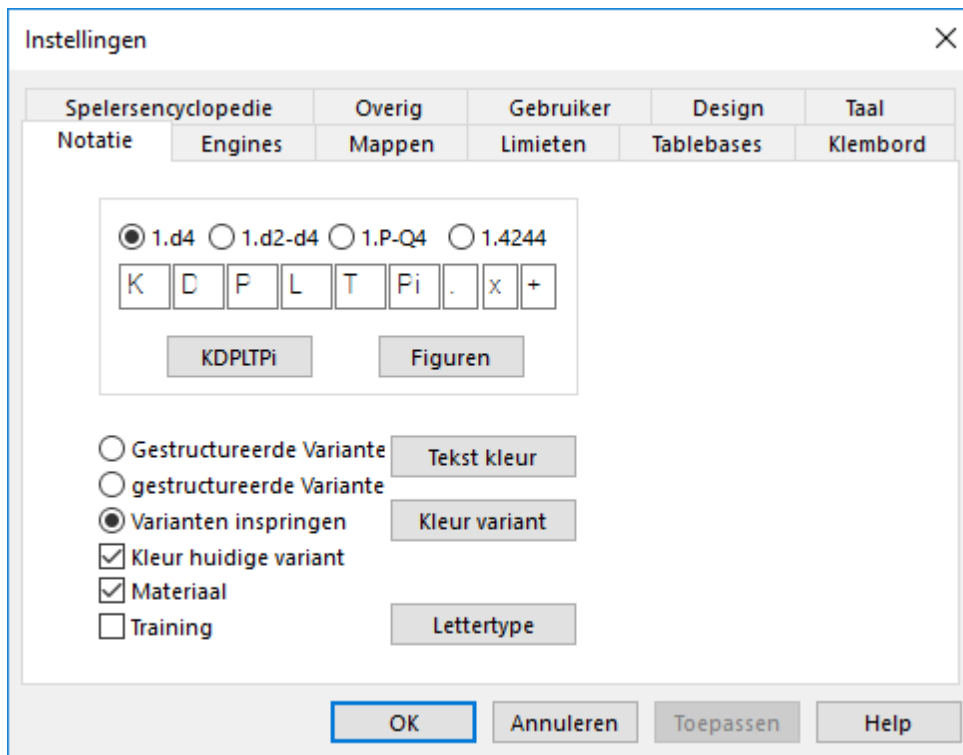
[Notatie](#)
[Referentie](#)
[Tabel](#)
[Training](#)
[Schaakformulier](#)
[LiveBook](#)
[Boek](#)

2.1.2.6 Gebruik van kleuren voor varianten in de notatie

Partijen met diepe geannoteerde analyses, zoals bijvoorbeeld openingsanalyses, zijn heel gestructureerd en zeer leesbaar in ChessBase 14.

Het programma zorgt ervoor dat u door diep geneste variantbomen heen kunt met behulp van het gebruik van kleuren.

De instellingen van hoe de notatie wordt getoond is in te stellen bij **Bestand - Instellingen - Notatie**.





Hier hebt u de mogelijkheid *Kleur huidige variant*. U merkt vanzelf hoe het werkt.

Voorbeeld zonder kleur:

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Vachier Lagrave,Maxime** 2715 - **Giri,Anish** 2686 1/2-1/2 
C42 Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(5) 20.01.2011 [Kritz,L]

1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 Pxe4 5.Pc3
 [5.d4 d5 6.Ld3 Pc6 7.0-0 Le7 8.c4 Lf5 9.Pc3 Pb4 10.Le2 0-0 11.a3 Pxc3 12.bxc3 Pc6 13.Te1 Te8 14.cxd5 Dxd5 15.Lf4 Tac8=]

5...Pxc3
 [5...d5?! 6.De2 Le7 7.Pxe4 dxe4 8.Dxe4 0-0 9.Lc4 Te8 10.Pe5!+-]

6.dxc3 Le7 7.Le3 Pc6 8.Dd2
 [8.Dd5!? Le6 9.Db5 Dc8 10.0-0-0 a6 11.Da4 0-0
 (11...Dd7 12.h4 Pe5 13.Df4 Pxf3 14.Dxf3=)
 (11...Ld7 12.Df4 Pd8 13.Dg3 Pe6= Volokitin - Kritz (Mainz, 2006)
 12.Df4 Lf6 13.Ld3 Pe5 14.Ld4 Lg4 15.Le4 Pg6 16.Dg3 Lxd4 17.Txd4 Lf5= Karjakin - Erenburg (Sochi, 2006)]



8...Le6 9.Pg5

↑ ✕] ♖ ♗ ♘ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± = ∞ ∞ ♣ ♠ ♡ ♢ ♣ ♠ ♡ ♢

Voorbeeld met kleur:

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Vachier Lagrave,Maxime** 2715 - **Giri,Anish** 2686 1/2-1/2 
C42 Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(5) 20.01.2011 [Kritz,L]

1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 Pxe4 5.Pc3
 [5.d4 d5 6.Ld3 Pc6 7.0-0 Le7 8.c4 Lf5 9.Pc3 Pb4 10.Le2 0-0 11.a3 Pxc3 12.bxc3 Pc6 13.Te1 Te8 14.cxd5 Dxd5 15.Lf4 Tac8=]

5...Pxc3
 [5...d5?! 6.De2 Le7 7.Pxe4 dxe4 8.Dxe4 0-0 9.Lc4 Te8 10.Pe5!+-]

6.dxc3 Le7 7.Le3 Pc6 8.Dd2
 [8.Dd5!? Le6 9.Db5 Dc8 10.0-0-0 a6 11.Da4 0-0
 (11...Dd7 12.h4 Pe5 13.Df4 Pxf3 14.Dxf3=)
 (11...Ld7 12.Df4 Pd8 13.Dg3 Pe6= Volokitin - Kritz (Mainz, 2006)
 12.Df4 Lf6 13.Ld3 Pe5 14.Ld4 Lg4 15.Le4 Pg6 16.Dg3 Lxd4 17.Txd4 Lf5= Karjakin - Erenburg (Sochi, 2006)]

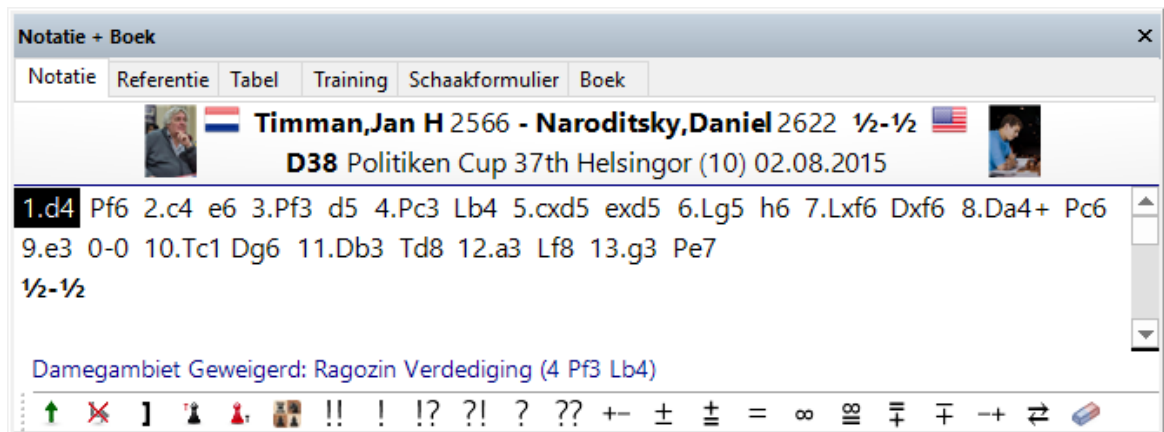
8...Le6 9.Pg5

↑ ✕] ♖ ♗ ♘ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± = ∞ ∞ ♣ ♠ ♡ ♢ ♣ ♠ ♡ ♢

Als u door de partij heen gaat, bemerkt u vanzelf het verschil met de kleuren. Zetten die in een variant bij elkaar horen hebben dezelfde kleur.

2.1.2.7 Flexibele koppen bij de notatie

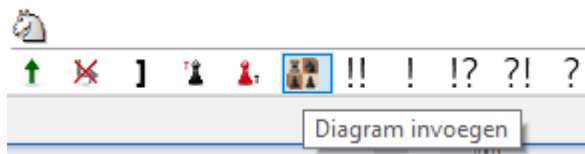
De koppen zijn wat flexibeler geworden in ChessBase 14.



De kop bestaat nu uit drie regels en er kunnen grotere foto's vanuit de spelers encyclopedie geplaatst worden bij het gebruik van monitoren met een hoge resolutie.

2.1.2.8 Diagrammen in de notatie



Diagrammen kunnen heel duidelijk werken bij het annoteren van een partij. Het is mogelijk een diagram te plaatsen op elke plaats in de notatie. Klik in de notatie waar het diagram moet komen. En klik onderaan op *Diagram invoegen*.




Er komt een diagram in de notatie.

Notatie + Boek

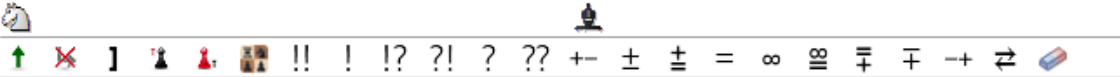
Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Timman, Jan H** 2566 - **Naroditsky, Daniel** 2622 ½-½ 
D38 Politiken Cup 37th Helsingor (10) 02.08.2015

1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4 5.cxd5 exd5 6.Lg5 h6 7.Lxf6 Dxf6 8.Da4+ Pc6
 9.e3 0-0 10.Tc1 Dg6 11.Db3 Td8



12.a3 Lf8 13.g3 Pe7
 ½-½





U kunt het diagram verwijderen met de toetscombinatie *Ctrl-z*.

2.1.2.9 Toon de naam van de opening

Nadat u een complete partij in het bordvenster geladen hebt, wordt de naam van de opening getoond.

Notatie + Boek

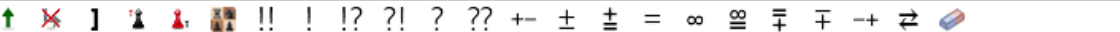
Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Carlsen, Magnus** 2853 - **Karjakin, Sergey** 2772 1-0 
B55 AGON FWCM 2016-Tiebreak New York 30.11.2016

Sergey to make further concessions. **1.e4** 0 c5 0 **2.Pf3** 0 d6 0 **3.d4** 0 cxd4 0
4.Pxd4 0 Pf6 0 **5.f3** 0 e5 0 **6.Pb3** 0 Le7 0

[6...d5 is a decent move, but White should not have too many problems after 7.Lg5 The main continuation Le6 8.Lxf6 gxf6 9.exd5 Dxd5 10.Dxd5 Lxd5 11.Pc3 leads to an equal endgame which is fairly safe for White.]
 [There is a nice trap: 6...a5 7.c4?!

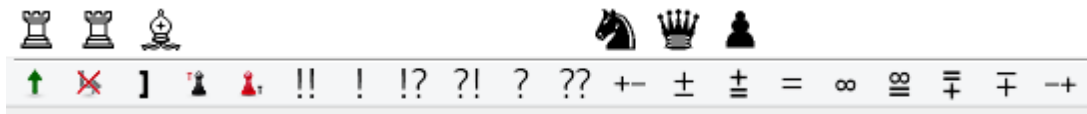
Siciliaans: 2...d6 3 d4 cxd4 4 Pxd4 Pf6 5 f3



De naam staat meteen boven de werkbalk met de tools waarmee u de notatie kunt bewerken.

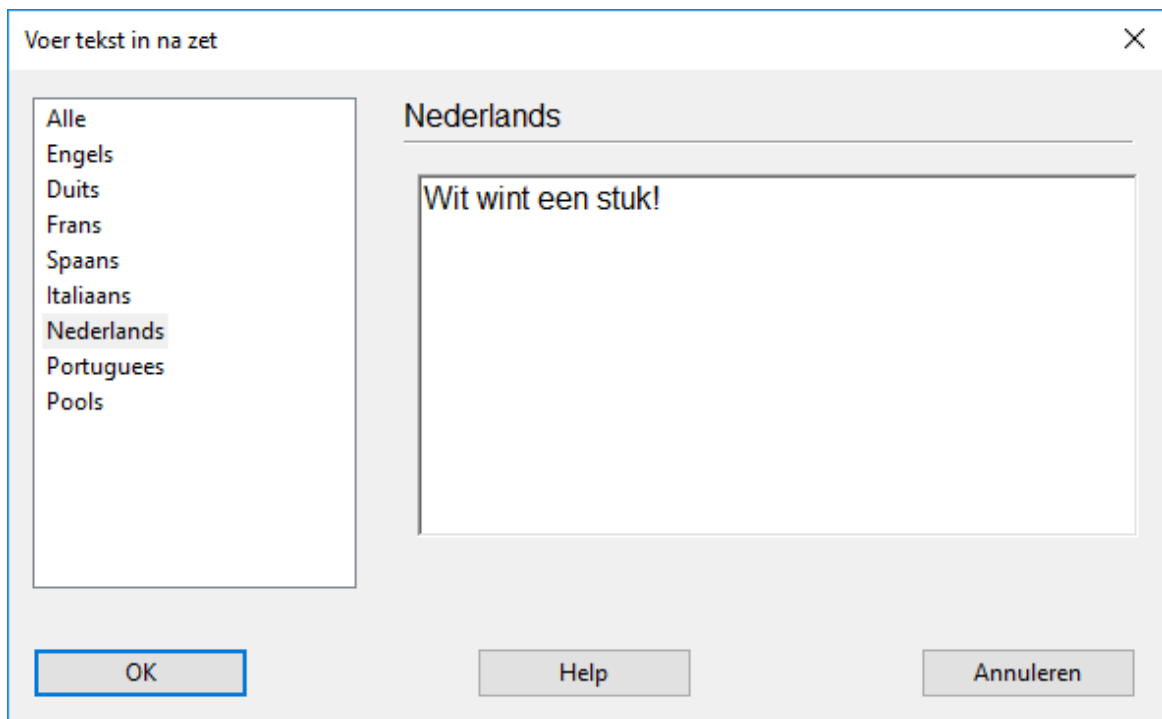
2.1.2.10 Notatie Venster Taakbalk

In het bord venster is er een taakbalk met de belangrijkste functies voor het aanpassen van de notatie.



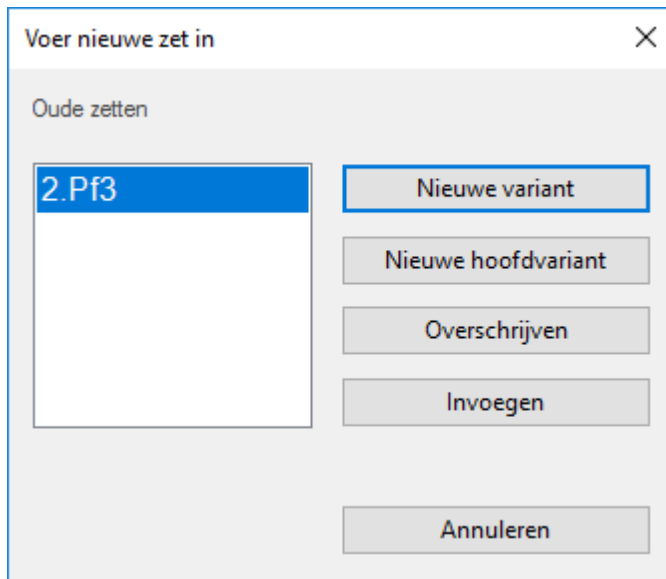
Met deze knoppen kunt u eenvoudig commentaar invoegen en de structuur van de notatie aanpassen.

Het programma controleert of er al annotaties staan in de partij. Eerst wordt de sectie "Alle" gecontroleerd en daarna alle talen afzonderlijk. Als er geen tekst wordt gevonden, dan wordt de standaardtaal gehandhaafd.



Zetten invoeren is veel eenvoudiger geworden. De varianten pop-up zal minder vaak in beeld komen. Als een alternatieve zet ingevoerd wordt in de notatie, wordt meestal een variant gemaakt zonder dat een varianten scherm wordt getoond.

Het varianten scherm wordt getoond als na een zet een andere zet wordt ingevoerd, aangezien in dit geval meestal een fout verbeterd moet worden.



Tip: Het menu *Thuis* -> *Ongedaan maken* maakt de laatste wijzigingen ongedaan.



Nog sneller werkt de toetscombinatie **Ctrl-z**.

2.1.2.11 DGT Bord

Bord DGT Bord



Het DGT bord (www.dgtprojects.com) is een houten bord met sensoren. U kunt zo'n bord aansluiten op ChessBase voor de invoer van de zetten.

De verbinding van het DGT bord en de bediening van de driver wordt beschreven in de DGT handleiding.

Er zijn verschillende drivers beschikbaar voor 32-bits en 64-bits versies van onze programma's. U kunt de juiste driver downloaden van de support pagina's van de [DGT website](#).

2.1.2.12 Stelling opzetten met DGT bord

De normale beginstelling wordt automatisch gedetecteerd door Fritz of ChessBase.

Als u vanuit een andere stelling Fritz of ChessBase wil starten, zet u eerst de stelling op. Daarna tilt u beide koningen op en zet u ze op dezelfde positie terug. Om te bepalen wie er aan zet is, plaatst u de koning met de kleur aan zet als laatste op het bord.

Voorbeeld:

U hebt een stelling opgezet op het e-Board en wit is aan zet: til beide koningen op, zet dan eerst de zwarte koning terug en pas daarna de witte koning.

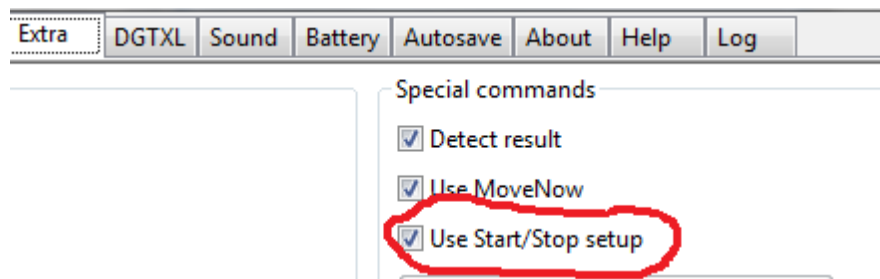
Als u dit op de goede manier uitvoert, worden alle volgende zetten juist geregistreerd door onze programma's.

Het kan echter zijn dat een bepaalde stelling niet wordt herkend. Stel bijvoorbeeld dat de zwarte koning schaak staat en u een zet wil doen die het schaak niet opheft. ChessBase toont dan geen zet aangezien het een illegale zet betreft.

In Fritz kunt u op dezelfde manier werken.

Belangrijk:

Om dit werkend te krijgen moet u *Use Start/Stop setup* aanvinken op het tabblad *Extra* van de RabbitPlugin.



2.1.2.13 Bordvenster

In het bordvenster kunt u partijen invoeren en naspelen, ze analyseren en annoteren. U kunt zoeken naar relevant materiaal en beter leren schaken.

The screenshot displays the ChessBase 14 software interface. The main window is titled 'Van Kampen, Robin (2529) - Orlov, Andrey (2525), NED-cht 1112 2011 B15, 1-0'. The interface includes a menu bar (Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters) and a toolbar with various icons for file operations, board management, and analysis. The central area features a chessboard with a game record below it, showing moves like '1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Pc3 c6 4.Pf3 d5 5.h3 dxe4 6.Pxe4 Pd7 7.Lc4 Pgf6 8.Pxf6+ Pxf6 9.0-0 0-0 10.Te1 Pd5 11.Lg5 Te8 12.Dd2 Dd6 13.Lb3 b5 14.a4 Le6 15.axb5 cxb5'. The analysis engine 'Fritz 15' is active, showing a depth of 23 and 3373 KN/s. The 'Online Database' window is open, displaying a search for '452 partijen gevonden' with a table of results.

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS	ECO
8...Pd7xf6	449	43	65.3%	2016	Leko,P	2737	Kamsky,G	2763	½-½	2013	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.Pe5.	B15	
8...Lg7xf6	2	6	62.5%	2012	Kulaots,K	2556	Burmakin,V	2578	1-0	2015	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.Lf4.	B15	
					Movsesian,S	2747	Svidler,P	2726	½-½	2009	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Dc7 11.c3.	B15	
					Shanava,K	2550	Paichadze,L	2543	½-½	2014	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Pd5 11.Lb3.	B15	
					Sevdimaliyev,U	2400	Burmakin,V	2554	0-1	2016-May..	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.Ld3.	B15	
					Markos,J	2566	Cicak,S	2568	½-½	2010	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.De2.	B15	
					Zherebukh,Y	2580	Appel,R	2529	1-0	2012	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.c3.	B15	
					Pap,M	2483	Pezerovic,E	2423	1-0	2016-Mar-4	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Lf4 b6 11.Te1.	B15	
					Ter Sahakyan,S	2617	Kalashian,D	2316	½-½	2016-Jun-23	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Dc7 11.Pe5.	B15	
					Moldovan,D	2438	Vedmediuc,S	2437	½-½	2015-Oct-11	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.Lf4 L.	B15	
					Zelcic,R	2550	Petrov,M	2534	1-0	2011	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.De2.	B15	

Het bordvenster bestaat uit verschillende vensters die u kunt [verplaatsen](#) en aan en uit kunt zetten in het menu *Vensters*.

The screenshot shows the 'Vensters' (Windows) menu in ChessBase 14. The menu is organized into two columns. The left column contains checkboxes for 'Notatie' (checked), 'Extra boek', 'Online Database', 'Referentie Zoekvenster', 'klassieke referentie zoekopdracht', and 'LiveBook'. The right column contains checkboxes for 'Beste Boek Lijn', 'Spelerfoto's', and 'Statusbalk' (checked). On the far right, there are icons for 'Lay-out bewaren', 'Lay-out laden', and 'Fabrieksinstellingen'. The 'Standaard Lay-out' is selected.

► Notatie (Ctrl-Alt-N)

Dit venster heeft zeven tabbladen: [Notatie](#), [Referentie](#), [Tabel](#), [Training](#), [Schaakformulier](#), [LiveBook](#) en [Boek](#).

► Extra boek

Een extra boek venster stelt u in staat uw eigen zetten te vergelijken met een openingen boek.

▶ **onlinedatabase**

Toont de resultaten van een zoekopdracht in de ChessBase onlinedatabase (dat wil zeggen via het internet).

▶ **Referentie Zoekvenster**

De beste manier om naar een positie te zoeken is via de openings referentie die als tabblad te vinden is in het notatievenster. Als u het samen met de notatie wil zien, kunt u de openings referentie als extra venster openen.

▶ **Klassieke referentie zoekopdracht (Ctrl-Alt-R)**

Toont de zoekresultaten van de referentie database.

▶ **LiveBook**

Toegang tot [LiveBook](#).

▶ **Beste Boek Lijn**

Met de Beste Boek Lijn worden varianten uit het openingen boek berekend en getoond.

▶ **Spelersfoto's (Ctrl-Alt-P)**

Als ChessBase toegang heeft tot de spelers encyclopedie zal dit venster foto's tonen van de spelers, de vlaggen van hun nationaliteiten, hun volledige namen en de leeftijden. Door op de foto van een speler te klikken krijgt u een uitgebreider profiel.

▶ **Statusbalk**

Onder aan uw scherm krijgt u hiermee een statusbalk. Links onderaan kunt u bijvoorbeeld de naam van de opening zien met de zetten die daarbij horen.

Lay-out bewaren en laden

In het menu **Vensters** kunt u lay-outs laden voor verschillende doeleinden of ze opslaan zodat u ze later kunt gebruiken. Als u één of meerdere Kiebitzers gebruikt, wordt hun configuratie ook opgeslagen en automatisch geladen als de lay-out wordt geladen.

2.1.2.14 Uitgebreide informatie Bord Venster

Er is nu veel meer informatie beschikbaar op de bovenste regel van een partij in het *Bord* venster. Naast de naam van de speler staan een vlag en een foto van de speler uit het jaar van de partij indien die beschikbaar is.

The screenshot shows the 'Notatie + Boek' window in ChessBase 14. The window title is 'Notatie + Boek'. The menu bar includes 'Notatie', 'Referentie', 'Tabel', 'Training', 'Schaakformulier', 'LiveBook', and 'Boek'. The game information is: **Kasparov, Garry** 2849 - **Kramnik, Vladimir** 2770 $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$, C78 World Championship London (11) 26.10.2000. The chess notation is: 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.La4 Pf6 5.0-0 b5 6.Lb3 Lc5 7.a4 Lb7 8.d3 0-0 9.Pc3 Pa5 10.axb5 Pxb3 11.cxb3 axb5 12.Txa8 Lxa8 13.Pxe5 d5 14.Lg5 dxe4 15.dxe4 Dxd1 16.Txd1 b4 17.Lxf6 bxc3 18.bxc3 gxf6 19.Pd7 Ld6 20.Pxf8 Kxf8 21.f3 h5 22.h4 Ke7 23.Kf2 Lb7 24.c4 Le5 25.Td2 Lc8 26.Td5 Le6 27.Ta5 c5 28.Ke3 Ld4+ 29.Kd3 f5 30.b4 fxe4+ 31.Kxe4 Lf2 32.bxc5 Lxh4 33.c6 Kd6 34.Txh5 Lf2 35.g4 Kxc6 36.Th2 Lc5 37.Tc2 f6 38.Th2 Lxc4 39.Th6 Ld5+ 40.Kf5 Lxf3 41.g5 Kd5. The result is $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$. The bottom toolbar contains various icons for navigation and analysis.

Als u klikt op deze elementen krijgt u aanvullende informatie.

The screenshot shows the main interface of ChessBase 14. The window title is 'Kasparov, Garry (2849) - Kramnik, Vladimir (2770), World Championsh...'. The menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The toolbar contains icons for 'Check Engine', 'Analyses', 'Stuur patij op', 'Overig', 'Diepte Analyse', 'Cloud Analyses', 'Open Cloud Engines', 'Nieuwe analyse taken', 'Open analyse taken', and 'Analyse Job toevoegen'. The 'Spelers' section shows two player profiles: Garry Kasparov (37) and Vladimir Kramnik (25), both with Russian flags. Below the player profiles is a 'Notatie + Boek' window showing the chess notation for the same game as in the first screenshot, with the move '13.Pxe5' highlighted. A larger photo of Garry Kasparov is visible on the left side of the interface.

1. Door te klikken op de foto krijgt u een grotere foto van de speler.

2. Door te klikken op de naam van een speler krijgt u een beschrijving van de speler.

3. Door te klikken op de naam van het toernooi krijgt u de resultaten van dat toernooi.

Om de foto's en de vlaggen te tonen moet u wel de spelers database geïnstalleerd hebben of moet u toestemming geven de online spelers database te gebruiken.

2.1.2.15 Navigeren met de schuifbalk

ChessBase heeft een intuïtieve manier om door partijen te navigeren.

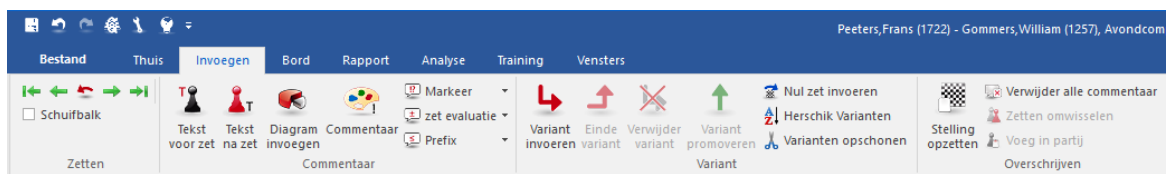
De schuifbalk onder het bord kan verslept of aangeklikt worden, net zoals in de mediaspeler, om snel naar verschillende delen van een partij te gaan. Dit is vooral handig in lange partijen met veel commentaar.



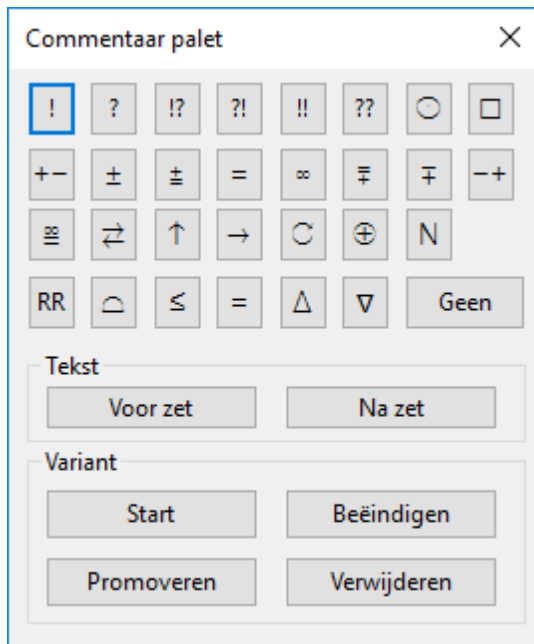
U kunt de schuifbalk installeren door rechts te klikken op het bord en te kiezen voor *Bord design... - Schuifbalk*.

2.1.2.16 Commentaar palet

Invoegen - Commentaar (Ctrl-Alt-S)



Er is een speciaal *Commentaar palet* dat u kan helpen om [schaak commentaar](#) symbolen in te voegen met een enkele muisklik.



- ▶ Op de bovenste regel vindt u evaluaties (goede zet, blunder, enz.) die na een zet komen.
- ▶ De volgende twee regels zijn voornamelijk positie evaluaties (wit staat beter, onduidelijk). Ze verschijnen ook na een zet.
- ▶ De symbolen op de vierde regel (beter is, met het idee, enz.) verschijnen automatisch na de zet.
- ▶ *Geen* verwijdert symbolen die aan een zet toegevoegd zijn.

Als u met de muis over een symbool gaat, wordt de betekenis getoond.

▶ **Tekst voor zet/ na zet**

Gebruik dit om tekst commentaar voor of na een zet te plaatsen.

▶ **Start variant**

Neemt de huidige zet terug en geeft u de gelegenheid een andere variant in te voeren (gelijk aan het indrukken van de "T").

▶ **Promoveren variant**

De huidige variant promoveert één niveau naar boven en de variant wordt daar een subvariant. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Verwijderen variant**

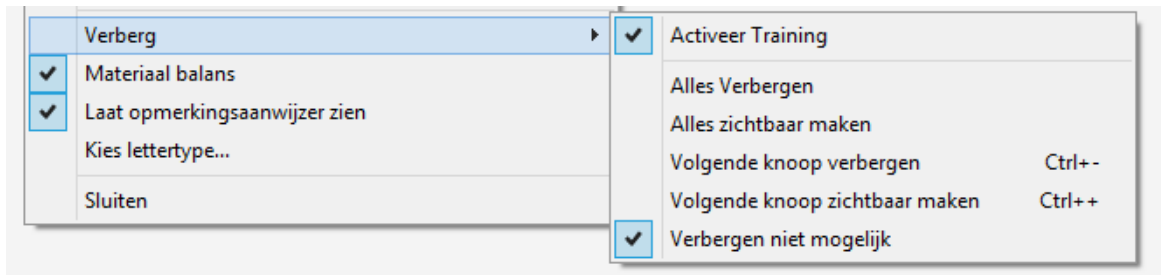
Verwijdert de huidige variant en alle subvarianten van de partij. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Beëindigen variant**



Beëindigt de variant en springt naar de gespeelde zetten in de partij, zodat u verder kunt gaan met het invoeren van nieuwe zetten.

2.1.2.17 Notatie verbergen

Complexe analyses en grote repertoire bomen hebben vaak diep geneste varianten. Om de notatie leesbaarder te maken kunt u varianten verbergen. U kunt dit doen door rechts te klikken in de notatie.



In het menu *Verberg* hebt u o.a. de volgende keuzes:

- ▶ **Alles Verbergen:** Er worden geen varianten getoond. Op plaatsen waar een variant is geplaatst ziet u dit symbool:  Klik op dit symbool om de individuele variant te tonen.
- ▶ **Alles zichtbaar maken:** Alle varianten worden getoond. Op plaatsen waar een variant is geplaatst ziet u dit symbool:  Klik op dit symbool om de individuele variant te tonen.
- ▶ **Verbergen niet mogelijk:** Hiermee wordt het verbergen volledig uitgeschakeld. Alle knoppen die te maken hebben met het verbergen van notatie verdwijnen uit de notatie.

Enkele zaken om op te letten:

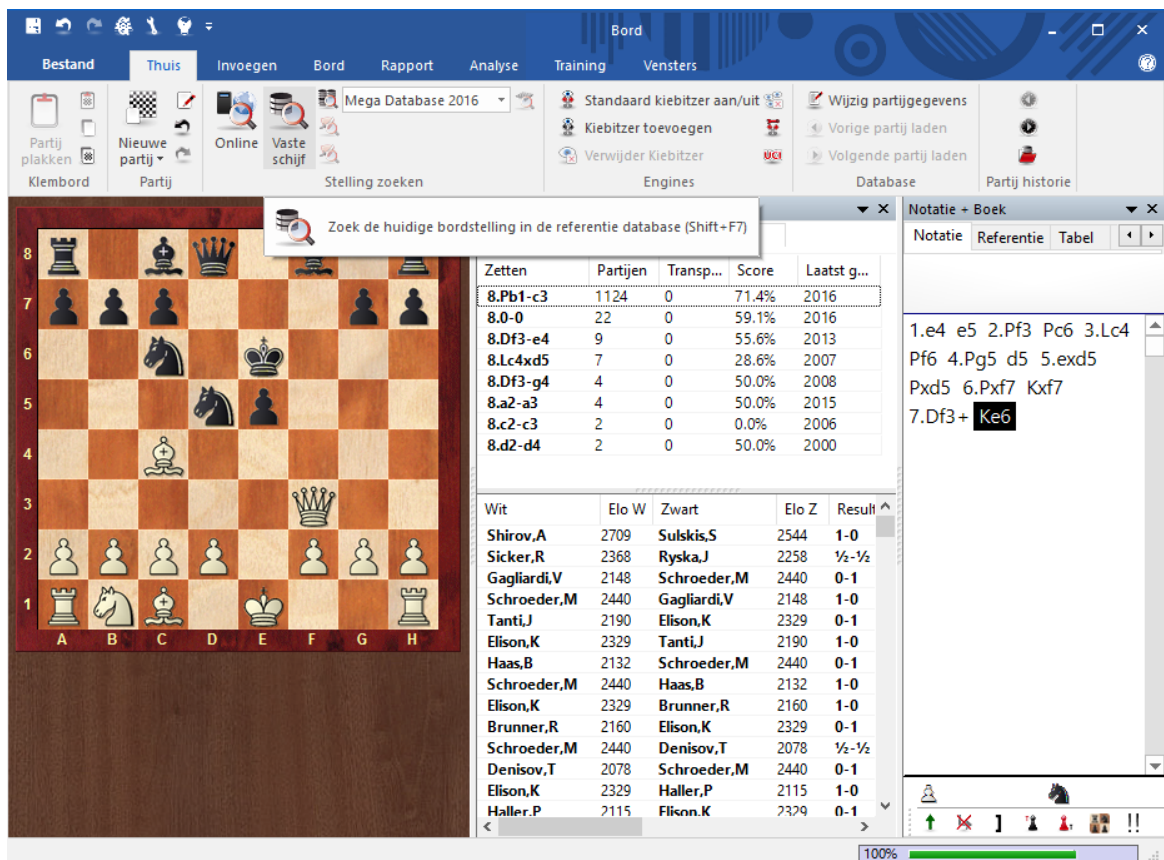
Wanneer u een partij naspeelt met verborgen varianten worden de varianten toch getoond in het varianten venster en worden ze automatisch getoond als u ze invoert.

Door op **Delete** te drukken wordt de huidige variant verwijderd en springt het programma in het varianten menu naar het punt waar de tak in de variant werd gemaakt.

Door te drukken op + en - worden bomen van varianten uit- en ingeklapt (tenzij een [analyse engine](#) loopt).

2.1.2.18 Zoekresultaten venster

Thuis - Vaste schijf



Hiermee kunt u zoeken in de [referentie database](#) of in de database die op dat moment geselecteerd is.

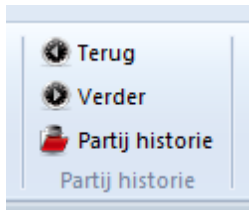
Het [zoekvenster](#) verschijnt en u kunt enkele criteria invullen. De resultaten worden getoond in een resultaten venster in het [bordvenster](#).

- ▶ Klikken op een partij toont de notatie. Het bord springt naar een positie die voldoet aan de zoekresultaten.
- ▶ Door rechts te klikken op de zoekresultaten hebt u verschillende mogelijkheden, net zoals in de [partijenlijst](#).
- ▶ Met de vier pijltjes kunt u bladeren door de zoekresultaten. Met pijltje omhoog en omlaag kunt u een partij selecteren uit de lijst en met de pijltjes links en rechts kunt u door de zetten bladeren. Met PageUp en PageDown kunt u door hele pagina's bladeren.

2.1.2.19 Partijhistorie in het bordvenster

Behalve in het database venster is het ook mogelijk om partijen te benaderen die u hebt geladen tijdens de huidige sessie in het bordvenster.

Dit is mogelijk door *Partij historie* in het lint *Thuis* te gebruiken.



Met de twee pijlen *Terug* en *Verder* kunt u door de partijen bladeren die u tijdens de sessie hebt geladen. Ze worden meteen in het venster met de [partijnotatie](#) getoond.

The screenshot shows the ChessBase 2017 interface. The main window is titled "1-Dinsdag: 5 Partijen". The interface includes a menu bar (Bestand, Thuis, Statistieken, Partijen, Spelers, Openingsleutels, Vensters) and a toolbar with various icons for file operations, board settings, and tournament management. Below the toolbar is a tabbed interface with tabs for Tekst, Partijen, Spelers, Toernooien, Commentator, Bronnen, Teams, and Openingen. The "Partijen" tab is active, displaying a table of tournament results:

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
1	Bottema, T		Burg, T		0-1
2	Burg, T		Van Dooren, D		1-0
3	Spoelman, W		Burg, T		0-1
4	Burg, T		Colijn, S		1-0
5	Burg, T	2471	Nijboer, F	2535	1-0

The selected game (5) is displayed in the center, showing a chessboard with pieces and a list of moves on the right. The moves are:

```

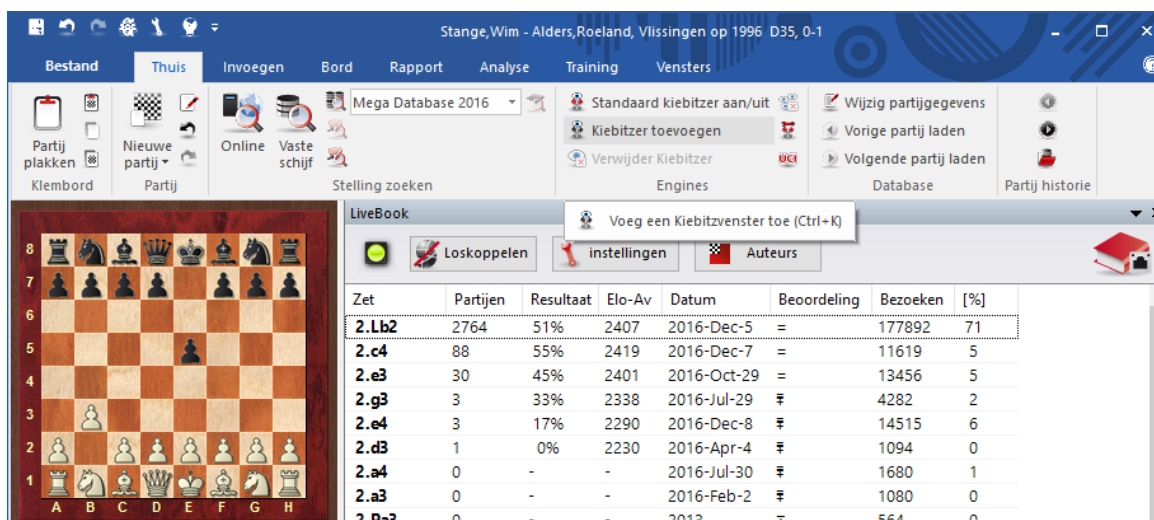
1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.d4 cxd4
4.Pxd4 a6 5.Le2 Pf6 6.Pc3 d6
7.0-0 Dc7 8.a4 b6 9.f4 Lb7
10.Lf3 Pbd7 11.De2 e5 12.Pf5
g6 13.fxe5 dxe5 14.Ph6 Le7
15.Kh1 Tf8 16.Lg5 Pc5 17.Lxf6
Lxf6 18.Pg4 Lg5 19.Pd5 Lxd5
20.exd5 0-0-0 21.b4 e4
22.bxc5 exf3 23.Dxa6+ Db7
24.Dxb7+ Kxb7 25.c6+ Kc7
26.c4 f5 27.Pe5 fxg2+ 28.Kxg2
Lf6 29.Tae1 Lh4 30.Tb1 Tfe8
31.Pd7 Te2+ 32.Kh1 Lf2 33.a5
bxa5 34.Txf2
1-0

```

The interface also shows a progress bar at the bottom right, indicating 100% completion.

2.1.2.20 Analyse engine toevoegen

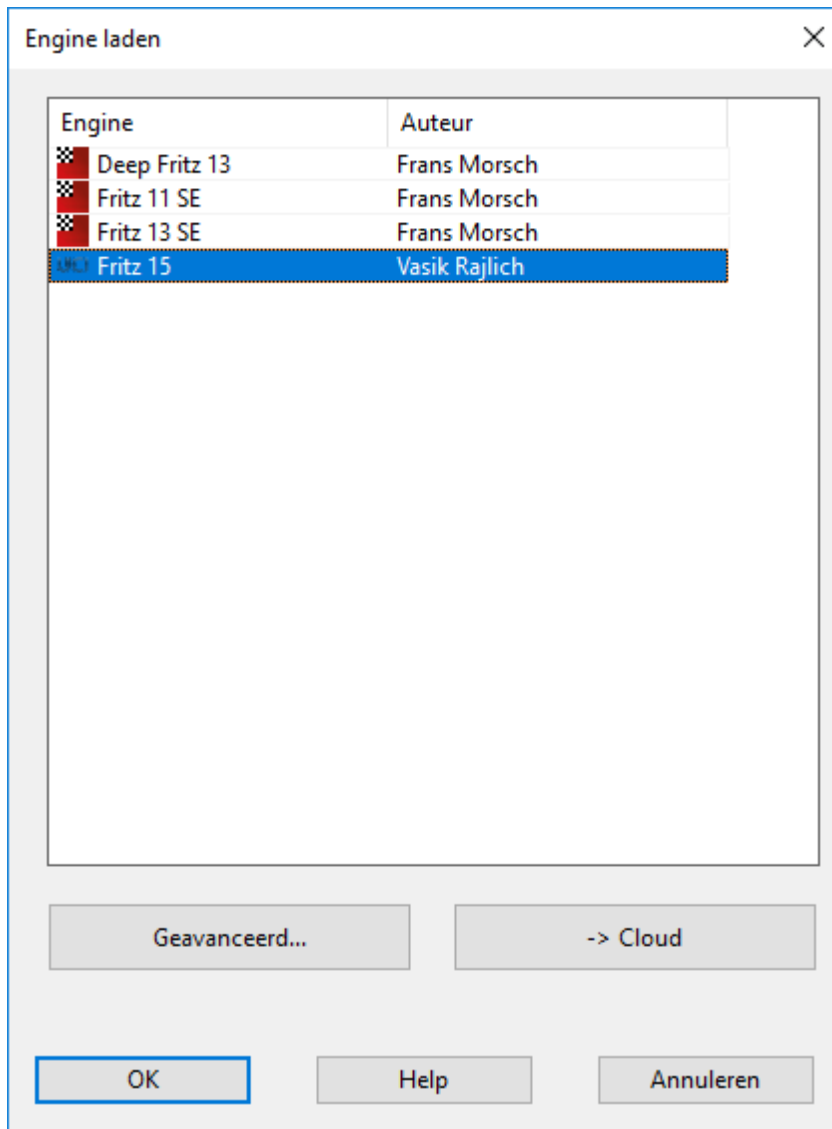
Thuis Kiebitzer toevoegen



The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The 'Thuis' menu is open, and the 'Kiebitzer toevoegen' option is highlighted. The 'LiveBook' window is also visible, displaying a table of chess moves and their statistics.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
2.Lb2	2764	51%	2407	2016-Dec-5	=	177892	71
2.c4	88	55%	2419	2016-Dec-7	=	11619	5
2.e3	30	45%	2401	2016-Oct-29	=	13456	5
2.g3	3	33%	2338	2016-Jul-29	≠	4282	2
2.e4	3	17%	2290	2016-Dec-8	≠	14515	6
2.d3	1	0%	2230	2016-Apr-4	≠	1094	0
2.a4	0	-	-	2016-Jul-30	≠	1680	1
2.a3	0	-	-	2016-Feb-2	≠	1080	0
2.Pa3	0	-	-	2013	≠	564	0

Een Kiebitzer is een analyse engine die de positie op het bord evalueert. U kunt meer dan één Kiebitzer instellen hoewel de kwaliteit van de berekening minder zal worden als de engines dezelfde processorkracht moeten gebruiken.

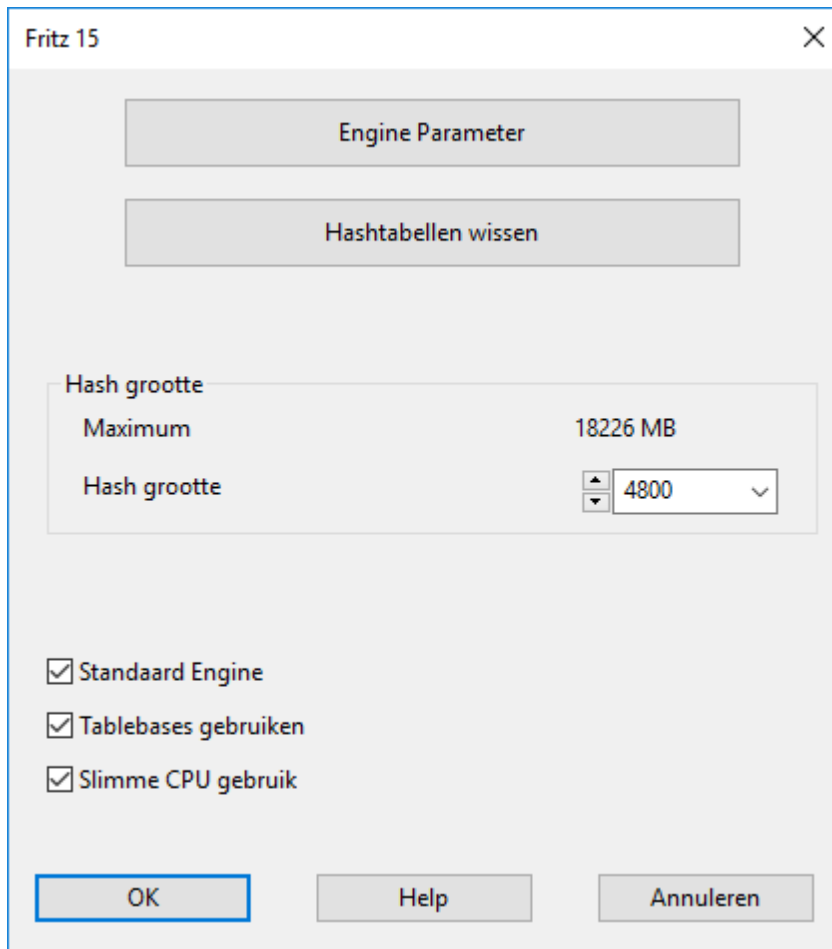


In het dialoogvenster kunt u de engines selecteren (als u geen [schaakprogramma's geïnstalleerd](#) hebt op uw computer, zult u enkel twee engines zien).

Met Cloud kunt u engines in de cloud starten.

[UCI engines](#) kunnen ook gebruikt worden als de standaard engine in ChessBase.

U kunt de [engine parameters](#) en de [Hash grootte](#) instellen bij *Geavanceerd...*



Engine Parameter

Veel engines hebben parameters die de manier van spelen beïnvloeden.

Hashtabellen wissen

Hiermee worden de hashtabellen geïntialiseerd. De resultaten van vorige evaluaties worden gewist. Dit is alleen belangrijk voor experts.

Hash grootte

Hiermee kunt u bepalen hoeveel tijdelijk geheugen er wordt gereserveerd voor het opslaan van de evaluaties.

Standaard Engine

De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als de analyse engine in het bordvenster met de toetsen Alt-F2. In het engine dialoogvenster kan de standaard engine geselecteerd worden.

Tablebases gebruiken

Als een eindspel engine geïnstalleerd is, kan het programma de beste zetten uit die engine halen zonder de hoofdengine te gebruiken, zolang er een stelling met maximaal vijf stukken op het bord is.

Slimme CPU gebruik

Een deep engine start op een computer met hyperthreading (i7 4 cores + 4 hyperthreading) met enkel 4 threads/processors. Op een computer zonder hyperthreading (i5, AMD) start hij met n-1 threads/processors. Als deze optie uit staat, wordt de oude versie gebruikt.

Uitzondering: De gebruiker heeft een exact aantal threads/processors expliciet gedefinieerd.

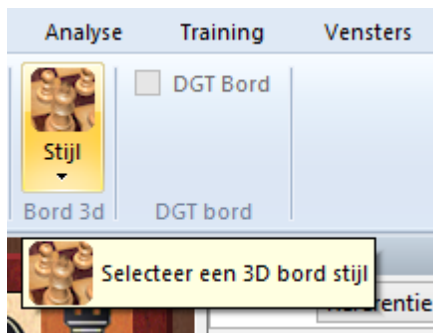
U kunt de configuratie (en de lay-out van het venster) van één of twee (of meer op een snelle computer) Kiebitzers opslaan. Gebruik *Vensters - Lay-out laden* om de lay-out inclusief de Kiebitzers te laden.

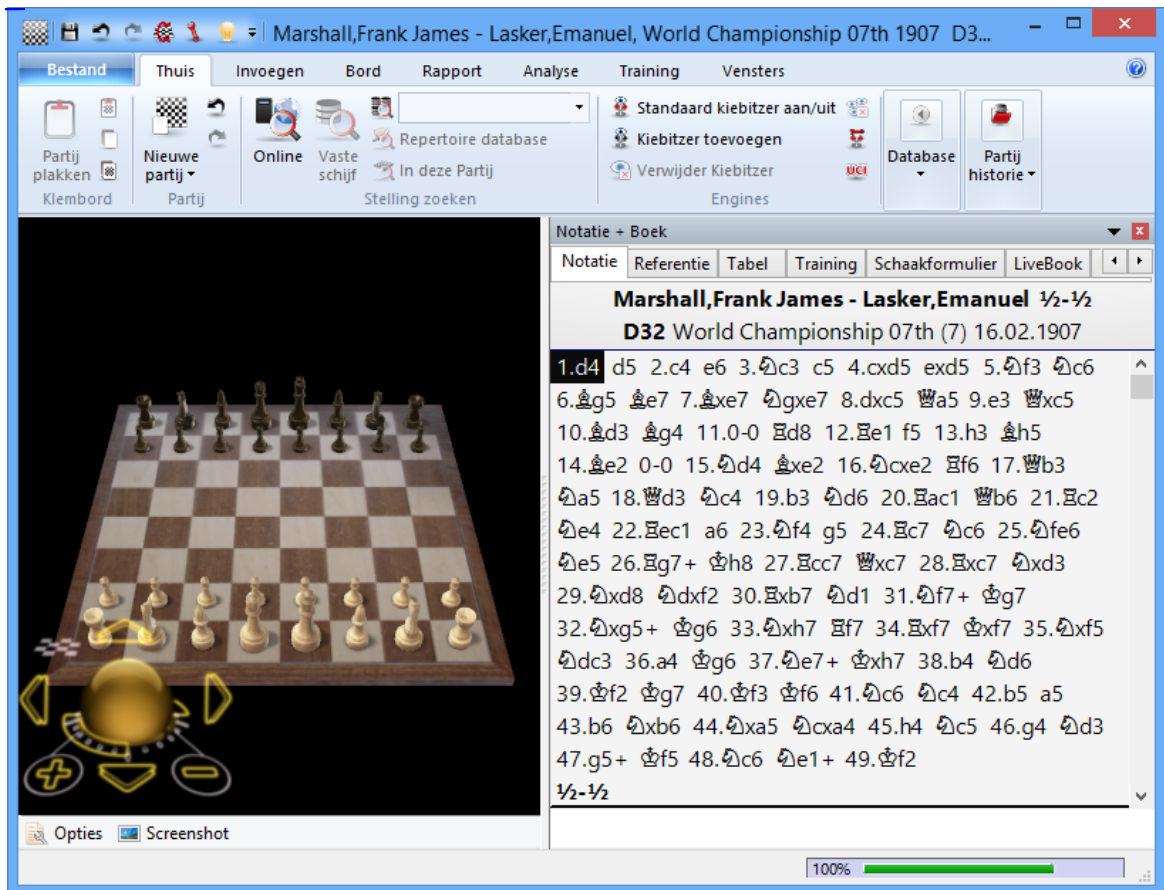
Kies een engine uit de lijst en vink *Standaard Engine* aan. Als u een engine selecteert in de lijst die niet de standaard engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

Nadat u een engine geselecteerd hebt, verschijnt er een nieuw [engine venster](#) waar u de positie op het bord mee kunt analyseren.

2.1.2.21 3D bord

Bord - Bord 3d





Klik op [Opties](#) om het 3D bord te configureren. Verplaats het bord door rechts te klikken op een rand en dan de muis te verplaatsen zonder de muisknop in te drukken. Klik op de muis op de plaats waar u het scherm wil hebben om het scherm te plaatsen.

Toetsenbord navigatie:

- . : Rechts draaien
- , : Links draaien
- 9 : Verplaats naar links
- 0 : Verplaats naar rechts
- v : Verplaats naar boven
- z : Verplaats naar beneden
- i : Haalt bord dichterbij

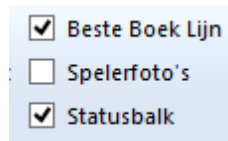
Let op: Met de letter *o* kunt u het bord verder van u af plaatsen. Met *Shift o* krijgt u een overzicht met diagrammen van de partij.

Via *Bestand - Aanpassen* kunt u deze toetscombinaties veranderen.

U hebt [DirectX](#) nodig voor het 3D bord. Een snelle videokaart wordt aanbevolen voor een comfortabele werking van het 3D bord.

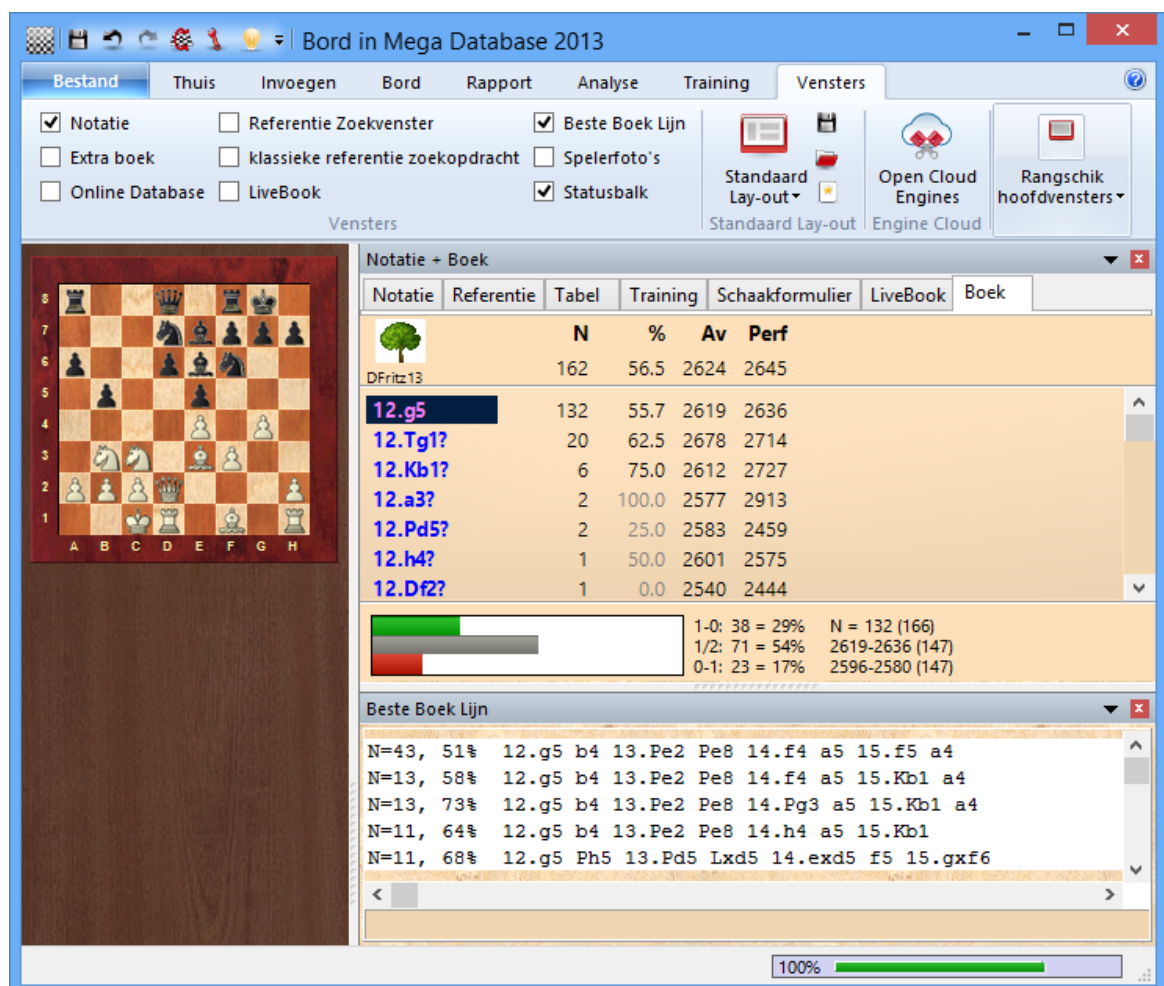
2.1.2.22 Beste Boek Lijn

Vensters - Beste Boek Lijn



Het [openingsboek](#) toont alle zetten die gespeeld zijn in elke willekeurige positie, inclusief de statistieken van die zetten. Het is vaak leerzamer volledige varianten te zien. Die worden getoond in het *Beste Boek Lijn* venster. Voor u dit kunt gebruiken, moet u een openingsboek openen of genereren door partijen samen te voegen in een tijdelijk openingsboek (markeer alle partijen die u wil gebruiken van een openingsvariant) en druk op *Shift Enter*.

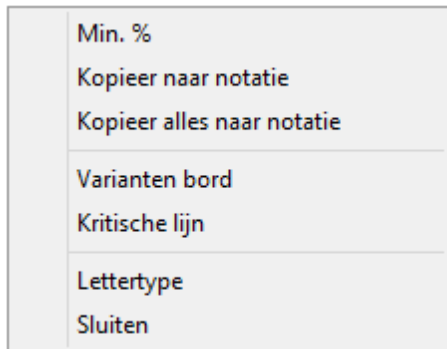
Het Beste Boek Lijn venster ziet er zo uit:



Behalve de variant ziet u ook het aantal partijen (aangegeven door N) en het percentage gewonnen partijen vanuit wit gezien. Door te dubbelklikken op een regel springt het programma naar het eind van die variant en wordt de notatie ingevoegd in

de notatie.

Als u rechts klikt op het *Beste Boek Lijn* venster krijgt u een menu met de volgende mogelijkheden:



▶ **Min %**

Alleen varianten met een minimum van n% worden getoond (er wordt u gevraagd een percentage in te voeren).

▶ **Kopieer naar notatie**

Hiermee kopieert u de variant waarop u met rechts geklikt hebt naar de notatie van de huidige partij.

▶ **Kopieer alles naar notatie**

Hiermee kopieert u alle varianten die getoond worden naar de notatie van de huidige partij.

▶ **Varianten bord**

Opent een klein bord waarmee u door de variant kunt bladeren.

▶ **Kritische lijn**

De kritische lijn is de variant waarin zowel wit als zwart statistisch gezien de beste zetten doen. Het wordt in rood getoond onder het *Beste Boek Lijn* venster.

▶ **Lettertype**

Het lettertype kan verschillend van de partijnotatie worden ingesteld.

▶ **Sluiten**


Sluit het *Beste Boek Lijn* venster.


2.1.2.23 Openingsboek

Vensters - Notatie+Boek - Boek

Vensters - Extra boek

Het boek toont een venster met zetten en statistieken van een boomdiagram van openingen.

	N	%	Av	Perf
 D Fritz 13	14893	57.0	2606	2560
4...Pf6	13475	56.8	2607	2562
4...d6	1158	58.1	2592	2546
4...b5?	103	69.9	2606	2470
4...Pge7?	84	50.6	2634	2583
4...f5?	31	58.1	2583	2532
4...Le7?	13	61.5	2582	2444
4...Lc5?	12	75.0	2431	2294
4...g6?	11	86.4	2622	2378
4...Lb4?	4	62.5	2546	2517
4...Df6?	1	0.0	2420	2608
4...Pd4?	1	50.0	-	-
4...Ld6?	1	100.0	-	-
4...g5?	0	-	-	-
4...f6?	0	-	-	-

	1-0: 4526 = 34%	N = 13475 (14842)
	1/2: 6264 = 46%	2609-2655 (11023)
	0-1: 2685 = 20%	2607-2562 (11013)

Dit is wat er in het boek wordt getoond:

- ▶ **N: aantal partijen.** Bovenaan ziet u het aantal partijen waarin de huidige stelling voorkomt. In de kolom zelf zie je per zet het aantal keer die is uitgevoerd.
- ▶ **%:** Het scoringspercentage van de zet wordt altijd getoond op basis van de kleur. Als het aantal partijen laag is, wordt het percentage grijs weergegeven aangezien er geen statistische significantie is.
- ▶ **Av:** Het Elo gemiddelde van de spelers die deze zet gebruikt hebben. Als slechts een klein percentage van de spelers een rating had, wordt het aantal grijs weergegeven.
- ▶ **Perf :** De Elo prestatie van de zet is de rating die een speler bereikt zou hebben als hij deze zet in een fictief toernooi in al zijn partijen gespeeld zou hebben.
- ▶ **Statistieken:** Voor de geselecteerde zet kunt u onder aan het scherm het exacte aantal partijen zien dat gewonnen, verloren of remise werd. Met de horizontale staafdiagrammen aan de linkerkant krijgt u meteen een indruk. Helemaal rechts ziet u het totaal aantal partijen waarin de zet is gespeeld plus de gemiddelde rating van de spelers. U moet dan wel de statistieken aan hebben gezet in de *Eigenschappen* van het boek.

U kunt op de verschillende kolommen sorteren door te klikken op de titels van de kolommen.

Als u rechts klikt in een lege ruimte in het boek venster krijgt u een menu waarmee u kunt zoeken in partijen, de gehele boom kunt verwijderen, zetten toevoegen kunt toestaan, een lettertype kunt kiezen, het boek kunt sluiten en het hele venster kunt sluiten. Met de *Eigenschappen* kunt u een aantal zaken aan- en uitzetten zoals niet gespeelde transposities, retrozetten, Elo's, resultaten en statistieken.

U kunt door het boek bladeren met de pijltjestoetsen of door op zetten te klikken.

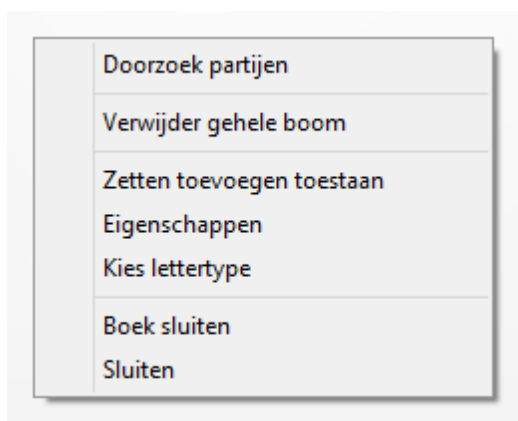
Met rechtsklikken opent u een menu waarmee u kunt annoteren.

Met *Toernooi zet* en *Geen toernooi zet* bepaalt u of Fritz en andere ChessBase programma's de zet als een toernooizet moeten beschouwen of niet.

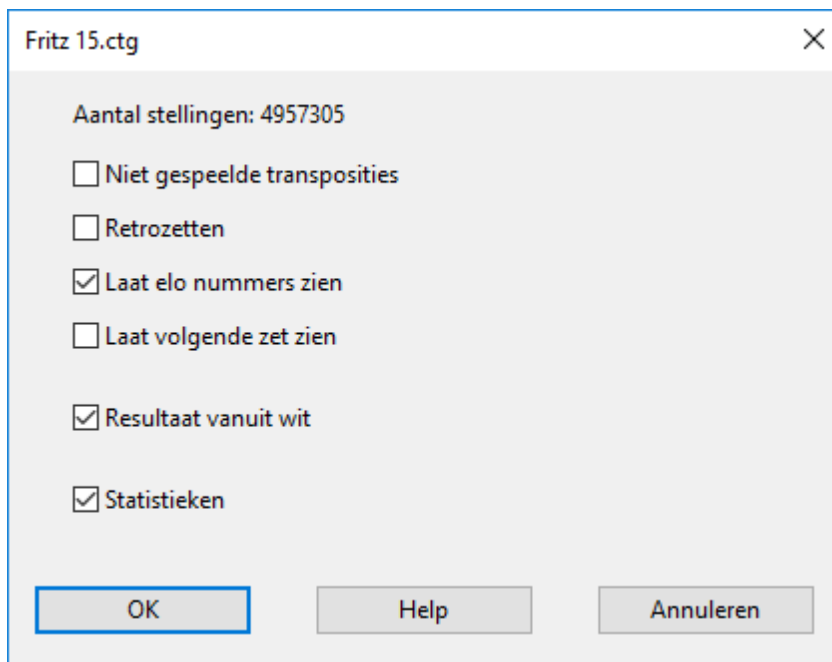
Verboden zetten worden in rood weergegeven.

2.1.2.24 Extra boek

Klik rechts in het openingsboek voor het volgende menu.



Bij de *Eigenschappen* van het boek kunt u *Laat volgende zet zien* aanvinken zodat een informatieve tabel wordt getoond. Daarmee kunt u gemakkelijk voortzettingen en statistieken zien die opgeslagen zitten in het boomdiagram van de stelling.



In elke cel van het diagram wordt een zet getoond, het aantal partijen dat is gespeeld met deze zet en het scoringspercentage van deze zet.

Notatie + Boek							
Notatie	Referentie	Tabel	Training	Schaakformulier	LiveBook	Boek	
	N	%	Av	Perf			
DFritz13	39765	56.5	2579	2533			
2...Pc6	3.d4	3.Lb5	3.Pc3	3.c3?	3.d3?	3.Le2?	
10840 56.8%	7368 56.4%	2206 59.0%	1329 55.1%	199 55.5%	27 53.7%	14 46.4%	
2...g6?	3.d4	3.c4	3.c3!?	3.Pc3!?	3.Lc4!?	3.Le2	
481 59.5%	368 58.8%	152 64.8%	67 61.2%	18 36.1%	8 43.8%	1 100.0..	
2...Pf6?	3.e5	3.d3?	3.Pc3	3.d4			
245 60.8%	158 62.0%	4 50.0%	88 60.2%	1 50.0%			
2...a6?	3.c3	3.Pc3	3.c4	3.d4	3.g3?	3.d3?	
198 55.8%	85 63.5%	65 47.7%	40 53.8%	24 54.2%	4 37.5%	3 50.0%	
2...b6?	3.d4	3.c4	3.Pc3				
29 58.6%	26 57.7%	3 33.3%	2 100.0..				
2...Dc7?	3.c3	3.Pc3	3.d4				
9 50.0%	5 70.0%	3 33.3%	1 0.0%				
2...d5?	3.exd5						
1 0.0%	1 0.0%						
2...f5?	3.exf5						
0	0						
2...Db6?	3.c3						
0	0						
2...Da5?	3.Pc3						
0	0						
2...d6	3.Lb5+	3.c3?	3.Pc3?	3.Lc4?	3.c4	3.Le2?	
18122 55.9%	1657 52.2%	400 51.4%	393 56.7%	148 48.6%	6 33.3%	4 62.5%	
2...h6?	3.d4	3.c3					
0	0	0					
2...e6	3.Pc3	3.d3?	3.c4	3.b3?	3.g3?	3.De2?	
9890 57.2%	1125 56.6%	491 59.0%	198 57.3%	195 51.8%	91 58.8%	38 50.0%	

1-0: 6485 = 36%	N = 18122 (22228)
1/2: 7301 = 40%	2579-2625 (17218)
0-1: 4336 = 24%	2583-2538 (17231)

Als het percentage grijs wordt weergegeven betekent dit dat er onvoldoende partijen gespeeld zijn met deze zet voor zinvolle statistische informatie.

Tip: De opeenvolgende zetten worden naast elkaar getoond. Als u op de volgende zet klikt, worden beide zetten uitgevoerd op het bord. Dit kunt u testen door met de begininstelling te starten. Klik op de zet die volgt op 1.e4, dat is dus 1...c5 in het Fritz 13 openingen boek. Beide zetten zullen meteen uitgevoerd worden op het bord.

2.1.2.25 Statistische informatie in Openingenboek

Het programma heeft een openingsboek waarin een grote variëteit aan beproefde openingen opgeslagen staat. Een ChessBase openingsboek is een database die posities bevat. Om die reden wordt het formaat van de opening ook wel een positioneel boomdiagram genoemd.

Een positioneel boomdiagram heeft de volgende voordelen bij het bestuderen van openingen:

Voor elke willekeurige stelling krijgt u een overzicht van alle zetten die geleid hebben

tot deze stelling, inclusief gedetailleerde statistische informatie.

Hier een voorbeeld:



1. e4 e5 2. Pf3 Pc6 3. d4 exd4 4. Pxd4 Lb4+ 5. c3 Lc5 6. Le3 Lb6 7. Pf5

	N	%
Mega 2300	280	53.8
7.Nf5	118	60.6

	N	%
Mega 2300.dlg	280	53.8
7.Nf5	118	60.6

	N	%
Mega 2300	118	60.6
7...Bxe3	69	59.4
7...g6	47	60.6
7...Qf6	2	100.0

	N	%
Mega 2300.dlg	118	39.4
7...Bxe3	69	40.6
7...g6	47	39.4
7...Qf6	2	0.0

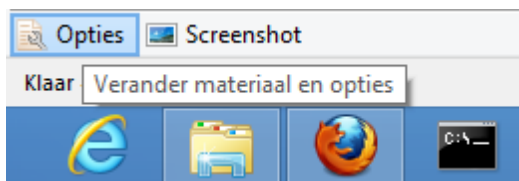
De afbeelding toont de verschillende positionele evaluaties van ChessBase 9 en die van de huidige versie van ChessBase.

Waar komt dit verschil vandaan?

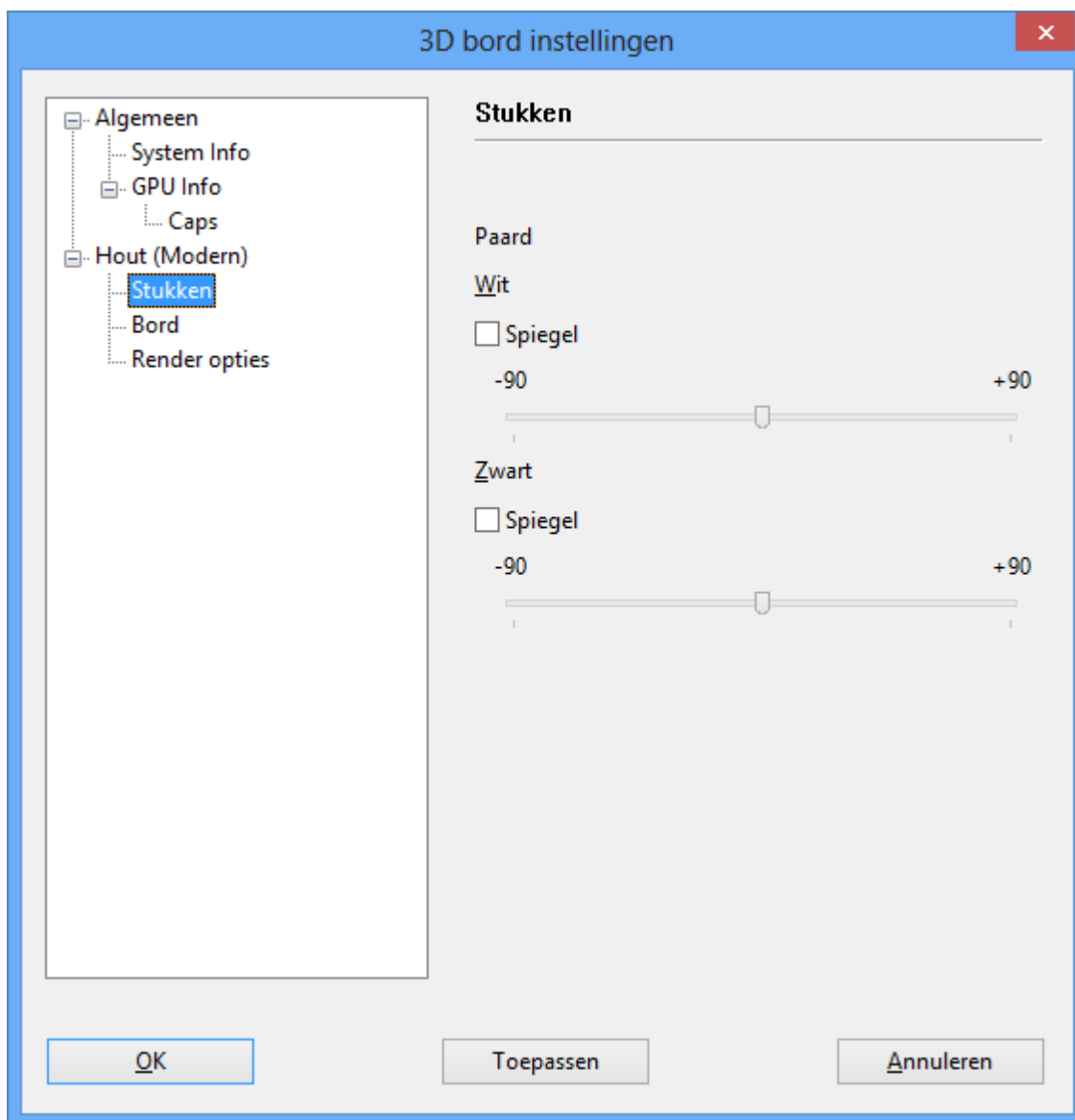
ChessBase toont altijd de resultaten en de evaluaties vanuit het perspectief van wit. Dit is wezenlijk anders vergeleken tot de vorige versies. Het diagram vanuit het perspectief van wit is logischer als een stelling geanalyseerd wordt met een chess engine.

2.1.2.26 3D bord instellingen

Om het DirectX 3D bord in te stellen klikt u links onderaan op *Opties* onder het 3d bord.



U komt dan in onderstaand menu.



Stukken

Met *Paard* bepaalt u welke kant de paarden op kijken.

Bord

Als u een redelijk snelle computer en videokaart hebt, kunt u proberen de resolutie van het bord op *Hoog* te zetten zodat u de beste kwaliteit hebt. *Veldgrootte* bepaalt de verhouding van het bord tot de hoogte van de koning. Met een kleine veldgrootte krijgt u een vol bord. Met de *Animatie* schuifbalk bepaalt u de snelheid van geanimeerde zetten. Als u een goede videokaart hebt, kunt u proberen de schuifbalk helemaal naar rechts te zetten.

Render opties

Bepaal hier het schaduw type. *Gerenderde* wordt aanbevolen als compromis tussen snelheid en schoonheid. U kunt experimenteren met verschillende reflecties, maar waarschijnlijk zullen de standaard instellingen u het best bevallen.

2.1.2.27 Partij overzicht

Door rechts te klikken op een partij in de partijenlijst en *Overzicht* te kiezen, krijgt u een overzicht van de partij in kleine diagrammen. U kunt daarvoor ook op de letter *O* drukken.

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Openingen			
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	
5446001	Tiviakov,S	2659	Jansa,V	2451	1-0	34	B23	Bundesliga 1213	11.11.2012	
5446891	Tiviakov,S	2656	Hou,Y					the Crown 16th	25.10.2012	
5428110	Tiviakov,S	2674	Azarya,J					DTM op	22.09.2012	
5428064	Tiviakov,S	2674	Cao,S					DTM op	20.09.2012	
5428039	Tiviakov,S	2674	Ziatdinov,R					DTM op	19.09.2012	
5427995	Tiviakov,S	2674	Padmini,R					DTM op	18.09.2012	
5407216	Tiviakov,S	2674	Aitbayev,A					otvinnik Me..	02.09.2012	
5406775	Tiviakov,S	2674	Usmanov,V					otvinnik Me..	29.08.2012	
5406331	Tiviakov,S	2674	Bezgodova,I					otvinnik Me..	25.08.2012	
5404283	Tiviakov,S	2675	Malakhov,I					rial blitz op	24.08.2012	
5392683	Tiviakov,S	2674	Kasparov,S					op-A	17.08.2012	
5392606	Tiviakov,S	2674	Janse,J					op-A	16.08.2012	
5365139	Tiviakov,S	2675	Malakhov,V						22.07.2012	
5338103	Tiviakov,S	2656	Heimann,A					op 4th	10.06.2012	
5337904	Tiviakov,S	2656	Dervishi,E					op 4th	09.06.2012	
5337752	Tiviakov,S	2656	Bruehl,A						08.06.2012	
				2333	1-0	56	C54	Rheinland Pfalz op 4th		

Het aantal zetten tussen de diagrammen is gelijk. U kunt op elk afzonderlijk bord klikken om naar de stelling van dat diagram te gaan.



1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.Lb5+ Ld7 4.Lxd7+ Dxd7 5.c4



5...Pf6 6.Pc3 g6 7.d4 cxd4 8.Pxd4 Lg7 9.h3 Dc7



10.De2!? Pc6 11.Pc2 0-0 12.0-0 a6 13.Ld2 e6 14.Tac1



24.fxg5 Lxe5 25.Df2 Lf4? 26.Pe4!± Lxc1 27.Txc1 De5
28.Te1



28...Kh8 29.Pbd2 Ted8 30.Pf3± Df4 31.g3 Dc7
32.Db2+ Pq7



33.Pe5 Db6+ 34.Kg2 Tc7 35.c5 Db4 36.Df2 Td5
37.Pd6 Pf5

Met de knop *Bord* helemaal onderaan kunt u verschillende afmetingen van de diagrammen bepalen.

2.1.2.28 Notatievel

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier LiveBook Boek

Tiviakov,Sergei (2656) Hou,Yifan (2623)

Toernooi *Hoogeveen Unive Crown 16th*

Ronde *4* Datum *25.10.2012* Resultaat *1-0*

ECO *B52: Siciliaans: Moscow Variant met 3...Ld7*

1	<i>e4</i>	<i>c5</i>	21	<i>Df2?! d4!</i>	41	<i>Df6+ Kg8</i>	61	<i>Txa5 Tb8</i>
2	<i>Pf3</i>	<i>d6</i>	22	<i>Lxd4 Pxd4</i>	42	<i>Dxe6+! Kg7</i>	62	<i>h6 Kg8</i>
3	<i>Lb5+</i>	<i>Ld7</i>	23	<i>Dxd4 g5!</i>	43	<i>cxd6 Dxd6</i>	63	<i>Kh5 Kf7</i>
4	<i>Lxd7+</i>	<i>Dxd7</i>	24	<i>fxg5 Lxe5</i>	44	<i>Dxd6 Txd6</i>	64	<i>Tf5+ Ke6</i>
5	<i>c4</i>	<i>Pf6</i>	25	<i>Df2 Lf4?</i>	45	<i>Te7+ Kg8</i>	65	<i>Tf4 Tb3</i>
6	<i>Pc3</i>	<i>g6</i>	26	<i>Pe4!± Lxc1</i>	46	<i>Txb7 Td2+</i>	66	<i>Tf6+ Ke7</i>
7	<i>d4</i>	<i>cxd4</i>	27	<i>Txc1 De5</i>	47	<i>Kf3 Txa2</i>	67	<i>Ta6 Kf7</i>
8	<i>Pxd4</i>	<i>Lg7</i>	28	<i>Te1 Kh8</i>	48	<i>Kg4 Td2</i>	68	<i>Ta7+ Kg8</i>
9	<i>h3</i>	<i>Dc7</i>	29	<i>Pbd2 Ted8</i>	49	<i>h4 a5</i>	69	<i>Ta8+ Kf7</i>
10	<i>De2!?</i>	<i>Pc6</i>	30	<i>Pf3± Df4</i>	50	<i>Kh5 Td6</i>	70	<i>Th8</i>
11	<i>Pc2</i>	<i>0-0</i>	31	<i>g3 Dc7</i>	51	<i>Ta7 Tb6</i>	71	
12	<i>0-0</i>	<i>a6</i>	32	<i>Db2+ Pg7</i>	52	<i>Kg4 Tb4+</i>	72	
13	<i>Ld2</i>	<i>e6</i>	33	<i>Pe5 Db6+</i>	53	<i>Kh3 Tb5</i>	73	
14	<i>Tac1</i>	<i>Tfe8</i>	34	<i>Kg2 Tc7</i>	54	<i>Kh2 Kh8</i>	74	
15	<i>Le3</i>	<i>Pe5</i>	35	<i>c5 Db4</i>	55	<i>Kg2 Kg8</i>	75	
16	<i>Pa3</i>	<i>Tac8</i>	36	<i>Df2 Td5</i>	56	<i>Kh3 Kh8</i>	76	
17	<i>b3</i>	<i>Da5</i>	37	<i>Pd6 Pf5</i>	57	<i>Kg4 Tb4+</i>	77	
18	<i>Pab1</i>	<i>d5!</i>	38	<i>Pexf7+ Txf7</i>	58	<i>Kf5 Txb3</i>	78	
19	<i>f4</i>	<i>Pc6</i>	39	<i>Pxf7+ Kg7</i>	59	<i>h5 Tf3+</i>	79	
20	<i>e5</i>	<i>Ph5</i>	40	<i>Pd6 Pxd6</i>	60	<i>Kg4 Tf8</i>	80	

<< 1 / 1 >>

Klik op *Schaakformulier* in het *Notatie + Boek* venster om het notatievel te zien. Het is in de stijl van een handgeschreven notatieformulier zoals dat gebruikt wordt bij schaakwedstrijden. U kunt dit ook printen met *Bestand - Afdrukken - Schaakformulier*. Het kan ook handig zijn om lege notatievellen af te drukken!

2.1.2.29 Tabel notatie

Als u op *Tabel* klikt in het *Notatie + Boek* venster krijgt u de notatie in tabel formaat.

Notatie + Boek													
Notatie	Referentie	Tabel	Training	Schaakformulier	LiveBook	Boek							
B52 1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.Lb5+ Ld7 4.Lxd7+ Dxd7 5.c4 Pf6 6.Pc3 g6 7.d4 cxd4 8.Pxd4 Lg7 9.h3 Dc7													
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
1	b3 Da5	Ld2 Pxe4	Pxe4 De5	Db1 f5	Lc3 Dxe4+	Dxe4 fxe4	Pb5 Lxc3+	Pxc3 Pd7	Pxe4 Tc8	Kd2 Pc5	The1 Pxe4+	Txe4 Tf8	^
2	De2!? Pc6	Pc2 0-0	0-0 a6	Ld2 e6	Tac1 Tfe8	Le3 Pe5	b3 b5!						
3	De2!? Pc6	Pc2 0-0	0-0 a6	Ld2 e6	Tac1 Tfe8	Le3 Pe5	Pa3 Tac8	b3 Da5	Pab1 b5?!	cxb5 axb5	Dxb5 Dxb5	Pxb5 Pxe4	
4	De2!? Pc6	Pc2 0-0	0-0 a6	Ld2 e6	Tac1 Tfe8	Le3 Pe5	Pa3 Tac8	b3 Da5	Pab1 d5!	cxd5 exd5	exd5 Pxd5	Pxd5 Dxd5	v
22.Lxd4 Pxd4 23.Dxd4 g5! [23...Pg3!? 24.Tf3 Lf8 25.Kh2 Pf5] 24.fxg5 Lxe5 25.Df2 Lf4? [25...Pg3! 26.Tfd1 (26.Dxf7+ Kh8 27.Tf2 Dc5 28.g6 hxg6 29.Dxg6 De3! 30.Dc2 Tcd8) 26...Ted8] 26.Pe4!± Lxc1 27.Txc1 [27.Dxf7+ Kh8 28.Txc1 Pg7 29.Pbd2±] 27...De5 28.Te1 Kh8 29.Pbd2 Ted8 30.Pf3± Df4 31.g3 Dc7 32.Db2+ Pg7 33.Pe5 Db6+ 34.Kg2 Tc7 35.c5 Db4 36.Df2 Td5 37.Pd6 Pf5 38.Pexf7+ Txf7 39.Pxf7+ Kg7 40.Pd6 Pxd6 41.Df6+ Kg8 42.Dxe6+! Kg7													

Tabel notatie kan heel nuttig zijn voor partijen met uitgebreide openingsanalyses. U kunt deze notatie ook het best gebruiken als u een aantal partijen [samenvoegt](#) voor een bepaalde variant.

Onder aan de tabel notatie vindt u een voettekst. Als u op een zet klikt in de tabel wordt de rest van de partij met alle varianten hier getoond. Als u de pijltjestoetsen gebruikt om te navigeren zal de cursor naar de voettekst springen als u aan de rechterraand van de tabel komt.

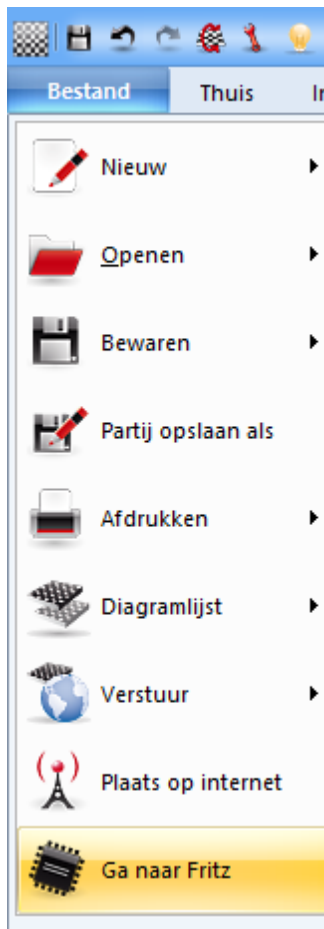
De lettertypes van beide secties kunnen onafhankelijk van elkaar worden aangepast.

Afdrukken

Met de functie [repertoire afdrukken](#) kunt u een afdruk maken die er grotendeels hetzelfde uitziet.

2.1.2.30 Ga naar Fritz

Bestand Ga naar Fritz



Hiermee start u het programma Fritz en wordt de gehele partij overgezet. Fritz heeft uitgebreide analyse mogelijkheden zoals blundercontrole, correspondentie analyse, enzovoorts. U kunt ook de stelling uitspelen tegen Fritz.

Als u deze functie wilt kunnen gebruiken, dan hebt u een exemplaar nodig van Fritz, Hiarcs, Junior of Shredder. In de genoemde programma's hebt u hetzelfde commando onder *Bestand - Ga naar ChessBase*.

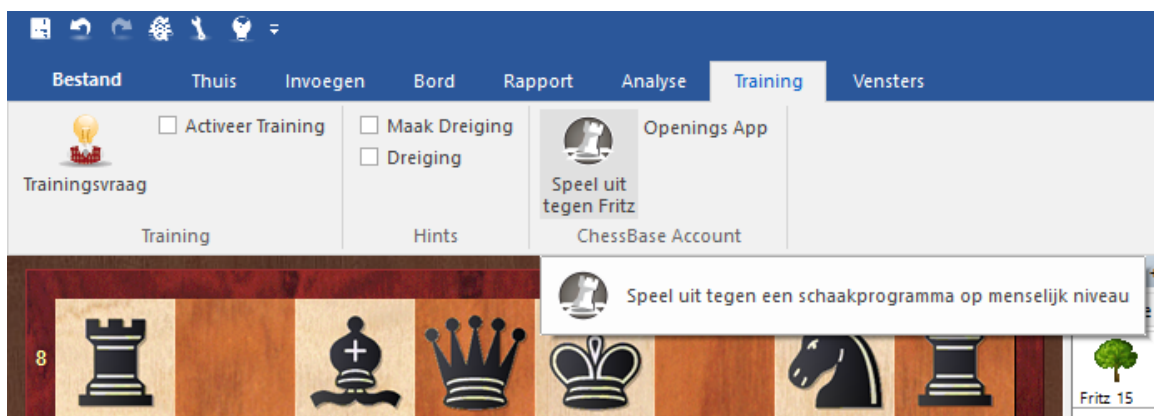
2.1.2.31 Partij naar de Fritz Web App sturen

Er zijn verschillende manieren om partijen te laten onderzoeken door een programma.

In het bordvenster kunt u naar **Bestand - Ga naar Fritz** gebruiken om de partij door Fritz te laten onderzoeken.

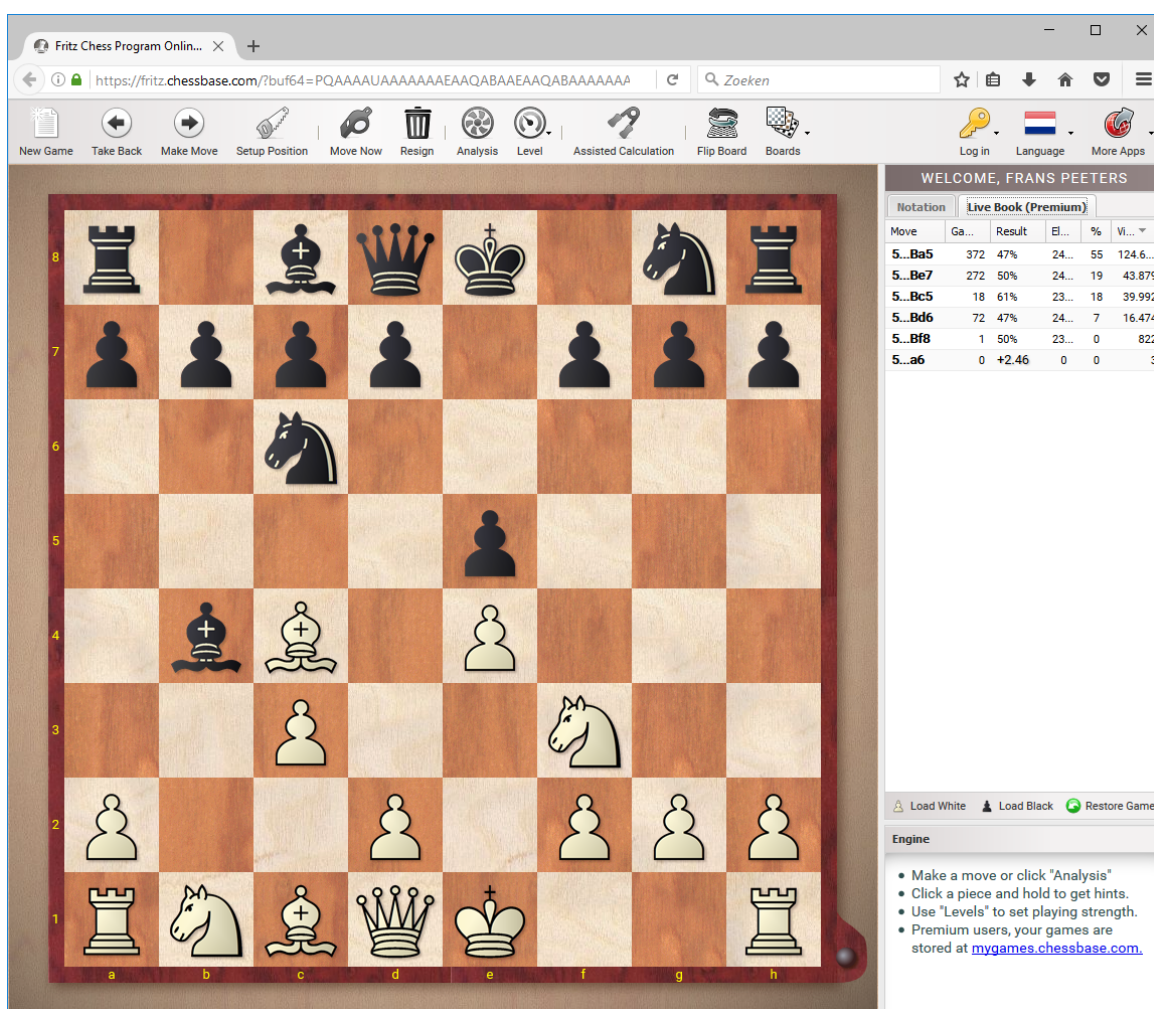
Binnen ChessBase 14 is er ook een directe link geïntegreerd naar de web apps. Eén voorbeeld hiervan is de mogelijkheid de partij te sturen naar de online versie van Fritz.

Training - Speel uit tegen Fritz



Zorg dat u ingelogd bent met uw ChessBase account. Als het doorgeven niet werkt, controleer dan eerst of uw naam ingevuld staat en of u het niveau van Clubspeler hebt aangegeven.

Daarna kunt u de stelling uitspelen tegen de online versie.



Waarom zou u de stelling uitspelen tegen een online versie van Fritz wanneer u Fritz

op de harde schijf van uw computer geïnstalleerd heeft?

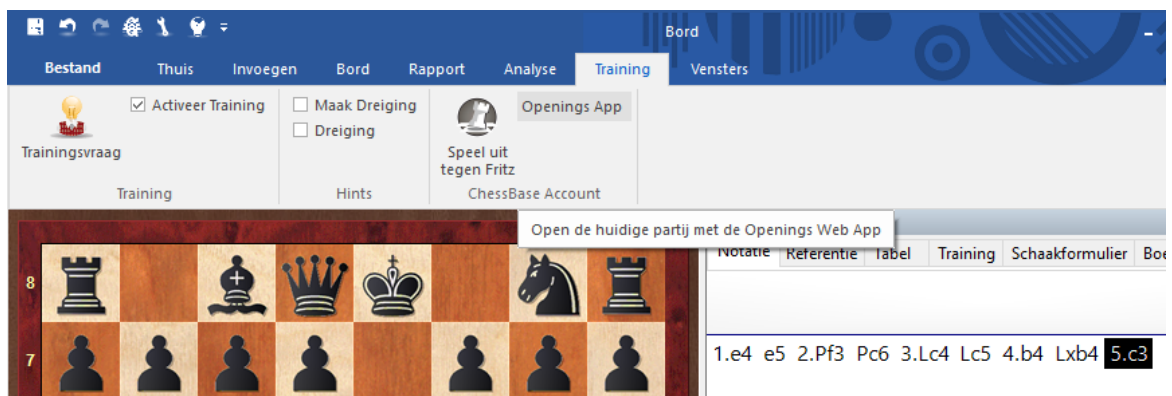
Het gebruik van Online Fritz is nuttig wanneer u gebruik maakt van de rekentraining.

Met de rekentraining voert u de variant in via het schaakbord terwijl de echte stelling intact blijft. Met de notatie krijgt u ook informatie over de evaluatie van de stelling. Door nog een klik op Rekentraining gaat u terug naar de partij en kunt u verder gaan vanuit de stelling die u had. Met deze functie kunt u heel goed varianten door leren rekenen, een van de meest belangrijke voorwaarden voor succes in wedstrijdschaak.

2.1.2.32 Partij doorsturen naar de Openings App

Vanuit het ChessBase bord kunt u een partij direct doorsturen naar de openingen app. U kunt zien of de partij relevant is voor uw openingsrepertoire.

Training - Openings App



Hier kunt u verder werken aan de partij, bijvoorbeeld zetten markeringen die relevant zijn voor uw openingsrepertoire.

Fritz Chess Program Online... Chess Openings Training ...

https://openings.chessbase.com/?buf64=PQAAAAEAAAAAAAAEAQAABAAEAQAQ Zoeken

Nieuwe partij Neem terug Doe zet Omkeren Borden Drill White Drill Black Stop Drill Repeat Drill Mark Move Load White Load Black Login Taal Help More opties

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Ac5 4.b4 Axb4
5.c3 Aa5
[5...Ae7 6.d4 exd4 7.Db3 Ca5 8.Axf7+ Rf8
9.Da4 Rxf7 10.Dxa5]
6.d4 exd4 7.0-0

WELCOME, FRANS PEETERS

Live Boek (Premium)

Zet	Parti...	Uitslag	Elo...	%	Be...	Players
10...d6	4	75%	2506	51	1.483	
10...c5	1	50%	2428	11	315	
10...d5	2	25%	2341	8	226	

Load White Load Black Restore Game

HOW TO RECORD AND DRILL YOUR OPENINGS

[Tutorial Video](#) [Advanced Functions Video](#)

Enter moves on the board or click them in the Live Book.

- ★ Mark a move to add it to your White or Black repertoire. All marked moves will be colored in the Live Book.
- ♟ Load your White or your Black repertoire as game notation. White and Black are stored separately.
- 🔄 From any position, drill your repertoire. It doesn't matter whether you have marked moves or not, you can drill any position. The program will lead you into your openings.
- 🛑 If you run out of moves, stop the drill and check the Live Book.
- 🔄 Repeat the drill from the position where you last started it.

PGN | Text erna | Verwijder variant | Variant inkorten

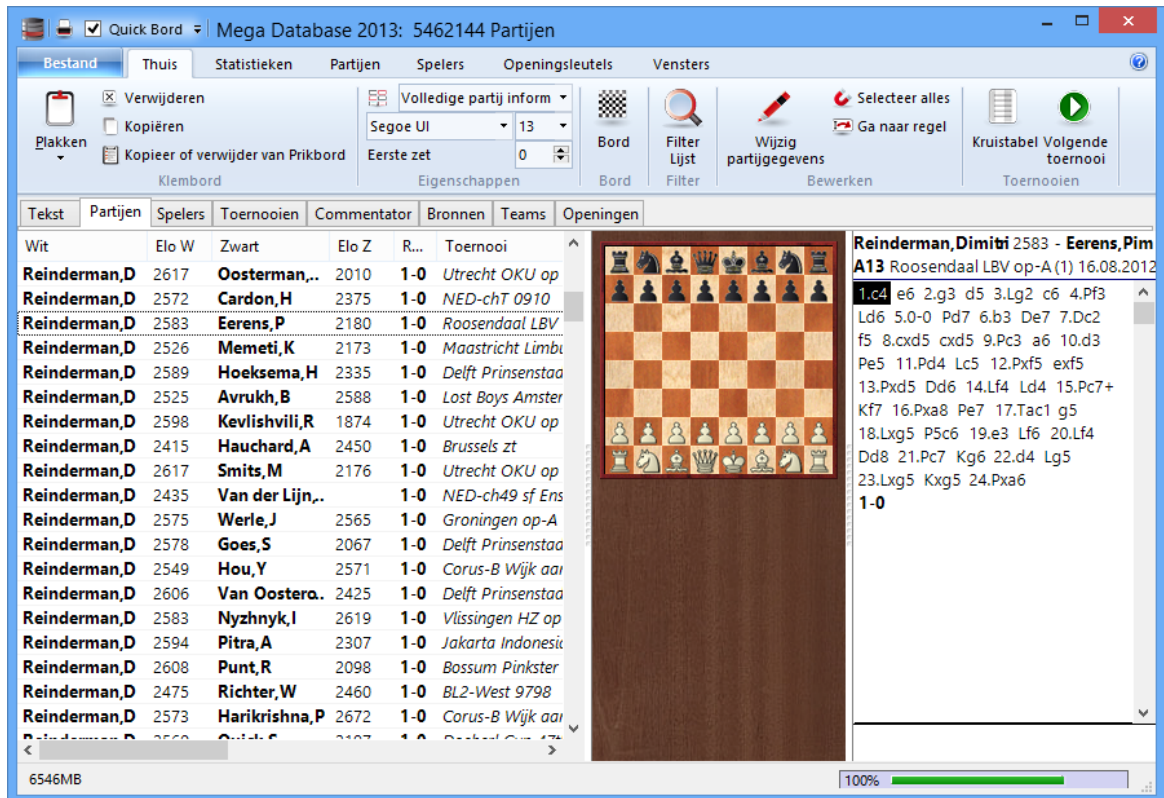
J...	Wit	Elo ...	Zwart	Elo ...	Uits...	M...
2...	Li, Chao B	2721	Htay, Min L...	2286	1-0	⚡
2...	Dedina, Mir...	2387	Schwarz, Jan	2332	1-0	⚡
2...	Turner, Jan	2338	Neuman, Petr	2428	½-½	⚡
2...	Neubauer, ...	2420	Diaz Hollen...	2375	0-1	⚡
2...	Spaan, Tigran	2311	Erwich, Marc	2376	0-1	⚡
2...	Babic, Drag...	2296	Trenner, Rolf	2273	1-0	⚡
2...	Gao, Rui	2139	Sonderman...	2279	1-0	⚡
2...	Leygue, Do...	2265	Moncamp, ...	2245	1-0	⚡
1...	Palkovi, Joz...	2460	Dueckstein...	2305	½-½	⚡
2...	Murie, Eric	2078	Hetey, Laszlo	2359	0-1	⚡
2...	Schleicher	2020	Danzon, Joh	2060	0-1	⚡

Refresh

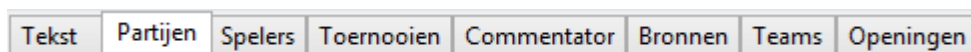
2.1.3 Lijstvenster

2.1.3.1 Partijlijsten

Door te dubbelklikken op een database wordt er een lijst met partijen geopend. U kunt ook één keer klikken en daarna op *Enter* drukken.



De lijst heeft aan de bovenkant een aantal tabbladen waarmee u naar de verschillende indexen kunt gaan.



De partijen tab geeft een lijst met alle partijen in de volgorde zoals ze fysiek zijn opgeslagen in de database. U kunt door de lijst heen scrollen, de lijst filteren of sorteren.

De andere indexen worden behandeld in afzonderlijke secties.

- [Tekst](#)
- [Spelers](#)
- [Toernooien](#)
- [Commentator](#)
- [Bronnen](#)
- [Teams](#)
- [Openingen](#)

De Linten

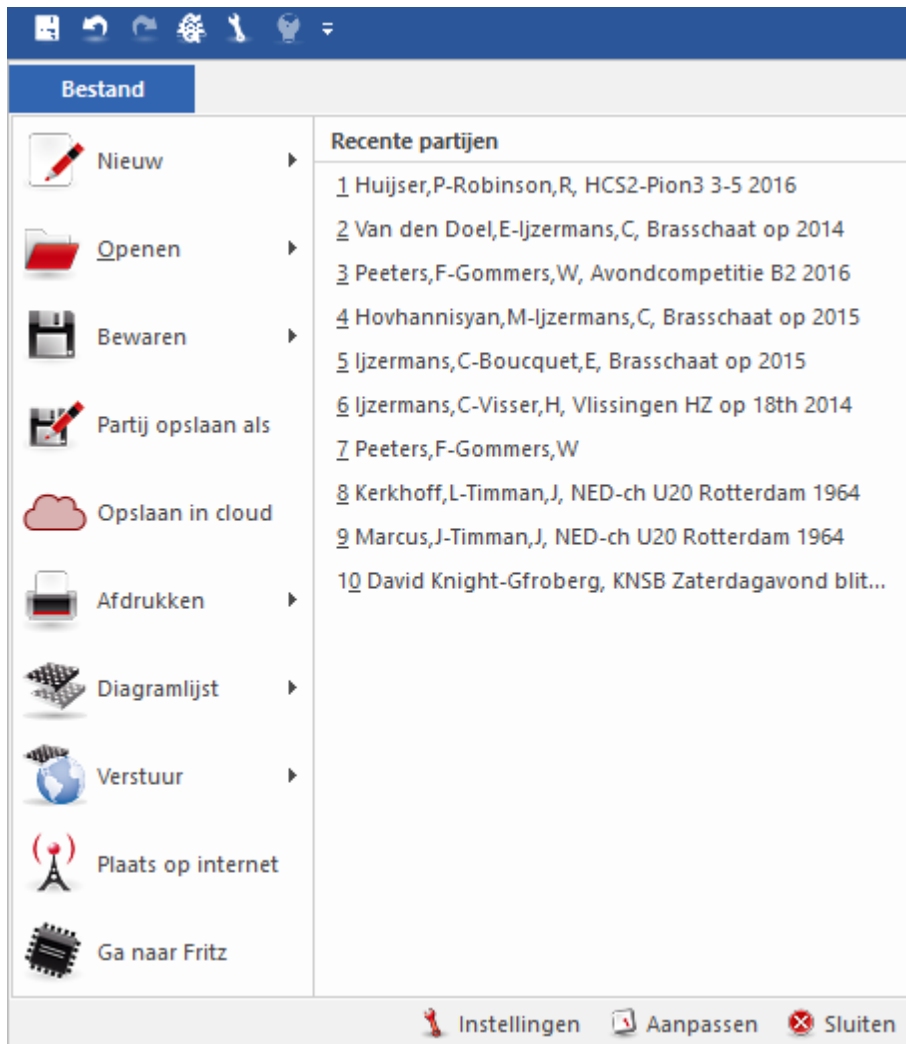


De linten aan de bovenkant van de lijst geven meteen toegang tot veel gebruikte functies. Als u met de muis boven een knop houdt, krijgt u na enkele seconden een beschrijving van de functie van de knop.

Bijvoorbeeld:

Geselecteerde partijen kopiëren, of markeren om ze daarna te kopiëren.
Het plakken van partijen die gemarkeerd waren om gekopieerd te worden.
Partijen filteren, dat wil zeggen een [masker](#) maken waarmee naar bepaalde namen gezocht kan worden.
De gegevens aanpassen van de geselecteerde partij.
Een database comprimeren naar één enkel bestand als back-up.
Een [toernooi tabel](#) maken.
Statistieken tonen voor geselecteerde partijen.

In het **Bestand** vindt u een selectie van de onlangs geopende databases.

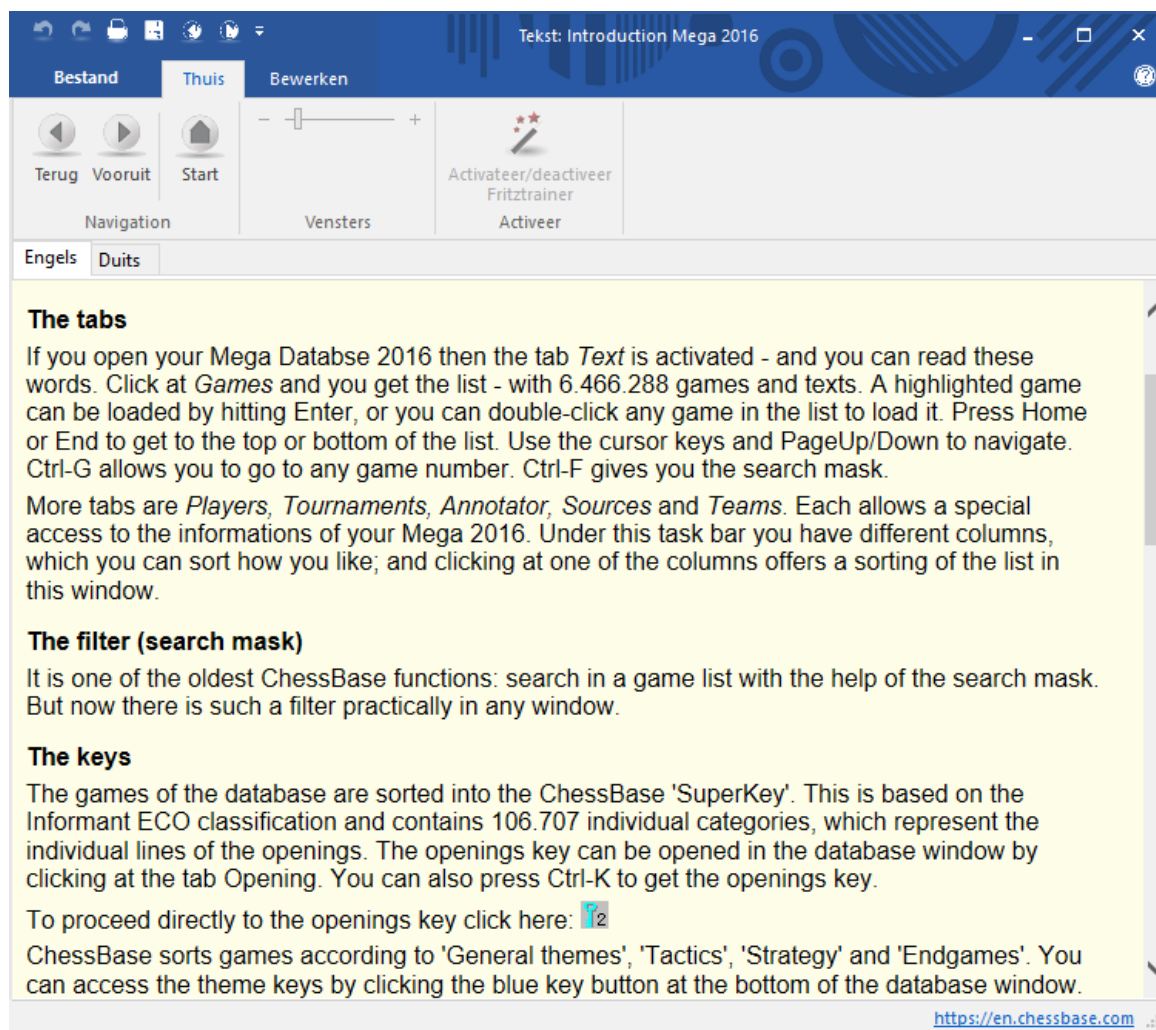


Open de lijst en ga vanaf hier snel naar een van de onlangs geopende databases.

2.1.3.2 Database tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Als een [database tekst](#) bevat, kunt u die openen door op het tabblad *Tekst* te klikken in de [lijst](#) van de database.



2.1.3.3 Partijen

Lijst - Thuis - Partijen

Uiteraard is de partijenlijst het meest gebruikte venster binnen ChessBase. U kunt de partijenlijst gebruiken door te bladeren door een database, een zoekresultaat, de inhoud van een openingen sleutel, partijen van een speler, enzovoorts. Probeer te begrijpen hoe u een partijenlijst kunt maken, want daarmee verhoogt u het gebruiksgemak van het programma. Andere lijsten (spelers, toernooien) werken op dezelfde wijze.

The screenshot shows the ChessBase software interface with a menu bar (Bestand, Thuis, Statistieken, Partijen, Spelers, Openingsleutels, Vensters) and a toolbar with various icons. Below the toolbar is a table with columns: Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resul..., Zetten, ECO, Toernooi, Datum, VCS, Ronde, Medailles, and Comm. The table contains several rows of tournament data.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	VCS	Ronde	Medailles	Comm
613552	Brenninkmeijer, J	2385	Ligterink, G	2455	½-½	19	D41	Hoogovens-B Wijk aan Zee	16.01.1988		7		
621852	Ligterink, G	2455	Brenninkmeijer, J	2385	1-0	32	D02	NED-ch43 Hilversum	18.06.1988		5		
1274691	Brenninkmeijer, J	2490	Ligterink, G	2440	1-0	26	E11	NED-cht 9596	1995				
1509573	Brenninkmeijer, J	2505	Ligterink, G	2450	½-½	22	A83	Groningen thema	1996		2		
2523552	Ligterink, G	2391	Brenninkmeijer, J	2499	0-1	29	D09	Staunton CC Albin Theme Invitat..	08.09.2001		2		
2722020	Brenninkmeijer, J	2520	Ligterink, G	2200	1-0	33	C20	Staunton CC King's Gambit the	06.09.2002		1		

Gebruik het verticale streepje tussen de kopjes van de kolommen om de breedte van de kolom aan te passen. Met [drag and drop](#) kunt u een kolom naar een andere plaats slepen. Het programma zal de veranderingen in de configuratie van de partijenlijst opslaan.

Vanzelfsprekend maar belangrijk: U kunt de lijst [sorteren](#) door op de titel van een kolom te klikken.

Als u rechts klikt op een kolomtitel krijgt u een menu met verschillende mogelijkheden.

The screenshot shows a context menu for a column header. The menu items are: Optimaliseer kolombreedte (Ctrl+), Alle Kolommen, Verbergen 'Toernooi', Pas kolom aan ('Toernooi'), Verberg alle kolommen rechts ('Toernooi' -> ...), Zichtbaar maken 'Ronde', Zichtbaar maken 'Datum', Zichtbaar maken 'Wit team', and Zichtbaar maken 'Zwart team'.

Het belangrijkste in de partijen lijst is het menu dat u krijgt als u rechts klikt. Hiermee kunt u de standaard lay-out aanpassen en functies toepassen op geselecteerde partijen.

U kunt partijen selecteren met Ctrl-Klik of met Shift-pijltjestoetsen. Met Ctrl-A selecteren u alle elementen van een lijst.

Bovenaan elke partijenlijst, vindt u de linten:



Klik op *Filter Lijst* om de lijst te filteren met een [masker](#). Klik op *Kopiëren* om de lijst voor te bereiden om te kopiëren naar een andere database. Klik op *Wijzig partijgegevens* om de gegevens van een of meerdere partijen aan te passen. Als u

méer dan een partij van een speler selecteert, kunt u de naam van de speler aanpassen. Met *Plakken* kopieert u de partijen naar de database in het [klembord](#). Met *Verwijderen* markeert u partijen om verwijderd te worden.

2.1.3.4 Tips bij het selecteren

Om een partij te openen, dubbelklikt u op een partij in de lijst. Hiermee wordt de partij op een bord getoond.

Het selecteren van partijen in een lijst werkt op dezelfde manier als bij het selecteren in Windows. Als u meerdere partijen wilt selecteren, klikt u op een partij en bij elke partij die u wilt toevoegen aan de selectie houdt u Ctrl ingedrukt en klikt u op de volgende partij. Het deselecteren werkt ook op deze manier: houd Ctrl ingedrukt om een partij toe te voegen of af te voeren.

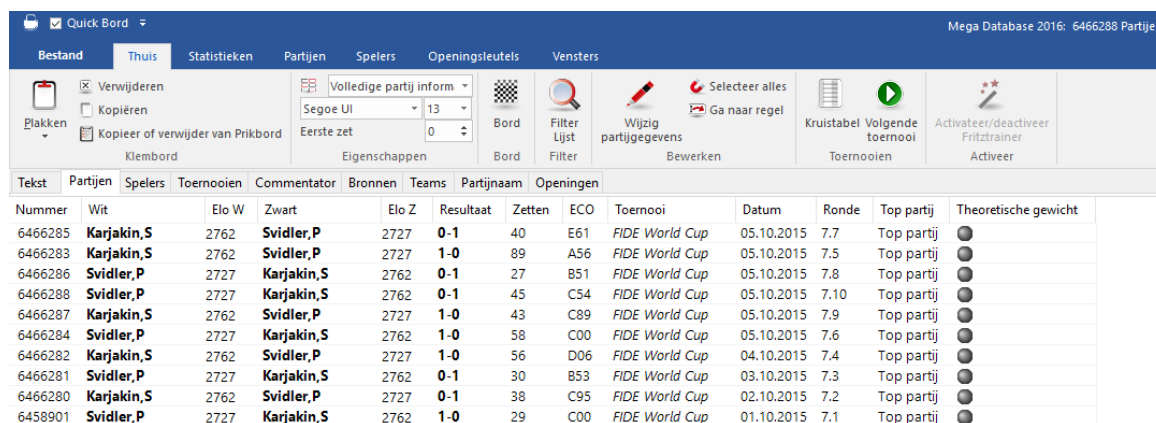
Als u een reeks partijen tegelijkertijd wilt selecteren klikt u op de eerste partij van de reeks. Vervolgens houdt u Shift ingedrukt en klikt u op de laatste partij van de selectie. Alle partijen tussen de twee clicks worden dan geselecteerd. In die selectie zou u weer partijen kunnen deselecteren door op een partij te klikken met Ctrl ingedrukt.

Voor grote selecties kunt u ook de eerste partijen aanklikken, Shift ingedrukt houden en met het pijltje omlaag (of zelfs met PageDown) naar beneden scrollen.

Als u alle partijen wilt selecteren, kan dat met Ctrl a.

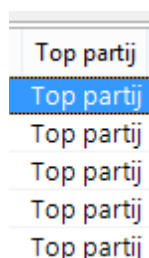
2.1.3.5 Top partijen

In de partijen lijst van een database kunt u sorteren op een groot aantal kolommen.



Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	Ronde	Top partij	Theoretische gewicht
6466285	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	0-1	40	E61	FIDE World Cup	05.10.2015	7.7	Top partij	●
6466283	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	89	A56	FIDE World Cup	05.10.2015	7.5	Top partij	●
6466286	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	27	B51	FIDE World Cup	05.10.2015	7.8	Top partij	●
6466288	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	45	CS4	FIDE World Cup	05.10.2015	7.10	Top partij	●
6466287	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	43	C89	FIDE World Cup	05.10.2015	7.9	Top partij	●
6466284	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	1-0	58	C00	FIDE World Cup	05.10.2015	7.6	Top partij	●
6466282	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	56	D06	FIDE World Cup	04.10.2015	7.4	Top partij	●
6466281	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	30	B53	FIDE World Cup	03.10.2015	7.3	Top partij	●
6466280	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	0-1	38	C95	FIDE World Cup	02.10.2015	7.2	Top partij	●
6458901	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	1-0	29	C00	FIDE World Cup	01.10.2015	7.1	Top partij	●

U kunt sorteren op *Top partijen* waarbij de gemiddelde Elo van de spelers als criterium geldt.



Door te sorteren op *Theoretical Weight* wordt niet alleen gekeken naar de Elo van de

spelers, maar ook naar wanneer de partij is gespeeld.

2.1.3.6 Spelers

Lijst - Thuis - Spelers

De spelers worden op alfabet gesorteerd.

The screenshot shows the 'Spelers' (Players) section of the Mega Database 2016: 319200 spelers. The interface includes a menu bar with options like 'Bestand', 'Thuis', 'Statistieken', 'Partijen', 'Spelers', 'Openingsleutels', and 'Vensters'. Below the menu, there are icons for 'Voorbereiding tegen wit', 'Voorbereiding tegen zwart', 'Zoek witte partijen', 'Zoek zwarte partijen', 'Speler statistieken', 'Filter Lijst', and 'Filter'. A search bar is present with a magnifying glass icon. The main area displays a list of players with columns for 'Achternaam', 'Voornaam', 'Totaal', 'Elo', 'Titel', 'Land', 'Foto', and 'Gebor'. The player 'Timman, Jan H' is highlighted, showing a total of 3805 games and an Elo rating of 2569. Below this, there is a table of 'Partijen' (Games) with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resultaat', 'Zetten', 'ECO', 'Toernooi', and 'Datum'. The table lists several games involving Timman, such as 'Timman, J vs Van Baarle, J' (1-0) and 'Timman, J vs Van den Ber...' (1/2-1/2). At the bottom, there is a 'Toernooien' (Tournaments) section with columns for 'Aa...', 'Titel', 'Plaats', 'Datum', 'Type', 'Land', 'Cat', 'R...', 'Aantal', 'C...', and 'Koördinaten'. The table lists various tournaments, including 'SWIFT-Chess.. Brussels' (04.1987) and 'Indonesia Indonesia' (11.1983).

Typ de eerste letters van de naam van een speler in het zoekvenster om een speler te vinden.

Klik rechts op de naam van een speler om onderstaand menu te krijgen:

Timman	Jan H	36	Voorbereiding tegen wit	Ctrl+W
Timman	Ton	10	Voorbereiding tegen zwart	Ctrl+B
Timme	Karin	10	Zoek witte partijen	Shift+Ctrl+Alt+W
Timmel	John D	9	Zoek zwarte partijen	Shift+Ctrl+Alt+B
Timmer	J	3	ID-Kaart	Ctrl+Alt+B
Timmer	Jos	50	Dossier	Ctrl+D
Timmer	Rie	12	Speler statistieken	
Timmer	Robert	17	Verbeter namen van spelers...	
Timmer	T	6	Bewerken...	F2
Timmer	X	1	Kopieer of verwijder van Prikbord	F5
Timmerhuis	Jan	2	Verwijderen	Delete
Timmerman	Gert Jan	28	Kies lettertype...	
Timmerman	Peter	21	Sluiten	Alt+F4
Timmermann	Felix Uwe	58		
Timmermann	Helmut	24		

► **Voorbereiding tegen wit/zwart**

Hiermee kunt u zich voorbereiden op een speler met wit of zwart.

► **Zoek witte/zwarte partijen**

Hiermee krijgt u enkel de witte of zwarte partijen van een speler.

► **ID-Kaart, Dossier**

Hiermee kunt u de [ID kaart](#) of het [Dossier](#) van een speler bekijken.

► **Speler statistieken**

Hiermee worden de [statistieken](#) van een speler in de huidige database getoond (tegenstanders, resultaten, openingen).

► **Verbeter namen van spelers**

Hiermee kunt u de [naam van een speler](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van dezelfde speler met de naam op een verschillende manier gespeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik en de namen overal gelijk maken. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een verkeerde speler toevoegt, zult u die niet meer kunnen vinden nadat u de naam aangepast heeft.

Het merendeel van deze functies vindt u ook terug in het *Bewerken* menu.

Zie ook [voorbereiden op een speler](#) met een enkele muisklik.

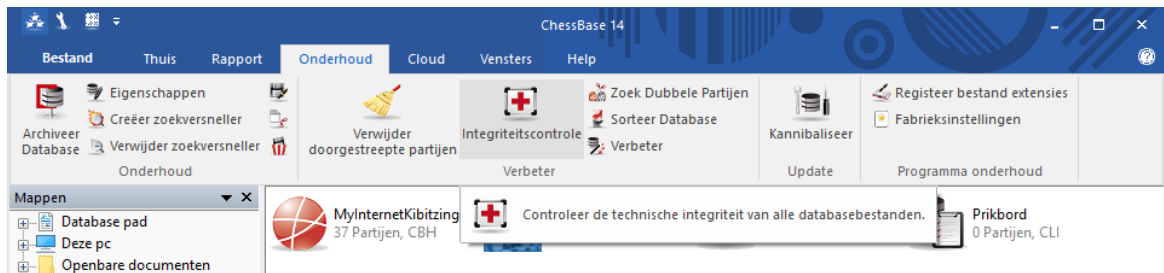
U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

2.1.3.7 Geen partijen bij speler

Het kan zijn dat er geen partijen tevoorschijn komen als u zoekt naar een bepaalde speler.

Het kan nodig zijn om onderhoud te plegen op de database door middel van een integriteitstest.

Kies hiervoor **Onderhoud - Integriteitscontrole**.



2.1.3.8 Voorbereiding

Behalve vanuit het *Dossier* kunt u nog op een andere manier uzelf voorbereiden op een bepaalde speler.

Open de *Spelers* index in een database en selecteer de speler waarop u zich wilt voorbereiden.

Klik rechts op de naam van een speler en er komt een menu met de mogelijkheid *Voorbereiding tegen wit* en *Voorbereiding tegen zwart*.

Timman	Jan H	36	Voorbereiding tegen wit	Ctrl+W
Timman	Ton	10	Voorbereiding tegen zwart	Ctrl+B
Timme	Karin	10	Zoek witte partijen	Shift+Ctrl+Alt+W
Timmel	John D	9	Zoek zwarte partijen	Shift+Ctrl+Alt+B
Timmer	J	3	ID-Kaart	Ctrl+Alt+B
Timmer	Jos	50	Dossier	Ctrl+D
Timmer	Rie	12	Speler statistieken	
Timmer	Robert	17	Verbeter namen van spelers...	
Timmer	T	6	Bewerken...	F2
Timmer	X	1	Kopieer of verwijder van Prikbord	F5
Timmerhuis	Jan	2	Verwijderen	Delete
Timmerman	Gert Jan	28	Kies lettertype...	
Timmerman	Peter	21	Sluiten	Alt+F4
Timmermann	Felix Uwe	58		
Timmermann	Helmut	24		

Dezelfde informatie wordt getoond als in de [Openingen Referentie](#). De inhoud hiervan heeft te maken met het repertoire met wit en zwart van de speler.

2.1.3.9 Toernooien

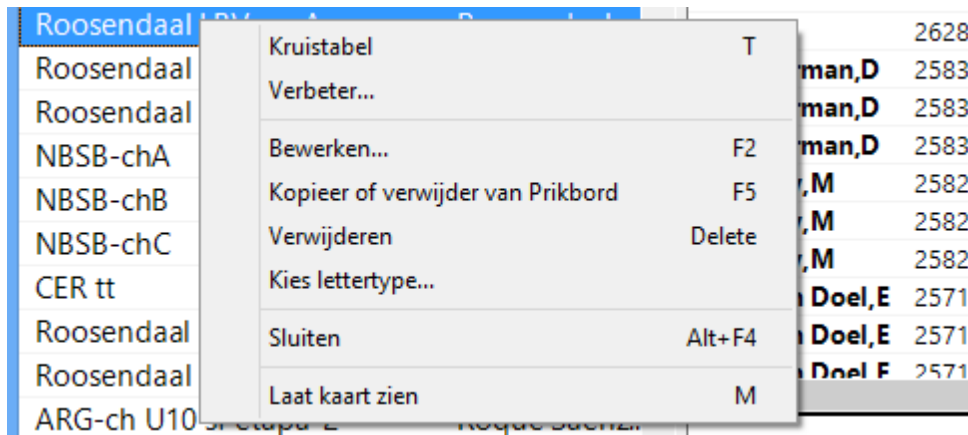
Lijst - Thuis - Toernooien

Titel	Plaats	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Toernooi
SWE-ch	Ronneby	Tiviakov, S	2674	Winants, L	2543	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
SWE-ch qualA	Ronneby	Tiviakov, S	2674	Kasparov, S	2490	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
SWE-ch qualB	Ronneby	Tiviakov, S	2674	Janse, J	2202	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
SWE-chJ	Ronneby	L'Ami, E	2628	Kleijn, C	2418	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Rail 4 countries 16th	Ronshausen	L'Ami, E	2628	Van Oosterom, C	2384	0-1	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roosendaal LBV op-A	Roosendaal	L'Ami, E	2628	Daamen, R	2042	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roosendaal op	Roosendaal	Reinderman, D	2583	Pruijssers, R	2514	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roosendaal op	Roosendaal	Reinderman, D	2583	De Jong, J	2441	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
NBSB-chA	Roosendaal	Reinderman, D	2583	Eerens, P	2180	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
NBSB-chB	Roosendaal	Kravtsiv, M	2582	Tiviakov, S	2674	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
NBSB-chC	Roosendaal	Kravtsiv, M	2582	Van den Doel, E	2571	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
CER tt	Roosendaal	Kravtsiv, M	2582	L'Ami, A	2372	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roosendaal	Roosendaal	Van den Doel, E	2571	Haslinger, S	2524	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roosendaal Interzonal (Wom..	Roosendaal	Van den Doel, E	2571	Martens, M	2431	½-½	2012-Aug	Roosendaal LBV..
ARG-ch U10 sf etapa-2	Roque Saenz..	Van den Doel, E	2571	Graffen, H	2156	1-0	2012-Aug	Roosendaal LBV..
Roque Saenz Pena ITT	Roque Saenz..							
WchT U26	Roque Saenz..							
Cancan Veterans-Women	Roquebrune							
Roquebrune	Roquebrune							
Roquebrune rapid	Roquebrune							
Roquetas de Mar op 23rd	Roquetas de..							
Roquetas de Mar op 22nd	Roquetas de..							
Roquetas de Mar op 21st	Roquetas de..							
Roquetas de Mar op 20th	Roquetas de..							

Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Ge...	Gestorven
Sergei	2463	2659	GM	m				19..	
John	2330	2424	GM	m				19..	
Erik	1297	2570	GM	m				19..	
Erwin	1279	2629	GM	m				19..	
Dimitri	1216	2601	GM	m				19..	
Manuel	1196	2397	IM	m				19..	
Sergey	1065	2479	IM	m				19..	

Het toernooien index venster heeft drie subvensters. U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

Klik rechts op een toernooi om de volgende informatie te krijgen:



▶ **Kruistabel**

Hiermee krijgt u een [kruistabel](#) van het geselecteerde toernooi.

▶ **Verbeter...**

Vult automatisch informatie van het toernooi aan zoals categorie en aantal ronden als ze ontbreken.

▶ **Bewerken**

Hiermee kunt u de [toernooi gegevens](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van hetzelfde toernooi op verschillende manieren gespeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik om ze aan te passen. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een toernooi aanpast, zult u dat toernooi niet eenvoudig terugvinden nadat u de naam aangepast heeft.

▶ **Kopieer of verwijder van Prikbord**

Kopieert de partijen van het geselecteerde toernooi naar het Prikbord.

▶ **Verwijderen**

Markeert alle partijen van het geselecteerde toernooi als verwijderd.






▶ **Laat kaart zien**

Toont de locatie van een toernooi op de wereldkaart.

U kunt een toernooi kopiëren naar een andere database met [drag and drop](#).

2.1.3.10 Zoeken naar toernooi

Zoek bij *Toernooien* linksonder in het scherm naar een term, bijvoorbeeld "Hoogeveen".

VAM Hoogeveen 3rd	Hoogeveen	15.10.1999	toern..		XV	6
VAM Hoogeveen op	Hoogeveen	15.10.1999	open			9
VAM Hoogeveen 2nd	Hoogeveen	18.10.1998	toern..		XIV	6
VAM Hoogeveen op	Hoogeveen	09.1998	open			9
Hoogeveen VAM op	Wijk aan Zee	10.1997	open			9

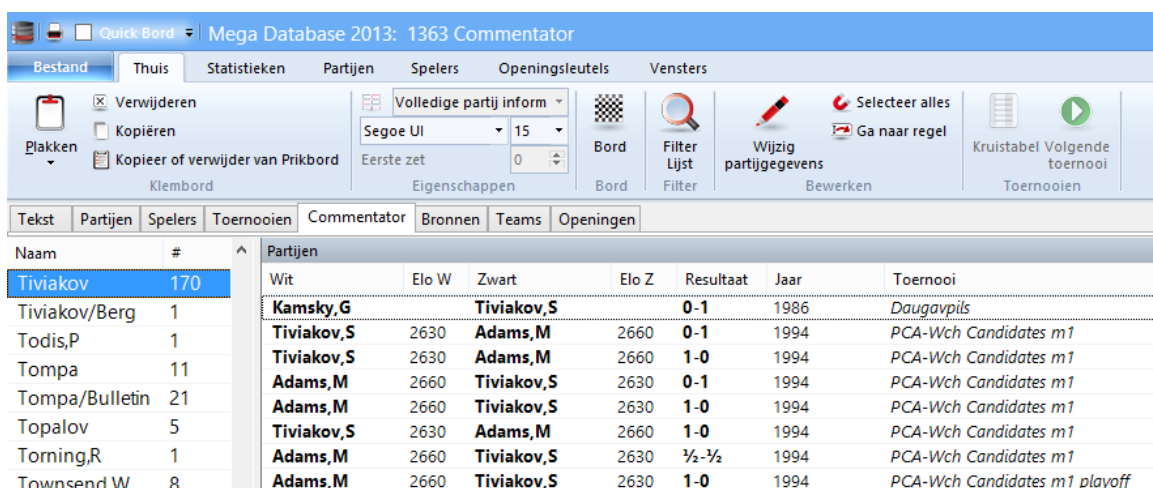
Zoeken:

Klaar - Statistieken

Het programma zal meteen automatisch starten met zoeken.

2.1.3.11 Commentator

Lijst - Thuis - Commentator



Mega Database 2013: 1363 Commentator

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen Kopieëren Verwijder van Prikbord Volledige partij inform Segoe UI 15 Bord Filter Lijst Wijzig partijgegevens Selecteer alles Ga naar regel Kruistabel Volgende toernooi

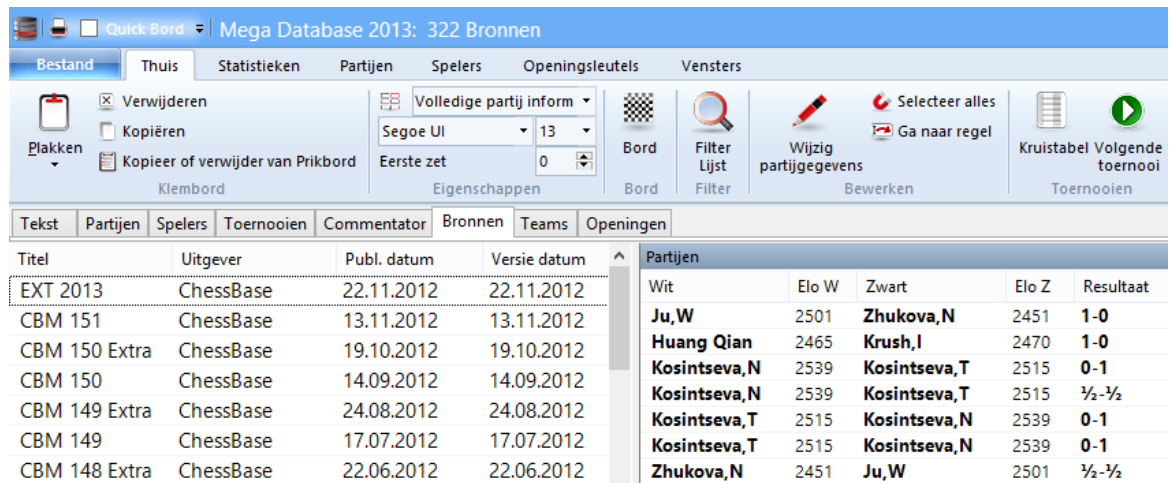
Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Openingen

Naam	#	Partijen																																																															
Tiviakov	170	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Wit</th> <th>Elo W</th> <th>Zwart</th> <th>Elo Z</th> <th>Resultaat</th> <th>Jaar</th> <th>Toernooi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Kamsky, G</td> <td></td> <td>Tiviakov, S</td> <td></td> <td>0-1</td> <td>1986</td> <td><i>Daugavpils</i></td> </tr> <tr> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>0-1</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>1-0</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>0-1</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>1-0</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>1-0</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>½-½</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1</i></td> </tr> <tr> <td>Adams, M</td> <td>2660</td> <td>Tiviakov, S</td> <td>2630</td> <td>1-0</td> <td>1994</td> <td><i>PCA-Wch Candidates m1 playoff</i></td> </tr> </tbody> </table>	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Toernooi	Kamsky, G		Tiviakov, S		0-1	1986	<i>Daugavpils</i>	Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	0-1	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	0-1	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	½-½	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>	Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1 playoff</i>
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Toernooi																																																											
Kamsky, G		Tiviakov, S		0-1	1986	<i>Daugavpils</i>																																																											
Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	0-1	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	0-1	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Tiviakov, S	2630	Adams, M	2660	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	½-½	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1</i>																																																											
Adams, M	2660	Tiviakov, S	2630	1-0	1994	<i>PCA-Wch Candidates m1 playoff</i>																																																											
Tiviakov/Berg	1																																																																
Todis, P	1																																																																
Tompa	11																																																																
Tompa/Bulletin	21																																																																
Topalov	5																																																																
Torning, R	1																																																																
Townsend, W	8																																																																

De commentator wordt ingevoerd in het [masker](#) als de partij wordt opgeslagen of vervangen. Als u zelf commentaar toevoegt aan een partij die nog niet geannoteerd was, dan zal ChessBase automatisch [uw naam](#) opslaan als commentator in het masker van de partij.

2.1.3.12 Bronnen

Lijst - Thuis - Bronnen



Titel	Uitgever	Publ. datum	Versie datum
EXT 2013	ChessBase	22.11.2012	22.11.2012
CBM 151	ChessBase	13.11.2012	13.11.2012
CBM 150 Extra	ChessBase	19.10.2012	19.10.2012
CBM 150	ChessBase	14.09.2012	14.09.2012
CBM 149 Extra	ChessBase	24.08.2012	24.08.2012
CBM 149	ChessBase	17.07.2012	17.07.2012
CBM 148 Extra	ChessBase	22.06.2012	22.06.2012

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
Ju,W	2501	Zhukova,N	2451	1-0
Huang Qian	2465	Krush,I	2470	1-0
Kosintseva,N	2539	Kosintseva,T	2515	0-1
Kosintseva,N	2539	Kosintseva,T	2515	½-½
Kosintseva,T	2515	Kosintseva,N	2539	0-1
Kosintseva,T	2515	Kosintseva,N	2539	0-1
Zhukova,N	2451	Ju,W	2501	½-½

Van elke partij is vastgelegd wat de bron is, dat wil zeggen waar deze origineel gepubliceerd is. De bronnen index sorteert alle bronnen op alfabetische volgorde.

2.1.3.13 Teams

Lijst - Thuis - Teams

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays two tables related to the 'Teams' view for 'Mega Database 2013: 19242 Teams'. The top table, 'Spelers', lists players with columns: Voornaam, Totaal, Elo, Titel, m/v, Land, Geb..., Foto, Ge..., and Gestorven. The bottom table, 'Partijen', lists games with columns: Wit, Elo W, Wit team, Zwart, Elo Z, Zwart team, and Resultaat. The search bar at the bottom left contains 'voerendaal'.

Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Ge...	Gestorven
Felix	1229	2508	GM	m	DE	UA		19..	
Daniel	1056	2480	IM	m	DE			19..	
Mihail	984	2478	GM	m	RU			19..	
Oscar	550	2382	IM	m	DE			19..	
Ali	546	2407		m	DE			19..	
Benjamin	424	2393		m	DE			19..	
Andrey	406	2540	IM	m	RU			19..	
Ivo	183	2346		m	DE			19..	
Patrick	119	2345		m	DE			19..	
Thomas	296	2401		m	DE			19..	
Christian1	250	2402		m	DE			19..	

Wit	Elo W	Wit team	Zwart	Elo Z	Zwart team	Resultaat
Beukema,S	2278	De Stukkenjager..	Orlov,A	2542	Voerendaal	12. ½-½
Bitalzadeh,A	2404	Voerendaal	Tjiam,D	2386	Utrecht	12 / 13 1-0
Braun,C	2405	Voerendaal	Swinkels,R	2485	Utrecht	12 / 13 0-1
Dambacher,M	2480	Utrecht	Orlov,A	2542	Voerendaal	12. ½-½
Driessens,P	2342	Voerendaal	Haast,M	2278	De Stukkenjager..	1-0
Driessens,P	2342	Voerendaal	Michielsen,J	2379	Utrecht	12 / 13 ½-½
Grooten,H	2318	De Stukkenjager..	Tereick,B	2393	Voerendaal	12. 1-0
Hausrath,D	2490	Voerendaal	Konings,F	2283	De Stukkenjager..	1-0
Jens,J	2382	Utrecht	Lemmers,O	2372	Voerendaal	12. 0-1
Klip,H	2376	Utrecht	Wantola,I	2330	Voerendaal	12. 0-1

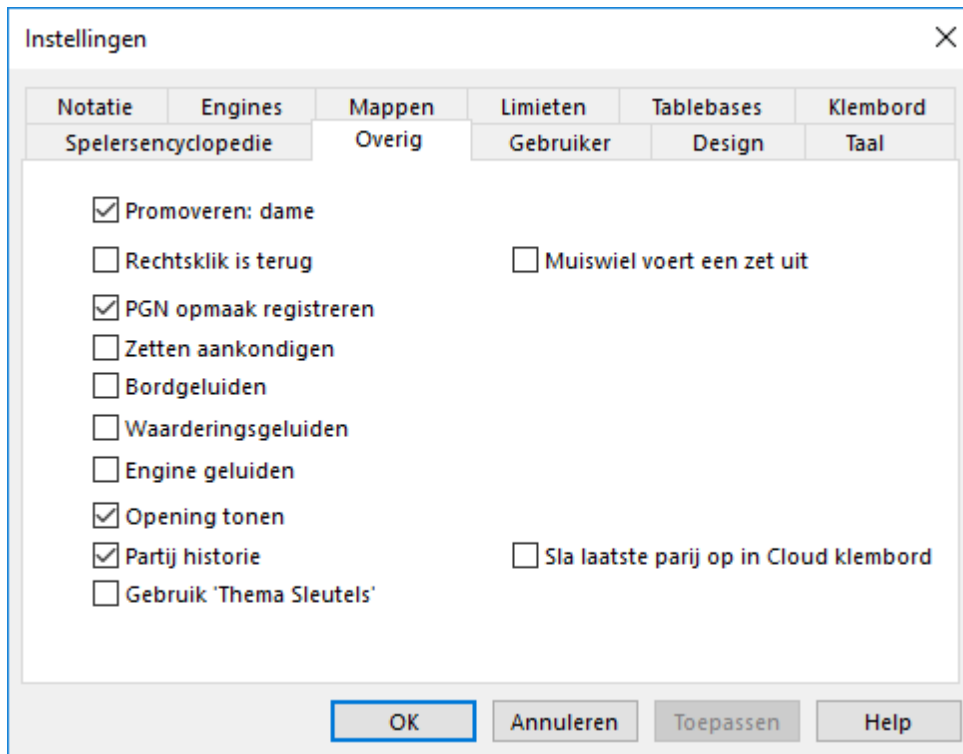
Dit toont een lijst van alle partijen die gespeeld zijn door spelers in een team.

Als een teamkampioenschap ingevoerd wordt, wordt deze informatie vastgelegd in het [masker](#). Als alle teamkampioenschappen goed worden vastgelegd en precies dezelfde toernooinaam hebben, dan kan er een juiste [toernooitabel](#) worden gegenereerd in de [toernooien index](#).

2.1.3.14 Eindspelen

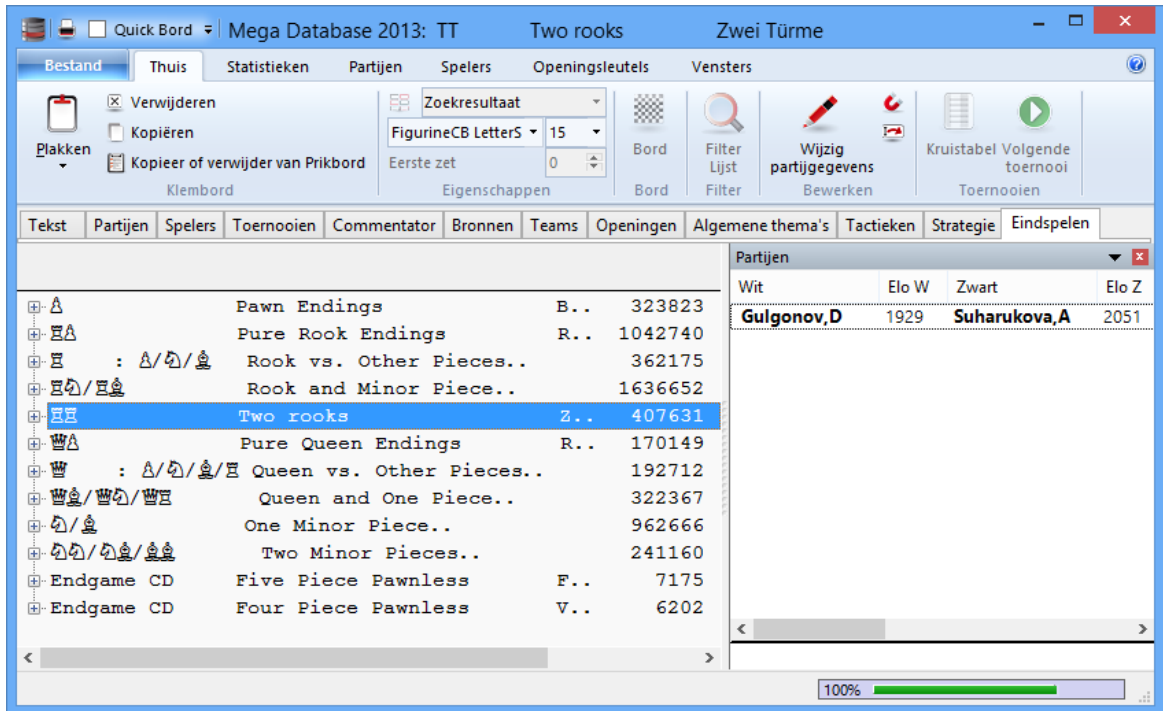
Stel in bij Instellingen - Overig.

Let op: Deze sleutels zijn slechts optioneel beschikbaar. Zoeken naar [vergelijkbare eindspelen](#) of [gelijkwaardige structuren](#) is preciezer en levert meer exacte resultaten op.



De eindspelen sleutel is net zoals elke [thema sleutel](#) waar invoer wordt bepaald door een [masker](#). De inhoud van een eindspelen sleutel wordt normaal gesproken gewijd aan verschillende materiaalverhoudingen en de verschillende tactische en strategische motieven die voorkomen in het eindspel.

*Lijst venster: klik **Eindspel** tab.*

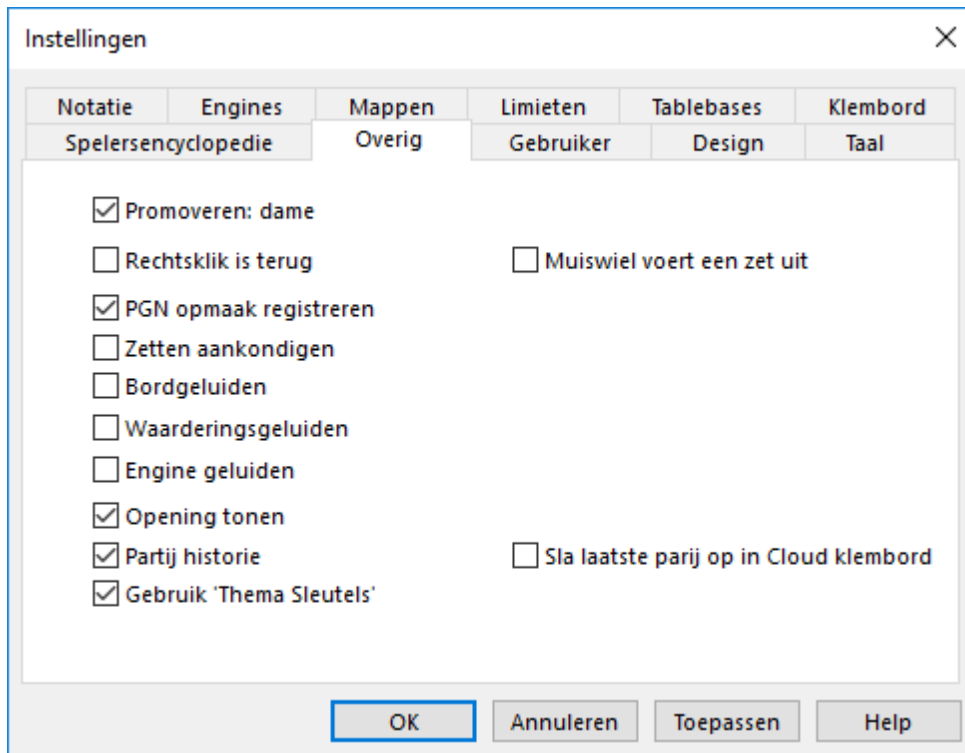


➤ Als u een partij laadt van een eindspel sleutel zal het programma springen naar de overeenkomstige stelling (als dat mogelijk is).

Zie ook [Eindspel Classificatie](#).

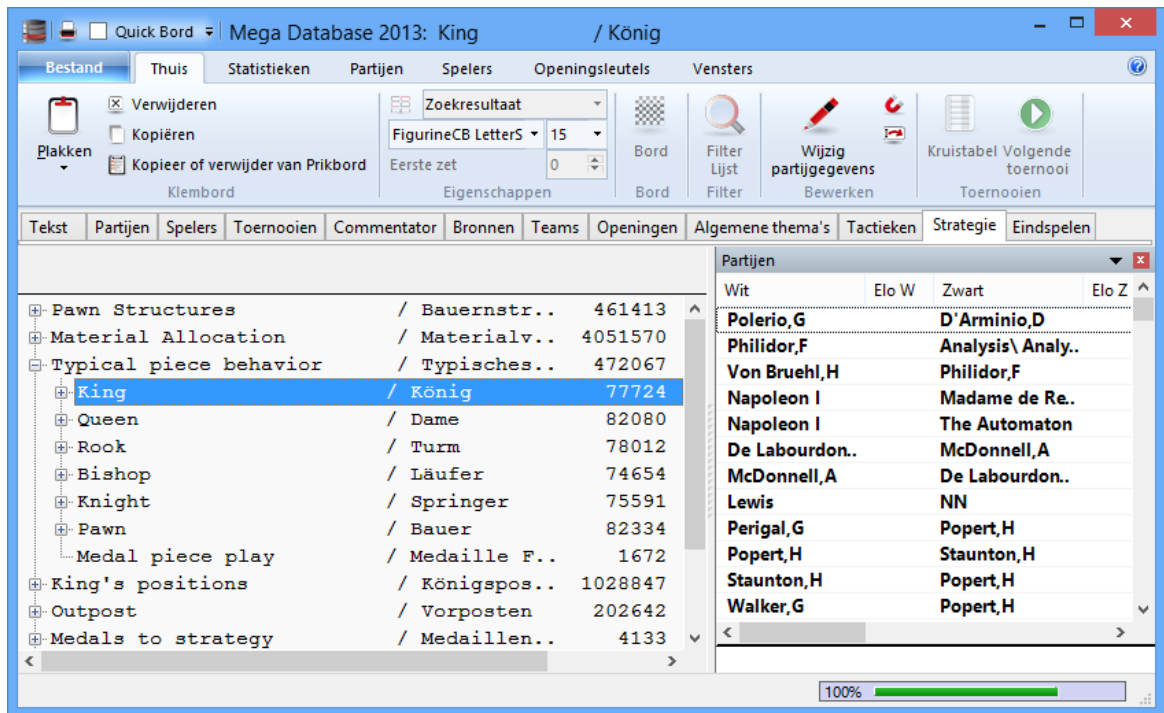
2.1.3.15 Strategie

Om het tabblad *Strategie* te kunnen zien, moet u eerst *Gebruik 'Thema Sleutels'* aanzetten bij *Instellingen*.



Lijst - Thuis - Strategie

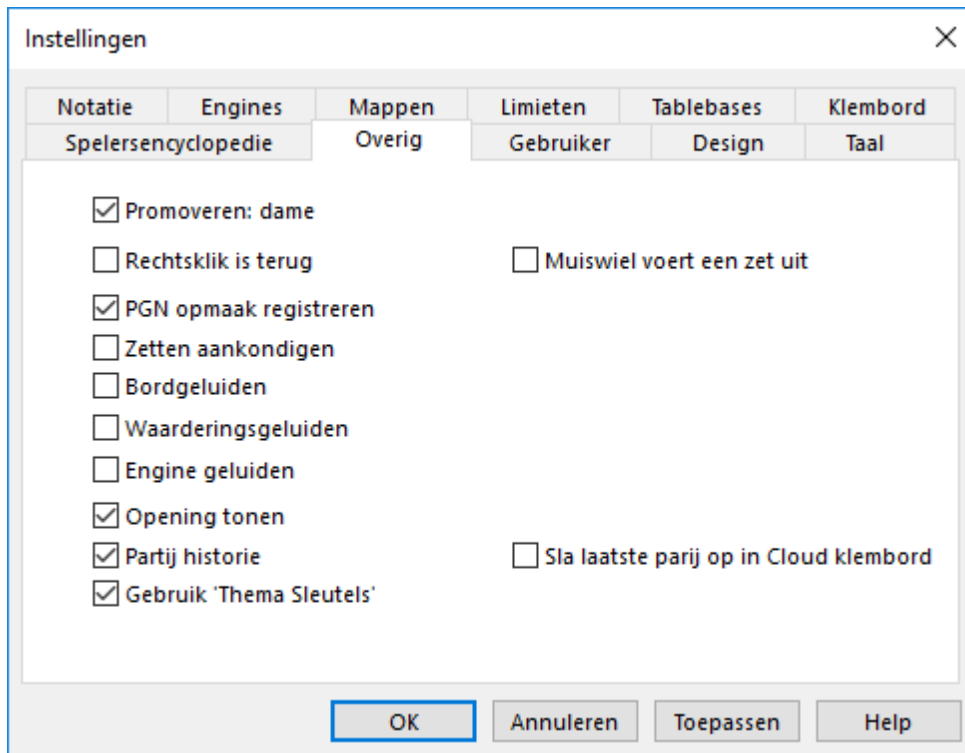
De strategie sleutel is net zoals elke [thema sleutel](#) waar invoer wordt bepaald door een [masker](#). De inhoud van de strategie sleutel betreft meestal pionstructuren en strategische ideeën.



- Als u een partij laadt van een strategie sleutel zal het programma springen naar de overeenkomstige stelling (als dat mogelijk is).

2.1.3.16 Tactiek

Om het tabblad *Tactieken* te kunnen zien, moet u eerst *Gebruik 'Thema Sleutels'* aanzetten bij *Instellingen*.



Lijst - Thuis - Tactieken

De tactieken sleutel is net zoals elke [thema sleutel](#) waar invoer wordt bepaald door een [masker](#). De inhoud van de tactieken sleutel betreft meestal offers gecombineerd met positionele fragmenten en manoeuvres.

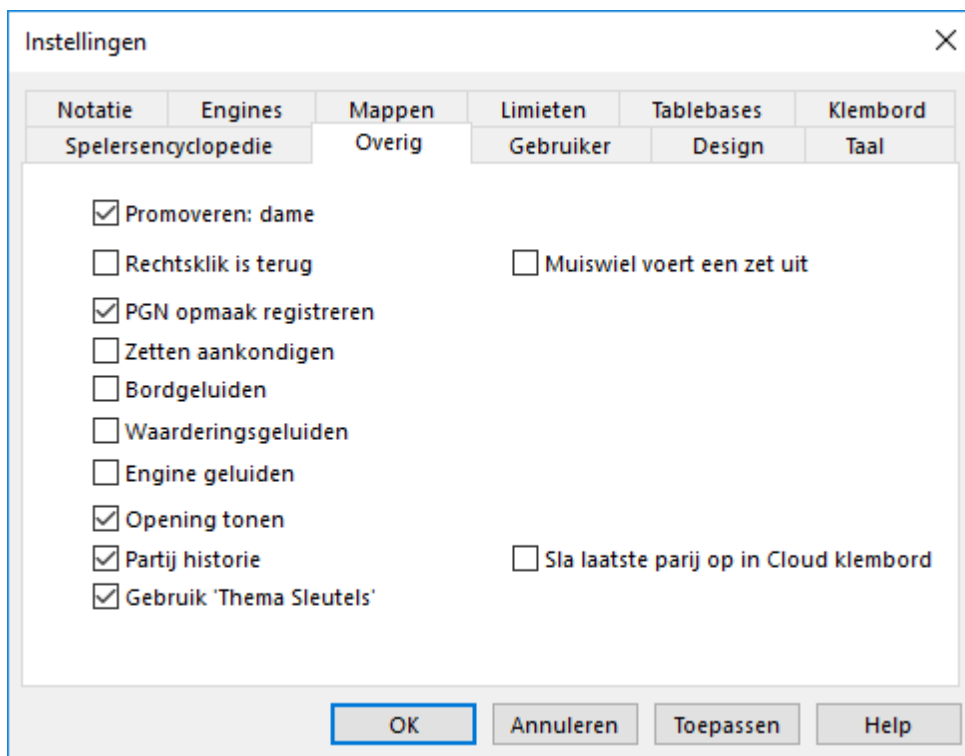
The screenshot shows the ChessBase 14 interface with the 'Mega Database 2013: Tactical blunder / Taktischer Patzer' window open. The left pane shows a tree view with 'Tactical blunder / Taktisc..' selected. The right pane displays a list of search results for 'Tactical blunder'.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
Kahn,V		Bergraser,V		1-0
Euwe,M		Keres,P		0-1
Dollstadt,J		Roethel,M		1-0
Seret,J	2340	Sellos,D	2360	0-1
Dussol,P	2215	Azadharf,F	2250	0-1
Seret,J	2395	Manouck,T	2410	0-1
Georgiev,K	2410	Bareev,E		1-0
Meinsohn,F	2255	Lecuyer,C	2205	1-0
Manouck,T	2340	Boulard,E	2220	0-1
Kouatly,B	2425	Manouck,T	2345	0-1
Abend,P	2120	Klaus,D	1740	1-0
Bricard,E	2120	Meinsohn,F	2340	1-0

➤ Als u een partij laadt van een tactieken sleutel zal het programma springen naar de overeenkomstige stelling (als dat mogelijk is).

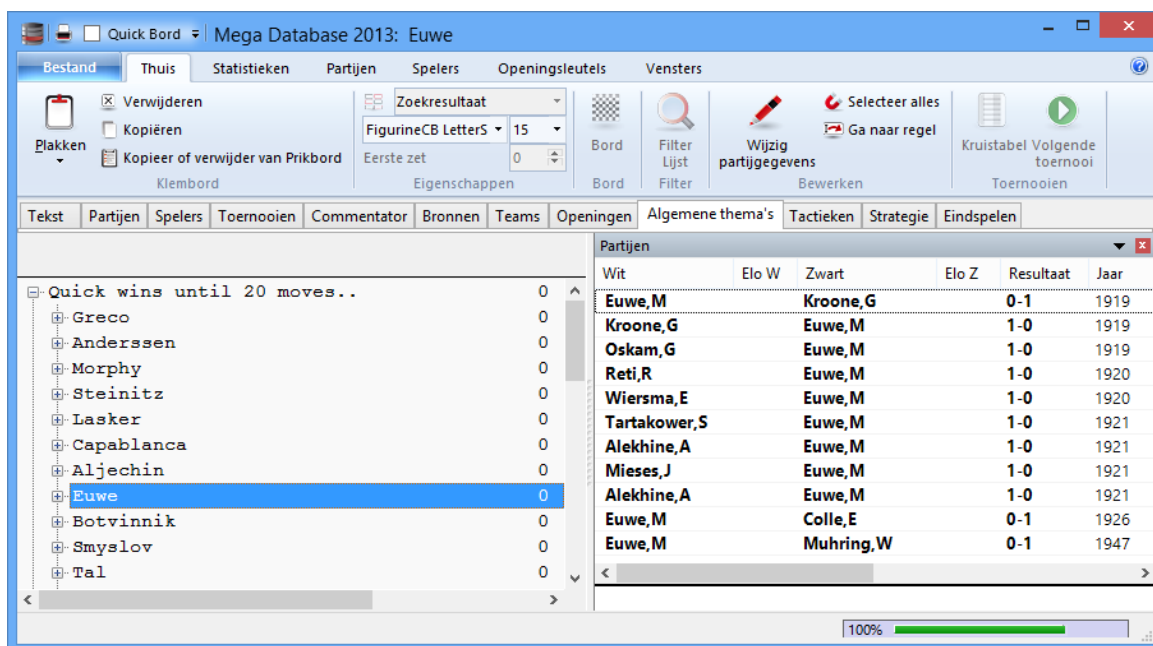
2.1.3.17 Algemene thema's

Om het tabblad *Algemene Thema's* te kunnen zien, moet u eerst *Gebruik 'Thema Sleutels'* aanzetten bij *Instellingen*.



Lijst - Thuis - Algemene thema's

ChessBase heeft twee belangrijke manieren om een database te benaderen. Aan de ene kant hebt u met het filter een flexibele manier om op verschillende criteria te zoeken. Van de andere kant kunt u met de sleutels (openingen, spelers, eindspelen, etc.) op gestructureerde wijze en snel zoeken naar aanvullende informatie.



De themasleutel van ChessBase combineert beide manieren. Een sleutel wordt bepaald door de inhoud van het [filter](#) en deze definitie wordt permanent opgeslagen met de sleutel. Op die manier kan de sleutel gebruikt worden om nieuwe partijen te classificeren of zelfs een hele database.

De [classificatie sleutels](#) voor algemene thema's, strategie, tactieken en eindspelen kunnen bekeken worden door op de betreffende tabbladen te klikken in de [lijst](#) nadat een database is geopend. Als u een database [classificeert](#), wordt elke partij onderzocht om te zien of er voldaan wordt aan bepaalde criteria van de algemene thema's.

- ◆ Als u rechts klikt op een item in een thema sleutel en kiest voor *Bewerken* (F2) krijgt u een filter dat de sleutel bepaalt. U kunt de informatie aanpassen zodat de partijen juist geclassificeerd worden volgens die sleutel.
- ◆ Als u een partij laadt van een algemeen thema sleutel zal het programma springen naar de overeenkomstige stelling (als dat mogelijk is).

Ik wil een thematische classificatie die ik zelf heb gemaakt overzetten naar een andere database.

Dit werkt helaas alleen maar met openingen sleutels. Het overzetten kan niet gekozen worden bij de algemene thema's. Het overzetten werkt alleen maar bij [openingensleutels](#). Het programma ondersteunt het overzetten van thematische sleutels niet.

2.1.3.18 Eindspel Classificatie

Er is een nieuw menu "*Eindspelen*" bij de *Partijen* optie in het database venster. Dit voegt een eindspel classificatie toe aan de partijen in de database.

De eindspel sleutel staat in de map "*Documenten\ChessBase\Key*".

De classificatie wordt niet opgeslagen in de key, maar in de partij zelf. Er is een nieuwe

kolom "Eindspel", waar het langste eindspel in de lijst getoond wordt, bijvoorbeeld TL-TP. Op deze kolom kan ook worden gesorteerd.

De classificatie wordt gebruikt in het openingen overzicht en in het rapport van de speler. Er is een nieuw hoofdstuk "Eindspelen".

De meest voorkomende eindspelen in de lijst worden getoond, met ook de afwijking op het percentage van de partijen in de referentie database.

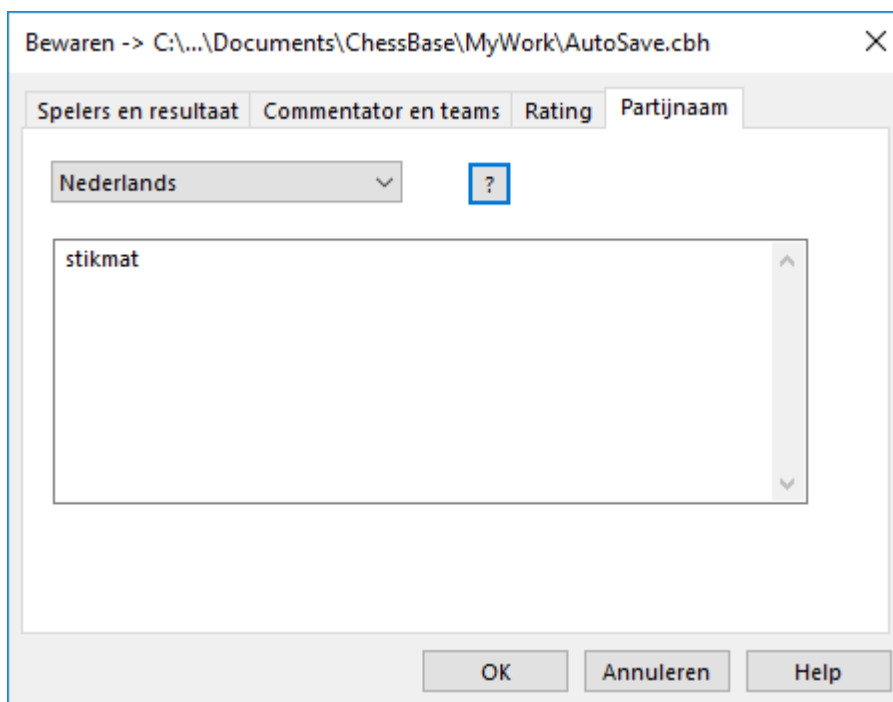
Behalve dit wordt ook een afwijking in de lengte van de eindspelen in de referentie database getoond.

TL-TP (+8.9) betekent dat het eindspel van TL-TP ongeveer 9% vaker voorkomt dan in de complete database.

Dit geeft een indicatie van factoren zoals welke opening tot welk eindspel kan leiden, of welke favoriete eindspelen een speler heeft.

2.1.3.19 Partijnaam

Als een partij wordt opgeslagen, kunt u een beschrijving toevoegen in de taal van uw voorkeur. Het invoerscherm is uitgebreid om hier rekening mee te houden.



U kunt de taal kiezen waarin u de beschrijving wil toevoegen.

Deze teksten kunnen gebruikt worden om snel bepaalde partijen terug te vinden. De teksten die u hebt toegevoegd worden getoond in de partijen index en speler index.

Deze teksten worden getoond wanneer op de knop "Speciale Titels" geklikt wordt in het menu *Speler - Partijen - Toernooien Index*. Dit geeft u de mogelijkheid partijen te

classificeren op welke manier u ook maar wil zonder de partijen te benaderen via de namen van de spelers. Het geeft u een nieuwe mogelijkheid snel partijen van een speciaal type te vinden.

Door te dubbelklikken op een tekst wordt er een lijst met partijen geopend die allemaal dezelfde beschrijving hebben. Typische voorbeelden zijn "Mat in 3" of de moeilijkheidsgraad voor een training. De nieuwe index kan heel goed gebruikt worden voor een eenvoudige classificatie en om partijen te vinden die via een ander filter maar moeilijk te vinden zijn.

Tip: *In het dialoogvenster staat een vraagteken naast het pull-down menu voor de keuze van de taal. Dit maakt het makkelijk om consistent te zijn in het beschrijven van de classificaties.*

? Door te klikken op het vraagteken wordt het dialoogvenster "Partijnaam" geopend.

Kies nu de juiste classificatie tekst en bevestig met *OK*. De partij wordt dan geclassificeerd en u kunt hem eenvoudig terugvinden in de index aangezien de tekst consistent geschreven is.

2.1.4 Dialoogvensters

2.1.4.1 Partijen filteren

2.1.4.1.1 Partijen filteren

Het filter wordt gebruikt om partijen te zoeken die aan bepaalde criteria voldoen. Het is een filter waarmee partijen die aan de voorwaarden voldoen tevoorschijn komen in de lijst, terwijl andere partijen juist niet verschijnen.

Er zijn twee verschillende manieren om te zoeken. Een manier betreft het zoeken in een partijenlijst en de andere is voor een of meerdere databases in het database venster. Beide zoekmethodes kunnen gestart worden met *Ctrl-F*.

Hiermee krijgt u een filter met verschillende tabbladen.

Partijen filteren X

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: . Alleen gewonnen
 Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi:
 Commentator:

Jaar: 2016 - 2016
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil: 0

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

Tekst Goede partijen
 Niet

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken

Filter actief

▶ [Partijgegevens](#)

Zoeken naar spelers, toernooien, jaartallen, resultaten, etc.

▶ [Commentaar](#)

Zoeken naar verschillende soorten commentaar in partijen.

▶ [Bordstelling](#)

Zoeken naar positionele fragmenten, thema's en offers.

▶ [Medailles](#)

Zoeken naar medailles.

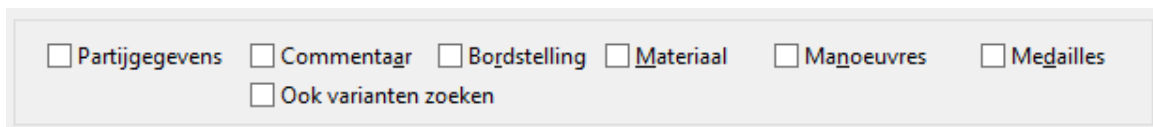
▶ [Materiaal](#)

Zoeken naar materiaalverhoudingen en balans.

▶ [Manoeuvres](#)

Zoeken naar manoeuvres.

Al deze secties zijn verbonden met een logische "en". Dit betekent dat aan alle criteria moet worden voldaan voor de gevonden partijen. Als er definities mogelijk zijn in een sectie, dan wordt er een checkbox getoond onder aan het scherm die aan- of uitgezet kan worden voor een sectie.



A screenshot of a search filter interface. It contains seven checkboxes arranged in two rows. The first row contains: Partijgegevens, Commentaar, Bordstelling, Materiaal, Manoeuvres, and Medailles. The second row contains: Ook varianten zoeken.

Ook varianten zoeken

Hiermee wordt niet alleen in de gespeelde zetten gezocht maar ook in eventuele varianten die opgenomen zijn in de partijen.

Herstellen

Alle secties van het filter worden gewist.

Het filter oproepen

[Database venster](#): Klik Lint - Vaste schijf

Database venster: Klik rechts op een database - Zoek

[Lijst venster](#): Filter Lijst

Lijst venster: Klik rechts - Bewerken - Filter partijen

[Bordvenster](#): Klik rechts op bord - Zoek stelling in referentie database.

Bordvenster: Klik rechts op bord - Zoek stelling in geselecteerde database.

Het programma biedt de mogelijkheid zoekopdrachten op te slaan zodat u daar later gebruik van kunt maken.

Start een zoekfunctie zoals u dat gewend bent en stel alle criteria in. In het voorbeeld zoeken we alle partijen van Anish Giri die hij met zwart heeft verloren in het jaar 2015.

Partijen filteren X

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: Alleen gewonnen

Zwart:

Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: -

ECO: -

Zetten: -

Elo -

Geen Een Beide Gem

Verschil

In Repertoire Nee Wit Zwart

Resultaat 1-0 0-1 ½-½ 0-0

Mat Pat. Schaak

elke tekst

Tekst Goede partijen

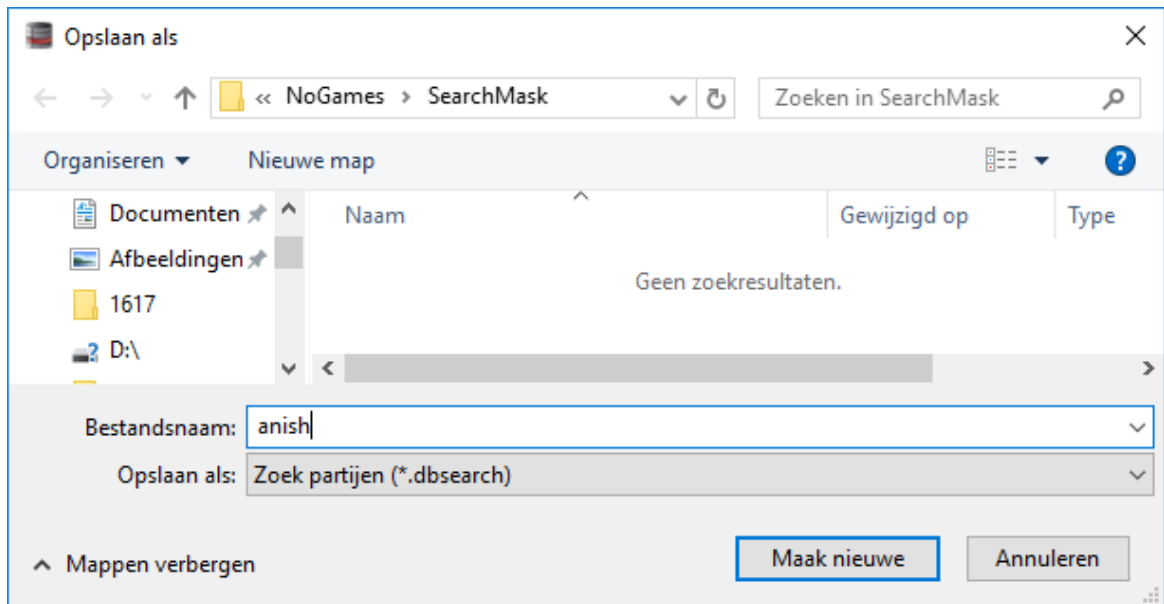
Niet

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken

Filter actief

Klik op bewaren en sla dit zoekmasker op.



U kunt nu voortaan dit filter heel snel weer laden door na *Ctrl-f* op *Laden* te klikken en het zoekmasker op te geven.

2.1.4.1.2 Partijgegevens

Partijen filteren - Partijgegevens

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: . Alleen gewonnen

Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: 2016 - 2016

ECO: A00 - E99/99

Zetten: 0 - 22

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem

Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0
 Mat Pat. Schaak

Tekst Goede partijen

Niet

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken

Filter actief

► **Spelers zoeken (wit/zwart)**

- Alle partijen van Carlsen:
Typ bij wit: "carlsen" of "carl", laat *Negeer kleuren* aanstaan.
- Partijen met wit van Carlsen:
Typ "carlsen" of "carl", zet *Negeer kleuren* uit.
- Alle partijen tussen Carlsen en Anand:
Wit = "carlsen", Zwart = "anand", laat *Negeer kleuren* aanstaan.
- Partijen met wit van Carlsen tegen Anand:
Wit = "carlsen", Zwart = "anand", zet *Negeer kleuren* uit.

U kunt jokers gebruiken bij het zoeken, bijvoorbeeld "H*bner" om zowel Hübner als Huebner te vinden, of "?ussup" als u niet zeker weet of het Yussupov, Jussupov of

Jussupow is.

▶ **Toernooi**

Het zoeken naar toernooien en commentatoren werkt hetzelfde als het zoeken naar spelers. Hier is het zoeken ook hoofdlettergevoelig. Als de gegevens van het [toernooi](#) niet in de titel staan maar wel in de plaats, zullen de partijen toch worden opgehaald.

▶ **Elo**

Als u zoekt naar spelers binnen een bepaald Elo bereik (bijvoorbeeld "2600-2875") kunt u ook bepalen of het gemiddelde van beide spelers, de Elo van tenminste één speler of beide ratings tussen een bepaald bereik moeten vallen.

▶ **Jaar**

U wil partijen hebben uit een bepaalde periode (bijvoorbeeld 1997-2000).

▶ **ECO**

Hiermee kunt u zoeken naar partijen met een specifieke ECO code - samen met andere criteria, bijvoorbeeld alle D20 partijen gespeeld door Vishy Anand.

▶ **Zetten**

U kunt de minimale en maximale lengte opgeven van de partijen die u wenst op te halen. Dit wordt meestal gecombineerd met andere criteria, bijvoorbeeld alle partijen met wit van een bepaalde tegenstander in minder dan 25 zetten, alle korte overwinningen of remises.

▶ **Elke tekst**

Zoek naar deze tekst in elk willekeurig veld, inclusief de toernooi details, teams, enzovoorts.

▶ **Resultaat**

Klik op een van de checkboxes om te zoeken naar overwinningen, remises, nederlagen, partijen zonder resultaat, partijen met mat, pat of partijen die eindigden met een schaak.

▶ **Mat, Pat, Schaak**

Alle partijen die beëindigd zijn met mat (of waar een geforceerd mat mogelijk was) en alle partijen die eindigden met pat of met schaak.

Schaaktraining: Doe een zoekactie in de laatste uitgave van [ChessBase Magazine](#) of TWIC. In het [zoekresultaten venster](#) wisselt u de [notatie](#) naar training. Gebruik pijltje omlaag om door de partijen te lopen. ChessBase zal altijd springen naar de positie net voor het mat dat je moet proberen te vinden. Op deze manier kunt u door honderden partijen gaan om matstellingen op te lossen.

▶ **Vershil**

Het is mogelijk te zoeken naar partijen tussen spelers met een bepaald verschil in rating. Hieronder een voorbeeld van alle partijen met een verschil van minstens 800 ratingpunten die in remise eindigden in het jaar 2015.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	Ronde	Top partij	Theoretische g
6337148	Demuth, A	2600	Blum, N	1590	½-½	4	A04	FRA-ch U26 rapid	29.03.2015	9		
6394631	Fedorchuk, S	2647	Nonna, J	1572	½-½	26	C77	Porticcio op 2nd	27.06.2015	1	Top partij	
6412897	Georgakopoulos, N	1786	Banikas, H	2628	½-½	56	B20	Paleochora op 8th	17.07.2015	1	Top partij	

► Tekst

Alle [teksten](#) in de database.

► Goede partijen

In het dialoogvenster van het filter kunt u de parameter "[Goede partijen](#)" gebruiken. Door deze parameter te gebruiken wordt de kwaliteit van de partijen waarin gezocht wordt verbeterd. Deze functie beschouwt bijvoorbeeld alleen maar partijen waarin tenminste één speler een Elo rating had van 2350 of meer, of waarbij tenminste één speler IM of GM was. Met deze optie worden snelschaakpartijen, rapid partijen en simultaanpartijen uitgesloten. Partijen met minder dan zeven zetten en partijen die remise werden in minder dan 20 zetten komen ook niet in aanmerking.

► Niet

Zoek alle partijen die niet aan deze criteria voldoen.

► In Repertoire

Alle partijen die varianten bevatten van uw openingsrepertoire (zoals gedefinieerd in de [repertoire database](#)).

► Herstellen

Herstellen alles wat u ingevoerd hebt in het filter.

2.1.4.1.3 Tip

Stel dat u een verzameling partijen hebt waar de naam van een speler net anders is geschreven in de database, bijvoorbeeld als "Mueller" en "Müller". Als u nu gaat zoeken naar de partijen met wit van "Müller" door de naam in te voeren bij de achternaam, dan komen er geen partijen tevoorschijn waar de naam "Mueller" is ingevoerd.

Dit komt door de manier waarop het programma is geïmplementeerd. Het programma gaat ervan uit dat de namen van spelers enkel bestaan uit de letters a tot en met z en er wordt geen rekening gehouden met umlauts of andere diakritische tekens.

Oplossing: Gebruik de wildcard * en zoek naar "M*ller".

2.1.4.1.4 Commentaar

Partijen filteren- Commentaar

► **Tekst1, Tekst2**

U kunt twee strings opgeven en ChessBase zal alle partijen tonen met die tekst. Alle varianten en talen worden meegenomen. *Heel woord* zorgt ervoor dat de string als los woord voorkomt, als u bijvoorbeeld dan zoekt naar "drama", dan zal "dramatisch" niet worden gevonden.

Let op: Als u enkel een spatie opgeeft als Tekst1 dan zal ChessBase partijen tonen met heel veel commentaar.

► **Symbolen**

Voer [commentaar symbolen](#) zoals "!!", "??", "+-""", enzovoorts in ChessBase zal alle partijen tonen die deze symbolen bevatten. Er zijn speciale [sneltoetsen](#) om deze commentaar symbolen in te voegen.

ChessBase training: U kunt deze functie gebruiken om partijen te vinden met "!!". Zet de [training](#) aan en ga met de cursor door de [partijen](#) die gevonden worden. Elke partij wordt getoond met de stelling net voor de briljante zet op het bord. Probeer de briljante zet te vinden.

▶ **Verwijderd**

Zoek naar partijen die [gemarkeerd staan om verwijderd](#) te worden.

▶ **Bordstelling**

Zoek naar partijen met een bepaalde [stelling](#).

▶ **Andere criteria**

U kunt met andere criteria zoeken zoals bijvoorbeeld partijen met gekleurde velden en pijlen ("Kleuren"), trainingsstellingen, multimedia elementen, grafisch commentaar voor pionstructuren, stukpaden, kritieke stellingen, partijen met [varianten](#), partijen met bepaalde [tekst](#) in het commentaar en partijen met [commentaar symbolen](#).

2.1.4.1.5 Bordstelling

Partijen filteren - Bordstelling

The screenshot shows the 'Partijen filteren' dialog box with the 'Bordstelling' tab selected. The interface includes a chessboard on the left, a grid of chess pieces in the center, and search options on the right. The search options include radio buttons for 'Zoek naar bord' (selected), 'Of bord', and 'bord Uitsluiten'. There are also checkboxes for 'Spiegel' (Horizontal and Vertical), sliders for 'Eerste zet' (5), 'Lengte' (1), and 'Laatste' (40), and a checkbox for 'Offer'. At the bottom, there are buttons for 'Neem bord', 'Herstellen', 'Laden', 'Bewaren', 'Annuleren', 'OK', and 'Help'.

Hiermee kunt u zoeken naar bordstellingen, inclusief strategische en tactische manoeuvres gebaseerd op pionstructuren en constellaties van stukken.

Er kunnen drie borden gedefinieerd worden:

- Zoek naar bord*: Hier worden de stukken op het bord gezet waar ze moeten staan als er gezocht wordt naar deze stelling.
- 'Of' bord*: Hiermee kunt u bijvoorbeeld bepalen "alle stellingen waarbij stuk x staat op veld a, b of c".
- bord 'Uitsluiten'*: Hiermee kunt u bepalen dat stukken juist niet op bepaalde velden mogen staan.

Kies eerst het stuk dat u op het bord wilt plaatsen. Als u daarna op een veld klikt, zal

het stuk daar geplaatst worden. Door rechts te klikken plaatst u hetzelfde stuk maar dan met de andere kleur. De twee joker stukken onderaan kunt u gebruiken voor elk willekeurig stuk of pion.



Bij het bord 'Uitsluiten' kunt u tot vier stukken op één veld plaatsen. Om er een te verwijderen houdt u Ctrl ingedrukt en klikt u het stuk aan. Hetzelfde geldt voor het 'Of' bord.

▶ **Spiegel horizontaal/verticaal**

Hiermee kunt u het bord horizontaal of verticaal spiegelen.

▶ **Eerste, lengte, laatste**

Deze opties bepalen wanneer en hoe lang de positie aanwezig moet zijn in de partij. Als de positie voor de "Eerste" of "Laatste" zet komt die opgegeven wordt, dan wordt dat genegeerd. De "Lengte" geeft het minimum aantal zetten aan in ply (halve zetten) dat de stukken op het bord moeten staan.

▶ **Offer**

Dit geeft aan dat er een [offer](#) plaats moet vinden.

▶ **Neem bord**

Hiermee wordt de stelling geplaatst van de laatste stelling in het *Bord* venster.

Voorbeelden van strategische thema's

A. Toren op open c-lijn

'Zoek naar' bord: witte toren op c1.

bord 'Uitsluiten': witte en zwarte jokers op de velden c2 tot en met c7.

B. Witte geïsoleerde pion op d4

'Zoek naar' bord: witte pion op d4.

bord 'Uitsluiten': witte pionnen op c2 tot en met c7, e2 tot en met e7 en d5 tot en met d7.

C. Witte vrijpion op e5

'Zoek naar' bord: witte pion op e5.

bord 'Uitsluiten': zwarte pion op d6, d7, e6, e7, f6 en f7.

2.1.4.1.6 Medailles

Partijen filteren Medailles

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling **Medailles** Materiaal Manoeuvres

Beste partij

Beslissend toernooi

Model partij (opening plan)

Nieuwtje

Pign structuur

Strategie

Tactieken

Aanvallen

Offer

Verdedigen

Materiaal

Stukken spel

Eindspel

Tactische blunder

Strategische blunder

Gebruiker

Herstellen

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken

Filter actief

OK Help Herstellen Laden Bewaren Annuleren

Hiermee kunt u zoeken naar medailles. Als u meer dan één soort medaille aanklikt, dan zullen enkel de partijen tevoorschijn komen die alle medailles hebben gewonnen.

2.1.4.1.7 Materiaal

Partijen filteren *Materiaal*

Partijen filteren
✕

Partijgegevens
Commentaar
Bordstelling
Medailles
Materiaal
Manoeuvres

	0	-	0
	0	-	0
	0	-	0
	0	-	0
	0	-	8
Marginal stukken	0	-	4
Totaal	1	-	8

Verdubbeld ! Verdubbeld
 Gepasseerd ! Gepasseerd
 Verbonden ! Verbonden

	0	-	0
	0	-	0
	0	-	0
	0	-	0
	0	-	8
Marginal stukken	0	-	4
Totaal	1	-	8

Verdubbeld ! Verdubbeld
 Gepasseerd ! Gepasseerd
 Verbonden ! Verbonden

Negeer kleuren
 Verschil
 Totaal

 Tegengestelde lopers
 Gelijke lopers

 Goede loper
 Slechte loper

 Geblokkeerd
 Niet geblokkeerd

 Symmetrisch
 Niet symmetrisch

 Beide vleugels
 Een vleugel

Elk stuk
Geen stukken

Lengte
 Laatste

Herstellen
Neem bord

Partijgegevens
 Commentaar
 Bordstelling
 Materiaal
 Manoeuvres
 Medailles

Ook varianten zoeken
 Filter actief
Laden
Bewaren

OK
Help
Herstellen
Annuleren

Hoe kunt u materiaalverhouding instellen

- ▶ Het zoeken naar materiaalverhouding wordt meestal gebruikt om te zoeken in bepaalde eindspelen. U kunt aangeven welk materiaal op het bord moet staan. Voor elk stuk van wit of zwart kunt u aangeven hoeveel er maximaal en minimaal op het bord moet staan.
- ▶ "Elk stuk" en "Geen stukken" worden gebruikt om alle stukken aan- en uit te zetten zonder dat u dit met de hand voor elk stuk moet doen.
- ▶ Als het bereik voor de witte pionnen loopt van 0-8 maakt het niet uit hoeveel witte pionnen er op het bord staan. Als het vastgelegd is op 3-4 dan wordt alleen gezocht naar stellingen met drie of vier pionnen. "1-1" betekent dat er precies één exemplaar op het bord mag staan.

- ▶ "Negeer kleuren" laat u zoeken naar materiaalverhoudingen met omgedraaide kleuren. Als u ingevoerd hebt "Paard: 1-1" voor wit en "Loper 1-1" voor zwart (en alle andere waardes staan op nul) en "Negeer kleuren" staat aan, dan betekent dit dat het programma gaat zoeken naar eindspelen met een wit paard tegen een zwarte looper, maar ook naar een witte looper tegen een zwart paard.
- ▶ U kunt criteria opvoeren zoals "Zwart heeft een pion voor de kwaliteit" of "Dame tegen drie stukken" door de optie "Verschil" te gebruiken. Als u dit aanzet, hebben de waarden voor de zwarte stukken een andere betekenis. Ze geven het verschil in materiaal aan tussen de witte en zwarte stukken.

Voorbeelden

1. Zoek naar een onbalans in materiaalverhouding waarbij zwart twee of drie pionnen minder heeft:

Klik op "Elk stuk" en dan "Verschil".

Geef een verschil op voor de zwarte pionnen: min drie tot min twee.

Haal het vinkje weg bij "Negeer kleuren", anders krijgt u ook de partijen waar wit twee of drie pionnen minder had.

2. Zoek naar posities waarbij een partij een pion voor de kwaliteit heeft:

Vink "Verschil" aan.

Witte torens "1" - "2", verschil: "-1" - "-1"

(een partij heeft één of twee torens, de andere partij eentje minder).

witte lopers: "0" - "2", verschil "-1" - "2"

witte paarden: "0" - "8", verschil "-1" - "2" (deze twee regels zijn niet belangrijk)

witte pionnen: "0" - "8", verschil "1" - "-1"

(de partij met een toren meer heeft een extra pion).

witte paarden en lopers: "0" - "4", verschil "1" - "1"

(de partij met de toren minder heeft een extra licht stuk).

De laatste twee regels zijn cruciaal voor het bepalen van "pion voor een kwaliteit".

Andere criteria

▶ Dubbelpionnen, vrijpionnen en verbonden pionnen

Bij zowel wit als zwart kunt u bepalen of er dubbelpionnen, vrijpionnen of verbonden pionnen zijn of niet. "Verdubbeld" betekent dat er dubbelpionnen moeten zijn. "! Verdubbeld" betekent dat ze niet aanwezig hoeven zijn, bijvoorbeeld een partij mag enkel gevonden worden als er geen dubbelpionnen zijn (voor die kleur) tijdens die wedstrijd. Hetzelfde geldt voor "!Gepasseerd" en "!Verbonden".

▶ Tegengestelde/Gelijke lopers

Beide partijen hebben een looper op dezelfde kleur velden of juist niet.

▶ Goede looper/Slechte looper

Er is minstens één looper op het bord met een meerderheid aan pionnen op dezelfde kleur bij de tegenpartij en een meerderheid van de eigen pionnen op de tegenovergestelde kleur. "Slechte looper" is het tegenovergestelde. Als u op beide klikt zal het programma partijen opleveren waarin de ene partij een goede looper heeft en de andere partij een slechte.

▶ Geblokkeerd/Niet geblokkeerd

Alle pionnen van één kleur staan geblokkeerd. "Niet geblokkeerd" betekent dat een meerderheid van de pionnen niet geblokkeerd staan. Als beide aangevinkt staan, dan

moet tweederde van de pionnen van één kleur geblokkeerd staan.

▶ **Symmetrisch/Niet symmetrisch**

Wit en zwart hebben hetzelfde aantal pionnen op dezelfde lijn. "Niet symmetrisch" betekent dat er een verschil is op minstens één van de lijnen.

▶ **Beide vleugels/een vleugel**

Er is minstens één pion op damevleugel (a tot en met d lijnen) en één op de koningsvleugel (e tot en met h). "Een vleugel" betekent dat alle pionnen op één kant staan.

▶ **Lengte**

De materiaalverhouding moet op het bord staan voor tenminste n zetten.

De definitie van deze criteria lijkt niet zo gemakkelijk, maar het is uitermate flexibel en hiermee kunt u uitgebreid materiaalverhoudingen formuleren.

2.1.4.1.8 Manoeuvres

Partijen filteren Manoeuvres

The screenshot shows the 'Partijen filteren' dialog box with the 'Manoeuvres' tab selected. The dialog is divided into several sections:

- Top tabs:** Partijgegevens, Commentaar, Bordstelling, Medailles, Materiaal, Manoeuvres (selected).
- Left sidebar:**
 - Buttons: Invoegen/Nieuw, Verwijderen, Wis.
 - Checkboxes: Controleer zet volgorde, Spiegel Horizontaal g1=g8.
- Main area:**
 - Radio buttons: Niet, W, B, WB.
 - Dropdown menus: A grey dropdown, a white dropdown, a white dropdown with a question mark, and another white dropdown with a question mark.
 - Checkboxes: Schaak, Dubbel schaak, Promotie, Mat, Offer, Pad.
 - Spinners: Zetten (5 to 40), Lengte (10).
 - Button: Herstellen.
- Bottom section:**
 - Checkboxes: Partijgegevens, Commentaar, Bordstelling, Materiaal, Manoeuvres, Medailles, Ook varianten zoeken.
 - Checkboxes: Filter actief.
 - Buttons: Laden, Bewaren, Herstellen, Annuleren.
 - Buttons: OK, Help.

Het zoeken naar manoeuvres levert een aantal zetten op. Dat is anders dan bij het zoeken naar een stelling waarin een statisch beeld wordt getoond en het is onvoldoende als u wil weten hoe een bepaalde stelling tot stand is gekomen. Het zoeken naar manoeuvres kan gebruikt worden bij tactische motieven.

Stel dat we zoeken naar partijen waarin een witte loper een pion heeft geslagen op f7 ("wB??f7xP") en de koning heeft teruggeslagen ("bK??f7xB"), waarna er een schaak volgde met een paard op g5 ("wN??g5+"). "Controleer zet volgorde" betekent dat de volgorde van de zetten precies zo moet zijn geweest. "Lengte" betekent dat het binnen drie ply moet zijn. "Spiegel horizontaal" betekent dat het ook een zwarte loper mag zijn die op f2 neemt.

Hoe definieert u een manoeuvre

- ▶ **Kleur:** Met W, B and WB selecteert u welke kleur de zet doet.
- ▶ **Stuk:** Kies het juiste stuk uit de lijst die verschijnt. Gebruik het vraagteken als joker.
- ▶ **Velden:** Het start- en eindveld worden gegeven in de lange notatie ("e2-e4"). Gebruik het vraagteken als joker. Zo betekent "?3?3" elke willekeurige zet over de derde rij, "??h7" betekent vanaf elk willekeurig punt naar h7. U moet eerst een vraagteken verwijderen voor u een nummer of karakter plaatst.
- ▶ **Slaan:** Als het vinkje na de velden aan staat, dan moet het een zet zijn waarmee iets geslagen is. U kunt aangeven wat er geslagen moet zijn in het menu daarachter. Opnieuw betekent een vraagteken elk willekeurig stuk en "0" betekent dat de zet alleen telt als er niets geslagen wordt.
- ▶ **Promotie:** U kunt aangeven of de zet een promotiezet moet zijn en ook tot wat er gepromoveerd moet zijn.
- ▶ **Offer:** Vink "Offer" en geef een materiaalwaarde mee (in pionnen uitgedrukt) om manoeuvres te vinden waarin materiaal is geofferd voor een bepaalde periode (dit moet worden aangegeven bij "Lengte"). Het programma controleert of de zet op termijn materiaal won of verloor.
- ▶ **Zetten:** Hiermee bepaalt u het aantal zetten waarbinnen gezocht moet worden met deze manoeuvre. De "Lengte" verwijst naar het maximum aantal ply (halve zetten) waarin de hele manoeuvre moet voorkomen.
- ▶ **Controleer zet volgorde:** Bij een manoeuvre met een aantal zetten wilt u bepalen of de zetten in een vaste volgorde voor moeten komen of niet.
- ▶ **Niet:** Als u dit aanvinkt, zoekt u naar partijen waarin deze manoeuvre niet voorkwam. Bijvoorbeeld: wit promoveert tot paard en zwart neemt niet terug in de volgende vijf zetten.

Voorbeelden

A. *Koningsaanval met Dg3/Dg4 en Lh6*

wQ??g?

wB??h6

Vul bij Zetten: 5-40 in en bij Lengte 8.

B. *Paard manoeuvre f3-e1-c2-e3-d5*

wNf3e1

wNe1c2

wNc2e3

wNe3d5

en misschien ook:

b???d5xN

wP??d5x?

Vul bij Zetten: 5-50 in en bij Lengte 20.

C. *Loper offer op f7 gevolgd door schaak met paard op g5*

wB??f7xP

bK??f7xB

wN??g5

Vul bij Zetten: 5-40 in en bij Lengte 3.

2.1.4.2 Instellingen

2.1.4.2.1 Gebruiker

Bestand - Instellingen Gebruiker

Instellingen

Notatie	Engines	Mappen	Limieten	Tablebases	Klembord
Spelersencyclopedie	Overig	Gebruiker	Design	Taal	

Achternaam

Voornaam

Zoek mij in de Spelers Encyclopedie

Spelers Encyclopedie Bijwerken

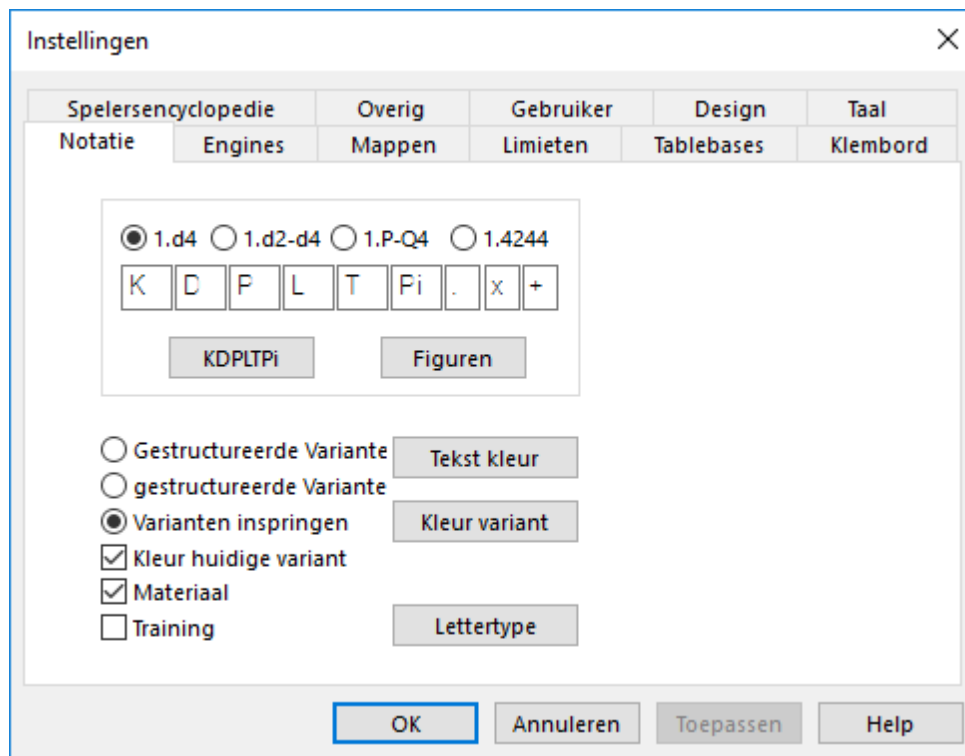
OK Annuleren Toepassen Help

Op bepaalde momenten zal ChessBase uw naam gebruiken - bijvoorbeeld wanneer u partijen van commentaar voorziet of wanneer u partijen per e-mail verstuurt, of wanneer u aan uw repertoire werkt. U kunt hier uw naam invoeren.

U kunt controleren of uw foto in de [Spelers Encyclopedie](#) staat. Als die ontbreekt of als de foto te oud of niet goed is, kunt u klikken op "Spelers Encyclopedie Bijwerken" en een foto naar ChessBase sturen via de website. Uw foto zal dan bij de volgende update geplaatst worden.

2.1.4.2.2 Notatie

Bestand - Instellingen Notatie



Hier kunt u de [notatie](#) instellen.

▶ **d4**

Korte algebraïsche notatie.

▶ **d2-d4**

Lange algebraïsche notatie.

▶ **P-Q4**

Anglo-Amerikaanse notatie die nog in oude schaakboeken is terug te vinden.

▶ **KQNBPR**

Notatie met letters voor de stukken. U kunt andere letters gebruiken.

▶ **Figurines**

Notatie met figurines.

▶ **. x +**

U kunt ervoor kiezen of u het slaan van een stuk en schaak wilt tonen in de notatie, evenals de punt na het nummer van de zet. Als u kiest voor de underscore ("_") in plaats van de punt, dan zal ChessBase een punt invoeren en een spatie na het zetnummer (45. Kg3). Soms heeft dit de voorkeur.

▶ **Uitlijnen**

De notatie wordt volledig uitgelijnd en opgevuld met spaties.

▶ Paragrafen

Voor elke nieuwe variant wordt een paragraaf gebruikt. Als u dit uitzet, wordt de notatie en het commentaar als lopende tekst gezien.

▶ Structured Variations

Een andere stijl van varianten nummering en inspruing waar u wellicht aan gewend bent geraakt in versie zes van het programma.

▶ Materiaal

Wilt u de materiaalverhouding getoond hebben onder de notatie? U kunt dit uit- en aanzetten door rechts te klikken in het notatie venster.

▶ Training

Als u de toetspijltjes gebruikt om een partij na te spelen, zult u een korte biep horen als het eind van een variant bereikt wordt en het naspelen zal stoppen. Dit voorkomt dat u plotseling van een complexe variant terug in de partij komt zonder dat u daar erg in heeft. Als dat geen probleem voor u is, kunt u de biep uitzetten en dan zal de cursor gewoon verder gaan met de volgende zet.

▶ Tekst kleur

Kies een kleur voor het commentaar.

▶ Kleur variant

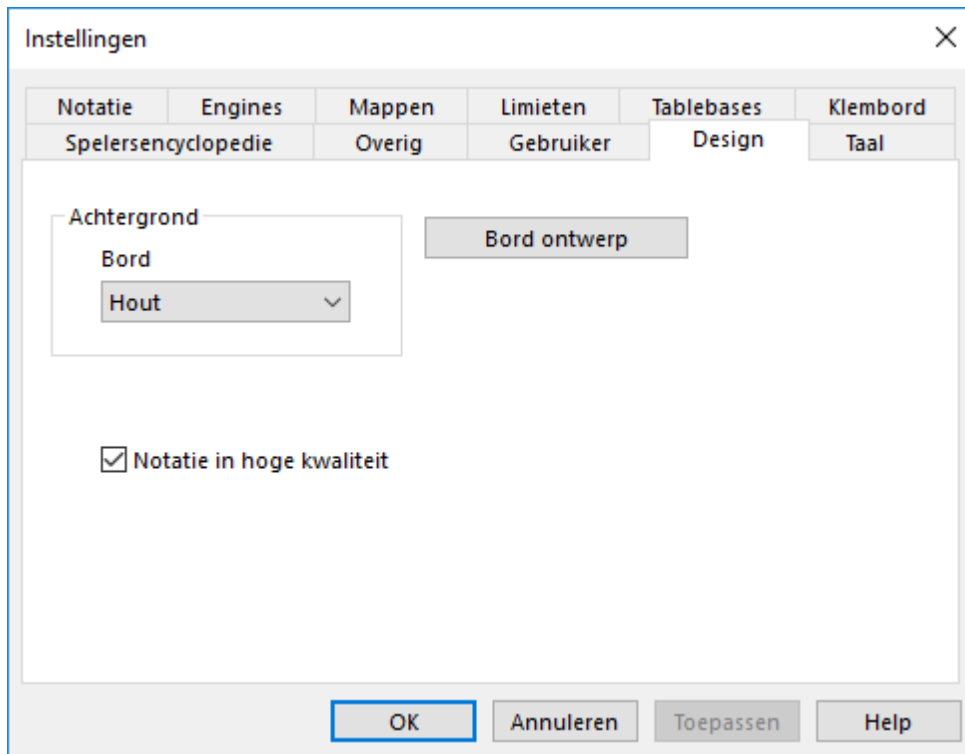
Kies een kleur voor varianten (tweede niveau of dieper).

▶ Lettertype

Selecteer een lettertype voor de notatie. De lettertypes voor [tabel](#) en [training](#) notatie kunnen apart worden ingesteld door rechts te klikken in het corresponderende notatie venster.

2.1.4.2.3 Design

Bestand - Instellingen Design



▶ **Achtergrond**

U kunt de achtergrond bepalen van alle vensters en menubalken. U kunt zuivere kleuren gebruiken of een van de achtergronden van het programma. Met "Gebruiker BMP" kunt u uw eigen achtergrond of foto kiezen. Maak een vierkante afbeelding van 64x64 pixels in een tekenprogramma.

▶ **Achtergrond – Bord**

Hiermee bepaalt u de achtergrond van het bordvenster.

▶ **Bord ontwerp**

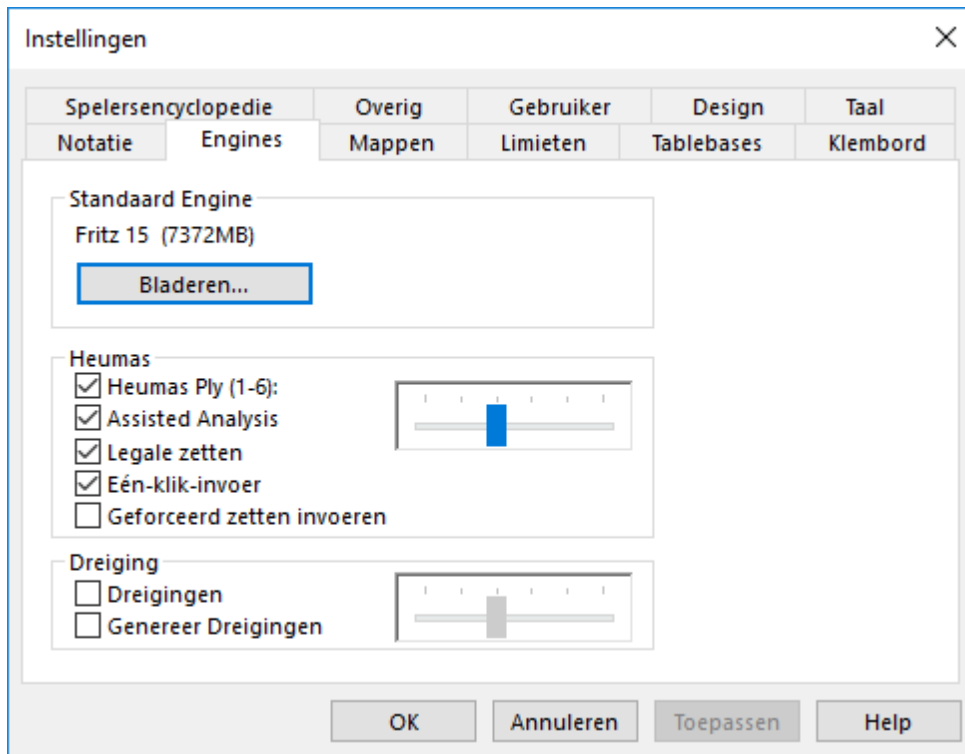
Hiermee wordt het [Bord ontwerp](#) dialogvenster geopend.

▶ **3D bord instellingen**

Open de instellingen van het [3D bord](#).

2.1.4.2.4 Engines

Bestand - Instellingen Engines



De standaard engine is de [analyse engine](#) die automatisch start als u klikt op Standaard kiebitzer aan/uit in het lint of wanneer u op Alt-F2 drukt.

Selecteer uw standaard engine en de Hash grootte (ChessBase zal een redelijk voorstel doen).

Zie ook [Standaard Engine ...](#)

Heumas

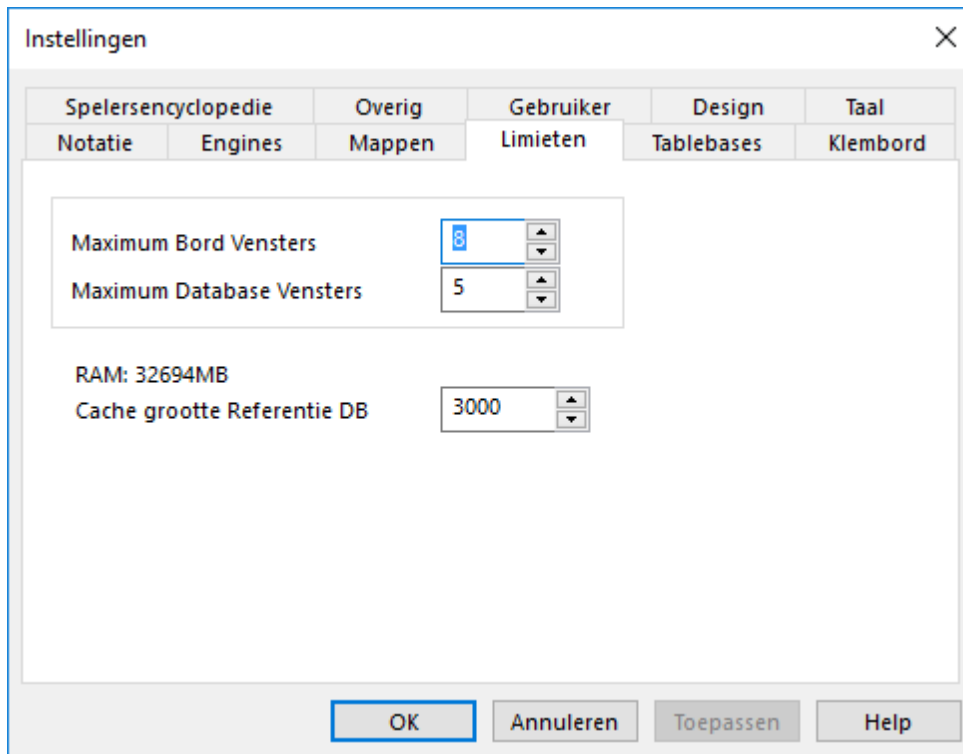
[Heumas](#) is de invoer assistent en is zelf een kleine, handige engine. U kunt het uitzetten als u dat wilt. "Heumas Ply" bepaalt hoe diep Heumas in de stelling moet kijken. Hoe dieper, hoe slechter de kwaliteit zal worden en hoe meer rekenkracht er van de processor wordt vereist.

Dreigingen

Zet een zoekdiepte vast voor de [Dreigingen](#) in het bordvenster.

2.1.4.2.5 Limieten

Bestand - Instellingen Limieten



▶ **Maximum bordvensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel bordvensters er tegelijkertijd geopend kunnen worden. Als een nieuwe partij geladen wordt, zal ChessBase automatisch de vorige partij vervangen als de limiet overschreden wordt. Hiermee houdt u het overzicht over uw bureaublad.

▶ **Maximum Database Vensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel lijsten er tegelijkertijd geopend kunnen worden. ChessBase zal de laatste vervangen als het maximum bereikt wordt.

▶ **Aantal recente partijen**

Hiermee wordt bepaald hoeveel recente partijen er getoond worden in het *Bestand - Recente partijen*.

▶ **RAM**

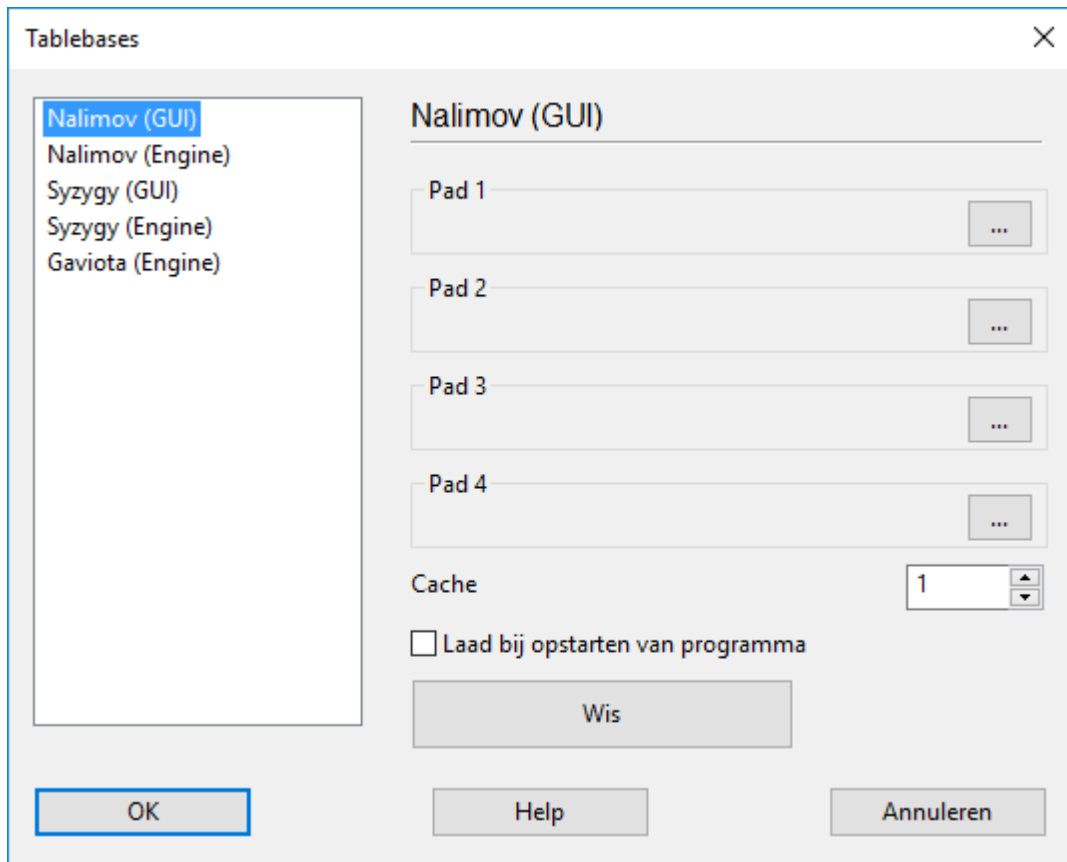
Toont hoeveel geheugen er beschikbaar is op uw systeem. Het verwijst naar geïnstalleerd geheugen, niet naar vrij geheugen.

▶ **Cache grootte Referentie DB**

ChessBase reageert op herhaalde zoekopdrachten in de referentie database door het cachen van grote stukken van de database, waardoor allerlei handelingen veel sneller zullen gaan. Als u veel RAM geheugen hebt (512 MB of meer) zal het grootste gedeelte van de referentie database gecached worden. Na de eerste zoekopdracht zult u merken dat er geen hard disk activiteit meer is en dat de zoekopdracht met meer dan een factor tien sneller wordt uitgevoerd.

2.1.4.2.6 Tablebases

Bestand - Instellingen Tablebases

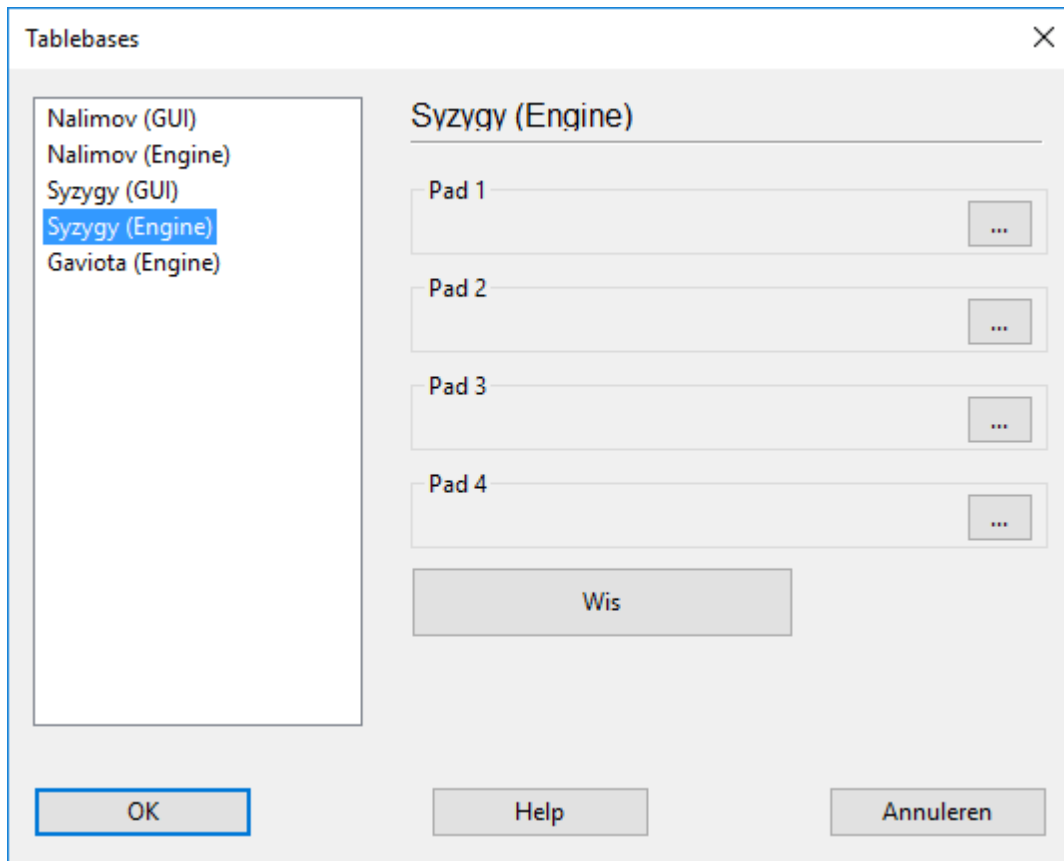


De Eindspel Turbo vol I en vol II programma's bevatten eindspelen met vijf en zes stukken voor perfect spel. U kunt de paden configureren wanneer u deze eindspel turbo databases hebt geïnstalleerd en de grootte van het cache geheugen bepalen.

2.1.4.2.7 Syzygy Tablebases

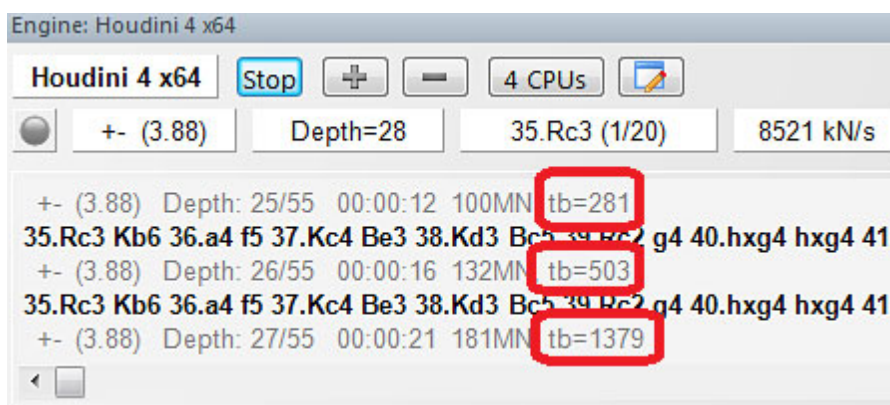
ChessBase 13 ondersteunt een relatief nieuw eindspel database formaat, de *Syzygy Endgame Tablebases*. Oudere versies ondersteunen de *Nalimov Endgame Tablebases* en die worden ook nog in deze versie ondersteund. Het nieuwe formaat werd ontworpen door de Nederlander Ronald de Man. De meeste nieuwe engines ondersteunen dit formaat al.

U kunt de *Syzygy Endgame Tablebases* activeren via *Bestand - Instellingen - Tablebases - Details*.



Vul het pad in van de map waar de *Syzygy Tablebases* staan bij de "GUI" en "Engine" tabs. Als u klikt op de drie puntjes komt u in het standaard Windows dialoogvenster om de map te kiezen. Blader naar de map en klik op *OK* om te bevestigen en het programma zal van nu af aan de informatie in de tablebase gebruiken.

U kunt controleren of de toegang werkt door te kijken naar de output van een engine.



In dit voorbeeld ziet u "tb=xxx" staan, waarmee de Houdini engine aangeeft hoe vaak de eindspel tablebase geraadpleegd wordt. Een groot voordeel van de *Syzygy Endgame Tablebases* is dat ze veel kleiner zijn. De 6-man *Syzygy Tablebases* heeft 150 GB opslag nodig waar de *Nalimov Tablebases* meer dan 1 TB nodig heeft.

De *Syzygy Endgame Tablebases* houden rekening met de 50 zetten regel. Als er 50 zetten worden gedaan zonder dat er een stuk geslagen wordt of een pion gezet wordt, dan is de partij remise. Aangezien de data in het RAM geheugen geplaatst kunnen worden, werkt het erg snel en effectief. De *Syzygy Endgame Tablebases* worden momenteel door erg veel moderne engines gebruikt.

De Komodo engine gebruikt bijvoorbeeld de *Syzygy Endgame Tablebases* tijdens het zoeken, maar gebruikt ook de *Nalimov Tablebases* als er een stelling op het bord komt. Waarschijnlijk worden de *Syzygy Endgame Tablebases* populair bij ontwikkelaars van engines.

De beste manier om aan de complete *Syzygy Endgame Tablebases* te komen is de *Endgame Turbo 4* in onze online winkel te kopen.

Vanwege de afmeting van de tablebases kunt u deze beter niet in de *Documenten* map installeren maar bijvoorbeeld in **C:/Tablebases/**.

Er zijn twee verschillende soorten *Syzygy Tablebases*.

1. **WDL (Win-Draw-Loss)**. In deze bestanden wordt enkel informatie opgeslagen over het resultaat van de stelling. Dit is de enige informatie die gebruikt wordt bij het zoeken. Gebaseerd op deze informatie kan de engine niet bepalen hoeveel zetten er nodig zijn om de partij te winnen. De engine wordt enkel geïnformeerd of de stelling, winst, verlies of remise oplevert.
2. **DTZ (Distance to Zero)**. Deze tablebases worden gebruikt door de GUI om een waarde te genereren die aangeeft hoeveel zetten het zal duren om de partij te winnen. Sommige engines gebruiken deze informatie tijdens het zoeken.

De *Syzygy Endgame Tablebases* ondersteunen bitbases in zowel WDL als DTZ formaat. Het laatste formaat wordt enkel gebruikt als er al een exacte stelling op het bord staat. Maar enkel voor het aantal zetten voor er een ander eindspel bereikt wordt (of soms schaakmat). Een ander eindspel begint zodra er een zet gedaan wordt die de 50 zetten regel opnieuw doet starten. Dus als er een stuk geslagen wordt of een pion verzet wordt, begint er een nieuw eindspel en gaat de teller terug naar 1. Als een pion naar voren gaat, wordt na elke pionzet de teller teruggezet naar 1. Dat betekent dat de teller gereset wordt na elke zet die de stelling onomkeerbaar verandert.

Dit betekent dat de *Syzygy Endgame Tablebases* anders zijn dan de tablebases die tot op heden werden gebruikt. Het houdt in dat de zetten tot aan het mat niet per se worden getoond, maar de zetten tot aan de transitie naar een ander eindspel. Bij het sorteren van de zetten komen pion zetten, slaan en promotie eerst, aangezien dat de zetten zijn waarmee vooruitgang geboekt wordt.

Als u bijvoorbeeld de Komodo 8 engine gebruikt om een eindspel met 5 of 6 stukken te analyseren dat zeker gewonnen moet zijn, geven de *Syzygy Endgame Tablebases* een evaluatie van +250. Er wordt geen "Mat in x zetten" meer getoond.

Zoals bij de *Nalimov tablebases* zijn er 290 bestanden voor de eindspelen met 3/4/5 stukken, maar ze worden anders verspreid. De *Nalimov tablebases* hebben twee bestanden per eindspel: een voor wit aan zet en een voor zwart aan zet. De *Syzygy*

Tablebases hebben maar één bestand nodig, ongeacht wie er aan zet is, maar er zijn twee versies van elke tablebase: een met WDL (*Win-Draw-Loss*) en de andere met het DTZ (*Distance-To-Zero*) resultaat.

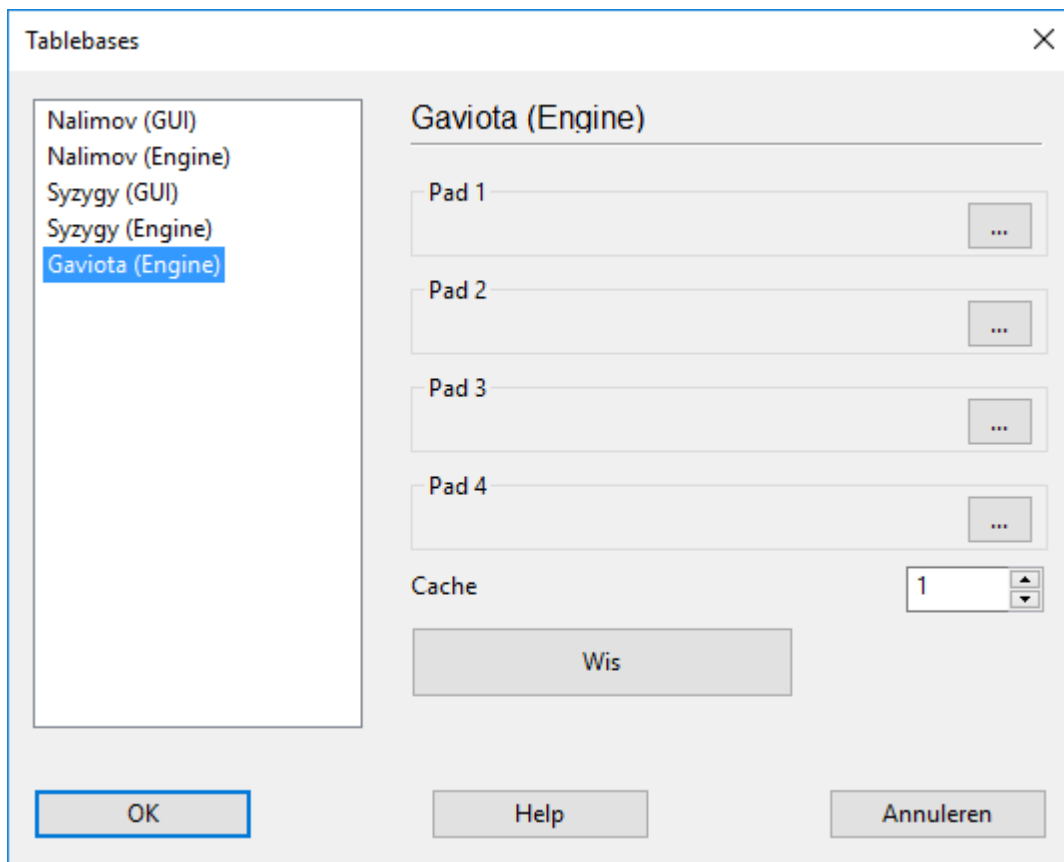
2.1.4.2.8 Gaviota EGTB

In ChessBase kunt u de eindspel tabellen van de Gaviota EGTB van Miguel A. Ballicora en de Nalimov EGTB tabellen van Eugene Nalimov integreren.

Gaviota EGTB

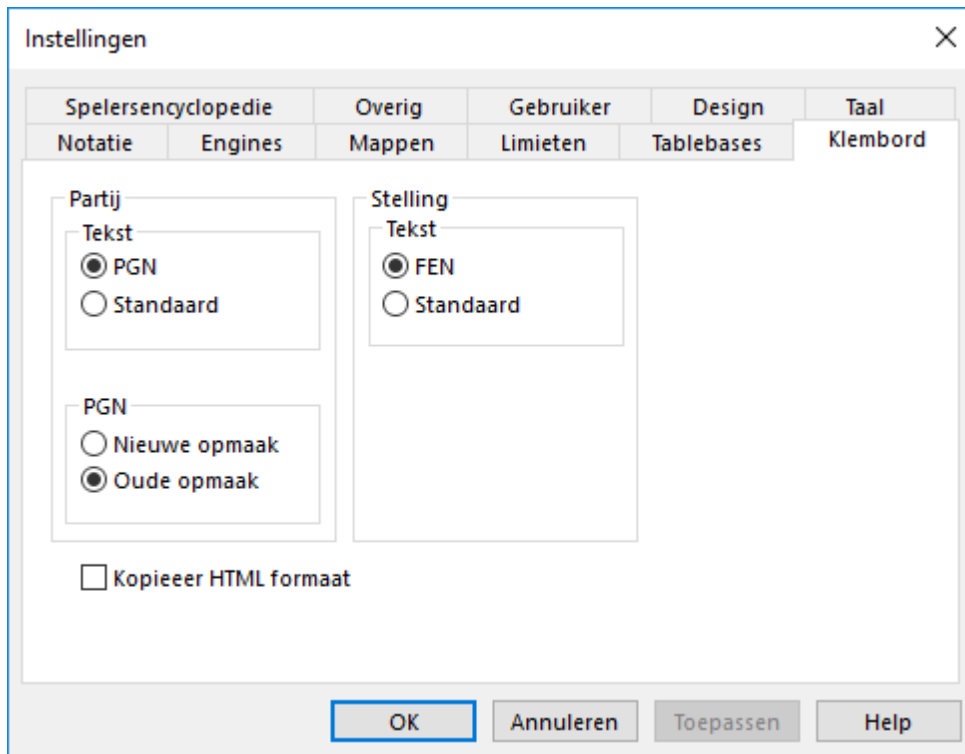
Voor Gaviota EGTB ondersteuning moet u de Gaviota EGTB bestanden downloaden. U kunt ze vinden op <http://www.olympuschess.com/egtb/gaviota>. Download alle 145 bestanden en sla ze op uw harde schijf. U hebt daarvoor 7 GB nodig.

De plaats van de bestanden van de Gaviota EGTB bestanden kunt u hier opgeven.



2.1.4.2.9 Klembord

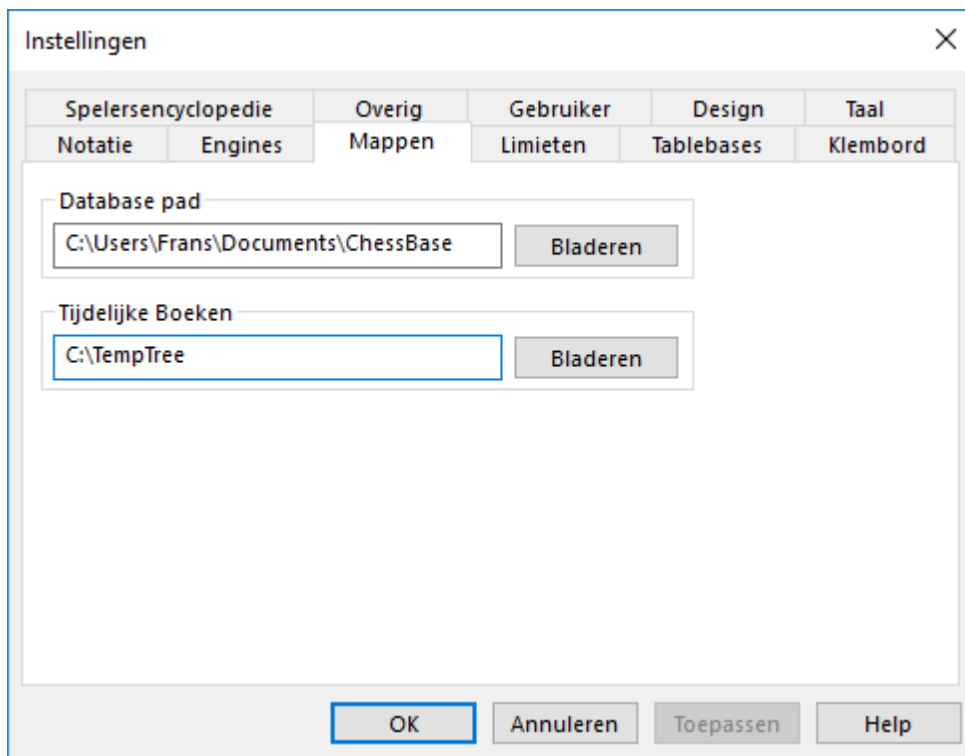
Bestand - Instellingen Klembord



Configureer het tekstformaat en de PGN die u naar het Windows klembord kopieert via het bordvenster: Partij kopiëren.

2.1.4.2.10 Mappen

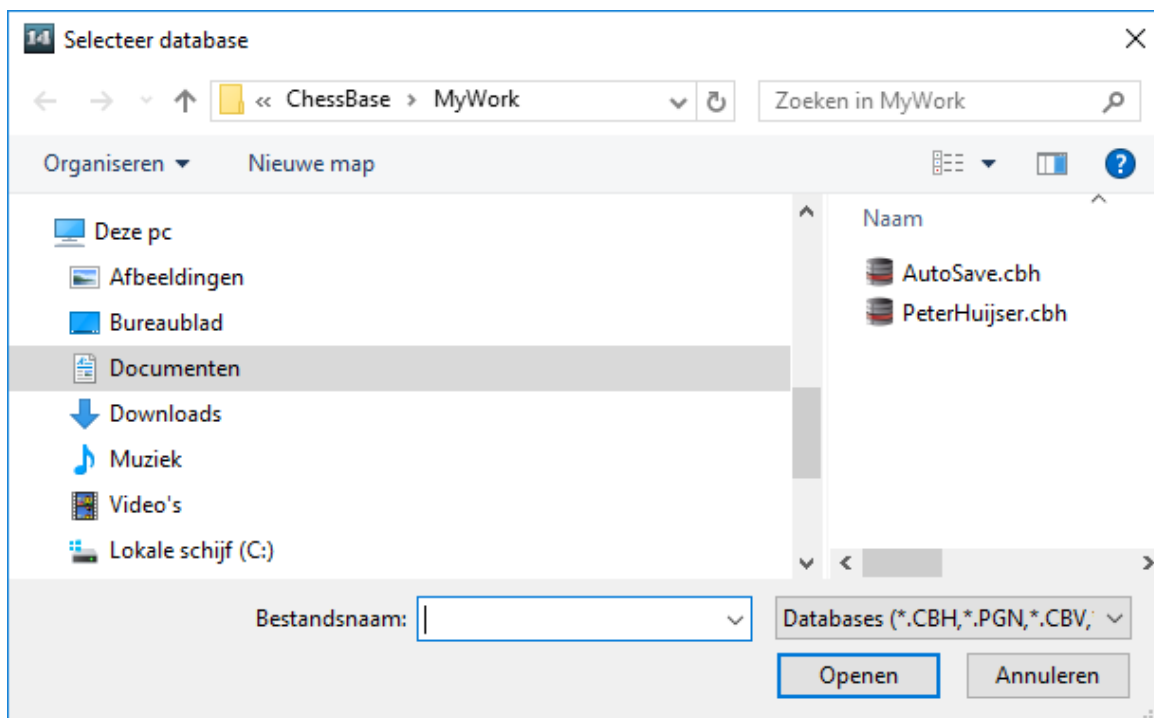
Bestand - Instellingen Mappen



Hier vertelt u ChessBase waar u normaal gesproken uw database bewaart, waar tijdelijke openingsboeken moeten worden opgeslagen en waar de [Spelers Encyclopedie](#) en de eindspel tablebases staan.

2.1.4.3 Selecteer database

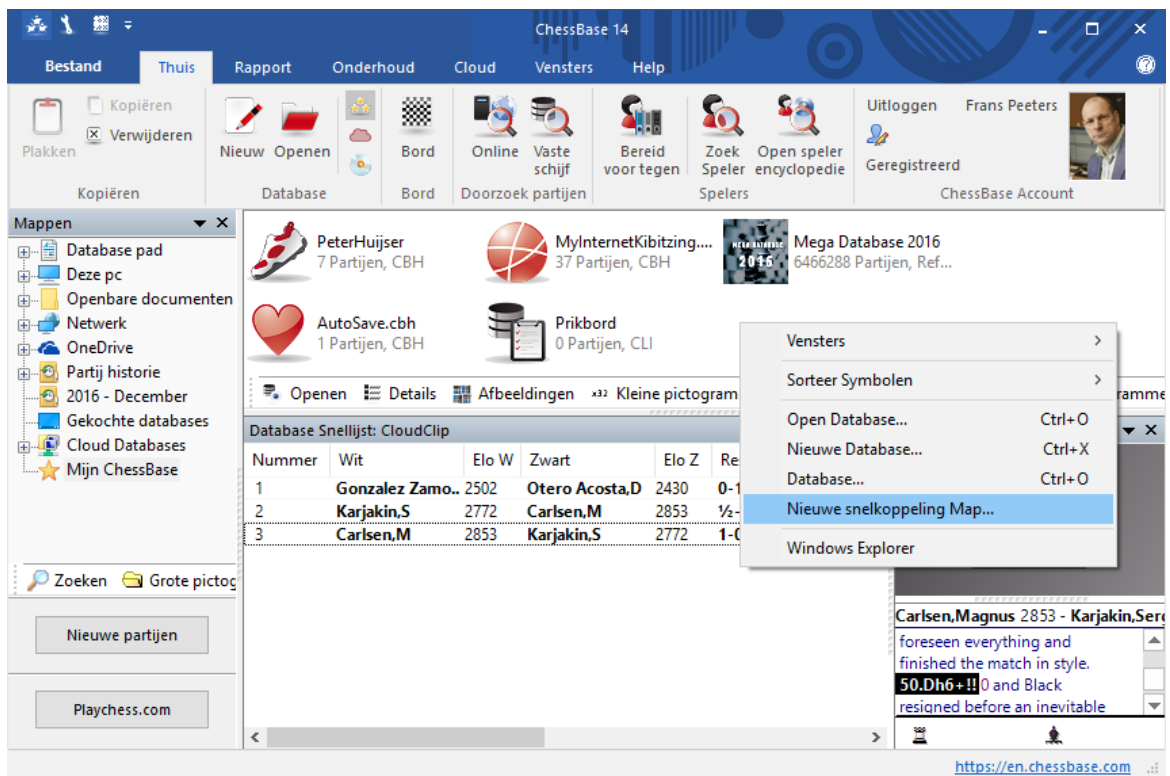
Met *Bestand - Openen - Database* opent u een database en met *Bestand - Nieuw - Database* maakt u een nieuwe database.



Het venster toont mappen en ChessBase database bestanden. Door dubbel te klikken op een database wordt die meteen geopend.

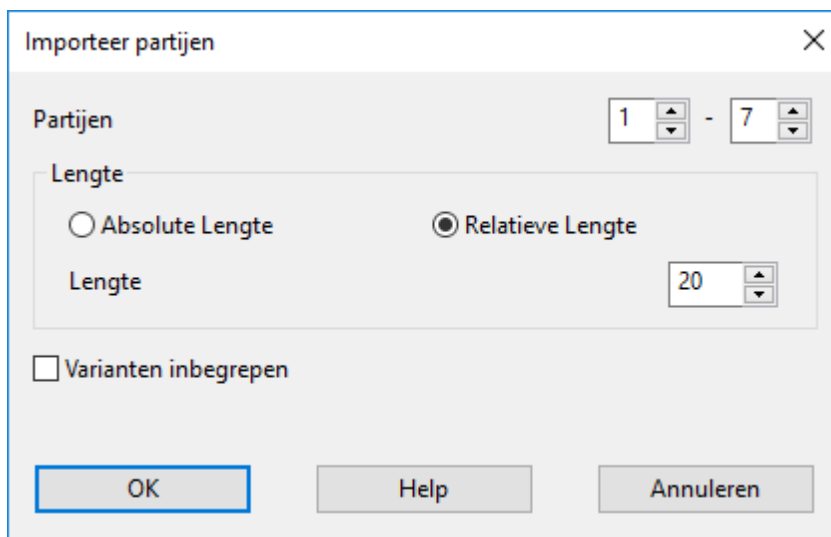
Nieuwe snelkoppeling Map

Klik rechts in het Database venster en kies *Nieuwe snelkoppeling Map*. Hiermee kunt u een snelkoppeling toevoegen aan het venster Mijn ChessBase.



2.1.4.4 Kopieer partijen naar openingsboek

U kunt partijen kopiëren naar een openingsboek om het uit te breiden. U kunt met drag and drop een database symbool op het openingsboek slepen, of met drag and drop een selectie van partijen op het openingsboek slepen.



Partijen

U kunt het aantal partijen bepalen dat u wil kopiëren.

Lengte

Cruciaal voor de omvang van de boom met openingen is de lengte van de varianten die in de boom staan. Het heeft niet veel zin complete partijen in het openingsboek te zetten en daarom kunt u het best bepalen hoeveel zetten van een partij moeten worden opgenomen. ChessBase biedt u twee mogelijkheden om de lengte van de varianten te beperken:

1. U kunt bepalen dat de absolute lengte van elke variant exact "n" zetten moet zijn.
2. Het is verstandiger de *Relatieve Lengte* te gebruiken. Dit resulteert in lange varianten voor theoretische hoofdvarianten en korte varianten voor zijvarianten, dat wil zeggen snelle afwijkingen.

Het is duidelijk dat u een compactere boom krijgt als u korte varianten gebruikt. Maar dan zult u waarschijnlijk waardevolle informatie verliezen. Als u een hele hoge lengte kiest, zal de boom gigantisch worden en zal er veel overbodige informatie in staan. Een goede praktische tip is een *Relatieve Lengte* te gebruiken met een *Lengte* van 20.

Varianten inbegrepen

U kunt ook *Varianten inbegrepen* gebruiken, dat wil zeggen analyses die eventueel in de partijen staan. Maar deze worden niet meegenomen in de statistische analyse.

2.1.4.5 Parameters referentie zoekopdracht

In de [Opening Referentie](#) kan het aantal gemeenschappelijke varianten worden veranderd met de + en de – knoppen.

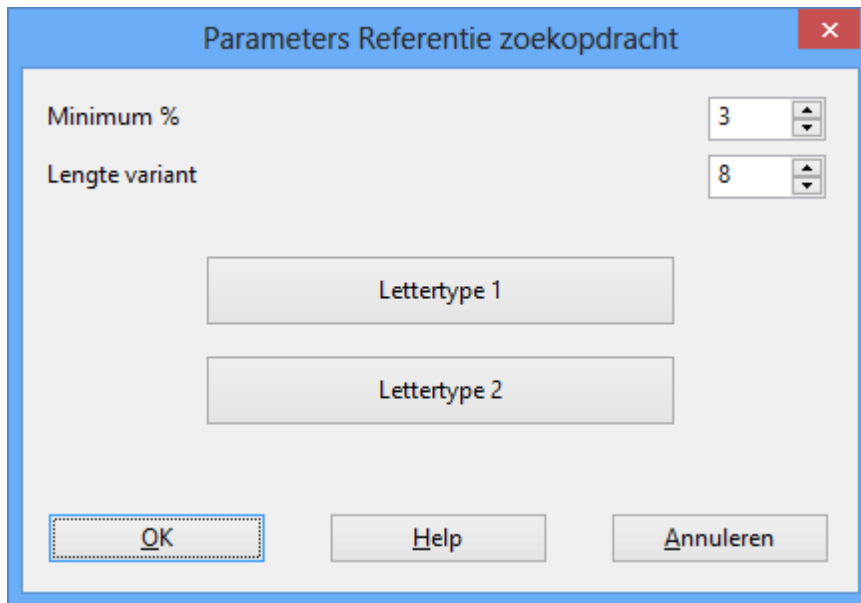
The screenshot shows the 'Notatie + Boek' window in ChessBase. The main table lists various chess variants with columns for 'Zetten', 'Parti...', 'Score', 'La...', 'in ...', and 'Beste spelers'. The variant '4.d2-d3' is selected, showing a score of 54.6% and 19851 games. Below the main table, a search results list shows various moves and their frequencies. On the right, a table displays player statistics for 'Wit' and 'Zwart' with columns for 'Elo W', 'Elo Z', 'Resultaat', and 'Jaar'. At the bottom, a chessboard is visible, and a dialog box for 'Parameters Referentie zoekopdracht' is open, showing the main variant '4.d3 Le7 5.0-0 0-0 6.Te1 d6 7.a4, (861 Partijen)'.

Zetten	Parti...	Score	La...	in ...	Beste spelers
4.d2-d3	19851	54.6%	2012		Kasparov, Carlsen, Kramnik, An...
4.Pf3-g5	13736	56.1%	2012		Kasparov, Morozevich, Mamed...
4.Pb1-c3	6802	46.9%	2011		Morovic Fernandez, Sermek, As...
4.d2-d4	6295	55.2%	2012		Kramnik, Short, Stellwagen, Lju...
4.0-0	1764	48.5%	2011		Djurhuus, Mahjoob, Golizadeh...
4.c2-c3	252	43.5%	2009		Radjabov
4.Dd1-e2	240	55.2%	2012		Hector, Barua, Janev
4.a2-a3	14	28.6%			
---	10	60.0%			
4.Pf3xe5	7	0.0%			
4.Lc4-d5	7	21.4%			
4.h2-h3	6	58.3%			
4.Lc4-b5	5	10.0%			
4.Lc4xf7	5	60.0%			
4.b2-b3	4	75.0%			

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Bauer	2664	Fressinet	2702	0-1	2012-O
Bologan	2734	Beliavsky	2609	½-½	2012-Se
Bologan	2732	Karjakin	2779	0-1	2012-Jul
Leko	2723	Giri	2693	½-½	2012-Mi
Carlsen	2826	Nakamura	2758	1-0	2011-De
Laznicka	2674	Michalik	2508	½-½	2012-Ni
Short	2698	Kasparov	2812	0-1	2011
Socko	2635	Stevic	2614	½-½	2012-Se
Fedorchuk	2634	Bartel	2677	½-½	2012-Mi
Fedorchuk	2635	Giri	2722	½-½	2012-Fe
Harikrish..	2678	Amin	2608	½-½	2012-M
Tiviakov	2677	Ernst	2606	0-1	2012-Jar
Socko	2636	Bartel	2658	0-1	2012-Fe
Saric	2638	Buhmann	2571	½-½	2012-Au
Tiviakov	2673	Mirzoev	2560	½-½	2012-Ag
Iordaches..	2648	Saric	2648	0-1	2011-Nc
Fressinet	2693	Bacrot	2718	1-0	2011

Hoofdvariant: 4.d3 Le7 5.0-0 0-0 6.Te1 d6 7.a4, (861 Partijen)

Met een klik op de knop met de drie puntjes naast de lijst (onder de vergrootglazen) wordt een dialoog geopend met *Parameters Referentie zoekopdracht*.



Deze waarden hebben de volgende betekenis:

Hoe kleiner het **Minimum %** wordt gemaakt des te meer varianten worden weergegeven. De knoppen + en – veranderen deze waarde.

Hoe hoger de waarde voor de **Lengte variant** is des te langer de weergegeven varianten zijn. Hoge waarden voor deze instelling brengen lange berekeningen met zich mee en duren derhalve langer.

Lettertype 1 + Lettertype 2 -> Kies een lettertype voor de weergave van de varianten.

2.1.4.6 Feedback training stellingen

Bord - Training

ChessBase maakt het mogelijk om [trainingsmateriaal](#) te maken waarbij de leraar quizvragen in de partij stopt. Bij deze vragen krijgt u een respons voor elk goed antwoord. Als deze niet gemaakt zijn, zal ChessBase een standaard antwoord geven.

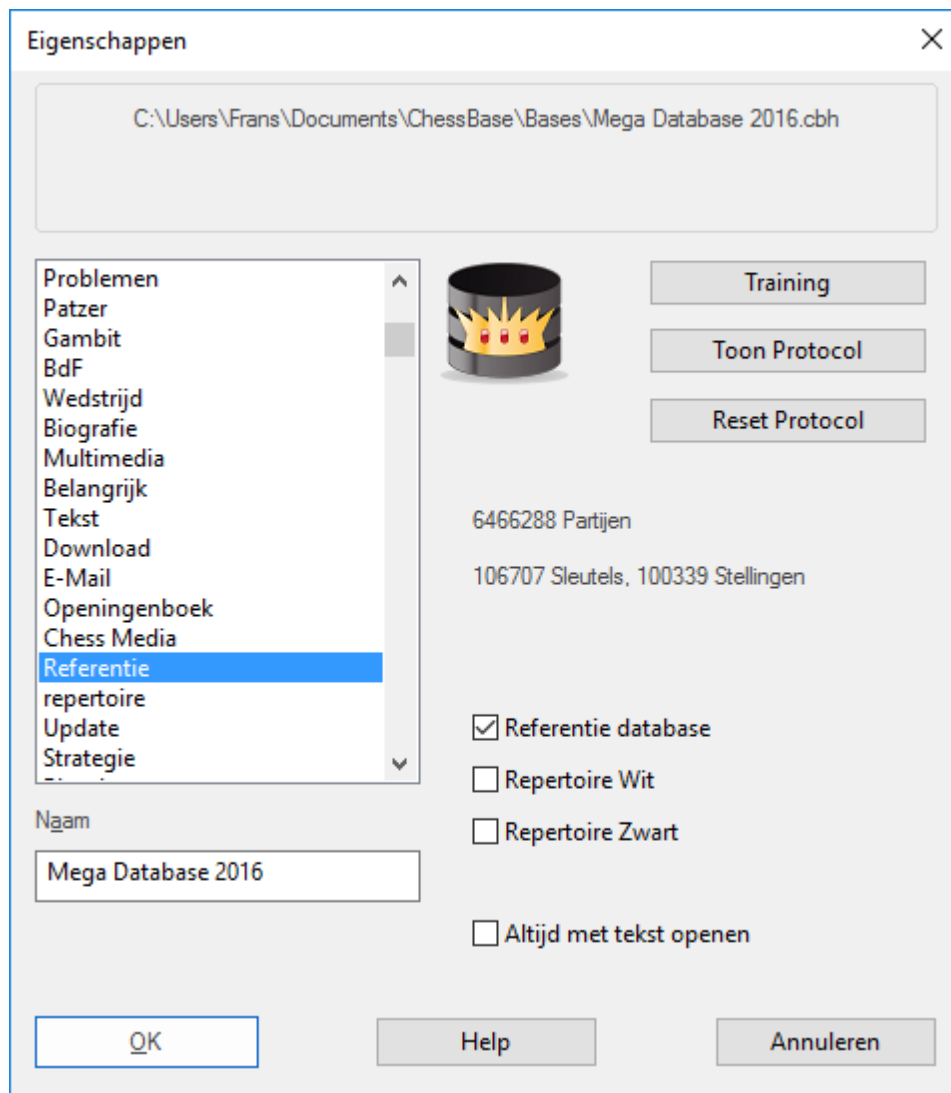


In het helpdialoog kunt u gekleurde velden en pijlen toevoegen op het schaakbord om thema's te demonstreren. U kunt zelfs stukken verwijderen (door deze van het bord af te slepen - klik op het oorspronkelijke veld om het terug te krijgen).

U kunt een respons intypen of op de microfoonknop klikken en uw stem als response opnemen. U kunt ook [gekleurde pijlen en velden](#) maken door de Alt toets ingedrukt te houden en vervolgens te tekenen op het bord.

2.1.4.7 Soorten databases

U kunt het type database instellen door het database icoon te rechtsklikken in het [database venster](#) en vervolgens *Eigenschappen* te kiezen. Het type bepaalt welk icoon genomen wordt.



U kunt ook een aantal andere opties voor de database instellen in het Eigenschappen menu.

► **Naam**

De naam onder het database icoon kan verschillen met de bestandsnaam.

► **Training**

Maakt er een speciale [trainingsdatabase](#) van waarin u uw lessen kunt bewaren, terwijl ChessBase de score bijhoudt.

► **Toon Protocol**

Laat alle databases zien die in deze database gekopieerd zijn. (het "[import protocol](#)").

► **Reset Protocol**

Wist het import protocol, bijvoorbeeld voordat de database gepubliceerd wordt.

► **Referentie database**

Maakt er een speciale Referentie database van die ChessBase raadpleegt voor alle

belangrijke vragen.

► Repertoire database

Dit is een database waarbij ChessBase uw [Repertoire](#) verzorgt.

► Altijd met tekst openen

Wanneer het eerste item in een database een tekst is, wordt deze automatisch geopend wanneer u de database voor het eerst opent. Daarna kunt u de tekst openen door op het tabblad "Tekst" te klikken in het lijstvenster. U kunt dit vakje aanvinken om het iedere keer te laten openen als u de database start.

Zie ook [database opmaak](#).

2.1.4.8 Spelersnamen bewerken

Wanneer u meer dan één partij van één speler selecteert in de partijenlijst (Ctrl-klik), dan kunt u met F2 de spelersnaam in alle partijen bewerken. Dus eerst alle partijen selecteren.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Opmerkingen	Datum	Ronde
6172859	Van den Doel, E	2554	Ijzermans, C	2009	1-0	30	C64	Brasschaat op	17.08.2014	2
6172915	Stjazhkina, O	2208	Ijzermans, C	2009	1-0	55	B00	Brasschaat op	21.08.2014	6
6440664	De Smet, K	1649	Ijzermans, C	2022	0-1	34	C27	Brasschaat op	15.08.2015	1
6440864	Meskens, S	1845	Ijzermans, C	2022	0-1	18	B07	Brasschaat op	18.08.2015	4
6440901	Colijn, S	2264	Ijzermans, C	2022	½-½	29	A40	Brasschaat op	20.08.2015	6
6440939	Hovhannisyan, M	2515	Ijzermans, C	2022	1-0	18	D78	Brasschaat op	22.08.2015	8

En dan op *Wijzig partijgegevens* klikken, aanpassen en op *OK* klikken.

Wijzig speler ✕

, ?

Zet elo nummer

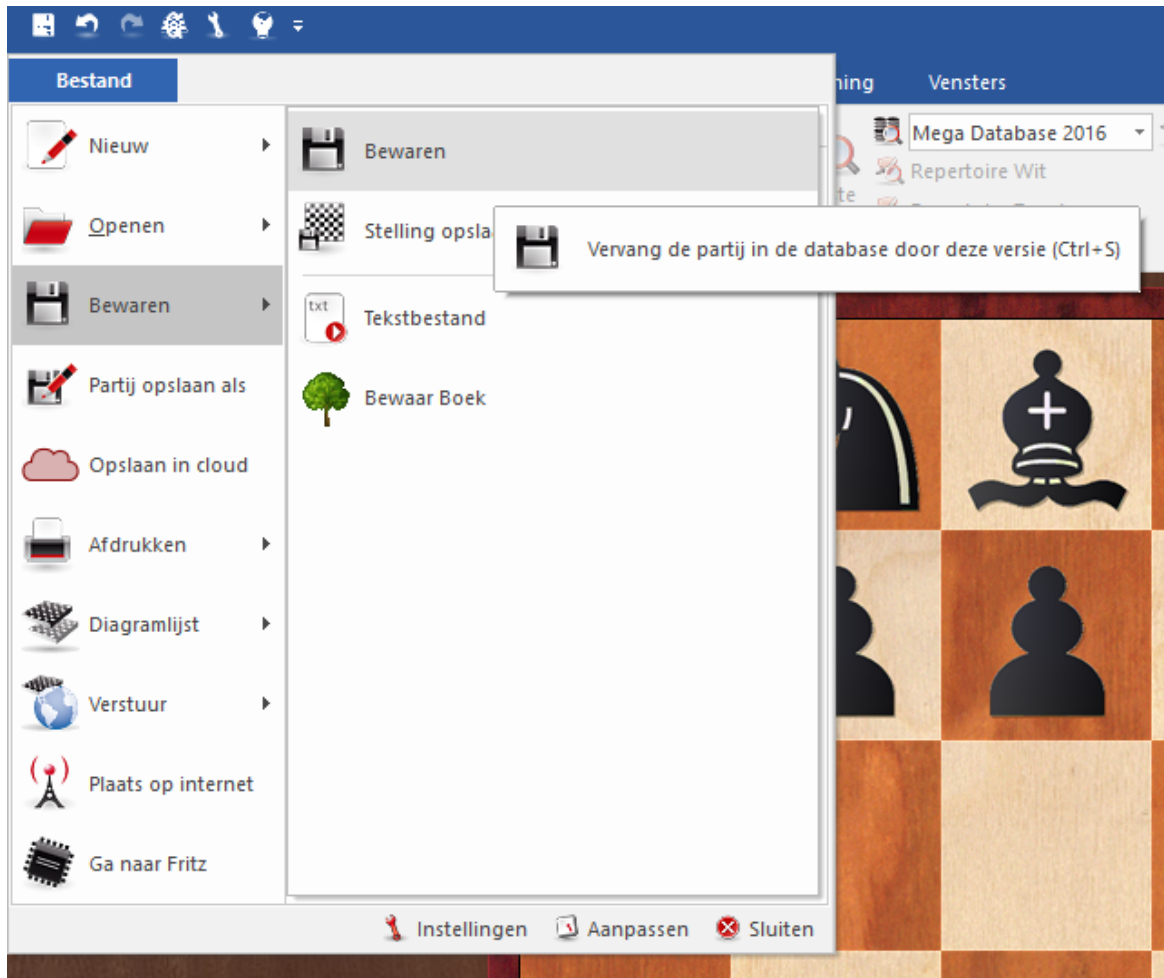
Team Name ?

Voer de achternaam en voornaam van de speler in. Met de knop met het vraagteken kunt u de [spelers encyclopedie](#) raadplegen om de spelling te controleren. Als u deze functie op meer dan één item toepast dan zal het de juiste spelling op alle items

toepassen. U kunt hier ook de Elo rating veranderen.

2.1.4.9 Partijgegevens opslaan

Wanneer u [Bewaren](#) of [Vervang partij](#) gebruikt, zal er een speciaal venster tevoorschijn komen waarin u alle relevante gegevens van de partij in kunt voeren.



U kunt ook de partijgegevensdialoog oproepen en de gegevens vooraf invoeren, d.w.z. een lange tijd voordat u de partij werkelijk bewaart. In het bordvenster gebruik menu: Bewerken – Wijzig partijgegevens. U kunt ook de partijgegevens bewerken vanuit de partijenlijst zonder de partij te laden. Rechtsklik de partij en kies Bewerken - Wijzig partijgegevens (of toets F2).

► **Spelersnamen (Wit/Zwart)**

Typ de achter- en voornaam in van de witte en zwarte speler. Probeer de gestandaardiseerde spelling te gebruiken. U kunt de [spelers encyclopedie](#) gebruiken die de namen bevat van meer dan 100.000 spelers, praktisch van iedereen met een internationale rating. Typ de naam in of een deel daarvan en klik op de knop met het vraagteken rechts. Een lijst met namen zal verschijnen waaruit u de juiste kunt kiezen.

► **Toernooi**

In het veld voor het toernooi vult u gewoonlijk de naam en plaats in van het toernooi. Als u het netjes wilt doen, zou u op de knop Details moeten klikken. Een speciaal [toernooi gegevens](#) dialoog verschijnt waarin u een aantal andere belangrijke details kunt invoeren.

► **ECO code**

De [ECO code](#) wordt automatisch door ChessBase ingevoegd. U kunt het corrigeren wanneer u het niet eens bent met het programma.

► **Elo ratings**

Voer de ratings in voor wit en zwart als deze beschikbaar zijn.

► **Ronde, subronde**

Specificeer de ronde en, in geval van een knock-out of Grand Prix systeem, de subronde.

► Datum (jaar, maand, dag)

Hier kunt u het jaar, maand en de dag invoeren waarop de partij is gespeeld. Deze zou niet verward moeten worden met de toernooi datum (zie [toernooi gegevens](#)). Als de exacte datum niet beschikbaar is kunt de velden leeg laten.

► Resultaat

Kies 1-0 (wit won), 1/2-1/2 (remise) of 0-1 (zwart won). Als u niet een complete partij heeft ingevoerd, bijvoorbeeld wanneer de zetten slechts een analyse vormen, dan kunt u een waarderingssymbool gebruiken i.p.v. Het resultaat. Door te klikken op de kleine naar beneden gerichte pijl verkrijgt u een menu met waarderingssymbolen waar u uit kunt kiezen.

► Herstellen

Wist alle gegevens.

Klik het tabblad [Commentator en Teams](#) om extra partijgegevens in te voeren.

Als een partij opgeslagen wordt, kan er ook een beschrijving worden toegevoegd, afhankelijk van de taalkeuze. Het dialoogvenster is uitgebreid om hier rekening mee te houden. Bij "Partij Titel" kan de taal waarin gewerkt wordt worden gekozen en kan er een beschrijving worden toegevoegd.

De beschrijvingen kunnen gebruikt worden om snel bepaalde partijen te kunnen vinden. De teksten die u hebt gemaakt worden getoond in de partijen index en de spelers index.

2.1.4.10 Commentator en teams

U kunt de tweede pagina van de partijgegevens bereiken door te klikken op het tabblad *Commentator en Teams*.

The screenshot shows a dialog box titled 'Partijgegevens' with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: 'Spelers en resultaat', 'Commentator en teams', 'Rating', and 'Partijnaam'. The 'Commentator en teams' tab is selected. The dialog contains the following fields and buttons:

Commentator	<input type="text"/>		
Wit team	<input type="text"/>	Details	?
Zwart team	<input type="text"/>	Details	?
Bron	<input type="text" value="CBM 161 Extra"/>	Details	

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Annuleren', and 'Help'.

▶ Commentator

Indien u een partij heeft voorzien van commentaar en/of varianten dan zou u hier uw naam in moeten typen. ChessBase zal u automatisch uw gebruikersnaam invullen die is ingevoerd in het menu: *Bestand Instellingen Gebruiker*.

▶ Wit/Zwart team

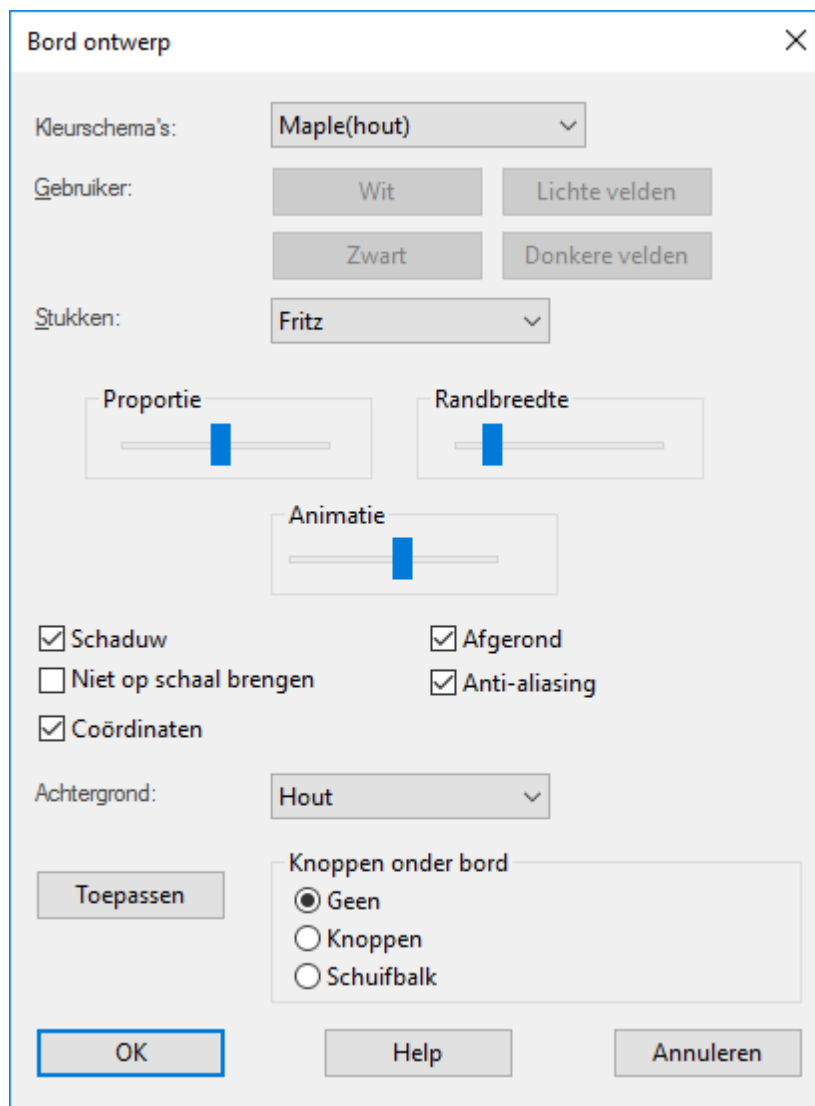
Wanneer een partij deel uitmaakt van een teamkampioenschap, dan kunt u hier de namen van de teams invullen. Ze worden weergegeven in de [teams index](#) van de database.

▶ Bron

U kunt een bron invoeren voor de partij. Als u dat op een juiste manier wilt doen, zou u op de knop *Details* moeten klikken voor het [bronbewerkingsdialoog](#). De bron wordt weergegeven in de [bron index](#) van de database.

2.1.4.11 Bord ontwerp

Bestand: Instellingen Design - Bord ontwerp (of klik rechts op het bord en kies *Bord design*)



Het *Bord ontwerp* wordt gebruikt om het uiterlijk van het bord te veranderen. U kunt kiezen uit verschillende materialen (hout, marmer, metaal, etc.), kleurschema's voor de lichte en donkere velden en voor de achtergrond. Er is een vakje voor de coördinaten rond het bord en een voor de naspeelpijlen onder het bord. Ook kunt u kiezen uit een aantal typen schaakstukken.

Hier volgen de details:

► **Kleurschema's** bepaalt de kleur en structuur van de lichte en donkere velden van het schaakbord. Als u uw eigen palet kleuren wilt gebruiken, kies dan voor "zuivere kleuren" en kies de kleuren die u wilt voor de velden en stukken. U kunt ook een zelfgemaakte structuur gebruiken door "gebruiker BMP" te kiezen uit de kleurschema's.

- ▶ **Stukken:** Er zijn verschillende stukken waar u uit kunt kiezen. "USCF" is de stijl die in Amerikaanse schaakpublicaties gebruikt wordt en "Oldstyle" is een nostalgische set uit vroegere tijden.
- ▶ **Proportie** regelt de relatieve grootte van de stukken ten opzichte van het bord.
- ▶ **Randbreedte** bepaalt hoe breed de zijden van het bord moeten zijn.
- ▶ **Animatie** stelt de snelheid in van hoe snel de stukken gezet worden.
- ▶ **Schaduw** geeft de stukken een schaduw zodat het lijkt alsof ze een beetje boven het bord zweven.
- ▶ **Afgerond** zorgt ervoor dat de stukken glad lijken.
- ▶ **Niet op schaal brengen** figuren krijgen een vast formaat. Dit schakelt de achtergrond structuren en andere effecten uit.
- ▶ **Achtergrond** voor het gebied rond het bord. Hier kunt u ook een "Gebruiker BMP" voor uw zelfgemaakte structuur.
- ▶ **Coördinaten** schakelt de bordcoördinaten in of uit 1–8 en a–h.
- ▶ **Knoppen onder bord** zet de cassetterecorder stijl naspeelknoppen eventueel onder het bord.



Functies: Laadt vorige partij uit de [partij historie](#); spring naar het begin van de partij; doe een zet terug; annuleer de zet (doe een zet terug en overschrijf deze met een nieuwe zet); een zet verder; spring naar het einde van de partij; laadt volgende partij uit de partij historie.

2.1.4.12 ID-kaart

In de ID-kaart van een speler kunt u alle beschikbare informatie uit de spelers encyclopedie zien.

Spelers - ID-Kaart

ID-Kaart ×

Achternaam.	Timman
Voornaam.	Jan H
Geboortedag.	1951 (65)
Titel.	GM
	2569 (09.2015) Trend: -0
Land.	Nederland



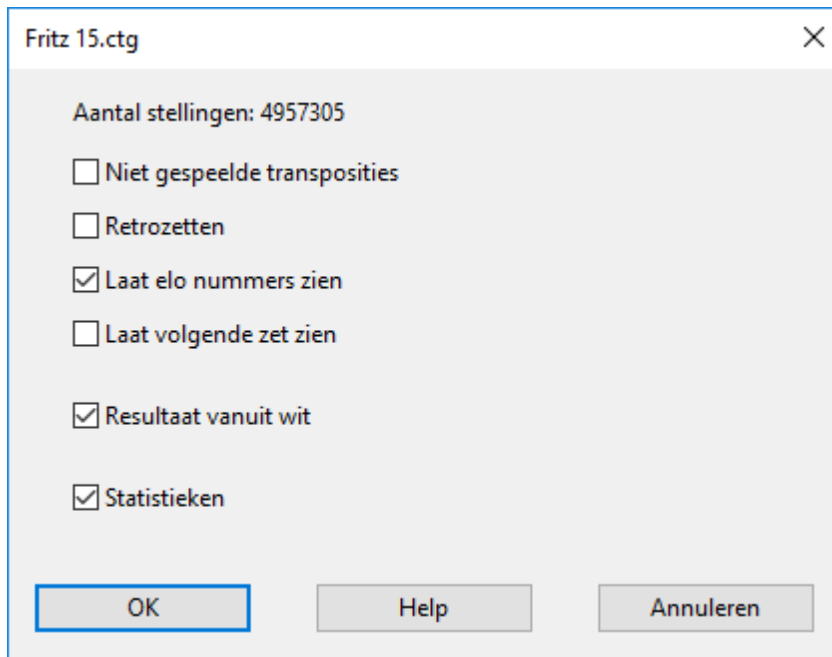
Photo: Jeroen van den Belt
2008
2/37

De foto's zijn voorzien van een datum en de naam van de fotograaf. Klik op <--- of ---> om door alle foto's te bladeren.

Wanneer u op *Elo profiel* klikt, kunt u de [Elo ontwikkeling](#) volgen. De functie *Dossier* haalt de informatie uit uw referentie database om een [spelersdossier](#) te maken.

2.1.4.13 Boekvenster eigenschappen

Rechtsklik het [boekvenster](#) en kies *Eigenschappen*



Aantal stellingen is het aantal unieke bordstellingen in het boek. Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen wit en zwart. Links-rechts spiegeling wordt ook niet in acht genomen. Probeer het maar uit met de volgende zetten: 1. e3 e5 2. e4

Niet gespeelde transposities geeft zetten weer die niet in de partijen voorkomen, maar die zouden hebben geleid naar bordstellingen die wel in de partijen voorkomen.

Retrozetten geeft zetten weer die voortkomen uit bekende bordstellingen tot de huidige bordstelling.

Laat Elo nummers zien neemt de speelsterkte van de spelers mee in de statistische gegevens van de partijen.

Laat volgende zet zien plaatst alle mogelijke voortzettingen overzichtelijk in een tabel.

Resultaat vanuit wit betekent dat het resultaat van elke zet altijd wordt gezien vanuit Wit.

Statistieken toont onderaan het boekvenster een staafdiagram met de win/verlies/remise gegevens, met het exacte aantal partijen die werden gebruikt om de Elo te berekenen.

2.1.4.14 Bron wijzigen

De bron van een partij wordt ingevoerd in de [partijgegevens](#). De details worden bewaard in de [bron index](#) van een database.

Open de *Partijgegevens* en *Details* bij *Commentator en teams*.

The screenshot shows a dialog box titled 'Partijgegevens' with a close button (X) in the top right corner. It has four tabs: 'Spelers en resultaat', 'Commentator en teams', 'Rating', and 'Partijnaam'. The 'Commentator en teams' tab is selected. The dialog contains the following fields and buttons:

Commentator	<input type="text"/>		
Wit team	<input type="text"/>	Details	?
Zwart team	<input type="text"/>	Details	?
Bron	<input type="text" value="CBM 161 Extra"/>	Details	

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Annuleren', and 'Help'.

Dan kunt u hier de bron wijzigen.

The screenshot shows a dialog box titled 'Bron wijzigen' with a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and controls:

Titel	<input type="text" value="CBM 161 Extra"/>		
Uitgever	<input type="text" value="ChessBase"/>		
Publ. datum	<input type="text" value="29- 8-2014"/> [calendar icon]	Versie	
Versie datum	<input type="text" value="29- 8-2014"/> [calendar icon]		<input type="text" value="1"/> [up/down arrows]
Kwaliteit			
<input checked="" type="radio"/> Hoog <input type="radio"/> Medium <input type="radio"/> Laag			

At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Help', and 'Annuleren'.

► **Titel**

De naam die in de bron index verschijnt.

► **Uitgever**

Wie publiceert deze partij?

▶ **Publicatie/Versie datum**

Dit wordt gebruikt voor intern gebruik en voor de uiteindelijke publicatie.

▶ **Kwaliteit**

Geeft een schatting van de kwaliteit van de gegevens (zetten, uitslag, namen, [spelling](#)).

2.1.4.15 Toernooi gegevens

De toernooi gegevens van een partij verschijnen in de [toernooi index](#) van de database.

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 points for win

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

Normaal

Correspondentie

OK Help Annuleren

Titel, Plaats

Typ de officiële naam en plaats in van het toernooi. Als het toernooi geen naam heeft (bijv. New York 1924) voer dan de plaats op beide regels in. Slechts één ervan zal verschijnen in de partijenlijst.

Datum

Het jaar, de maand en de dag zijn voor het toernooi, niet voor de individuele partijen (die wordt gegeven in de partijgegevens). Gewoonlijk is dit de dag van de openingsceremonie of de eerste ronde. Als de exacte datum niet beschikbaar is kunt u de maand en dag leeg laten. ChessBase zal dan alleen het jaar opslaan.

Compleet

Deze zou u moeten aanvinken als u alle partijen van een toernooi heeft. Een compleet toernooi krijgt een groen teken aan de rechterkant in de toernooilijst.

Land

Klik op het kleine pijltje aan de rechterkant voor een lijst van nationale afkortingen en kies het juiste land.

Rondes

Voer het aantal rondes in. In speciale toernooien (zoals knock-outs en Grand Prix) kunt u de subrondes aangeven in de partijgegevens. Hiermee kan het programma de partijen volgens het ronde nummer sorteren. Het kan ook mooie voortgangstabellen in open toernooien genereren als de rondes juist zijn ingevoerd.

Categorie

Geef een categorie nummer aan tussen 1 en 25. Deze wordt weergegeven in de toernooi lijst.

Type

Hier kunt u het type wedstrijd specificeren: Zwitsers, team, knock-out, simultaan, enzovoorts. Deze wordt ook in de toernooi lijst weergegeven.

Bordpunten

Gewoonlijk worden de teams ingedeeld bij een team toernooi volgens het aantal behaalde punten door het team. Maar bij bijvoorbeeld de Schaak Olympiade is het individueel aantal behaalde bordpunten een criterium om iemand bij een team in te delen. Vink dit vakje aan wanneer dit het geval is.

Tijdsduur

Hier geeft u de snelheid van de partij aan. (Blitz, Rapid, Normaal of Correspondentie schaak).

2.1.4.16 Serienummer

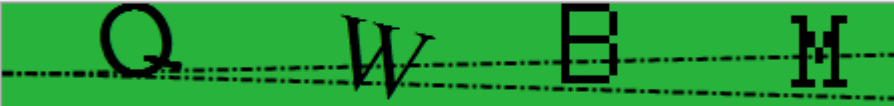
Geef alstublieft uw serienummer in als u het programma voor de eerste keer start. Alleen dan komt u in aanmerking voor [updates](#). Het serienummer bevindt zich op de voorkant van de handleiding.

CB14: ×

Geef a.u.b de produktcode (5 blokken van 5 tekens) in.
Het nummer bevindt zich in de DVD-verpakking of
in download sectie van uw ChessBase-Shop account.

Activeringsleutel:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	CB14
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	------



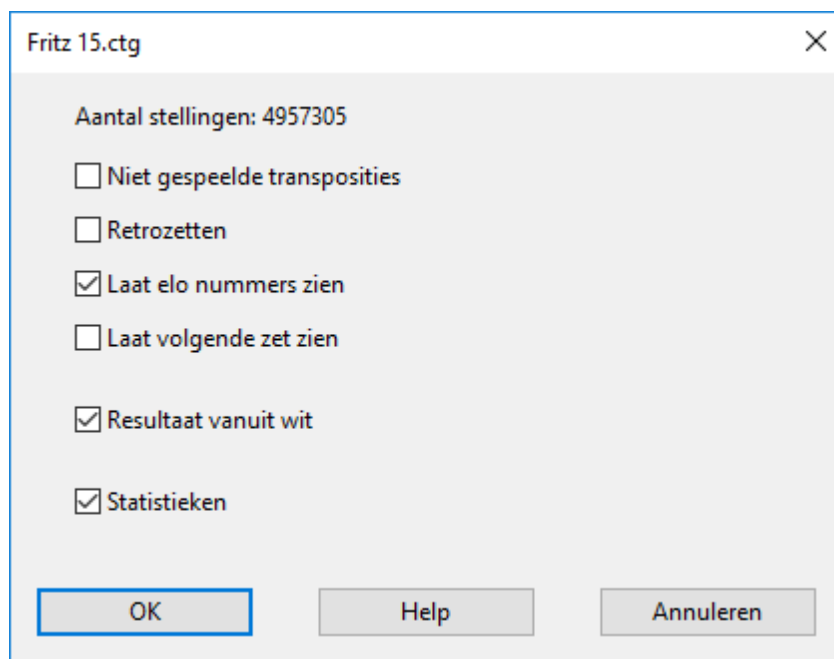
De afgebeelde code:

Nadat het serienummer ingevoerd is, hebt u onbeperkte toegang tot de onlinedatabase.

Voor sommige functies hebt u snelle toegang tot de onlinedatabase nodig. Hiervoor moet u het programma activeren via het internet. Het activeren gaat via het *Bestand*.

2.1.4.17 Openingsboek eigenschappen

Hiermee configureert u het [openingsboek](#).



Het formaat van de stelling kan door de gebruiker geconfigureerd worden. Het scherm kan gestart worden door rechts te klikken op een leeg gebied bij *Boek* en daarna voor *Eigenschappen* te kiezen.

Aantal stellingen is het aantal unieke stellingen in het openingsboek. Er wordt geen verschil gemaakt tussen wit en zwart. Gespiegelde stellingen tellen ook niet mee. Probeer het door 1.e3 e5 2.e4 in te voeren.

Niet gespeelde transposities toont zetten die niet in de partij voorkwamen, maar geleid zouden hebben tot bekende stellingen in de partijen.

Retrozetten zijn zetten die voortkomen vanuit bekende stellingen naar de stelling op het bord.

Laat elo nummers zien integreert de sterkte van de spelers in de statistische data van de partijen.

Laat volgende zet zien laat in tabelvorm de volgende zetten zien met de statistieken die daarbij horen voor elke mogelijke voortzetting vanuit deze stelling.

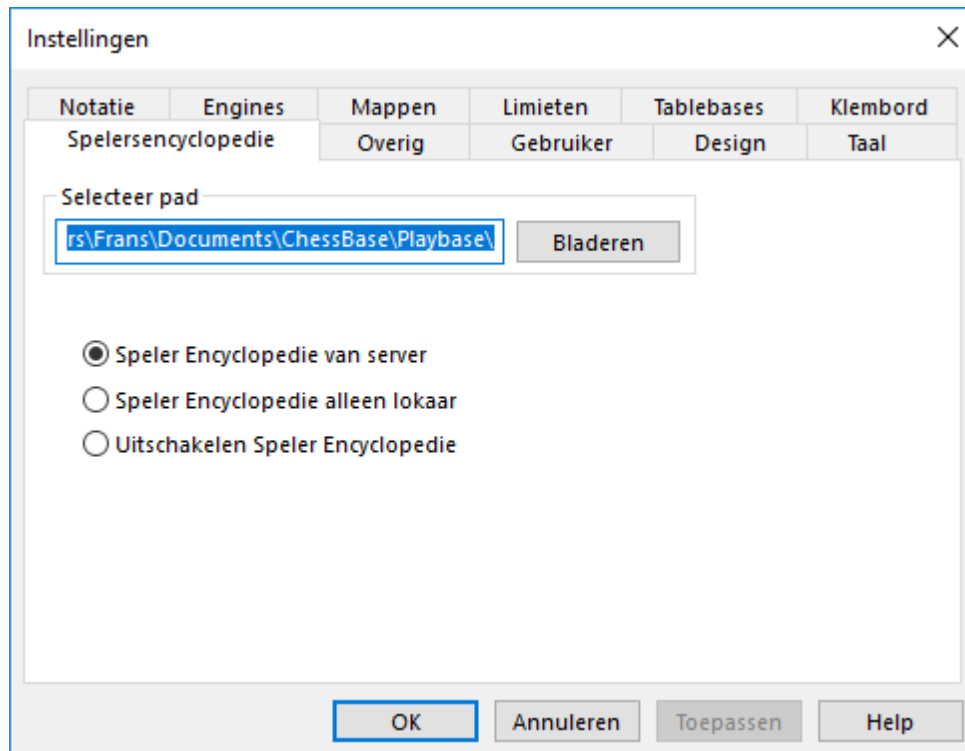
Resultaat vanuit wit betekent dat het resultaat van elke zet bekeken wordt vanuit het perspectief van wit.

Statistieken toont de winst/verlies/remise statistieken als een grafiek, met het exacte aantal partijen van de partijen die geëvalueerd zijn met Elo.

	1-0: 40031 = 36%	N = 111968 (129565)
	1/2: 46158 = 41%	2585-2631 (94417)
	0-1: 25779 = 23%	2586-2541 (94480)

2.1.4.18 Opties Spelersencyclopedie

Bestand - Instellingen - Spelersencyclopedie



U kunt de spelersencyclopedie automatisch laten updaten. ChessBase publiceert regelmatig een update van de spelersencyclopedie met nieuwe spelers en nieuwe Elo ratings. Afhankelijk van uw instellingen zal het programma de spelersencyclopedie op de server raadplegen en uw lokale spelersencyclopedie updaten.

Selecteer pad

Het pad naar de spelersencyclopedie op uw lokale schijf.

Speler Encyclopedie van server

Het programma benadert de data op de server en de lokale spelersencyclopedie wordt regelmatig bijgewerkt.

Speler Encyclopedie alleen lokaal

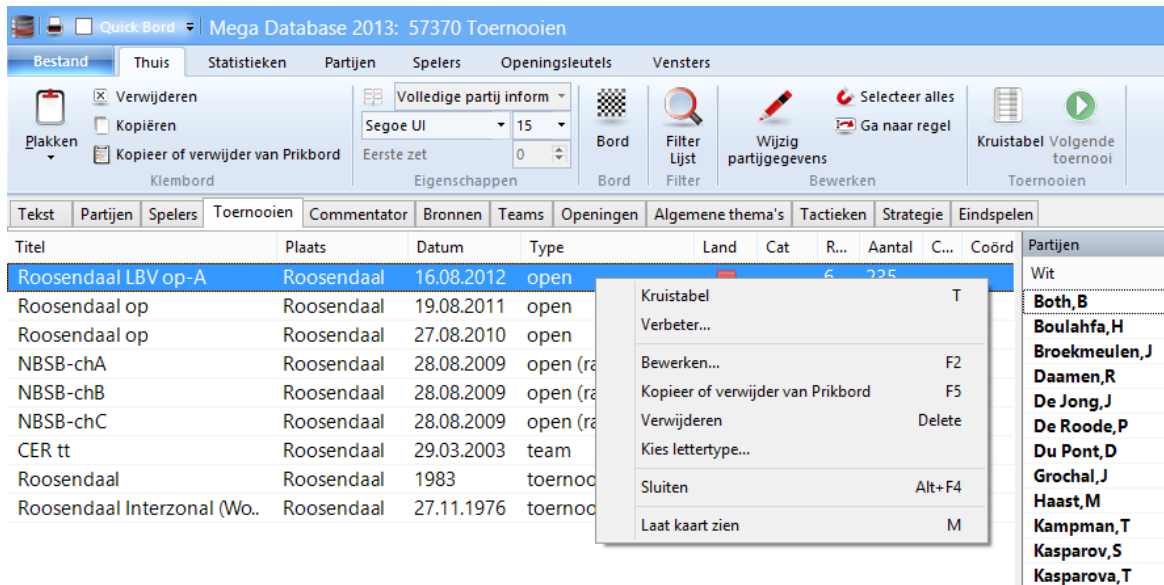
Er wordt enkel gebruik gemaakt van de lokale spelersencyclopedie.

Uitschakelen Speler Encyclopedie

Er wordt geen spelersencyclopedie gebruikt.

2.1.5 Toernooien

Rechtsklik een toernooi en selecteer *Kruistabel* om een volledige tabel te krijgen van het geselecteerde toernooi.













U kunt ook de letter T toetsen, of op het kruistabel icoon in de lint klikken.

ChessBase kent de volgende typen toernooien en is in staat om correcte tabellen te genereren.

- Round Robins (kruistabellen)
- Individuele wedstrijden (wedstrijdtabellen)
- Zwitserse toernooien (voortgangstabellen)
- Team kampioenschappen (lijst van individuele uitslagen)
- Scheveningen systeem (dubbele kruistabel)
- Knock-out systeem (Knock-out boom)
- Simultaanschaak (lijst van individuele uitslagen)
- Incomplete toernooien (eenvoudige ranglijst)

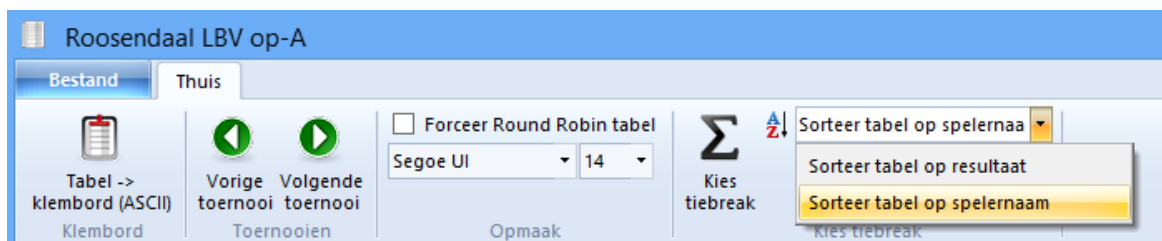
Als de [spelers encyclopedie](#) beschikbaar is, zullen de vlaggen van de spelers worden getoond.

Roosendaal LBV op-A 2012

	Perf.	+/-	1	2	3	4	5	6		
1  Tiviakov,Sergei	2674	2712	+5	+ 1 32	- 1 23	+ 1 6	- ½ 2	+ ½ 3	- 1 11	5.0 / 6
2  Kravtsiv,Martyn	2582	2696	+11	- 1 33	+ 1 15	- 1 27	+ ½ 1	- 1 5	+ ½ 4	5.0 / 6
3  Winants,Luc	2543	2571	+4	- 1 34	+ ½ 20	- 1 22	+ 1 26	- ½ 1	+ ½ 8	4.5 / 6
4  Van den Doel,Erik	2571	2570	+2	+ 1 41	- 1 14	+ ½ 12	- 1 42	+ ½ 11	- ½ 2	4.5 / 6
5  Pruijssers,Roeland	2514	2577	+7	+ 1 48	- 1 36	+ 1 7	- ½ 13	+ 0 2	- 1 23	4.5 / 6
6  Kasparov,Sergey	2490	2513	+4	+ 1 67	- 1 54	- 0 1	+ 1 38	- ½ 20	+ 1 22	4.5 / 6
7  Broekmeulen,Jasper	2410	2465	+8	- 1 53	+ 1 51	- 0 5	+ 1 50	- ½ 29	+ 1 24	4.5 / 6
8  Bosboom,Manuel	2383	2482	+11	- 1 59	+ 0 13	- 1 32	+ 1 72	- 1 25	- ½ 3	4.5 / 6
9  Muhren,Bianca	2307	2407	+10	+ 1 73	- 0 11	+ ½ 48	- 1 17	+ 1 61	- 1 21	4.5 / 6
10  L'Ami,Erwin	2628	2409	-9	- 1	+ 0	- ½	+ 1	- 1	+ 1	4.5 / 6

Met de knoppen bovenaan rechts kunt u:

- ▶ bladeren naar het volgende/vorige toernooi in de database;
- ▶ een Round Robin weergave forceren van een incompleet toernooi ("RR");
- ▶ kopieer de tabel naar het Windows klembord. (ChessBase zal naar de opmaak vragen, met tabs of met spaties);
- ▶ de grootte van het lettertype instellen.








Sorteer Tabel

In ChessBase Toernooi tabellen kunt u sorteren op speler. Deze functie wordt **Sorteer tabel op spelersnaam**.

Het is ook mogelijk **Sorteer tabel op resultaat** te gebruiken.

Roosendaal LBV op-A 2012

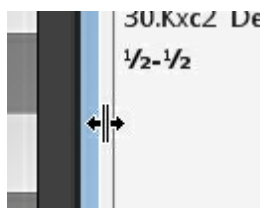
	Perf.	+/-	1	2	3	4	5	6		
1  Admiraal, Miguuel	2293	2304	+3	-0 61	+1 40	-½ 60	+1 27	-1 64	+½ 41	4.0 / 6
2  Arp, Frans	2091	2184	+5		+1 8	-0 62	+1 60	-0 45	+0 64	2.0 / 5
3  Boogaard, Sander	2098	2120	-1	-0 64	+0 81		-½ 28	+1 70	-½ 42	2.0 / 5
4  Bosboom, Manuel	2383	2482	+11	-1 10	+0 55	-1 29	+1 48	-1 59	-½ 82	4.5 / 6
5  Both, Bert	2145	2069	-8	+0 26	-½ 70	-0 27	+½ 42	-1 56	+0 73	2.0 / 6

2.1.6 Vensters aanpassen

Het volgende is essentieel voor de bruikbaarheid van de ChessBase software: De individuele elementen van de vensters kunnen worden verplaatst en in grootte worden veranderd. Een venster zal "koppelen" wanneer u het op een logische plaats zet. Zo raakt u nooit een venster kwijt en zal het niet (deels) overlapt worden door een ander venster.

De grootte aanpassen

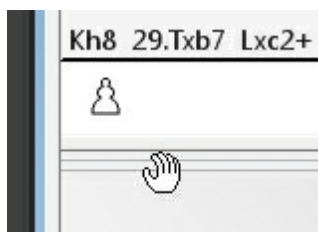
Beweeg de muis over een horizontale of verticale scheidingslijn. De cursor verandert in een speciaal teken (zie afbeelding).



Houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis in de door u gewenste richting. ChessBase zal de andere vensters overeenkomstig aanpassen.

Vensters dokken

Indien u de muis beweegt over de twee parallelle lijnen onder de scheidingslijn zal de cursor veranderen in een handje.



Houd de linkermuisknop ingedrukt en sleep het venster naar een andere plaats op het scherm. Houd de omlijning van het venster in de gaten – wanneer het op een plaats springt heeft u een geschikte (koppel-) plaats gevonden.

Wanneer u alles naar uw zin heeft ingedeeld, kunt u de lay-out bewaren in menu:
Vensters Lay-out bewaren

Als u de muisknop loslaat terwijl het venster niet gekoppeld is, zal het over de andere vensters heen liggen, totdat u het sluit door op het kruisje in de rechterbovenhoek van het venster te klikken.

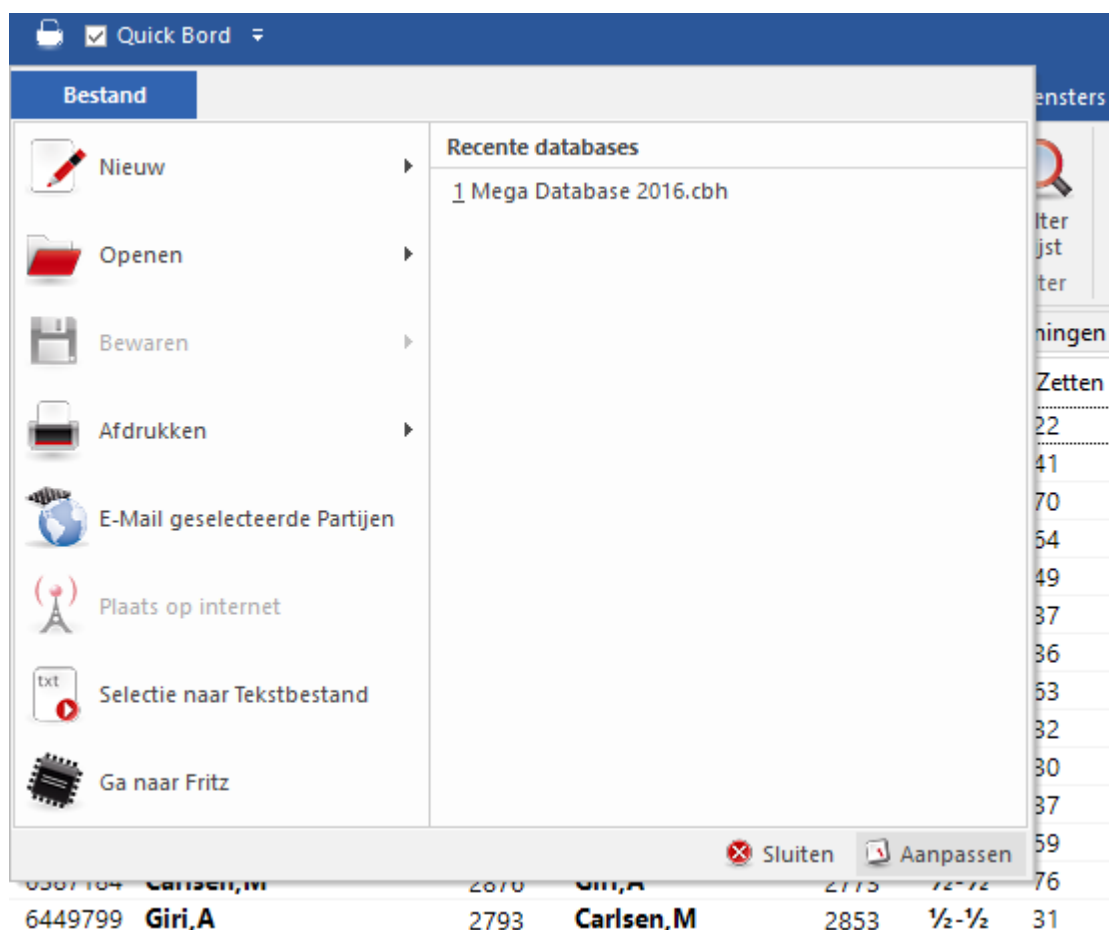
Als u veel vensters geopend hebt tijdens het werken met ChessBase 14, kunt u wisselen van venster met Ctrl-F6. Dat is dezelfde sneltoets als bij Microsoft Word.

Het voordeel van deze manier ten opzichte van het normaal wisselen tussen vensters op de Windows manier is dat enkel in ChessBase 14 de vensters worden gewisseld. Met Alt-Tab of Alt-Windows wordt de gehele applicatie gewisseld en dat is net iets meer werk voor de computer.

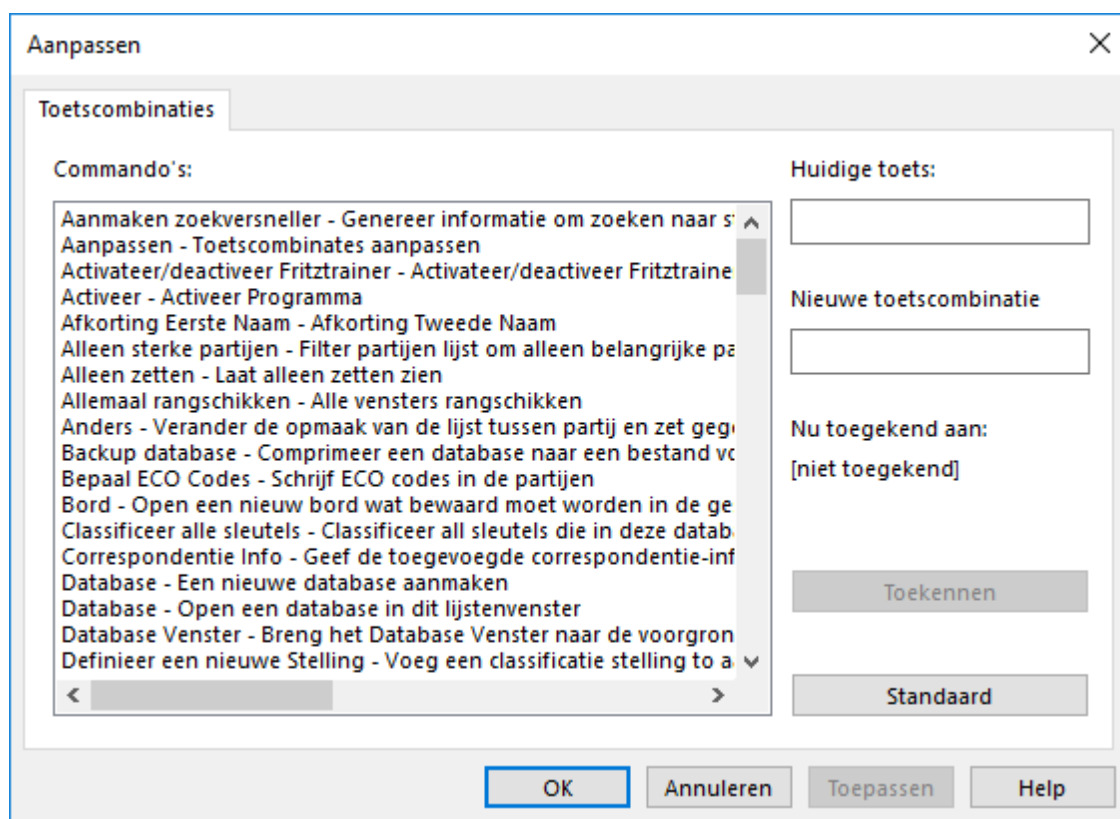
2.2 Sneltoetsen

2.2.1 Toetscombinaties aanpassen

Bestand - Aanpassen



U kunt ChessBase aanpassen door toetscombinaties aan commando's toe te wijzen.



Selecteer de functie in de lijst met commando's. Klik in het veld *Nieuwe toetscombinatie* en voer de toetscombinatie in die u wilt gebruiken voor dit commando. Klik daarna op *Toekennen* om het commando toe te kennen aan deze toetscombinatie.

Dit is ook heel goed bruikbaar als overzicht voor commando's.

Klik op de *Kopiëren* knop om de lijst met toetscombinaties te kopiëren naar het Windows klembord zodat u hem in uw favoriete tekstverwerker kunt plakken om de lijst daarna af te drukken.

2.2.2 Toetscombinaties voor commentaar symbolen

Wanneer u tekst commentaar schrijft, sleutelnamen of partijgegevens, dan kunt u de schaakfiguren en speciale annotatie symbolen voor partijen gebruiken. Er wordt hierbij vanuit gegaan dat de ChessBase [lettertypes](#) goed geïnstalleerd zijn en gekozen zijn voor dat doel.

Hier zijn de symbolen die u kunt gebruiken met de toetscombinaties:

Ctrl-K	♔	Koning
Ctrl-Q	♚	Dame
Ctrl-N	♘	Paard
Ctrl-B	♙	Loper
Ctrl-R	♖	Toren
Ctrl-P	♟	Pion

Ctrl-A	,	Aanval
Ctrl-I	f	Initiatief
Ctrl-Shift-C	„	Tegenspel
Ctrl-Alt-I	...	Met het idee
Ctrl-S	†	Ruimte
Ctrl-Shift-Z	"	Tijdnood
Ctrl-Alt-D	†	Ontwikkeling
Ctrl-L	`	Rij
Shift-Ctrl-D	'	Diagonaal
Ctrl-Alt-Z	‡	Geforceerd
Ctrl-Alt-C	"	Centrum
Ctrl-Shift-W	×	Zwak punt
Ctrl-O	™	Enige zet
Ctrl-W	a	met
Ctrl-Alt-W	o	zonder
Ctrl-Alt-Q	«	Damesvleugel
Ctrl-Alt-K	»	Koningsvleugel
Ctrl-E	v	Eindspel
Ctrl-Alt-P		Loperpaar
Ctrl-Alt-O	®	Lopers van tegengestelde kleur
Ctrl-Alt-E	®	Lopers van dezelfde kleur
Ctrl-M	o	Met compensatie voor materiaal
Ctrl-1	±	Wit staat beter
Ctrl-2	2	Wit staat iets beter
Ctrl-3	÷	Onduidelijk
Ctrl-4	3	Zwart staat iets beter
Ctrl-5	μ	Zwart staat beter
Ctrl-Alt-B	1	Beter is
Ctrl-Alt-R	1/2	Remise
Ctrl-Shift-P	p	Vrijpion

2.2.3 Toetscombinaties in de partijenlijst

Home/End	Spring naar begin/einde van lijst
Shift-Cursor down / Ctrl-klik	Markeer partijen
Shift-Page down	Markeer pagina met partijen
Shift-End	Markeer alle partijen tot einde lijst
Ctrl-A	Markeer alle partijen
Return	Laad/samenvoegen gemarkeerde partij(en)
F10 / Ctrl F10	Laad volgende/vorige partij uit lijst
Ctrl-Cursor links/ rechts	Automatisch scrollen
Page up/down	Scrol pagina omhoog/omlaag
Cursor up/down	Beweeg geselecteerde balk en scrol
Ctrl-G	Ga naar partijnummer
Alt-Q	Volgende lijststopmaak
Ctrl-J	Stel beginzet in
S	Toon statistieken voor gemarkeerde/alle partijen
Shift-S	Geef stuk-veldkans voor gemarkeerde / alle partijen

F5	Kopieer gemarkeerde partijen naar prikbord database
O	Partij overzicht in veel diagrammen
T	Genereer toernooi tabel
Ctrl-F	Roept het filter op
Tab	filter aan/uit schakelen. Als er geen filter is gedefinieerd, volgende partij index (tabblad)
+ (plus key)	Stel gebruikers medaille in voor partij.
Delete	Markeer geselecteerde partijen als verwijderd
Ctrl-C	Bereidt partijen voor om te kopiëren
Ctrl-V	Plak partijen die voorbereid zijn om te kopiëren.

2.2.4 Toetscombinaties in het bordvenster

Ctrl-F	Keer bord om (Flip bord)
Pijltjestoets en *	Speel zetten vooruit en terug. Partij automatisch naspelen.
Ctrl-G	Ga naar zetnummer x.
Ctrl + zet (muis)	Maak van de zet een variant zonder bevestiging
Shift + zet (muis)	Overschrijf de volgende zet zonder bevestiging
T	Doe een zet terug en maak van de volgende zet een variant.
Ctrl-Alt-0	Voeg een lege zet in. (een zijde doet geen zet)
Ctrl-Y	Verwijder variant
Ctrl-Alt-C	Classificeer de partij volgens de opening in de referentie database
Ctrl-Alt-Shift-C	Classificeer de partij volgens de thema's
Shift-F6	Zoek nieuwtje/vergelijk in referentie database
Shift-F7	Toon de Openings Referentie voor de bordstelling
Tab	Volgende notatie (Notatie -> Tabel -> Training -> Schaakformulier ->Boek -> Referentie)
M	Sluit variant
+ / -	Wanneer de analyse engine aan staat: vergroot/verklein het aantal tegelijkertijd berekende varianten
Page up/down	Scroll een pagina omhoog/omlaag in de notatie
Home / End	Ga naar begin/eind van de notatie
]	Verwijder overige zetten
[Verwijder voorgaande zetten
Ctrl-Shift-Y	Verwijder alle varianten en commentaar
Ctrl-A	Voeg tekst in na de zet

Ctrl-Shift-A	Voeg tekst in voor de zet
Shift-1 or "!"	Annoteer met !, ? enz.
Ctrl-Alt-Y	Verwijder alle grafische commentaar
Ctrl-Alt-M	Voeg een trainingsvraag in
Ctrl-Alt-W	Correspondentie kop
Ctrl-W	Correspondentie zet
Ctrl-S	Bewaar partij
Ctrl-R	Vervang partij
F10	Laadt de volgende partij uit de lijst
Ctrl-F10	Laadt de vorige partij uit de lijst
Alt-F2	Start/stop de standaard analyse engine
Space	Voeg de tot dan toe beste gevonden engine zet in de notatie
Ctrl-Space	Voeg de beste varianten in van alle engines in de annotatie
x	Laat dreiging zien.
y	Bereken de op-een-na beste zet. (Alleen bij gebruik van de Fritz engine)
Ctrl-Alt-B	Openen/Sluiten van Fotovenster
Ctrl-Alt-N	Openen/Sluiten van annotatievenster
Esc	Venster sluiten.
Ctrl-Z	Ongedaan maken. (bijvoorbeeld na het verwijderen of herindelen van varianten)

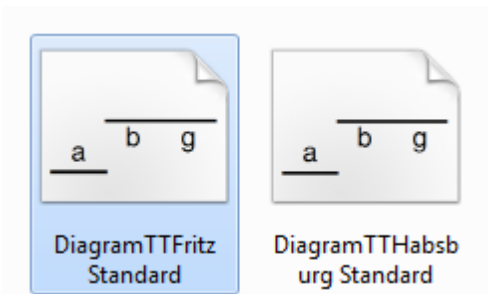
2.2.5 Toetscombinaties in het database venster

Tab	Wisselt tussen de vensters.
F3	Een map omhoog
Ctrl-F12	Ga naar Mijn ChessBase
Enter	Open geselecteerde database / begin training.
Ctrl-F	Zoek naar partijen in de geselecteerde database.
Ctrl-Alt-L	Openen/Sluiten van de database snellijst.
Ctrl-O	Open database en voeg deze toe aan Mijn ChessBase .
Ctrl-X	Maak een nieuwe database in de huidige map.
Ctrl-Z	Archiveer de huidige database. (= back-up maken).
Ctrl-L	Toon de partijenlijst van de geselecteerde database.
Ctrl-P	Toon de spelers index van de geselecteerde database.
Ctrl-T	Toon de toernooi index van de geselecteerde database.
Ctrl-A	Toon de commentator index van de geselecteerde database.
Ctrl-S	Toon de bron index van de geselecteerde database.
Ctrl-K	Toon de openingssleutel van de geselecteerde database.
Ctrl-C	Bereidt de geselecteerde partijen voor om te kopiëren

- Ctrl-V Plak de partijen die voorbereidt zijn om te kopiëren in de geselecteerde database.
- Ctrl-D Geef de databases met details weer.
- Ctrl-I Geef de databases weer als grote iconen.

2.3 Lettertypes

ChessBase installeert automatisch TrueType lettertypes op uw systeem.



Lettertypes voor de annotatie: (inclusief [commentaar symbolen](#)):

FigurineCB AriesSP
 FigurineCB LetterSP
 FigurineCB TimeSP

Lettertypes voor diagrammen:

DiagramTTFritz
 DiagramTTUSCF
 DiagramTTOldStyle

2.4 Drag and drop

De drag and drop methode is de actie waarbij men iets aanklikt - een database icoon, een partij of een stuk op een schaakbord - de muisknop ingedrukt houdt en deze op een andere plaats loslaat. In ChessBase kunt u deze snelle methode op veel plaatsen toepassen.

► Kopieer alle partijen van de ene in de andere database

Sleep eenvoudig het database icoon boven de doel database en laat daar de muisknop los.



► Kopieer de partijen vanuit het [prikbord](#) naar een database

In het database venster kunt u het prikbord icoon op een database icoon slepen.

► Kopieer de geselecteerde partijen vanuit een partijenlijst naar een database

Markeer de partijen in de lijst (gebruik Ctrl-klik om individuele partijen te selecteren of Shift-klik voor een blok aaneengesloten partijen). Beweeg de muis boven één van de geselecteerde partijen en houd de muisknop ingedrukt. Sleep de partijen naar een database icoon of naar een andere partijenlijst en laat daar de knop los.

▶ **Geselecteerde partijen [Samenvoegen](#) in de huidige partij notatie**

Markeer de partijen in de lijst en sleep deze naar de partij annotatie van het bordvenster. De partijen zullen als varianten in de huidige partij worden ingevoegd.

▶ **Kopieer een variant van de ene geannoteerde partij in de andere**

Gebruik de functie menu: Venster - Vergelijk annotatie (of F8) om beide partijen zichtbaar te maken op het scherm. Grijp de eerste zet van de variant door deze aan te klikken en te slepen naar het notatie venster van de andere partij. Hier wordt het dan als een variant ingevoegd. Deze functie werkt alleen als er twee partijen in aparte bordvensters geladen zijn.

▶ **Kopieer een speler of toernooi**

Kopieer een speler van de spelers index of een toernooi van de toernooi index naar een andere database.

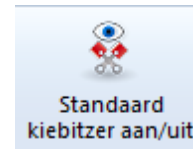
3 Referentie

3.1 Partijen invoeren en annoteren

3.1.1 Analyse engine

Een analyse engine of kiebitzer is een schaakspelend programma dat in de achtergrond draait en altijd de huidige bordstelling analyseert. Wanneer u het programma installeert zal u gewoonlijk Fritz en Crafty krijgen om te analyseren. U kunt meerdere engines toevoegen die beschikbaar zijn als op zichzelf staande schaakprogramma's.

Om een engine te starten moet u een nieuw venster openen in het [bordvenster](#). Dit doet u met menu: *Engine Kiebitzer toevoegen*. (of Ctrl-K). Tenslotte is er een knop voor de engine in de knoppenbalk. (zie icoon rechts)



U kunt een aantal engines toevoegen en deze tegelijkertijd aan het werk zetten op dezelfde stelling. Onthoudt echter dat ze allemaal de processorkracht delen en daardoor niet zo diep kunnen analyseren.



Toetscombinaties:

Ctrl-K = [Kiebitzer toevoegen](#)

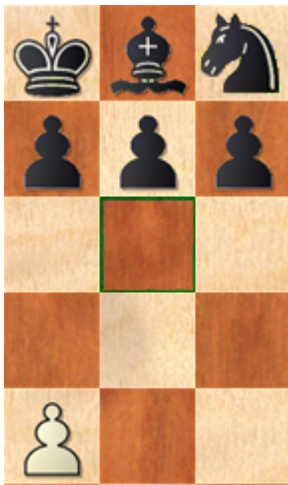
Alt-F2 = start [standaard engine](#).

Een engine op een stelling vastzetten

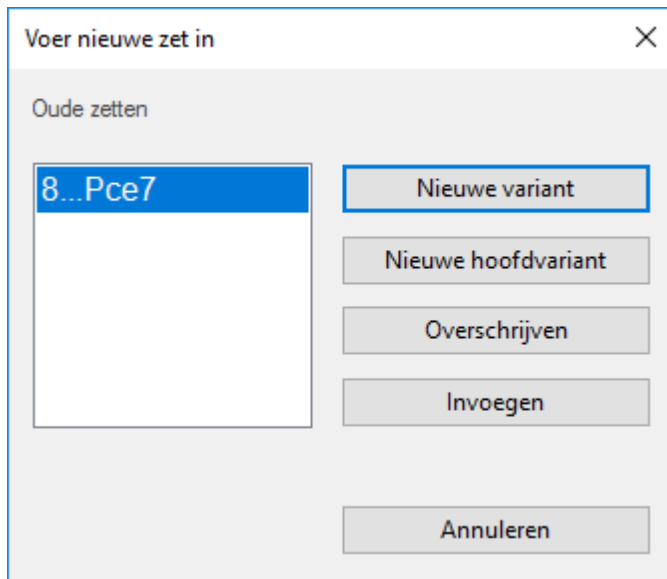
Rechtsklik in het enginevenster en kies *Engine vastzetten*. Dit zal de engine op de huidige stelling vastzetten. Daarna kunt u naar een andere stelling gaan op het bord terwijl de engine doorgaat met het rekenen op de oorspronkelijke stelling. U kunt een tweede engine starten en deze op een andere stelling vastzetten. De enige limiet aan het aantal engines dat parallel werkt is de processorkracht. Als u een multiprocessor computer heeft, zal elke engine draaien op 100% snelheid en de volledige kracht van de processor verbruiken. Wanneer u twee of meerdere engines op een enkele processor draait, dan zal ChessBase de processorkracht evenredig verdelen tussen de engines.

3.1.2 Zetten invoeren

Beweeg de muispijl naar het stuk dat u wilt verplaatsen, druk de muisknop in, houd deze ingedrukt en plaats het stuk vervolgens op het doelveld. U zult merken dat wanneer u een stuk aanklikt, ChessBase een doelveld zal voorstellen. Dit wordt gedaan met een "Heuristische Zet Assistent" ([Heumas](#)).



Als het voorstel juist is, dan kunt u de muisknop loslaten, zoniet dan sleept u het stuk naar het doelveld. In beide gevallen kunt u ook de linkermuisknop ingedrukt houden en de rechtermuisknop erbij indrukken om door de mogelijke doelvelden of stukken te rollen. Laat de muisknop los wanneer u de juiste heeft. Om een zet te annuleren, kunt u het stuk buiten het bord slepen of deze op een illegaal veld plaatsen.



Varianten

Wanneer u een zet in het midden van een partij ingeeft die afwijkt van de zet in de notatie zal ChessBase u vragen wat ermee gedaan moet worden.

- ▶ **Nieuwe variant** begint een nieuwe variant die parallel aan de oorspronkelijke zetten zal verschijnen;
- ▶ **Nieuwe hoofdvariant** zal de zet als hoofdvariant invoegen en van de oorspronkelijke partij een (sub)variant maken;
- ▶ Met **Overschrijven** worden de oorspronkelijke zetten vervangen door de nieuwe;
- ▶ **Invoegen** voegt de zet in de partij waarbij het zoveel als mogelijk de zetten die daarna komen zal behouden.

De laatste functie is handig wanneer u een aantal zetten heeft ingevoerd en tot de ontdekking komt dat een zet fout was (verkeerde toren of paard, verkeerd doelveld). In plaats van alle zetten opnieuw te moeten invoeren gebruikt u Invoegen, die zoveel als mogelijk zetten die erop volgen behoudt. Natuurlijk zal ChessBase ervoor zorgen dat alle zetten legaal zijn.

Snelle correctie



De terugname knop onder het bord onderdrukt het bovenstaande dialoog en gaat ervan uit dat de volgende zet de voorgaande moet overschrijven.

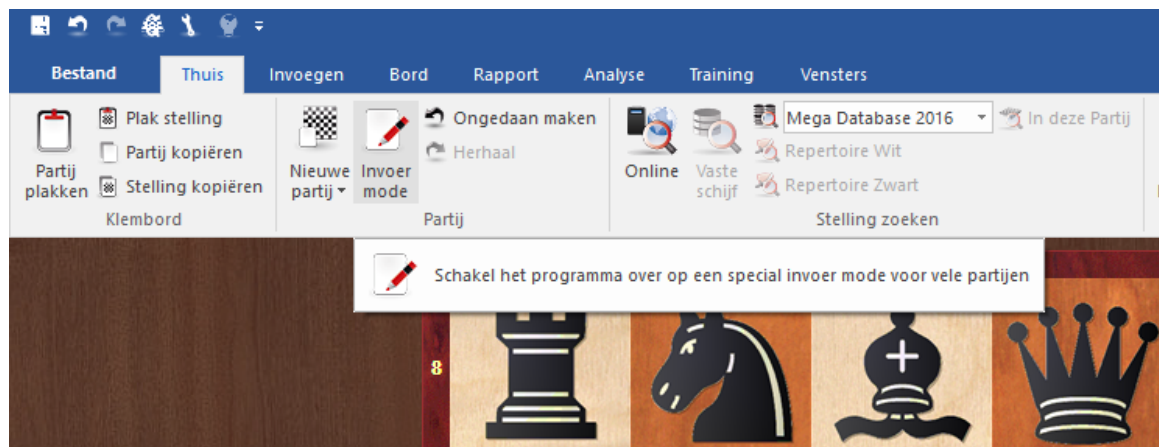
Handige toetsencombinaties

- | | |
|-----------|--|
| T | Doet een zet terug en voert een nieuwe variant in zonder bevestiging. |
| Ctrl-zet | Houd de Ctrl toets ingedrukt en voer een zet met de muis in om een variant te beginnen zonder bevestiging. |
| Shift-zet | Houd de Shift toets ingedrukt en voer een zet met de muis in om een zet te overschrijven zonder bevestiging. |

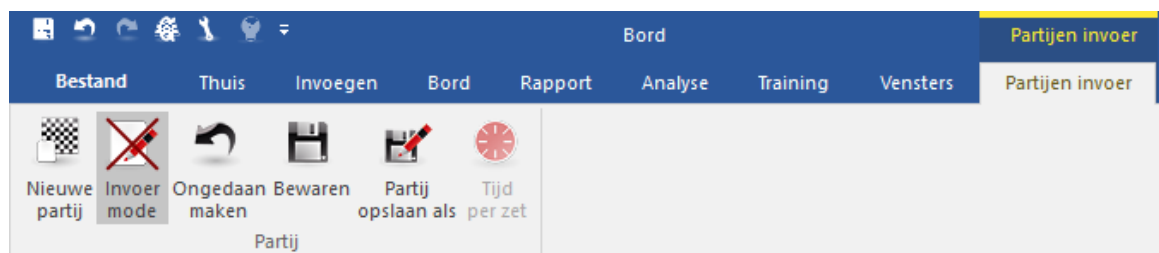
3.1.3 Nieuwe manier van invoeren

Om heel snel partijen in te voeren kunt u kiezen voor een speciale manier van invoeren.

Begin met een leeg bord. Klik in het menu op **Bord** of maak een nieuw bord met *Ctrl-N*. Dan hebt u de mogelijkheid *Invoermode*.

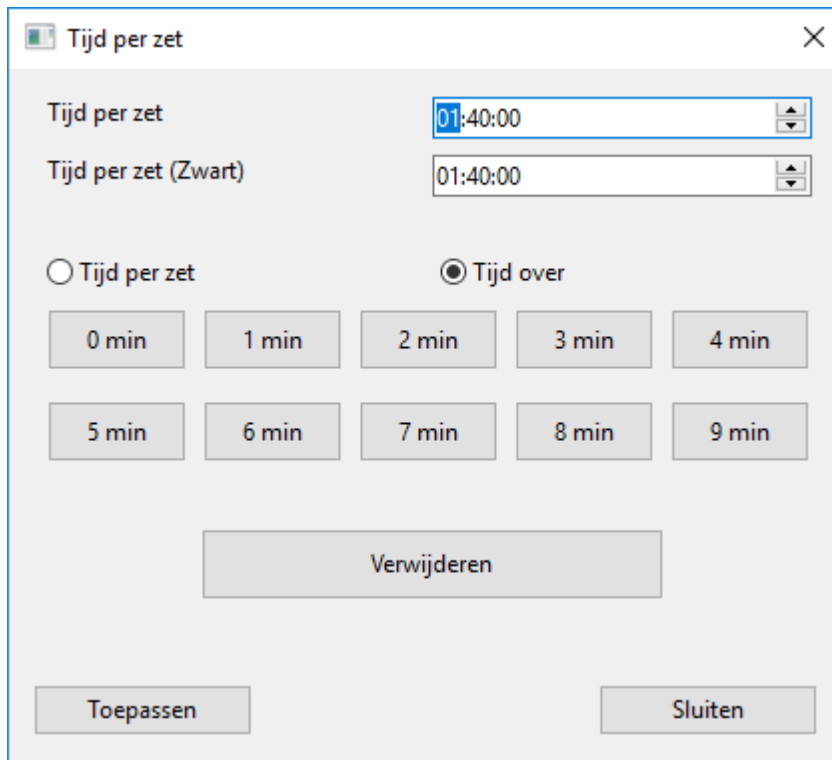


De functie is ook beschikbaar nadat u een partij vanuit een database hebt geladen.



De verschillen met de normale manier van invoeren zijn als volgt:

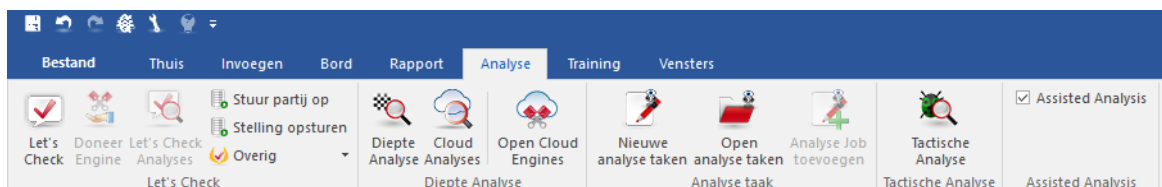
- De analyse staat uit.
- Het varianten scherm wordt logisch weergegeven als er afwijkingen in de zetten zijn.
- Er is een mogelijkheid de bedenktijd per zet bij te houden.



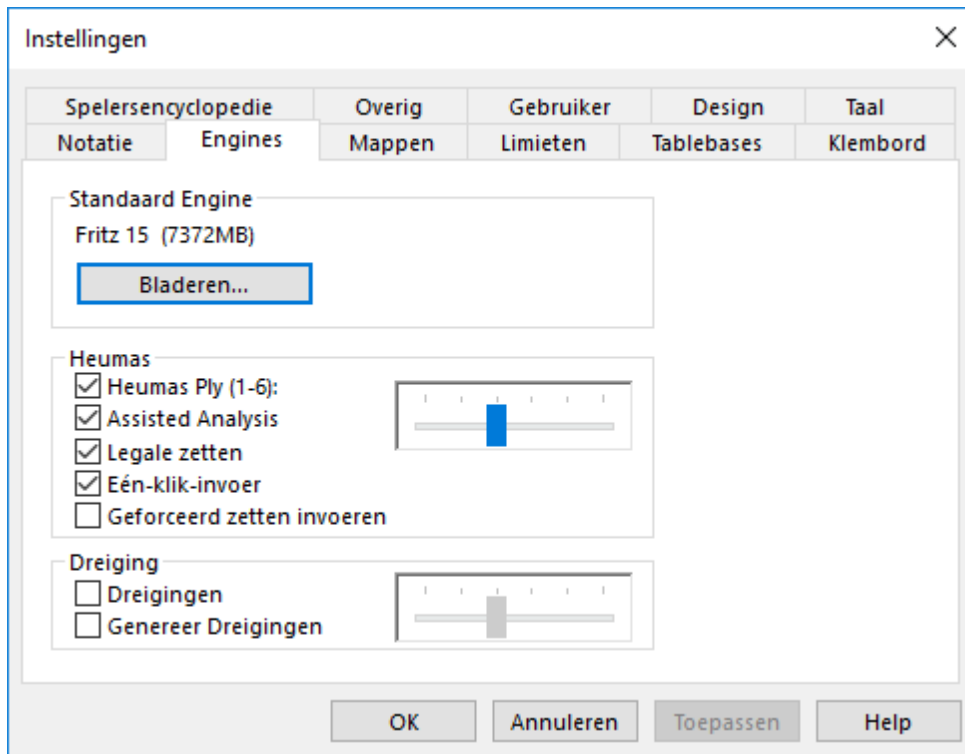
3.1.4 Assisted analysis

Assisted analysis is een nieuwe functie in ChessBase 14 waarmee u waardevolle hints kunt krijgen voor een tactische zet door middel van kleuren op het bord.

Bord - Analyse - Assisted analysis (uiterst rechts)



U moet wel zorgen dat de mogelijkheid geactiveerd is bij de instellingen.



De functie komt beschikbaar wanneer u partijen invoert of wanneer u partijen analyseert die al opgeslagen zijn. Als u een zet in wil voeren, klikt u een stuk of pion aan en automatisch worden de velden gekleurd waarheen de pion of het stuk heen kan en de mogelijkheden hebben verschillende kleuren.



Het idee hierachter is dat u heel snel in tactisch complexe stellingen direct kunt zien wat de beste zetten zijn. Als u op een stuk klikt, worden de consequenties van mogelijke zetten geëvalueerd en met een kleur getoond op het bord.

In het voorbeeld ziet u alle velden waar de dame heen kan. De groene velden zijn veilige velden en dat zullen goede zetten zijn. Velden die geel zijn, zijn niet optimaal maar wel speelbaar en de rode velden zijn absoluut slecht voor de dame. Met de blauwe kleur wordt een zet uit het openingsboek aangegeven en met zwart ziet u zetten die tot mat leiden. Neutrale zetten worden aangegeven in oranje.

Deze functie is een uitbreiding op de klassieke manier waarop engines werken. De gebruiker stelt een zet voor terwijl de engine op de achtergrond aan het werk is en toont de evaluatie van de actuele stelling op het bord. Het is aan de gebruiker om te besluiten de zet door te voeren of die terug te nemen en verder te gaan met de analyse.

Het grootste verschil is dat de evaluatie van een zet tot nu toe enkel achteraf te beoordelen was en op deze manier wordt er een evaluatie gegeven voor de zet wordt uitgevoerd. De nieuwe functie maakt beter gebruik van de analytische mogelijkheden van de engine en toont de gebruiker een beoordeling voor de zet wordt gespeeld. Op deze manier wordt snel duidelijk of er een beter zet mogelijk is dan de zet die beoogd werd.

Deze procedure is minder tijdrovend bij het ontdekken van verschillende voortzettingen. Een ander positief effect is dat de gebruiker constant aangemoedigd wordt zijn rekennaarigheden aan te spreken. Als u op een stuk klikt en ziet dat een bepaald veld rood gekleurd wordt, bent u benieuwd waarom dat het geval is en gaat u dat onderzoeken. De klassieke manier van werken van de engine maakt de gebruiker passiever.

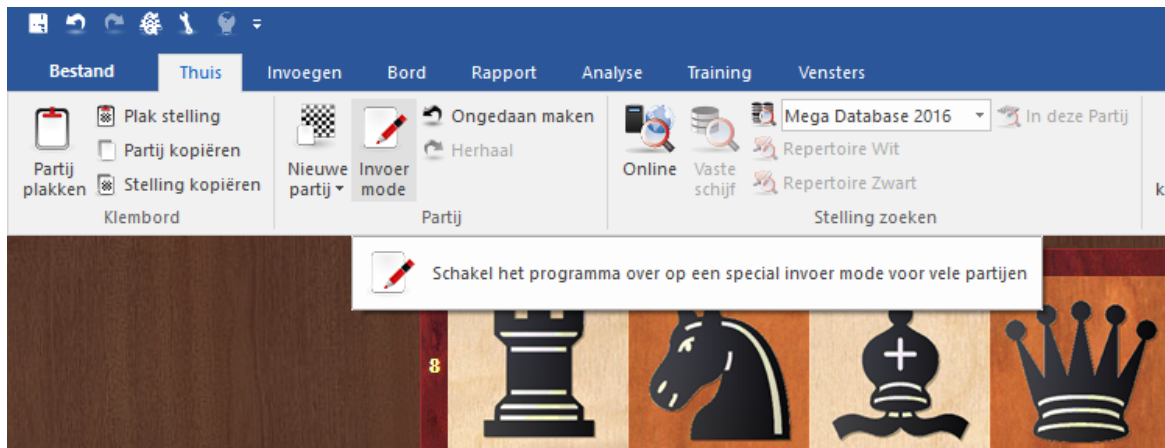
Nog even de voordelen van *Assisted Analysis* op een rijtje:

- U ziet meteen de kwaliteit van een zet.
- Terwijl u de zetten invoert, kunt u blijven focussen op het bord zonder dat u steeds de evaluaties van de engine in de gaten moet houden.
- De functie stimuleert het doorrekenen van varianten en zo worden de schaakvaardigheden van de gebruiker getraind.

Tip:

Assisted Analysis is niet mogelijk in combinatie met het invoeren met één klik. Als de functie actief is, is het heel vaak niet de meest voor de hand liggende zet die gespeeld wordt. Met *Assisted Analysis* zult u op allerlei stukken klikken om te zien hoe goed of hoe slecht de zetten met die stukken zijn.

Bord - Invoer mode



Wissel van *Invoer mode* om snel partijen in te voeren door op het veld te klikken waar een stuk naar toe zal gaan.

3.1.5 Zetten proberen

Als u partijen naspeelt is het vaak interessant te zien wat er gespeeld zou zijn als u een andere zet had gedaan. Het bordvenster heeft verschillende functies om dit snel te ontdekken.

Laten we de volgende stelling als voorbeeld nemen.



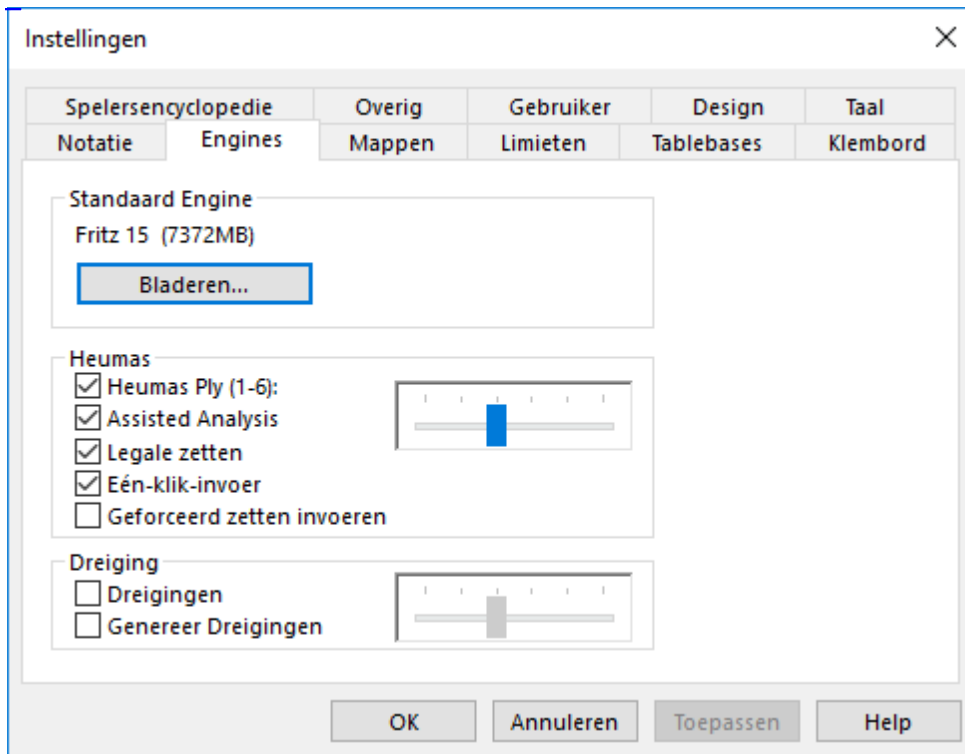
Wat zou er gebeuren als wit de zwarte pion met zijn paard op e2 zou nemen. Verplaats het paard van e2 naar d4 zonder de muisknop los te laten. De volgende informatie met pijlen wordt dan op het bord getoond:



Volgens het programma zijn de meest voor de hand liggende voortzettingen Pa6 of Pb6. Dit wordt op het bord getoond met groene pijlen. Dit zijn niet noodzakelijkerwijs de beste zetten, omdat er maar een snelle zoekactie gedaan wordt, maar de informatie is nuttig bij het invoeren of naspelen van partijen.

3.1.6 Zetten invoeren met de muis

De heuristische zet assistent *Heumas* is verantwoordelijk voor het geven van plausibele zetten gedurende partij invoer. Het is een ingesloten volwaardig schaakprogramma. Door gebruik te maken van *Heumas* kunt u de meeste zetten met een enkele muisklik invoeren.



► **Klik op een stuk (niet aanbevolen)**

ChessBase zal een aannemelijke zet voorstellen. Als u dit voorstel accepteert, kunt u de muisknop loslaten. Zo niet, dan kunt u door de alternatieve velden rollen met bijvoorbeeld de rechtermuisknop. U kunt ook het stuk natuurlijk ook naar het doelveld slepen.

► **Klik op een veld (scoort gewoonlijk het beste)**

U kunt ook op een veld klikken, of op een vijandig stuk en Heumas zal het stuk aanwijzen waarvan het vermoedt dat het naar dat doelveld zou moeten gaan. Als het voorstel juist is, laat dan de muisknop los, zoniet beweeg dan de muis naar het bedoelde stuk terwijl u de muisknop ingedrukt houdt. U kunt ook de rechtermuisknop gebruiken om door de andere stukken te bladeren.

De kwaliteit van Heuma's zetten wordt bepaald door de zoekdiepte en deze kan worden ingesteld in *Bestand - Instellingen - Engine*.

[Verkeerde zetten snel verbeteren.](#)

3.1.7 Zetten corrigeren

Eén verkeerde zet

- Neem de zet terug en voer de juiste zet in. Klik op *Overschrijven* in het variantenvenster dat verschijnt.
- Neem de zet terug en houd de Shift toets ingedrukt en voer de juiste zet in.



Doe een zet terug met de terugname knop en voer de juiste zet in.

–

Een verkeerde zet in het midden van de partij

Klik op de zet voor de verkeerde zet in de notatie en voer de juiste zet in. Klik op *Invoegen* in het dialoog.

Verkeerde variant in het midden van de partij

Voer de juiste zetten in als een [variant](#). Klik *Invoegen Variant Zetten* omwisselen. De zetten van de variant vervangen de zetten in de partij. Vanzelfsprekend moet het vervolg van de partij kunnen aansluiten, anders worden de zetten verwijderd.

Ontbrekende zetten in de partij

Klik op de stelling voor de ontbrekende zetten, voer de zet-paren in (altijd een even aantal zetten) als een [variant](#). Klik *Invoegen Variant Voeg in partij*. ChessBase zal de zetten invoegen en zo veel als mogelijk van de rest van de partij behouden.

3.1.8 Voortgang invoegen

U kunt op twee manieren een mogelijke voortgang invoegen in een opgeslagen partij:

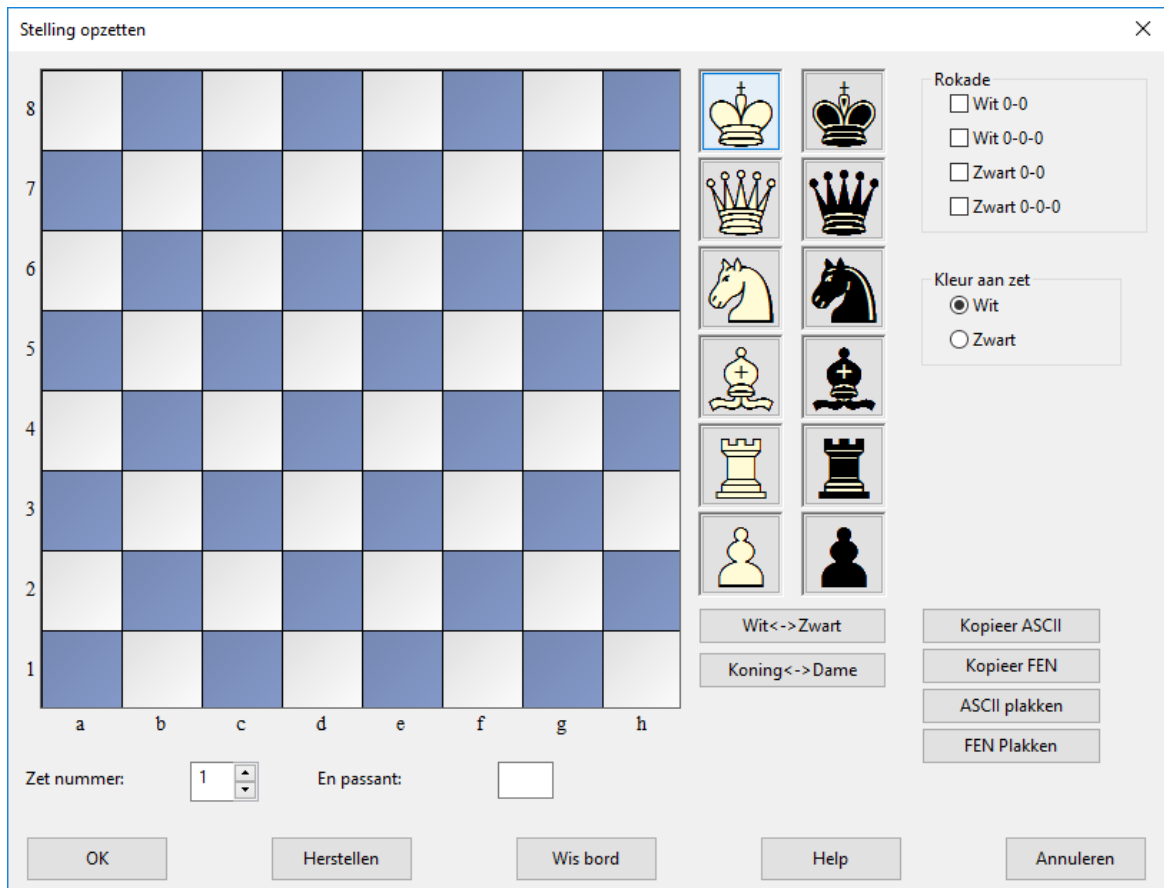
1. U kunt een variant invoegen vanaf de laatste zet en de laatste zet herhalen in de variant.
2. U kunt een nulzet invoegen (*Ctrl-Alt-0*) na de laatste zet en dan de analyse invoegen als een variant.

3.1.9 Stelling opzetten

–

Bestand Nieuw Stelling opzetten ("S").

U kunt ook *Nieuwe Stelling in [database-naam]* gebruiken in het database venster, als u weet in welke database u het zal gaan bewaren.



- ▶ De stukken worden geselecteerd uit de twee kolommen aan de rechterkant. Klik op een of meer velden om het stuk te plaatsen.
- ▶ Met de linkermuisknop geeft u het stuk in de geselecteerde kleur, met de rechtermuisknop de tegenovergestelde kleur.
- ▶ Klik een tweede keer om een stuk te verwijderen of sleep het van het bord af.
- ▶ U kunt ook een dat u al heeft geplaatst verslepen naar een ander veld.
- ▶ Wanneer u begint met een stelling die op het hoofdbord staat, dan zal die bordstelling worden overgenomen zodra u met "Stelling opzetten" begint (u kunt deze aanpassen). Met de "Herstellen" knop wordt het bord in de beginstelling opgezet, *Wis bord* verwijdert alle stukken.
- ▶ Spiegel de stukken langs de x- en de y-as met *Koning <-> Dame*, *Wit <-> Zwart*.

Wanneer alle stukken zijn geplaatst, kunt u nog opgeven welke kant aan de beurt is, of een kant nog kan rokeren en of een en-passant slagzet mogelijk is (geef de kolom aan a-h waarin de slagzet gemaakt kan worden). Als de annotatie niet met zet 1 moet beginnen, kunt u een ander nummer ingeven.

ASCII en FEN kopiëren en invoegen

U zult dikwijls in tekstbestanden stellingen vinden die op de volgende manier zijn omschreven:

wKh3, Qh1, Nf2, Pe5, f6, h6, bKd2, Qf4, Ne3, Bd3, Pd4.

Twee andere diagram opmaken die vaak worden gebruikt in de schaaksoftware wereld zijn FEN (voor "Forsyth-Edwards Notation") en EPD (voor "Extended Position Description"). Beide lijken veel op elkaar en kunnen worden geplakt in ChessBase. Het ziet er als volgt uit:

```
8/8/5P1P/4P3/3p1q2/3bn2K/3k1N2/7Q w - - 0 1
```

Op de volgende manier kunt u deze stellingen aan ChessBase overdragen:

Markeer een stellingsomschrijving in een tekstverwerker of Internet programma en druk Ctrl-C om deze te kopiëren naar het Windows klembord. Schakel over naar het ChessBase programma en druk de "S"-toets om het "Stelling opzetten" scherm te krijgen. Klik op de knop *ASCII plakken* of *FEN plakken*. De stelling zal op het bord verschijnen. U kunt dit testen vanuit dit scherm. Kopieer een van de bovenstaande omschrijvingen en plak dit met een van de knoppen. U zou de stelling uit het bovenstaande voorbeeld moeten krijgen.

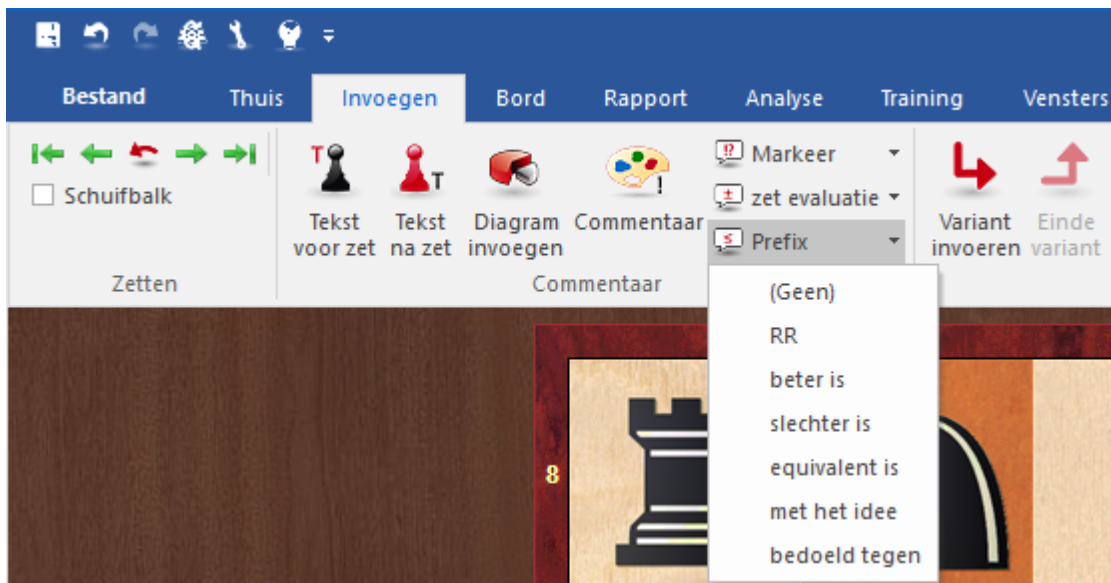
Om een stellingsomschrijving te genereren zet u eerst de stelling op en klikt vervolgens op de knop *Kopieer ASCII* of *Kopieer FEN*. De omschrijving wordt naar het Windows klembord gekopieerd en kan in iedere tekstverwerker worden geplakt met Ctrl-v.

Let op:

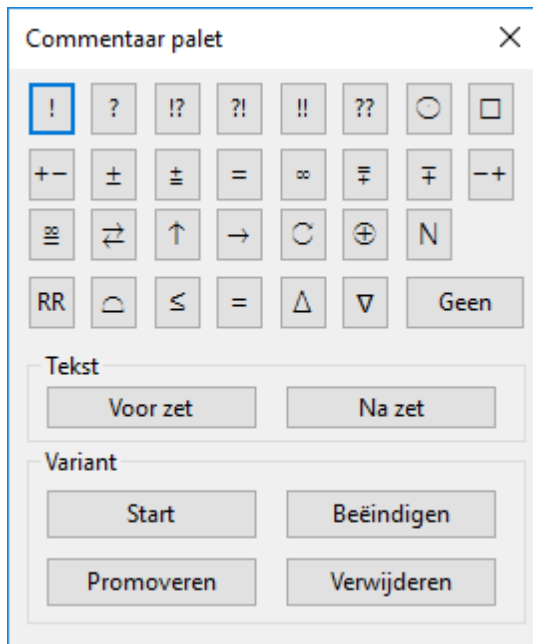
- ▶ ChessBase is vrij flexibel in het interpreteren van ASCII diagrammen. Het negeert bijvoorbeeld de omringende tekst van een stellingsomschrijving tenzij er een woord in staat dat kan worden opgevat als een stuk en een veld. U kunt dit testen door de gehele bovenstaande tekst te selecteren en het vervolgens te plakken in ASCII.
- ▶ Witte en zwarte stukken kunnen wisselen. Nadat het programma een "w" aangetroffen heeft zal ChessBase schakelen naar witte stukken, na "b" naar zwarte (black) stukken. De bovenstaande stelling zal correct worden ingelezen zelfs als de stukken gemengd zijn (wKh3, bKd2, wQh1, bQf4, bBd3, wNf2, bNe3, wPe5, f6, h6, bPd4).
- ▶ De stuknamen moeten in hoofdletters staan, de kleuren in kleine letters. (wK, niet WK or wk).
- ▶ U kunt een stuk op een aantal velden zetten, bijvoorbeeld wPa2, b2, d4, e5, f2, g2, h2. Eigenlijk werkt wPa2b2d4e5f2g2h2 ook prima.
- ▶ Wanneer u *ASCII* of *FEN* plakt wordt het bord eerst leeg gemaakt en vervolgens de stukken erop geplaatst. Dit betekent dat u niet eerst op *Wis bord* hoeft te klikken, maar het betekent ook dat u niet een paar extra stukken kunt plakken aan een bestaande stelling. Deze moeten met de muis worden toegevoegd.

3.1.10 Partijen annoteren

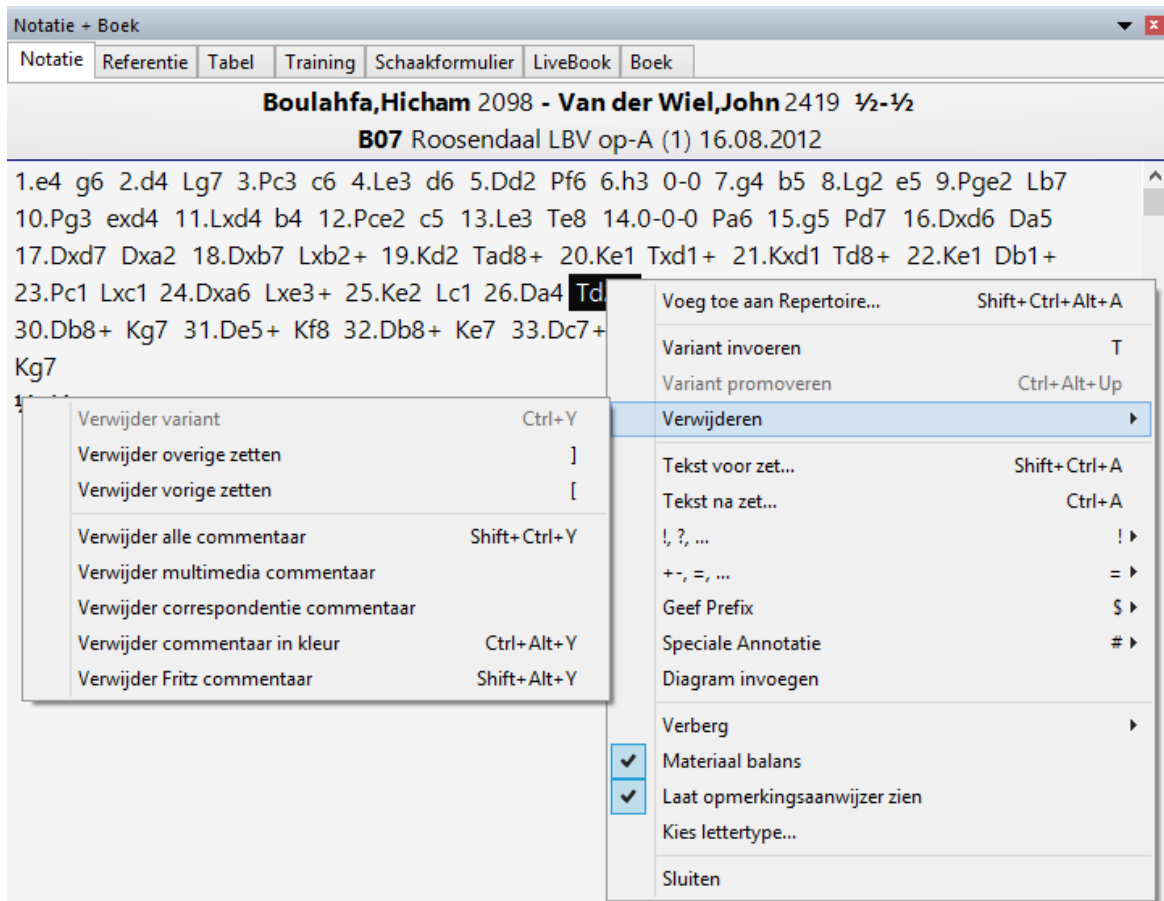
Er zijn veel verschillende vormen van annotatie:



- ▶ *Varianten* – alternatieve voortzettingen die nagespeeld kunnen worden op het bord.
- ▶ *Text commentaar* – ingesloten in de partij (bijvoorbeeld "Dit is de kritische stelling").
- ▶ *Symbool commentaar* – in de vorm van speciale schaaksymbolen die voor of na een zet staan.
- ▶ *Grafisch commentaar* – in de vorm van gekleurde pijlen of velden op het schaakbord.
- ▶ *Trainingscommentaar* – met trainingsvragen, antwoorden, punten, tijden, hulp, enzovoorts.
- ▶ *Correspondentieschaak commentaar* – automatisch beheer van correspondentieschaak partijen.
- ▶ *Kritische stelling* – kritieke openingen, midden- en eindspel stellingen.
- ▶ *Pionnenstructuur en stuktraject* – om de pionnenstructuur of het traject van een stuk te markeren.
- ▶ *medailles* – een speciale bekroning voor de beste partij, toernooi beslisser, model partij, nieuwtje, repertoire, strategie, tactieken, enzovoorts.

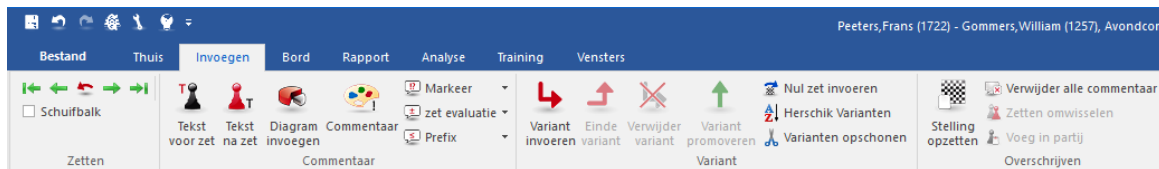


Het [Commentaar palet](#) is een handig hulpmiddel voor het snel invoeren van symboolcommentaar en varianten.

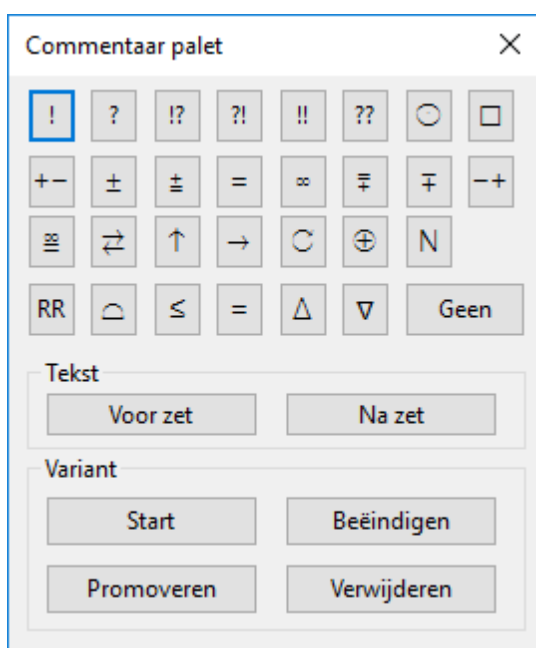


3.1.11 Commentaar palet

Invoegen - Commentaar (Ctrl-Alt-S)



Er is een speciaal *Commentaar palet* dat u kan helpen om [schaak commentaar](#) symbolen in te voegen met een enkele muisklik.



- ▶ Op de bovenste regel vindt u evaluaties (goede zet, blunder, enz.) die na een zet komen.
- ▶ De volgende twee regels zijn voornamelijk positie evaluaties (wit staat beter, onduidelijk). Ze verschijnen ook na een zet.
- ▶ De symbolen op de vierde regel (beter is, met het idee, enz.) verschijnen automatisch na de zet.
- ▶ *Geen* verwijdert symbolen die aan een zet toegevoegd zijn.

Als u met de muis over een symbool gaat, wordt de betekenis getoond.

▶ **Tekst voor zet/ na zet**

Gebruik dit om tekst commentaar voor of na een zet te plaatsen.

▶ **Start variant**

Neemt de huidige zet terug en geeft u de gelegenheid een andere variant in te voeren

(gelijk aan het indrukken van de "T").

► **Promoveren variant**

De huidige variant promoveert één niveau naar boven en de variant wordt daar een subvariant. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

► **Verwijderen variant**

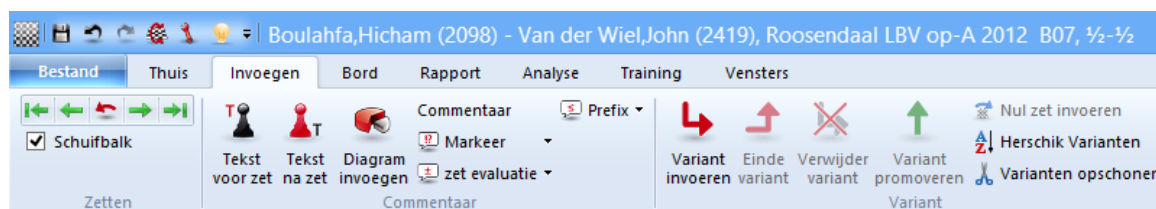
Verwijdert de huidige variant en alle subvarianten van de partij. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

► **Beëindigen variant**

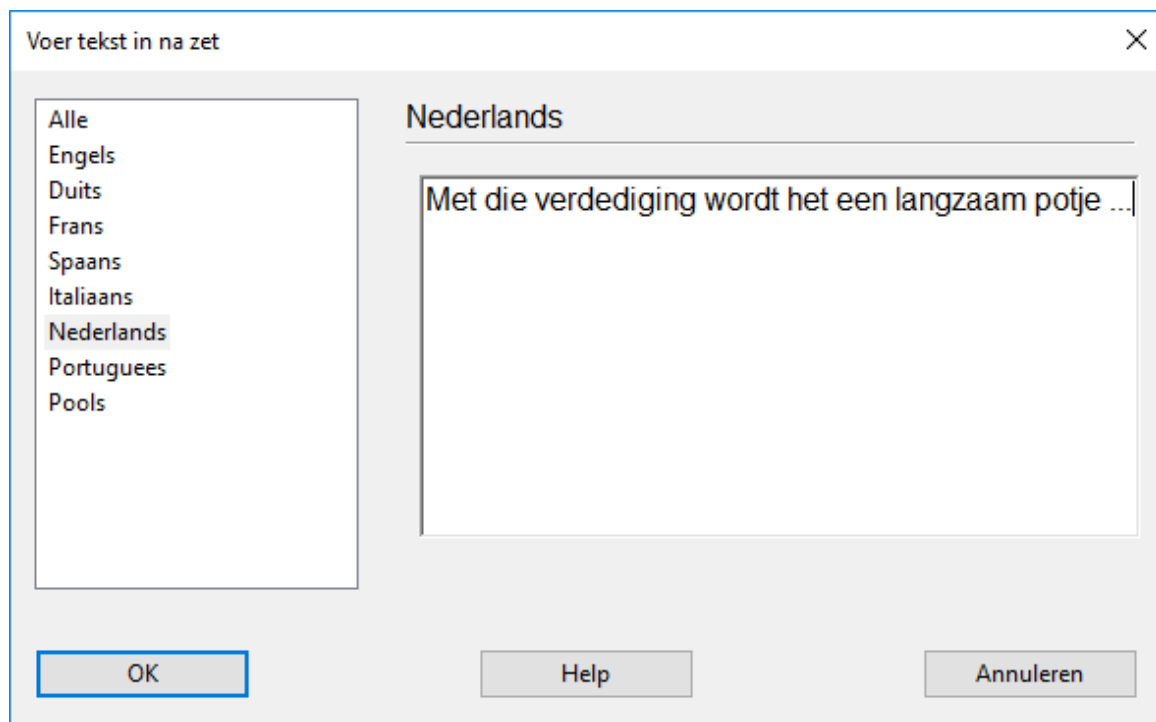
Beëindigt de variant en springt naar de gespeelde zetten in de partij, zodat u verder kunt gaan met het invoeren van nieuwe zetten.

3.1.12 Tekst commentaar

Invoegen Tekst voor/na zet



U kunt ook een zet rechtsklikken, Ctrl-A / Ctrl-Shift-A, of gebruik het [commentaar palet](#).



Het is niet mogelijk het lettertype of de grootte van het lettertype aan te passen bij het commentaar.

De meeste Windows bewerkingfuncties zijn beschikbaar bij de tekst annotatie. U kunt bijvoorbeeld de pijltjestoetsen gebruiken en Ctrl-X om te knippen, Ctrl-C voor kopiëren, en Ctrl-V voor plakken. Het is ook mogelijk om een tekst uit een tekstverwerker te kopiëren en deze te plakken in de partij. Enter voegt een nieuwe paragraaf in. U kunt de tekstverwerker verlaten door op OK te klikken of met de toetscombinatie Alt-F4.

Taal

Wanneer tekstcommentaar wordt toegevoegd zou u moeten specificeren in welke taal u heeft geschreven. Dit bepaalt of het commentaar wordt weergegeven in de notatie of niet. (zie [Taal](#)). De taal wordt gekozen met een van de tabbladen bovenin het tekstvenster: "ALL" is voor neutraal commentaar dat altijd verschijnt, "Eng" is Engels, "Deu" Duits, "Fra" Frans, "Esp" Spaans, "Ita" Italiaans, "Ned" Nederlands. Er zijn een paar meer talen aan de rechterkant. Klik op de pijltjes om deze te zien. Druk op de Tab toets om van taal te wisselen.

Schaakcommentaar symbolen

U kunt figuren en schaakcommentaar symbolen gebruiken om partijen te annoteren. Dit kan worden gedaan met het [toetsenbord](#) of met het [commentaar palet](#).

Diagrammen

Om een diagram in te voegen rechts klikt u op een zet en kiest u "Voeg diagram toe" uit het context menu. Het woord "Diagram" is zichtbaar in de notatie en geeft de plaats aan in de partij waarvan de stelling wordt afgedrukt, of bij het genereren van een HTML bestand wordt een diagram met die stelling ingevoegd. U kunt op zoveel plaatsen als u wilt een diagram in de partij invoegen.

3.1.13 Taalkeuze met de muis

ChessBase biedt de mogelijkheid om [commentaar](#) toe te kennen in een bepaalde taal zodat er verscheidene commentaren in verschillende talen tegelijk in een partij kunnen staan.

Het programma biedt een gemakkelijke manier om tussen de talen te wisselen.

Naast de annotatie staan miniatuur vlaggetjes die de taal aanduiden. Door op een vlaggetje te klikken kunt u naar het commentaar in de overeenkomstige taal gaan.

The screenshot shows the ChessBase software interface. The main window displays a chess board with a variant list on the right. The variant list is titled 'LiveBook' and contains the following data:

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-4	=	23059994	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-4	=	14753661	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-4	=	3934931	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-4	=	3473456	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-4	=	501291	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-3	=	451373	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Nov-30	=	532790	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-4	=	440345	1

3.1.14 Varianten

Bord - Invoegen Variant



Een variant is een alternatieve voortzetting van de partij. U gaat een zet terug en zet er een ander voor in de plaats. In de partij notatie wordt de variant tussen rechte haken gezet.

Een variant kan worden gestart door eenvoudig een andere zet in te voeren, waarna automatisch het [variantenvenster](#) verschijnt. U kunt ook het [annotatie palet](#) gebruiken of de acties die beschikbaar zijn via *Invoegen - Variant*:

► Variant invoeren

Doet een zet terug en stelt u in staat om een alternatieve voortzetting in te voeren (equivalent aan het indrukken van de "T").

► Einde variant

Beëindigt de variant en springt naar de hoofdvariant, zodat u kunt doorgaan met het invoeren van zetten in de hoofdregel.

▶ Verwijder variant

Verwijdert de huidige variant en al zijn subvarianten uit de partij. Met Ctrl-Z maakt u deze actie ongedaan.

▶ Variant promoveren

De huidige variant wordt gepromoveerd naar een hoger gelegen niveau en de daar gelegen variant wordt de subvariant. Deze actie kunt u ongedaan maken met Ctrl-Z.

▶ Zetten omwisselen

Hiermee kunt u zetten vervangen in de partij annotatie.

▶ Voeg in partij

Hiermee kunt u een aantal zetten in de partij notatie invoegen.

▶ Herschik varianten

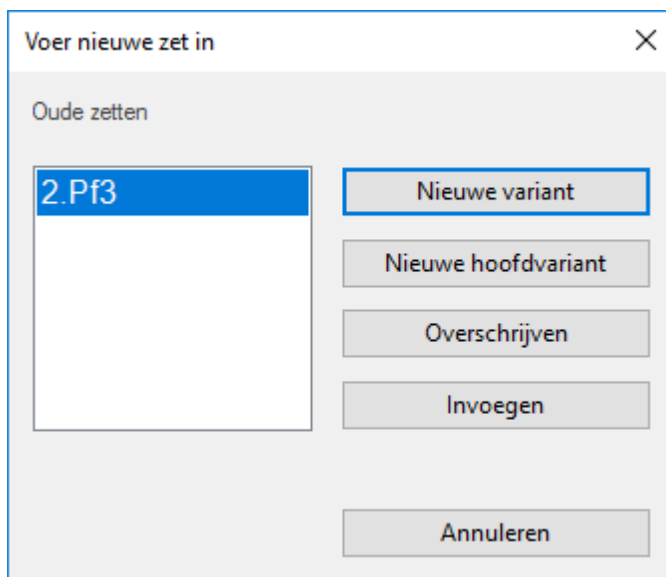
De varianten zullen gereorganiseerd worden op basis van schaak criteria. De meest belangrijke voortzettingen worden de hoofdvarianten, d.w.z. dat alle varianten die een groot aantal subvarianten hebben gepromoveerd zullen worden op alle niveaus tot hoofdvarianten.

▶ Varianten opschonen

De varianten die uit dezelfde stelling beginnen worden uit verschillende delen van de partij samengevoegd.

Zetten invoeren is veel eenvoudiger geworden. De varianten pop-up zal minder vaak in beeld komen. Als een alternatieve zet ingevoerd wordt in de notatie, wordt meestal een variant gemaakt zonder dat een varianten scherm wordt getoond.

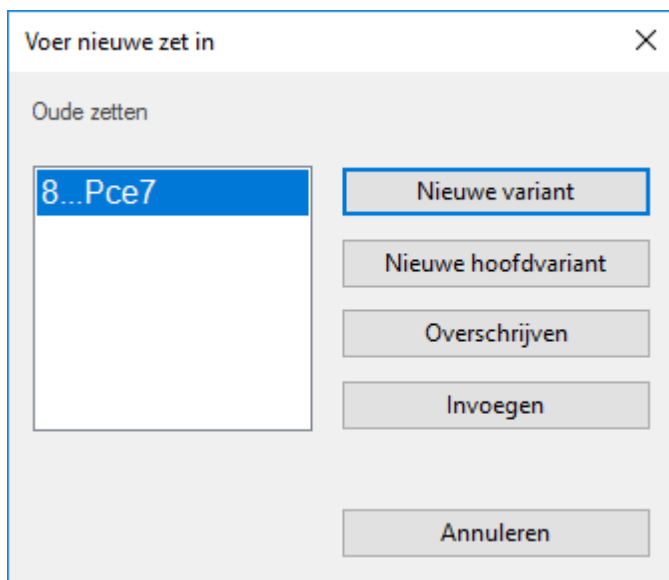
Het varianten scherm wordt getoond als na een zet een andere zet wordt ingevoerd, aangezien in dit geval meestal een fout verbeterd moet worden.



3.1.15 Voorkomen dat variantenschermb verschijnt

Het invoeren van zetten is veel eenvoudiger geworden. Het varianten scherm wordt nog maar zelden getoond en als er een alternatieve zet ingevoerd wordt, wordt er meteen een variant van gemaakt zonder dat het variantenschermb getoond wordt.

Enkel bij de laatste zet verschijnt het variantenschermb nog aangezien uit ervaring blijkt dat op deze plaats fouten worden gecorrigeerd.



3.1.16 Redactionele annotatie

Invoegen *Shift-Ctrl-R*

Dit zorgt ervoor dat ChessBase de [onlinedatabase](#) raadpleegt en referenties naar partijen invoegt die er het meeste op lijken. Dit wordt gedaan in de stijl van de Chess Informant's "RR" commentaar. Het volgende voorbeeld is het resultaat van een enkele klik op een niet geannoteerde partij.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays a chess board on the left and a game record on the right. The game record is for a match between Tiviakov, Sergei (2667) and Topalov, Veselin (2783) from the Corus Wijk aan Zee (5) 18.01.2007 tournament. The game is a draw (1/2-1/2) and is identified as C65. The opening moves are 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5 5.Lxc6 dxc6 6.Le3. The record includes a list of relevant games and a list of previous games (Voorganger) for the position. The current position is 10.0-0 De7N.

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier LiveBook Boek

Tiviakov,Sergei 2667 - Topalov,Veselin 2783 1/2-1/2
C65 Corus Wijk aan Zee (5) 18.01.2007

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5 5.Lxc6 dxc6 6.Le3

[Relevant: 6.Pbd2 0-0 7.Pc4 Pd7 8.0-0 Te8 9.Ld2 Lf8 10.b4 f6 11.a4 Pb6 12.Pe3 Le6 13.Db1 Dd7 14.Td1 Lf7 15.h3 Tad8 16.Le1 Lh5 17.g4 Lf7 18.c4 c5 19.b5 Pc8 20.Dc2 Te6 21.Kf1 Pe7 22.Ph4 Td6 23.Ke2 Te6 24.f3 b6 25.Lf2 g6 26.Phg2 Td6 27.Lg3 Lg7 28.Lh4 a6 29.Lf2 a5 30.Lh4 De8 31.Pd5 Lxd5 32.cxd5 Lh6 33.Lf2 T6d7 34.h4 Pc8 35.Th1 Pd6 Anand,V (2775)-Kramnik,V (2795) London 2012 1/2-1/2]

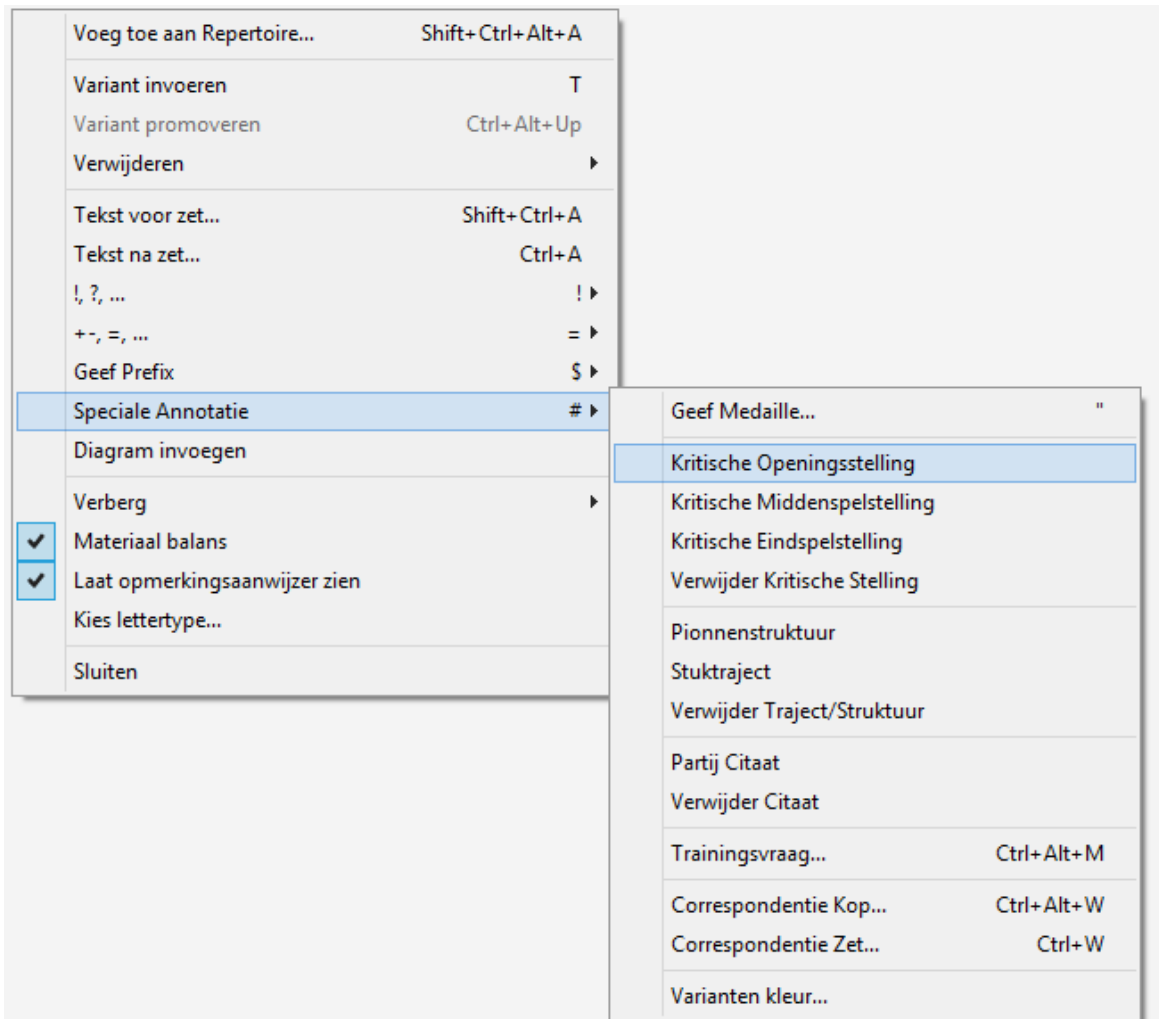
6...De7 7.Lxc5 Dxc5 8.Pc3 0-0 9.Dd2 a5 10.0-0 De7N

[Voorganger: 10...Lg4 11.De3 De7 12.h3 Lxf3 13.Dxf3 Pd7 14.De3 a4 15.a3 Dc5 16.Dxc5 Pxc5 17.f4 exf4 1/2-1/2 (18) Ruck,T (2279)-Nagy,G (2367) Szombathely]

100%

3.1.17 Kritieke stellingen

Rechtsklikken en *Speciale Annotatie* uit het contextmenu kiezen.



Markeer stellingen volgens het volgende kleurenschema:

- ▶ **Kritieke stelling – opening**
Markeert de huidige zet in **blauw**.
- ▶ **Kritieke stelling – middenspel**
Markeert de huidige zet in **rood**.
- ▶ **Kritieke stelling – eindspel**
Markeert de huidige zet in **groen**.

3.1.18 Grafisch commentaar

ChessBase gebruikt gekleurde pijlen en velden om tactische punten te illustreren en het verduidelijken van strategische thema's en plannen. De grafische elementen worden met een combinatie van het toetsenbord en de muis gemaakt:



Markeer veld groen, teken een groene pijl.	Houd de <i>Alt</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.
Markeer veld rood, teken een rode pijl.	Houd de <i>Alt</i> en de <i>Shift</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.
Markeer veld geel, teken een gele pijl.	Houd de <i>Alt</i> en <i>Ctrl</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.

Als u een lijn met dezelfde kleur nogmaals tekent, wist u de lijn. Het grafische commentaar wordt samen met de partij bewaard en verschijnt automatisch bij het naspelen.

3.1.19 Gekleurde cirkel in notatie

In de notatie kan een gekleurde cirkel voorkomen.



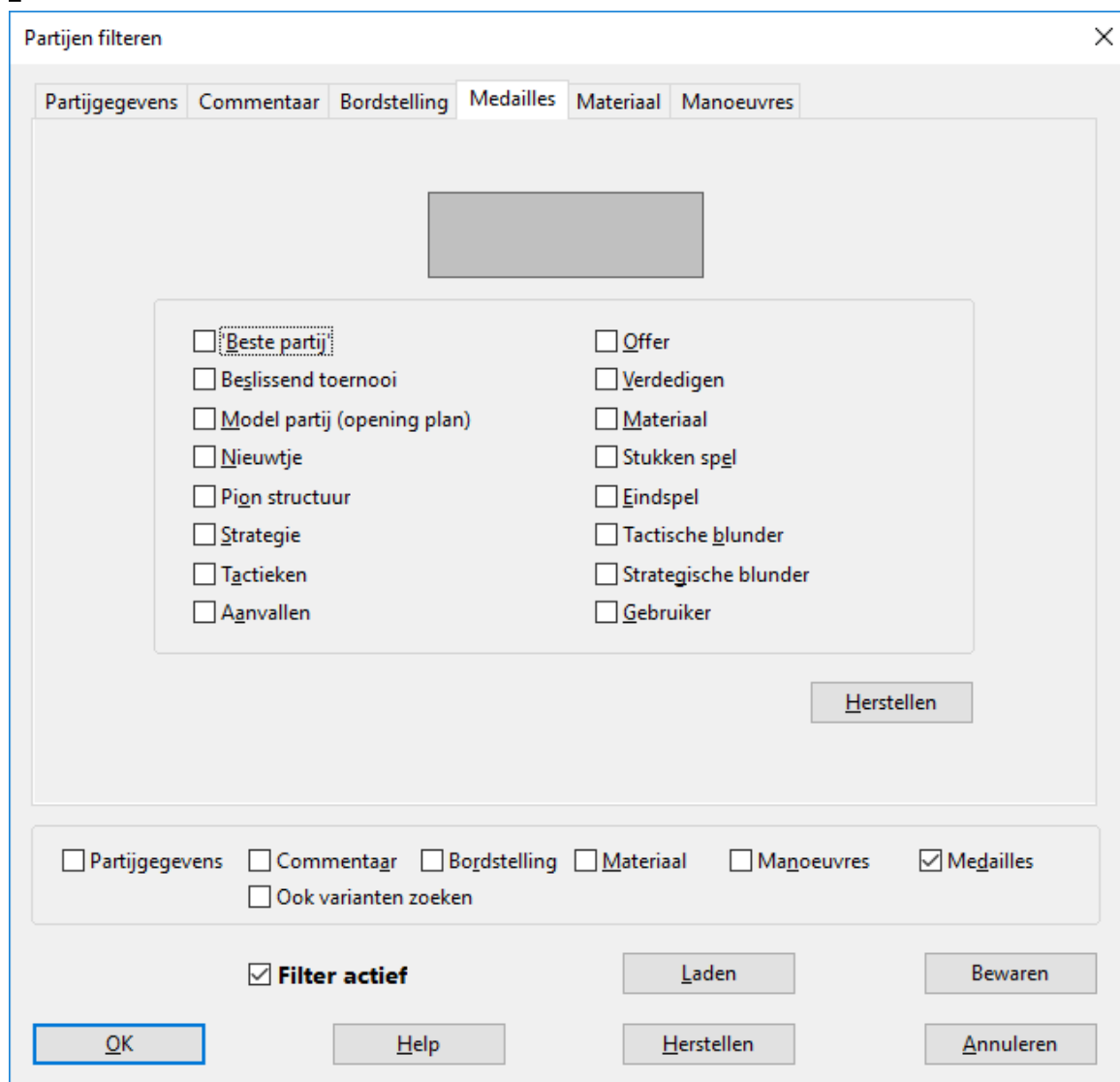
Het symbool geeft aan dat er grafisch commentaar in de notatie zit. Na een klik op het symbool wordt er meteen relevant grafisch commentaar getoond op het schaakbord.

3.1.20 Medailles

Medailles worden toegekend aan partijen met een bijzonder aspect, zoals beste partij, toernooi beslisser, model partij, nieuwtje, repertoire, strategie, tactieken, enzovoorts. Ze verschijnen als gekleurde balken in de partijenlijst en de kleur definieert de aard van de partij.

Medailles	Commentator
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Roiz,M
	Har Zvi

De volgende medailles zijn beschikbaar in ChessBase:



Toekennen van medailles

- ▶ Rechtsklik een zet en gebruik *Speciale Annotatie Geef Medaille*.
- ▶ Toetsenbord: Typ aanhalingsteken (").

U kunt naar partijen zoeken op medailles met het [filter](#).

U kunt de gebruikersmedaille direct aan de geselecteerde partijen in de partijenlijst toekennen met de plus toets ("+").

3.1.21 Boekenlegger plaatsen

Er is geen speciale boekenlegger functie maar er is wel een manier om een boekenlegger te plaatsen.

Op de plaats in een partij waar u een boekenlegger wil plaatsen, klikt u rechts op een zet en kiest u *Speciale Annotatie - Geef Medaille...*

Portisch, Lajos (2645) - Gheorghiu, Florin (2540), Nice ol (Men) fin-A 1974 A26 (Gheorghiu), 1/2-1/2

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Mega Database 2016

Partij plakken Nieuwe partij Online Vaste schijf

Stelling zoeken

Standaard kiebitzer aan/uit Kiebitzer toevoegen Verwijder Kiebitzer Engines Database Partij historie

Wijzig partijgegevens Vorige partij laden Volgende partij laden

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

Portisch, Lajos 2645 - Gheorghiu, Florin 2540 1/2-1/2

A26 Nice ol (Men) fin-A [Hungary-Romania] (7) 21.06.1974 [Gheorghiu]

1.c4 e5 2.Pc3 Pc6 3.g3 g6 4.Lg2 Lg7 5.e4 d6 6.d3 [6...Pge7 7.Pge2 0-0 8.0-0 Le6 9.Le3 Dd7 10.f4 f5 11.13.Tafte]

Engelse Opening vs Konings-Indisch met ...Pc6 en d3

LiveBook

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling
7.Pge2	153	55%	2395	2016-Oct-29	=
7.f3	3	83%	2486	2006	=
7.Le3	3	67%	2415	1983	=
7.h3	3	17%	2211	2003	=
7.Pf3	2				
7.f4	1				
7.Tb1	0				
7.Lf1	0				

Geef Medaille... *

Kritische Openingsstelling

Kritische Middenspelstelling

Kritische Eindspelstelling

Pionnenstructuur

Stuktraject

Partij Citaat

Enter Weblink

Trainingsvraag... Ctrl+Alt+M

Correspondentie Kop... Ctrl+Alt+W

Correspondentie Zet... Ctrl+W

Varianten kleur...

Voeg toe aan Wit Repertoire... Shift+Ctrl+Alt+A

Voeg toe aan Zwart Repertoire... Shift+Ctrl+Alt+D

Variante invoeren T

Variante promoveren Alt+Up

Verwijderen >

Tekst voor zet... Shift+Ctrl+A

Tekst na zet... Ctrl+A

!, ?, ... !>

+, -, =, ... =>

Geef Prefix \$>

Speciale Annotatie #>

Tijd per zet... Ctrl+J

Diagram invoegen

Verberg >

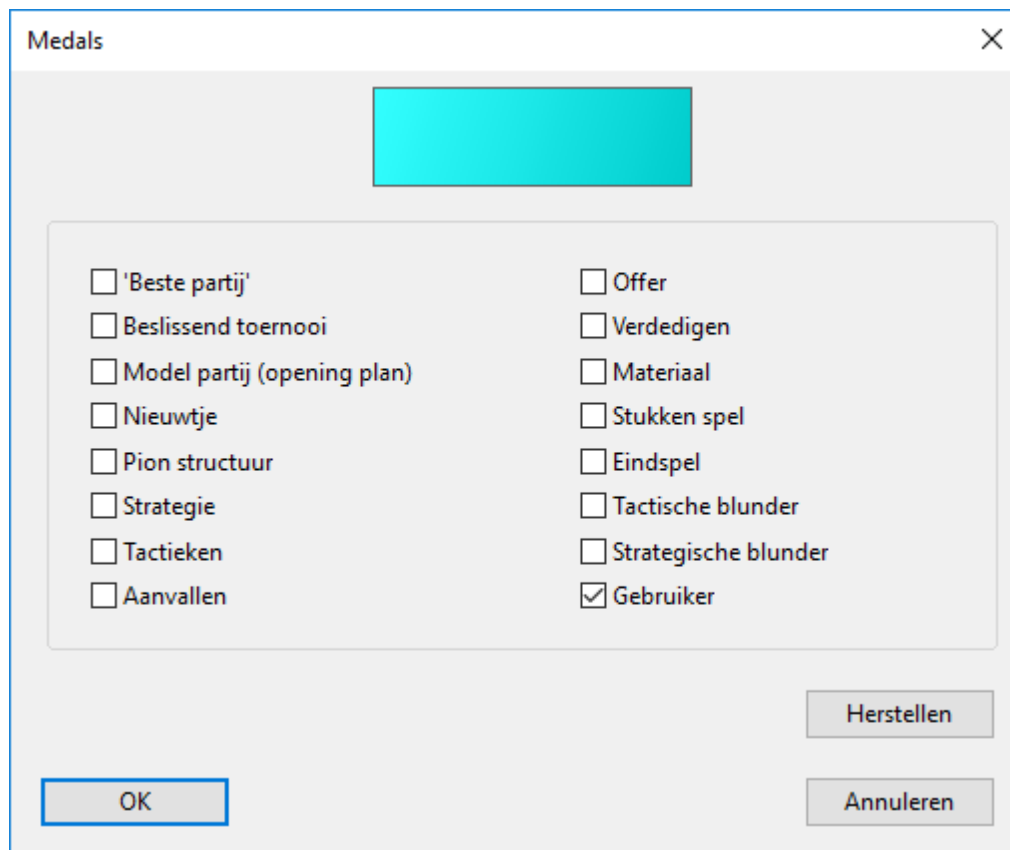
Materiaal balans

Laat opmerkingsaanwijzer zien

Kies lettertype...

Sluiten

Kies *Gebruiker* en klik op *OK*.



Vergeet niet op de partij te vervangen bij het opslaan. De boekenlegger wordt bewaard.

Om die partij later terug te kunnen vinden, zoekt u naar de medailles in de lijst (als het een kleine database is) of gebruikt u de tab *Medailles* in het zoekvenster om te zoeken naar alle partijen met het type medaille dat u gebruikt hebt. Als u daarna dubbelklikt op de partij om die te openen, springt het bord meteen naar die stelling.

Om de boekenlegger te verwijderen, kunt u rechtsklikken op de zet en met *Speciale Annotatie - Geef medaille* het vinkje weghalen. Met een klik op OK wordt de medaille verwijderd en moet u de partij opslaan en vervangen,

3.1.22 Gekleurde balken

In de partijenlijst ziet u soms gekleurde balken bij de informatie van een partij.

Commentator	Bron	Medailles	AIT	Theoretische gewicht
Avrukh,B	CBM 061		al	<input type="radio"/>
Avrukh,B	CBM 061		AI	<input type="radio"/>
Avrukh,B	CBM 061		al	<input type="radio"/>
Avrukh,B	CBM 060 E..		AI	<input type="radio"/>
Avrukh,B	CBM 068		AI	<input type="radio"/>
Avrukh,B	CBM 061		AI	<input type="radio"/>
Roiz,M	CBM 098 E..		AI	<input type="radio"/>

Voor meer informatie over de betekenis van de gekleurde balken kunt u de definities bekijken:

1. Open de partij waar u de betekenis van de kleuren van wil onderzoeken.
2. Rechtsklik op een willekeurige zet en kies *Speciale Annotatie - Medailles*.
3. Controleer waar de vinkjes staan.

Medals ✕

<input type="checkbox"/> 'Beste partij' <input type="checkbox"/> Beslissend toernooi <input type="checkbox"/> Model partij (opening plan) <input checked="" type="checkbox"/> Nieuwtje <input checked="" type="checkbox"/> Pion structuur <input checked="" type="checkbox"/> Strategie <input type="checkbox"/> Tactieken <input checked="" type="checkbox"/> Aanvallen	<input type="checkbox"/> Offer <input type="checkbox"/> Verdedigen <input type="checkbox"/> Materiaal <input type="checkbox"/> Stukken spel <input checked="" type="checkbox"/> Eindspel <input type="checkbox"/> Tactische blunder <input checked="" type="checkbox"/> Strategische blunder <input checked="" type="checkbox"/> Gebruiker
---	---

OK

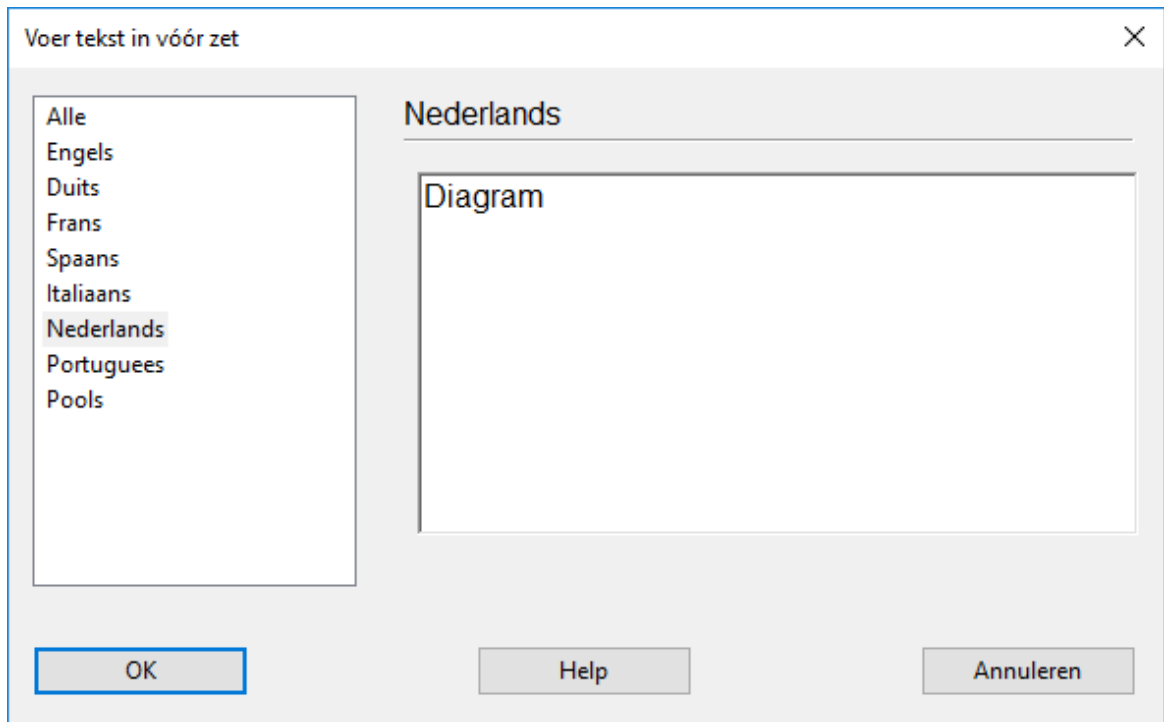
Herstellen

Annuleren

3.1.23 Diagram vóór eerste zet

Open een partij en rechtsklik op de eerste zet en kies *Tekst vóór zet* of gebruik Ctrl+Shift+A.

Type de tekst *Diagram* en klik op *OK*.



Voeg nu een diagram toe in de notatie van een partij. Klik op de zet waar het diagram achter moeten komen, rechtsklik en kies *Diagram invoegen*.

Portisch, Ferenc (2425) - Rigo, Janos (2200), HUN-ch Budapest 1976 E54, 1-0

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Mega Database 2016

Partij plakken Nieuwe partij Klembord Partij

Online Vaste schijf Stelling zoeken Engines Database Partij historie

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

Portisch, Ferenc 2425 - Rigo, Janos 2200 1-0
E54 HUN-ch Budapest (17) 23.12.1976

Diagram 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.e3 0-0 5.cxd4 6.cxd4 7.0-0 cxd4 8.exd4 dxc4 9.Lxc4 b6 10.Lg5 Ld7 11.Lf3 c5 12.bxc3 Dc7 13.Te1 Pbd7 14.Pxd7 Pxd7 15.Ld3 16.Lc2 17.Dh5 e4 18.Tae1 Dxc3 19.Lb5 Dxd4 20.Td1 21.Lxe8 Txe8 23.Td7 Lc8 24.Td8 Txd8 25.Lxc3 26.Lf6 h6 27.Te5 g6 28.Txb5 Lxa2 29.g4 Pg7 30.Lf6 h6

Nimzo-Indisch: Rubinstein: Hoofdvariant: 7...dxc4 8.Ld3

LiveBook

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum
5.Ld3	6834	52%	2458	2016-Dec-4
5.Pge2	3255	48%	2427	2016-Dec-4
5.Pf3	485	50%	2427	2016-Dec-2
5.a3	237	52%	2453	2016-Dec-2
5.Ld2	57	44%	2405	2016-Nov-29
5.Dc2	35	47%	2365	2016-Nov-28
5.Le2	2	75%	2580	2016-Nov-27
5.f3	2	50%	2514	2013
5.Tb1	0	-	-	2014
5.a4	0	-	-	2015
5.c5	0	-	-	2012
5.Df3	0	-	-	2013
5.Db3	0	-	-	2016-Jul-3

Voeg toe aan Wit Repertoire... Shift+Ctrl+Alt+A
Voeg toe aan Zwart Repertoire... Shift+Ctrl+Alt+D
Variant invoeren T
Variant promoveren Alt+Up
Verwijderen >
Tekst voor zet... Shift+Ctrl+A
Tekst na zet... Ctrl+A
!, ?, ... ! >
+, =, ... = >
Geef Prefix \$ >
Speciale Annotatie # >
Tijd per zet... Ctrl+J
Diagram invoegen
Verberg >
 Materiaal balans
 Laat opmerkingsaanwijzer zien
Kies lettertype...
Sluiten

100%


Er komt nu een diagram in de notatie.

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

Portisch, Ferenc 2425 - Rigo, Janos 2200 1-0
E54 HUN-ch Budapest (17) 23.12.1976

Diagram 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.e3 0-0



5.Ld3 c5 6.Pf3 d5 7.0-0 cxd4 8.exd4 dxc4 9.Lxc4 b6
 10.Lg5 Lb7 11.Pe5 Lxc3 12.bxc3 Dc7 13.Te1 Pbd7
 14.Pxd7 Pxd7 15.Ld3 Tfe8 16.Te3 e5 17.Dh5 e4
 18.Tae1 Dxc3 19.Lb5 Dxd4 20.Td1 Pf6 21.Txd4 Pxd5
 22.Lxe8 Txe8 23.Td7 Lc8 24.Td8 Txd8 25.Lxd8 b5
 26.Txe4 Le6 27.Te5 g6 28.Txb5 Lxa2 29.g4 Pg7
 30.Lf6 h6 31.Tb8+ Kh7 32.Ta8 Le6 33.Txa7 g5 34.f3

Nimzo-Indisch: Rubinstein: Hoofdvariant: 7...dxc4 8 Lxc4

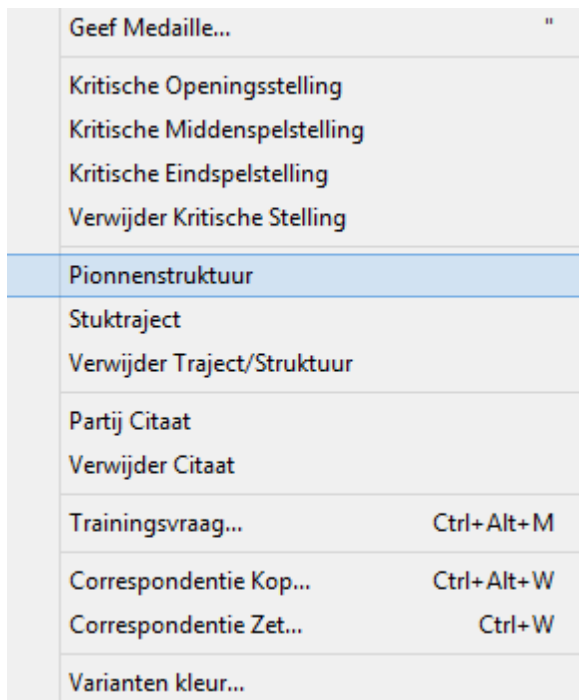
↑ ✖] ♞ ♜ ♝ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± =

Een diagram verwijderen gaat als volgt:

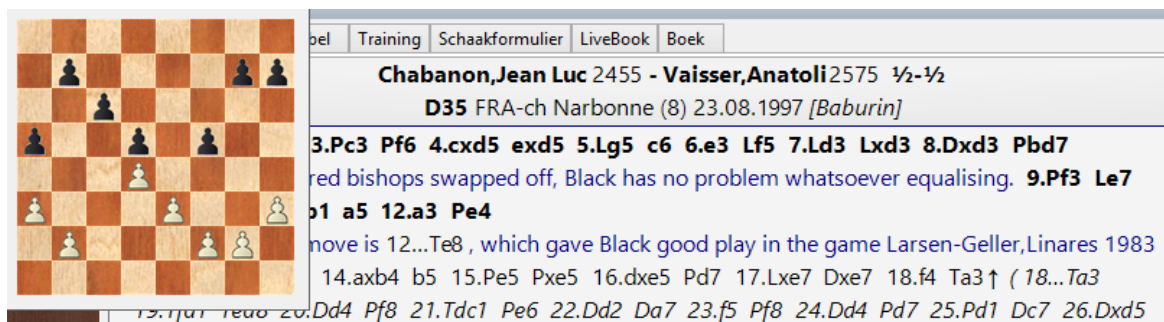
- Klik op de zet die vóór het diagram staat.
- Rechtsklik op die zet en kies *Diagram invoegen*.

3.1.24 Pionnenstructuur en stuktraject

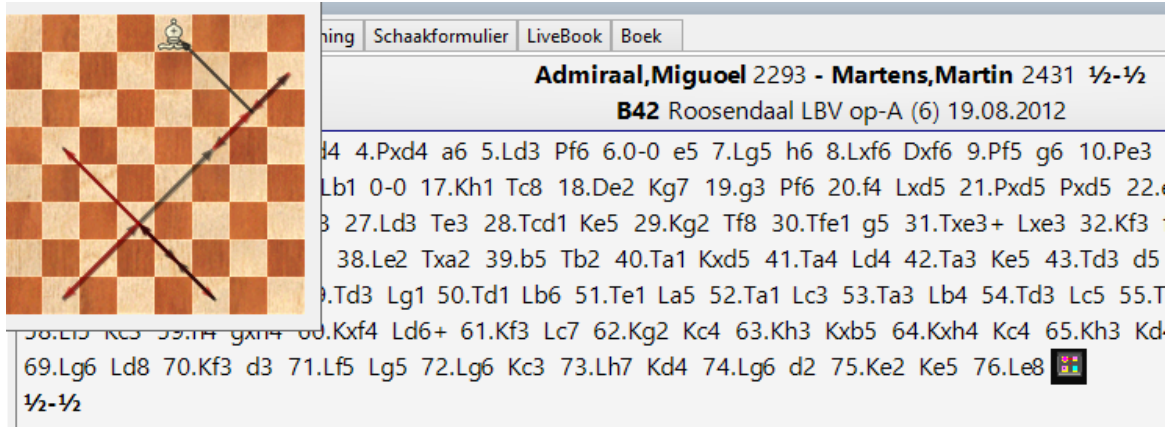
Rechtsklikken op zet - Speciale Annotatie



Toont de pionnenstructuur of het stuktraject tijdens een partij.



U kunt het stuktraject ook weergeven door eenvoudig op de "&" -toets te drukken.



The screenshot shows the ChessBase 14 interface. On the left is a chessboard with a king on e1 and a queen on d1. On the right is a game record window with the following text:

Schaakformulier LiveBook Boek

Admiraal,Miguel 2293 - Martens,Martin 2431 ½-½
B42 Roosendaal LBV op-A (6) 19.08.2012

14 4.Pxd4 a6 5.Ld3 Pf6 6.0-0 e5 7.Lg5 h6 8.Lxf6 Dxf6 9.Pf5 g6 10.Pe3
 Lb1 0-0 17.Kh1 Tc8 18.De2 Kg7 19.g3 Pf6 20.f4 Lxd5 21.Pxd5 Pxd5 22.
 B 27.Ld3 Te3 28.Tcd1 Ke5 29.Kg2 Tf8 30.Tfe1 g5 31.Txe3+ Lxe3 32.Kf3
 38.Le2 Txa2 39.b5 Tb2 40.Ta1 Kxd5 41.Ta4 Ld4 42.Ta3 Ke5 43.Td3 d5
 9.Td3 Lg1 50.Td1 Lb6 51.Te1 La5 52.Ta1 Lc3 53.Ta3 Lb4 54.Td3 Lc5 55.T
 56.Lf3 Kc3 59.f4 g4 60.Kxf4 Ld6+ 61.Kf3 Lc7 62.Kg2 Kc4 63.Kh3 Kxb5 64.Kxh4 Kc4 65.Kh3 Kd
 69.Lg6 Ld8 70.Kf3 d3 71.Lf5 Lg5 72.Lg6 Kc3 73.Lh7 Kd4 74.Lg6 d2 75.Ke2 Ke5 76.Le8

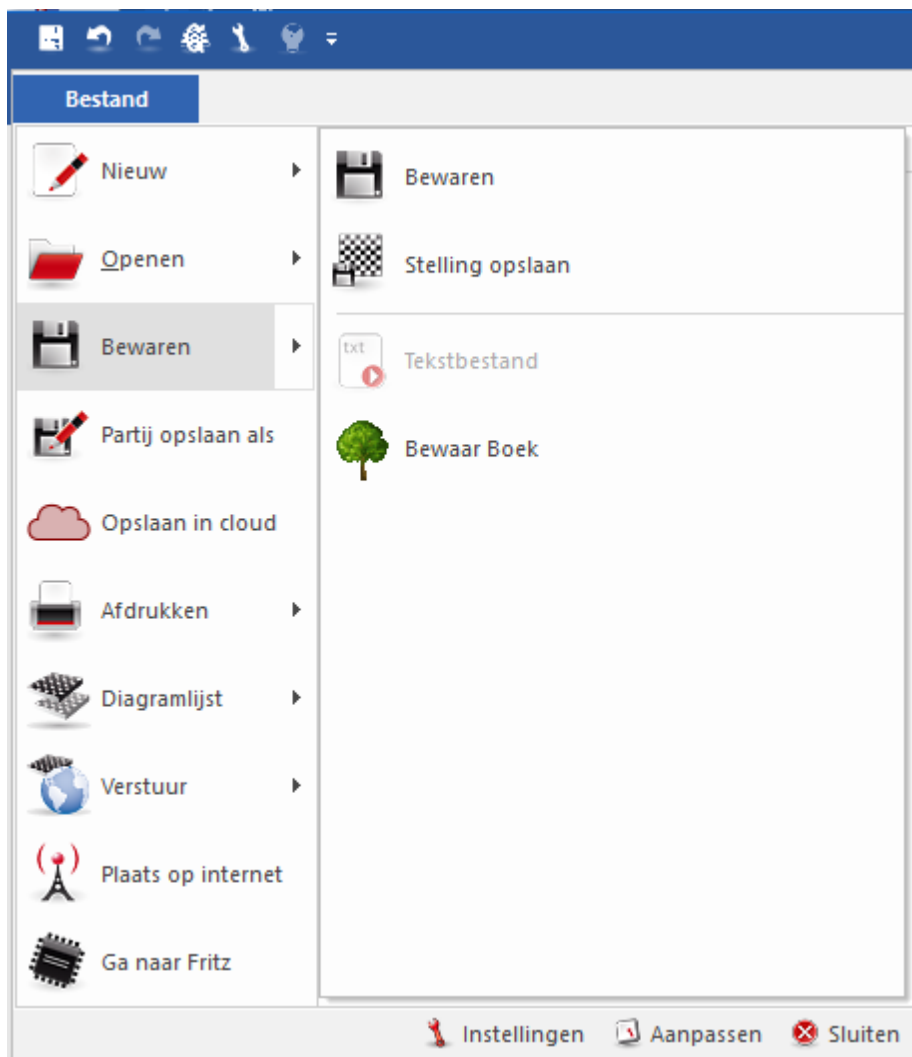
½-½

Beide diagrammen verdwijnen wanneer u ergens klikt of op een toets drukt (bijvoorbeeld pijltje naar rechts voor de volgende zet).

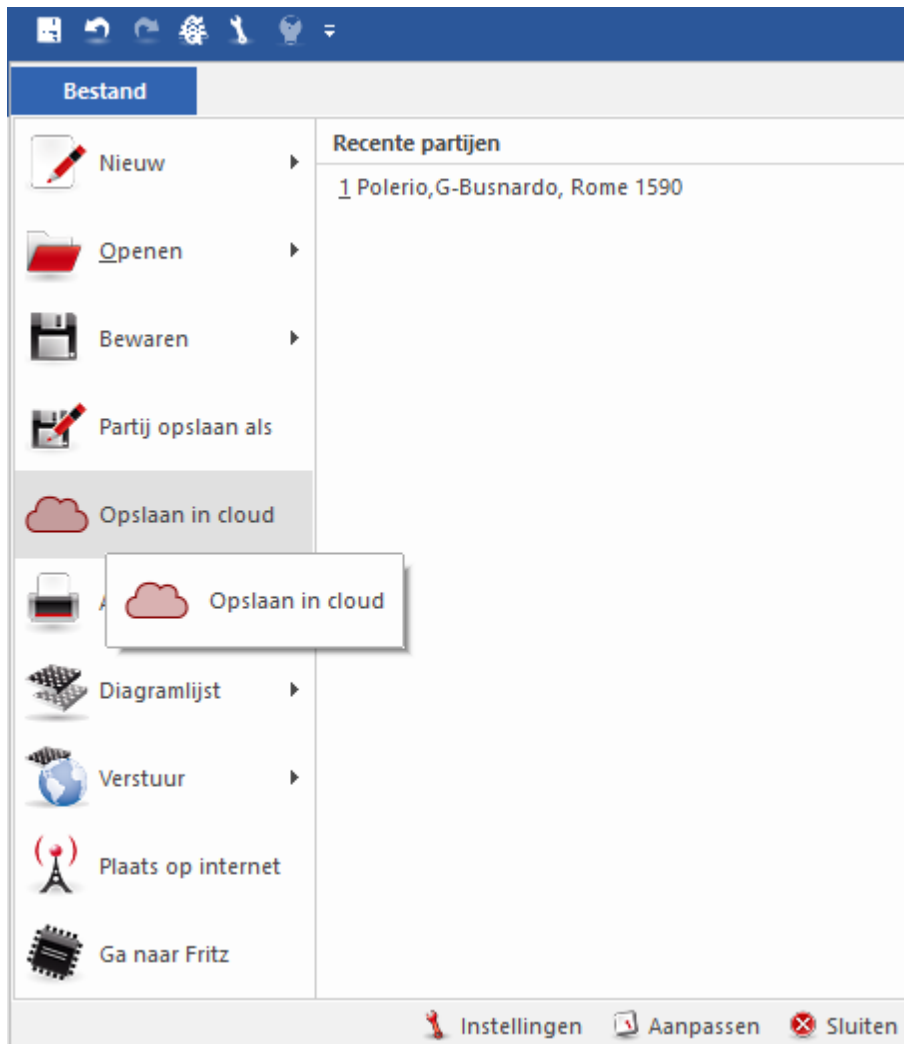
3.1.25 Partij bewaren

Als u een partij invoert, wordt deze aanvankelijk enkel opgeslagen in het tijdelijk geheugen van de computer. Met *Bewaren* of *Partij opslaan als* kunt u de partij permanent opslaan. Er verschijnt een venster waar alle relevante gegevens ingevoerd kunnen worden.

Let op de wijzigingen sinds ChessBase 14!



U kunt een partij ook direct opslaan in de *Cloud*.



Wanneer u het [bordvenster](#) heeft geopend vanuit een [database venster](#) is er al een koppeling gemaakt met de database en daarom kan de partij worden bewaard zonder verdere bevestiging. U kunt hem in een andere database opslaan door gebruik te maken van *Partij opslaan als*. U kunt bladeren naar de database van uw keuze. De bestandskiezer verschijnt ook als u *Bewaren* gebruikt maar de partij niet geopend had vanuit een database.

Als u een partij heeft geladen en gewijzigd dan kunt u deze op de oorspronkelijke plek bewaren door gebruik te maken van [Vervang partij](#).

Bij toernooien kunnen de bordpunten geselecteerd worden.

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 points for win

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

Normaal

Correspondentie

OK Help Annuleren

Dit houdt in dat toernooitabellen getoond worden volgens bordpunten in plaats van wedstrijdpunten, zoals bijvoorbeeld het geval is bij toernooien als de Olympiade.

3.1.26 Nieuw bij opslaan

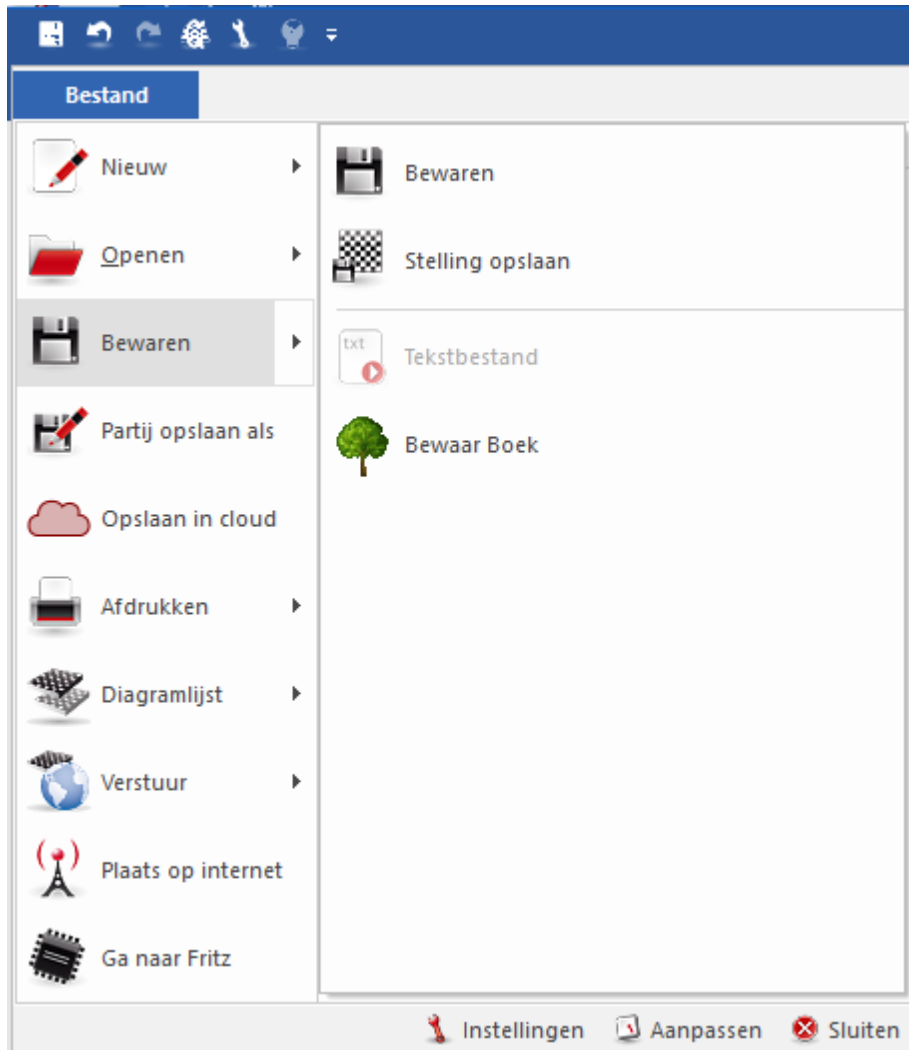
In alle vorige versies van het programma (tot en met versie 13) was er een verschil tussen *Opslaan* en *Vervangen*. Dit is nu veranderd bij ChessBase 14!

Als u gegevens opsloeg in vorige versies werd de aangepaste versie toegevoegd op

het eind van de lijst. Met *Vervangen* werd de notatie vervangen zonder dat de partij gedupliceerd werd. Deze manier van werken past niet meer bij de Windows standaard en met de procedures die gebruikers herkennen van andere Windows programma's.

Daarom is er nu een radicale stap genomen vanaf versie 14 en is de routine voor het opslaan aangepast.

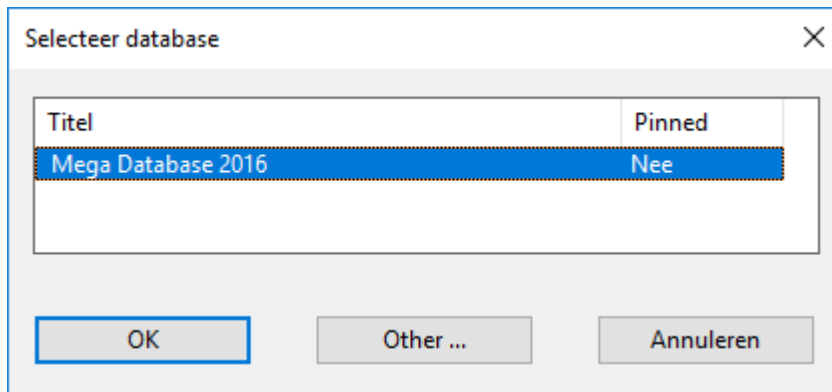
Als u een partij aanpast wordt nu met *Bestand - Bewaren* (Ctrl-s) de notatie vervangen.



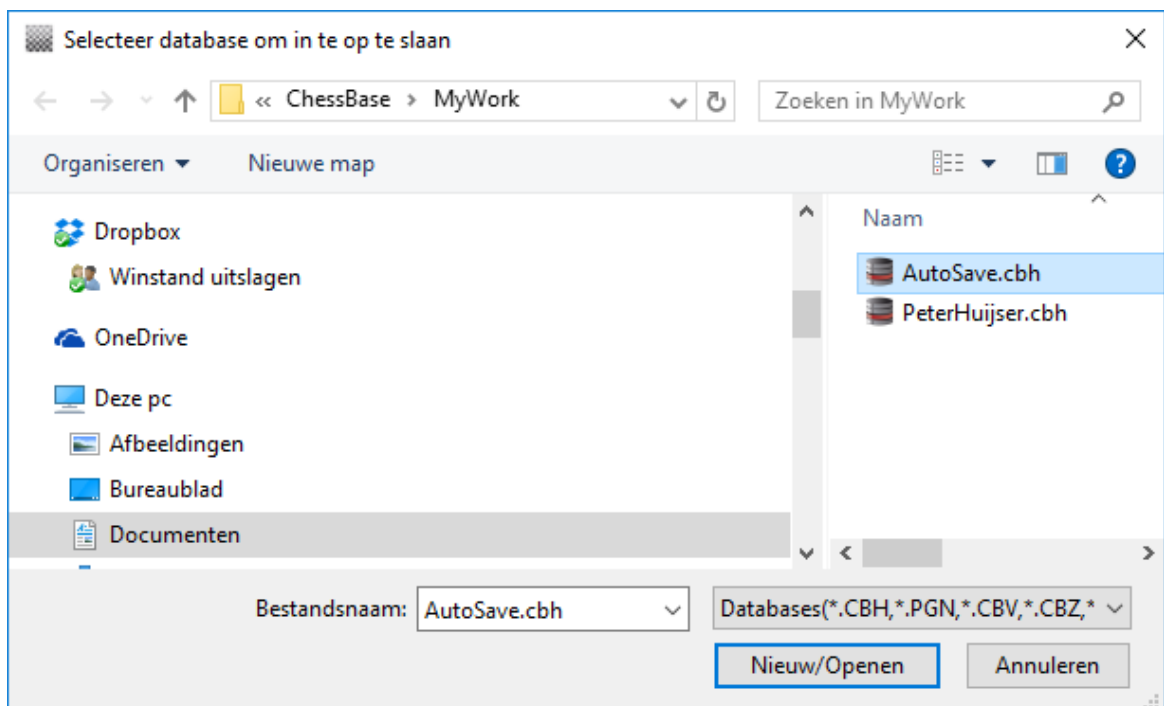
De sneltoets Ctrl-r voor het vervangen van een partij is niet meer nodig en werkt ook niet meer.

Als u een partij op het eind van de lijst wil toevoegen als een nieuwe partij gebruikt u *Bewaren - Partij opslaan als*.

ChessBase vraagt dan in welke database de partij moet worden opgeslagen.



Kies *Other* om een andere database te kiezen. U kunt dan bladeren naar die database.



Het database formaat is ook geoptimaliseerd zodat partijen sneller opgeslagen kunnen worden. Dat is vooral belangrijk voor de hele grote databases waar miljoenen partijen in opgeslagen staan. Het opslaan in de Mega database kost nu bijvoorbeeld veel minder tijd.

Bekijk ook eens onderstaand praktisch voorbeeld. Een gebruiker laadt een stelling die opgeslagen was en verandert enkele zetten. Daarna wil hij de partij/stelling vervangen. Dit gaat niet werken aangezien de link naar de stelling niet meer bestaat. Er is een nieuwe partij gegenereerd die nog geen link heeft in de database.

Dus kan de gebruiker in dit voorbeeld de partij niet vervangen. Als de gebruiker de stelling laadt en enkel de gegevens van de partij aanpast, dan kan de oorspronkelijke partij wel worden vervangen.

Samenvattend kunnen we stellen dat vanaf ChessBase 14 een partij vervangen wordt

met *Bewaren* en met *Partij opslaan als* wordt er een nieuwe partij opgeslagen, net zoals bij Windows.

3.1.27 Partijen samenvoegen

Selecteer een aantal partijen door de Ctrl-toets ingedrukt te houden en individuele partijen aan te klikken of door het indrukken van de Shift toets en een aaneengesloten blok van partijen te selecteren met het pijltje naar beneden. Druk op Enter om alle partijen samen te voegen in een enkele variantenboom.

De eerste partij wordt de hoofdvariant, de andere worden gegeven als (sub-)varianten.



–
U kunt zelfs exacter te werk gaan: Selecteer één of meerder partijen in de lijst en gebruik vervolgens de [drag and drop](#) methode om ze in de annotatie van de huidige partij in te voegen.

Een enkele variant samenvoegen

U kunt de [drag and drop](#) methode gebruiken om individuele varianten te kopiëren van de ene naar de andere partij. Wanneer u twee bordvensters open heeft kunt u een variant oppakken (bij de eerste zet) in de ene annotatie en deze slepen naar de tweede. Het wordt daar als een nieuwe variant ingevoegd. U hoeft zich geen zorgen te maken over de plaats waar u de variant neerzet, ChessBase zal automatisch de juiste plaats vinden.

Identieke partijen samenvoegen

Wanneer een aantal mensen dezelfde partij hebben geannoteerd zou u willen dat deze analyses worden samengevoegd in een enkele geannoteerde partij. Wanneer u dat doet zijn er bepaalde regels waar u zich aan zou moeten houden:

- ▶ Definieer een partij als de moederpartij. De commentator van die partij wordt gezien als de voornaamste commentator en zijn naam zal in de partijenlijst verschijnen.
- ▶ Wanneer u de analyses van een andere commentator samenvoegt (door eenvoudig de gehele partij naar de eerste te slepen) zou u met de hand zijn naam moeten intypen op de eerste plaats waar de analyse afwijkt van de moederpartij. De naam wordt ingevoerd als [tekst commentaar](#). Alle andere commentatoren zouden op dezelfde manier moeten worden genoemd.

De samengevoegde varianten herschikken

U kunt erg grote openingsrepertoires maken door partijen en varianten samen te voegen. Gewoonlijk worden de varianten in de volgorde waarin ze worden tegengekomen ingevoegd. Er is een functie waarmee u de structuur van de varianten aanzienlijk kunt verbeteren. Gebruik *Invoegen Variant Herschik varianten*. De varianten zullen gereorganiseerd worden op basis van schaak criteria. De meest belangrijke voortzettingen worden de hoofdvarianten, d.w.z. dat alle varianten die een groot aantal subvarianten hebben gepromoveerd zullen worden op alle niveaus tot hoofdvarianten.

3.1.28 Tip partijen samenvoegen

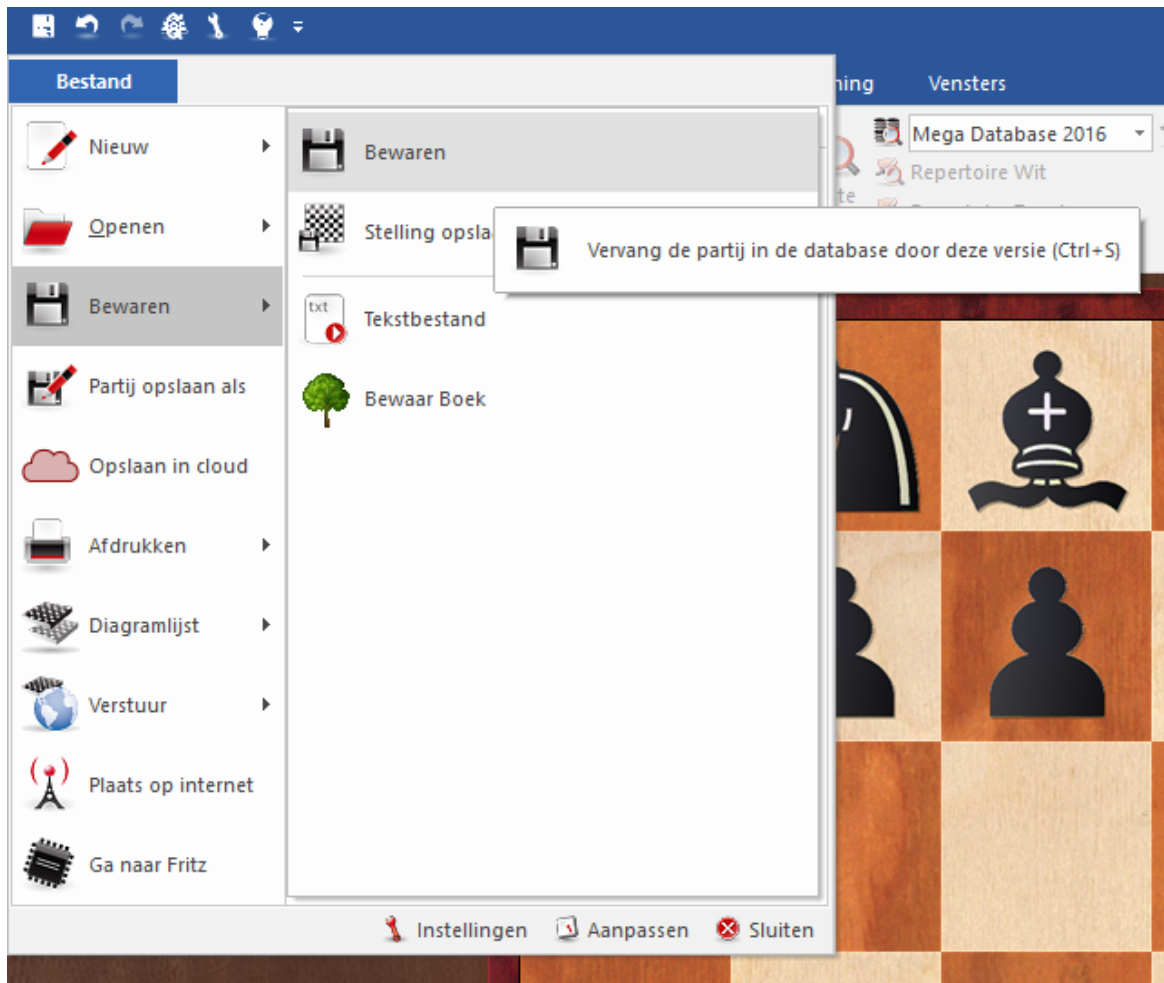
Stel dat een gebruiker graag commentaar en varianten in wil voeren en daarna verschillende partijen wil samenvoegen voor een algemene variantenboom, maar helaas zijn de eerste zetten gespeeld in verschillende volgordes.

Hoe kunt u ongewenste varianten vermijden in de variantenboom als u die partijen gaat samenvoegen?

U moet daarvoor naar het begin van de partij gaan en de gewenste zetvolgorde invoeren als een variant. Daarna kunt u naar de start van een variant gaan, en daarna kunt u "*Zetten omwisselen*" gebruiken vanuit het menu *Invoegen - Varianten*.

3.1.29 Partij vervangen

In alle vorige versies tot en met versie 13 werd er een verschil gemaakt tussen *Bewaren* en *Vervangen*. Dit is vanaf ChessBase 14 anders.

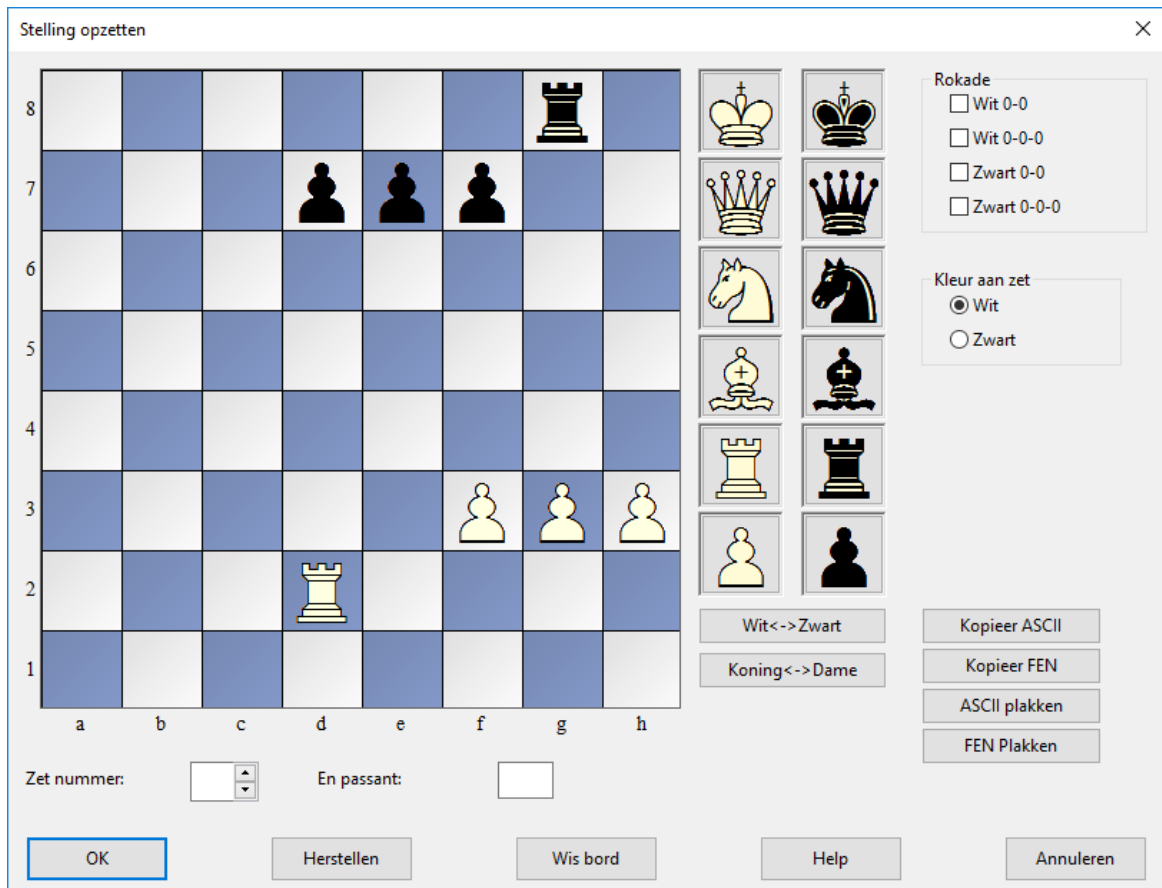


Als er in de vorige versies een partij bewaard werd, werd er aan het eind van de lijst een partij toegevoegd met de wijzigingen. Met *Vervangen* kon je de partij vervangen zonder de partij te dupliceren. Deze manier van werken past niet meer bij de Windows standaard en met de procedures die gebruikers herkennen van andere Windows programma's. Daarom is er nu een radicale stap genomen vanaf versie 14 en is de routine voor het opslaan aangepast.

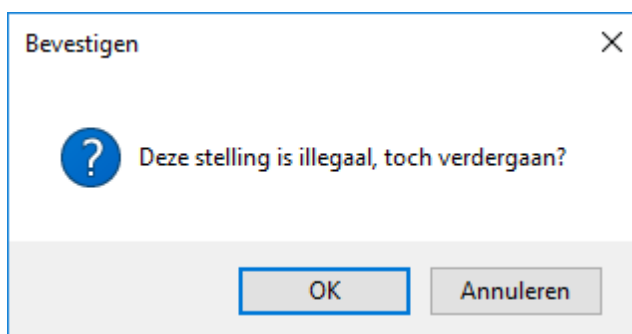
3.1.30 Illegale stelling invoeren en opslaan

Met ChessBase 13 kunt u illegale stellingen invoeren en opslaan. Met eerdere versies van ChessBase was dit niet mogelijk. Dat kan nuttig zijn voor demonstraties of om bepaalde concepten uit te leggen.

Het volgende voorbeeld toont een stelling zonder koningen.



Als u deze stelling wilt opslaan, verschijnt er een dialogvenster met de melding dat er een illegale stelling is volgens de FIDE regels.

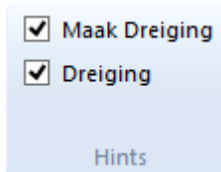


U kunt dan toch verder gaan door op *OK* te klikken en u kunt gewoon zetten invoeren vanuit die stelling. De partij kan ook opgeslagen worden in een database.

3.1.31 Training

3.1.31.1 Dreiging

Training- Dreiging



Dit toont de sterkste dreiging in de stelling als deze bestaat:



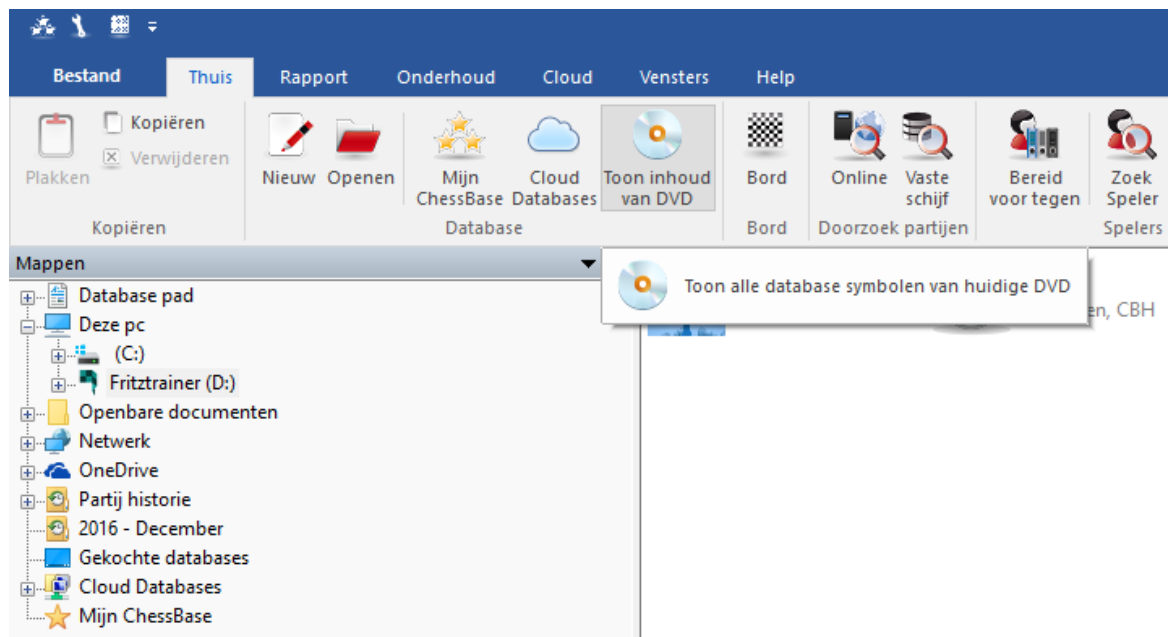
De *Maak dreiging* functie is ook interessant. Het zal een zet voorstellen die de sterkste dreiging veroorzaakt:



Dit is mogelijk niet de sterkste zet in de stelling, maar het is bedoeld als een tactische "brainstorm" die de tactische mogelijkheden aanduidt.

3.1.31.2 Schaak Media Systeem

ChessBase kan video bestanden of *streaming video*, d.w.z. videobeelden die via internet bekeken kunnen worden zonder dat de bestanden op de computer bewaard worden, met ingesloten schaakinformatie (zetten en annotatie) weergeven. Dit wordt het *Schaak Media Systeem* genoemd en levert een uitstekende manier voor schaaktraining op uw computer.

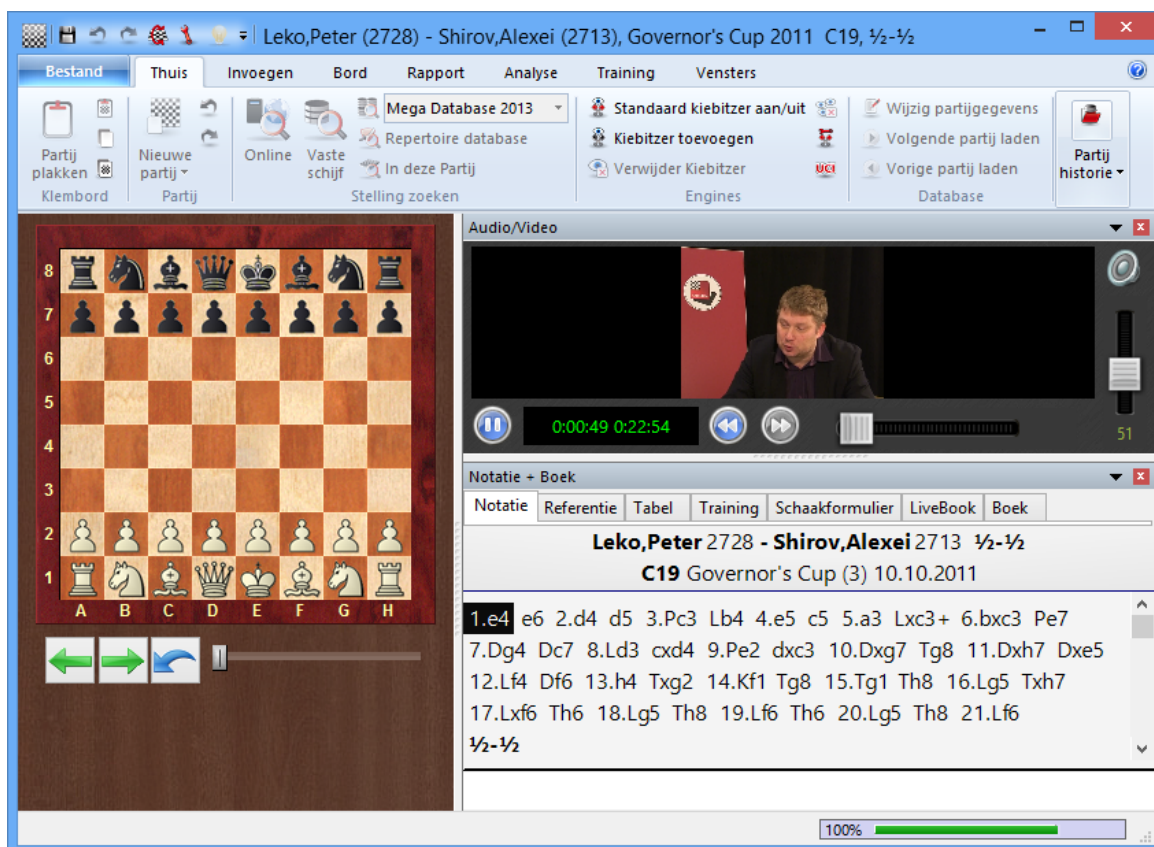


Gewoonlijk opent u een Schaak Media les door het media symbool aan te klikken in een database tekst.

U kunt ook de mediabestanden direct openen. Deze bestanden eindigen op ".wmv". Vanuit het database venster kan de video gestart worden door het video icoon te dubbelklikken. In het bordvenster of database venster kunt u *Bestand: Openen - Schaak Media Bestand* doen. Ook kunt u het Chess Media System venster openen vanuit het bordvenster en vervolgens op de *Openen* knop klikken.

Voor het Schaak Media Systeem hebt u Windows Media Player nodig. U kunt dit downloaden van www.microsoft.com.

U kunt de lengte van de video zien en de huidige positie van het filmpje. U ziet ook de knoppen waarmee u de video kunt starten of pauzeren. Met de dubbele pijlen kunt u naar een volgende of vorige partij (hoofdstuk) springen als er meer dan één partij in het filmpje wordt besproken. Met de slider onder het bord kunt u naar posities springen in de partij. De stelling op het grafische bord wordt gesynchroniseerd met het commentaar in het filmpje.



3.1.31.3 Trainingslessen maken

Training - Trainingsvraag

U kunt ook een zet *rechtsklikken - Speciale Annotatie - Trainingsvraag...* gebruiken of Ctrl-Alt-M.

The screenshot shows the 'Training' window in ChessBase. It features a 'Vraag' (Question) section with language tabs (En, De, Fr, Es, It, Ne, Pt) and a large text input area. Below this is the 'Zet' (Move) section, which includes radio buttons for 'Zet Invoer' (selected) and 'Meerkeuze', a text input field containing 'b3', a list box also containing 'b3', and buttons for 'Nieuw', 'Vervangen', 'Verwijderen', and 'Respons'. To the left of the 'Zet' section is a 'Seconden' (Seconds) section with a numeric spinner set to 300. Below the 'Zet' section is a 'Score' section with a numeric spinner set to 10. At the bottom of the window are buttons for 'OK', 'Verwijderen', 'D <-> E', 'Help', and 'Annuleren'.

- ▶ In het trainingsvraag venster kunt u de vraag intypen en de mogelijke antwoorden definiëren. Klik op de antwoordzet en definieer deze als de juiste oplossing.
- ▶ In de zettenlijst wordt de voornaamste voortzetting (de oplossing) bovenin gegeven. Alle varianten die op dat punt staan worden ook weergegeven. Maar u kunt ook andere zetten ingeven (Klik op de knop "Nieuw") of deze verwijderen (Klik op de knop "Verwijderen").
- ▶ Wanneer u op de microfoon knop drukt, verschijnt de geluidsopnemer en kunt u uw vraag inspreken. Het geluid wordt afgespeeld wanneer de student bij de trainingsvraag belandt.
- ▶ Voer een score in, het aantal punten die een student krijgt voor het geven van een juiste oplossing. U kunt ook punten toekennen aan andere zetten. In sommige gevallen kunt u punten aftrekken bij een fout antwoord.

- ▶ Specificeer de tijd (in seconden) waarin de oplossing gevonden moet worden.
- ▶ Klik op de knoppen Help1 of Help2 en typ aanvullende informatie of tips die tot de oplossing leiden van het vraagstuk.
- ▶ Met Standaard verkeerd kunt u een antwoord definiëren, al dan niet voorzien van grafisch commentaar, wat altijd gegeven wordt wanneer de student een verkeerde zet doet.
- ▶ In de Help en Respons dialogen kunt u gekleurde velden en pijlen toevoegen op het schaakbord om thema's te verduidelijken. U kunt zelfs stukken van het bord verwijderen (door deze van het bord af te slepen – klik op het oorspronkelijke veld om ze weer terug te krijgen) Zie ook [Respons op trainingsvragen](#)
- ▶ Onthoud bij alles wat hierboven beschreven staat om voor de juiste taal te kiezen, d.w.z. Het juiste tabblad. ("En" staat voor Engels). Met de "D<->E" knop kopieert u het commentaar van Duits naar Engels.

3.1.31.4 Trainingsles oplossen

Met behulp van de [trainingsannotatie](#) in een partij wordt lesmateriaal gemaakt voor schaaktraining. Wanneer de partij wordt nagespeeld wordt het vervolg van de notatie verborgen voor de student die probeert de juiste zet te geven in de stelling.

De student krijgt een bepaalde hoeveelheid tijd en elk fout antwoord kost punten (een snel antwoord krijgt bonuspunten). Het totaal aantal behaalde punten wordt in de database opgeslagen en kan worden bekeken in de [eigenschappen van de database](#). De [training database](#) is een speciaal soort database die u direct vragen voorschotelt wanneer u deze opstart. Elke trainingsvraag wordt met een symbool aangegeven dat er ongeveer zo uit ziet: ***. Als een vraag goed is beantwoord, verandert de kleur van dit teken naar groen, anders naar rood. Wanneer op een van de knoppen "Help" staat, kunt u deze aanklikken wanneer u geen idee heeft hoe u het vraagstuk moet aanpakken. Dit kost u echter wel punten! Wanneer de vraag beantwoord is, of u heeft op de knop "Oplossing" geklikt, dan kunt u op de knop "Doorgaan" klikken. Het programma springt dan automatisch naar de volgende trainingsvraag, tot alle vragen

klaar zijn. Soms moet u naar een vraag springen die zich in de volgende partij van de database bevindt. Klik op de F10 toets om dat te doen.

3.1.31.5 Training notatie

Door op het tabblad *Training* te klikken bovenin het annotatie venster krijgt u een speciale weergave van de notatie die gebruikt kan worden voor trainingsdoeleinden.

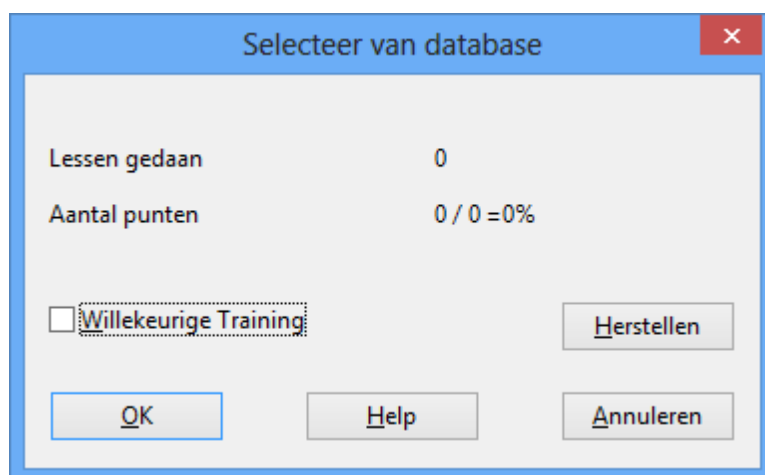
In dit tabblad wordt alleen de laatst gespeelde zet weergegeven. Het is aan u om de volgende zet te raden.

Zie ook: [filter - Commentaar](#) onder het kopje *Symbolen* voor het gebruik hiervan.

3.1.31.6 Training database

Database: Bewerken Eigenschappen Training

Een database die alleen trainingsmateriaal bevat, kan worden gedefinieerd als een training database. Kies *Training* uit de lijst van typen databases in de eigenschappen van de database.



Dit geeft het aantal gevolgde [trainingslessen](#) weer met het aantal behaalde punten. Wanneer u de *Willekeurige training* aanvinkt krijgt u iedere keer dat u de database start de vragen in een andere volgorde. ChessBase zal onthouden welke stellingen er gedaan zijn en zal ze pas herhalen wanneer alle partijen ten minste één keer zijn geladen. Op deze manier kunt u verscheidene weken spenderen om te werken aan een verzameling van tactische- of trainingsstellingen en de lessen vervolgens herhalen met de stellingen in een verschillende volgorde (wat bijdraagt aan een goede geheugentest). Herstellen verwijdert alle informatie voor wat betreft welke lessen er wel of niet gevolgd zijn en de hoeveelheid behaalde punten. U kunt dan opnieuw beginnen met de training.

3.1.31.7 Trainingsvragen met diagrammen

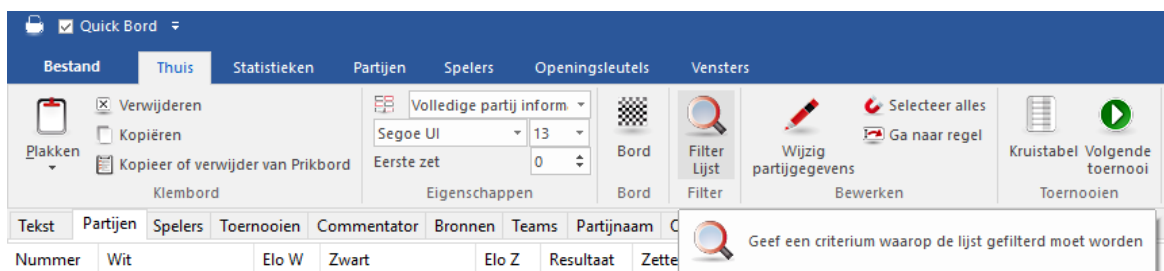
Met behulp van diagrammen kunnen trainingsvragen gemaakt worden. Open een partij en klik op de zet waar de vraag moet komen. Klik rechts en kies *Speciale Annotatie - Trainingsvraag*. Vul het dialoogvenster in en sla de partij op.



3.2 Partijen zoeken

3.2.1 Filter Lijst

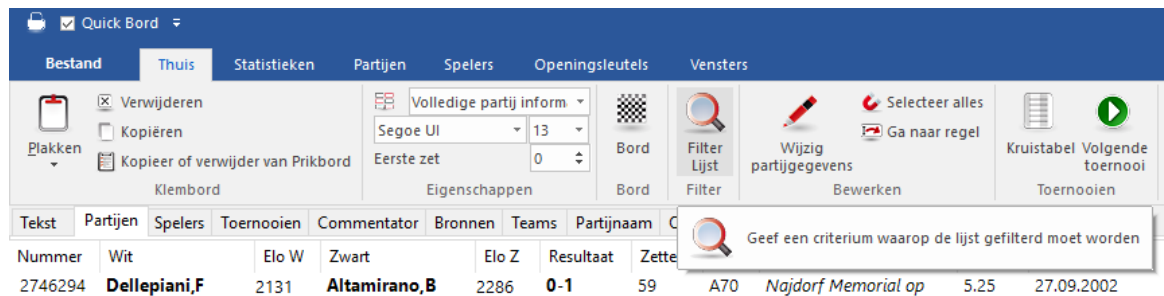
Het is mogelijk te zoeken naar spelers in een lijst van een database met partijen met *Filter Lijst* of met *Ctrl-F*.



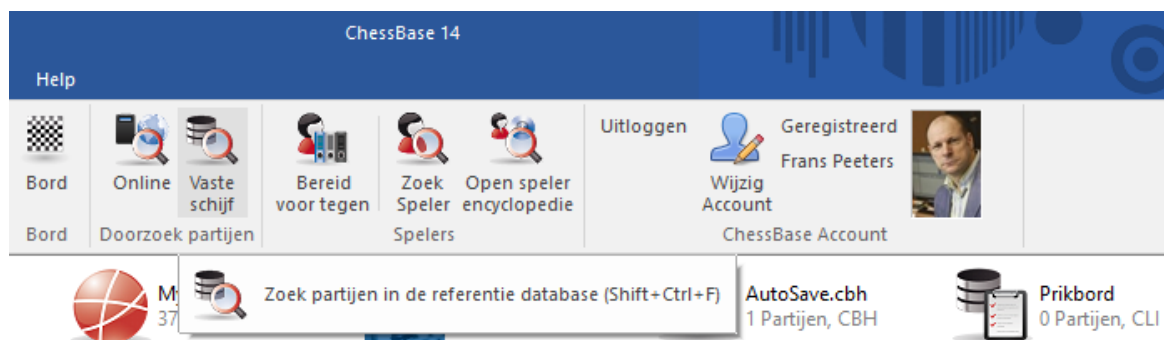
Het is mogelijk zoekcriteria op te slaan en ze later terug op te vragen. Dat kan u een hoop tijd besparen.

3.2.2 Direct zoeken in de lijst

In elke lijst met partijen (maar ook spelers, toernooien, etc.) kan gezocht worden met *Zoeken* met het gebruik van het filter of met Ctrl-F.



Ook in de referentie database op de vaste schijf kan gezocht worden. Of gebruik Shift-Ctrl-F.



Als een database geopend is, gebruik je *Thuis - Filter Lijst* om te zoeken in de huidige database.

3.2.3 Partijen filteren

Om partijen in een lijst te sorteren, klikt u op de kolomtitel. Onderstaande lijst is gesorteerd op de ELO van zwart van hoog naar laag.

Database Snellijst: Mega Database 2013									
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum
5386724	Colijn,S	2220	Ikonnikov,V	2533	1-0	52	E91	Vlissingen HZ op 16th	07.08.2012
4867868	Colijn,S	2174	Docx,S	2370	1-0	43	B07	Roosendaal op	27.08.2010
5220091	Colijn,S	2202	Docx,S	2352	1-0	56	C41	Leuven op 23rd	13.11.2011
5400217	Colijn,S	2220	De Vos,N	2267	1-0	40	D46	Brasschaat op 12th	26.08.2012

De sortering is virtueel. Als u het venster sluit, is de sortering ongedaan.

Met *Ctrl-F* kunt u op allerlei manieren zoeken. Bijvoorbeeld partijen met minder dan 20 zetten van een bepaalde opening die niet al te oud zijn.

Partijen filteren ✕

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: , Alleen gewonnen
Zwart: ,
 Negeer kleuren

Toernooi:
Commentator:

Jaar: 2010 - 2013
 ECO: C57 - C57/99
 Zetten: 0 - 20

In Repertoire

elke tekst

Elo
 2000 - 3500
 Geen Een
 Beide Gem

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak
 Tekst Goede partijen
 Niet

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken

Filter actief

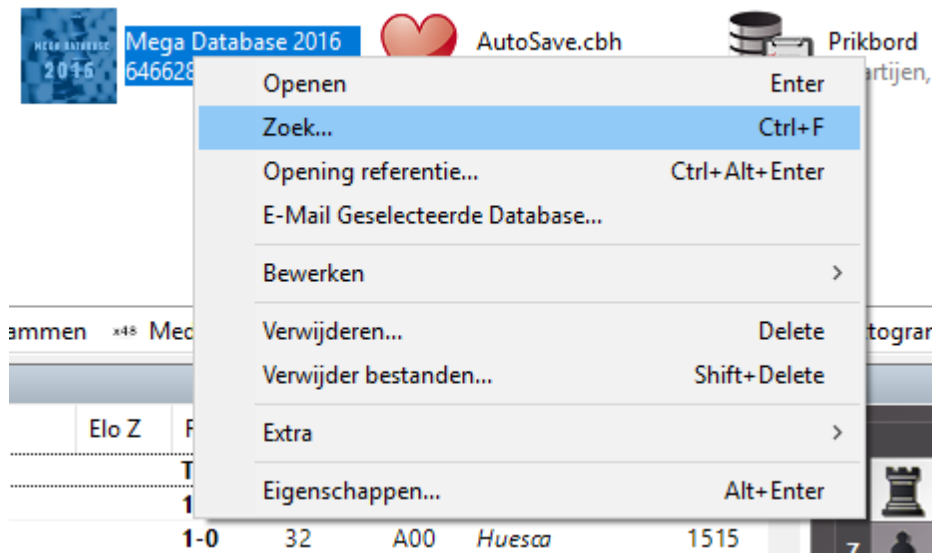
Of zoeken naar partijen van uw volgende tegenstander en die sorteren op ECO.

Tip: U kunt de volgorde van de partijen met de hand wijzigen. U kunt met drag and drop partijen naar de nieuwe positie slepen. Dat kan bijvoorbeeld heel handig zijn voor het printen en samenvoegen van partijen.

3.2.4 Zoeken opslaan

Met het programma kunt u zoekcriteria opslaan en die later weer terug opvragen. Dat kan u veel tijd schelen als u dezelfde zoekcriteria regelmatig gebruikt en het versnelt het werken met het programma.

Start met de partijenlijst van de database die doorzocht moet worden of rechtsklik op het database symbool en kies *Zoek*.



Geef je zoekcriteria op. We zoeken bijvoorbeeld alle partijen van Anish Giri die hij verloren heeft met wit in het jaar 2015.

Zoeken Mega Database 2016

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: Giri . Anish Alleen gewonnen
 Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi:
 Commentator:

Jaar: 2015 - 2015
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak

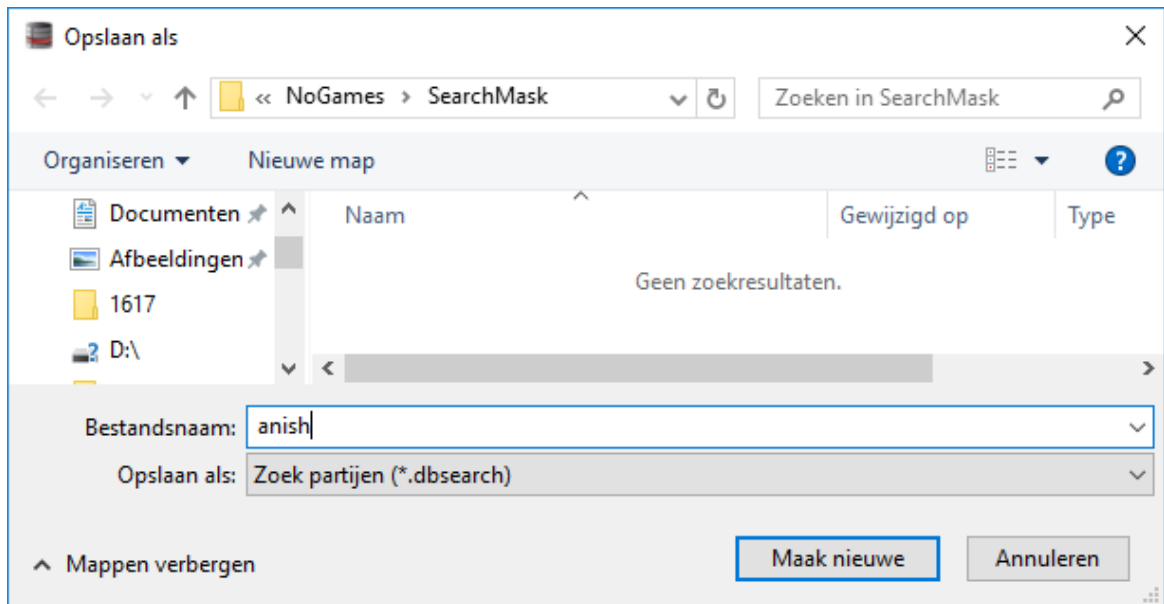
In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

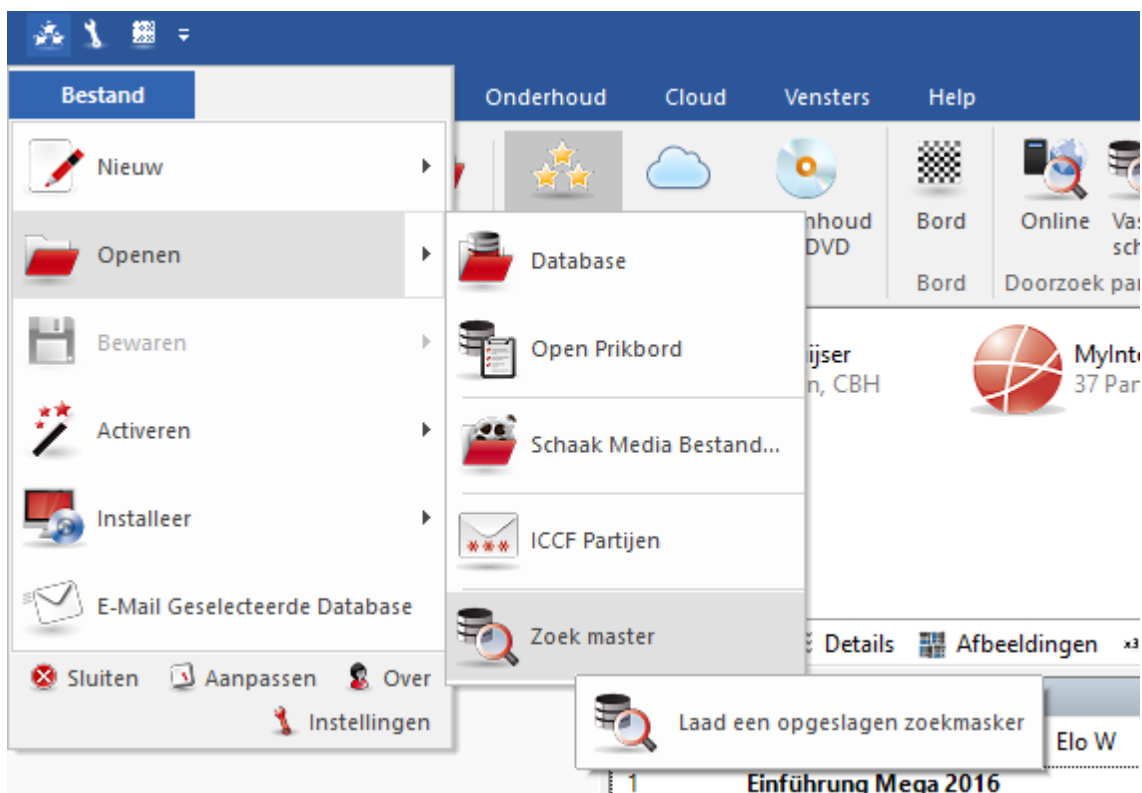
Tekst Goede partijen
 Niet

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken

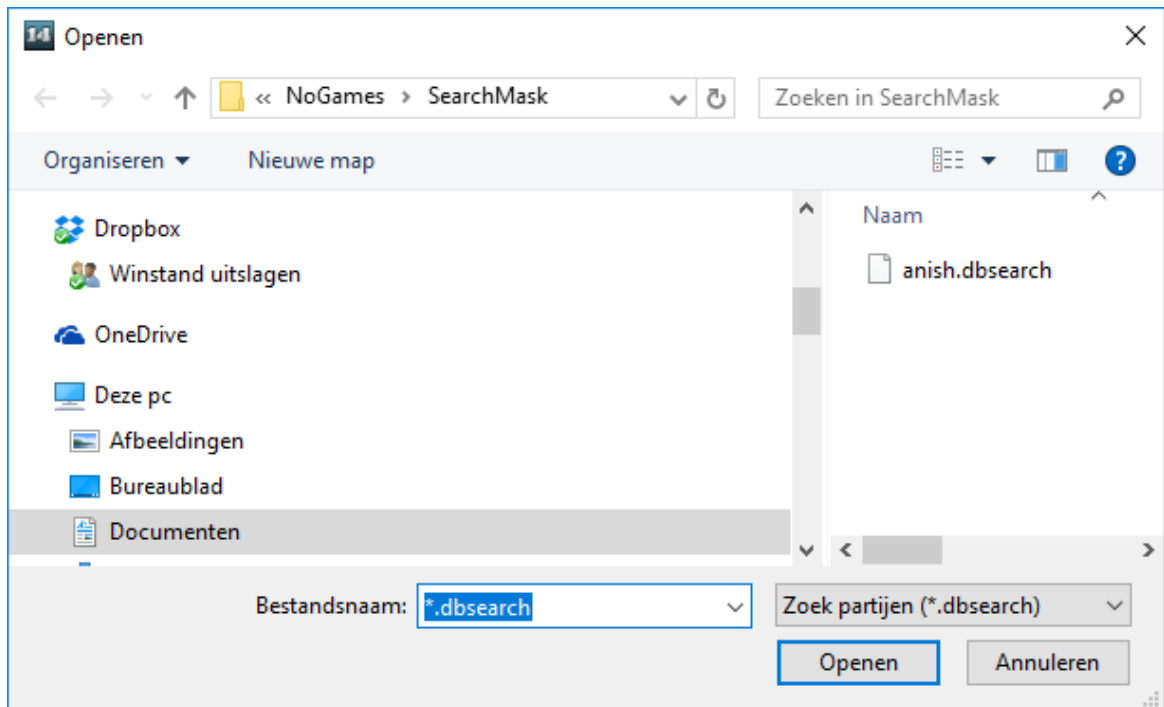
Klik op *Bewaren* om deze criteria op te slaan. Geef een naam op voor query. De extensie hiervan is .dbsearch.



Deze query kan nu later worden opgevraagd met *Laden*. Maar het is ook mogelijk direct vanuit *Bestand - Openen - Zoekmasker* de query te starten.



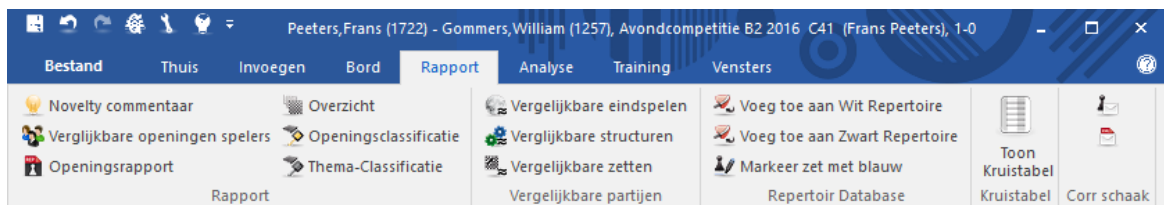
Ga naar de opgeslagen query en vraag die op.



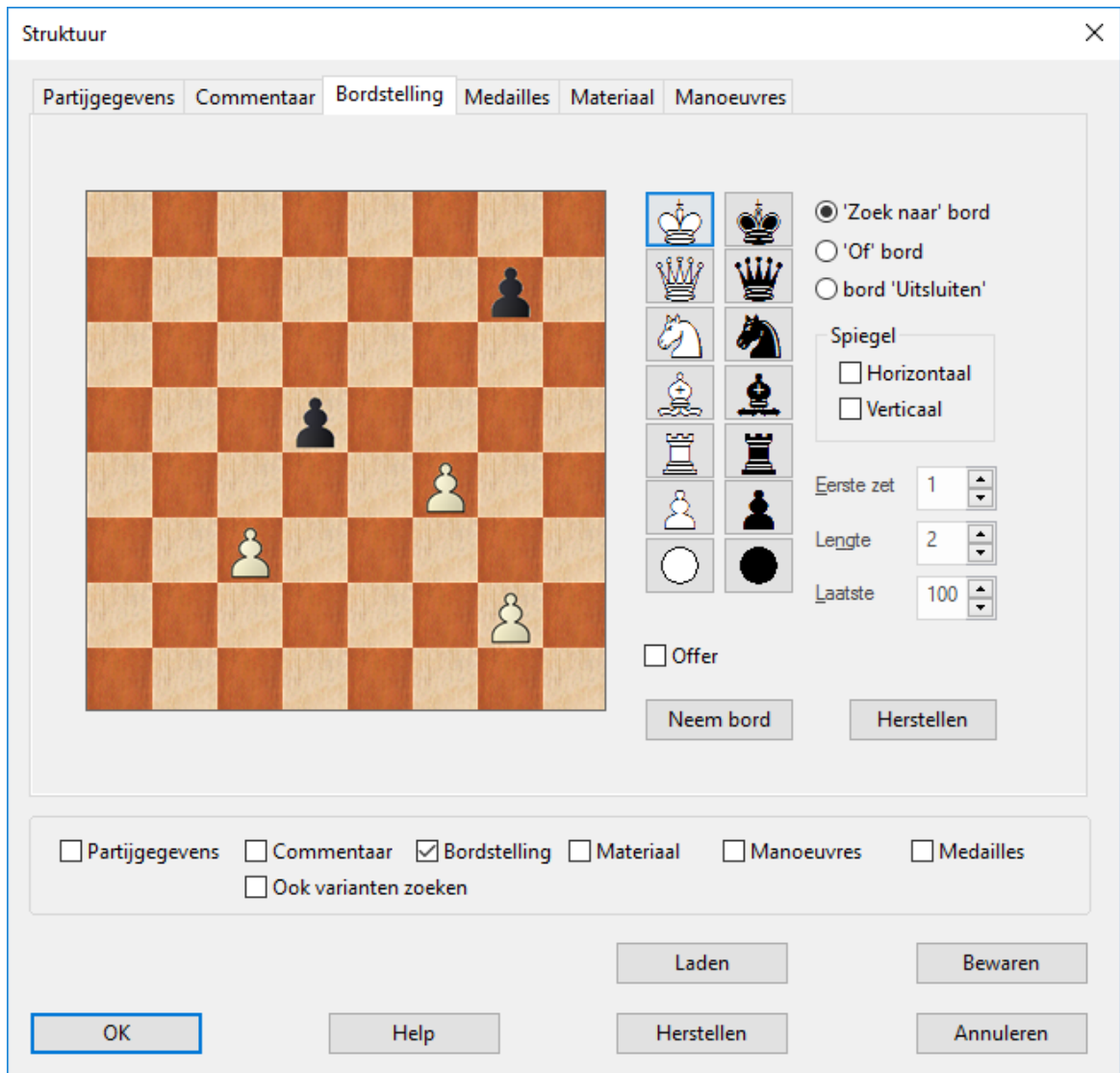
Het programma toont meteen de partijen die voldoen aan het zoekmasker.

3.2.5 Structuren zoeken

Het is mogelijk om de database te doorzoeken op bepaalde structuren, bijvoorbeeld pionstructuren. Kijk bij *Rapport*.



In ChessBase 14 wordt de relevante informatie vanuit het zoekmasker meteen meegenomen in de Bordstelling.



U kunt nu zien met welk zoekmasker het programma de referentiedatabase zal doorzoeken op positionele motieven. U kunt de bordstelling ook aanpassen voor er gezocht wordt. Klik daarna op *OK* en het programma gaat op zoek naar partijen.

3.2.6 Zoeken naar grote ratingverschillen

Het is mogelijk te zoeken naar partijen tussen spelers met een erg groot ratingverschil. U kunt dit aangeven bij *Verschil*. In onderstaand voorbeeld zoeken we naar partijen van Garry Kasparov tegen aanmerkelijk zwakkere spelers. We zoeken zelfs partijen die hij met wit heeft verloren tegen spelers met minstens 600 ratingpunten minder dan hij.

Partijen filteren X

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres

Wit: . Alleen gewonnen

Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: -

ECO: -

Zetten: -

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

Elo
 -
 Geen Een Beide Gem
 Verschil

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak

Tekst Goede partijen
 Niet



Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken

Filter actief

Het programma vindt één partij!

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier LiveBook Boek

  **Kasparov, Garry** 2785 - **Lurie, Michael** 2070 **0-1**
A16 Jerusalem sim 15.10.1996

1.c4 Pf6 2.Pc3 d5 3.cxd5 Pxd5 4.Pf3 g6 5.e4 Pxc3 6.bxc3 Lg7
7.La3 0-0 8.Lc4 c5 9.0-0 Dc7 10.De2 Lg4 11.h3 Lxf3 12.Dxf3 Pc6
13.De2 Da5 14.Lb2 Tfd8 15.f4 b5 16.Ld5 c4 17.Kh1 Tac8 18.a4 e6
19.Lxc6 Txc6 20.axb5 Dxb5 21.La3 Tc7 22.e5 Tcd7 23.Ld6 Lf8
24.Tfb1 Dc6 25.Tb2 Lxd6 26.exd6 Txd6 27.Txa7 Td3 28.Kh2 Dc5
29.Tab7 Df5 30.Df2 e5 31.T7b4 exf4 32.Txc4 f3 33.Td4 De5+ 34.g3
T8xd4 35.cxd4 Da5 36.h4 h5 37.Tc2 Kg7 38.Tb2 Da1 39.Tc2 Dd1
40.Tb2 Dc1 41.Ta2 Db1

0-1

↑ ✕] ♖ ♗ ♘ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± = ∞ ☞ ☞ ☞

Als we naar de eigenschappen kijken van deze partij blijkt het om een simultaanpartij te gaan!

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 points for win

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

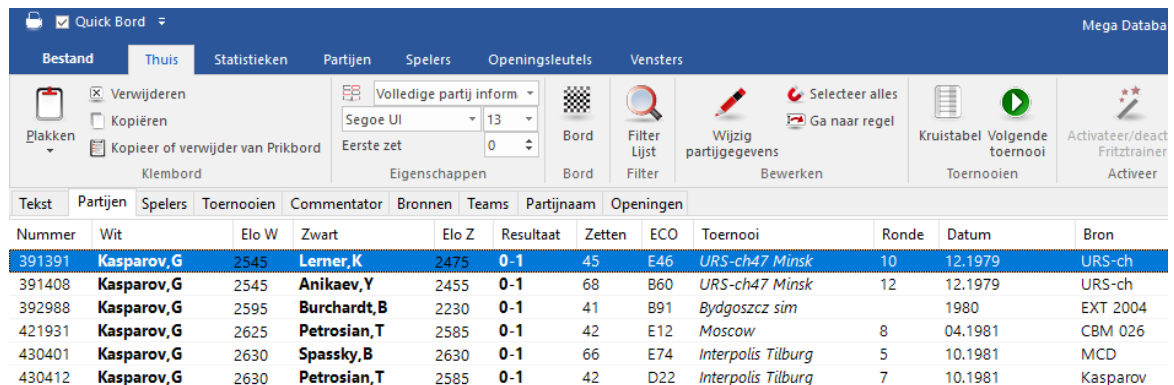
Normaal

Correspondentie

OK Help Annuleren

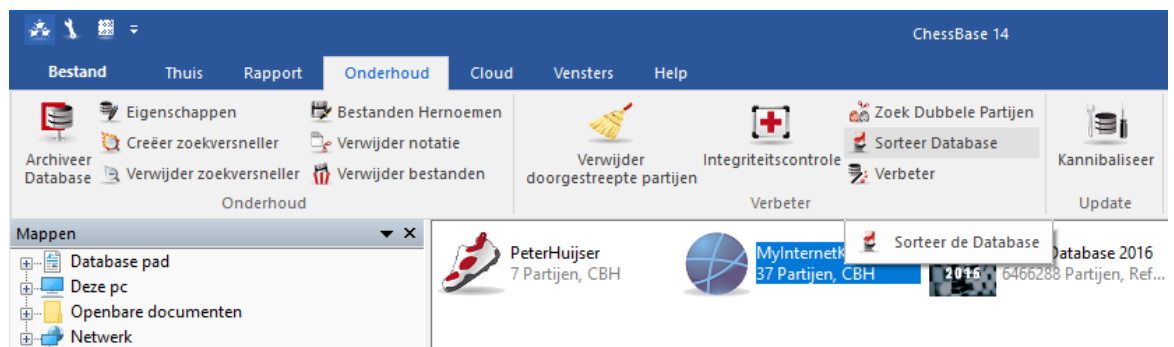
3.2.7 Partijen sorteren

Partijen kunnen worden gesorteerd door op de kop van een kolom te klikken.



Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen				
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Ronde	Datum	Bron	
391391	Kasparov, G	2545	Lerner, K	2475	0-1	45	E46	URS-ch47 Minsk	10	12.1979	URS-ch	
391408	Kasparov, G	2545	Anikaev, Y	2455	0-1	68	B60	URS-ch47 Minsk	12	12.1979	URS-ch	
392988	Kasparov, G	2595	Burchardt, B	2230	0-1	41	B91	Bydgoszcz sim		1980	EXT 2004	
421931	Kasparov, G	2625	Petrosian, T	2585	0-1	42	E12	Moscow	8	04.1981	CBM 026	
430401	Kasparov, G	2630	Spassky, B	2630	0-1	66	E74	Interpolis Tilburg	5	10.1981	MCD	
430412	Kasparov, G	2630	Petrosian, T	2585	0-1	42	D22	Interpolis Tilburg	7	10.1981	Kasparov	

Deze manier van sorteren is virtueel. Als het venster wordt gesloten, wordt de sortering opgeheven. Om de sortering terug te halen gebruikt u *Onderhoud - Sorteer Database*.



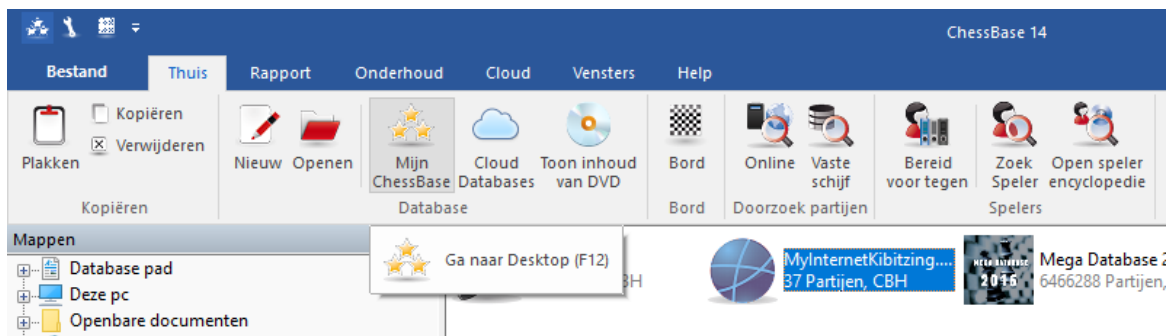
U kunt de volgorde van de partij aanpassen door een partij of een selectie van partijen te verslepen in de lijst. Dit is handig als u partijen wil afdrukken of als u partijen gaat samenvoegen. Met *Bewerken - Kopiëren* en *Bewerken - Plakken* kunt u ook partijen verplaatsen van de ene database naar de andere.

3.2.8 Online database

Op de server www.chesslive.de staat een nieuwe database van partijen zonder commentaar die elke week up-to-date wordt gehouden met nieuwe en historische partijen. ChessBase kan deze database direct benaderen en dat materiaal gebruiken.

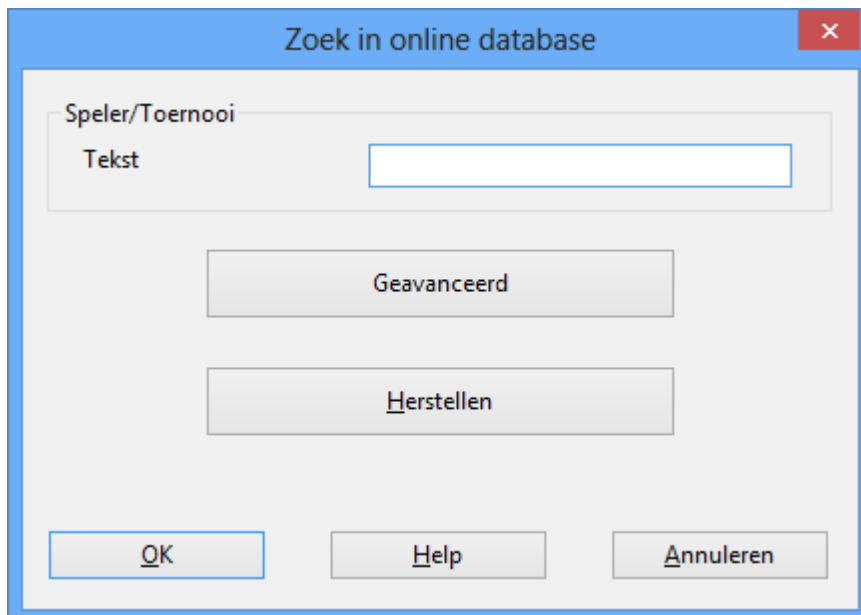
Er zijn verschillende manieren om gebruik te maken van de onlinedatabase.

1. *Thuis - Online*



2. Thuis - Bord - Online

In tegenstelling tot voorgaande versies van de onlinedatabase is de toegang nu praktisch zonder vertraging, afhankelijk van de internetverbinding, dankzij ingebouwde versnellers en de snelle server. Hierdoor is het een krachtig stuk gereedschap voor een speler om zich voor te bereiden op een toernooi.



Net zoals Google interpreteert het programma wat de zoekterm betekent.

Voer bijvoorbeeld maar *Kasparov Linares* in bij het zoekvenster.

Het programma interpreteert de invoer op de juiste manier en filtert enkel partijen van de onlinedatabase die voldoen aan de criteria.

Klik op *Geavanceerd*.

Zoek in online database

Speler

Speler

Elo >=

Wit Zwart

Overwinningen Remises Verliespartijen

Tegenstander

Tegenstander

Elo >=

Toernooi

Toernooi

Jaar

Jaar -

Herstellen

OK Help Annuleren

Er zijn verschillende praktische manieren om te zoeken. U kunt bijvoorbeeld zoeken naar de meest recente partij van een speler in de onlinedatabase. Door rechts te klikken in de partijenlijst ziet u bij het kopje *Openingsreferentie op selectie* een samenvatting van wat deze speler speelt.

Resultaat uit filter										
Herstel Partij		60 partijen gevonden								
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS	ECO	Theoret...	
Carlsen,M	2848	Anand,V	2775	½-½	2012-Dec-10	1.e4 e5 2.Bf3 Dc6 3.Lb5 Df6 4.d3 Lc7		C48		
Carlsen,M	2848	Aronian,L	2815	1-0	2012-Dec-2					
Carlsen,M	2848	Polgar,J	2705	1-0	2012-Dec-7					
Carlsen,M	2848	Polgar,J	2705	1-0	2012-Nov-26					
Carlsen,M	2848	Polgar,J	2705	0-1	2012-Nov-25					
Carlsen,M	2848	Jones,G	2644	1-0	2012-Dec-4					
Carlsen,M	2848	Bruzon Batista,L	2706	1-0	2012-Nov-24					
Carlsen,M	2843	Aronian,L	2816	½-½	2012-Sep					
Carlsen,M	2843	Anand,V	2780	1-0	2012-Oct-12					
Carlsen,M	2843	Caruana,F	2772	1-0	2012-Oct-13					
Carlsen,M	2843	Caruana,F	2773	1-0	2012-Oct-8					
Carlsen,M	2843	Karjakin,S	2778	½-½	2012-Sep					
Carlsen,M	2843	Vallejo Pons,F	2697	1-0	2012-Oct-9					
Carlsen,M	2837	Nakamura,H	2778	½-½	2012-Jul					
Carlsen,M	2837	Bologan,V	2732	1-0	2012-Jul					
Carlsen,M	2837	Bacrot,E	2713	½-½	2012-Aug					
Carlsen,M	2837	Wang Hao	2739	1-0	2012-Jul					
Carlsen,M	2837	Radjabov,T	2788	1-0	2012-Jul	1.a4 e5 2.e4 Pf6 3.Pc3 Pc6 4.Pf3 Lb...		A00		
Carlsen,M	2837	Radjabov,T	2788	½-½	2012-Jul	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4..		B32		


In het referentiescherm vindt u de meest gespeelde varianten. Met de + en de - kunt u het aantal varianten dat getoond wordt aanpassen.

Referentie ✕

Zetten	Partijen	Score	Laatst gespeeld	in mode	Beste spelers
1.e2-e4	40	71.3%	2012		Carlsen
1.d2-d4	8	62.5%	2012		Carlsen
1.c2-c4	6	66.7%	2012		Carlsen
1.Pg1-f3	5	60.0%	2012		Carlsen
1.a2-a4	1	100.0%	2012		Carlsen

N=4, 63% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5
 N=3, 67% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.La4 Pf6
 N=3, 67% 1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Dxd4 a6
 N=3, 67% 1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.g3
 N=3, 50% 1.e4 c5 2.Pf3 Pc6
 N=4, 75% 1.e4 e6 2.d4 d5
 N=3, 50% 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Carlsen	2848	Aronian	2815	1-0	2012-Dec-2
Carlsen	2848	Anand	2775	½-½	2012-Dec-1..
Carlsen	2848	Polgar	2705	1-0	2012-Dec-7
Carlsen	2843	Aronian	2816	½-½	2012-Sep
Carlsen	2848	Polgar	2705	1-0	2012-Nov-2..
Carlsen	2848	Polgar	2705	0-1	2012-Nov-2..
Carlsen	2848	Bruzon Ba..	2706	1-0	2012-Nov-2..
Carlsen	2843	Anand	2780	1-0	2012-Oct-1..
Carlsen	2843	Caruana	2772	1-0	2012-Oct-1..
Carlsen	2843	Caruana	2773	1-0	2012-Oct-8
Carlsen	2843	Karjakin	2778	½-½	2012-Sep
Carlsen	2848	Jones	2644	1-0	2012-Dec-4
Carlsen	2843	Vallejo Po..	2697	1-0	2012-Oct-9
Carlsen	2837	Nakamura	2778	½-½	2012-Jul
Carlsen	2837	Bologan	2732	1-0	2012-Jul
Carlsen	2837	Bacrot	2713	½-½	2012-Aug
Carlsen	2837	Wang Hao	2739	1-0	2012-Jul
Carlsen	2837	Radjabov	2788	1-0	2012-Jul
Carlsen	2835	Aronian	2825	½-½	2012-Jun



Filter Kopiëren Bewerken naar Prikbord Verwijderen Zoek Goed-Filter

Let op:

Om te voorkomen dat de server van ChessBase Online overbelast wordt, kunt u niet meer dan 1000 partijen tegelijk gebruiken.

3.2.9 Geannoteerde partijen

Met een ChessBase Account wordt u direct gekoppeld aan ChessBase. Veel functies van de Web Apps vullen dit intelligent aan en leveren u maximale informatie over het schaken. Nieuw voor alle Web App gebruikers: alle geannoteerde partijen van de Mega database zijn nu online beschikbaar voor alle Premium leden. In de toekomst zal het mogelijk zijn ze zowel te laden vanuit ChessBase 14 als vanuit de Web Apps en ze bijvoorbeeld te gebruiken in de Live database.

Premium leden kunnen dus altijd bij de geannoteerde partijen als ze verbinding met internet hebben en ze zijn dus niet meer afhankelijk van een kopie op een computer. U kunt nu alle partijen bekijken op uw telefoon, tablet of computer. Op voorwaarde dat je dus een internetverbinding hebt op dat apparaat.

3.2.10 Stellingen zoeken

Het is mogelijk naar stellingen te zoeken door interactief de stukken te verplaatsen in plaats van een stelling op te zetten en te zoeken naar die stelling. Open ChessBase en vanuit de beginstelling klikt u op *Online* en gebruikt u het openingsboomdiagram om door de partij te lopen.

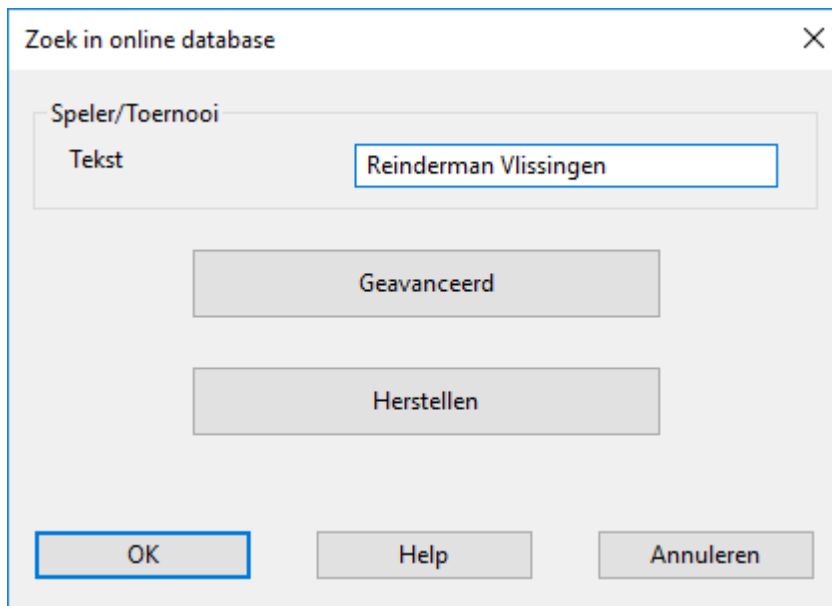
The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window is titled 'Voer nieuwe partij in' and has a menu bar with 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. Below the menu bar are several toolbars with icons for 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Online', 'Vaste schijf', 'Stelling zoeken', 'Engines', 'Database', and 'Partij historie'. The main area is divided into three panes:

- Chessboard:** A standard chessboard with pieces in their starting positions.
- Online Database:** A search window showing a table of chess openings. The search criteria are set to '1000 Partijen (92485)'. The table has columns: 'Zetten', 'Partijen', 'Transp...', 'Score', and 'Laatste g...'. The search results are filtered for '4.c2-c3'. The table shows various openings like 4.d2-d3, 4.0-0, 4.b2-b4, etc.
- Voer nieuwe partij in:** A window for entering a new game, showing the notation '1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4' and 'Lc5'.

Below the search results, there is a list of players with columns for 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', and 'Result'. The list includes players like Carlsen, M, Carlsen, M, Caruana, F, Anand, V, Anand, V, Anand, V, Kramnik, V, Anand, V, Harikrishna, P, Giri, A, Radjabov, T, Nepomniachtch, and Aronian, I.

3.2.11 Slim zoeken in online database

Thuis - Online



Net zoals Google interpreteert het programma wat de zoekterm betekent.

Voer bijvoorbeeld maar *Reinderman Vlissingen* in bij het zoekvenster.

Het programma interpreteert de invoer op de juiste manier en filtert enkel partijen van de onlinedatabase die voldoen aan de criteria.

Resultaat uit filter


Herstel Partij 18 partijen gevonden

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Reinderman,D	2583	Van Diermen,A	1913	1-0	2012	1.e4 d6 2.d4 Pf6 3.f3 g6 4.c4 Lg7 5...
Blom,V	2139	Reinderman,D	2583	0-1	2012	1.g3 d5 2.Lg2 c6 3.d3 Pf6 4.Pf3 Lg4..
Reinderman,D	2583	White,M	2346	1-0	2012	1.c4 b6 2.Pc3 Lb7 3.e4 e6 4.Pge2 f5..
Karavade,E	2371	Reinderman,D	2583	½-½	2012	1.Pf3 f5 2.g3 Pf6 3.Lg2 e6 4.c4 Le7..
Reinderman,D	2583	Bitalzadeh,A	2407	1-0	2012	1.Pf3 Pf6 2.c4 g6 3.Pc3 Lg7 4.e4 d6..
Poetsch,H	2462	Reinderman,D	2583	0-1	2012	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4..
Reinderman,D	2583	Nyzhnyk,I	2619	1-0	2012	1.c4 e5 2.Pc3 Lb4 3.Pd5 Lc5 4.e3 c6..
Esen,B	2587	Reinderman,D	2583	½-½	2012	1.d4 f5 2.g3 Pf6 3.Lg2 g6 4.Pf3 Lg7..
Reinderman,D	2583	Turov,M	2646	½-½	2012	1.c4 e5 2.g3 Pc6 3.Lg2 Lc5 4.Pc3 a6..
Roskam,M	1901	Reinderman,D	2598	0-1	2013	1.e4 c5 2.c3 Pf6 3.e5 Pd5 4.d4 cxd4..
Beukema,S	2321	Reinderman,D	2598	0-1	2013	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4..
Reinderman,D	2598	Fehr,A	2131	1-0	2013	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.Pc3 d5 4.Pf3 Lg7..
Reinderman,D	2598	Bosboom,M	2396	1-0	2013	1.Pf3 g6 2.c4 Lg7 3.d4 d6 4.Pc3 Pf6..
Henrichs,T	2458	Reinderman,D	2598	1-0	2013	1.d4 f5 2.Pf3 Pf6 3.c4 g6 4.Pc3 Lg7..
Reinderman,D	2598	Berkovich,M	2375	½-½	2013	1.Pf3 Pf6 2.c4 e6 3.g3 b6 4.Lg2 Lb7..
Meissner,F	2295	Reinderman,D	2598	0-1	2013	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Pd2 a6 4.exd5 ex..
Reinderman,D	2598	Ducarmon,Q	2438	0-1	2013	1.Pf3 d5 2.d4 Pf6 3.c4 c6 4.Db3 dxc..
Tiggelman,R	2285	Reinderman,D	2598	0-1	2013	1.d4 f5 2.g3 Pf6 3.Lg2 g6 4.Pf3 Lg7..

3.2.12 Stelling zoeken in online database

ChessBase geeft u toegang tot een enorme nieuw ontwikkelde onlinedatabase waarin u snel kunt zoeken zodat u bijna meteen resultaten krijgt. Hiervoor hebt u wel een snelle internetverbinding nodig.

In het *Bord* venster kunt u direct naar een stelling zoeken in de onlinedatabase door op *Enter* te drukken en daarna op *Zoeken* te drukken.

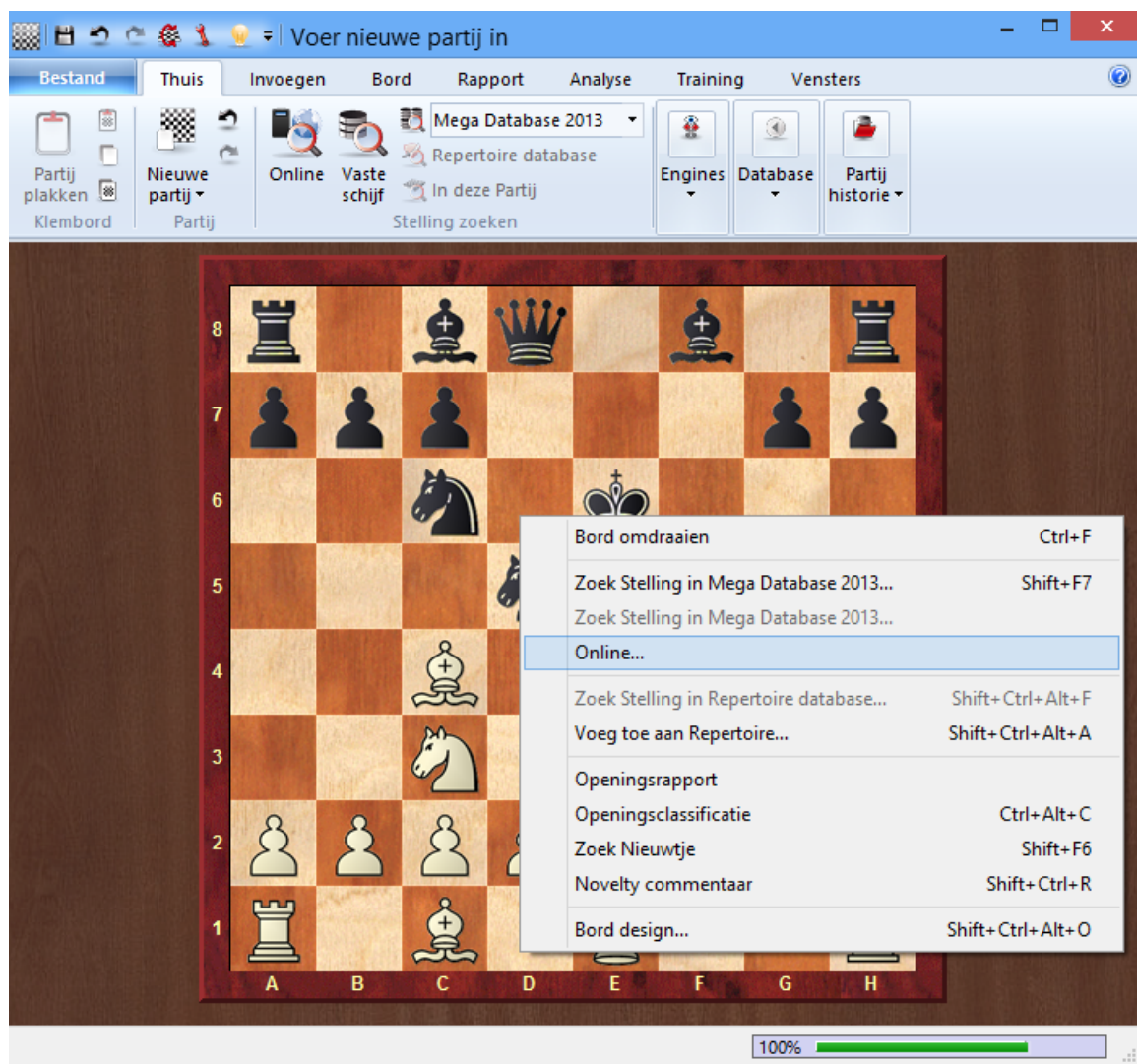


The screenshot shows the ChessBase 2017 software interface. The main window displays a chessboard with a game in progress. The 'Online Database' window is open, showing a search results table for the move 8...Pc6-b4. The table lists the number of games, score, and the year of the last game.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...
8...Pc6-b4	389	69.9%	2012
8...Pc6-e7	293	75.6%	2012
8...Pc6-d4	72	86.8%	2012
8...Ke6-e7	12	91.7%	2010
8...Lf8-c5	6	83.3%	2012
8...Lf8-b4	3	100.0%	2006
8...Lf8-d6	2	100.0%	2010
8...Ke6-d7	1	100.0%	1998
8...Ke6-d6	1	100.0%	2007

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resulta...
Krueger,H	2423	Fonseca,P	1918	1-0
Krueger,H	2314	De los Reyes,A	1141	1-0
Krueger,H	2314	Williams,D	1117	1-0
Fomin,A	2294	Tsukanov,S	1889	1-0
Garcia Gonzal..	2270	Morin,S	2347	0-1
Zhukov,V	2270	Sviridov,V		1-0
Sikorsky,R	2249	Bortkun,A	2086	1-0
Brown,D	2240	Troupe,D		1-0
Stastny,P	2239	Wiener,R	1800	1-0
Eyer,K	2219	Bortkun,A	2086	1-0
Nouro,M	2215	Nieminen,P		1-0
Malmstroem,J	2200	Sorroche Lupio..	2271	1-0

Het kan ook door rechts te klikken in de stelling en *Online...* te kiezen.



Als resultaat worden er twee vensters getoond.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...
8...Pc6-b4	389	69.9%	2012
8...Pc6-e7	293	75.6%	2012
8...Pc6-d4	72	86.8%	2012
8...Ke6-e7	12	91.7%	2010
8...Lf8-c5	6	83.3%	2012
8...Lf8-b4	3	100.0%	2006
8...Lf8-d6	2	100.0%	2010
8...Ke6-d7	1	100.0%	1998
8...Ke6-d6	1	100.0%	2007

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul
Zakharov,I	2157	Musalov,R	2388	0-1
Garcia Gonzal..	2270	Morin,S	2347	0-1
Malmstroem,J	2200	Sorroche Lupio..	2271	1-0
Sikorsky,R	2249	Bortkun,A	2086	1-0
Eyer,K	2219	Bortkun,A	2086	1-0
Vyval,V	2168	Korman,R	1926	1-0
Nemergut,M	1920	Foglar,I	2034	0-1
Canizares Cua..	2141	Graff,J	2107	0-1
Krueger,H	2423	Fonseca,P	1918	1-0
Kaygisiz,O	1899	Chwieseni,E	1794	1-0
Garro,P	2140	Menneveux,J	2027	1-0

1. De referentielijst

De verschillende voortzettingen van de partijen in de database worden getoond. Het programma geeft de volgende informatie:

- ▶ Partijen
- ▶ Score
- ▶ Laatst gespeeld

2. Partij lijst

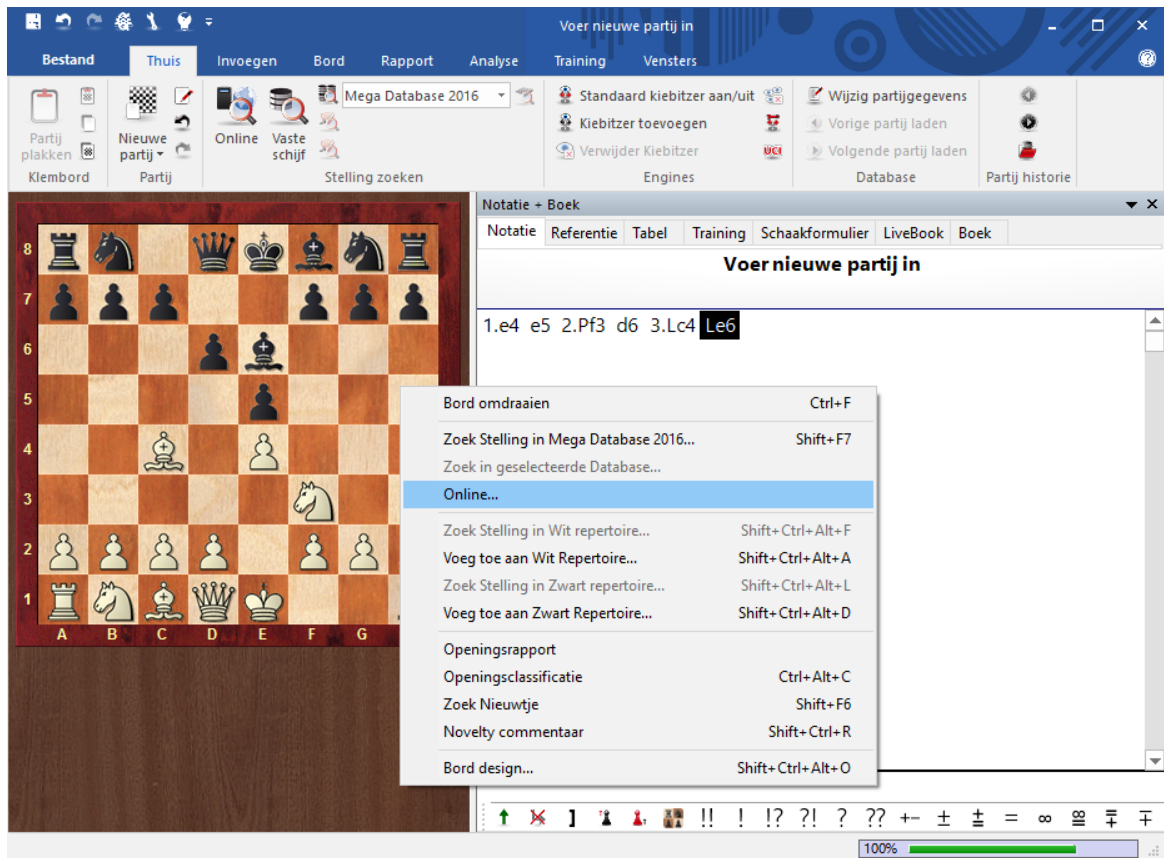
In dit venster wordt een lijst met partijen getoond met de gezochte stelling. U kunt sorteren op de kolommen. U kunt bijvoorbeeld op de kop met de Elo van wit klikken om te sorteren op de Elo van de witspelers.

Tip: Het is ook mogelijk te zoeken in de onlinedatabase terwijl u aan het kiebitzen bent op Playchess.com.

3.2.13 Zoekvenster updaten online database

Als u een partij naspeelt, is het nuttig de onlinedatabase te raadplegen.

Rechtsklik op het bord en kies *Online*.



Bij elke zet krijgt u nu alle partijen waarin die zetten zijn gespeeld.

The screenshot shows the ChessBase 2017 interface. The main window is titled 'Voer nieuwe partij in' and has a menu bar with 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The toolbar includes icons for 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Online', 'Vaste schijf', 'Stelling zoeken', 'Mega Database 2016', 'Standaard kiebitzer aan/uit', 'Wijzig partijgegevens', 'Kiebitzer toevoegen', 'Vorige partij laden', 'Verwijder Kiebitzer', 'Volgende partij laden', and 'Partij historie'.

The chessboard on the left shows a game in progress. The right-hand side features a search results window titled 'Online Database' with the following data:

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
4.Lc4xe6	416	1	66.5%	2016
4.Lc4-b3	96	0	63.0%	2016
4.Dd1-e2	42	0	50.0%	2016
4.d2-d3	40	0	55.0%	2016
4.b2-b3	8	0	62.5%	2005
4.Lc4-b5	8	0	62.5%	2016
4.Lc4-e2	6	0	75.0%	2014
4.0-0	2	0	100.0%	2014

Below the search results is a table of player statistics:

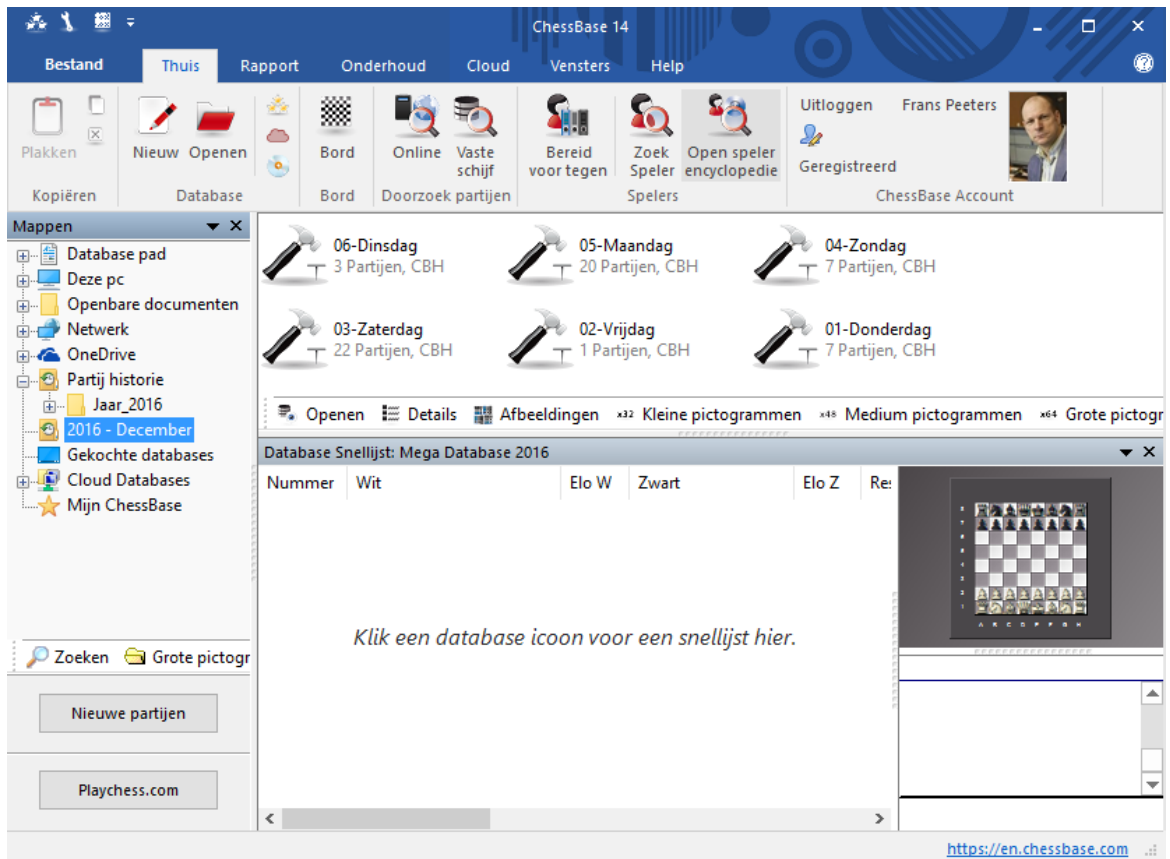
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
Pilavov,G	2605	Akbaev,K	2470	½-½
Mok,T	2416	Sulskis,S	2544	½-½
Neelotpal,D	2512	Conquest,S	2531	½-½
Pilgaard,K	2412	Ilincic,Z	2451	1-0
Hamdouchi,H	2615	Belkhodja,S	2436	1-0
King,D	2517	Littlewood,P	2368	½-½
Golovin,L	2463	Morozov,E	2304	1-0
Safranska,A	2312	Collas,S	2286	½-½
Baron Rodrigu..	2407	Llorente Zaro,A	2336	0-1
Kovanova,B	2346	Sudakova,I	2326	½-½
Stefansson,H	2545	Gretarsson,H	2475	0-1
Apicella,M	2500	Flear,G	2485	½-½
Zhelnin,V	2470	Kuzmin,G	2540	½-½
Blatny,P	2485	Barbero,G	2500	1-0

The bottom right corner shows a notation input field with the text '1.e4 e5 2.Pf3 d6 3.Lc4' and a 'Le6' button.

In eerdere versies van ChessBase moest nog expliciet gezocht worden naar een stelling maar nu wordt er automatisch gezocht.

3.2.14 Partij Historie

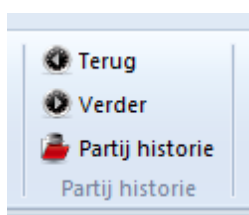
Met de *Partij historie* kunt u elke partij zien die u hebt geladen en geopend. Dit helpt u om te weten waar u de afgelopen dagen ook al weer naar op zoek was. Bovendien wordt op deze manier een back-up gemaakt van uw analyses. Als u aan een grote analyse werkt, zal ChessBase automatisch uw werk elke tien minuten bewaren in de *Partij historie* om te voorkomen dat u schade oploopt door bijvoorbeeld het uitvallen van de stroom.



Het is één database voor elke dag. Klik op *Partij Historie* en klik daarna op het jaar en de dag. U kunt in al deze mappen zoeken met de *Zoeken* knop onderaan het venster.

Om alle databases in een pad te verwijderen, kunt u rechts klikken op een pad en *Verwijderen* kiezen. Hiermee gaan alle bestanden naar de Prullenbak.

Behalve vanuit het database venster kunt u partijen ook bekijken vanuit het venster *Bord*. Dat kan met behulp van de *Partij Historie* vanuit het Lint.



Met behulp van de pijlen *Terug* en *Verder* kunt u door de partijen van de sessie bladeren. Ze worden meteen geladen in de partijnotatie.

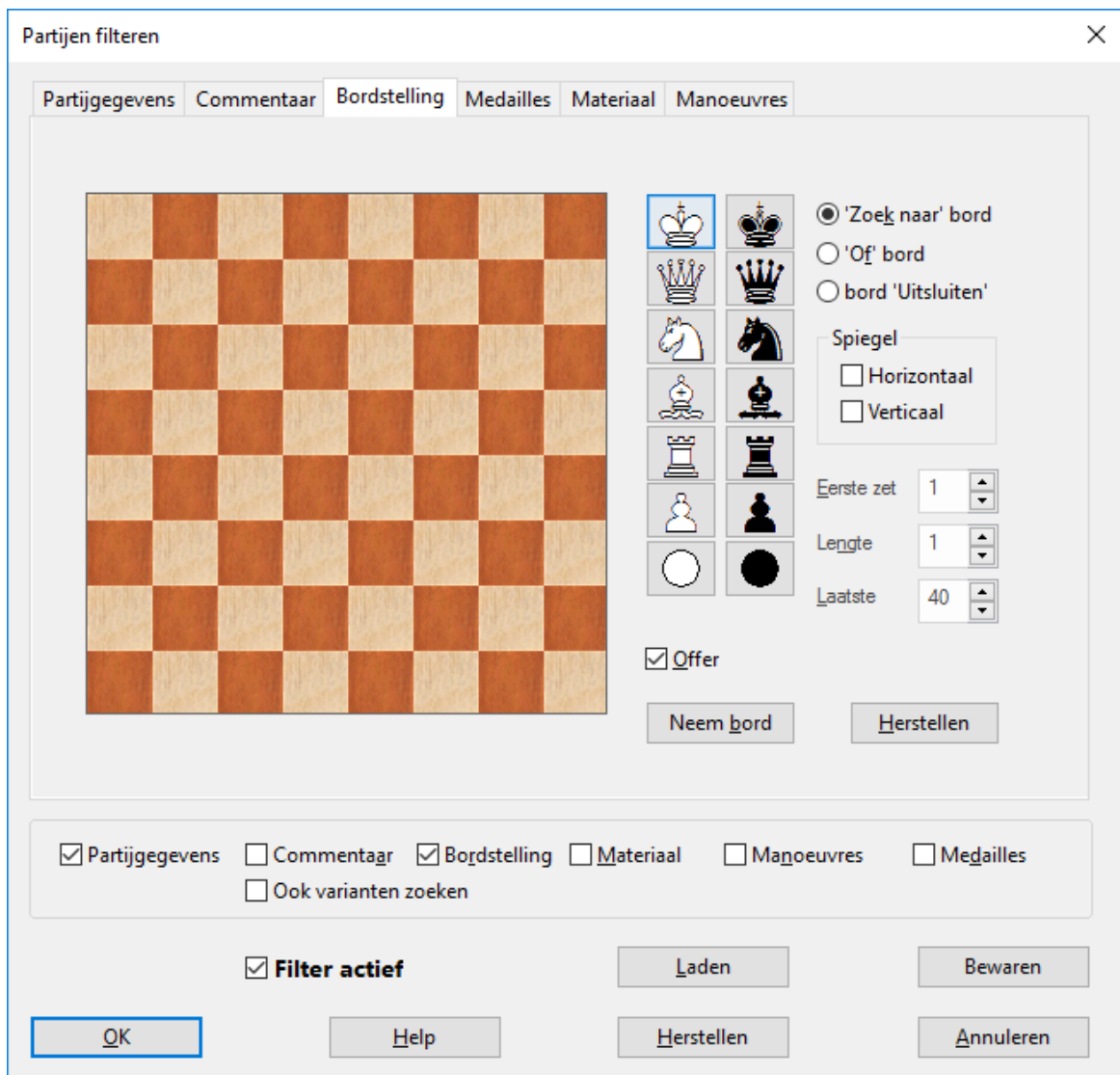
3.2.15 Zoeken naar offers

Zoeken - Bordstelling - Offer

Een offer is een aantal zetten waarin wit of zwart materiaal opgeeft en daardoor voordeel krijgt. Met ChessBase kunt u zoeken naar offers in alle tactische situaties. Het algoritme is geschreven door dr. Christian Donninger, de schrijver van Nimzo.

Eenvoudig zoeken naar offer

Met *Ctrl-F* klikt u op het tabblad *Bordstelling* en vinkt u *Offer* aan.



Zoek bijvoorbeeld naar alle partijen van Carlsen die hij gewonnen heeft met een offer in het jaar 2015.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Ronde	Datum	Bron	Theor
6299638	Carlsen, M	2862	Aronian, L	2797	1-0	47	D38	Tata Steel-A 77th	5	15.01.2015	CBM 165	●
6299645	Caruana, F	2820	Carlsen, M	2862	0-1	39	B31	Tata Steel-A 77th	6	16.01.2015	CBM 165	●
6299667	Carlsen, M	2862	Radjabov, T	2734	1-0	40	C65	Tata Steel-A 77th	9	20.01.2015	CBM 165	●
6313753	Anand, V	2797	Carlsen, M	2865	0-1	36	A90	Grenke Chess Classic 3rd	4	06.02.2015	CBM 165	●
6315904	Carlsen, M	2865	Naiditsch, A	2706	1-0	40	E14	Grenke Chess Classic playoff1 3rd rapid	1	09.02.2015	CBM 165	●
6327362	Kjartansson, D	1756	Carlsen, H	1986	0-1	26	A21	Reykjavik op	8	16.03.2015	CBM 165 E.	●
6386797	Anand, V	2804	Carlsen, M	2876	0-1	48	C76	Norway Masters blitz 3rd	6	15.06.2015	CBM 166 E.	●
6386814	Carlsen, M	2876	Hammer, J	2677	1-0	55	D31	Norway Masters blitz 3rd	9	15.06.2015	CBM 166 E.	●
6449805	Carlsen, M	2853	So, W	2779	1-0	56	B90	Sinquefeld Cup 3rd	5	27.08.2015	CBM 168	●

3.2.16 Stelling in online database

Thuis - Online

Maak verbinding met de online database en zoek de huidige bordstelling

Schaakformulier LiveBook Boek

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Pf6 4.Pg5 d5 5.exd5 Pxd5 6.Pxf7 Kxf7
7.Df3+ Ke6

Via het *Lint* kunt u een stelling zoeken in de onlinedatabase. Als u daarna rechts bovenaan op de *Zoeken* knop klikt, gebruikt het programma uw internetverbinding om in te loggen bij ChessBase en worden alle partijen getoond met de huidige stelling. Dit duurt normaal gesproken slechts enkele seconden.

U kunt ook vanuit een stelling op *Enter* drukken. In beide gevallen krijgt u onderstaand venster.

Online Database				
Herstel Partij	1000 Partijen (1176)			
Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
8.Pb1-c3	1124	0	71.4%	2016
8.0-0	22	0	59.1%	2016
8.Df3-e4	9	0	55.6%	2013
8.Lc4xd5	7	0	28.6%	2007
8.Df3-g4	4	0	50.0%	2008
8.a2-a3	4	0	50.0%	2015
8.c2-c3	2	0	0.0%	2006
8.d2-d4	2	0	50.0%	2000

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
Shirov,A	2709	Sulskis,S	2544	1-0
Sicker,R	2368	Ryska,J	2258	½-½
Gagliardi,V	2148	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Gagliardi,V	2148	1-0
Tanti,J	2190	Elison,K	2329	0-1
Elison,K	2329	Tanti,J	2190	1-0
Haas,B	2132	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Haas,B	2132	1-0
Elison,K	2329	Brunner,R	2160	1-0
Brunner,R	2160	Elison,K	2329	0-1
Schroeder,M	2440	Denisov,T	2078	½-½
Denisov,T	2078	Schroeder,M	2440	0-1
Elison,K	2329	Haller,P	2115	1-0
Haller,P	2115	Elison,K	2329	0-1

- ▶ U kunt daarna op een partij klikken om de notatie te zien. Klik op *Herstel Partij* om terug te keren naar uw originele stelling.
- ▶ Klik op een kolom om de lijst op deze kolom te sorteren.

Het zoekresultaat vanuit de ChessBase onlinedatabase is beperkt tot maximaal 1000 partijen.

3.2.17 Stelling in referentie database

Thuis - Vaste schijf (Shift-R)

Vanuit een stelling klikt u op het icoon *Vaste Schijf* in het *Lint*.

The screenshot shows the ChessBase 14 software interface. On the left is a chessboard with a search window overlaid on it. The search window contains the text: "Zoek de huidige bordstelling in de referentie database (Shift+F7)".

In the center, there is a table with the following data:

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
8.Pb1-c3	1124	0	71.4%	2016
8.0-0	22	0	59.1%	2016
8.Df3-e4	9	0	55.6%	2013
8.Lc4xd5	7	0	28.6%	2007
8.Df3-g4	4	0	50.0%	2008
8.a2-a3	4	0	50.0%	2015
8.c2-c3	2	0	0.0%	2006
8.d2-d4	2	0	50.0%	2000

Below this table is another table with columns: Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Result.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
Shirov,A	2709	Sulskis,S	2544	1-0
Sicker,R	2368	Ryska,J	2258	½-½
Gagliardi,V	2148	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Gagliardi,V	2148	1-0
Tanti,J	2190	Elison,K	2329	0-1
Elison,K	2329	Tanti,J	2190	1-0
Haas,B	2132	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Haas,B	2132	1-0
Elison,K	2329	Brunner,R	2160	1-0
Brunner,R	2160	Elison,K	2329	0-1
Schroeder,M	2440	Denisov,T	2078	½-½
Denisov,T	2078	Schroeder,M	2440	0-1
Elison,K	2329	Haller,P	2115	1-0
Haller,P	2115	Elison,K	2329	0-1

On the right side, there is a "Notatie - Boek" window showing a list of moves: 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Pf6 4.Pg5 d5 5.exd5 Pxd5 6.Pxf7 Kxf7 7.Df3+ Ke6.

U krijgt dan een venster zoals in onderstaand voorbeeld.

The screenshot displays the ChessBase 2017 software interface. The main window is titled 'Bord' and features a menu bar with options: Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters. Below the menu bar is a toolbar with icons for 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Online', 'Vaste schijf', 'Stelling zoeken', 'Mega Database 2016', 'Standaard kiebitzer aan/uit', 'Wijzig partijgegevens', 'Kiebitzer toevoegen', 'Vorige partij laden', 'Verwijder Kiebitzer', 'Volgende partij laden', 'Engines', 'Database', and 'Partij historie'. The central area shows a chessboard with a game in progress. The right-hand pane is titled 'Notatie + Boek' and contains a table with the following data:

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	in mode	Beste spelers
8.Pb1-c3	716	76.7%	2014		Shirov
8.0-0	18	55.6%			
8.Df3-e4	7	57.1%			
8.Df3-g4	4	50.0%			
8.Lc4xd5	4	25.0%			

Below the table, there is a search bar and a list of recent games:

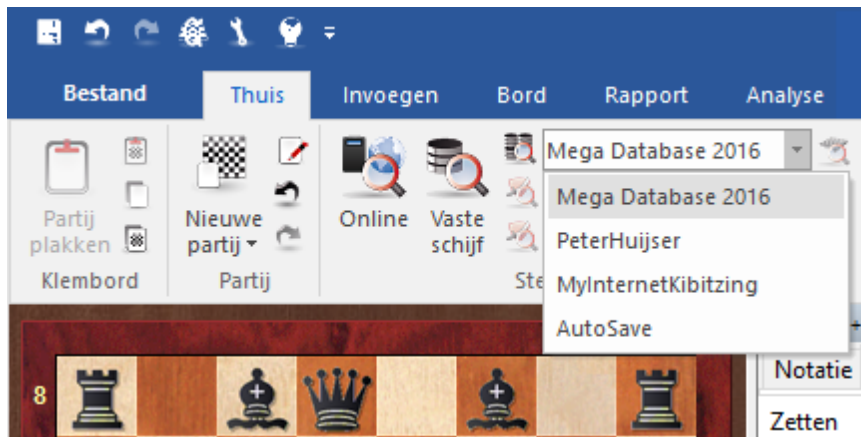
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Shirov	2709	Sulskis	2544	1-0	2014
Zakharov	2157	Musalov	2388	0-1	2007
Aristizabal Lop..	1915	Aponte Castillo	2160	0-1	2014
Ducay	1990	Foglar	1988	1-0	2013
Bohne	1940	Siebarth	2045	1-0	2013
Ramon Solans	2310	Cardona Marin	1817	1-0	2013
Taleb Moham..	1992	Abdellahi	1841	1-0	2015
Vyval	2168	Korman	1926	1-0	2011

The status bar at the bottom shows '100%' zoom and various icons for filtering and search.

- ▶ U kunt daarna op een partij klikken om de notatie te zien. Klik op *Notatie* om terug te keren naar uw oorspronkelijke partij.
- ▶ Klik op een kolom om de lijst op deze kolom te sorteren.
- ▶ Herhaalde zoekacties zullen sneller tevoorschijn komen vanwege een speciale [turbo cache](#). De snelheid hangt af van de hoeveelheid intern geheugen op uw computer.
- ▶ Met *Alt* ingedrukt kunt u één of meerdere partijen met [drag and drop](#) in uw huidige partij laden. De zetten worden dan samengevoegd in de notatie.

Snel wisselen van database voor de referentie

Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.



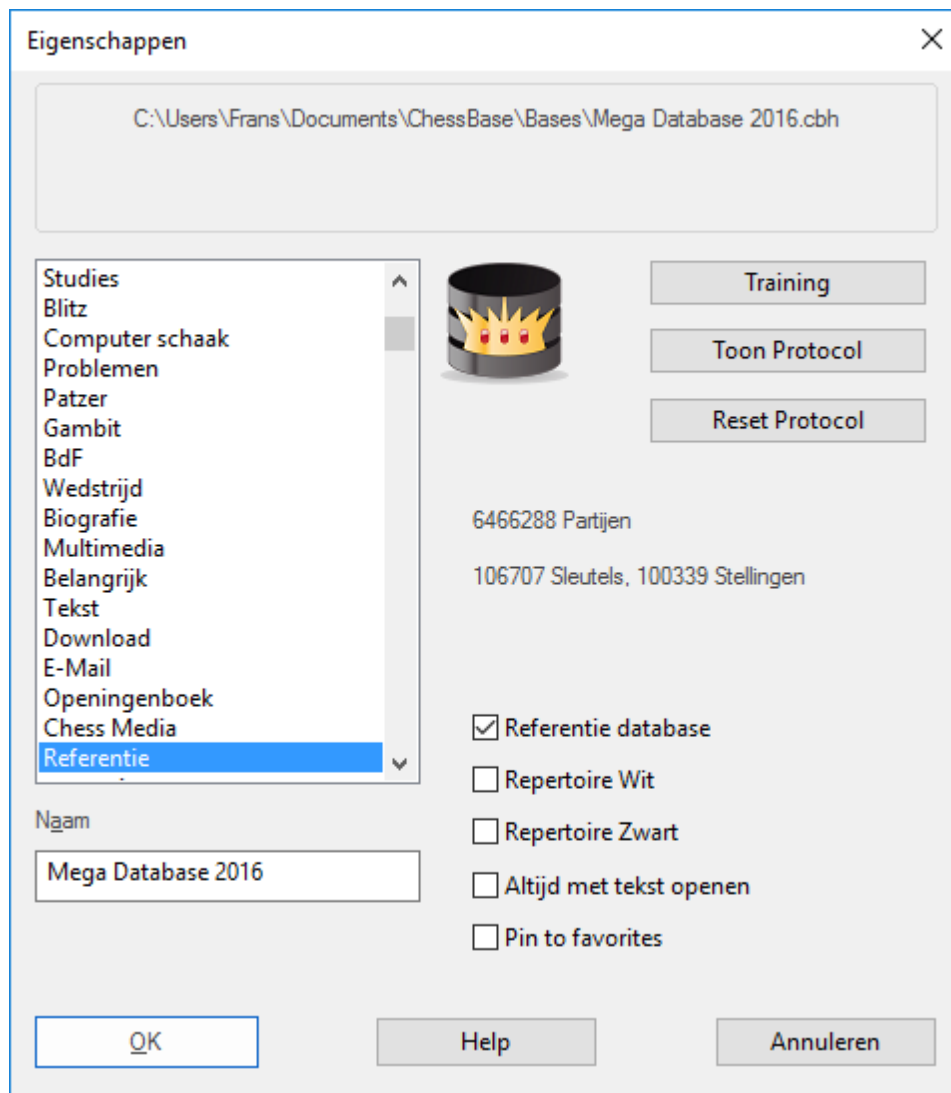
Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.2.18 Referentie database

De **referentie database** is de standaard database die gebruikt wordt voor zoekacties, classificaties, openingen, nieuwtjes, etc. Normaal gesproken is het uw grootste database met het beste commentaar en de beste openingssleutels (bijvoorbeeld de Big of Mega Database).

Op de volgende manier kunt u uw referentie database definiëren in het [database venster](#):

1. Rechtsklik op de database
2. Eigenschappen
3. Plaats een vinkje voor *Referentie database*



U vindt de referentie database altijd terug in *Mijn ChessBase*. Als u in het database venster rechts klikt en *Vensters - Details* kiest, zult u zien dat er een *Referentie database* is.

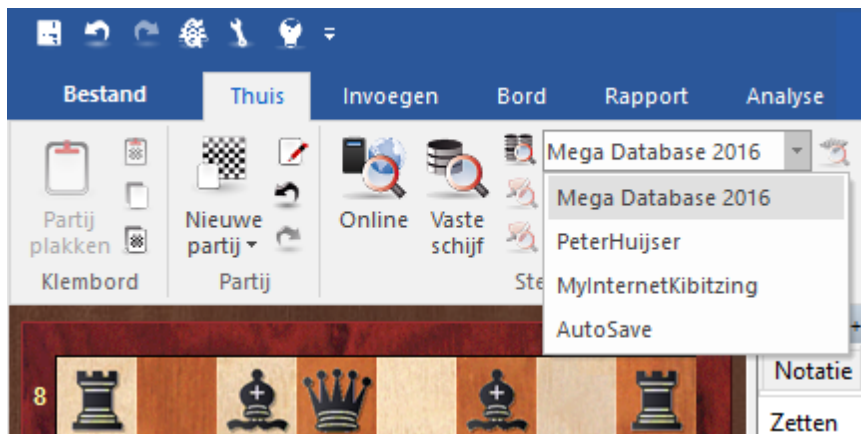
Titel	Partijen	Opm...	Pad	Datum	Gebruik	Aangemaakt
PeterHuijser	7	CBH	..\ChessBase\MyWork\PeterHuijser.cbh	6-12-2016	35	2-10-2016
MyInternetKibitzing.cbh	37	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetKibitzing.cbh	5-12-2016	26	3-9-2016
Mega Database 2016	6466288	Refere...	..\ChessBase\Bases\Mega Database 2016.cbh	6-12-2016	192	30-8-2016
AutoSave.cbh	1	CBH	..\ChessBase\MyWork\AutoSave.cbh	5-12-2016	13	31-10-2016
Prikbord	0	CLI	..\ChessBase\NoGames\ClipDBs\CBMain.cfi			

ChessBase installeert automatisch een grote database met meer dan 5 miljoen partijen als referentie database.

Als u een recente database wilt installeren vanaf DVD, leg dan de DVD in de DVD-speler. Als ChessBase gestart is, zal de inhoud van de DVD automatisch getoond worden. Rechtsklik op het icoon van de grote database en kies *Installeer Database*.

Snel wisselen van database voor de referentie

Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.



Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.2.19 Vergelijkbare eindspelen

Rapport - Vergelijkbare eindspelen

Als u een interessant eindspel hebt, kunt u dat met één klik vergelijken met vergelijkbare [eindspelen](#) in de database.

The screenshot shows the ChessBase software interface. On the left is a chessboard with pieces in their starting positions. The main window displays the game record for Peeters, Bart (1932) vs. Du Pont, David (2086), 1/2-1/2, D32 Roosendaal LBV op-A (6) 19.08.2012. The moves listed are: 1.d4 d5 2.c4 e6 3.Pc3 c5 4.cxd5 cxd4 5.Da4+ Ld7 6.Dxd4 exd5 7.Pf3 Pc6 8.Dd1 Lb4 9.e3 Pf6 10.Le2 0-0 11.0-0 Le6 12.Pb5 Pe4 13.a3 La5 14.b4 Df6 15.Pbd4 Pc3 16.Dd3 Pxd4 17.Pxd4 Pxe2+ 18.Dxe2 Lc7 19.Df3 Dh6 20.h3 Dg5 21.Td1 Tae8 22.Ta2 Ld7 23.Tc2 Lb6 24.Tc3 Te4 25.Pe2 Tfe8 26.Pg3 La4 27.Tdd3 Lc6 28.Td1 T4e6 29.Df5 Dh4 30.Dg4 Dxc4 31.hxg4 d4 32.exd4 Te1+ 33.Txe1 Txe1+ 34.Kh2 Lxd4 35.Tc2 g6 36.Lb2 Lxb2 37.Txb2 Ta1 38.Tb3 Ta2 39.f3 a6 40.Te3 h6 41.Pe2 Lb5 42.Pg3 Lc6 43.Pe2 Td2 44.Pc3 Kg7 45.Kg3 Td4 46.Pe2 Td2 47.Pc3 Tb2 48.Kh3 b6 49.Pd1 Ta2 50.Tc3 Ld7 51.Pe3 h5 52.Pd5 hxg4+ 53.fxg4 b5 54.Pc7 Td2 55.Pxa6 Td4 56.Tg3 Kh6 57.Pc5 Lc8 58.Pb3 Tf4 59.Pd2 f6. The '42.Pg3' move is highlighted in the list. Below the moves is a toolbar with various icons for analysis and search. At the bottom, there is a 'LiveBook' window with columns for 'Zet', 'Partijen', 'Resultaat', 'Elo-Av', 'Datum', 'Beoordeling', 'Bezoeken', and '[%]'. The status bar at the bottom right shows '100%'.

De partijen worden gesorteerd op vergelijkbaarheid. Het programma houdt rekening met pionstructuren (vrijpionnen, geblokkeerde pionnen, verbonden pionnen, ketens, isolani, achtergebleven pionnen) en relevante posities van stukken (torens achter vrijpionnen, afgesneden koning, koning in het vierkant, verkeerde looper, etc.). Het zoeken gaat snel op een 64 bit multiprocessor computer aangezien de zoekactie verspreid kan worden over de processoren.

3.2.20 Vergelijkbare structuren

Rapport - Vergelijkbare structuren

Met één klik kunt u zoeken naar partijen met vergelijkbare pionstructuren en ze sorteren ten opzichte van de huidige partij.

Het programma houdt ook rekening met de positie van de stukken (toren op open rij, dame en looper op dezelfde diagonaal, de positie van de koningen). Het zoeken gaat snel op een 64 bit multiprocessor computer aangezien de zoekactie verspreid kan worden over de processoren.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. On the left is a chessboard with a game in progress. On the right, the 'Rapport' (Report) window is open, displaying search results for 'Vergelijkbare zetten' (Comparable moves). The search criteria are: 9.Lg5, 10.Pxg5, 11.Px17, 11xg5, 12.Px06, Lg4, 13.Dd2, Pd4, 14.h3, Pe2+.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Peeters,M	2037	Swagemakers,F	2002	0-1	2012	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.0-0 Pf...
Sancar,A	1795	Rogasch,M	1795	0-1	2011	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Pf6 4.d3 Lc5...
Bencsura,B	2013	Kende,G	2229	1-0	2008	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.0-0 Pf...
Todortsev,V		Allen,T		1-0	2001	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Pf6 4.Pc3 Lc...

3.2.21 Vergelijkbare zetten

Rapport - Vergelijkbare zetten

Met één enkele klik kan het programma partijen vinden waar vergelijkbare pion zetten werden gedaan.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. On the left is a chessboard with a game in progress. On the right, the 'Rapport' (Report) window is open, displaying search results for 'Vergelijkbare zetten' (Comparable moves). The search criteria are: 16.a5, Ta7, 17.Da2, Ld7, 18.Kh1, Lb5, 19.La3, b6, 20.Tfd1, bxa5, 21.Lxc5, Dxc5, 22.Td4, a4, 23.Lc2, g5, 24.Lxa4, Tc7, 25.Lc2, f6, 26.exf6, Txf6, 27.Le4, gxf4, 28.exf4, Tcf7, 29.Dd2, Txf4, 30.Lxh7+, Txh7, 31.Dxf4, De7, 32.Tad1, Le8, 33.Td8, Tf7, 34.Dg3+.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Frank,D	2442	Metzner,A		0-1	2003	1.a3 d5 2.b4 Pf6 3.Lb2 e6 4.Pf3 c5 5...
Boeckler,M	1786	Nussbaumer,H	1935	0-1	2006	1.d4 Pf6 2.Lf4 g6 3.e3 Lg7 4.Pf3 0-0...
Scherbel,H	1983	Schuepferling,P	1488	1-0	2013	1.c4 Pf6 2.Pc3 Pc6 3.d4 e6 4.Pf3 d5...
Schmidt,J	2256	Cserba,A	2236	1-0	2004	1.d4 d5 2.c4 c6 3.Pc3 Pf6 4.Pf3 e6 5...
Fontein,G		Van Hartingsvee..		1-0	1929	1.d4 Pf6 2.Pf3 e6 3.e3 b6 4.Ld3 Lb7...
Ferreira Fern	1885	Manduz B	2051	1-0	2015	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 e6 4.c3 Ld7 5...

De partijen worden gesorteerd op overeenkomst met de huidige partij.

3.2.22 Vergelijkbare openingen spelers

Rapport - Vergelijkbare openingen spelers

Met deze functie worden partijen geladen van dezelfde spelers, tegen elkaar of tegen anderen die vergelijkbaar zijn. De partijen worden gesorteerd op mate van vergelijking.

Deze functie maakt gebruik van up-to-date informatie van de onlinedatabase, een internetverbinding is dus noodzakelijk.

The screenshot shows the ChessBase software interface. The main window displays a chess game report for a match between Smeets, Jan (2620) and L'Ami, Erwin (2615) from the NED-ch Amsterdam 2012 B33, 0-1. The game board is visible on the left, and the move list is on the right. The move list shows the following moves: 1.e4 c5 2.Pc3 Pc6 3.Pf3 Pf6 4.d4 cxd4 5.Pxd4 e5 6.Pdb5 d6 7.a4 a6 8.Pa3 Le6 9.Pc4 Tc8 10.Lg5 h6 11.Lxf6 Dxf6 12.Pb6 Tb8 13.Lc4 Dg5 14.0-0 Le7 15.Dd3 Pb4 16.De2 Ld8 17.Pcd5 Pxd5 18.Pxd5 0-0 19.Ta3 Dg4 20.Dd3 b5 21.axb5 axb5 22.Lxb5 Kh8 23.Ta6 Lxd5 24.Dxd5 Lb6 25.c3 Lc5 26.Dd3 f5 27.exf5 e4 28.Dc4 Dxf5 29.Kh1 Lxf2 30.Lc6 Dh5 31.h3 e3. The result is 0-1.

Below the game report, there is a table titled 'Resultaat uit filter' showing a list of similar games. The table has columns for Wit (White), Elo W, Zwart (Black), Elo Z, Resultaat, Jaar, and Notatie. The games listed are:

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Smeets,J	2620	L'Ami,E	2615	0-1	2012	1.e4 c5 2.Pc3 Pc6 3.Pf3 Pf6 4.d4 cxd
Smeets,J	2515	L'Ami,E	2516	½-½	2004	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.
Smeets,J	2178	L'Ami,E	2301	½-½	2000	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.
Smeets,J	2272	L'Ami,E	2281	1-0	2001	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.
Smeets,J	2392	L'Ami,E	2438	½-½	2002	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.
Smeets,J	2477	L'Ami,E	2439	½-½	2003	1.e4 c6 2.d4 d5 3.Pc3 dxe4 4.Pxe4 L
Smeets,J	2511	L'Ami,E	2470	½-½	2003	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.d4 exd4 4.Pxd4.
Smeets,J	2598	L'Ami,E	2605	1-0	2016-Oct-30	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.0-0 Px.
Smeets,J	2515	L'Ami,E	2516	1-0	2005	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.Lxc6 d.
Smeets,J	2535	L'Ami,E	2565	½-½	2006	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.d4 exd4 4.Pxd4.
Smeets,J	2614	Nijboer,F	2559	1-0	2015-Oct-4	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4.
Smeets,J	2598	Babula,V	2545	½-½	2016-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.Le2 Pd4.
Smeets,J	2647	Giri,A	2687	0-1	2011	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.
Smeets,J	2508	Baierman,D	2568	1-0	2016-Oct-20	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4.

3.2.23 Eindstand materiaal

De [partijlijst](#) heeft een kolom *Eindstand materiaal*. Als deze kolom niet zichtbaar is, kunt u hem zichtbaar maken door rechts te klikken op de kolomnamen.

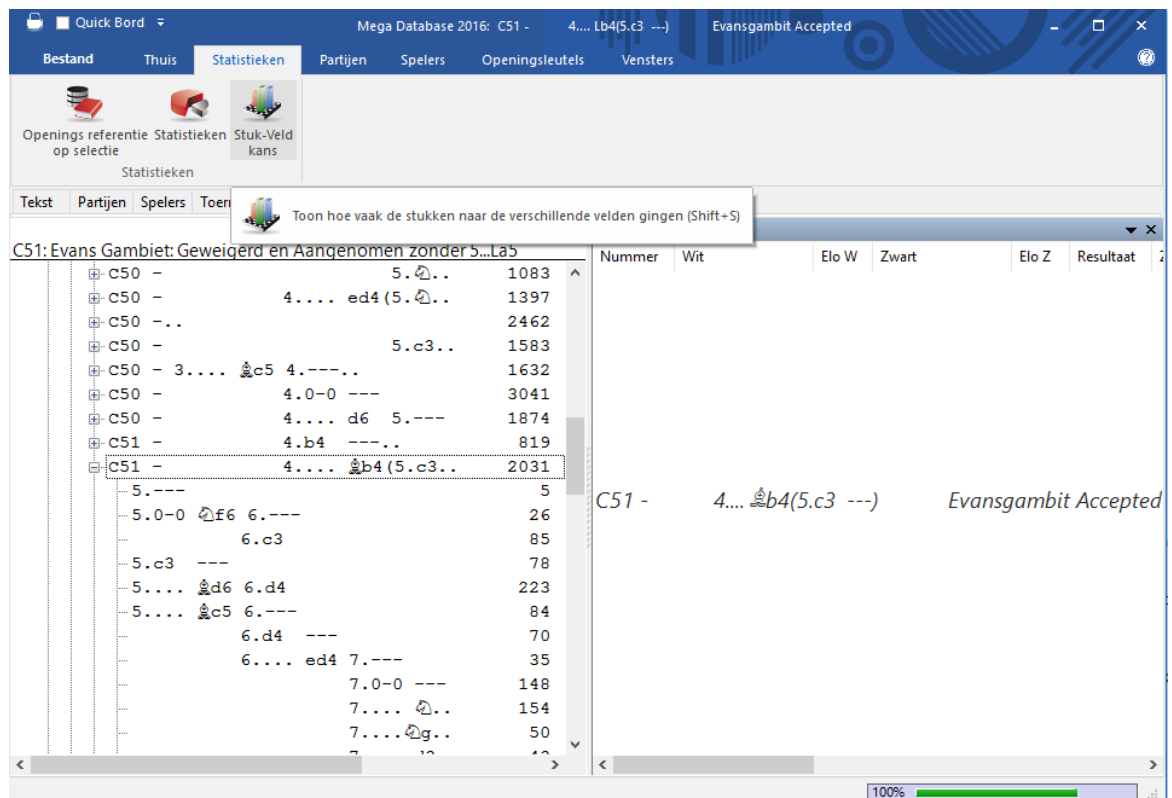
Spelers (CBF)	Toernooi (CBF)	Jaar	Eindstand materiaal
Zwinkels,Wim 1901 - Nieuwland,Huib 1903	Leiden SB-ch (1)	2008	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwinkels,Wim 1838 - De Wit,Jerome	Leiden SB-ch (6)	2009	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwinkels,Wim 1838 - BYE5	Leiden SB-ch (2)	2009	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwinkels,Wim 1878 - BYE3	Leiden SB-ch (3)	2007	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwinkels,Wim 1851 - BYE3	Leiden SB-ch (2)	2010	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwick,Jonas 1924 - Werner,Andreas1 2083	Hassloch MAT-I (.	2009	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwick,Jonas 1924 - Hornberger,Rainer 2002	Hassloch MAT-I (.	2009	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwetsloot,GIJM - Van der Vliet,Fredrik	NED-ch28 sf-B	1972	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zweschper,Erich 2138 - Ruehrmund,Daniel 1979	Rhein Main op-A.	2012	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zweschper,Erich 2138 - Mattes,Heinz 2020	Rhein Main op-A.	2012	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zweschper,Erich 2138 - Martin,Reiner 2017	Rhein Main op-A.	2012	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwanenburg,S - Van Beijnum,CA	NED-chT2526 (5..	1926	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwaan,Gert Jan 1511 - Van den Bosse,Bart 1727	Leiden SB-ch (7)	2007	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zwaan,Gert Jan 1511 - BYE3	Leiden SB-ch (2)	2007	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zuse,Klaus Peter 2213 - Haas,Stefan 2226	Oberliga Baden O.	2010	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zuse,Klaus Peter 2258 - Fernandez Aguado,Juan Luis..	Oberliga Baden O.	2008	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi
Zuse,Klaus Peter 2258 - Bach,Edwin 2303	Oberliga Baden O.	2008	DTLLPP8Pi - DTLLPP8Pi

Het is mogelijk dat de informatie gegenereerd moet worden voor bestaande databases.

3.2.24 Stuk-Veld kans

Partijlijst - Statistieken - Stuk-Veld kans (rechtsklik - Stuk-Veld kans of toetscombinatie Shift-s)

Voor een verzameling partijen (bijvoorbeeld partijen met dezelfde opening) genereert deze functie statistieken voor de stukken. U kunt het programma laten zien waar de stukken meestal terecht komen. Open bijvoorbeeld een database en kies op het tabblad *Openingen* een opening. Vervolgens kunt u via *Statistieken - Stuk-Veld kans* zichtbaar maken waar de stukken in de meeste gevallen terecht komen.



Stuk-Veld kans toont met staafdiagrammen waar de stukken waarschijnlijk terecht komen. Het is handig bij het oefenen van openingen, het kan u nieuw inzicht verschaffen in de ideeën achter een opening.

► Symbolen van de stukken

De waarschijnlijkheid is altijd voor één stuk. Er worden verschillen gemaakt tussen de stukken aan de kant van de koning en die aan de kant van de dame. Met de knoppen + en - onder aan het bord kunt u het perspectief en de schaal aanpassen.

► Tijd op veld / Ga naar veld

De hoogte van de staven geven aan hoe vaak een stuk op een bepaald veld komt. U kunt wisselen tussen de tijd die het stuk op het veld heeft gestaan en hoe vaak het verplaatst is (waarbij u negeert hoe lang het daar heeft gestaan).

► Ga naar veld

Hiermee kunt u statistieken tonen voor een bepaalde fase van de partij.

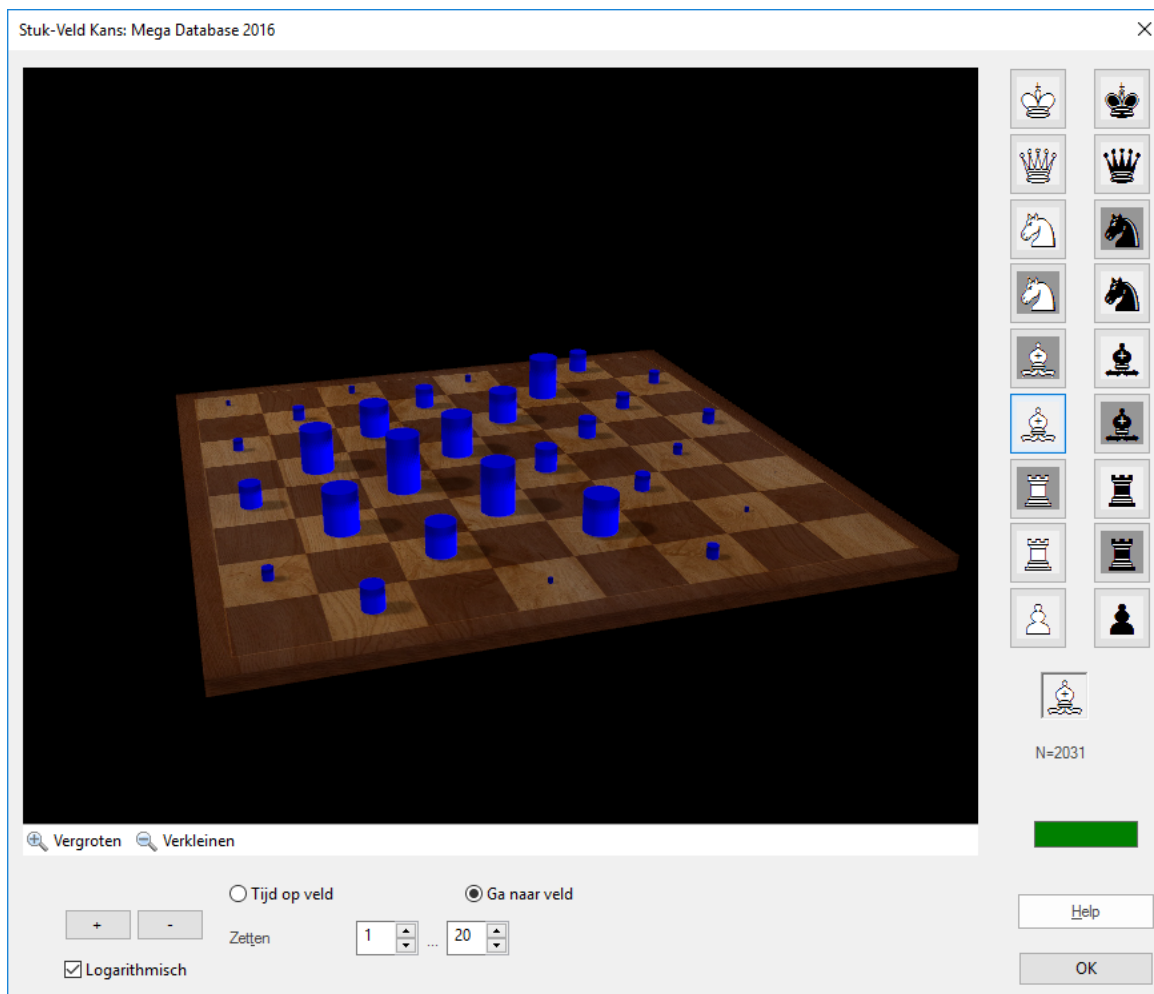
► + / -

Hiermee kunt u de schaal van de grafiek aanpassen.

► Logaritmisch

Met een logaritmisch display is het eenvoudiger grote fluctuaties te tonen.

In onderstaand scherm wordt getoond waar de witveldige loper van wit waarschijnlijk naar toe zal gaan in het Evans gambiet.



3.2.25 Statistieken

Partijenlijst - Statistieken (s)

Kies een aantal partijen om daar statistiek op los te laten. In onderstaand voorbeeld zijn partijen gekozen van Jorden van Foreest gespeeld met wit in het jaar 2015.

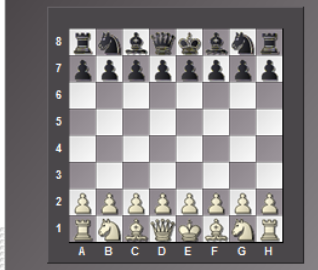
Quick Bord ▾ Mega Database 2016: Superkey

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie Statistieken Stuk-Veld kans op selectie Statistieken

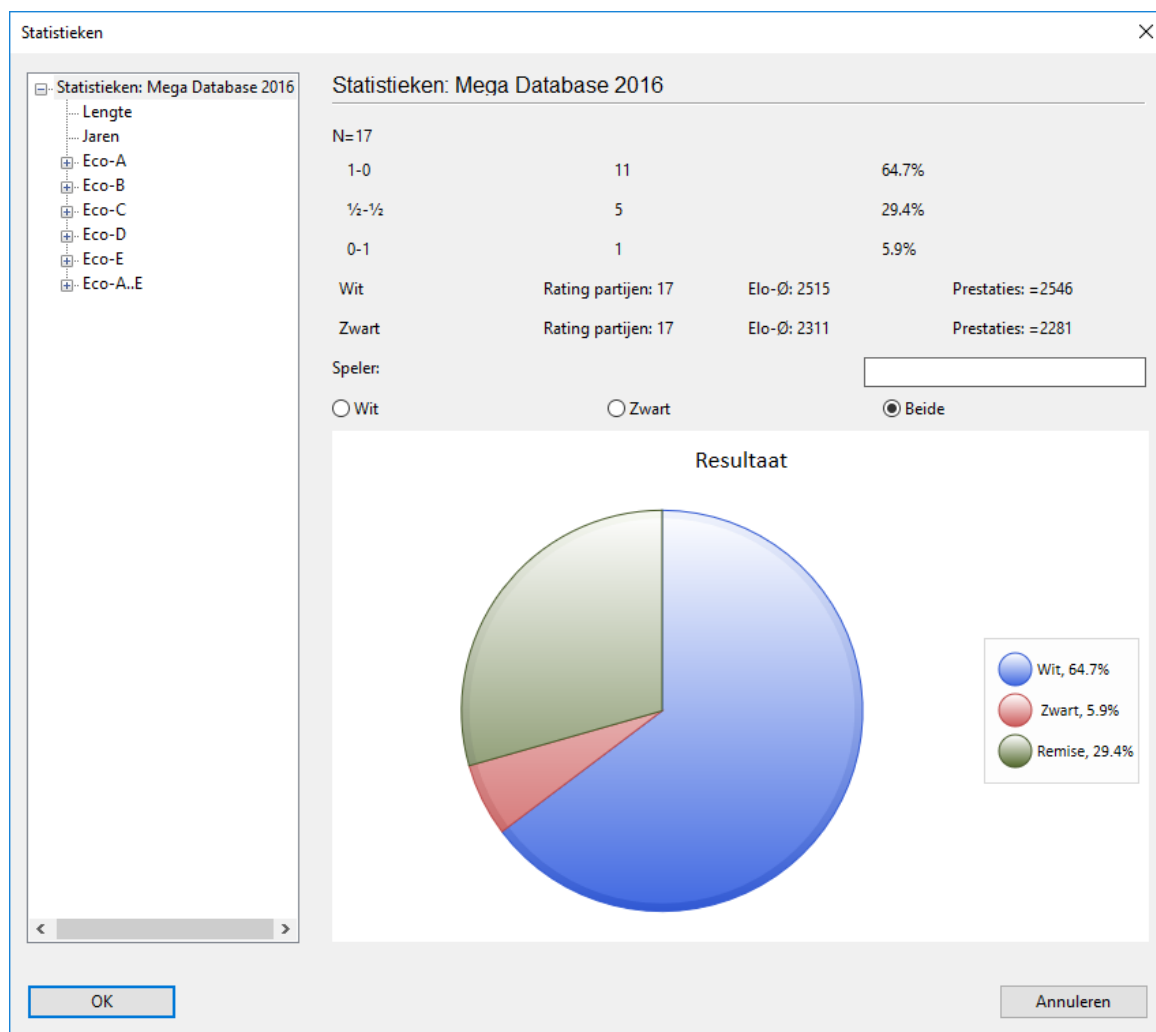
Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi
6217856	Van Foreest, J	2457	Ris, R	2423	½-½	19	C48	NED-chT 1415
6319151	Van Foreest, J	2494	Zwirs, N	2358	0-1	16	B01	Amsterdam Batavia
6319176	Van Foreest, J	2494	Goudriaan, E	2349	1-0	22	B00	Amsterdam Batavia
6335332	Van Foreest, J	2493	Khairullin, I	2630	½-½	16	C84	Moscow Aeroflot o
6362625	Van Foreest, J	2519	Dumas, V	2066	1-0	25	C63	Lille Luce op 6th
6362770	Van Foreest, J	2519	Verschraegen, T	1752	1-0	14	A33	Lille Luce op 6th
6363011	Van Foreest, J	2519	Grigorian, R	2093	1-0	22	C60	Lille Luce op 6th
6368015	Van Foreest, J	2519	Feldtmann, T	2247	1-0	17	B48	Wunsiedel op 9th
6382619	Van Foreest, J	2514	De Roode, P	2200	1-0	27	C11	Utrecht OKU op 4e
6404674	Van Foreest, J	2519	Navrotescu, C	2407	1-0	24	C18	Vaujany op 6th
6429542	Van Foreest, J	2519	Hekhuis, J	2107	1-0	23	B76	Vlissingen HZ op 1e
6441787	Van Foreest, J	2519	Kollars, D	2437	½-½	26	C68	Lueneburg GM
6441797	Van Foreest, J	2519	Rooze, J	2342	1-0	29	C00	Lueneburg GM
6454356	Van Foreest, J	2541	Menezes, C	2364	1-0	29	B85	Wch U20 54th
6454480	Van Foreest, J	2541	Bai, J	2519	1-0	29	B46	Wch U20 54th
6454574	Van Foreest, J	2541	Loiseau, Q	2419	½-½	18	C77	Wch U20 54th
6454635	Van Foreest, J	2541	Bok, B	2586	½-½	25	B48	Wch U20 54th



100%

Kies alle partijen en klik op *Statistieken* om zijn statistieken te bekijken.



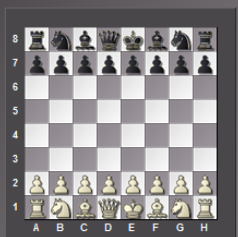
Stel dat u wil weten hoe de partijen tussen Carlsen en Karjakin in het verleden zijn geweest. Dan kiest u deze twee spelers bij het invoervenster.

Quick Bord Mega Database 2016: Superkey

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie Statistieken Stuk-Veld op selectie Statistieken

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi
3367916	Carlsen, M	2553	Karjakin, S	2599	½-½	40	A35	Corus-B Wijk aan Zee
3804579	Carlsen, M	2698	Karjakin, S	2672	0-1	50	B90	Cap d'Agde KO rapid
4060185	Carlsen, M	2714	Karjakin, S	2694	0-1	42	D47	World Cup blindfold rapid
4158597	Carlsen, M	2733	Karjakin, S	2732	1-0	44	B92	Amber-blindfold 17th rapid
4288298	Carlsen, M	2775	Karjakin, S	2727	0-1	38	A29	Moscow Tal Memorial Blitz
4427417	Carlsen, M	2776	Karjakin, S	2706	½-½	79	D11	Corus Wijk aan Zee
4460052	Carlsen, M	2776	Karjakin, S	2706	1-0	62	D43	Amber-rapid 18th
4720683	Carlsen, M	2801	Karjakin, S	2723	1-0	70	D15	Wch Blitz 5th
4788403	Carlsen, M	2813	Karjakin, S	2725	0-1	46	A29	Amber-rapid 19th
5018005	Carlsen, M	2802	Karjakin, S	2760	½-½	66	C45	Wch Blitz 5th
5078180	Carlsen, M	2815	Karjakin, S	2776	1-0	34	C88	Amber-rapid 20th
5143486	Carlsen, M	2815	Karjakin, S	2776	½-½	30	E43	Bazna Kings 5th
5320908	Carlsen, M	2826	Karjakin, S	2763	½-½	67	E32	Moscow Tal Memorial 6th
5353551	Carlsen, M	2835	Karjakin, S	2769	0-1	60	E12	Tata Steel-A 74th
5482124	Carlsen, M	2837	Karjakin, S	2779	1-0	58	C65	Wch Rapid Astana
5488165	Carlsen, M	2837	Karjakin, S	2779	1-0	40	C65	Wch Blitz Astana
5582645	Carlsen, M	2843	Karjakin, S	2778	½-½	67	E15	Grand Slam Final 5th
5684861	Carlsen, M	2861	Karjakin, S	2780	1-0	92	A11	Tata Steel-A 75th
5790649	Carlsen, M	2864	Karjakin, S	2782	1-0	43	D11	Moscow Tal Memorial 8th Blitz
6065873	Carlsen, M	2881	Karjakin, S	2772	½-½	38	E15	Gashimov Memorial-A



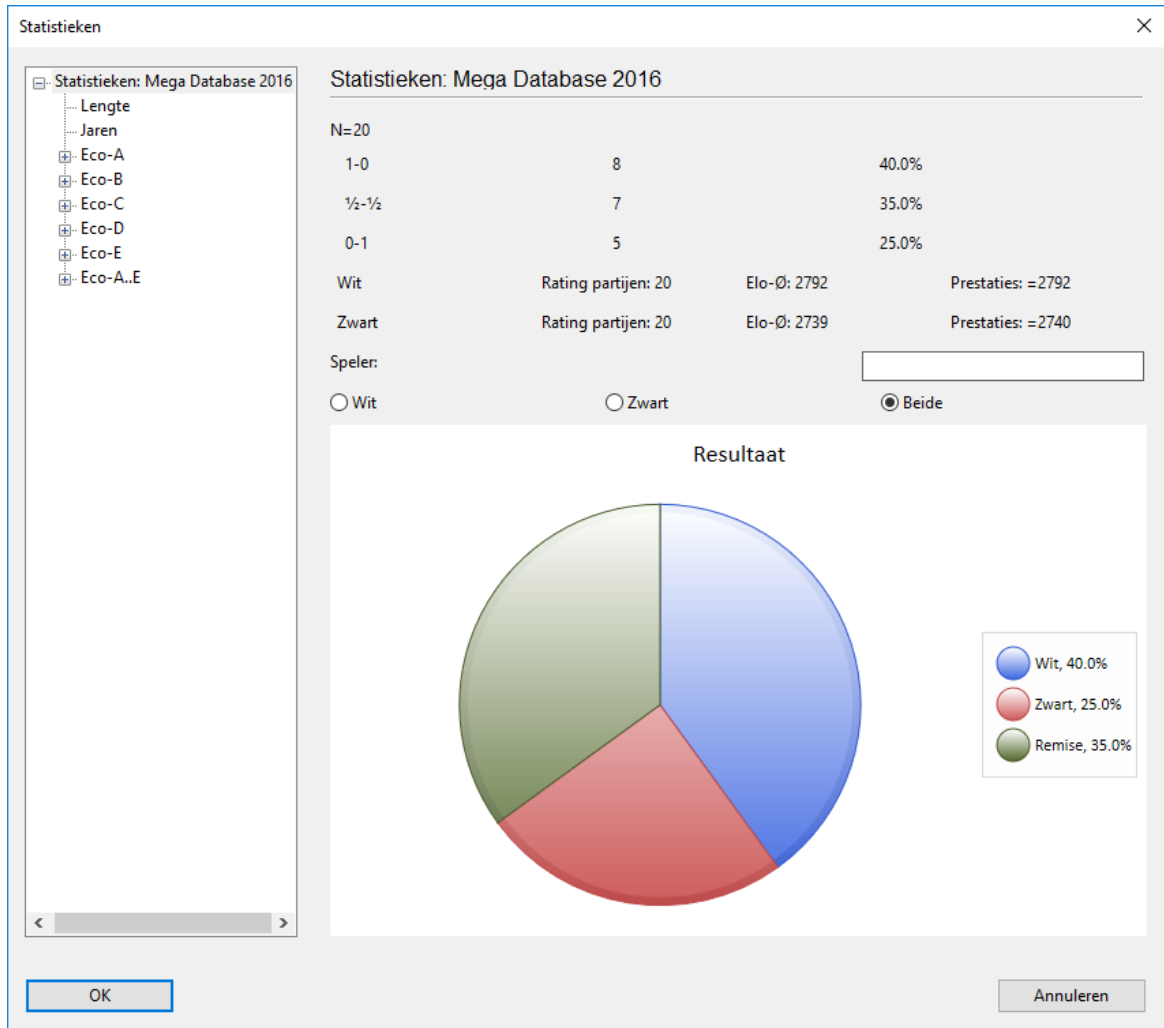
Carlsen, Magnus 2881 - **Karjakin, Sergey** 2772 ½-½
E15 Gashimov Memorial-A [Zuerich-Winterthur] (8) 28.

1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 b6 4.g3 La6 5.Pbd2
 Lb7 6.Lg2 Le7 7.0-0 0-0 8.b3 c5 9.Lb2 cxd4
 10.Pxd4 Lxg2 11.Kxg2 Pc6 12.Pxc6 dxc6
 13.e4 Dd3 14.e5 Pe4 15.Pf3 Tfd8 16.Te1 Pc5
 17.Pd4 Tac8 18.Te3 Dxd1 19.Txd1 Pxb3
 20.axb3 c5 21.Ted3 cxd4 22.Txd4 Kf8 23.Kf3
 Ke8 24.Ke4 Lc5 25.Txd8+ Txd8 26.Txd8+ Kxd8
 27.f3 Kc7 28.Lc3 Kc6 29.Kd3 b5 30.b4 Lg1
 31.h3 Lf2 32.g4 Lg3 33.Kd4 a6 34.Kd3 Lf2

ijvaria

100%

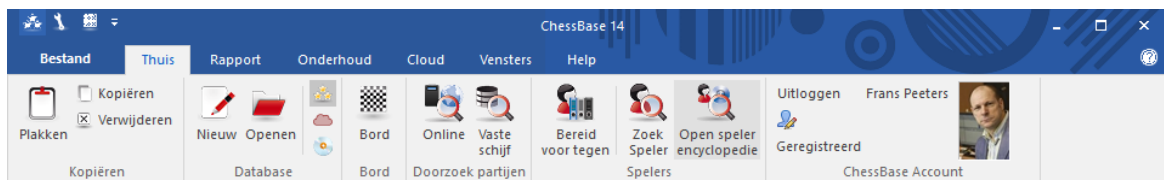
Vervolgens selecteert u alle partijen en klikt u op *Statistieken*.



3.3 Spelers zoeken

3.3.1 Speler Encyclopedie

De ChessBase DVD heeft een spelersencyclopedie voorzien van de meeste internationale toernooispelers. Hij wordt automatisch geïnstalleerd met het programma. De encyclopedie met spelers staat uiteraard ook online.



► [Zoeken in de spelersencyclopedie](#)

U kunt direct bladeren in de encyclopedie door spelers, ranglijsten, enzovoorts.

► **Foto venster in het [bord window](#)**

Gebruik menu *Vensters* *Spelersfoto's* in het bordvenster om de afbeeldingen en

vlaggen van de spelers weer te geven van de geladen partij. Wanneer u op een van de afbeeldingen klikt, verschijnt de [ID-kaart](#) van die speler.

The screenshot shows the ChessBase 2017 interface. The main window displays a chessboard on the left and a 'Notatie + Boek' window on the right. The 'Notatie + Boek' window shows the game record for 'Smeets, Jan - L'Ami, Erwin 1-0' from the 'C02 NED-ch U14 Leiden 1998' tournament. The game record shows a list of moves from 1.e4 to 39.Pxg8, with a final score of 1-0. Below the game record is a 'LiveBook' table showing statistics for various opening moves.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-6	=	23093004	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-6	=	14773139	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-6	=	3940862	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-6	=	3478199	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-4	=	501935	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-5	=	452103	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Nov-30	=	533577	1

► Het [Spelersdossier](#)

Bij deze functie gebruikt ChessBase de spelersencyclopedie om afbeeldingen en gegevens van de speler in te voegen.

► Bijkomende informatie in de [Spelers index](#)

De spelers index wordt voorzien van vlaggen, Elo nummers, titels die uit de Spelersencyclopedie komen. U kunt dit in- en uitschakelen met *Beeld Gebruik Encyclopedie* wanneer u de spelers index heeft geselecteerd in het lijstvenster.

► Invoerhulp in de [Partijgegevens](#)

Wanneer u de namen van spelers invult, kunt u een deel van de naam intikken en dan op het vraagteken naast het invoerveld klikken. Een lijst met namen verschijnt waarin u de juiste kunt kiezen.

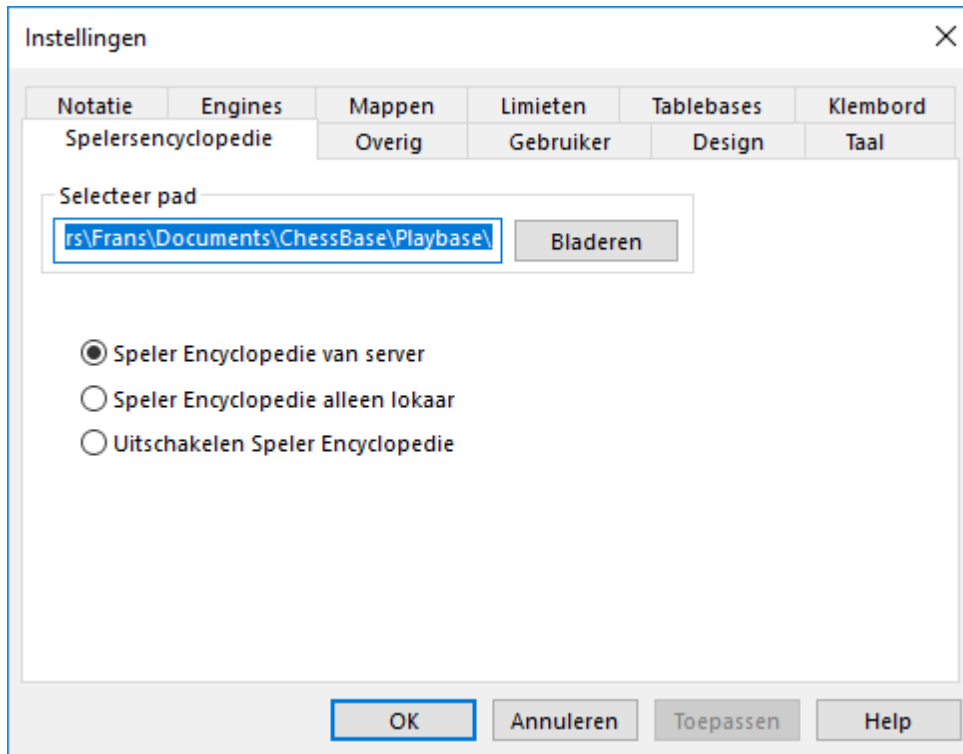
► Invoerhulp in de [Spelers index](#)

Wanneer u namen van spelers bewerkt, kunt u het vraagteken gebruiken om de spelersencyclopedie te raadplegen. Zo kunt u geen vergissing met de spelling maken en is daarmee de standaardisering van de spelling gewaarborgd.

3.3.2 Online Speler Encyclopedie

U kunt automatisch de spelersencyclopedie updaten. ChessBase publiceert regelmatig een update van de encyclopedie met nieuwe spelers en nieuwe ratings. Afhankelijk van uw instellingen kan het programma de online encyclopedie benaderen en uw lokale encyclopedie bijwerken.

Dit kunt u instellen via *Bestand - Instellingen - Encyclopedie*.



Selecteer pad

Geef het pad op van uw lokale spelersencyclopedie. Als het pad leeg gelaten wordt, wordt een lege encyclopedie gevuld met de data van de server.

Speler Encyclopedie van server

Het programma gebruikt de data van de server en de lokale encyclopedie wordt regelmatig bijgewerkt.

Speler Encyclopedie alleen lokaal

Dit is voor een computer zonder internet.

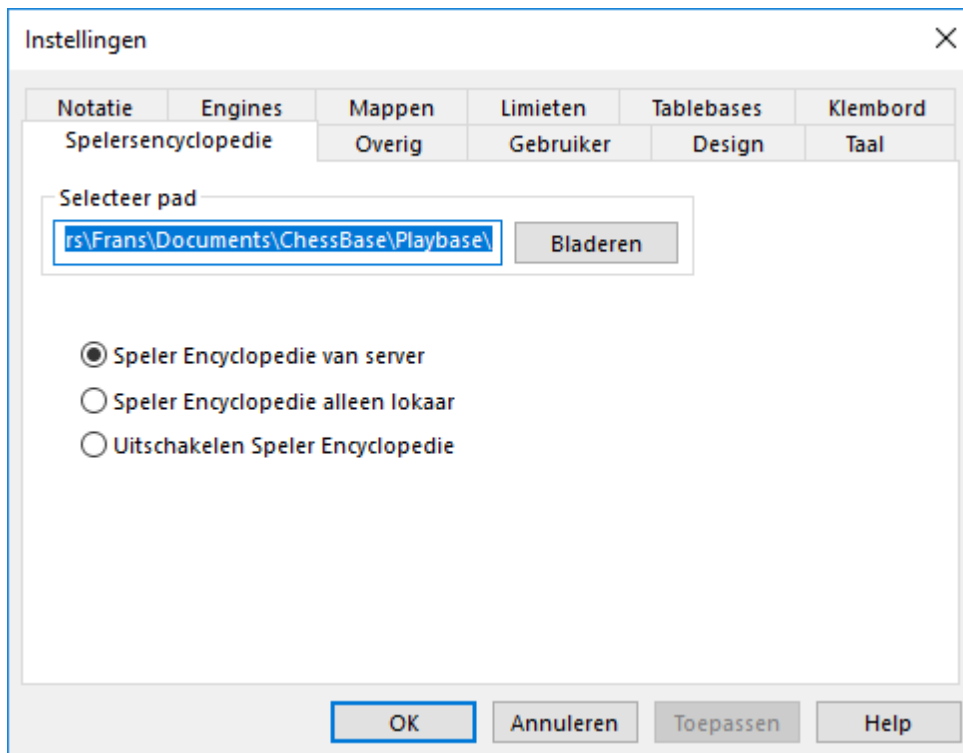
Uitschakelen Speler Encyclopedie

Deze optie is voor langzame computers met weinig opslag capaciteit.

Let op: Als u start met een lege Speler Encyclopedie zult u enkel de data zien die van de server zijn ontvangen, dat wil zeggen, de data van de cache. Als u twijfelt, kunt u beter de lokale Speler Encyclopedie gebruiken, want die zal regelmatig worden bijgewerkt met de data van de server.

3.3.3 Geen informatie van speler beschikbaar

Als er van een bekende speler geen foto beschikbaar is, moet u eerst kijken of de spelers encyclopedie niet is uitgeschakeld.



Open een partij tussen twee bekende spelers. Vink daarna bij *Vensters Spelerfoto's* aan. Behalve de kleine foto's krijgt u dan ook grotere foto's. U kunt ook andere opties aanzetten met een vinkje, zoals bijvoorbeeld het *Referentie Zoekvenster* of de *onlinedatabase*.

The screenshot displays the ChessBase 14 interface. At the top, the window title is "Carlsen, Magnus (2553) - Karjakin, Sergey (2599), Corus-B Wijk aan Zee 2005 A35, 1/2-1/2". The menu bar includes Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, and Vensters. The Vensters menu is open, showing options like Notatie, Referentie Zoekvenster, Spelerfoto's, etc. The main window is divided into three panes:

- Spelers:** On the left, there are two player photos. The top one is Magnus Carlsen (15) and the bottom one is Sergey Karjakin (15).
- Bord:** The central pane shows a chessboard with pieces in their starting positions. The board is labeled with ranks 1-8 and files A-H.
- Notatie + Boek:** The right pane shows the game notation. The title is "Carlsen, Magnus 2553 - Karjakin, Sergey 2599 1/2-1/2 A35 Corus-B Wijk aan Zee (4) 18.01.2005". The notation starts with "1. c4" and continues with moves for both sides up to "40. a4". The final result is "1/2-1/2".

At the bottom of the interface, there is a toolbar with various icons for navigation and analysis, and a progress bar showing 100%.

3.3.4 ID-Kaart

In de ID-kaart van een speler kunt u alle beschikbare informatie uit de spelers encyclopedie zien.

Spelers - ID-Kaart

ID-Kaart ×

Achternaam.	Timman
Voornaam.	Jan H
Geboortedag.	1951 (65)
Titel.	GM
	2569 (09.2015) Trend: -0
Land.	Nederland



Photo: Jeroen van den Belt
2008
2/37

De foto's zijn voorzien van een datum en de naam van de fotograaf. Klik op <--- of ---> om door alle foto's te bladeren.

Wanneer u op *Elo profiel* klikt, kunt u de [Elo ontwikkeling](#) volgen. De functie *Dossier* haalt de informatie uit uw referentie database om een [spelersdossier](#) te maken.

3.3.5 Spelers

Lijst - Thuis - Spelers

De spelers worden op alfabet gesorteerd.

Typ de eerste letters van de naam van een speler in het zoekvenster om een speler te vinden.

Klik rechts op de naam van een speler om onderstaand menu te krijgen:

Timman	Jan H	3805		Voorbereiding tegen wit	Ctrl+W
Timman	Ton	10		Voorbereiding tegen zwart	Ctrl+B
Timme	Karin	10		Zoek witte partijen	Shift+Ctrl+Alt+W
Timmel	John D	9		Zoek zwarte partijen	Shift+Ctrl+Alt+B
Timmer	J	3		ID-Kaart	Ctrl+Alt+B
Timmer	Jos	50		Dossier	Ctrl+D
Timmer	Rie	12		Speler statistieken	
Timmer	Robert	17		Verbeter namen van spelers...	
Timmer	T	6		Bewerken...	F2
Timmerhuis	Jan	2		Kopieer of verwijder van Prikbord	F5
Timmerman	Gert Jan	28		Verwijderen	Delete
Timmerman	Peter	21		Kies lettertype...	
Timmermann	Felix Uwe	58		Sluiten	Alt+F4
Timmermann	Helmut	24			

► **Voorbereiding tegen wit/zwart**

Hiermee kunt u zich voorbereiden op een speler met wit of zwart.

► **Zoek witte/zwarte partijen**

Hiermee krijgt u enkel de witte of zwarte partijen van een speler.

▶ **ID-Kaart, Dossier**

Hiermee kunt u de [ID kaart](#) of het [Dossier](#) van een speler bekijken.

▶ **Speler statistieken**

Hiermee worden de [statistieken](#) van een speler in de huidige database getoond (tegenstanders, resultaten, openingen).

▶ **Verbeter namen van spelers**

Hiermee kunt u de [naam van een speler](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van dezelfde speler met de naam op een verschillende manier gespeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik en de namen overall gelijk maken. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een verkeerde speler toevoegt, zult u die niet meer kunnen vinden nadat u de naam aangepast heeft.

Het merendeel van deze functies vindt u ook terug in het *Bewerken* menu.

Zie ook [voorbereiden op een speler](#) met een enkele muisklik.

U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

3.3.6 Dossier

=

[Spelersencyclopedie](#) *Thuis - Dossier*

Eerst roept u vanuit bijvoorbeeld het databasevenster met menu: *Bewerken - Zoek speler* het dialoog op van de spelersencyclopedie.

Zoek Speler X

Achternaam Dossier

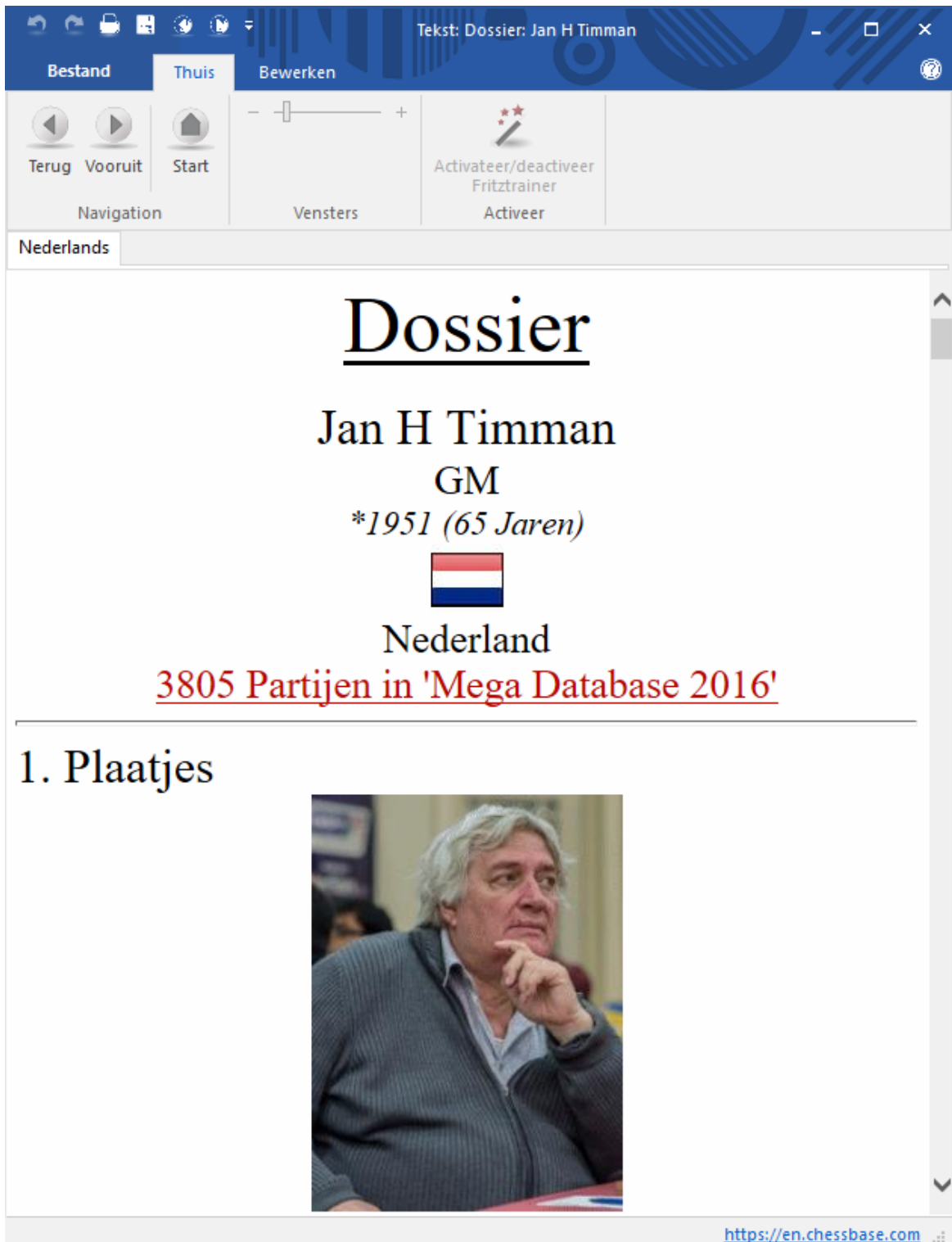
Nation: Age: -

Titel Klimmer Levend

<input checked="" type="checkbox"/> Mannelijk
<input checked="" type="checkbox"/> Vrouwelijk
<input type="checkbox"/> Photo

P 1.	Timman, Jan H	NED	2569	GM
2.	Timman, Anton P	NED	2214	FM
3.	Timman, Ton	NED	2170	FM


Vervolgens drukt u op de knop *Dossier*.




The screenshot shows a web browser window with a blue header. The address bar contains 'Tekst: Dossier: Jan H Timman'. The browser's navigation bar includes 'Bestand', 'Thuis', and 'Bewerken' tabs. Below this are navigation buttons for 'Terug', 'Vooruit', and 'Start', a window management slider, and a 'Fritztrainer' activation button. The main content area is titled 'Dossier' and features the following text: 'Jan H Timman', 'GM', '*1951 (65 Jaren)', a Dutch flag, and 'Nederland'. Below this, it states '3805 Partijen in 'Mega Database 2016''. A section titled '1. Plaatjes' contains a photograph of Jan H Timman. At the bottom right of the page, the URL 'https://en.chessbase.com' is visible.

Nederlands

Dossier

Jan H Timman
GM
*1951 (65 Jaren)

Nederland
3805 Partijen in 'Mega Database 2016'

1. Plaatjes



<https://en.chessbase.com>

Dit genereert een rapport met de complete persoonsgegevens en het schaakprofiel van een speler. Het rapport bevat biografische gegevens en afbeeldingen, statistieken van de partijen, zijn of haar openingen, carrière, resultaten tegen individuele tegenstanders en een selectie van spectaculaire stellingen voor trainingsdoeleinden. Het genereren

van het rapport veronderstelt dat er een referentie database is gedefinieerd en dat ChessBase toegang heeft tot de [spelersencyclopedie](#).

Wanneer u een dossier laat genereren, kunt u een aantal parameters instellen, hoofdzakelijk om te bepalen hoe gedetailleerd het rapport zal zijn.

▶ **Repertoire**

Selecteer het niveau voor de repertoire analyse van grof (slechts een paar varianten die vroeg eindigen) tot fijn (veel varianten die laat eindigen). In het rapport wordt het repertoire voor wit en zwart gegeven met de beste en slechtste varianten gemarkeerd. U kunt op de varianten klikken om de partijen op te halen.

▶ **Vanaf jaar**

U kunt het onderzoek beperken tot alleen de recent gespeelde partijen door deze waarde in te vullen.

▶ **Lengte voornaam**

Hiermee stelt u in met hoeveel letters de voornaam van een speler wordt gegeven om deze te kunnen identificeren. Door slechts een paar letters te nemen (of één) verkrijgt u nettere kolommen op schermen met een lage resolutie.

▶ **Max. aantal foto's**

Beperkt het aantal foto's dat wordt ingevoegd – anders, in geval van een bekende schaker zoals Kasparov of Anand, zullen er vele pagina's met foto's aangemaakt worden.


▶ **Carrière**

Zoekt naar de beste toernooiresultaten en de meest spectaculaire partijen.

Het rapport kan bewaard worden in de database, net zoals elke [database tekst](#), maar het is niet noodzakelijk om dat te doen. Het laten genereren van een rapport in exact dezelfde vorm duurt een minuutje of twee.

3.3.7 Zoeken in de Speler Encyclopedie

Open de speler encyclopedie.



The screenshot shows the ChessBase Player Database interface. The title bar reads "Player Database (398115 Spelers)". The interface includes a menu bar with "Bestand" and "Thuis". Below the menu bar are icons for "Filter Lijst", "ID-Kaart Dossier", and "Spelers". A table of players is displayed with the following columns: #, Achternaam, Voornaam, Elo, EL..., Van, naar, Titel, m/v, Land, Geb..., Foto, and Ge... The table contains the following data:

#	Achternaam	Voornaam	Elo	EL...	Van	naar	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Ge...
7	A K M	Sourab	1714	13	01.2011	11.2012		m				
8	A K M Mehfuz		2015	1	12.2013	12.2013		m				
9	A La	Teng Hua						m				19
10	A Lateef	Ahmed Ah..	1257	1	01.2015	01.2015		m				19
11	A Nashir	Mohd Khai..	1878	22	07.2009	11.2012		m				
12	A Rajah	Abdul Shuk..	1773	1	10.2014	10.2014		m				
13	Aab	Manfred	1758	32	07.2007	04.2013		m				19

At the bottom of the interface, there is a search bar labeled "Zoeken:" and a search result snippet showing "2010", "1", "03.2011", "03.2011". The URL <https://en.chessbase.com> is visible in the bottom right corner.

U kunt zoeken naar individuele spelers maar u kunt ook lijsten genereren via *Filter Lijst*.

Zoek speler
✕

Achternaam

Voornaam

Partijen -

Beide
 Mannelijk
 Vrouwelijk

Titel WCH

Elo -

Land Plaatjes

Geboorteland

Geboortedag -

Sterfdag -

Activeer

► **Zoeken naar een individuele speler**

Wanneer u begint met het intikken van de naam van de speler, zal na de eerste vijf letters (of eerder wanneer u op de knop *Zoeken* drukt) een lijst met spelers verschijnen. Alle andere opties worden automatisch uitgeschakeld. Een "p" voor een naam betekent dat er afbeeldingen beschikbaar zijn.

► **Alle spelers van een land opsommen**

Selecteer of type de drieletter code voor een land.

► **Vrouwelijke spelers onder de 21 jaar met foto's**

Haal het vinkje bij Mannelijk weg, stel de leeftijd op 1-20 in, vink het vakje *Plaatjes* aan.

► **Alle levende FIDE titel houders boven de 70 jaar**

Vinkje bij *Titel*, *Levend* en leeftijd tussen 70 - 120.

► **Zoek alle spelers die scherp gestegen zijn in de laatste drie lijsten**

Activeer *Klim m er*.

U kunt elk van de zoekcriteria combineren. Klik op de knop *Zoeken* wanneer u klaar bent met het definiëren van wat u wilt hebben.

Met een dubbelklik op een speler uit de lijst of met een enkele klik op de knop *Details* roept u de [ID-Kaart](#) op van de speler.

Wanneer een speler geselecteerd staat, kunt u met een klik op de knop *Dossier* het [Spelersdossier](#) laten genereren.

Als u op de Elo-knop heeft gedrukt voor het Elo profiel van een speler, dan kunt u dit profiel afsluiten door er ergens in te klikken.

3.3.8 Speler Encyclopedie in tabelvorm

De inhoud van de [speler encyclopedie](#) kan in ChessBase ook worden weergegeven als een tabel. De tabel kan worden weergegeven met *Open Speler Encyclopedie* in het [database venster](#).

Dit venster biedt dezelfde mogelijkheden als de vensters voor de [toernooi-](#) en [spelersindex](#).

Wanneer u de eerste letters van de naam van een speler in het veld achter *Zoeken* invult zullen alle overeenkomstige namen worden opgezocht en weergegeven.

De knop *Filter* kan worden gebruikt om verfijnde zoekacties uit te voeren in de spelers encyclopedie.

Voorbeeld: Stel dat u een lijst wilt met alle Nederlandse grootmeesters. Voer dan de volgende gegevens in:

Titel: Kies uit het afolmenu de titel GM.

Land: Kies Nederland.

Zoek speler ×

Achternaam

Voornaam

Partijen -

Beide Mannelijk Vrouwelijk

Titel WCH

Elo -

Land Plaatjes

Geboorteland

Geboortedag -

Sterfdag -

Activeer

Het programma filtert vervolgens alle Nederlandse grootmeesters die in de spelersencyclopedie staan. De lijst kan nog aan uw behoeften worden aangepast door op de kolomkoppen te klikken.

Spelers												
#	Achternaam	Voornaam	Elo	Van	naar	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Gebor...	Gestorven
40711	Bok	Benjamin	2586	07.2007	09.2015	GM	m			(7)	1995	
45001	Brandenburg	Daan	2507	01.2003	09.2015	GM	m			(3)	1987	
73510	Dambacher	Martijn	2490	07.1996	06.2015	GM	m			(3)	1979	
78132	De Vreugt	Dennis	2413	01.1995	05.2015	GM	m			(8)	1980	
87004	Donner	Jan Hein				GM	m			(3)	1927	1988
96211	Ernst	Sipke	2540	01.1996	09.2015	GM	m			(7)	1979	
97642	Euwe	Max				WC..	m			(11)	1901	1981
120057	Giri	Anish	2793	07.2005	08.2015	GM	m			(23)	1994	
157185	Janssen	Ruud	2479	07.1996	09.2015	GM	m			(3)	1979	
161064	Jonkman	Harmen	2429	01.1993	08.2015	GM	m			(9)	1975	
175642	Klein	David	2509	07.2007	05.2015	GM	m			(16)	1993	
191459	L'Ami	Erwin	2614	01.2000	09.2015	GM	m			(16)	1985	
250699	Nijboer	Friso	2566	01.1983	05.2015	GM	m			(10)	1965	
268897	Peng	Zhaoqin	2376	01.1989	08.2015	GM	w			(21)	1968	
274389	Piket	Jeroen	2624	01.1985	11.2012	GM	m			(16)	1969	
282439	Prins	Lodewijk	2180	01.1976	11.2012	GM	m			(4)	1913	1999
283288	Pruijssers	Roeland	2503	01.2004	08.2015	GM	m			(4)	1989	
291641	Ree	Hans	2316	01.1976	05.2015	GM	m			(6)	1944	
292328	Reinderman	Dimitri	2592	01.1990	09.2015	GM	m			(6)	1972	
333749	Smeets	Jan	2617	01.1999	05.2015	GM	m			(8)	1985	
335370	Sokolov	Ivan	2623	01.1984	01.2015	GM	m			(15)	1968	
335844	Solleveld	Maarten	2519	01.1998	04.2015	GM	m			(2)	1979	
337221	Sosonko	Gennadi	2520	01.1976	11.2012	GM	m			(16)	1943	
338798	Spoelman	Wouter	2583	01.2003	05.2015	GM	m			(3)	1990	
341774	Stellwagen	Daniel	2605	01.1999	01.2014	GM	m			(15)	1987	
348126	Swinkels	Robin	2482	01.2003	06.2015	GM	m			(37)	1989	
356014	Timman	Jan H	2569	01.1976	09.2015	GM	m			(20)	1951	
356576	Tiviakov	Sergei	2621	07.1989	09.2015	GM	m			(6)	1973	
368016	Van den Doel	Erik	2565	01.1995	08.2015	GM	m			(7)	1979	
368385	Van der Sterren	Paul	2463	01.1976	04.2015	GM	m			(5)	1956	
368478	Van der Weide	Karel	2422	01.1994	07.2014	GM	m			(11)	1973	
368508	Van der Wiel	John	2399	01.1980	05.2015	GM	m			(3)	1959	
369030	Van Kampen	Robin	2615	07.2006	08.2015	GM	m			(43)	1994	
369656	Van Wely	Loek	2633	07.1988	09.2015	GM	m			(3)	1972	
376995	Visser	Yge	2465	01.1986	11.2012	GM	m			(7)	1963	
384175	Werle	Jan	2534	01.1998	09.2015	GM	m			(7)	1984	

Zoeken:

Filter gebruiken

Het filter dialoog van de spelersencyclopedie biedt de volgende zoek criteria:

Achternaam: Achternaam van de speler

Voornaam: Voornaam van de speler

Partijen: Het minimale aantal partijen die de speler gespeeld moet hebben om door het filter heen te komen.

Beide / Mannelijk / Vrouwelijk: Maakt onderscheid tussen het vrouwelijk en het mannelijke geslacht en Beide doet dat niet.

Titel: Kies uit het afrolmenu de titel die de spelers moeten hebben.

Elo: Beperkt de spelers op hun speelsterkte.

Land: Voor welk land spelen deze spelers?

Geboorteland: Het land waarin de speler is geboren. Dat is niet noodzakelijkerwijs hetzelfde land als waar de speler voor speelt.

Geboortedag/Sterfdag: Verkleint de selectie door een periode te kiezen waarin de spelers geboren en/of gestorven moeten zijn. Door te klikken op de kleine pijl verkrijgt u een kalender waarin u de datum kunt kiezen.

3.3.9 Spelling van spelersnamen

Het is van groot belang voor de praktische bruikbaarheid van een database dat de spelling van de spelersnamen gestandaardiseerd is. Alle functies die naar spelers refereren gaan ervan uit dat de spelling juist is. De grote databases die worden aangeboden door ChessBase – de Big en de [Mega Databases](#) – zijn minutieus nagekeken, alle spelersnamen zijn correct.

De beste manier om namen te standaardiseren is door gebruik te maken van de [spelersencyclopedie](#). Dit is erg makkelijk gemaakt voor het moment waarop u [partijen bewaart](#): typ eenvoudig een paar letters van de naam in en klik vervolgens op het vraagteken aan de rechterkant.

Bewaren -> C:\...\Documents\ChessBase\MyWork\AutoSave.cbh

Spelers en resultaat Commentator en teams Rating Partijnaam

Wit Tivi ?

Zwart ?

Toernooi Avondcompetitie B2 Details ?

ECO code: B00

Elo wit:

Elo zwart:

Ronde: 3

Subronde:

Resultaat

1-0 +:-

1/2-1/2 =:=

0-1 -:+

0-0

Jaar: 2016

Maand: 11

Dag: 18

Herstellen

OK Annuleren Help

ChessBase zal de speler die u bedoelt uit de encyclopedie halen en de naam wordt automatisch juist gespeld.

Identificeer speler[,Tivi] ✕

Achternaam	Voornaam	ELO	Jaar
Tiviakov	Sergei	2621	1973
Tiviakova	T	0	0
Tiviane	Graca	0	0
Tivillier	Jacques	1699	1981

Bron Spelersencycloped Database Toernooi Ik

Lengte prefix

Toernooi

3.4 Database Management

3.4.1 Databases

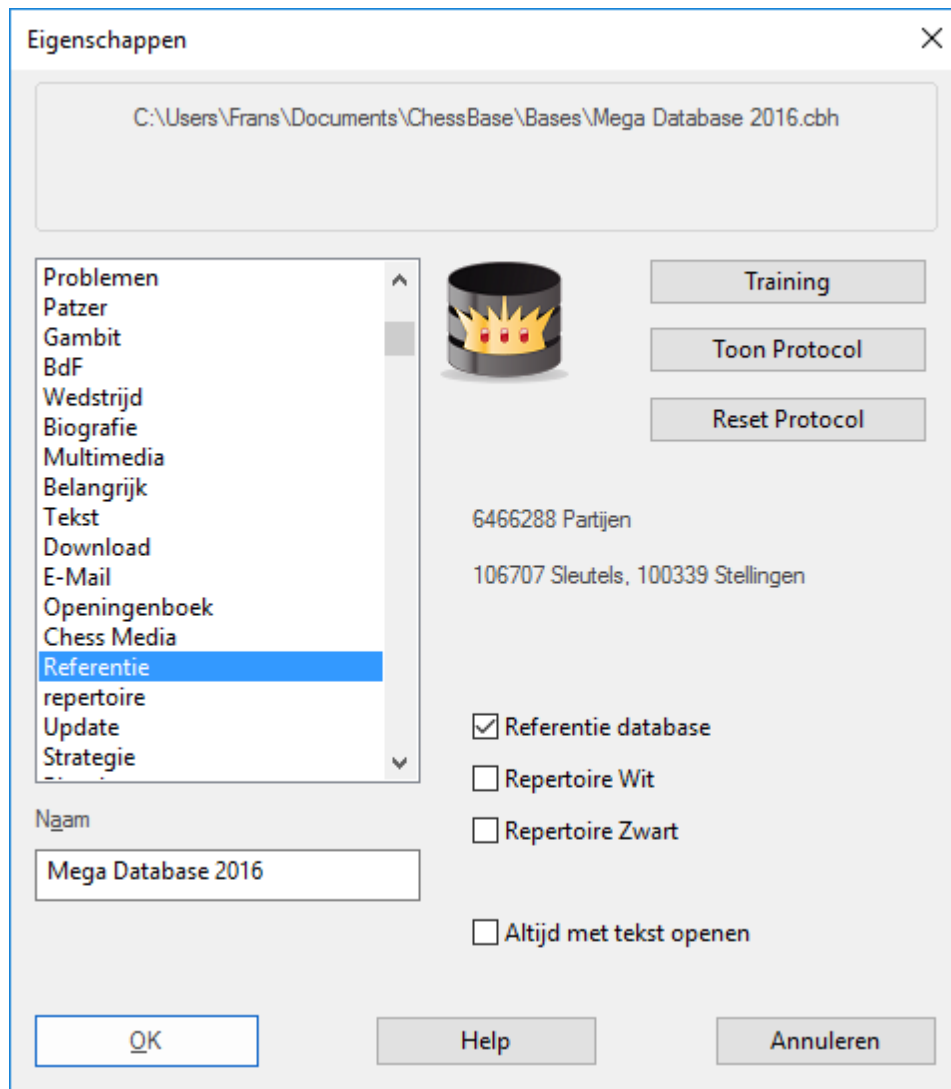
Wat is een database? Een database is een verzameling schaakpartijen. Een database is een enkele verzameling – u kunt een aantal aparte databases hebben. Men spreekt dan van een "Kasparov database" of een "Mijn King's Indian" database. Databases bevatten de zetten van de partijen, informatie over de spelers, het toernooi, het resultaat, enzovoorts. Het kan ook tekst rapporten bevatten. De partijen kunnen analyses en commentaar bevatten, met video's en geluidsfragmenten die worden weergegeven of afgespeeld wanneer u de partijen met ChessBase naspeelt. ChessBase geeft deze weer in het [database venster](#), waar elke database wordt weergegeven als een icoon en met een dubbele klik kan worden geopend. Wanneer u een database opent wordt de inhoud van de database getoond.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul.
1	Einführung Mega 2016				Tekst
2	De Castellvi,F		Vinales,N		1-0
3	Lucena,L		Quintana		1-0
4	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0
5	Polerio,G		Lorenzo		1-0
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0
7	Polerio,G		Leonardo,G		0-1
8	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0
9	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0
10	Scovara		Bot,P		0-1
11	Busnardo		Polerio,G		Line
12	Polerio,G		Busnardo		1-0
13	Saduleto,G		Polerio,G		Line
14	Saduleto,G		Polerio,G		0-1
15	Polerio,G		D'Arminio,D		1-0

Alle partijen die u invoert worden door ChessBase bewaard in Databases. Als u een nieuwe partij opslaat, wordt die aan het einde van de database (onderaan de lijst) toegevoegd. Er zijn twee soorten databases: Gewone partijen en [openingsboeken](#). Deze bevat openingsstellingen, geen partijen. Zie ook [Bestandsnamen en extensies](#)

3.4.2 Database types

U kunt het type database instellen door het database icoon te rechtsklikken in het [database venster](#) en vervolgens *Eigenschappen* te kiezen. Het type bepaalt welk icoon genomen wordt.



U kunt ook een aantal andere opties voor de database instellen in het Eigenschappen menu.

► **Naam**

De naam onder het database icoon kan verschillen met de bestandsnaam.

► **Training**

Maakt er een speciale [trainingsdatabase](#) van waarin u uw lessen kunt bewaren, terwijl ChessBase de score bijhoudt.

► **Toon Protocol**

Laat alle databases zien die in deze database gekopieerd zijn. (het "[import protocol](#)").

▶ **Reset Protocol**

Wist het import protocol, bijvoorbeeld voordat de database gepubliceerd wordt.

▶ **Referentie database**

Maakt er een speciale Referentie database van die ChessBase raadpleegt voor alle belangrijke vragen.

▶ **Repertoire database**

Dit is een database waarbij ChessBase uw [Repertoire](#) verzorgt.

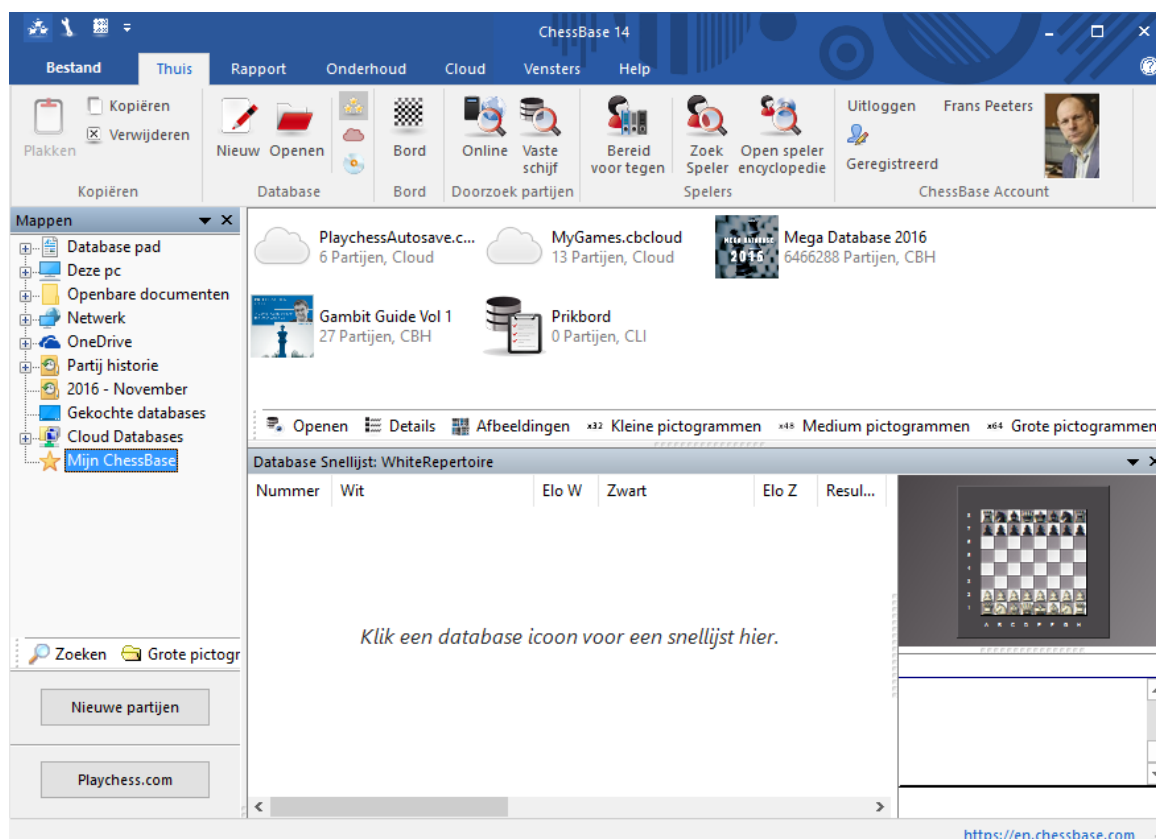
▶ **Altijd met tekst openen**

Wanneer het eerste item in een database een tekst is, wordt deze automatisch geopend wanneer u de database voor het eerst opent. Daarna kunt u de tekst openen door op het tabblad "Tekst" te klikken in het lijstvenster. U kunt dit vakje aanvinken om het iedere keer te laten openen als u de database start.

Zie ook [database opmaak](#).

3.4.3 Mijn ChessBase

In het mappenvenster zult u altijd de map *Mijn ChessBase* aantreffen. Dit is de plaats waar u koppelingen (links) naar uw favoriete databases en mappen verzamelt. Het is uw *thuishonk* database venster.



Ctrl-F12 brengt u altijd naar het *Mijn ChessBase* venster.

Hoe krijgt u een database in het *Mijn ChessBase* venster?

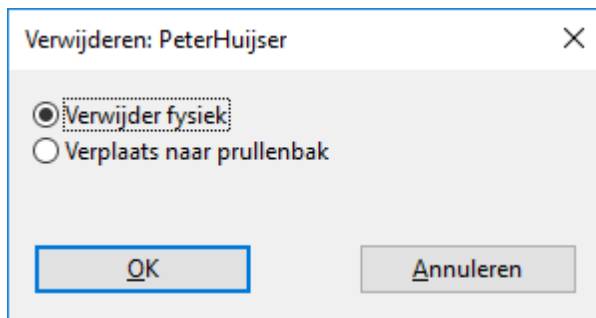
Klik *Bestand Open Database* (of toets Ctrl-O, of rechtsklik in het database venster en kies Open database.) Kies een database in de bestandskiezer (het geeft alleen de bestanden weer die ChessBase kan lezen). Alle databases die u op deze manier opent zullen als koppelingen in het "Mijn ChessBase" venster worden weergegeven. U kunt ook elk database icoon slepen vanuit een ander map op de "Mijn ChessBase" map in het mappenvenster. Dit is ook mogelijk vanuit de Windows Verkenner (Windowstoets + E).

Hoe krijgt u een map in het *Mijn ChessBase* venster?

Klik rechts in het database venster en kies voor *Nieuwe snelkoppeling Map* en kies een map. De map wordt niet gekopieerd maar is een koppeling naar *Mijn ChessBase*.

Hoe verwijdert u een database icoon?

Klik op het database icoon om het te selecteren en druk op de knop *Delete* wanneer het icoon is geselecteerd. Hiermee verwijdert u de link, maar de database blijft onaangetast. Klik rechts op een database en toets *Delete* of *Shift-Delete* om de database bestanden onherroepelijk te verwijderen.



Hoe verwijdert u een map?

Klik op de map om het te selecteren en gebruik *Thuis - Verwijderen*. Dit lukt ook met het contextmenu of door op de toets Delete te drukken. Deze actie verwijdert slechts de link naar de map. Het is niet mogelijk om een hele map onherroepelijk te verwijderen vanuit het ChessBase programma.

3.4.4 Database symbolen

De database iconen tonen welk [type database](#) elke partijenverzameling is.



Klik op een icoon om de partijen in de database snellijst te zien. Dubbelklik een icoon om het te openen in het [lijstvenster](#).

Grote database symbolen voor hoge resolutie

Deze kunnen gekozen worden met de knoppen onder de iconen van de databases.



Rechtsklik een icoon voor het contextmenu met functies die betrekking hebben op die database.

Openen (Enter)

Opent het [lijstvenster](#) met de partijen van de database.

Zoek (Ctrl-F)

Het [filter](#) verschijnt waarin uw criteria kunt definiëren om te zoeken naar bepaalde partijen.

E-Mail geselecteerde database

Verstuurt de database per [Email](#).

Verwijder Database icoon (Delete)

Verwijder de link naar de database of map (maar hou de database bestanden in tact)

Permanent verwijderen

Verwijdert de database onherroepelijk.

Hernoemen

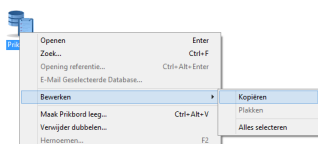
Verandert de naam onder het icoon.

Extra

Opent een submenu met [database onderhoudsfuncties](#).

Eigenschappen (Alt-Enter)

Om het type en de naam van de database in te stellen.



Al deze functies kunt u ook vinden in de vensters *Thuis* en *Maintenance*. Er zijn een paar extra menu en toetsenbord functies die werken op databases:

Bewerken – Kopiëren (Ctrl-C)

Bereidt de gemarkeerde database voor op het kopiëren, d.w.z. dat het in het werkgeheugen wordt geplaatst.

Bewerken – Plakken (Ctrl-V)

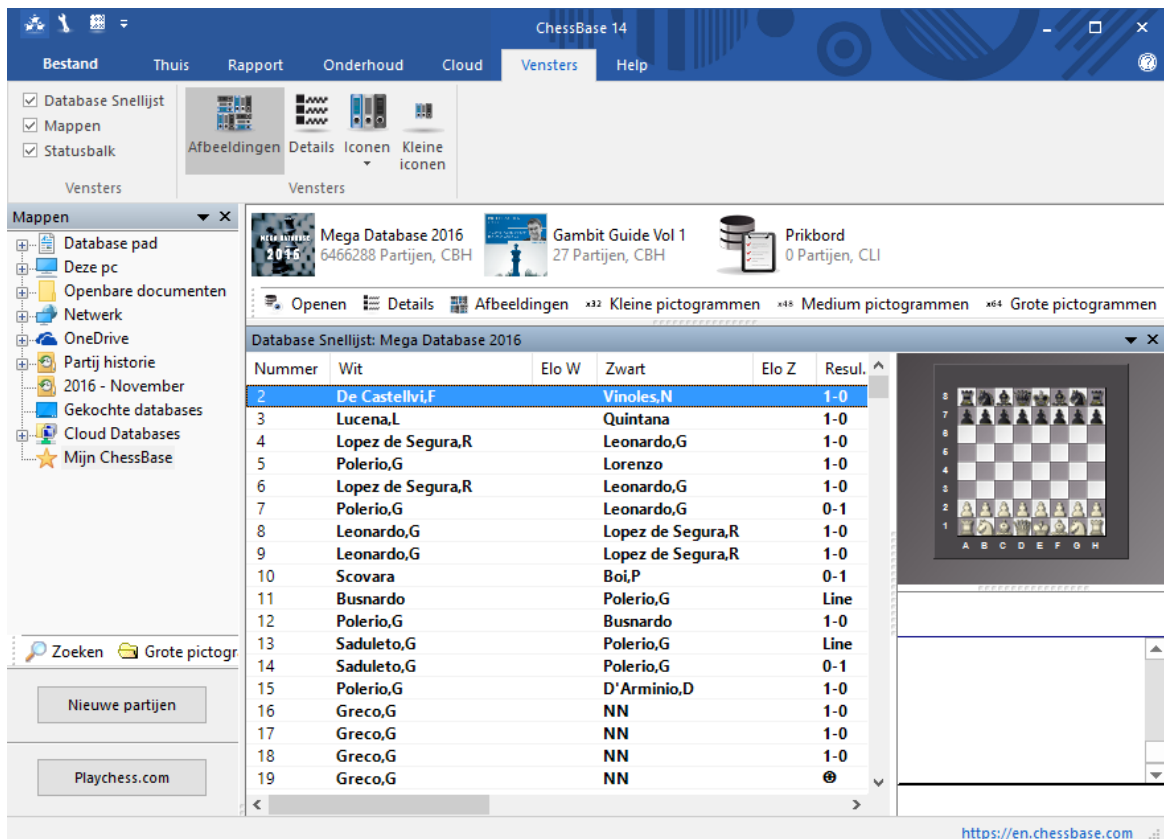
Voegt de partijen vanuit het werkgeheugen in de huidig gemarkeerde database.

Selecteer verscheidene databases

Dit kan gedaan worden door de Ctrl-toets ingedrukt te houden en de individuele databases aan te klikken, of door de Shift-toets ingedrukt te houden en de eerste en laatste van een aaneengesloten blok databases aan te klikken of door een rechthoek te tekenen rond een groep iconen. Hierna kunt u uit het rechtsklik menu een zoekactie starten die betrekking heeft op al deze gemarkeerde databases (of u drukt op Ctrl-F wanneer er een groep iconen geselecteerd staat).

3.4.5 Aanmaakdatum database

Er zijn verschillende manieren om databases te tonen in het database venster. Ze zien eruit als hieronder als u grote iconen instelt.



U krijgt meer informatie over de databases als u ze bekijkt volgens *Details*.

Titel	Partijen	Opm...	Pad	Datum	Gebruik	Aangemaakt
MyInternetTournaments.cbh	248	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetTournaments.c...	3-1-2013	19	22-9-2012
MyInternetKibitzing.cbh	280	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetKibitzing.cbh	2-1-2013	4	8-9-2012
My PGN Downloads	49	CBH	..\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh	3-1-2013	12	17-12-2012
Mega Database 2013	5462144	Refere...	..\ChessBase\Bases\Mega Database 2013.cbh	3-1-2013	228	17-12-2012
Fritz13-Database	2563944	CBH	..\ChessBase\Bases\Database2011\Database.cbh	3-1-2013	69	19-9-2011
Prikbord	0	CLI	..\ChessBase\NoGames\ClipDBs\CBMain.cli			

De kolom **Gebruik** toont hoe vaak u de database hebt geopend. De kolom **Aangemaakt** geeft de datum waarop de database is aangemaakt.

Let op: Het programma verwijdert symbolen uit dit venster als een database een langere periode niet wordt gebruikt. De database is er dan nog wel en het icoon komt terug als u de database weer een keer opent.

3.4.6 Databases direct verwijderen

Het is mogelijk een database compleet te verwijderen uit het database venster.

U dient de volgende stappen te nemen:

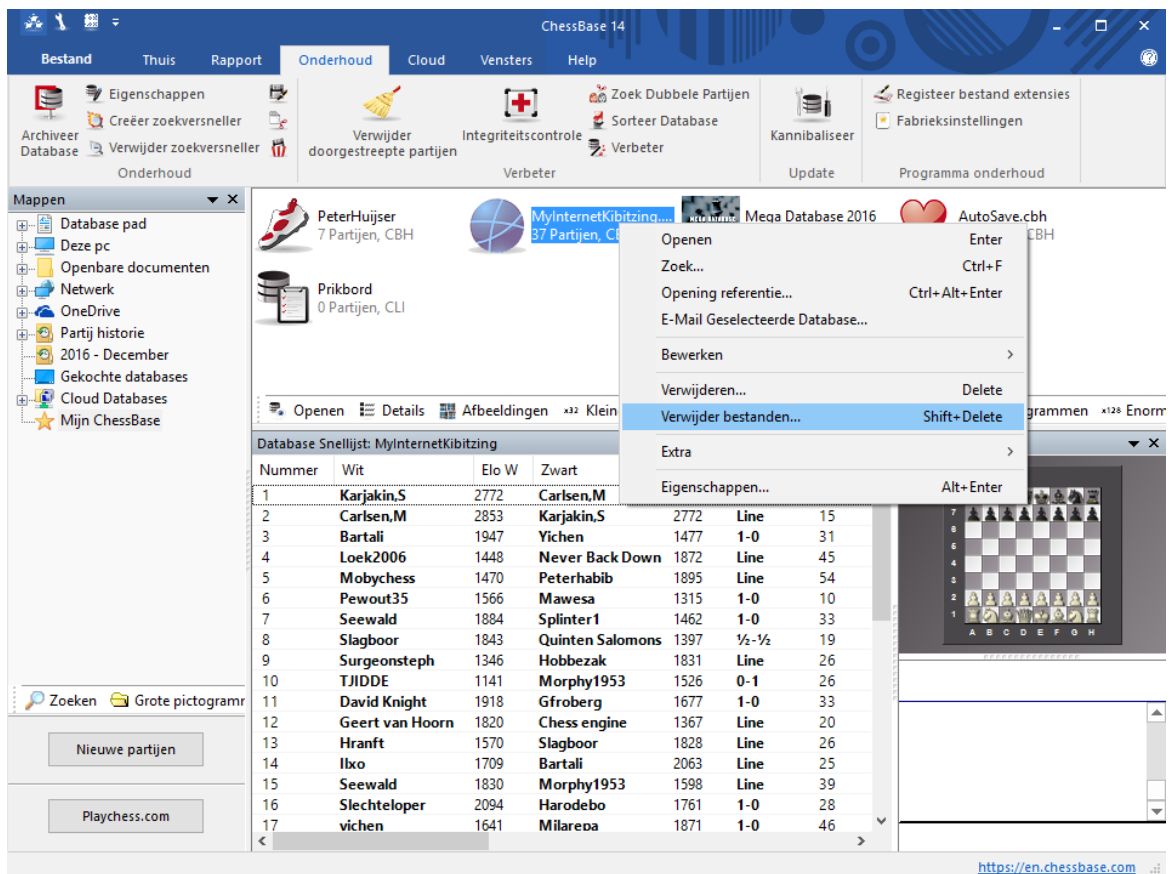
Selecteer de database in het database venster door op het icon te klikken.

Klik in het lint op *Onderhoud - Verwijder bestanden*.

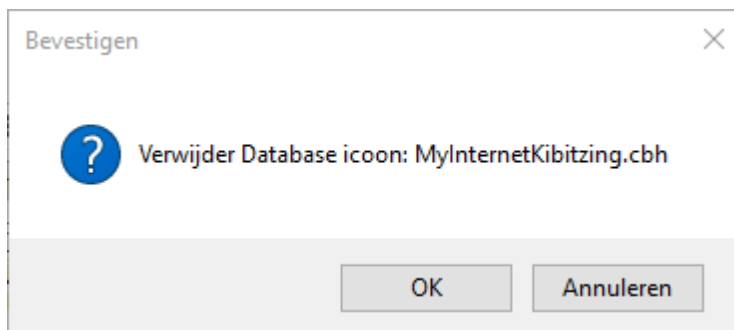
The screenshot shows the ChessBase 14 application window. The 'Onderhoud' (Maintenance) menu is active, displaying options like 'Verwijder doorgestreepte partijen' (Remove strikethrough games) and 'Integriteitscontrole' (Integrity check). Below the menu, a list of databases is visible, including 'AutoSave.cbh' and 'Prikbord'. The main window displays a database list for 'Einführung Mega 2016' with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resultaat', and 'Zette'. A chessboard is visible on the right side of the interface.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zette
1	Einführung Mega 2016					Tekst
2	De Castellvi,F		Vinoles,N		1-0	21
3	Lucena,L		Quintana		1-0	32
4	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	12
5	Polerio,G		Lorenzo		1-0	32
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	9
7	Polerio,G		Leonardo,G		0-1	13
8	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10
9	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10
10	Scovara		Boi,P		0-1	14
11	Busnardo		Polerio,G		Line	10
12	Polerio,G		Busnardo		1-0	11
13	Saduleto,G		Polerio,G		Line	13
14	Saduleto,G		Polerio,G		0-1	24
15	Polerio,G		D'Arminio,D		1-0	24
16	Greco,G		NN		1-0	10
17	Greco,G		NN		1-0	23

Het is ook mogelijk rechts te klikken op een [database symbol](#) en te kiezen voor *Verwijder bestanden* in het context menu.



U krijgt dan de vraag:



3.4.7 Tip bij nieuwe installatie

Stel dat u ChessBase op een tweede apparaat wil installeren. Op de eerste computer hebt u al verschillende databases met iconen in het hoofdvenster van *Mijn databases* en deze zult u graag mee willen nemen met de nieuwe installatie.

Als u precies dezelfde bestanden vanaf precies dezelfde plaats importeert dan gaat het goed.

Deze informatie wordt opgeslagen **DBItems.ini** in *My Documents\Chessbase*.

Dit kan dus enkel als de paden op de nieuwe computer exact hetzelfde zijn als op de oude computer.

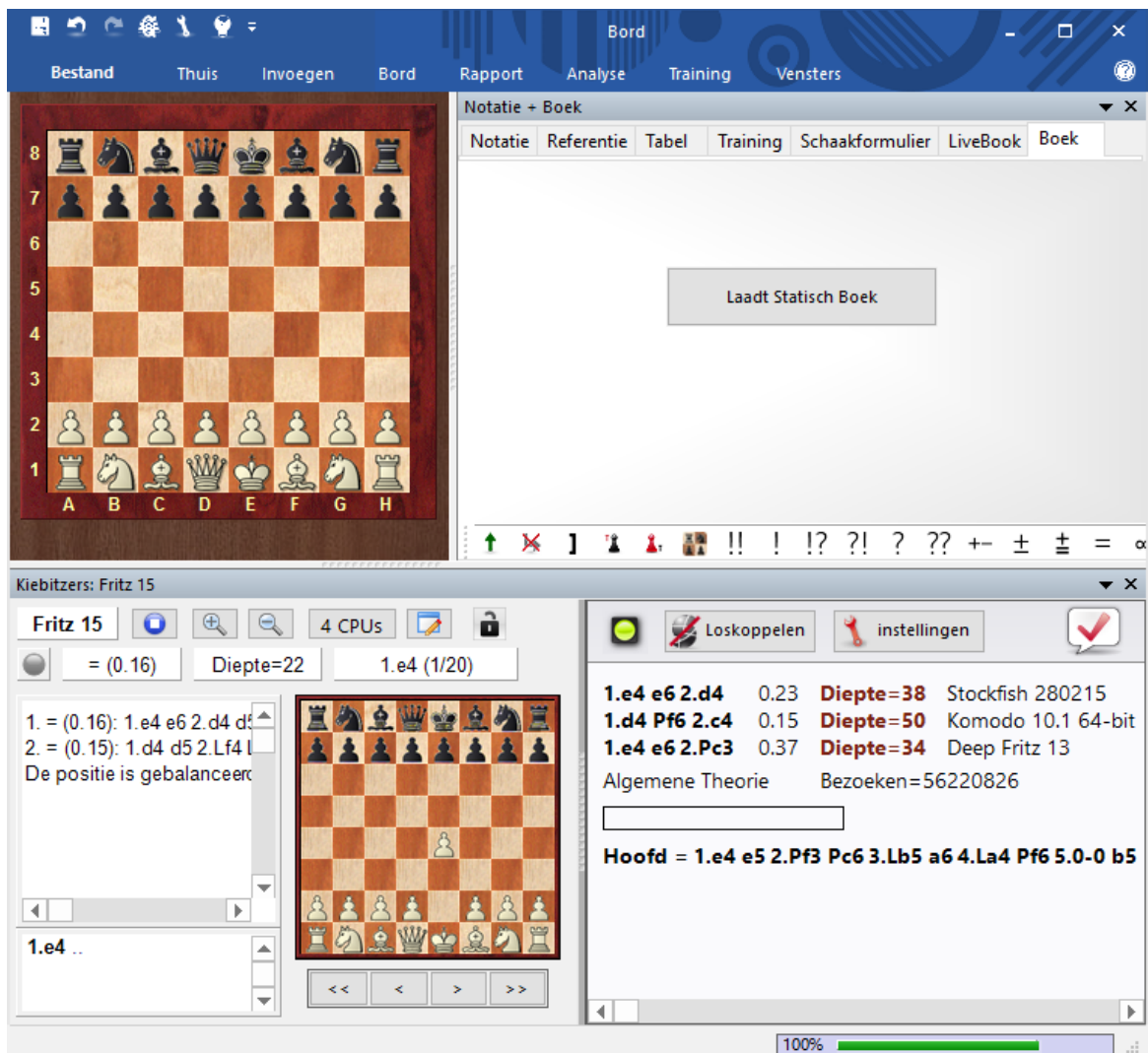
3.4.8 Standaard boek

Het standaard boek is een [openingsboek](#) dat automatisch wordt gebruikt via het venster *Notatie+Boek* als u een partij opent.

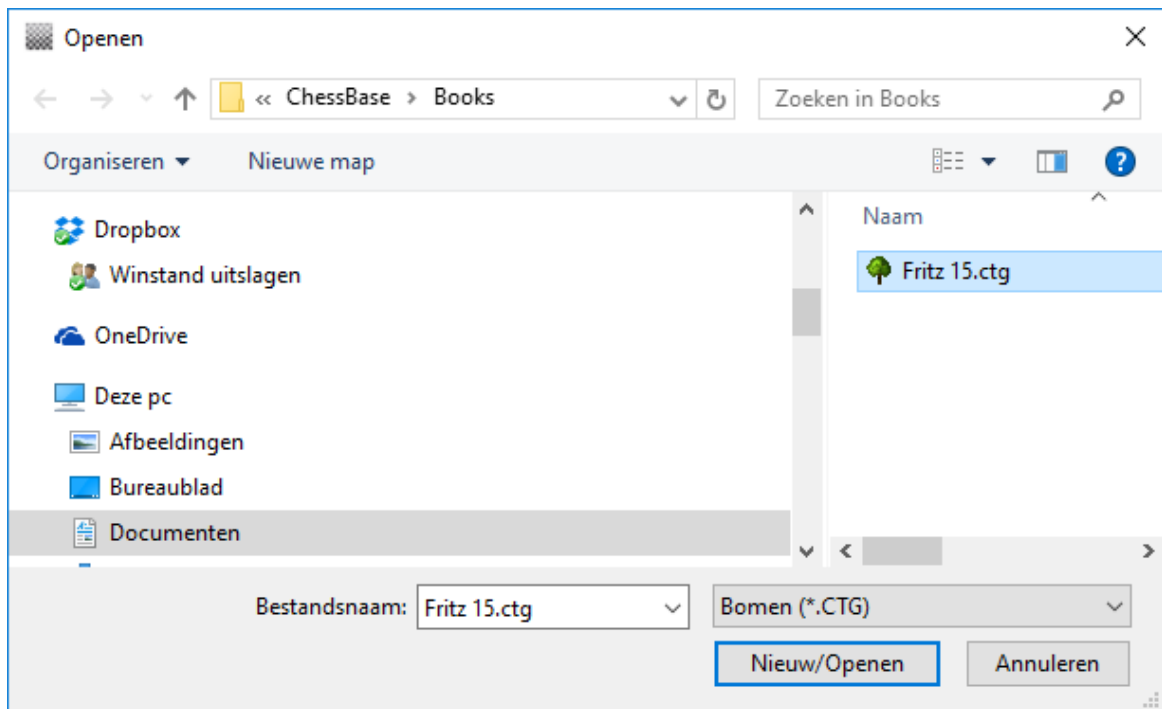
Opmerking: Er is bij het ChessBase programma geen openingsboek meegeleverd. Bij het programma Fritz hoort wel een openingsboek. U kunt ook een openingsboek laten genereren uit de Big Database of Mega Database. Hiertoe sleept u eenvoudig het database icoon op het boek icoon. Zie ook [Kopieer partijen naar boek](#).

Een boek laden van bijvoorbeeld Fritz is erg eenvoudig.

Via *Thuis* en het tabblad *Boek* kunt u een statisch boek laden.

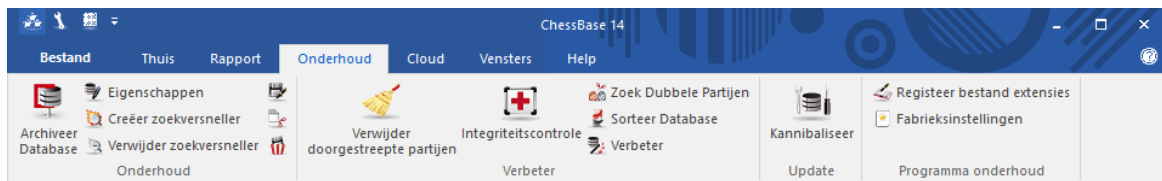


Kies het openingsboek.



3.4.9 Geavanceerd database beheer

Maintenance (of rechtsklik een database icoon).



▶ **Archiveer database (Ctrl-Z)**

Dit maakt een [reservebestand](#) van een database. Alle bestanden van de database worden gecomprimeerd en in een enkel bestand gezet.

▶ **Verwijder doorgestreepte partijen**

Partijen die gemarkeerd zijn als "te verwijderen", zullen met deze functie permanent uit de database verwijderd worden.

▶ **Integriteitscontrole**

Voert een [integriteitstest](#) uit op een database om fouten op te sporen en indien mogelijk deze te herstellen.

▶ **Zoek dubbele partijen**

Identificeert [dubbele partijen](#) en markeert deze om te verwijderen.

▶ **Sorteer database**

Sorteert de partijen volgens het jaar en de naam van het toernooi en legt deze vast. U

heeft alleen de keuze om het jaar oplopend of aflopend te laten zijn. Deze functie komt uit het CB8 programma en is erin gehouden omdat gebruikers niet graag zien dat sommige functies verdwenen zijn.

▶ **Verwijder annotatie**

Verwijdert alle commentaar en varianten van een database.

▶ **Kannibaliseer**

Plukt alle partijen uit de geselecteerde database die nog niet in uw referentie database staan. Wanneer u deze functie uitvoert zult u gevraagd worden om een nieuwe database te maken waarin de partijen worden opgeslagen. U kunt deze partijen in de nieuwe database onderzoeken en ze eventueel kopiëren naar uw referentie database wanneer ze interessant genoeg zijn.

▶ **Verbeter**

Vult automatisch de toernooigegevens aan wanneer deze niet compleet zijn, zoals categorie en het aantal rondes.

▶ **Redactionele Annotatie**

Wanneer u deze functie in het bordvenster uitvoert, wordt slechts één partij voorzien van deze annotatie. Met deze functie kunt u dit automatisch laten uitvoeren voor alle partijen in de database. ChessBase zoekt naar partijen in de referentie database die het meeste lijken op de partij die het op dat moment onderzoekt. Wanneer ChessBase de partijen gevonden heeft, voegt het programma ze als commentaar in de partij in de stijl van de Chess Informant (met RR).

▶ **Bestanden hernoemen**

Verandert de namen van alle bestanden die tot de database behoren, inclusief de multimedia mappen.

▶ **Creëer/verwijder zoekversneller**

De [zoekversneller](#) vergroot de snelheid waarmee partijen met het filter gevonden worden tot een factor 100.

3.4.10 Database op het prikbord

Het prikbord slaat verwijzingen op van partijen naar verschillende databases. Het kan beschouwd worden als een virtuele database die zich net als een gewone database gedraagt met het verschil dat de gegevens niet permanent zijn opgeslagen. Een kenmerkend gebruik van het prikbord is om er partijen in te verzamelen die u tegenkomt terwijl u bladert door, of zoekt in andere databases. Omdat het prikbord alleen verwijzingen naar partijen bevat, zal het markeren van de partijen voor verwijderen of het verwijderen van de annotatie op de oorspronkelijke partijen worden uitgevoerd.



Prikbord

Dit is het icoon voor het prikbord. U kunt dit altijd vinden in het [Mijn ChessBase](#) venster.

Hoe krijgt u partijen in het prikbord?

- ▶ Sleep een database icoon in het [database venster](#) op het prikbord.

-
- ▶ Markeer één of meerdere partijen in het [lijstvenster](#) met behulp van (Ctrl-klik, Shift-pijltjestoetsen of Ctrl-A voor alle partijen), rechtsklik en gebruik Bewerken – Kopieer/verwijder van prikbord. U kunt ook de partijen markeren en op F5 drukken.
- ▶ Markeer één of meerdere partijen in het [lijstvenster](#) en toets Ctrl-C (Kopieer). Ga naar het database venster, selecteer het icoon voor het prikbord en gebruik Ctrl-V om de partijen te plakken. U kunt ook deze commando's uit het Bewerken menu of uit het rechtsklik menu kiezen.
- ▶ In de [spelers index](#), de [toernooi index](#), [commentator index](#) of [bron index](#) kunt u een of meerdere regels selecteren en op F5 drukken om de partijen naar het prikbord te kopiëren.

Het prikbord wordt op de harddisk bewaard wanneer u het programma verlaat en is de volgende keer dat u ChessBase opstart weer beschikbaar. Nogmaals, het slaat geen partijen op, alleen verwijzingen naar de partijen.

Hoe verwijdert u partijen van het prikbord?

- ▶ Open het prikbord (met een dubbelklik erop), markeer de partijen met Ctrl-klik, Shift-pijltjes toetsen of Ctrl-A voor alle partijen, rechtsklik deze partijen en kies *Bewerken Verwijder Geselecteerde* (of toets F5). U kunt ook *Bewerken Verwijder niet geselecteerde partijen* om alle andere partijen te verwijderen.
- ▶ *Lijst - Bewerken Verwijder Geselecteerde*.
- ▶ Rechtsklik het prikbord icoon en kies *Maak prikbord leeg* (of toets Ctrl-Alt-V). Het verwijderen van partijen uit het prikbord verwijdert ze niet uit de databases.

Hoe kopieert u partijen vanuit het prikbord naar een andere locatie?

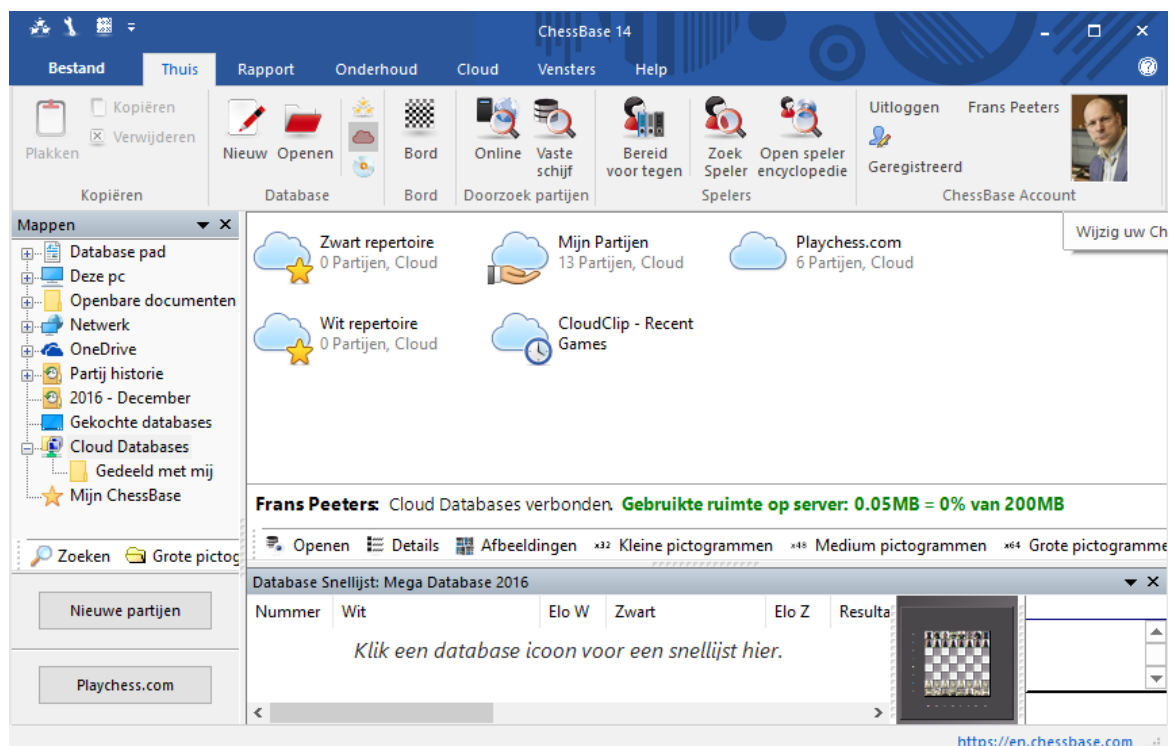
- ▶ Markeer de partijen in het prikbord en gebruik de [drag and drop](#) methode om ze te verplaatsen naar een andere lijst of naar een database icoon.
- ▶ Sleep het prikbord icoon op een andere database icoon.
- ▶ Markeer de partijen in het prikbord of klik het prikbord aan en toets vervolgens Ctrl-C. Klik in een lijst of klik op een database icoon en toets Ctrl-V.

3.4.11 Cloud clip

Er is een nieuwe cloud database: de *Cloud Clip*. Alle partijen die u hebt gespeeld of doorgenomen met de web apps worden daar automatisch in opgeslagen.

In de *Cloud Clip* treft u bijvoorbeeld partijen aan die u hebt gespeeld op de ChessBase website met de PGN player of stellingen/posities tegen de webversie van Fritz of van een tactische training.

U roept hem op via het *Cloud* menu.



Als u klikt op *Playchess.com* ziet u daar uw partijen die op de server staan. Ook staan hier de resultaten van de Tactics training en ook de partijen die nagespeeld zijn bij het nieuws op de website van ChessBase.

Een praktisch voorbeeld:

Log in bij ChessBase 14 via *Login*. Start daarna uw internetbrowser en log in met uw account op de website van ChessBase. Bekijk het laatste schaaknieuws. Ga bijvoorbeeld naar de pagina met het verslag van de beslissing om het wereldkampioenschap: de [tiebreak](#) tussen Carlsen en Karjakin. Blader door de laatste partij en bewonder nog even het dame offer van Carlsen!

Ga nu terug naar ChessBase en klik op de *Cloud Clip*. De partij die u zojuist bekeken heeft op de website van ChessBase staat nu in de lijst van de database *Cloud Clip*! U kunt hem direct laden in ChessBase en er mee werken.

ChessBase 14

Bestand Thuis Rapport Onderhoud Cloud Vensters Help

Kopiëren Verwijderen Plakken

Nieuw Openen Database Bord

Online Vaste schijf Doorzoek partijen

Bereid voor tegen Spelers

Uitloggen Frans Peeters

Geregistreerd ChessBase Account

Mappen

- Database pad
- Deze pc
- Openbare documenten
- Netwerk
- OneDrive
- Partij historie
- 2016 - December
- Gekochte databases
- Cloud Databases
- Mijn ChessBase

PeterHuijser 7 Partijen, CBH

MyInternetKibitzing... 37 Partijen, CBH

Mega Database 2016 6466288 Partijen, Ref...

AutoSave.cbh 1 Partijen, CBH

Prikbord 0 Partijen, CLI

Database Snellijst: CloudClip

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECC
1	Gonzalez Zamo..	2502	Otero Acosta,D	2430	0-1		
2	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	1/2-1/2		
3	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0		

Carlsen,Magnus 2853 - Karjakin,Ser...

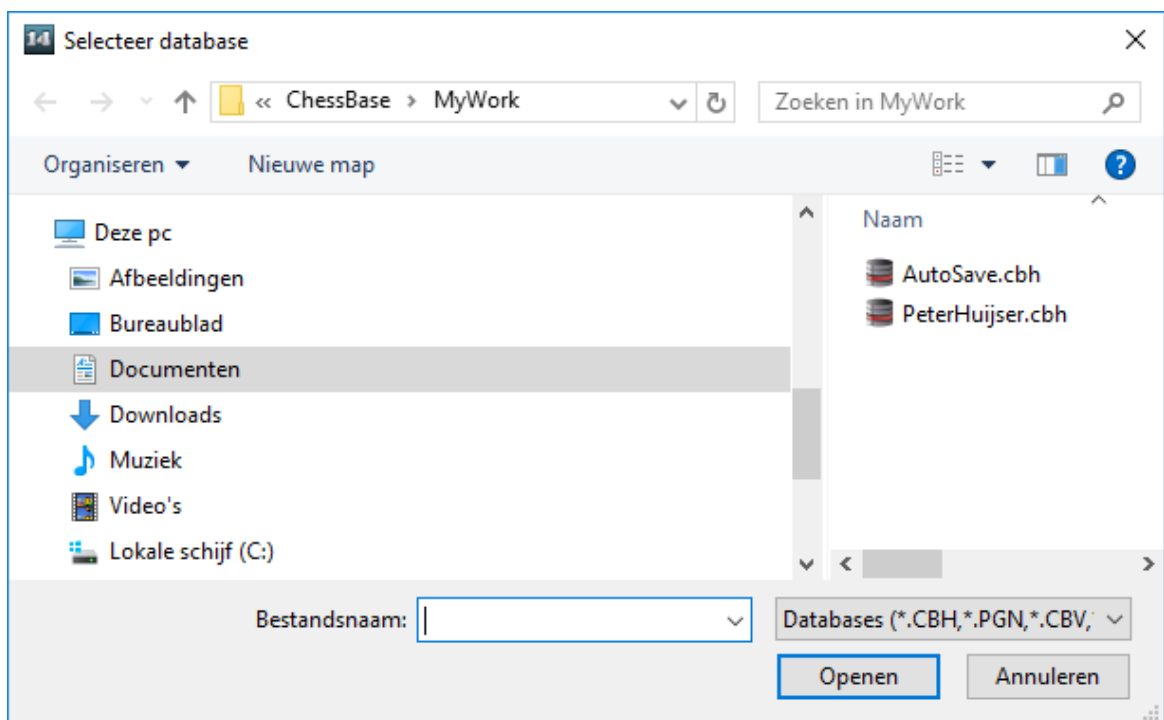
foreseen everything and finished the match in style.
50.Dh6+!!0 and Black resigned before an inevitable

<https://en.chessbase.com>

Het is dus niet per se meer nodig allerlei partijen te downloaden om ze daarna in ChessBase te zetten.

3.4.12 Selecteer database

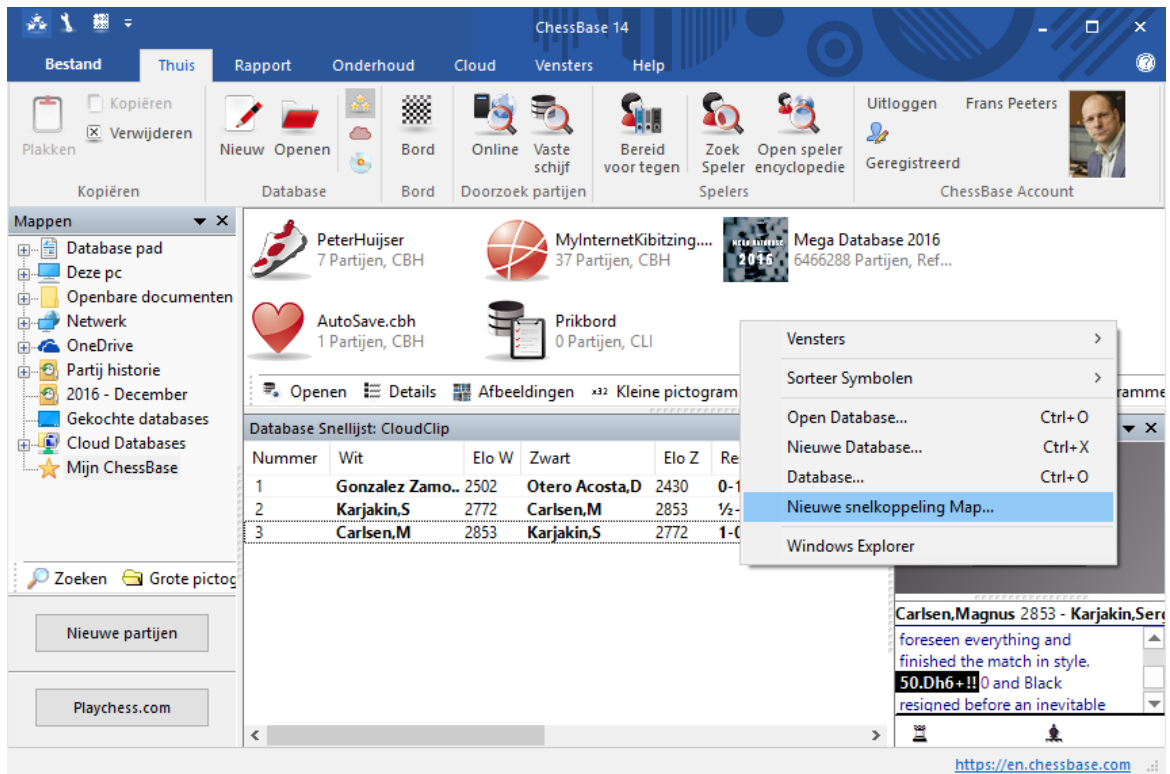
Met *Bestand - Openen - Database* opent u een database en met *Bestand - Nieuw - Database* maakt u een nieuwe database.



Het venster toont mappen en ChessBase database bestanden. Door dubbel te klikken op een database wordt die meteen geopend.

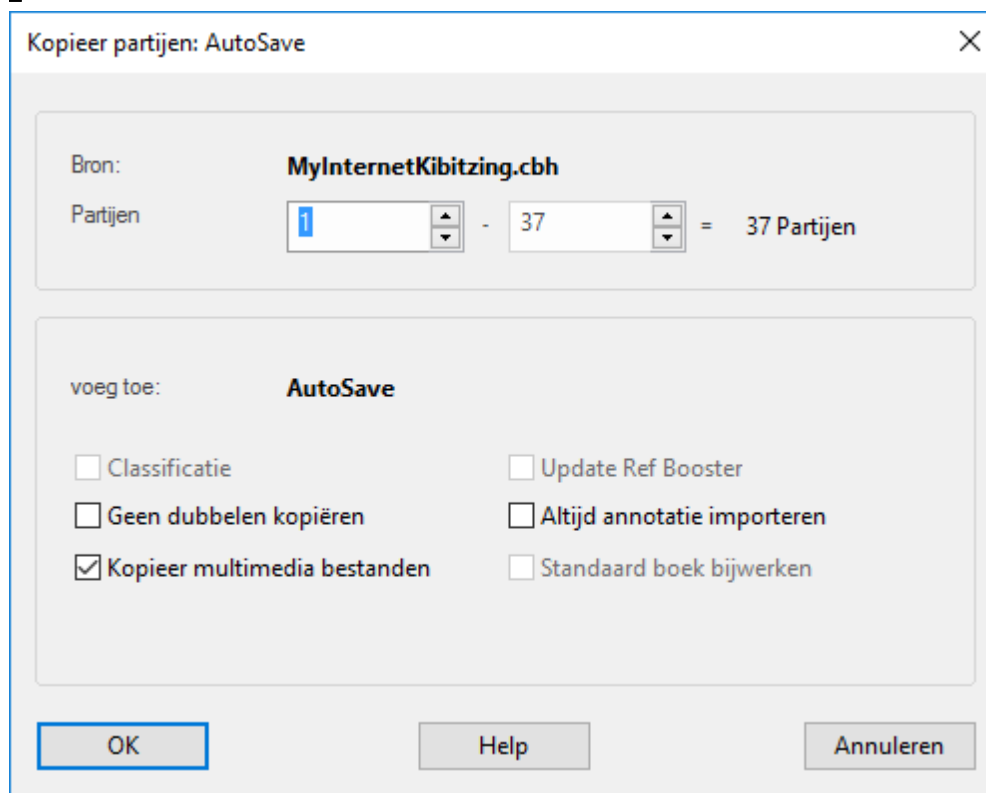
Nieuwe snelkoppeling Map

Klik rechts in het Database venster en kies *Nieuwe snelkoppeling Map*. Hiermee kunt u een snelkoppeling toevoegen aan het venster Mijn ChessBase.



3.4.13 Partijen kopiëren

De eenvoudigste manier om partijen te kopiëren is door gebruik te maken van de "[drag and drop](#)" methode in het [database venster](#) (d.w.z. een database icoon op een andere slepen). Wanneer u dit doet verschijnt het volgende dialoogvenster:



Dit dialoogvenster verschijnt ook wanneer u partijen vanuit de ene lijst naar een andere sleept of naar een database icoon. U kunt ook het rechtsklik menu gebruiken in de [partijenlijst](#) of het rechtsklik menu van een database icoon. Gebruik *Bewerken Kopiëren* om de partijen te kopiëren en *Bewerken Plakken* om ze te plakken in een andere database.

Het "Partijen kopiëren" dialoog toont u de bron en de doel database. De partijen worden gekopieerd (toegevoegd) aan het einde van de laatste. Als u ze al heeft gekopieerd, of een deel ervan, zal u gewoonlijk worden gewaarschuwd. De volgende opties staan tot uw beschikking:

► **Partijen**

Het programma biedt aan om alle partijen te kopiëren. Natuurlijk kunt u het getal voor de eerste en laatste partij veranderen om slechts een deel te kopiëren.

► **Classificatie**

Als de doel database een openings sleutel heeft geïnstalleerd zal ChessBase aanbieden om de partijen in de sleutel te sorteren wanneer ze gekopieerd worden. U kunt dit deactiveren als u om de een of andere reden de partijen niet geïnclassificeerd wilt hebben.

► **Thema-classificatie**

Hetzelfde geldt voor de thema sleutel. Als er een aanwezig is in de doel database dan zal ChessBase de partijen classificeren terwijl ze gekopieerd worden.

► **Geen dubbelen kopiëren**

Deze optie wordt gebruikt om te voorkomen dat er dubbele partijen in de doel

database terecht komen. Het is alleen beschikbaar als er in de doel database een openings sleutel is geïnstalleerd. Deze functie vertraagt het kopiëren aanzienlijk, omdat van elke partij moet worden nagegaan of het niet al bestaat in de database. De snelheid hangt af van de kwaliteit van de openings sleutel in de doel database.

▶ **Altijd annotatie importeren**

Wanneer u partijen kopieert en u instrueert ChessBase om geen dubbelen te kopiëren kunt u daarnaast nog specificeren of de geannoteerde partijen gekopieerd moeten worden of niet. Deze functie overtreft de optie "Geen dubbelen kopiëren" dus als er varianten of commentaar in de partij staat dan wordt het wel gekopieerd zelfs wanneer deze partij al aanwezig is in de doel database.

▶ **Kopieer multimedialbestanden**

Deze optie kunt u uitzetten als u wilt voorkomen dat u honderden megabytes aan video, audio en plaatjes overneemt wanneer u de partijen kopieert (bijvoorbeeld partijen van een ChessBase Magazine CD). Als u dit toch wilt, dan laat u dit vakje aangevinkt.

▶ **Standaard boek bijwerken**

Als de doel database uw referentie database is en u heeft een [standaard boek](#) geïnstalleerd, dan is het aan te raden om het boek te laten bijwerken wanneer u de partijen kopieert.

3.4.14 Maak een goede/slechte partij set aan

Met ChessBase is het mogelijk bepaalde waarden mee te geven in het zoekvenster om ervoor te zorgen dat enkel goede partijen worden gevonden.

Om dit te bereiken moet u eerst bepaalde data vastleggen in de database.

Laad een database en kies bij *Partijen* een aantal partijen die als goed gemarkeerd kunnen worden.

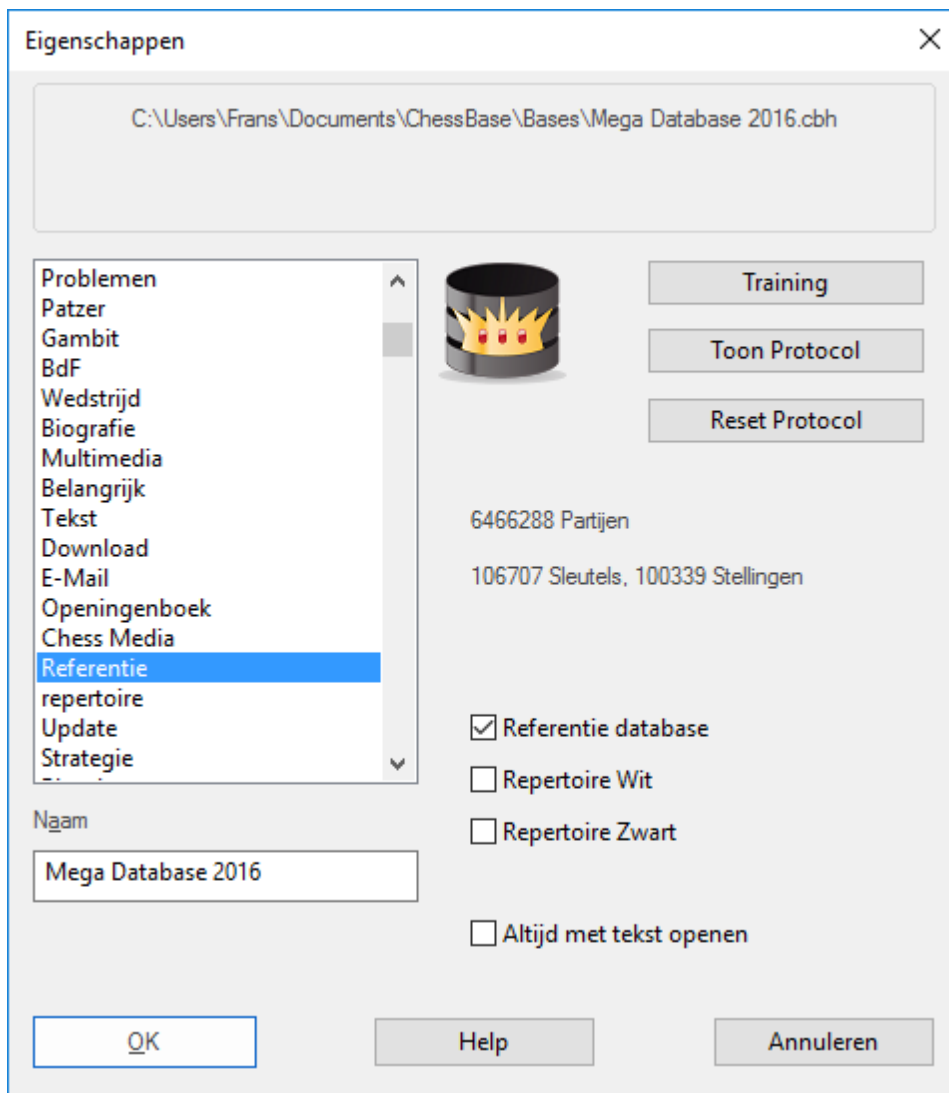
The screenshot shows the ChessBase 14 software interface. The main window displays a list of chess games with columns for ID, Elo, Player 1, Player 2, Result, Moves, ECO, and Tournament. The game 183939 by Groenegress, W vs Ernst, R is selected. To the right, a game detail view shows the opening moves: 1.e4 e5 2.Pf3 d6 3.d4 Pd7 4.Lc4 Le7 5.dxe5 Pxe5 6.Pxe5 dxe5 7.Dh5 g6 8.Dxe5 Pf6 9.Lh6 Tg8 10.Lg5 Pg4 11.Dxe7+ Dxe7 12.Lxe7 Kxe7 13.Pc3 c6 14.0-0 Te8 15.h3 Pe5 16.Lb3 Le6 17.f4 Lxb3 18.axb3 Pd7 19.e5 a5. The opening is identified as Philidor Verdediging.

ID	Elo	Speler 1	Speler 2	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi
183925		Timman, J	Van Baarle, J	1-0	28	E89	NED-ch U20
183926		Kerkhoff, L	Timman, J	1-0	34	C02	NED-ch U20
183927		Timman, J	Simon	1-0	35	E85	NED-ch U20
183928		Timman, J	Schouten, N	1-0	25	B08	NED-ch U20
183929		Noorda, S	Timman, J	1-0	9	C02	NED-ch U20
183930		Timman, J	Toorman, J	1-0	41	E15	NED-ch U20
183931		Timman, J	Van den Berg, A	½-½	39	D86	NED-ch U20
183932		Benko, P	Bisguier, A	1-0	37	A21	New York zt p
183933		Bisguier, A	Benko, P	1-0	41	B09	New York zt p
183934		Benko, P	Bisguier, A	1-0	37	B10	New York zt p
183935		Bisguier, A	Benko, P	0-1	52	B18	New York zt p
183936		Benko, P	Bisguier, A	1-0	21	C25	New York zt p
183937		Bisguier, A	Benko, P	½-½	41	B36	New York zt p
183938		Bilo, H	Oostreich, R	0-1	30	D40	OWL-ch Bad
183939		Groenegress, W	Ernst, R	½-½	41	C41	OWL-ch Bad

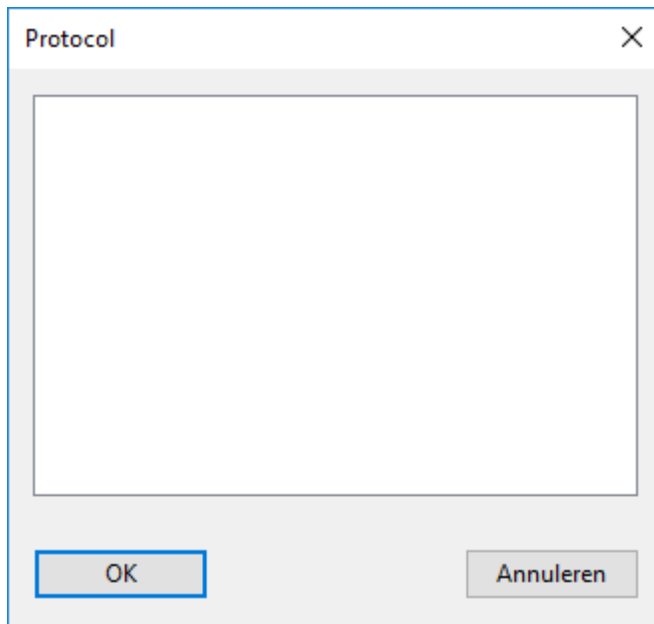
Hiermee wordt de kwaliteit van de zoekopdrachten verbeterd. Met deze optie worden enkel partijen getoond waarbij een van de spelers minstens een Elo heeft van meer dan 2350, of wanneer een van beide spelers een IM of GM titel heeft. De functie sluit snelschaak-, rapid- en simultaanpartijen uit. Partijen die korter zijn dan zeven zetten of binnen 20 zetten remise waren doen ook niet mee.

3.4.15 Toon protocol

Het import protocol van een database houdt bij welke databases er naar de database zijn gekopieerd. ChessBase gebruikt dit om u te waarschuwen wanneer u probeert om dezelfde partijen er nog eens naar toe te kopiëren.



U kunt het import protocol bekijken door op de knop *Toon Protocol* te klikken in de database [eigenschappen](#) (rechtsklik een database icoon, kies *Eigenschappen - Toon Protocol*). Met een klik op *Reset protocol* wist u deze gegevens.



De informatie over welke partijen zijn geïmporteerd wordt opgeslagen in het INI bestand van de database.

3.4.16 Partijen verwijderen

Partijenlijst: Thuis Verwijderen

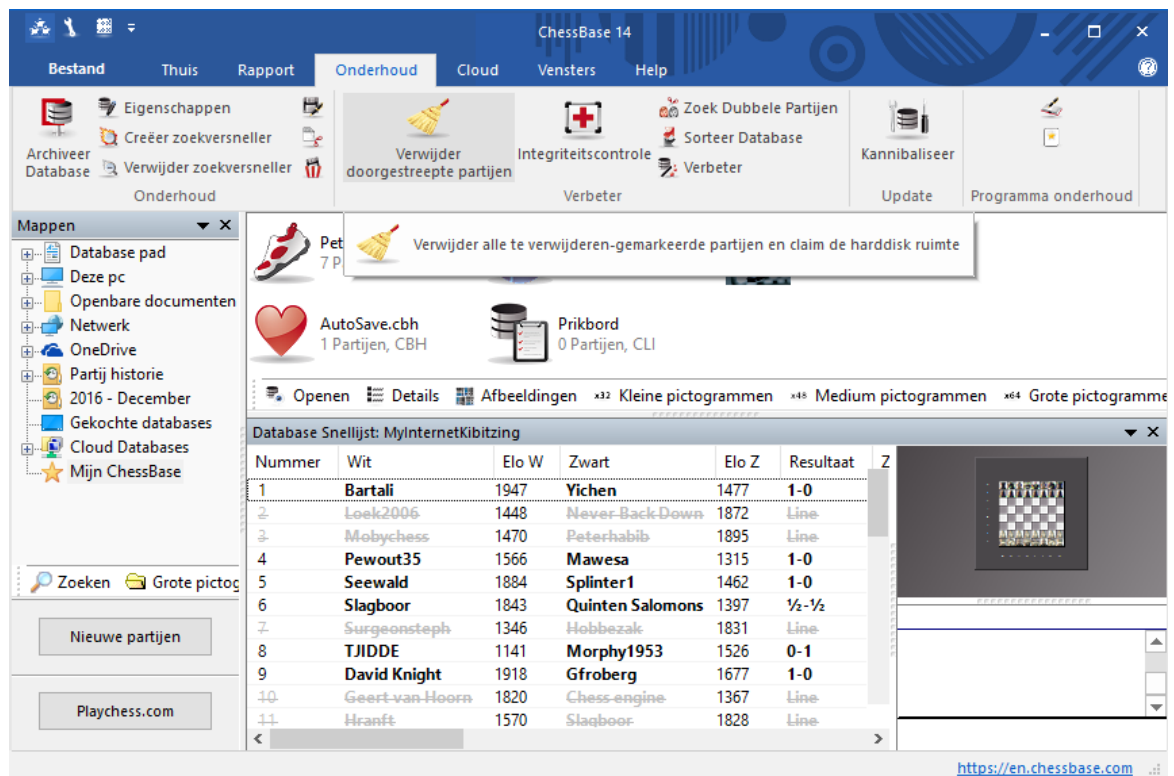
Of rechtsklik de geselecteerde partij(en), of druk op de *Delete* toets. Er is ook een knop onder de [partijenlijst](#).

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0	31	C88	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
2	Loek2006	1448	Never-Back-Down	1872	Line	45	B40	KNSB Zaterdagavond-Toernooi-blitz	03.09.2016
3	MobyChess	1470	Peterhabib	1895	Line	54	A07	KNSB Zaterdagavond-Toernooi-blitz	03.09.2016
4	Pewout35	1566	Mawesa	1315	1-0	10	A13	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
5	Seewald	1884	Splinter1	1462	1-0	33	D11	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
6	Slagboor	1843	Quinten Salomons	1397	1/2-1/2	19	A46	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
7	Surgeonsteph	1346	Hobbezak	1831	Line	26	B94	KNSB Zaterdagavond-Toernooi-blitz	03.09.2016
8	TJIDDE	1141	Morphy1953	1526	0-1	26	B56	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
9	David Knight	1918	Gfroberg	1677	1-0	33	C55	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
10	Geert van Hoorn	1820	Chess-engine	1367	Line	20	C30	KNSB Zaterdagavond-blitz	01.10.2016
11	Hranft	1570	Slagboor	1828	Line	26	A10	KNSB Zaterdagavond-blitz	01.10.2016
12	Ilyo	1709	Bartali	2063	Line	25	B24	KNSB Zaterdagavond-blitz	01.10.2016
13	Seewald	1830	Morphy1953	1598	Line	39	A00	KNSB Zaterdagavond-blitz	01.10.2016

De partijen worden gemarkeerd om te verwijderen. U kunt de functie *Verwijderen* herhalen om de markering weer weg te halen.

Om de partijen permanent te verwijderen uit een database, klikt u de database aan in

het [database venster](#) en gebruikt u *Maintenance - Verwijder doorgestreepte partijen* (zie [database functies](#)). Deze functie kan niet ongedaan gemaakt worden.



3.4.17 Tip verwijderen partijen

Als u partijen verwijderd hebt met *Delete* zijn die partijen lichtgrijs gekleurd en loopt er een streep doorheen. De partijen zijn nog niet verwijderd maar staan gereed om definitief verwijderd te worden.

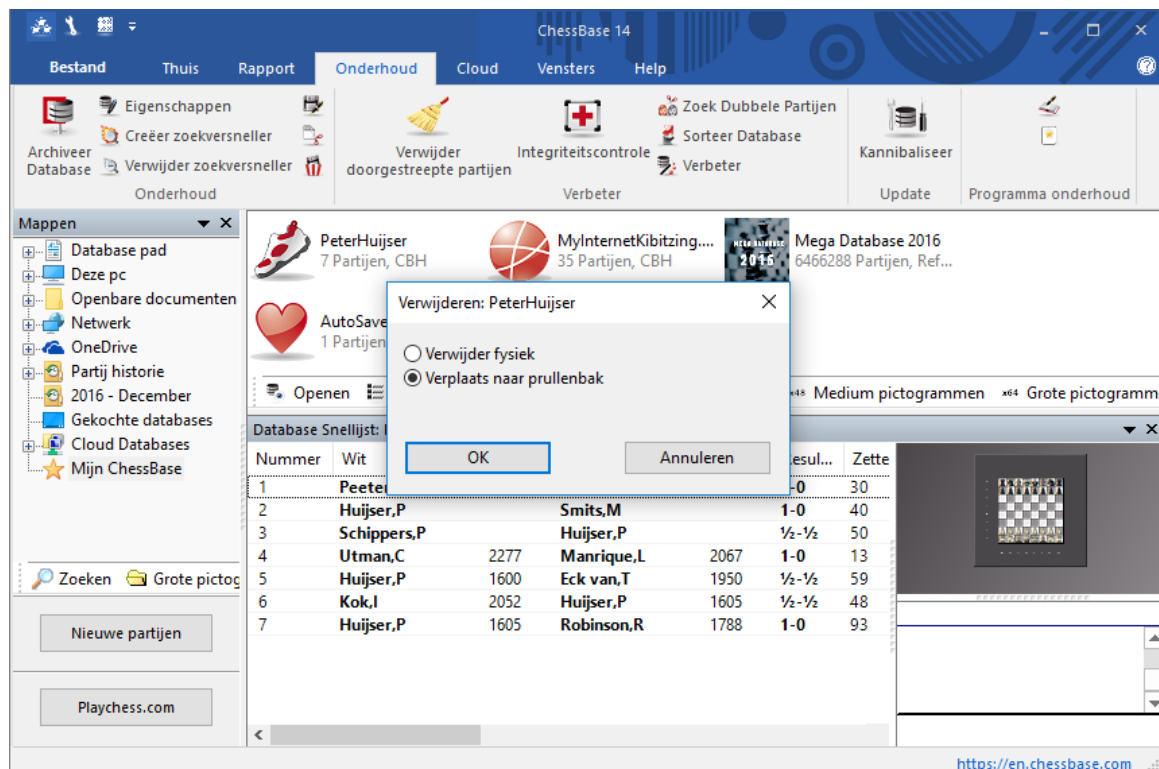
Nummer	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen	Datum
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0	31	C88	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
2	Loek2006	1448	Never-Back-Down	1872	Line	45	B40	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
3	MobyChess	1470	Peterhabib	1895	Line	54	A07	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
4	Pewout35	1566	Mawesa	1315	1-0	10	A13	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
5	Seewald	1884	Splinter1	1462	1-0	33	D11	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
6	Slagboor	1843	Quinten Salomons	1397	1/2-1/2	19	A46	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
7	Surgeonsteph	1346	Hobbezak	1831	Line	26	B94	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
8	TJIDDE	1141	Morphy1953	1526	0-1	26	B56	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
9	David Knight	1918	Gfroberg	1677	1-0	33	C55	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
10	Geert-van-Hoorn	1820	Chess-engine	1367	Line	20	C30	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
11	Hranft	1570	Slagboor	1828	Line	26	A10	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
12	Ilixo	1709	Bartali	2063	Line	25	B24	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
13	Seewald	1830	Morphy1953	1598	Line	39	A00	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016

U kunt deze handeling ongedaan maken. Markeer een verwijderde partij (of alle) en druk opnieuw op *Delete*. De handeling is nu ongedaan, de partijen zijn terug.

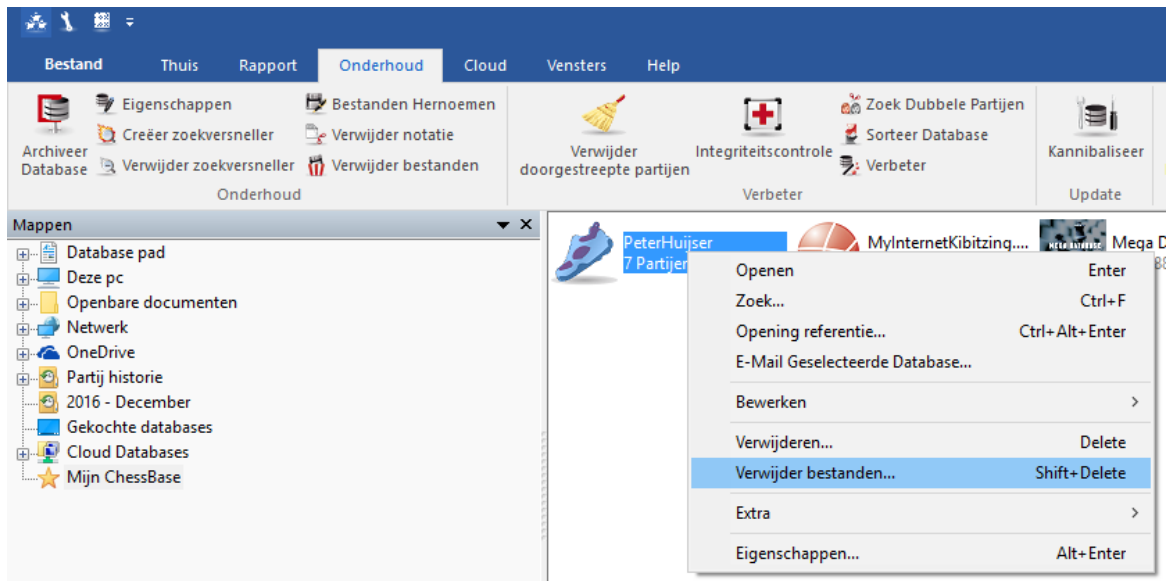
3.4.18 Database verwijderen

U kunt in ChessBase elke database in het databasevenster verwijderen. U moet wel zeker van uw zaak zijn, want de handeling kan niet worden teruggedraaid.

Selecteer de database die u wil verwijderen en klik op het onderste icoon bij *Onderhoud - Onderhoud* (icoon rechts naast *Verwijder zoekversneller*).

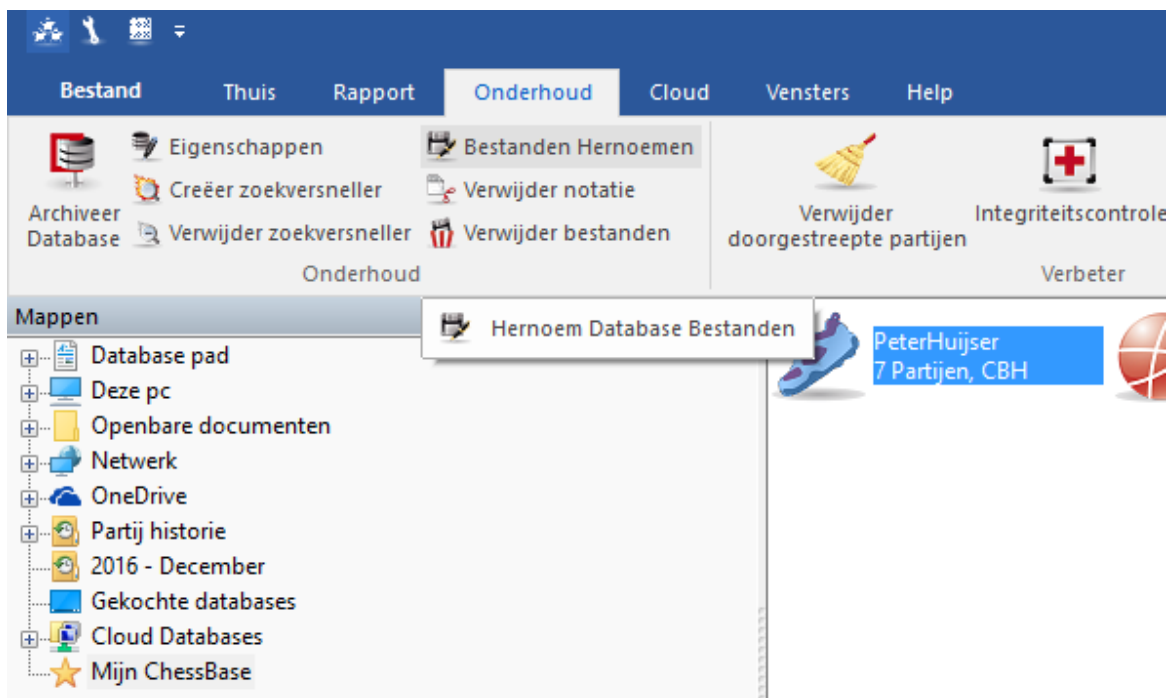


Het is ook mogelijk rechts te klikken op een database en *Verwijder bestanden* te kiezen om de database leeg te maken (Shift+Delete). Of verwijder de hele database met *Verwijderen* (Delete).

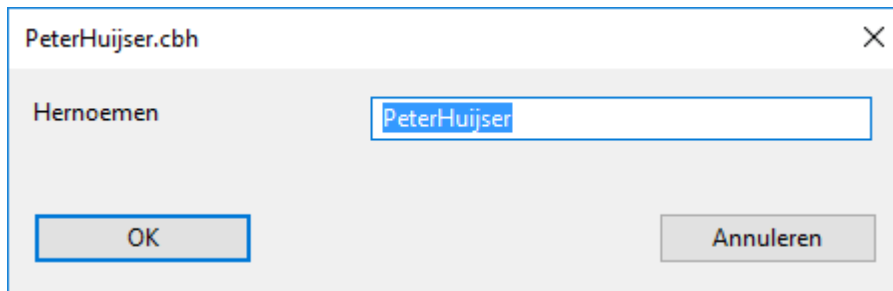


3.4.19 Database hernoemen

De naam van een database kunt u aanpassen via *Onderhoud - Bestanden Hernoemen*.



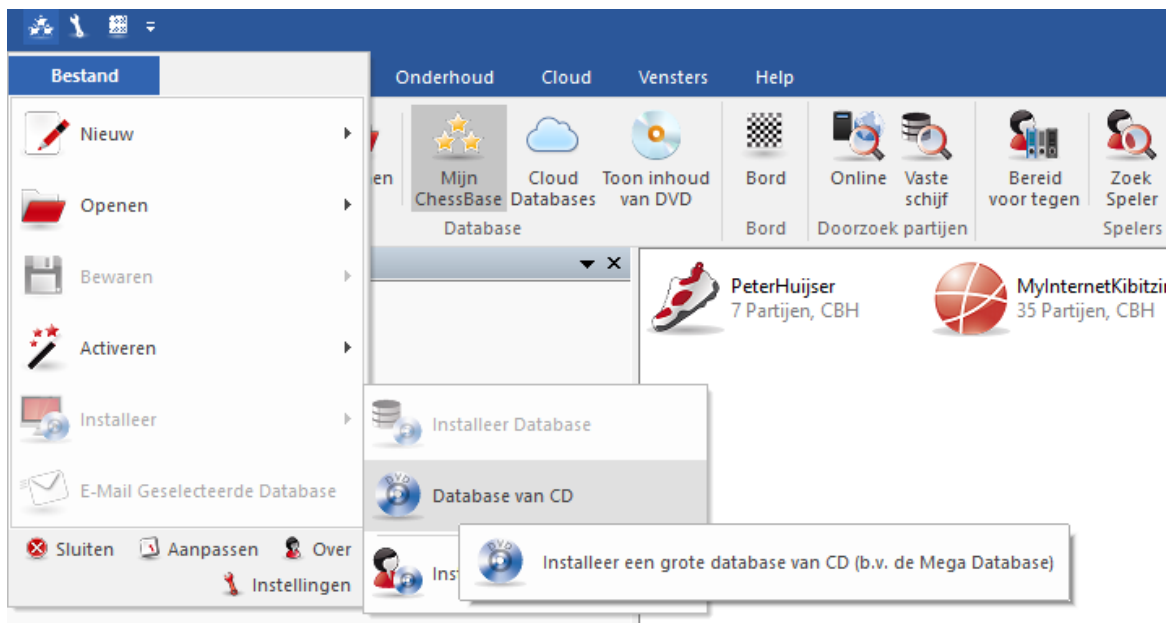
Pas de naam aan.



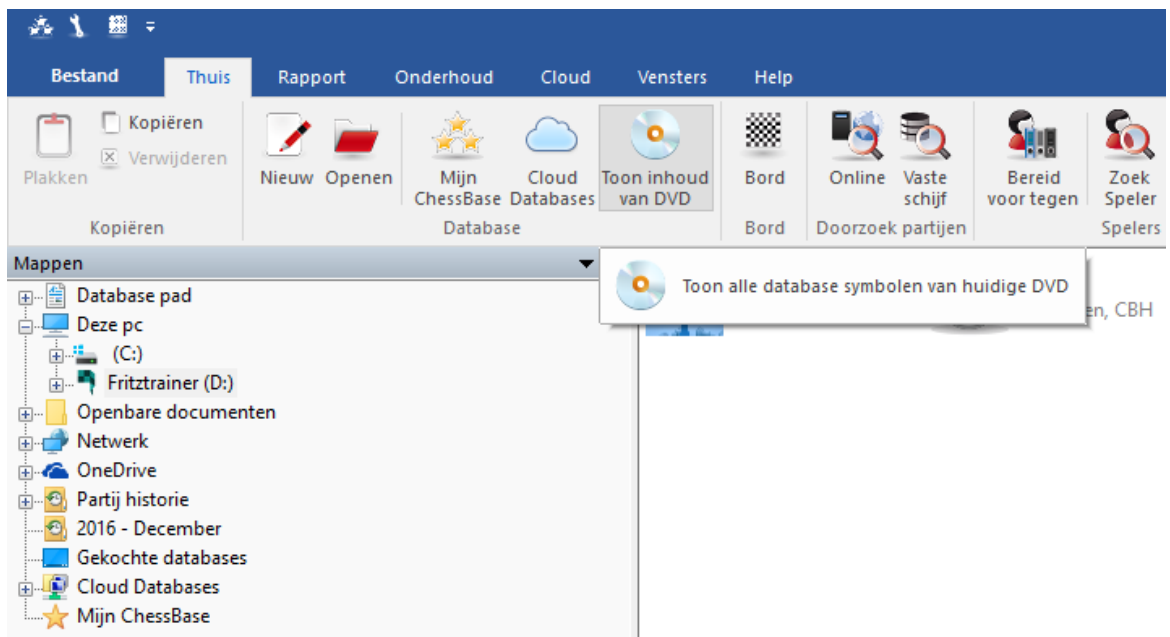
3.4.20 Installeer database van CD

Bestand installeer Database van CD

Deze functie kopieert automatisch een grote database van CD. Het is de beste manier om de Mega of Big databases te installeren op uw harde schijf. U vindt de geïnstalleerde database terug in het [Mijn ChessBase](#) venster.

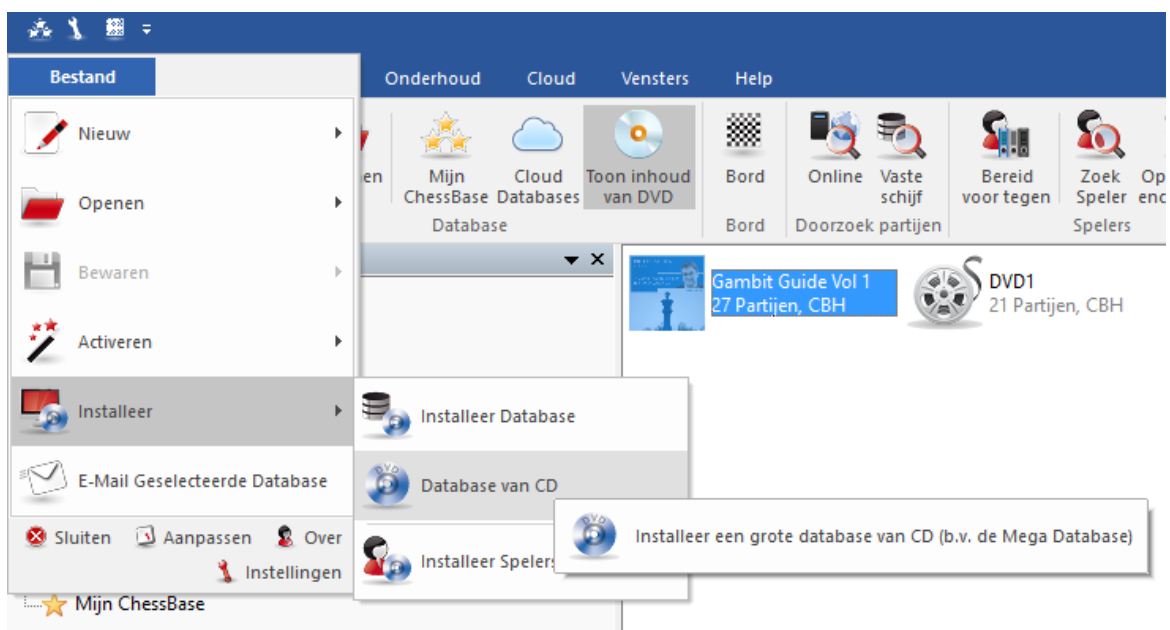


Als u een database CD of DVD in uw speler legt, zal het systeem automatisch aanbieden om deze te installeren. Als de inhoud van de CD of DVD niet automatisch verschijnt, kunt u op de knop *Zoek CD Pad* klikken en het juiste pad aangeven.



3.4.21 Installeer database op de harde schijf

Bestand installeer Installeer Database



Dit kopieert de geselecteerde database met alle daar aan verbonden bestanden op uw harde schijf. De database kan toegevoegd worden aan het zelfde type in [Mijn ChessBase](#), of als een aparte database gekopieerd worden.

Het is gebruikelijk om bijvoorbeeld de [ChessBase Magazine](#) aan uw referentie database toe te voegen. Het programma zal een geschikte map voorstellen in uw ChessBase [gegevensmap](#) (\Mijn Documenten\ChessBase) op uw harde schijf. Wanneer het eenmaal is geïnstalleerd, zal het database icoon verschijnen in het *Mijn ChessBase*

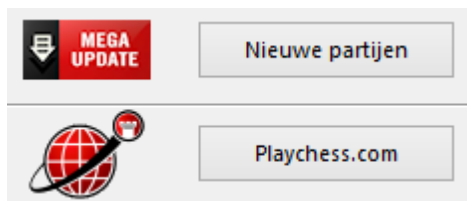
venster.

3.4.22 Update referentie database

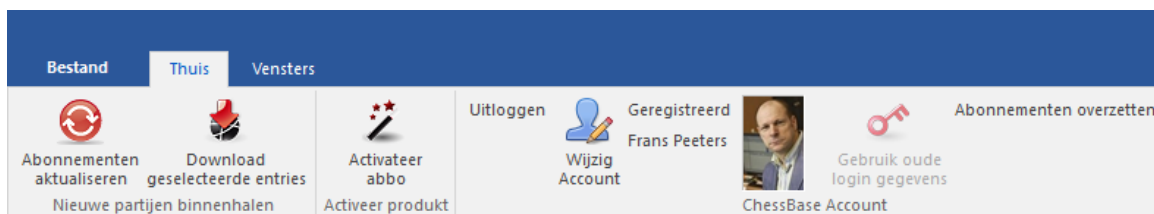
Met het programma is het mogelijk de referentie database automatisch up-to-date te houden. Het programma gebruikt hiervoor een serienummer.

Opmerking: Deze download service is slechts tot een jaar na aankoop beschikbaar.

De update wordt gestart in het database venster met de knop *Nieuwe partijen* linksonder op het scherm.



U krijgt dit menu.




Met *Activeer abbo* kunt u uw abonnement op de partijen downloads activeren.

Activeer CB Magazine abonnement: ×

Geef a.u.b de produktcode (5 blokken van 5 tekens) in.
Het nummer bevindt zich in de DVD-verpakking of
in download sectie van uw ChessBase-Shop account.

Activeringsleutel:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ABO
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	-----



De afgebeelde code:

Koop activeringsleutel






OK Annuleren

Nadat u de juiste gegevens hebt ingevuld, zal het programma de verschillende sets van downloads aanbieden.

In het venster aan de linkerkant ziet u de mogelijke downloads. U kunt het aantal partijen zien en de informatie over de status van elke download.

Data server: Geregistreerd als franspeeters@kpnmail.nl

Bestand Thuis

Gebruiker uitloggen valideren
 Log On-Off

Abonnementen actualiseren
 Nieuwe partijen binnenhalen

Download geselecteerde entries

Activeer abbo
 Activeer product

Games

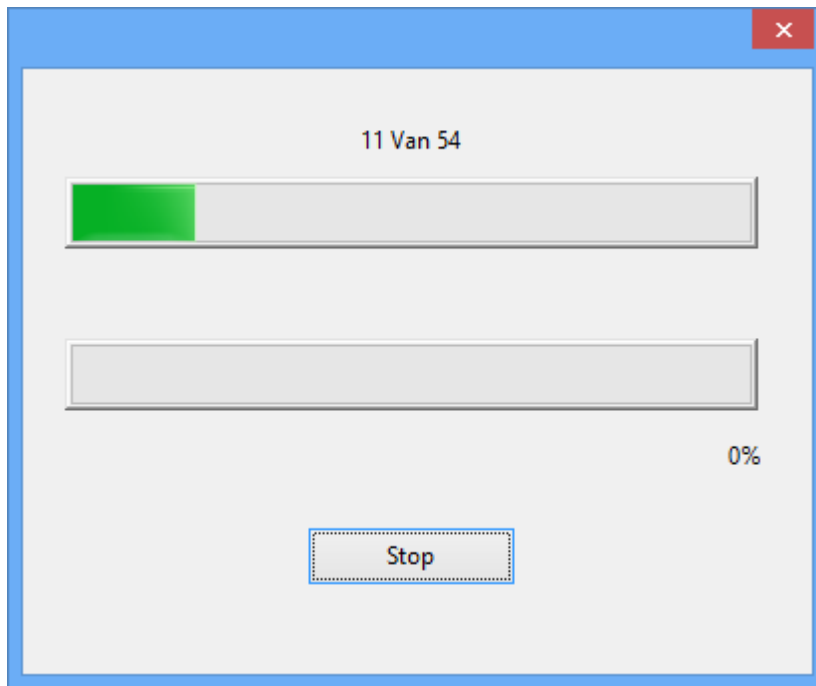
Title	Anza...	State	Parts
Update Base 2013	18097	Niet geabonneert	1
Update Base 2012	271959	Niet geabonneert	52
Update Base 2011	266283	Niet geabonneert	53
Update Base 2010	271667	Geabonneert	54
Update Base 2009	269565	Niet geabonneert	46
Update Base 2008	239564	Niet geabonneert	49

In het venster aan de rechterkant krijgt u gedetailleerde informatie over de geselecteerde downloads.

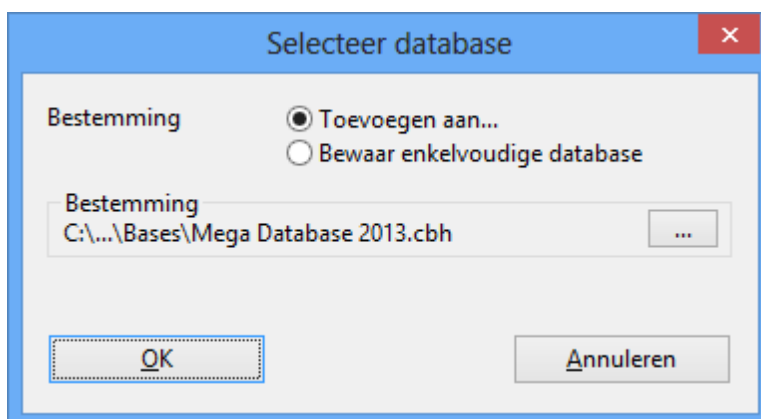
Nadat u een download hebt geselecteerd, moet u een serienummer invoeren zodat de download goedgekeurd kan worden. Klik op *Activeer abbo* om een dialoogvenster te openen waar u het serienummer kunt invoeren.

Nadat het serienummer is ingevoerd, verandert de download status in *Geabonneert*.

Nu kunt u starten met het downloaden door te klikken op *Download geselecteerde entries*.



Nadat de partijen gedownload zijn, kunt u bepalen wat u met de partijen gaat doen.



Toevoegen aan ... is de gebruikelijke methode. De nieuwe partijen worden automatisch toegevoegd aan de referentie database en geclassificeerd. Dit gebeurt automatisch.

Opmerking: Zorg wel dat u al een referentie database hebt gedefinieerd in het programma.

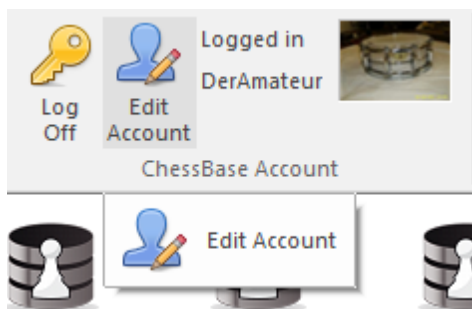
Gebruikers die er de voorkeur aan geven om eerst de partijen te controleren moeten kiezen voor *Bewaar als enkelvoudige database*. De database wordt gekopieerd naar de harde schijf van de gebruiker en er verschijnt een nieuw database symbool in het database venster. U kunt nu de database onderzoeken voor u hem toevoegt aan de referentie database.

Het materiaal dat u downloadt bestaat gewoonlijk uit een aantal partijen van recente toernooien, maar er kunnen ook historische partijen bij zitten. Updates worden

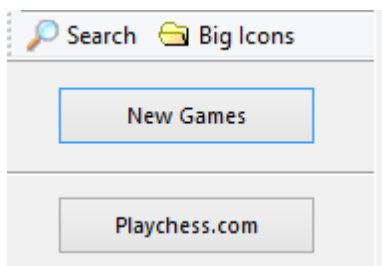
frequent aangeboden, zodra ze zijn gecontroleerd en voorbereid als download. De partijen zullen in de volgende versies van de Megabase en Big Database worden opgenomen.

3.4.23 Partijen abonnement

Als u geregistreerd hebt voor de wekelijkse updates van de partijen dan hoeft u hier verder niets te doen. De login gaat automatisch.

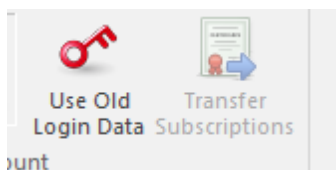


Hiermee kunt u de download van de nieuwe partijen starten.



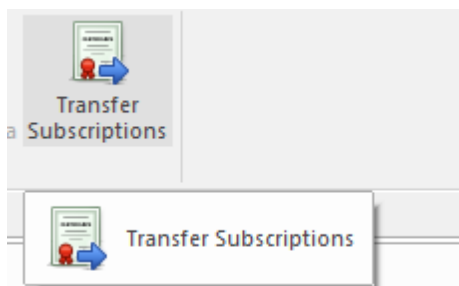
Als u nog op de oude manier in wil loggen (met e-mailadres en wachtwoord) voor de games updates, dan zijn er twee mogelijkheden:

a. Als u op de oude manier wil inloggen, moet u eerst uitloggen bij uw ChessBase account. U kunt dan met de andere knop *Use Old Login Data* inloggen op de oude manier.



Het inloggen gaat dan als voorheen.

b. Maar u kunt uw abonnement ook overzetten. Hier is een speciale knop voor. Hiervoor moet u juist wel aangemeld zijn met uw ChessBase account. Voer uw oude gegevens in bij het dialoogvenster.



Na de bevestiging worden alle abonnementen overgezet naar het ChessBase account.

Als u uw wachtwoord niet meer kunt herinneren, dan kunt u een nieuw wachtwoord aanvragen.

Om dit dialoogvenster te krijgen moet u eerst uitloggen van uw ChessBase account.

3.4.24 Downloads Reference Database

Vraag:

Ik heb per ongeluk mijn referentie database verwijderd bij een download. Ik heb daarom ChessBase opnieuw geïnstalleerd. Nu kan ik echter de partijen niet meer updaten aangezien ik ze al eerder had gedownload voor ik de Megabase had verwijderd. Kan ik mijn status resetten en de data opnieuw downloaden.

Antwoord:

Partijen kunnen meer dan één keer gedownload worden.

1. Markeer de partijen die u wil downloaden en klik op *Download selected entries*.
2. Het programma verzamelt nu alle geselecteerde updates. Afhankelijk van de snelheid van uw computer en de snelheid van uw internetverbinding kan het wel enkele minuten duren. Wacht tot dit proces voltooid is.
3. Uiteindelijk verschijnt *Select database* en vanaf dat punt kunt u de partijen koppelen aan uw referentie database of kunt u de partijen opslaan als zelfstandige database. U kunt ze ook laden in een andere database door op de drie puntjes te klikken.
4. Klik op *OK* om de partijen te importeren.

Belangrijk:

Het toevoegen van updates aan een grote database kan vrij lang duren vanwege de classificatie.

Tip:

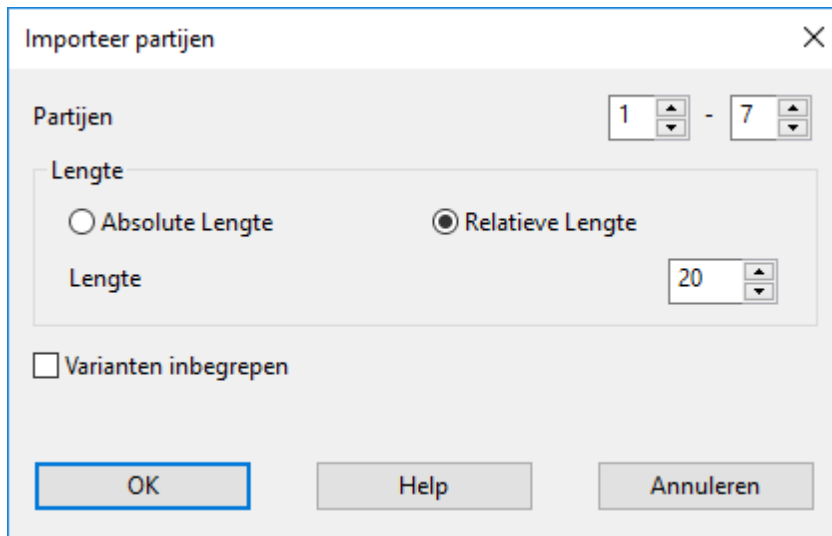
Het wordt aanbevolen beide procedures te volgen:

1. Voeg de data toe aan de Mega database.
2. Maak een kopie als individuele database. Het voordeel hiervan is dat u een overzicht houdt wat u allemaal al aan updates hebt binnengehaald.

De bestanden worden automatisch opgeslagen in de map *Download - Subscription*.

3.4.25 Partijen kopiëren naar openingsboek

U kunt partijen kopiëren naar een openingsboek om het uit te breiden. U kunt met drag and drop een database symbool op het openingsboek slepen, of met drag and drop een selectie van partijen op het openingsboek slepen.



Partijen

U kunt het aantal partijen bepalen dat u wil kopiëren.

Lengte

Cruciaal voor de omvang van de boom met openingen is de lengte van de varianten die in de boom staan. Het heeft niet veel zin complete partijen in het openingsboek te zetten en daarom kunt u het best bepalen hoeveel zetten van een partij moeten worden opgenomen. ChessBase biedt u twee mogelijkheden om de lengte van de varianten te beperken:

1. U kunt bepalen dat de absolute lengte van elke variant exact "n" zetten moet zijn.
2. Het is verstandiger de *Relatieve Lengte* te gebruiken. Dit resulteert in lange varianten voor theoretische hoofdvarianten en korte varianten voor zijvarianten, dat wil zeggen snelle afwijkingen.

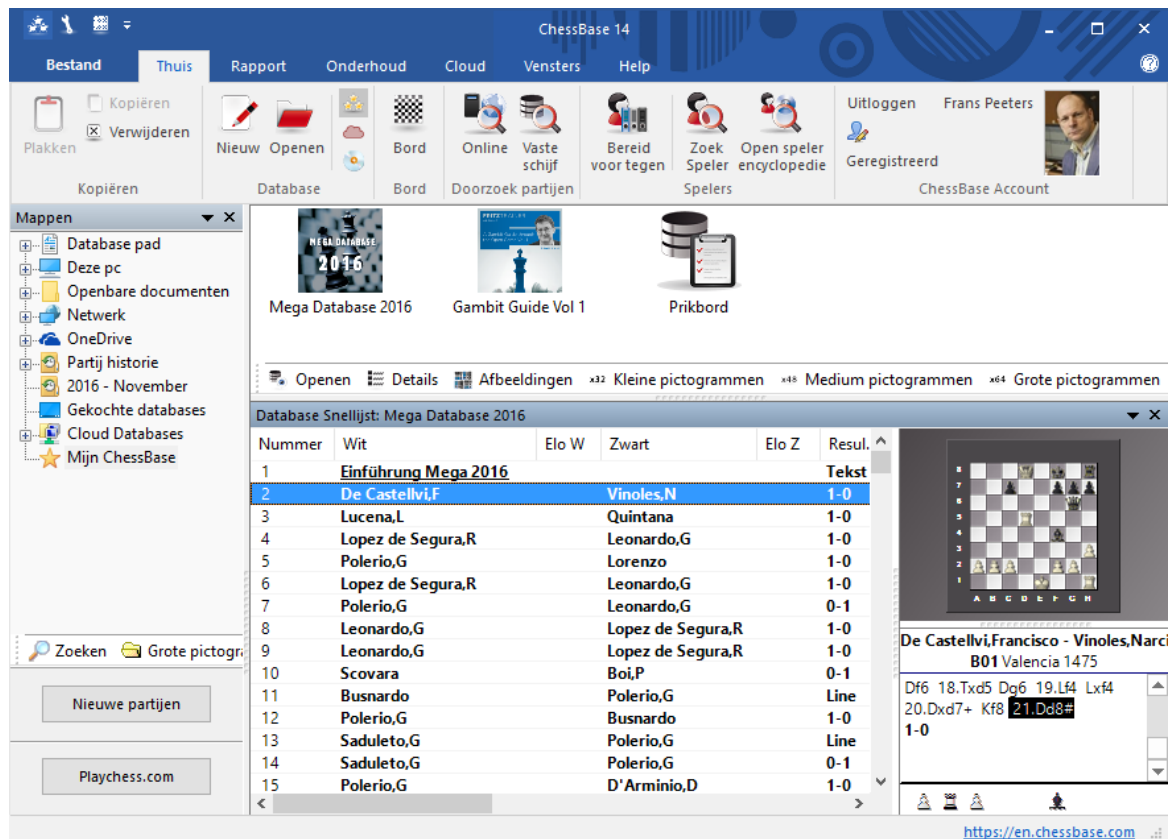
Het is duidelijk dat u een compactere boom krijgt als u korte varianten gebruikt. Maar dan zult u waarschijnlijk waardevolle informatie verliezen. Als u een hele hoge lengte kiest, zal de boom gigantisch worden en zal er veel overbodige informatie in staan. Een goede praktische tip is een *Relatieve Lengte* te gebruiken met een *Lengte* van 20.

Varianten inbegrepen

U kunt ook *Varianten inbegrepen* gebruiken, dat wil zeggen analyses die eventueel in de partijen staan. Maar deze worden niet meegenomen in de statistische analyse.

3.4.26 Databases beheren

ChessBase slaat partijen op in [databases](#). In het [database venster](#) kunt u partijen openen, kopiëren, verwijderen, aanpassen, samenvoegen en back-uppen.



- ▶ Open een database om door een [partijenlijst](#) te bladeren door te dubbel klikken op een symbool in het database venster.
- ▶ Kopieer partijen met [drag and drop](#) of via *Thuis - Kopiëren* en *Thuis - Plakken*.
- ▶ Pas het type en de titel aan van een database door rechts te klikken op een symbool en voor *Eigenschappen* te kiezen.
- ▶ Voor [geavanceerd database management](#) klikt u rechts op een database en kiest u *Extra*.
- ▶ Maak een [back-up](#) van een database naar een enkelvoudig gecomprimeerd bestand door rechts te klikken op een database en dan *Extra - Archiveer Database* te kiezen.

3.4.27 Database paden

Het database pad voor ChessBase is de plaats waar het automatisch nieuwe databases creëert of installeert. De partijen die u op de Playchess server heeft gespeeld worden ook hier bewaard.

De standaard database map is *Mijn Documenten\ChessBase*. Dit is consistent met de Windows standaard en zou niet veranderd moeten worden.

- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\Bases*
De plaats voor uw grote databases zoals Mega Database.
- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\Books*
De map voor uw openingsboeken.
- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\CompBase*
Hier treft u databases aan die door onze schaakprogramma's zijn gegenereerd, bijvoorbeeld door engine wedstrijden.
- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\Internet*
Partijen die van het Internet zijn gehaald worden hierin geplaatst.
- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\Repertoire*
Zoals de naam reeds deed vermoeden: voor repertoire databases.
- ▶ *Mijn Documenten\ChessBase\NoGames*
Alle door ChessBase-gegenereerde bestanden die geen partij databases zijn.

Als u op de schaakserver speelt zal het database pad de volgende databases bevatten:

MyInternetGames

Partijen die u heeft gespeeld.

MyInternetKibitzing

Partijen die u heeft gevolgd.

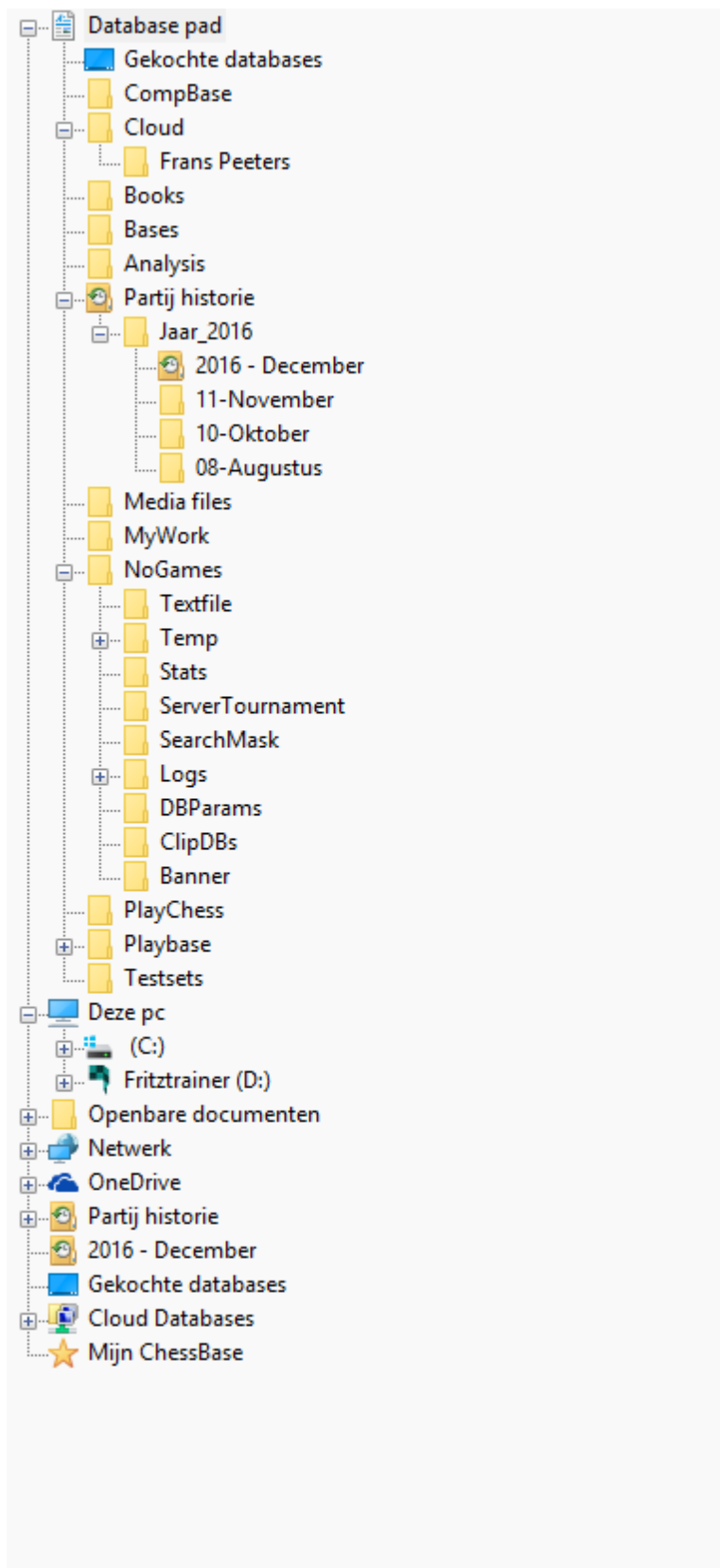
MyInternetTournaments

Partijen van toernooien die u heeft georganiseerd op de server.

MyInternetMachineGames

Partijen die u in de machine kamer heeft gespeeld.

Een dergelijke onderstaande mappenstructuur zal ChessBase zelf aanmaken.



3.4.28 Database archiveren

Maintenance Archiveer Database

De geselecteerde database wordt gecomprimeerd tot een enkel bestand. De mate van compressie hangt af van de inhoud van de database, maar u zou een ruimtebesparing van ongeveer 30 to 50% moeten kunnen bereiken (meer als er veel commentaar in staat).

Het is de beste manier om back-up te maken van uw databases. Dat geldt vooral voor partijverzamelingen met veel commentaar of veel multimediabestanden. ChessBase vindt ze allemaal en neemt ze mee in de back-up.

Het archiefbestand heeft de extensie "cbv". Het [database venster](#) kan deze archiefbestanden tonen. Wanneer u een archiefbestand dubbelklikt zal ChessBase deze automatisch uitpakken en de database openen.

Databases versleutelen

Sterke spelers die hun openingsvoorbereiding meenemen naar een toernooi willen natuurlijk dat dit veilig kan. ChessBase biedt een versleutelfunctie om het werk te beveiligen.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The 'Onderhoud' (Maintenance) menu is open, highlighting the 'Archiver Database' option. A tooltip above it reads: 'Comprimeer alle databasebestanden in een enkel archief-bestand. (Ctrl+Z)'. The main window displays a list of databases, including 'Mijn Partijen' (13 Partijen, Cloud) and 'Mega Database 2016' (6466288 Partijen, Ref...). Below the list is a 'Database Snellijst: Peter Huijser' window with the following table:

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Re
1	Peeters,F		Gommers,W		1-1
2	Huijser,P		Smits,M		1-1
3	Schippers,P		Huijser,P		1/2
4	Utman,C	2277	Manrique,L	2067	1-1
5	Huijser,P	1600	Eck van,T	1950	1/2
6	Kok,I	2052	Huijser,P	1605	1/2
7	Huijser,P	1605	Robinson,R	1788	1-1

The interface also shows a file explorer on the left, a search bar, and a 'Nieuwe partijen' (New games) button. The URL <https://en.chessbase.com> is visible at the bottom right.

Om een database te versleutelen, selecteert u deze en toetst u Ctrl-Z (of kiest u *Archiveer Database* zoals hierboven beschreven)

- ▶ Klik "Versleuteld" aan in het dialoogvenster.
- ▶ Typ een [wachtwoord](#) in, twee keer om tikfouten te voorkomen. U mag spaties gebruiken. Het wachtwoord is hoofdletter gevoelig, dus u moet de hoofdletters en kleine letters op exact dezelfde manier intypen zoals u oorspronkelijk heeft gedaan.
- ▶ ChessBase slaat de database op in een versleuteld archiefbestand met de [bestands extensie](#) CBZ. Het biedt vervolgens aan om de oorspronkelijke database te verwijderen, hetgeen gewoonlijk van toepassing is.

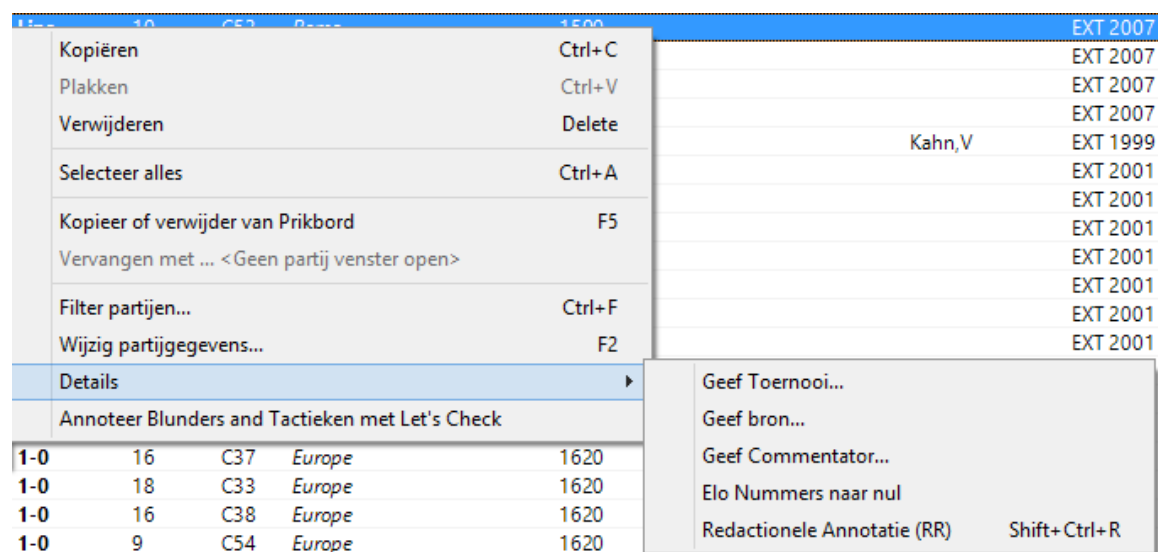
Belangrijke aantekeningen

Nadat u een versleuteld archiefbestand heeft gemaakt worden de oorspronkelijke database bestanden permanent verwijderd. ChessBase zal u hier een bevestiging om vragen omdat de bestanden niet meer kunnen worden hersteld. Het programma zal deze bestanden met willekeurige letters overschrijven voordat ze verwijderd worden om er zeker van te zijn dat ze niet heropgebouwd kunnen worden met slimme programmaatjes. Verzeker u er daarom van dat u uw wachtwoord juist intikt en goed onthoudt! Anders zal uw database onherroepelijk verloren zijn.

ChessBase versleutelt de bestanden met een DES algoritme. Er is geen achterdeurtje dus kunnen we u niet helpen wanneer er iets fout gaat. Wanneer u uw wachtwoord bent vergeten, is uw werk voorgoed verloren gegaan.

3.4.29 Bewerken menu in de partijenlijst

In ChessBase kunt u vrijelijk uw partijen kopiëren van de ene naar de andere plaats. In de [partijenlijst](#) kunt u dit doen vanuit het contextmenu *Bewerken*.



▶ Kopiëren

Plaatst de geselecteerde partijen in het werkgeheugen van de computer waarna ze kunnen worden geplakt in een andere database lijst. U kunt ook de partijen markeren en Ctrl-C toetsen.

▶ Plakken

Nadat de partijen in het werkgeheugen zijn gezet, kunt u ze plakken in een andere

database of partijenlijst. U kunt ook Ctrl-V toetsen.

▶ **Verwijderen**

Markeert de geselecteerde partijen als "te verwijderen" (grijs en doorgestreept). U kunt hetzelfde bereiken met de *Delete* toets. Herhaling maakt de markering ongedaan. Er is een speciale functie voor het [permanent verwijderen van de partijen](#).

▶ **Selecteer alles**

Selecteert alle partijen uit de huidige lijst (Ctrl-A doet dat ook). Wordt vaak samen gebruikt met "Kopiëren" om alle partijen in de lijst naar het werkgeheugen te plaatsen.

▶ **Kopieer of verwijder van Prikbord**

De geselecteerde partijen worden in het [Prikbord](#) geplaatst. U kunt ook op F5 drukken.

▶ **Vervangen met ...**

Als een partij is geladen in het bordvenster kunt u de geselecteerde partij in de partijenlijst laten vervangen door deze geladen partij.

▶ **Filter partijen**

Roept het [filter](#) op (zoals Ctrl-F doet).

▶ **Bewerken**

Stelt u in staat om de partijgegevens (spelersnamen, toernooien, etc.) van de geselecteerde partij te bewerken. Als er meerdere partijen geselecteerd zijn zal ChessBase onderzoeken of een en dezelfde speler aanwezig is in alle partijen. Indien dit het geval is kunt u de naam en Elo rating van de speler bewerken.

▶ **Details**

Verscheidene speciale bewerkingfuncties bijvoorbeeld voor het instellen van een gemeenschappelijke [bron](#) of toernooi voor de geselecteerde partijen.

3.4.30 Bestandsnamen en extensies

Alle bestanden die tot een individuele database behoren hebben dezelfde naam maar een andere extensie.

NAME.CBH	= Partijgegevens ("H" staat voor "header").
NAME.CBG	= Partij zetten en varianten ("G" staat voor "game").
NAME.CBA	= Annotaties (tekst commentaar).
NAME.CBP	= Spelers index. ("P" staat voor "player")
NAME.CBT	= Toernooi index.
NAME.CBC	= Commentatoren index.
NAME.CBS	= Bron index. ("S" staat voor "source")

Deze bestanden bevatten de minimale partij informatie in een database. Wanneer u een bestand met de extensie *.CBA verwijdert dan zal al het commentaar worden verwijderd uit de partijen – maar niet de zetten en de varianten, die in het *.CBG bestand staan. Wanneer u dit bestand verwijdert kunt u alsnog de database openen en veel functies gebruiken (bijvoorbeeld openingen, spelers, toernooien, en statistieken). U kunt zelfs de individuele partijen laden maar er zijn geen zetten die u kunt naspelen.

NAME.CBE	= Team index.
----------	---------------

NAME.CBJ = Tweede kopbestand (team informatie, eindstand materiaal.)
NAME.CBM = Multimediabestanden die in HTML database tekst bestanden staan.

Deze bestanden bevatten toegevoegde informatie voor de partijen. Wanneer ze verloren gaan zal de informatie onherroepelijk verloren zijn maar de partijen blijven behouden.

NAME.CBB = Zoekversneller.
NAME.CBGI = Een tweede kleinere zoekversneller.
NAME.CIT = Index bestand voor snelle toegang tot spelers/toernooien/teams, wordt automatisch aangemaakt als het verdwenen is.
NAME.CIP = Index bestand voor snelle toegang tot spelers/toernooien/teams, wordt automatisch aangemaakt als het verdwenen is.
De eerste twee bevatten informatie van de partijen in een database. Het vergroot de snelheid van het terugvinden met een factor 100. Deze bestanden worden gegenereerd door het programma en zijn niet kritisch.

NAME.CKO = ChessBase openings sleutel.
NAME.CPO = ChessBase stellingen, openingen.
Deze bestanden bevatten de openings sleutels van een database. Het CKO bestand bevat de namen, sleutels en het regelnummer van de partijen voor elke sleutel. Het CPO bestand bevat de stellingen die ChessBase gebruikt om een partij te classificeren en bepaalt daarmee welke openingsvariant het bevat.

NAME.CKN + .CPN = Algemene thema sleutel, thema definities.
NAME.CK1 + .CP1 = Tactische thema sleutel en definities.
NAME.CK2 + .CP2 = Strategische thema sleutel en definities.
NAME.CK3 + .CP3 = Eindspel thema sleutel en definities.
Deze sleutels gebruiken de definities die met behulp van het filter zijn gemaakt om partijen te classificeren volgens variërende thema's.

NAME.CTB
NAME.CTG
NAME.CTO
Deze drie bestanden samen vormen het [openingsboek](#).

NAME.CBV = Gearchiveerde ChessBase database.
NAME.CBZ = Versleutelde Gearchiveerde ChessBase database.
Dit wordt gebruikt om alle database componenten op te slaan in een enkel gecomprimeerd bestand. U kunt het gebruiken om een reserve bestand van uw werk te maken of om databases te versturen via e-mail. Het .CBZ bestand is beveiligd met een wachtwoord dat u invoert wanneer u de database archiveert en dat u nodig hebt als u het weer wilt openen.

NAME.INI = Database initialisatie bestand.
De naam en het type database worden in dit tekstbestand opgeslagen. Daarnaast bewaart ChessBase hier de gegevens van de databases die in de database zijn geïmporteerd.
\NAME.BMP = Multimedia submap voor plaatjes.
\NAME.AVI = Multimedia submap voor video's.
\NAME.WAV = Multimedia submap voor geluidsfragmenten.

Wanneer u een multimedia bestand opneemt of kopieert wordt de overeenkomstige map automatisch aangemaakt op de plaats waar de database staat.

NAME.CBF = Oude ChessBase partijen bestand.

NAME.CBI = Oude ChessBase index bestand.

NAME.PGN = Algemeen gebruikte ASCII tekstbestand opmaak.

ChessBase 9.0 kan bestanden lezen en schrijven in de oude ChessBase opmaak en de ASCII opmaak, die bekend staat als PGN die veel gebruikt wordt op internet.

NAME.PGI = ChessBase (overbodige) index naar een PGN bestand, niet belangrijk.

[.]		<DIR>	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	ini	40	05.11.2014 20:30
WhiteRepertoire	cbcloud	6.588	05.11.2014 20:30
WhiteRepertoire	cbclmov	0	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	cbclhdr	0	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	cbclatt	0	05.11.2014 13:03

Bestanden van de ChessBase Cloud Databases.

3.4.31 Integriteitscontrole

Maintenance Integriteitscontrole

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2	Loek2006	1448	Never-Back-Down	1872	Line
3	Mobychess	1470	Peterhabib	1895	Line

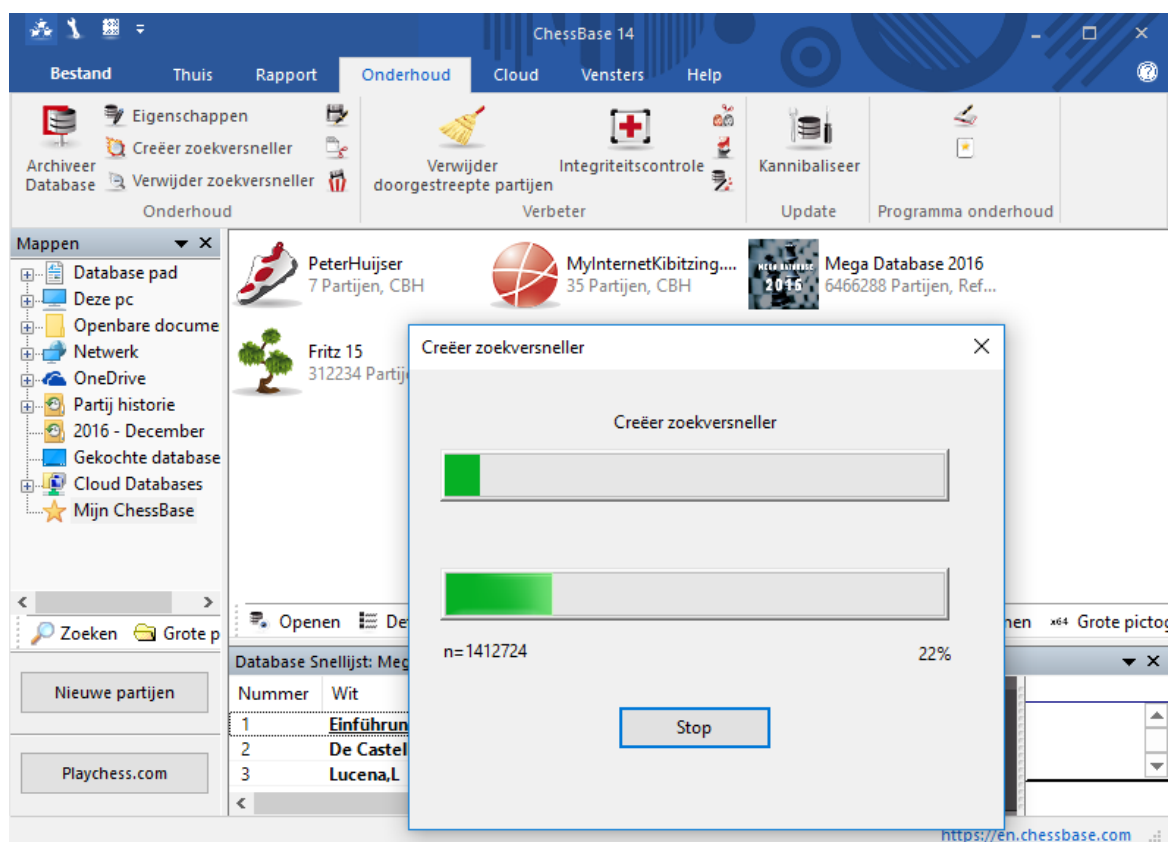
Databases kunnen soms beschadigd raken. De bestanden kunnen worden aangetast door virussen, een beschadigde disk oppervlakte, stroomstoringen of fouten tijdens het schrijven, enz. Ook bestandsfuncties buiten ChessBase kunnen problemen veroorzaken.

De integriteitscontrole controleert een database op fouten. Het zal ook proberen om de beschadiging te repareren als het deze vindt. Omdat dit een delicate procedure is, zou u zeker een [reservebestand](#) van de database moeten maken voordat u een integriteitscontrole uitvoert.

3.4.32 Zoekversneller

Maintenance - Creëer/Verwijder zoekversneller

De "zoekversneller" is een bestand dat wordt gebruikt om de snelheid waarmee ChessBase stellingen, materiaal en manoeuvres zoekt met een factor 100 te vergroten. De zoekversneller bestaat uit een bestand dat de extensie ".CBB" heeft. Het kan door het programma gegenereerd worden voor elke database. Het bestand verbruikt 52 bytes per partij. U krijgt dus een hogere zoeksnellheid in ruil voor harde schijfruimte en u moet beslissen of deze ruil wenselijk is op uw systeem.



Wanneer u zoekt naar een stelling in een database zonder zoekversneller, zal ChessBase u vragen of u er een wilt aanmaken om de zaken te versnellen. U kunt het proces op elk moment onderbreken en zelfs werken met een deels gemaakte zoekversneller. In dat geval zal het eerste deel van de zoekactie heel snel zijn en het tweede deel veel langzamer. U kunt het proces van het aanmaken van de zoekversneller altijd op een later tijdstip voortzetten – het programma zal u er zelfs aan herinneren wanneer u nieuwe partijen naar de database kopieert.

U kunt ook handmatig een zoekversneller aanmaken of verwijderen: Rechtsklik een database icoon en kies *Extra - Creëer zoekversneller*. Als u van de zoekversneller af wilt gebruikt u *Verwijder zoekversneller*.

3.4.33 Automatische correctie van spelersnamen

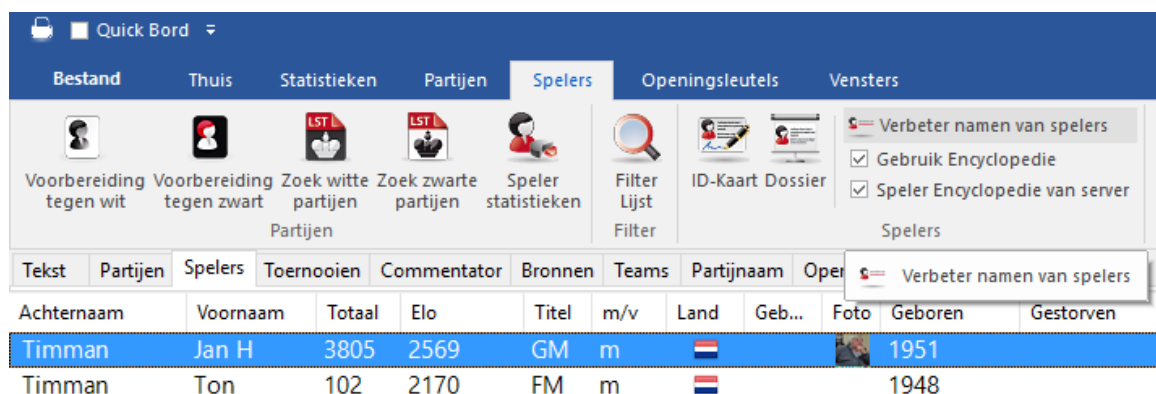
Database - Spelers - Verbeter namen van spelers

Om bruikbare statistische gegevens uit de database te krijgen is het noodzakelijk dat de namen van de spelers consistent gespeld zijn. Zo zouden Gary Kasparov, Garry Kasparov en G. Kasparov gezien worden als drie verschillende spelers.

ChessBase stelt u in staat om de variaties in de spelling van de spelersnamen automatisch te laten corrigeren in de [spelersindex](#).

Laadt de spelersindex van een database. Klik op het tabblad „Speler” in de lijst.

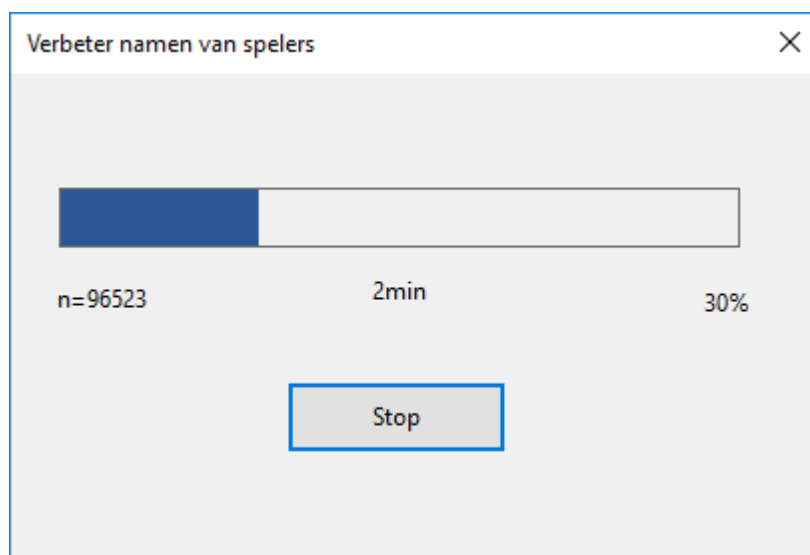
Deze functie kan worden gevonden in het menu *Spelers - Verbeter namen van spelers*.



The screenshot shows the ChessBase 14 interface with the 'Spelers' menu open. The menu options include 'Verbeter namen van spelers', 'Gebruik Encyclopedie', and 'Speler Encyclopedie van server'. Below the menu is a table of players with columns for 'Achternaam', 'Voornaam', 'Totaal', 'Elo', 'Titel', 'm/v', 'Land', 'Geb...', 'Foto', 'Geboren', and 'Gestorven'.

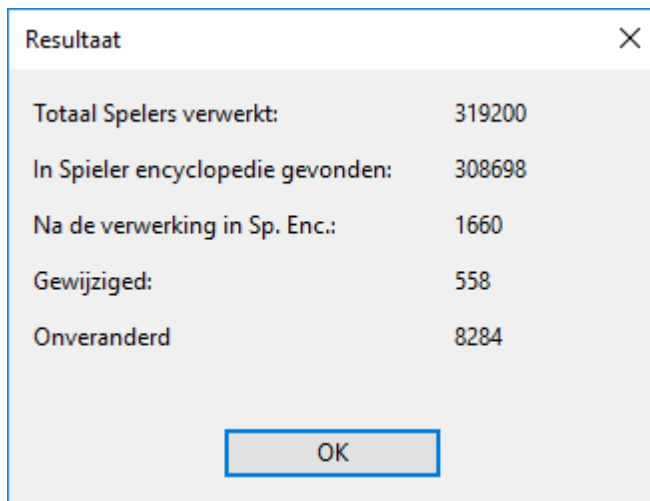
Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Geboren	Gestorven
Timman	Jan H	3805	2569	GM	m				1951	
Timman	Ton	102	2170	FM	m				1948	

Het programma gaat op zoek naar de namen van spelers en past die zondig aan.



The dialog box titled 'Verbeter namen van spelers' shows a progress bar that is approximately 30% full. Below the progress bar, the text indicates 'n=96523', '2min', and '30%'. A 'Stop' button is visible at the bottom of the dialog.

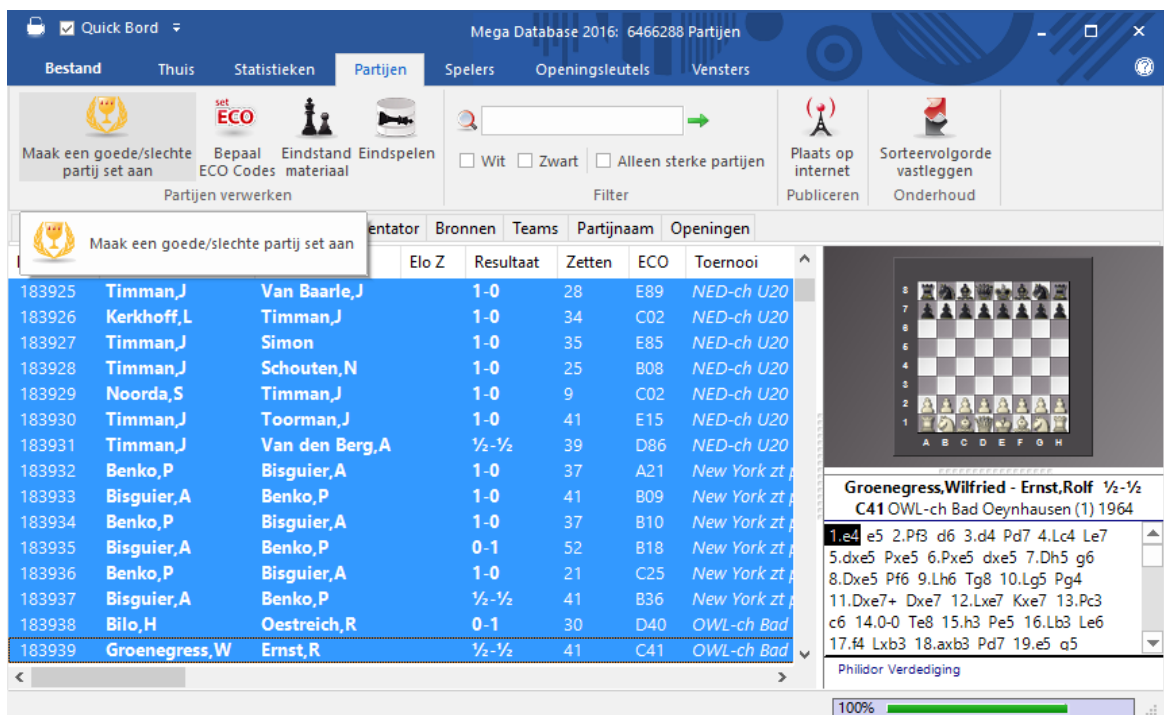
Na gebruik van deze functie krijgt u te zien wat het programma heeft aangepast.



3.4.34 Filter - Goede partijen

Database - Partijen - Maak een goede/slechte partij set aan

Open de partijenlijst van een database. U kunt aangeven of u gebruik wilt maken van de optie *Maak een goede/slechte partij set aan* terwijl er gezicht wordt in de database.



Het resultaat van een zoekactie kan hiermee sterk verbeterd worden, vooral wanneer

de kwaliteit van de partijen een grote rol speelt. Deze functie schakelt namelijk een extra filter in die de volgende criteria heeft:

- Alleen partijen waarin ten minste één van de spelers een Elo rating heeft van 2350 of meer OF wanneer een van de twee spelers een IM of GM titel heeft.
- Geen partijen met een afwijkende speelduur zoals Blitz, Rapid of Simultaan partijen.
- Geen partijen met minder dan 7 zetten of partijen met minder dan 20 zetten die in remise eindigden.

Open een partijenlijst van een database. Met *Database - Partijen - Maak een goede/slechte partij set aan* wordt de database doorzocht op goede partijen, die vervolgens gemarkeerd worden. Dit is te zien wanneer u de kolom „gefilterd" zichtbaar maakt in de partijenlijst. Het filter gebruikt de gemarkeerde partijen voor daaropvolgende zoekacties.

3.4.35 Database formaten

ChessBase kan databases in verschillende opmaak lezen en schrijven:

▶ De ChessBase opmaak (extensie CBH)

Dit is de standaard opmaak, met krachtige indexen en snelle zoekacties in meerdere databases. Het ondersteunt ook een groot aantal annotatie eigenschappen, inclusief grafisch en gesproken commentaar, video's, tekstrapporten en vele andere functies die in deze handleiding zijn genoemd. In de Windows Verkenner verschijnen de CBH databases. Wanneer u een cbh bestand dubbelklikt zal ChessBase automatisch gestart worden en de database openen. U kunt ook elk bestand met het grijze symbool dubbelklikken, wat aangeeft dat het een extra database bestand is.

▶ De boek opmaak (extensie CTG)

Dit is de database opmaak voor [openingsboeken](#).

▶ De PGN opmaak (extensie PGN)

[Portable Game Notation](#) is een tekstopmaak dat erg populair is voor e-mail en op het internet. De meeste schaakprogramma's kunnen bestanden in PGN lezen.

Zo maakt u een PGN bestand:

In het [database venster](#) klik *Bestand Nieuw Database*. In de [bestandskiezer](#) kies PGN voor het veld *Bestandstype*. Gebruik de [drag and drop](#) methode om de partijen te kopiëren naar de nieuwe database. Ze worden automatisch omgezet naar de PGN opmaak.

▶ CBF opmaak

Dit is de bestandsopmaak van eerdere versies van ChessBase. U kunt een CBF database rechtsklikken en *Converteer naar CBH Opmaak* gebruiken om er een CBH bestand van te maken.

▶ CBONE opmaak

ChessBase ondersteunt nu een nieuw database formaat met als extensie *.cbone. Dit formaat vindt u terug bij het openen en bewaren van bestanden. Het voordeel van het formaat is dat in tegenstelling tot bij het CBH formaat alles in één bestand wordt opgeslagen. Hiermee is dit formaat heel goed geschikt om te versturen of als back-up. Als u veel kleine bestanden gebruikt, moet u eens overwegen dit formaat te gebruiken.

▶ CBCloud formaat

Het CBCloud formaat bestaat enkel uit vier bestanden. Er zijn geen index bestanden voor de spelers, toernooien, etc. Dezelfde data kan opgeslagen worden als bij het CBH formaat, maar vanwege het ontbreken van de index bestanden zijn er minder functies om de database te benaderen. Sorteren en verwijderen op twee niveaus is mogelijk.

Het is mogelijk om partijen uit te wisselen tussen de CBONE, CBH, CBF en PGN databases. U kunt databases in elke opmaak creëren en er partijen naar kopiëren. Zie ook [Bestandsnamen lijst](#).

3.4.35.1 *.cbone

ChessBase ondersteunt nu een nieuw database formaat met als extensie *.cbone. Dit formaat vindt u terug bij het openen en bewaren van bestanden. Het voordeel van het formaat is dat in tegenstelling tot bij het CBH formaat alles in één bestand wordt opgeslagen. Hiermee is dit formaat heel goed geschikt om te versturen of als back-up. Als u veel kleine bestanden gebruikt, moet u eens overwegen dit formaat te gebruiken.

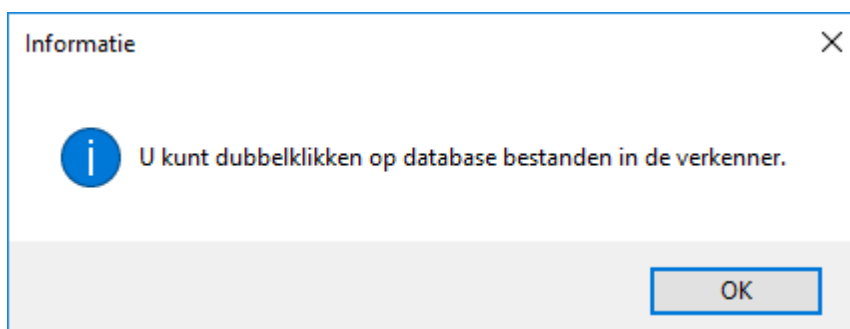
3.4.36 Bestandsformaten registreren

Maintenance Registreer bestandsextensies



In Windows worden bestanden van verschillende programma's onderscheiden op basis van de extensie (de letters na de punt). Als u bijvoorbeeld dubbelklikt op een programma met de extensie *.jpg, dan zal er een grafisch programma worden geopend.

Dit is ook het geval met de bestandsformaten die door ChessBase worden gebruikt. Databases en boomdiagrammen hebben hun eigen extensies. Als de bestandsformaten niet automatisch geregistreerd zijn tijdens de installatie, dan kan dat altijd op een later moment met deze functie. Het programma zal vragen of u alle bestandsformaten wil associëren met ChessBase.



3.4.37 Database indexen

Partijlijst: Klik op de tabs bovenaan de lijst

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen
Nummer	Wit	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECO	Toernooi	
3409019	Aadland,H	Normann,O	1913	0-1	37	A47	Hordaland-ch	
3480100	Aadland,H	Nilsen,J	1066	1/2-1/2	38	D11	Bergen Sommer op-B	
3480120	Aadland,H	Hegvik,L	1115	0-1	42	D04	Bergen Sommer op-B	
3480140	Aadland,H	Stormer,E		1-0	31	E10	Bergen Sommer op-B	
3511134	Aadland,H	Bratbak,A		1-0	31	D05	NOR-ch U20 Bergen	
3700623	Aadland,H	1(Jensen,A		1-0	19	D05	NOR-chB Moss	
3700746	Aadland,H	1(Halvorsen,E	1112	1-0	44	D04	NOR-chB Moss	
3700808	Aadland,H	1(Stole,A	827	0-1	52	B35	NOR-chB Moss	
3700927	Aadland,H	1(Steinskog,A	1073	0-1	45	A85	NOR-chB Moss	
3701042	Aadland,H	1(Juriloo,H		1-0	25	D11	NOR-chB Moss	
3870914	Aadland,H	1(Martinsen,S	2178	0-1	36	B07	Hordaland-ch	
3870936	Aadland,H	1(Sorhus,J	1173	1-0	33	B23	Hordaland-ch	
4174895	Aadland,H	1: Sandal,E	1953	1/2-1/2	47	B23	Bergen Hordaland op	
4174917	Aadland,H	1: Kvinge,P		1-0	32	D05	Bergen Hordaland op	
4174941	Aadland,H	1: Hoel J	1376	1-0	22	R23	Bergen Hordaland an	

Right panel details:
 Kerkhoff,Leo- Ree,Hans 1-0
 C01 NED-ch U20 Rotterdam 1964
 1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.d4 d5 4.exd5 exd5
 5.Lb5+ Pc6 6.De2+ Le6 7.0-0 Pf6 8.Pe5
 Db6 9.Te1 0-0-0 10.Lxc6 bxc6 11.c3 Ld6
 12.dxc5 Lxc5 13.b4 Ld6 14.Le3 Db7 15.Ld4
 The8 16.Pd2 Lf5 17.DB Le4 18.Pxe4 dxe4
 19.Df5+ Kb8 20.Pc4 Lc7 21.Pa5 Lxa5
 Frans: Ruil Variant

De partijen worden volgens de verschillende indexen of *sleutels* gesorteerd.

[Speler index](#)

[Toernooi index](#)

[Commentator index](#)

[Bron index](#)

[Team index](#)

[Openings index](#)

[Algemene thema's](#)

[Tactieken](#)

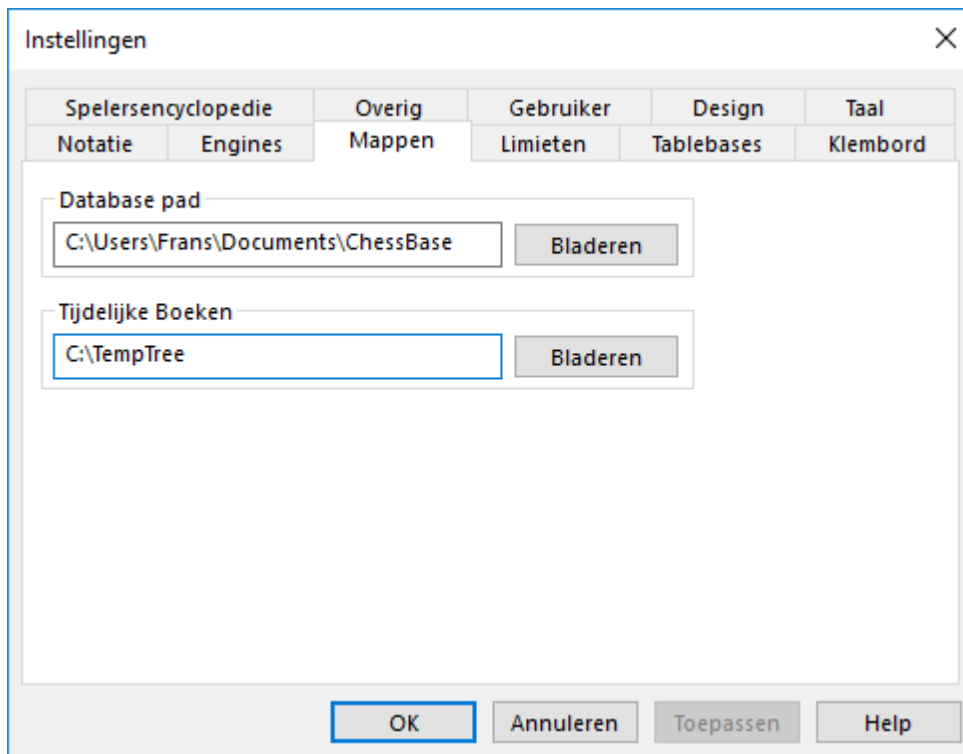
[Strategie](#)

[Eindspel](#)

Als een van deze sleutels niet aanwezig is, zal ChessBase deze voor u aanmaken.

3.4.38 Mappen

Bestand - Instellingen Mappen



Hier vertelt u ChessBase waar u normaal gesproken uw database bewaart, waar tijdelijke openingsboeken moeten worden opgeslagen en waar de [Spelers Encyclopedie](#) en de eindspel tablebases staan.

3.4.39 Zoek dubbele partijen

Database - Maintenance - Zoek dubbele partijen

Database Snellijst: MyInternetKibitzing

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2	Loek2006	1448	Never-Back-Down	1872	Line
3	MobyChess	1470	Peterhabib	1895	Line
4	Pewout35	1566	Mawesa	1315	1-0
5	Seewald	1884	Splinter1	1462	1-0
6	Slagboor	1843	Quinten Salomons	1397	½-½
7	Surgeonsteph	1346	Hobbezak	1831	Line
8	TJIDDE	1141	Morphy1953	1526	0-1
9	David Knight	1918	Gfroberg	1677	1-0
10	Geert-van-Hoorn	1820	Chess-engine	1367	Line
11	Hranft	1570	Slagboor	1828	Line
12	Ibco	1709	Bartali	2063	Line
13	Seewald	1830	Morphy1953	1598	Line
14	Slechteloper	2094	Harodebo	1761	1-0
15	yichen	1641	Milarepa	1871	1-0
16	Blondicheck	1541	Harodebo	1757	0-1
17	Chess engine	1364	Bundolo40	1740	1-0

<https://en.chessbase.com>

Wanneer u een database uit verschillende bronnen samenstelt zult u vaak tegen het probleem aanlopen dat een kopie van één of meerdere partijen aanwezig is. ChessBase heeft een krachtig stukje gereedschap om de dubbele partijen op te sporen en deze te verwijderen. Selecteer een database in het [database venster](#) en klik op Zoek dubbele partijen. U krijgt een dialoogvenster waarin u de criteria kunt specificeren die de dubbele partijen definiëren en het programma vertelt wat ermee gedaan mag worden.

Zoek Dubbele Partijen

Eerste partij
1

Aantal zetten
0

Kopie dubbelen Prikbord
 Negeer Resultaat
 Negeer jaar

Beslissing

Verwijder altijd de eerste partij
 Verwijder altijd de tweede partij
 Behoudt de 'betere' partij

Houdt verschillende bronnen
 Verwijder partijen met commentaar
 Voeg partijen met commentaar samen
 Vervang partijen met commentaar

Namen
 Exact
 Gelijksoortig
 Negeer

Toernooien
 Exact
 Gelijksoortig
 Negeer

Zetten
 Exact
 Gelijksoortig
 Negeer

Gelijksoortige zetten
 Langzaam
 Snel
 Sneller

Verwijder doorgestreepte partijen

OK Help Annuleren

► **Eerste partij**

Als u een paar partijen heeft toegevoegd aan een grote database, dan kunt u met het partijnummer van de eerst geïmporteerde partij beginnen. Dit bespaart veel tijd omdat ChessBase niet alle oorspronkelijke partijen met elkaar hoeft te vergelijken.

► **Aantal zetten**

Hele korte partijen controleren verspillen tijd en is gewoonlijk zinloos. U kunt dit voorkomen door een minimum partijlengte op te geven.

► **Kopie dubbelen Prikbord**

Dit kopieert alle geïdentificeerde dubbele partijen naar het [prikbord](#). U kunt hier doorheen bladeren wanneer u zelf de dubbele partijen wilt controleren die ChessBase wil verwijderen.

► **Negeer Resultaat**

Wanneer de kwaliteit van de partijen erg laag is, kan dezelfde partij een verschillend resultaat hebben. U kunt ChessBase deze er toch laten uitpikken. Het programma doet er langer over om de database te verwerken, maar er worden meer dubbele partijen gevonden.

► **Negeer jaar**

Soms kan zelfs het jaar onjuist zijn en dan zou u willen dat ChessBase de dubbelen ook

vindt wanneer er een andere datum aan gegeven is. Het vertraagt het proces maar vergroot de kans op het vinden van dubbele partijen.

▶ **Namen exact / gelijksoortig / negeer**

Wanneer u Gelijksoortig kiest, dan zal de spelling die op de naam van de speler lijkt worden geaccepteerd als dezelfde speler. Bijvoorbeeld Müller = Muller, Yussupov = Jussupow, Kortschnoj = Korchnoi, enz. Hoofdletters en kleine letters worden ook genegeerd.

▶ **Toernooien exact / gelijksoortig / negeer**

Gelijksoortige spelling van een toernooi zal worden beschouwd als identiek.

▶ **Zetten exact / gelijksoortig / negeer**

Ook hier moet u bepalen hoe exact de partijen moeten zijn om ze als dubbele te kunnen beschouwen. Als u radicaal wilt zijn en alles in aanmerking wilt laten nemen dat al ruikt als een dubbele, selecteer hier dan Negeer. ChessBase zal dan niet de zetten van de partij controleren maar alleen de [ECO-classificatie](#). Het zal waarschijnlijk een aantal partijen vinden die wel gelijksoortig lijken maar in werkelijkheid helemaal geen dubbelen zijn.

▶ **Verwijder altijd eerste/tweede partij**

Gewoonlijk zal ChessBase de eerste partij verwijderen wanneer het een dubbele vindt, in de veronderstelling dat een tweede partij recenter is en daarmee de betere van de twee. Als u een hele goede database heeft en er partijen naar toe kopieert, kan het zijn dat u liever de tweede partij laat verwijderen. Hierdoor houdt u ook de toernooien intact (d.w.z. ze blijven bij elkaar staan in de database).

▶ **Behoudt de betere partij**

Met de betere partij wordt hier de partij bedoeld die meer partijgegevens bevat zoals Elo ratings, bron (uitgever), eerste namen van de spelers etc.

▶ **Verwijder partijen met commentaar**

Partijen die van commentaar voorzien zijn worden speciaal behandeld. Gewoonlijk wil het programma geen partijen met commentaar verwijderen omdat er informatie tijdens het proces verloren kan gaan. Wanneer u klikt op *Verwijder partijen met commentaar* dan zullen deze partijen net als elke andere dubbele worden verwijderd.

▶ **Voeg partijen met commentaar samen**

Als u voor deze optie kiest, wordt de partij met het laagste partijnummer in de database samengevoegd met de andere. De namen van de commentatoren zullen in de partij als tekstcommentaar worden opgenomen. De partij met het laagste partijnummer zal dan worden vervangen door de samengevoegde versie.

▶ **Vervang partijen met commentaar**

Wanneer u een verzameling geannoteerde partijen importeert zal het verwijderen van de oorspronkelijke items met het zoeken naar dubbelen de toernooien ruïneren. Met Vervang partijen met commentaar zal ChessBase de oorspronkelijke partij vervangen met de nieuwe partij met commentaar.

Verwijder dubbelen zal de partijen niet fysiek uit de database verwijderen, het [markeert ze als "te verwijderen"](#). Als u ze wilt verwijderen gebruik dan menu: *Database Maintenance - Verwijder doorgestreepte partijen* (zie [database beheer](#)). Deze functie is onherroepelijk.

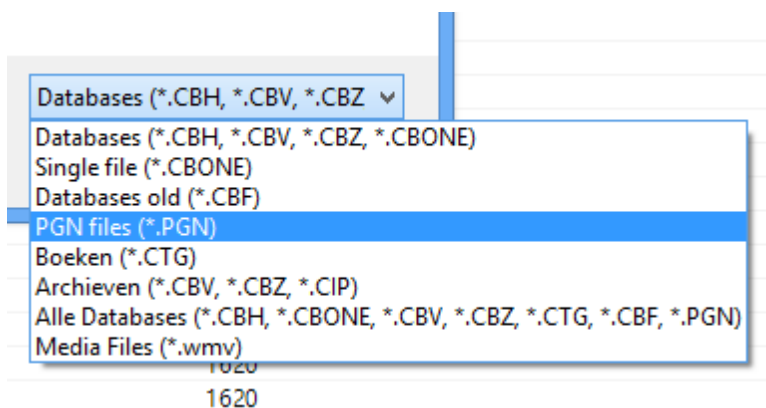
3.4.40 PGN formaat

De PGN of *Portable Game Notation* opmaak is een internationaal erkende standaard voor het beschrijven van partijen in ASCII (gewone letters en cijfers). Het is vooral populair op het internet omdat de partijen worden bewaard als zuivere tekstbestanden en kunnen daarom met een eenvoudige tekstverwerker worden bewerkt (of zelfs ingetypt). Aan de andere kant is het gebruik van geheugen veel minder efficiënt dan de ChessBase opmaak: Er is ongeveer zeven maal meer geheugenruimte nodig om dezelfde partijen in PGN op te slaan.

ChessBase kan PGN bestanden lezen en schrijven. Als een gebruiker hoeft u zich geen zorgen te maken over conversies. U kunt direct een PGN database gebruiken, net zoals elke andere database. De enige voorwaarde is wel dat een PGN bestand de extensie ".PGN" heeft. Het zou kunnen dat u eerst de naam van een tekstbestand moet wijzigen wanneer deze niet de juiste extensie heeft.

Zodra het PGN bestand in het [database venster](#) staat, kunt u de partijenlijst opvragen, elke partij lezen en naspelen in het bordvenster. U kunt zelfs partijen aan de database toevoegen door deze in te voeren of te kopiëren vanuit een andere database. Natuurlijk worden ze bewaard in PGN opmaak en bijgevoegd aan het einde van het bestand. U kunt de individuele partijen kopiëren vanuit het PGN bestand, of in feite de hele PGN database, naar een standaard ChessBase database. Tijdens het proces worden de bestanden automatisch geconverteerd.

Om PGN bestanden te laden moet u er wel voor zorgen dat bij de bestandsnaam de extensie *PGN files* gekozen kan worden.



3.4.41 PGN downloads

Databases die in de Windows TEMP map staan, worden niet meer toegevoegd aan "*Mijn ChessBase*". Dergelijke databases kunnen daar bijvoorbeeld terechtkomen na het openen van een e-mail bericht.

Als er maar één partij geladen wordt, verschijnt meteen het *Bord* venster.

3.4.42 Wachtwoord

Wanneer u een database comprimeert naar een [archief bestand](#) heeft u de keuze om dit bestand te beveiligen met een wachtwoord. U moet het wachtwoord twee keer intikken om tikfouten te voorkomen. Het bestand heeft de extensie CBZ.

Belangrijk

Nadat u een versleuteld archiefbestand heeft gemaakt worden de oorspronkelijke database bestanden permanent verwijderd. ChessBase zal u hier een bevestiging om vragen omdat de bestanden niet meer kunnen worden hersteld. Het programma zal deze bestanden met willekeurige letters overschrijven voordat ze verwijderd worden om er zeker van te zijn dat ze niet heropgebouwd kunnen worden met slimme programmaatjes. Verzeker u er daarom van dat u uw wachtwoord juist intikt en goed onthoudt! Anders zal uw database onherroepelijk verloren zijn.

ChessBase versleutelt de bestanden met een DES algoritme. Er is geen achterdeurtje dus kunnen we u niet helpen wanneer er iets fout gaat. Wanneer u uw wachtwoord bent vergeten, is uw werk voorgoed verloren gegaan.

3.4.43 Netwerkmogelijkheden

ChessBase biedt bepaalde netwerkmogelijkheden. Een database in een netwerk kan door een groep gebruikers gelijktijdig gelezen worden. Maar het schrijven naar een database is alleen mogelijk wanneer niemand anders er toegang op heeft.

Hetzelfde geldt voor Fritz. Wanneer bijvoorbeeld een engine staat te draaien op een computer, dan kan een andere computer toegang krijgen tot de bestanden over het netwerk en partijen laden of een toernooi tabel genereren.

3.5 Algemeen

3.5.1 Elo ratings

Elo rating, uitgevonden door de Hongaarse statisticus Professor Arpad Elö, drukt de speelsterkte uit van schaakspelers. Sterke clubspelers kunnen een sterkte van 2000 punten bereiken, Internationale Meesters hebben gewoonlijk een rating tussen de 2300 en 2500, Grootmeesters tot 2700, met een heel erg klein aantal spelers die daarboven komen (Garry Kasparov is de enige speler uit de geschiedenis die boven de 2800 punten uitkomt). Twee keer per jaar stelt de schaakfederatie een Elo lijst op met daarop de ratings voor tienduizenden spelers.

Lijst met de rating-categorieën:

Speelsterkte	Categorie speler
1000-1600	Gemiddelde clubspeler
1600-2100	Sterke clubspeler
2100-2300	Internationale liga speler
2300-2450	Internationale Meester (IM)
2450-2650	Grootmeester (GM)
2650-2850	Supergrootmeester, wereldkampioen

3.5.2 ECO classificatie

Partijen - Bepaal ECO Codes

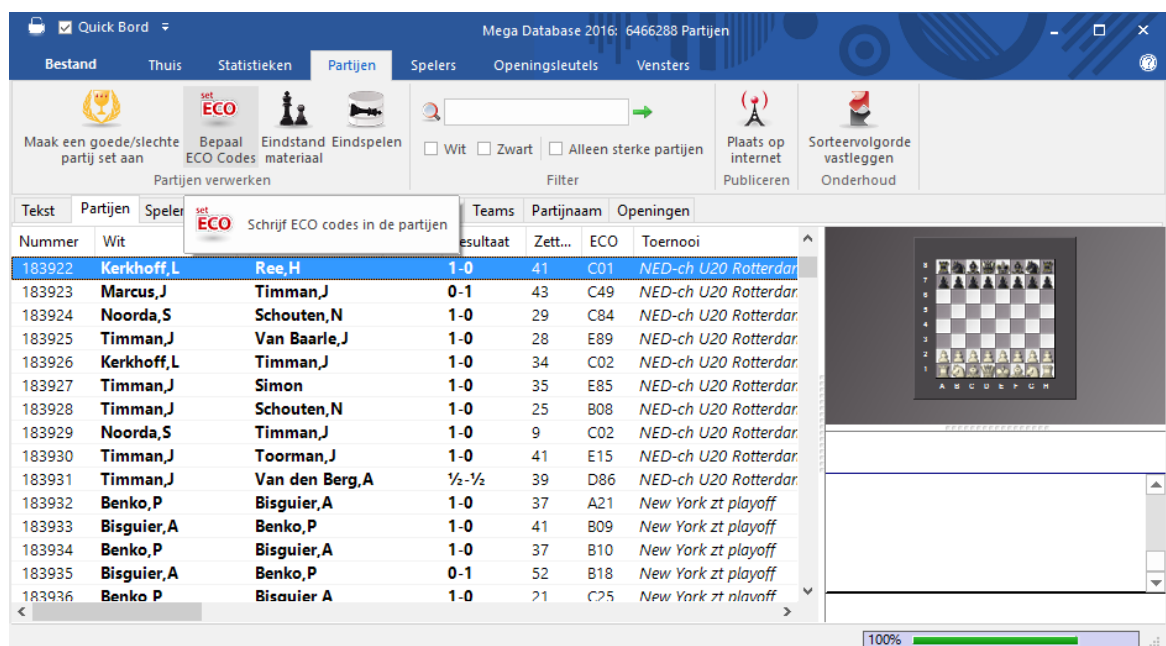
De afkorting ECO staat voor "Encyclopedia of Chess Openings", een standaard referentie voor openingen die is uitgegeven door Chess Informant. Individuele varianten van een opening worden aangegeven met een code zoals "C43" (Petroff met 3.d4) of "D89" (Grünfeld Indian Exchange – hoofdvariant). Het systeem is universeel geaccepteerd en wordt ook door ChessBase gebruikt.

In het [filter](#) kunt u een openingenbereik specificeren (en deze combineren met spelers, lengte, resultaat enz.) Klik op het ECO vakje en voer de ECO codes in bijvoorbeeld:

"C43" en "C45" voor alle partijen van C43 tot C45
 "C" en "C45" voor alle partijen van C00 tot C45
 "C45" en niets voor alle partijen vanaf C45

Het getal achter de schuine streep in de code ("/99) slaat op de subvarianten.

De ECO code staat in alle partijen die door ChessBase geleverd wordt en ze worden in de [partijenlijst](#) weergegeven. Wanneer een verzameling partijen die u uit een andere bron betrokken heeft geen of onjuiste ECO codes heeft dan kunt u deze laten aanmaken door ChessBase.



Hiermee worden op de juiste manier de ECO Codes toegevoegd aan alle partijen.

1. Volume C gaat van het Frans tot en met alle dubbele koningspion openingen.
2. Volume B bevat alle e4 openingen waarbij zwart met iets anders antwoordt dan 1.e6 of 1.e5.
3. Volume D bevat alle dubbele damepion openingen en alle openingen waarbij 3.Pc7 Lg7 niet volgt op 1.d4 Pf6 2.c4 g6, dus de 1.d4 Pf6 2.c4 openingen met 2...g6, maar

- niet gevolgd door 3.Pc3 Lg7.
4. Volume bevat de openingen met 2...e6 of 2...g6 3.Pc3 Lg7 die volgen op 1.d4 Pf6 2.c4.
 5. Volume A bevat alles wat niet in bovenstaande categorieën valt (opening en zoals het Engels en de flankopening).

3.5.3 ChessBase Magazine

Elke twee maanden wordt er een unieke elektronisch schaakmagazine uitgegeven: ChessBase Magazine bevat meer dan 1000 partijen van de beste toernooien uit de hele wereld. De meerderheid hiervan is uitvoerig geannoteerd, vaak door wereldklasse spelers en vaak met eenvoudig te begrijpen tekstcommentaar. Er zijn speciale rubrieken voor openingsonderzoeken, gambieten, tactiek, midden- en eindspelen en blunders. ChessBase Magazine biedt het ultieme trainingsmateriaal voor de ambitieuze speler.

ChessBase Magazine bevat ook multimedia verslagen van huidige toernooien, privé interviews met topspelers en video commentaar over hun partijen.

Als u het ChessBase Magazine wilt uitproberen kunt u deze bestellen bij uw nationale ChessBase distributeur of deze direct bestellen in onze shop op onze website:

www.chessbase.com.



3.5.4 Commentaar symbolen

Wanneer u schaakpartijen annoteert, kunt u gebruik maken van de wel bekende taalafhankelijke commentaarsymbolen. Deze bestaan uit schaakfiguren (kleine stuksymbolen i.p.v. letters) en waarderingssymbolen. In ChessBase kunt u de symbolen invoeren met een rechtsklik op een zet in het annotatie venster, met behulp van het [commentaar palet](#) of met speciale [toetscombinaties](#).

Lijst met de betekenis van de commentaar symbolen:

! goede zet

⊙ zetsdwang

!!	uitstekende zet	⊞	centrum
!?	interessante zet	×	zwak punt
?!	twijfelachtige zet	□	enige zet
?	fout	└	met
??	blunder	┘	zonder
♔	koning	«	damevleugel
♚	dame	»	koningsvleugel
♘	paard	√	eindspel
♙	loper		loperpaar
♖	toren	♠	lopers van tegenovergestelde kleur
♗	pion	♜	lopers van dezelfde kleur
→	aanval	♝	met compensatie voor materiaal
↑	initiatief	±	wit staat beter
↔	tegenspel	±	wit staat iets beter
△	met het idee	∞	onduidelijk
○	ruimte	≠	zwart staat iets beter
⊕	tijdnood	≠	zwart staat beter
○	ontwikkeling	⊃	beter is
↔	rij	½	remise
↗	diagonaal	♙	vrijpion

3.5.5 Schaaknotatie

Een van de belangrijkste factoren in de vooruitgang van schaakkennis was de uitvinding van een efficiënte manier om de zetten te beschrijven. Het wordt gedaan met behulp van de stuknamen, acht kolom letters (a – h) en acht rij nummers (1 – 8).



In de lange algebraïsche notatie gebruikt u de stukletter, gevolgd door het begin- en eindveld. Bijvoorbeeld: 1.Ng1-f3.

In de korte algebraïsche notatie gebruikt u alleen het doelveld waar dat mogelijk is. Bijvoorbeeld: 1.Nf3, omdat alleen het paard van g1 naar f3 kan springen. Als er een dubbelzinnigheid optreedt, moet u een extra letter gebruiken, bijvoorbeeld: 5.Pbd2 wanneer twee paarden naar d2 kunnen springen, een van b1 en de andere vanaf f3. Als de paarden op b1 en b3 staan zou u P1d2 moeten schrijven.

Pionnen worden zonder letter gegeven. Voorbeeld: 1.d2-d4 of 1.d4

Slagzetten worden aangegeven met een "x". Voorbeeld: 3.Pf3xd4 of 3.Pxd4.

Schaak wordt gemarkeerd met een "+", schaakmat met een "#".

U kunt schakelen tussen de lange en korte notatie met *Bestand - Instellingen - Notatie*.

Om coördinaten rond het bord weer te laten geven rechts klikt u op het bord en selecteert u *Bordontwerp*. Vink in het dialoog de optie *Coördinaten* aan of uit.

3.5.6 Mega Database

Deze exclusief geannoteerde database bevat meer dan 6.8 miljoen partijen van 1560 tot en met 2017 in de hoogste ChessBase kwaliteit. Er zijn 70.000 partijen met commentaar van topspelers, met ChessBase openingsclassificatie met meer dan 100.000 sleutelposities, directe toegang tot de spelers, toernooien, middenspel en eindspel thema's. De grootste geannoteerde database ter wereld.



De meest recente partijen van de database zijn van half november 2013. Mega 2014 heeft ook een compleet nieuwe spelers database (ChessBase 12 of 13 is hiervoor vereist). In de spelers database zitten nu meer dan 293.000 namen waarvan 33.000 er voorzien zijn van een foto.

Een paar wetenswaardigheden van de Mega Database:

► Minutieus gecorrigeerde partij-scores

Een groot percentage van de partijen verscheen oorspronkelijk in geannoteerde vorm in ChessBase Magazine. Bij het annoteren van de partijen kwamen veel fouten aan het voetlicht. Ze werden ook doorgelicht door andere experts en zijn door vele andere kwaliteitscontroles gegaan voordat ze in de Mega Database werden opgenomen.

► Gestandaardiseerde spelling van spelersnamen en toernooinamen

Zonder [gestandaardiseerde spelling](#) van de spelersnamen zou een aantal database functies minder betrouwbaar worden of onbruikbaar ([spelersdossier](#), voorbereiding voor specifieke tegenstanders). ChessBase investeert veel moeite in het juist identificeren van alle spelers in een toernooi en het standaardiseren van de spelling.

► Minutieuze controle van Elo ratings

Alle statistische analyses in een database vertrouwen op complete en nauwkeurige rating informatie. Dit is zeker waar voor de openingsstatistieken, de succesverhouding en de waardering van de varianten, voorstellen voor repertoires, partijen sorteren en vele andere functies die informatie gebruiken over de relatieve sterkte van de verschillende spelers. Dus ChessBase spant zich enorm in om er zeker van te zijn dat de vermelde [Elo ratings](#) juist zijn voor elke speler in elke partij.

3.6 Openingen

3.6.1 Referentie database definiëren

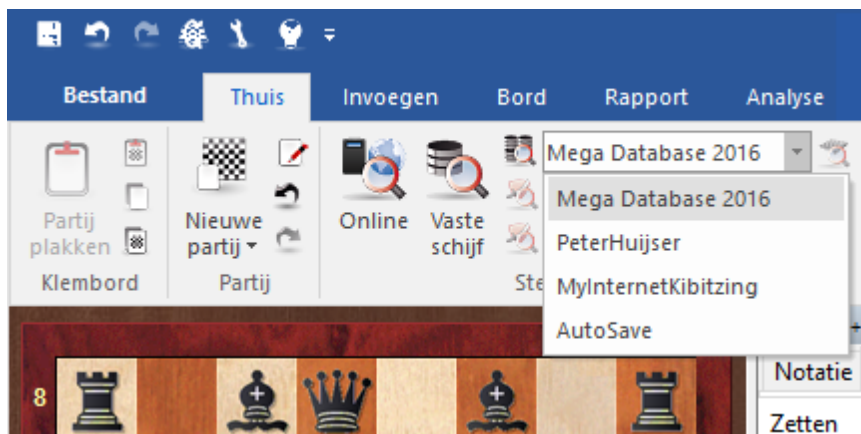
U probeert een functie uit te voeren wat een referentie database vereist. ChessBase moet weten waar het zijn informatie uit moet betrekken. Gewoonlijk zal het de grootste database voorstellen die het kan vinden in [Mijn ChessBase](#).



Als dat de juiste is, klik dan eenvoudig op *OK*. Als u een andere database als referentie database wilt maken, klik dan op *Bladeren*.

Snel wisselen van database voor de referentie

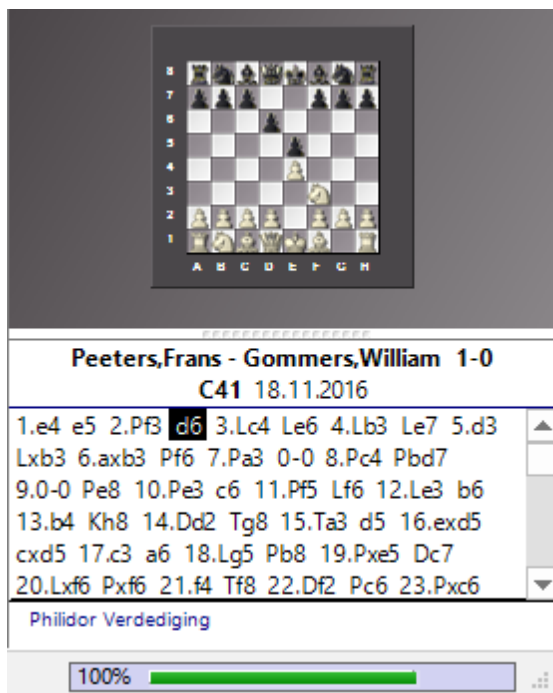
Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.



Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.6.2 De opening

In de database snellijst kunt u onderaan de naam van de opening zien.



Nadat u een complete partij hebt geladen in het bordvenster, wordt de naam van de opening ook getoond.

The screenshot shows a window titled "Notatie + Boek" with a tabbed interface. The "Referentie" tab is active. The header displays the players: **Carlsen, Magnus** (2853) vs **Karjakin, Sergey** (2772), with a score of **1-0**. The event is **B55 AGON FWCM 2016-Tiebreak New York 30.11.2016**. The main text area contains the following chess notation and commentary:
Sergey to make further concessions. **1.e4** 0 **c5** 0 **2.Pf3** 0 **d6** 0 **3.d4** 0 **cxd4** 0
4.Pxd4 0 **Pf6** 0 **5.f3** 0 **e5** 0 **6.Pb3** 0 **Le7** 0
[6...d5 is a decent move, but White should not have too many problems after 7.Lg5 The main continuation Le6 8.Lxf6 gxf6 9.exd5 Dxd5 10.Dxd5 Lxd5 11.Pc3 leads to an equal endgame which is fairly safe for White.]
[There is a nice
trap: 6...a5 7.c4?!

Below the text, a Sicilian variation is listed: **Siciliaans: 2...d6 3 d4 cxd4 4 Pxd4 Pf6 5 f3**. At the bottom, there is a toolbar with various chess-related icons.

3.6.3 Referentie

Klik op het tabblad *Referentie* in het Notatie+Boek venster om een openingsreferentie te krijgen van de huidige stelling.


De openings referentie is gebaseerd op een snelle zoekactie in de onlinedatabase op de achtergrond.

Referentie

Zetten	Partijen	Score	Laatst gespeeld	in mode	Beste spelers
1.e2-e4	40	71.3%	2012		Carlsen
1.d2-d4	8	62.5%	2012		Carlsen
1.c2-c4	6	66.7%	2012		Carlsen
1.Pg1-f3	5	60.0%	2012		Carlsen
1.a2-a4	1	100.0%	2012		Carlsen

N=4, 63% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5
 N=3, 67% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.La4 Pf6
 N=3, 67% 1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Dxd4 a6
 N=3, 67% 1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.g3
 N=3, 50% 1.e4 c5 2.Pf3 Pc6
 N=4, 75% 1.e4 e6 2.d4 d5
 N=3, 50% 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Carlsen	2848	Aronian	2815	1-0	2012-Dec-2
Carlsen	2848	Anand	2775	½-½	2012-Dec-1..
Carlsen	2848	Polgar	2705	1-0	2012-Dec-7
Carlsen	2843	Aronian	2816	½-½	2012-Sep
Carlsen	2848	Polgar	2705	1-0	2012-Nov-2..
Carlsen	2848	Polgar	2705	0-1	2012-Nov-2..
Carlsen	2848	Bruzon Ba..	2706	1-0	2012-Nov-2..
Carlsen	2843	Anand	2780	1-0	2012-Oct-1..
Carlsen	2843	Caruana	2772	1-0	2012-Oct-1..
Carlsen	2843	Caruana	2773	1-0	2012-Oct-8
Carlsen	2843	Karjakin	2778	½-½	2012-Sep
Carlsen	2848	Jones	2644	1-0	2012-Dec-4
Carlsen	2843	Vallejo Po..	2697	1-0	2012-Oct-9
Carlsen	2837	Nakamura	2778	½-½	2012-Jul
Carlsen	2837	Bologan	2732	1-0	2012-Jul
Carlsen	2837	Bacrot	2713	½-½	2012-Aug
Carlsen	2837	Wang Hao	2739	1-0	2012-Jul
Carlsen	2837	Radjabov	2788	1-0	2012-Jul
Carlsen	2835	Aronian	2825	½-½	2012-Jun



Filter Kopiëren Bewerken naar Prikbord Verwijderen Zoel Goed-Filter

De informatie wordt veel sneller getoond dan in eerdere versies.

Er staat handige informatie in de verschillende kolommen.

Zetten

Hier staan alle zetten die in deze stelling gespeeld zijn.

Partijen

Dit is het aantal partijen waarin deze zet in deze stelling is gespeeld.

Score

Dit is het percentage dat er gescoord is met deze zet.

Laatst gespeeld

Wanneer is deze zet voor het laatst gespeeld?

in mode

In deze kolom kunt u zien of de zet ook op topniveau gespeeld wordt.

Tenslotte is er een lijst met de beste spelers die deze zet gespeeld hebben.

Tip: Als u op een van de voortzettingen klikt, wordt de zet uitgevoerd op het bord. Door de pijltjes te gebruiken kunt u door de partij bladeren. Onder de zetten vindt u een samenvatting van de meest gespeelde varianten.

Deze samenvatting geeft u de volgende informatie:

N = Aantal partijen
% = Succespercentage voor wit
De variant zoals gespeeld

Door de +/- knoppen of toetsen te gebruiken kunt u het aantal regels dat getoond wordt aanpassen. Als u dubbel klikt op een regel, dan worden de zetten uitgevoerd tot het moment waarop u in de notatie hebt geklikt.

Hoofdvariant geeft de zetten die statistisch gezien de sterkste waren voor zowel wit als zwart.

De partijenlijst die getoond wordt toont alle partijen die met deze voortzetting zijn gespeeld. Het is mogelijk de kolommen te sorteren en te filteren.

3.6.4 in mode

Als u het Referentie tabblad activeert in het Notatie+Boek venster dan zal het programma op de achtergrond steeds op de achtergrond zoeken naar de stelling op het bord. Het programma gebruikt de partijen om handige informatie te tonen over de variant die gespeeld wordt.

Er is nu ook een kolom *in mode*.


Notatie + Boek

Zetten	Partijen	Score	Laatst gespeeld	in mode	Beste spelers
9...c7-c5	203	56.2%	2012		Alekseev, Salov, Vescovi, Almasi
9...d7-d6	153	65.4%	2012		Karpov, Salov, Alekseev, Granda Zuniga
9...Pe4x...	53	56.6%	2012		Gelfand, Karpov, Ehlvest, Salov
9...d7-d5	46	71.7%	2010		Ponomariov, Kortschnoj, Huebner
9...Pe4xc..	6	83.3%	2003		Timman
9...Pb8-a6	4	50.0%	2000		Ivanchuk
9...a7-a5	2	75.0%	2001		Czebe

N=87, 56% 9...c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxd2 12.Pxd2 d6 13.Pde4
 N=15, 60% 9...c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxd2 12.Pxd2 d6 13.Pc4
 N= 6, 42% 9...c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxd2 12.Dxd2 d6
 N=13, 65% 9...c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxc3 12.Lxc3 d6
 N= 9, 50% 9...c5 10.Pxe4 Lxe4 11.Lc3 d6
 N= 7, 43% 9...c5 10.Pxe4 Lxe4 11.Lc3 Pc6
 N= 6, 50% 9...c5 10.Pxe4 Lxe4 11.Lc3 cxd4
 N= 6, 58% 9...c5 10.dxc5 bxc5 11.Dc2 Pxd2 12.Pxd2 Lxg2 13.Kxg2
 N= 6, 50% 9...c5 10.Le1
 N= 7, 36% 9...d6 10.d5 Pxd2 11.Dxd2 e5 12.Pe1 Pd7
 N= 6, 42% 9...d6 10.d5 Pxd2 11.Dxd2 e5 12.e4 Pd7
 N= 8, 63% 9...d6 10.d5 Pxd2 11.Dxd2 e5 12.h4

Hoofdvariant: 9...c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxd2 12.Pxd2 d6, (110 Partijen)

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
Sjugirov	2635	Alekseev	2673	0-1
Delchev	2622	Feller	2640	½-½
Nyback	2618	Yemelin	2579	1-0
Almasi	2713	Petrik	2529	1-0
Jakovenko	2725	Alekseev	2700	½-½
Cheparin..	2664	Nikolov	2550	1-0
Gelfand	2756	Huebner	2605	1-0
Grischuk	2728	Gelfand	2720	1-0
Sakaev	2626	Granda Zu..	2640	½-½
Pelletier	2589	Nikolov	2560	½-½
Shulman	2624	Milos	2618	½-½
Morovic..	2588	Milos	2596	0-1
Vescovi	2648	Milos	2603	½-½
Leitao	2621	Milos	2603	½-½
Naumkin	2484	Vescovi	2660	0-1
Granda Z..	2647	Milos	2589	½-½
Werle	2563	Huebner	2605	1-0
Ponomari..	2738	Alekseev	2640	1-0



Sjugirov, Sanan 2635 - Alekseev, Evgeny 2673 0-1
 E18 RUS-ch 65th Moscow (5) 07.08.2012

1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 b6 4.g3 Lb7
 5.Lg2 Le7 6.Pc3 Pe4 7.Ld2 Lf6 8.0-0 0-0
 9.Tc1 c5 10.d5 exd5 11.cxd5 Pxd2
 12.Pxd2 d6 13.Pde4 Le5 14.Dd2 La6
 15.Tfe1 g6 16.g4 De7 17.f4 Lg7 18.g5
 Pd7 19.a4 Tae8 20.e3 Td8 21.h4 Tfe8

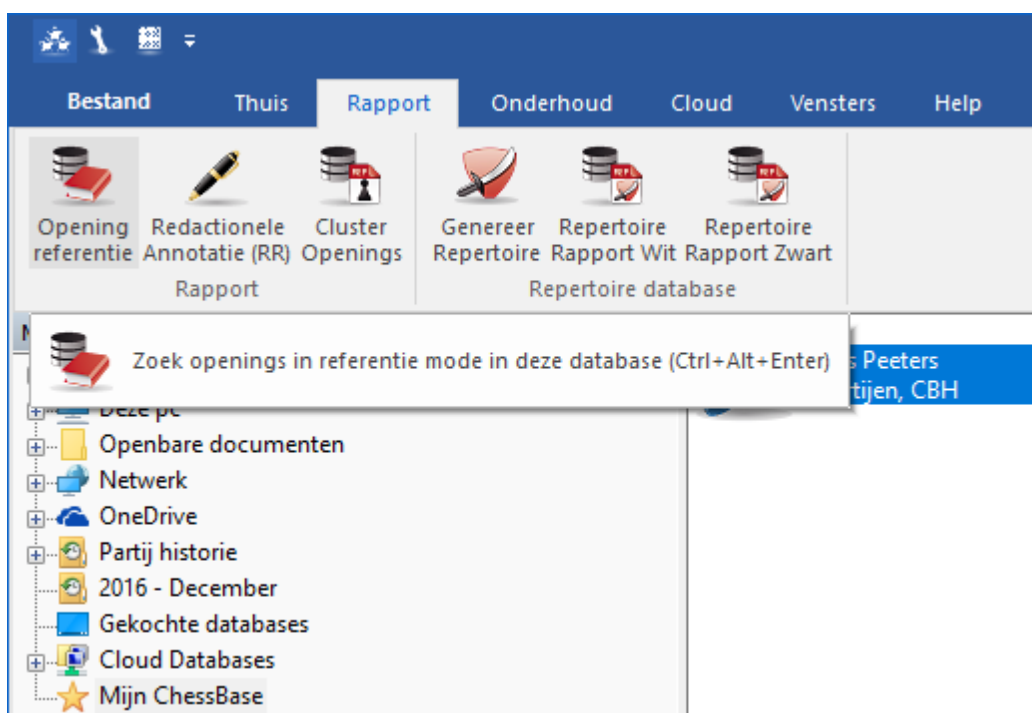
Filter Kopieren Bewerken naar Prikbord Verwijderen Zoeken Goed-Filter

De criteria voor de classificatie *in mode* zijn de datum waarop de partijen gespeeld zijn en de gemiddelde Elo van de spelers.

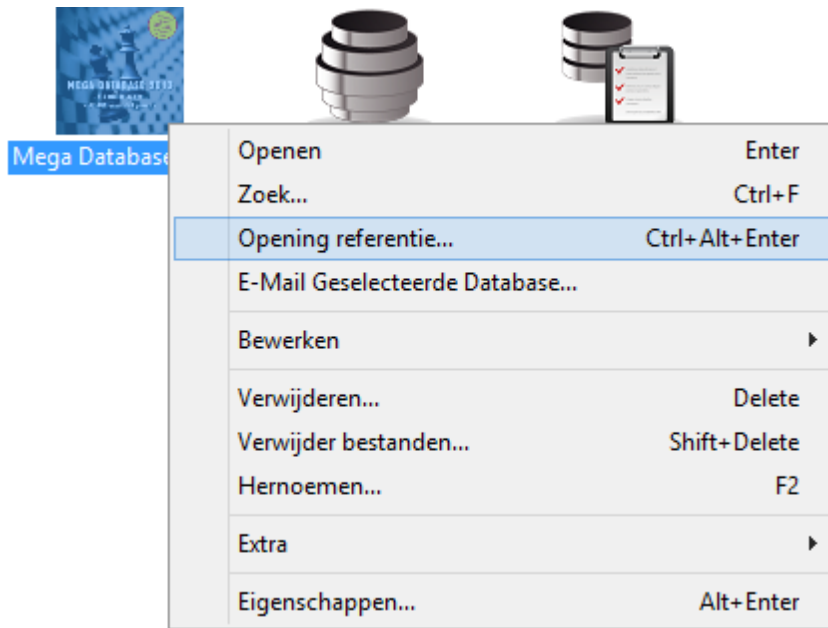
3.6.5 Openings referentie voor databases

[Openings referenties](#) kunnen voor elke database gemaakt worden.

Rapport - Opening referentie



Als u rechts klikt op een database icoon in het [database venster](#) wordt er een context menu geopend.



Doe uw zetten op het schaakbord. De opening referentie gebruikt de bordstelling om u informatie te geven vanuit de database. De statistische gegevens worden weergegeven op basis van de partijen in de gekozen database.

Belangrijk: De statistische gegevens zijn gebaseerd op de partijen uit de gekozen database.

3.6.6 Openings referentie op selectie

De [opening referentie](#) kan ook gebruikt worden voor een aantal partijen.

Selecteer eerst de partijen in de partijenlijst die u wilt gebruiken om de openings referentie te maken.

Database Statistieken - Openings referentie op selectie

Quick Bord

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie op selectie Statistieken Stuk-Veld kans

Statistieken

Laat geselecteerde partijen zijn in opening referentie mode (Ctrl+Alt+Enter)

				nam		Openingen			
				ECO	Toernooi	Ronde	Datum		
1504706	Stange, W	Alders, R	0-1	33	D35	Vlissingen op	1	1996	
1504800	Stange, W	Blakmoor, B	1-0	29	D36	Vlissingen op	3	1996	
1504894	Stange, W	Jonkheer, A	1-0	44	E07	Vlissingen op	5	1996	
1504983	Stange, W	Batenburg, P	1-0	34	A59	Vlissingen op	7	1996	
1858680	Stange, W	Geertse, H	1-0	45	A07	Vlissingen HZ op 02nd	1	1998	
1858793	Stange, W	Bakels, A	0-1	26	E81	Vlissingen HZ op 02nd	3	1998	
1858908	Stange, W	Hamers, P	1-0	39	A59	Vlissingen HZ op 02nd	5	1998	
1858965	Stange, W	De Heer, M	2315 0-1	52	E67	Vlissingen HZ op 02nd	6	1998	
2493709	Stange, W	Van den Berg, A	2222 ½-½	20	E62	Vlissingen HZ op 05th	3	29.07.2001	
2493809	Stange, W	Vinck, M	2248 1-0	26	A43	Vlissingen HZ op 05th	5	31.07.2001	
2493908	Stange, W	Kuijpers, P	½-½	76	D36	Vlissingen HZ op 05th	7	02.08.2001	
2494006	Stange, W	Pannekoek, W	½-½	22	D24	Vlissingen HZ op 05th	9	04.08.2001	
2714085	Stange, W	2: Nijboer, F	2567 0-1	27	E63	Vlissingen HZ op 06th	2	05.08.2002	
2714230	Stange, W	2: Sparreboom, W	2006 1-0	42	D87	Vlissingen HZ op 06th	5	07.08.2002	
2714276	Stange, W	2: Ammerlaan, S	1-0	22	A43	Vlissingen HZ op 06th	6	08.08.2002	
2714371	Stange, W	2: Baete, G	1-0	41	A55	Vlissingen HZ op 06th	8	10.08.2002	
2829914	Stange, W	2: Breukelman, J	0-1	32	A56	PKS op-A Netherlands		2003	
2829915	Stange, W	2: Koedoot, S	1-0	47	D48	PKS op-A Netherlands		2003	
2829916	Stange, W	2: Pannekoek, W	½-½	48	E81	PKS op-A Netherlands		2003	
2956086	Stange, W	2: Van Hoeve, A	0-1	27	E88	Vlissingen HZ op 07th	5	05.08.2003	
3239286	Stange, W	2: Van Midde, J	½-½	19	A83	Vlissingen HZ op 08th	4	09.08.2004	
3239389	Stange, W	2: Koster, R	2279 0-1	15	D97	Vlissingen HZ op 08th	6	11.08.2004	
3239488	Stange, W	2: Van Doorn, H	½-½	11	E44	Vlissingen HZ op 08th	8	13.08.2004	
3239540	Stange, W	2: Jos, E	½-½	47	A75	Vlissingen HZ op 08th	9	14.08.2004	
3489734	Stange, W	2: Megaranto, S	2499 0-1	37	D10	Vlissingen HZ op 09th	2	07.08.2005	
3489832	Stange, W	2: Rodshtein, M	2459 0-1	25	E12	Vlissingen HZ op 09th	4	09.08.2005	
3723751	Stange, W	2: Van de Meerak.	½-½	15	A52	Vlissingen HZ op 10th	6	09.08.2006	
3723902	Stange, W	2: Driessen, W	0-1	22	D32	Vlissingen HZ op 10th	9	12.08.2006	
3983202	Stange, W	2: Caruana, F	2549 0-1	20	E42	Vlissingen HZ op 11th	2	05.08.2007	
3983301	Stange, W	2: Au, H	1-0	27	A52	Vlissingen HZ op 11th	4	06.08.2007	
3983453	Stange, W	2: Bollaart, J	1959 1-0	22	D07	Vlissingen HZ op 11th	7	09.08.2007	
3983551	Stange, W	2: Blom, M	1-0	20	D35	Vlissingen HZ op 11th	9	11.08.2007	
4261912	Stange, W	2: Ijzermans, C	1-0	36	A52	Vlissingen HZ op 12th	6	06.08.2008	
4262010	Stange, W	2: Van der Werf, T	1-0	38	D38	Vlissingen HZ op 12th	8	08.08.2008	
4911349	Stange, W	2: De Vleeschauw.,	1846 1-0	22	D36	Vlissingen HZ op 14th	9	14.08.2010	

Of klik met rechts op de partijen om het context menu te starten.

Quick Bord

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie op selectie Statistieken Stuk-Veld kans

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECO	Toernooi	Ronde	Datum	
1504706	Stange, W	Alders, R		0-1	33	D35	Vlissingen op	1	1996	
1504800	Stange, W	Blakmoor, B		1-0	29	D36	Vlissingen op	3	1996	
1504894	Stange, W	Jonkheer, A		1-0	44	E07	Vlissingen op	5	1996	
1504983	Stange, W							7	1996	
1858680	Stange, W							02nd	1	1998
1858793	Stange, W							02nd	3	1998
1858908	Stange, W							02nd	5	1998
1858965	Stange, W							02nd	6	1998
2493709	Stange, W							05th	3	29.07.2001
2493809	Stange, W							05th	5	31.07.2001
2493908	Stange, W							05th	7	02.08.2001
2494006	Stange, W							05th	9	04.08.2001
2714085	Stange, W							06th	2	05.08.2002
2714230	Stange, W							06th	5	07.08.2002
2714276	Stange, W							06th	6	08.08.2002
2714371	Stange, W							06th	8	10.08.2002
2829914	Stange, W									2003
2829915	Stange, W									2003
2829916	Stange, W									2003
2956086	Stange, W							07th	5	05.08.2003
3239286	Stange, W							08th	4	09.08.2004
3239389	Stange, W	Koster, R	2279	0-1	15	D97	Vlissingen HZ op	08th	6	11.08.2004
3239488	Stange, W	Van Doorn, H		1/2-1/2	11	E44	Vlissingen HZ op	08th	8	13.08.2004
3239540	Stange, W	Jos, E		1/2-1/2	47	A75	Vlissingen HZ op	08th	9	14.08.2004
3489734	Stange, W	Megaranto, S	2499	0-1	37	D10	Vlissingen HZ op	09th	2	07.08.2005
3489832	Stange, W	Rodshtein, M	2459	0-1	25	E12	Vlissingen HZ op	09th	4	09.08.2005
3723751	Stange, W	Van de Meerak.		1/2-1/2	15	A52	Vlissingen HZ op	10th	6	09.08.2006
3723902	Stange, W	Driessen, W		0-1	22	D32	Vlissingen HZ op	10th	9	12.08.2006
3983202	Stange, W	Caruana, F	2549	0-1	20	E42	Vlissingen HZ op	11th	2	05.08.2007
3983301	Stange, W	Au, H		1-0	27	A52	Vlissingen HZ op	11th	4	06.08.2007
3983453	Stange, W	Bollaart, J	1959	1-0	22	D07	Vlissingen HZ op	11th	7	09.08.2007
3983551	Stange, W	Blom, M		1-0	20	D35	Vlissingen HZ op	11th	9	11.08.2007
4261912	Stange, W	Ijzermans, C		1-0	36	A52	Vlissingen HZ op	12th	6	06.08.2008
4262010	Stange, W	Van der Werf, T		1-0	38	D38	Vlissingen HZ op	12th	8	08.08.2008
4911349	Stange, W	De Vleeschauw.,	1846	1-0	22	D36	Vlissingen HZ op	14th	9	14.08.2010

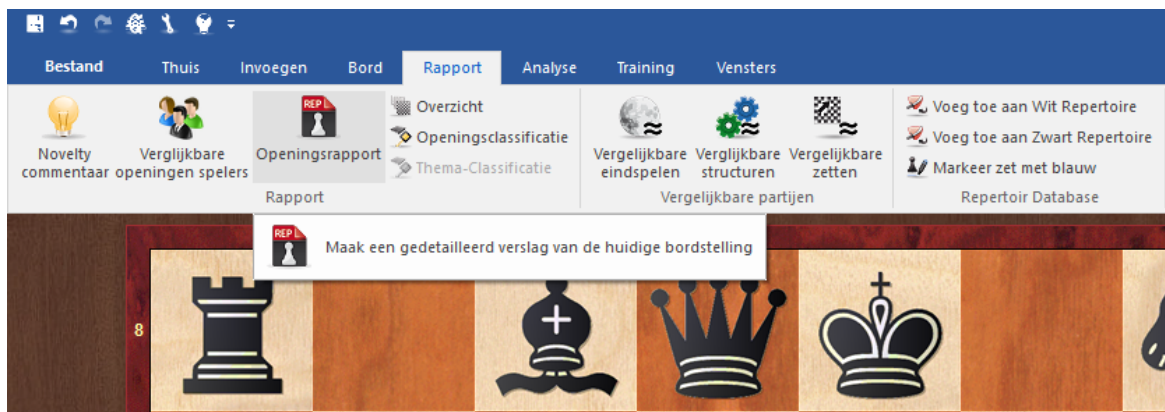
Bewerken
 Openings referentie op selectie Ctrl+Alt+Enter
 Geselecteerde partijen laden/samenvoegen Enter
 Selectie naar Boek Shift+Enter
 Speel partijen automatisch na
 Uitvoer
 Kruistabel T
 Statistieken S
 Stuk-Veld kans... Shift+S
 Overzicht O
 Bepaal partij titel...
 Tactische Analyse
 Lijst opmaak
 Sluiten

Opmerking: Openings referentie op een selectie geeft enkel statistieken gebaseerd op de partijen die geselecteerd zijn.

3.6.7 Openingsrapport

Rechts klikken op het bord - Openingsrapport

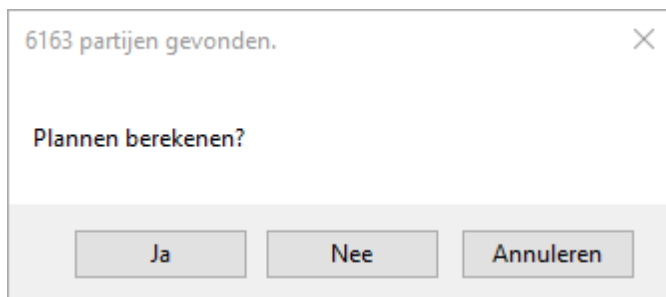
Rapport - Openingsrapport



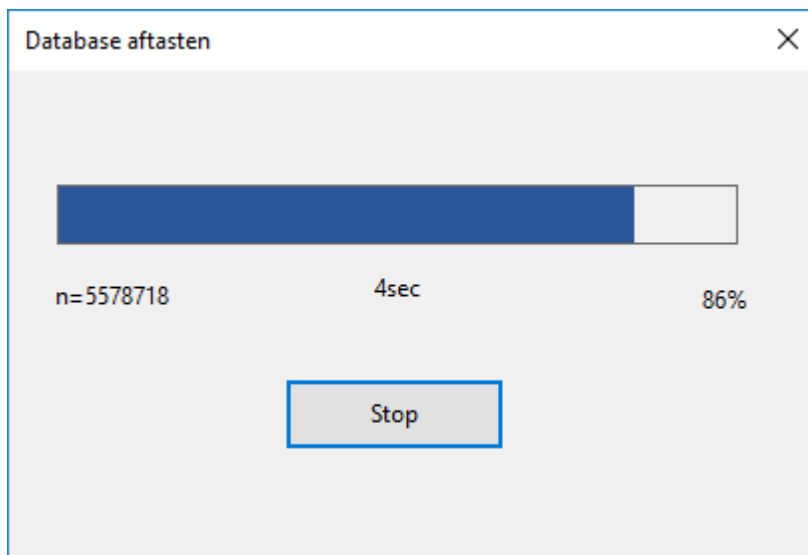
Dit is een van de krachtigste instrumenten voor openingsstudie die heden ten dage beschikbaar is – en erg makkelijk in gebruik. Voordat u het uitprobeert, moet u zich ervan vergewissen dat er een referentie database gedefinieerd is, zodat ChessBase weet waar het zijn materiaal vandaan moet halen voor het openingsrapport.

Welnu, laten we veronderstellen dat u bent geïnteresseerd in een bepaalde openingsvariant. Terwijl de kritieke stelling op het bord staat klikt u op *Rapport Openingsrapport*. Zonder vooraf opgeslagen informatie gaat ChessBase een miljoen partijen doorzoeken in uw referentie database en genereert een veelomvattend rapport op wat het tegenkomt.

Eerst krijgt u de vraag op plannen berekend moeten worden.



Daarna wordt de database afgetast.



En tenslotte komt het rapport.

Tekst: Openingsrapport: C51, 5.c3

Bestand Thuis Bewerken

Terug Vooruit Start

Navigation Vensters

Activeer/deactiveer Fritztrainer

Activeer

Nederlands

Openingsrapport

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.b4 Lxb4 5.c3



C51, 5.c3

6163 Partijen in 'Mega Database 2016'

1. Historie

Oudste partij: Perigal,G - Popert,H 1-0

Laatste grootmeester partij: Istratescu,A - Degraeve,J 1-0

Laatste partij: Shmyrev,N - Cau,F 1-0



<https://en.chessbase.com>

De historische ontwikkeling van de variant

De vroegste en laatste partijen zijn hierin opgenomen. Klik op een van de items bovenaan om de partij te laden. De "fashion index" geeft de verspreiding van de partijen relatief aan de gehele database.

Opmerkelijke spelers

Somt de spelers op die de variant hebben gebruikt met de verhouding van hun succes. U kunt op de partijkoppelingen klikken, of op elk van de spelersnamen voor informatie over de speler.

Statistieken

Laat u zien hoe zwart en wit scoren, het percentage van beslissende partijen, de gemiddelde lengte, enzovoorts.

Beste zetten

Vertelt u welke zetten het beste scoren. Dit is berekend op basis van het aantal partijen, de succes verhouding, de Elo prestatie, het Elo gemiddelde van de tegenstanders, het aantal spelers met een Elo > 2550, de resultaten in recente partijen en de populariteit van elke zet in de afgelopen jaren. De meest interessante partijen worden weergegeven en u kunt daarop klikken om ze te laden en te bestuderen.

Hoofdvarianten en kritieke lijnen, repertoire en plannen

ChessBase toont u de hoofdvarianten en de kritieke lijn. De laatste toont voor zowel wit als zwart de statistisch meest belovende zetten. Ook hier kunt u op de partijen klikken om ze te laden en na te spelen. ChessBase vertelt u ook wat u zou moeten spelen en toont welke plannen er in betrokken zijn.

Het openingsrapport is een [database tekst](#) in HTML formaat.

ChessBase zal bovendien een [Opening Referentie](#) maken voor de variant die u bestudeert.

3.6.8 Openings classificatie

Openings classificatie in ChessBase heeft betrekking op de openingsvariant in de [openings sleutel](#).



Zo werkt het:

Het programma speelt door elke partij in omgekeerde richting en vergelijkt elke stelling die het tegenkomt met de stellingen die in de classificatiestellingen van de openings sleutel staan. Zodra er een overeenkomst is gevonden weet het onder welke sleutel het de partij moet onderbrengen. De reden voor het in de omgekeerde richting doorzoeken van de partij is omdat we geïnteresseerd zijn in de diepste stelling, d.w.z. de stelling die de meest gedetailleerde variant identificeert.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays a list of chess games with their opening moves and Elo ratings. The right-hand pane shows a detailed list of games with columns for Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, and Ze.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Ze
327	De Labourdonn..		McDonnell,A		1-0	26
561	Von der Goltz,F		Von Heydebran..		0-1	27
606	Bledow,L		Von Bilguer,P		1-0	26
612	Bledow,L		Mayet,C		1-0	29
660	Von Heydebran..		Mayet,C		½-½	50
1109	Horwitz,B		Kieseritzky,L		1-0	20
1599	Anderssen,A		Kieseritzky,L		0-1	44
1605	Anderssen,A		Kieseritzky,L		0-1	33
3598	Suhle,B		Mayet,C		1-0	24
4145	Vitzthum von Ec..		Von Hanneken,H		1-0	43
4874	Anderssen,A		Mayet,C		1-0	30
7831	Chigorin,M		Steinitz,W		1-0	41
9841	Chigorin,M		Hanham,J		1-0	50
11908	NN		Blackburne,J		0-1	20
12455	Schiffers,E		Pillsbury,H		0-1	42
12621	Langleben,S		Newman		0-1	26
12624	Langleben,S		Weissvogel		1-0	32
138690	Khalilbeili,S		Shishov,M		1-0	37
866335	Mendoza V,O		Saquil Bran,B		0-1	39
1231554	Bores,R	2295	Dolezal,R	2260	0-1	26
1412703	Perez Asenjo,A		Calcerrada,A		1-0	45
1560088	Kubala,P	2305	Dolezal,R	2320	½-½	41
1653236	Kelly,P		Cossins,N		1-0	68
1972442	Fiorenzo,R		Ciutos,E		1-0	37
2036643	Diderich,J	1529	Heyar,F	1617	0-1	32
2156526	Quintero Velez,J		Valencia Oband.		1-0	38
2209808	Carmona Blanco..		Camon Botella.L		1-0	36

Wanneer u een nieuwe sleutel installeert (*Databasevenster Openings sleutels - Installeer sleutel*) worden alle partijen van de database op dezelfde manier in de sleutel geassocieerd.

Quick Bord Mega Database 2016: A15 - A19 1... Pf6 2,---

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers **Openingsleutels** Vensters

Nieuwe sleutel invoegen Gehele database Deze sleutel alle sleutels Classificeer alle sleutels Installeer sleutel

Tekst Partijen Spelers Toernooien Comm... **Installeer een nieuwe classificatiesleutel**

A15: Engelse Opening: 1...Pf6

Superkey	Count
Superkey	6463900
A00 - A09 1.---	324947
A10 - 1.c4 ---	15945
A11 - A12 1.... c6 2.---	34675
A13 - A14 1.... e6 2.---	37776
A15 - A19 1.... f6 2.---	53166
A20 - A29 1.... e5 2.---	151624
A30 - A39 1.... c5 2.---	167414
B00 B01 B06 1.e4 ---	233989
B02 - B05 1.... f6 2.---	76219
B07 - B09 1.... d6 2.---	175196
B10 - B19 1.... c6 2.---	252059
C00 - C19 1.... e6 2.---	453483
C20 - C99 1.... e5 2.---	824178
B20 - B39 1.... c5 (2...f3 ---)	608751
B40 - B49 2.... e6 3.---	191072
B50 - B99 2.... d6 3.---	524793
A40 - A44 1.d4 ---	113360
A80 - A99 1.... f5 2.---	142530
D00 - D29 1.... d5 (2.c4 ---)	499858
D30 - D69 2.... e6 3.---	385192
A45 - 1.... f6 2.---	44298
A46 - A49 2...f3 ---	114758
A50 - A55 2.c4 ---	59443
A56 - A79 2.... c5 3.---	113920
A50 E00 - E09 2.... e6 3.---	73688

100%

De huidige partij classificeren

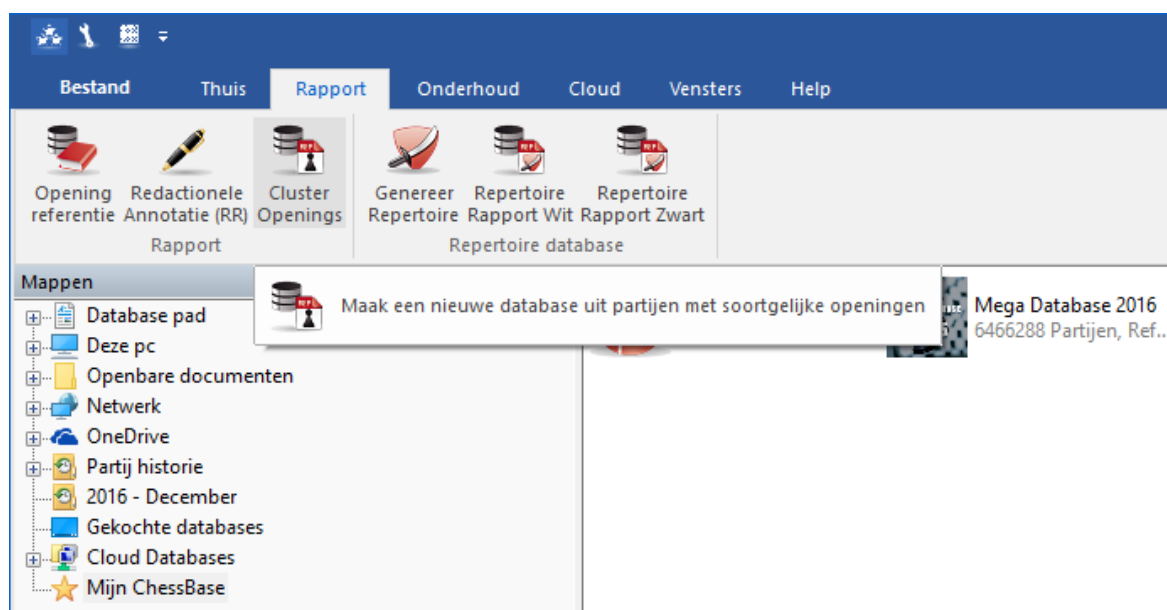
Klik in het bordvenster op *Rapport* *Openingsclassificatie* (of toets Ctrl-Alt-C). ChessBase zal de [openingsleutel](#) van de referentie database gebruiken om alle partijen met dezelfde opening terug te vinden.

3.6.9 Cluster Openingen

Database - Rapport - Cluster Openings

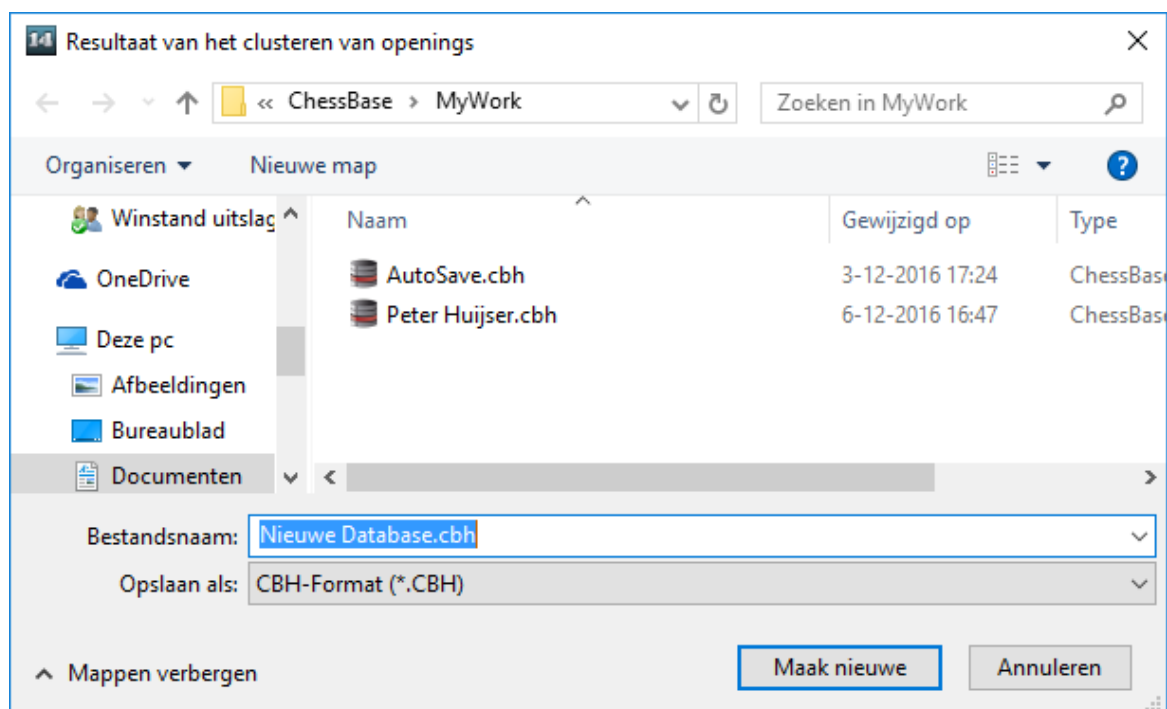
De functie *Cluster Openings* is heel handig om openingen te bekijken in het database venster. De functie is altijd van toepassing op de geselecteerde database in het

database venster.

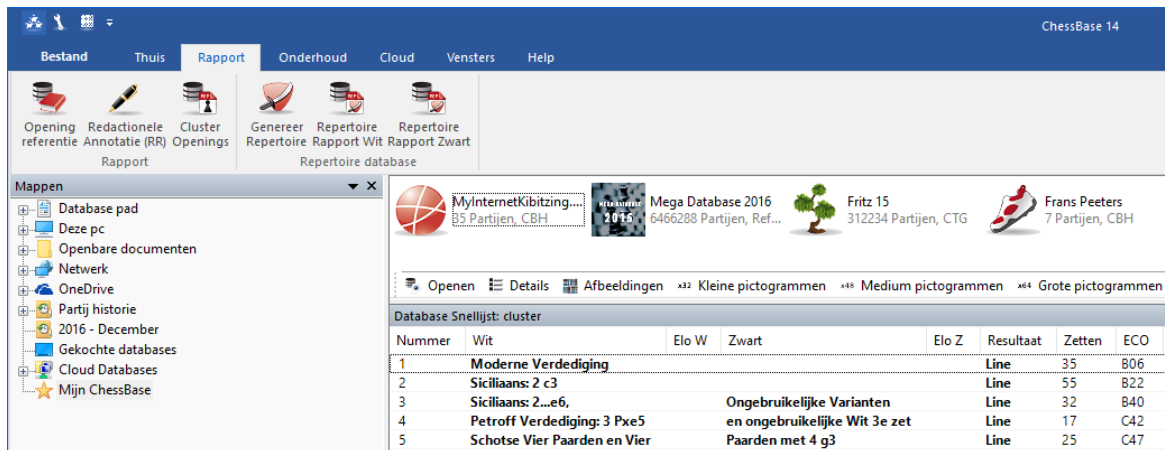


Het programma maakt een nieuwe database die begint met dezelfde zetten (openingsvarianten). Het geeft u een goed overzicht van de openingen in de database, net zoals de openingen encyclopedie.

Geef de database een duidelijke naam.



En dit is dan het resultaat.



De functie is vooral handig als u het toepast op databases waarin ook uw eigen partijen in staan. U krijgt een overzicht van de openingstheorie die relevant is voor uw eigen spel.

3.6.10 Openingsboek



Bordvenster – Notatie+Boek, tabblad Boek opent het [boekvenster](#).

Het openingsboek bevat stellingen en volledige informatie over elke zet die erin wordt gespeeld. ChessBase heeft een snelle toegang tot deze informatie.

▶ Er zijn twee typen bomen:

Boek databases: Hier kunt u partijen verzamelen die permanent op uw harde schijf wordt bewaard.

Tijdelijke bomen: Het is mogelijk om snel een boom te genereren van een groep partijen bijvoorbeeld van alle witte partijen van een bepaalde speler. Rechtsklik de groep partijen en kies *Selectie naar boek* (of toets *Shift-Enter*)


▶ Hoe maakt u een nieuw openingsboek?


Database venster: *Bestand Nieuw Database*. In het veld achter Bestandstype in de [bestandskiezer](#) kiest u voor het database type *Boeken (*.CTG)* uit het afrolmenu.

▶ Hoe [kopieert u partijen naar een openingsboek](#)

Selecteer de partijen, toets Ctrl-C om ze naar het klembord te kopiëren, klik op het icoon van de boom en toets Ctrl-V om de partijen in de boom te plakken.

U kunt ook de drag and drop methode gebruiken om de partijen of gehele databases naar de boom te kopiëren.

Notatie + Boek						
Notatie	Referentie	Tabel	Training	Schaakformulier	LiveBook	Boek
		N	%	Av	Perf	
DFritz13		553	59.7	2615	2540	
5...La5		298	55.9	2619	2554	
5...Lc5!?		192	66.7	-	-	
5...Le7!?		38	60.5	2608	2543	
5...Ld6?		22	47.7	2617	2641	
5...Lf8?		2	100.0	-	-	
5...f5		1	0.0	-	-	

	1-0: 146 = 49% N = 298 (352)
	1/2: 41 = 14% 2594-2660 (40)
	0-1: 111 = 37% 2619-2554 (40)

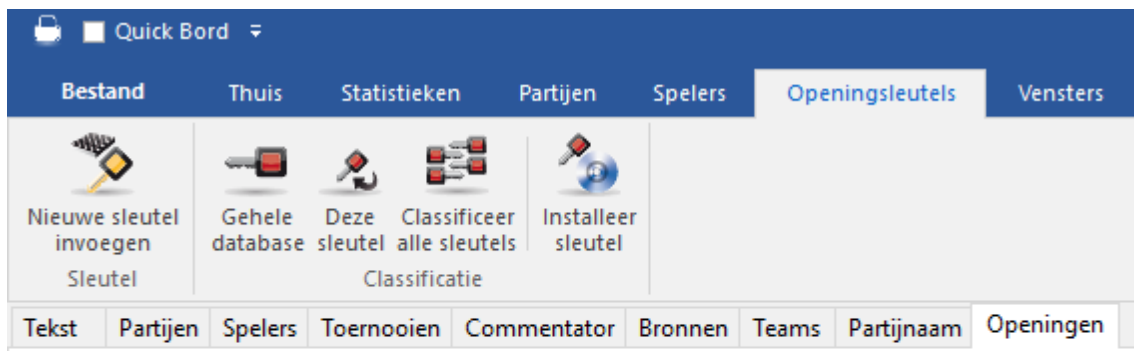
Het ChessBase openingsboek herkent alle transposities, zelfs de transposities die niet gespeeld werden in de partijen waaruit het boek was opgebouwd. Stellingen met verwisselde kleur zijn niet verschillend van elkaar – alles wordt opgebouwd uit het oogpunt van wit. Na de zetten 1. d3 d5 2.d3 wordt bijvoorbeeld de 2. ... c5! gegeven en u krijgt een perfecte Damesgambiet met verwisselde kleuren.

De ChessBase openingsboeken (met de CTG extensie) kunnen direct door schaakprogramma's zoals Fritz, Shredder etc. gelezen worden en ook door andere schaak engines. Met een openingsboek kunnen ze de zetten in de beginfase van de partij onmiddellijk spelen, zonder iets te rekenen. Het is dus erg makkelijk om ChessBase te gebruiken om een openingsboek te maken, bewerken of uit te breiden voor Fritz en vrienden.

3.6.11 Classificeer alle sleutels

Openingen - Openingsssleutels Classificeer alle sleutels

Hiermee classificeert u een volledige database met alle sleutels (openingen, thema, strategie, tactiek, eindspelen).



```

- Superkey
  + A00 - A09      1.---
  + A10 -          1.c4 ---
  + A11 - A12     1.... c6  2.---           Reti-Slav

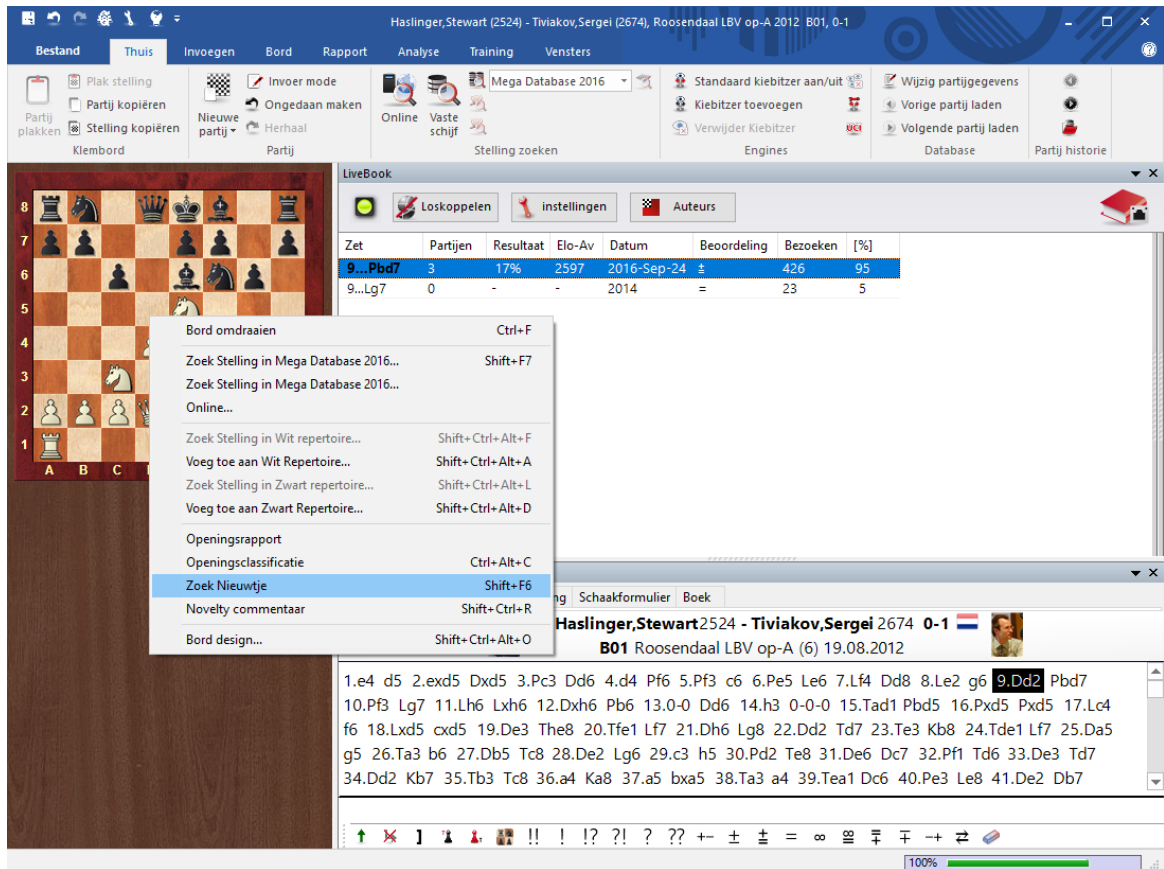
```

Als u het proces onderbreekt, zal ChessBase onthouden waar het was gebleven met het classificeren en kunt u later verder gaan met het proces. Het programma zal u aanbieden verder te gaan (met partij nummer x). Als u partij nummer 1 ingeeft zal de hele database opnieuw geclassificeerd worden.

Als er nog geen sleutel geïnstalleerd is, verschijnen er vier knoppen, leest u dan verder bij [Installeer nieuwe sleutel](#).

3.6.12 Zoek nieuwtje

Bord - Klik rechts Zoek Nieuwtje (Shift-F6)



ChessBase laat de partijen zien in de referentie database die het meest lijken op de huidige partij.

De partijen verschijnen in een [zoekresultaten venster](#) en worden gesorteerd op volgorde van gelijkheid ten opzichte van de originele partij.

- ▶ In de oorspronkelijke partij springt het bord naar de stelling waarin het nieuwtje gespeeld werd (d.w.z. waar het afwijkt van bestaande partijen).
- ▶ U kunt klikken op een partij uit de lijst om de zetten te bekijken. Klik op de Herstel partij knop om terug te keren naar de oorspronkelijke partij.
- ▶ Rechtsklik in het zoekresultaat venster en gebruik *Bewerken - Selecteer alles*. Sleep vervolgens de partijen naar de oorspronkelijke partij. Ze zullen worden samengevoegd in de annotatie zodat makkelijk te zien is op welke punten de afwijkingen voorkwamen. Vanzelfsprekend gebeurt dit allemaal in het werkgeheugen en blijft de partij in de database onveranderd.
- ▶ U kunt met Ctrl-klik een paar partijen selecteren, vervolgens op de knop *Herstel partij* klikken om de oorspronkelijke partij terug te krijgen en dan de selectie partijen naar de partij annotatie slepen.

- ▶ U kunt de zoekresultaten in het [prikbord](#) bewaren door de partijen te markeren en vervolgens een rechtsklik *Bewerken Kopieer/verwijder* toe te passen. U kunt ook op F5 drukken.
- ▶ De *Zoek Nieuwtje* functie werkt alleen wanneer er een referentie database aanwezig is en deze gesorteerd is in een [openings sleutel](#). De openings sleutel zou ook van de hoogste kwaliteit moeten zijn.

3.6.13 Novelty commentaar

Bord - Rapport - Novelty commentaar

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-7	=	23123182	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-7	=	14788283	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-7	=	3945556	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-7	=	3482032	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-4	=	502507	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-5	=	452644	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Nov-30	=	534198	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-7	=	441425	1
1.b4	1017	44%	2362	2016-Nov-25	=	206107	0
1.d3	426	46%	2352	2016-Nov-29	=	240709	0
1.e3	416	44%	2364	2016-Dec-7	=	451653	1
1.a3	382	47%	2376	2016-Dec-7	=	77597	0
1.c3	172	47%	2376	2016-Dec-5	=	86695	0
1.g4	104	37%	2359	2016-Nov-25	≠	116473	0
1.h3	66	33%	2339	2016-Dec-7	=	99111	0

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

Bosboom,Manuel 2383 - Reinderman,Dimitri 2583 0-1

A01 Roosendaal LBV op-A (2) 17.08.2012

1.b3 d5 2.Lb2 Lg4 3.g3 c6 4.Lg2 Pd7 5.d4 e6 6.f3 Lh5 7.Ph3 Ld6 8.Dd2 Pe7 9.0-0 0-0 10.Pf2 c5 11.c3 Lg6 12.e4 Tc8 13.e5 Lb8 14.Pa3 Da5 15.De2 cxd4 16.cxd4 a6 17.Tfd1 La7 18.Td2 Pb8 19.g4 Pbc6 20.h4 h6 21.h5 Lh7 22.De3 Pxe5 23.Tad1 P5c6 24.Lh3 Dc7 25.Ph1 e5 26.g5 Pxd4 27.Kg2 Pdc6 28.De1 hxg5 29.Dg3 f6 30.Le6+ Kh8 31.Pf2 Tcd8 32.h6 Dd6 33.hxg7+ Kxg7 34.Lh3 Db4 35.Pd3 Lxd3 36.Txd3 Pg6 37.Pc2 Pf4+ 38.Kf1 Dc5 39.Pe3 Th8 40.Lg2 Pxd3 41.Txd3 Db5 42.Ke2

U kunt op eenvoudige wijze nieuwtjes tonen in openingen in het [bordvenster](#).

In het bordvenster is er een lint *Rapport - Novelty commentaar*. Hiermee wordt gezocht in de onlinedatabase als er een actieve internetverbinding is.

In tegenstelling tot eerdere versies van ChessBase wordt er niet langer gebruik gemaakt van de referentie database maar van de onlinedatabase, aangezien die altijd up-to-date is. Hiermee weet u zeker dat de huidige trends juist worden getoond.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. On the left is a chessboard with a game in progress. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The 'Rapport' menu is open, showing options like 'Overzicht', 'Opengingsclassificatie', 'Thema-Classificatie', 'Vergelijkbare eindspelen', 'Vergelijkbare structuren', 'Vergelijkbare zetten', 'Voeg toe aan Wit Repertoire', 'Voeg toe aan Zwart Repertoire', 'Markeer zet met blauw', 'Toon Kruistabel', 'Correspondentie Zet', and 'Correspondentie Kop'. Below the menu is a 'LiveBook' window with a table of moves and their statistics.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
6.Pd2	1	0%	2075	2013	---	17	11
6.f3	1	0%	2383	2012	=	59	37
6.PB	1	0%	2545	1992	=	82	52

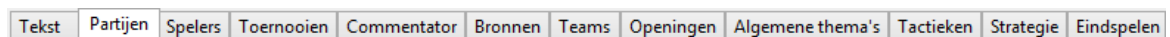
Below the table is a 'Notatie + Boek' window showing the notation for the selected move: **4.Lg2 Pd7 5.d4 e6 6.f3N**. The notation includes the move number, piece, square, and a blue 'N' indicating a new move. The window also shows the game context: 'Bosboom,Manuel 2383 - Reinderman,Dimitri 2583 0-1 A01 Roosendaal LBV op-A (2) 17.08.2012' and the opening name: 'Nimzowitsch-Larsen Opening'.

Het programma voegt de relevante partijen in de notatie als varianten. Het nieuwtje wordt in de notatie weergegeven met een hoofdletter **N**.

3.6.14 Opengingen Sleutels

3.6.14.1 Classificatiesleutels

In de partijenlijst ziet u de volgende tabbladen:



Dit zijn de classificatiethema's waarin de partijen automatisch worden gesorteerd door het programma.

[Opengingssleutels](#) worden gedefinieerd door stellingen. De diepst liggende [classificatiestelling](#) bepaalt in welke sleutel de partij wordt gezet.

[Thema sleutels](#) worden gedefinieerd door het [filter](#). Alle partijen die aan de criteria voldoen worden volgens de sleutel die verbonden is aan de definitie gesorteerd.

Als onderdeel van het ChessBase pakket krijgt u voorgedefinieerde sleutels voor grote en kleine databases. Indien u technisch georiënteerd bent, kunt u deze aanpassen of uw eigen sleutels en classificatiesystemen ontwikkelen. Dit is vooral lonend op het gebied van thema sleutels.

Meer informatie over classificatiesleutels en hoe u die zelf kunt maken, is te vinden op de volgende links:

<http://www.chessbase.com/support/workshop.asp?ID=252>

<http://www.chessbase.com/support/workshop.asp?ID=253>

<http://www.chessbase.com/support/workshop.asp?ID=254>

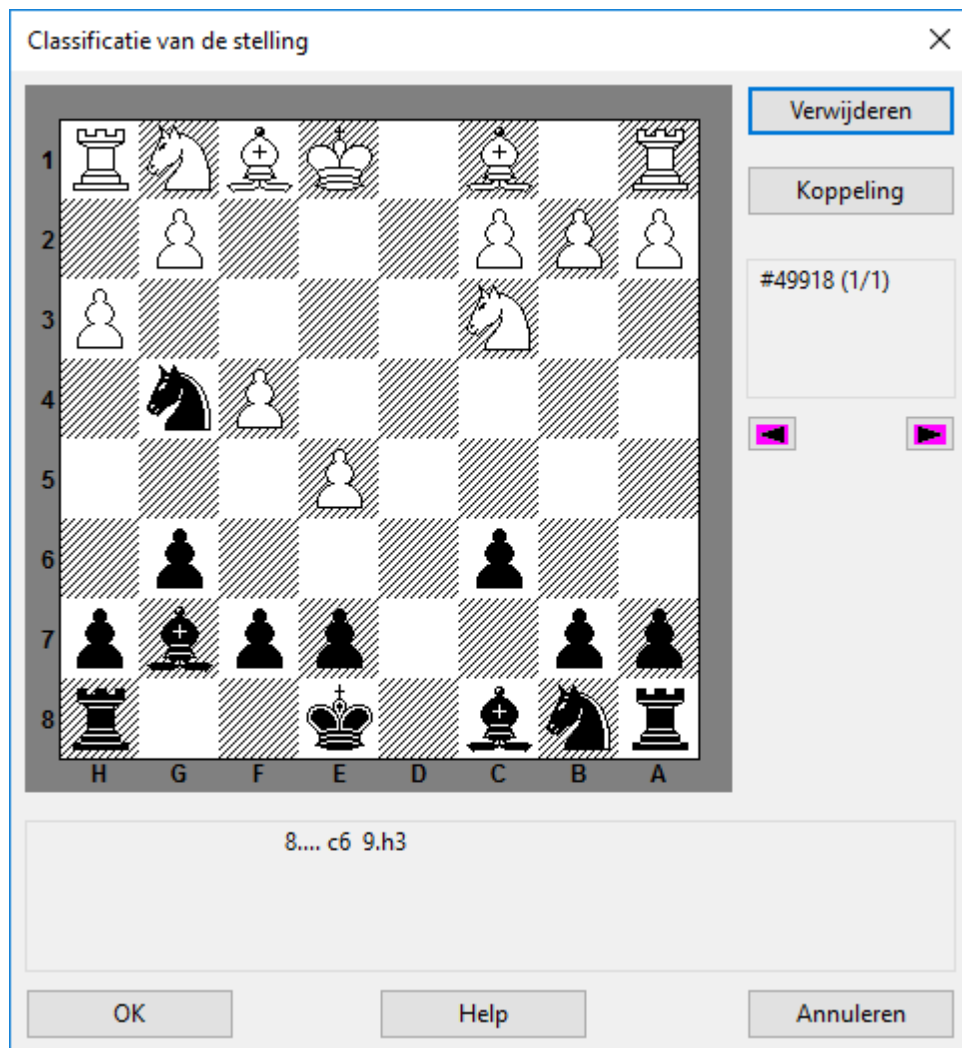
3.6.14.2 Toon Stellingen

Partijlijst - Openingen - Rechtsklikken op opening - Toon stellingen...

The screenshot displays the ChessBase software interface. At the top, there is a menu bar with options: Bestand, Thuis, Statistieken, Partijen, Spelers, Openingsleutels, and Vensters. Below the menu bar is a toolbar with various icons for file operations, search, and editing. The main window shows a list of chess openings. The opening 'B09: Pirc Verdediging: Oostenrijkse Aanval' is selected, and a context menu is open over it. The menu items include: Bewerken, Openings referentie op selectie (Ctrl+Alt+Enter), Geselecteerde partijen laden/invoegen (Enter), Selectie naar Boek (Shift+Enter), Uitvoer, Classificatie => Deze sleutel..., Voeg sleutelinfo toe (Shift+Insert), **Toon Stellingen...** (highlighted), Definieer een nieuwe Stelling..., Definieer sleutel info (Ctrl+M), Draag sleutel over..., Handmatig toekennen... (Shift+Ctrl+A), Statistieken (S), Laat kaart zien (M), Stuk-Veld kans... (Shift+S), and Lettertype. The background shows a list of chess openings with their corresponding algebraic notation, such as '5.... de5 6.de5 ♖d1 7.♔d1 ---' and '7.... ♗g4 8.♗d5 ♖d8 9.♔e1 ---'.

Een sleutel kan meer dan één classificatiestelling hebben die nodig kan zijn om de nauwkeurigheid van de classificering te vergroten. Als u een sleutel rechts klikt en

Toon Stellingen kiest, worden de classificeringsstellingen weergegeven. **Die zijn alleen te zien wanneer u in de diepst genestelde sleutel staat.**



Het venster heeft een bord en twee belangrijke knoppen:

► **Verwijderen**

Dit zal de weergegeven stelling uit het classificeringssysteem verwijderen. Sleutels zonder classificeringsstelling zullen nooit partijen bevatten, maar ze kunnen dienen als hoofdsleutels voor dieper genestelde subsleutels.

► **Koppeling**

Wordt gebruikt om de partijen van een sleutel onder te brengen in een andere sleutel. Dit koppelt de stelling van het bord aan de sleutel in het [sleutel info](#) veld. Partijen waarin de sleutel voorkomt zullen in de toekomst worden gesorteerd volgens de andere sleutel.

3.6.14.3 Openingen sleutel

Partijenlijst - Openingen

The screenshot shows the ChessBase 2017 interface. The main window displays a list of chess openings with their corresponding move sequences and the number of games. A sub-window on the right shows a list of games for the selected opening, including player names, Elo ratings, and results. Below the game list is a chessboard visualization and a detailed move list for the selected game.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
172215	Shofman, M		Tal, M		0-1
189515	Keogh, E		Bjornsson, T		0-1
262747	Herzog, A	2400	Zabala Bilbao, P		0-1
316698	Thieme, H		Werner, D		1-0
374388	Baert, A		Norgaard, J		½-½
616636	Schueler, H		Libeau, R		0-1
645672	Corredor Pravia, ...		Nunez Perea, J		0-1
838355	Short, N	2660	Gurevich, M	2630	1-0
913612	Polasek, J	2355	Dudas, J	2290	1-0

Openings sleutels zijn indexen naar partijen gebaseerd op de openingsvarianten – u heeft direct toegang tot de partijen door de openingszetten of variant. De openings sleutels hebben twee belangrijke eigenschappen:

De partijen in een database worden automatisch geïndexeerd door het programma in de juiste openings sleutels en subsleutels.

Een openings sleutel kan worden uitgebreid. Het is daarom makkelijk om een bestaande sleutel aan te passen en daar de meest gedetailleerde varianten van uw repertoire in onder te brengen.

ChessBase databases worden geleverd met voorgesorteerde openings sleutels. Maar het programma kan ook een [grote of kleine openings sleutel](#) in elke database installeren en de partijen erin sorteren.

Functies in het openings sleutelvenster

De openings sleutel wordt weergegeven in een speciaal sleutelvenster, die op nagenoeg dezelfde manier werkt als het gewone [partijenlijstvenster](#).

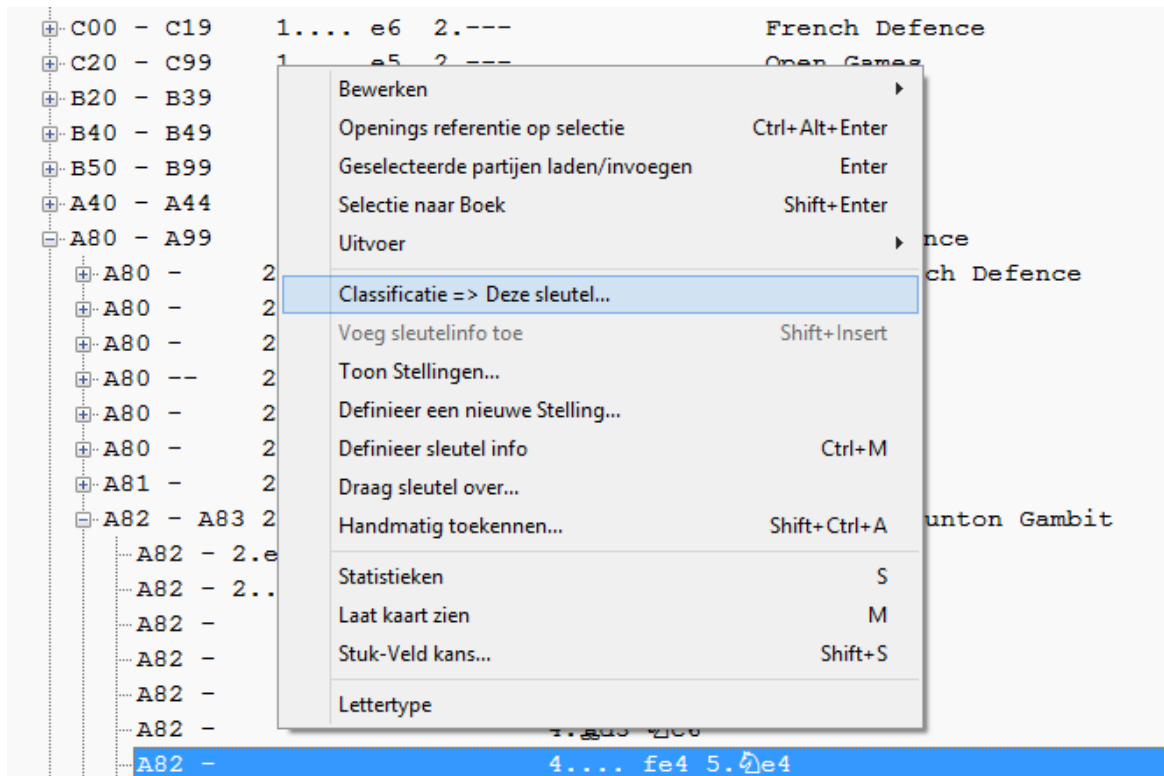
Aan de rechterkant ziet u het aantal partijen. Gebruik de pijltjestoetsen om door de openings hiërarchie te navigeren, zoals u doet in het mappenvenster van de Windows verkoper functie. Pijltjestoets rechts opent een subboom, pijltjestoets links sluit het. Wanneer een sleutel partijen bevat zullen ze automatisch worden getoond in de [partijenlijst](#) onder het

sleutelvenster.

Merk op dat u het partijvenster kunt [herschikken](#) in verhouding tot het sleutelvenster.

3.6.14.4 Sleutel functies

ChessBase kan partijen classificeren in [sleutels](#). Deze definiëren de openingen, algemene thema's, strategie, tactieken en eindspelen. Gewoonlijk zult u eenvoudig de sleutels gebruiken die met de databases die u koopt zijn meegeleverd. Ervaren gebruikers zullen deze sleutels willen aanpassen of geheel nieuwe willen maken. Voor deze gebruikers staat een aantal functies ter beschikking die het makkelijkst kunnen worden bereikt met een rechtsklik op de sleutel in de index.



▶ [Nieuwe sleutel invoegen](#)

Voegt een nieuwe sleutel toe aan de gemarkeerde sleutel. Wanneer dit een openings sleutel is, moet het bordvenster zijn geopend en de classificeringsstelling moet op het bord staan.

▶ **Sleutel bewerken (F2)**

U kunt de naam van de sleutel wijzigen. In [thema sleutels](#) kunt u ook de definitie van het filter wijzigen.

▶ **Classificatie**

Alle partijen van de gemarkeerde sleutel zullen her-geclassificeerd worden. Dit wordt gewoonlijk gebruikt wanneer u een nieuwe subsleutel heeft gemaakt en de partijen er in gesorteerd wilt hebben.

▶ **Verwijderen**

Verwijdert de gemarkeerde sleutel.

▶ [Voeg sleutel info toe](#) (Shift-Insert)

Hiermee kunt u een sleutel verplaatsen. Wanneer u besluit dat u een sleutel naar boven of onderen wilt verplaatsen in uw lijst, rechtsklik dan de sleutel die u wilt verplaatsen. Een pop-up menu verschijnt; kies *Definieer sleutel info*. U heeft hiermee aan ChessBase verteld dat dit de sleutel is die u wilt verplaatsen. Klik eenmaal op de sleutel die op één regel boven de positie ligt waar u de sleutel naar toe wilt verplaatsen. Rechtsklik deze positie en kies *Voeg sleutel info toe* uit het contextmenu. ChessBase zal nu de eerste sleutel naar de nieuwe positie in de lijst verplaatsen.

▶ **Definieer een nieuwe stelling**

Een openings sleutel kan (en gewoonlijk zou) meer dan één classificatiestelling hebben. Met deze functie kunt u een nieuwe stelling aan de sleutel toevoegen. De stelling moet op het bord in het laatst geopende bordvenster staan.

▶ **Draag sleutel over...**

De geselecteerde sleutel en al haar subsleutels worden gekopieerd naar de database die in [database venster](#) geselecteerd staat. Het wordt toegevoegd aan het hoogste niveau van de oorspronkelijke sleutel. Gebruik de [sleutel info](#) om het naar de juiste positie te brengen.

▶ **Handmatig toekennen...**

Kent de partij in het bordvenster handmatig toe aan de gemarkeerde sleutel. Dit is een oude functie die zelden wordt gebruikt omdat de automatische classificatie veel nauwkeuriger is geworden dan in voorgaande jaren.

3.6.14.5 Nieuwe sleutel invoegen

Een nieuwe openings sleutel invoegen

1. Zorg ervoor dat de classificatiestelling op het bord staat in het (laatst geopende) bordvenster.
2. Klik op het tabblad *Openingen* in het lijstvenster en rechtsklik een openings sleutel. Kies *Bewerken Nieuwe sleutel invoegen*. Als er geen sleutel is om te klikken, gebruik dan de Insert toets.
3. De classificatiestelling wordt weergegeven. Klik op *OK* en typ een naam in voor de sleutel.

Een nieuwe openings sleutel invoegen

1. Klik op het tabblad *Algemene thema's, Strategie, Tactieken, of Eindspelen* in het lijstvenster.
2. Rechtsklik en kies *Bewerken - Nieuwe sleutel invoegen*. Als er geen sleutel is om te klikken, gebruik dan de Insert toets.
3. Het filter verschijnt. Vul de criteria in voor de thema sleutel.
4. Typ een naam in voor de sleutel in het invoerveld.

3.6.14.6 Nieuwe sleutel installeren

Partijenlijst: Klik Openingen, Algemene thema's, Strategie, Tactieken of Eindspelen



Wanneer er geen sleutel geïnstalleerd is, krijgt u bovenstaande knoppen. Klik op *Installeer grote of kleine sleutel*. In het eerste geval zult u een gedetailleerde ECO-stijl sleutel krijgen, in het tweede geval een kleine omschrijvende sleutel. U kunt ook op *Selecteer een sleutel* klikken om te bladeren naar een sleutel die tot een andere database behoort. Deze zal dan worden gekopieerd naar de huidige database en alle partijen erin zullen gesorteerd worden. Tenslotte kunt u ook een lege sleutel installeren en zelf de classificatiestellingen definiëren of criteria opgeven.

Leeg

De nieuwe sleutel bevat geen items, u moet alles zelf definiëren.

Klein

Installeert een kleine sleutel met een algemene classificatie. Voor de opening is dit een omschrijvende sleutel met namen zoals "Pirc defence, Queens Gambit etc"

Groot

Installeert een grote sleutel voor grote partij verzamelingen. Voor de opening is dit een gigantische sleutel gebaseerd op het [ECO classificatiesysteem](#) en bevat ongeveer 55,000 classificatiestellingen.

Bladeren

Om te zoeken naar en het installeren van een sleutel die in een andere database wordt gebruikt. Deze staan in een bestand met de extensie .ck?, bijvoorbeeld de openingsleutel voor de Big Database heet Big 2004.cko

3.6.14.7 Definieer sleutel info / Voeg sleutelinfo toe

Openingen, Algemene Thema's, Strategie, Tactiek of Eindspelen

Als u besluit om een sleutel een positie omhoog of omlaag te verschuiven, klik dan rechts op de sleutel die u wilt verplaatsen. Er verschijnt een pop-up venster en u kiest *Definieer sleutel info* (of druk op Ctrl-M). U geeft hiermee aan dat u deze sleutel wilt verplaatsen. Klik één keer op de plaats onmiddellijk boven de positie waarnaar u de sleutel wilt verplaatsen. Klik rechts en kies *Voeg sleutelinfo toe* (of druk op Shift-Insert). ChessBase zal dan de sleutel verplaatsen naar de nieuwe plaats. Zo nu en dan zult u merken, vooral wanneer u bijvoorbeeld de sleutel helemaal onderaan een lijst wilt plaatsen, dat ChessBase de sleutel invoegt boven de plaats waar u geklikt hebt. Het kan zijn dat het u even tijd kost om het goed te krijgen maar het is zeker te doen.

U kunt deze functie niet gebruiken om een item van de ene naar de andere database te verplaatsen. Gebruik hiervoor [Breng sleutel over](#). Maar u kunt wel Definieer en Voeg sleutel toe om een subsleutel naar boven of onderen in de lijst te verplaatsen.

3.6.14.8 Sleutel overdragen

Op de volgende manier kunt u een sleutel van de ene naar de andere database overbrengen:

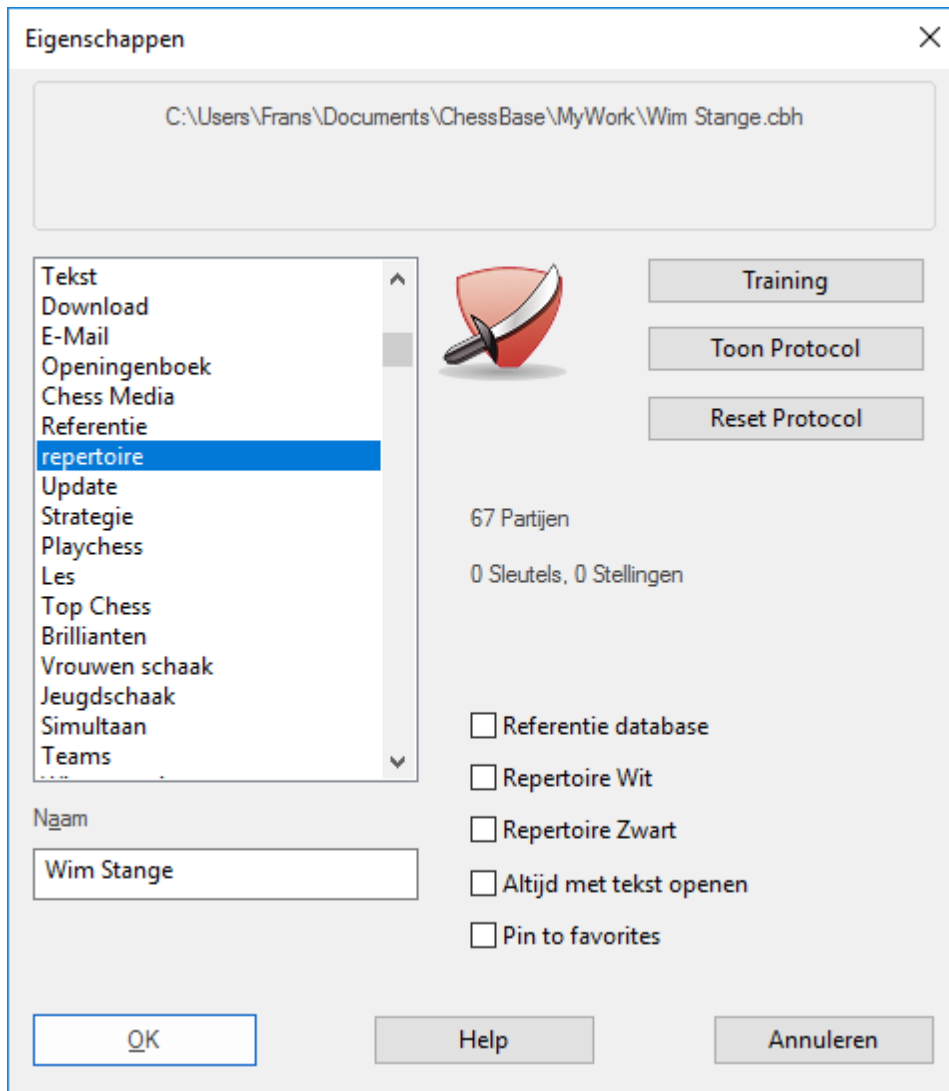
1. Open een database en klik in het [lijstvenster](#) op een tabblad (bijvoorbeeld *Openingen*).
2. Ga naar het database venster (Alt-TAB of door op de actieve applicatie ChessBase onderaan het scherm te klikken), kies een database door er eenmalig op te klikken.
3. Keer terug naar de sleutel en rechtsklik de sleutel die u wilt overbrengen. Kies *Draag sleutel over*.

De sleutel (maar niet de partijen) zal naar de andere database worden gekopieerd en aan het einde van de aanwezige sleutel worden toegevoegd.

3.6.15 Repertoire

3.6.15.1 Repertoire database

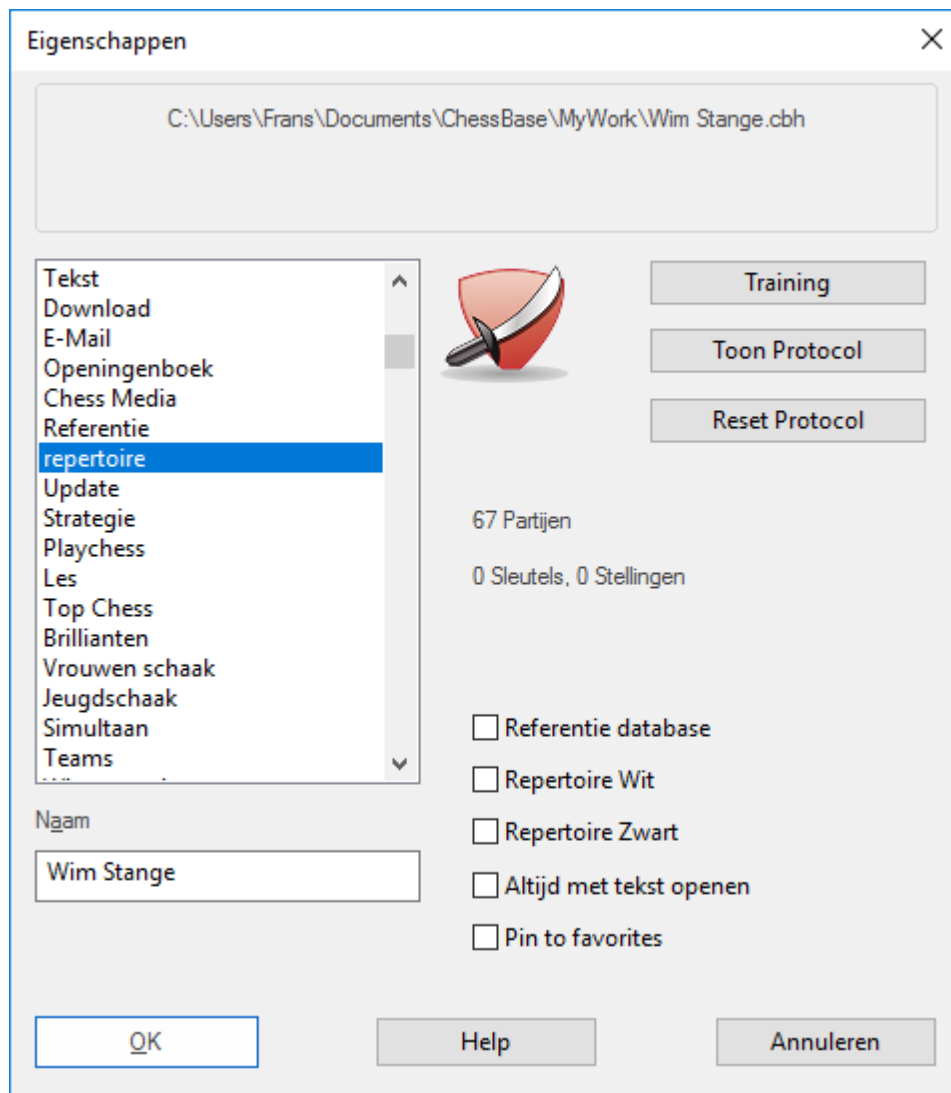
De repertoire database is een verzameling van becommentarieerde partijen waar u in kijkt voor uw repertoire. In de repertoire database bewaart u alle informatie over de openingssystemen die u speelt. Om een repertoire database te maken, klikt u rechts op het symbool van de database en kiest u *Eigenschappen*. Vink *Repertoire database* aan.



3.6.15.1.1 Repertoire database maken

Met ChessBase kunt u heel eenvoudig een [repertoire database](#) maken. Dat is een verzameling van geannoteerde partijen of varianten die gebruikt worden voor een persoonlijk openingen repertoire. Het systematisch bijhouden van uw eigen repertoire is een essentieel onderdeel van uw voorbereiding.

Eerst moet u handmatig een repertoire database maken. Om dat te doen moet u een database hebben met enkel partijen en varianten die onderdeel zijn van uw repertoire. Om een database te definiëren als een repertoire database klikt u rechts op een database en kiest u *Eigenschappen*. Vink *Repertoire database* aan.

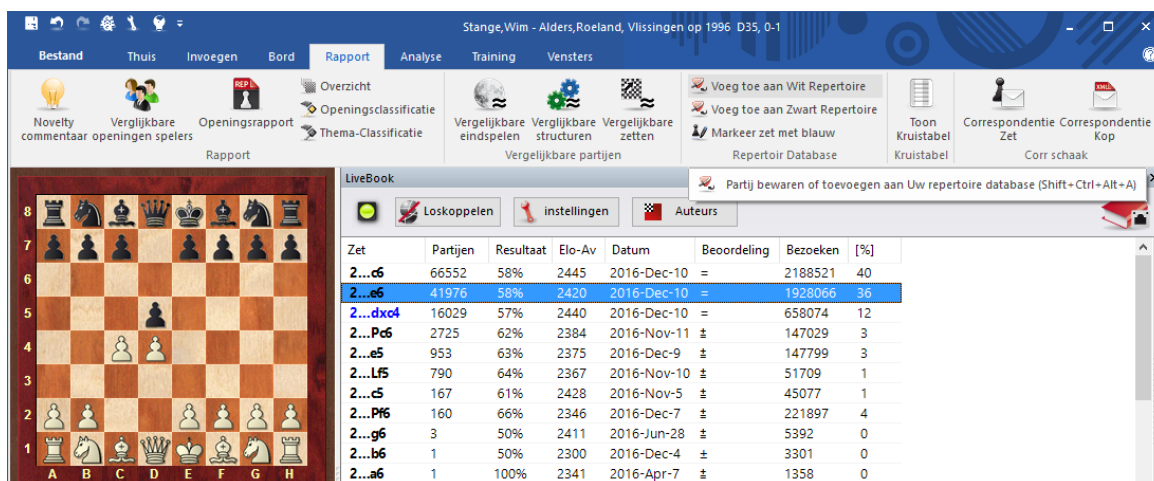


Het programma kan ook spelers ondersteunen die nog geen eigen repertoire hebben.

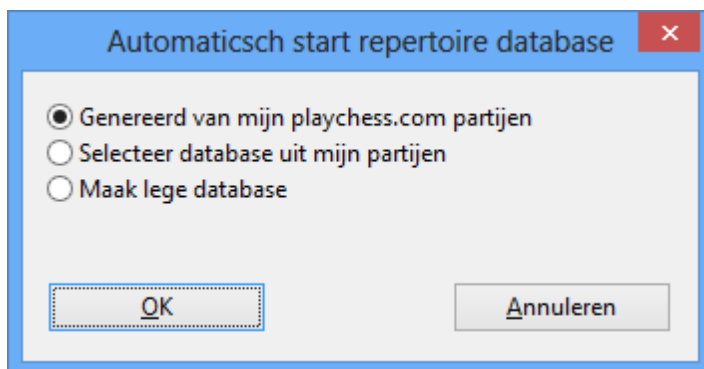
Stel u voor dat u een partij naspeelt die significant is voor uw repertoire.

Klik rechts ergens op het bord en kies [Voeg toe aan Repertoire](#).

U kunt ook het lint gebruiken: *Rapport - Voeg toe aan Repertoire*.



Als er nog geen repertoire database gedefinieerd is, zal het programma u vragen een nieuwe repertoire database te maken.



U kunt kiezen uit de volgende opties:

Gegeneerd van mijn playchess.com partijen: Er worden partijen gebruikt die u op Playchess heeft gespeeld. In het volgende dialoogvenster kunt u de naam van de speler kiezen.

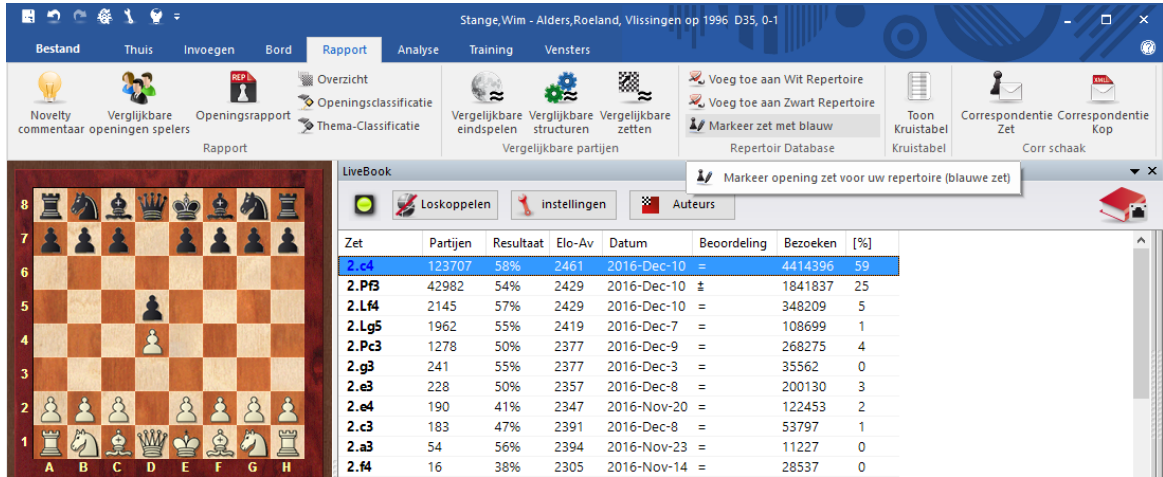
Selecteer database uit mijn partijen: Deze optie kunt u gebruiken als u al partijen in een aparte database hebt opgeslagen.

Maak lege database: De partij wordt in een lege database geplaatst, later kunt u partijen toevoegen.

Dit is anders dan in eerdere versies van het programma. De gebruiker kan nu direct vanaf het bord een partij toevoegen aan de repertoire database.

Als u op het kleine pijltje onderaan naast *Repertoire Database* klikt, wordt de repertoire database geopend.

Met *Markeer zet met blauw* kunt u een bladwijzer toevoegen aan uw repertoire. In eerdere versies van het programma werden alle varianten hier ook toegevoegd, maar dat werkte niet altijd even precies.



The screenshot shows the ChessBase software interface. On the left is a chessboard with a white pawn on d4 and a black knight on f3. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The 'Rapport' menu is open, showing options like 'Overzicht', 'Openingsclassificatie', 'Thema-Classificatie', 'Vergelijkbare eindspelen', 'Vergelijkbare structuren', 'Vergelijkbare zetten', 'Voeg toe aan Wit Repertoire', 'Voeg toe aan Zwart Repertoire', 'Markeer zet met blauw', 'Toon Kruistabel', 'Correspondentie Zet', and 'Correspondentie Kop'. Below the menu is a 'LiveBook' section with a table of chess openings.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
2.c4	123707	58%	2461	2016-Dec-10	=	4414396	59
2.Pf3	42982	54%	2429	2016-Dec-10	±	1841837	25
2.Lf4	2145	57%	2429	2016-Dec-10	=	348209	5
2.Lg5	1962	55%	2419	2016-Dec-7	=	108699	1
2.Pc3	1278	50%	2377	2016-Dec-9	=	268275	4
2.g3	241	55%	2377	2016-Dec-3	=	35562	0
2.e3	228	50%	2357	2016-Dec-8	=	200130	3
2.e4	190	41%	2347	2016-Nov-20	=	122453	2
2.c3	183	47%	2391	2016-Dec-8	=	53797	1
2.a3	54	56%	2394	2016-Nov-23	=	11227	0
2.f4	16	38%	2305	2016-Nov-14	=	28537	0

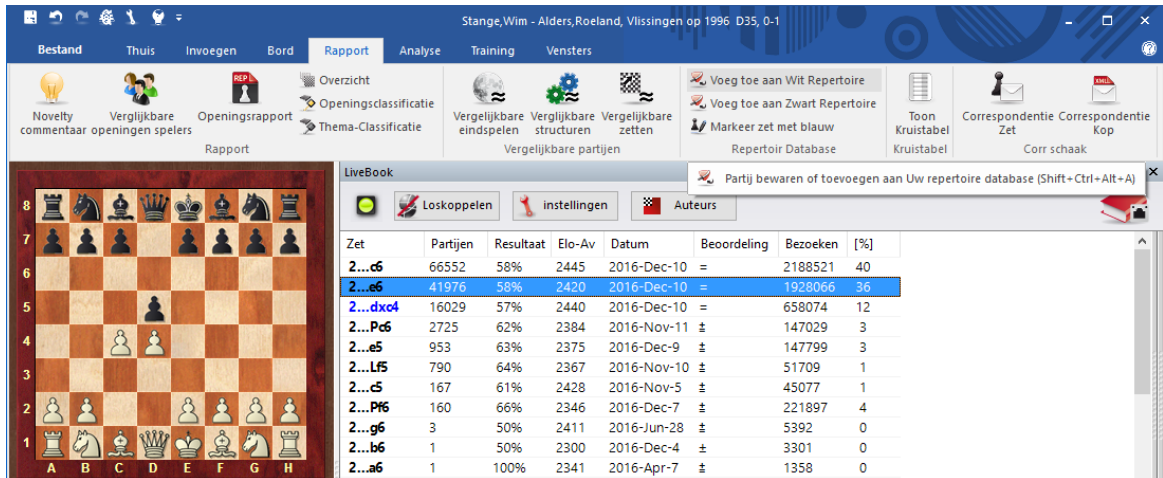
Als u op deze manier een partij toevoegt aan de repertoire database, dan wordt de positie getoond die gebruikt wordt als zoek criterium voor de repertoire functies.

3.6.15.1.2 Zoek Stelling in Repertoire

Als u klikt op *Repertoire database* in het lint bij *Stelling zoeken*, dan zoekt het programma naar de huidige stelling in uw repertoire database.



3.6.15.1.3 Voeg toe aan repertoire

Bord: Rechts klikken - Voeg toe aan Repertoire

The screenshot shows the ChessBase software interface. On the left is a chessboard with a game in progress. On the right is the 'LiveBook' window, which displays a table of chess openings. The table has the following columns: Zet, Partijen, Resultaat, Elo-Av, Datum, Beoordeling, Bezoeken, and [%]. The row for '2...dxc4' is highlighted in blue.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
2...c6	66552	58%	2445	2016-Dec-10	=	2188521	40
2...e6	41976	58%	2420	2016-Dec-10	=	1928066	36
2...dxc4	16029	57%	2440	2016-Dec-10	=	658074	12
2...Pc6	2725	62%	2384	2016-Nov-11	±	147029	3
2...e5	953	63%	2375	2016-Dec-9	±	147799	3
2...Lf5	790	64%	2367	2016-Nov-10	±	51709	1
2...c5	167	61%	2428	2016-Nov-5	±	45077	1
2...Pf6	160	66%	2346	2016-Dec-7	±	221897	4
2...g6	3	50%	2411	2016-Jun-28	±	5392	0
2...b6	1	50%	2300	2016-Dec-4	±	3301	0
2...a6	1	100%	2341	2016-Apr-7	±	1358	0

Hiermee wordt de huidige partij toegevoegd aan uw [repertoire database](#). ChessBase geeft u twee mogelijkheden:

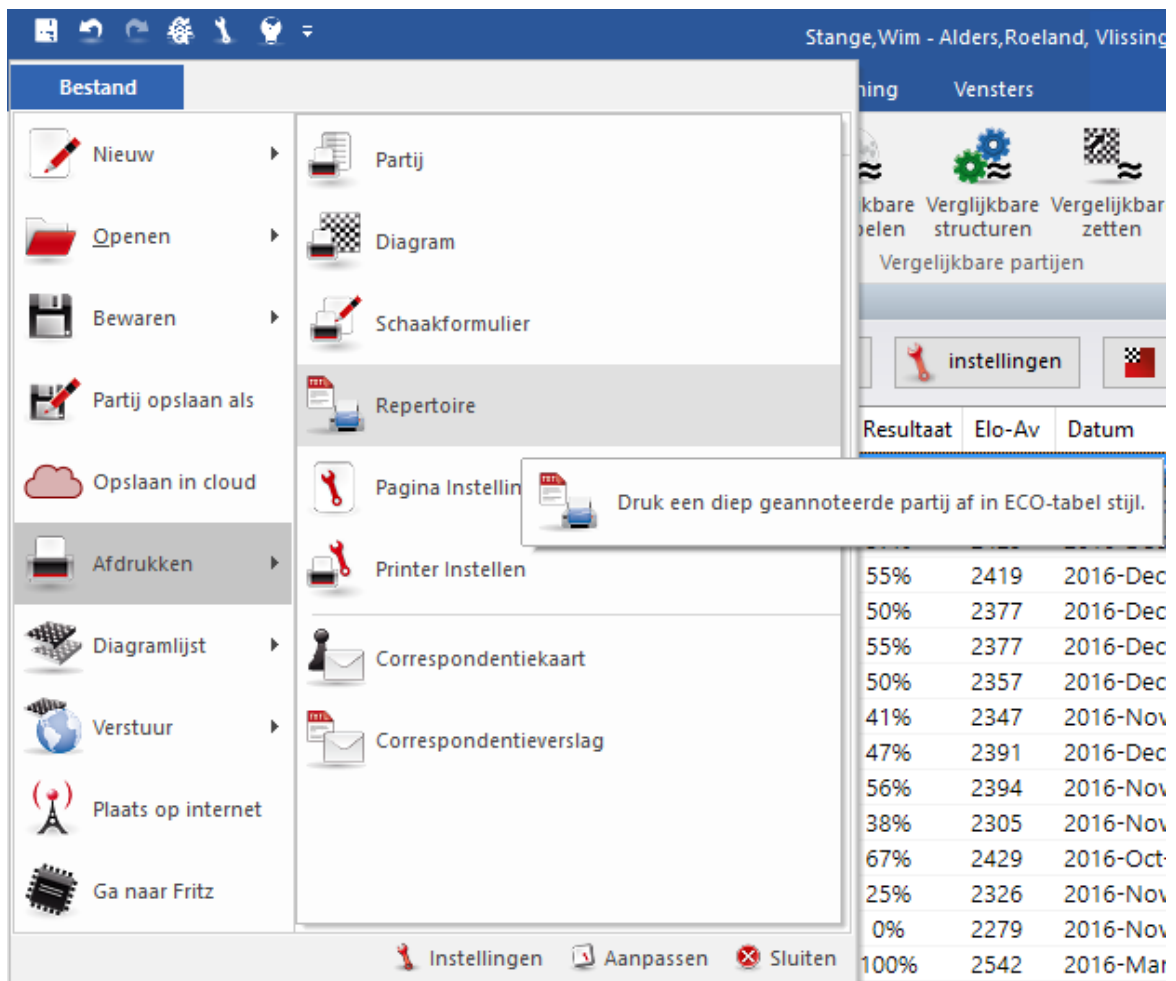


- ▶ De partij wordt bewaard als nieuwe partij in de repertoire database.
- ▶ De huidige partij wordt een variant van een partij in de repertoire database.

Nadat de partij bewaard of ingevoegd is, kunt u de [repertoire database](#) in het [database venster](#) openen en opmerkingen toevoegen indien nodig.

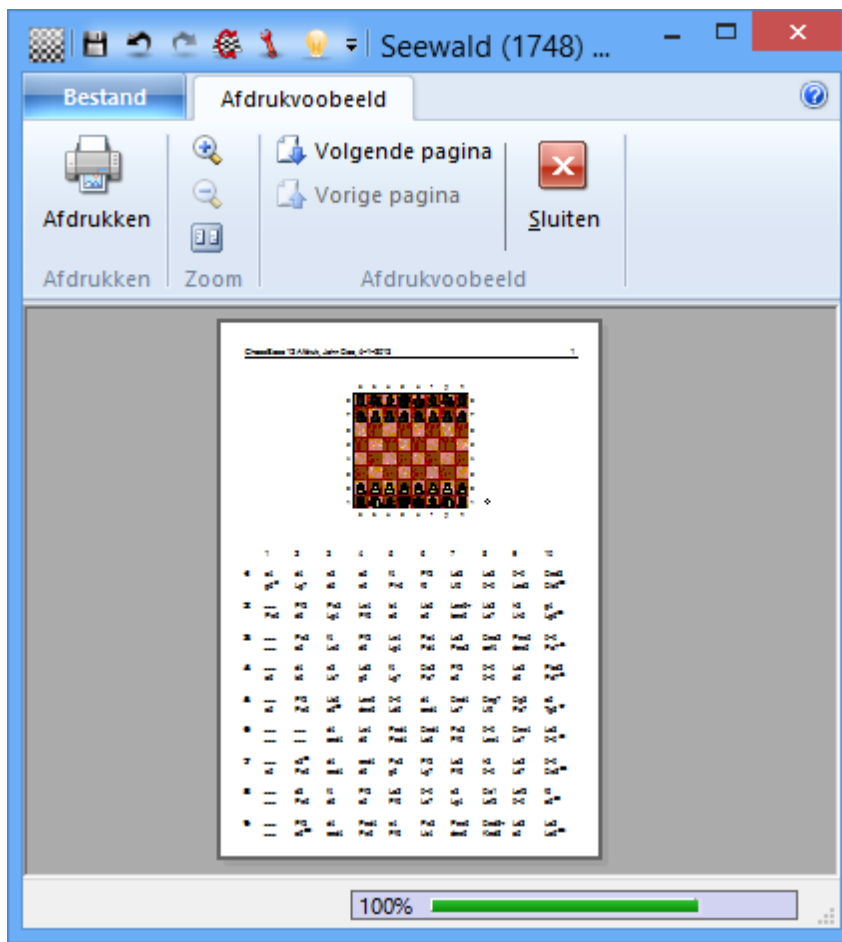
3.6.15.2 Repertoire afdrukken

Bestand Afdrukken Repertoire



Wanneer u een rijk geannoteerde partij heeft of wanneer u een aantal partijen heeft samengevoegd van een variant in een grote variantenboom, dan is het raadzaam om deze af te drukken in de vorm van een ECO-type repertoire tabel.

U kunt het eenvoudig uitproberen. Ga naar de [openings index](#) en zoek naar uw favoriete variant. Markeer alle partijen en druk op de *Enter* toets om ze tijdelijk [samen te voegen](#) in een partijboom. Klik op *Bestand Afdrukken Repertoire*.

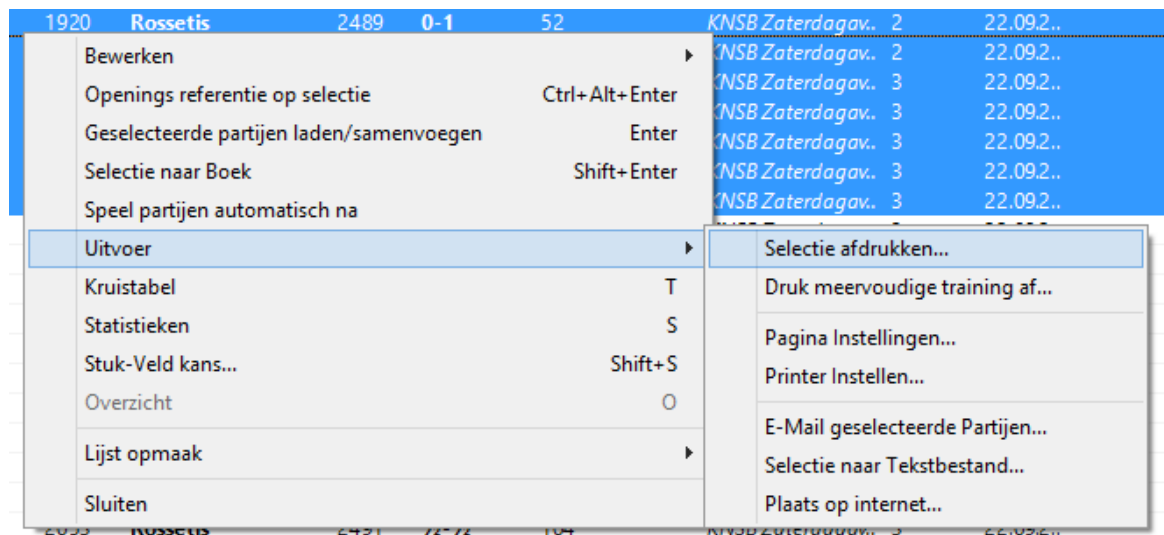


3.7 Afdrukken en publiceren

3.7.1 Uitvoermenu in de partijenlijst

Partijenlijst - Rechtsklik - Uitvoer

Geselecteerde partijen kunnen worden afgedrukt, per e-mail verstuurd worden, of als HTML pagina's gepubliceerd worden, direct vanuit de [partijenlijst](#). Rechtsklik in de partijenlijst om dit te doen. U kunt de partijen selecteren met Ctrl-klik of Shift-pijltjestoetsen, of gebruik Ctrl-A om alles te selecteren.



► **Selectie afdrukken**

Dit geeft een afdrukvoorbeeld weer voor het afdrukken van de geselecteerde partijen. Klik op de knop *Print* om het werkelijk naar de printer te sturen.

► **Druk meervoudige training af**

Gebruik dit om [trainingsmateriaal](#) af te drukken. ChessBase zal twee bladzijden aanmaken, de eerste die alle stellingen van de geselecteerde partijen met trainingscommentaar bevat, de tweede met de oplossingen. U krijgt een afdrukvoorbeeld.

► **Pagina Instellingen**

Opent een dialoog waarin u alle afdrukparameters voor ChessBase kunt instellen.

► **E-Mail geselecteerde partijen**

De geselecteerde partijen worden verstuurd als een [gecomprimeerd archiefbestand](#) (CBV) via e-mail. Uw standaard e-mailprogramma wordt automatisch gestart met een leeg e-mail formulier en de database erin opgenomen. U kunt het standaard e-mailprogramma instellen in *Windows - Configuratie paneel - Internet opties - tabblad Programma's*.

► **Selectie naar Tekstbestand**

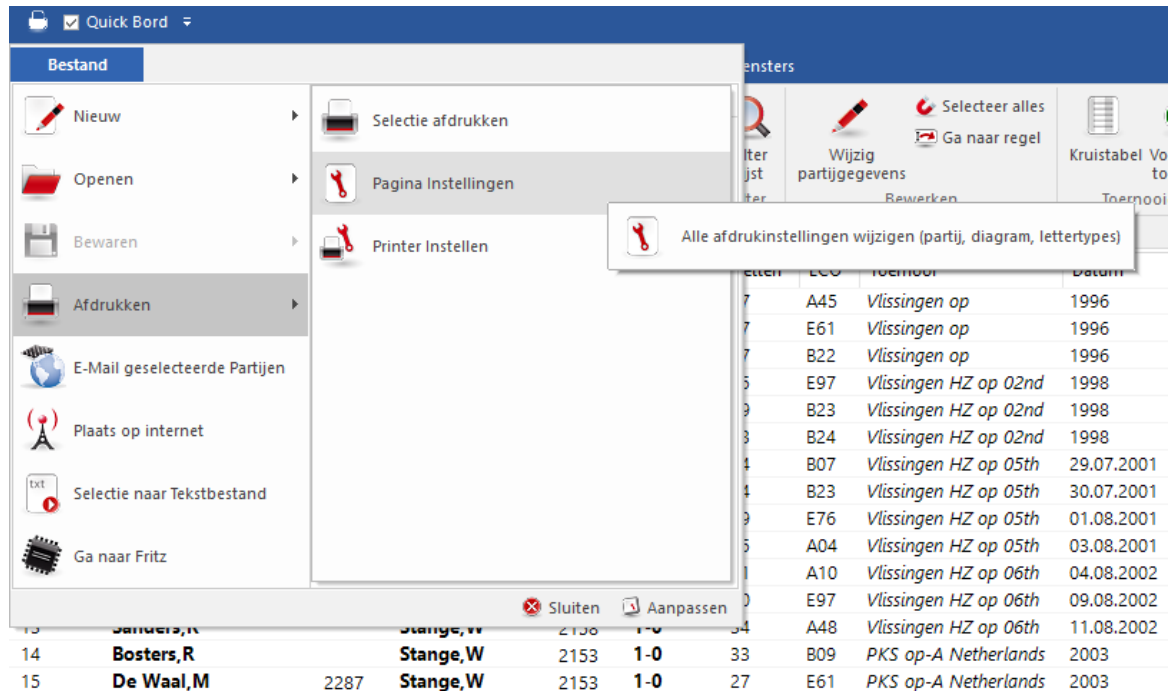
Maakt een tekstbestand van de geselecteerde partijen in verschillende opmaken. (RTF, HTML, tekst, PGN)

► **Plaats op internet**

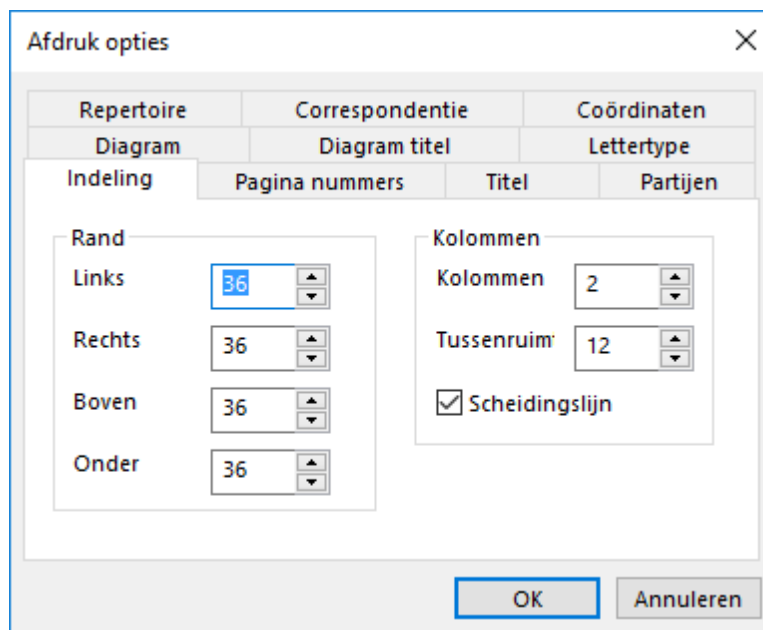
U kunt uw partijen publiceren op internet. De link kan gebruikt worden in social media zoals Facebook.

3.7.2 Pagina instellingen

Bord: Bestand - Afdrukken - Pagina Instellingen



De volgende opties zijn beschikbaar:



► **Indeling:** Bepaalt de pagina-indeling. De randen worden ingesteld met punten. Elk punt komt overeen met 1/72 Inch, hetgeen ongeveer overeenkomt met 0,35mm. In dit voorbeeld is de rand 12,6mm. De partij kan over meerdere kolommen worden verdeeld en u kunt de ruimte tussen de kolommen instellen. Met de optie *Scheidingslijn* wordt

– een verticale lijn tussen de kolommen gezet.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Pagina nummers' tab selected. The 'Pagina nummers' checkbox is checked. Under 'Uitlijnen', the 'Rechts' radio button is selected. Under 'Positie', the 'Boven' radio button is selected. The 'Eerste pagina' field contains the number '1'. The 'OK' button is highlighted.

► **Pagina nummers:** U kunt de paginanummers in- en uitschakelen, deze centreren of aan de linker- of rechterkant plaatsen, boven aan de pagina of onderaan. Wanneer de eerste pagina met een ander nummer moet beginnen kunt u dat in het Eerste pagina-veld aangeven.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Titel' tab selected. The 'Kop' checkbox is checked and the 'Voet' checkbox is unchecked. Under 'Kop', the 'Links' radio button is selected and the text field contains 'ChessBase 14 Afdruk, @N, @D'. Under 'Voet', the 'Links' radio button is selected and the text field contains 'ChessBase 14 Afdruk, @N, @D'. The 'OK' button is highlighted.

► **Titel:** U kunt een kop- en/of voettekst invoeren. Er zijn speciale symbolen die u in het tekstveld kunt gebruiken. @N zal de gebruikersnaam afdrucken die staat in *Bestand Instellingen - Gebruiker*. @D voegt de datum van de afdruk in.

Afdruk opties

Repertoire		Correspondentie		Coördinaten	
Diagram		Diagram titel		Lettertype	
Indeling	Pagina nummers	Titel	Partijen		
<input type="checkbox"/> Partij nummer	<input checked="" type="checkbox"/> Toernooi afdrukken				
<input checked="" type="checkbox"/> ECO code	<input checked="" type="checkbox"/> Elo afdrukken				
<input checked="" type="checkbox"/> Annotatie	<input checked="" type="checkbox"/> Commentator afdrukken				
<input type="checkbox"/> Kolommen uitlijnen	<input checked="" type="checkbox"/> Paragrafen				
<input checked="" type="checkbox"/> Diagrammen	<input type="checkbox"/> Diagrammen direct				
<input type="checkbox"/> Analyse diagrammen klein	<input type="checkbox"/> Gebruik kleur				
<input type="checkbox"/> Enkele partij per pagina					

OK Annuleren

► [Partijen](#)

Afdruk opties

Diagram		Diagram titel		Lettertype	
Indeling	Pagina nummers	Titel	Partijen		
Repertoire	Correspondentie		Coördinaten		
<input checked="" type="checkbox"/> Diagram					
<input checked="" type="checkbox"/> ECO code					
<input checked="" type="checkbox"/> Evaluatie variant					
<input checked="" type="checkbox"/> Partij informatie					
Aantal varianten	15				
Min. lengte variant	6				
Limiet lege kolommen	6				

OK Annuleren

- **Repertoire:** Dit tabblad wordt alleen gebruikt voor de functie *Bestand Afdrukken Repertoire*. *Diagram* voegt het diagram in van de stelling die wordt bereikt voor de eerste varianten. *ECO code* voegt de ECO code in voor de partij annotatie. *Evaluatie variant* voegt een schaakevaluatie symbool in aan het einde van een lijn.

Afdruk opties

Diagram	Diagram titel	Lettertype
Indeling	Pagina nummers	Titel
Repertoire	Correspondentie	Coördinaten

Formaat

Brief Postkaart

Brief

met 1 vouw met 2 vouwen

Postkaart

Vraag om kaart Enkelzijdig

Doe een voorstel Herhaal meer zetten

Mijn adres 10 / 20 **Adres tegenstander** 70 / 150

OK Annuleren

► **Correspondentie:** Er is een keuze tussen een brief of postkaart opmaak. De laatste zou gekozen moeten worden in de printerinstellingen en moet in *landschap* zijn. Brieven kunnen in tweeën of in drieën gevouwen worden om een postbrief te maken. Wanneer u een voorstel doet, vink dan het vakje *Doe een voorstel* aan. Met *Herhaal meer zetten* worden ook de eerder gespeelde zetten afgedrukt. De positie van het adres wordt gegeven met x/y coördinaten, waarbij u rekening moet houden met de randen die in de indeling zijn ingesteld en waarbij elke punt gelijk is aan 1/72 Inch. Voorbeeld: Mijn adres 10 / 20 betekent dat de x coördinaat 36 (Rand) + 10 = 46 punten van de linkerkant van het papier staat. Dit komt overeen met 0,64 inch of 16 mm. Zie ook tabblad *Lettertype* voor de adressen!

Afdruk opties

Diagram	Diagram titel	Lettertype
Indeling	Pagina nummers	Titel
Repertoire	Correspondentie	Coördinaten

Coördinaten

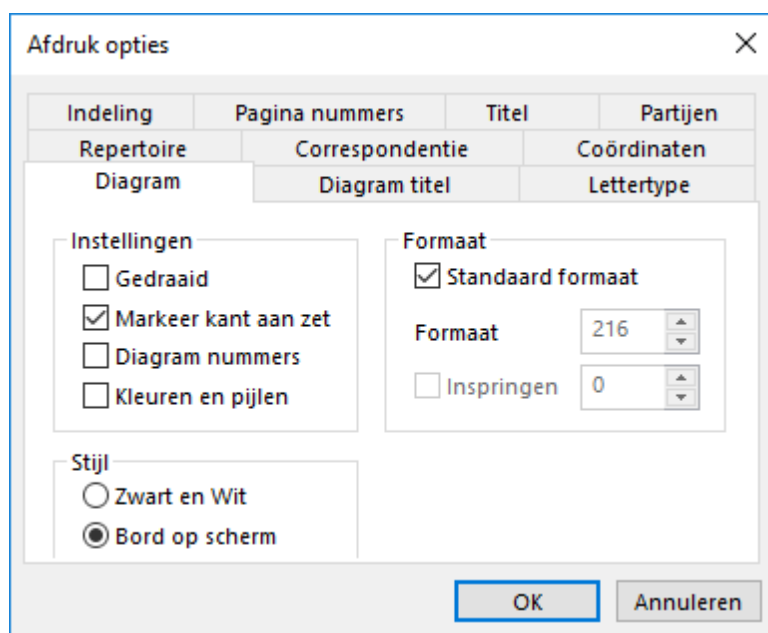
Coördinaten

Alle kanten Boven + Links Onder + Links Boven + Rechts Onder + Rechts

OK Annuleren

► **Coördinaten:** Voor het instellen van de coördinaten rond een diagram, als dat er

is.



► **Diagram:** Hier kunt u het formaat van het diagram instellen. Hier dient opgemerkt te worden dat het grootst mogelijke formaat wordt bepaald door de grootte van een kolom. Wanneer er twee kolommen zijn, is de maximum grootte ongeveer 180 punten, hetgeen overeenkomt met $180 \times 0,35 = 63\text{mm}$. Bij het afdrucken van een partij wordt de inspringen afstand niet gebruikt, het diagram wordt gecentreerd, maar het wordt wel gebruikt wanneer de functie *Afdrukken - Diagram* wordt gebruikt. Gedraaid zal het bord omgekeerd weergegeven, *Markeer kant aan zet* voegt een witte of zwarte cirkel toe aan de rechterkant van het bord en *Diagram nummers* voegt het nummer van het diagram toe. Wanneer de *Stijl* op bord op scherm is gezet, is de optie *Kleuren en pijlen* beschikbaar. De gekleurde velden en pijlen kunnen worden gemaakt met [grafisch commentaar](#).

Afdruk opties

Indeling	Pagina nummers	Titel	Partijen
Repertoire	Correspondentie		Coördinaten
Diagram	Diagram titel		Lettertype

Kop Voet

Kop

Spelers

Tekst:

Voet

Laatste zet Volgende zet Laatste commentaar

Tekst:

OK Annuleren

► **Diagram titel:** U kunt tekst kiezen of invoeren die boven of onder het diagram wordt afgedrukt.

Afdruk opties

Indeling	Pagina nummers	Titel	Partijen
Repertoire	Correspondentie		Coördinaten
Diagram	Diagram titel		Lettertype

Notatie FigurineCB AriesSP

Diagrammen DiagramTTFritz

Lettertype: ChessBase Standard

Eigen adres Arial

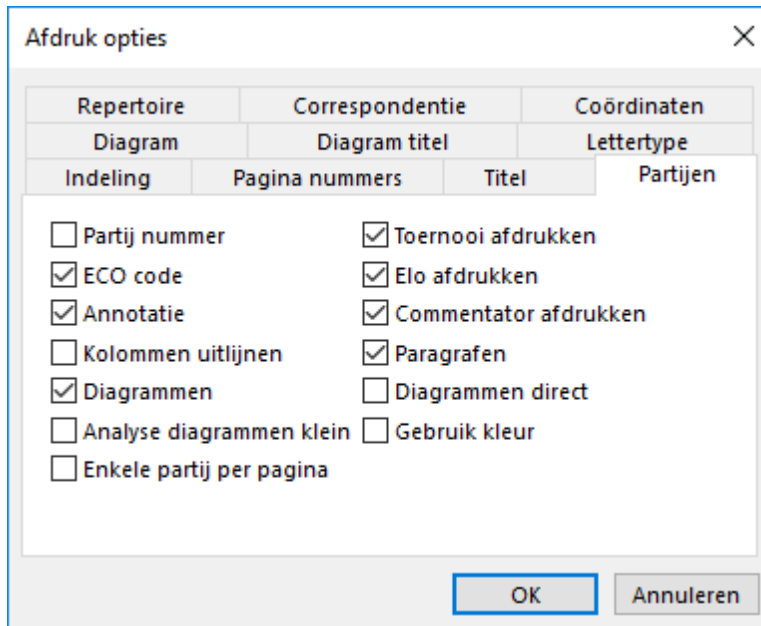
Tegenstander Arial

OK Annuleren

► **Lettertype:** Kies het lettertype voor de notatie (kies een Figurine lettertype voor het correct afdrucken van de schaakcommentaar symbolen), het diagram (modern, old of USCF stukken, zolang u maar een Diagram lettertype kiest) en voor het afdrucken van het adres van uzelf en uw tegenstander voor de correspondentiezet. Wanneer u problemen heeft met het afdrucken van diagrammen, en in het speciaal wanneer er fouten optreden met lege witte velden, kies dan voor het *ChessBase - Alternate* lettertype.

3.7.3 Pagina instellingen - Partijen

Bord: Bestand - Afdrukken - Pagina Instellingen - Partijen



- ▶ **Partij nummer:** het nummer uit de kolom "nummer" in de partijenlijst wordt afgedrukt als u dit aanvinkt.
- ▶ **ECO code:** drukt de ECO code van de partij af.
- ▶ **Annotatie:** deze functie werkt alleen wanneer er meerdere partijen uit een lijst worden afgedrukt. Voorbeeld: U wilt een overzicht van een repertoire van iemand afdrukken. U filtert op een *Speler* en drukt alle partijen af tot en met zet 15 om de opening te verkrijgen. U wilt dan niet dat de analyses in de partijen worden afgedrukt, maar alleen de opening. Hier kunt u de annotatie uit zetten.
- ▶ **Kolommen uitlijnen:** vult de partij op met spaties zodat er twee rechte kantlijnen ontstaan (zoals in een krant).
- ▶ **Diagrammen:** schakelt het afdrukken van de diagrammen in die in de partijen zijn ingevoegd d.m.v. een rechtsklik op een zet en dan *Voeg diagram toe*.
- ▶ **Analyse diagrammen klein:** wordt gebruikt voor diagrammen die in de varianten zijn toegevoegd. Met deze optie wordt het diagram kleiner afgedrukt dan een gewoon diagram om het verschil aan te duiden tussen de partij en de annotaties.
- ▶ **Toernooi afdrukken:** drukt de naam van het toernooi af.
- ▶ **Elo afdrukken:** drukt de Elo ratings van de spelers af.
- ▶ **Commentator afdrukken:** drukt de naam van de commentator van de partij af.
- ▶ **Paragrafen:** forceert het programma om op een nieuwe regel te beginnen bij een

variant.

► **Diagrammen direct:** het diagram wordt op exact dezelfde plaats ingevoegd als waar het in de annotatie staat. Wanneer deze optie uit staat en het diagram past niet meer in de rest van de kolom, dan loopt de partij notatie door en wordt het diagram bovenaan de volgende kolom geplaatst.

► **Gebruik kleur:** de kleur voor het commentaar wordt in blauw weergegeven voor gebruik met kleurenprinters.

Terug naar [Pagina Instellingen](#)

3.7.4 Plaats op internet

Partijen - Plaats op internet

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Ronde	Datum
1	Seewald	1748	Bolwerk	2415	0-1	29		1	22.09.2012
2	Mons	1219	CvdLaarikoek	1863	0-1	25		1	22.09.2012

ChessBase kan partijen exporteren als HTML. Hiermee kunnen partijen worden nagespeeld met een webbrowser en de code kan worden geïntegreerd in een andere website.

Het is ook mogelijk de partijen te publiceren door rechts te klikken en *Uitvoer - Plaats op internet...* te kiezen.

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen Kopieren Kopieer of verwijder van Prikbord Klambord

Volledige partij inform Segoe UI 13 Eerste zet 0 Eigenschappen

Bord Filter Lijst Filter Lijst

Wijzig partijgegevens Selecteer alles Ga naar regel

Kruistabel Volgende toernooi Activeer/deactiveer Fritztrainer

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen					
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	VCS	Ronde	Medailles	
1	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	37	A45	Viissingen op	1996		2		
2	De Waal, M	2280	Stange, W		1-0	37	E61	Viissingen op	1996		4		
3	Riemens, A	2180	Stange, W		½-½	87	B22	Viissingen op	1996		6		
4	Janssen, R	2290	Stange, W		1-0	45	E97	Viissingen HZ op 02nd	1998		2		
5	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	29	B23	Viissingen HZ op 02nd	1998		4		
6	Montenegro Garcia, M		Stange, W		0-1	33	B24	Viissingen HZ op 02nd	1998		7		
7	Degen, W	2233	Stange, W		½-½	74	B07	Viissingen HZ op 05th	29.07.2001		2		
8	Veltkamp, G	2209	Stange, W		1-0	54	B23	Viissingen HZ op 05th	30.07.2001		4		
9	Timmermans, I	2185	Stange, W		1-0	39	E76	Viissingen HZ op 05th	01.08.2001		6		
10	Kuijpers, P		Stange, W		½-½	35	A04	Viissingen HZ op 05th	03.08.2001		8		
11	Quakkelaar, A		Stange, W	2158	½-½	41	A10	Viissingen HZ op 06th	04.08.2002		1		
12	Werle, J	2443	Stange, W	2158	1-0	40	E97	Viissingen HZ op 06th	09.08.2002		7		
13	Sanders, R		Stange, W	2158	1-0	34	A48	Viissingen HZ op 06th	11.08.2002		9		
14	Bosters, R		Stange, W		1-0	22	B08	Viissingen HZ op 06th	2003				
15	De Waal, M	2287	Stange, W						2003				
16	Tiviakov, S	2613	Stange, W						03.08.2003		2		
17	De Meester, J		Stange, W						04.08.2003		4		
18	Westerweele, M	1974	Stange, W						08.08.2004		3		
19	Porte, H		Stange, W						10.08.2004		5		
20	Zilverberg, J		Stange, W										
21	Li, S	2540	Stange, W										
22	Van Zutphen, J	2194	Stange, W										
23	Blom, M		Stange, W										
24	Kerkvliet, M		Stange, W										
25	Michiels, R	2226	Stange, W										
26	Schuurman, P	2290	Stange, W										
27	Maenhout, T	2302	Stange, W										
28	Heine, I	1953	Stange, W										
29	Bach, M	2272	Stange, W										
30	Zaragatski, I	2472	Stange, W						07.08.2008		7		
31	Warnk, T	1939	Stange, W						08.08.2010		2		
32	Koerber, M	1894	Stange, W	2072	½-½	27	E63	Viissingen HZ op 14th	11.08.2010		6		
									13.08.2010		8		

Bewerken
Openings referentie op selectie Ctrl+Alt+Enter
Geselecteerde partijen laden/samenvoegen Enter
Selectie naar Boek Shift+Enter
Speel partijen automatisch na
Uitvoer
Kruistabel T
Statistieken S
Stuk-Veld kans... Shift+S
Overzicht O
Bepaal partij titel...
Tactische Analyse
Lijst opmaak
Sluiten

Selectie afdrukken...
Druk meervoudige training af...
Pagina Instellingen...
Printer Instellen...
E-Mail geselecteerde Partijen...
Selectie naar Tekstbestand...
Plaats op internet...

U krijgt de volgende vraag:

Puubliceer partijen als JavaScript

Eén klik publicatie
 Maak een HTML bestand aan

OK Annuleren

Met *Eén klik publicatie* krijgt u een kant en klare online presentatie. Met *Maak een HTML bestand aan* wordt er een apart html bestand gemaakt.

Het resultaat ziet er bij *Eén klik publicatie* als volgt uit.

ChessBase Game

www.viewchess.com/cbreader/2016/12/ Zoeken

Quakkelaar, Anton-Stange, Wim

Quakkelaar, Anton – Stange, Wim 0–1
A45 Vlissingen op (2) 1996

1.d4 ♘f6 2.♗g5 g6 3.♗xf6 exf6 4.♘f3 ♗g7 5.e3 d6 6.♗e2 f5 7.c3 ♘d7 8.♘a3 0-0 9.♖c2 a6 10.♘c4 ♘f6 11.♘cd2 ♗e7 12.0-0 h6 13.♗ae1 ♗e8 14.♗d3 ♘e4 15.♗e2 g5 16.♘e1 d5 17.f3 ♘xd2 18.♗xd2 c5 19.♗b1 cxd4 20.cxd4 ♗d7 21.♗d3 ♗ac8 22.♘c2 ♗d6 23.♘h1 ♗e7 24.♗b4 ♗xb4 25.♘xb4 ♗e6 26.a3 ♗ec7 27.♘a2 f4 28.e4 dxe4 29.fxe4 ♗xa2 30.e5 ♗d8 31.♗d2 ♗cd7 32.♗e4 ♗xe5 33.d5 ♗xd5 34.♗f5 ♗e6 35.♗e2 ♗d1 36.♗ee1 ♗xe1 37.♗xe1 ♗xf5

0–1

ChessBase

Het programma zorgt ervoor dat de partijen eenvoudig kunnen worden nagespeeld. Op elke willekeurige plaats in de notatie kan geklikt worden en de stelling wordt getoond. Met het drop down menu kan een andere partij worden gekozen.

ChessBase Game

www.viewchess.com/cbreader/2016/12/ Zoeken

Quakkelaar, Anton-Stange, Wim

Quakkelaar, Anton – Stange, Wim 0–1

A45 Vlissingen op (2) 1996

1.d4 ♘f6 2.♗g5 g6 3.♗xf6 exf6 4.♘f3 ♗g7 5.e3 d6 6.♗e2 f5 7.c3 ♘d7 8.♘a3 0-0 9.♖c2 a6 10.♘c4 ♘f6 11.♘cd2 ♖e7 12.0-0 h6 13.♗ae1 ♗e8 14.♗d3 ♘e4 15.♗e2 g5 16.♘e1 d5 17.f3 ♘xd2 18.♖xd2 c5 19.♗b1 cxd4 20.cxd4 ♗d7 21.♗d3 ♗ac8 22.♘c2 ♖d6 23.♘h1 ♗e7 24.♖b4 ♖xb4 25.♘xb4 ♗e6 26.a3 ♗ec7 27.♘a2 f4 28.e4 dxe4 29.fxe4 ♗xa2 30.e5 ♗d8 31.♗d2 ♗cd7 32.♗e4 ♗xe5 33.d5 ♗xd5 34.♗f5 ♗e6 35.♗e2 ♗d1 36.♗ee1 ♗xe1 37.♗xe1 ♗xf5

0–1

[Download PGN](#)

ChessBase

Nadat u de website bezocht hebt, staat de link op het Windows klembord. Deze link kunt u gebruiken om de publicatie van de partijen te verspreiden. De code van de publicatie kan ook geïntegreerd worden in een andere website.

3.7.5 E-books maken

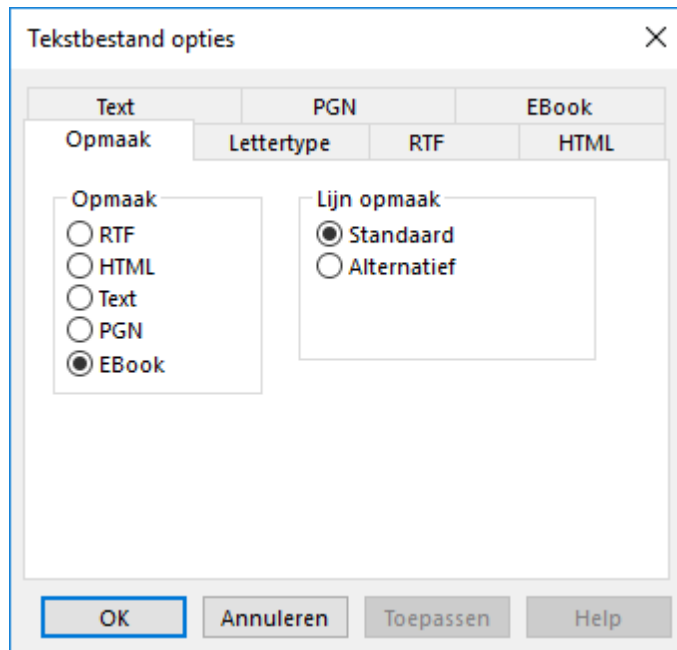
Rechts klikken - Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand - EBook

Het is mogelijk E-books te maken met ChessBase. Een E-book is een elektronische versie van een klassiek boek. Er zijn verschillende formaten beschikbaar. Voor sommige formaten hebt u een E-book reader nodig, andere formaten kunnen worden gelezen door een desktop met E-book software.

ChessBase exporteert E-books enkel voor posities en tactische puzzels. Op dit moment wordt het nog niet zinnig geacht om complete schaakboeken uit te geven als E-book.

Eerst moet u een database laden met stellingen. Daarna kiest u de stellingen die u wilt exporteren.

Rechts klikken - Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand - EBook



Kies de tab *Ebook* voor de eerste poging. U kunt pas exporteren nadat u de software 7za.exe hebt geïnstalleerd. Als u op de knop *Internet* klikt, komt u op de website waar u deze software kunt downloaden.

Download

Download 7-Zip for Windows:

7-Zip 9.20 2010-11-18	Type	Windows	Description
Download	.exe	32-bit x86	7-Zip for 32-bit Windows
Download	.msi		
Download	.msi	64-bit x64	7-Zip for 64-bit Windows x64 (Intel 64 or AMD64)
Download	.msi	IA-64	7-Zip for IA-64 Itanium CPU
Download	.exe	ARM	7-Zip for Windows Mobile / Windows CE (ARM)
Download	.zip	32-bit	7-Zip Command Line Version
Download	.tar.bz2	Any	7-Zip Source code
Download	.7z	32-bit	7z Library, SFXs for installers, Plugin for FAR Manager
Download	.tar.bz2	Any	LZMA SDK (C, C++, C#, Java)

Download links redirect to a download page on SourceForge.net.

You can download any versions of 7-Zip (including latest beta versions) from SourceForge:

Download de command line versie van het programma en installeer dat.

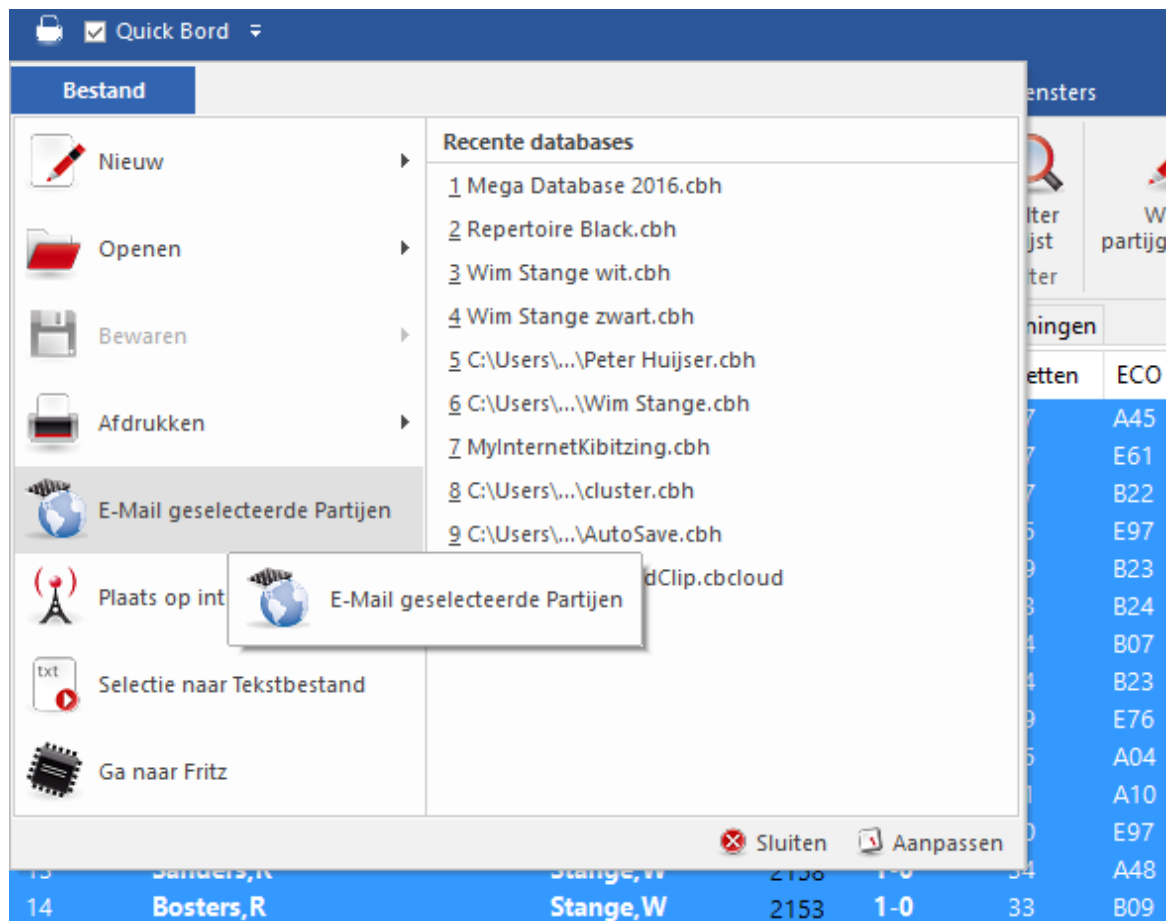
Start het programma in ChessBase door op de knop 7za te klikken. Er wordt een dialoogvenster geopend waarin u gevraagd wordt het pad te kiezen naar 7za.exe.

Hierna kunt u het E-book exporteren.

3.7.6 E-mail versturen

Database: Bestand - E-Mail geselecteerde Partijen

ChessBase kan e-mails versturen met stellingen, partijen of databases. Het is hiervoor noodzakelijk dat er een standaard e-mailprogramma op uw systeem is geïnstalleerd (zoals bijvoorbeeld Outlook). In dat geval is het versturen vanuit ChessBase heel eenvoudig.



U kunt ook rechts klikken op de database en kiezen voor *E-Mail geselecteerde Database*.

Geselecteerde partijen kunt u versturen door de partijen te selecteren, rechts te klikken en *Uitvoer - E-Mail geselecteerde Partijen...* te kiezen.

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Blakken Verwijderen Kopieren Kopieer of verwijder van Prikbord Klembord

Volledige partij inform Segoe UI 13 Eerste zet 0 Eigenschappen Bord Bord Filter Lijst Filter

Selecteer alles Ga naar regel Wijzig partijgegevens Bewerken

Kruistabel Volgende toernooi

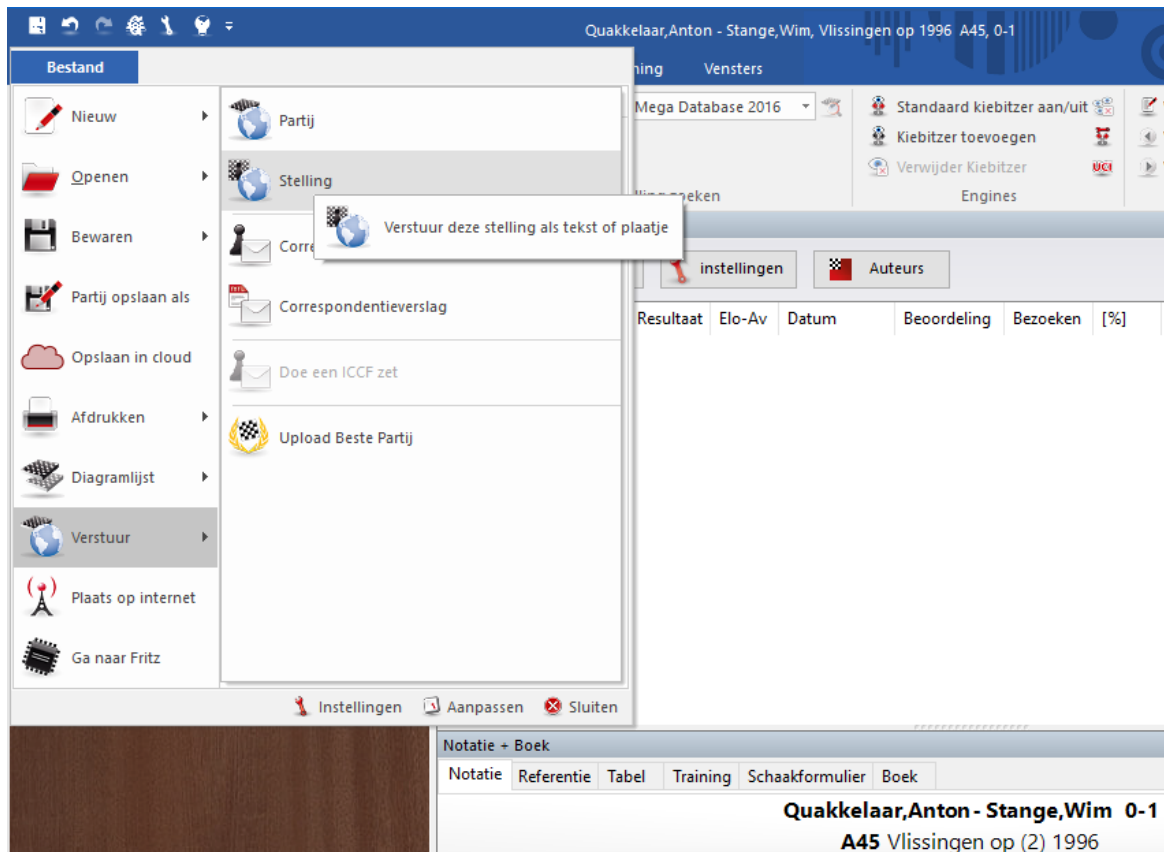
Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen				
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	VCS	Ron	
1	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	37	A45	Vlissingen op	1996		2	
2	De Waal, M	2280	Stange, W		1-0	37	E61	Vlissingen op	1996		4	
3	Riemens, A	2180	Stange, W		½-½	87	B22	Vlissingen op	1996		6	
4	Janssen, R	2290	Stange, W		1-0	45	E97	Vlissingen HZ op 02nd	1998		2	
5	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	29	B23	Vlissingen HZ op 02nd	1998		4	
6	Montenegro Garcia, M		Stange, W		0-1	33	B24	Vlissingen HZ op 02nd	1998		7	
7	Degen, W	2233	Stange, W		½-½	74	B07	Vlissingen HZ op 05th	29.07.2001		2	
8	Veltkamp, G							Vlissingen HZ op 05th	30.07.2001		4	
9	Timmermans, I							Vlissingen HZ op 05th	01.08.2001		6	
10	Kuijpers, P							Vlissingen HZ op 05th	03.08.2001		8	
11	Quakkelaar, A							Vlissingen HZ op 06th	04.08.2002		1	
12	Werle, J							Vlissingen HZ op 06th	09.08.2002		7	
13	Sanders, R							Vlissingen HZ op 06th	11.08.2002		9	
14	Bosters, R											
15	De Waal, M											
16	Tiviakov, S										2	
17	De Meester, J										4	
18	Westerweele, M										3	
19	Porte, H										5	
20	Zilverberg, J										7	
21	Lj, S										2	
22	Van Zutphen, J										5	
23	Blom, M							Vlissingen HZ op 10th	10.08.2006		7	
24	Kerkvliet, M							Vlissingen HZ op 11th	05.08.2007		3	
25	Michiels, R							Vlissingen HZ op 11th	07.08.2007		5	
26	Schuurman, P	2290	Stange, W	2126	1-0	29	E90	Vlissingen HZ op 11th	08.08.2007		6	
27	Maenhout, T	2302	Stange, W	2126	1-0	20	B46	Vlissingen HZ op 11th	10.08.2007		8	
28	Heine, I	1953	Stange, W	2095	½-½	21	B09	Vlissingen HZ op 12th	05.08.2008		5	
29	Bach, M	2272	Stange, W	2095	1-0	53	A68	Vlissingen HZ op 12th	07.08.2008		7	
30	Zaragatski, I	2472	Stange, W	2072	1-0	33	A49	Vlissingen HZ op 14th	08.08.2010		2	
31	Warnk, T	1939	Stange, W	2072	½-½	66	E61	Vlissingen HZ op 14th	11.08.2010		6	
32	Koerber, M	1894	Stange, W	2072	½-½	27	E63	Vlissingen HZ op 14th	13.08.2010		8	

Bewerken
Openings referentie op selectie Ctrl+Alt+Enter
Geselecteerde partijen laden/samenvoegen Enter
Selectie naar Boek Shift+Enter
Speel partijen automatisch na

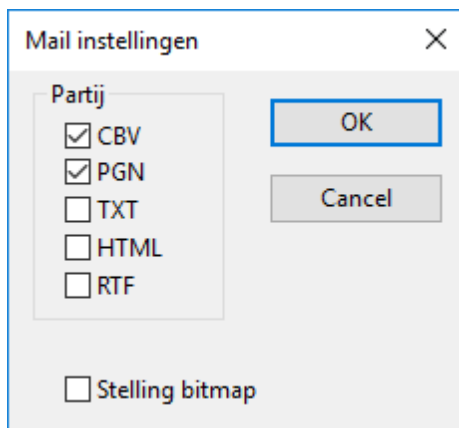
Uitvoer
Kruistabel T
Statistieken S
Stuk-Veld kans... Shift+S
Overzicht O
Bepaal partij titel...
Tactische Analyse
Lijst opmaak
Sluiten

Selectie afdrukken...
Druk meervoudige training af...
Pagina Instellingen...
Printer Instellen...
E-Mail geselecteerde Partijen...
Selectie naar Tekstbestand...
Plaats op internet...

U kunt ook een stelling versturen.



Het volgende dialoogvenster zal verschijnen:

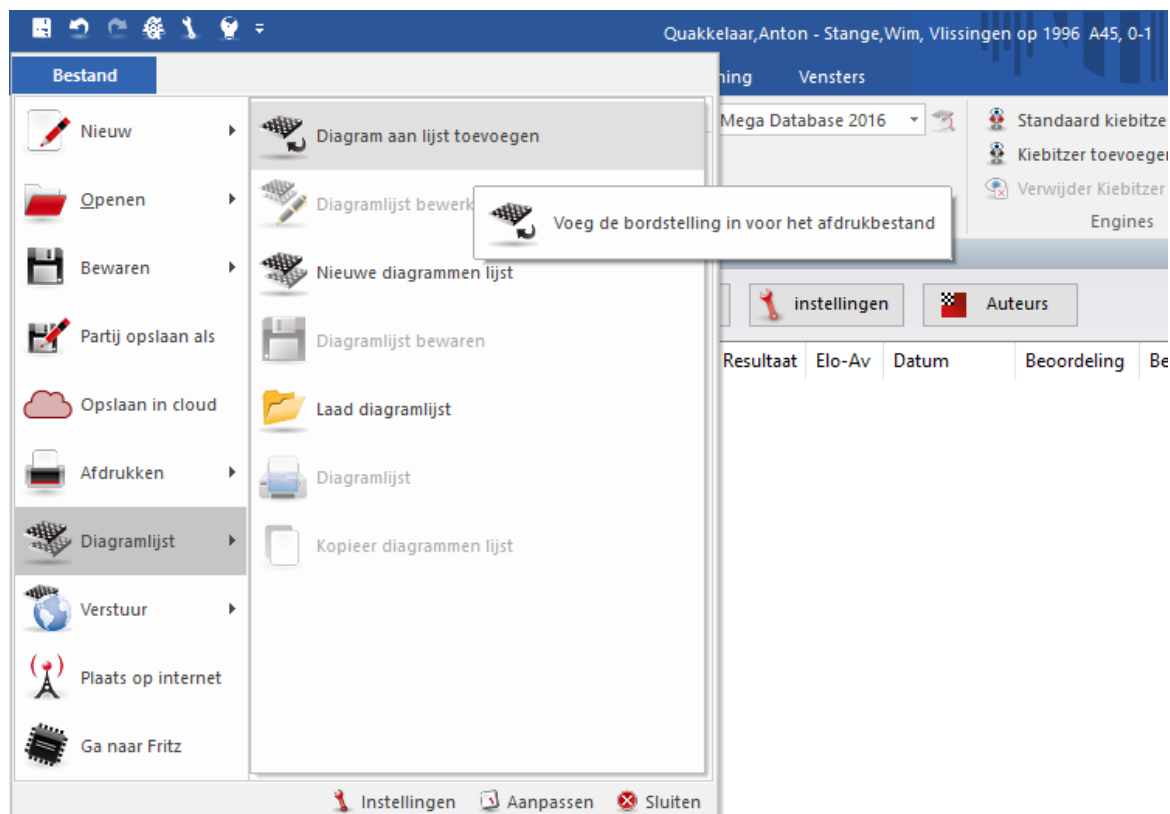


U kunt specificeren in welke opmaak het bericht verzonden moet worden. Als u voor CBV of PGN kiest zal ChessBase deze databases tussendoor aanmaken en deze in het bericht opnemen. Het kan ook de partij in zuivere tekst of RTF opmaak versturen. Als er [diagrammen](#) in de partij staan, kunnen deze eventueel worden toegevoegd.

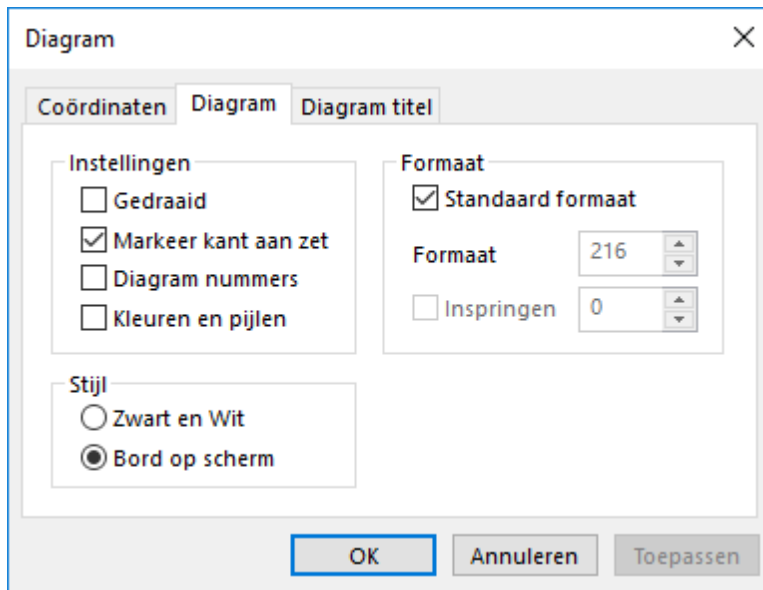
3.7.7 Diagram List

Bestand - Diagramlijst - Diagram aan lijst toevoegen

Om meerdere diagrammen achter elkaar af te drukken, opgemaakt op één of meerdere pagina's, kunt u de diagramlijst gebruiken. Merk op dat het mogelijk is om voor ieder diagram de kop- en voettekst in te geven en diverse andere zaken, zoals de grootte, gedraaid, enzovoorts.

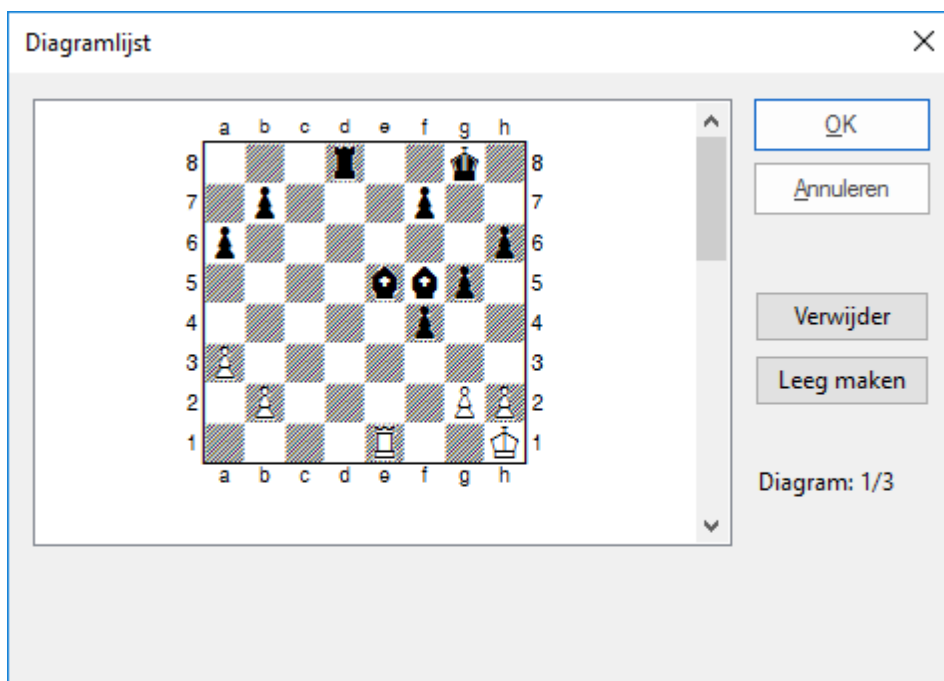


Het volgende scherm verschijnt:

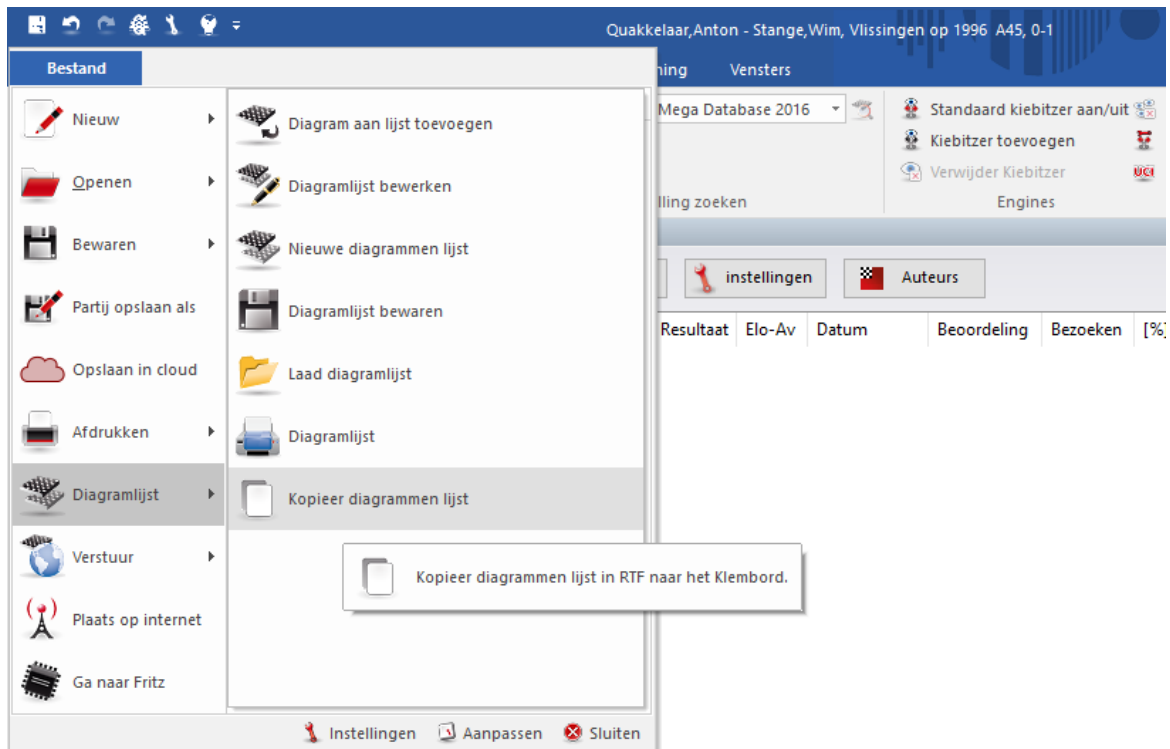


Maak de juiste keuze keuzes en klik op OK.

Daarna kunt u de diagramlijst bewerken of afdrucken.



Met *Kopieer diagrammen lijst* kunt u heel snel verslagen of trainingsmateriaal maken in RTF formaat. RTF wordt door alle moderne tekstverwerkers herkend.



3.8 Programma Configuratie

3.8.1 DirectX

ChessBase maakt gebruik van de DirectX grafische bibliotheek voor het Windows besturingssysteem. De minimum vereiste versie is DirectX 8.1. U kunt de laatste versie van DirectX downloaden van de Microsoft website (www.microsoft.com). ChessBase zal draaien zonder DirectX zolang als u geen gebruik maakt van het [Fotorealistische 3D bord](#). Voor het 3D bord heeft u ook een grafische kaart nodig die de DirectX functionaliteit ondersteunt.

3.8.2 DGT Board

Bord DGT Bord



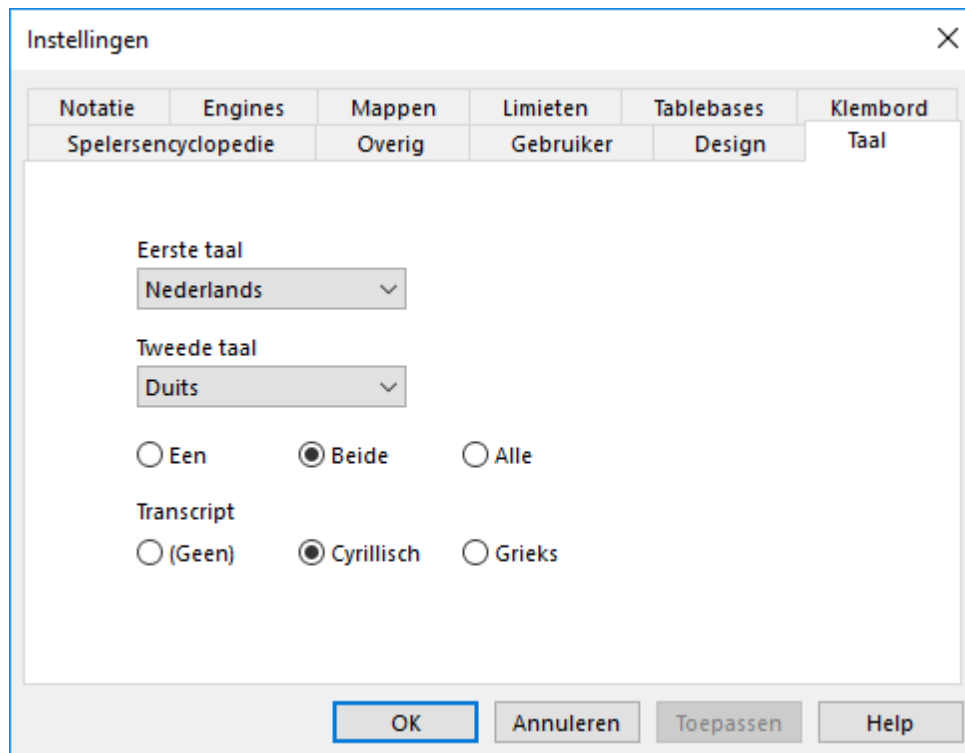
Het DGT bord (www.dgtprojects.com) is een houten bord met sensoren. U kunt zo'n bord aansluiten op ChessBase voor de invoer van de zetten.

De verbinding van het DGT bord en de bediening van de driver wordt beschreven in de DGT handleiding.

Er zijn verschillende drivers beschikbaar voor 32-bits en 64-bits versies van onze programma's. U kunt de juiste driver downloaden van de support pagina's van de [DGT website](#).

3.8.3 Taal

Bestand - Instellingen - Taal

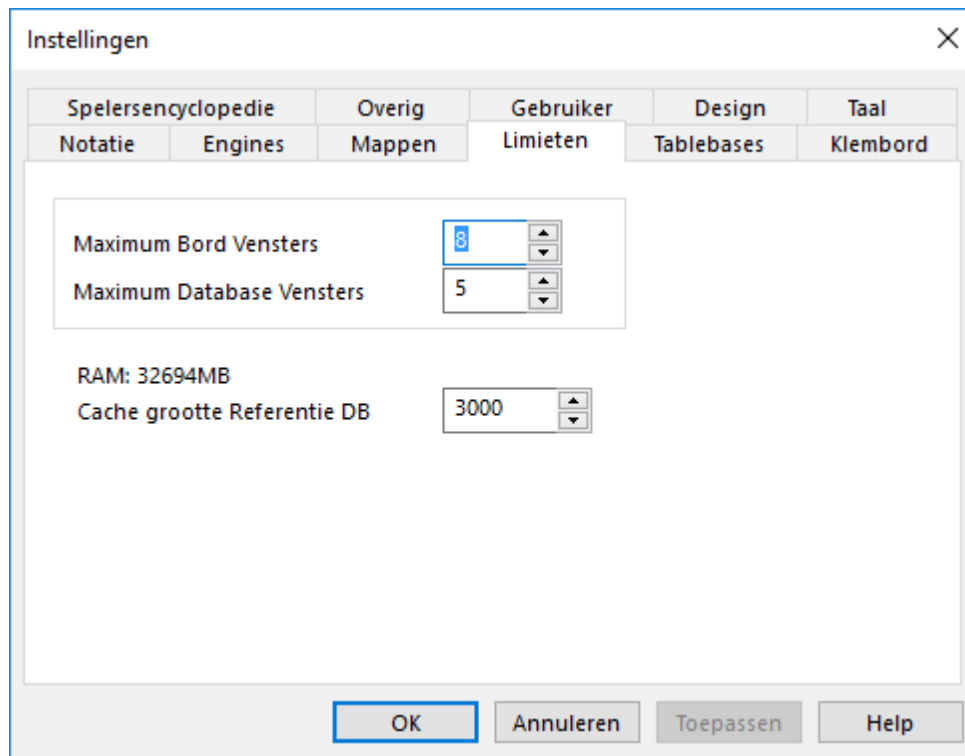


In dit dialoogscherm kunt u kiezen in welke taal u het programma wilt laten draaien, hetgeen ook de eerst gekozen taal is voor het partij commentaar. U kunt een tweede taal voor het commentaar instellen en aangeven of één, beide of alle talen zouden weergegeven moeten worden in geannoteerde partijen. ChessBase ondersteunt [tekst commentaar](#) in verschillende talen.

Als een partij geen commentaar heeft in de talen die u heeft geselecteerd, dan zullen alle talen worden weergegeven zodat u niets mist (als u gekozen heeft voor alle).

3.8.4 Limieten

Bestand - Instellingen Limieten



▶ **Maximum bordvensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel bordvensters er tegelijkertijd geopend kunnen worden. Als een nieuwe partij geladen wordt, zal ChessBase automatisch de vorige partij vervangen als de limiet overschreden wordt. Hiermee houdt u het overzicht over uw bureaublad.

▶ **Maximum Database Vensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel lijsten er tegelijkertijd geopend kunnen worden. ChessBase zal de laatste vervangen als het maximum bereikt wordt.

▶ **Aantal recente partijen**

Hiermee wordt bepaald hoeveel recente partijen er getoond worden in het *Bestand - Recente partijen*.

▶ **RAM**

Toont hoeveel geheugen er beschikbaar is op uw systeem. Het verwijst naar geïnstalleerd geheugen, niet naar vrij geheugen.

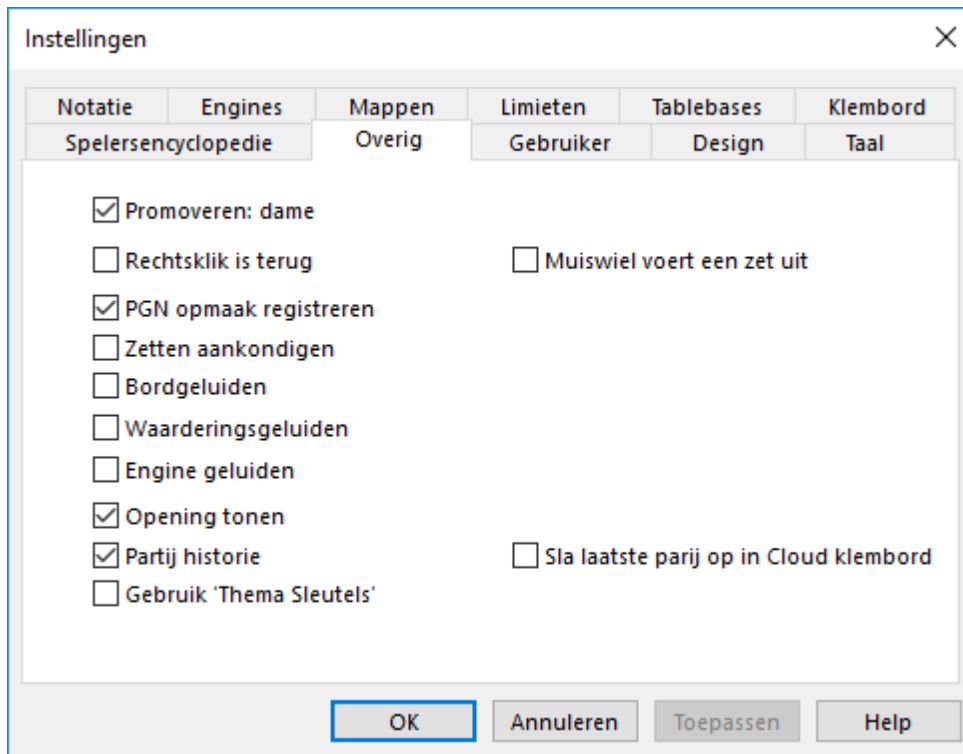
▶ **Cache grootte Referentie DB**

ChessBase reageert op herhaalde zoekopdrachten in de referentie database door het cachen van grote stukken van de database, waardoor allerlei handelingen veel sneller zullen gaan. Als u veel RAM geheugen hebt (512 MB of meer) zal het grootste gedeelte van de referentie database gecached worden. Na de eerste zoekopdracht zult u merken dat er geen hard disk activiteit meer is en dat de zoekopdracht met meer dan

een factor tien sneller wordt uitgevoerd.

3.8.5 Overige instellingen

Bestand - Instellingen - Overig



▶ **Promoveren: dame**

Hiermee kunt u aangeven of er altijd tot dame gepromoveerd moet worden of dat u zelf beslist tot welk stuk er gepromoveerd zal worden.

▶ **Rechtersklik is terug**

Een rechtersklik op het bord geeft gewoonlijk een contextmenu. Maar wanneer u een groot aantal partijen invoert, zou u het willen gebruiken om zetten terug te nemen. Met de *Rechtersklik is terug* kunt u een andere zet invoeren die de oorspronkelijke zet overschrijft zonder bevestiging.

▶ **PGN opmaak registreren**

ChessBase registreert zijn eigen [database opmaak](#) in Windows Verkenner. Hierdoor zal ChessBase geopend worden wanneer u een database bestand dubbelklikt vanuit de verkenner. U kunt dit ook laten gelden voor PGN bestanden als u dat wenst.

▶ **Zetten aankondigen**

De zetten worden uitgesproken wanneer u deze invoert of naspeelt.

▶ **Bordgeluiden**

Bij het opzetten van het bord zult u de stukken horen rammelen.

▶ **Waarderingsgeluiden**

Een plotselinge stijging/daling in de waardering van de [analyse engine](#) wordt met een geluid aangegeven.

▶ **Engine geluiden**

▶ **Opening tonen**

Toont de naam van de huidige opening in de statusregel. De statusregel bevindt zich onderaan het scherm. Er moeten een paar zetten van de partij doorlopen worden voor de opening zichtbaar is.

▶ **Partij historie**

Het automatisch opslaan van uw werk in de dagelijkse [partij historie](#) kan hier eventueel worden uitgeschakeld. (Niet aanbevolen)

▶ **Gebruik 'Thema Sleutels'**

Thema sleutels zijn optioneel beschikbaar. Zoeken naar gelijke eindspelen en gelijke structuren is preciezer en levert betere resultaten. U kunt dit op deze plaats aan- of uitzetten.

▶ **Muiswiel voert zet uit**

Als u snel door een partij wil navigeren kunt u dat heel snel doen met de muis.

▶ **Sla laatste partij op in Cloud klembord**

Hier kunt u aangeven of de laatst geopende partij moet worden opgeslagen in de Cloud Clip database of niet.

3.8.6 3D bord optimaliseren

Om het fotorealistische 3D bord te gebruiken moet u beschikken over een snelle grafische kaart die 3D weergave in hardware ondersteunt. Hij moet compatibel zijn met [DirectX](#) 8.1 of beter. Als er problemen optreden, probeer dan om de laatste versie van de grafische driver voor uw grafische kaart te downloaden van internet. Kijk hiervoor op de Microsoft Windows Update pagina of op de website van de hardware fabrikant van uw grafische kaart.

Belangrijk: Gewoonlijk geven alleen de laatste drivers van een grafische kaart een optimale prestatie.

Als u het fotorealistische 3D bord niet gebruikt, heeft u DirectX niet nodig.

3.9 Correspondentieschaak

3.9.1 ICCF Correspondence Chess Server

Bestand - Open - ICCF Partijen

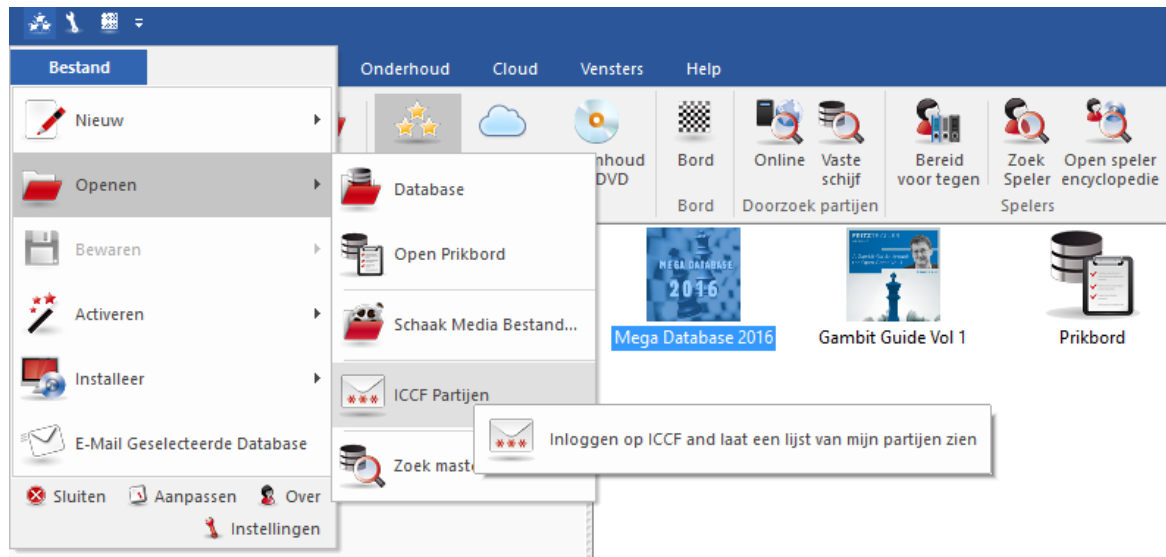
Het spelen op een [correspondentie schaak](#) staat partijen toe met een erg lange bedenktijd (verschillende dagen per zet). Gewoonlijk loggen de spelers in op de server als ze een zet willen doen.

ChessBase biedt een interface voor de *ICCF correspondence chess server*. De **International Correspondence Chess Federation (ICCF)** is de grootste schaakorganisatie ter wereld en zij organiseren verschillende internationale

correspondentie schaaktoernooien.

Het principe is heel eenvoudig. Nadat er een zet gedaan is, gaat de tijd van de tegenstander lopen. De tegenstander wordt verwittigd dat er een zet is gedaan en het is ook mogelijk een persoonlijke boodschap te sturen.

Op deze manier worden de partijen op de ICCF correspondence chess server met ChessBase gespeeld:

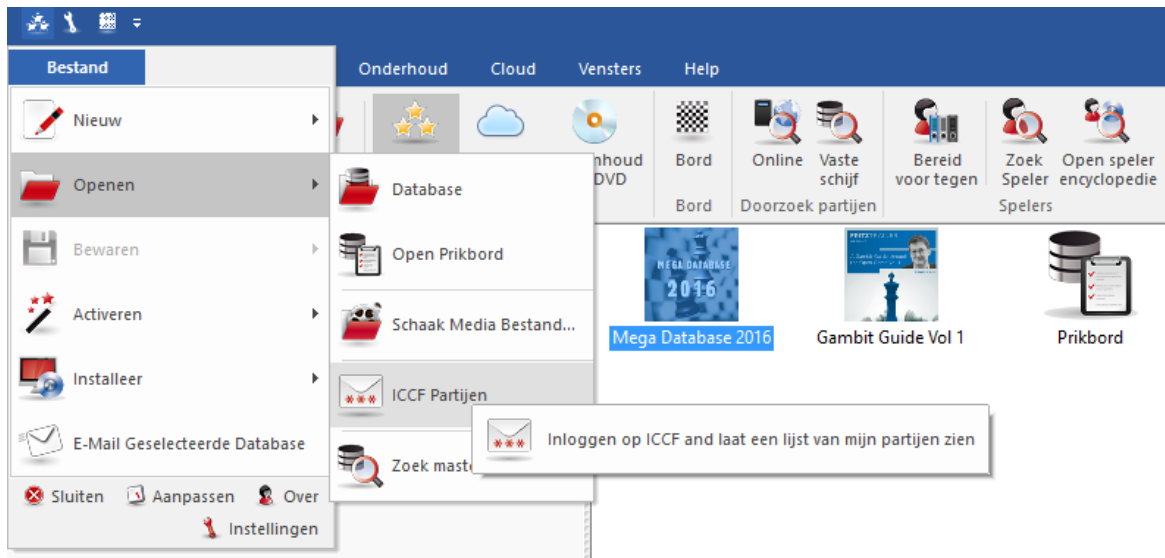


1. *Bestand - Openen - ICCF Partijen*. Hiermee opent u de verbinding met de ICCF server.
2. Daarna moet u inloggen met de inlognaam en het wachtwoord dat u van de ICCF hebt gekregen.
3. Als u ingelogd bent, ziet u een lijst met de partijen die u momenteel speelt.
4. Laad de partij en roep de functie aan om een zet te doen.
5. Het programma toont een dialoogvenster om de zet in te voeren. U kunt het tekstveld gebruiken om een persoonlijke boodschap aan uw tegenstander te sturen.
6. Nadat u op OK heeft geklikt, wordt de zet naar de tegenstander gestuurd.

3.9.2 Correspondentieschaak beheer

Zie ook de [ICCF Chess Server](#).

ChessBase heeft uitgebreide mogelijkheden voor correspondentieschakers. ChessBase zorgt voor de correspondentiepartijen, houdt de voortgang bij en presenteert de partijen op een zo goed mogelijke manier. U kunt kaarten printen en e-mails versturen naar uw tegenstanders.



Dit zijn de beschikbare functies:

- ▶ Om een correspondentiepartij te starten moet u eerst een [correspondentiekop](#) invoeren voor de partij. Dat gaat via het bordvenster en het tabblad *Rapport* en dan *Correspondentie Kop* (Ctrl-Alt-W).
- ▶ Voor elke zet die u gaat versturen moet u een [correspondentiezet](#) invoeren. Dat gaat in het bordvenster via *Rapport - Correspondentie Zet* (Ctrl-W).
- ▶ Om een correspondentiezet te versturen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart*.
- ▶ Om een verslag van een correspondentiepartij te krijgen, klikt u in het bordvenster op *Menu - Afdrukken - Correspondentieverlag*.
- ▶ Om een correspondentiezet of een correspondentieverlag te e-mailen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet of Correspondentieverlag*.

Let op: De *Correspondentie Kop* hoeft maar één keer voor de hele partij ingevoerd te worden, maar elke zet van de partij moet via de *Correspondentie Zet* ingevoerd worden. Hierdoor wordt bijgehouden hoe lang beide partijen over de zet doen. Als u een zet hebt uitgevoerd en de *Correspondentiezet* hebt ingevoegd, kunt u de correspondentiekaart printen die u wilt versturen naar uw tegenstander.

Hoe speelt u een correspondentiepartij?

Hieronder volgt in het kort hoe u een correspondentiepartij kunt starten en onderhouden:

- Klik op de knop *Nieuw* of druk op Ctrl-N.
- Druk op Ctrl-Alt-W om de *Correspondentie Kop* in te vullen zoals uitgelegd in de volgende secties.
- Vul de eerste zet in van uw tegenstander, bijvoorbeeld 1.e4.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Bewaar de partij (Ctrl-S) en bedenk uw zet.

- Laad de partij en voer uw zet in, bijvoorbeeld 1 ...e5.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Klik op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart* om de kaart af te drukken. Verstuur de kaart per post naar uw tegenstander.
- Of: klik op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet* als u per e-mail speelt.
- Vervang de partij (Ctrl-R) in de database.

Speciale partijenlijst voor correspondentiepartijen

In de partijenlijst van uw correspondentie database vindt u speciale kolommen: *Laatste Zet, Zet verstuurd, Tijd Wit, Tijd Zwart*. Klik rechts in de partijenlijst en kies *Lijst Bewerken - Correspondentie Info* om die kolommen zichtbaar te maken.

Correspondentie Notatie

ChessBase ondersteunt het invoeren en printen van partijen in het correspondentie formaat. Typ bijvoorbeeld 5254 vanuit de beginstelling. Om naar de correspondentie notatie te schakelen, klikt u op *Menu - Instellingen - Notatie - 1.4244*.

3.9.3 Correspondentie Kop

Bord - Rapport - Correspondentie Kop (Ctrl-Alt-W)

The screenshot shows the ChessBase 'Rapport' window. On the left is a chessboard. On the right is a table with the following data:

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23180381	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14820841	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3956641	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491129	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503709	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453793	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535487	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-9	=	442406	1
1.h4	1017	44%	2362	2016-Nov-25	=	206686	0

► Bedenktijd

Start: de dag waarop het toernooi begint. De datum is belangrijk omdat alle zetten die voor deze datum gespeeld zijn geen tijd mogen verbruiken van de toebedeelde tijdsduur.

► Bedenktijd 1 tot en met zet

Tegenwoordig is het gewoon om de partij te versnellen na een bepaald aantal zetten. Geef hier het aantal op wanneer dat in uw partij het geval is.

► Bedenktijd 1

Geef aan hoeveel zetten er gespeeld moeten worden in hoeveel dagen gedurende de eerste verlenging. 10 zetten in 30 dagen is de meest gebruikte snelheid voor correspondentieschaak.

► Bedenktijd 2

Geef aan hoeveel dagen er zijn voor de tweede periode. De speelsnelheid is hetzelfde als in de eerste verlenging.

▶ **Kleur**

Geef aan welke kleur u heeft in de partij.

▶ **Partij info**

Dit geeft u de bijgewerkte status van de partij: De verbruikte tijd, de resterende tijd, de gemiddelde posttijd voor elke zijde, het aantal dagen voordat de volgende verlenging begint, enzovoorts.

E-mail

▶ **Maximum aantal dagen**

Wanneer correspondentieschaak via e-mail of fax wordt gedaan is het maximum resterend aantal dagen beperkt. Na elke periode zijn alle overgebleven dagen geannuleerd.

▶ **Gebruik tijd**

Er is een speciale regel die bepaalt dat wanneer een zet binnen 24 uur aankomt, de zet 0 dagen heeft verbruikt. Dit kan tot een probleem leiden. Als een zet is ontvangen op 23:59 uur, dan is de tijd gependend tot 23:28 op de volgende dag nul dagen, tot 23:59 uur een dag en tot 00:00 uur is het twee dagen. Dit is geen programmafout, het is vereist door de regels.

▶ **Gebruik stempel**

Als u tijd gebruikt en u speelt een e-mail partij kunt u de stempel deactiveren in het dialoog van de correspondentieschaak zet.

▶ **ICCF**

De ICCF (International Correspondence Chess Federation) vereist een speciale e-mail opmaak. Deze ziet eruit als een tabel. Wanneer u dit activeert wordt deze opmaak gegenereerd.

▶ **Diagram aanhangen**

Een diagram in JPG opmaak wordt in het e-mail bericht bij het versturen van de zet opgenomen.

▶ **Onderwerp**

De tekst die u in dit tekstveld invoert, zal door het e-mailprogramma in de onderwerpregel geplaatst worden. U kunt dit gebruiken om uw e-mails makkelijk te kunnen beheren wanneer u meerdere correspondentie partijen tegelijk speelt.

▶ **Adres**

Typ uw eigen adres in en het adres van uw tegenstander. Voeg de e-mailadressen in als u via e-mail speelt. Deze informatie zal door uw e-mailprogramma worden gebruikt wanneer u een zet verstuurt.

▶ **Vakantie**

Voer de vakantieperioden in voor beide partijen. Deze informatie wordt in overweging genomen bij de berekening van de verlengingen. U kunt vakantieperiodes toevoegen of verwijderen. ChessBase sorteert de ingegeven data, verwijdert overlappende data en

voegt deze samen in één vakantieperiode.

► Notatie

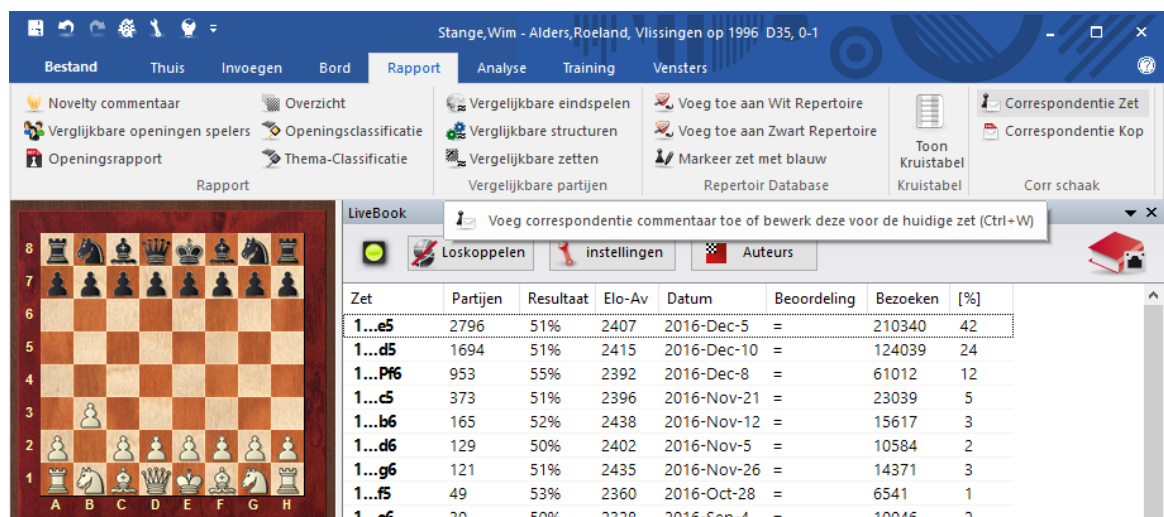
Algebraïsche notatie: Gewoonlijk gebruiken mensen de numerieke correspondentieschaak notatie. Hier kunt u de standaard algebraïsche notatie inschakelen.

► Handtekening

Hier kunt u uw eigen tekst invoeren die voor uw woonadres komt te staan, bijvoorbeeld *Met vriendelijke groet*.

3.9.4 Correspondentie zet

Bord - Rapport - Correspondentie Zet (Ctrl-Alt-W)



Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1...e5	2796	51%	2407	2016-Dec-5	=	210340	42
1...d5	1694	51%	2415	2016-Dec-10	=	124039	24
1...Pf6	953	55%	2392	2016-Dec-8	=	61012	12
1...c5	373	51%	2396	2016-Nov-21	=	23039	5
1...b6	165	52%	2438	2016-Nov-12	=	15617	3
1...d6	129	50%	2402	2016-Nov-5	=	10584	2
1...g6	121	51%	2435	2016-Nov-26	=	14371	3
1...f5	49	53%	2360	2016-Oct-28	=	6541	1
1...e6	30	50%	2328	2016-Sep-4	=	10046	2

► Ontvangen, beantwoord, gestempeld

Hier kunt u invoeren wanneer u (of uw tegenstander) de postkaart of de e-mail heeft ontvangen, wanneer het antwoord was gemaakt en wanneer de postkaart werd gestempeld. Om de verbruikte tijd te berekenen (om dit op de postkaart af te drukken) zal ChessBase alleen de dagen gebruiken van "Ontvangen" en "Gestempeld".

"Beantwoord" is alleen voor uw informatie. De tijden in de rechterkolom zijn alleen geactiveerd wanneer u deze heeft geactiveerd met *Gebruik tijd* in de [Correspondentie Kop](#).

► Straf / handmatig instellen

Volgens de correspondentieschaak regels is er een straf die bestaat uit het aftrekken van een paar dagen wanneer u de toebedeelde tijd van een zet overschrijdt zonder dat u vooraf uw tegenstander daarover geïnformeerd heeft. Deze strafdagen kunt u hier ingeven. ChessBase zal deze in de berekening voor de bedenktijden meenemen. U kunt ook de regel ook verwerpen en een waarde handmatig instellen.

► 1ste / 2e herhalingen

Houdt de zetherhalingen bij.

▶ **Aanbieden/Accepteren/Weigeren remise, Opgeven**

Als u een van deze hokjes aanvinkt, zal die informatie worden opgeslagen in de partij en worden afgedrukt op de postkaart.

▶ **Zet is onduidelijk/ongeldig**

Soms kan de zet van de tegenstander dubbelzinnig of onleesbaar zijn. Vink het overeenstemmende vakje om uw tegenstander daarover te informeren.

▶ **Tijd is overschreden**

Dit vakje wordt automatisch door ChessBase aangevinkt wanneer het ziet dat de tijdslimiet is overschreden.

▶ **Stel een zet voor / "Als-zetten"**

Om een voorstel te doen voor de voortzetting van uw tegenstander moet u een zet op het bord uitvoeren en dit aanvinken voor die zet. U moet ook uw antwoord daarop invoeren (daar draait het om bij het geven van een voorstel voor een zet). U kunt een hele reeks zetten invoeren, of een aantal alternatieven voorstellen, daarbij altijd de zet van de tegenstander markerend als een voorstel – maar niet die van u zelf, die kunnen zonder commentaar blijven. De data zullen worden genegeerd. Voordat u de kaart afdrukt, moet u naar de stelling gaan waarin u uw echte volgende zet doet. ChessBase zal de kaart afdrukken met uw volgende zet en uw voorstel(len).






3.10 Engines

3.10.1 Geïnstalleerde engines

ChessBase heeft een speciale map voor schaakengines voor programma's zoals Fritz, Hiarcs, Shredder, enzovoorts. Deze map ligt parallel aan de map met de programma's.

De engine van het programma gebruikt de specificaties van de huidige Windows versies, bijvoorbeeld Windows XP / Vista of Windows 7. Dit betekent dat voortaan de engines niet meer bewaard worden in de map /Program Files/ChessBase/Engines, maar in /Program Files/CommonFiles/ChessBase/Engines.

Verder hebben de nieuwe engines voortaan de extensie ***.engine**.

 DeepHiarcsPB2007	engine	987.136	24.04.2008 11:22
 DeepHiarcsPB2007	dll	274.432	13.03.2008 13:11
 Deep Fritz 14	engine	812.424	20.06.2014 08:54
 Deep Fritz 13	engine	899.528	22.05.2012 19:36
 Crafty 23-05	engine	511.488	07.11.2013 11:14

Na installatie zult u de Fritz engine en de huidige versie van Crafty terugvinden in de nieuwe map. De schaakengines van eerdere programma's zullen nog steeds in de map /Program Files/ChessBase/Engines te vinden zijn.

Wat houden deze veranderingen in voor de gebruiker? Het antwoord is eenvoudig: helemaal niets. Alle engines kunnen nog steeds gebruikt worden door ChessBase. Dit klopt voor zowel de recente engines als voor de wat oudere engines zoals Fritz 7 en Shredder 7.

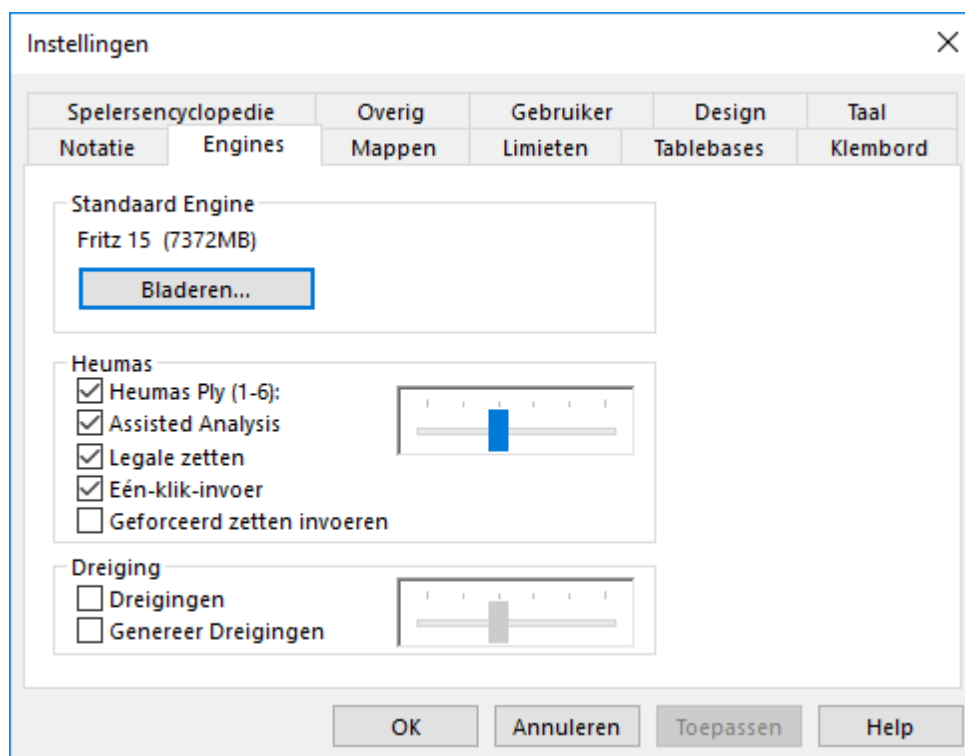
[UCI engines](#) kunnen gebruikt worden ongeacht waar ze staan, in welke map of op welke schijf dan ook. De configuratie bestanden met de *.uci extensie worden altijd opgeslagen in de map /Documents and Settings/Username/Application Data/ChessBase/Engines.UCI.

Als u nieuwe ChessBase programma's installeert, worden de engines automatisch in de engines map geplaatst.

[Cloud Engines](#)

3.10.2 Standaard engine

Bestand - Instellingen - Engines



In dit dialoogvenster kunt u een [analyse engine](#) tot uw standaard engine (Kiebitzer) maken. U kunt hierbij ook de [hashtabel grootte](#) voor deze engine instellen.

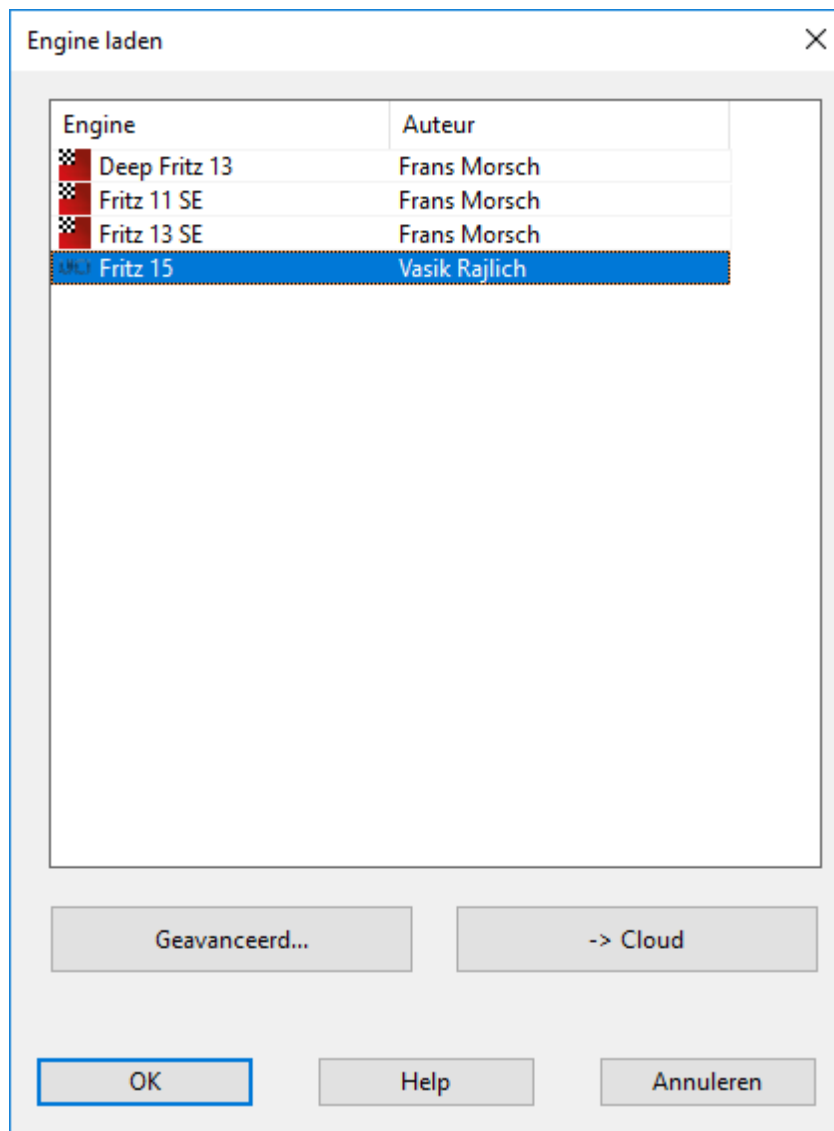
In het [bordvenster](#) kunt u met *Thuis - Standaard kiebitzer aan/uit* de standaard engine aan- en uitzetten. Dat kan ook met Alt F2.

3.10.3 Engine laden

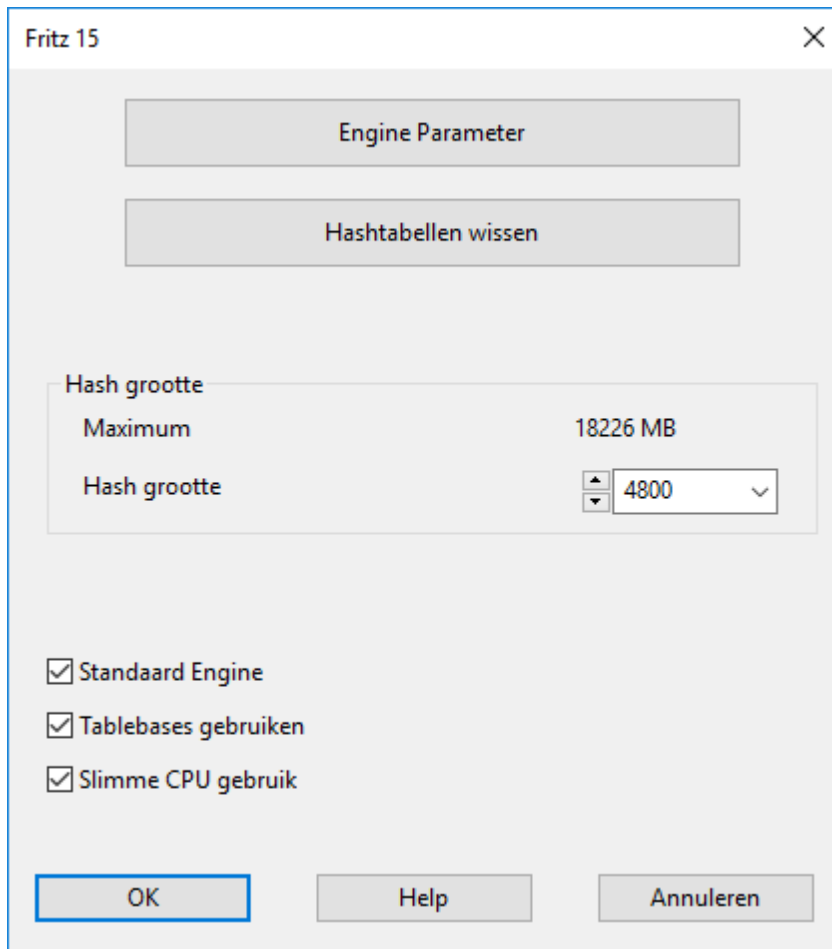
Bord - Kiebitzer toevoegen

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The 'Bord' menu is open, showing options like 'Standaard kiebitzer aan/uit', 'Kiebitzer toevoegen', and 'Verwijder Kiebitzer'. The 'LiveBook' window is open, displaying a table of chess engine statistics. The table has columns for 'Zet', 'Partijen', 'Resultaat', 'Elo-Av', 'Datum', 'Beoordeling', 'Bezoeken', and '[%]'. The data is as follows:

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
2.Lb2	2764	51%	2407	2016-Dec-5	=	177892	71
2.c4	88	55%	2419	2016-Dec-7	=	11619	5
2.e3	30	45%	2401	2016-Oct-29	=	13456	5
2.g3	3	33%	2338	2016-Jul-29	≠	4282	2
2.e4	3	17%	2290	2016-Dec-8	≠	14515	6
2.d3	1	0%	2230	2016-Apr-4	≠	1094	0
2.a4	0	-	-	2016-Jul-30	≠	1680	1
2.a3	0	-	-	2016-Feb-2	≠	1080	0
2.Pa3	0	-	-	2013	≠	564	0



Bij *Geavanceerd* komt u in het volgende menu.



Engine Parameter

Veel engines hebben parameters die de manier van spelen beïnvloeden.

Hashtabellen wissen

Hiermee worden de hashtabellen geïntialiseerd. De resultaten van vorige evaluaties worden gewist. Dit is alleen belangrijk voor experts.

Hash grootte

Hiermee kunt u bepalen hoeveel tijdelijk geheugen er wordt gereserveerd voor het opslaan van de evaluaties.

Standaard Engine

De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als de analyse engine in het bordvenster met de toetsen Alt-F2. In het engine dialoogvenster kan de standaard engine geselecteerd worden.

Tablebases gebruiken

Als een eindspel engine geïnstalleerd is, kan het programma de beste zetten uit die engine halen zonder de hoofdengine te gebruiken, zolang er een stelling met maximaal vijf stukken op het bord is.

Slimme CPU gebruik

Een deep engine start op een computer met hyperthreading (i7 4 cores + 4 hyperthreading) met enkel 4 threads/processors. Op een computer zonder hyperthreading (i5, AMD) start hij met n-1 threads/processors. Als deze optie uit staat, wordt de oude versie gebruikt.

Uitzondering: De gebruiker heeft een exact aantal threads/processors expliciet gedefinieerd.

U kunt de configuratie (en de lay-out van het venster) van één of twee (of meer op een snelle computer) Kiebitzers opslaan. Gebruik *Vensters - Lay-out laden* om de lay-out inclusief de Kiebitzers te laden.

Kies een engine uit de lijst en vink *Standaard Engine* aan. Als u een engine selecteert in de lijst die niet de standaard engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

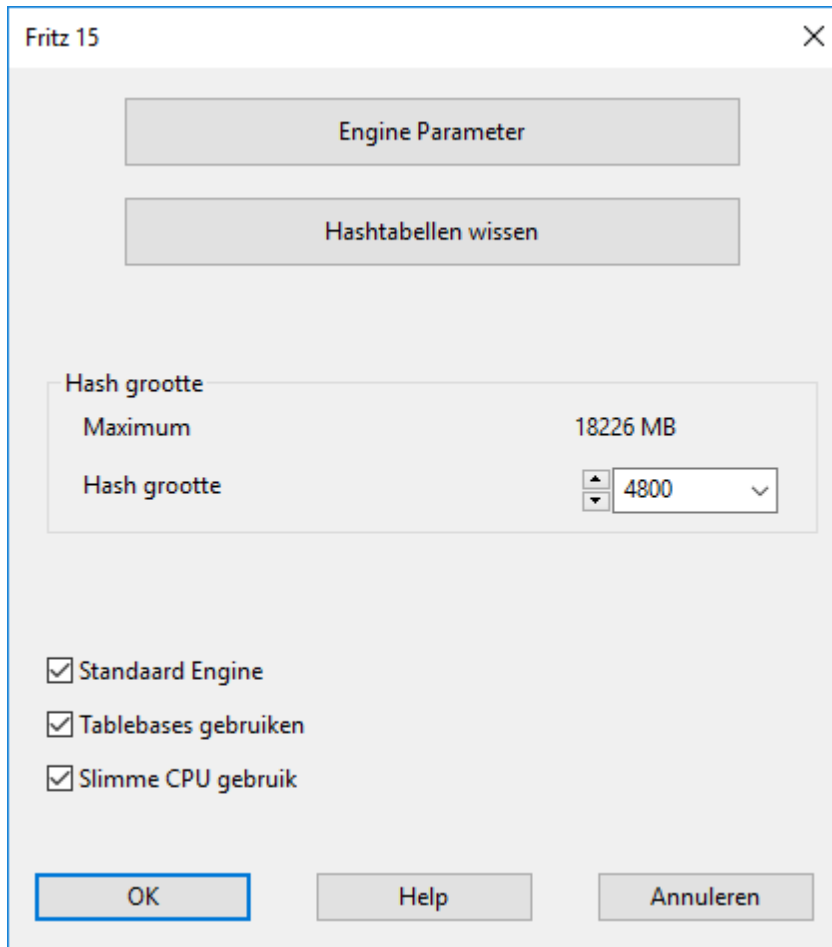
Nadat u een engine geselecteerd hebt, verschijnt er een nieuw [engine venster](#) waar u de positie op het bord mee kunt analyseren.

3.10.4 Een engine meerdere keren laden

Een groot aantal engines kan meerdere keren geladen worden in hetzelfde venster. Hierdoor zijn er meer mogelijkheden in de analyse modus "*Diepte Analyse*". Het is mogelijk een enkele variant te onderzoeken of meerdere varianten tegelijk.

3.10.5 Hash tabellen

Bestand - Instellingen - Engines



[Analyse engines](#) of Kiebitzers gebruiken hash tabellen om stellingen in op te slaan die al zijn onderzocht, voor het geval ze nogmaals tegengekomen worden in de zoekboom. Dit versnelt het zoeken enorm, speciaal in eindspelen.

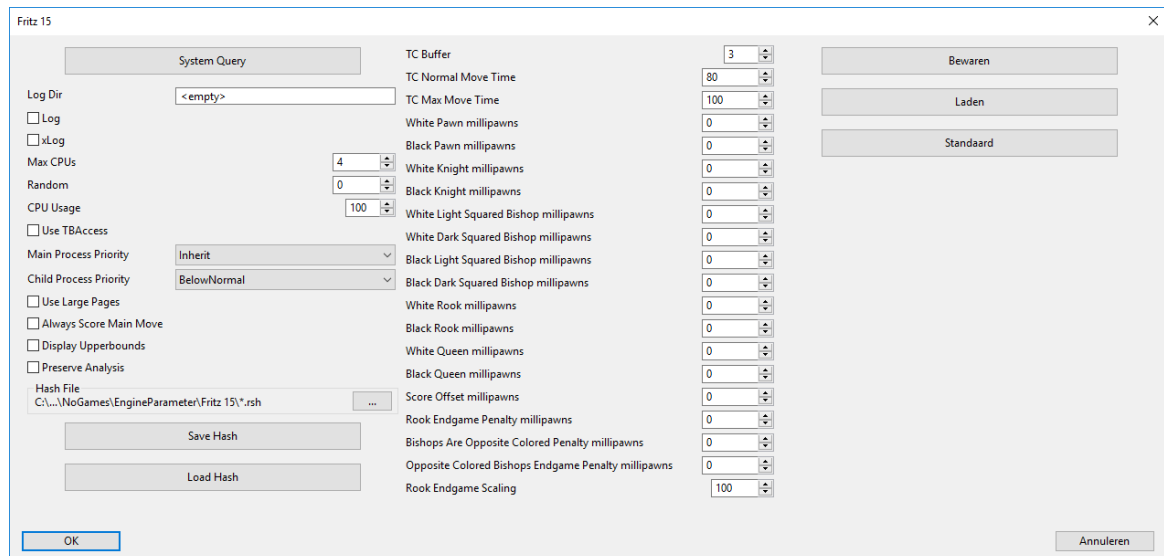
U kunt de grootte van de hash tabellen instellen in het [Voeg Kiebitzer toe](#) dialoog. ChessBase zal u een aannemelijke waarde geven voor de hash tabellen. U zou moeten proberen om het maximum in te stellen omdat het de engine enorm versnelt. Maar als u een te grote hashtabel grootte instelt, dan zal Windows niet uw werkgeheugen maar de harde schijf gebruiken om de hash tabel in op te slaan, hetgeen het programma weer vertraagt tot een slakkengang. Dus als er continu toegang wordt gezocht tot uw harde schijf gedurende een analyse, dan betekent dit dat u de hashtabel grootte te groot heeft gemaakt. Verklein het tot er geen harddisk activiteit meer is gedurende de analyse.

De programma's van Fritz "leren" met hun hash tabellen. Wanneer u een zeer complexe stelling onderzoekt en een bepaald aantal lijnen diep gaat, dan zullen deze programma's die lijnen onthouden, vooral de winnende en verliezende varianten. Wanneer u teruggaat naar de stelling dan begrijpen ze die plotseling veel beter. Het is

op dat moment dat de engines met nieuwe en interessante ideeën komen.

3.10.6 Engine parameter

Bord - Kiebitzer toevoegen - Engine Parameter



Dit is een functie voor experts. Gewoonlijk zullen de standaardwaarden prima werken wanneer u werkt met een analyse engine. De parameters van de engine beïnvloeden de analyse stijl van de engines. In bepaalde engines zult u meerdere en verschillende parameters aantreffen om in te stellen.

3.10.7 UCI Engines

Wat is UCI?

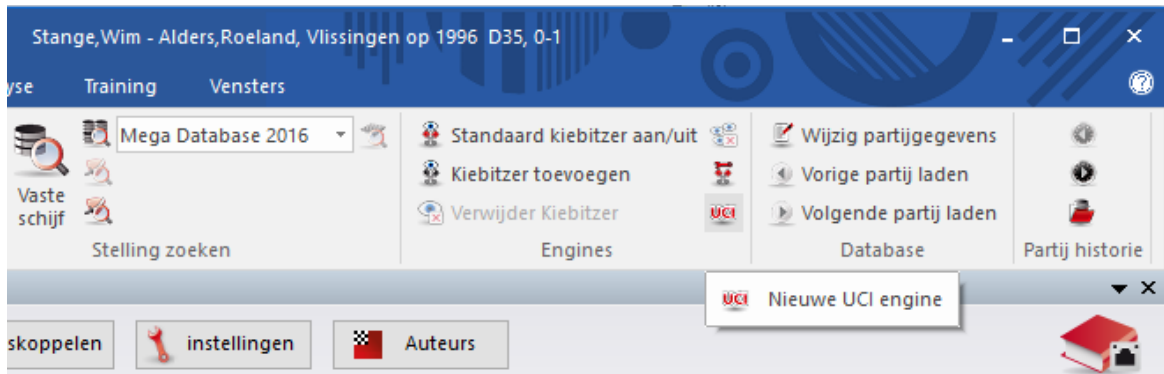
Dit programma werd ontworpen als een multi-engine systeem. Dit betekent dat de grafische gebruikers verbinding en de werkelijke chess engine (de module die de zetten berekent) strikt gescheiden zijn. Ze gebruiken een voorgedefinieerde verbinding om met elkaar te communiceren.

UCI staat voor *Universal Chess Interface*. Het is een nieuwe communicatie standaard gedefinieerd door Stefan Meyer-Kahlen. De UCI interface staat in nauw verband met het *Winboard* protocol. Dit betekent dat bestaande *Winboard* engines makkelijk aangepast kunnen worden door de auteurs om te werken onder onze interface.

Voor deze programmeurs heeft de nieuwe UCI interface de volgende voordelen:

- ▶ De engine kan draaien onder een interface die talrijke geavanceerde testfaciliteiten heeft die hen in staat stelt om de sterkte van de engine te verbeteren.
- ▶ De engine draait op volle prestatie en sterkte zonder dat er extra adapters benodigd zijn.
- ▶ De engine wordt beschikbaar voor een groot aantal gebruikers, die in staat zijn om het te installeren zonder de noodzaak van een gecompliceerde configuratie, zoals wel vaak het geval is met *Winboard*.

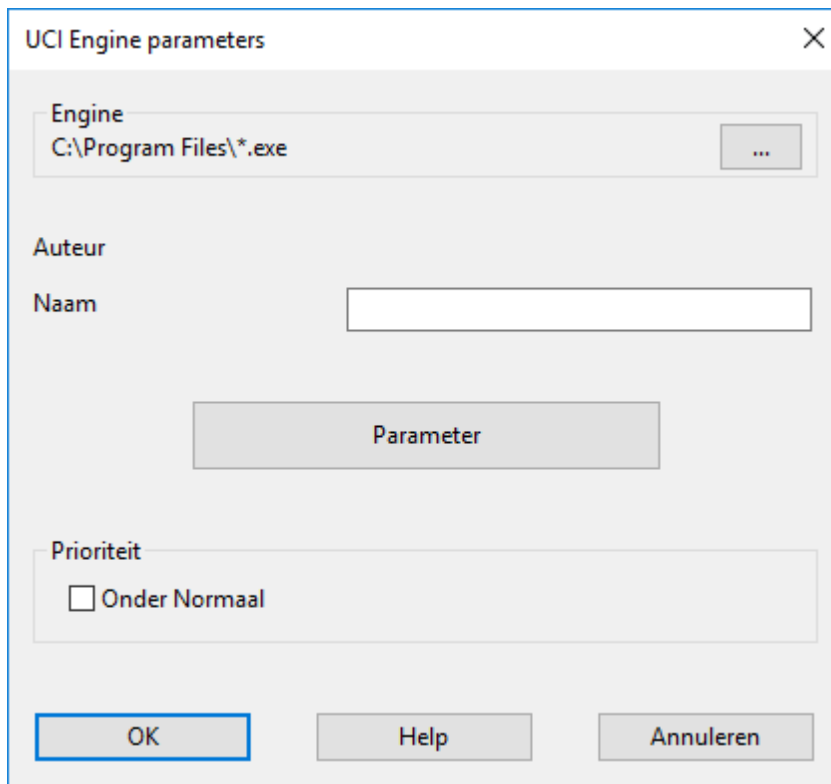
- ▶ Het UCI protocol mag worden gebruikt zonder licentiekosten, voor privé en voor commerciële doeleinden.



Belangrijk

Een UCI Engine wordt geïnstalleerd in het bordvenster *Thuis - Nieuwe UCU engine*. Het dialoogvenster heeft twee doelen:

1. Een nieuwe UCI engine kan worden geselecteerd en wordt beschikbaar gemaakt voor ChessBase.
2. De parameters van een engine die reeds geïnstalleerd is, kan worden aangepast. De gemodificeerde engine kan vervolgens worden opgeslagen onder een andere naam.



Ten aanzien van het hernoemen van engines gelden er bepaalde beperkingen. De oorspronkelijke naam moet een deel vormen van de nieuwe naam. Wanneer de engine wordt opgeslagen met de standaard instellingen moet de naam in zijn oorspronkelijke

vorm behouden worden, d.w.z. u kunt de naam van de engine niet wijzigen. Van de andere kant, wanneer u de standaard parameters verandert dan moet de naam ook veranderd worden (daarbij de oorspronkelijke naam als een deel behoudend van de nieuwe naam). De naam van de auteur van de engine kan worden gewist. Het is echter niet noodzakelijk om die aan te passen wanneer u de parameters verandert.

Een UCI engine installeren

Voordat een UCI engine wordt weergegeven in het engine dialoog (F3) moet het worden geïnstalleerd. Dit wordt gedaan in een paar eenvoudige stappen:

1. Selecteer de functie Nieuwe UCI engine in het Engine menu.
2. Vervolgens moet u het programma vertellen waar de UCI engine staat. Dit wordt gedaan door op de knop *Bladeren* te klikken en de UCI engine te lokaliseren op uw harde schijf.
3. De naam van de engine en de auteur ervan worden automatisch gegeven. Klik eenvoudig op *OK* om de engine te installeren. De engine zal verschijnen in de engine lijst.

Merk op dat de UCI engine in elke map en op elk deel van uw harde schijf kan worden opgeslagen.

Engines modificeren

Bij veel UCI engines kunt u een aantal zoek- en waarderingsparameters instellen die de speelstijl van de engine beïnvloeden. Om de parameters te veranderen gaat u verder zoals hierboven is beschreven. Klik in de *Nieuwe UCI engine* dialoog op de knop *Parameters*.

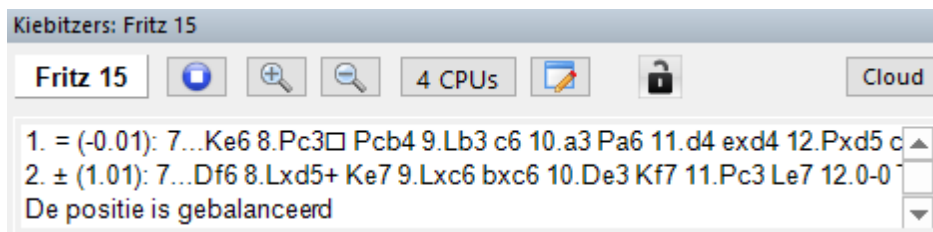
Elke UCI engine zal de parameters die veranderd kunnen worden weergeven. Dit kan per engine verschillen. Als u een van de parameters verandert, worden de invoervelden voor *Name* en *Author* actief en kunnen daarom gewijzigd worden, met de beperkingen die hierboven zijn beschreven.

Nadat er op *OK* is geklikt, is de nieuwe engine geregistreerd en zal die verschijnen in de Fritz engine lijst, tezamen met andere UCI en inheemse Fritz engines.

Merk op: het aanpassen en opslaan van een engine met een andere naam maakt geen nieuwe kopie van de engine op uw harde schijf. Alleen de aangepaste parameters worden opgeslagen onder een nieuwe naam en worden toegepast wanneer de engine wordt gestart.

3.10.8 Uitgebreide opties engine

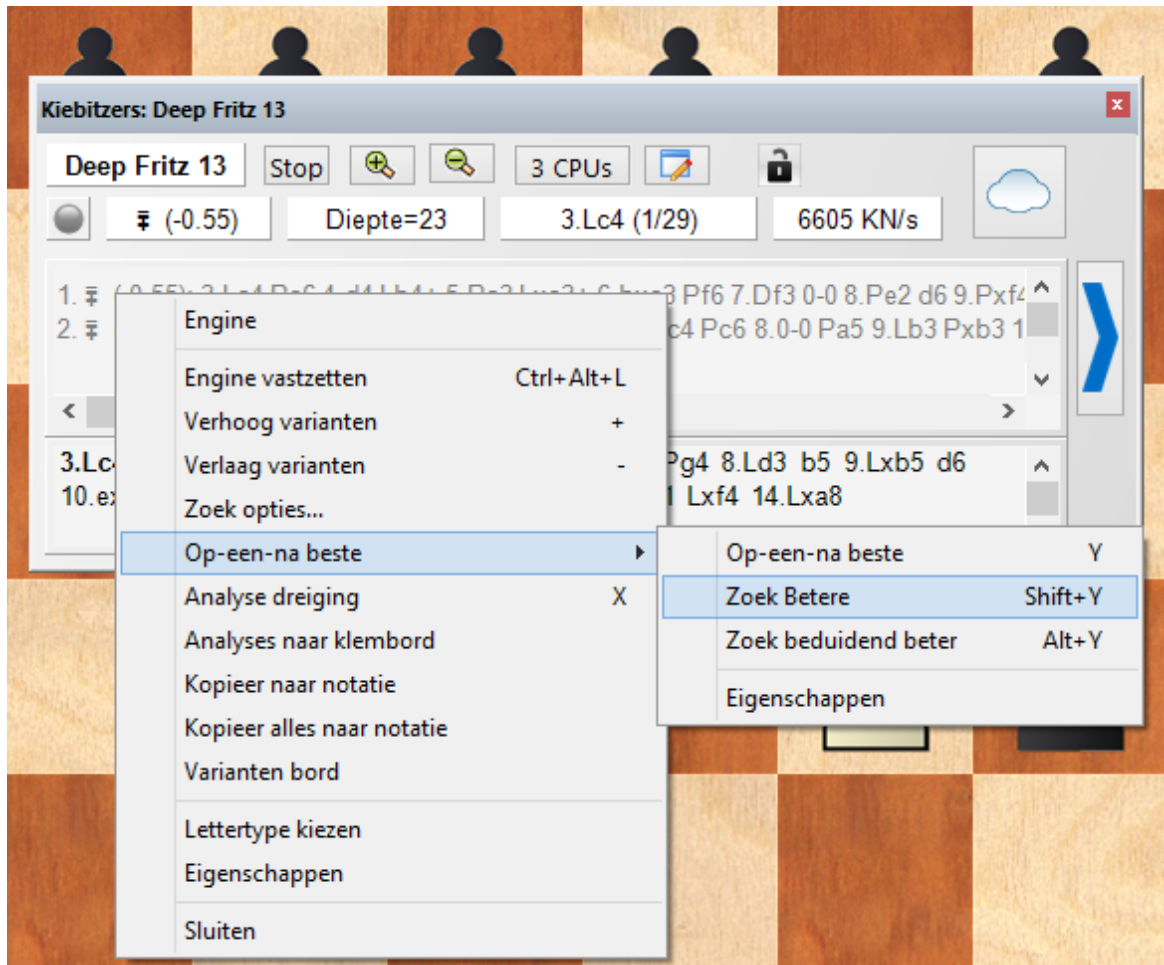
In het engine venster ziet de gebruiker het aantal processoren. Het scherm is alleen interessant voor systemen met meerdere processoren en programma's die gebruik kunnen maken van meer dan één processor.



Als u klikt op de *CPU* knop in het engine venster kunt u het aantal processoren dat gebruikt wordt aanpassen.

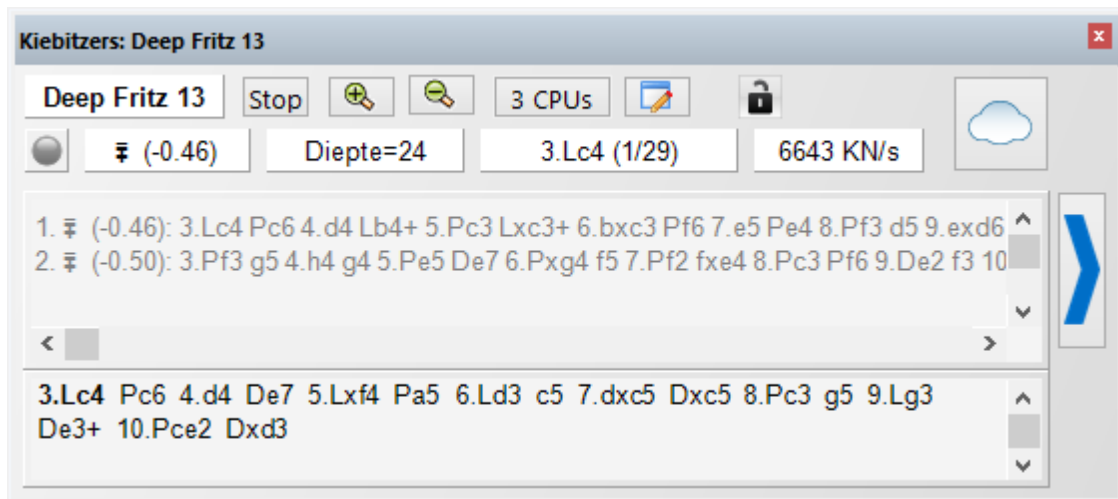
3.10.9 Uitgebreide engine informatie

In de analyse modus toont de standaard engine nieuwe informatie in het engine venster. Als u rechts klikt in het engine venster krijgt u een context menu:



Op-een-na-beste berekent de op één na beste voortgang. Terwijl de computer aan het rekenen is, kan deze informatie sneller gevonden worden door op de Y te drukken.

Aan het begin van het engine venster wordt in lichtgrijze letters de zet getoond die tot op dat moment als de beste wordt beschouwd.



Daarna worden alle mogelijke alternatieven getoond.

Tip: Deze informatie staat aan het begin van de lijst. Als u de juiste informatie niet ziet, kunt u de scroll balk gebruiken om naar het begin van de lijst te gaan.

Hint: De op één na beste zet is alleen beschikbaar terwijl de engine een variant berekent.

Belangrijkste variant

Onder aan het engine venster wordt de regel getoond die op dat moment wordt onderzocht. Het belangrijkste voordeel hiervan is dat die regel constant bijgewerkt wordt, zelfs als de beste voortzetting gedurende een lange periode niet verandert.

3.10.10 Diepte Analyse

De meeste schakers analyseren hun partijen interactief. Ze testen verschillende varianten op het bord en evalueren die met [schaakengines](#).

Dit werkt heel goed als oppervlakkige analyse zodat u gewend geraakt aan de motieven van de stelling, maar soms hebben engines meer tijd nodig om een stelling in detail te analyseren. Hiervoor is het noodzakelijk dat een engine een stelling langdurig onderzoekt.

Bord - Analyse - Diepte Analyse

Notatie + Boek ✖

Notatie
Referentie
Tabel
Training
Schaakformulier
LiveBook
Boek

Bosboom, Manuel 2383 - Reinderman, Dimitri 2583 0-1
A01 Roosendaal LBV op-A (2) 17.08.2012

1.Pf3

[Partij: 1.b3

A) 1...Pc6 2.Pf3=;

B) 1...d5

B1) 2.Pf3= Pc6= -0.01/21;

B2) 2.Lb2 Pf6= -0.12/20 (2...Lg4 3.g3 c6 4.Lg2 Pd7 5.d4 e6 6.f3 Lh5 7.Ph3 Ld6 8.Dd2 Pe7 9.0-0 0-0 10.Pf2 c5 11.c3 Lg6 12.e4 Tc8 13.e5 Lb8 14.Pa3 Da5 15.De2 cxd4 16.cxd4 a6 17.Tfd1 La7 18.Td2 Pb8 19.g4 Pbc6 20.h4 h6 21.h5 Lh7 22.De3 Pxe5 23.Tad1 P5c6 24.Lh3 Dc7 25.Ph1 e5 26.g5 Pxd4 27.Kg2 Pdc6 28.De1 hxg5 29.Dg3 f6 30.Le6+ Kh8 31.Pf2 Tcd8 32.h6 Dd6 33.hxg7+ Kxg7 34.Lh3 Db4 35.Pd3 Lxd3 36.Txd3 Pg6 37.Pc2 Pf4+ 38.Kf1 Dc5 39.Pe3 Th8 40.Lg2 Pxd3 41.Txd3 Db5 42.Ke2 Pb4 Bosboom - Reinderman, Roosendaal LBV op-A 2012);

Kiebitzers: Deep Fritz 13 ✖

Deep Fritz 13
Stop

3 CPUs

● = (-0.10)
Diepte=21/39
2...Lf5 (4/28)

2...Pf6 3.e3 g6 4.d4 Lg7 5.Pf3 0-0 6.Ld3 Pc6 7.Pc3 Lg4 8.0-0 e5 9.dxe5 Pxe5 10.Le2 Lxf3 11.Lxf3 c6 12.La3 Te8 13.Lc5 Dd7 = (-0.10) Diepte: 21/39 00:00:04 23938KN

2...Pf6 3.e3 g6 4.d4 = (-0.10) Lg7 5.Pf3 0-0 6.Ld3 Pc6 7.Pc3 Lg4 8.0-0 e5 9.dxe5 Pxe5 10.Le2 Lxf3 11.Lxf3 c6 12.La3 Te8 13.Lc5 Dd7

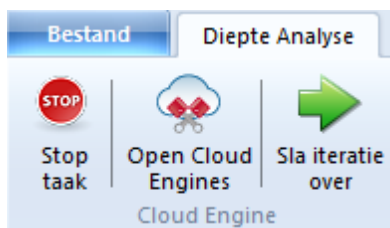
De analyse loopt vanzelf. Hoe langer de analyse loopt, hoe betrouwbaarder de varianten zijn. Als het programma veel tijd gebruikt, is de zoekdiepte beter, maar niet te complex zodat het resultaat nog steeds eenvoudig te begrijpen valt. Varianten die niet goed blijken te zijn na een langere zoekperiode worden automatisch verwijderd. Dit

leidt tot commentaar met analyses van de belangrijkste zetten. Deze functie is wederom een verbetering ten opzichte van de *Diepte Analyse* van Fritz, aangezien er geen tijd gespecificeerd wordt en de variantenboom dynamisch aangepast wordt zolang het zoeken aan staat. Als de functie gestart is, rekent het programma onbeperkt en maakt het een analyse boom met de beste zetten en antwoorden. De boom wordt dynamisch aangepast en zwakke varianten worden verwijderd.

Het programma analyseert de kandidaat zetten en doet de zetten voor verdere analyse, net zoals een schaker dat zelf zou doen. Dit genereert een boom die verandert van iteratie naar iteratie. Elke iteratie belast de processor zwaarder.

Bij de notatie worden varianten in het grijs getoond als ze niet zo goed blijken te zijn volgens de huidige resultaten. Als na een tweede analyse ronde een variant nog steeds niet goed blijkt te zijn, verdwijnt deze van de notatie zodat enkel de beste voortzettingen overblijven.

Tijdens de analyse kunt u op twee manieren het proces beïnvloeden:



Stop taak: Hiermee stopt u de analyse. Het resultaat kan opgeslagen worden als een aparte partij, of het bestaande commentaar kan overschreven worden.

Open Cloud Engines: U kunt cloud engines toevoegen om de kwaliteit te verbeteren. De functie gebruikt engines die parallel gebruikt kunnen worden.

Eén engine doet de kandidaat zetten en maakt een varianten boom. De andere cloud engine berekent de antwoorden op de zetten simultaan en ze worden zonder tijdverlies toegevoegd. Op de statusbalk kunt u zien wat de functie van de engine is.

De kandidaat zetten engine runt in multi-varianten modus, omdat hij heel veel kandidaat zetten moet berekenen.

Gedurende de *Diepte Analyse* kunnen andere engines toegevoegd worden aan de cloud server zonder de analyses te onderbreken. Deze engines passen zich automatisch aan aan de juiste rollen. Als een individuele engine stopt met de analyses gaat de analyse door zolang tenminste één engine meeloopt.

Sla iteratie over: Hiermee slaat u één niveau van de analyses over, waardoor u processortijd wint en de diepte analyse van de engine toeneemt.

Let op: Varianten die bij het begin van de analyse in de notatie staan worden nooit verwijderd, tenzij ze er staan van een vorige *Cloud Analyse*. Zetten met een vraagteken worden nooit geanalyseerd.

3.10.11 Cloud Analyses

Bord - Analyse - Cloud Analyses

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. On the left is a chessboard with a wooden texture. The main window is titled 'LiveBook' and contains a table of chess moves and analysis statistics. The table has the following columns: Zet, Partijen, Resultaat, Elo-Av, Datum, Beoordeling, Bezoeken, and [%]. The row for move 1.b3 is highlighted in blue.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23182664	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14822248	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3957125	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491509	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503765	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453841	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535543	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-9	=	442458	1
1.b4	1017	44%	2362	2016-Nov-25	=	206705	0
1.d3	426	46%	2352	2016-Dec-7	=	241343	0
1.e3	416	44%	2364	2016-Dec-9	=	452881	1
1.a3	382	47%	2376	2016-Dec-8	=	77805	0
1.c3	172	47%	2376	2016-Dec-5	=	86929	0
1.g4	104	37%	2359	2016-Nov-25	≠	116818	0

Below the table, the 'Notatie + Boek' window shows the game notation for the selected move 1.b3:

```

1.b3 d5 2.Lb2 Lg4 3.g3 c6 4.Lg2 Pd7 5.d4 e6 6.f3 Lh5 7.Ph3 Ld6 8.Dd2 Pe7
9.0-0 0-0 10.Pf2 c5 11.c3 Lg6 12.e4 Tc8 13.e5 Lb8 14.Pa3 Da5 15.De2 cxd4
16.cxd4 a6 17.Tfd1 La7 18.Td2 Pb8 19.g4 Pbc6 20.h4 h6 21.h5 Lh7 22.De3
Pxe5 23.Tad1 P5c6 24.Lh3 Dc7 25.Ph1 e5 26.g5 Pxd4 27.Kg2 Pdc6 28.De1
hxg5 29.Dg3 f6 30.Le6+ Kh8 31.Pf2 Tcd8 32.h6 Dd6 33.hxg7+ Kxg7 34.Lh3

```

De meeste schakers analyseren hun partijen interactief. Ze testen verschillende varianten op het bord en evalueren die met [schaakengines](#). Helaas is er niet altijd tijd genoeg om de analyse diep genoeg te kunnen doen. De tegenovergestelde manier is de analyse automatisch te laten verlopen, waarbij een engine een stelling langdurig onderzoekt. Dat kan op twee manieren in ChessBase: met [Diepte Analyse](#) en met [Cloud Analyses](#).

Cloud Analyses is een diepe analyse waarbij verschillende engines tegelijkertijd werken, waardoor er een heleboel tijd bespaard wordt en de nauwkeurigheid van de analyse toeneemt. De engines draaien op verschillende computers of op één hele krachtige computer met verschillende engines. Het voordeel van *Cloud Analyses* is dat de analyse gedaan kan worden zonder de eigen hardware en software van de lokale computer.

Bij de *Cloud Analyses* hebben de engines verschillende rollen. Eén engine controleert de analyse. Een andere engine evalueert de kandidaat zetten van de oorspronkelijke stelling om er zeker van te zijn dat de best mogelijke zoekdiepte wordt bereikt. Eén of meerdere engines evalueren de verwachte antwoorden op de hoofd kandidaten. Hun zoeken verandert enkel als de hoofd kandidaten veranderen.

Een praktische manier is om twee of vier engines te gebruiken. Eén controleert de analyse, één evalueert de kandidaat zetten, en één of twee geven de verwachte antwoorden. Het is ook mogelijk verschillende kandidaat engines te gebruiken als er verschillende zetten voorgesteld worden.

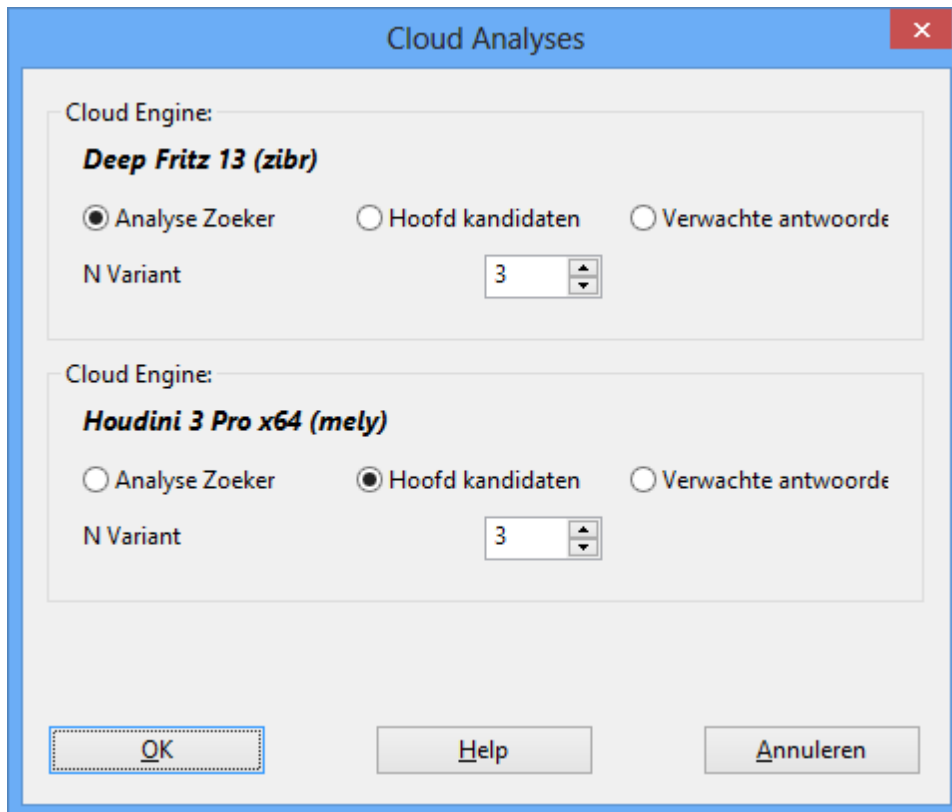
Als de cloud engines op andere computers draaien, blijft de analyse betrouwbaar, zelfs als er bepaalde engines stoppen. Dit kan voorkomen als een internetverbinding verbroken wordt of als iemand een cloud engine overneemt. De controlerende engine moet draaien op de lokale computer. Als additionele cloud engines toegevoegd worden, krijgen ze automatisch een rol toebedeeld.

Met deze functie kunt u stellingen diep analyseren met verschillende engines die tegelijkertijd draaien. Het kan zowel met cloud engines als met lokale engines op uw eigen computer. Echter, als lokale engines gebruikt worden, moet de processor gedeeld worden waardoor het systeem langzamer kan worden. Cloud engines kunt u op uw eigen computer laten draaien, maar ze kunnen ook gehuurd worden.

U zou minstens twee engines moeten gebruiken!



Nadat de engines gestart zijn, kunt u ze vertellen wat ze moeten doen.



Bij de Cloud Analyses werkt er één engine voortdurend aan de hoofd kandidaten van de beginstelling. Een andere engine (de analyse crawler) doet deze zetten en genereert een varianten boom. De controlerende engine accepteert de hoofd kandidaten in elke iteratie zonder tijd te verliezen.

Het is mogelijk om verschillende engines tegelijkertijd antwoorden te laten geven op de hoofd kandidaten. Deze antwoorden worden ook zonder vertraging aangenomen. De engines werken non-stop en ze zullen pas opnieuw starten als de hoofd kandidaten veranderen. Op deze manier kunt u uw eigen cluster bouwen.

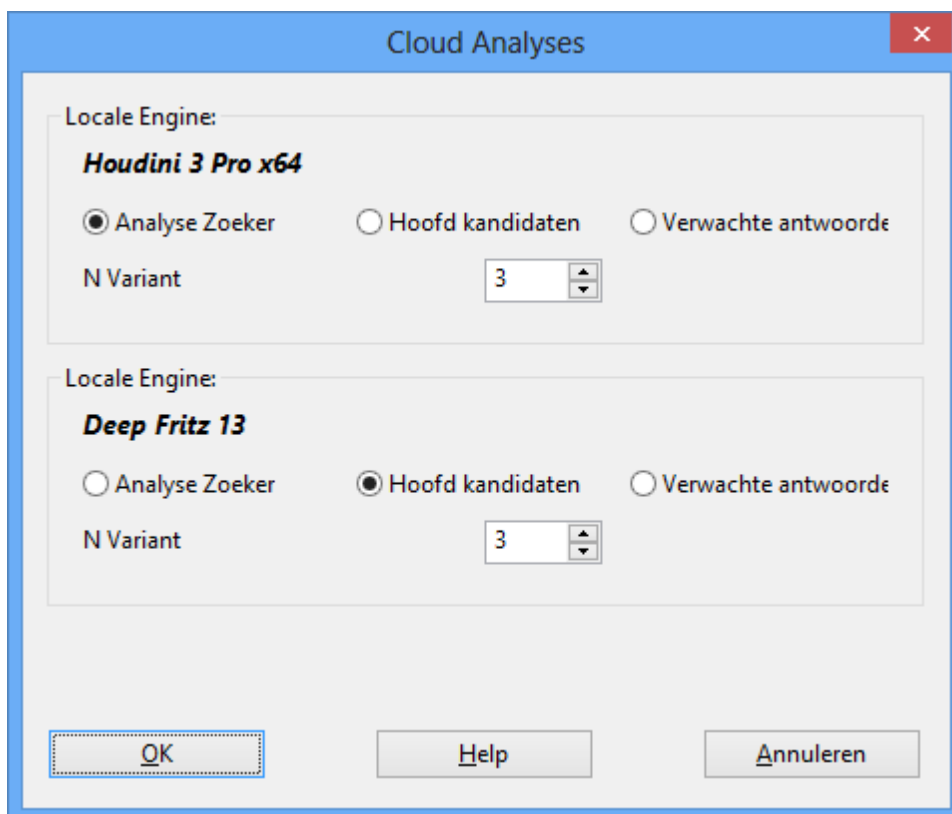
Tijdens de Cloud Analyses kunt u andere engines toevoegen aan de cloud zonder de huidige analyses te onderbreken.

De engines nemen automatisch de juiste rollen over. Als de cloud engines stoppen, zal de analyse nog net zo lang doorgaan als de lokale engine blijft draaien.

Als engines van tevoren worden geladen kan hun rol geconfigureerd worden. Het is handiger met verschillende kandidaat engines te werken zodat de analyse niet identiek is.

Cloud Analyses met lokale engines

U kunt deze analyse gebruiken zonder cloud engines als u een krachtige computer hebt met [verschillende engines](#).



Om dit te gebruiken, start u meerdere engines in het bord venster.

Let op: Varianten die bij het begin in de notatie stonden worden nooit verwijderd en altijd geanalyseerd, tenzij ze het resultaat zijn van eerdere Cloud Analyses. Zetten met een vraagteken worden nooit geanalyseerd.

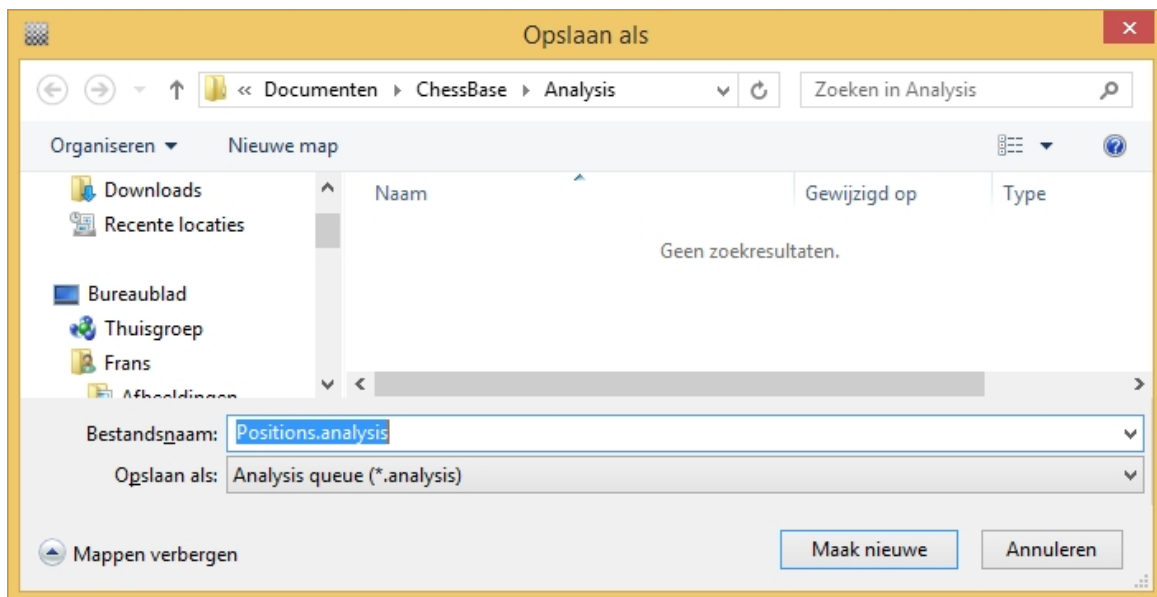
3.10.12 Analyse Taken

Analyse taken betreft een verzameling van stellingen die automatisch worden gemaakt door ChessBase 13. Het resultaat van de evaluaties van schaak engines wordt opgeslagen in een database met dezelfde naam, zodat u die later kunt bestuderen.

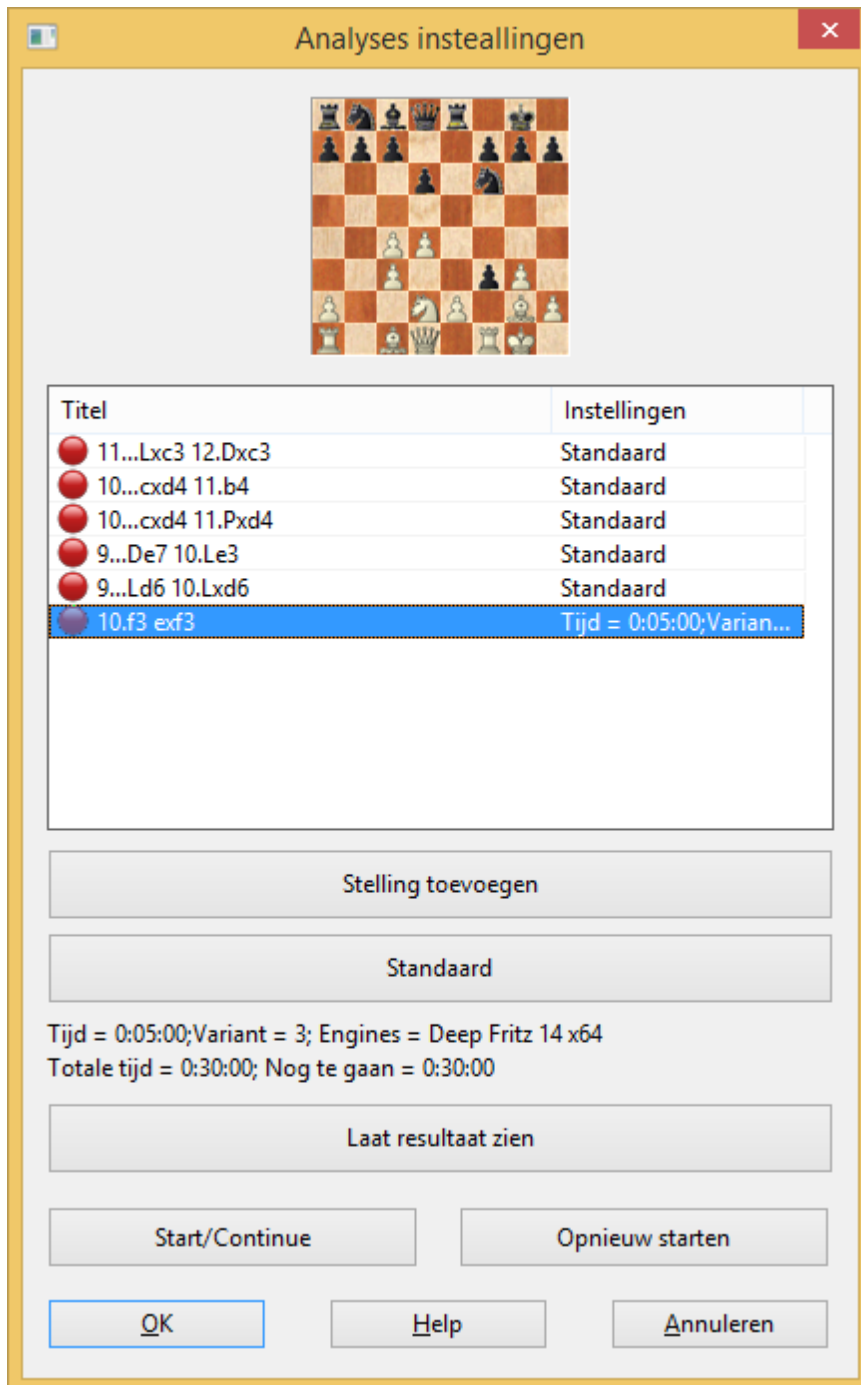
De functie zit bij *Bord Venster* -> *Analyse*.



Als u klikt op "Nieuwe analyse taken" wordt er een bestand gegenereerd dat de stellingen bevat die geanalyseerd moeten worden. In het standaard venster kunt u een map kiezen waar het bestand met de extensie *.analysis opgeslagen zal worden.



U komt dan in het venster "Analyse instellingen".



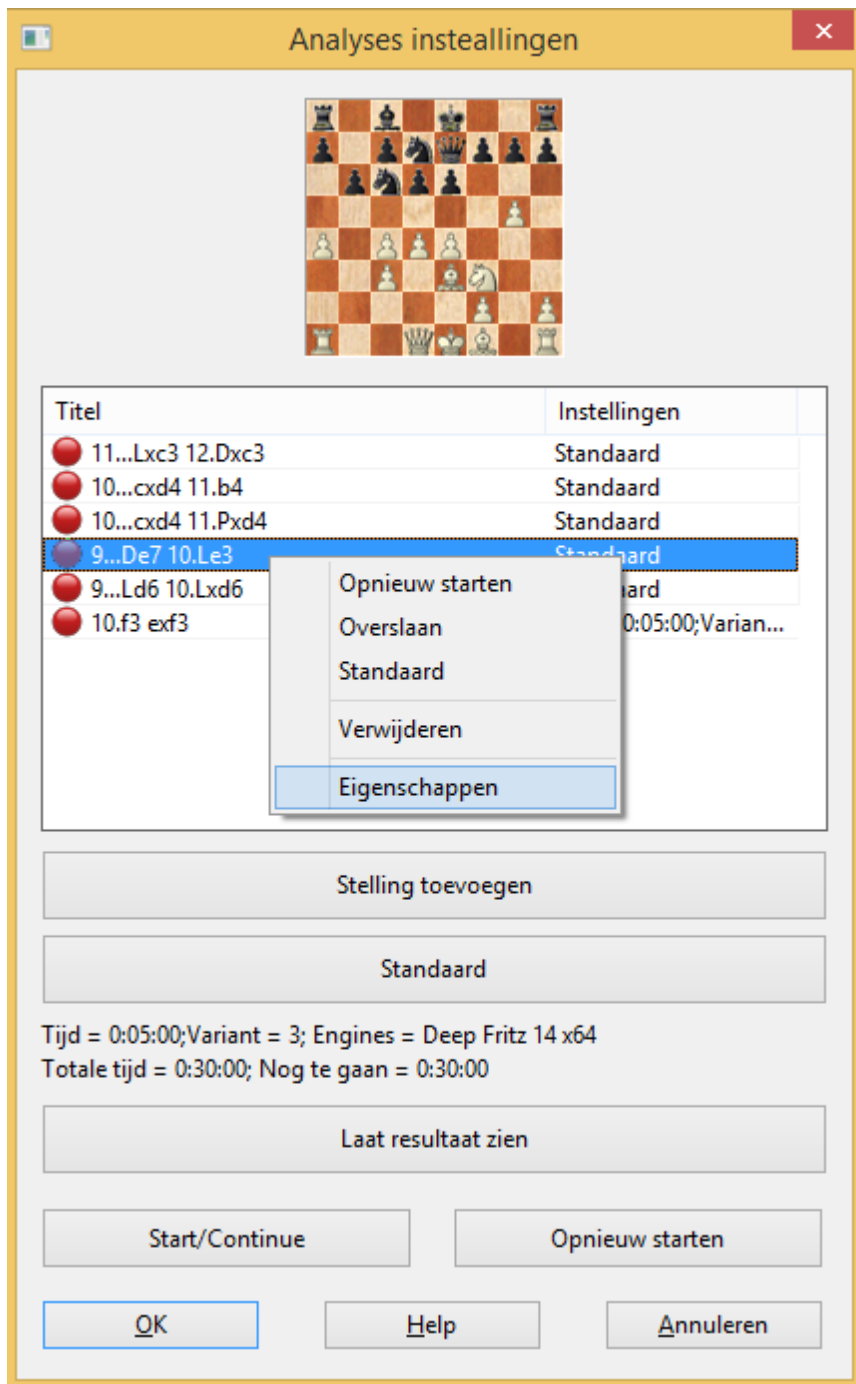
Zolang het venster is geopend kunt u partijen toevoegen via het bordvenster en met de knop "Stelling toevoegen" kunt u stellingen toevoegen aan de analyse positie.

Stelling toevoegen: De huidige stelling van het bord wordt toegevoegd aan de verzameling van stellingen die geanalyseerd moeten worden.

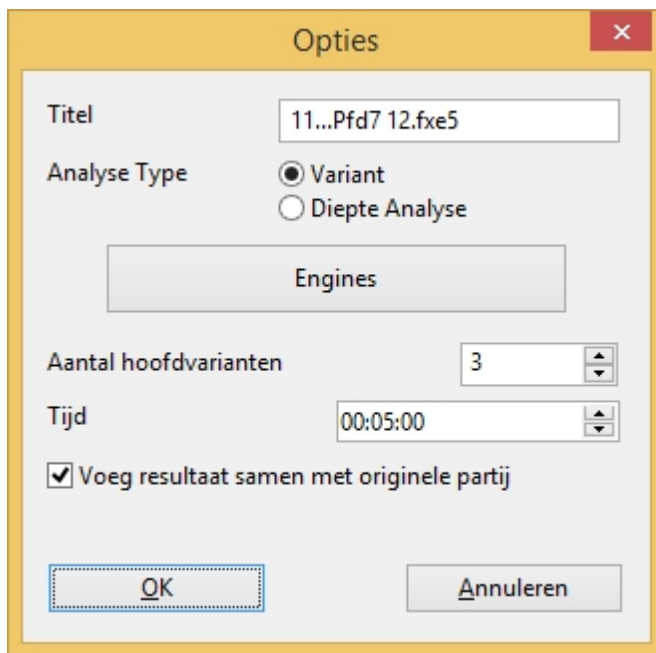
Verwijderen: Klik rechts op de titel van een stelling en kies "Verwijderen". De stelling wordt verwijderd van de verzameling stellingen die onderzocht moet worden.

Eigenschappen: Klik rechts op de titel van een stelling om naar de opties te gaan. Als u niet de standaardwaarden wilt gebruiken, dan kunt u hier per stelling de instellingen aanpassen.

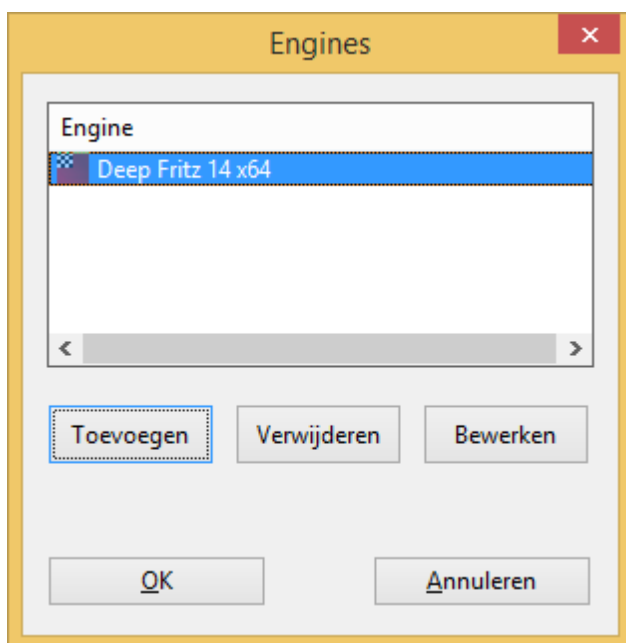
Klik rechts op een van de stellingen en kies *Eigenschappen*.



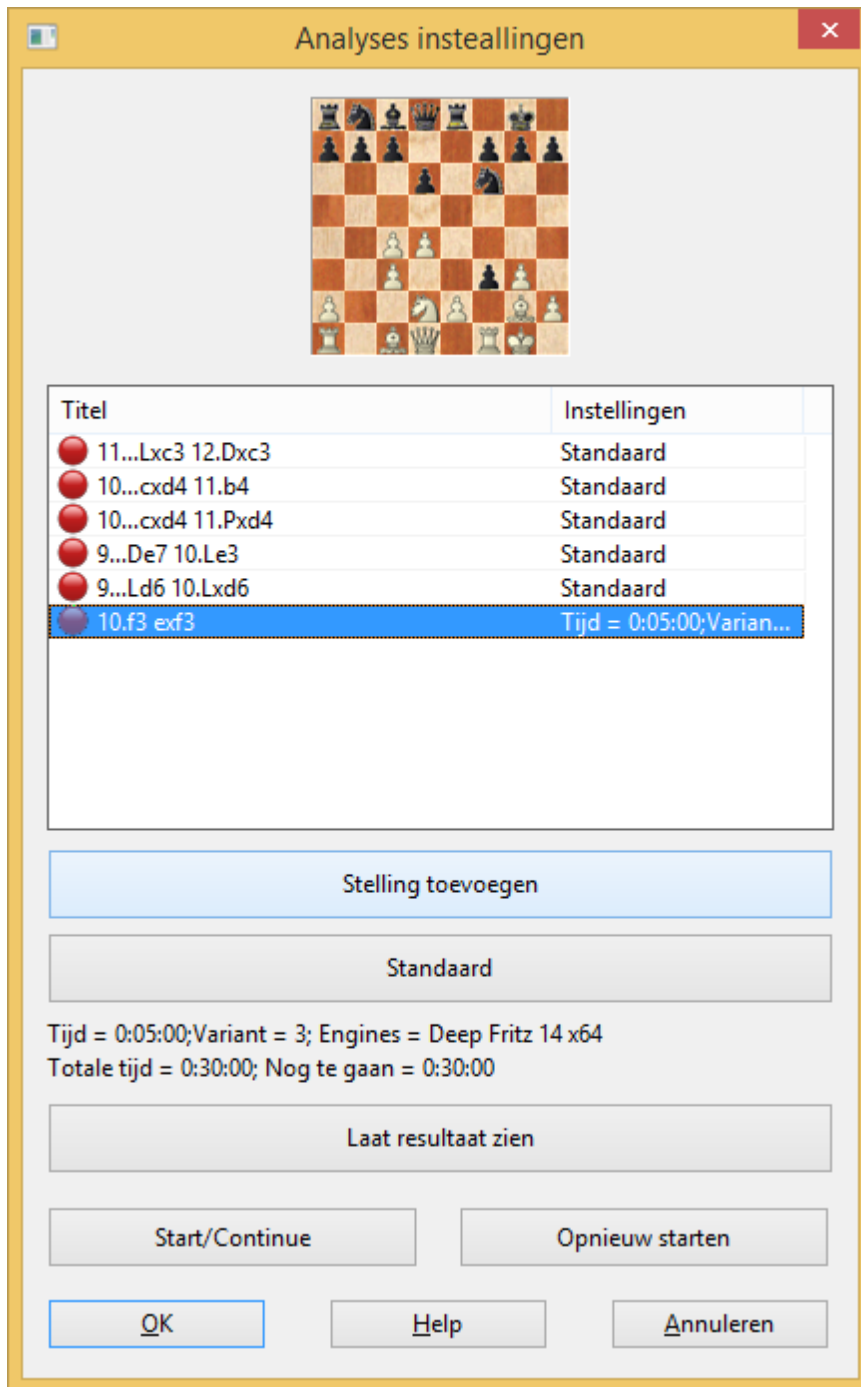
U kunt nu enkele opties instellen.



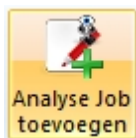
In dit dialoogvenster kunt u het type analyse aanpassen of de engines kiezen u wilt gebruiken.



U kunt ook aangeven hoeveel tijd er mag worden gebruikt voor de analyse. De wijzigingen ziet u in de kolom *Instellingen*.



Voor elke stelling kunt u de tijd en het *Analyse Type* instellen. Elke stelling kan geanalyseerd worden met maximaal zes engines tegelijkertijd.



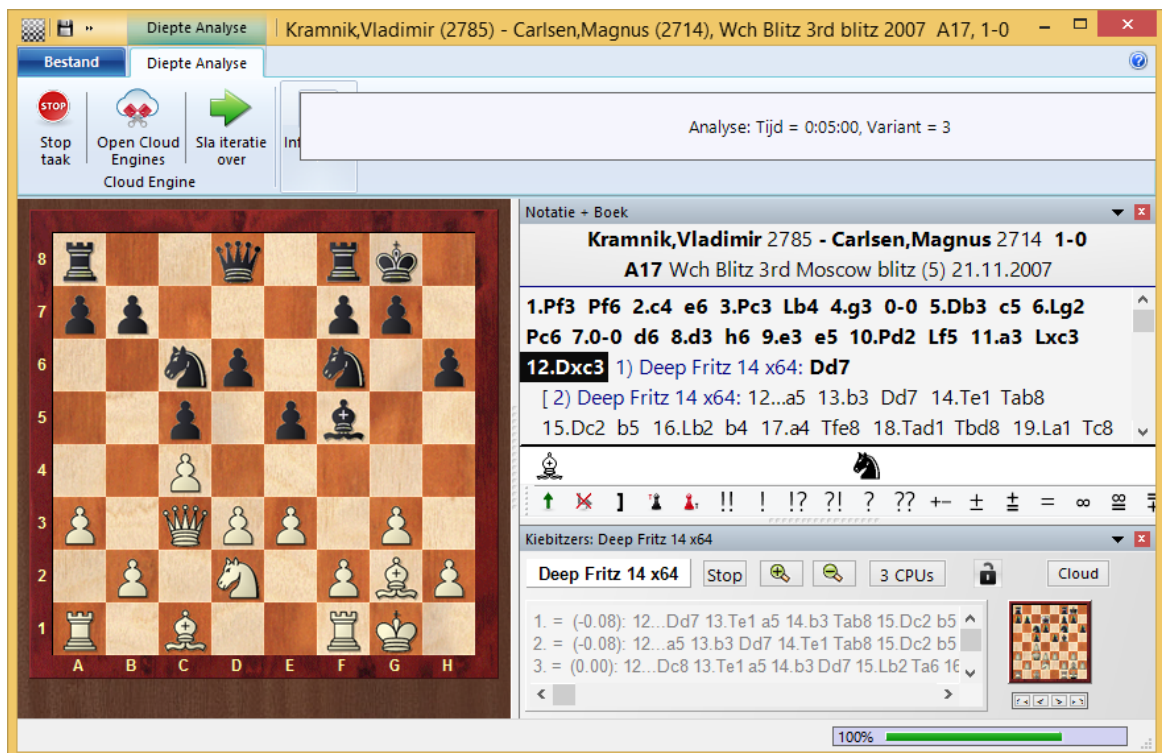
Losse taken kunnen snel zonder een dialoogvenster toegevoegd worden aan de laatste takenlijst. Dat kan alleen maar als er al stellingen staan in de takenlijst

Elke takenlijst heeft standaard instellingen die voor alle stellingen gelden. Als daar verandering in aangebracht worden, zijn ze van toepassing op alle stellingen. U kunt de instellingen per stelling aanpassen. Als u verschillende stellingen met allemaal andere instellingen wilt analyseren, dan kunt u het best een nieuw bestand aanmaken met deze instellingen als standaard instellingen.

Tip: *Op een moderne 64 bits computer kunt u ChessBase verschillende keren starten en zodoende verschillende sets met stellingen parallel analyseren.*

Sets met analysetaken hebben de extensie ***.analysis** en kunnen geladen, aangepast of verwijderd worden.

Met "Start/Continue" begint de analyse.



3.10.13 Tactische analyse

Met de Tactische analyse in ChessBase 14 kunt u automatisch laten zoeken naar fouten of tactische onjuistheden.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays a chessboard on the left and a list of moves on the right. A tactical analysis window is open, showing a list of moves with columns for 'Zet', 'Partijen', 'Resultaat', 'Elo-Av', 'Datum', 'Beoordeling', 'Bezoeken', and '[%]'. The move '1.b3' is highlighted in blue. Below the list, there is a 'Notatie + Boek' window showing the game notation for the selected move.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23182664	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14822248	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3957125	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491509	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503765	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453841	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535543	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-9	=	442458	1
1.b4	1017	44%	2362	2016-Nov-25	=	206705	0
1.d3	426	46%	2352	2016-Dec-7	=	241343	0
1.e3	416	44%	2364	2016-Dec-9	=	452881	1
1.a3	382	47%	2376	2016-Dec-8	=	77805	0
1.c3	172	47%	2376	2016-Dec-5	=	86929	0
1.g4	104	37%	2359	2016-Nov-25	≠	116818	0

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

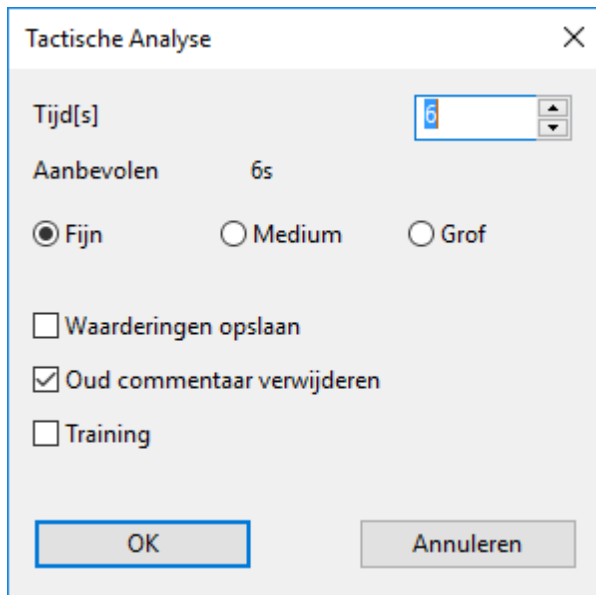
Bosboom,Manuel 2383 - Reinderman,Dimitri 2583 0-1
A01 Roosendaal LBV op-A (2) 17.08.2012

1.b3 d5 2.Lb2 Lg4 3.g3 c6 4.Lg2 Pd7 5.d4 e6 6.f3 Lh5 7.Ph3 Ld6 8.Dd2 Pe7 9.0-0 0-0 10.Pf2 c5 11.c3 Lg6 12.e4 Tc8 13.e5 Lb8 14.Pa3 Da5 15.De2 cxd4 16.cxd4 a6 17.Tfd1 La7 18.Td2 Pb8 19.g4 Pbc6 20.h4 h6 21.h5 Lh7 22.De3 Pxe5 23.Tad1 P5c6 24.Lh3 Dc7 25.Ph1 e5 26.g5 Pxd4 27.Kg2 Pdc6 28.De1 hxg5 29.Dg3 f6 30.Le6+ Kh8 31.Pf2 Tcd8 32.h6 Dd6 33.hxg7+ Kxg7 34.Lh3

Het programma voegt commentaar toe en let op de volgende factoren:

- Openingstheorie.
- Tactische motieven zoals sterke zetten, combinaties, offers en dubbele aanvallen.
- Fouten, gemiste kansen of andere kritieke punten in de partij.
- Zwakke zetten die niet gespeeld zijn. Waarom kan ik dat stuk niet nemen? Met de tactische uitleg daarbij.
- Dreigingen en aanvalsmotieven.
- Verdedigende ideeën, initiatief, aanvallen, manoeuvres, eindspel classificatie en onlogische uitslagen.

U kunt de instellingen instellen bij het dialogvenster van *Tactische Analyse*:



De instellingen spreken voor zich. Met de optie *Training* kunt u trainingsvragen op laten nemen als u door de partij bladert. De bedenktijd moet niet te lang zijn zodat de analyse vrij vlot gedaan kan worden.

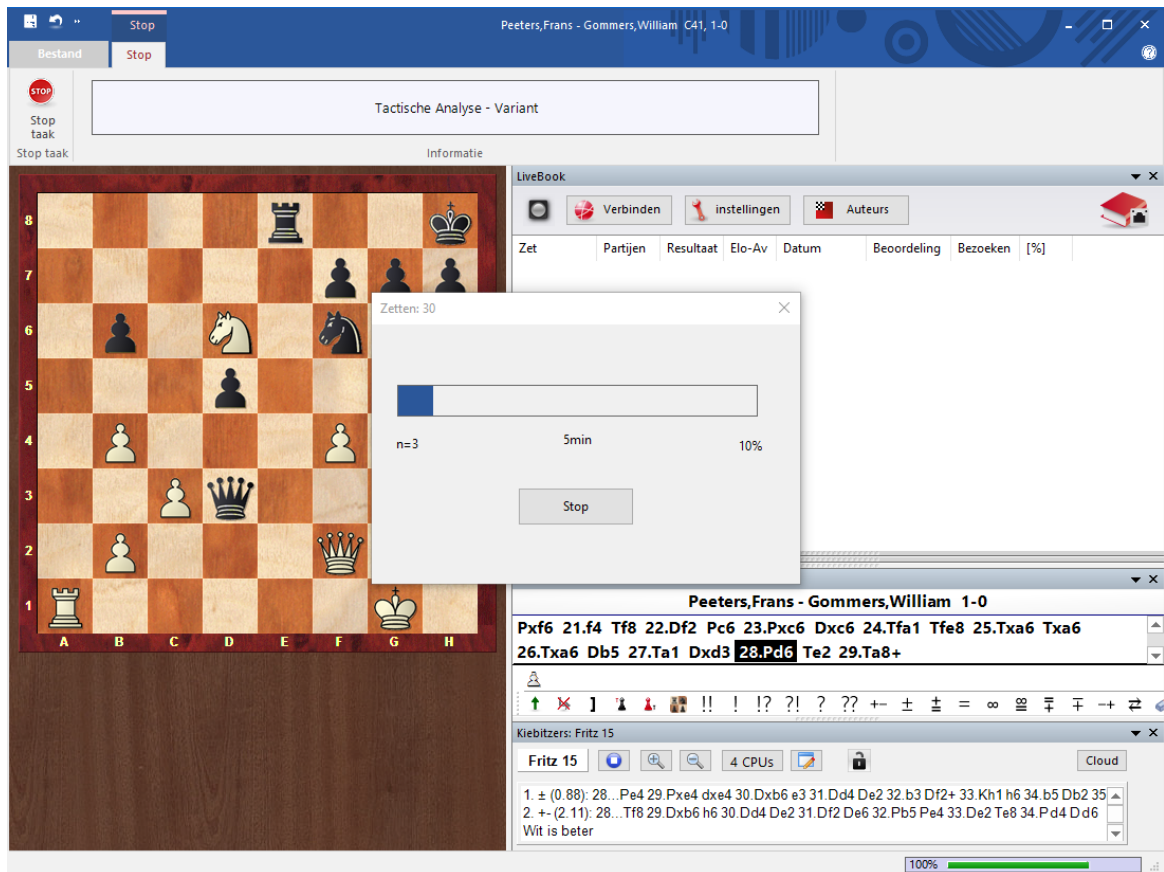
Op een moderne snelle computer krijgt u voor de hand liggende en betrouwbare resultaten voor deze manier van analyse. Een bedenktijd van vijf tot acht seconden per zet is meer dan genoeg.

U krijgt een suggestie van het programma voor wat betreft de bedenktijd.

De partijen worden geannoteerd met varianten, tekst, diagrammen en commentaar symbolen.

Met deze functie kunt u meerdere partijen tegelijkertijd controleren.

Markeer de partijen in de lijst met Ctrl+klik en open het contextmenu door rechts te klikken. Het programma gaat de analyse maken en geeft een indicatie hoe lang het gaat duren.



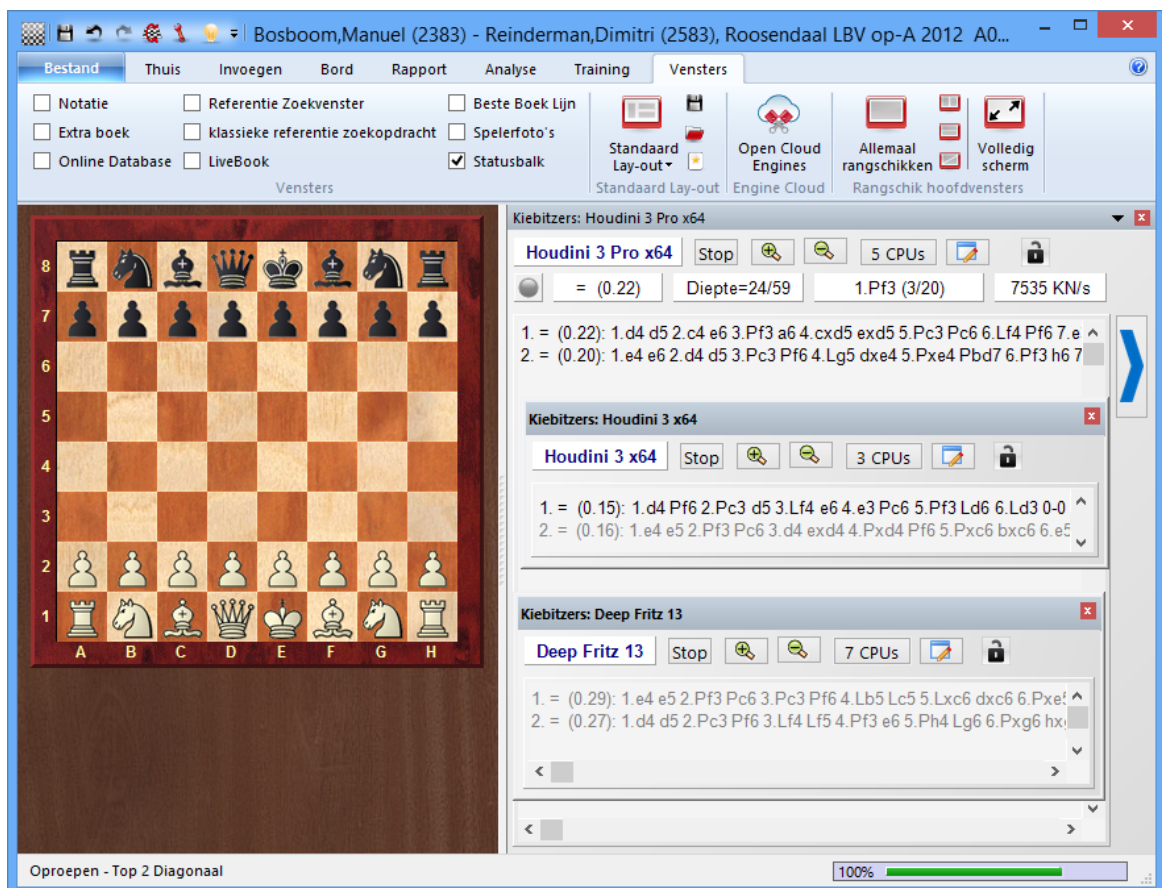
3.11 Engine - Cloud.com

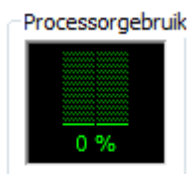
3.11.1 Engine-Cloud.com

De nieuwe server Engine-Cloud.com is een innovatieve manier voor het analyseren met behulp van schaakengines. Het is mogelijk via het internet engines te gebruiken die op andermans computers staan. Het is ook ideaal voor schakers die verschillende computers tot hun beschikking hebben en deze willen combineren voor gedetailleerde analyse. U kunt ook een engine op uw eigen computer ter beschikking stellen aan andere gebruikers op het internet.

- Verbeter de kwaliteit van uw analyse door verschillende engines op verschillende computers te gebruiken en combineer de resultaten in één enkel venster. Dat is net zo comfortabel als wanneer u de engines op uw eigen lokale computer zou draaien.
- Als u zelf verschillende computers hebt, kunt u met Engine Cloud met deze computers één analyse doen. U hebt alle bronnen van de beschikbare hardware en software tot uw beschikking.
- Het is mogelijk een computer op afstand te benaderen en de schaakengine op die computer te gebruiken in de Fritz interface alsof die engine op uw eigen computer staat.

- Dit systeem levert toernooispelers grote voordelen op. Ze kunnen naar toernooien gaan met een betrekkelijk eenvoudige laptop. Tussen de rondes door kunnen ze Engine Cloud gebruiken om stellingen te analyseren met krachtiger computers die ze thuis hebben staan.
- Schaakengines zijn extreme applicaties die hoge eisen stellen aan de kracht van de computer. Dat betekent dat hiervoor veel energie nodig is. Als u veel met een notebook werkt, kunt u de rekenkracht gebruiken van andere computers om de levensduur van de batterij van uw laptop te verlengen en toch het maximum aan rekenkracht voor het analyseren gebruiken. Een ander voordeel is dat de ventilator niet zo intensief gebruikt wordt, zodat de computer minder geluid maakt tijdens het werken.
- Krachtige computers zijn duur. Door gebruik te maken van Engine Cloud betaalt u een klein bedrag om de beste engines te gebruiken op extreem sterke hardware. U kunt zelf bepalen hoe vaak u gebruik wenst te maken van de bronnen. U hoeft dus niet veel geld te investeren in dure hardware om eersteklas analyses te maken.
- Voor complexe analyses kunt u gebruikt maken van verschillende machines tegelijkertijd met de kiebitzers die allemaal op volle kracht werken.





- Als u snelle hardware en de beste engines bezit, kunt u Engine Cloud gebruiken om deze bronnen aan anderen aan te bieden tegen een kleine vergoeding.
- U kunt Cloud Engines op precies dezelfde manier gebruiken als lokale machines, dus bijvoorbeeld voor analyse, engine wedstrijden of voor partijen in de kamer Computers toegestaan op Playchess.com.

3.11.2 Lijst

Database venster - Laat zien - Cloud Engines



Bordvenster - Analyse - Open Cloud Engines

Engine Cloud - Frans Peeters

Bestand Thuis Vensters

Gebruikt Engine Bied privé engine aan Bied publieke Engine aan Controleer Dukaten Aanbieder Lijst

Segoe UI 12 Uittloggen Geregistreerd Frans Peeters

Wijzig Account ChessBase Account

Naam	Aanbieder	Ervaring	Machine	Land	Huidig...	MN/s	Snelheid	Thread...	Kernen	Likes	Fix Rate	Max Fix Tijd
Komodo 10.2 64-bit syzygy	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696	DE	0,19	29.41	3.10 GHz	24 + 2048l	24/48(2)	1	0,19	600 min
asmFishW_2016-11-04_popcnt syzygy	rechenschieber	★★★★★	Quad Xeon E5-4650	DE	0,22	55.81	2.90 GHz	32 + 2048l	32/64(4)	0	0,22	600 min
asmFishW_2016-11-04_popcnt syzygy	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696	DE	0,20	52.27	3.10 GHz	24 + 4096l	24/48(2)	0	0,20	600 min
Brainfish 301016 64 BMI2	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696	DE	0,50	73.36	2.80 GHz	36 + 4096l	36/72(2)	0	0,50	600 min
Komodo 10.2 64-bit syzygy	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2683	DE	0,19	45.23	2.50 GHz	28 + 2048l	28/56(2)	0	0,19	600 min
Komodo 10.2 64-bit syzygy	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2699	DE	0,50	40.59	2.80 GHz	36 + 4096l	36/36(2)	0	0,50	600 min
asmFishW_2016-10-17_popcnt syzygy	abdul h	★★★★★	Dual Xeon E5-2689	DE	0,09	40.14	3.30 GHz	32 + 2048l	16/32(2)	0	0,09	600 min
Houdini 4 Pro x64 - with OBK	macsta	★	Intel Xeon E5-2650	DK	0,01	4.80	2.30 GHz	5 + 2706M	6/6(1)	1	0,05	600 min
asmFishW_2016-11-04_bmi2	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696	DE	0,72	108.49	2.90 GHz	44 + 8192l	44/88(2)	0	0,72	600 min
asmFishW_2016-11-04_bmi2 syzygy	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696	DE	0,69	106.97	2.80 GHz	44 + 8192l	44/88(2)	1	0,69	600 min
Houdini 4 Pro x64B	terry_rodrigues	★★★★★	Intel Core i7-4770	US	0,01	9.46	3.39 GHz	4 + 509ME	8/8(7)	5	0,20	600 min
Houdini 4 Pro x64A	terry_rodrigues	★★★★★	Intel Xeon E31220	US	0,01	5.73	1.00 GHz	3 + 2400M	4/4(3)	0	0,10	600 min
Houdini 4 Pro x64B	terry_rodrigues	★★★★★	Intel Xeon E31220	US	0,02	6.42	3.09 GHz	3 + 509ME	4/4(3)	19	0,10	600 min
Komodo 10.2 64-bit	doctor smart	★★★★★	Intel Xeon i7-2600	DE	0,01	9.32	3.39 GHz	8 + 2048M	4/8(1)	4	0,03	6000 min
Komodo 10.2 64-bit	deeeep xp	★★★★	Intel Xeon E5-2670	SE	0,09	22.43	3.00 GHz	32 + 2457l	16/32(2)	0	0,09	60 min
Komodo 10.2 64-bit	deeeep xp	★★★★	Intel Xeon X5680, 2	US	0,07	21.64	3.46 GHz	24 + 1638l	12/24	0	0,07	60 min
Komodo 10.2 64-bit	deeeep xp	★★★★	Intel Xeon X5679, 4	US	0,07	19.78	3.40 GHz	24 + 3276l	12/24(2)	0	0,07	60 min
Houdini 5.01 Pro x64-popc	killer_instinct	★★★★★	Dual Xeon E5-2670	US	0,07	39.41	3.00 GHz	32 + 8192l	16/32(2)	1	0,09	999 min
Houdini 4 Pro x64A	terry_rodrigues	★★★★★	Intel Xeon E5520, 1	US	0,01	4.92	1.00 GHz	3 + 2400M	4/4(3)	5	0,10	600 min
Stockfish 7 64 POPCNT	danb	★★★★★	Intel Xeon E31240	US	0,01	7.60	3.30 GHz	4 + 2400M	4/8(1)	0	0,02	6000 min

Gebruikt Engine Like Engine Annuleer bod Ping Aanbieder Persoonlijke gegevens Privé Only

www.engine-cloud.com

THE CHESS ENGINE CLOUD

The engine cloud enables you to run chess engines from remote computers. Connect your own machines or borrow them from other users.

- Boost your analysis power by running several engines at full speed from a single board window.
- Couple your private machines easily for joint analysis. It takes only a few clicks.

Chat

Proberen www.engine-cloud.com...
Verbonden...
Dank u wel voor het verbinden met de engine cloud.
76 online.
Welkom, frans peeters!


Stuur aan iedereen

Type chat bericht hier

<https://en.chessbase.com>

Hier kunt u een engine aanbieden en ziet u een lijst van *Cloud Engines* die aangeboden worden door andere mensen.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

OK Nee, bedankt

Inloggen met uw Playchess account.

De lijst kan gesorteerd worden op kolommen. Door rechts te klikken op de kop van een kolom kunt u de lijst aanpassen aan uw eigen wensen.

Engine Cloud - Alexanderdonk

Bestand Thuis Vensters

Ping Server Use Engine Offer Private Engine Offer Public Engine Check Ducats Account Dukaten Provider Experience List Ranking


Segoe UI 12

Naam	Provider	Experience	Machine
Deep Fritz 13	gasbarof	★★	Intel Core i7 X 990, 12GB
Deep Fritz 11	gfroberg	★	Intel Core i7 870, 8GB
Houdini 1.5a x64Michi	keimer	★★	AMD Phenom II X6 1100T, 16GB
Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	★	Atom N455, 1GB
Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	★★	Intel Core2 Duo E6850, 2GB
RobboLito 0.10 SMP w32	samourai	★	Intel Core2 Quad Q6600, 2GB

Optimaliseer kolombreedte Ctrl+
 Alle Kolommen
 Verbergen 'Machine'
 Pas kolom aan ('Machine')
 Verberg alle kolommen rechts ('Machine' -> ...)

De volgende informatie wordt aangeboden in de lijst.

Naam	Provider	Experience	Machine	Land	Speed	Threads+Hash	Cores	MN/s	Likes	Current Rate
Deep Fritz 13	gasbarof	★★	Intel Core i7 X 990, 12GB	DE	3.47 GHz	6 + 509MB	6/12(1)	14.75	10	Free
Deep Fritz 11	gfroberg	★	Intel Core i7 870, 8GB	DE	2.93 GHz	4 + 509MB	4/8(1)	9.50	3	0,10
Houdini 1.5a x64Michi	keimer	★★	AMD Phenom II X6 1100T, 16GB	DE	3.31 GHz	5 + 12288MB	6/6(1)	8.31	3	0,30
Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	★	Atom N455, 1GB	DE	1.66 GHz	2 + 384MB	1/2(1)	0.00	0	0,01
Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	★★	Intel Core2 Duo E6850, 2GB	DE	3.00 GHz	2 + 500MB	2/2(1)	0.09	1	0,01
Stockfish 0412f4a w32	samourai	★	Intel Core2 Quad Q6600, 2GB	FR	2.40 GHz	4 + 1024MB	4/4(1)	2.26	0	0,02

Naam	De naam van de engine die wordt aangeboden.
Provider	De naam van de Playchess.com gebruiker. U kunt rechts klikken op een kolom en daarna klikken op <i>Laat informatie van gebruiker zien</i> .
Experience	Hoeveel ervaring heeft een gebruiker gebaseerd op het gebruik van de engine, het aantal verschillende gebruikers, het aantal <i>Likes</i> en het aantal dukaten die verdiend zijn. U kunt ook de kwaliteit van de internetverbinding zien. 
Machine	De configuratie van de hardware die aangeboden wordt.
Land	Het land waar de provider vandaan komt.
Threads + Hash	Het aantal processen dat gebruikt wordt door de engine, gevolgd door de afmeting van de hash tabellen.
Cores	Het aantal cores en threads dat geleverd wordt door de provider. U ziet bijvoorbeeld dat <i>gfroberg</i> 4 cores aanbiedt met 8 threads in 1 processor.
MN/s	De prestatie van de Cloud Engine uitgedrukt in meganodes per seconde.
Likes	Het aantal positieve beoordelingen van de configuratie van deze gebruiker.
Current Rate	De prijs per minuut voor het gebruik van de engine, zoals bepaald door de gebruiker.
Fix Rate	De vaste prijs per minuut, zoals bepaald door de gebruiker.
Max Fix Time	De tijdslimiet voor het gebruik van de engine bij de <i>Fixed Rate</i> . Na deze periode kan de gebruiker afgesloten worden.
Booking Fee	De eenmalige bijdrage, onafhankelijk van de tijd die wordt gebruikt.
Waiting	Het aantal gebruikers in de wachtrij om de engine te mogen gebruiken, in de volgorde van wat ze hebben geboden voor het gebruik van de engine.
Auteur	De naam van de ontwikkelaar van de schaakengine.
Let's Check	De snelheid waarmee de <i>Let's Check</i> server benaderd kan worden. Hoe hoger de index, hoe sneller <i>Let's Check</i> werkt.

Sommige informatie in de lijst wordt getoond in een andere kleur of in een ander lettertype.

Deep Fritz 11	gfroberg	★	Intel Core i7 870		2.93 GHz	4
Houdini 2.0 w32	kjoeller	★	Intel Core2 Quad		2.33 GHz	3
Stockfish 2.2.2 JA SSE42 1C	sxb	★★	Intel Core i5-2430		2.39 GHz	1
<u>Houdini 1.5a x64Michi</u>	<u>keimer</u>	★	AMD Phenom II X		3.31 GHz	5
Deep Junior 12 x64	ben	★★	Intel Core i5-2430		2.39 GHz	2
Deep Fritz 10	deramateur	★	Intel Core2 Duo E		3.00 GHz	2

Als u zelf een Cloud engine gebruikt, wordt dat getoond met groen en onderstreept. In dit voorbeeld wordt *Houdini* gebruikt voor analyse.

Als een engine enkel voor privégebruik beschikbaar is, staat hij in de lijst in de kleur blauw.

Fritz 10 **deramateur** ★ **Intel Core2 Duo E8400**

De kleur van een engine verandert in rood als er een aanbod is gedaan voor een engine.




























	Deep Junior 12 x64	ben	★★
	Fritz 10	deramateur	★
	Fritz 13	sundiver	★★
	Fritz 13	nag kings	★

Dit gebeurt als er verschillende aanbiedingen zijn voor een engine en er een wachtrij is.









Waiting
In use
In use
-
-
In use
1 Waiting
In use
-


Als uw aanbod niet het hoogste is, zal de engine pas geladen worden als de andere gebruikers er geen gebruik meer van maken. Deze manier van gebruik is handig als u niet de hele tijd aan uw computer zit en u de kosten wil beperken.

Als de hardware configuratie van een provider verandert, wordt de tekst in de kolom *Machine* grijs weergegeven.


Naam	Provider	Experience	Machine	Land	Speed	Threads+Hash
 Deep Fritz 13	gasbarof	☆☆	 Intel Core i7 X 990, 12GB		3.47 GHz	6 + 509MB
 Deep Fritz 11	gfroberg	☆	 Intel Core i7 870, 8GB		2.93 GHz	4 + 509MB
 Houdini 1.5a x64Michi	keimer	☆☆	 AMD Phenom II X6 1100T, 16GB		3.31 GHz	5 + 12288MB
 Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	☆	 Atom N455, 1GB		1.66 GHz	2 + 384MB
 Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	☆☆	 Intel Core2 Duo E6850, 2GB		3.00 GHz	2 + 500MB
 Stockfish 0412f4a w32	samourai	☆☆	 Intel Core2 Quad Q6600, 2GB		2.40 GHz	4 + 1024MB
 Deep Fritz 13	cberscherer		 AMD Phenom II X4 810, 8GB		2.60 GHz	2 + 1024MB
 Deep Rybka 4.1 SSE42 x64	n1mtzo	☆	 AMD Six-Core (TB_6), 7GB		3.62 GHz	4 + 2048MB
 Deep Rybka 4.1 x64	piper	☆	 Intel Core i7 880, 16GB		3.06 GHz	4 + 509MB

Er zijn verschillende symbolen mogelijk links van de naam van de engine.

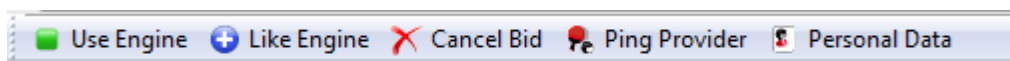
 Deep Hiarcs 13.2	ben
 Deep Junior 12 x64	ben
 Komodo64 SSE Version 4	sxb
 Komodo 4 SSE42 x64	tryme
 Deep Rybka 4.1 SSE42 x64	tryme
 Stockfish 2.2.2 SSE42 x64	tryme
 Critter 1.4a SSE42 x64	tryme
 Fritz 13	haschme

Alle engines met een groen symbool  kunnen meteen gebruikt worden voor analyse door te dubbelklikken op de naam van de engine.

Als een geel symbool wordt gebruikt  dan wordt de engine gebruikt door iemand anders, maar u kunt wel gebruik van de engine door een hoger bod uit te brengen.

De naam van de engine wordt rood weergegeven  als er een wachtlijst is voor de engine. Een rood symbool naast de naam houdt in dat er een vast bedrag per minuut gevraagd wordt.

Onderaan de lijst vindt u een taakbalk met veelgebruikte symbolen.



Use Engine De gekozen engine wordt geladen.

Like Engine U kunt aangeven dat u de engine goed vindt.

Cancel Bid Hiermee trekt u uw bod in voor de engine.

Ping Provider Hiermee meet u de snelheid van de internetverbinding van de provider.

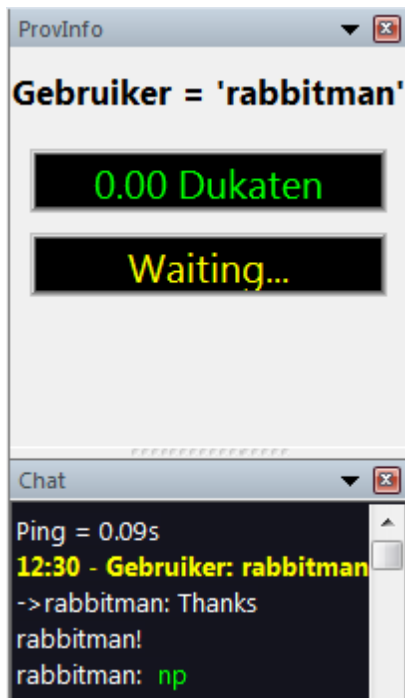
Personal Data Dit opent een menu met persoonlijke gegevens.

3.11.3 Bord met engine

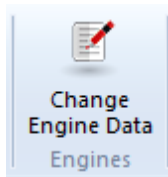
Als u een engine [publiekelijk openbaar](#) maakt, wordt er een nieuw venster geopend.



Als iemand gebruik maakt van de engine die u beschikbaar hebt gesteld, dan wordt de positie getoond die de gebruiker analyseert met uw engine. Het venster toont u ook informatie over de gebruiker, de tijd die hij al gebruikt heeft om te analyseren en het aantal dukaten dat overgeschreven is.



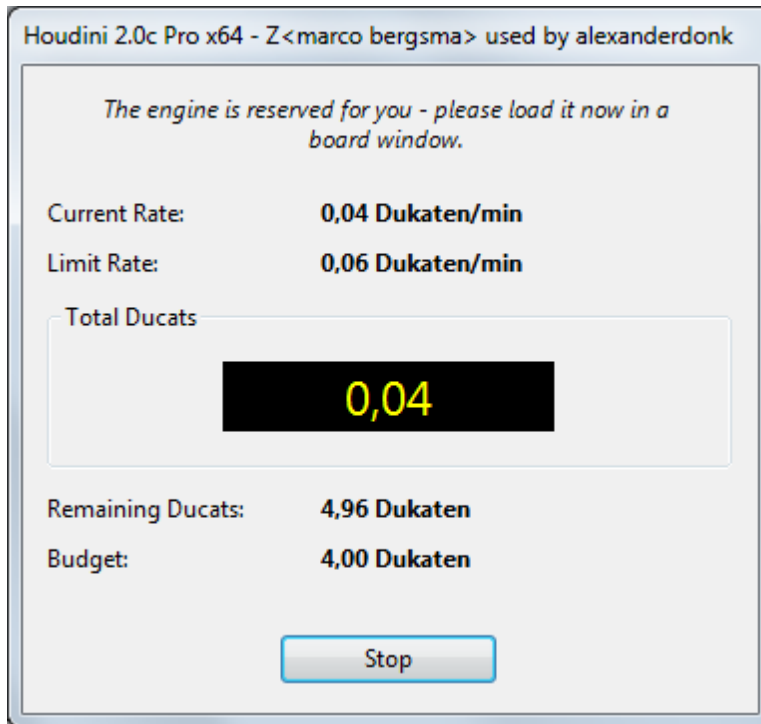
U kunt met de gebruiker chatten in het chat venster.



Met *Change Engine Data* kunt u de [voorwaarden](#) aanpassen voor het gebruik van de engine. Als u het venster sluit, wordt de engine gestopt en is hij niet meer beschikbaar.

3.11.4 Engine verbinding

Nadat u een engine hebt geladen voor uw eigen analyse door te dubbelklikken op de engine komt er een venster over de betaling van de [Cloud Engine](#).



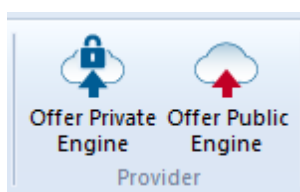
In dit venster kunt u de prijs zien van de engine en hoeveel u tot op dat moment hebt betaald voor de engine. Uw saldo in dukaten wordt ook getoond.

3.11.5 Privé gebruik engine

Als u verschillende computers bezit, kunt u ze verbinden met *Engine Cloud* en ze samen gebruiken om te analyseren.

Eerst moet u het programma starten op de computer waar de engine is geïnstalleerd. Klik in het menu op *Laat zien - Open Cloud Engines*.

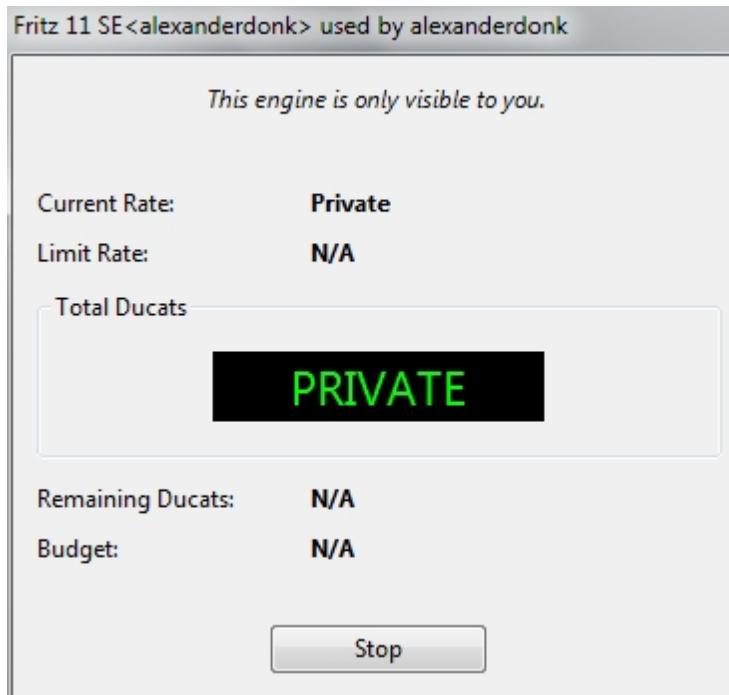
Log in met uw account voor Playchess. In het keuzemenu kiest u de engine die u wilt gebruiken als *Cloud Engine* en selecteer daarna *Offer Private Engine*.



Start nu het programma op de andere computer die u wilt gebruiken voor de analyse en kies *Laat zien - Open Cloud Engines* nog een keer.

Log in met hetzelfde account als op de andere computer. De engine die u beschikbaar hebt gesteld staat in het blauw in de lijst. Als u alleen de privé engines wil zien, vinkt u *Private Only* aan.

Door te dubbelklikken op een engine wordt het [connectie venster](#) geopend en de engine wordt nu getoond in het bord venster en is klaar voor de analyse of om een partij te spelen.




3.11.6 Openbare Cloud Engines

Om de openbare Cloud Engines te kunnen gebruiken, hebt u [dukaten](#) nodig. De dukaat is de geldsoort die gebruikt wordt op de server *Playchess.com*. U kunt ermee betalen voor diensten zoals bijvoorbeeld privétraining en de dukaten worden ook gebruikt om het gebruik van de engines te betalen.

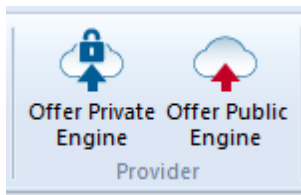
Soms bieden gebruikers hun computer gratis aan. Deze engines zijn gemarkeerd als *Free* in de [kolom Booking Fee](#), maar het is mogelijk dat een andere gebruiker de engine overneemt van u door dukaten aan te bieden voor het gebruik.

Booking Fee	Max Fix Time
Free	60 min
0,02	120 min
0,02	120 min

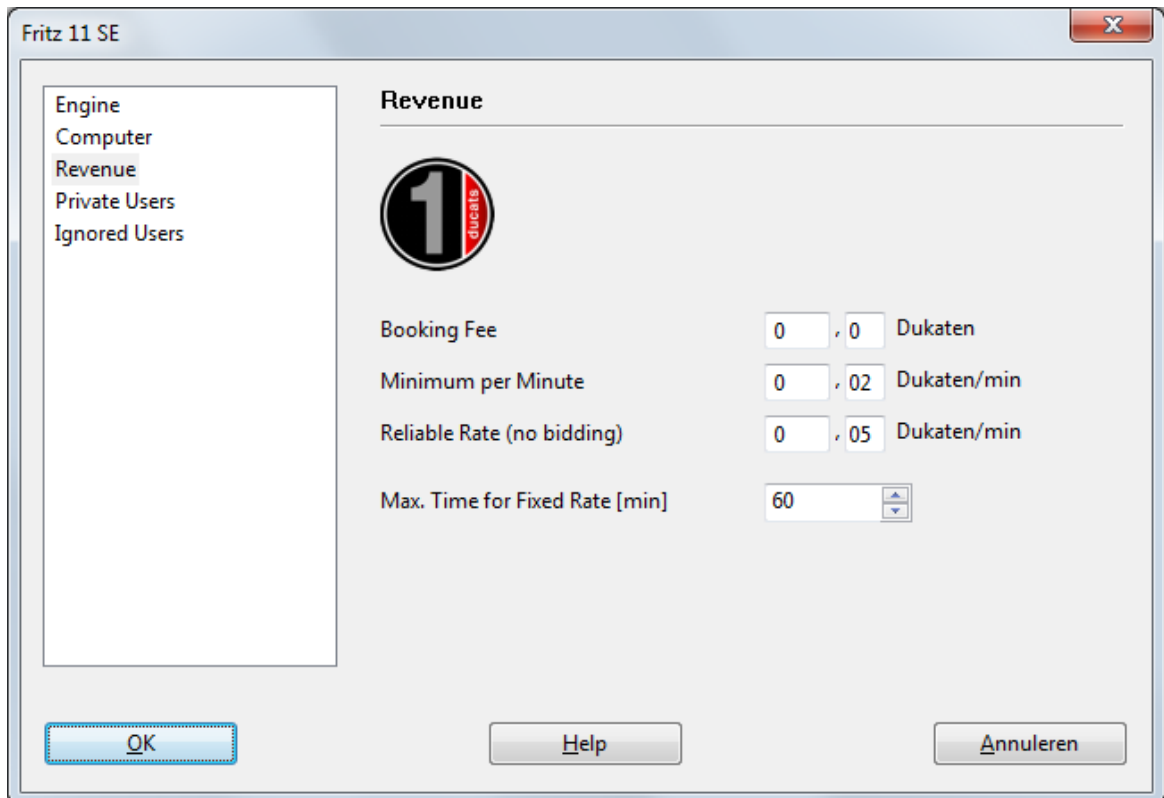
U kunt [dukaten](#) kopen in de online ChessBase winkel op www.chessbase.com.

In de kolom *Naam* worden de beschikbare engines getoond. Als een engine gemarkeerd is met een groene punt  voor de naam kan de engine meteen geladen worden en is

die gereed om er mee te analyseren.



Als u een engine aanbiedt voor openbaar gebruik kunt u de voorwaarden van gebruik vastleggen in het [Revenue menu](#).




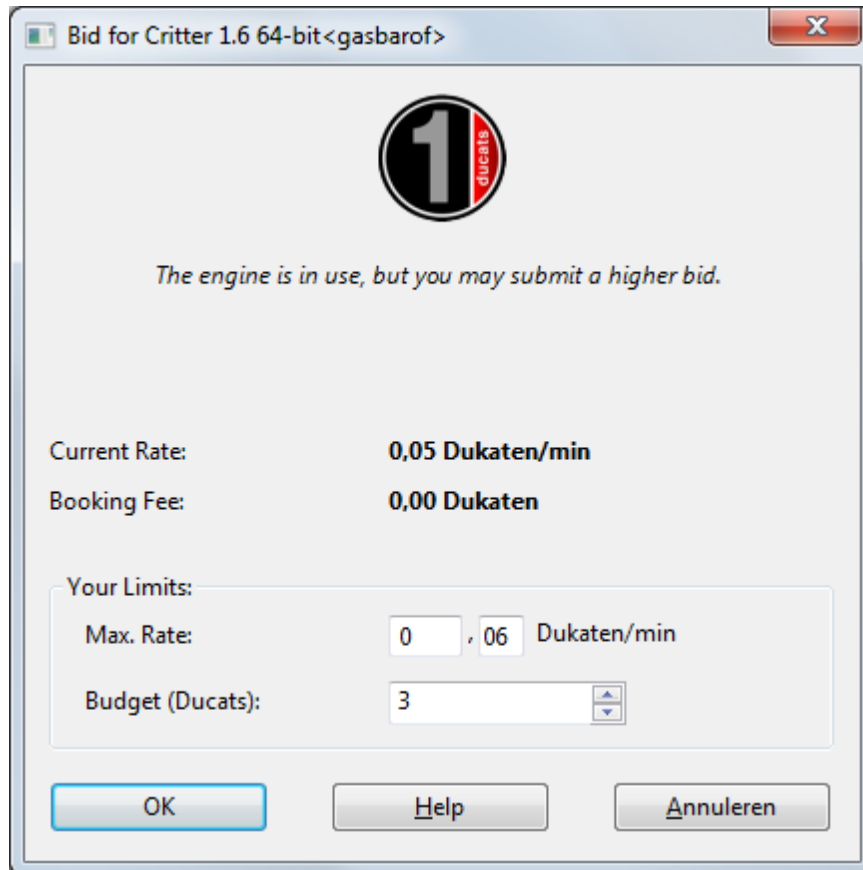
De **Booking Fee** wordt altijd verrekend als een engine wordt gebruikt. Het is mogelijk de waarde op nul te zetten.

Het **Minimum per Minute** moet op een laag tarief gesteld worden, maar andere gebruikers kunnen een hoger bedrag bieden en de controle over de engine op elk moment overnemen. U kunt een boventarief instellen voor het bod, maar enkel het bestaande tarief wordt verrekend als geen andere gebruiker de engine overneemt. Deze instelling is gevoelig als er een lage vraag is.

U kunt er zeker van zijn dat u een engine behoudt door hem te boeken met een **Reliable Rate**. Deze vergoeding is enigszins hoger dan de standaard vergoeding, maar andere gebruikers mogen uw bod niet verhogen en u bent verzekerd van het gebruik van de *Cloud Engine*. Dit wordt aanbevolen als er een grote vraag is op de *Engine Cloud Server*. Gedurende de analyse betaalt de gebruiker nooit meer vooruit dan de prijs voor één minuut. Als u niet tevreden bent over de resultaten van de engine kunt

u stoppen met het gebruik ervan. Op deze manier kunt u zoveel engines proberen als u wilt zonder risico te nemen.

Als er een geel symbool  links van de engine staat, wordt de engine op dat moment gebruikt door een andere gebruiker. Als u de engine graag wil gebruiken, kunt u een hoger bod uitbrengen.



Als een engine gebruikt wordt, wordt er een bedrag toegevoegd aan het bod dat gelijk is aan de huidige prijs per minuut. Dit is ook het geval als het bod niet lukt. Dit is gedaan om de gebruiker te beschermen tegen destructieve biedingen die alleen maar gedaan worden om een engine af te pakken. Als een bod niet succesvol is, wordt de gebruiker in een wachtrij geplaatst. Dit betekent dat de bieder automatisch controle krijgt over de engine als de vorige gebruiker stopt met het gebruik van de engine. Nadat een engine geboekt is, wordt er een nieuw venster geopend met de huidige stelling en start de engine de analyse.

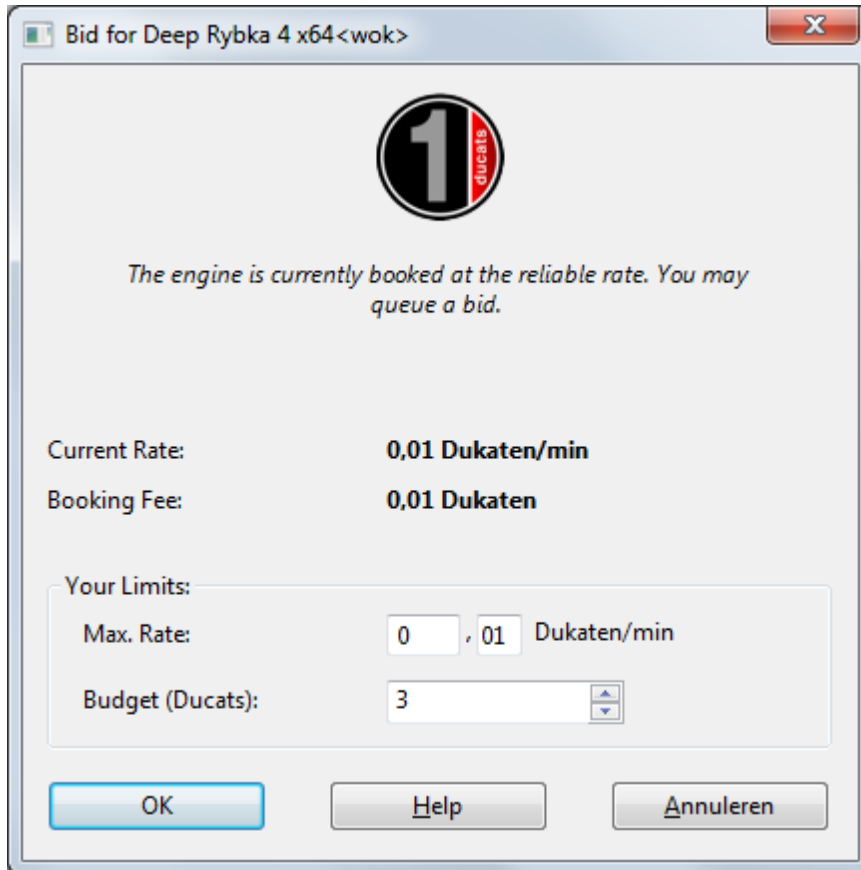
Als er een wachtrij is voor de engine wordt de volledige naam in het rood getoond.

	Deep Junior 12 x64	ben	☆☆
	Fritz 10	deramateur	☆
	Fritz 13	sundiver	☆☆
	Fritz 13	nag kings	☆

Als er een rood symbool  links van de engine staat, is de engine geboekt voor een

vaste prijs, een betrouwbaar bedrag per minuut.

Zoals al eerder gesteld kan een engine afgepakt worden van een andere gebruiker door een hoger bod uit te brengen.



Zodra een engine verandert van gebruiker wordt er een venster geopend met de status van de engine, het bod en het saldo.

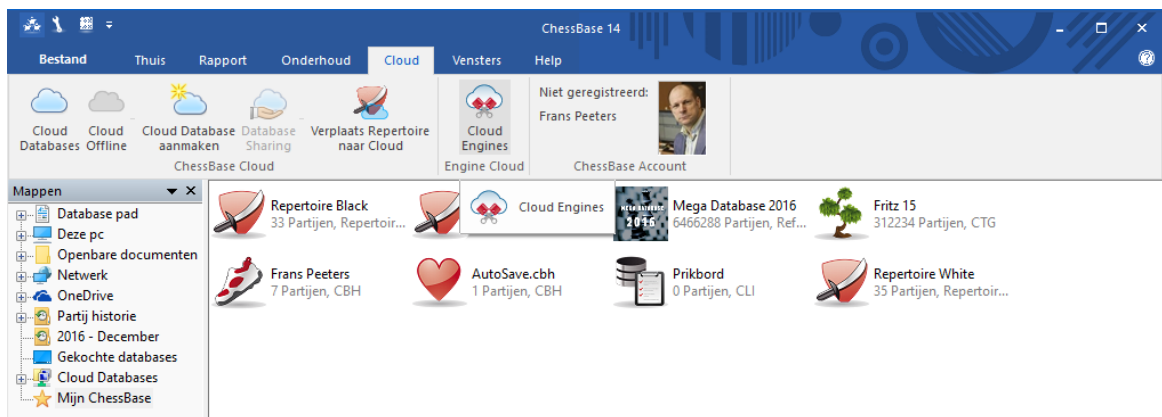
Door op de *Stop* knop te klikken, wordt het gebruik van de engine gestopt en hoeft er niet meer te worden betaald.

3.11.7 Openbare Cloud Engine aanbieden

Elke schaak engine met de engine lay-out die geïntroduceerd is met Fritz kan gebruikt worden als *Cloud Engine*. Deze engines kunnen eenvoudig herkend worden aan de extensie*.engine.


UCI engines kunnen ook gebruikt worden als *Cloud Engines*. In het geval van een UCI engine moet u letten op de voorwaarden van de licenties van de maker van de UCI engine. De oudere engines kunnen nog steeds gebruikt worden in de Fritz GUI, maar ze worden niet geaccepteerd als *Cloud Engines*. Alleen de bruikbare engines worden getoond.

Nadat het schaakprogramma gestart is, klikt u in het menu op *Cloud - Cloud Engines*.



De volgende stap is inloggen met uw bestand *Playchess.com* account.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

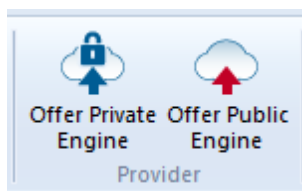
Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

Let op: Als *Guest* kunt u wel de activiteiten zien van de *Cloud Engine* server, maar kunt u geen engine laden of deelnemen aan de analyse mogelijkheden.

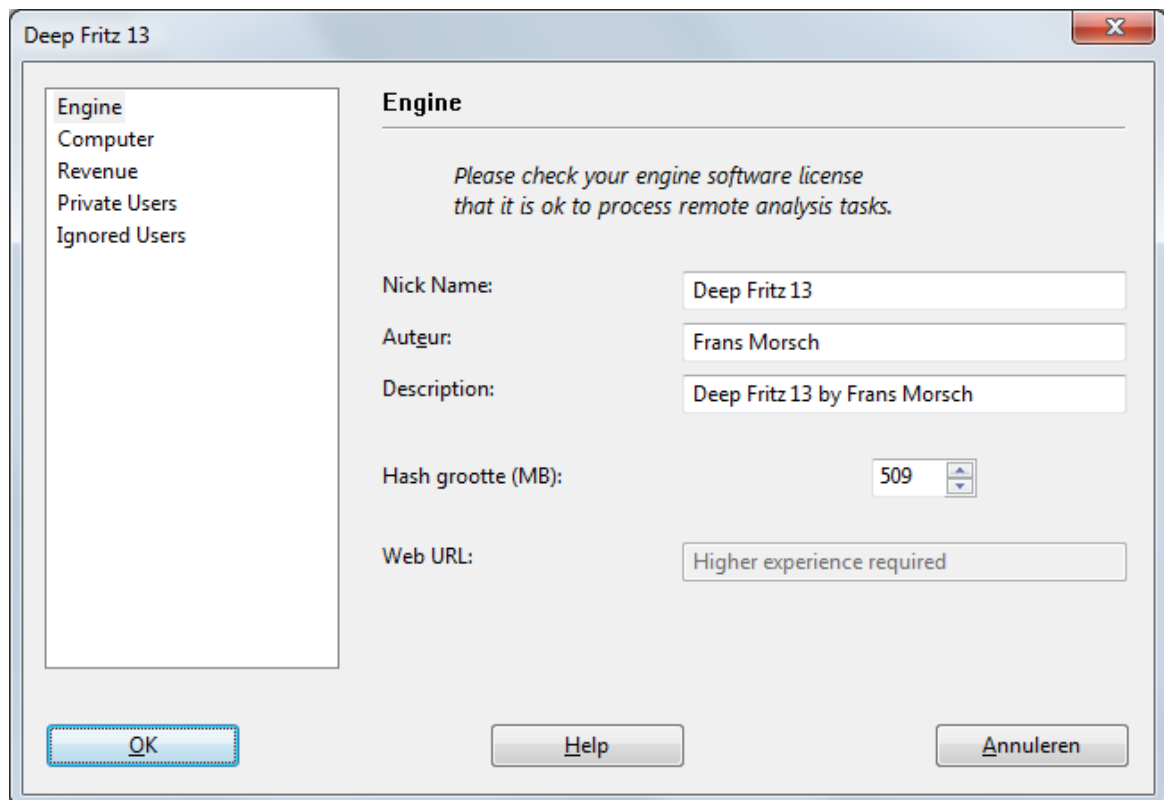
Nadat u verbonden bent met de server klikt u op de knop *Offer Public Engine*.



Kies een engine en bevestig de selectie met *OK*.

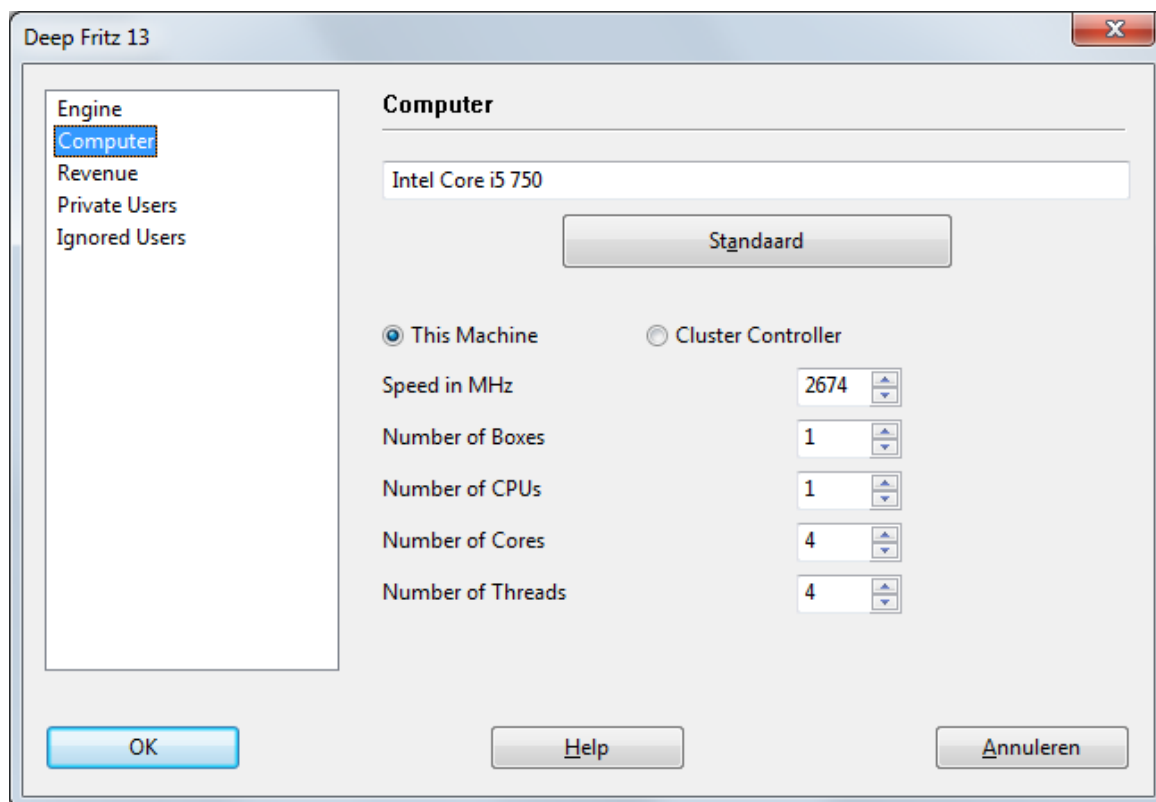
In het configuratiescherm van de *Cloud Engine* die u geselecteerd hebt, hebt u de volgende opties:

Engine



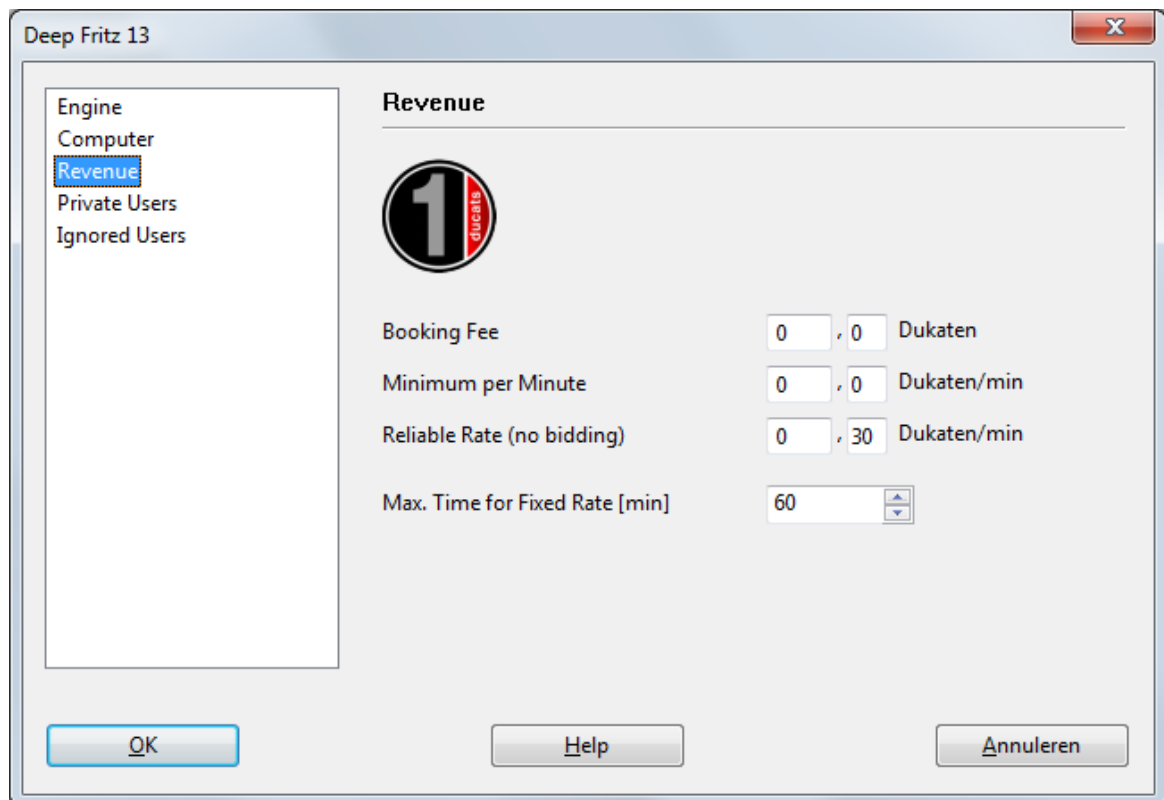
Hier kunt u de informatie kwijt over de gebruikte schaak engine.

Computer



Hier worden de instellingen voor de hardware resources ingesteld. *This Machine* haalt de gegevens op van de Systeem Instellingen. Door *Cluster Controller* te kiezen kunt u uw eigen instellingen maken voor de resources die u beschikbaar wilt stellen, bijvoorbeeld het aantal cores of threads.

Revenue



Hier bepaalt u de prijs voor potentiële gebruikers van de engine. De betekenis van de verschillende parameters wordt beschreven in een ander gedeelte.

Private Users / Ignored Users

Hier voegt u gebruikers toe die u wilt toestaan de engine te gebruiken bij private analyses.

Indien u *Only private users can see this engine* aanvinkt, kunnen alleen de genoemde gebruikers de engine gebruiken die aangeboden wordt.

Only private users can see this engine

Het is ook mogelijk te voorkomen dat bepaalde gebruikers de engine gebruiken. Vink dan *Activate ignore list* aan.

Activate ignore list

Opmerkingen voor de providers van public engines

Als u pas begint met het aanbieden van *Engine Cloud* kunt u het best een laag bedrag vragen. Dan weet u zeker dat zoveel mogelijk gebruikers uw hardware/software combinatie zullen gebruiken. U zult vast en zeker dukaten ontvangen als u een *Cloud Engine* aanbiedt aan gebruikers voor een vaste prijs. Naar onze mening moeten uw eerste pogingen een *Cloud Engine* aan te bieden ervoor zorgen dat u een goede reputatie opbouwt onder gebruikers zodat ze grote analyses zullen doen met uw

engines.

De server identificeert de engine per gebruikersnaam, de engine naam en de hardware sleutel. Het systeem berekent de gemiddelde snelheid en noemt de positieve rating van de andere gebruikers in de *Likes* kolom.

3.11.8 Samenvatting veilingstelsel

Het is belangrijk het verschil te begrijpen tussen providers en gebruikers in het *Engine Cloud* systeem.

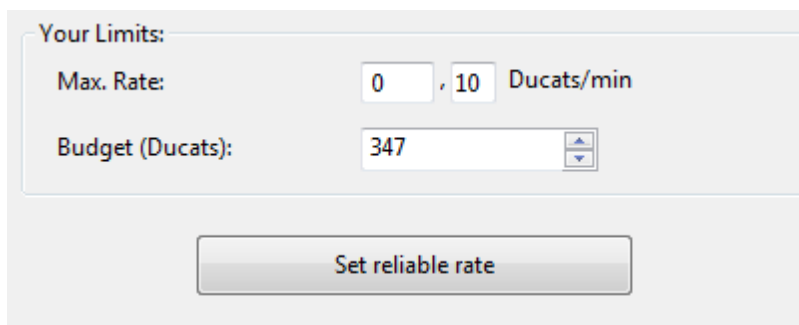
Het is mogelijk zowel provider en gebruiker tegelijkertijd te zijn.

Een Cloud Engine huren voor een vast bedrag

Er moet een boekingsbedrag plus een vast bedrag per minuut betaald worden.

■ Als er een rood symbool voor de regel staat, kan de engine niet afgenomen worden door een hoger bod uit te brengen. Er kan alsnog een bod worden uitgebracht, maar dat wordt niet geaccepteerd tot het moment waarop de gebruiker stopt met die engine of tot het moment waarop de tijd op is. Als het bord venster geopend is, zal de engine meteen starten met het analyseren van de stelling.

Normaal gesproken is er een maximale tijd waarop je de engine tegen een vaste prijs kunt huren.



Your Limits:

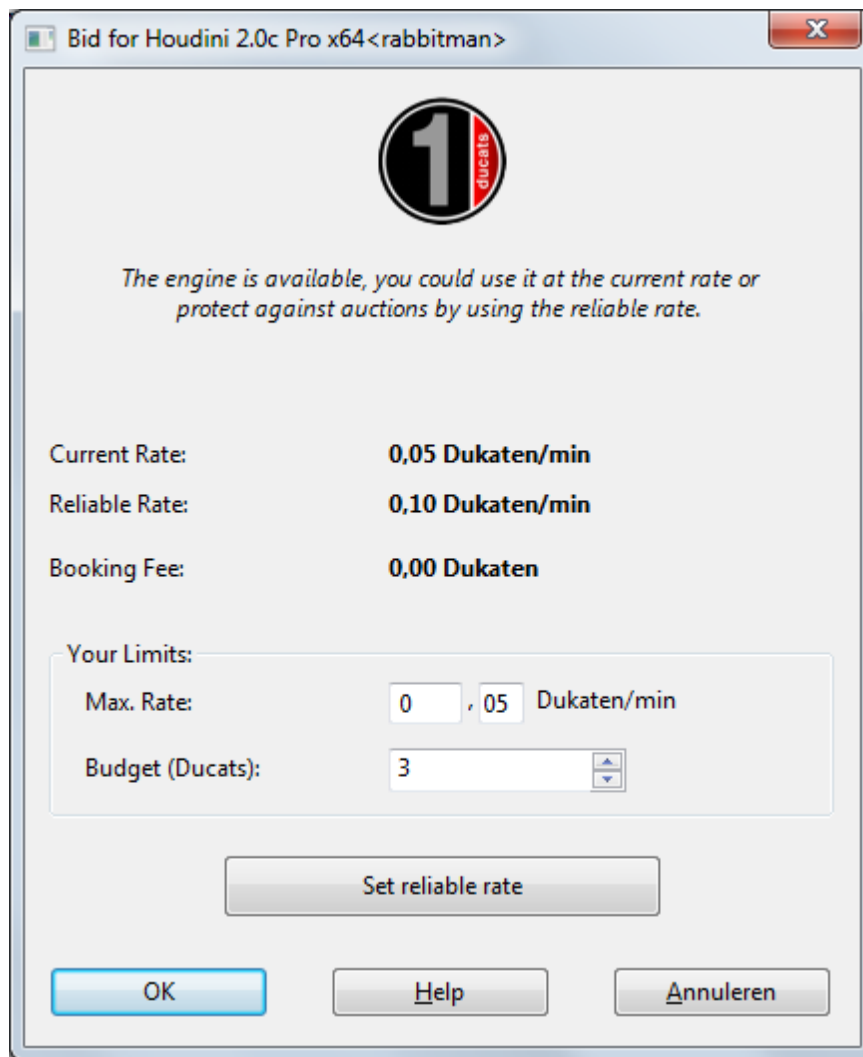
Max. Rate: 0 , 10 Ducats/min

Budget (Ducats): 347

Set reliable rate

Als de tijd voorbij is, is er geen bescherming meer tegen een hoger bod, maar als er geen andere biedingen zijn kun je gewoon verder blijven analyseren.

■ Alle engines met een groen symbool kunnen meteen gebruikt worden voor analyse door te klikken op de naam van de engine.



In het dialoogvenster kun je de instellingen van de provider zien tegen de huidige prijs, de vaste prijs en het boekingsbedrag.

Een Cloud Engine huren via een veiling

■ In dit geval moet je een boekingsbedrag betalen en het huidige bedrag per minuut. Het gele symbool voor de engine geeft aan dat de engine in gebruik is. Als u de engine graag wil gebruiken, kunt u proberen een hoger bod uit te brengen via het menu met *Limits - Max Rate*.

Your Limits:

Max. Rate: , Ducats/min

Budget (Ducats):

Als iemand een hoger bod uitbrengt dan uw bod stijgt de prijs automatisch, net zoals op eBay. Vanaf de volgende minuut moet de gebruiker dan de hogere prijs betalen. Als de andere bieder zijn bod intrekt, bijvoorbeeld door uit te loggen, valt de prijs gelijkmatig terug naar de oude waarde.

Als de gebruiker overboden wordt, krijgt hij een waarschuwing en moet hij reageren. Als hij zijn prijs niet verhoogt, wordt de engine gestopt na 20 seconden. De nieuwe gebruiker betaalt dan de hogere prijs die hij aangeboden heeft. Zelfs als de engine gestopt wordt, kan het een paar minuten duren voor de prijs terugvalt op de oude prijs. Dit houdt in dat de prijzen automatisch hoger zijn als er veilingen zijn voor populaire engines.

Commissie

Op het eind van de huurperiode betaalt de provider een transactie commissie van 2% aan de server.

Als de provider de engine stopt, wordt de helft van de prijs terugbetaald sinds de start van het proces van de eerste analyse.

Als je opbiedt tegen een andere gebruiker, moet je voor de server de prijs betalen van één minuut, zelfs als je bod niet succesvol is. Dit is om te voorkomen dat mensen voor de lol gaan bieden.

3.11.9 Hints Engine Cloud

3.11.9.1 Gebruik Cloud Engines

Kunnen engines gebruikt worden zonder dukaten te gebruiken?

Dit is mogelijk als je enkel private engines gebruikt op je eigen computers voor eigen gebruik. Dit is een van de manieren om Engine Cloud te gebruiken. U kunt ook de engines van anderen gebruiken waar in de kolom *Booking Fee* het woordje *Free* staat.

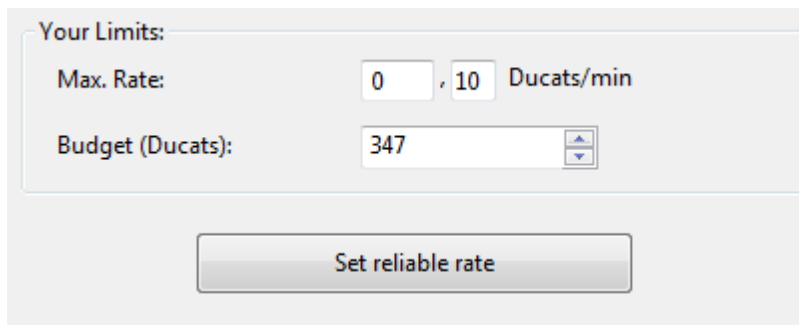
Booking Fee	Max Fix Time
Free	60 min
0,02	120 min
0,02	120 min

Kan ik een lager aanbod doen dan de prijs die per minuut gevraagd wordt? Kan ik onderhandelen over de prijs?

U kunt altijd een bod uitbrengen. De provider wordt op de hoogte gebracht en heeft de mogelijkheid de boekingsbijdrage te verlagen. Als hij dat doet, wordt de engine automatisch geladen. Het is aan te bevelen van tevoren een bordvenster met de stelling gereed te hebben staan. Als een engine wordt geladen terwijl de gebruiker afwezig is, start de engine automatisch de stelling op het bord.

Kan de tijd dat je een engine wil gebruiken beperkt worden?

Dit kan door het budget voor een engine te verlagen.



Your Limits:

Max. Rate: , Ducats/min

Budget (Ducats):

Zodra de limiet is bereikt, zal de *Cloud Engine* stoppen en wordt de huidige analyse inclusief de beoordeling in de notatie verwerkt.

Kun je engine wedstrijden spelen met Cloud Engines?

Ja. *Engine Cloud* heeft een interessant type autoplayer. U kunt beide engines laden vanaf de *Engine Cloud* server, of u kunt één engine laden om tegen een engine te spelen die lokaal op uw eigen computer staat. De *Cloud Engines* kunnen gebruikt worden voor testomgevingen, permanente analyse op de *Let's Check Server* of in de *Machine Room* op *Playchess.com*.

3.11.9.2 Providers Cloud Engines

Kan een engine aangeboden worden aan slechts een kleine groep gebruikers?

Bij de engine instellingen is er een sectie *Private Users*. Hier kunt u een lijst maken van gebruikers die uw engine mogen gebruiken.

Wat betekenen de sterren in de kolom *Experience*?

De sterren geven aan hoe vaak de engine van een provider gebruikt is. Het aantal sterren is gebaseerd op het aantal keren dat de engine gebruik is, het aantal

verschillende gebruikers, het aantal *Likes* en het bedrag in dukaten dat er mee verdiend is.



Welke prijs moet ik vragen voor mijn systeem configuratie?

De prijs wordt bepaald door vraag en aanbod. U moet eigenlijk beginnen met uw [Cloud Engine](#) gratis aan te bieden. Dan kunt u ervaring opdoen en tot een geschikte prijs komen.

Wat betekent *Max Time for Fixed Rate*?

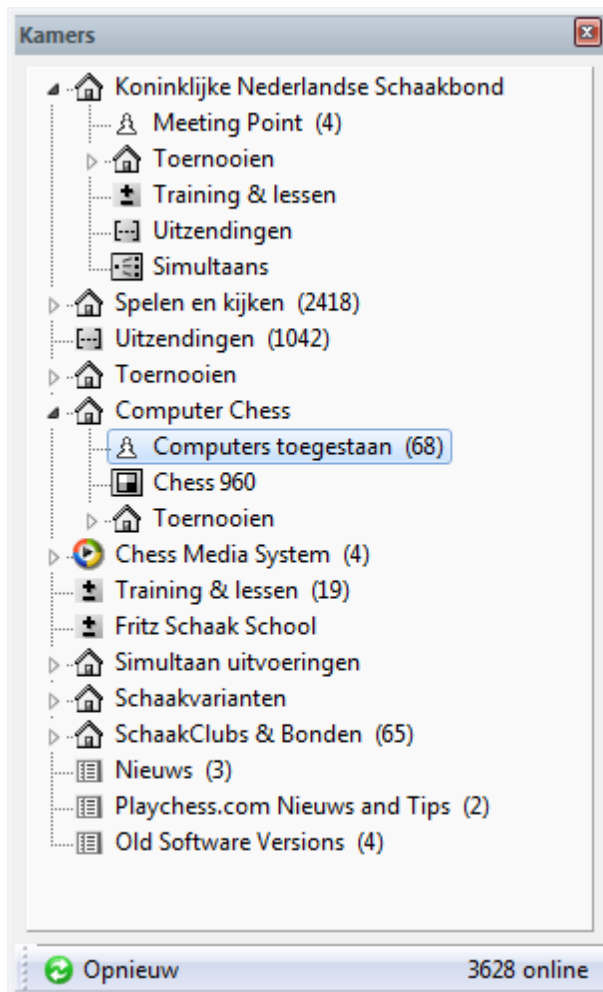
De vaste prijs beschermt de gebruiker van een *Cloud Engine* dat zijn [bod](#) door anderen verhoogd wordt. Nadat de tijd verlopen die ingesteld is door de provider verlopen is, kan er opnieuw geboden worden voor de *Cloud Engine*. De huidige gebruiker kan verder gaan met het gebruik als er geen ander bod is gedaan.

Kan er meer dan één engine aangeboden worden op een computer?

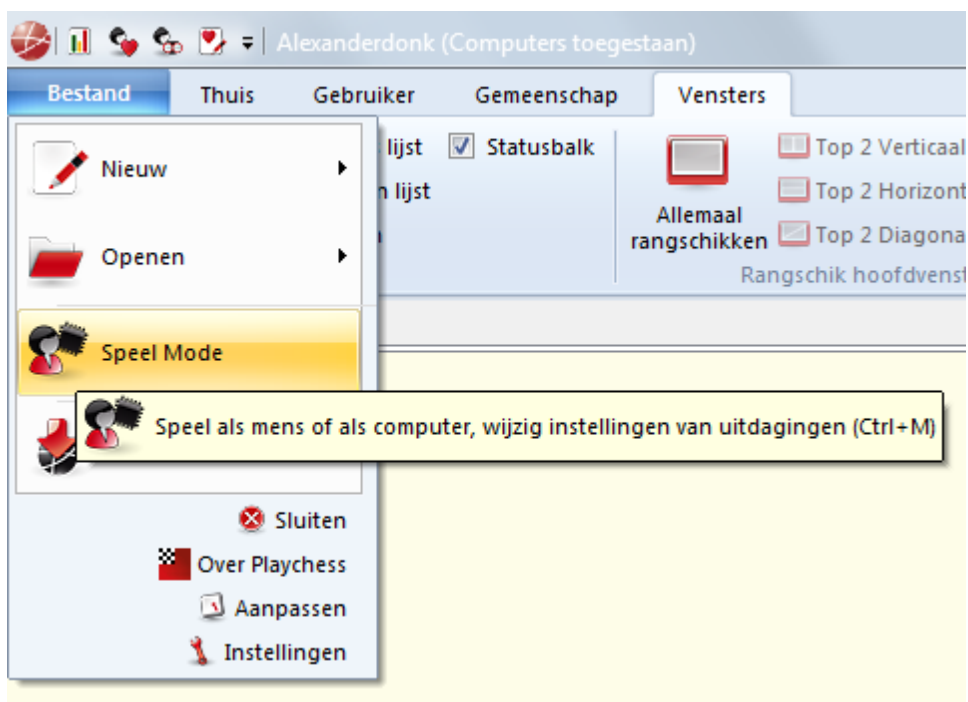
Nee. De identificatie van een engine is een combinatie van de gebruikersnaam, de naam van de engine en de hardware sleutel. Deze combinatie is uniek voor elke engine.

3.11.9.3 Cloud Engines op Playchess.com

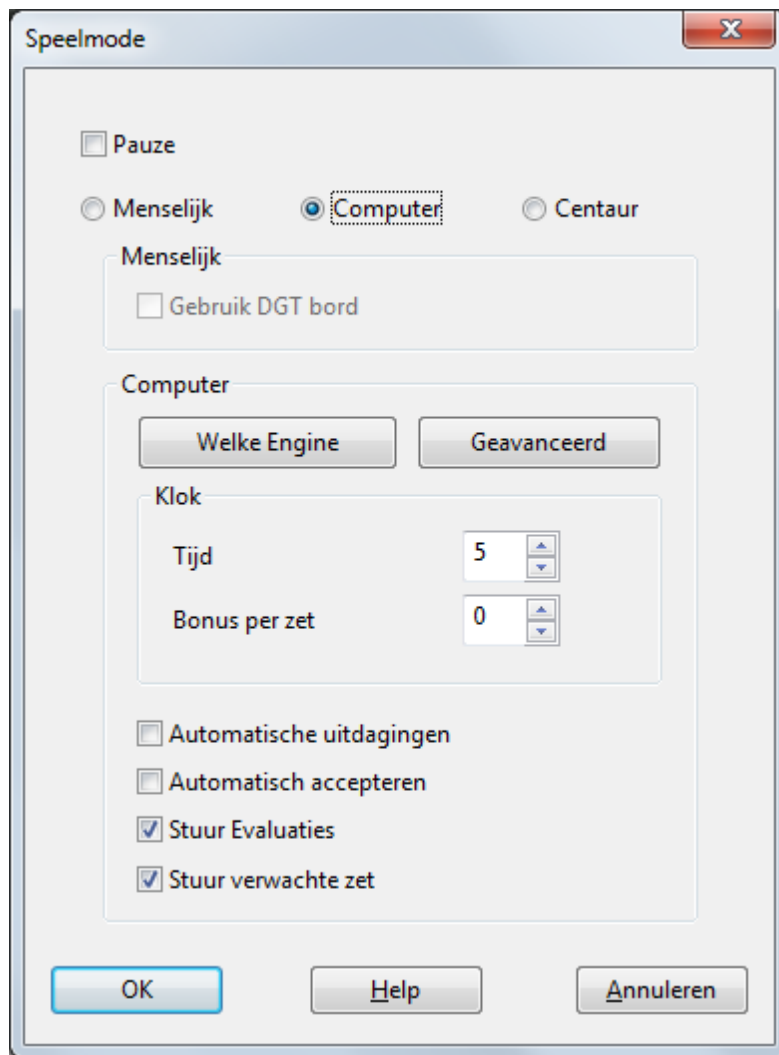
[Cloud Engines](#) kunnen op verschillende manieren gebruikt worden. U kunt ze gebruiken voor uw eigen analyses en voor testdoeleinden. Dat kan voor engine wedstrijden, permanente analyse of in de kamer *Computers toegestaan* op de *Playchess.com* server.



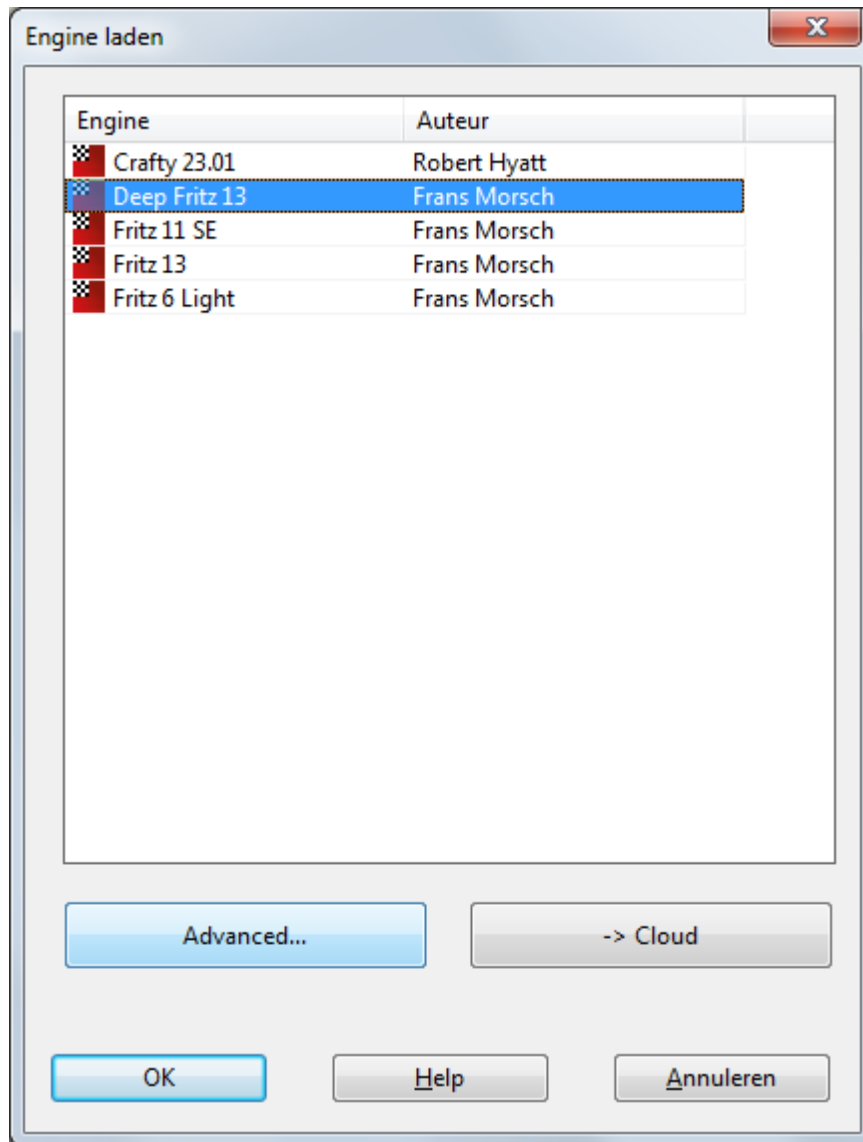
U kunt *Cloud Engines* gebruiken in de kamer *Computers toegestaan* op *Playchess*. Ga naar *Computers toegestaan* en selecteer *Bestand - Speelmode*.



Kies bij *Speelmode* voor *Computer* en klik daarna op *Welke Engine*.




Kies nu voor -> Cloud.



Log in met uw Playchess account.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

Gebruikersnaam

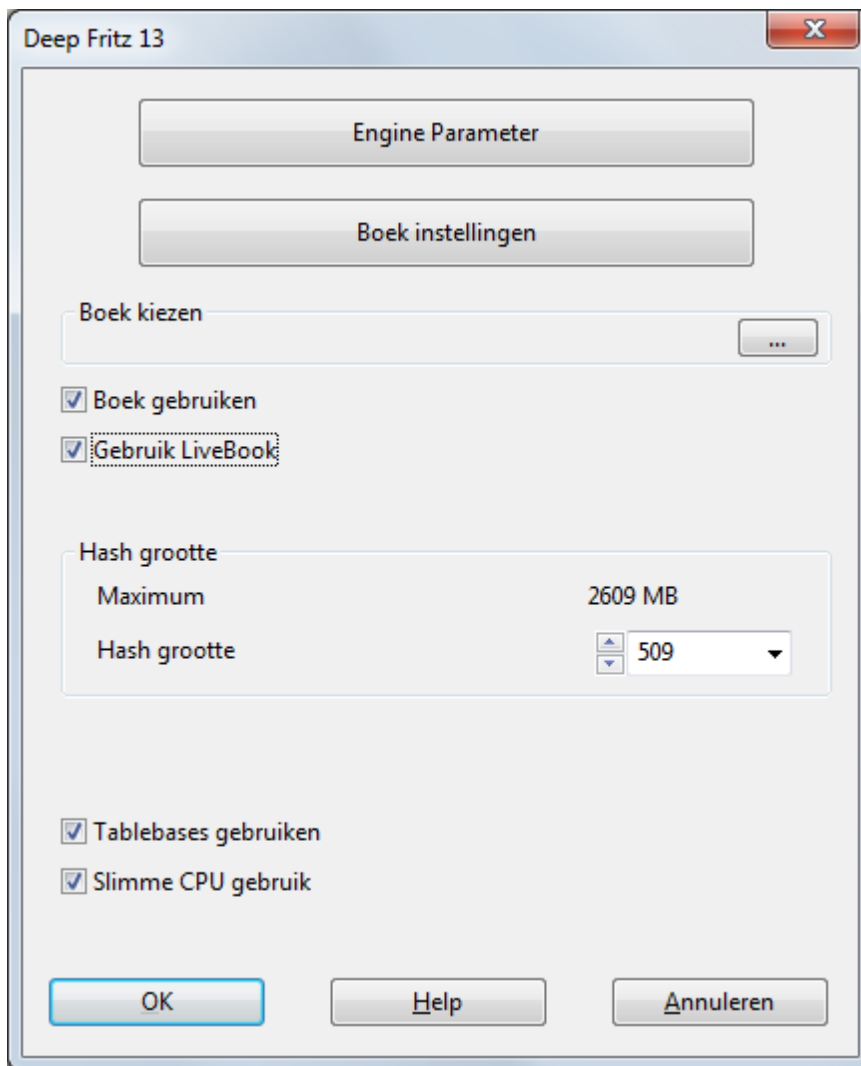
Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

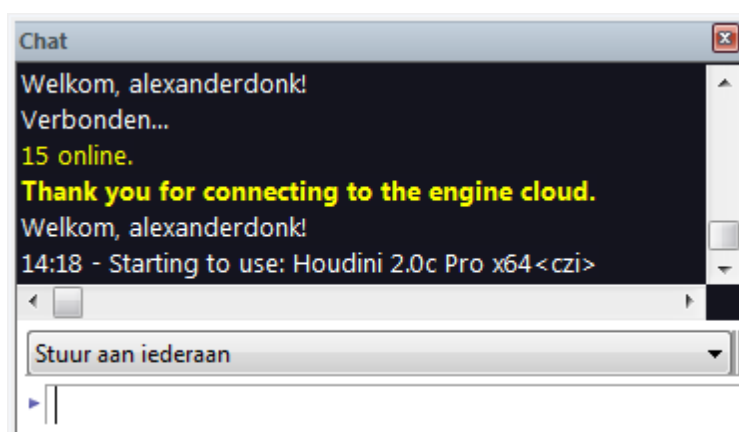
Het hoofdscherm van *Engine Cloud Server* wordt geopend in een nieuw venster. U kunt de engine kiezen die u wilt gebruiken door te dubbelklikken op een van de engine namen in de lijst.

Hierna komt er een venster met de [engine verbinding](#) en de engine kan meteen gebruikt worden net zoals wanneer u een lokale engine gebruikt.

Door op de *Advanced* knop te klikken, kunt u een openingsboek of [Live Book](#) kiezen.



U krijgt een bevestiging in het Chat venster als u een *Cloud Engine* hebt geladen.



3.11.9.4 Partijen spelen tegen Cloud Engine

U kunt tegen elke *Cloud Engine* spelen als u tegen de computer speelt.

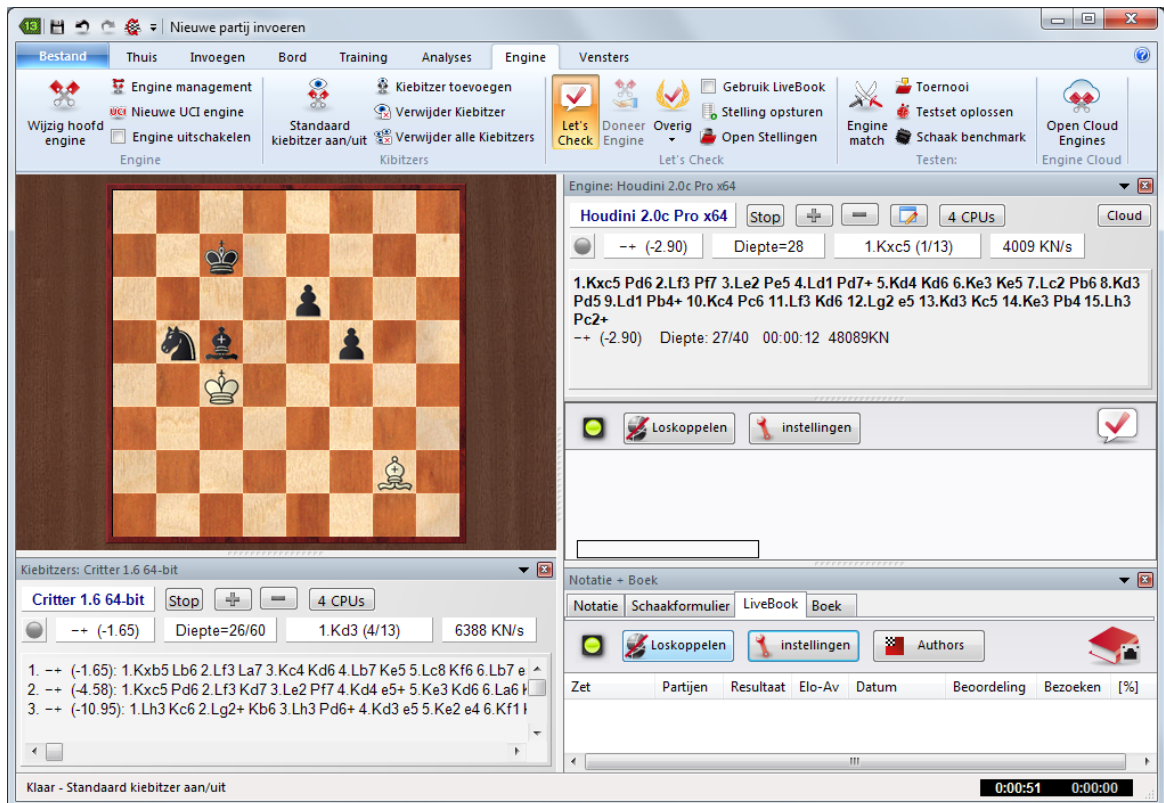
Via het menu *Engine - Open Cloud Engines* komt u in het [hoofdmenu](#) van de *Engine Cloud Server*. Kies één van de *Cloud Engines*. Nadat u een bod uitgebracht hebt en bevestigd hebt dat u de engine wilt gebruiken kunt u een partij spelen tegen de *Cloud Engine*.



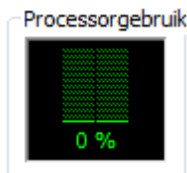
Door middel van *Engine Cloud* kunt u zelfs op een betrekkelijk langzame computer de beste engines met enorme rekenkracht gebruiken.

3.11.9.5 Oneindige analyse met Cloud Engine

Elke partij kan geanalyseerd worden door verschillende *Cloud Engines* tegelijkertijd. Aangezien de *Cloud Engines* op volle snelheid werken, ongeacht de beperkingen van de lokale computer, kunt u heel snel geschikte analyse resultaten bereiken.



In de afbeelding hierboven kunt u zien dat verschillende *Cloud Engines* een analyse maken van een stelling. In *Taakbeheer* kunt u zien dat het processorgebruik erg laag zal zijn.



De *Cloud Engines* kunnen zelfs op zwakke computers zeer precieze resultaten leveren.

Dit soort analyses kan ook gedaan worden terwijl u een uitzending bekijkt op Playchess.

3.11.9.6 Instellingen voor providers

Engine
 Computer
 Revenue
 Private Users
 Ignored Users

- [Engine](#)
- [Computer](#)

- [Revenue](#)
- [Private Users](#)
- [Ignored Users](#)

3.11.9.7 Engine

Bij de sectie *Engine* ziet u de standaard instellingen die getoond worden van de engine in het hoofdscherm van *Engine Cloud*.

Deep Fritz 13

Engine
Computer
Revenue
Private Users
Ignored Users

Engine

Please check your engine software license that it is ok to process remote analysis tasks.

Nick Name: Deep Fritz 13

Auteur: Frans Morsch

Description: Deep Fritz 13 by Frans Morsch

Hash grootte (MB): 509

Web URL: Higher experience required

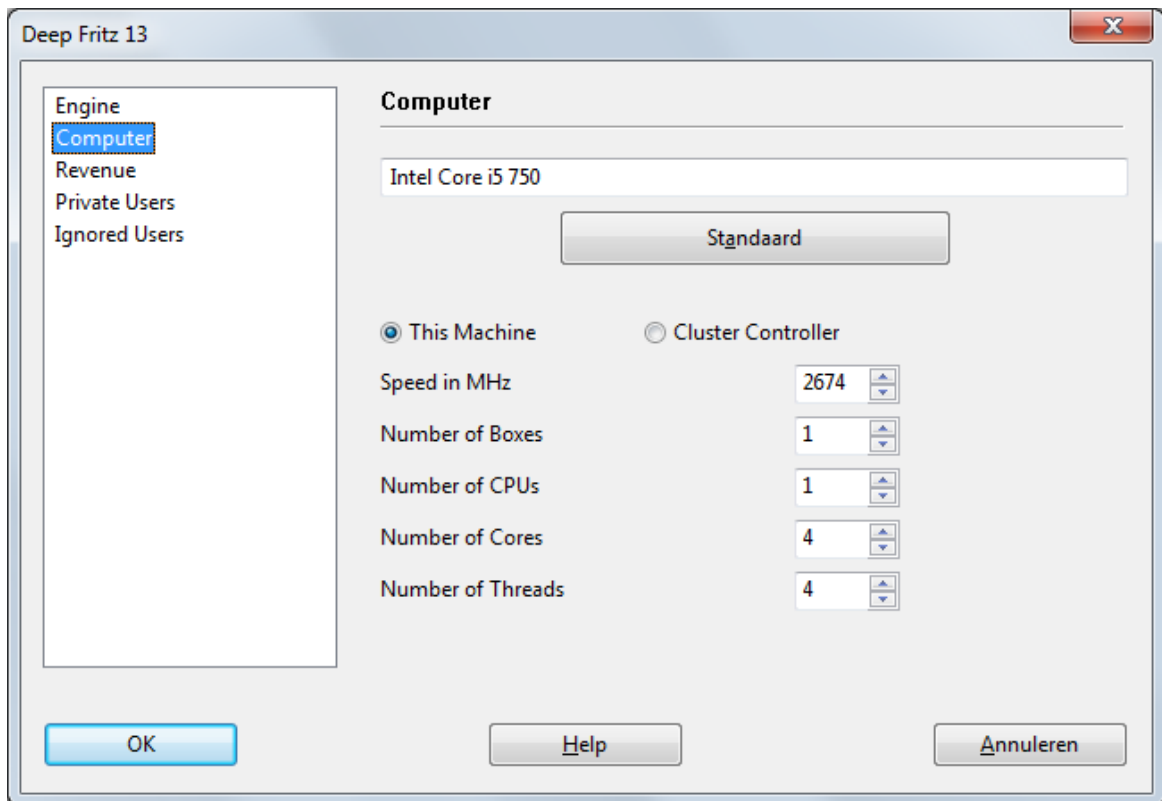
OK Help Annuleren

Let op met welke gebruikerslicentie van de software u *Engine Cloud* wil gebruiken!

- **Nick Name:** Kies een bijnaam die u aan de engine in de lijst wil geven.
- **Auteur:** De naam van de ontwikkelaar van de schaak engine.
- **Description:** The provider kan een korte omschrijving van zijn configuratie tonen.
- **Hash grootte:** De omvang van de hashtabellen in MegaBytes.
- **Web URL:** Het adres van een website met meer informatie.

3.11.9.8 Computer

In de sectie *Computer* kan de provider de systeeminstellingen aanpassen van de machine die hij aanbiedt. Als u geen wijzigingen wilt aanbrengen, klikt u *This Machine* aan en dan worden de systeeminstellingen van Windows genomen.



De optie *Cluster Controller* hebt u nodig als u toegang hebt tot een cluster. Een cluster is een groep van computers in een netwerk die naar de buitenwereld optreedt als één computer. Een cluster werkt erg efficiënt om intensieve analyses te doen met [schaakengines](#).

Als u toegang hebt tot een cluster en dit cluster wilt aanbieden, dan wordt dat als *Cluster* getoond in de kolom *Cores*.

Cores
4/8(1)
4/8(1)
2/4(1)
2/4(1)
6/6(1)
6/6(1)
4/4(1)
6/6(1)
Cluster
4/4(1)

De volgende parameters zijn beschikbaar:

Speed in MHz	De processorsnelheid.
Number of Boxes	Deze parameter is alleen relevant voor clusters.
Number of CPUs	Het aantal processoren dat gebruikt wordt.
Number of Cores	Het aantal processor cores.
Number of Threads	Het aantal parallele taken dat toegestaan is in het proces.

3.11.9.9 Revenue

Een schaak engine kost geld, bijvoorbeeld voor de elektriciteit die gebruikt wordt.

De sectie *Revenue* bepaalt hoeveel de gebruikers moeten betalen aan de provider voor het gebruik van zijn engine.

Deep Fritz 13

Engine
Computer
Revenue
Private Users
Ignored Users

Revenue

1 Ducats

Booking Fee 0,0 Dukaten

Minimum per Minute 0,0 Dukaten/min

Reliable Rate (no bidding) 0,30 Dukaten/min

Max. Time for Fixed Rate [min] 60

OK Help Annuleren

De *Booking Fee* wordt verrekend zodra een engine gebruikt wordt. U kunt deze waarde op nul zetten.

Het *Minimum per Minute* is de laagste prijs waarvoor een gebruiker de engine kan gebruiken. Andere gebruikers kunnen op elk moment meer bieden.

De *Reliable Rate (no bidding)* is een hoger bedrag waarboven geen bod mag worden uitgebracht. Andere gebruikers kunnen de Cloud Engine niet overnemen door meer te bieden. Gebruikers betalen de *Reliable Rate* als er veel vraag is naar engines op die Engine Cloud Server.

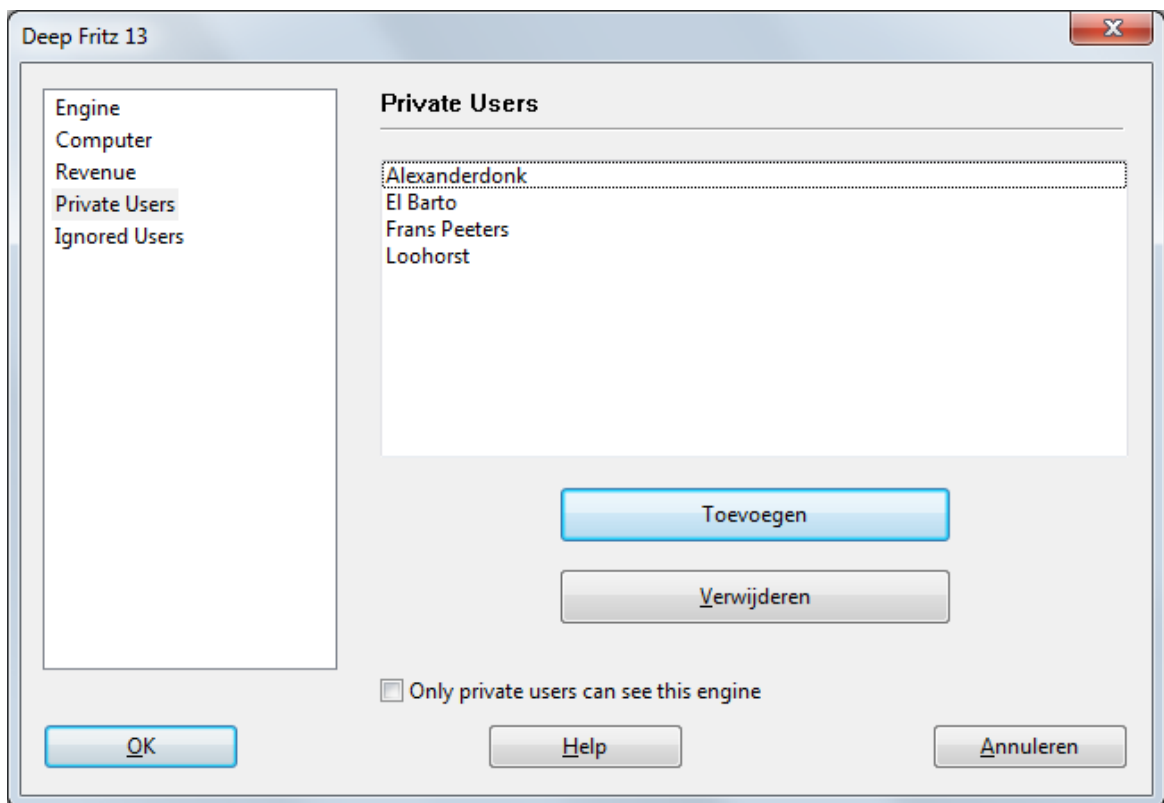
Zie ook:

[Veiling systeem](#)

[Providers van Cloud Engines](#)

3.11.9.10 Privé gebruikers

In deze sectie kunt u gebruikers noemen die gebruik mogen maken van uw [privé analyses](#).



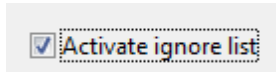
Plaats een vinkje bij *Only Private users can see this engine* als u alleen maar de gebruikers van de lijst de engine wil laten gebruiken.

Only private users can see this engine

Als een engine enkel beschikbaar is voor privégebruikers, dan staat hij vetgedrukt in de lijst.

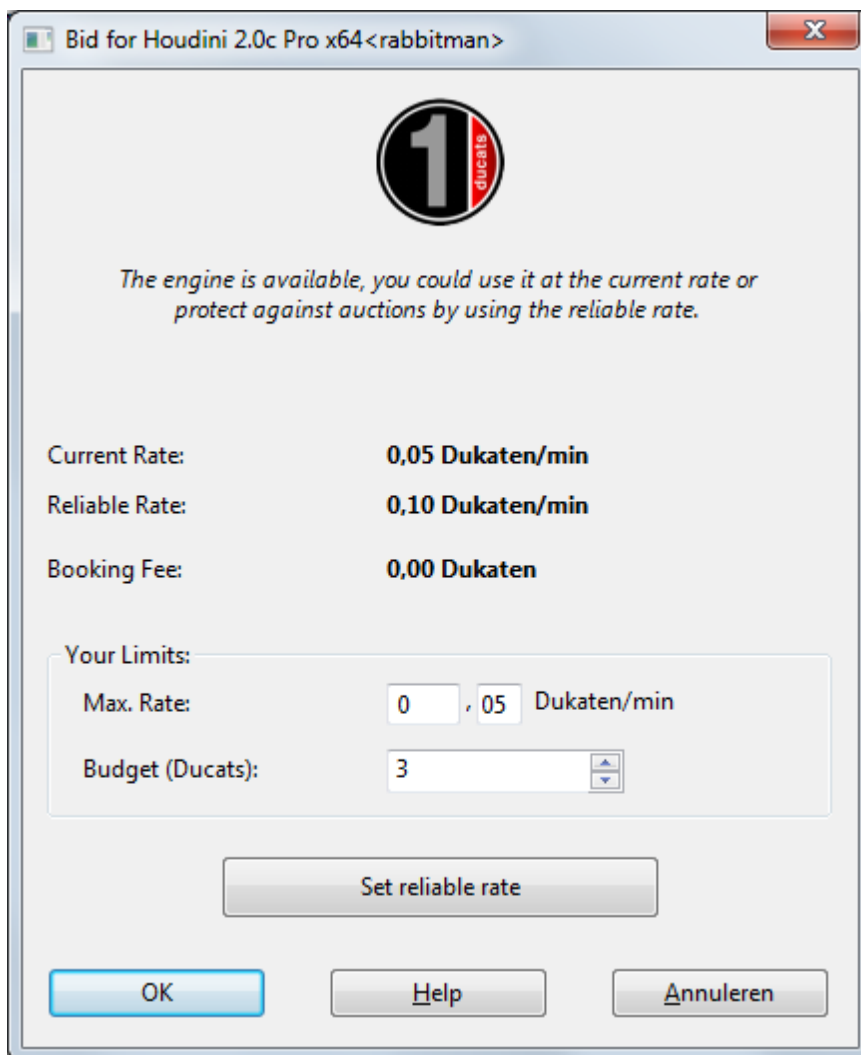
3.11.9.11 Genegeerde gebruikers

Het is mogelijk bepaalde gebruikers te verbieden uw engine te gebruiken. De engine is dan onzichtbaar voor die gebruikers. Nadat u de gebruikers toegevoegd hebt aan de lijst, moet u een vinkje plaatsen bij *Activate ignore list*.



3.11.9.12 Een bod uitbrengen

Nadat u dubbel geklikt hebt op een engine in het [Engine Cloud venster](#) wordt er een dialoogvenster geopend om een bod uit te brengen.



Het dialoogvenster toont de status van de engine. In dit geval wordt er getoond dat de engine beschikbaar is tegen de huidige prijs.

Current Rate Dit toont de prijs die de gebruiker moet betalen om de engine te gebruiken.

Reliable Rate Dit is de vaste prijs die bepaald is door de provider.

Booking Fee Dit is de commissie die eenmalig betaald moet worden.

Bij *Max. Rate* kan de gebruiker overeenkomen een hoger bedrag te betalen voor het gebruik. Als er een ander bod komt, wordt de prijs automatisch verhoogd, net zoals op eBay. De gebruiker moet dan vanaf de volgende minuut de hogere prijs betalen. Als de

andere gebruiker zijn bod intrekt, zakt de prijs gelijkmatig terug naar de oude waarde.

Als het nieuwe bod hoger is, krijgt de gebruiker een waarschuwing en moet hij meteen reageren. Als hij niet reageert wordt de engine gestopt na 20 seconden.

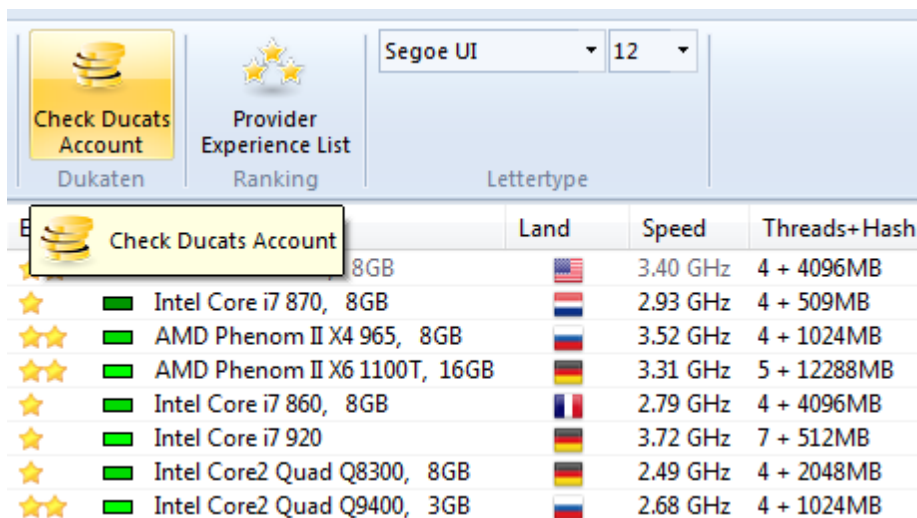
Let op: In het chat venster wordt u op de hoogte gehouden van de resultaten van de biedingen.


















Zie ook:

[Veiling systeem](#)

[Providers van Cloud Engines](#)

3.11.9.13 Dukaten

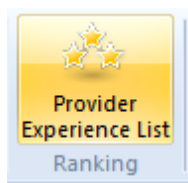


	Land	Speed	Threads+Hash
★  Check Ducats Account			
★  Intel Core i7 870, 8GB		3.40 GHz	4 + 4096MB
★★  AMD Phenom II X4 965, 8GB		2.93 GHz	4 + 509MB
★★  AMD Phenom II X6 1100T, 16GB		3.52 GHz	4 + 1024MB
★  Intel Core i7 860, 8GB		3.31 GHz	5 + 12288MB
★  Intel Core i7 920		2.79 GHz	4 + 4096MB
★  Intel Core2 Quad Q8300, 8GB		3.72 GHz	7 + 512MB
★  Intel Core2 Quad Q9400, 3GB		2.49 GHz	4 + 2048MB
★★ 		2.68 GHz	4 + 1024MB

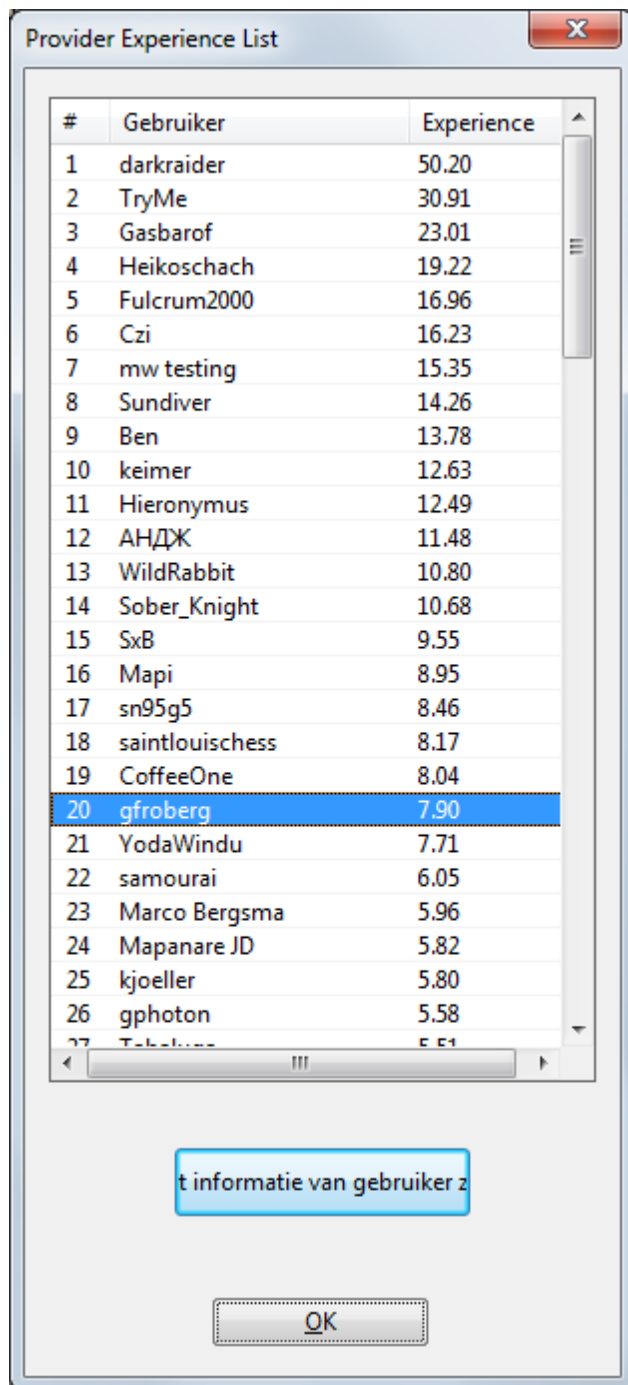
De dukaat is de muntsoort waarmee betaald wordt op de Playchess server. U kunt dukaten kopen in de [ChessBase Shop](#).

Een dukaat is ongeveer 8.6 eurocent waard, 11.6 dukaten is ongeveer gelijk aan één Euro (ongeveer een dollar). De conversie bevat de BTW die volgens de Duitse wet moet worden afgedragen. U kunt tegen deze koers dukaten kopen in de ChessBase winkel.

3.11.9.14 Rating Lijst



In het hoofdscherm van de *Engine Cloud Server* kunt u een ratinglijst openen gebaseerd op gebruikerservaringen. De rating in de lijst is gebaseerd op de tijd dat de engine gebruikt is, het aantal verschillende gebruikers, het aantal *Likes* en het aantal dukaten dat verdiend is.



3.11.9.15 Let's Check

De *Cloud Engines* kunnen gebruikt worden op de [Let's Check server](#) op precies dezelfde manier als een lokale engine.

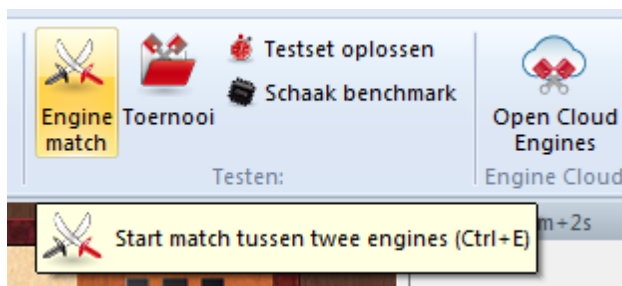


De [snelheidsindex](#) is gebaseerd op de snelheid van de engine van de provider, niet op de snelheid van de computer waarop u Let's Check gebruikt.

3.11.9.16 Engine wedstrijden

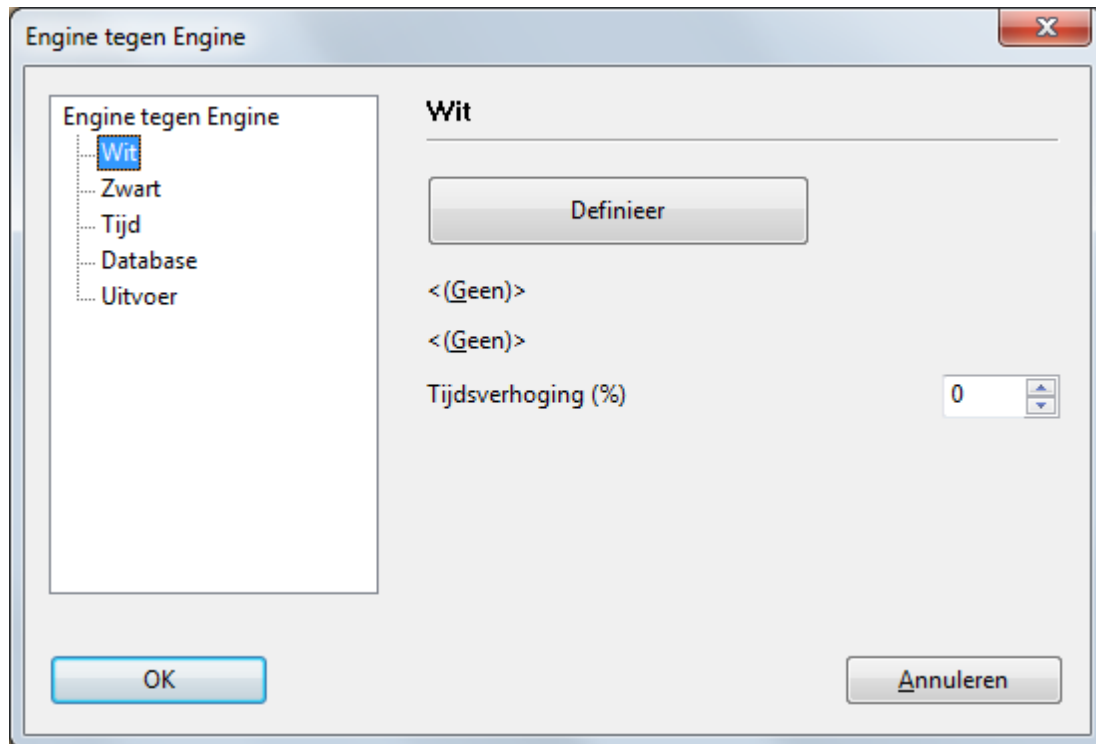
U kunt *Cloud Engines* gebruiken voor engine wedstrijden. Het is ook mogelijk engine wedstrijden te spelen van *Cloud Engines* tegen lokale engines.

Engine Engine match

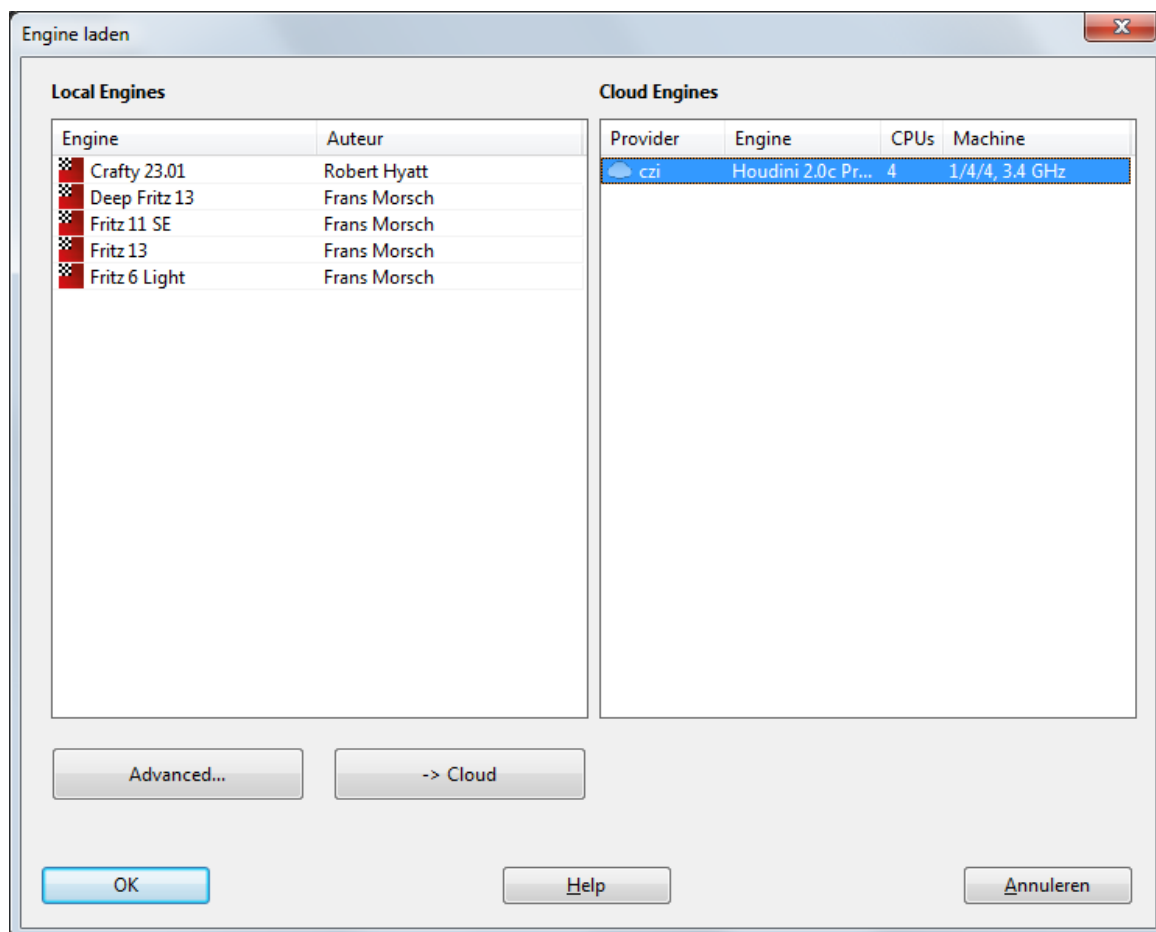


Laad eerst de *Cloud Engine* die u wilt gebruiken vanuit de [lijst](#) op de *Engine Cloud Server*.

Klik daarna bij *Engine - Engine Match* op *Definieer*.



Dan krijgt u een lijst met beschikbare engines, zowel lokale engines als Cloud Engines.



U kunt nu twee engines tegen elkaar laten spelen. In dit geval staat Deep Fritz 13 lokaal en Houdini wordt als *Cloud Engine* ingezet.



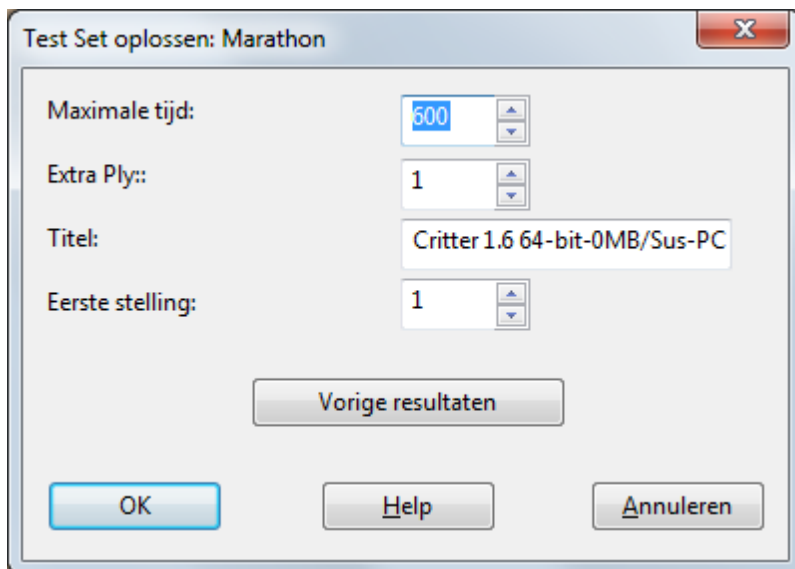
3.11.9.17 Testen met Cloud Engines

Eerst moet u de *Cloud Engine* laden die u wilt gebruiken om te testen. Het [connectie venster](#) toont de status van de engine die u geladen hebt. Daarna kunt u de test starten via het menu met *Engine - Testset oplossen*.



Open een testset.

De *Cloud Engine* zal de analyse uitvoeren.





3.12 Let's Check

3.12.1 Beschrijving

Let's Check

Let's Check is een compleet nieuwe functie bij het analyseren die de schaakwereld de komende jaren op zijn kop zal zetten. Sinds de engines er zijn is het analyseren totaal veranderd. Het is zo duidelijk dat veel aspecten niet vanzelfsprekend zijn. Een langzame engine op een oude laptop spreekt bijvoorbeeld niet altijd de waarheid, en toch gaan mensen er klakkeloos vanuit dat de machine de juiste zet aanbeveelt. Populaire stellingen worden steeds maar weer geanalyseerd door duizenden spelers. Dit betekent dat er een hoop energie verspild wordt.

Fritz biedt hulp. Elke positie die ooit is geanalyseerd door wie dan ook kan vrijwillig opgeslagen worden op een server. De mogelijke varianten zijn dan beschikbaar voor iedereen die deze positie bestudeert. We noemen dit systeem *Let's Check* omdat gedetailleerde informatie direct beschikbaar is zonder tijd te hoeven investeren.

Wie een diepere analyse van een variant vindt overschrijft de vorige. Dit betekent dat de *Let's Check* informatie steeds preciezer wordt. Het systeem is gebaseerd op samenwerking. Niemand hoeft zijn geheime voorbereiding te publiceren. Maar in het geval van huidige en historische partijen is het de moeite waard om uw analyse te delen met anderen, aangezien het geen enkele klik extra kost. Met deze functie kunnen alle gebruikers van het programma een enorme database opbouwen. Welke

stelling je ook aan het analyseren bent, je kunt hem opsturen naar de *Let's Check* server. De beste analyses worden geaccepteerd in de database. Met deze nieuwe database kunnen de gebruikers heel snel toegang krijgen tot de analyse van sterke schaakprogramma's en is het mogelijk je eigen analyse hiermee te vergelijken. De live uitzendingen op Playchess worden gevolgd door honderden computers en de analyses worden toegevoegd aan de [Let's Check database](#). Deze functie zal in de nabije toekomst een onvervangbaar stuk gereedschap worden voor openingsanalyses.



Iedereen die een variant achterlaat op de server kan daar zijn naam aan verbinden. Als de analyse vervangen wordt door een diepere analyse, dan wordt de naam vervangen door de naam van de maker van de diepere analyse. Voor elke stelling zijn er drie varianten geoorloofd. De eerste die de variant voldoende diep analyseert wordt beschouwd als de ontdekker van de variant. Zijn naam wordt voor altijd verbonden aan deze stelling, ook als anderen later diepere varianten toevoegen.

Er is een erelijst met namen van personen die stellingen gewonnen hebben, dat wil zeggen dat ze hun naam verbonden hebben aan een stelling. Hoe vaker de stelling bezocht is en hoe dieper de variant is, hoe belangrijker de ontdekking is. Het is ook mogelijk *Let's Check* anoniem te gebruiken.

Het maakt niet uit of u een beginner, een clubspeler of een grootmeester bent. Met behulp van *Let's Check* kan iedereen bijdragen aan de database. Vooral waardevol is dat de persoon die een stelling voor de eerste keer analyseert zijn naam verbonden krijgt aan deze analyse. Wie kan er de meeste stellingen winnen? Met behulp van diepere analyses kunt u stellingen overnemen van andere spelers en op de erelijst komen van *Let's Check*. Alle engines worden toegestaan, ook multiprocessor versies.

Met *Let's Check* heeft elke schaker toegang tot de huidige openingstheorie en kan hij gebruik maken van de evaluaties van de sterkste engines. Fritz toont de complete openingstheorie als een statistische boom. Het *LiveBook* toont niet alleen de complete statistieken gebaseerd op de wekelijks bijgewerkte ChessBase onlinedatabase (met momenteel vijf miljoen partijen), maar ook hoe een bepaalde voortzetting onderzocht is in de *Let's Check* database.

[LiveBook](#)
[Online Openingsboek](#)
[Analyseren](#)
[Partij analyse](#)
[Contribute Engine](#)

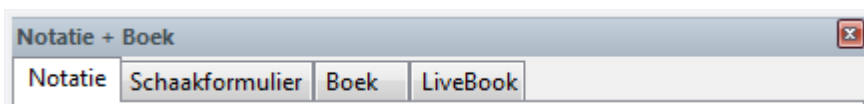
3.12.2 LiveBook

De data van *Let's Check* kan gebruikt worden als een [openingsboek](#). Aangezien alle openingen van de onlinedatabase hier al in zitten, is *LiveBook* de allergrootste bron van informatie voor de opening. U kunt dit boek gebruiken om te spelen of om dingen in op te zoeken. Het *LiveBook* is *live* omdat het per seconde kan veranderen. Elke stelling die gecontroleerd wordt met *LiveBook*, wordt meteen beschikbaar gesteld samen met een evaluatie.

Als een toppartij uitgezonden wordt en de kijkers *LiveBook* gebruiken, is er meteen na afloop van de partij een volledige analyse met evaluatie beschikbaar.

Iedereen kan zetten toevoegen aan *LiveBook*, ongeacht hoe verstandig ze zijn. Net als een menselijk brein vergeet *LiveBook* onbelangrijke informatie die zelden wordt geraadpleegd.

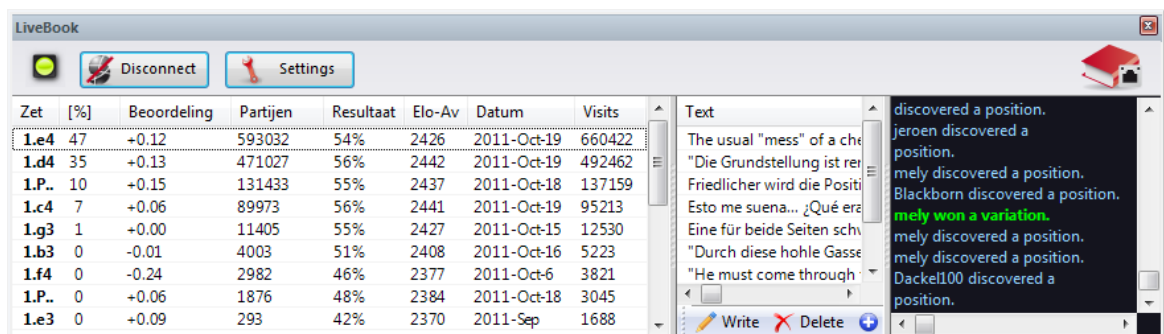
Klik op het tabblad *LiveBook* in het notatievenster.



Als u verbonden bent, wordt elke zet opgeslagen, dus klik op *Disconnect* als u privé wilt analyseren. Data wordt alleen uitgewisseld met *LiveBook* als het verbindingslichtje groen is.



De informatie over de zetten wordt getoond in kolommen.



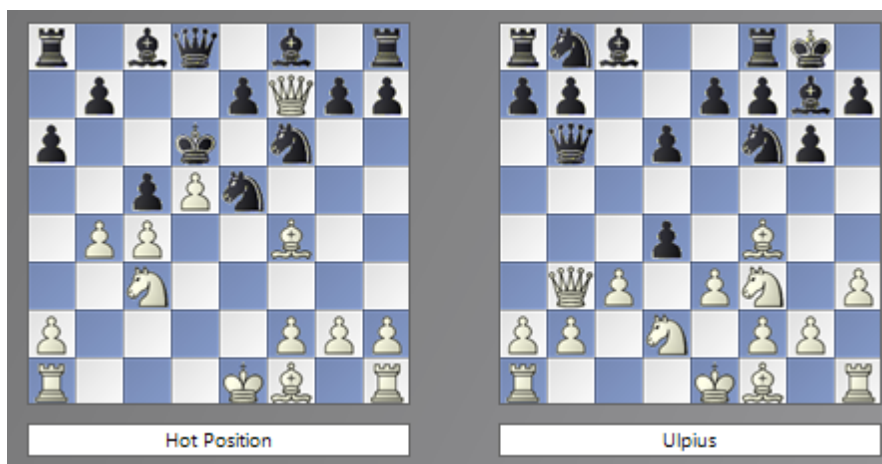
- **Zet:** toont de mogelijk zetten in deze stelling.
- **[%]:** De frequentie waarmee deze zet is gespeeld, gebaseerd op de partijen in *LiveBook*.

- **Beoordeling:** Het gemiddelde van beoordelingen van engines.
- **Partijen:** Het aantal partijen waarin de zet is gespeeld.
- **Resultaat:** Het gemiddelde resultaat van de zet.
- **Elo-AV:** Het gemiddelde van de Elo's van de spelers die de zet gebruikt hebben.
- **Datum:** De laatste analyse toegevoegd aan *LiveBook*.
- **Visits:** Het aantal bezoekers van deze stelling.

Als de engine en *Let's Check* actief zijn, kan er aanvullende informatie gevonden worden in het engine venster.

Informatieborden in LiveBook

In LiveBook ziet u twee mini borden.



Het linkse mini bord toont de stelling die op dit moment het meest onderzocht wordt. Het rechtse mini bord hoort bij de huidige chat. Als er bijvoorbeeld staat dat iemand deze stelling gewonnen heeft, dan wordt die stelling getoond. Als u op een regel klikt in de chat wordt de bijbehorende stelling getoond. Als u op het bord klikt, wordt deze stelling gekopieerd.

3.12.3 Basis

In het Livebook wordt elke positie die geanalyseerd is opgeslagen in een openingsboek.

U kunt de database raadplegen met Fritz, Komodo of ChessBase en ook met de Web Apps.

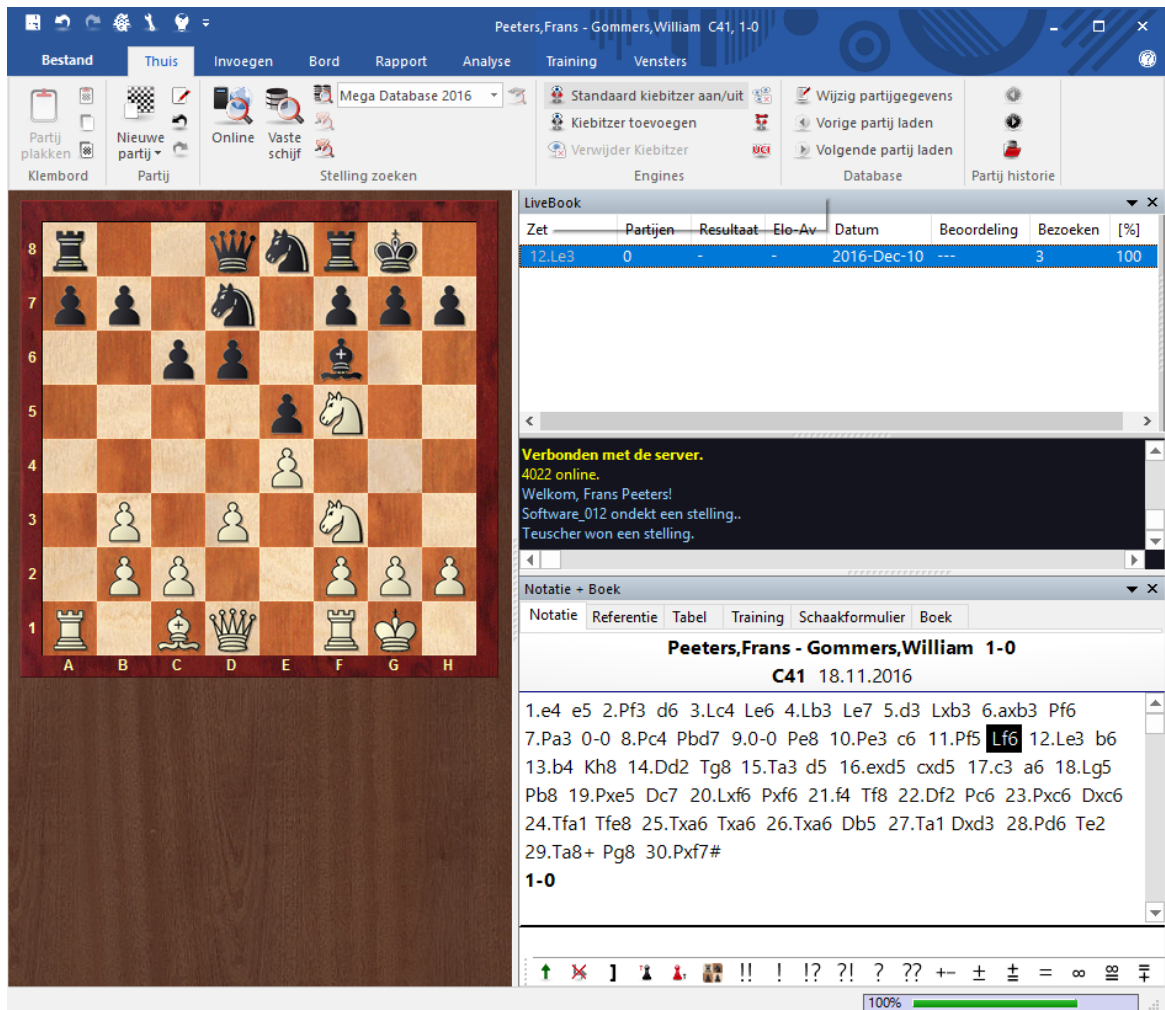


De computer analyse van de stelling wordt opgeslagen. Als er meer dan één engine gebruikt is, dan worden de diepste drie opgeslagen en getoond met de stelling.

Met het *LiveBook* hebt u ook toegang tot alle partijen van de *onlinedatabase*.

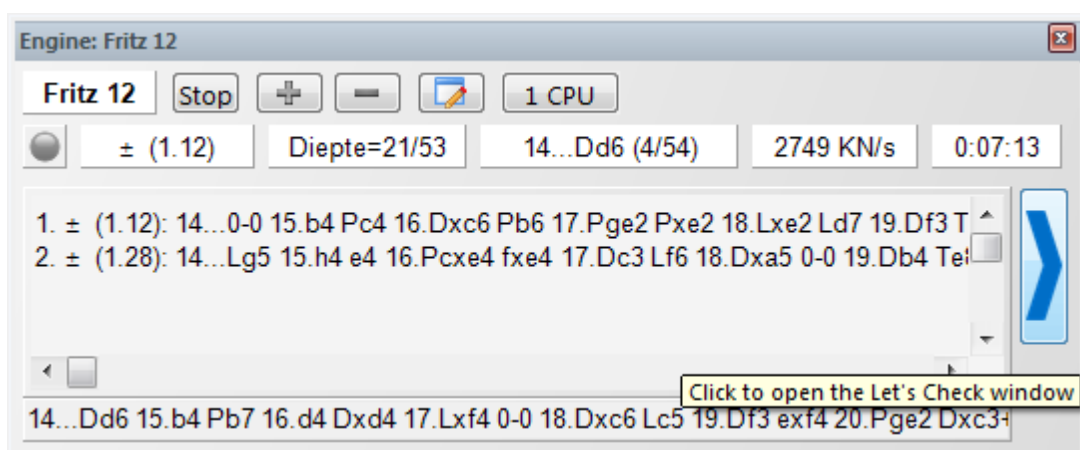
U kunt er duizenden nieuwtjes vinden en materiaal om zelf te analyseren.

Als u een partij opent in Fritz 15, Komodo of ChessBase hebt u *LiveBook* tot uw beschikking.

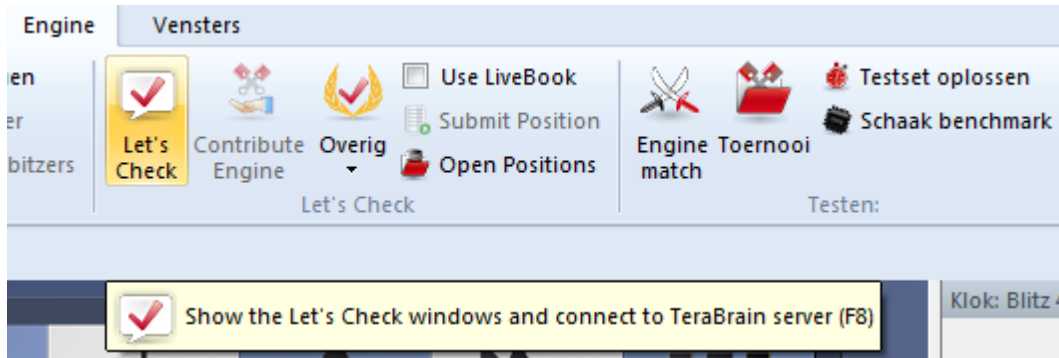


3.12.4 Let's Check starten

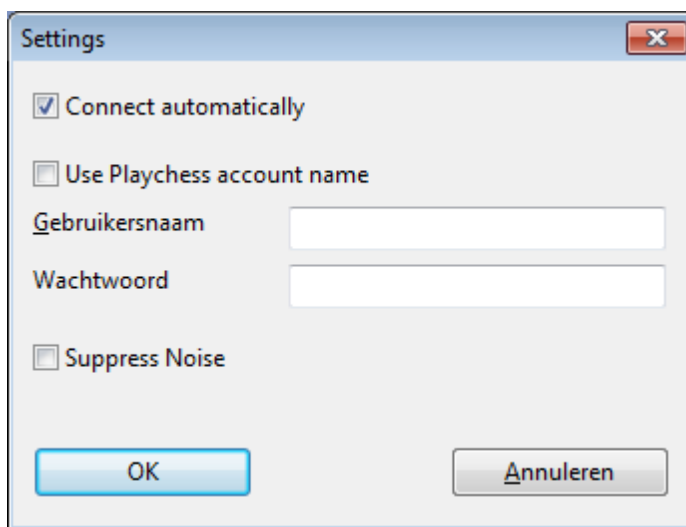
Klik op de grote blauwe pijl rechts van het [engine venster](#) om *Let's Check* te starten.



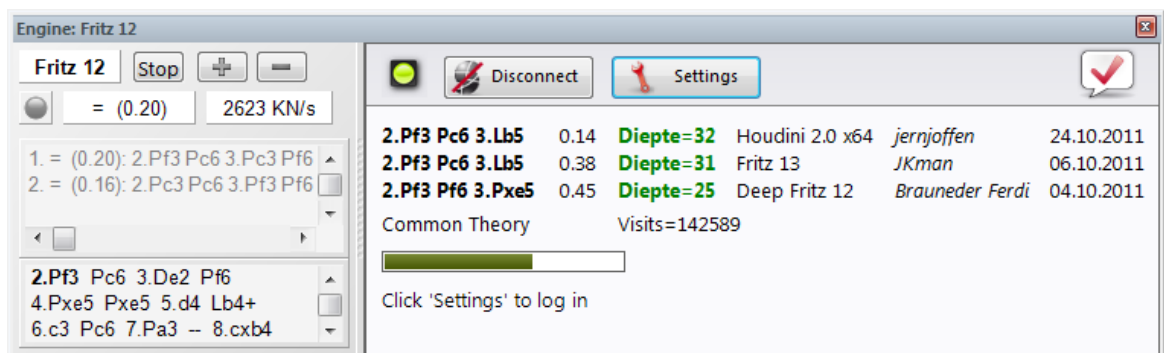
U kunt *Let's Check* ook starten via *Engine - Let's Check*.



Klik op *Settings* om in te loggen op de server en uw naam toe te voegen aan de analyse.



Om privé te werken kunt u op *Disconnect* klikken. Als de verbindingsknop groen is, bent u verbonden met de server.



Iedereen die een variant achterlaat op de server kan daar zijn naam aan verbinden. Als de analyse vervangen wordt door een diepere analyse, dan wordt de naam vervangen door de naam van de maker van de diepere analyse. Voor elke stelling zijn er drie varianten geoorloofd. De eerste die de variant voldoende diep analyseert wordt

beschouwd als de ontdekker van de variant. Zijn naam wordt voor altijd verbonden aan deze stelling, ook als anderen later diepere varianten toevoegen.

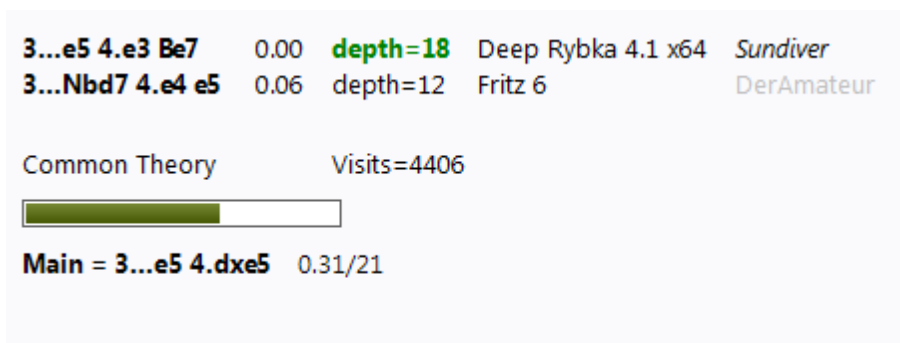
U wint een *variant* als u de tweede of derde variant vervangt in een lijst van drie varianten. U wint een *stelling* als u de eerste variant in de lijst vervangt.

De datum waarop de variant is aangemaakt komt te staan naast de naam van de ontdekker.



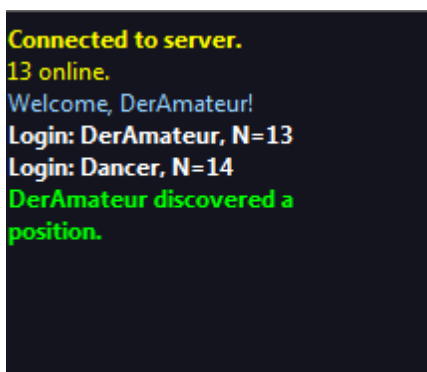
De waarde naast de vlag geeft aan hoe vaak de variant is bevestigd. Hoe hoger dit getal is, hoe betrouwbaarder de informatie is.

Het venster verschijnt ook als het een standaard opening betreft volgens de theorie. Verder worden het aantal bezoeken getoond en de hoofdvariant.



Voortgangsbalk

Diepe analyses zijn zeer waardevol. De voortgangsbalk zal tonen hoe lang het ongeveer gaat duren voor de stelling geanalyseerd is en uw naam toegevoegd kan worden aan het boek. Zodra de analyse aanvaard is, wordt dit getoond in het chatvenster.



Merk op:

Buiten de bekende theorie om kan elke stelling *ontdekt* worden.

Er is een erelijst met namen van personen die stellingen gewonnen hebben, dat wil zeggen dat ze hun naam verbonden hebben aan een stelling. Hoe vaker de stelling bezocht is en hoe dieper de variant is, hoe belangrijker de ontdekking is. Het is ook mogelijk *Let's Check* anoniem te gebruiken.

Een stelling ontdekken

Om een stelling te ontdekken is er meer tijd nodig dan bij een standaard analyse. De groene voortgangsbalk schiet een beetje terug als de volgende stap wordt getoond.

Het systeem heeft drie niveaus:

1. Snelle berekening (zwart)
2. Diepe berekening (groen)
3. Zeer diepe berekening (Ontdekker, alleen de eerste keer)

Diepere berekeningen kunnen de variant overschrijven, maar de naam van de ontdekker van de stelling blijft. Het venster toont ook of de stelling tot de gangbare theorie behoort, het aantal bezoeken, de hoofdvariant en de zoekdiepte.

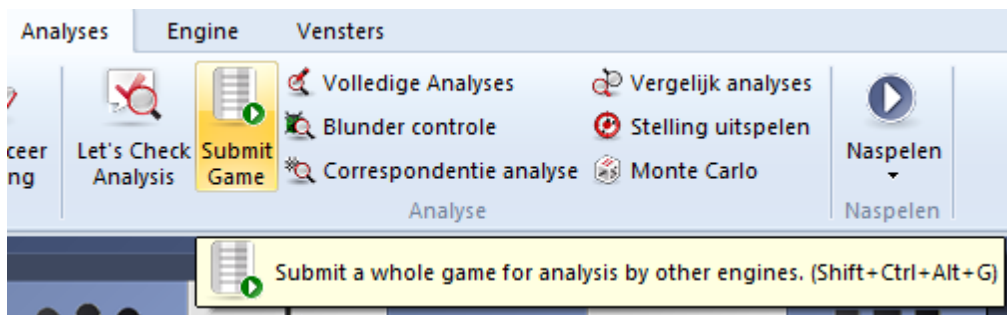


My Line op het eind van de regel heeft te maken met de variant die ontdekt is (drie halve zetten) en die op dat moment getoond wordt aan de linkerkant van het *Let's Check* venster. De ontdekker van de stelling wordt apart opgeslagen en heeft niets te maken met deze informatie.

De beoordeling van de analyse wordt ook getoond.

3.12.5 Hoe moet u een partij analyseren met Let's Check?

Een uitgebreide analyse die normaal meer dan een uur duurt, kan nu in enkele minuten uitgevoerd worden.



De voorwaarde hiervoor is wel dat u al voldoende analyse punten hebt gewonnen met de bijdrage van uw eigen engine. Het puntensysteem maakt een balans op tussen het leveren en het gebruik van analyse kracht. Voor elke stelling die u analyseert met uw

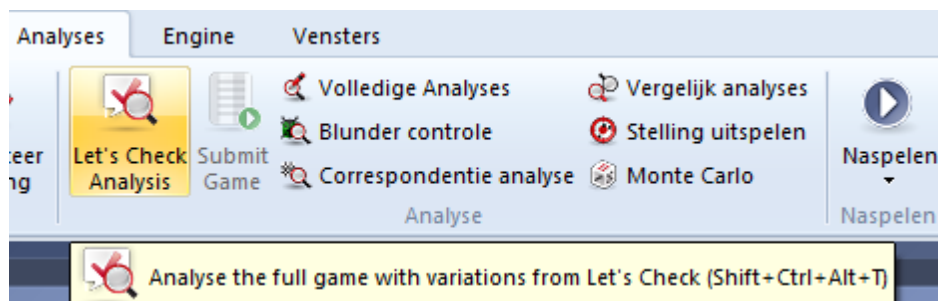
engine krijgt u 1 punt. Als u een complete partij analyseert, krijgt u ongeveer 1,3 punten per stelling. Dit verschil is er in het belang van de server.

Voor wat betreft de analyses is het betrekkelijk onbelangrijk dat de beoordelingen komen van verschillende engines. Aan de ene kant lijken de engines tegenwoordig zo sterk op elkaar dat je graag eens een andere variant zou zien. Van de andere kant heeft het schaaktechnisch gezien geen zin om te vertrouwen op verschillen in 1/100 pion waarden. De analyses van engines zijn subjectief omdat ze hun oordeel vooral baseren op partijen van engine tegen engine. U moet de beoordelingen enkel beschouwen als richtlijnen in stellingen die niet tactisch zijn.

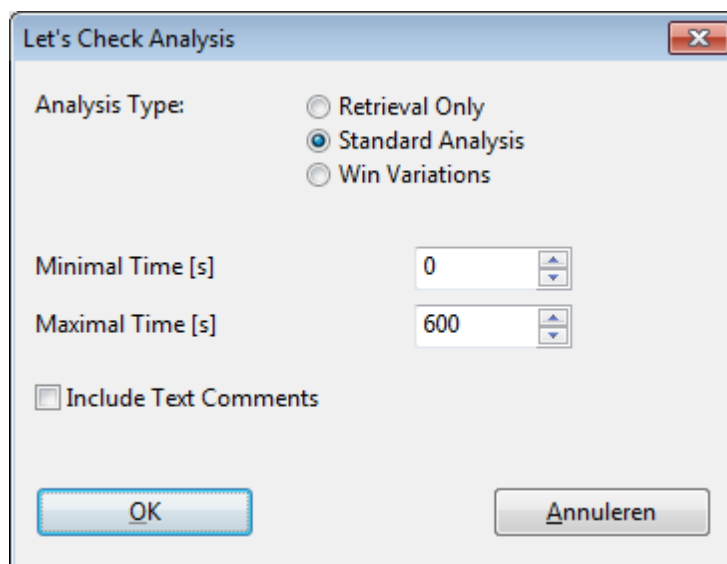
Hoe kan ik in één keer alle resultaten bekijken van een partij die ik aangeleverd heb?

In het chat venster van het *LiveBook* kunt u zien hoeveel stellingen er al geanalyseerd zijn. De eerste resultaten verschijnen al na ongeveer een minuut. Zodra de partij klaar is, kunt u *Let's Check Analysis* kiezen in het *Analyse* menu en *Toevoegen* kiezen.

Alle berekende varianten zullen toegevoegd worden in de notatie.



Er zijn drie soorten analyses:



- 1) **Retrieval Only** neemt gewoon varianten van de server zonder enige berekening.
- 2) **Standard Analysis** analyseert tot de minimale diepte is bereikt om een naam van een persoon in te kunnen vullen. Als een variant met deze diepte al bestaat, dan

worden er geen verdere berekeningen gemaakt.

3) **Win Variations** rekent door tot er minstens een winnende variant uit komt.

De *minimum* en *maximum* rekentijd per zet beperken de berekeningstijd.

Deze toegang tot varianten is heel praktisch nadat live uitzendingen op de server afgelopen zijn. Die live partijen worden door veel toeschouwers geanalyseerd en na afloop zijn er meteen veel uitgebreide analyses beschikbaar.

3.12.6 Wat betekenen de groene, blauwe en rode letters bij de diepte?

Let's Check heeft drie niveaus van beoordelen. Het groene niveau is het laagste niveau en duurt ongeveer een minuut op een moderne computer met een goede engine. Beoordelingen lager dan dit niveau worden buiten beschouwing gelaten bij het kiezen van een hoofdvariant.

```
0.44 depth=25 Fritz 13  
0.46 depth=26 Deep Fritz 13  
0.20 depth=21 Deep Rybka 4 x64
```

Het blauwe niveau is de diepte die nodig is om een nieuwe stelling te ontdekken. Bij het rode niveau krijgt u *Diepe analyse* te zien in het [chat venster](#). Op een moderne computer met vier processoren kan dit nog wel een uur duren.


3.12.7 Waarom springt de voortgangsbalk terug bij 100% ?

De [voortgangsbalk](#) toont hoe ver u af bent van uw volgende doel. Dat kan de diepte zijn om een variant te winnen. Zodra dit doel bereikt is, toont de voortgangsbalk de tijd die nodig is om de volgende variant te winnen.

Als er niets overblijft om te winnen, dan zijn de diepte doelen bereikt en komt er een boodschap *Deep Analysis* in beeld bij het [chat venster](#) van het *LiveBook* venster.

3.12.8 Let's Check server statistieken

U kunt op elk moment de realtime [server statistieken](#) bekijken.



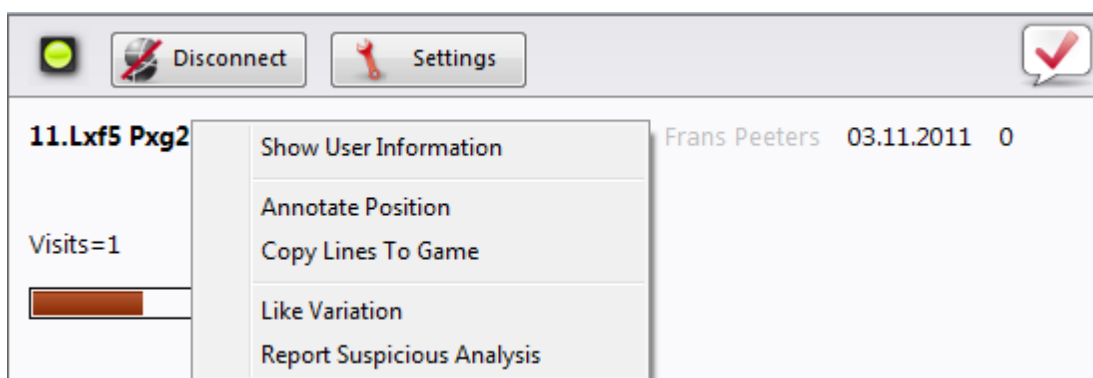
Let's Check Statistics

19.11.2012, 11:38:58

Value	Since midnight	Yesterday (24h)	Total before today
Analysing Users total:	1043	2691	8284
Now Logged in:	577	---	---
Peak:	611	1000	1057
Book Requests:	365180	1337906	11321877
MoveLists:	22431	102720	741486
New Positions:	301375	899885	7895247
Current Growth:	531 pos/min	624 pos/min (av)	---
Analysed Positions:	79493	316815	2390427
Automatic Analysis Jobs:	17785	44855	305301
Deep Variation Wins:	352	1087	10720
Discoveries:	563	718	14754
Comments:	0	2	14

3.12.9 Let's Check context menu

Met rechts klikken in het *Let's Check* venster krijgt u een context menu met verschillende mogelijkheden:



Show User Information

Dit toont informatie over de gebruiker die informatie naar het LiveBook stuurt. Dit kan alleen met een Playchess gebruikersnaam. In het dialoogvenster met de persoonlijke informatie treft u statistieken aan. Hier kunt u uw aantal punten bekijken en het aantal varianten dat u hebt gewonnen. Het aantal punten is afhankelijk van de waarde van de stellingen die geanalyseerd zijn. Het venster toont enkel het totaal aantal punten. Het aantal varianten kan op elk moment veranderen als een andere gebruiker een diepere analyse opslaat voor een variant. Het venster toont ook het aantal *Lines Liked* en het aantal *Comments Liked* dat er toegekend is door andere gebruikers.

Annotate Position

Hiermee worden analyses van andere gebruikers in de notatie geplaatst. Rechtsklik in het *Let's Check* venster en klik dan op Annotate Position. Hiermee kopieert u de analyses van de *Let's Check* database tot vier niveaus diep. Er worden alleen maar varianten gebruikt van het niveau groen.

Copy Lines To Game

Hiermee kopieert u alle bestaande varianten (niet alleen maar de geselecteerde varianten) naar de notatie.

Wat betekent "Engine/Game Correlation" bovenaan het Let's Check venster na een Let's Check analyse?

Deze waarde geeft de relatie aan tussen de zetten die in de partij zijn gedaan ten opzichte van de suggesties die gedaan zijn door de engines. Er is geen correlatie tot vals spelen want sterke spelers kunnen hier heel hoog scoren in partijen die tactisch gezien eenvoudig zijn. Er zijn historische partijen bekend waar de correlatie boven de 70% is. Lage waarden tonen aan dat er geen computer gebruikt is. Bij de top 10 grootmeesters is het gebruikelijk dat zij partijen winnen met een correlatie van meer dan 50%. Zelfs als verschillende schaakprogramma's het eens zijn om dezelfde variant te spelen in een stelling, dan nog hoeft dat niet te betekenen dat dit per se de beste zetten zijn. Het huidige record voor de hoogste correlatie (november 2011) is 98% in de partij Feller-Sethuraman, Kampioenschap van Parijs 2010. De precisie is duidelijk aanwezig in de andere partijen van Feller tijdens dit toernooi en met een TPR van 2859 werd hij duidelijk winnaar.

Like Variation / Report Suspicious Analysis

Met deze functies kunt u een rapport sturen naar de server met een beoordeling van de geselecteerde variant. Het wordt ook getoond in het chat venster van het LiveBook.

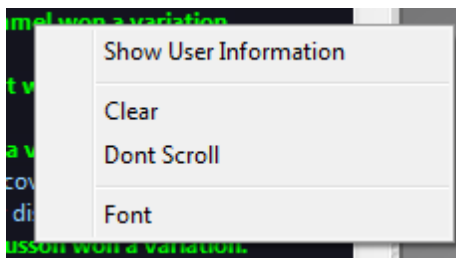
3.12.10 Informatie in het chat venster

In het LiveBook chat venster kunt u belangrijke informatie van de server lezen.

Nieuwe commentaren worden getoond maar ook namen van gebruikers die een nieuwe stelling of variant hebben gewonnen.

```
Speed index=49
Gerald Rummel won a variation.
(Palmur)
Pacifirabbit won a variation.
(Mapi)
Ulpius won a variation. (Mapi)
Winston discovered a position..
DerAmateur discovered a position..
BrentMagnusson won a variation.
(michael555)
BrentMagnusson won a position
(Gormonde)
```

Voor het chat venster is er ook een context menu.




Show User Information

Hiermee krijgt u gedetailleerde informatie over de gebruiker die de engine analyse in het *LiveBook* heeft geplaatst.


Persoonlijke informatie: matzo



Voornaam: Cornelius
 Achternaam: Rubsamen
 Lid sinds: 17-12-2001
 Niveau: 

Persoonlijke notities:

Aloha from Honolulu, Hawaii.


 Verenigde Staten
 Stad in de buurt:
 (Geen)

Statistieken:

Punten:	52.62
Variant:	1641
Comments Liked:	0
Lines Liked:	0

www.hawaiiichess.org

OK

Het aantal punten is afhankelijk van de waarde van de stellingen die geanalyseerd zijn. Het venster toont enkel het totaal aantal punten. Het aantal varianten kan op elk moment veranderen als een andere gebruiker een diepere analyse opslaat voor een variant. Het venster toont ook het aantal *Lines Liked* en het aantal *Comments Liked* dat er toegekend is door andere gebruikers.

Clear

Hiermee wist u het chat venster.

Dont Scroll

Dit bevriest het chat venster op de huidige positie.

Font

U kunt een ander lettertype kiezen voor het tonen van de tekst in het chat venster.

Belangrijke informatie in het chat venster

Warning: N variations = 3

Deze boodschap verschijnt als een gebruiker zijn engine in multi-line modus gebruikt. Dit heeft als resultaat dat een analyse niet erg diep is en dus minder waardevol is voor Let's Check. Het is belangrijk zo diep mogelijk te analyseren.

Informatie over gewonnen varianten

Varianten kunnen ontdekt en gewonnen worden. In het chatvenster wordt aangegeven wanneer een variant gewonnen wordt.


```
BrentMagnusson won a variation.
(michael555)
BrentMagnusson won a position
(Gormonde)
Gerald Rummel discovered a position..
Pacificrabbitt won a variation.
(rennu1)
```

Dit bericht laat zien dat een andere gebruiker een diepere analyse naar de server heeft gestuurd die de vorige variant vervangt.

Informatie Diepte Analyse



"Diepte Analyse" gaat nog een stap verder dan ontdekken. Het betekent dat de gebruiker een extreem diepe analyse heeft gemaakt.

```
wok won a variation. (Mapi)
Deep Analysis BrentMagnusson,
Bonus = 0.09p
Sober_Knight won a variation.
(Lutz)
```

De gebruiker ontvangt bonus punten voor de analyse waarmee hij op een ranglijst komt.

3.12.11 Commentaar in LiveBook

De beoordelingen in *Let's Check* komen alleen maar van schaakprogramma's. Elke positie kan tekst commentaar hebben met een maximale lengte van 139 karakters.

Text	Auteur	Likes	Unlikes	Datum	Weight	Taal
Evans - Gambit. Als 1995 Kasparov tegen Anand 4.b4 zog u..	Supermichi	3	0	19-09-..	<input type="radio"/>	
Evans Gambit - The most popular chess opening of the 19th..	Panthee	0	0	02-10-..	<input type="radio"/>	

Write Delete Like Dislike Report

Andere gebruikers kunnen de commentaren beoordelen met *Like* of *Dislike*. De teksten van commentatoren die vaker gewaardeerd worden komen bovenaan te staan.

Teksten mogen alleen maar te maken hebben met de schaakinhoud van de huidige positie en mogen geen copyrights schenden van andere auteurs. Iedereen die zich hier niet aan houdt, wordt zonder waarschuwing verwijderd.

Gebruik:

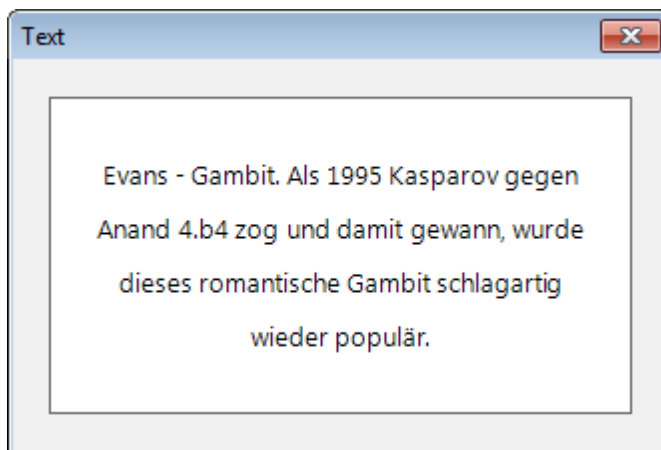
Afhankelijk van de grootte van het scherm van het LiveBook venster is het invoerveld rechts of onderaan. Als u op *Write* klikt, wordt er een dialoogvenster geopend. U moet wel ingelogd zijn met uw Playchess account.



Door op een vlag te klikken kiest u een taal.
Het commentaar kan verwijderd of aangepast worden tot het moment waarop iemand *Like* of *Dislike* gebruikt.

Tip:

Door te klikken op het commentaar wordt er een apart venster geopend zodat u de tekst beter kunt lezen.



U kunt uw eigen commentaar toevoegen aan LiveBook met Write als de stelling nog niet verwerkt is.

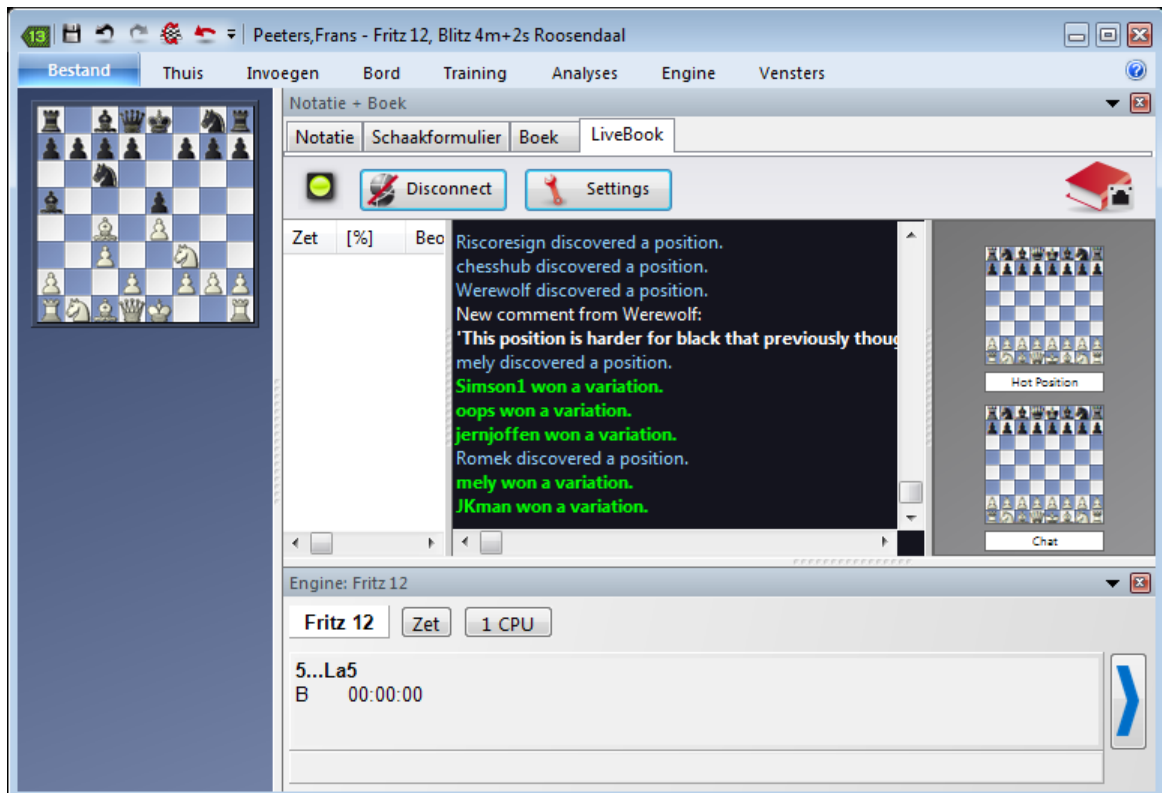
3.12.12 LiveBook als openingsboek

LiveBook is niet alleen maar gemaakt om als bron van informatie te dienen. Het kan ook gebruikt worden als [openingsboek](#) tegen schaakprogramma's.

Start een nieuwe partij met Ctrl+N.

Activeer *Notatie+Boek* en kies *LiveBook*.

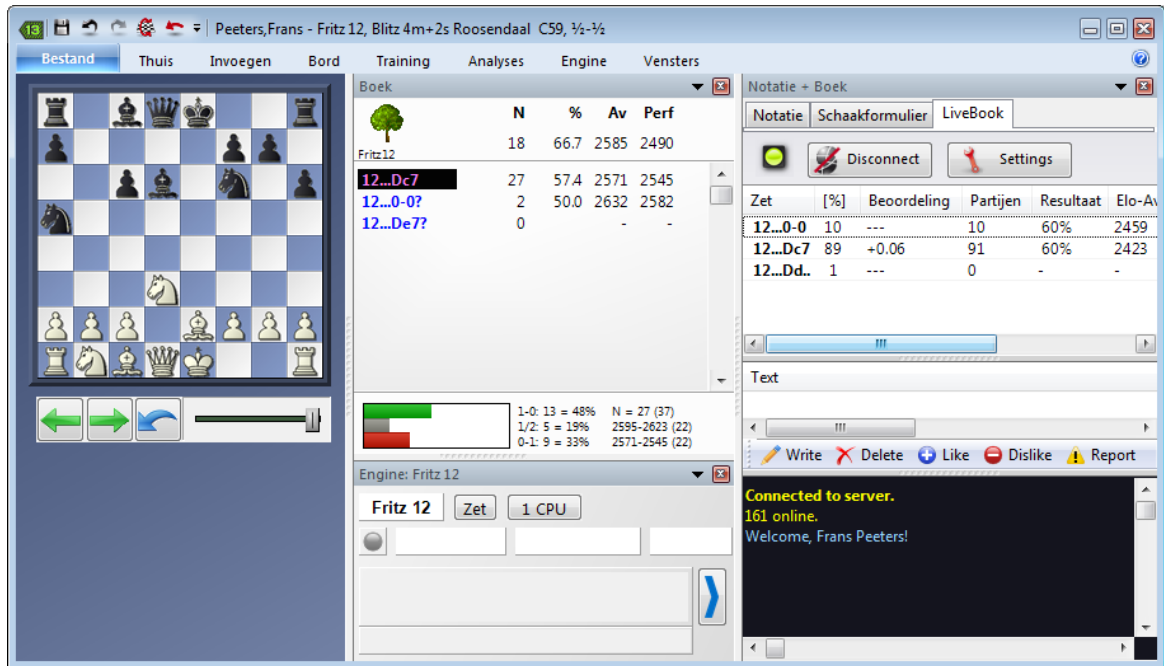
Speel de eerste zet. Het schaakprogramma antwoordt meteen en vanwege de snelheid van de server worden de openingszetten zonder vertraging gespeeld.



Aangezien *LiveBook* gebaseerd is op een enorme onlinedatabase zal de analyse van het schaakprogramma optimaal werken in de opening.

Tip:

Als u een openingsboek op uw harde schijf hebt staan, dan kunt u dat meteen vergelijken met de huidige statistieken in *LiveBook*. Klik op *Notatie+Boek* en speel volgens de mogelijkheden van het boek op uw harde schijf.



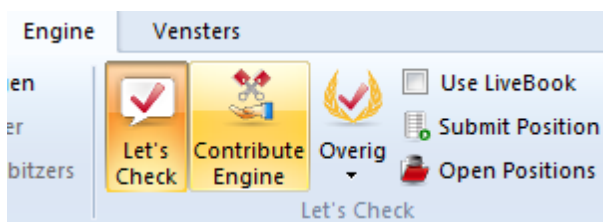
LiveBook is gebaseerd op een enorme onlinedatabase en de computer analyses van anderen. Dit betekent dat het programma speelt met de optimale openingkennis van de theorie.

Als op uw harde schijf een openingsboek beschikbaar is, kan dit meteen vergeleken worden met de statistieken van *LiveBook*. Klik op *Notatie+Boek* en pas uw openingsboek op de harde schijf eventueel aan.

3.12.13 Netwerk analyse

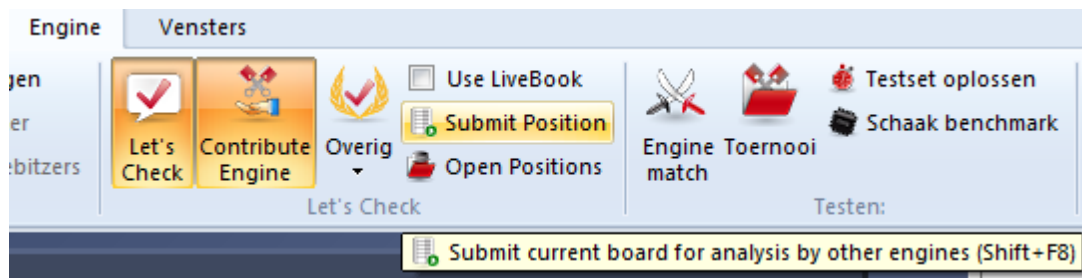
Engine - Contribute Engine

Als u snel hoger wil komen op de erelijst van *Let's Check* dan moet u uw engine ter beschikking stellen aan de gemeenschap. Het systeem denkt als één groot wereldwijd schaakbrein na over posities die op dit moment of in de nabije toekomst interessant zouden kunnen zijn. Als u ingelogd bent bij de *Let's Check* server kunt u posities veroveren of zelfs ontdekken.



Nadat deze functie gestart is, is uw engine beschikbaar gesteld om posities te analyseren gekozen door de server. De server kiest posities gebaseerd op verschillende criteria, zoals bijvoorbeeld het belang van de positie op dat moment. Met *Contribute Engine* helpt u mee aan een online boek voor andere gebruikers.

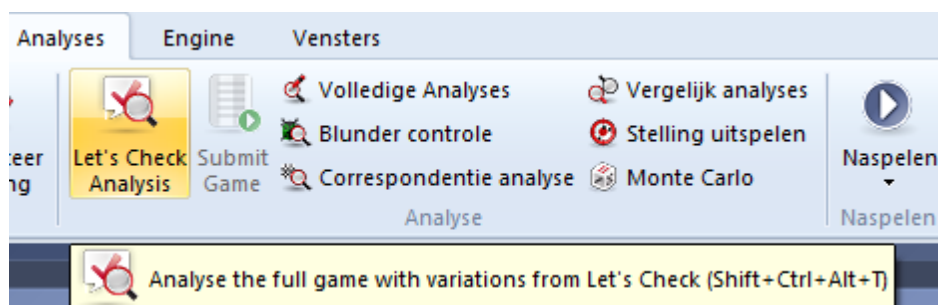
U kunt dit proces op elk moment afbreken. Dat kan door het venster te sluiten, een nieuwe partij te starten of door nogmaals op *Contribute Engine* te klikken.



Het is ook mogelijk posities aan te dragen voor analyses. Deze posities worden aangeboden aan de engines die beschikbaar gesteld zijn door de gebruikers. Iedereen die een engine beschikbaar stelt, krijgt hiervoor bonuspunten. Als uw bonuspunten in de plus staan, worden de posities die u onderzocht wilt hebben eerder behandeld. Zelfs als u in de min staat, kunt u een aantal posities aandragen, maar ze zullen onderaan het lijstje staan en misschien zelfs verlopen zijn eer ze aan de beurt zijn.

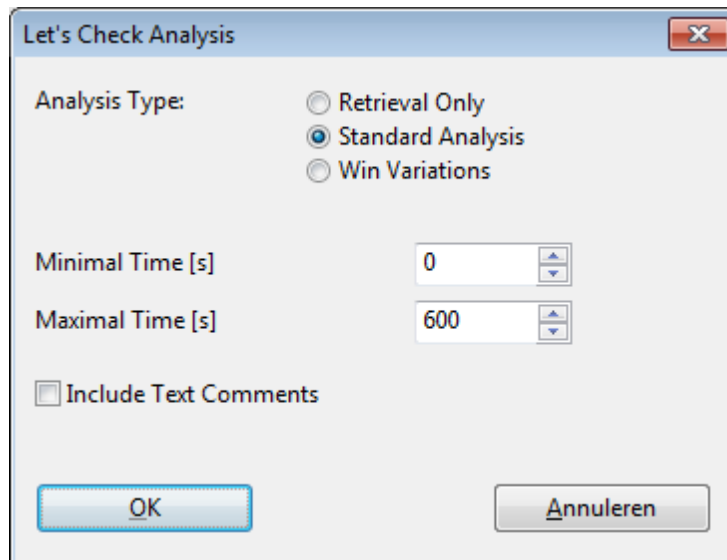
3.12.14 Partij analyse met Let's Check

Analysis - Let's Check Analysis



Met *Let's Check* kunt u heel snel een partij controleren. Als alle stellingen al bekend zijn duurt de volledige analyse maar enkele seconden. Blunders worden gemarkeerd met vraagtekens en de beste zetten met uitroepstekens.

Er zijn drie typen analyses:



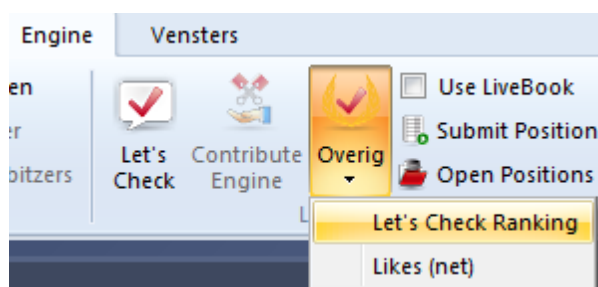
- 1) **Retrieval Only** neemt gewoon varianten van de server zonder enige berekening.
- 2) **Standard Analysis** analyseert tot de minimale diepte is bereikt om een naam van een persoon in te kunnen vullen. Als een variant met deze diepte al bestaat, dan worden er geen verdere berekeningen gemaakt.
- 3) **Win Variations** rekent door tot er minstens een winnende variant uit komt.

Tips:

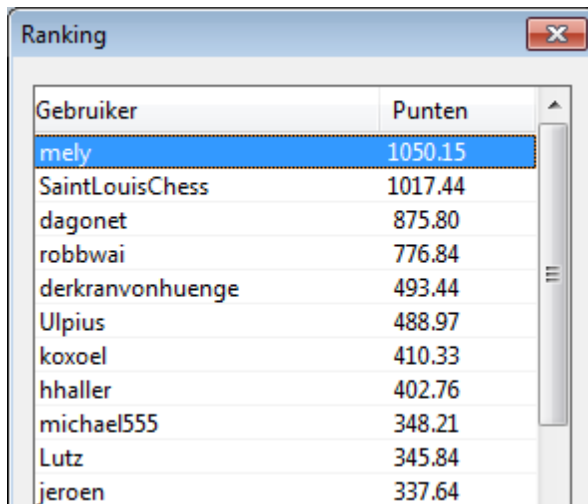
- a) Deze toegang tot varianten is heel praktisch nadat live uitzendingen op de server afgelopen zijn. Die live partijen worden door veel toeschouwers geanalyseerd en na afloop zijn er meteen veel uitgebreide analyses beschikbaar.
- b) Als u beroemde historische partijen analyseert met *Win variations* en een hoge *Minimal Time*, dan is het mogelijk dat u nieuwe stellingen gaat ontdekken.

3.12.15 Erelijsten

Het programma kent twee ranglijsten voor het gebruik van de online analyses.



Let's Check Ranking



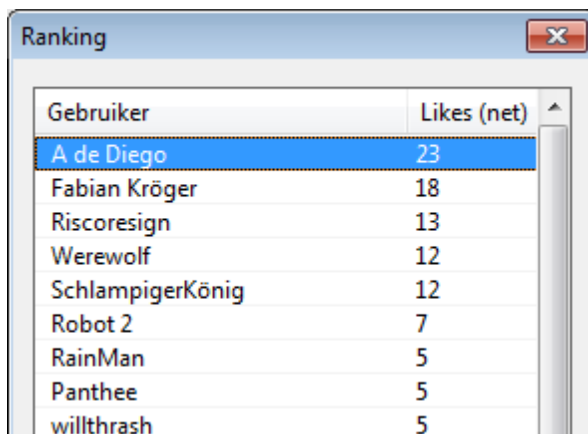
A screenshot of a 'Ranking' window. The window title is 'Ranking'. It contains a table with two columns: 'Gebruiker' and 'Punten'. The table lists the following users and their scores:

Gebruiker	Punten
mely	1050.15
SaintLouisChess	1017.44
dagonet	875.80
robbwai	776.84
derkranvonhuenge	493.44
Ulpus	488.97
koxoel	410.33
hhaller	402.76
michael555	348.21
Lutz	345.84
jeroen	337.64

De lijst is gebaseerd op de frequentie van de engine analyses en de zoekdiepte.

Likes (net)

Deze lijst toont een ranglijst van de gebruikers met de meeste keer *Like*.



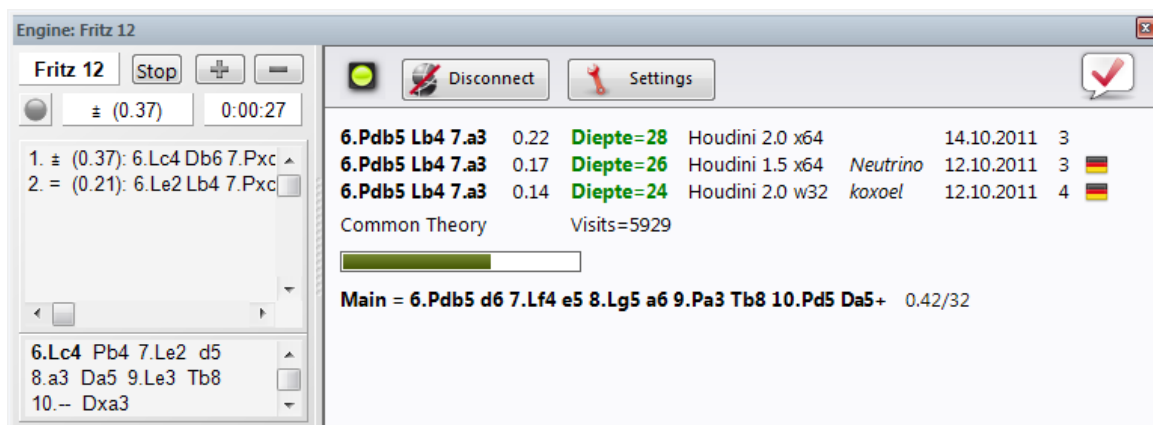
A screenshot of a 'Ranking' window. The window title is 'Ranking'. It contains a table with two columns: 'Gebruiker' and 'Likes (net)'. The table lists the following users and their number of likes:

Gebruiker	Likes (net)
A de Diego	23
Fabian Kröger	18
Riscoresign	13
Werewolf	12
SchlampigerKönig	12
Robot 2	7
RainMan	5
Panthee	5
willthrash	5

3.12.16 Snelheidsmeter

De snelheidsmeter toont een relatieve waarde. Hij is gebaseerd op de snelheid van een computer van een van onze ontwikkelaars.

De waarde is relevant omdat het een indicatie geeft over hoe lang het zal duren om een variant te berekenen.

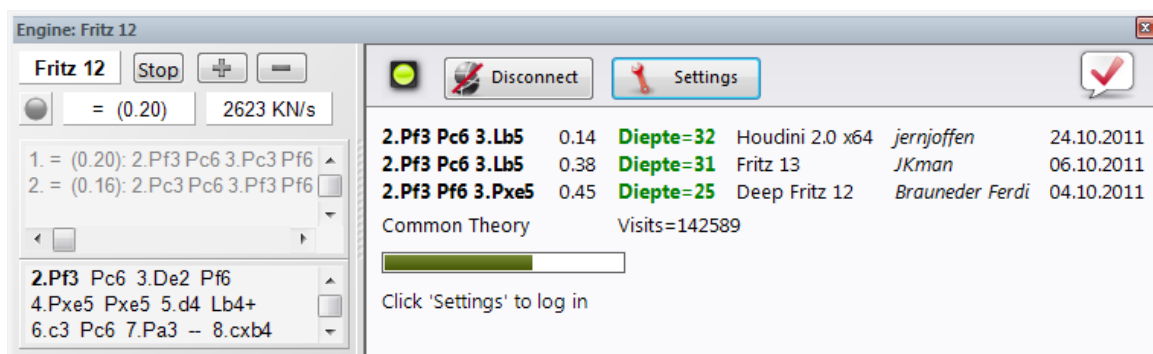


Hoe lager het getal is, hoe langer het zal duren eer de variant groen wordt.

3.13 Vragen over Let's Check

3.13.1 Wordt mijn analyse altijd naar de Let's Check server gestuurd?

Nee. Door een klik op *Disconnect* wordt de verbinding verbroken en wordt er geen data meer verstuurd.



Hiervoor moet het programma geactiveerd zijn met een geldige activerings sleutel.

Als *Let's Check* actief is, wordt de analyse van de engine naar de server gestuurd en worden bestaande analyses ontvangen. Alle onderzoeken van een stelling worden opgeslagen in de databases en tellen als *visits*. Andere data wordt niet verstuurd, en zeker geen complete partijen.

Als informatie wordt verstuurd, dan betekent dit dat de gebruiker zijn zetten ingevoerd heeft met *Let's Check* aan.

3.13.2 Kan Let's Check anoniem gebruikt worden?

Let's Check kan gebruikt worden zonder in te loggen met een Playchess account.

In dat geval zult u geen informatie krijgen over wie welke positie heeft geanalyseerd.

3.13.3 Wat kost het?

Let's Check zit inbegrepen in de prijs van het programma.

3.13.4 Welk verschil maakt de kracht van mijn computer?

Fritz oefent regelmatig snelheidstests uit op uw computer. Snelle computers hebben altijd een voordeel. Door uw engine bij te laten dragen aan *Let's Check* kunt u meer posities in dezelfde tijd onderzoeken en kunt u ook bonuspunten winnen.

Deep engines hebben ook een sterk voordeel. Analyseren in de multi-variation modus kost meer tijd. Als u inlogt op Playchess wordt uw [snelheids index](#) getoond in het Chat venster.

3.13.5 Welke engines zijn toegestaan?

Elke [engine](#) die werkt met de user interface kan gebruikt worden voor *Let's Check*.

3.13.6 Kunnen varianten en beoordelingen gemanipuleerd worden?

Aangezien *Let's Check* open staat voor alle engines is het mogelijk dat oude, slechte of gemanipuleerde engines gebruikt worden. Slechte content is altijd mogelijk als die content gedeeld wordt in een online community.

De hardware en de verwerkingstijd van varianten spelen een rol, dus zal het moeilijk zijn een analyse te vervalsen zelfs als een engine gemeld heeft dat de diepst mogelijke analyse gebruikt is.

In het *Let's Check* venster kunt u ook zien hoe vaak een variant gecontroleerd is door andere gebruikers. Het systeem schoont zichzelf op en zodoende zullen de verouderde beoordelingen van verouderde engines vanzelf een keer verdwijnen.

3.13.7 Kunnen onzin zetten ingevoerd en geanalyseerd worden?

Alle legale posities en zetten kunnen aangeboden worden ter analyse. Zetten die maar zelden geraadpleegd worden zullen na een bepaalde tijd vanzelf verdwijnen.

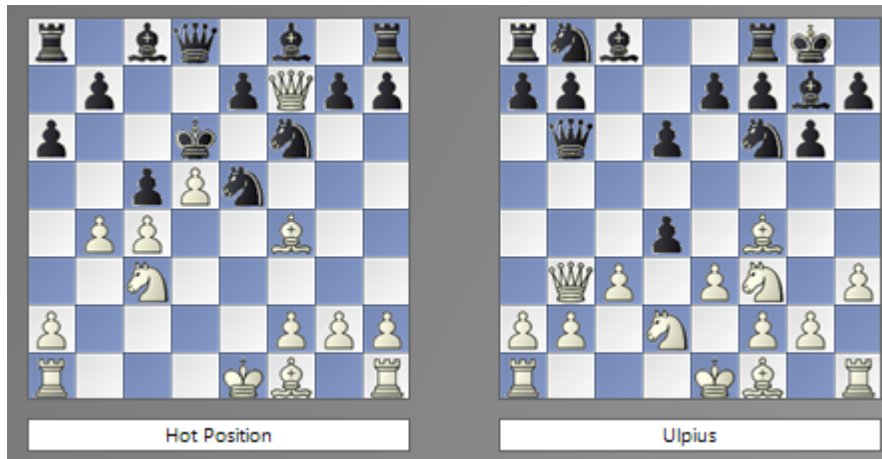
Als u geen onzinnige zetten wilt zien, kunt u de optie *Suppress Noise* aanzetten.

3.13.8 Hoe worden de Let's Check erelijsten gemaakt?

Voor een winnende variant worden punten toegekend. Het aantal punten hangt af van de populariteit van de positie en de tijd die besteed is aan de berekening. De startpositie is het belangrijkste want die wordt het meest bezocht. Als u een variant verliest aan iemand anders, dan verspeelt u enige punten die u hebt gekregen voor het winnen van deze variant. Uw punten kunnen dus zakken als u niet actief bent.

3.13.9 Wat betekenen de twee diagrammen in LiveBook?

Het linkse mini bord toont de positie die op dit moment het meest onderzocht wordt. Het rechtse mini bord hoort bij de huidige chat. Als er bijvoorbeeld staat dat iemand deze positie gewonnen heeft, dan wordt die positie getoond. Als u op een regel klikt in de chat wordt de bijbehorende positie getoond. Als u op het bord klikt, wordt deze positie gekopieerd.



Als de eerste zet van een engine variant leidt naar een positie die tot in diepte is geanalyseerd door een engine, dan wordt dit de belangrijkste variant. Dit wordt herhaald tot er geen posities meer gevonden worden of er 10 halve zetten bereikt zijn.

3.13.10 Kan tekst commentaar aangepast of verwijderd worden?

U kunt uw eigen commentaar aanpassen of verwijderen tot iemand een *Like* of *Dislike* heeft uitgebracht. Commentaar kan aangepast worden door er rechts op te klikken.

Beheerders kunnen spelfouten verbeteren of commentaar verwijderen als het copyright overtreden wordt of als het commentaar niet over de positie gaat. Het copyright wordt overtreden als commentaar zodanig overgenomen wordt vanuit een bron dat het meer is dan geaccepteerd citeren.

3.14 Cloud Databases

Enter topic text here.

3.14.1 Cloud Databases

“**Cloud Computing**” verwijst naar het gebruik van bronnen zoals applicaties, processor capaciteit en data opslag op computersystemen op afstand. De verbinding wordt gemaakt via het internet met een PC, smartphone of tablet. Een typisch voorbeeld van cloud computing is het gebruik van onze *Engine Cloud Server*. Het is mogelijk engines te benaderen die draaien op andere computers en ze te gebruiken voor uw eigen analyse, of u kunt uw eigen engine ter beschikking stellen aan anderen.

Met ChessBase 13 is het nu mogelijk uw data niet enkel op uw harde schijf op te slaan maar ook op de ChessBase servers. Daardoor is het mogelijk uw data te benaderen op

verschillende apparaten zonder dat u die hoeft te kopiëren of een herinstallatie van een database hoeft te doen. Het is zelfs mogelijk je databases toegankelijk te maken voor andere gebruikers als een cloud database.

Uiteraard kunt u externe cloud opslag gebruiken zoals bijvoorbeeld "OneDrive" van Microsoft om uw databases in CBH formaat op te slaan. Dit is een prima oplossing voor grote CBH databases en het wordt ondersteund door ChessBase 13. Met de ChessBase cloud databases hebt u echter veel meer schaak gerelateerde functies, bijvoorbeeld toegang met browsers op alle platforms.

Dit heeft de volgende voordelen:

- U kunt uw openingsrepertoire of uw opgeslagen partijen overal benaderen zonder dat u ChessBase gebruikt.
- U kunt partijen in de cloud plaatsen voor uw vrienden en teamgenoten zodat zij die kunnen benaderen met een browser.
- U kunt met één klik een database publiceren op het internet.
- Dit zijn nieuwe functies waarmee het veel eenvoudiger is om data uit te wisselen.
- Er is een nieuw menuknop *Cloud Databases* links van het database venster.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Rapport', 'Onderhoud', 'Cloud', 'Vensters', and 'Help'. The 'Cloud' menu is active, showing options like 'Zwart repertoire' (33 Partijen, Cloud), 'Wit repertoire' (35 Partijen, Cloud), 'Mijn Partijen' (13 Partijen, Cloud), and 'Playchess.com' (6 Partijen, Cloud). Below the menu, there is a 'Database Snellijst: Mega Database 2016' table with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resultaat', and 'Zette'. A chessboard is visible on the right side of the interface.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zette	
1	Einführung Mega 2016					Tekst	
2	De Castellvi,F		Vinoles,N		1-0	21	
3	Lucena,L		Quintana		1-0	12	
4	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	32	
5	Polerio,G		Lorenzo		1-0	9	
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		0-1	13	
7	Polerio,G		Leonardo,G		1-0	10	
8	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10	
9	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		0-1	14	
10	Scovara		Boi,P		Line	10	
11	Busnardo		Polerio,G		1-0	11	
12	Polerio,G		Busnardo		Line	13	
13	Saduleto,G		Polerio,G		0-1	24	
14	Saduleto,G		Polerio,G		1-0	24	
15	Polerio,G		D'Arminio,D		1-0	10	
16	Greco,G		NN		1-0	23	
17	Greco,G		NN		1-0	23	

Hiermee krijgt u toegang tot de cloud databases en kunt u ze bekijken.

3.14.2 Cloud Database Formaat

Het ChessBase Cloud formaat is een speciaal formaat waar u het programma ChessBase of een ChessBase account voor nodig hebt.

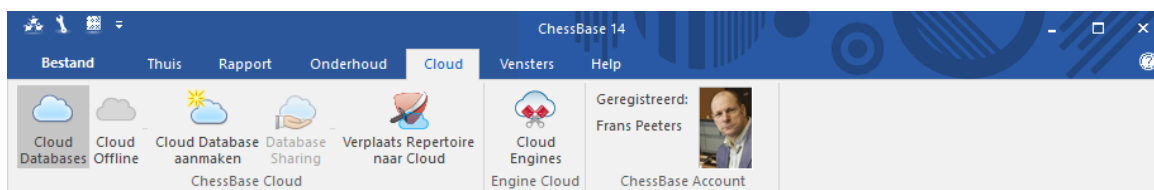
Als u ChessBase gebruikt, kunt u een Cloud database maken en uw partijen kopiëren en plakken vanuit een gewone database naar een Cloud database.

Als u niet het programma ChessBase hebt maar enkel een ChessBase account, kunt u een pgn openen in *My Games* en van daaruit kunt u de partijen kopiëren naar de Cloud database.

3.14.3 Registratie ChessBase Cloud

De registratie is kosteloos voor iedereen met een Playchess.com account. Dit houdt in dat de gebruikersnaam en het wachtwoord hetzelfde zijn als voor je Playchess.com account.

Menu Home - Cloud Databases (Alt + F12)



Als je op "Cloud Databases" klikt, krijg je het inlog scherm.



Login - Cloud Databases



Gebruikersnaam: Alexanderdonk

Wachtwoord: ●●●●●●●●

Wachtwoord onthouden

Gast Account aanmaken

Voer in uw naam en wachtwoord of maak een nieuw account aan

OK Annuleren

Als u nog geen account op Playchess.com hebt, kunt u als gast inloggen of u kunt onderstaande link gebruiken om een nieuw account aan te maken.

<http://playlogin.chessbase.com/playchesslogin/Create.aspx>

Met de knop "Account aanmaken" wordt er met de webbrowser een pagina geopend.



Name:

E-Mail:

Password:

Confirm Password:

U kunt ditzelfde account gebruiken voor onze online aanbiedingen. U kunt spelen op Playchess.com, fritzundfertig.de proberen, commentaar achterlaten op www.chessbase.com, Let's Check en de Engine Cloud gebruiken en u hebt toegang tot de webdatabase van database.chessbase.com.

Registratie is gratis.

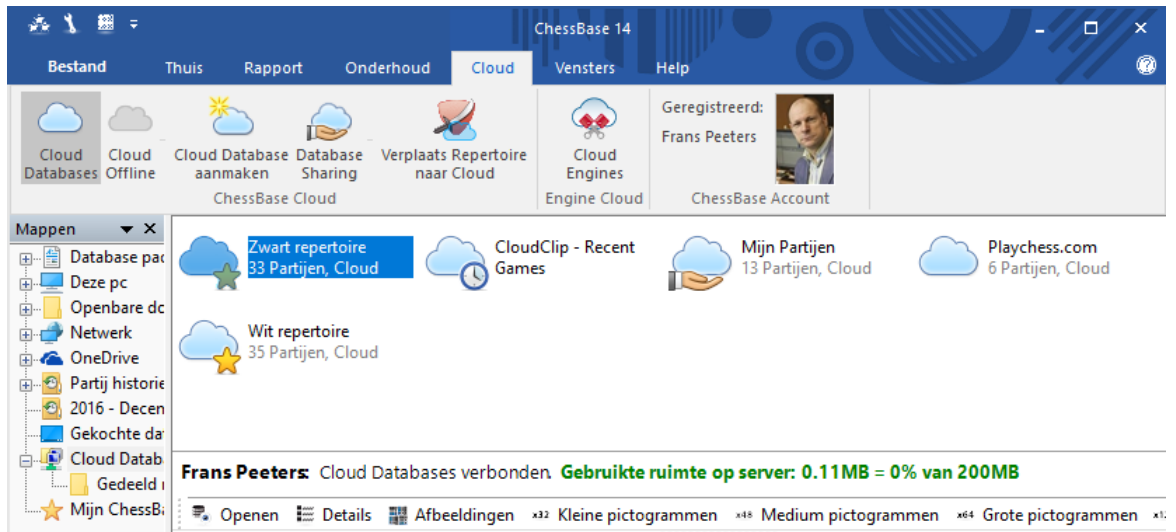
3.14.4 Nieuwe Cloud Database maken

Afhankelijk van het niveau van je ChessBase lidmaatschap kunt u een groot aantal databases aanmaken, die u later eventueel kunt verwijderen.



De databases "Mijn Partijen", "Wit repertoire" en "Zwart repertoire" zijn al geïnstalleerd. Als u probeert deze databases leeg te maken, worden alle partijen verwijderd, maar de databases zelf blijven intact.

De statusregel onder de database symbolen geeft je informatie over de accountnaam en de hoeveelheid ruimte die in beslag genomen wordt op de server.



3.14.5 Partijen opslaan

Bord Venster - Bestand - Opslaan in cloud

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The 'Bestand' menu is open, highlighting 'Opslaan in cloud'. The background displays a chess game window for 'Peeters, Frans 1722 - Gommers, William 1257 1-0'. A table of statistics is visible, and a text window shows chess commentary.

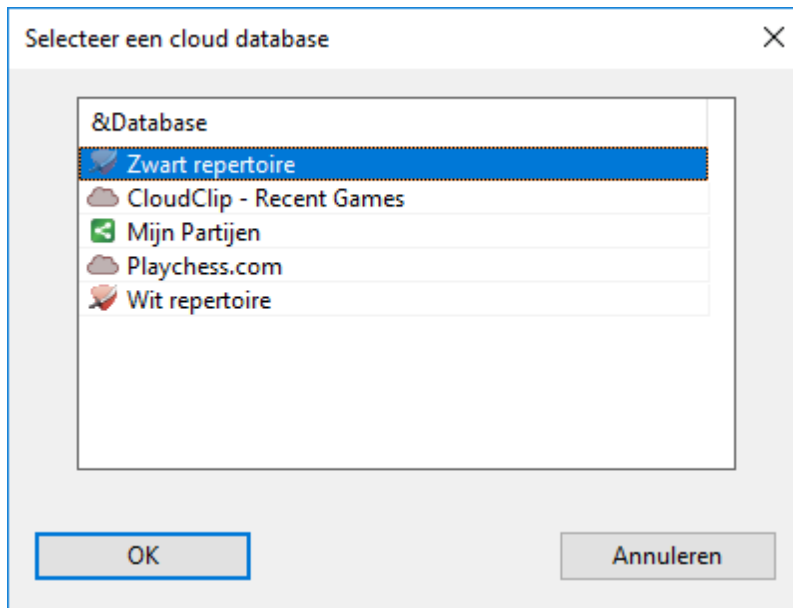
Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23185449	47
622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14823917	30
178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3957675	8
120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491968	7
14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503821	1
6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453894	1
4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535621	1

Peeters, Frans 1722 - Gommers, William 1257 1-0
 C41 Avondcompetitie B2 [De Raadsheer B-De Pion C] (3) 18.11.2016 [Frans stikmat]

C41: Philidor Verdediging **1.e4 e5 2.Pf3 d6 3.Lc4 Le6** laatste zet uit boek **4.Lb3** Bram van den Berg (2200) van Stukkenjagers was ook aanwezig. Hij zei na afloop: "Volgende keer meteen slaan die loper Frans. Het is gewoon een slechte zet en die pion win je altijd." **Le7 5.d3** d4 is beter volgens de computer. **Lxb3 6.axb3 Pf6 7.Pa3** Computer zegt toch het paard naar c3. Ik wilde dat vrij houden om c3 te kunnen spelen na Pc6. **0-0 8.Pc4** Ik wil met dit paard naar f5!

Philidor Verdediging

Kies de juiste Cloud Database om de partij op te slaan.



3.14.6 Opslag voor Cloud Databases

De hoeveelheid opslag die u hebt, is afhankelijk van het soort lidmaatschap dat u hebt. Met een gratis ChessBase account zonder registratie kunt u 20 MB opslaan. Dat is voldoende voor ongeveer 10.000 partijen. Met een basis lidmaatschap op Playchess.com hebt u 100 MB opslag en met een premium lidmaatschap hebt u 250 MB. Deze aantallen MB's worden niet gegarandeerd en ze kunnen later aangepast worden.

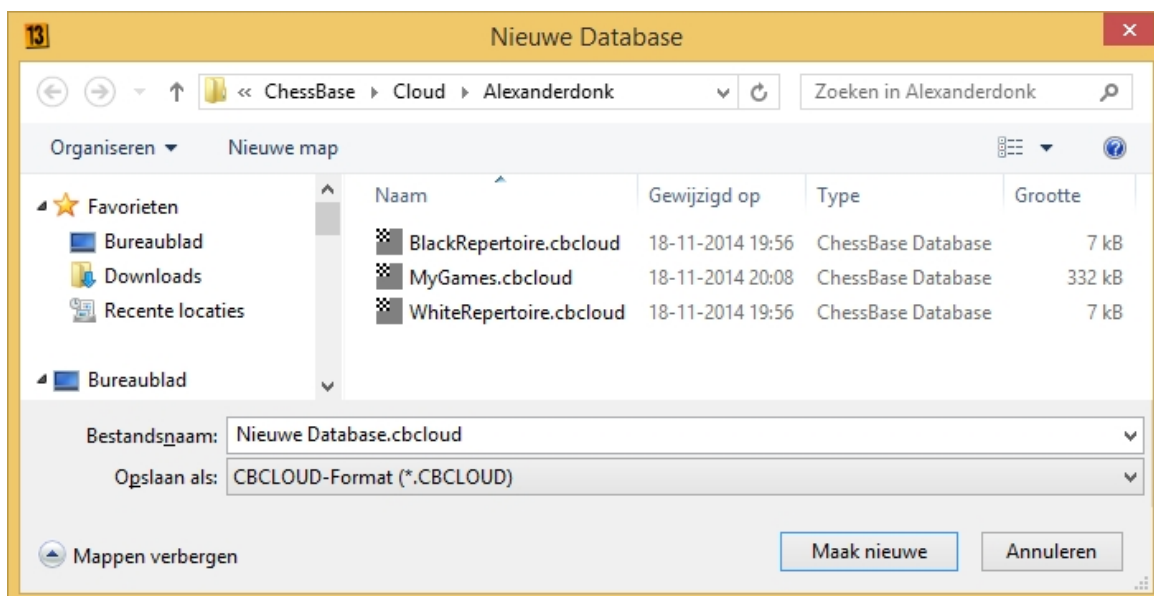
Kijk op <http://shop.chessbase.com/en/categories/42> voor meer informatie!

Als u geen ruimte meer hebt, kunt u databases verwijderen die u niet meer nodig hebt. U kunt ook eerst partijen in een database verwijderen. Ze worden dan doorgestreept. U kunt ze definitief verwijderen met *Maintenance - Verwijder doorgestreepte partijen*.



U kunt een nieuwe cloud database maken door te klikken op "Cloud Database aanmaken".

Er wordt een standaard Windows venster geopend en u kunt de naam opgeven van een nieuwe database die de extensie *.cbcloud* krijgt.



Deze nieuwe database wordt zowel op uw harde schijf als op de server aangemaakt. U kunt meteen lokaal beginnen te werken door te partijen te importeren die u erin wil hebben.

Het database symbool wordt toegevoegd aan het database venster. Partijen kunnen toegevoegd worden net zoals bij andere databases, bijvoorbeeld via het *Prikbord*.

Tekst					
Partijen					
Openingen					
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
46	Anatoli Roisman	1741	Aikirotterdam	1717	0-1
60	Boldoo_nl	1607	Aikirotterdam	1735	1-0

Klaar - Selecteer alles: Aantal varianten=1181

De server synchroniseert nu de lokaal opgeslagen database met de remote database door de partijen naar de cloud database te kopiëren. De cloud database kan daarna benaderd worden door andere apparaten of met een webbrowser.

3.14.7 Cloud Databases offline gebruiken

Cloud databases kunnen ook offline gebruikt worden. Aanpassingen worden gesynchroniseerd zodra er een verbinding met de Cloud is.

Naam	Gewijzigd op	Type
BlackRepertoire.cbclatt	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbclhdr	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbclmov	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbcloud	18-11-2014 19:56	ChessBase Database
BlackRepertoire.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
Blitz.cbclatt	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbclhdr	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbclmov	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbcloud	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
MyGames.cbclatt	18-11-2014 20:07	ChessBase Database
MyGames.cbclhdr	18-11-2014 20:07	ChessBase Database
MyGames.cbclmov	18-11-2014 19:53	ChessBase Database
MyGames.cbcloud	18-11-2014 20:08	ChessBase Database
MyGames.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
WhiteRepertoire.cbclatt	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbclhdr	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbclmov	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbcloud	18-11-2014 19:56	ChessBase Database
WhiteRepertoire.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...

De cloud databases worden opgeslagen in de map *Cloud* in *Documenten*.

3.14.8 Database functies met Cloud Databases

Alle databases met de extensie ***.cbcloud** kunnen bekeken en aangepast worden zoals elke andere database. Partijen kunnen opgeslagen worden, verplaatst, gekopieerd en verwijderd worden. Het is ook mogelijk om de partijen te filteren en te sorteren.

Verschillen tussen CBH en CBCloud Formaten

Welke verschillen zijn er tussen deze database formaten?

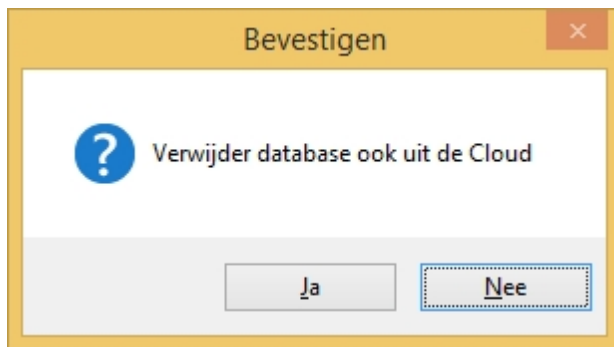
Het **CBCloud formaat** bestaat uit slechts vier bestanden. Er zijn geen index bestanden voor de spelers, toernooien, etc. Het CBCloud formaat kan dezelfde informatie bevatten als het CBH formaat, maar vanwege het ontbreken van de index bestanden hebt u minder mogelijkheden om de data te benaderen.

Het sorteren en verwijderen op twee niveaus is mogelijk.

3.14.9 Een Cloud Database lokaal verwijderen

Wat gebeurt er als u een cloud database verwijdert van de harde schijf op uw computer die u toch op de server wil houden?

Als u een cloud database verwijdert op uw harde schijf, krijg u de vraag of de database ook verwijderd moet worden van de cloud server.



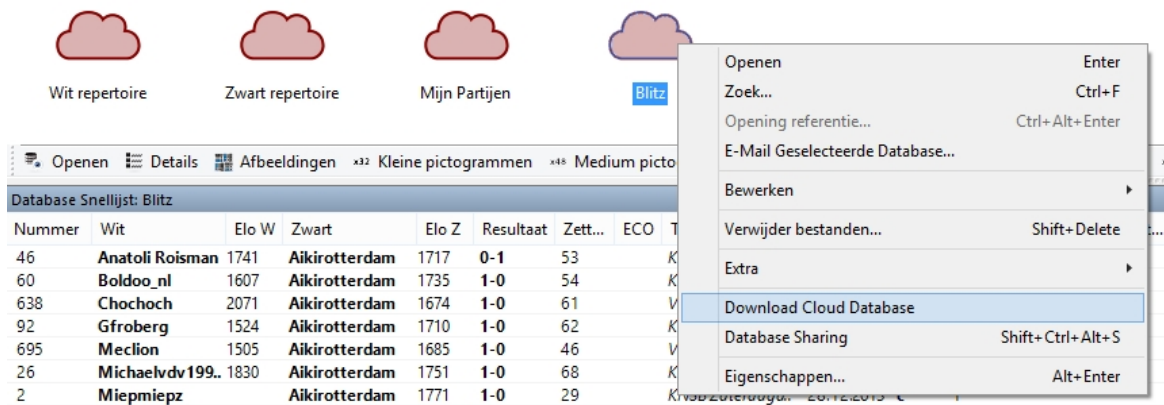
De volgende keer dat u de cloud database opent, wordt het symbool getoond en als u erop klikt, wordt opnieuw een lokale kopie gemaakt. Een cloud database lokaal verwijderen is verstandig als u uw databases op een andere computer bekijkt en u die daarna volledig wil verwijderen.

3.14.10 Een Cloud Database op een andere computer benaderen

Een voordeel van cloud databases is dat je je data kunt benaderen vanaf elke computer die aangesloten is op het internet. Als je je cloud computer opent op een andere computer, worden dan alle partijen gedownload?

Enkel de beschrijvingen van de partijen die zichtbaar zijn in de lijst worden gedownload. Pas als je op een partij klikt, wordt de hele partij gedownload.

Het is ook mogelijk alle partijen van een cloud database te downloaden en daar lokaal mee te werken. Dit doe je door rechts te klikken op een database symbool en te kiezen voor "Download Cloud Database".



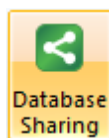
Tip: Het is ook mogelijk om tegelijkertijd dezelfde cloud database te openen op twee computers. Alle aanpassingen worden realtime gesynchroniseerd.

3.14.11 Cloud Databases delen

Cloud database kunnen gedeeld worden met andere gebruikers. Maak verbinding met de Cloud Server en selecteer de database die u wil delen door er op te klikken.






Klik op de knop *Database Sharing* om het venster te starten waarmee gebruikers worden toegestaan de database te gebruiken. Je kunt ook rechts klikken op een database en de optie *Database Sharing* kiezen.



Cloud databases die gedeeld kunnen worden kunt u herkennen aan het groene icoon.

Gebruikers die toegang hebben tot deze database ✕

Gebruiker	Rechten
 Matthias	Laden
 Pitters	Laden/Bewaren
 Ben	Laden

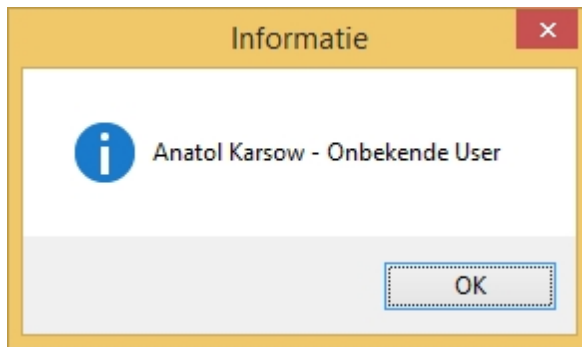
Laden
 Bewaren

Omschrijving:

Maak openbaar in Web

URL:
PGN:

Klik op "Gebruiker toevoegen" en voer de ChessBase accountnaam in van de gebruiker. Er wordt automatisch gecontroleerd of de gebruikersnaam geldig is. Als het account niet bestaat, krijg u de volgende melding:




Aan elke gebruiker kan op drie niveaus rechten worden gegeven.

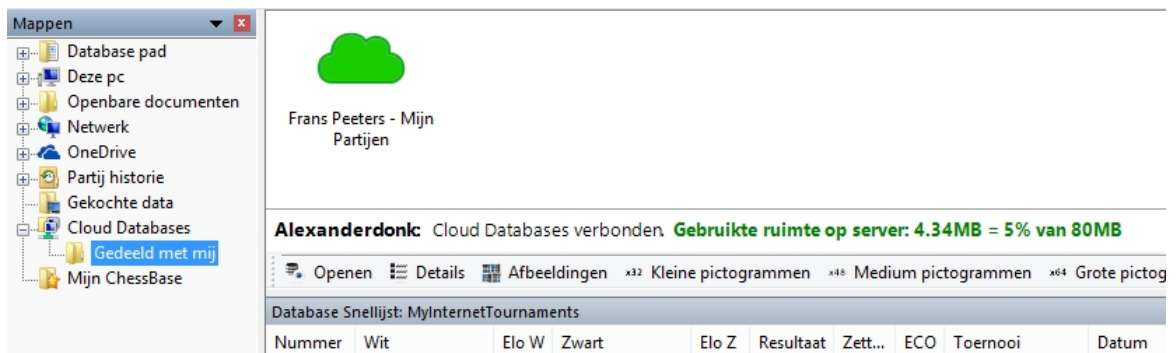
1. **Geen rechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de lijst alleen maar kan zien.
2. **Leesrechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de partijen kan laden.
3. **Schrijfrechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de partijen kan opslaan.

Als u "Bewaren" aanvinkt, heeft de gebruiker schrijfrechten voor de gedeelde database. Als u "Bewaren" niet aanvinkt, kan hij enkel de partijen laden, maar kan hij ze niet aanpassen in de cloud.

De status wordt getoond in de kolom "Rechten" en door kleine symbolen links van de naam.

Gebruiker	Rechten
 Matthias	Laden
 Pitters	Laden/Bewaren
 Ben	Laden

In de mappenstructuur ziet u een map "Gedeeld met mij".



Hier kunt u alle databases zien die andere gebruikers met u delen. U kunt de relatie ten opzichte van de andere gebruiker ook zien.

3.14.12 Cloud Databases publiceren op het web

Klik op het tabblad *Cloud*. Kies een Cloud database en klik op *Database Sharing*. Kies *Maak openbaar in Web* en plaats een korte omschrijving.

Omschrijving:

Mijn beste partijen.

Maak openbaar in Web

URL: <http://91.250.82.182/MTQxNTI5/replay.html>

PGN: <http://91.250.82.182/MTQxNTI5/games.pgn>

Open Website

Als je klikt op "Open Website" kunt u zien hoe de website eruit zal zien als hij gepubliceerd wordt op het internet.



De standaard browser wordt gestart en de functies om de partij na te spelen worden getoond. Alle partijen zijn downloadbaar als PGN.

Let op: Als je de database aanpast, bijvoorbeeld door er partijen aan toe te voegen, wordt de webversie automatisch aangepast. Je hoeft niet opnieuw de database te delen en er worden geen nieuwe bestanden geüpload.

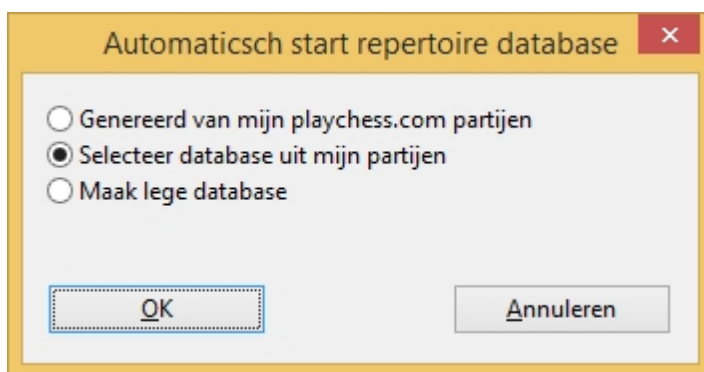
3.14.13 Repertoire Databases in de Cloud

In ChessBase kunt u uw openingsrepertoire in twee databases beheren, een voor wit en een voor zwart. Het wordt aanbevolen deze databases in de cloud op te slaan zodat u er altijd bij kunt op elke computer met ChessBase 13.

De eerste keer dat u het cloud programma benadert, stelt het programma voor databases te genereren voor wit en zwart.



Als u dit voorstel accepteert, kunt u de bron opgeven voor de automatisch gegenereerde databases.



U kunt op elk moment de repertoire databases maken via *Rapport - Genereer Repertoire* in het database venster met de database van uw eigen partijen geopend.

Als u al een repertoire database hebt zonder gescheiden kleuren vanuit ChessBase 12, dan kunt u die database splitsen in een repertoire met wit en met zwart door *Rapport -> Genereer Repertoire*. ChessBase gebruikt de zetten die u met blauw hebt gemarkeerd. Het wordt sterk aanbevolen de repertoire database te splitsen in wit en zwart.

In het *Bord* venster kiest u de functie *Rapport -> Repertoire Database -> Markeer zet met blauw*.



Hiermee markeert u de zetten in uw partijen die toegevoegd moeten worden aan het

repertoire. Hiermee wordt een repertoire verslag opgebouwd voor een nieuwe verzameling partijen of om te zoeken in de repertoire database. Het heeft geen zin om in al uw partijen 1.e4 te markeren in het repertoire verslag aangezien 1.e4 vanzelf leidt tot een variant van Ruy Lopez in uw repertoire database.

U kunt uw openingen op elk moment openen vanaf elk apparaat. Momenteel worden er browser applicaties gemaakt waarmee u uw openingen repertoire kunt oefenen zonder ChessBase te gebruiken.

3.14.14 Cloud Database Iconen

Cloud iconen en hun kenmerken worden niet altijd getoond in het database venster. Verdwijnen ze zomaar?



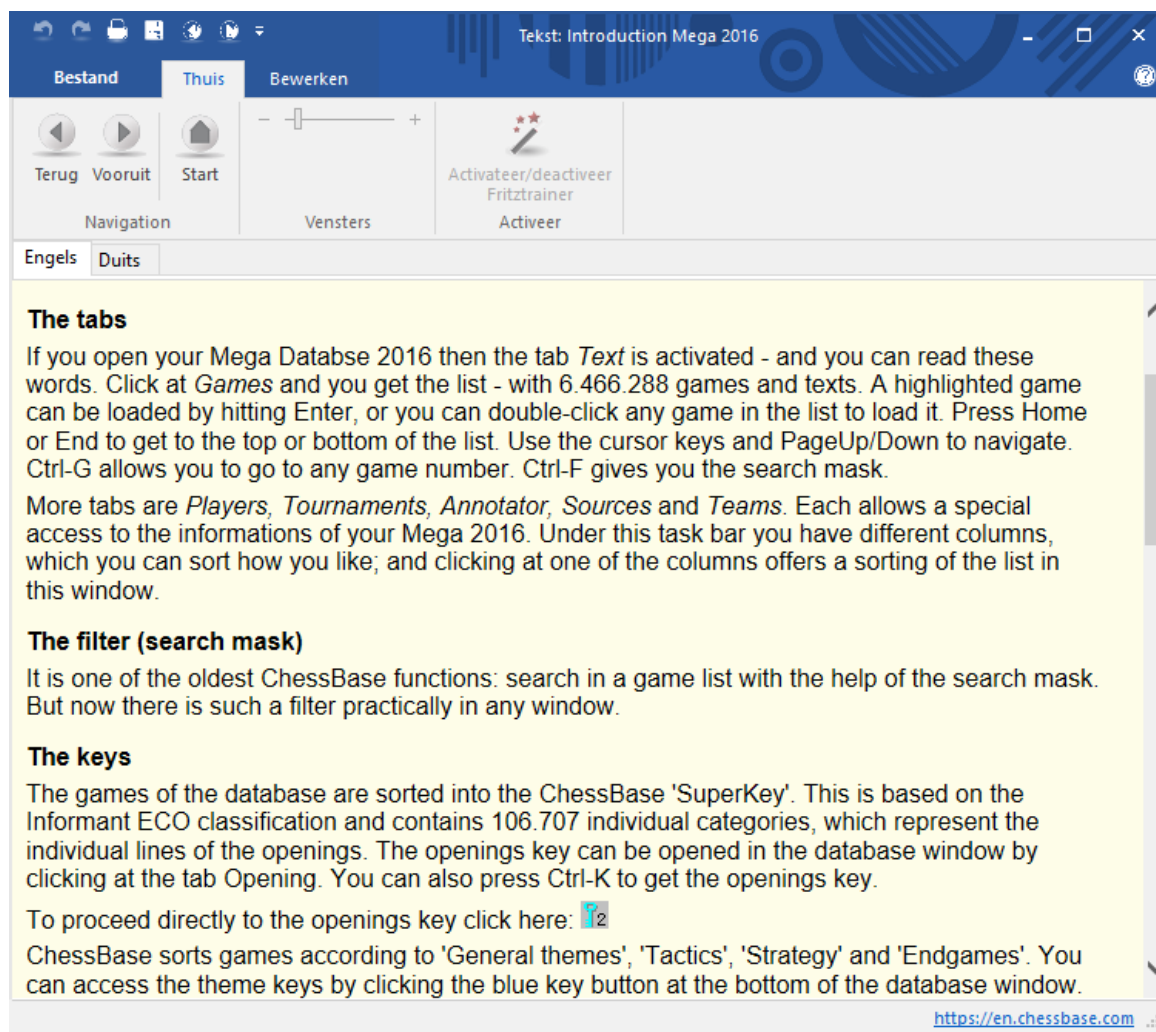
Dit is juist. Ze zijn afhankelijk van de inlog. Zodra u ingelogd bent, worden alle iconen getoond bij "[Mijn Databases](#)". Als u uitlogt, verdwijnen ze weer.

3.15 Database tekst

3.15.1 Tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Een database tekst is geen partij maar een verslag met eventueel foto's, video's, stellingen en links naar partijen, sleutels, andere teksten, enzovoorts. Het verslag verschijnt in de database lijst als een partij en kan op dezelfde manier geladen worden.



Database teksten kunnen ook links naar videofragmenten bevatten. Als u op zo'n video icoon klikt, wordt de video gestart.

De ChessBase Magazine dvd's bevatten meestal 30 minuten video. De database tekst is gemaakt met een speciale [database tekst editor](#) die ingebouwd is in het programma. Om een nieuwe tekst te maken, gaat u naar *Bestand -Nieuw - Tekst in database* in het database venster of klikt u op Ctrl-Alt-N.

Database teksten sorteren

Wanneer u een database sorteert worden de databases op de volgende manier behandeld:

Database teksten zonder toernooi gegevens of jaar worden bovenaan de database geplaatst.

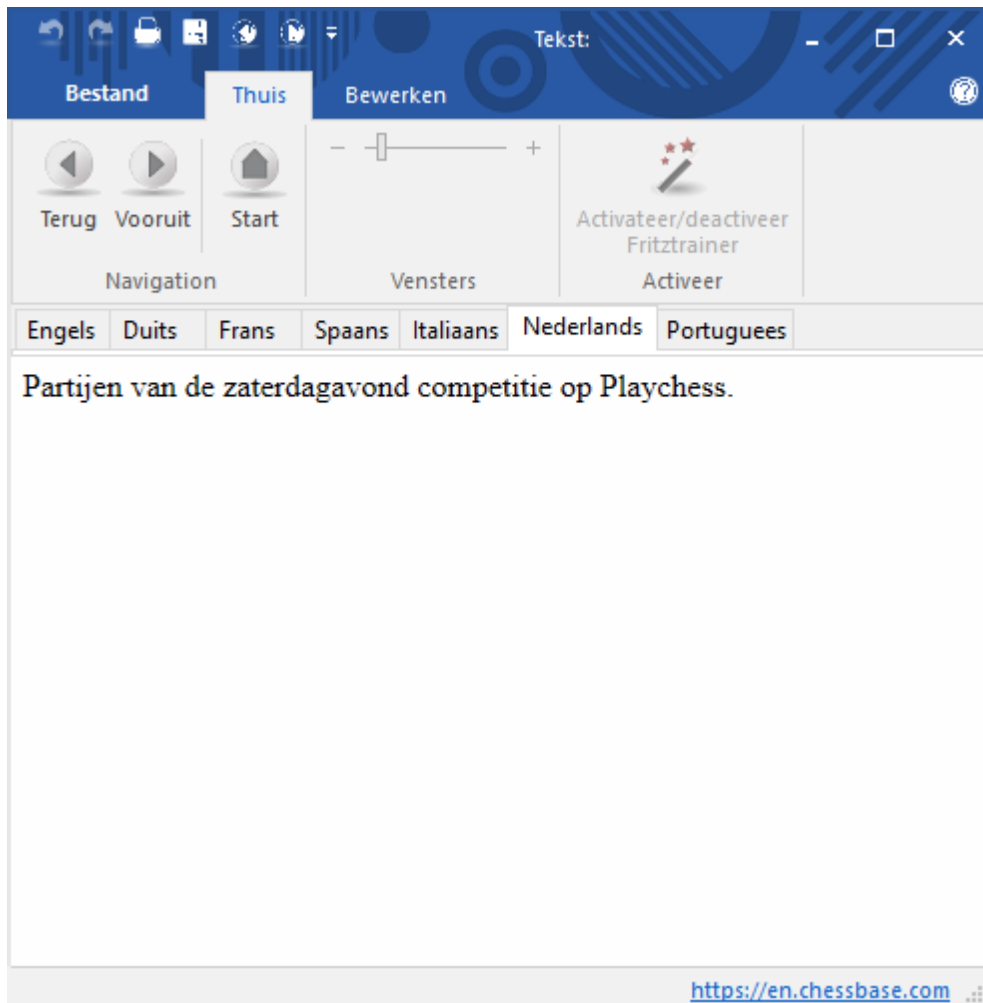
Database teksten met [toernooi gegevens](#) worden voor het toernooi geplaatst, dus verschijnen ze als het eerste item van een toernooi in de [toernooi index](#). Dit wordt gebruikt om een toernooi rapport te genereren.

Database teksten die gegevens bevatten over specifieke ronden van een toernooi (ronde verslagen) worden bovenaan elke ronde van het toernooi gesorteerd.

3.15.2 Tekst info

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Maak een nieuw tekstbestand.



En sla dit op.

The screenshot shows a dialog box with the following fields and controls:

- Texttitles** section:
 - Taal**: A dropdown menu set to 'Nederlands'.
 - Titel**: A text input field containing 'KNSB Zaterdagavond Toernooier'.
- Auteur**: A text input field containing 'Frans Peeters'.
- Toernooi**: A text input field containing 'Playchess', followed by 'Details' and '?' buttons.
- Ronde**: A checkbox that is unchecked, followed by a spinner box set to '1'.
- Buttons at the bottom: 'OK', 'Help', and 'Annuleren'.

De gegevens in de tekst info definiëren de manier waarop de tekst in de partijenlijst verschijnt en de plaats van de tekst wanneer u de database sorteert.

► **Titel, Auteur en Toernooi**

Deze gegevens zullen in de partijenlijst verschijnen. De auteur zal ook automatisch worden overgenomen in de commentator index. De titel kan verschillend zijn voor elke andere taal.

► **Ronde**

Als u een ronde nummer invoert, zal bij het sorteren van de database de tekst bovenaan die ronde van het toernooi worden geplaatst. (Ronde verslagen)

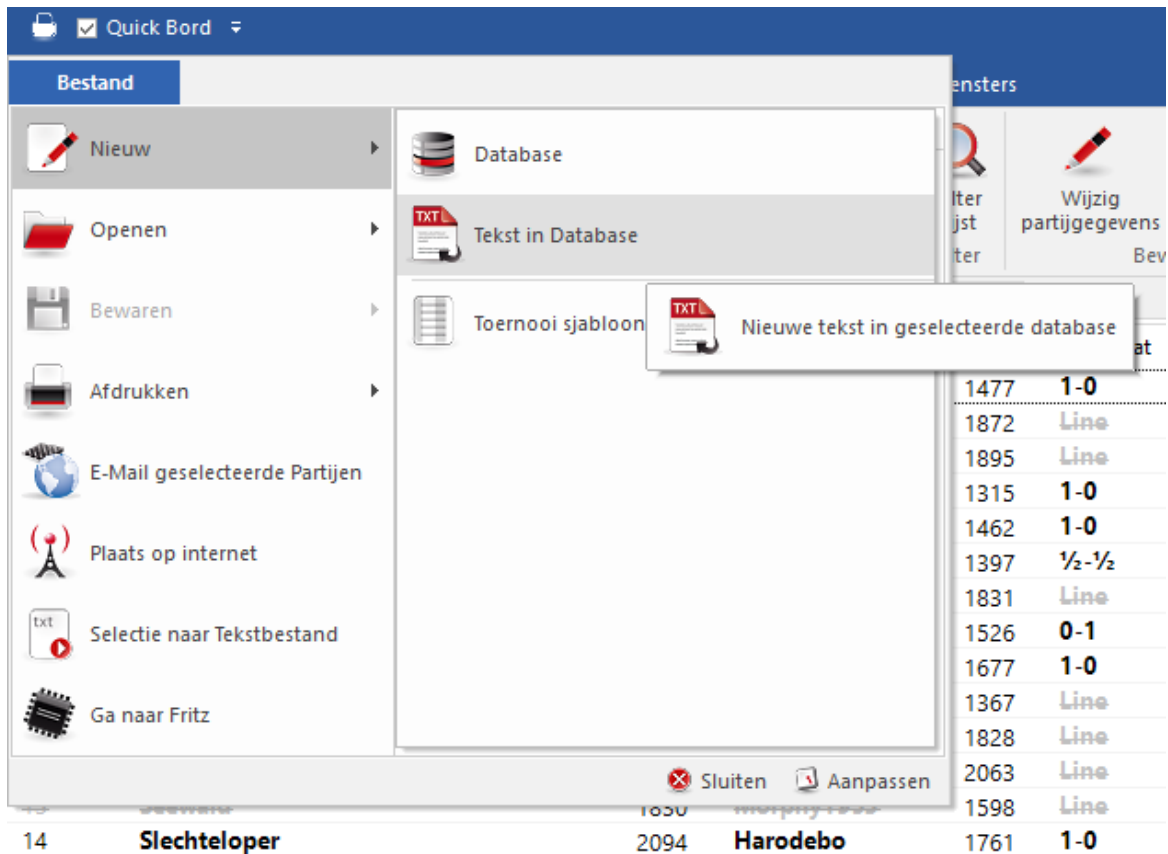
► **Details**

Dit kunt u gebruiken om extra toernooi informatie in te voeren. Het is exact hetzelfde als het [toernooi gegevens](#) dialoogvenster.

3.15.3 Tekstverwerker

Bestand Nieuw Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Bewerken

Roept de database tekstverwerker op met een lege pagina. U kunt ook een bestaande tekst laden en deze bewerken.



Na het schrijven van de tekst kunt u omschakelen naar een modus waarin een tekst alleen gelezen kan worden, maar niet bewerkt kan worden. In deze modus worden koppelingen en ingesloten multimedia met een enkele klik geactiveerd (zoals in een browser). In de bewerkingsmodus hebben deze koppelingen een dubbele klik nodig. Schakel naar de *Bewerkings modus* door het vinkje te plaatsen en haal het vinkje weg als u in de beveiligde modus wilt kijken. Met Ctrl-W kunt u ook schakelen tussen beide modi.

► Toetsenbord functies

De ChessBase tekstverwerker is conform aan de meest gebruikelijke Windows conventies ten aanzien van typen en bewerken. De toetsenbord functies lijken veel op die van Windows kladblok.

Ctrl + cursor links/rechts	Spring een woord naar links/rechts
Home/End:	Spring naar begin/eind van de regel
Ctrl-Home/End	Spring naar begin/einde van de tekst
Shift + cursor toetsen	Markeer tekst
Shift + Home/End	Markeer tekst tot begin/eind van de regel
Shift-Ctrl + Home/End	Markeer tot begin/einde van de tekst
Ctrl-A	Markeer gehele tekst
Ctrl-B	Gemarkeerde/volgende tekst vet
Ctrl-C	Kopieer gemarkeerde tekst naar het klembord. (Ctrl-X

	knipt tekst)
Ctrl-E	Centreer tekst
Ctrl-I	Gemarkeerde/volgende tekst cursief
Ctrl-R	Vervang tekst
Ctrl-S	Bewaar tekst
Ctrl-U	Onderstreep gemarkeerde/volgende tekst
Ctrl-V	Voer tekst van klembord in
Ctrl-Z	Laatste bewerking ongedaan maken
Shift-Ctrl-Z	Opnieuw
Ctrl-O	Standaard tekst
Ctrl-1	Kop1
Ctrl-2	Kop2
Ctrl-3	Kop3

3.15.4 Multimedia links

Bestand Nieuw Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Links

The screenshot shows the ChessBase 2017 interface. At the top, there is a menu bar with 'Bestand', 'Thuis', 'Statistieken', 'Partijen', 'Spelers', 'Openingsleutels', and 'Vensters'. Below this is a toolbar with various icons and options like 'Verwijderen', 'Kopiëren', and 'Kopieer of verwijder van Prikbord'. A table lists tournament data with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', and 'Resultaat'. A context menu is open over the table, showing options for inserting different types of links and content.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2					Line
3					Line
4					1-0
5					1-0
6					1/2-1/2
7					Line
8					0-1
9					1-0
10					Line
11					Line
12					Line
13					Line
14					Line
15					Line
16					Line
17					Line
18					Line
19					Line
20					Line
21					Line
22					Line
23					Line
24					Line
25					Line
26					Line
27					Line
28					Line
29	Morphy1953	1602	TJIDDE		1/2
30	Milarepa	1882	Bartali		1/2
31	TJIDDE	1126	Chen		1/2
32	Geert van Hoorn	1849	David Knight		1/2
33	Milarepa	1897	Geert van Hoorn		1/2
34	Bartali	2061	Harold		1/2
35	David Knight	1899	Milarepa		1/2
36	KNSB Zaterdagavond Toernooien				

The context menu options include: 'Stream', 'Zoekmasker', 'Kruistabel', 'Openingsboek', 'Sleutel', 'Web Link', 'Opmerking', 'Speler', 'Tekst', 'Geluid', 'Video', 'Partijenlijst', 'Interne Koppeling', 'Alias Video-koppeling', 'Alias Geluidskoppeling', 'Alias Foto-koppeling', 'Alias Stream Koppeling', 'Geluid Stream', 'Alias Geluid Stream', 'Externe Partij', 'Externe Tekst', and 'Externe database'.

In een [database tekst](#) kunt u afbeeldingen, geluidsbestanden en video's invoegen. De afbeeldingen moeten van het BMP formaat zijn, geluidsbestanden van het formaat WAV en video van het formaat AVI. Ze kunnen alleen in de database tekst worden opgenomen als u ze bewaard heeft. De multimedialbestanden worden gekopieerd naar aparte mappen met de naam van de database en met de extensies *.bmp, *.wav en *.avi.

Geluid- en video aliases

Hiermee kunt u de geluids- of videobestanden meer dan eenmaal in een database tekst gebruiken, bijvoorbeeld in de vertaling naar een andere taal. Door de aliases voor de geluids- of videobestanden te kiezen, krijgt u een lijst van de reeds gebruikte bestanden. Kies het bestand wat u nodig heeft. Het bestand wordt niet een tweede keer gekopieerd maar heeft twee koppelingen vanuit de database tekst.

Koppelingen naar geluidsbestanden worden aangegeven met een geluidsbestand symbool. Wanneer u dit symbool aanklikt, zal het geluidsbestand worden afgespeeld. AVI bestanden worden weergegeven met de afbeelding waarmee de video begint.

3.15.5 Schaak links

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Links

Net zoals bij een HTML pagina kan een ChessBase database tekst links bevatten naar andere teksten, plaatjes, video's, enzovoorts. Bovendien is er een aantal speciale links, zoals toernooien, partijen, sleutels, spelers, enzovoorts. Wanneer op een link naar een partij wordt geklikt, zal de partij in een apart bordvenster worden geladen.

De links kunnen worden gevonden in het *Bewerken* menu van het [Database tekstvenster](#). De specifieke schaaklinks kunnen allemaal gevonden worden in het submenu *Links*.

Let op: Er zitten 21 elementen achter *Links*. Scroll naar beneden om ze allemaal te zien.

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Plakken Verwijderen Kopieëren Kopieer of verwijder van Prikbord Klembord

Volledige partij inform Segoe UI 13 Eerste zet 0 Bord Filter Lijst Filter Wijzig partijgegevens

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2					Line
3					Line
4					1-0
5					1-0
6					1/2-1/2
7					Line
8					0-1
9					1-0
10					Line
11					Line
12					Line
13					Line
14					Line
15					Line
16					Line
17					Line
18					1/2
19					Line
20					Line
21					Line
22					Line
23					Line
24					Line
25					Line
26					Line
27					Line
28					Line
29	Morphy1953	1602	TJIDDE		1/2
30	Milarepa	1882	Bartali		1/2
31	TJIDDE	1126	Chen		1/2
32	Geert van Hoorn	1849	David Knight		1/2
33	Milarepa	1897	Geert van Hoorn		1/2
34	Bartali	2061	Harold		1/2
35	David Knight	1899	Milarepa		1/2
36	KNSB Zaterdagavond Toernooien				

Bestand Thuis Bewerken

Bewerkings modus Geef tekst info

Plak tekst Klembord Bewerken

Engels Duits Frans Spaans Ita

Links Uitlijning Opmaak Lettertype

Stelling Partij Links 'Stream'

Link 'Stream'

- Zoekmasker
- Kruistabel
- Openingsboek
- Sleutel
- Web Link
- Opmerking
- Speler
- Tekst
- Geluid
- Video
- Partijenlijst
- Interne Koppeling
- Alias Video-koppeling
- Alias Geluidskoppeling
- Alias Foto-koppeling
- Alias Stream Koppeling
- Geluid Stream
- Alias Geluid Stream
- Externe Partij
- Externe Tekst
- Externe database

▶ Stelling (Shift-Ctrl-D)

Voegt een diagram in die u kunt definiëren in het [Stelling opzetten](#) dialoogvenster. Indien u een partij heeft geladen, zal automatisch de stelling op het bord ingevoegd worden. U kunt de grootte van het diagram kiezen, met of zonder coördinaten en aangeven of het een volledig diagram moet zijn of slechts een deel dat u kunt kiezen uit het afrolmenu. Markeer het diagram en toets Ctrl-E als u het wilt centreren.

▶ Partij (Shift-Ctrl-G)

De partij moet geladen worden in een bordvenster. De koppeling is naar de partij en de exacte stelling die op dat moment op het bord staat. Als de partij in dezelfde database staat als de tekst, dan zal de tekst slechts uit een verwijzing naar de partij bestaan. In dit geval kunt u niet de tekst eenvoudig kopiëren naar een andere database. ChessBase zal niet in staat zijn om de geciteerde partij terug te vinden in de nieuwe database en zal daarom niet geladen worden. Als de partij in een andere database staat, zal ChessBase de hele partij in de tekst kopiëren (zonder commentaar). Let wel, alleen de koppeling zal zichtbaar zijn.

▶ Kruistabel (Shift-Ctrl-T)

Klik op een toernooi in de [toernooi index](#) (u kunt ook de eerste partij van een toernooi in een partijenlijst aanklikken). Keer terug naar de database tekst en voeg de link *Kruistabel in*, die in de tekst zal verschijnen als de naam van het toernooi. Wanneer u op deze koppeling klikt wordt de kruistabel van het toernooi gegenereerd.

▶ Speler (Shift-Ctrl-E)

Voer de naam van de speler volledig in, precies zoals het in de [spelersencyclopedie](#) staat. Om er zeker van te zijn dat u de spelling juist heeft, zou u een paar letters van de naam moeten intikken en vervolgens op de ? knop moeten klikken voor een lijst met namen uit de encyclopedie. Kies de naam uit de lijst. Wanneer u op een koppeling van een speler klikt, krijgt u een plaatje (indien aanwezig) en de biografische details worden uit de encyclopedie gehaald.

▶ Tekst (Shift-Ctrl-X)

U kunt een sprong maken naar een andere tekst in dezelfde database. Een dialoogvenster geeft alle aanwezige teksten weer waaruit u de tekst kunt kiezen die eraan gekoppeld moet worden.

▶ Partijenlijst (Shift-Ctrl-L)

Toont de partijenlijst van de database. U kunt geen link maken naar een andere database.

▶ Sleutel (Shift-Ctrl-K)

U kunt een verwijzing naar een [openings-](#) of [thema](#) index maken. De sleutel moet geopend worden, maar om verwarring te vermijden kan slechts één sleutel actief zijn voordat de koppeling gemaakt wordt.

▶ Openingsboek (Shift-Ctrl-B)

Voegt een link in naar een openingsboek.

▶ Externe database (Shift-Ctrl-F)

Maakt een koppeling naar de laatst geopende database. Vanzelfsprekend moet u de externe database ook meesturen als u de database tekst naar iemand verstuurd, anders zal de koppeling niet werken.

► Lettertype (Ctrl-F), Lettergrootte

Hiermee kunt u een lettertype kiezen voor de geselecteerde tekst. Het is raadzaam om alleen de standaard Windows lettertypes te kiezen, anders zal de tekst niet juist verschijnen op andere computers waar het lettertype niet op is geïnstalleerd.

► Tekstkleur (Ctrl-R)

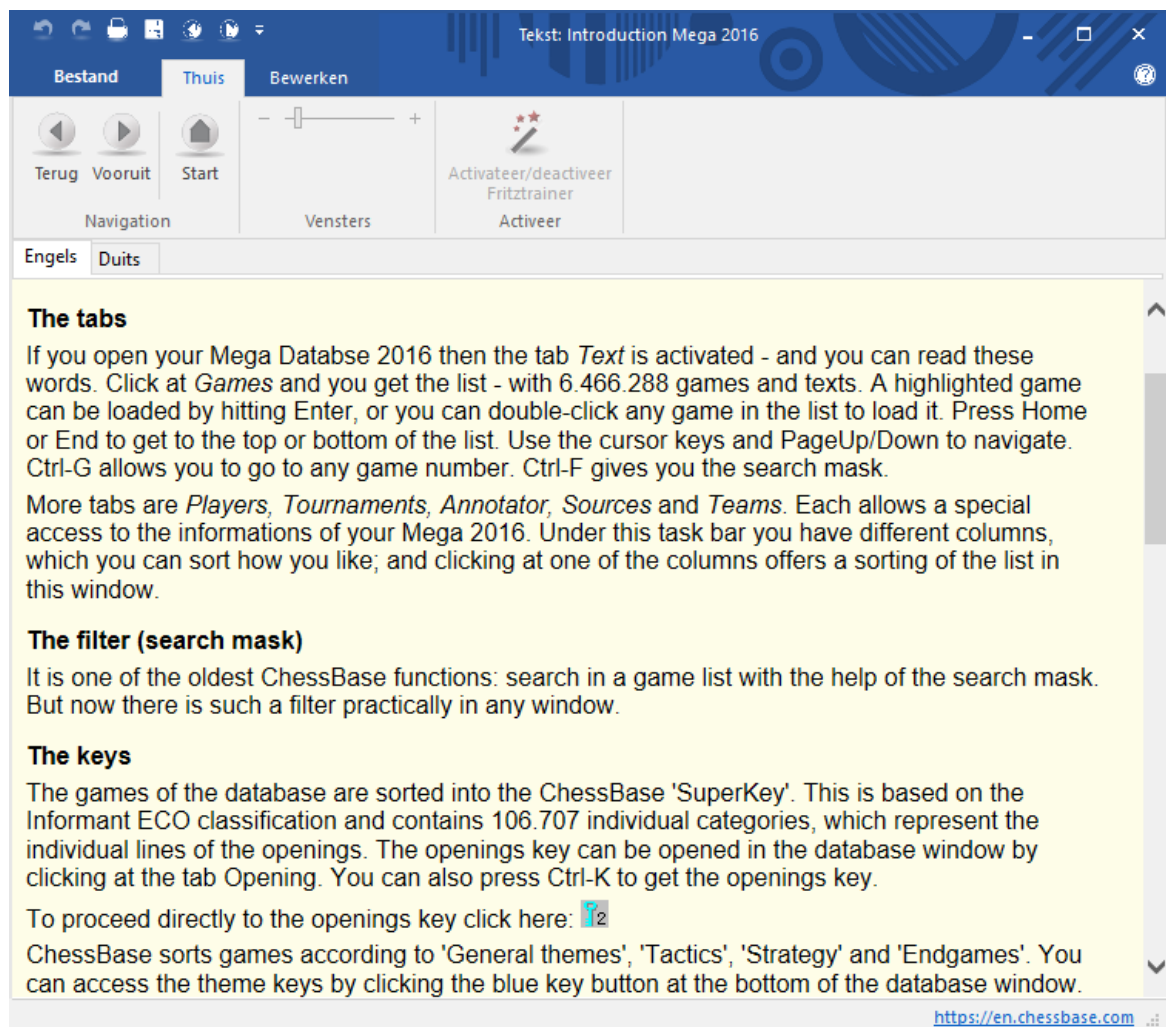
Verandert de kleur van de gemarkeerde tekst. U kunt een kleur kiezen uit het Windows kleurenpalet.

U kunt ook de tekstopmaak en het invoegen van links doen door eerst een tekst te markeren en het vervolgens te rechtsklikken.

3.15.7 Standaard tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Als een [database tekst](#) bevat, kunt u die openen door op het tabblad *Tekst* te klikken in de [lijst](#) van de database.



3.16 ChessBase Web Apps

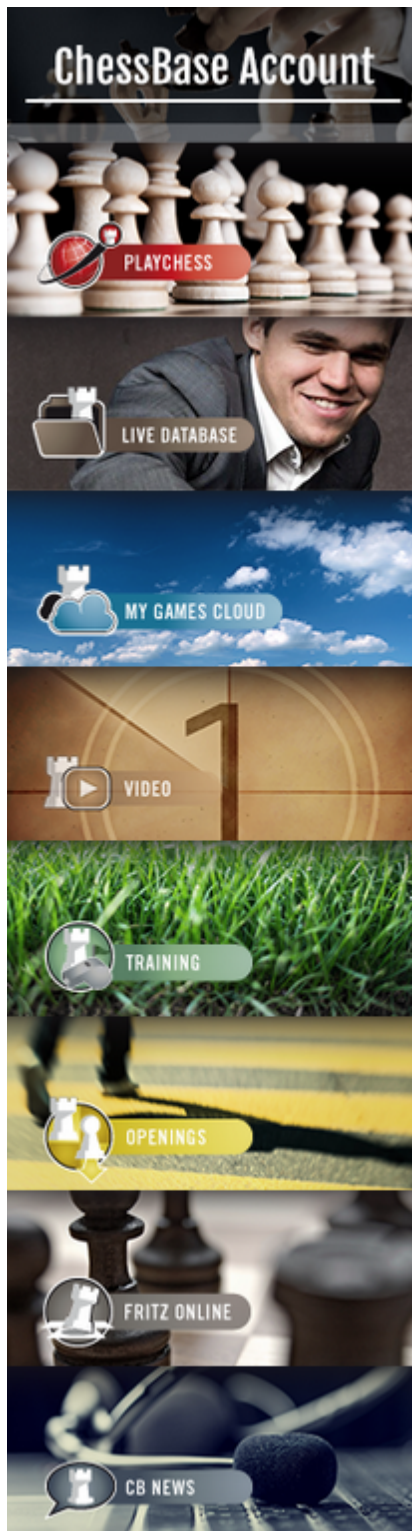
Enter topic text here.

3.16.1 Informatie

Met het ChessBase Account hebt u permanent volledige toegang tot onze diensten Playchess, Live Database, My Games Cloud, etc.

U hebt enkel internet en een browser nodig. Het werkt op Windows, Mac, iPads, Androids en smartphones.

Op onze [nieuwpagina](#) ziet u aan de rechterkant de kolom voor het ChessBase account.



Hiermee hebt u snel toegang tot de verschillende diensten van het ChessBase account.

Klik gewoon op één van de afbeeldingen. Als u bovenaan op ChessBase Account klikt, komt u op een pagina met alle diensten. Er wordt gevraagd in te loggen, maar dat kunt

u negeren en u kunt gewoon de dienst proberen te gebruiken.

Als u de diensten probeert zonder in te loggen, hebt u niet alle functionaliteit van die dienst. Op de *Training* pagina kunt u bijvoorbeeld maar 1000 stellingen gebruiken in plaats van de 40.000 die er zijn voor geregistreeerde gebruikers.

De kracht van de Web Apps zit hem in het gegeven dat het niet uitmaakt op welk platform of systeem er gewerkt wordt. Met alle apparaten kunt u er gebruik van maken.

Stel dat u geklikt hebt op de gele *Openingen* pagina. Er wordt gevraagd om in te loggen. Als u dat inlogvenster wegklikt, kunt u altijd terug naar de login rechts bovenaan op de pagina.

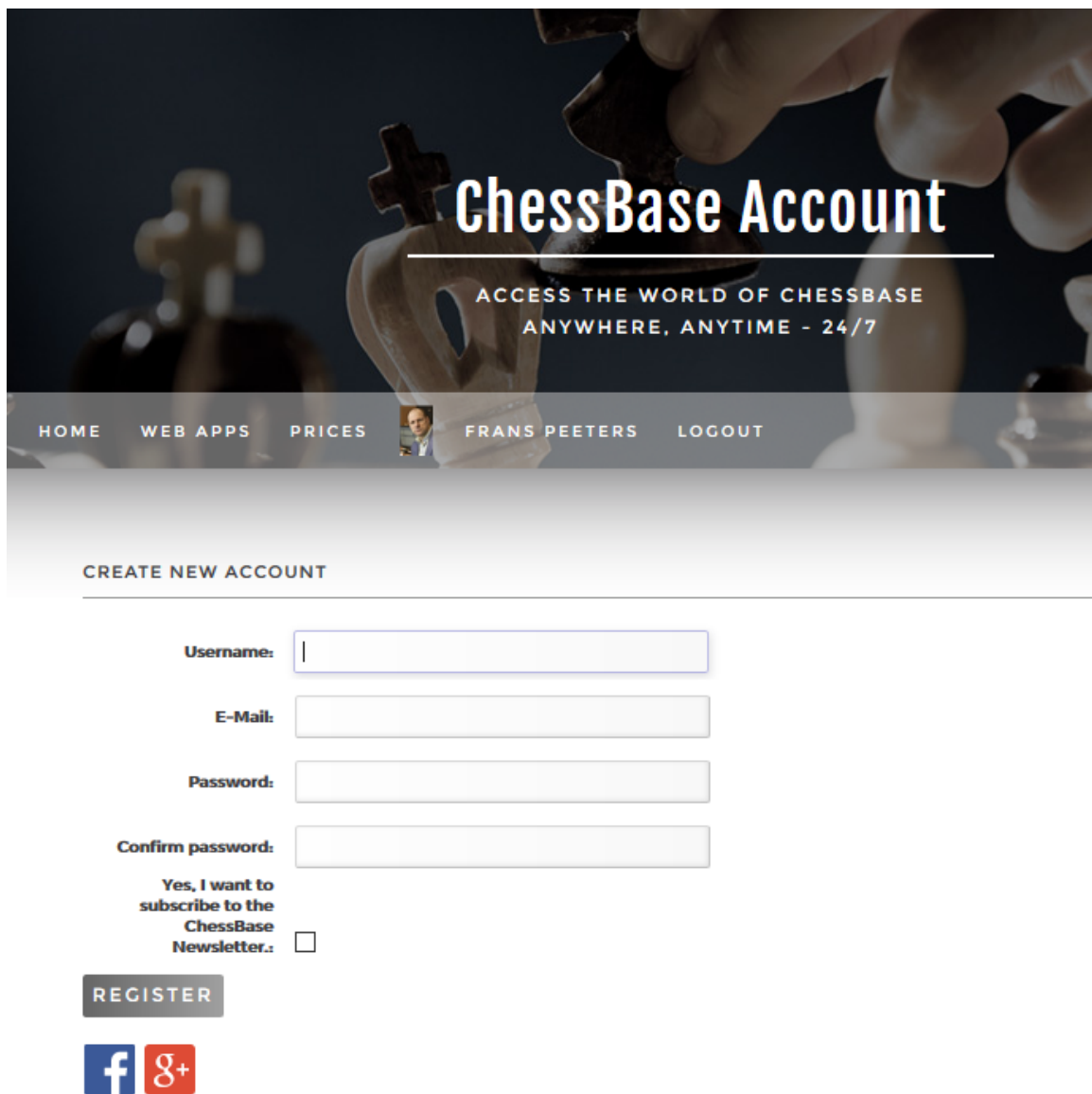


Als u op *Login* klikt, komt het volgende scherm.

The image shows a login form window with the title 'Log in met uw ChessBase (Playchess) account:'. The form contains three input fields: 'Naam:' with the text 'Frans Peeters', 'Wachtwoord:' with a masked password of 12 dots, and 'Blijf ingelogd:' with a checked checkbox. Below the input fields are four buttons: 'Login', 'Maak Account aan', 'Wachtwoord vergeten', and 'Annuleren'.


Hier geeft u uw ChessBase Account gegevens op. De gegevens worden bewaard voor de volgende keer dat u inlogt. Als u al een Premium Account hebt, kunt u hier uw Playchess naam en wachtwoord invoeren en dan kunt u aan de slag. Er is dag geen extra betaling nodig, u hebt toegang tot alle onderdelen.

Als u nog geen ChessBase Account hebt, kunt u klikken op *Maak Account aan*.



ChessBase Account

ACCESS THE WORLD OF CHESSBASE
ANYWHERE, ANYTIME - 24/7

HOME WEB APPS PRICES  FRANS PEETERS LOGOUT

CREATE NEW ACCOUNT

Username:



E-Mail:

Password:

Confirm password:

Yes, I want to subscribe to the ChessBase Newsletter.:



REGISTER

Als u alle velden hebt ingevuld en op REGISTER hebt geklikt, ontvangt u een e-mail ter verificatie. In de e-mail staan de verdere instructies.

Zodra u dit gedaan hebt, krijgt u drie maande gratis toegang tot alle faciliteiten van het ChessBase account. Dus als u het account aangemaakt hebt op 1 december hebt u volledige toegang tot 1 maart.

Om een volledig account af te sluiten moet u bepalen of een *Starter* account of een *Premium* account wil hebben. Hieronder kunt u zien wat de verschillen zijn.

	STARTER FOR AMATEURS AND BEGINNERS	PREMIUM FOR ADVANCED CLUBPLAYERS
		
• PLAY AND WATCH	✓	✓
• USERNAME AND CHAT	✓	✓
• SAVE GAMES / STORED RATING	✓	✓
• LIVE BROADCASTS	✓	✓
• TOURNAMENTS	✓	✓
• LIVE MULTI-BOARD DISPLAY	✓	✓
• ENGINE IN MULTI-BOARD DISPLAY	×	✓
• LIVE COMMENTARY	×	✓
• INTERNET CHESS TV	×	✓
• GM SIMULTANEOUS EXHIBITIONS	×	✓
• LIVE TRAINING	×	✓
		
• 7 Million Games	LIMITED	✓ UNLIMITED
• LIVE BOOK	LIMITED	✓ UNLIMITED
• LET'S CHECK	✓ UNLIMITED	✓ UNLIMITED
• ENDGAME TURBO	✓ UNLIMITED	✓ UNLIMITED

Onder op de pagina kunt u aangeven of u een *Starter* of een *Premium* account wil en voor hoe lang.

€ 34.90 / YEAR	€ 49.90 / YEAR
ORDER NOW	ORDER NOW
€ 3,49 / MONTH	€ 4,99 / MONTH
ORDER NOW	ORDER NOW

Nadat u een beslissing hebt genomen moet u uw adresgegevens invullen en moet nog het e-mailadres bevestigd worden.

Daarna kunt u uw betalingsgegevens aangeven.

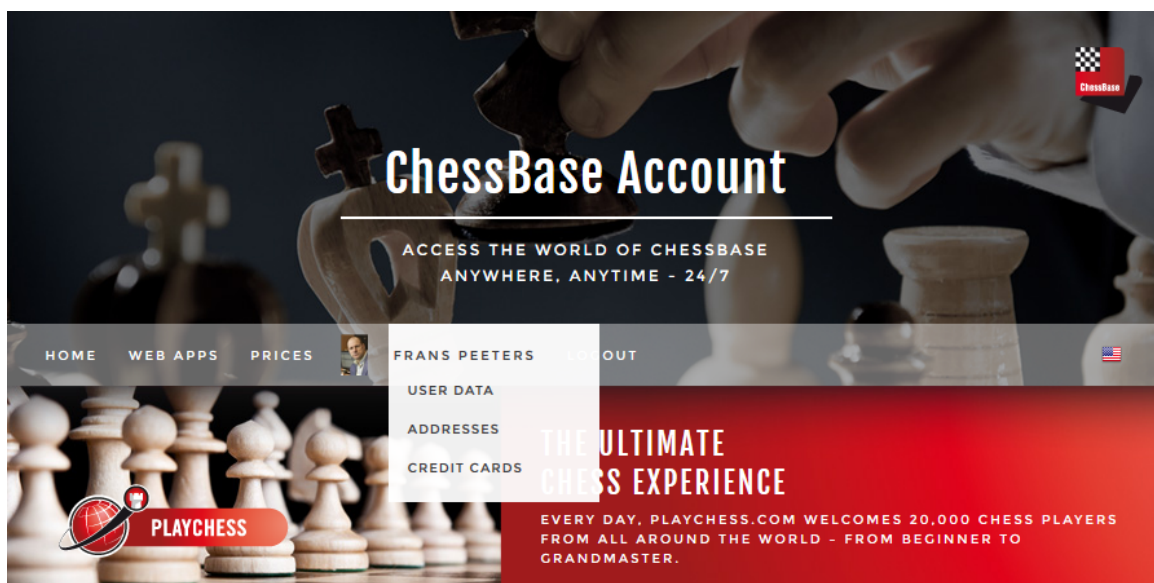
Als dat afgerond is, hebt u een geldig account, voor een maand of voor een jaar.

Uiteraard bewaart het systeem uw gegevens en met één enkele klik komt u bij uw ChessBase account toepassingen vanaf de [nieuws](#) pagina.

3.16.2 Hoe kan ik mijn afbeelding aanpassen?

Login met uw gegevens.

Kies USER DATA.



Klik rechts op EDIT USER DATA. Pas de gegevens aan en upload een foto van uzelf.

ChessBase Account
ACCESS THE WORLD OF CHESSBASE
ANYWHERE, ANYTIME - 24/7

HOME WEB APPS PRICES FRANS PEETERS LOGOUT

EDIT USERDATA

Username: Frans Peeters **> CHANGE PASSWORD**
> ADDRESSES

Salutation: Mr.

First name: Frans

Last name: Peeters

Email: franspeeters@kpnmail.nl

User image:

Upload image: SELECT FILE

Birthday: 1/1/0001

FIDE title: None

Yes, I want to subscribe to the ChessBase Newsletter.:

SAVE CANCEL

T & C IMPRINT CONTACT © CHESSBASE.COM

3.16.3 Hoe registreer ik met Fritz15 of CB14 voor de ChessBase Web Apps?

Als u Fritz 15 of ChessBase 14 hebt gekocht, krijgt u automatisch een Premium account voor de ChessBase Web Apps.

Login met uw gegevens op <https://account.chessbase.com/en>.

Klik op uw naam zodat er een pagina wordt geopend waar u direct een serienummer kunt invoeren bij ENTER SERIAL NUMBER TO EXTEND MEMBERSHIP.

Voer hier de licentiecode in die u hebt van uw aankoop.

3.16.4 FAQ voor het ChessBase account

Als u vragen hebt over uw ChessBase Account, kunt u altijd een e-mail sturen naar info@chessbase.com.

Waar voer ik het serienummer in?

Klik op uw naam en dan op USER DATA. U krijgt dan ENTER SERIAL NUMBER TO EXTEND MEMBERSHIP te zien.

U kunt hier precies zien hoelang uw abonnement nog loopt.

Update van Starter naar Premium

Login en klik op uw naam. Ga naar USER DATA en klik op CHANGE STARTER TO PREMIUM ACCOUNT. De server stelt u nu voor om het restant van de periode af te maken met een *Premium* abonnement.

Normaal gesproken zal de server komen met een aanbod van 3:2: voor drie maanden *Starter* krijgt u twee maanden *Premium*. Als u een *Starter* abonnement voor een aantal jaren hebt afgesloten, dan zal er het voorstel komen om een maximale periode van drie jaar *Premium* te nemen.

3.16.5 Playchess.com

Enter topic text here.

3.16.5.1 Software



Met deze webclient en een moderne browser kunt u wedstrijden spelen tegen al uw vrienden over de hele wereld. U kunt uitzendingen bekijken, of u kunt chatten met schaakvrienden. Nieuwe onderdelen worden voortdurend toegevoegd.

Als u een computer met het Windows besturingssysteem hebt, is het beter om de standalone software te gebruiken die u kunt downloaden van www.playchess.com. Met deze software hebt u meer functionaliteit dan met de browser applicatie.

Frans Peeters - play.chess... x +

playchessbase.com Zoeken

Live partijen Snelschaken Speel Bullet Langaam Blitz meekijken Luister Radio Login Taal Help Statistieken Ping Server More opties

Spelers Partijen Kaart

Naam	Land	B...	Bullet	Sta...
Michael ...				Dc
Frans Pe...				
Coma		2666	2391	Dc
DaVinci		2582	2521	Sp
Hamied		2524	2698	
Vengean...		2424	2176	Sp
Delavarov		2818	2930	
RedTiger		3005	2605	Dc
Johnny ...		2641	2603	
Negró		2395	2393	Dc
Thej		2385	2185	Sp
Kremna		2317	2311	Sp
Vasil Tri...		2249	2158	Dc
Böbelfre...		2474	2230	Sp
Sfeppy		2096	1952	Dc
Imslo10		2087	1770	Sp
Delyvi		1911	1688	Sp
Kerveros		2362	2330	
Putzi54		2130	2003	Sp
Lucky Lu...		2218	2334	Dc
MihailoV...		2324	2233	Sp
Kalle-Wi...		2298	2246	Sp
Grassho...		2292	2320	
Rabelais		2145	2312	Dc
Akýnov_		2142	2339	
Sharky2		2021	2058	Dc

WELCOME, FRANS PEETERS

Chat

VERBIND NAAR DE SERVER, EVEN GEDULD A.U.B....

WACHT OP PLAYCHESS.COM

Welkom, Frans Peeters!

Servertijd = 18:26 (UTC+1h), 3691 spelers aanwezig

PREMIUM ACCOUNT.

HOE DE WEB VERSIE VAN PLAYCHESS.COM TE GEBRUIKEN:

- Snelschaken - 5 minuten Bedenktijd voor elke speler.
- Bullet Spelen - 1 minuut bedenktijd.
- Langzame Partij - 15 Minuten.
- Live partij - Bij de vier populairste toernooi partijen meekijken
- Beste Partij - Bij de sterkste snelschaak partij meekijken.
- Gebruik een bestaand account van playchess.com of registreer.

IN EEN PARTIJ

- Winst reclameren - In het geval dat uw tegenstander de verbinding verloren heeft en niet meer zet, dan wint u de partij.
- Revanche aanbieden - Nodigt uw tegenstander uit voor een revanche
- Sluit het bordvenster - Opgelet: Als de partij nog bezig is, dan geeft u automatisch op wanneer u het venster sluit.
- Zet invoeren: U kan voordat de tegenstander een zet gedaan heeft al een zet ingeven. U Kunt ook een zet invoeren door op het veld te klikken waar de figuur naar toe moet. Bij promotie houdt u de muisknop ingedrukt en klik dan op de stuk naar keuze

WHILE KIBITZING (CLICK 'LIVE GAMES')

- Resizing: Drag the vertical window splitters left and right of the board area to resize the board area to your liking.
- Use Ctrl-Click to select multiple games, then click 'Watch Game' above the game list to kibitz them.
- Click 'Receiving Moves' to toggle your move feed from the server and to start you own analysis. To obtain the original games, click 'Receiving Moves' again.
- Start an analysis engine.

Accepteer Verwijderen Zoek

FREE DOWNLOAD

Type uw text hier

U kunt de webclient gebruiken als *guest* of met een geregistreerd account. Als *guest* hebt u beperkte functionaliteit.

3.16.5.2 Server

Als u de schaakserver voor de eerste keer probeert, volstaat het om in te loggen als *guest*. Klik op *Guest* bij het inloggen.

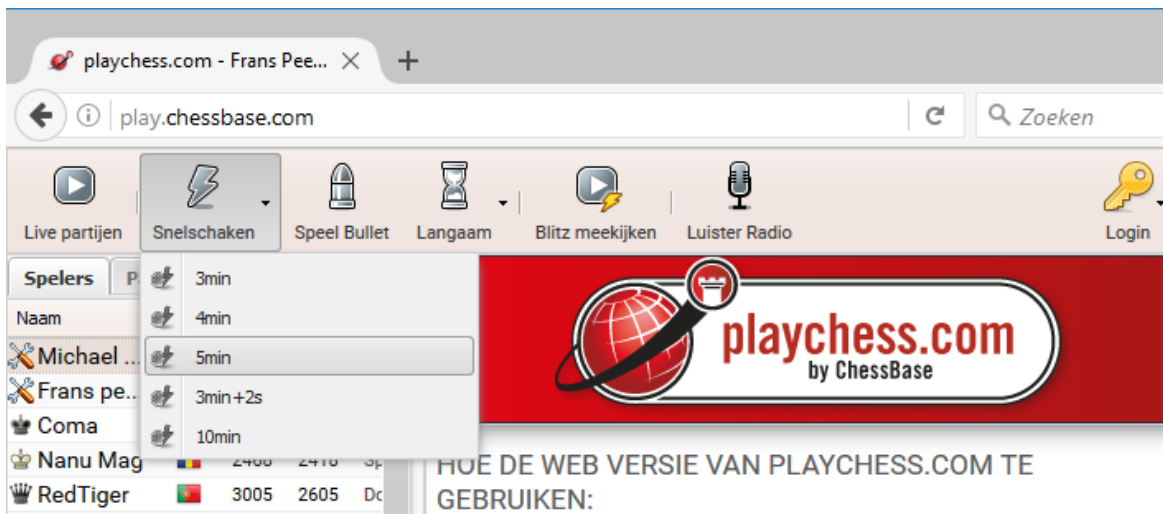
U kunt uw eerste partijen speler of de partijen bekijken van andere spelers die ook als *guest* zijn ingelogd, ook al is niet de gehele functionaliteit beschikbaar. Als u alle mogelijkheden wilt gebruiken, moet u een account aanmaken.

De volgende functies zijn beschikbaar op de homepage van Playchess.



- **Live partijen** - Hiermee kunt u partijen volgen van grootmeesters. U kunt de vier populairste partijen kiezen van toernooien die op dat moment gespeeld worden en ze in verschillende bordvensters stoppen.
- **Snelschaken** - Hiermee kunt u een partij starten met vijf minuten bedenktijd per speler.
- **Speel Bullet** - Hiermee kunt u een partij starten met één minuut bedenktijd per persoon.
- **Langzaam** - Hiermee kunt u een partij starten met vijftien minuten bedenktijd per speler.
- **Blitz meekijken** - Hier kunt u meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment online zijn.
- **Luister Radio** - U kunt partijen bekijken waarvan live audio commentaar wordt gegeven.

U ziet een kleine pijl aan de rechterkant bij sommige functies. Dat houdt in dat er meer functies beschikbaar zijn. Klik op het pijltje om de extra mogelijkheden te zien.



3.16.5.3 Spelen

In het Uitdagingen venster staan de namen van de spelers die u op dat moment uitdagen. Uitdagingen van andere spelers worden aangeduid met een groene pijl.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Herbert-Oldie	Met rating	1415	10m + 0s	30ms
↓ Revile	Met rating	1490	30m + 0s	0ms

Klik op één van de namen in de lijst en klik dan op de knop *Accepteer* om de uitdaging te accepteren.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
↓ Cachito	Met rating	1541	7m + 0s	120ms
↓ Sakkacsa	Met rating	1369	14m + 1s	30ms
↓ Om_rdg	Zonder rating	998	11m + 0s	0ms

3.16.5.4 Account aanmaken

De browser applicaties van ChessBase zijn het best te gebruiken als u ingelogd bent. Klik op de *Login* knop om in te loggen met een bestaand account of maak een nieuw account aan.

Login - playchess.com

Log in met uw ChessBase (Playchess) account:

Naam: Frans Peeters

Wachtwoord:

Blijf ingelogd:

Login

Gast

Maak Account aan

Wachtwoord vergeten

Annuleren

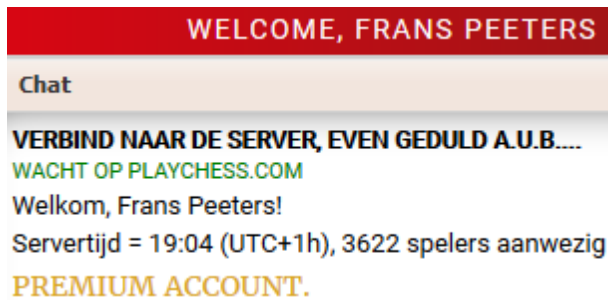
Voer een bestaande inlognaam in met een bijpassend wachtwoord om in te loggen.

U kunt ook een nieuw account aanmaken met *Maak Account aan*. Er komt dan een dialoogvenster om een account aan te maken.

De volgende gegevens moeten worden ingevoerd:

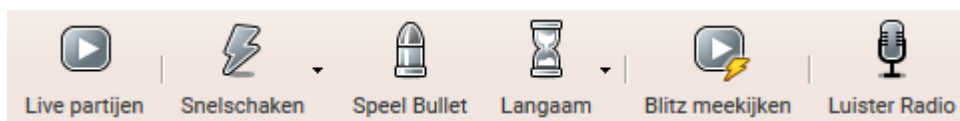
- **Naam** - De naam waarmee u in de spelerslijst wil komen.
- **E-mail** - Het e-mailadres kunt u gebruiken om uw wachtwoord op te vragen als u dat vergeten bent. Het dient ook om de speler te identificeren en om een account te ontsluiten als dat voor de eerste keer wordt gebruikt. Er wordt vertrouwd mee omgegaan en het wordt niet gebruikt voor reclame doeleinden.
- **Wachtwoord** - Het wachtwoord moet vanwege de veiligheid twee keer worden ingevoerd. Maak een notitie van het wachtwoord en houd het geheim. Er worden geen wachtwoorden als tekst opgeslagen op de server. Zelfs de systeembeheerders van ChessBase kunnen de wachtwoorden niet zien. Als u uw wachtwoord bent vergeten, kunt u per e-mail een hint opvragen.

Informatie over het inloggen loopt via het chat venster.



3.16.5.5 User Interface

Het welkomtscherm is verdeeld in verschillende vensters. De belangrijkste en meest voorkomende functies vindt u bovenaan.



- **Live partijen** - Hiermee kunt u partijen volgen van grootmeesters. U kunt de vier populairste partijen kiezen van toernooien die op dat moment gespeeld worden en ze in verschillende bordvensters stoppen.
- **Snelschaken** - Hiermee kunt u een partij starten met vijf minuten bedenktijd per speler.
- **Speel Bullet** - Hiermee kunt u een partij starten met één minuut bedenktijd per persoon.
- **Langzaam** - Hiermee kunt u een partij starten met vijftien minuten bedenktijd per speler.
- **Blitz meekijken** - Hier kunt u meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment online zijn.
- **Luister Radio** - U kunt partijen bekijken waarvan live audio commentaar wordt gegeven.

Bovenaan rechts vindt u de volgende knoppen.



- **Login** - Login op uw Playchess account.
- **Taal** - Kies uw taal.
- **Statistieken** - Hiermee opent u een venster met meer details over het gebruik van de server sinds de laatste herstart: de pieken, het aantal partijen per dag, het

aantal bezoekers en de dag waarop de server opnieuw gestart is.

- **Ping Server** - Meet de snelheid van uw internetverbinding.
- **More opties** - Hiermee kunt u naar de andere web apps gaan.

Het welkomtscherm is onderverdeeld in verschillende vensters.

3.16.5.6 Spelers / Partijen

Spelers		Partijen	Kaart			
Naam	Land	Blitz	Bullet	Status		
Michael Kopylov				Doet ...		
Frans Peeters						
Coma		2666	2391	Doet ...		
SashBash		2576	2459	Spelen		
Pejo28		2285	1943	Spelen		
Betulcemreyildiz						
RedTiger		3005	2605			
Andrei21		2614	2772			
Negró		2395	2393	Doet ...		
Theitalianbest		2333	2492			
Steve giddins		1822				
Kremna		2381	2311	Spelen		
Vasil Trickov		2249	2145	Zoekt...		
Prens Kaspiyan		2139	2457			
Böbelfreak		2474	2270			
Sfeppey		2096	1952	Doet ...		
Lajosbácsi		1989	2096	Spelen		
Ribery		2260	2306	Spelen		
OberTiger		1744	1440			
Velvia		2348	2344	Spelen		
Lord Vampirek		2769		Spelen		
Woffire		2375	2143			
Mekbul99		2355	2196			
Dominic 88		2353	2353	Spelen		
M...1		2225	2242			

Ping
 Uitdaging
 Alleen sterke spelers

U kunt de lijst met spelers bekijken, het aantal wedstrijden dat gespeeld wordt of de wereldkaart waarop u kunt inzoomen.

Uitdagingen

Spelers die online zijn kunnen u meteen uitdagen. Open uitdagingen worden hier ook getoond.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
↓ Cachito	Met rating	1541	7m + 0s	120ms
↓ Sakkacsa	Met rating	1369	14m + 1s	30ms
↓ Om_rdg	Zonder rating	998	11m + 0s	0ms

Directe uitdagingen worden getoond met een rode pijl naar beneden. Open uitdagingen worden getoond met een groene pijl naar beneden.

Spelerslijst

Spelers					
Partijen		Kaart			
Naam	Land	Blitz	Bullet	Status	
Kearnsc		2732	2231		
Zoranp		2730	2527		
Yaacovn		2704	2590	Doet niets	
Coma		2666	2391	Pauzeert	
Original sin		2630	2347		
Darini pouria		2604	2645		
IVAN_POPOV		2602	2511		
Strategy Wizard		2509	2505	Spelen/Doet ni...	
Gokerkan		2501	2607	Zoekt/Doet niets	
Uvo		2497	2459	Spelen	
Böbelfreak		2474	2270	Doet niets	
Fc2008		2466	2113		
Nightcrawler		2456			
Strauss5		2415		Doet niets	
Abcdef		2413	2231		
Lagedema		2404			
Negró		2395	2393	Spelen	
Dominic 88		2384	2353	Spelen	
Suhoy		2361	2186	Spelen	
Kobi		2355	2280	Doet niets	
Frankblack71		2345			
Yuli		2339	2308	Spelen	
Adel omerat		2334	2276	Doet niets	

Alleen sterke spelers

Uitdagingen				
Invite selected player to a game				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
Binx	Met rating	1689	3m + 1s	210ms

Door te klikken op het tabblad *Spelers* kunt u zien welke spelers er momenteel online zijn. De lijst heeft de volgende kolommen:

- **Naam** - Dit is de naam en de rang van de speler. Het symbool links van de naam geeft de rang aan.
- **Land** - Het land waar de speler van afkomstig is.
- **Blitz** - De blitz rating van de speler.
- **Bullet** - De bullet rating van de speler.

- **Status** - Hier kunt u zien wat de status van een speler is. Is hij aan het spelen, kijkt ie mee of doet ie niets?

Als u een speler in de lijst selecteert en op *Uitdaging* klikt, kunt u een speler uitdagen.

U kunt met *Ping* meten hoe snel de internetverbinding van een speler is.

Partijen

Klik op het tabblad *Partijen* om de partijen te zien die op dat moment gespeeld worden.

Spelers Partijen Kaart							
Volg partijen		Zoek partijen		Lijst opnieuw			
Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zw...	Uitslag	Tijd Cont...	Toesch...	
Oniwan	1823	Hennes1948	1961	0-1	1m + 0s	0	
Marcellino	1877	Patatas	1751	0-1	3m + 0s	1	
Zippo1	1671	Greg70	1488	0-1	3m + 0s	0	
Darini pouria	2587	IVAN_POPOV	2619	0-1	3m + 0s	5	
Dominic 88	2432	Abcdef	2413	0-1	3m + 0s	5	
Orpleyd	2017	Rüdiger1	2450	0-1	3m + 0s	5	
Kearnsc	2202	Jan-W	1115	0-1	1m + 0s	1	
Krum Berovski	2188	HovHovHov2	2330	0-1	3m + 0s	1	
Filivan 4	2180	Suhoy	2402	0-1	3m + 0s	1	
Deportivo45	1645	Paradiver	1910	0-1	15m + 5s	1	
Martin Reiß	1455	UNBEATEABLEiq267	1641	0-1	2m + 0s	1	
ParrotAttack		Lord Vampiryk		0-1	3m + 0s	1	
Rabbit55	1528	Daffe	1549	½-½	5m + 0s	1	
Sportakus	2106	Mithat Akbaba-3	1752	1-0	5m + 0s	1	
Abo_ali	2083	Jessica_85	2063	1-0	3m + 0s	0	
Hama	1690	Outcut TV	1885	1-0	5m + 0s	0	
Mowarass	1684	Doudo	1686	1-0	3m + 0s	0	
Kampfkater	1622	Fohri	1330	1-0	2m + 0s	0	
Roadrunner2	1560	Ay999	1466	1-0	1m + 0s	0	
Epicuro	1503	Javmar	1531	1-0	3m + 0s	0	
Vgeza	1496	Maximilians1967	1413	1-0	3m + 0s	0	

In de lijst kunt u precies zien welke partijen er gespeeld worden met welk tempo. U kunt naar een speler zoeken door zijn naam in te typen in het zoekvenster. De partijen zijn ook te sorteren per kolom door op de kolomnaam te klikken. Dubbelklik op een partij om een venster te krijgen met een schaakbord waarop de partij te volgen is.

Kaart

Op deze wereldkaart kunt aan de rode puntjes zien waar de spelers vandaan komen die op dat moment online zijn.



Hiermee krijgt u een indruk waar de meeste spelers vandaan komen. U kunt inzoomen en uitzoomen met *Vergroten* en *Verkleinen*.

Sorteren op kolom

Als u een overzicht krijgt in kolommen, is het altijd mogelijk te sorteren op deze kolommen. Klik op de naam van een kolom om op die kolom te sorteren. Klik nog een keer op de kop om te sorteren naar de omgekeerde volgorde.

Voorbeelden:

Door te klikken op Wit in de partijenlijst krijgt u alle namen van de spelers met wit gesorteerd van a naar z. Als u nog een keer klikt op diezelfde kolomnaam wordt de sortering aangepast van z naar a.

Kolommen aanpassen

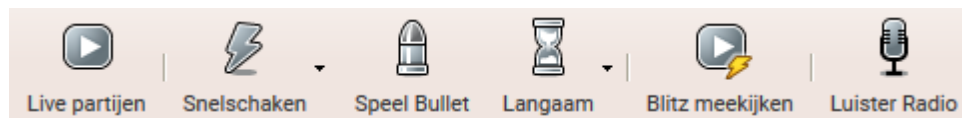
De weergave van de kolommen kan aangepast worden naar wens. Als u met de muis over een kolom gaat, verschijnt er een klein zwart pijltje. Als u op dit pijltje klikt, kunt u de kolommen configureren. U kunt ook van alle kolommen bepalen of ze wel of niet getoond moeten worden.

Spelers		Partijen		Kaart		
Volg partijen		Zoek partijen		Lijst opnieuw		
Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zw...	Uitslag	Tijd Cont...	Toesch...
ÿlêrëàÈçlîñêâû	1685	Martin der Große			3m + 0s	0
Àëãö1982	1314	michalmichal888			3m + 0s	0
tamoandriageorg	1615	Osi			1m + 0s	0
sfaghai@yahoo.com		Davidg23				
rpmillener@hotmail.c...		Scottish Bob		...		
rezkogading	1478	Sdteser	1545	...		
rabia bourafa		Claudiojazz		...		
oolong	2474	DA1620	2256	1-0		
montian4	1081	Haschme	1791	...		
maxchef xxvil	1698	Kaiel	1712	...		
johtra	1481	Silchenko	1642	...		

3.16.5.7 Spelen op Playchess

Tegenstander vinden

Er zijn verschillende manieren om een tegenstander te vinden op Playchess.com. De eenvoudigste manier is een open uitdaging te sturen door de knoppen linksboven op het scherm.



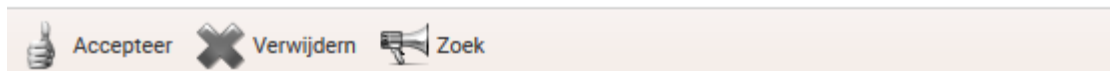
Snelschaken - Hiermee wordt een partij gestart met vijf minuten per persoon per partij.

Speel Bullet - Hiermee wordt een partij gestart met één minuut per persoon per partij.

Langzaam - Hiermee wordt een partij gestart met vijftien minuten per persoon per partij.

Links onderaan op het scherm ziet u het uitdagingen scherm. Het scherm is verdeeld in kolommen.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
 Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
 Claudiojazz	Met rating	1690	15m + 5s	60ms
 Gigaem	Met rating	1398	4m + 0s	90ms



- **Naam** - De naam van de spelers die u uitdagen.
- **Voorwaarden** - Hier staat aangegeven of er met rating of zonder rating gespeeld wordt.
- **Elo** - De rating van de speler die u uitdaagt.
- **Tijd Controle** - Het tempo waarin gepeeld wordt.
- **Verbinding** - De kwaliteit van de internetverbinding.

Open uitdagingen zijn te zien aan de groene pijlen omlaag. Als u dubbelklikt op een uitdaging, dan wordt er een bord geopend en kunt u meteen gaan spelen tegen de uitdager.

Persoonlijke uitdagingen worden aangegeven met een rode pijl naar beneden.

Een blauwe pijl geeft een uitdaging aan die u gestuurd hebt aan andere spelers. De spelers die deze uitdaging ontvangen zien ze gemarkeerd met groene pijlen.

Onder het uitdagingen venster vindt u drie knoppen.

- **Accepteren** - Hiermee accepteert u een uitdaging.
- **Verwijderen** - Hiermee verwijdert u een uitdaging.
- **Zoek** - Hiermee kunt u een nieuwe uitdaging zoeken. Er wordt een dialoogvenster geopend waar u de tijdcontrole kunt invullen.



Zoek

Voorwaarden

Met rating Met klok

Tijd: 5

Per zet: 0

OK Cancel

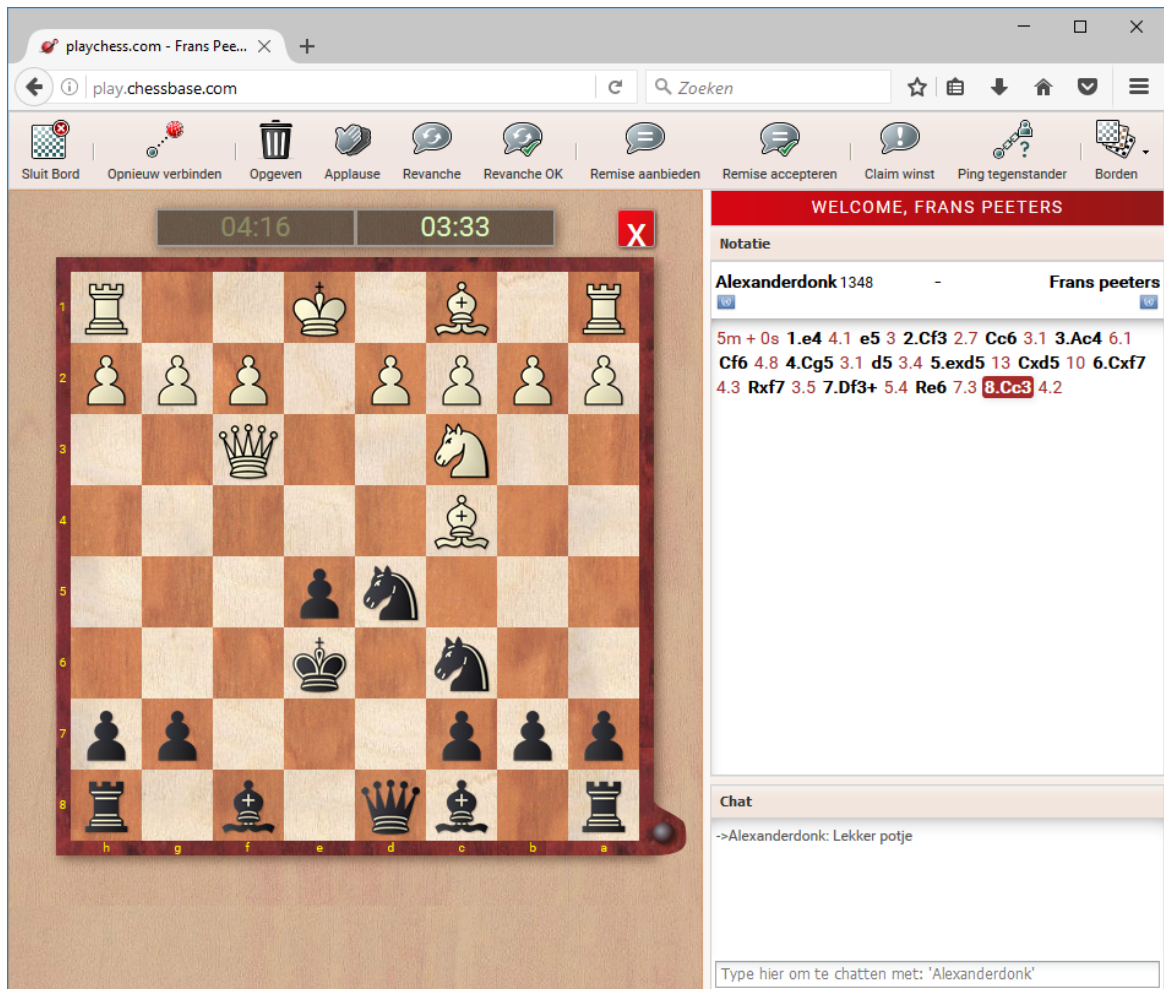
- **Tijd** - De totale tijd in minuten.
- **Per zet** - De increment in seconden.

Een tegenstander vinden in de spelerslijst

In de spelerslijst kunt u zien welke spelers op dat moment niet spelen. Kies een naam van een speler die niet aan het spelen is en klik op de knop *Uitdaging*. Uw uitdaging wordt dan meteen verstuurd naar deze speler en deze wordt gemarkeerd met een rode pijl in het uitdagingen venster.

3.16.5.8 Bord venster Playchess

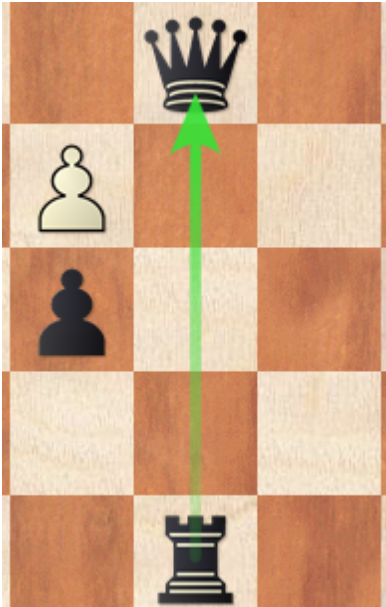
Als u een uitdaging hebt aanvaard, wordt er een schaakbord getoond en dan kan de partij beginnen.



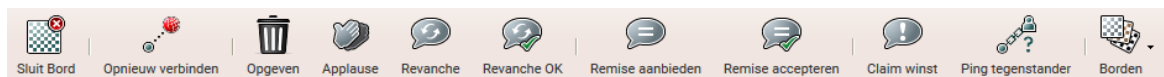
Naast het schaakbord ziet u de notatie en het chatvenster. U kunt dat chatvenster gebruiken om korte boodschappen te sturen naar uw tegenstander.

De klokken tonen de tijd die er per speler nog over is.

De laatste zet van de tegenstander is gemarkeerd met een groene pijl. U kunt zetten door met uw muis pionnen of stukken te verslepen. U kunt uw zet al invoeren terwijl uw tegenstander nog aan zet is! Deze zogenaamde premove is heel handig als de volgende zet erg voor de hand ligt en het kan u tijd besparen. Uw zet wordt getoond met een groene pijl op het schaakbord.

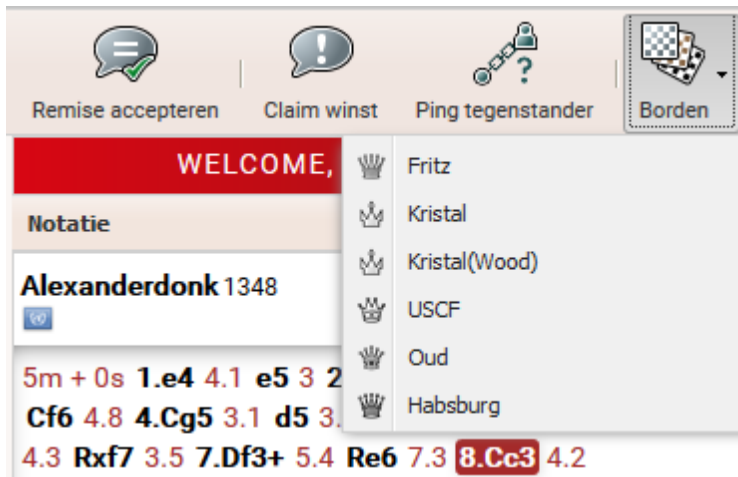


Er is een taakbalk met de belangrijkste functies.



- **Sluit bord** - Hiermee sluit u het schaakbord. U kunt ook op het rode kruis klikken om het bord te sluiten. Door het bord te sluiten geeft u automatisch op!
- **Opnieuw verbinden** - Als u uw verbinding met het internet hebt verloren, kunt u hier de verbinding herstellen.
- **Opgeven** - De partij opgeven.
- **Applause** - U kunt applaus geven aan uw tegenstander. De andere speler ziet een bericht in zijn chatvenster en de server slaat het aantal keren dat een speler applaus heeft gekregen op. Deze functie is alleen beschikbaar als u een geregistreerd account hebt met een serienummer.
- **Revanche** - Na afloop van een partij kunt u heel snel een revanche aanbieden aan dezelfde tegenstander.
- **Revanche OK** - Hiermee aanvaardt u het aanbod van uw tegenstander voor een revanche.
- **Remise** - Hiermee biedt u remise aan.
- **Remise accepteren** - Hiermee accepteert u een remiseaanbod.
- **Claim winst** - Hiermee kunt u de winst claimen als blijkt dat uw tegenstander niet meer verbonden is met het internet.
- **Ping tegenstander** - Meet de snelheid van de internetverbinding van uw tegenstander.

- **Borden** - Hiermee kunt u uw bord configureren.



Zet invoeren

U kunt een zet invoeren door het stuk te verslepen van het veld waar het staat naar het veld waar u het naartoe wil spelen. U kunt ook enkel klikken op het veld waar het stuk naar toe moet. U kunt zetten terwijl uw tegenstander nog aan zet is!

Promotie

Als een pion op de achtste rij komt, klik dan op het veld waar de pion naar toe gespeeld wordt en klik het stuk aan dat u wilt.

3.16.5.9 Kibitzen

Meekijken is vaak net zo spannend als zelf spelen. Personen die meekijken naar een schaakpartij noemen we **kiebitzers**.

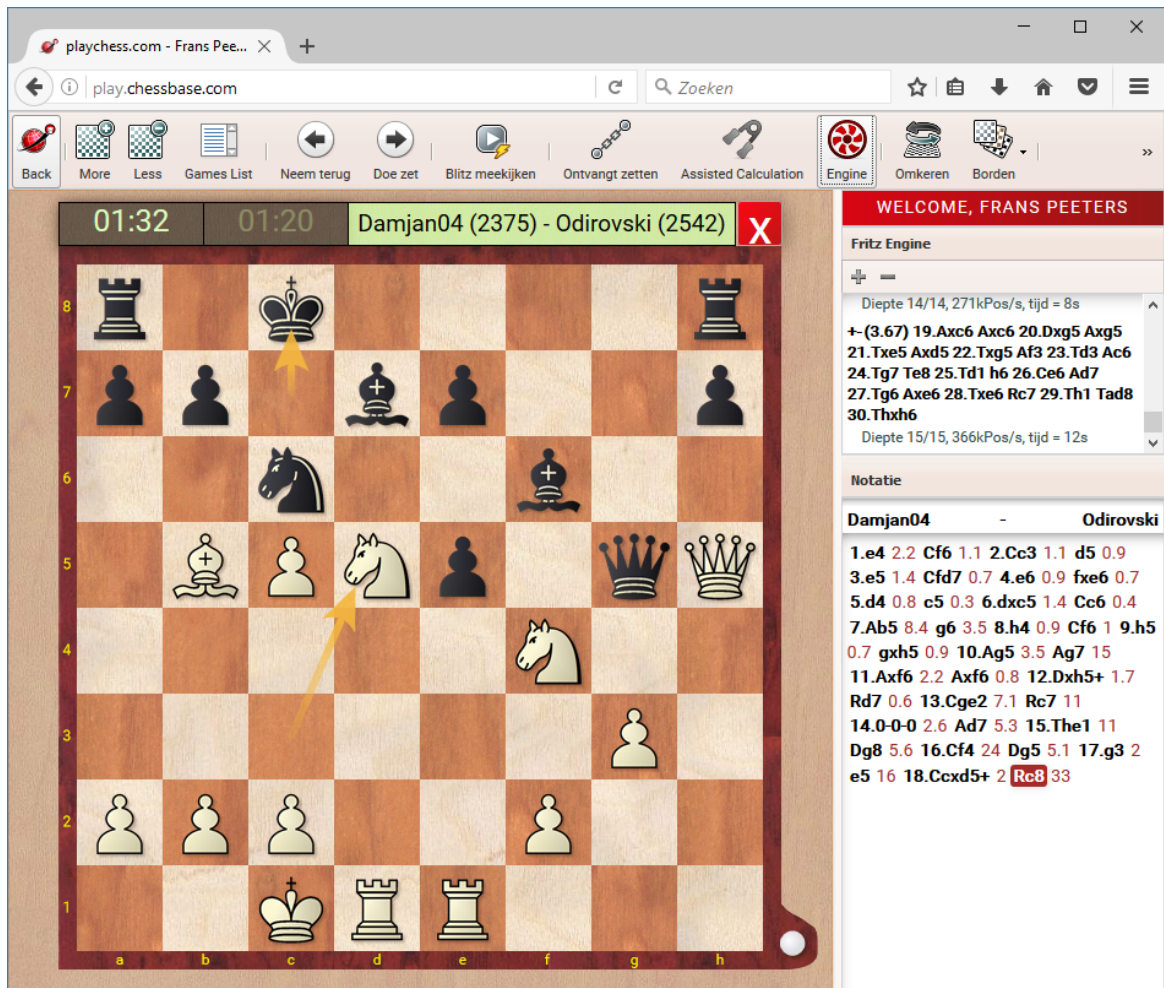
U kunt op verschillende manieren meekijken met partijen.

Door te dubbelklikken op een partij in de partijenlijst wordt er een bord geopend.

De gemakkelijkste manier om mee te kijken is om te klikken op *Blitz meekijken*.



Hiermee kunt u heel eenvoudig meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment aanwezig zijn.



U kunt de vensters zo groot of zo klein maken als u wil door aan de randen te slepen met de muis.

U kunt het chatvenster gebruiken om berichten uit te wisselen met de andere kiebitzers.

Als u zelf een partij speelt, hebt u andere knoppen tot uw beschikking.

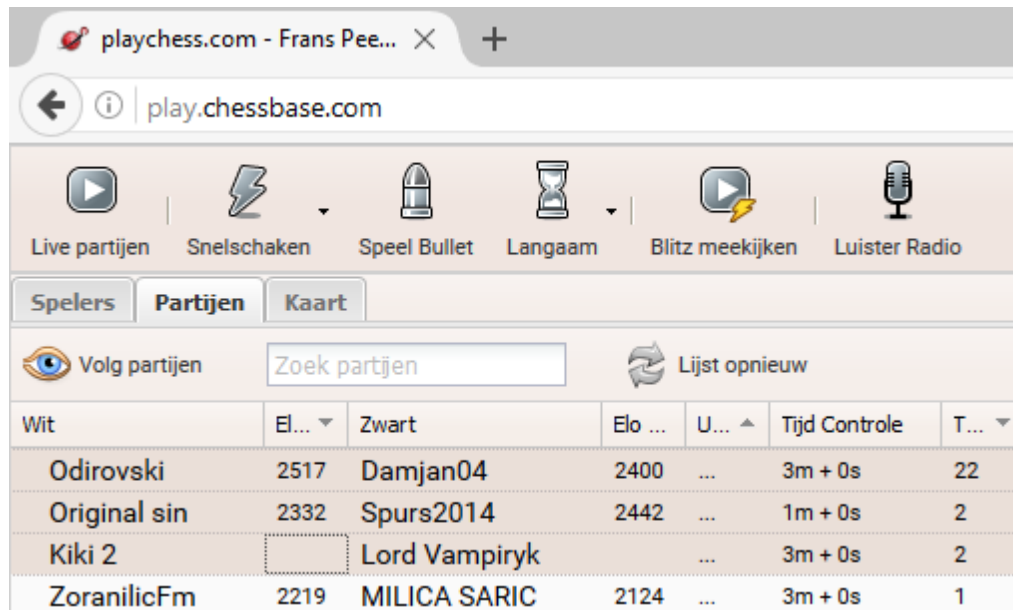
Met de knop *Ontvangt zetten* kunt u aan- en uitzetten of er zetten door moeten komen. Dat komt goed van pas als u de partij wilt analyseren met een engine.

Met de knop *Engine* kunt u een engine aanzetten die parallel loopt met de partij en een analyse geeft van de stelling op het bord.

Multiboards

Het is mogelijk verschillende partijen tegelijk te volgen in zogenaamde multiboards.

- Open de partijenlijst.
- Selecteer de partijen die u wil volgen. Houd *Ctrl* ingedrukt om partijen toe te voegen aan de selectie.
- Klik op *Volg partijen*.



The screenshot shows the playchess.com website interface. At the top, there is a browser tab for 'playchess.com - Frans Pee...' and a search bar containing 'play.chessbase.com'. Below the search bar are navigation icons for 'Live partijen', 'Snelschaken', 'Speel Bullet', 'Langaam', 'Blitz meekijken', and 'Luister Radio'. There are also tabs for 'Spelers', 'Partijen', and 'Kaart'. A search bar labeled 'Zoek partijen' and a 'Lijst opnieuw' button are visible. Below this is a table listing chess games with columns for 'Wit', 'Elo ...', 'Zwart', 'Elo ...', 'U...', 'Tijd Controle', and 'T...'. The table contains four rows of game data.

Wit	Elo ...	Zwart	Elo ...	U...	Tijd Controle	T...
Odirovski	2517	Damjan04	2400	...	3m + 0s	22
Original sin	2332	Spurs2014	2442	...	1m + 0s	2
Kiki 2		Lord Vampiryk		...	3m + 0s	2
ZoranilicFm	2219	MILICA SARIC	2124	...	3m + 0s	1

U krijgt dan bijvoorbeeld het volgende. U kunt maar van één partij de notatie volgen. Klik op het bord om de notatie van een partij te volgen.

The screenshot shows the Playchess.com website interface. At the top, there's a navigation bar with icons for 'Back', 'More', 'Less', 'Games List', 'Neem terug', 'Doe zet', 'Blitz meekijken', 'Ontvangt zetten', 'Assisted Calculation', 'Engine', and 'Omkeren'. Below this is a 'WELCOME, FRANS PEETERS' banner. The main content area features four chessboards arranged in a 2x2 grid, each representing a different game in progress. The top-right board shows a game between Odirovski (2517) and Damjan04 (2400). The right sidebar contains a 'Notatie' (notation) section with a list of moves for the game, and a 'Fritz Engine' section showing engine analysis for the current position.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Odirovski 2517 - Damjan04 2400

1.Cf3 0.4 g6 5.3 2.d4 0.6 Ag7 2.8 3.Af4
 1.1 d6 1 4.h3 1.1 Cd7 6.6 5.e3 0.6 e5 1.3
 6.Ah2 0.7 exd4 5.6 7.exd4 0.9 Cgf6 3
 8.Ae2 1.5 0-0 1.7 9.0-0 0.6 Te8 1.8 10.c3
 2.4 Ce4 5.1 11.Ac4 1.1 Cb6 3.4 12.Ab3
 1.7 Ae6 4.8 13.Cbd2 1.2 Cxd2 2.1
 14.Cxd2 0.8 Axb3 1.7 15.Dxb3 1.2 Te2 3.7
 16.Tad1 4.3 De7 11 17.Cf3 15 Te8 2.7
 18.a4 1.5 De6 7.3 19.d5 0.8 Dd7 5.8
 20.Ta1 16 a5 3.2 21.Tfd1 1 Ah6 6.9
 22.Ag3 3.2 T8e7 17 23.Ah4 2.1 Te8 1.5
 24.Td4 3.7 Ag7 3.8 25.Tdd1 2.7 h6 1.1
 26.Ag3 2.1 g5 0.9 **27.Cd4** 3.5

Fritz Engine

+

30.DXc2 1Xc2 31.D4 1Xc3 32.DXa5 Gc4
 33.Te1

Diepte 8/8, 17kPos/s, tijd = 1s

⚡ (-1.17) 27...Axd4 28.Txd4 Df5 29.Tc1 h5
 30.h4 f6 31.Rh1 Rg7 32.Tcd1

Diepte 9/9, 28kPos/s, tijd = 1s

3.16.5.10 Je eigen kamer voor je club

Je schaakvrienden van je club ontmoeten in je eigen virtuele clubhuis. Het is eenvoudig te realiseren en gratis.

Voeg een link toe aan uw website:

Bijvoorbeeld: <http://play.chessbase.com?room=De Pion Roosendaal>

De tekst na **?room=** is de naam van uw schaakvereniging. In dit geval SV De Pion uit Roosendaal.

Klik op deze link en u wordt automatisch doorgestuurd naar uw eigen kamer op Playchess waar u tegen uw clubgenoten kunt spelen. U kunt hier meespelen met een rating als u een gratis account registreert.

Voor gevorderde gebruikers: Als u ChessBase hebt, ziet u de kamer van uw vereniging in de lijst van *Automatische kamers*. Wat leuk is, is dat u deze kamer kunt embedden

in uw website.

Zodra de kamer geactiveerd is, kunt u meespelen met Fritz of een Playchess account. Het werkt met alle ChessBase programma's.

Live blitz partijen op uw website

Op de ChessBase homepage kunt u de uitzending zien van blitzpartijen die gespeeld worden op de server.



Als u klikt op *Embed Board* krijgt u de instructies hoe u deze partijen op uw eigen website kunt tonen.

Met de volgende code kunt u een iframe integreren in uw eigen website:

```
<iframe src="http://liveblitz.chessbase.com" width="360" height="360" ></iframe>
```

Kopieer deze code ergens in uw website. Pas eventueel de breedte en hoogte aan.

3.16.5.11 Extra informatie

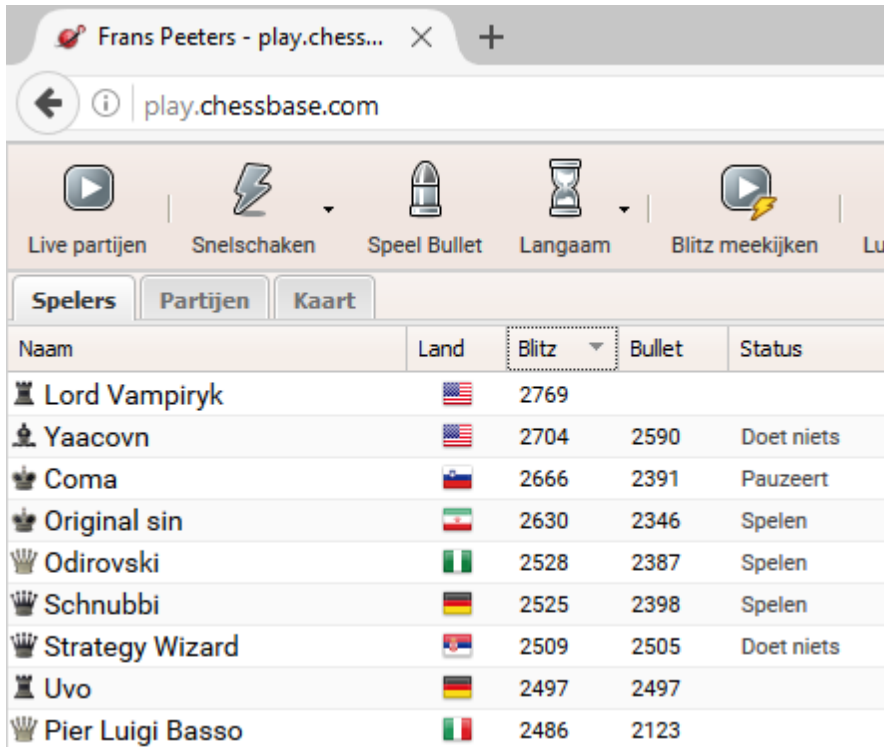
Rangen

Alle spelers op Playchess.com hebben een rang. De rang wordt bepaald door het aantal dagen dat u de server hebt bezocht, het aantal partijen dat u hebt gespeeld en uw speelsterkte. FIDE grootmeesters krijgen automatisch de rang van Koning en Internationale Meesters krijgen de rang van Dame. Dit zijn de voorwaarden voor de verschillende rangen op Playchess.com.

Rang	Login dagen	Partijen	Sterkte
pion	0	0	0
paard	6	10	0
loper	25	100	1300
toren	100	1000	2300
dame	400	2000	2450

koning 600 5000 2600 (Bullet 2700)

Het symbool links van de naam in de spelerslijst is de rang.



Naam	Land	Blitz	Bullet	Status
♔ Lord Vampireyk		2769		
♚ Yaacovn		2704	2590	Doet niets
♚ Coma		2666	2391	Pauzeert
♚ Original sin		2630	2346	Spelen
♚ Odirovski		2528	2387	Spelen
♚ Schnubbi		2525	2398	Spelen
♚ Strategy Wizard		2509	2505	Doet niets
♚ Uvo		2497	2497	
♚ Pier Luigi Basso		2486	2123	

Spelers die tenminste 500 keer ingelogd zijn geweest op de server hebben een zwart stuk als rang. Hier kunt u meteen aan zien welke spelers het actiefst zijn geweest.

Ratings

Een motivatie om serieus te spelen is te spelen om een rating. Er zijn drie verschillende categorieën in rating.

- **Bullet** - Minder dan drie minuten per persoon per partij, bijvoorbeeld 1+0, 2+0, 2+1, 0+1.
- **Blitz** - Tussen de drie en vijftien minuten per persoon per partij.
- **Langzaam** - Vijftien minuten of meer per persoon per partij.

De ratings worden getoond in de spelerslijst, de partijenlijst en in de notatie.

3.16.5.12 Partijen met de Playchess App

Als u regelmatig speelt in de Playchess App, dan zal de web app automatisch uw partijen opslaan in **play.chess.com.games**. Deze database *My Games* kan later geladen worden om bijvoorbeeld de partijen te analyseren. Om dit te kunnen doen hebt u ChessBase nodig.

Stel dat u een partij hebt gespeeld en dat u die partij graag wil laden. Start de *My*

Games app.

Ga naar *Databases - Open database*.

De databases *My Games* en het repertoire voor wit en zwart zijn beschikbaar. Als u deze databases verwijdert, verdwijnen de partijen maar de databases komen terug de volgende keer dat u de app start.

Op deze plaats kunt u de **play.chess.com.games** database zien. De partijenlijst wordt getoond door te dubbelklikken op de database.

In de partijenlijst treft u een complete lijst aan van alle partijen inclusief het tempo waarmee gespeeld is. Door op een partij te klikken wordt deze geopend in het bordvenster.

Tip:

Door te klikken op de *Engine* knop kunt u de engine de huidige stelling in de partij laten beoordelen.

Onder het notatievenster vindt u de knoppen om commentaar in te voegen. U kunt vervolgens uw partij van commentaar voorzien in *My Games* en de aanpassingen opslaan.

3.16.6 Live database

Enter topic text here.

3.16.6.1 De Live Database



Een belangrijke nieuwe feature is de mogelijkheid de onlinedatabase met uw browser te benaderen.

De volledige toegang hebt u pas nadat u geregistreerd bent met een ChessBase account.

De registratie is gratis en het account kan gebruikt worden voor alle ChessBase Web Tools.

Als u klikt op LIVE DATABASE wordt het programma gestart. Hiermee krijgt u toegang tot een enorme database waar u in kunt zoeken naar spelers en stellingen.

3.16.6.2 User Interface

Bovenaan het scherm ziet u de functies die mogelijk zijn in deze applicatie.



U kunt informatie vinden over het bordvenster, de notatie, kolommen sorteren en het *Live Book* zoals dat is beschreven bij de andere applicaties.

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Mov
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C54	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	B55	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	0-1	C77	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C67	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
GER	2016	Caruana, Fabiano	2813	Tomashevsky, Evgeny	2724	1-0	C77	
RUS	2016	Vitiugov, Nikita	2721	Vachier Lagrave, Maxime	2811	½-½	D04	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	C65	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C78	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	0-1	E14	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	D27	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C88	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C54	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C88	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C67	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
GER	2016	Anand, Viswanathan	2776	Jobava, Baadur	2698	½-½	C42	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	D00	
CHN	2016	Ding, Liren	2764	Wang, Yue	2723	1-0	E05	
CHN	2016	Yu, Yangyi	2721	Ding, Liren	2764	½-½	D43	
CHN	2016	Wei, Yi	2706	Ding, Liren	2764	½-½	C82	
CHN	2016	Wang, Yue	2723	Yu, Yangyi	2721	1-0	D38	
CHN	2016	Bu, Xiangzhi	2698	Ding, Liren	2764	½-½	D00	
RUS	2016	Kramnik, Vladimir	2809	Hou, Yifan	2651	1-0	A43	

Notatie
 Carlsen,M 2853 1-0 Karjakin,S 2772
 World-ch rapid playoff
 20.A11 h4 21.Df2 Cd7 22.g3 Ta3 23.Ah3 Tca8 24.Cc2 T3a6 25.Cb4 Ta5 26.Cc2 b6 27.Td2 Dc7 28.Tbd1 Af8 29.gxh4 Cf4 30.Axf4 exf4 31.Axd7 Dxd7 32.Cb4 Ta3 33.Cxc6 Dxc6 34.Cb5 Txb3 35.Cd4 Dxc4 36.Cxb3 Dxb3 37.De2 Ae7 38.Rg2 De6 39.h5 Ta3 40.Td3 Ta2 41.T3d2 Ta3 42.Td3 Ta7 43.Td5 Tc7 44.Dd2 Df6 45.Tf5 Dh4 46.Tc1 Ta7 47.Dxf4 Ta2+ 48.Rh1 Df2 49.Tc8+ Rh7 50.Dh6+

3.16.6.3 Speler zoeken

Nadat de applicatie gestart is, kunt u zoeken naar een speler.



Terwijl u tekst invoert, vult het programma de tekst al aan met suggesties. Dat geldt voor namen van spelers maar ook voor toernooien, zoals bijvoorbeeld Hastings.

Als u zoekt naar **Karpov** krijgt u alle partijen te zien van de voormalige wereldkampioen. Door te klikken op de kolomnamen kunt u sorteren en zodoende uw zoekacties verfijnen, bijvoorbeeld door enkel de partijen te laten zien die hij met wit heeft gespeeld.

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Mov
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Bacrot, Etienne	2692	0-1	E61	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	½-½	E90	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	0-1	E90	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	½-½	D77	
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Bauer, Christian	2664	1-0	A40	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Cornette, Matthieu	2599	1-0	E32	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	0-1	E36	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	½-½	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	½-½	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	0-1	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	1-0	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	½-½	A50	
FR	2014	Karpov, Anatoly	2623	Edouard, Romain	2659	1-0	A40	

Als u op een partij klikt, kunt u die naspelen op het bord.

3.16.6.4 Stelling zoeken

Het is mogelijk te zoeken naar alle partijen in de onlinedatabase met de huidige stelling die op het bord staat.

Klik op *Zoek stelling* om de stelling te zoeken en het programma gaat op zoek naar andere partijen waarin deze stelling is voorgekomen.

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Moves
	1999	Yandemirov, Valeri	2481	Damjanovic, Bran...	2554	0-1	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2002	De Jong, Migchiel	2298	Timmermans, Ivo	2180	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2004	Storey, Charles	2217	Palliser, Richard	2411	0-1	B55	11.Qd2 Na6 10...
	2006	Hudak, Dusan	2192	Cacko, Jozef	2258	½-½	B55	11.Bd3 Bd7 10...
	2007	Horvath, Tamas	2414	Hoffmann, Michael	2473	½-½	B55	
	2007	Pecotic, Kuzma		Roberts, Anthony		½-½	B55	11.Be2 Nc6 10...
	2009	Shvayger, Yuliya	2202	Bulmaga, Irina	2234	1-0	B55	11.Qd2 Nc6 10...
	2010	Vozda, Jindrich	2471	Solari, Aldo	2400	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2013	Andreikin, Dmitry	2727	Tazbir, Marcin	2561	1-0	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2013	Dammer, Axel	2401	Nickel, Heinz Leo...	2501	½-½	B55	11.Be2 Nc6 10...
	2013	Ohtake, Sakae	2447	Martin Sanchez, C...	2427	½-½	B55	11.Bd3 Be6 10...
	2014	Varga, Zoltan	2459	Molner, Mackenzie	2509	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	B55	11.Qd2 Na6 10...
	2016	Kokarev, Dmitry	2636	Oparin, Grigoriy	2617	½-½	B55	11.Qd2 Nc6 10...
	2016	Piorun, Kacper	2685	Socko, Bartosz	2599	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2016	Neiksans, Arturs	2624	Georgiadis, Nico	2473	0-1	B55	11.Qd2 Be6 10...

In de lijst vindt u een overzicht met alle partijen met deze stelling.

U kunt op de kolomnamen klikken om de lijsten te sorteren.

Als u bijvoorbeeld op Elo Wit klikt, wordt de lijst gesorteerd op de Elo-rating van de witspelers.

Let op:

U kunt de sorteermogelijkheden niet combineren.

3.16.6.5 Let's Check

Behalve de informatie in het *Live Book* beschikt u met de applicatie ook over *Let's Check*. Dit is een nieuwe manier van analyseren in de programma's van ChessBase waarmee veel gebruikers een enorme database met kennis hebben opgebouwd. Alle stellingen die door wie dan ook geanalyseerd zijn, worden met toestemming opgeslagen op de server. De varianten van de engines zijn nu beschikbaar voor iedereen die de stellingen bekijkt.

Eval	Variant	Diepte	Engine
0	11.Bd3 Be6 12....	40	Stockfish 8
0.24	11.Qd2 Be6 12.b3	25	Fritz 15
0.11	11.Be2 Be6 12....	36	Stockfish 7

Het systeem heet *Let's Check* omdat het mogelijk is de resultaten van de computer analyse op te zoeken zonder dat er nieuwe berekeningen nodig zijn.

In het display ziet u de resultaten van de evaluatie op het bord, de zoekdiepte en de naam van de engine die gebruikt is.

3.16.6.6 Zet markeren

Met *My Moves* bovenaan het scherm kun je een zet markeren en die gebruiken voor je eigen repertoire. Er komt een sterretje achter de zet en de zet krijgt een andere kleur.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. At the top, there are navigation buttons: 'Omkeren', 'Zoek stelling', 'Van Foreest,Jorden', 'My Moves', 'Feedback', 'Login', 'Taal', and 'More opties'. Below the navigation bar is a chessboard with a yellow star on the square c8, indicating a marked move. To the right of the board is a 'Live Book (Premium)' table with the following data:

Zet	Partij...	Uitslag	Elo ...	%	Be...	Players
8.Qc2*	81	58%	2503	34	2.840	
8.b4	58	60%	2507	25	2.122	
8.b3	21	60%	2504	16	1.338	
8.Qb3					631	
8.h3					236	
8.cxd5					168	
8.Bd2					93	
8.Rb1					77	
8.a4					59	

A context menu is open over the '8.Qc2*' entry, showing options: 'Mark Move', 'Mark Important Move', 'Clear Mark', 'Unmark Whole Tree For White', 'Unmark Whole Tree For Black', 'Reset Learning For White', and 'Reset Learning For Black'. Below the board, the 'Notatie' section shows a match between Nakamura, Hikaru (2787) and Van Foreest, Jordan (2615), with a result of 1/2-1/2, dated 03.10.2016.

Uw openingsrepertoire wordt ook getoond in het *Live Book*.

3.16.6.7 Samenvatting Live Database

In de live database kunt u zoeken, zetten en nieuwe partijen invoeren en hebt u een overzicht over de statistieken van de database.

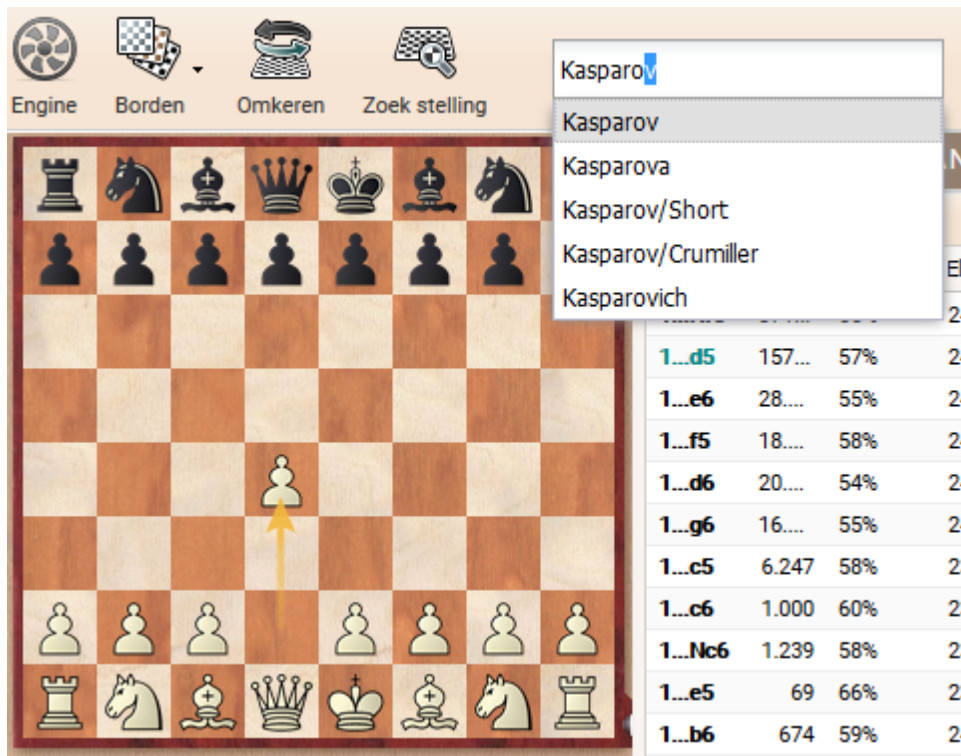
The screenshot displays the ChessBase Live Database interface. At the top, there is a search bar containing 'Van Foreest, Jorden'. Below the search bar, a navigation menu includes options like 'Nieuwe partij', 'Neem terug', 'Doe zet', 'Engine', 'Borden', 'Omkeren', and 'Zoek stelling'. The main interface is divided into three sections:

- Database (Premium Account):** A table listing chess games with columns for 'Land', 'J...', 'Wit', 'Elo...', and 'Zwart'. The table shows a list of games, many featuring 'Van Foreest, Jorden' as the opponent.
- Chessboard:** A central chessboard showing a game in progress. The notation below the board reads: 1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cc3 Cf6 4.e3 g6 5.Cf3 Ag7 6.Ae2 0-0 7.0-0 e6* 8.Dc2 Cbd7 9.b3 b6 10.a4 Ab7 11.Aa3 Te8 12.cxd5 exd5 13.a5 c5 14.a6 Ac6 15.b4 cxd4 16.Cxd4 Tc8 17.Db3 Ce5 18.Cxc6 Cxc6 19.Tad1 d4 20.Cb5 De7 21.Cxd4 Cxd4 22.Txd4 Ce4 23.Td3 Cc3 24.Ag4 Tc7 25.Td2 Td8 26.Ac1 Txd2 27.Axd2 b5 28.Tc1 Tc4 29.Axc3 Dc7 30.g3 Txc3 31.Txc3 Dxc3 32.Dd5 Da1+ 33.Ad1 Af8 34.Rg2 Dxa6 35.Ab3 Df6.
- Live Boek (Premium):** A table showing statistics for various moves. The table has columns for 'Zet', 'P...', 'Uitslag', 'El...', '%', 'B...', and 'Play'. The moves listed include 8.Qc2, 8.b4, 8.b3, 8.Qb3, 8.h3, 8.cxd5, 8.Bd2, 8.Rb1, and 8.a4.

U kunt de partij niet opslaan, maar u kunt wel een export maken naar PGN met een klik op de PGN knop onderaan het notatievenster.

Met de gereedschappen op de taakbalk kunt u de notatie aanpassen met symbolen en varianten afkappen of verwijderen.

U kunt heel eenvoudig zoeken naar spelers en naar toernooien. Als u alle partijen van Garry Kasparov wil, typt u gewoon zijn naam in het zoekvenster en drukt u op *Enter*.



U kunt ook zoeken naar speciale evenementen, zoals bijvoorbeeld **world championship 1972**.

Als u partijen wil van Kasparov tegen Karpov vanaf 1990, dan zoekt u naar **kasparov-karpov 1990**.

Let op:

Gebruik niet de volledige namen bij deze manier van zoeken.

U kunt ook zet voor zet zoeken. De app toont meer informatie vanuit het Live Book, bijvoorbeeld wat computers vinden van de stelling. Dit kunt u heel eenvoudig proberen door stukken op het bord te verplaatsen. Zodra een stuk wordt verplaatst, worden de database statistieken bijgewerkt en ook de *Let's Check* evaluatie.

In de zetten van het openingen boek ziet u het aantal partijen die gespeeld zijn met deze bepaalde zet, alsook de score die is behaald, altijd gezien vanuit het standpunt van wit.

Live Book (Premium Account)

Move	Games	Result	Elo Avg.	%	Visits
6.Be3	17,217	55%	2457	45	1,209,673
6.Bg5	11,852	51%	2419	17	457,878
6.Be2	9,881	52%	2436	11	291,985
6.Bc4	9,201	46%	2399	8	197,308
6.f4	3,401	51%	2428	2	60,078

3.16.6.8 Geannoteerde partijen

Met een ChessBase account bent u direct gekoppeld aan ChessBase. Veel functies van de Web Apps worden dan slim toegevoegd en u krijgt een maximum aan informatie.

Een nieuwtje voor alle gebruikers van de Web Apps: alle geannoteerde partijen van de Mega Database zijn nu online beschikbaar voor elke Premium gebruiker.

Voortaan zal het mogelijk zijn deze geannoteerde partijen direct te laden vanuit CB 14 en ook vanuit de Web Apps, d.w.z. vanuit de Live Database.

Met een Premium account hebt u voortaan altijd directe toegang tot geannoteerde partijen en u bent niet langer verplicht ze te laden vanaf uw Mega database die lokaal op uw computer geïnstalleerd staat. U kunt voortaan altijd en overal bij de geannoteerde partijen via uw smartphone, tablet of computer, zolang u maar internet op het apparaat hebt.

3.16.7 Mijn partijen

Enter topic text here.

3.16.7.1 Partijen op de Cloud Server



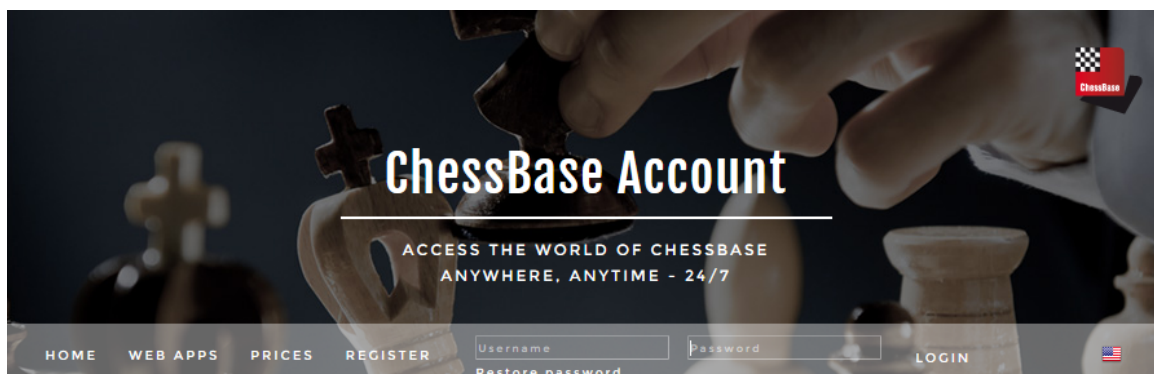
Een belangrijk kenmerk van de database software van ChessBase is dat je databases niet alleen kunt opslaan op de harde schijf van een computer maar ook extern in de cloud op de servers van ChessBase.

Dit heeft het voordeel dat je altijd bij die data kunt, waar je ook bent. Het betekent ook dat bestaande databases niet gekopieerd en geïnstalleerd hoeven te worden. Bovendien kan op deze manier een database door andere mensen gebruikt worden.

Het is mogelijk een cloud database te gebruiken op elke computer als er maar een internetverbinding actief is en er een webbrowser op de computer staat. U kunt ook heel eenvoudig inloggen vanaf elk mobiel apparaat. Een groot voordeel hiervan is dat u trainingsmateriaal kunt maken en gereed kunt zetten voor een bepaald toernooi en dit kunt gebruiken tijdens het toernooi. Zelfs als uw teamgenoten geen Windows PC hebben, kunt u ze toch van informatie voorzien over de partijen van hun tegenstanders en aanbevelingen doen.

3.16.7.2 Toegang / Aanmelden

Net zoals bij Playchess.com kunt u hier inloggen met uw ChessBase Account. Ga naar <https://account.chessbase.com/en> en vul uw inloggegevens in.



Hoewel het gebruik van deze module gratis is, krijgt u pas de volledige functionaliteit tot uw beschikking als u inlogt met een actief ChessBase account. U kunt inloggen met een bestaand account of een nieuw account aanmaken.

Afhankelijk van het soort abonnement dat u hebt, kunt u een groot aantal databases toevoegen en ook weer verwijderen.

De database *My Games*, *Repertoire White* en *Repertoire Black* zijn altijd aanwezig. Als u deze verwijdert, worden enkel de partijen verwijderd en komen ze als lege database terug.

Als gues inloggen heeft hier geen zin, dus u moet hier echt inloggen met een ChessBase account.

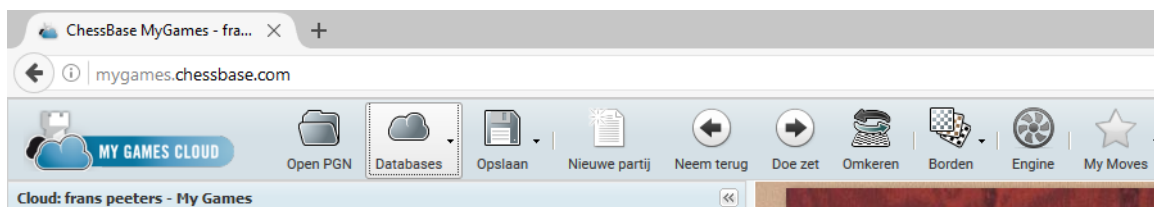
U kunt de database in de cloud benaderen met elke webbrowser. U kunt ook met elke browser data maken met de webapplicatie en die later benaderen.

Opslag voor de cloud databases

De hoeveelheid opslag die u hebt, is afhankelijk van het type abonnement dat u hebt. Met een gratis ChessBase account hebt u 20 MB opslag en dat zijn ongeveer 10.000 partijen. Met een basisabonnement krijgt u al 100 MB en met een Premium lidmaatschap hebt u 250 MB opslag.

3.16.7.3 User Interface

De userinterface is erg gestructureerd. Bovenaan het scherm vindt u alle mogelijkheden.



Verder ziet u een bord, een notatievenster, de partijenlijst en de directe toegang tot het *LiveBook* met statistische informatie.

The screenshot displays the ChessBase MyGames web application. On the left, a table lists games with columns for #, White, Black, Event, Date, Res., and ECO. The main area features a chessboard with a 'Live Boek (Premium)' window below it showing a table of moves and statistics. On the right, a 'Notatie' window displays the game notation for a match between Muhren, Melissa and Peeters, Marloes. The interface includes a top navigation bar with various icons and a search bar.

#	White	Black	Event	Date	Res...	ECO
1	Muhren,M	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C68
2	Peeters,M	Volkers,A	NED...	2000	½-½	B13
3	Springelkamp,H	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C50
4	Peeters,M	Kool,D	NED...	2000	1-0	C50
5	De Jong,J	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C48
6	Peeters,M	Zomer,A	NED...	2000	½-½	C50
7	Visschedijk,G	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C44
8	Peeters,M	Beck,L	NED...	2000	½-½	C50
9	Van Weersel,B	Peeters,M	NED...	2000	1-0	D02
10	Peeters,M	Muhren,M	NED...	2000	1-0	B50
11	Peeters,M	Struik,T	NED...	2000	0-1	B01
12	Veltman,J	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C50
13	Schoonman,I	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C45
14	Peeters,M	Prince,J	NED...	2000	1-0	C50
15	Porte,R	Peeters,M	NED...	2000	0-1	D15
16	Peeters,M	Zomer,B	NED...	2000	0-1	C50
17	Brandenburg,R	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C45
18	Kratz,J	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C62
19	Van de Put,J	Peeters,M	Brab...	2000	1-0	B13
20	Peeters,M	De Lig,J	Brab...	2000	1-0	B72
21	Van Weersel,B	Peeters,M	Brab...	2000	½-½	D02
22	Peeters,M	Van den Boom,I	Brab...	2000	0-1	C50
23	Verbeet,J	Peeters,M	Brab...	2000	0-1	B02
24	Peeters,M	Van de Put,F	Brab...	2000	1-0	C12
25	Hilbers,P	Peeters,M	Brab...	2000	0-1	B13
26	Peeters,M	Visschedijk,G	NED...	2001	½-½	C45
27	Bensdorp,L	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
28	Peeters,M	De Smet,E	NED...	2001	1-0	C45
29	Van Run,R	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
30	Peeters,M	Zomer,A	NED...	2001	½-½	B18
31	Van Houweligen,I	Peeters,M	NED...	2001	0-1	B90
32	Bensdorp,M	Peeters,M	NED...	2001	1-0	A58
33	Peeters,M	Van Weersel,B	NED...	2001	½-½	B28
34	Van der Boom,I	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
35	Peeters,M	Schenkeveld,D	Heng...	2001	½-½	B89

De grootte van de vensters kan aangepast worden door aan de randen te slepen.

Op het bord in het midden van het venster kunt u zetten invoeren van nieuwe partijen of partijen naspelen die u geladen hebt vanuit de database.

De partijenlijst van de geselecteerde database en de statistische informatie over de stelling worden ook getoond. Het *LiveBook* wordt hieronder besproken.

Andere belangrijke functies bovenaan het scherm zijn bijvoorbeeld het terugnemen van een zet, het bord omdraaien en een engine laden.

Notatievenster

Het notatievenster toont de zetten van de huidige partij, eventueel met commentaar.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Muhren, Melissa	0-1 NED-ch U14 Girls <i>Leiden</i>	Peeters, Marloes
------------------------	---	-------------------------

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Axc6 dxc6 5.d4 exd4 6.Dxd4 Ag4 7.Cbd2 Dxd4 8.Cxd4 Td8 9.Ce2 Ac5 10.Cb3 Aa7 11.Af4 Ab6 12.h3 Ah5 13.Cg3 Ag6 14.0-0 Cf6 15.Ag5 Tc8 16.Tfe1 Cd7 17.Cf5 f6 18.Cvg7+ Rf7 19.Ah6 Thg8 20.Cf5 Axf5 21.exf5 Ce5 22.Rf1 Cc4 23.Te4 Cd6 24.Tf4 Cxf5 25.Txf5 Rg6 26.g4 Rxh6 27.Txf6+ Rg7 28.Te6 Tgf8 29.Te2 h5 30.Tae1 hxg4 31.hxg4 Tf4 32.Te7+ Rf8 33.T1e2 Tg4 34.Th7 Rg8 35.Tee7 Tf4 36.Teg7+ Rf8 37.Tg2 Te8 38.Tgh2 Tf7 39.Txf7+ Rxf7 40.c4 Rg6 41.Tg2+ Rf7 42.Tg4 c5 43.Tg5 Te4 44.Cxc5 Txc4 45.Cxb7 Tc1+ 46.Rg2 Tc2 47.Tf5+ Re6 48.Tf3 Txb2 49.a3 Rd7 50.Tf8 Axf2 51.Tf7+ Rc8 52.Txf2 Txf2+ 53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6 57.a4 a5 58.Rd4 Rd6 59.Rc4 c6 60.Rd4 Rc7 61.Re5 Rb6 62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6 65.Rd4 c5+ 66.Rc4 Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+ 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4 71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2 a4 76.Ra1 Rb3 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 a3

0-1

PGN Fritz Text ervoor Text erna Begin variant Promoveer variant Verwijder variant Variant inkorten

Als u op een zet klikt, springt de stelling op het bord naar die zet. Onderaan het venster vindt u een taakbalk met gereedschap om de notatie aan te passen.

- **Text ervoor** - Hiermee kunt u tekst plaatsen voor deze zet.
- **Text erna** - Hiermee kunt u tekst plaatsen na deze zet.
- **Begin variant** - Hiermee haalt u de geselecteerde variant weg en wordt er begonnen met een variant.
- **Promoveer variant** - Hiermee maakt u een variant tot zetten die zijn gedaan.
- **Verwijder variant** - Hiermee verwijdert u een variant.
- **Variant inkorten** - Hiermee verwijdert u alle notatie na deze zet.
- **Commentaar symbolen** - Schaakpartijen worden vaak voorzien van deze internationale symbolen. Deze symbolen kunnen aan elke willekeurige zet worden toegekend.

Partijenlijst

De partijenlijst is een lijst van alle partijen in de database.

#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
1	Muhren,M	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C68
2	Peeters,M	Volkers,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	B13
3	Springelkamp,H	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
4	Peeters,M	Kool,D	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
5	De Jong,J	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C48
6	Peeters,M	Zomer,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
7	Visschedijk,G	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C44
8	Peeters,M	Beck,L	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
9	Van Weersel,B	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	D02
10	Peeters,M	Muhren,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	B50
11	Peeters,M	Struik,T	NED-ch U14 op	2000	0-1	B01
12	Veltman,J	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C50
13	Schoonman,I	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C45
14	Peeters,M	Prince,J	NED-ch U14 op	2000	1-0	C50
15	Porte,R	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	0-1	D15
16	Peeters,M	Zomer,B	NED-ch U14 op	2000	0-1	C50
17	Brandenburg,R	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C45
18	Kratz,J	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	0-1	C62
19	Van de Put,J	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	1-0	B13
20	Peeters,M	De Ligt,I	Brabant-ch U16	2000	1-0	B72
21	Van Weersel,B	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	½-½	D02
22	Peeters,M	Van den Boom,I	Brabant-ch U16	2000	0-1	C50
23	Verbeet,J	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	0-1	B02
24	Peeters,M	Van de Put,F	Brabant-ch U16	2000	1-0	C12
25	Hilbers,P	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	0-1	B13
26	Peeters,M	Visschedijk,G	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	C45
27	Bensdorp,L	Peeters,M	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B92
28	Peeters,M	De Smet,E	NED-ch U16 Girls	2001	1-0	C45
29	Van Run,R	Peeters,M	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B92
30	Peeters,M	Zomer,A	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B18

Aan de titelbalk kunt u zien uit welke database de partijen komen. In dit geval **frans peeters - My Games**.

ChessBase MyGames - fra... X +

mygames.chessbase.com

MY GAMES CLOUD

Open PGN Databases Opslaan Nieuwe partij Neem te...

Cloud: frans peeters - My Games

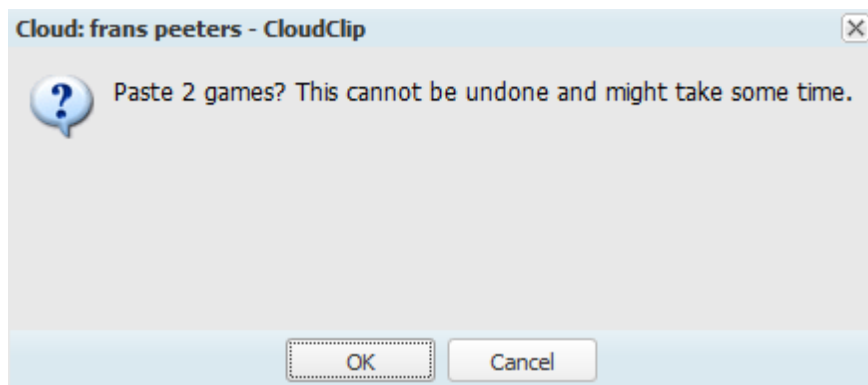
#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
1	Muhren,M	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C68
2	Peeters,M	Volkers,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	B13
3	Springelkamp,H	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
4	Peeters,M	Kool,D	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
5	De Jong,J	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C48
6	Peeters,M	Zomer,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
7	Visschedijk,G	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C44
8	Peeters,M	Beck,L	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
9	Van Weersel,B	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	D02
10	Peeters,M	Muhren,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	B50

Zoek partijen

Kopieer Plakken Verwijderen Opschonen

De volgende functies hebt u tot uw beschikking:

- **Kopieer / Plakken** - Selecteer een partij of een aantal partijen en klik op *Kopieer*. Selecteer een andere database en klik op *Plakken*.



- **Verwijderen/Opschonen** - Met *Verwijderen* markeert u één of meerdere partijen, maar daarmee zijn ze nog niet verwijderd uit de database. Met *Opschonen* verwijdert u pas de partijen die gemarkeerd waren. Als u een gemarkeerde partij terug wilt halen, selecteert u die partij opnieuw en klikt u weer op *Verwijderen*. Na het *Opschonen* kunt u geen verwijderde partijen meer terug halen.

Met het zoekvenster kunt u zoeken naar alle partijen van een bepaalde speler.

Live Book

Het programma toont ook een venster met het *LiveBook*.

Live Boek (Premium) ⌵					
Zet	Partijen	Uitslag	Elo Ge...	%	Bezocht ▾
1.e4	764.097	54%	2422	47	23.259.904
1.d4	623.507	55%	2439	30	14.869.203
1.Nf3	178.316	55%	2438	8	3.971.871
1.c4	120.468	56%	2440	7	3.504.672
1.f4	4.046	45%	2370	1	537.341
1.g3	14.757	55%	2426	1	505.803
1.b3	6.384	52%	2412	1	455.442
1.e3	416	44%	2365	1	454.571
1.Nc3	2.331	48%	2382	1	443.838
1.d3	426	46%	2353	0	242.131
1.f3	6	25%	2349	0	210.656
1.b4	1.017	44%	2363	0	207.487
1.g4	105	37%	2360	0	117.295
1.h3	66	33%	2339	0	100.295
1.c3	172	47%	2376	0	87.229
1.a3	382	47%	2377	0	78.025
1.h4	26	42%	2310	0	64.410
1.a4	13	50%	2441	0	54.506
1.Nh3	12	58%	2357	0	29.636
1.Na3	5	70%	2388	0	29.220

Dit is een enorm openingsboek gebaseerd op de analyses van de Let's Check server. Alle stellingen van alle openingen staan hierin en dat maakt het tot de meest uitgebreide bron van openingstheorie. U kunt tegen dit openingsboek spelen of het gebruiken om een variant op te zoeken.

Het *LiveBook* is live aangezien het van seconde tot seconde aangepast wordt. Elke stelling die geanalyseerd wordt door *Let's Check* komt meteen in het *LiveBook*. Dit betekent dat als er een toppartij gespeeld is op de server en er kiebitzers zijn die *Let's Check* gebruikt hebben, er meteen een diepe analyse met evaluaties beschikbaar is in *LiveBook* voor alle stellingen in de partij.

U kunt *LiveBook* gebruiken om een indruk te krijgen van de kwaliteit van een voortzetting en dat is waardevolle informatie bij het naspelen van een partij.

Als u klikt op een zet in het *LiveBook* wordt die zet meteen gedaan op het bord.

Tip:

Als u zetten invoert van een partij kunt u uzelf veel tijd besparen als u de zetten invoert met de hulp van het *LiveBook*. Door te klikken op *Nieuwe partij* wordt er een

nieuw bordvenster getoond waar u meteen de zetten in kunt gaan voeren.

Het is ook mogelijk varianten in te voeren. Ga terug naar de stelling waar u een variant in zou willen voeren en doe gewoon een andere zet op het bord. Er is geen varianten dialoogvenster maar de nieuwe zetten worden meteen een nieuwe variant in de partij.

De informatie van de huidige partij is onderverdeeld in kolommen.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo Gem.	%	Bezocht
1.e4	764.097	54%	2422	47	23.261.328
1.d4	623.507	55%	2439	30	14.870.030

- **Zet** - Dit toont alle mogelijke zetten in de stelling.
- **Partijen** - Dit toont het aantal partijen met deze zetten.
- **Uitslag** - Hieraan kunt u zien welk percentage er is gewonnen gezien vanuit wit.
- **Elo Gem.** - Dit toont de gemiddelde Elo rating van de spelers die deze zetten hebben gedaan.
- **%** - Dit toont het percentage partijen dat met deze zet is gedaan.
- **Bezocht** - Dit toont het aantal keer dat bezoekers gekeken hebben naar deze stelling.

Kolommen sorteren

Als een lijst wordt geopend zoals de partijenlijst of het LiveBook dan is het altijd mogelijk die lijst te sorteren door op de kolomnaam te klikken. Als u nog een keer klikt, wordt de sortering omgedraaid.

Voorbeeld:

Als u op *Wit* klikt worden alle partijen gesorteerd op alfabetische volgorde van de naam van de witspeler, dus van a naar z. Door nog een keer te klikken op die kolomnaam wordt de kolom gesorteerd van z naar a. Als u op *Partijen* klikt in het *LiveBook* wordt de kolom gesorteerd van hoog naar laag. Klikte u nog een keer op dezelfde kolomnaam dan wordt er gesorteerd van laag naar hoog.

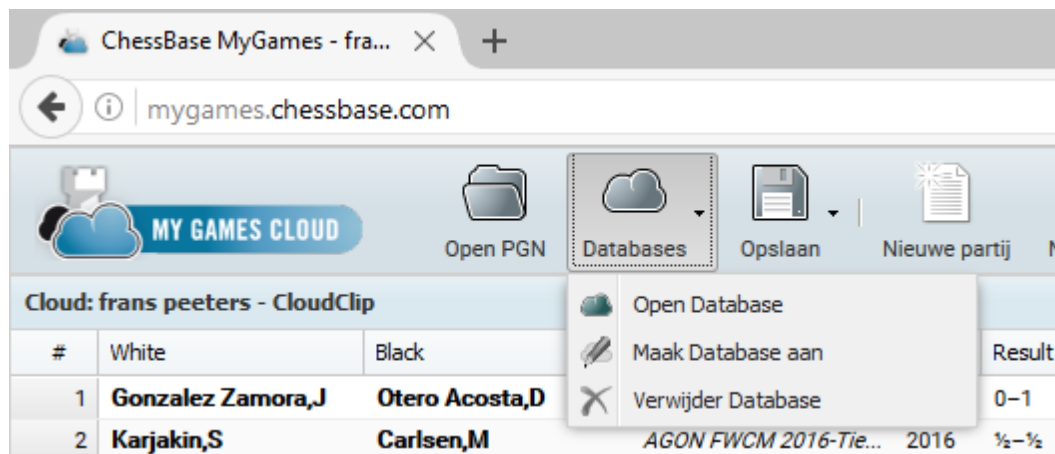
Als u met de muis over een kolomnaam gaat, verschijnt er een zwart pijltje. Daarmee kunt u ook sorteren maar bovendien kunt u bepaalde kolommen wel of niet zichtbaar maken hiermee.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo Gem.
1.e4	764.097		
1.d4	623.507		
1.Nf3	178.311		
1.c4	120.466		

3.16.7.4 Databases beheren

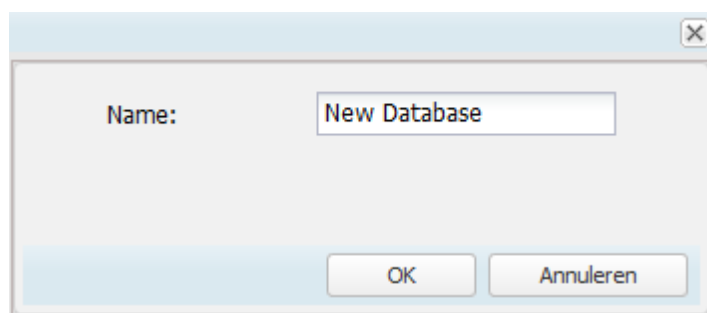
U kunt de applicatie gebruiken met partijen en stellingen in de cloud database. U kunt databases maken, openen of verwijderen.

Boven het schaakbord ziet u een knop *Databases*. Als u op het zwarte pijltje ernaast klikt, ziet u de andere mogelijkheden.



Met de knop *Open PGN* kunt u een database openen die lokaal staat opgeslagen op uw computer.

Met *Maak Database aan* wordt er een dialoogvenster geopend. Geef de nieuwe database een naam en klik op OK. Hiermee wordt er een nieuwe database gemaakt en opgeslagen in de cloud server.



Als u klikt op *Open Database* krijgt u een lijst met alle beschikbare databases. In de kolommen ziet u de naam van de databases, het aantal partijen in elke database en de naam van de eigenaar van de database.

Met *Delete Database* verwijdert u een database van de cloud server. Het kan niet ongedaan gemaakt worden.

Een database opbouwen

Er zijn verschillende manieren om partijen toe te voegen aan een database zonder gebruik te maken van ChessBase. Onderstaande tekst laat u zien hoe dit moet met gebruikmaking van de applicatie en een eenvoudig account. Gebruikers die in het bezit zijn van ChessBase hebben meer mogelijkheden met deze complexe database software.

U kunt zetten invoeren op het bord en daarna de partij opslaan via *Opslaan - Sla op als nieuw*.



U krijgt dan het volgende dialoogvenster om in te vullen:

The 'Game Attributes' dialog box contains the following fields and options:

- White:** Last Name, First Name, Elo
- Black:** Last Name, First Name, Elo
- Event:** Event, City or Location
- Year:** 2016 (dropdown), **Month:** 12 (dropdown), **Day:** 14 (dropdown)
- Result:** Radio buttons for 1-0, ½-½, 0-1, and Line (selected).
- Buttons:** OK, Annuleren

Als u alles netjes hebt ingevuld, kunt u de partij opslaan met *OK*.

Sla op als nieuw - slaat een partij op die u nieuw hebt ingevoerd. Met gebruik van *Verwijderen* en *Opschonen* kunt u de database opschonen.

Nieuwe partijen komen achteraan de database erbij.

3.16.7.5 Analyses

Terwijl u een partij aan het naspelen bent of de zetten van een partij aan het invoeren bent, kunt u een engine gebruik voor uw analyse. Een engine is een schaakprogramma dat de huidige stelling evalueert en daarvan de resultaten laat zien.







Klik hiervoor op de knop *Engine*.





Muhren,M 0-1 Peeters,M
NED-ch U14 Girls

49.a3 R07 50.f18 AXI2 51.f17+ RC8 52.f1X2 f1X2+
53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6 57.a4
a5 58.Rd4 Rd6 **59.Rc4** c6 60.Rd4 Rc7 61.Re5 Rb6
62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6 65.Rd4 c5+ 66.Rc4
Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+ 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4
71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2
a4 76.Ra1 Rb3 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 a3

0-1

 PGN  Fritz |  Text ervoor  Text erna  Begin variant  Pro

Fritz Engine

69.Rc4 c1D+ 70.Rb5 Dd2 71.Ra6 Db4 72.Ra7 Dxa4 73.Rb6 Db4+
74.Rc6 a4 75.Rd5
Diepte 20/20, 941kPos/s, tijd = 5s

-+ (-23.53) 59...c5 60.Rc3 Rd5 61.Rd3 c4+ 62.Rc2 Rd4 63.Rd2
c3+ 64.Re2 Rc4 65.Re3 Rb4 66.Rd3 Rb3 67.Re4 c2 68.Re5 c1D
69.Re4 Rxa4 70.Re5 Ra3 71.Re6 Rb2 72.Rd7 a4 73.Rd8 Dc5
74.Rd7 a3 75.Rd8
Diepte 21/21, 1325kPos/s, tijd = 9s

-+ (-24.06) 59...c5 60.Rc3 Rd5 61.Rd3 c4+ 62.Rc2 Rd4 63.Rd2
c3+ 64.Re2 Rc4 65.Re3 Rb4 66.Rd4 c2 67.Rd3 c1D 68.Rd4 Rxa4
69.Re5 Rb4 70.Rf6 a4 71.Re6 Dc6+ 72.Re5 a3 73.Rd4 Dc3+
74.Rd5 Dc5+ 75.Re4
Diepte 22/22, 1454kPos/s, tijd = 13s

Het geeft een goed beeld van de evaluatie van de stelling op het bord.



In het engine venster ziet u de evaluatie vanuit het oogpunt van wit, de hoofdvariant, de diepte van de analyse en de tijd die het heeft gekost om de stelling te evalueren.

3.16.7.6 Tekst in de Cloud Database

Als u in de cloud database aan het werk bent en tekst toevoegt aan een zet, wordt dat getoond, maar niet automatisch opgeslagen. Als u de partij opnieuw zou openen, ziet u de tekst niet terug.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

 **Muhren, Melissa** 0–1 **Peeters, Marloes** 
 NED-ch U14 Girls
 Leiden

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Axc6 dxc6 5.d4
 exd4 6.Dxd4 Ag4 7.Cbd2 Dxd4 8.Cxd4 Td8 9.Ce2
 Ac5 10.Cb3 Aa7 11.Af4 Ab6 12.h3 Ah5 13.Cg3
 Ag6 14.0-0 Cf6 15.Ag5 Tc8 16.Tfe1 Cd7 17.Cf5 f6
 18.Cxg7+ Rf7 19.Ah6 Thg8 20.Cf5 Axf5 21.exf5
 Ce5 22.Rf1 Cc4 23.Te4 Cd6 24.Tf4 Cxf5 25.Txf5
 Rg6 26.g4 Rxh6 27.Txf6+ Rg7 28.Te6 Tgf8 29.Te2
 h5 30.Tae1 hxg4 31.hxg4 Tf4 32.Te7+ Rf8 33.T1e2
 Txd4 34.Th7 Rg8 35.Tee7 Tf4 36.Teg7+ Rf8 37.Tg2
 Te8 38.Tgh2 Tf7 39.Txf7+ Rxf7 40.c4 Rg6 41.Tg2+
 Rf7 42.Tg4 c5 43.Tg5 Te4 44.Cxc5 Txc4 45.Cxb7
 Tc1+ 46.Rg2 Tc2 47.Tf5+ Re6 48.Tf3 Txb2 49.a3
 Rd7 50.Tf8 Axf2 51.Tf7+ Rc8 52.Txf2 Txf2+
 53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6
 57.a4 a5 58.Rd4 Rd6 59.Rc4 c6 60.Rd4 Rc7
 61.Re5 Rb6 62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6
 65.Rd4 c5+ 66.Rc4 Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+
 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4 71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5
 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2 a4 76.Ra1 Rb3
 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 **a3** En wit geeft eindelijk op!

0–1

Meteen nadat u de tekst hebt toegevoegd, moet u op *Enter* drukken om de annotatie op te slaan in de partij.

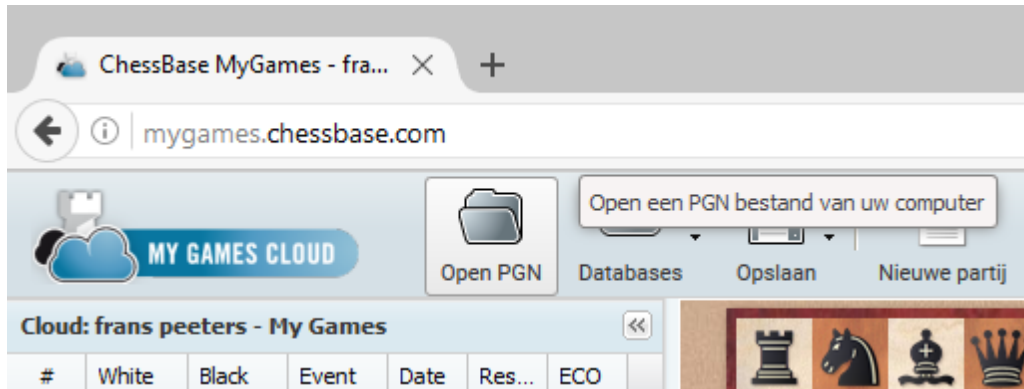
Het is niet genoeg om alleen maar op *Opslaan* te klikken. Dus tekst typen, op *Enter* drukken om tekst in te voegen en daarna op *Opslaan* klikken om de opmerking definitief op te slaan. Er volgt dan nog een venster met de partij eigenschappen en dan moet u nog een keer op *OK* klikken.

3.16.7.7 PGN in MyGames

U kunt met de applicatie *MyGames* werken om met schaakpartijen en stellingen te werken die in de cloud database staan.

U kunt databases maken, openen en verwijderen.

Met de knop *Open PGN* kunt u een pgn openen die lokaal op de harde schijf van uw computer staat.



Klik op de knop *Open PGN* en selecteer een pgn bestand.

De partijenlijst van de pgn wordt getoond.

Het is niet mogelijk cbh en cbf databases te openen met de browser. De huidige versie ondersteunt enkel pgn.

In het bordvenster hebt u ook de mogelijkheid een pgn te openen. Links onderaan in het notatievenster kunt u klikken om een pgn te openen.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Quakkelaar,A 0-1 Stange,W

Vlissingen op

1.d4 Cf6 2.Ag5 g6 3.Axf6 exf6 4.Cf3 Ag7 5.e3 d6
 6.Ae2 f5 7.c3 Cd7 8.Ca3 0-0 9.Dc2 a6 10.Cc4 Cf6
 11.Ccd2 De7 12.0-0 h6 13.Tae1 Te8 14.Ad3 Ce4
 15.Te2 g5 16.Ce1 d5 17.f3 Cxd2 18.Dxd2 c5
 19.Ab1 cxd4 20.cxd4 Ad7 21.Ad3 Tac8 22.Cc2 Dd6
 23.Rh1 Te7 24.Db4 Dxb4 25.Cxb4 Ae6 26.a3 Tec7
 27.Ca2 f4 28.e4 dxe4 29.fxe4 Axa2 30.e5 Td8
 31.Td2 Tcd7 32.Ae4 Axe5 33.d5 Axd5 34.Af5 Ae6
 35.Te2 Td1 36.Tee1 Txe1 37.Txe1 Axf5

0-1

[PGN](#)
 Fritz
 Text ervoor
 Text erna
 Begin vari

3.16.7.8 FAQ over MyGames

Kan ik de analyse van de engine opslaan in de notatie?

Nee. Dit is enkel mogelijk met het programma ChessBase of met Fritz.

Hoe kan ik de notatie aanpassen nadat ik commentaar toegevoegd heb?

Via het menu *Opslaan - Opslaan* vervangt u de partij door de partij met de aanpassingen. Met *Opslaan - Sla op als nieuw* slaat u de partij op met de nieuwe

notatie maar blijft de voorgaande versie staan.

Hoe kopieer ik partijen van de ene database naar de andere?

Selecteer de partijen die gekopieerd moeten worden. Gebruik eventueel Ctrl om meerdere partijen te selecteren. Klik dan op *Kopieer*. Open de database waar de partijen naar toe moeten en klik op *Plakken*. Hiermee kopieert u de partijen vanuit een lokaal opgeslagen PGN of een cloud database.

Kan ik partijen verwijderen van de database?

Ja. Selecteer de partijen in de database. Gebruik eventueel Ctrl om meerdere partijen te selecteren. Klik dan op *Verwijderen*. De partijen worden doorgestreept en lichtgrijs weergegeven. De reden hiervan is dat u deze actie altijd nog ongedaan kunt maken door de partij te kiezen en wederom op *Verwijderen* te klikken. Met *Opschonen* verwijdert u de partijen definitief. Deze actie kan niet ongedaan gemaakt worden.

Kan ik CBH en CBF databases openen met mijn browser?

Nee. De huidige versie van het programma ondersteunt enkel het formaat *.cbcloud en PGN.

3.16.8 Video's

Enter topic text here.

3.16.8.1 Video bibliotheek



Deze service is alleen maar beschikbaar voor Premium accounts. Om toegang te krijgen tot de Web App logt u in met uw Playchess naam en uw wachtwoord.

De online ChessBase videobibliotheek is een uitgebreid archief van alle schaakuitzendingen die vertoond zijn op de playchess.com server gedurende de afgelopen jaren. Er zijn hoogtepunten te vinden zoals de Power Play show van Daniel King, de Endgame Magic Show van Karsten Müller of TV ChessBase. Op dit moment staan er ongeveer 300 video's online en het aantal groeit nog steeds.

Move by move is warm aanbevolen. Geselecteerde grootmeesters leren je zet voor zet winnende technieken aan! Probeer de vragen van Daniel King of Simon Williams te beantwoorden en je zult de strategieën achter de zetten van de meesters begrijpen.

U hebt ook gratis toegang tot de 60 minutes serie. Bekende spelers en coaches

vertellen over concepten in de opening en inspireren u met interessante ideeën die u zullen helpen uw repertoire te vergroten.

The screenshot displays the ChessBase Videos website. At the top, there is a navigation bar with a search bar labeled 'Zoeken' and a user profile for 'FRANS PEETERS'. Below this, the 'ChessBase Shows' section is highlighted. It contains three large video thumbnails: 'POWER PLAY' featuring Daniel King, 'Endgame Magic' featuring Frans Peeters, and 'Simon Says' featuring Simon Williams. Each thumbnail includes a brief description and status like 'NIEUW' (New) and 'MEEST BEKEKEN ALLEMAAL' (Most watched of all time). Below the 'ChessBase Shows' section is a 'TRAINING' section, which contains a row of four smaller video thumbnails: 'Endgame Magic 81 with Yannick Pelletier', 'Daniel King Power Play Show December Part2', 'Daniel King Power Play Show December Part 1', and 'Daniel King Tiebreaks'.

U krijgt een gestructureerd overzicht van de inhoud van de video portal. Klik op een onderdeel om de juiste video's te zien te krijgen. Klik op een video om die te openen.

The screenshot shows the ChessBase Video Player interface. On the left, there is a chessboard with a game record overlay. The game record shows a match between Navara, D (2742) and Movsesian, S (2673), with a score of 1-0. The moves listed are: 3:02 11.Cd2 5 Ad6 1:17 12.Rh1 3:06 Axh2 1:45 13.g3 3:44 Axg3 39 14.fxg3 2 Dxc3 1 15.De1 36 Dh3+ 42 16.Rg1 15 Cg4 58 17.Cf3 41 e5 3:53 18.Dh4 1:03 Dxc4 7 19.Cxh4 3:28 Cf6 1:07 20.Ag5 2:10 Cxe4 5:23 21.Af3 10 f5 5:54 22.Axe4 54 fxe4 1:44 23.Tae1 31 Tf8 3:20 24.Txf8+ 29 Rxf8 1 25.Txe4 1 h6 1:52 26.Cg6+ 3:05 Rf7 53 27.Cxe5+ 4:20 Re6 4:43 28.Af4 2:59 Rd5 10 29.Txb4 51 g5 33 30.Ag3 2:07 h5 25 31.Cf3 37 c5 28 32.Tb6 1:52 h4 1:58. Below the board are icons for saving, zooming, and other controls.

On the right, there is a video player showing a man speaking. The video player has a progress bar at 00:23 / 18:17 and a 'LIKE' button. Below the video player, there is a list of episodes:

Sorteer op: Datum Kijkers Populariteit			
Episodes			
7-12-2016		Daniel King Power Play Show December Part2	46:31 Min Populariteit:
7-12-2016		Daniel King Power Play Show December Part 1	18:18 Min Populariteit:

De App opent een bord aan de linkerkant en een video met notatie aan de rechterkant. Onderaan vindt u enkele symbolen. Het eerste symbool is om het bord om te draaien. Met het tweede symbool kunt u het bord en de video maximaliseren.

Let op:

Onze Web Apps kunt u gebruiken met elke browser op elk platform. Dat betekent dat u niet alleen op een Mac of een Linux computer kunt kijken, maar ook op iPhones, iPads en op Android telefoons en tablets. Er is echter één beperking: de multimedia presentaties werken wel op telefoons maar zonder video. U hebt dan enkel audio. De reden hiervoor is dat we de gebruikers niet willen opscheppen met enorm dataverkeer op de mobiele telefoon. Voor video hebt u behoorlijk wat bandbreedte nodig en voor audio amper.

3.16.9 Tactiek training

Enter topic text here.

3.16.9.1 Tactiek



Goeie tactische capaciteiten zijn onmisbaar om een sterke speler te worden.

Deze app biedt de gebruiker de gelegenheid een selectie van tactische stellingen die hij of zij op moet lossen. Er wordt gebruik gemaakt van een groot aantal test stellingen waarmee u berekeningen van varianten kunt trainen en verbeteren. Het programma helpt met constructieve tips. Er zijn geen tijdslimieten en u kunt na afloop de stellingen analyseren met een engine.

Daarnaast kunt u ook een tactisch gevecht aangaan. U kunt een wedstrijd van twaalf stellingen aangaan tegen een andere deelnemer. De eerste die een stelling oplost krijgt een punt. Als er een fout antwoord wordt gegeven, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden, wordt de volgende stelling getoond.

Bij de start van de app hebt u de volgende keuze.



Solve Tactics

Verbeter het berekenen van varianten. Los de tactische stellingen op die passen bij uw spelsterkte. Met constructieve tips en zonder tijdslimiet. Analyseer de stelling met de ingebouwde engine.

Start A Tactics Fight

Speel een wedstrijd over twaalf eenvoudige stellingen. De eerste die een stelling oplost, krijgt een punt. Als een verkeerd antwoord ingevoerd wordt, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden wordt de volgende stelling getoond. U vindt de stellingen van deze wedstrijd terug in mygames. chessbase.com.

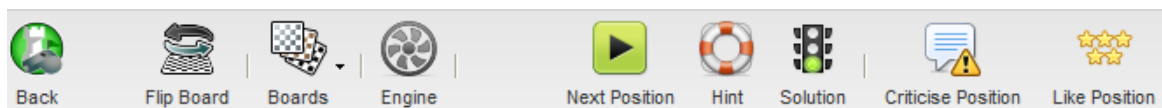
3.16.9.2 Problemen oplossen

Het principe is eenvoudig. Het programma toont u een aantal stellingen en u moet het probleem oplossen.



In de twee schermen aan de rechterkant vindt u aanvullende informatie over de moeilijkheidsgraad en de resultaten die tot op dat moment behaald zijn.

Alle functies worden benaderd via de knoppen boven aan het scherm.



Als u geen progressie maakt, vraag dan een hint op of kijk naar de oplossing (solution).

Verder kan het zijn dat u extra informatie op het scherm krijgt.

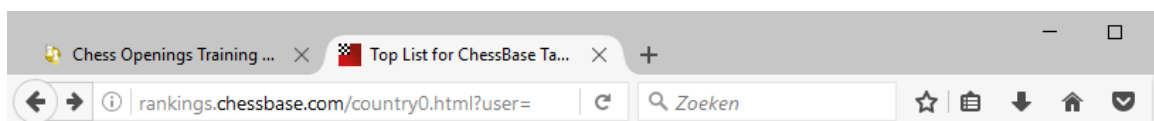


U kunt een ranglijst bekijken van de gebruikers die de tactiek training hebben gedaan bij *Ranking lists*.

Wat zijn de criteria voor de ranglijst op de tactiek server?

Kijk hiervoor op <http://rankings.chessbase.com>.

Op het eind van de pagina kunt u informatie vinden bij *About Ranks*.



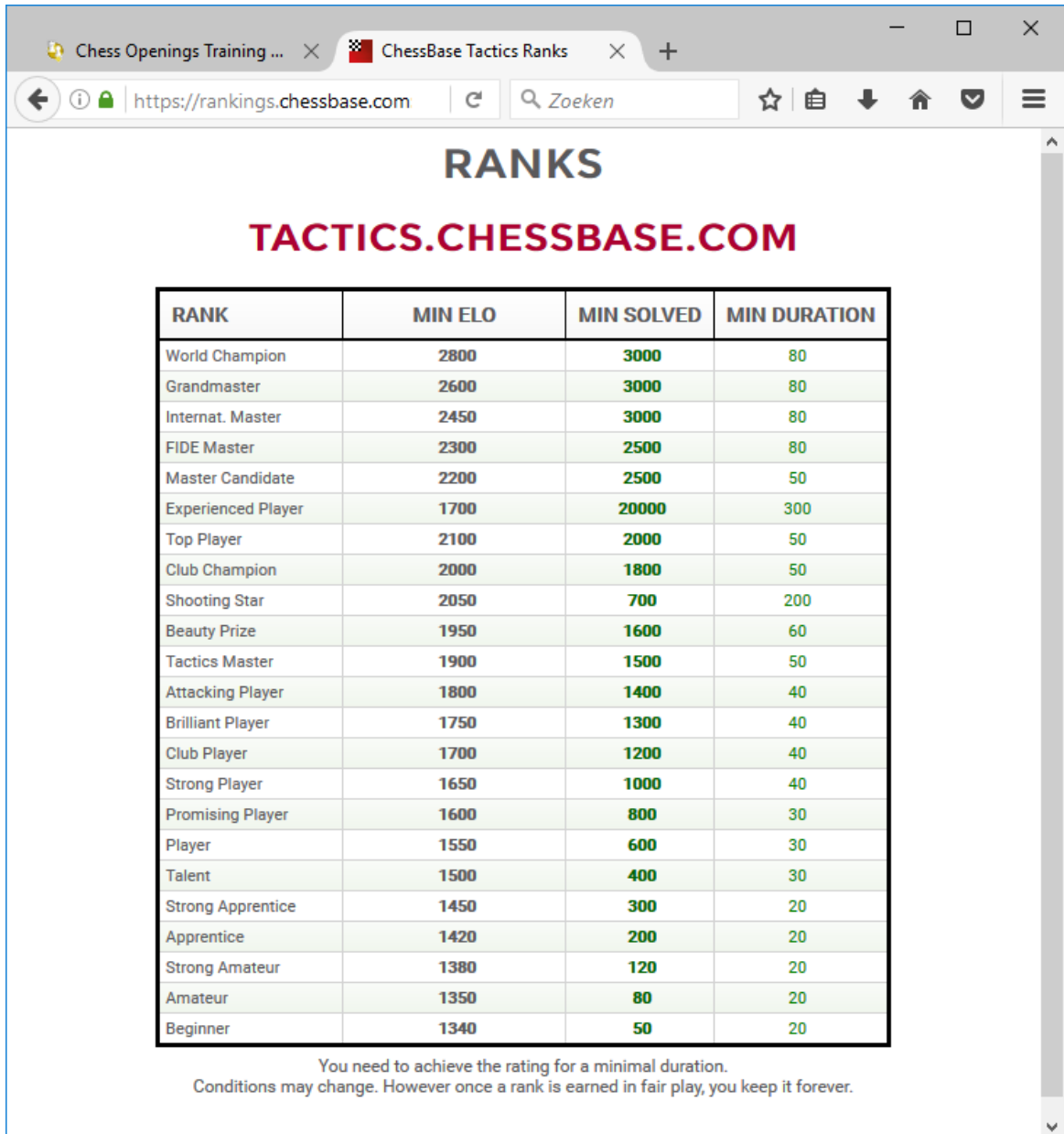
RANKING LIST

TACTICS.CHESSBASE.COM



Done = 9514356 (today = 36246), Solved = 7106844, Hints = 1776611.
69769 rated positions (for Premium users)

POSITION	NAME	ELO	SOLVED	COUNTRY	TENDENCY	FRIEND	RANK
1.	boisgilbert	2322	1096				-
2.	Juliani57	2296	1640		➡		Shooting Star
3.	nitwitvich	2285	2564		➡		Master Candidate
4.	Mangler	2215	1089				Shooting Star
5.	yuansong4	2030	238				-
6.	TraderGio	1993	526				Talent
7.	chessfun123	1977	307		➡		Strong Apprentice
8.	Judebug	1976	638				Player
9.	LennartM	1974	166				-
10.	wtn	1946	6462		➡		Club Champion



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://rankings.chessbase.com>. The page title is "RANKS" and the subtitle is "TACTICS.CHESSBASE.COM". Below the title is a table with four columns: RANK, MIN ELO, MIN SOLVED, and MIN DURATION. The table lists various chess ranks from Beginner to World Champion, with their respective minimum ELO ratings, the number of solved problems, and the minimum duration in seconds. Below the table, there is a note: "You need to achieve the rating for a minimal duration. Conditions may change. However once a rank is earned in fair play, you keep it forever."

RANK	MIN ELO	MIN SOLVED	MIN DURATION
World Champion	2800	3000	80
Grandmaster	2600	3000	80
Internat. Master	2450	3000	80
FIDE Master	2300	2500	80
Master Candidate	2200	2500	50
Experienced Player	1700	20000	300
Top Player	2100	2000	50
Club Champion	2000	1800	50
Shooting Star	2050	700	200
Beauty Prize	1950	1600	60
Tactics Master	1900	1500	50
Attacking Player	1800	1400	40
Brilliant Player	1750	1300	40
Club Player	1700	1200	40
Strong Player	1650	1000	40
Promising Player	1600	800	30
Player	1550	600	30
Talent	1500	400	30
Strong Apprentice	1450	300	20
Apprentice	1420	200	20
Strong Amateur	1380	120	20
Amateur	1350	80	20
Beginner	1340	50	20

You need to achieve the rating for a minimal duration.
Conditions may change. However once a rank is earned in fair play, you keep it forever.

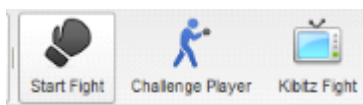
3.16.9.3 Tactisch gevecht

Hier kunt u een wedstrijd houden met een andere gebruiker over twaalf stellingen. De eerste die een stelling oplost, krijgt een punt. Als een fout antwoord ingeleverd wordt, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden verschijnt het volgende probleem.

U vindt de stellingen terug in **mygames.chessbase.com**.



U kunt ook meekijken bij andere gebruikers die gewikkeld zijn in een dergelijk gevecht of u kunt een speler direct uitdagen.



Dan gaat het er puur om wie een stelling het eerst op kan lossen. Voor de tactiekgevechten is er ook een ranglijst.

3.16.10 Openingen Trainer

3.16.10.1 Openingen Trainer



Met de *Openingen Trainer* kunt u uw openingsrepertoir verbeteren. Om het te gebruiken, moet u inloggen met uw ChessBase account. Selecteer OPENINGS in het ChessBase menu.

De App heeft twee belangrijke functies:

- Uw openingen organiseren.
- De varianten onthouden met behulp van regelmatige oefeningen.

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.Cg5

WELCOME, FRANS PEETERS

Live Boek (Premium)

Zet	Partijen	Uitslag	Elo ...	%	Bez...	Players
4...d5	1.421	55%	2420	80	368.972	
4...Bc5	71	64%	2366	14	64.664	
4...Qe7	0	+1.66	0	1	5.079	
4...h6	1	100%	2338	1	2.401	
4...b5	1	0%	2555	0	1.063	
4...Bb4	0	+2.87	0	0	282	

Help

HOW TO RECORD AND DRILL YOUR OPENINGS

[Tutorial Video](#) [Advanced Functions Video](#)

Enter moves on the board or click them in the Live Book.

- ★ Mark a move to add it to your White or Black repertoire. All marked moves will be colored in the Live Book.
- ♟ Load your White or your Black repertoire as game notation. White and Black are stored separately.
- ♟ From any position, drill your repertoire. It doesn't matter whether you have marked moves or not, you can drill any position. The program will lead you into your openings.
- ⊗ If you run out of moves, stop the drill and check the Live Book.
- ♻ Repeat the drill from the position where you last started it.

Working with 'loaded' moves

When you load your White or Black repertoire as game notation, you can add, delete and annotate moves

Database (Premium Account)

Jaar	Wit	Elo ...	Zwart	Elo ...	Uits...	M...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	1-0	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	0-1	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	½-½	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Caruana, Fab...	2813	Tomashchuk...	2724	1-0	1...
20...	Vitiugov, Nikita	2721	Vachier Lagr...	2811	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	1-0	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	0-1	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...

De App kan gebruikt worden om openingen te leren, maar het helpt u ook uw partijen beter te organiseren en u wordt beter in de varianten die mogelijk zijn.

Het eerste wat u moet doen is de eerste zetten van de opening in te voeren van de opening die u graag zou willen leren met de *Openingen Trainer*. U maakt gebruik van het *LiveBook* of u voert uw zetten op het bord in. Onder het *LiveBook* hebt u het venster met de *Live Database* die partijen bijwerkt zodra er zetten zijn gedaan.

Met *Mark Move* (de ster) kunt u zetten markeren die u wilt gaan leren spelen.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. At the top, there is a search bar labeled 'Zoeken' and several navigation icons. Below this is a toolbar with icons for 'White', 'Drill Black', 'Stop Drill', 'Repeat Drill', and 'Mark Move'. A tooltip is displayed over the 'Mark Move' icon, containing the text: 'Mark the current move as 'my move' to create a repertoire that you can drill.' Below the toolbar is a section titled 'Live Boek (Premium)' which contains a table of chess moves.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo ...	%	Bez... ▾	Players
4...d5	1.421	55%	2420	80	368.972	
4...Bc5	71	64%	2366	14	64.664	
4...Qe7	0	+1.66	0	1	5.079	
4...h6	1	100%	2338	1	2.401	
4...b5	1	0%	2555	0	1.063	
4...Bb4	0	+2.87	0	0	282	

Er komt dan een sterretje te staan bij deze zet in de notatie.

Chess Openings Training ... X +

← | info | openings.chessbase.com/?ref=mygames.chessbase.com&lan | ↻ | 🔍

OPENINGS

Nieuwe partij | Neem terug | Doe zet | Omkeren | Borden | Dr

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.Cg5 **d5***

Chessboard showing the position after 4.Cg5 d5*.

De lijst van partijen in de *Live Database* blijft up-to-date. U ziet de laatste partijen die met deze opening gespeeld zijn.

U kunt ook een zet markeren als belangrijke zet in uw repertoire.

Om dit te doen rechts klikt u op de zet en kiest u: *Mark Important Move*.

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4
Cf6 4.Cg5 d5* 5.exd5
Ca5 6.Ab5+ c6 7.dxc6
bxc6 8.Ad3

WELCOME, FRANS PEETERS

Live Boek (Premium)

Zet	Partijen	Uitslag	Elo ...	%	Bez...	Players
8.Bd3**	299	60%	2446	34	87	865
8.Be2	461					
8.Qf3	226					
8.Ba4						
8.a4						
8.Ne4						
8.c3						

Er verschijnen nu twee asterisks (sterretjes) achter deze zet in het *Live Book*. En de zetten worden ook in een andere kleur getoond.

3.16.10.2 Openingen Training

Als u al een openingsrepertoire hebt opgezet met de Web App *MyOpenings* dan kunt u deze openingen gaan oefenen.



De functie is beschikbaar voor zowel wit als zwart.



Hiermee wordt u actief geholpen in het memoriseren van complexe varianten binnen uw eigen openingsrepertoire.

De functie maakt u er altijd van bewust wanneer u een zet doet die niet in uw eigen openingsrepertoire staat. Dat betekent dat afwijkingen meteen worden aangegeven.

In de openingen trainer wordt de inhoud van het Live Book getoond. Live Book is de enorme openingen database op de server van ChessBase. Afwijkende kleuren betekent dat u meteen zetten ziet die in uw repertoire zitten.

WELCOME, DERAMATEUR						
Live Book (Premium)						
Move	Games	Result	Elo Avg.	%	Visits ▾	Players
1.e4	761.333	54%	2422	47	22.473.314	
1.d4	621.056	55%	2439	30	14.398.177	
1.Nf3**	177.485	55%	2438	8	3.824.703	
1.c4	120.024	56%	2440	7	3.383.556	
1.f4	4.032	45%	2370	1	518.186	
1.g3	14.713	55%	2426	1	488.335	
1.b3	6.339	52%	2412	1	439.139	
1.e3	415	43%	2364	1	437.105	

In bovenstaand voorbeeld ziet u de openingszetten 1.e4, 1.d4 en 1.Pf3.

Zodra u de openingen gaat drillen (oefenen) zal het Live Book de zetten uiteraard niet meer laten zien.

Als demonstratie van de oefeningen met wit starten we nu met een zet die niet in het repertoire zit: 1.b3. De app geeft meteen aan dat deze zet geen onderdeel vormt van uw repertoire: *Not in your moves*.

My Moves:	---
Learned:	Not in your moves
Games:	128
Theory:	3 moves.
Ranking List	

U kunt echter gewoon verder gaan zolang de zetten beschikbaar zijn in het Live Book. Zoals u ziet zijn er 128 partijen met deze stelling. De training wordt beëindigd op het moment dat er geen zetten meer te vinden zijn in het Live Book. U kunt de variant herhalen met *Repeat Drill*.

Als u een nieuwe variant wil opnemen in uw bestaande repertoire, markeert u de laatste zet in de variant. Dat kan met *Mark Move* van de taakbalk met de functies. Op deze manier traint u niet alleen met uw eigen varianten maar breidt u ook uw repertoire uit. Laad uw repertoire voor wit of zwart, train met de varianten van uw voorkeur en breid uw repertoire uit.

Met *End Drill* beëindigt u het oefenen met de App.

Houd in gedachten dat er verschillende innovatieve functies beschikbaar zijn in de App. U kunt annotaties toevoegen aan uw repertoire, varianten verwijderen en trimmen. Deze functies kunt u vinden onder het notatievenster.

3.16.10.3 Opening oefenen

Als u een degelijk repertoire opgebouwd hebt voor wit of zwart, kunt u op unieke wijze deze openingen gaan oefenen.



Als u wit gaat oefenen, zal de computer met zwart spelen en u vragen de eerste zet te doen.

Zodra u 1.Pf3 speelt, zal de computer antwoorden met 1. ...d5.

De computer zal altijd proberen binnen uw repertoire te blijven tot u zelf afwijkt.

Dan kunt u bijvoorbeeld uw repertoire zet 2.c4 doen, etc.

Als u afwijkt trainer de trainer een boodschap dat u afwijkt: *Not in your moves* maar hij speelt verder zolang er zetten zijn in het *Live Book*.



De training stopt als er geen zetten meer zijn in het *Live Book*. Als de laatste zet u bevalt, kunt u die markeren als uw zet en hem toevoegen aan uw repertoire voor wit. Het werken aan het repertoire voor zwart werkt op dezelfde wijze.

Let erop dat onder het notatievenster verschillende belangrijke functies beschikbaar zijn. U kunt een PGN downloaden, tekst invoegen tussen zetten, varianten verwijderen of afkappen en het annotatiepalet gebruiken.

3.16.10.4 Openingenrepertoire afdrukken

Probleem:

Ik heb een account aangemaakt op ChessBase.com en Openingen Trainer gebruikt om mijn eigen openingen repertoire te maken. Helaas kan ik niet vinden hoe ik dit repertoire uit kan printen. Ik zou graag mijn openingen uitprinten in een ECO-stijl. Volgens de website kan dit, maar ik weet niet hoe.

Antwoord:

Met de Web App kunt u het Openingen repertoire niet printen. De intentie van de Web App is dat een gebruiker toegang tot zijn openingsrepertoire heeft via een mobiel apparaat.

3.16.11 Fritz Online

Enter topic text here.

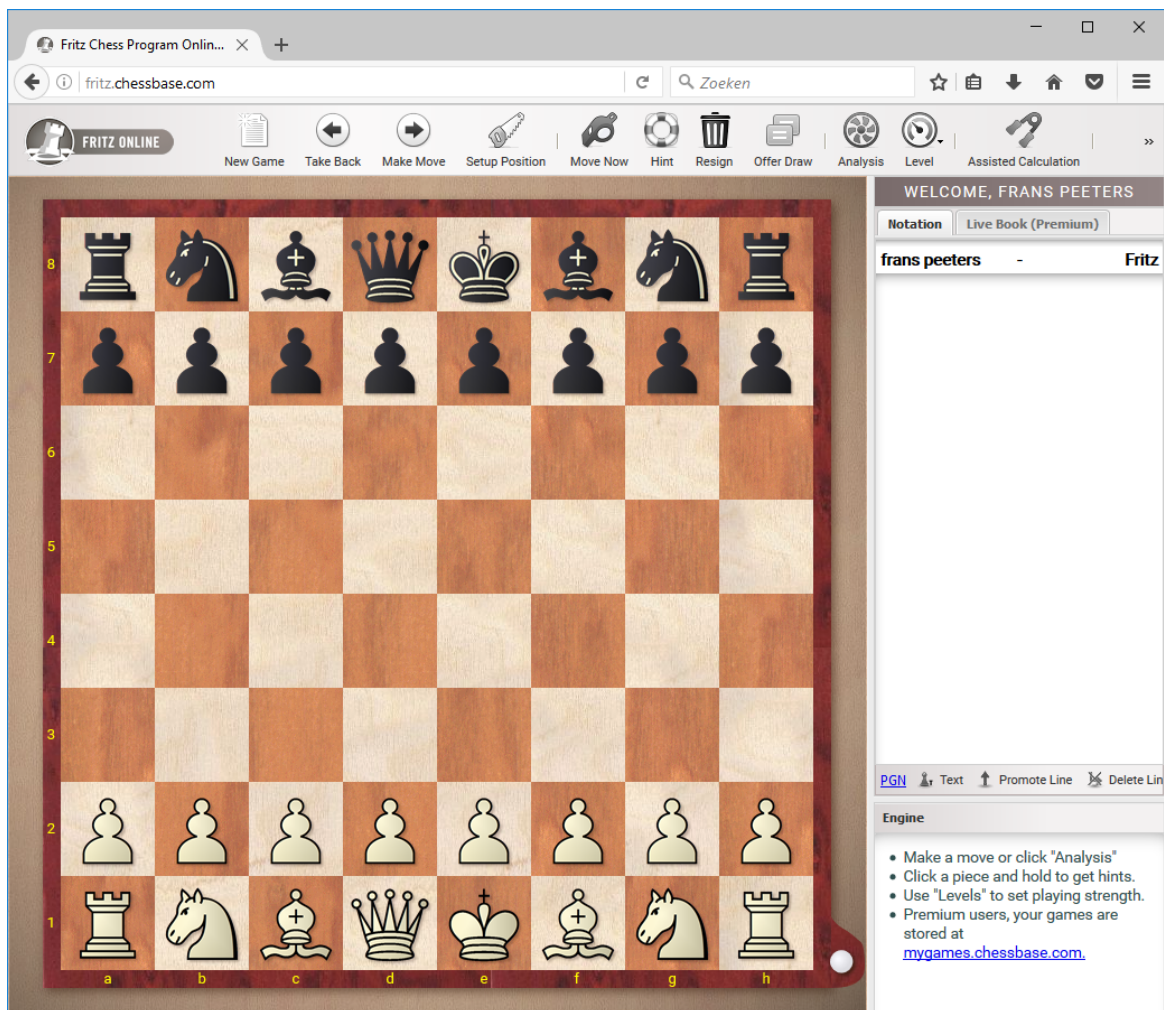
3.16.11.1 Schaken met Fritz



Voor gebruikers met een ChessBase account is er nu ook een Fritz programma online te gebruiken.

Het schaakprogramma werkt in uw browser als ene Web App en werkt op elk besturingssysteem.

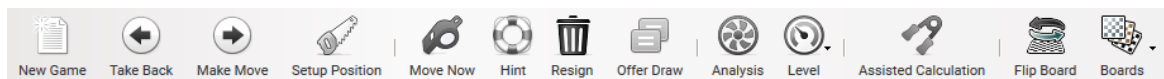
Voor onbeperkt gebruik van *Fritz Online* hebt u een Premium account nodig en een up-to-date browser. Fritz werkt ook op Mac en Linux en ook op mobiele apparaten.



Vergeleken met de eerste editie zit er veel meer functionaliteit in deze app. Er zijn ook heel veel praktische zaken in te stellen, bijvoorbeeld het spelen tegen verschillende niveaus van beginner tot aan grootmeester. Er zijn verschillende grafische hulpmiddelen. Een speciaal iets is de nieuwe training om varianten door te rekenen: *Assisted Calculation*.

3.16.11.2 Bediening

Alles kan met de knoppen bovenaan het scherm bediend worden.

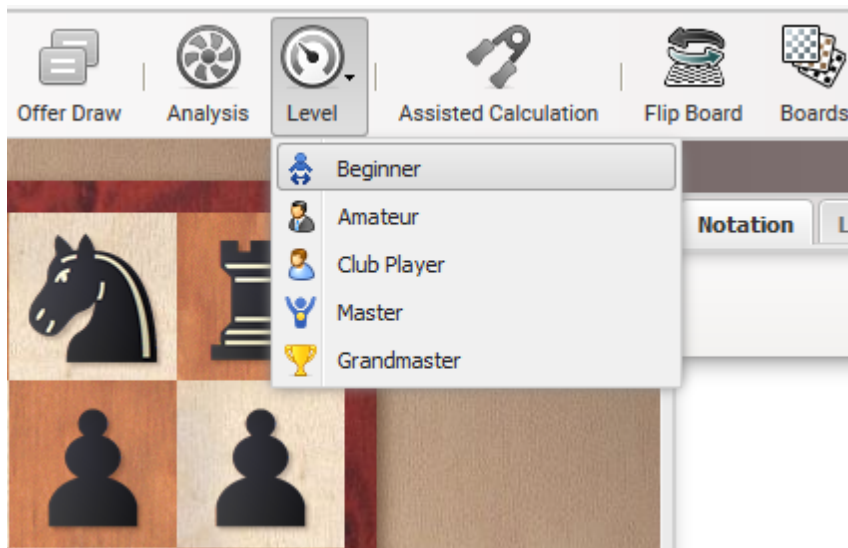


Normale functies zoals *New Game* (Ctrl-Shift N) of *Flip Board* (Ctrl-Shift F) werken heel gemakkelijk met de sneltoetsen zoals u die gewend bent in onze andere programma's.

Hoewel het eigenlijk allemaal voor zichzelf spreekt, krijgt u informatie over de functies als u uw muis erboven houdt.

3.16.11.3 Niveau / Partij spelen

U kunt het programma instellen op speelsterkte.



De Fritz 14 engine is ingebouwd in de web app zodat u deze kunt gebruiken voor analyses. Voor u begint, is het aan te raden het juiste niveau te kiezen waarop u wenst dat Fritz tegen u gaat spelen.

We hebben besloten om de schaakklok niet in te bouwen in het programma. De gebruiker kan zolang nadenken als hij wenst.

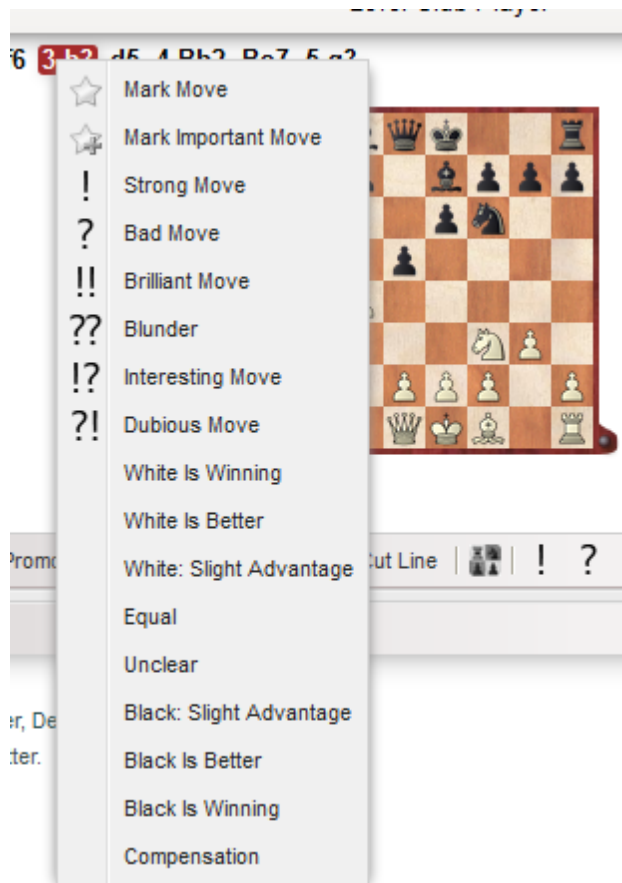
Als u met zwart wilt spelen, draait u het bord (*Flip Board*) en klikt u op *Move Now*. Met de spatiebalk dwingt u Fritz meteen te zetten.

Nadat u het niveau hebt gekozen en een bord hebt uitgezocht, kunt u een nieuwe partij starten met *New Game*. Het programma heeft toegang tot het *Live Book*. Afhankelijk van het niveau dat u hebt ingesteld zal het programma daar gebruik van maken. Op het niveau van *Master/Grandmaster* worden de statistieken van het *Live Book* gebruikt.

De gebruiker heeft altijd de beschikking over het Live Book. Klik op de Live Book tab boven het notatievenster.

U zult al bekend zijn met de schermen vanuit andere programma's. Merk op dat er een link is naar uw persoonlijke openingen repertoire, als u dat hebt aangemaakt met de *My Openings* app. Openingszetten die relevant zijn voor uw eigen repertoire worden weergegeven in een andere kleur.

Door rechts te klikken op een zet, krijgt u nog meer functies tot uw beschikking. U kunt dan bijvoorbeeld zetten markeren die van belang zijn voor uw eigen repertoire.



3.16.11.4 Informatievenster

Tijdens de partij helpt het programma u met grafische presentaties. De laatste zet die gespeeld is, wordt met een gele pijl aangegeven.

De app helpt ook als u een stuk "aanraakt", dat wil zeggen dat u het met de muis aanklikt om er mee te gaan zetten. De velden waar het stuk naar toe kan worden gemarkeerd in verschillende kleuren.



In het diagram is het paard op c3 aangeklikt omdat u daar een zet mee wil gaan doen.

De oranje kleuren geven aan dat deze velden tamelijk slechte zetten op gaan leveren. Groene en gele velden geven goeie zetten aan. Echte blunders worden in het rood weergegeven.

3.16.11.5 Rekentraining

De rekentraining kan met een enkele klik op elk moment aangezet worden tijdens de partij.

Hier is een voorbeeld:



Fritz heeft zojuist de zwarte dame naar a8 gespeeld. Wat zou er gebeuren als wit een stuk offert op b5? U kunt het natuurlijk gewoon uitproberen, want u kunt de zetten terugnemen. Een betere manier is om de variant uit te proberen in de *Assisted Calculation*.

U voert de varianten in op het bord terwijl de echte stelling onveranderd blijft. In de notatie ziet u extra informatie over hoe het programma de stelling beoordeelt. Door opnieuw op *Calculation Training* te klikken, keert u terug naar het bord waar u verder kunt gaan met uw partij. Hiermee kunt u waardevolle ondersteuning krijgen om varianten door te leren rekenen, een van de meest belangrijke zaken om een sterke

toernooischaker te worden.

3.16.11.6 Stelling opzetten

Met *Setup Position* kan de gebruiker elke stelling opzetten die hij wil en die gebruiken voor analyses.

Als u deze functie aanklikt, verschijnt de huidige stelling op het bord.



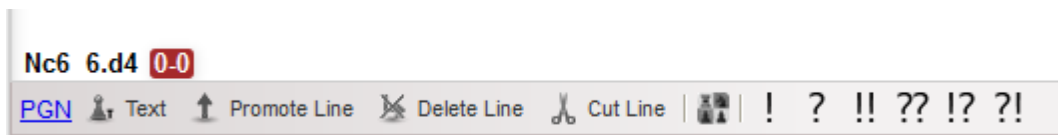
Aan de rechterkant van het scherm kunt u aangeven of er nog gerokeerd mag worden. Misschien zijn de koningen of torens bijvoorbeeld al verplaatst zodat het rokeren niet meer mogelijk is.

3.16.11.7 Partij opslaan

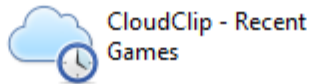
Het programma slaat automatisch alle partijen op bij *MyGames*. Dit geldt enkel voor gebruikers met een Premium account.

U kunt de partijen als volgt terugvinden. Als u *MyGames* opent, komt u de database **Games Against Fritz** tegen. In deze database staan alle partijen die u tegen Fritz hebt gespeeld.

U kunt ook de partij exporteren naar PGN door onderaan op de PGN knop te klikken.



De partijen zijn ook terug te vinden in de *CloudClip*.



Openen
 Details
 Afbeeldingen
 x32 Kleine pictogrammen
 x48 Medium pictogrammen

Database Snellijst: CloudClip

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett
1	Gonzalez Zamora,J	2502	Otero Acosta,D	2430	0-1	
2	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	½-½	
3	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0	
4	Giri,A	2767	Dominguez Perez,L	2752	1-0	
5	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0	
6	Nakamura,H	2787	Van Foreest,J	2615	½-½	
7	frans peeters		Fritz		1-0	

3.16.11.8 Partijen trainen tegen de engine

Hoe kan ik in ChessBase trainingspartijen spelen tegen de engine waarbij ik een bepaalde opening wil oefenen?

Selecteer de opening in het *Live Book* en klik op de zetten van de opening. Daarna kunt u verder spelen vanuit elke stelling door uw eigen zetten te doen.

3.16.12 PGN Player

Enter topic text here.

3.16.12.1 PGN Player

Met de PGN player kunt u partijen publiceren op het internet. Het is een interessante optie voor toernooien om de gespeelde partijen te tonen op een website.

Karpov,A 2628 **1-0** **Sebag,M** 2488
5th Anatoly Karpov Trophy 2016

1.c4 c6 2.Sf3 d5 3.e3 Sf6 4.Sc3 e6 5.b3
Sbd7 6.Dc2 Ld6 7.Lb2 a6 8.d4 0-0 9.Le2 e5
10.cxd5 cxd5 11.dxe5 Sxe5 12.Td1 Le6
13.0-0 Tc8 14.Db1 De7 15.Sd4 Lb8 16.Sf5
Dc7 17.f4 Sg6 18.Lf3 Tfd8 19.Se2 Lxf5
20.Dxf5 Sh4 21.Dd3 De7 22.Sg3 La7 23.Ld4
Lxd4 24.Dxd4 De6 25.e4 Sxf3+ 26.gxf3 Tc2
27.f5 Dc6 28.Tf2 Txf2 29.Kxf2 Te8 30.e5
Sd7 31.f4 Sf8 32.Dxd5 Dh6 33.Kf3 Dxh2
34.Td2 Dg1 35.Dxb7 Dc1 36.Dd5 Tc8 37.Kg4
Dg1 38.Tg2 De3 39.Te2 Dg1 40.e6 h5+
41.Kh4 Tc3 42.exf7+ Kh7 43.Dg2 Dd4
44.Sxh5 g6 45.fxg6+ Sxg6+ 46.Dxg6+ Kxg6
47.f8D

1-0

White	EloW	Black	EloB	Res
Karpov,A	2628	Sebag,M	2488	1-0
Bacrot,E	2692	Harika,D	2542	1-0
Cornette,M	2599	Muzychuk,A	2550	1-0
Vega Gutierrez,S	2411	Edouard,R	2635	0-1
Edouard,R	2635	Cornette,M	2599	½-½
Harika,D	2542	Vega Gutierrez,S	2423	1-0

De bezoekers kunnen partijen naspelen en analyseren. De PGN player biedt een uitgebreide set van mogelijkheden om partijen te annoteren en analyseren.

U kunt bijvoorbeeld altijd een engine om hulp vragen.

De PGN player is direct gekoppeld aan de Web App *My Games* van de ChessBase cloud. Klik en open *My Games*. Hier kunt u de partijen opslaan in een database of ze samenvoegen met uw openingen repertoire.

Als u op een van de symbolen in de database klikt, worden de partijen automatisch afgespeeld.

3.16.12.2 PGN afspelen op uw eigen website

U kunt de PGN player gebruiken voor uw eigen website! U hebt wel een beetje kennis van HTML nodig.

Alle benodigde instructies vindt u als u klikt op de *Embed* knop onder de notatie.

Voorbeeld:

U kunt als volgt één of meerdere partijen direct embedden in uw HTML code:


```
<div class="cbreplay">
[Event "World Championship 28th"]
[White "Spassky, Boris V"]
[Black "Fischer, Robert James"]
[Site "Reykjavik"]
[Result "1-0"]
[Date "1972.08.06"]
[WhiteElo "2660"]
[BlackElo "2785"]

1. e4 c5 2. Nf3 d6 3. d4 cxd4 4. Nxd4 Nf6 5. Nc3 a6 6. Bg5 e6 7. f4 Qb6 8. Qd2 Qxb2
9. Nb3 Qa3 10. Bxf6 gxf6 11. Be2 h5 12. 0-0 Nc6 13. Kh1 Bd7 14. Nb1 Qb4 15. Qe3 d5
16. exd5 Ne7 17. c4 Nf5 18. Qd3 h4 19. Bg4 Nd6 20. N1d2 f5 21. a3 Qb6 22. c5 Qb5 23.
Qc3 fxg4 24. a4 h3 25. axb5 hxg2+ 26. Kxg2 Rh3 27. Qf6 Nf5 28. c6 Bc8 29. dxe6 fxe6
30. Rfe1 Be7 31. Rxe6

</div>
```

De makkelijkste manier is om het PGN bestand met de partijen direct aan te roepen op uw server.

```
<div class="cbreplay" data-url="KramniksBestGames.pgn">
</div>
```

In beide gevallen gaat het om de `<div>` met de `class="cbreplay"`.

U kunt zoveel partijen of databases tonen op één pagina als u wil. U moet wel de volgende drie regels toevoegen aan de `<head>` sectie van uw HTML code.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://pgn.chessbase.com/CBReplay.css">
<script src="https://pgn.chessbase.com/jquery-3.0.0.min.js"></script>
<script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript">
</script>
```

Het jQuery bestand op de tweede regel hebt u niet nodig als u dat al gebruikt op uw website. Het is vrij gebruikelijk dit te gebruiken. jQuery versie 1.12 volstaat.

Samenvatting:

De pagina moet enkele regels bevatten in de `<head>` sectie. En dan kunt u met één regel overall waar u dat wenst een PGN player plaatsen. U kunt een PGN plaatsen tussen de `<div>` tags, of u kunt een link plaatsen naar een PGN bestand tussen de `<div>` tags.

3.16.12.3 Opslaan met de PGN player

Hoe kan ik deze partijen opslaan op mijn harde schijf of ze verplaatsen naar *Mijn Cloud* ?

Als u een partij naspeelt vanuit een verslag op onze website, kunt u vanuit het bordvenster rechts onderaan de partij opslaan.

Maar dan moet u wel ingelogd zijn met uw ChessBase account!

Nadat u ingelogd bent, kunt u op onze homepage partijen van verslagen van toernooien naspelen.

De PGN player start en het notatievenster zal verschijnen.

Als u door de partij heen klikt, zult u merken dat de tool erg intuïtief is.

Wat kunt u nog meer doen met deze partijen, bijvoorbeeld in de *Cloud Database*? Er zijn verschillende mogelijkheden waar we hieronder verder op in gaan.

Notatie toevoegen in My Games Cloud database

U kunt commentaar of varianten toevoegen door de knoppen van het menu onder de notatie te gebruiken. Om de partijen toe te voegen aan de *Cloud* database klikt u op de kleine blauwe knop naast de diskette. Dan komt u in de informatie van *MyGames*.



Nadat u op *MyGames* hebt geklikt zal de Web App *MyGames* automatisch starten. De partij van de website wordt geladen in het venster en u kunt zelf bepalen in welke database u de partij wil opslaan.

In het voorbeeld hebben we een speciale database gemaakt met als naam *Website*. U kunt nu de partijen opslaan in deze database door op *Save* te klikken. De App geeft u nog de kans om de gegevens te controleren. U kunt die aanpassen indien nodig.

Na een klik op *OK* is de partij opgeslagen in de cloud.

Na intensief gebruik van de PGN player zult u merken dat er onder het schaakbord een lijst met partijen verschijnt. Maar hoe kun je nu alle partijen in één keer opslaan in plaats ze stuk voor stuk individueel op te slaan?

Als er verschillende partijen beschikbaar zijn, klikt u op het symbool met de diskette onder het bord. Er verschijnt een dialoogvenster verschijnen waar u informatie in kunt vullen voor het opslaan van een PGN bestand op de harde schijf van uw computer. Deze PGN kunt u openen met ChessBase, Fritz of één van onze andere programma's.

Let op! CB 14 can de partijen van de player direct lezen via de Cloud Clip database.

Dit kan ook met de Web App *MyGames*.

Tip:

De huidige partij kunt u exporteren door te klikken op het symbool met de diskette onder het notatievenster.

ChessBase of Fritz toevoegen via PGN

Als er verschillende partijen beschikbaar zijn als download, klik dan op het symbool met de diskette onder het schaakbord.



Er verschijnt een dialoogvenster waar u gegevens in kunt vullen om de partij op te slaan in het universele PGN formaat.

Deze database kan geopend worden door ChessBase, Fritz of één van onze andere programma's.

Start de Web App *MyGames* en kies *Open PGN*. Nadat u het juiste PGN bestand gekozen hebt, verschijnt er een lijst met partijen.

Nu kunt u de partijen laden en ze opslaan in de database van uw keuze. Opslaan binnen de App is enkel mogelijk als u dat partij voor partij doet. Met de App kunnen niet meerdere partijen tegelijkertijd opgeslagen worden. Dat kan wel in ChessBase.

Tip:

Nadat u de database hebt opgeslagen in de cloud met de Web App is de informatie meteen beschikbaar in ChessBase. Door te klikken op *Cloud Database* kunt u meteen de opgeslagen partijen vinden. U kunt ook het PGN formaat gebruiken.

4 Support

4.1 Optimaliseren 3D bord

Om het fotorealistische 3D bord te gebruiken moet u beschikken over een snelle grafische kaart die 3D weergave in hardware ondersteunt. Hij moet compatibel zijn met [DirectX](#) 8.1 of beter. Als er problemen optreden, probeer dan om de laatste versie van de grafische driver voor uw grafische kaart te downloaden van internet. Kijk hiervoor op de Microsoft Windows Update pagina of op de website van de hardware fabrikant van uw grafische kaart.

Belangrijk: Gewoonlijk geven alleen de laatste drivers van een grafische kaart een optimale prestatie.

Als u het fotorealistische 3D bord niet gebruikt, heeft u DirectX niet nodig.

4.2 Problemen oplossen

- ▶ Het zoeken naar een stelling (referentie) vindt niet alle partijen. Verwijder de [zoekversneller](#) en maak deze opnieuw aan, hij kan defect zijn.
- ▶ Ik heb geen toegang tot de onlinedatabase.
De onlinedatabase gaat ervan uit dat u een goed werkende netwerkverbinding heeft geïnstalleerd. Wanneer u uw internetbrowser start, zou de verbinding automatisch gemaakt moeten worden.. Als dat niet het geval is, moet u de verbinding handmatig tot stand brengen voordat u toegang heeft tot de onlinedatabase vanuit ChessBase.
- ▶ De [e-mail functie](#) van ChessBase werkt niet en er wordt niets verstuurd.

Uw e-mailprogramma is niet geregistreerd als uw standaard e-mailprogramma. Controleer de instellingen van uw e-mailprogramma (of gebruik Configuratie - Internet Opties - Tabblad programma's).

- ▶ Er verschijnen letters in plaats van stukken op het schaakbord. De [diagram lettertypes](#) zijn niet juist geïnstalleerd. Mogelijk had ChessBase niet de rechten verkregen om de lettertypes te installeren in uw Windows omgeving. Probeer de lettertypes (fonts) handmatig te installeren.

- ▶ Bij het afdrukken van diagrammen op een HP printer zijn de witte velden te smal. Gebruik het alternatieve lettertype. In het bordvenster *Bestand Afdrukken Pagina instellingen tabblad Lettertype* en kies dan voor het lettertype *ChessBase Alternate*.

- ▶ Bij het afdrukken van diagrammen op een HP printer verschijnen er letters in plaats van figurines.
Er zijn twee opties bij fonts van de printer instellingen:
 1. Print True Type Fonts als Bitmap Fonts
 2. Print True Type Fonts als Grafische afbeeldingen

Kies optie 2.

4.3 Lettertype problemen

Probleem

In de partij annotatie en in de afdrukken worden de schaaksymbolen niet juist weergegeven
of

voor het schaakbord zijn de structuren hout en marmer niet beschikbaar. Het bord kan niet in grootte worden aangepast.

Oorzaak

De TrueType lettertypes zijn niet juist geïnstalleerd. Dit komt het meest voor wanneer u niet de vereiste administratie rechten heeft onder Windows.

Oplossing


Installeer de lettertypes met de hand door gebruik te maken van het Windows configuratiescherm. De fonts staan op de programma CD.

4.4 Support

Allereerst: controleer of er [updates](#) zijn op de schaakserver via *Bestand - Activeren - Programma updaten*.



Werk regelmatig het programma bij met de updates!

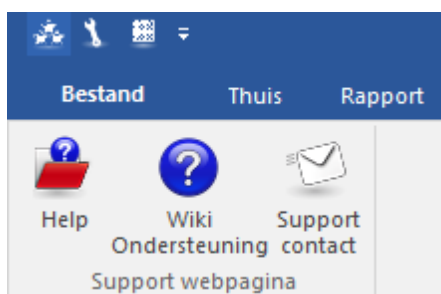
-  Het programma is voorzien van een Help file. Binnen het programma klikt u op het vraagteken rechts bovenaan het scherm om de Help bestanden te openen.

Bezoek de help pagina op www.chessbase.com voor antwoorden op veel gestelde vragen.

Controleer de download pagina van www.chessbase.com voor verdere bronnen.

Schrijf een [e-mail](#) naar de supportafdeling als het probleem nog steeds niet is opgelost.

Controleer op Windows updates of kijk bij **Help**.



4.5 Admin Tool

In de map *Program Files - ChessBase - ChessProgram15* staat het programma *ChessBaseAdminTool.exe*.

Deze applicatie wordt meteen gestart na de eerste installatie en hiermee wordt uw programma geactiveerd.

Later kunt u met dit programma ChessBase deactiveren en activeren. Dat kan bijvoorbeeld nodig zijn als u besluit ChessBase van een computer te verwijderen en het op een andere computer te installeren.

Lokale schijf (C:) > Program Files > ChessBase > ChessProgram15

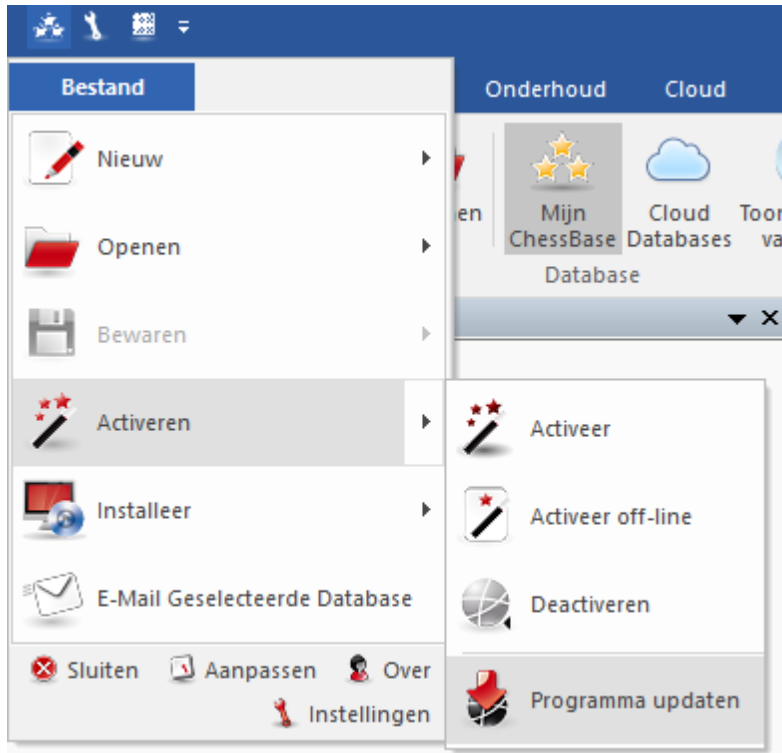
Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
Bitmaps	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
Chatter	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
ECO	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
GIF	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
HTML	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
Messages	12-11-2016 10:57	Bestandsmap	
Prereqs	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
Prerequisites	30-8-2016 22:25	Bestandsmap	
Ribbons	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
TALK	30-8-2016 22:22	Bestandsmap	
BuiltupArea.cbw	29-10-2001 12:46	CBW-bestand	13.058 kB
ChangeLog.txt	22-11-2016 15:46	Tekstdocument	5 kB
ChessBaseAdminTool.exe	5-12-2016 10:35	Toepassing	1.112 kB
ChessProgram15.exe	5-12-2016 11:04	Toepassing	23.587 kB
ChessRes.dll		Toepassingsuitbreiding	1.342 kB
Eco.cbcod		Bestand	4.075 kB
ecosnd.cht			12 kB
Engine32.dll		Toepassingsuitbreiding	150 kB
extra0.cbw	29-10-2001 15:55	CBW-bestand	29.986 kB
FrameRes.dll	5-12-2016 10:35	Toepassingsuitbreiding	4.248 kB
Fritz Chess Benchmark.exe	3-3-2010 14:56	Toepassing	521 kB
Fritz15Version.xml	10-11-2015 21:33	XML-document	2 kB
Lakes.cbw	8-11-2001 17:48	CBW-bestand	1.531 kB
SView3.dll	5-12-2016 10:35	Toepassingsuitbreiding	1.661 kB
talk.cht	12-11-1997 13:22	CHT-bestand	30 kB
Textures3.dll	17-3-2016 18:11	Toepassingsuitbreiding	15.811 kB
World.cbw	5-4-2007 13:47	CBW-bestand	1.192 kB
WorldEx.cbw	10-9-1996 15:22	CBW-bestand	1.215 kB

Bestandsbeschrijving: ChessBase Admin Tool
 Bedrijf: ChessBase GmbH
 Bestandsversie: 2.0.0.3
 Aanmaakdatum: 5-12-2016 10:35
 Grootte: 1,08 MB

4.6 Updates

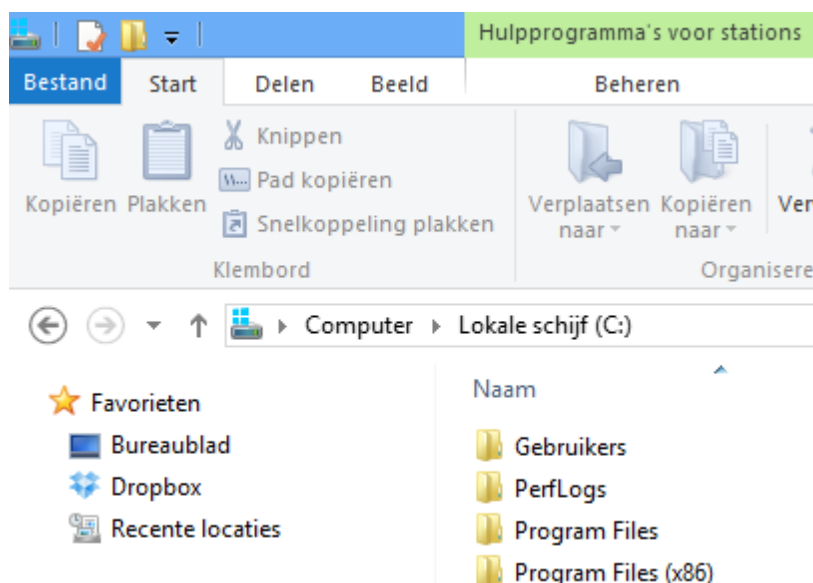
Om het programma te kunnen starten, hebt u het serienummer nodig.

Nadat u het [serienummer](#) hebt ingegeven, hebt u onbeperkte toegang tot de onlinedatabase en de updates. Doe altijd een update na een installatie.



4.7 64 bit versie

In de 64-bits versie van Windows worden programma's geïnstalleerd in c:\Program Files en niet meer in c:\Program Files (x86).



Het kan zijn dat van een vorige ChessBase aankoop (bijvoorbeeld Fritz) er bestanden staan in c:\Program Files (x86). Bijvoorbeeld 3D board packages en engines.

4.8 DGT Bord 64 bits

ChessBase en Deep Fritz zijn er voor 64 bits computers. De meeste schaakprogramma's zijn 32 bits. Drivers kunt u downloaden vanaf www.digitalgametechnology.com/site/index.php/dgtsupport/downloads-2

4.9 Foutmeldingen

4.9.1 Can't open database

ChessBase kan de database niet vinden of openen.

Mogelijke oorzaken:

- De database wordt door een ander programma gebruikt in een schrijf-beveiligde modus. (zie [netwerk mogelijkheden](#))
- De database is defect. Voer een [integriteitscontrole](#) uit en probeer de database te herstellen.
- Te veel databases zijn tegelijkertijd geopend (niet aannemelijk).
- De database is extern verwijderd terwijl ChessBase draaide (d.w.z. Het icoon wordt nog steeds weergegeven).
- De database werd gekopieerd van een CD op uw harde schijf zonder de schrijfbeveiliging te verwijderen (deze staat aan op alle bestanden van een CD). Verwijder het *Alleen Lezen* (Read Only) attribuut in de eigenschappen van de bestanden of gebruik de functie [Bestand – Installeer – Database van CD](#) in plaats

van de bestanden te kopiëren met Explorer.

4.9.2 Database in use, can't delete

U probeert een database te verwijderen, te hernoemen of te reorganiseren terwijl die op dat moment in gebruik is. Sluit alle relevante vensters af. De database zou ook geopend kunnen zijn in een ander programma, bijvoorbeeld in een lokaal netwerk.

4.9.3 Replace game with multimedia commentary

Multimedia commentaar (geluid, afbeeldingen, video) in partijen en [database teksten](#) worden opgeslagen in verschillende mappen en bestanden. Hierdoor zijn bepaalde beperkingen noodzakelijk. Een partij bewaren in dezelfde database zou ook alle multimediabestanden dupliceren. Om deze reden staat ChessBase alleen de [vervang partij](#) functie toe.

4.9.4 Not enough RAM memory

De functie die u probeert vereist meer RAM geheugen dan er geïnstalleerd is op uw computer. Bijvoorbeeld bij [zoek dubbele partijen](#) komt dit voor omdat een heleboel informatie wordt opgeslagen in het geheugen. Zonder voldoende geheugen kan deze functie pijnlijk langzaam zijn.

4.9.5 Read/write error

ChessBase kan de database openen maar er geen partijen in opslaan.

Mogelijke oorzaken:

- De database is defect – gebruik de [integriteitscontrole](#) om hem te herstellen.
- Uw harde schijf is vol.
- Een ander programma heeft de database geopend zodat er geen schrijfbewerkingen mogelijk zijn (zie [netwerkmogelijkheden](#)).

4.9.6 Wrong database format

De functie die u heeft gekozen is niet mogelijk met dit type database.

Voorbeelden:

1. U kunt geen sleutels of een zoekversneller maken voor een [PGN](#) database.
2. U kunt geen toegang krijgen tot [indexen](#) of [zoek dubbele partijen](#) of [integriteitscontrole](#) op een database in de oudere CBF opmaak.

Oplossing:

Converteer de database naar de standaard ChessBase opmaak (rechtsklik het database icoon).

Index

- 3 -

3D bord 69, 78, 396, 400, 611

- 6 -

64 bits 616

- A -

aanbieden openbare cloud engine 449
 aanmaakdatum database 285
 aanmelden 574
 abonnement 306, 310
 activeer off-line 12
 activeren 12
 admin tool 12, 614
 afbeelding chessbase account aanpassen 542
 afdrukken 26, 378, 384
 afdrukken partijen 376, 384
 algebraïsche notatie 129, 335
 algemene thema's 107
 analyse 416
 analyse engine 66, 132, 171, 406, 412, 413
 analyse insturen 504
 analyse met let's check 490
 analyse taken 425
 analyse venster 71
 analyses 583
 annotaties 236
 annoteren 334
 applaus 558
 archiveren 332
 ascii 181
 assisted analysis 175
 assisted calculation 601, 605
 autosave 207

- B -

back-up 316

beoordelingen manipuleren 505
 beschrijvende notatie 129
 bestandsformaten 325
 bestandsnamen en extensies 318, 321
 beste boek lijn 71
 beste zet 46
 bewaren 207
 bewerken 317
 blauwe letters 492
 blitz 545
 bod uitbrengen 472
 boekenlegger 196
 boekvenster 154
 bord met engine 442
 bord ontwerp 131, 151
 bordstelling 120
 bordvenster 58
 bronnen 99
 bronnen aanpassen 155
 bronnen index 99, 155
 bullet 545

- C -

can't delete 617
 can't open database 616
 cbcloud 318
 cbf 324
 cbh 318, 324
 cbm 334
 cbone 324, 325
 chatvenster 558
 chessbase account 15, 537
 chessbase magazine 334
 claim winst 558
 classificatie 333
 classificatie stellingen 361
 classificatiesleutels 360
 classificeer 356
 classificeer database 356
 client 544
 cloud analyses 422
 cloud clip 291, 574, 606, 609
 cloud database benaderen 516
 cloud database delen 517
 cloud database formaat 508

cloud database iconen 523
cloud database lokaal verwijderen 516
cloud database offline gebruiken 515
cloud database publiceren 520
cloud databases 506
cloud engine wedstrijden 476
cloud engines 475
cloud engines op playchess 458
cloud server 573
cluster openingen 353
commentaar 61, 98, 118, 186
commentaar in livebook 497
commentaar index 98
commentaar palet 61, 186
commentaar symbolen 334
commentator 98, 147, 149
computer 468, 505
configureren 30
contribute engine 500
coördinaten 151
correspondentie kop 403
correspondentie notatie 335
correspondentie zet 28, 401, 405
correspondentieschaak 28, 400, 401
ctg 318, 324, 355
Ctrl F6 40

- D -

database archiveren 316
database beheer 289
database beheren 25, 313
database filter 140, 294
database formaat 207
database formaten 318, 321, 324, 331
database functies met cloud database 515
database hernoemen 303
database in use 617
database kiezen 140, 294
database maken 140, 294
database op prikbord 290
database paden 313
database snellijst 37
database symbolen 283
database tekst 523
database tekst editor 527

database tekst info 525
database tekst multimedia links 530
database tekst schaak links 532
database tekst sorteren 523
database tekstvenster 89, 536
database typen 144, 281
database venster 34
database versleutelen 316
database verwijderen 286, 302
databases 25, 280, 282, 313, 320
dbitems.ini 287
dbsearch 222
deactiveren 12
deep analysis 494
design 131
detecteer blunders 432
dgt 56, 396
dgt bord 56, 396, 616
diagram 26, 181, 394
diagram afdrukken 394
diagram invoegen 53
diagram verwijderen 53
diagram vóór eerste zet 200
diagramlijst afdrukken 394
diagrammen overzicht 79
diagram invoegen 200
diepte analyse 417
DirectX 69, 78, 396, 400, 611
don't like 497
doorgestreepte partijen 301
downloads 311
drag and drop 170
dreigingen 214
drill 598, 600
driver 400, 611
dubbele partijen 328
dukaten 473

- E -

ebook 388
e-book 388
ECO 333
ECO classificatie 333
eindspel 108
eindspel classificatie 108

eindspelen 100, 123
eindstand materiaal 256
Elo 262, 273
Elo profiel 262
Elo rating 262
Elo ratings 93, 267, 273, 332
e-mail 26, 390
embed 608
embed board 563
encyclopedie 161
engine 41, 66, 132, 171, 406, 407, 408, 411, 413
engine cloud 436
engine cloudserver 434
engine informatie 46
engine laden 408, 411
engine parameters 413
engine vastzetten 171
engine venster 41, 415
engine verbinding 444
engine/partij correlatie 493
engine-cloud.com 434
erelijst 502, 505
extra boek 74

- F -

faq chessbase account 544
faq over mygames 586
feedback voor training 143
fen 181
figurines 129
filter 64, 110, 115, 118, 120, 123, 126
filter - goede partijen 323
filter bewaren 204
filter lijst 220
filter opslaan 147, 149
filteren 221
flexibele koppen 53
font problemen 612
fonts 170
foto's 93, 152, 262, 266, 267, 273
Fritz 83
Fritz online 601, 602

- G -

ga naar Fritz 83
Gaviota 137
geannoteerde partijen 236, 573
gebruik 285
gebruik cloud engines 456
gebruikers info 494
gebruikersnaam 128
gebruikslicentie van de software 467
geen informatie van speler 265
geen partijen bij speler 95
geïnstalleerde engines 406
gekleurde balken 199
gekleurde cirkel 194
gekleurde velden 175
geluid 399
gemarkeerde velden 604
genegeerde gebruikers 471
GM titel 93, 152, 262, 266, 267
goede partijen 339
grafisch commentaar 194
graphics adapter 400, 611
groene letters 492
groene pijl 547

- H -

hardware instellingen 468
hash tabellen 412, 413
help 33, 39, 613
Heumas 132, 172, 179
honours list 502, 505

- I -

iccf 28, 400, 401
iccf chess server 28, 401
iccf correspondence chess server 400
iconen 523
ID-kaart 152, 262, 266
illegaal 212
illegale stelling 212
importeer protocol 144, 281, 298
in mode 341

index 326
inhoud 12
inloggen 15
installeer database op hard disk 305
installeer database van cd 304
installeer nieuwe sleutel 366
instellingen cloud engine 467
instellingen opbrengsten 469
instellingen privé gebruikers 470
instellingen voor providers 466
integriteit 320
integriteitscontrole 95, 320
invoer mode 175
invoermode 174

- J -

je eigen kamer op playches 563
john doe 128
joker 117

- K -

kaart 550
kibitzen 560
kiebitzer 41, 66, 132, 171, 406, 412, 413
klembord 138
kleur variant 51
knock out 162
kolommen 231
kopieer partijen 298
kopieer partijen naar openingsboek 141, 312
kosten let's check 505
kritieke stellingen 193
kruistabel 162

- L -

lay-out 20, 58, 164
lay-out laden en bewaren 58
let's check 475, 481, 487, 504, 569
let's check anoniem gebruiken 504
let's check context menu 493
lettertype 30
lettertypes 170, 612
lijst engine cloud 436

lijst venster 326
lijstvenster 87, 96
like 497
likes 502
limieten 133, 398
lint 16
live blitz 563
live database 566, 567, 568, 569, 571
live partijen op uw website 563
livebook 483, 497
livebook als openingsboek 499
luister radio 545, 549

- M -

maak goede partij set 297
maak playchess account 547
maak slechte partij set 297
manier van invoeren 174
manoeuvres 126
mappen 139, 327
materiaal 49, 123, 129
medailles 122, 195, 199
media speler 214
mega database 336
mijn chessbase 282, 331
mijn partijen 573
mini diagrammen in livebook 506
mini-bord 39
miniborden 483
minimaliseer ribbon 16
muis 24
muiswiel 24
multiboards 560
multimedia commentaar 184
multiple choice 216, 218
my games 574

- N -

naam opening 338
navigatie 22
navigeren 61
netwerk analyse 500
netwerkmogelijkheden 332
nieuw account 15

nieuw bord 40
 nieuwe cloud database 510
 nieuwe partijen 221
 nieuwe sleutel invoegen 365
 nieuwe stelling 40
 nieuwe tekst 40
 nieuwtje 358, 359
 not enough ram memory 617
 notatie 49, 55, 63, 82, 129, 335
 notatie aanpassen 129
 notatie verbergen 63
 notatievel 81
 notatievenster 49, 63
 notatievenster taakbalk 55
 novelty commentaar 359
 nulzet 181

- O -

offer 105, 245
 ondersteuning 33, 613
 oneindige analyse met cloud engine 465
 online 242
 online database 231, 237, 242, 566
 online database beheren 581
 online database opbouwen 581
 online speler encyclopedie 264
 onzinnige zetten 505
 oopeningsclassificatie 360
 op-een-na-beste 416
 open uitdagingen 555
 openbare cloud engines 445, 449
 opening referentie 339
 openingen 338, 339, 346
 openingen oefenen 598, 600
 openingen sleutel 351
 openingen sleutel venster 351
 openingen trainer 594, 598
 openingenboek 76
 openings classificatie 351
 openings referentie 343, 344
 openings referentie voor databases 343
 openingsboek 71, 72, 141, 154, 160, 288, 312, 355
 openingsboek aanpassen 72
 openingsclassificatie 361
 openingsrapport 346
 openingsrepertoire afdrukken 600
 openings sleutel 24, 360, 361, 363, 364, 365, 366, 367
 openings sleutel venster 363, 364
 opnieuw verbinden 558
 opslaan 207
 opslaan in cloud 204
 opslag cloud database 513
 opslag cloud databases 574
 opties in het openingsboek 154
 overige instellingen 399

- P -

pagina instellingen 378
 parameters referentie zoekopdracht 142
 partij historie 64, 151, 243
 partij titel 109
 partij vervangen 211
 partijanalyse met let's check 501
 partijen 90
 partijen annoteren 184, 187, 189, 191, 193, 194, 195, 203
 partijen bewaren 204
 partijen index 326
 partijen kopiëren 295
 partijen op website publiceren 608
 partijen opslaan 147
 partijen opslaan in cloud database 512
 partijen overzicht 79
 partijen samenvoegen 210, 211, 375
 partijen spelen tegen cloud engine 465
 partijen tegen Fritz opslaan 606
 partijen verwijderen 300, 301
 partijen zoeken 24
 partijenlijst 317, 376
 partijgegevens 115
 patronen 24, 120
 pgn 324, 331
 pgn formaat 318, 399
 pgn openen in mygames 585
 pgn player 608, 609
 pgn player op eigen website 608
 pijlen 151
 ping server 549
 ping tegenstander 558

pionnenstructuur 120, 203
plaats op internet 385
play.chess.com.games 565
playchess 544, 549, 555
prikbord 290
privégebruik engine 444
problemen oplossen 611
processoren 415
protocol 298
providers cloud engines 457

- Q -

quick access 16

- R -

rabbit plugin 57
ram 133, 398
rangén 564
rating lijst 474
ratings 564
ratingverschillen 227
read/write error 617
recente databases 87
redactionele annotatie 191
referentie 339
referentie database 144, 250, 281, 311, 337, 339
referentie database definiëren 337
registratie cloud database 508
registreren 15, 543
rekentrainer 83, 605
repertoire 82, 210, 367, 373
repertoire afdrukken 375
repertoire database 144, 281, 367, 373
repertoire database maken 368
repertoire databases in cloud 521
replace game with multimedia commentary 617
retrozetten 160
revenu 469
ribbon 16
rode letters 492
rode pijl 555
room 563
round robin 162

- S -

samenvoegen 211
schaak media systeem 214
schaaknotatie 335
schaakproblemen oplossen 591
scherm lay-out 20
schuifbalk 22, 61
serienummer 12, 158
server statistieken 493
sleutel 103, 105, 107, 351, 360, 363, 364, 365, 366, 367
sleutel info 366
sleutel overdragen 367
sleutelfuncties 364
snelheidsindex 505
snelheidsmeter 503
snelschaken 545
solve tactics 590
sorteren 221, 231
speciale annotatie 196
speel uit tegen Fritz 83
speelsterkte Fritz online 603
speler encyclopedie 152, 262, 266, 273
speler encyclopedie in tabelvorm 275
speler zoeken 568
spelerfoto 265
spelers 93, 128, 146, 152, 262, 266, 267, 273, 278
spelers dossier 269
spelers index 93, 267, 278
spelersencyclopedie 161, 278
spelersnamen aanpassen 146
spelersnamen verbeteren 322
spelling van spelersnamen 278
standaard engine 43, 132, 407
standaard lay-out 30
standaard openingsboek 288
start fight 590
statistieken 256, 258
statistische informatie 76
stelling 120, 181
stelling in online database 246
stelling in referentie database 247
stelling invoeren 181
stelling oplossen 593

stelling opzetten 606
 stelling opzetten met dgt bord 57
 stelling zoeken 236, 569
 stelling zoeken in online database 238
 strategie 103
 strategie sleutel 103
 structuren 226
 stukken 151
 stukpad 203
 stuk-veld kans 256
 support 33, 39, 613
 suppress noise 505
 symbolen palet 61, 186
 Syzygy 134

- T -

taakbalk 55, 87
 taal 188, 397
 taalkeuze met de muis 188
 tabel notatie 82
 tablebases 134, 137, 139, 327
 tactiek 214
 tactiek en sleutel 105
 tactiek ranglijst 591
 tactiek training 590
 tactisch gevecht 593
 tactische analyse 432
 teams 100, 147, 149
 teams index 100
 tegenstander vinden 555
 tekst commentaar aanpassen 506
 tekst commentaar verwijderen 506
 tekst commentaar 187
 tekst in de cloud database 584
 tekst kleur 51
 tekstopmaak 535
 temp 331
 testen met cloud engines 479
 theoretisch gewicht 92
 tips bij het selecteren 92
 titel 109
 titel norm 162
 toegang 574
 toegestane engines 505
 toernooi categorie 162

toernooi tabel sorteren 162
 toernooi tabellen 162
 toernooien 96, 98
 toernooien index 96
 toernooigegevens 157
 toernooiijst 98
 toetscombinaties 30, 165, 166, 167, 168, 169
 toetscombinaties aanpassen 165
 toetscombinaties bordvenster 168
 toetscombinaties commentaar symbolen 166
 toetscombinaties database venster 169
 toetscombinaties partijenlijsten 167
 toon classificatie stellingen 361
 toon naam van opening 54
 toon volgende zet 74
 top partijen 92
 trainen tegen de engine 607
 training 143, 216, 218, 219
 training database 144, 219, 281
 trainings notatie 219
 trainingslessen maken 216
 trainingslessen oplossen 218
 trainingsvraag 216
 transposities 160
 tweede installatie 287
 typen databases 144, 281

- U -

uci engines 413
 uitdaging sturen 555
 uitdagingen 547
 uitgebreid bord venster 59
 uitvoermenu in partijenlijst 376
 update 615
 update referentie database 306
 updates 33, 613

- V -

varianten 172, 189
 varianten manipuleren 505
 variantenschermb 191
 veiligheidsysteem 454
 venster dokken 20
 vensters 164

vensters aanpassen 164
vensters verplaatsen 164
vergelijkbare eindspelen 252
vergelijkbare openingen 255
vergelijkbare structuren 253
vergelijkbare zetten 254
versleuteling 332
vervangen 211
verwijder fysiek 302
verwijder partijen 289
video bibliotheek 587
video portal 587
videokaart 400, 611
video's 587
voeg toe aan repertoire 373
voorbereiding 95
voortgang invoegen 181
voortgangsbalk 492

- W -

wachtwoord 332
wiki 33, 39, 613
wildcard 117
windows media speler 214
wisselen van venster 40
wrong database format 617

- Z -

zet markeren 570, 594
zetten 172, 179
zetten corrigeren 180
zetten invoeren 172, 179, 180
zetten invoeren met de muis 179
zetten proberen 178
zoek bordstelling 226
zoek nieuwtje 358
zoek stelling in repertoire 372
zoekcriteria laden 222
zoekcriteria opslaan 222
zoeken 221, 222, 237
zoeken in de speler encyclopedie 273
zoeken naar commentaar 118
zoeken naar manoeuvres 126
zoeken naar materiaal 123