

ChessBase 14

Contenido

		0
Part I	Introducción	13
1	Contenido	. 13
2	Número de serie	. 13
3	Activación del programa	. 14
4	Pagigtra para las funciones web	16
4		. 10
5	Cintas de funciones	. 18
6	Reproducir, introducir y guardar partidas	. 21
7	Reproducir partidas con la rueda del ratón	. 23
8	Localizar partidas	. 23
9	Maneio de bases de datos	24
10		. <u> </u>
10		. 25
11	Gestión de ajedrez a distancia	. 26
12	Configurar el programa	. 29
13	Asistencia técnica	. 30
Part II	Interfaz del usuario	31
1	Ventanas del programa	. 31
	Ventana de bases de datos	31
	La ventana de bases de datos	31
	Vista previa en la ventana de base de datos	33
	Doble clic en el tablero inmediato	35
	Menú Asistencia	35
	Cambiar de ventana con Ctrl-F6	35
	Eliminación directa de bases de datos.	36
	Vista previa en la ventana de base de datos	37 20
	Aorunar aperturas	30
	Ventana de tablero	41
	Ventana de tablero	41
	Nuevo en base de datos seleccionada	43
	Panel del módulo	43
	Seleccionar un módulo por defecto	46
	Información ampliada del módulo	47
	Historial en la ventana de tablero	49
	Panel de notación	49
	Uso de colores en variantes	. 51
	Capeceras rexibles en el panel de notación	ວຽ 54
	Diagrantas en la notación	54 56
	Herramientas de notación	. 50
	Tablero DGT	58
	Configuración de posiciones con un tablero DGT	59

	Navegar por las partidas con la regleta	60
	Información ampliada en la ventana de tablero	60
	Muestrario de símbolos	62
	Plegado de la notación	63
	Panel de resultados de búsqueda	64
	Añadir apuntador	65
	Tablero 3D real	68
	Parámetros del tablero 3D	69
	Panel de libro	71
	Panel de mejor línea del libro	72
	Vista ampliada del libro	74
	Distintas estadísticas en el libro de aperturas	74
	Ojear partidas	76
	Planilla	77
	Notación tabular	78
	Variantes de actualidad	79
	Ir a Fritz	80
	Pasar partidas a la aplicación w eb Fritz	80
	Pasar partidas a la aplicación w eb Openings	81
Ve	ntana de listados	82
	Ventana de listado	82
	Texto principal	85
	Listado de partidas	86
	Ojear partidas	88
	Pistas sobre los listados de partidas	89
	Partidas principales en los listados de partidas	90
	Indice de jugadores	90
	No aparecen partidas en el listado de jugadores	92
	Preparación de un jugador con un clic	92
	Indice de torneos	93
	Búsqueda inteligente en el índice de torneos	95
	Indice de comentaristas	96
	Indice de fuentes	96
	Indice de equipos	97
	Indice de finales	97
	Clasificación de finales	98
	Indice de estrategia	99
	Indice de táctica	100
	Indice de temas generales	100
	Título de partida	102
Ve	ntanas de diálogo	103
	Máscara de búsqueda	103
	Máscara de búsqueda – Generalidades	103
	Máscara de búsqueda – Datos partida	106
	Máscara de búsqueda - Pista	108
	Máscara de búsqueda – Anotaciones	109
	Máscara de búsqueda – Maniobras	110
	Máscara de búsqueda – Material	112
	Máscara de búsqueda – Medallas	114
	Máscara de búsqueda – Posición	115
	Opciones	117
	Usuario	117
	Notación	118
	Diseño	121

•~	nto	nto
ιO	nie	THUS 1

	-
	•

	Contents	5
	Módulos	122
	Rueda del ratón	123
	Límites	
	Bases de finales	
	Bases de finales Syzygy	
	Bases de finales Gaviota	130
	Portapapeles	131
	Carpetas	132
	Opciones Enciclopedia de jugadores	133
	Selector de bases de datos	134
	Copiar partidas al libro	135
	Parámetros en la búsqueda de referencia	136
	Respuesta para las posiciones de entrenamiento	137
	Propiedades de bases de datos	140
	Editar el nombre de los jugadores	142
	Máscara de datos: jugadores y resultado	142
	Máscara de datos: comentarista, equipos y fuente	144
	Diseño de tablero	146
	Tarjeta identificativa	147
	Datos de la fuente	149
	Datos del torneo	150
	Opciones del libro de aperturas	151
	Tablas de torneo	152
	Reubicación de paneles	154
2	Atajos con el teclado	156
	Personalizar teclas	156
	Atajos de teclado para símbolos de comentarios	157
	Atajos de teclado en los listados de partidas	159
	Atajos de teclado en las ventanas de tablero	160
	Atajos de teclado en la ventana de bases de datos	161
3	Tipos de letra	162
4	Arrastrar y soltar	162
Part III	Referencia	163
1	Generalidades	163
	Elo	163

Ео	
ECO	
Símbolos de comentario	
Notación ajedrecística	
ChessBase Magazine	
Mega Database	
2 Introducir y comentar partidas	
Introducir jugadas	
Nuevo modo de meter partidas	
Análisis asistido	
Probar jugadas	
Introducir jugadas con un solo clic (Heumas)	
Corregir jugadas	
Insertar una posible continuación en una partida guardad	la 176
Introducir posiciones	
Comentar partidas	
Muestrario de símbolos	

	Comentarios en forma de texto	
	Fuente en los comentarios en forma de texto	183
	Selección de idiomas con un clic	183
	Variantes	
	Evitar que aparezca el diálogo de variantes	
	Anotar novedad	
	Posiciones críticas	188
	Comentarios gráficos	189
	Círculos coloreados en la notación	
	Medallas	190
	Marcar partidas en ChessBase	191
	Barras de colores	192
	Insertar un diagrama antes de la primera jugada	193
	Estructura de peones y trayecto de piezas	
	Fundir partidas	
	Fundir partidas - Pista	
	Guardar partidas	
	Cambios en quardar y reemplazar partidas	
	Reemplazar partidas	
	Configuración v archivo de posiciones ilegales	
	Entrenamiento	
	Animación de amenazas	203
	Sistema Chess Media	
	Creación de lecciones de entrenamiento.	
	Resolución de preguntas de entrenamiento	207
	Notación de entrenamiento.	
	Base de datos de entrenamiento	208
	Preguntas de entrenamiento con diagramas	209
3	Localizar partidas	
	Filtrar partidas en un listado	211
	Guardar búsquedas	212
	Búsqueda interactiva de estructuras	213
	Buscar partidas con diferencia de Flo	
		215
	Ordenar los listados de nartidas	
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet	
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet	
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet	
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas	215 217 217 220 221 221
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas	215 217 217 220 221 221 221 222
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 222 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 222 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar en la base de referencia	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 222 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Historial de partidas	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Historial de partidas Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Historial de partidas Búsqueda de finales similares Búsqueda de estructuras similares en el mediciuezo	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 222 222 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Historial de partidas Búsqueda de finales similares Búsqueda de estructuras similares en el mediojuego	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 222 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares Búsqueda de jugadas similares Búsqueda de jugadas similares	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar en la base de referencia Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares Búsqueda de jugadas similares Mismos jugadores	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares Búsqueda de jugadas similares Mismos jugadores Material final	215 217 217 220 221 221 221 222 222 222 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas	215 217 217 220 221 221 222 222 222 224 224 224 224 224
	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares Búsqueda de estructuras similares en el mediojuego Búsqueda de jugadas similares Mismos jugadores Material final Probabilidad de piezas	215 217 217 220 221 221 222 222 222 222 224 224 224 224
4	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Buscar sacrificios Búsqueda de finales similares Búsqueda de estructuras similares en el mediojuego Búsqueda de jugadas similares Mismos jugadores Material final Probabilidad de piezas Estadísticas	215 217 217 220 221 221 222 222 222 222 222 224 224 224
4	Ordenar los listados de partidas Base de datos en Internet Búsquedas inteligentes en la base de Internet Buscar en la base de Internet Partidas comentadas Examinar posiciones moviendo las piezas Buscar posiciones en la base de datos en Internet Actualización de las búsquedas en la base de Internet Base de datos de referencia Buscar en la base de referencia Historial de partidas Búsqueda de finales similares Búsqueda de jugadas similares Mismos jugadores Material final Probabilidad de piezas Estadísticas Localizar jugadores	215 217 217 220 221 221 222 222 222 222 224 224 224 224

	Enciclonedia de jugadores en Internet	237
	Sin información de la Enciclopedia de Jugadores	
	Tarieta identificativa	
	Indice de jugadores	
	Dossier de un iugador	
	Buscar en la enciclopedia de jugadores	
	Listar enciclopedia de jugadores	
	Ortografía de los nombres de los iugadores	
5 Ge	estión de bases de datos	
	Dases de bases de dates	
	Símboloo do basos do datos	
	Riminación directa de bases de dates	
	Dista para traclados a un puovo oquino	
	l ibro nor defecto	
	Gostión avanzada do basos do datos	
	Base de nortananeles	
	CloudClin nortananeles en la nube	
	Salactor de bases de dates	
	Conjar nartidas	
	Fecoger partidas huenas	
	Escoger particas buenas	
	Borrar nartidas	
	Pista sobre horrar nartidas	200 264
	Borrar una base de datos	265
	Renombrar una base de datos	
	Instalar una base de datos desde un DVD	267
	Instalar una base de datos en el disco duro	268
	Actualización de la base de referencia	268
	Suscrinciones a las actualizaciones de partidas	200
	Descarga de actualizaciones de la base de referencia	273
	Conjar partidas al libro	274
	Maneio de bases de datos	
	Rutas v carpetas de bases de datos	
	Copia de seguridad de una base de datos	277
	Menú Editar en el listado de partidas	
	Nombres v extensiones de archivos	
	Comprobar la integridad	
	Acelerador de búsqueda	
	Mejorar nombres de jugadores	
	Filtrar partidas buenas	
	Formatos de bases de datos	
	Formato cbone	
	Indices de la base de datos	
	Carpetas	
	Registrar tipos de archivo	
	Buscar partidas duplicadas	
	Formato PGN	
	Guardar partidas en formato PGN	
	Descarga de archivos PGN de Internet	290
	Contraseña	290
	Capacidades de red	290
6 Ba	ases de datos en la nube	

	Design of the sector	
	Bases en la nube	
	Formato de bases de datos en la nube	
	Conectarse a la nube de CnessBase	
	Crear bases en la nube	
	Guardar partidas en la nube	
	Espacio de almacenamiento en la nube	
	Uso de bases en la nube sin conexion à internet	
	Funciones de base de datos en la nube	
	Acceso a bases en la nube en otros ordenadores	
	Borrar la copia local de una base en la nube	
	Compartir bases en la nube	
	Publicación en la web de bases en la nube	
	Bases de repertorio en la nube	
	iconos de bases en la nube	
74	Aperturas	303
	Definir una base de datos de referencia	
	Nombre de la apertura	
	Referencia de aperturas	
	Variantes de actualidad	
	Referencia de aperturas para bases de datos	
	Referencia de aperturas para grupos de partidas	
	Informe de aperturas	
	Clasificación de aperturas	
	Agrupar aperturas	
	Los libros de aperturas	
	Clasificar toda la base de datos	
	Buscar novedad / comparar	
	Anotar novedad	318
	Anotar novedad Indice de aperturas	318 318
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación	
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación Indice de aperturas	
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación Indice de aperturas Funciones de claves	318 318 318 319 320 321
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación Indice de aperturas Funciones de claves Insertar nuevas claves	318 318 318 319 320 321 322
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación Indice de aperturas Funciones de claves Insertar nuevas claves Instalar nuevas claves	318 318 318 319 320 321 322 323
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave.	318 318 318 319 320 321 322 323 323
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 323 324
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 324 324 325
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Base de datos de repertorio.	318 318 318 319 320 321 322 323 323 324 324 326 326
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 326 327
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 327 328 329 321 323 324 324 326 327 330
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación?	318 318 318 319 320 321 322 323 323 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 325 326 327 330 331
	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves Insertar nuevas claves Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves Ordenar claves Base de datos de repertorio Creación de una base de repertorio Añadir partidas al repertorio Acceso inmediato a la base de repertorio Impresión del repertorio	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 327 330 321 323 323 324 325 326 327 330 331 332
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Impresión del repertorio. Ajedrez por correspondencia	318 318 318 319 320 321 322 323 324 326 327 328 329 321 322 323 324 326 327 330 331 332 333
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Madir partidas al repertorio. Afadir partidas al repertorio. Afaderez por correspondencia. Servidor de ajedrez postal de la ICCE	318 318 318 319 320 321 322 323 324 326 327 328 329 321 322 323 324 326 327 330 331 332 333 333 333 333
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Instalar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Afjedrez por correspondencia Servidor de ajedrez postal de la ICCF.	318 318 318 319 320 321 322 323 324 326 327 328 329 321 322 323 324 326 327 330 331 332 333 333 333 324
8 4	Anotar novedad	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 327 328 329 321 322 323 324 325 326 327 330 331 332 333 333 333 333 334 335
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Insertar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Ajedrez por correspondencia Indicede a destancia Indicede a destancia Indicede a destancia Indicede a postal Indicede a postal Indicede a postal Indicede a postal	318 318 318 319 320 321 322 323 323 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 324 325 326 327 330 331 332 333 333 333 333 334 336 327 338 331 333 334 336 327 338 328 329 320 331
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Insertar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Ajedrez por correspondencia. Servidor de ajedrez postal de la ICCF. Gestión de ajedrez a distancia. Encabezamiento postal. Jugada postal. Toxtos do haso do datos	318 318 318 319 320 321 322 323 323 323 324 324 326 327 328 329 321 322 323 324 326 327 330 331 332 333 333 333 333 333 334 336 337 329
8 A 9 T	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación? Indice de aperturas Funciones de claves Insertar nuevas claves Insettar nuevas claves Definir/Insertar memo de clave Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Añadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Afjedrez por correspondencia Servidor de ajedrez postal de la ICCF Gestión de ajedrez a distancia Encabezam iento postal Jugada postal Textos de base de datos	318 318 318 319 320 321 322 323 323 324 324 325 326 327 328 329 321 322 323 324 325 326 327 330 331 332 333 333 333 333 333 333 333 334 337 338
8 4	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación? Indice de aperturas Funciones de claves Insertar nuevas claves Insertar nuevas claves Definir/Insertar memo de clave Transferir claves Ordenar claves Ordenar claves Repertorio Base de datos de repertorio Creación de una base de repertorio Añadir partidas al repertorio Añadir partidas al repertorio Acceso inmediato a la base de repertorio Impresión del repertorio Servidor de ajedrez postal de la ICCF Gestión de ajedrez a distancia Encabezam iento postal Jugada postal Texto de base de datos	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 327 328 329 321 322 323 324 326 327 330 331 332 333 333 333 333 333 333 334 338 338
8 A 9 T	Anotar novedad Indice de aperturas ¿Qué son las claves de clasificación? Mostrar las posiciones de clasificación. Indice de aperturas. Funciones de claves. Insertar nuevas claves. Insertar nuevas claves. Definir/Insertar memo de clave. Transferir claves. Ordenar claves. Repertorio Base de datos de repertorio. Creación de una base de repertorio. Afiadir partidas al repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Acceso inmediato a la base de repertorio. Afiedrez por correspondencia Servidor de ajedrez postal de la ICCF. Gestión de ajedrez a distancia. Encabezamiento postal. Jugada postal. Textos de base de datos	318 318 318 319 320 321 322 323 324 324 326 327 328 329 321 322 323 324 325 326 327 330 331 332 333 333 333 333 333 333 334 338 338 341

Contents

	Estadisticas del servidor Let's Check	409
	¿Por qué a menudo la barra de progreso retrocede tras llegar al 100%?	
	¿Qué significan las letras verdes, azules y rojas?	408
	¿Cómo analizar una partida con Let's Check?	405
	Arrancar Let's check	402
	Conceptos básicos	401
	LiveBook	399
	Descripción	397
12	Let s Check	397
	Escalaton de suministradores	
	Ducados	
	Dialogo de puja	
	Usuarios a ignorar	
	Usuarios privados	
	Rentas	
	Ordenador	
	Módulo	
	Diálogos de ajuste para suministradores	
	Análisis infinito con un módulo de la nube	389
	Let's Check	389
	Análisis en la nube	386
	Módulos en la nube en Playchess.com	385
	Ejemplos	
	Suministradores de módulos en la nube	384
	Uso de módulos en la nube	384
	Dudas frecuentes	384
	Resumen del sistema de pujas	381
	Ventana de tablero con módulo ofertado de la nube	381
	Oferta de un módulo público en la nube	376
	Módulos públicos en la nube	373
	Uso privado de un módulo de la nube	
	Conexión de un módulo	
	Vista de listado de módulos en la nube	368
	Servidor Engine-Cloud.com	
11	Servidor de módulos en la nube	367
	Análisis táctico	
	Tareas de análisis	
	Análisis en la nube	357
	Análisis profundo	355
	Opciones ampliadas en el panel del módulo	355
	Información ampliada del módulo	353
	Módulos UCI	351
	Parámetros de los módulos	351
	Tablas hash	351
	Cargar varias veces un módulo	350
	Módulo por defecto	350
	Módulos instalados	
	Módulo de análisis	
10	WOUUIOS	348
	ι exto principal	
	Formatear texto	
	Enlaces ajedrecisticos en los textos de base de datos	
	Enlaces multimedia en textos de base de datos	
	Fulance multimedia en textes de las de des	

	Menú contextual de Let's Check	409
	Panel de información	410
	Comentarios en el LiveBook	412
	Análisis en red	414
	Análisis de partidas con Let's Check	415
	Escalafones de honor	416
	Índice de velocidad	418
	Preguntas frecuentes sobre Let`s Check	418
	¿Se envían siempre mis análisis a Let's Check?	418
	¿Puede usarse Let's Check anónimamente?	419
	¿Cuánto cuesta Let`s Check?	419
	¿En qué influye la potencia de mi ordenador?	419
	¿Qué módulos se permiten?	419
	¿Pueden manipularse las variantes y valoraciones?	419
	¿Pueden introducirse y analizarse jugadas sin sentido?	420
	¿Cómo se crea el escalafón de Let's Check?	420
	¿Qué significan los diagramas del panel LiveBook?	420
	¿Puede editarse o borrarse un comentario en forma de texto?	420
13	Impresión y publicación	421
	Menú Salida en el listado de partidas	421
	Configuración de página	422
	Imprimir partidas	424
	Publicar partidas en Internet	425
	E-Mails desde ChessBase	427
	Creación de libros electrónicos	429
	Lista de diagramas	432
14	Configuración del programa	433
	DirectX	433
	Tablero DGT	433
	ldioma	434
	Límites	435
	Opciones varias	436
	Optimizar el tablero 3D real	438
Part IV	Aplicaciones web	438
1	Información sobre la cuenta ChessBase	438
2	¿Cómo puedo cambiar la imagen de mi perfil?	444
3	¿Cómo registrarse con Fritz 15 o ChessBase 14 para usar las aplicaciones web? .	444
4	Preguntas frecuentes sobre la cuenta ChessBase	445
5	Playchess.com	446
	Aplicación web Playchess.com	446
	Acceso	446
	Jugar nuestras primeras partidas como invitados	448
	Crear una cuenta	448
	Interfaz	451
	Jugadores / Partidas / Mapa	453
	Jugar partidas	459
	Ventana de tablero en Playchess	462
	Mirar partidas	465
	曰 servidor de ajedrez para su club	467
	Información adicional	468

	Recuperar partidas de Playchess	
6	MyGames	471
	Nube de bases de partidas	
	Acceso	
	Interfaz	
	Gestión de bases de datos	
	Análisis	480
	Textos en las bases de datos en la nube	481
	Archivos PGN en MyGames	
_	Preguntas frecuentes sobre MyGames	
7	MyOpenings	485
	Entrenador de aperturas	
	Practicar aperturas	490
	Entrenamiento de aperturas	
	Impresión del repertorio de aperturas	494
8	Entrenamiento táctico	494
	Táctica	494
	Resolución de posiciones	496
	Pelea táctica	497
9	LiveDatabase	498
	Presentación	
	Interfaz	
	Buscar jugadores	
	Búsqueda de posiciones	500
	Let's Check	
	Marcar una jugada	
	Resumen Live Database	
10	Vidoos	
10		
	Mediateca	
11	Fritz Online	507
	Fritz en el navegador	507
	Operación	508
	Nivel de juego	
	Información gráfica	
	Entrenamiento de calculo	
	Anniai pusiciunes Guardar nartidas	
	Jugar partidas de entrenamiento contra la máquina	514
12	Reproductor JavaScript	515
	Demoduator web	
	Reproductor lavaScript on su página wob	
	Guardar partidas en el reproductor	
		= 4 6
Part V	Asistencia técnica	519
1	Optimizar el tablero 3D real	519
2	Problemas y soluciones	520
3	Problemas con fuentes	520
4	Asistencia técnica	521

Contents

12

5	Herramienta de administración de activaciones	522
6	Actualizaciones	523
7	Versión de 64 bit	523
8	Tablero DGT 64 bit	524
9	Mensajes de error	524
	No puedo abrir la base de datos	
	Base de datos en uso: no se puede borrar	
	Sólo se reemplazan partidas con comentarios multimedia	524
	No hay suficiente memoria RAM	525
	Error de lectura/escritura	525
	Formato incorrecto de base de datos	525

Index

1 Introducción

1.1 Contenido



Localizar partidas Reproducir, introducir y guardar partidas Gestionar bases de datos Impresión, publicación y correo electrónico Ajedrez postal Configurar el programa

Asistencia técnica

Noticias de ajedrez, nuevos productos: es.chessbase.com Servidor de ajedrez: es.playchess.com

1.2 Número de serie

Por favor escriba su número de serie cuando se lo solicite el programa tras la instalación. Lo encontrará en la parte interior de la caja del DVD o lo recibirá con los enlaces para la descarga del producto. Eso es independiente de la posterior activación del programa. Sólo los programas activados con un número de serie válido tendrán

derecho a las actualizaciones y a las funciones relacionadas con Internet.

1.3 Activación del programa

La primera vez que se inicia ChessBase es necesario introducir el número de serie recibido con el programa. Tras ello, el programa puede usarse sin limitaciones.



Si quiere acceder a la nueva base de datos de Internet debe activar también el programa en Internet.

Al registro en Internet se accede con el **menú Archivo - Activación - Activar**. Normalmente el número de serie que introdujo anteriormente aparecerá en la ventana de diálogo.

15

CB14:	×	
Por favor, escriba la clav Encontrará la clave en la en la zona "Mis descarg	ve de activación (5 bloques de 5 caracteres a funda del DVD o as" de su cuenta de la tienda de ChessBase	
Clave de activación: 3CM3P	CB14	
X	-F	
Escriba el código mostrado:	XFTA	
	Comprar clave activación	
Ok	Cancelar	

Además del número de serie, debe escribir los caracteres de seguridad que se muestran antes de pulsar en el botón OK

El programa le avisará si el registro se realiza adecuadamente.

Nota: con un número de serie es posible registrar un máximo de dos ordenadores en Internet.

La activación es necesaria para poder recibir actualizaciones del programa y solo es posible usar la función Let's Check tras haber activado el programa.

Desactivación

Si instala el programa en un nuevo ordenador debería antes desactivar la instalación previa. Cuando registra ChessBase en Internet, la configuración de su sistema se guarda en el servidor.

Si quiere continuar usando el programa después de un cambio de configuración en el equipo o tras una reinstalación del sistema operativo, debería también desactivar el programa antes de hacer los cambios o la reinstalación.

A la desactivación se accede por medio del menú Archivo - Activación - Desactivar

Herramienta de administración de ChessBase...

Activación manual

También es posible registrar el programa en un ordenador sin conexión a Internet. Para ello debe conseguir la clave del equipo que no está conectado a Internet.

Arranque ChessBase y seleccione la opción Activar sin Internet en el menú Archivo.

Tras escribir el número de serie, el programa muestra la huella del ordenador.

Tome nota de ese código y emplee un ordenador con conexión a Internet para acceder a la web:

https://www.fritzserver.eu/activation/

Escriba la huella del equipo y el código de seguridad. En la página web obtendrá entonces la clave de activación. Tome nota de ella y escríbala en el ordenador sin conexión a Internet, junto con el código de seguridad. Pulse en OK para terminar.

Si introduce correctamente los datos, su programa se activará con éxito.

1.4 Registro para las funciones web

En la pestaña **Inicio** encontrará la casilla de identificación para usar los servicios web ofrecidos por el programa.



Haciendo clic en **Conectar** se abre el diálogo para identificarse:

Conectar - ChessBase Account							
ldentifíquese con su cuenta ChessBase para acceder al servidor de ajedrez, base de Internet, Live Book, Let's Check y nube de módulos.							
Crear nueva cuenta							
Usuario	Salvamento						
Contraseña •••••							
Recordar clave							
Ok	No, gracias						

Crear nueva cuenta le permite dar de alta un nuevo usuario, si no tuviera ninguna cuenta aún.

Si ya tuviera una cuenta ChessBase escriba su nombre de usuario y contraseña. "Recordar clave" facilita la conexión cada vez que arranque el programa, evitando que tenga que volver a identificarse.

Para comprobar que su identificación está operativa, puede hacer clic en el botón "Playchess.com" situado en la esquina inferior izquierda de la ventana principal. Accederá al servidor de ajedrez inmediatamente, correctamente identificado.

El panel aparece en las ventanas en las que se necesite estar conectado a un servidor, que son las siguientes:

1. Playchess: la identificación es automática. Puede comenzar a usarlo inmediatamente.

2. Nube de partidas: aquí también es automática la conexión. También tiene la opción de trabajar con las bases de datos sin conexión.

3. Nube de módulos: igualmente la identificación es automática y funcionamiento, inmediato.

4. Base de datos de Internet: Si su cuenta ChessBase tiene suscripción Premium y está identificado con ella, al acceder a la base de datos de Internet también recibirá

18 ChessBase 14

partidas comentadas.

5. Let's Check / Live book: la identificación automática solo funcionará en este caso si así lo ha indicado en la correspondiente opción de configuración.

Los datos correspondientes a nombre y contraseña son rellenados por el programa con los de su cuenta ChessBase. Por lo demás no hay cambios con respecto a las edición anterior.

6. Actualizaciones de partidas: aquí también es automática la identificación. Si ya hubiera registrado su abono para la actualización semanal de partidas, no necesita hacer más. Todo sigue funcionando como antes.

1.5 Cintas de funciones

ChessBase ofrece un diseño completamente nuevo basado en las directrices de la interfaz del usuario fluida de Microsoft (Microsoft Fluent UI). Las llamadas paletas o bandas las desarrolló primeramente Microsoft en Office 2007. Se trata de un concepto de presentación gráfica que combina menús e iconos. Ofrece muchas ventajas al usar un programa complejo.



Las cintas se usan en todo el programa, desde la ventana de base de datos hasta la ventana de tablero.

Esto significa el fin de los días en que los usuarios tenían que hacer clic a través de diversos niveles de menús y submenús para encontrar las funciones. En vez de eso, se muestran iconos sencillos que activan las funciones del programa y dependen del contexto en el que esté el programa.

En la parte superior de la ventana del programa hay, como en los menús tradicionales, palabras que agrupan varios tipos de órdenes, como por ejemplo, "Inicio", "Informe" o "Mantenimiento".

Archivo Inicio Informe Mantenimiento	Cloud	Vista Asister	ncia		
Propiedades 💆 Renomb	rar archivos omentarios	Eliminar partidas	Comprobar	s Canibalizar	Registrar tipos Especificaciones
seguridad 📃 Borrar acelerador de búsqueda 🝈 Borrar a	rchivos	borradas	integridad 素 Mejorar		de archivos de fábrica
Mantenimiento			Mejorar	Update	Mantenimiento del programa

Al hacer clic en una de ellas, sin embargo, no se abre un menú sino una banda que contiene las funciones relevantes.

Las paletas ocupan más espacio en la pantalla que la combinación clásica de menús e iconos. Los símbolos que se agrupan en las paletas dependen de la resolución del monitor y del tamaño de la ventana. Dado que se pueden añadir comandos a las paletas, cada vez es menos necesario el uso de ventanas de diálogo. También se pueden minimizar las paletas. Para ello haga clic derecho sobre la paleta y escoja Minimizar la cinta.



Con ello solo se presentan las palabras de los elementos principales y su contenido solo se muestra cuando se hace clic sobre ellas.

Una función muy importante en este concepto es el llamado **menú Archivo**. Está en la esquina superior izquierda de la ventana del programa



Por medio de él se puede acceder a los ajustes más importantes y a las funciones primarias del programa, por ejemplo, para abrir el diálogo de opciones.

Por ejemplo, en el menú Archivo hay una lista con las bases de datos abiertas con el programa más recientemente.

Otro componente importante es la **barra de herramientas de acceso rápido**, por medio de la cual se puede acceder con solo un clic a las funciones usadas con frecuencia.



El usuario puede decidir si quiere que la barra de herramientas de acceso rápido se muestre en la parte superior del programa o bajo las paletas.

También se pueden añadir o quitar funciones a la misma. Al hacer clic derecho sobre uno de los iconos se abre un menú contextual con las opciones siguientes:

	Añadir a acceso rápido
In	Mostrar el acceso rápido debajo de la cinta
	Minimizar cinta

"*Añadir a acceso rápido"* da al usuario la posibilidad de incorporar las funciones que usa con más frecuencia a la barra de herramientas.

Este concepto tiene muchas ventajas en el trabajo diario con ChessBase. Por ejemplo, puede acceder a sus funciones favoritas más rápidamente, para seleccionar tableros o aceptar ofertas en el servidor de ajedrez. Dado que los símbolos en las paletas se ordenan automáticamente por la frecuencia de uso, este sistema aumenta enormemente la velocidad de manejo del programa.

Cuando trabaje con el programa debe prestar atención a las flechas pequeñas que se muestran junto a una orden. Significan que hay funciones adicionales relacionadas con ese comando.



Este ejemplo muestra el menú para añadir símbolos de comentario. Al hacer clic en la flecha pequeña se abre un submenú con más funciones.

Las paletas hacen mucho más fácil usar el programa. Es cierto que los nuevos conceptos requerirán del usuario cierta adaptación si estaba acostumbrado a la antigua estructura de menús. Sin embargo, el nuevo concepto es mucho más transparente y se gana en rapidez.

1.6 Reproducir, introducir y guardar partidas

Las partidas se reproducen en una ventana de tablero, una vez cargadas desde el listado de partidas con un doble clic o con la tecla Intro. Haga clic en el panel de notación para saltar a cualquier posición. Use las teclas de cursor para reproducir las jugadas hacia adelante o hacia atrás. También se puede hacer esto pulsando en los botones de navegación que están bajo el tablero:



Si no los ve, haga clic derecho bajo el tablero para activarlos. Las flechas verdes sirven para desplazarse por el historial de partidas. Las flechas de salto conducen al principio/fin de la variante en la que se esté. Las flechas sencillas sirven para desplazarse adelante / atrás jugada a jugada. El botón azul de deshacer situado en el centro cancela la última jugada introducida..

ChessBase tiene una forma nueva e intuitiva de navegar por las partidas. La barra de desplazamiento situada bajo el tablero puede arrastrarse o hace clic sobre ella, como en un reproductor de medios, para ir a los distintos momentos de la partida muy rápidamente. Es de especial utilidad en partidas largas, con muchos comentarios. Se puede instalar la barra de desplazamiento haciendo clic derecho sobre el tablero y optando por Diseño de tablero -> Regleta.



Puede desplazarse rápidamente por la notación de una partida utilizando la rueda del ratón

Se puede introducir jugadas con el ratón o mecanografiando las coordenadas ("e2e4"). Se puede comentar una partida añadiendo variantes, texto, símbolos de ajedrez y también elementos especiales como flechas de colores.

Mientras se reproduce o introduce una partida, se puede arrancar un módulo de análisis para sugerir jugadas y conocer sus valoraciones.

Cuando haya finalizado de introducir o comentar una partida, puede guardarla en una base de datos nueva o existente.

Véase también como guardar partidas en la nube...

1.7 Reproducir partidas con la rueda del ratón

Si quiere navegar rápidamente por la notación de una partida, puede hacerlo con mucha velocidad utilizando la rueda del ratón.

Para hacerlo, debe activar la función en el menú Archivo - Opciones - Misc.

Opciones ×								
	Notación	Módulos	Ca	rpetas	Límites	Bases de	Bases de finales	
	Portapapeles	Base de jugad	lores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma	
	☑ Siempre □ Botón d ☑ Registra □ Anuncia	promocionar a d erecho retrocede r como lector PGI r jugadas	lama : N	⊠ RI	ueda ratón eje	cuta jugadas	:	

Seleccione "Rueda ratón ejecuta jugadas".

1.8 Localizar partidas

Como localizar partidas por

Aperturas

Referencia de apertura Indice de aperturas Informe de aperturas Código ECO

Jugadores, Torneos, Fuente, Comentarista, Equipo

Haga doble clic en un símbolo de base de datos en la ventana de bases de datos. En el navegador de la base de datos haga clic en los separadores Jugadores, Torneos, Comentaristas, Fuentes, Equipos para ver los índices correspondientes. Alternativamente puede emplear la máscara de búsqueda en cualquier listado de partidas para filtrarlo según los atributos elegidos.

Material

Haga doble clic en un símbolo de base de datos en la ventana de bases de datos. En el navegador de la base de datos haga clic en el separador Finales. Si la base de datos no tiene instalado un índice de finales, haga clic en el botón Instalar clave amplia para crear un índice de finales.

Alternativamente puede emplear la máscara de búsqueda en cualquier listado de

partidas para filtrarlo según el material. O comprobar la columna llamada material final en el listado de partidas.

Posiciones y patrones

Se puede filtrar cualquier listado de partidas para buscar esquemas posicionales usando el apartado posición de la máscara de búsqueda.

Véase también:

Filtrado de listas de partidas Ordenar listas de partidas Buscar partidas en Internet

1.9 Manejo de bases de datos

ChessBase almacena las partidas en bases de datos. La ventana de base de datos es su centro de control para acceder, copiar, borrar, editar, unir y hacer copias de seguridad de las bases de datos.

• Abra una base de datos para examinarla en una ventana de listado haciendo doble clic sobre su símbolo en la ventana de base de datos.

 Copie partidas arrastrando y soltando o con el menú contextual (Edición -> Copiar y Edición -> Pegar).

• Edite el tipo y el título de una base de datos haciendo clic derecho sobre su símbolo, en la opción Propiedades.

• Active las funciones de gestión avanzada de bases de datos haciendo clic derecho sobre su símbolo, en la opción Herramientas.

▶ La herramienta más importante es la que permite hacer copias de seguridad de una base de datos en un sólo archivo comprimido: clic derecho, Herramientas -> Copia de seguridad.

25



1.10 Impresión, publicación y correo electrónico

ChessBase imprime partidas formateadas, diagramas, planillas y tablas de aperturas. Se pueden crear archivos de texto en distintos formatos, como RTF y HTML para su posterior edición con un procesador de textos, incluyendo diagramas incrustados. Finalmente puede publicar partidas en páginas web con Java script.

Imprimir diagramas

Para imprimir diagramas cargue una partida o introduzca una posición. Active el menú Archivo > Imprimir > Imprimir diagrama. Para imprimir varios diagramas en una página emplee las listas de diagramas. También puede incrustar diagramas a la hora de imprimir una notación haciendo clic derecho en la notación y escogiendo Insertar diagrama.

Imprimir partidas

Imprima una partida cargada con el menú Archivo > Imprimir > Imprimir partida en la ventana de tablero. ChessBase emplea una vista previa de la impresión mostrando como quedará el documento impreso. A la vista de ella se puede cancelar sin realizar la impresión.

Desde un listado de partidas se pueden imprimir varias a la vez. Manteniendo pulsada la tecla Ctrl, seleccione varias partidas haciendo clic sobre ellas con el ratón. Luego haga clic derecho > Salida > Imprimir selección.

Nota: para cambiar el orden de las partidas puede arrastrarlas y soltarlas en la posición deseada del listado de partidas.

Imprimir repertorios

Una apertura con gran cantidad de anotaciones se llama en ChessBase repertorio. Imprimir un repertorio es distinto que imprimir partidas: los repertorios se estructuran como tablas, al estilo de las de la Enciclopedia de Aperturas (*Encyclopedia of Chess Openings*, ECO).

Opción "Hasta la jugada NN"

Esta opción está en Archivo > Imprimir > Configuración de página > Imprimir partidas. Se activa cuando se quita la marca de Imprimir anotaciones. Este valor se emplea cuando se imprimen muchas partidas y limita la cantidad de jugadas a imprimir, omitiendo las variantes.

Crear archivos de texto

Puede crear archivos de texto a partir de una partida cargada o desde partidas seleccionadas en un listado. En un listado, seleccione las partidas con Ctrl + clic de ratón una vez colocadas en el orden deseado por medio de la técnica de arrastrar y soltar. Haga clic derecho -> Salida -> Selección a archivo de texto. Se abrirá una caja de diálogo en la establecer el formato deseado. Para un procesador de texto suele ser conveniente la opción RTF.

Publicar partidas en la web

Es posible publicar una o más partidas en la web de forma fácil. También es posible colgar automáticamente una referencia en Facebook usando el enlace correspondiente.

Mandar partidas por e-mail

En un listado de partidas, tras seleccionar las deseadas, haga clic derecho -> Salida -> E-Mail. Se hará una copia de seguridad de las partidas seleccionadas en un solo archivo que se incluirá como adjunto en un mensaje de correo electrónico. Si tiene un cliente de correo electrónico registrado, como Outlook, se activará.

1.11 Gestión de ajedrez a distancia

Véase también sobre el servidor de ajedrez de la ICCF...

ChessBase dispone de muchas funciones de gestión para los jugadores de ajedrez postal y por correo electrónico. Cuidará de sus partidas por correspondencia, mantendrá un registro de su progreso, las presentará de la mejor forma posible, imprimirá las tarjetas o preparará los mensajes de correo electrónico para sus rivales.

🔆 🧏 🖩 🗧	_		
Archivo	Informe Mantenimiento	Nube Vista	Asistencia
Nuevo 🕨	ے 🔬 📹	•	🛎 💆 💁
Abrir 🕨	Base de datos	Nostrar contenido del DVD	Tablero Internet Disco Prepara duro contra
Guardar			labiero Buscar partidas
	Abrir portapapeles		
🖌 Activación 🕨	Archivo de Chess Media	FINALES_MUELLER	V1 GAMES
Instalar 🕨 🕨	Partidas ICCF		
Enviar por correo	Máscara de búsqued		
🙎 Acerca de		Conectar con ICC	F y mostrar la lista de mis partidas
Personalizar teclas	R_V1	C	

Estas son las funciones disponibles:

Para dar comienzo a una partida a distancia, lo primero que debe hacer es rellenar el encabezamiento postal de la partida:

Ventana de tablero: Informe - Encabezamiento postal (Ctrl-Alt-W)

Para cada jugada que vaya a enviar debe introducir un comentario de jugada postal:

Ventana de tablero: Informe - Jugada postal (Ctrl-W)

Para enviar una jugada postal:

Ventana de tablero: menú Archivo - Imprimir - Tarjeta postal.

Para obtener un informe sobre el estado de la partida:
 Ventana de tablero: menú Archivo – Imprimir – Informe postal.

Para enviar un e-mail con una jugada o un informe:
 Ventana de tablero: menú Archivo – Enviar – Enviar jugada / informe postal.

Nota: el encabezamiento postal sólo necesita introducirse una vez por partida, pero todas las jugadas de la partida deben incluir un comentario de jugada postal. Así se mantiene el registro de los tiempos empleados por cada bando. Cuando haya ejecutado su jugada e insertado el comentario postal correspondiente, ya podrá imprimir la carta o tarjeta postal para enviar al oponente.

Cómo jugar una partida por correspondencia

Básicamente, así es como puede iniciar y mantener una partida a distancia:

Haga clic en el botón Nueva partida o pulse Ctrl-N.

Pulse Ctrl-Alt-W para obtener la máscara de datos de cabecera. Rellene el encabezado de acuerdo con los datos de la partida.

Introduzca la primera jugada de su rival (p.e. 1.e4)

Pulse Ctrl-W y cumplimente el formulario de comentario.

Guarde la partida (Ctrl-S) y calcule su respuesta.

Cargue la partida e introduzca su jugada (p.e. 1...e5).

Pulse Ctrl-W y rellene el formulario de comentario.

Active menú Archivo – Imprimir – Tarjeta postal. Envíe la tarjeta a su oponente.

Alternativamente active menú Archivo – Enviar – Jugada postal si está disputando una partida por e-mail

Reemplace la partida (Ctrl-R) en la base de datos.

Listado especial de partidas para partidas a distancia

En el listado de partidas de su base de datos para partidas por correspondencia encontrará columnas especiales para este tipo de partidas: Última jugada, Jugada enviada, Tiempo blancas, Tiempo negras. En el listado de partidas haga clic derecho -> Formato de listado -> Info. postal para hacer visibles dichas columnas.

Notación postal

ChessBase permite introducir partidas e imprimir con la notación postal. Sólo tiene que escribir 5254 en la posición inicial para comprobarlo. Para activar la notación postal active el menú Archivo > Opciones > Notación > 1.4244.

Pista: Puede crear un atajo con el teclado mediante *Archivo - Personalizar teclas* para activar la función pulsando una combinación de teclas.

Personalizar	×
Atajos	
Ordenes:	Combinación actual:
Navegador de base de datos - Abrir la ventana del navegador de t Nube sin conexión - Trabaje con la copia local de sus bases en la r Nueva posición en - Abrir una nueva posición para ser guardada e	
Nuevo texto - Abrir el editor de texto interno para escribir un texto Opciones - Para fijar los parámetros principales del programa Ordenar - Ordenar base de datos	Nueva combinación:
Ordenar símbolos - Ordenar símbolos de base de datos Organizar todo - Apilar todas las ventanas Pantalla completa - Cambiar al modo de pantalla completa	Ahora asignado a:
Partidas ICCF - Conectar con ICCF y mostrar la lista de mis partidas Pegar - Añadir las partidas anteriormente marcadas para copiar a Personalizar teclas - Permite configurar a medida las combinacion Preparar contra - Preparación contra un jugador revisando sus pa Propiedades - Establecer las propiedades (título, tipo, etc.) de una	[sin asignar]
Quitar comentarios - Desanotar Referencia de apertura - Buscar aperturas en el modo de referenci Registrar tipos de archivos - Establecer tipos de archivos registrad Renombrar - Cambiar el título de la base de datos	Asignar
< >	Por defecto

1.12 Configurar el programa

Para trabajar cómodamente con ChessBase, es esencial que comprenda dos pequeños detalles sobre la **disposición de la ventana**: como variar de tamaño y reubicar los paneles de la ventana.

e X
Hydrogen and Oxygen Hydrogen and Oxygen Hydrogen and Oxygen By Characteristic SP CB LetterSP CB TimeSP
p 14 Negrita Cursiva Cursiva Subrayado
Gothic Medium

También el **tamaño de letra** es esencial para su comodidad personal. En todas las ventanas en las que se muestra texto (notación, listados, etc), en el menú contextual que se activa haciendo clic derecho sobre ellas dispone de la opción *Elegir fuente* (o *Formato de listado -> Elegir fuente*).



Todas las ventanas incluyen el panel *Vista*, que le permite escoger entre **presentaciones** para el programa.

Para cada función de los menús puede asignar un atajo con el teclado. Active el menú Archivo > *Personalizar teclas* para obtener una lista de de las funciones disponibles en la ventana en uso. También es útil como índice o referencia de las funciones disponibles. Seleccione un comando, haga clic en *Nueva combinación* y pulse la que desea. Por último pulse en *Asignar* para vincular el atajo con la orden.

1 Opciones	Dersonalizar teclas	S Cerrar

Pista: active el menú *Archivo - Personalizar teclas* para obtener un listado de todos los atajos de teclado existentes.

1.13 Asistencia técnica

En caso de que tenga alguna incidencia o no sepa como realizar alguna cosa con el programa, en primer lugar compruebe si hay actualizaciones disponibles para instalar.



Compruebe también si tiene instaladas todas las actualizaciones del sistema operativo Windows.

El programa se suministra con un amplio sistema de ayuda. Haga clic en el icono con el signo de interrogación @ en la esquina superior derecha para abrirlo o pulse F1.

Visite la página de asistencia técnica

Si no ha encontrado solución a su problema, póngase en contacto con nosotros.

Pestaña Asistencia

Archivo	Inicio	Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asistencia
2		3				
Ayuda Wikiasi	stencia Cont con	tactar el SAT				
Web de	asistencia					

Le permite, de izquierda a derecha, consultar la ayuda del programa, acceder a la web de Internet en la que se encuentra una recopilación de cuestiones frecuentes y problemas conocidos sobre nuestros programas y al formulario para solicitar asistencia técnica.

2 Interfaz del usuario

2.1 Ventanas del programa

2.1.1 Ventana de bases de datos

2.1.1.1 La ventana de bases de datos

La ventana de bases de datos es el centro de control y pantalla de comienzo de ChessBase. Desde ella puede instalar, acceder y gestionar sus bases de datos.

Es la ventana principal de ChessBase que siempre aparece al arrancar el programa. En ella puede abrir, examinar y atender de forma general sus bases de datos. A la izquierda tiene el panel de "Carpetas".

A 1 8 -				ChessBase 14		
Archivo Inicio Informe Manten	niento Nube Vista Asi	istencia				
Copiar Copiar Nuevo Abrir Base de	astes en Mostrar contenido a nube del DVD Satos Tablero	o Internet Disco duro suscar partidas	car Listar Enciclopedia dor de Jugadores apadores	Conectado Salvamento In de Editar ChessBase Account		
Carpetas 💌 🗙			-		<u> </u>	
Buta de carpetas Buta de carpetas Este equipo Documentos públicos Buta Rad	FINALES_MUELLER_V1	GAMES PRUEBA	Base de Portapape	des 876_esp.pgn ABC of the Englis Opening	h Agrupar aperturas Ataques sobre la columna g 001.wm	Attaques sobre la Attacking with the Pirc
Griecove Historial 2017 - Enero Bases adquiridas Reses en la nube			<u>r</u>			
B	AutoSave.cbh Con Da	tabase 2015	h Kan Vanation	King's Indian - A modern King's Indian Attack approach	.cbh Mega Database 2017 My PGN Download	Myinternet/Games.cbh Myinternet/Bitting.cbh
	R Abrir E Detalles E Apri Vista previa: Mega Database 2017 Número Blancas	ilar 👐 Iconos pequeños 👐 Icono Elo B Negras	2016 os medios PH Iconos gran Elo N Resultado Ju	ugadas ECO Tomeo Fecha VCS	5 Ronda Medallas Con^	
	6822657 Kosteniuk,A 6822658 Lagno,K 6822659 Muzychuk,A	2555 Dzagnidze.N 2530 Koneru,H 2558 Stefanova,A	2520 Vi-Vi 5 2557 0-1 6 2512 Vi-Vi 1	6 C18 Wch Rapid (Wom. 28.122. 1 C42 Wch Rapid (Wom. 28.122. 1 B08 Wch Rapid (Wom. 28.122.	11 11 11	
	6822660 Pham.L 6822661 Purtseladze,M 6822662 Sarkukasowa,D	2351 Harika,D 2347 Gaponenko,I 2428 Overdurdowya I	2543 1-0 3- 2411 1-0 4- 2050 1-0 4-	4 D02 Weh Rapid (Wom. 28.122. 4 D00 Weh Rapid (Wom. 28.122. 8 F69 Weh Rapid (Wom. 28.122.	11 11 11	
	6822663 Sviridova,V 6822664 Tan.Z	2144 Zhukova,N 2496 Kashlinskaya.A	2440 1+0 3 2429 ½-½ 4	9 A58 Weh Rapid (Wom. 28.122. 7 E73 Weh Rapid (Wom. 28.122.	11	
	6822665 Ushenina,A 6822666 Zhao,X 6822667 Abdumalik,Z	2459 Zhu,c. 2504 Khademalsharieh,S 2405 Pham,L 2300 Under D	2419 1-0 4 2438 0-1 7 2351 1-0 5	A07 With Rapid (Wom, 28.122, A46 With Rapid (Wom, 28.122, C67 With Rapid (Wom, 28.122, D72 With Rapid (Wom, 28.122,	11 12	
	6822600 Gunina,V 6822670 Gvetadze,S	2525 Tan,Z 2525 Tan,Z 2283 Sloan,J	2496 %-% 6 2173 1-0 4	0 E16 Web Rapid (Wom. 28.122. 0 E16 Web Rapid (Wom. 28.122. 0 A04 Web Rapid (Wom. 28.122.	12 12 12 Kosteni	uk, Alexandra 2555 - Dzagnidze, Nana 2520 ½-½ 18 Wrb Rapid (Women) Doba (11) 28.12.2016
	6822672 Kashlinskaya,A 6822673 Khademalsharieh.S	2429 Javakhishvilj,L 2438 Dzagnidze,N	2461 1-0 5 2520 ½-½ 4	0 E59 Wich Rapid (Work. 28.122. 4 D37 Wich Rapid (Work. 28.122.	12 1.e4 e6 2.d4 12 7.Ad2 Da4 8	d5 3.Cc3 Ab4 4.e5 c5 5.a3 Axc3+ 6.bxc3 Da5 Ac65 Ce7 9.h4 b6 10.h5 h6 11.Db1 Aa6 12.Db3
🔎 Buscar 🚔 Iconos grandes	6822674 Koneru,H 6822675 Muzychuk,A 6822676 Ovezdurdiyeva,J	2557 Kosteniuk,A 2558 Ju,W 2080 Zhukova,N	2555 0-1 4 2579 ½-½ 1 2440 1-0 4	4 E46 With Rapid (Warn. 28.122. 5 C42 With Rapid (Warn. 28.122. 5 A57 With Rapid (Warn. 28.122.	12 Dxb3 13.cxb3 12 Cc6 18.a4 Ri 12 Bd6 23.4c3 (Auf1 14.Ruf1 Cd7 15.Te1 Tc8 16.g4 a5 17.Tg1 97 19.Re2 cxd4 20.cxd4 f6 21.exf6+ gxf6 22.Rd1 764 24.Te3 Tho8 25.558 Cc6 26.Te2 Th8 27.Tge1
REAL Nuevas partidas	6822677 Purtseladze,M 6822678 Saduakassova,D 6822679 Stefanova A	2347 Arabidze,M 2428 Batsiashvili,N 2512 Lanno K	2379 0-1 5 2482 1-0 5 2530 36-16 6	0 D02 Wch Rapid (Wom. 28.122. 5 E04 Wch Rapid (Wom. 28.122. 3 A49 Wch Rapid (Wom. 28.122.	12 e5 28.Ae3 Ti 12 32.Cg5 Cd4	198 29.dxe5+ fxe5 30.Axh6 Txg4 31.Ac1 e4 33.Cxe4+ Txe4 34.Txe4 dxe4 35.Txe4 Rd5 36.Th4
Maychess.com	6822680 Sviridova,V 6822681 Ushenina,A	2144 Gaponenko,I 2459 Zhao,X	2411 1-0 44 2504 0-1 2	8 D45 Web Rapid (Wom. 28.122. 7 A15 Web Rapid (Wom. 28.122.	12 12 12 *	15 35.Axto cxh4 39.Axh4 Th5 40.Ag5 Txh5 12.Rc2 Th4 43.Rc3 Te4 44.Rd3 Tb4 45.Rc3 Rd5 V

Haciendo clic en el símbolo 😟 verá el contenido de la unidad o directorio. Si hace clic en una unidad o directorio, se mostrarán las bases de datos que contenga en el panel de la derecha. Si opta por Detalles en el menú Ver (o haciendo clic derecho) los

símbolos de bases de datos se sustituyen con una presentación tabular en la que se incluyen los nombres completos de los archivos y su ruta de almacenamiento.

La ventana de bases de datos tiene un panel especial que se llama Vista previa. Si hace clic en un símbolo de base de datos le mostrará el listado de partidas de la base de datos. Puede activar o desactivar este panel en el menú Ventana o con Ctrl-Alt-L.

Haga doble clic en un símbolo de base de datos para mostrar su contenido en una ventana de listado.

Para localizar la ventana de bases de datos pulse Alt-Tab para cambiar entre las aplicaciones de Windows que estén funcionando y seleccione el icono de ChessBase.

Mi ChessBase es un sitio especial en el panel de carpetas que contiene enlaces con sus carpetas y bases de datos favoritas. Es su ventana de bases de datos de inicio. Ctrl-F12 lo llevará directamente a Mi ChessBase.



En el panel de carpetas también tiene una entrada para el Historial de partidas donde se registra su trabajo diario con las bases de datos.

El tamaño de los iconos a mostrar, se puede configurar.

Puede definirse con los botones que se presentan en la parte inferior del explorador de bases de datos.

El contenido de un DVD puede mostrarse con un solo clic.



2.1.1.2 Vista previa en la ventana de base de datos

La ventana de bases de datos es el núcleo central de ChessBase. Ahí puede ver y cargar las bases de datos instaladas en su ordenador.

Una característica muy útil es la de *Vista previa*. Se activa en la cinta de funciones *Vista*.



Incorpora a la presentación un panel adicional que muestra la lista de partidas de la base de datos seleccionada.

Vista previa	a: Mega Database 2017														▼ ×
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Cor ^	The second second second second second second	Gunina, Valentina 2525 - Tan, Zhongyi 2496 🧏
6822657	Kosteniuk,A	2555	Dzagnidze,N	2520	1/2-1/2	56	C18	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11			I 💁 👤 👑 🤮 🚨 🐴 📃	E16 Wch Rapid (Women) Doha (12) 28.12.2016
6822658	Lagno,K	2530	Koneru,H	2557	0-1	61	C42	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				1 dd Cf6 2 cd e6 3 cf3 b6 d c3 Ab7
6822659	Muzychuk,A	2558	Stefanova.A	2512	1/2-1/2	11	808	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				5 An2 Ab4+ 6 Ad2 An7 70-0 c6 8 Cc2
6822660	Pham,L	2351	Harika,D	2543	1-0	34	D02	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				ds 9.h2 0.0 10.Dc2 Cbd7 11.e4 dve4
6822661	Purtseladze,M	2347	Gaponenko,I	2411	1-0	44	D00	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				12 Cred at 12 Creft Creft 14 draft braft
6822662	Saduakassova,D	2428	Ovezdurdiyeva,J	2080	1-0	48	E69	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				12.CA64 C5 15.CA164 CA16 14.GAC5 DAC5
6822663	Sviridova,V	2144	Zhukova,N	2440	1-0	39	A58	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				13.1a01 000 16.405 AP4 17.022 007
6822664	Tan,Z	2496	Kashlinskaya, A	2429	1/2-1/2	47	E73	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				Talifei Aco 19.Ch4 Axg2 20.Cxg2 ab
6822665	Ushenina,A	2459	Zhu,C	2419	1-0	43	A07	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				21.C14 11e8 22.103 a4 23.1e01 axo3
6822666	Zhao,X	2504	Khademalsharieh,S	2438	0-1	78	A46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				24.axb3 Ted8 25.Txd8+ Txd8 26.Txd8+
6822667	Abdumalik,Z	2405	Pham,L	2351	1-0	53	C67	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				Axd8 27.Dd1 Ae7 28.f3 h6 29.Rf2 Cd7
6822668	Geldyeva,M	2220	Harika,D	2543	0-1	30	D87	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12		_		30.Cd3 Dc7 31.Da1 Af6 32.Axf6 gxf6
6822669	Gunina,V	2525	Tan,Z	2496	12-12	60	E16	Wch Rapid (Wom.	28.122						33.Da8+ Rg7 34.Cf4 De5 35.Rg2 Df5
6822670	Gvetadze,S	2283	Sloan, J	2173	1-0	40	A04	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				36.De4 Dxe4 37.fxe4 Ce5 38.h3 Rf8
6822671	Hallaeva,B	2112	Krivec,J	2264	V2-V2	41	C55	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12			A State of the second second second	39.Rf2_Re7_40.Re3_Cr6_41.Cd3_Rd6
6822672	Kashlinskaya,A	2429	Javakhishvili, L	2461	1-0	50	E59	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12			Doble clic carga la partida en un	tablero grande. Clic derecho para opciones.
6822673	Khademalsharieh,S	2438	Dzagnidze,N	2520	12-12	44	D37	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				Re7 46.h6 Rf8 47.Cxg4 f5 48.Cf6 Cxb3
6822674	Koneru,H	2557	Kosteniuk,A	2555	0-1	44	E46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12			·····································	49.exf5 exf5 50.Rd3 f4 51.Ch5 Rg8
6822675	Muzychuk,A	2558	Ju,W	2579	V2-V2	15	C42	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				52.Cf6+ Rh8 53.Re4 Cd2+ 54.Rd3 Cxc4
6822676	Ovezdurdiyeva, J	2080	Zhukova,N	2440	1-0	45	A57	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				55.Rxc4 f3 56.Rd3 c4+ 57.Re3 c3
6822677	Purtseladze,M	2347	Arabidze,M	2379	0-1	50	D02	Wch Rapid (Wom.	28,12.2		12				58.Ca4 Rh7 59.Rd3 f5 60.Ch2 Rxh6
6822678	Saduakassova,D	2428	Batsiashvili,N	2482	1-0	55	E0-4	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				¥-%
6822679	Stefanova,A	2512	Lagno,K	2530	V2-V2	63	A49	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12		~		
<													>		Defensa India de Dama (Linea principal con Ab4)

También puede mostrarse un tablero en miniatura, haciendo clic derecho sobre el panel del listado y seleccionando *Formato de listado Tablero inmediato*. La notación se carga automáticamente cuando se selecciona una partida.

ng						E	Buscar resultado			
	Elo B Negras	Elo Resultado	Jugad	ECO	Torn	J	Jugadas sólo			arist
	2110 Garrido Domin	2396 Line	10	FQ4	77th	ſ	Datos y jugadas			
D	Editar				•	1	Info, postal			
inez	Ver como referencia d	e aperturas	Ctrl+	Alt+En	trar		Auto definido			-
	Selección a libro		Mayuscu	las+En	trar		Drimore		Child	-
D	Reproducir jugadas au	tomáticamente					Primera		Ctri+J	E
inez	Salida				,	,	Abreviar nombre			
ez,R	Tabla de cruces				т	(Optimizar anchos de co	lumna	Ctrl++	
727	Fetadícticas					0	Columnas		+	
A	Drohabilidad de niezas		Max	arcula	245		Die de notación			-
.,	Probabilidad de piezas	2	Ividy	uscula	575					
A	Ojear				0	~	l ablero inmediato			
	Formato de listado					F	Escoger fuente			
F					P	P-ch.	. 03.10.2012 :	,	Kobot 3	÷
N	Cerrar				5	SP-ch.	. 03.10.2012	5	Robot 3	

Con las teclas de flecha se puede reproducir la partida completamente, sin tener que abrir una ventana de tablero. Las flechas arriba y abajo seleccionan una partida y las flechas izquierda / derecha, la reproducen.

También es posible hacer que se presenten bajo el tablero los botones de reproducción o el control deslizante, si le resulta más cómodo usar el ratón.



Al hacer clic derecho con el ratón sobre el tablero en miniatura y seleccionar Diseño del tablero se puede configurar la apariencia del mismo.

2.1.1.3 Doble clic en el tablero inmediato

Vista previ	k: Mega Database 2017														
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Cor ^		Gunina, Valentina 2525 - Tan, Zhongyi 2496
6822657	Kosteniuk,A	2555	Dzagnidze,N	2520	1/2-1/2	56	C18	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11			표 웹 오 별 양 유 셉 트	E16 Wch Rapid (Women) Doha (12) 28.12.2016
6822658	Lagno,K	2530	Koneru,H	2557	0-1	61	C42	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				1 d4 Cf6 2 c4 e6 3 Cf3 b6 4 d3 4b7
6822659	Muzychuk,A	2558	Stefanova.A	2512	12-12	11	808	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				5 402 Ab4+ 6 Ad2 Ap7 70-0 c6 8 Cc3
6822660	Pham,L	2351	Harika,D	2543	1-0	34	D02	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				d5 9.b2 0.0 10.Dc2 Cbd7 11 e4 dve4
6822661	Purtseladze,M	2347	Gaponenko,I	2411	1-0	44	D00	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				12 Cred of 12 Crefes Crefe 14 drefe broke
6822662	Saduakassova,D	2428	Ovezdurdiyeva,J	2080	1-0	48	E69	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				12.Cole C3 15.Colo + Colo 14.Colo 50C3
6822663	Sviridova,V	2144	Zhukova,N	2440	1-0	39	A58	Weh Rapid (Wom.	28.12.2		11				10.761 Acc. 10.Ch4, Ave2, 20.Cve2, acc
6822664	Tan,Z	2496	Kashlinskaya,A	2429	1/2-1/2	47	E73	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				21 CEA TELO 22 TELO 24 22 TELO 24 23
6822665	Ushenina,A	2459	Zhu,C	2419	1-0	43	A07	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		11				21.014 TTE8 22.103 a4 25.1e01 axos
6822666	Zhao,X	2504	Khademalsharieh,S	2438	0-1	78	A46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11			1 (A) & We to (A) (A) (A)	24.8xD3 Ted8 25.1xd8+ 1xd8 26.1xd8+
6822667	Abdumalik,Z	2405	Pham,L	2351	1-0	53	C67	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				Axd8 27.Dd1 Ae7 28.13 hb 29.Rt2 Cd7
6822668	Geldyeva,M	2220	Harika,D	2543	0-1	30	D87	Wch Rapid (Wom.	28,12.2		12				30.Cd3 Dc7 31.Da1 Af6 32.Axf6 gxf6
6822669	Gunina,V	2525	Tan,Z	2496	12-12	60	E16	Wch Rapid (Wom.	28.122						33.Da8+ Rg7 34.Cf4 De5 35.Rg2 Df5
6822670	Gvetadze,S	2283	Sloan, J	2173	1-0	40	A04	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				36.De4 Dxe4 37.fxe4 Ce5 38.h3 Rf8
6822671	Hallaeva,B	2112	Krivec,J	2264	V2-V2	41	C55	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				39.Rf2_Re7_40.Re3_Cr6_41.Cd3_Rd6
6822672	Kashlinskaya,A	2429	Javakhishvili,L	2461	1-0	50	E59	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12			Doble clic carga la partida en u	s tablero grande. Clic derecho para opciones. h5
6822673	Khademalsharieh,S	2438	Dzagnidze.N	2520	1/2-1/2	44	D37	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				Re7 46.h6 Rf8 47.Cxg4 f5 48.Cf6 Cxb3
6822674	Koneru,H	2557	Kosteniuk,A	2555	0-1	44	E46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				49.exf5 exf5 50.Rd3 f4 51.Ch5 Rg8
6822675	Muzychuk,A	2558	Ju,W	2579	V2-V2	15	C42	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12			· 電影· 福田 (周期) 医肠外支炎	52.Cf6+ Rh8 53.Re4 Cd2+ 54.Rd3 Cxc4
6822676	Ovezdurdiyeva, J	2080	Zhukova,N	2440	1-0	45	A57	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				55.Rxc4 f3 56.Rd3 c4+ 57.Re3 c3
6822677	Purtseladze,M	2347	Arabidze,M	2379	0-1	50	D02	Wch Rapid (Wom.	28,12.2		12			·····································	58.Co4 Rh7 59.Rd3 f5 60.Ch2 Rxh6
6822678	Saduakassova,D	2428	Batsiashvili,N	2482	1-0	55	E0-4	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				1/-1/-
6822679	Stefanova,A	2512	Lagno,K	2530	Va-Va	63	A49	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12		~		
															I Deteora todia de Dama (Lúsea principal con ÁbÁ)

Es fácil cargar partidas desde el tablero inmediato, que se muestra en los listados de partidas.

Al hacer doble clic en una jugada en la notación, se carga la partida en una ventana de tablero normal, en la que se muestra la posición en cuestión.

2.1.1.4 Menú Asistencia

Archivo	Inicio	Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asistencia	
Ayuda Wikiasist	encia Cont	2) actar					
	con	el SAT					
Web de a	sistencia						

Le permite, de izquierda a derecha:

- consultar la ayuda del programa,
- acceder a la web de Internet en la que se encuentra una recopilación de cuestiones frecuentes y problemas conocidos sobre nuestros programas y
- abrir el formulario para solicitar asistencia técnica.

2.1.1.5 Cambiar de ventana con Ctrl-F6

Cuando ha abierto muchas ventanas mientras trabaja con ChessBase 14, puede alternar entre ellas con la combinación de teclas **Ctrl-F6**. Es la misma que se emplea en Microsoft Word.

La ventaja de esta solución, en comparación con el administrador de tareas es que aquí solo cambia entre ventanas abiertas en la aplicación en curso (en este caso ChessBase 14) Con el administrador de tareas se muestran las ventanas de todas las aplicaciones abiertas, con lo que localizar la deseada puede ser más laborioso.

ChessBase 14

36

2.1.1.6 Eliminación directa de bases de datos

Es posible eliminar completamente bases de datos en la ventana de bases de datos.

Debe seguir estos pasos:

Seleccione la base de datos en la ventana de bases de datos haciendo clic sobre su icono.

Haga clic en la cinta *Mantenimiento – Borrar archivos*.

Archivo	Inicio	Informe	Mant	enimiento	Vista	
	Propiedad	les erador de bús	queda	Renombrar archivos		
copia de seguridad	🖳 Borrar ace	<mark>lerador de bú</mark> Mantenimi	squeda iento	📅 Borrar a	rchivos	

También se puede usar el menú contextual que se presenta al hacer clic derecho sobre un símbolo de bases de datos y seleccionar *Borrar archivos*.

Abrir	Entrar
Buscar	Ctrl+F
Referencia de apertura	Ctrl+Alt+Entrar
Enviar por correo	
Editar	•
Retirar	Supr
Borrar archivos	Mayusculas+Supr
Renombrar	F2
Herramientas	+
Propiedades	Alt+Entrar

Se abre un diálogo con las siguientes opciones:

	Borrar: 1h4	257192	Соп	
2	🔘 Eliminar físicam	ente	Mover a pap	elera
	Ok)		Cancelar

Se puede elegir que los archivos vayan a la papelera de reciclaje (desde allí podrían
recuperarse en caso necesario) o que sean eliminados completamente.

Hay distintas formas de mostrar las bases de datos en la ventana de bases de datos. Así es como aparecen si se usan símbolos grandes:



Verá más información si usa la vista detallada:

Título	Partidas	Form	Ruta	Fecha	Uso	Creado
876_esp.pgn	1	PGN	\ <user>\OneDrive\Documentos\CB\Finales\876_esp.pgn</user>	16/11/2016	2	16/11/2016
ABC of the English Opening	35	CBH	\ChessBase\Shop\DCostaEnglishOpening\ABC of the English	24/10/2016	16	30/9/2014
🕕 Agrupar aperturas	230	CBH	\ChessBase\MyWork\Aperturas agrupadas.cbh	30/5/2016	22	7/12/2012
🐨 Ataques sobre la columna g 001.wmv		Media	Q:\Nivel2.html\Ataques sobre la columna g 001.wmv			
🐨 Ataques sobre la columna g 002.wmv		Media	Q:\Nivel2.html\Ataques sobre la columna g 002.wmv			
Attacking with the Pirc	22	CBH	\ChessBase\Shop\BojkovAttackingWithThePirc\Attacking wit	26/8/2016	8	6/2/2013
🎐 AutoSave.cbh	75	CBH	\ChessBase\MyWork\AutoSave.cbh	25/10/2016	8	12/11/2012
Correspondence Database 2015	1274161	CBH	\ChessBase\Bases\Correspondence Database 2015.cbh	16/8/2015	20	16/8/2015
EngTourn.cbh	96	CBH	\ChessBase\CompBase\EngTourn.cbh	30/5/2016	5	15/2/2014
🗻 Kan Variation	20	CBH	M:\Ajedrez\Siciliana\Lilov_Kan\Kan Variation.cbh	26/12/2016	25	6/4/2016
🌱 King's Indian - A modern approach	26	CBH	\ChessBase\Shop\BologanKingsIndianAModernApproach\Kin	25/6/2016	7	10/12/2015
🛅 King's Indian Attack.cbh	23	CBH	\ChessBase\Shop\DaviesKingsIndianAttack\King's Indian Atta	6/9/2016	11	4/2/2008
Mega Database 2017	6822682	Base	\ChessBase\Bases\Mega Database 2017.cbh	7/1/2017		10/12/2016
			in (encessoase (ouses (intega battabase connesh	17 17 2017		10, 12, 2010
My PGN Downloads	1459	CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh	27/11/2016	59	3/1/2013
 My PGN Downloads MyInternetGames.cbh 	1459 4709	CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh	27/11/2016 2/1/2017	59 98	3/1/2013 12/11/2012
Wy PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh	1459 4709 1266	CBH CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017	59 98 177	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012
My PGN Downloads My InternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh	1459 4709 1266 31	CBH CBH CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016	59 98 177 22	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh NiveI2.cbh	1459 4709 1266 31 12	CBH CBH CBH CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016	59 98 177 22 3	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Wivel2.cbh	1459 4709 1266 31 12	CBH CBH CBH CBH CBH Media	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016	59 98 177 22 3	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Ñivel2.cbh Ñivel2.cbh Ñivel2.cbh Sivel2.cbh.wmv Sivel2.cbh.wmv	1459 4709 1266 31 12 5629050	CBH CBH CBH CBH CBH Media CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\2016\Opening Encyclopedia 2016.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017	59 98 177 22 3 39	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh.wmv © Neining Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096	CBH CBH CBH CBH CBH Media CBH CTG	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh \ChessBase\ShopBragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Bases\2016\Opening Encyclopedia 2016.cbh \ChessBase\Books\Opening Tree 2016.ctg	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016	59 98 177 22 3 39 39	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 3/5/2016
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKlaibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh Opening Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg Pirc 1	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096 22	CBH CBH CBH CBH CBH Media CBH CTG CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Bases\2016\Opening Tree 2016.ctg \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc1.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016 13/9/2016	59 98 177 22 3 39 39 3 6	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 3/5/2016 18/8/2014
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh Opening Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg Pirc 1	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096 22 25	CBH CBH CBH CBH CBH CBH CTG CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Base\2016\Opening Encyclopedia 2016.cbh \ChessBase\Books\Opening Tree 2016.ctg \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc 1.cbh \ChessBase\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016 13/9/2016 13/9/2016	59 98 177 22 3 39 3 6 4	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 3/5/2016 18/8/2014 18/8/2014
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh.wmv Opening Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg Pirc 1 Pirc 2 PowerBook2017.ctg	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096 22 25 1760411	CBH CBH CBH CBH Media CBH CTG CBH CBH CTG	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetMachineGames.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Boaks\Opening Encyclopedia 2016.cbh \ChessBase\Boaks\Opening Tree 2016.ctg \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc 1.cbh \ChessBase\ShopkMarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Books\Opening Encyclopedia	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016 13/9/2016 13/9/2016 13/9/2016	59 98 177 22 3 39 3 6 4 1	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 18/8/2014 18/8/2014 10/12/2016
My PGN Downloads MyInternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh.wmv Opening Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg Pirc 1 Pirc 2 PowerBook2017.ctg PowerGames2017	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096 22 25 1760411 1760411	CBH CBH CBH CBH CBH CBH CG CBH CTG CBH CTG CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh \ChessBase\Shop\BragaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh \ChessBase\Shop\MarinPircIeng\Pirc 1.cbh \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc 1.cbh \ChessBase\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Books\PowerBook2017.ctg \ChessBase\Books\PowerBook2017.vb	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016 13/9/2016 10/12/2016 10/12/2016	59 98 177 22 3 39 3 6 4 1 6	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 3/5/2016 18/8/2014 18/8/2014 10/12/2016 28/10/2016
 My PGN Downloads My InternetGames.cbh MyInternetKibitzing.cbh MyInternetMachineGames.cbh MyInternetMachineGames.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh Nivel2.cbh Opening Encyclopedia 2016 Opening Tree 2016.ctg Pirc 1 Pirc 2 PowerBook2017.ctg PowerGames2017 Repertoire White 	1459 4709 1266 31 12 5629050 5623096 22 25 1760411 1760411 53	CBH CBH CBH CBH CBH CBH CTG CBH CTG CBH CTG CBH CBH	\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh \ChessBase\MyInternetGames.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MyInternetKibitzing.cbh \ChessBase\MopNergaMinzerAjedrezParaTodos2\Nivel2.cbh Q:\Nivel2.cbh.wmv \ChessBase\Base\2016\Opening Tree 2016.ctg \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc 1.cbh \ChessBase\Shop\MarinPirc1eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Shop\MarinPirc2eng\Pirc 2.cbh \ChessBase\Base\Base\PowerBook2017.ctg \ChessBase\Base\Base\PowerBook2017.ctb	27/11/2016 2/1/2017 1/1/2017 30/5/2016 13/10/2016 7/1/2017 17/5/2016 13/9/2016 10/12/2016 10/12/2016 13/7/2016	59 98 177 22 3 3 39 3 6 4 1 6 5	3/1/2013 12/11/2012 12/11/2012 12/11/2012 26/1/2009 3/5/2016 3/5/2016 18/8/2014 10/12/2016 28/10/2016 20/11/2014

La columna **Uso** muestra cuantas veces ha abierto la base de datos. La columna **Creado** muestra la fecha en la que se generó el archivo de la base de datos, que puede usar para ordenar la lista.

Nota: el programa elimina los símbolos de bases de datos que no se usan durante mucho tiempo. La base de datos sigue disponible en el disco duro y se mostrará si la vuelve a abrir.

38 ChessBase 14

Las bases de datos que se guardan en el archivo temporal de Windows (TEMP) ya no se añaden como símbolos a "Mi ChessBase". Tales bases de datos pueden llegar, por ejemplo, como archivo adjunto en un mensaje de correo electrónico. Si solo contienen una partida, se abre automáticamente en una ventana de tablero.

2.1.1.8 Vista previa en la ventana de base de datos

La ventana de bases de datos es el núcleo central de ChessBase. Ahí puede ver y cargar las bases de datos instaladas en su ordenador.

Una característica muy útil es la de *Vista previa*. Se activa en la cinta de funciones *Vista*.

Archivo	Inicio	Informe	Mant	tenimiento	Nube	Vista	Asistencia
 ✓ Vista previa ✓ Carpetas ✓ Barra de estado 	Apilar	Detalles	Símbolos	Símbolos pequeños			
Paneles		N	/ista				

Incorpora a la presentación un panel adicional que muestra la lista de partidas de la base de datos seleccionada.

Vista previa	n Mega Database 2017														▼ ×
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Cor ^	Internet A start in the second	Gunina, Valentina 2525 - Tan, Zhongyi 2496 1/2
6822657	Kosteniuk,A	2555	Dzagnidze,N	2520	1/2-1/2	56	C18	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				E16 Wch Rapid (Women) Doha (12) 28.12.2016
6822658	Lagno,K	2530	Koneru,H	2557	0-1	61	C42	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				1 d4 Cf6 2 c4 e6 3 Cf3 b6 4 o3 4b7
6822659	Muzychuk,A	2558	Stefanova.A	2512	1/2-1/2	11	808	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				5 4n2 4b4+ 6 4d2 4e7 70-0 c6 8 Cc3
6822660	Pham,L	2351	Harika,D	2543	1-0	34	D02	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		11				d5 9.h3 0+0 10.Dc2 Chd7 11 e4 dve4
6822661	Purtseladze,M	2347	Gaponenko,I	2411	1-0	44	D00	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				12 Cred c5 12 Crifé+ Crifé 14 dres bres
6822662	Saduakassova,D	2428	Ovezdurdiyeva,J	2080	1-0	48	E69	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				15 Tod1 Db6 16 Ac2 Ac4 17 Do3 Db7
6822663	Sviridova,V	2144	Zhukova,N	2440	1-0	39	A58	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				10.761 Are 10.064 Ave2 20.0ve2 as
6822664	Tan,Z	2496	Kashlinskaya,A	2429	1/2-1/2	47	E73	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				21 CF4 TEAC 22 Ted2 24 22 Ted1 avb2
6822665	Ushenina,A	2459	Zhu,C	2419	1-0	43	A07	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11				21.014 THEO 22.105 84 25.1001 atos
6822666	Zhao,X	2504	Khademalsharieh,S	2438	0-1	78	A46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		11			1 /2 + W + + + + + + + + + + + + + + + + +	24.8X03 1608 25.1X08+ 1X08 20.1X08+
6822667	Abdumalik,Z	2405	Pham,L	2351	1-0	53	C67	Wch Rapid (Wom.	28.12.2		12				AX08 27.001 A67 28.15 No 29.812 Cd7
6822668	Geldyeva,M	2220	Harika,D	2543	0-1	30	D87	Wch Rapid (Wom.	28,12,2,,		12				30.C03 DC7 31.Da1 AT6 32.AXT6 gx76
6822669	Gunina,V	2525	Tan,Z	2496	V2-V2	60	E16	Wch Rapid (Wom.	28.122		12		_		33.Da8+ Rg7 34.Ct4 De5 35.Rg2 Dt5
6822670	Gvetadze,S	2283	Sloan,J	2173	1-0	40	A04	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		12				36.De4 Dxe4 37.txe4 Ce5 38.h3 Rt8
6822671	Hallaeva,B	2112	Krivec,J	2264	V2-V2	41	C55	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		12			Dable dis saraa la partida en ur	139 Rf2 Re7 40 Re3 Cr6 41 Cr3 Rd6
6822672	Kashlinskaya,A	2429	Javakhishvili,L	2461	1-0	50	E59	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		12			Doble clic carga la partida en di	tablero grande, cilc derecho para opciones. 15
6822673	Khademalsharieh,S	2438	Dzagnidze,N	2520	V2-V2	44	D37	Wch Rapid (Worn.	28.12.2		12			出版 和此 计分子的 化化合金 经公司	Re7 46.h6 Rf8 47.Cxg4 f5 48.Cf6 Cxb3
6822674	Koneru,H	2557	Kosteniuk,A	2555	0-1	44	E46	Wch Rapid (Wom.	28.12.2.		12				49.exf5 exf5 50.Rd3 f4 51.Ch5 Rg8
68226/5	Muzychuk,A	2558	Ju,W	25/9	V2-V2	15	C42	Weh Rapid (Worn.	28.12.2.		12			國際 國際 计图书 网络 化合金	52.Cf6+ Rh8 53.Re4 Cd2+ 54.Rd3 Cxc4
0822676	Ovezdurdiyeva,J	2080	Zhukova,N	2440	1-0	40	A57	wen Kapid (Wom.	28.12.2		12				55.Rxc4 f3 56.Rd3 c4+ 57.Re3 c3
0822677	Purtseladze,M	2347	Arabidze,M	25/9	0-1	50	002	wen Kapid (Wom.	28,122		12		-	STATES OF THE PARTY STATES AND A	58.Cg4 Rh7 59.Rd3 f5 60.Ch2 Rxh6
08220/8	Saduakassova,D	2428	Batsiashvili,N	2482	1-0	22	504	Wen Rapid (Worn.	28.122		12		- 1		¥2-¥2 **
06220/9	Steranova,A	2312	Lagno, K	2350	A5-A5	05	H43	wen nopid (won.	20.12.2		16		~		Defensa lodia de Dama (Línea orinsinal con Abd)

También puede mostrarse un tablero en miniatura, haciendo clic derecho sobre el panel del listado y seleccionando *Formato de listado Tablero inmediato*. La notación se carga automáticamente cuando se selecciona una partida.

g								Buscar resultado		
	Elo B Negras	Elo	Resultado	Jugad	ECO	Torn		Jugadas sólo		
_	2110 Garrido Dom	in 2396	Line	10	FQ4	77th		Datos y jugadas		
	Editar					•		Info. postal		
ez	Ver como referencia	de apertura	is	Ctrl+	Alt+En	trar		Auto definido		
-	Selección a libro			Mayuscu	las+En	trar		Drimera		Child
	Reproducir jugadas	automática	mente					Primera		Ctil+J
z	Salida							Abreviar nombre		
,R	Tabla de cruces					т		Optimizar anchos de col	lumna	Ctrl++
	Estadísticas					s		Columnas		•
	Probabilidad de piez	as		May	uscula	s+S		Pie de notación		
	Ojear					0	-	Tablero inmediato		
	Formato de listado					•		Escoger fuente		
							pP-c	n. 03.10.2012 5	,	Kobot 3
	Cerrar						SP-c	h. 03.10.2012 5	j	Robot 3

Con las teclas de flecha se puede reproducir la partida completamente, sin tener que abrir una ventana de tablero. Las flechas arriba y abajo seleccionan una partida y las flechas izquierda / derecha, la reproducen.

También es posible hacer que se presenten bajo el tablero los botones de reproducción o el control deslizante, si le resulta más cómodo usar el ratón.



Al hacer clic derecho con el ratón sobre el tablero en miniatura y seleccionar Diseño del tablero se puede configurar la apariencia del mismo.

2.1.1.9 Agrupar aperturas

La función *Agrupar aperturas* es muy útil para ver las aperturas en una ventana de base de datos. La función siempre se aplica a la base de datos seleccionada en la ventana de bases de datos.





El programa genera una nueva base de datos que contiene agrupadas todas las partidas que comienzan con las mismas jugadas (variantes de apertura). Eso facilita una buena visión general de las aperturas incluidas en la base de datos, justo como en la enciclopedia de aperturas.



Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comenta	rista	Fuentes	Equipos	Aperturas	Tema	as genera	ales T
Número	Blancas			Elo B	Neg	gras		Elo N	Res	Juga	ECO
1	Apertur	as Irregular	es						Line	34	A00
2	Apertur	a Larsen -			Nim	nzowitch			Line	44	A01
3	Apertur	a Bird con			1d	15			Line	34	A03
4	Líneas p	oco usuales	tras		1.Cf	i3 y Ataqu	e Indio de	·	Line	36	A04
5	Apertur	a Reti:			1.Cf	i3, d5			Line	52	A06
6	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	19	A09
7	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	26	A09
8	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	52	A09
9	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	32	A09
10	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	33	A09
11	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	50	A09
12	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	20	A09
13	Apertur	a Reti: 1.Cf3	3 d5		2.c4	ļ.			Line	51	A09
14	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	22	A10
15	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	32	A10
16	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	10	A10
17	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	29	A10

Se ofrece una vista general en el listado de partidas. La función genera una notación

del estilo de un árbol de variantes, con las partidas adecuadas incrustadas, como si fueran ejemplos.



Esta función es especialmente útil si se aplica a una base de datos que contenga nuestras partidas. Se obtiene una vista general de las aperturas que son relevantes para nuestro propio juego.

2.1.2 Ventana de tablero

2.1.2.1 Ventana de tablero

	Tablero
	the Alexandra Alexandra
	3000
1	10102455

En la ventana de tablero puede introducir y reproducir partidas, analizarlas y comentarlas, buscar material relevante y, en términos generales, estudiar ajedrez.

La ventana de tablero consta de diversos paneles, que se pueden reubicar y abrir o cerrar.

Tablero

Sirve para seguir la partida o introducir jugadas. Haga clic derecho sobre él para buscar una posición.

Notación (Ctrl-Alt-N)

42 ChessBase 14

Tiene seis separadores para la notación completa, notación tabular, planilla, entrenamiento, libro y referencia.

Fotos de jugadores (Ctrl-Alt-P)

Si ChessBase tiene acceso a la enciclopedia de jugadores este panel mostrará las fotos de los jugadores, las banderas de sus países, sus nombres completos y edades. Al hacer clic en la foto se generará un perfil más detallado.

Libro

Un panel especial de libro le permite comparar los movimientos de la notación y los del libro de apertura.

Mejor línea del libro

La mejor línea del libro calcula y muestra variantes completas a partir del libro de aperturas.

b Búsqueda en referencia

La mejor forma de buscar una posición es en la referencia de aperturas que está en el panel de notación accesible con un separador. Si quiere verlo a la vez que la notación puede abrirlo aquí como un panel independiente.

Base de referencia (Mayús-R)

Muestra los resultados de la búsqueda en la base de datos de referencia.

Base de Internet

Muestra los resultados de una búsqueda en la base de datos de ChessBase en Internet .

Buscar resultado

Presenta los resultados de la búsqueda de cualquier indagación. Puede usar la técnica de arrastrar y soltar en la lista de partidas que se muestre.

> Sistema Chess Media

Abre la ventana de vídeo para reproducir material con el sistema Chess Media.

• Codificador de medios

Sirve para que los usuarios autorizados puedan generar archivos con el sistema Chess Media.

Puede cerrar paneles haciendo clic derecho > Cerrar o puede repetir los atajos de teclado mostrados. Naturalmente también puede volver a usar el menú Ventana – Paneles. Haga clic aquí para ver como se reubican los paneles.

Cargar y guardar disposiciones de pantalla

En la pestaña *Vista* se pueden cargar disposiciones predefinidas para distintos propósitos o guardar sus propias configuraciones. Si al activar esta función tiene uno o varios módulos funcionando, su configuración también se almacenará, de forma que se arrancarán automáticamente cuando vuelva a cargar la configuración.

2.1.2.2 Nuevo ... en base de datos seleccionada

Menú Archivo Nuevo Tablero en base de datos... [Texto] ...[Configurar posición]



Abre un nuevo tablero, configuración de posición o ventana de texto que serán almacenados en la base de datos que esté seleccionada en ese momento. Pulsando Ctrl-S se guardarán automáticamente en dicha base de datos.

Véase también: Guardar partida.

2.1.2.3 Panel del módulo

Ventana de tablero, Inicio Apuntador por defecto (Alt-F2) ó Añadir apuntador (Ctrl-L)

El panel del módulo muestra los progresos y resultados de los módulos de análisis.

Image: Second system Image: Second system <td< th=""><th></th></td<>	
Apuntadores: Fritz 15	
Fritz 15 Image: Constraint of the second secon	\bigcirc
36.Te3 Rh8 37.Ad5 Dd4 38.Rg2 a5 39.Tb3 e4 40.h4 Te8 41.Te3 Db2 42.Dxb2 Axb2 43.Axe4 Las blancas están claramente mejor: ± (1.57) Profundidad: 17 00:00:13 2570kN	Ad4 44.Te1 Rg7 45.g4 Ac3 46.Te2 Ae5 47.Rh3
36.Te3 Rh8 37.Ad5 Dd4 +- (1.67) [<u>037e4</u> 38.Axe4 Ad4 39.Tf3 Dd6 40.Txf8+ Dxf8 41 De3]	.Rg2 De7 42.h4 a5 43.Dd3 De5 44.Ad5

Esto es lo que muestra el panel del módulo:

Línea superior, de izquierda a derecha:

Nombre del módulo; jugada actualmente en escrutinio (número x de y jugadas posibles); detener el módulo; aumentar (+) o disminuir (-) el número de variantes a calcular simultáneamente. Numero de núcleos o procesadores que se utilizan. Botón de configruación. Botón de bloqueo.

Segunda línea, de izquierda a derecha:

Indicador de variaciones bruscas en la valoración; evaluación de la posición en peones (+ a favor de las blancas, – a favor de las negras); profundidad de análisis (completa/ selectiva); tiempo empleado en el análisis actual; número de posición por segundo (en miles).



Funciones en el panel del módulo

Al hacer clic derecho sobre el panel del módulo se activa un menú contextual:

P	rotundidad=19/42 12.1e1 (10/35)	6661 kN/s
ndi	Módulo	
c2 ndi	Bloquear módulo	Ctrl+Alt+L
6.1	+ líneas	+
	- líneas	-
	Opciones de búsqueda	
	Siguiente mejor	+
	Analizar amenaza	Х
	Copiar análisis	
5	Copiar a la notación	
′_ ✓	Desplazar línea principal	
ر √	Información adicional de búsqueda	
2	Desplazar solo jugadas nuevas	
- ✓	Muestra jugadas antiguas (Siguiente mejor)	
Ť	Tablero de variantes	
	Elegir fuente	
	Propiedades	
	Cerrar	

Módulo: Selecciona el motor de análisis.

• **Bloquear módulo**: Normalmente el módulo se desplaza con la notación del tablero, pero puede bloquearlo en una posición concreta, ignorando lo que sucede en el tablero.

• +/- líneas: Puede indicarle al módulo que calcule las n mejores líneas en la posición.

• **Siguiente mejor**: Sólo lo admiten algunos módulos (p.e. Fritz). El módulo ignora la mejor jugada encontrada hasta ese momento y usa todo su potencial para buscar una alternativa (la siguiente mejor jugada).

Analizar amenaza: Calcula las amenazas en la posición actual.

• **Copiar análisis**: Copia todo el historial de análisis al portapapeles de Windows. Luego se pueden pegar en cualquier editor de texto.

Copiar a la notación: Copia la mejor línea encontrada hasta ese momento en la notación de la partida (Ctrl-Barra espaciadora).

Desplazar línea principal: Las líneas nuevas se añaden al final de la lista. Si se desactiva, las líneas nuevas se sobrescribirán a las anteriores.

• **Información adicional de búsqueda**: Registra la valoración, profundidad de búsqueda y número de posiciones tras cada línea principal.

Desplazar solo jugadas nuevas: Sólo se registran nuevas líneas si cambian las primeras jugadas.

• **Tablero de variantes**: Muestra un pequeño tablero en el reproducir la línea principal.

• Elegir fuente: Selecciona el tipo y tamaño de letra para mostrar los análisis.

> Propiedades: Permite establecer los parámetros del módulo.

46 ChessBase 14

• **Cerrar**: Cierra el panel y apaga el módulo.

2.1.2.4 Seleccionar un módulo por defecto

El módulo por defecto es el que se usa para analizar en la ventana de tablero pulsando la combinación de teclas Alt-F2.

En el diálogo de carga de un módulo se puede seleccionar el módulo por defecto.

Cargar módulo	×
Cargar módulo Módulo Crafty 23.08 x64 Deep Fritz 13 Deep Fritz 14 x64 Deep Hiarcs 13.2 UCI Deep Junior 12 x64 UCI Deep Junior Yokohama x64 UCI Deep Rybka 4.1 y60 x64 UCI Deep Rybka 4.1 x64 Deep Shredder 12 Fritz 13 SE UCI Houdini 5.01 Pro x64	Autor Robert Hyatt Frans Morsch Gyula Horvath Mark John Uniacke Amir Ban / Shay Bushinsky Amir Ban / Shay Bushinsky Vasik Rajlich Vasik Rajlich Stefan Meyer-Kahlen Frans Morsch Vasik Rajlich Robert Houdart
UCI Houdini 5.01 Pro x64 Tact UCI Komodo 10 64-bit UCI Stockfish 8 64	Robert Houdart Don Dailey, Larry Kaufman, a T. Romstad, M. Costalba, J. K
Avanzado	-> Cloud
Ok	Ayuda Cancelar

Seleccionando un módulo y haciendo clic en Avanzado...

Parámetros del módulo	
Limpiar tablas hash	
Tamaño hash	
Máximo 2651 MB	
Tamaño hash 🗧 512 🗸	
Módulo por defecto	
Usar Tablas de finales	
✓ Uso de CPU inteligente	

Véase también Opciones de módulo... y Añadir apuntador...

Nota: Los módulos UCI también pueden usarse por defecto en ChessBase.

2.1.2.5 Información ampliada del módulo

En el modo de análisis de ChessBase el módulo por defecto muestra nueva información en el panel del módulo.

Haciendo clic derecho sobre el panel del módulo se abre un menú contextual.

	_			_			
un		Módulo			^	illa Libro	
С		Bloquear módulo	Ctrl+Alt+L	-0 13		f3 d5 - 2.c4	
un		+ líneas	+		-		
Ch		- líneas	-	Db3	0-0		
-		Opciones de búsqueda		17.0	bd2	Ac5 8.a3 0-0 9.ax	h4 Axh4 10.Aa3
		Siguiente mejor	۱. E		Sigu	iiente mejor	Y
		Analizar amenaza	Х		Buse	car mejor	Mayusculas+Y
		Copiar análisis			Buse	car claramente mejor	Alt+Y
		Copiar a la notación			Prop	piedades	
2	<<<> </th <th>Desplazar línea principal Información adicional de búsqueda Desplazar solo jugadas nuevas Muestra jugadas antiguas (Siguiente mejor)</th> <th></th> <th>a3 C o3 bi rincip</th> <th>c6 8 6 14 pal 2</th> <th>8.Axb4 Cxb4 9.Da4+ 4.Cbd2 f5 15.Db2 e 009/playchess.com/</th> <th>+ Cc6 10.Ag2 5 16.Da3 1-0 (38)]</th>	Desplazar línea principal Información adicional de búsqueda Desplazar solo jugadas nuevas Muestra jugadas antiguas (Siguiente mejor)		a3 C o3 bi rincip	c6 8 6 14 pal 2	8.Axb4 Cxb4 9.Da4+ 4.Cbd2 f5 15.Db2 e 009/playchess.com/	+ Cc6 10.Ag2 5 16.Da3 1-0 (38)]
		Tablero de variantes		9.0-0) h5	5 10.Cbd2 e6 11.Ce	4 Axe4 12.dxe4
		Elegir fuente		4 1	6.gx	h4 Ch6 17.exd4 Tg	8 El Capi (1182)-
		Propiedades			-	*	
		Cerrar				40000	

Siguiente mejor calcula la segunda mejor alternativa para continuar. Mientras que el módulo está calculando se puede acceder más rápidamente a esta información pulsando la tecla Y.

En la parte superior del panel del módulo se muestra en gris la mejor línea encontrada hasta el momento.

<u>Pista</u>: Esa información se muestra al comienzo de la lista de variantes. Si no puede verla, emplee la barra de desplazamiento para ir hasta el comienzo de la lista.

Advertencia: La opción "Siguiente mejor" solo está disponible cuando el módulo analiza una línea

Presentación de la línea principal actual

Se muestra en la parte inferior del panel del módulo la línea que está examinándose en ese momento.

22a5 23.Tad1 g5 24.b3 h6 25 Td8 26.Kg2 Tg4+ 27.Kf3 Tf4+ 28.Ke2 Tf5 29.Th1 Txe5+ 30.Kd2	
0%	_

Eso tiene la ventaja de que se actualiza constantemente, incluso aunque la mejor línea mostrada siga sin cambios durante largo tiempo.

Al pulsar la tecla Y se aumenta el número de variantes rechazadas al comienzo de la lista.

2.1.2.6 Historial en la ventana de tablero

Además de desde la ventana de bases de datos, también es posible acceder a las partidas que se han abierto durante la sesión actual desde la ventana de tablero.

Para ello se emplea la sección Historial de la cinta Inicio.



Las flechas permiten cargar las partidas anteriores o posteriores a la actual en la presente sesión. Se cargan directamente en la notación de la partida.

Si se hace clic en *Ver historial de partidas,* el programa abre un listado con todas las partidas abiertas durante la sesión actual.

2.1.2.7 Panel de notación

Ventana de tablero - Vista

En este panel puede ver la notación de la partida con las anotaciones o comentarios que pueda incluir. Haciendo clic derecho se abre un menú en el que encontrará todas las funciones relevantes.

Ahora hay mucha más información en la cabecera de las partidas en la ventana de tablero. Junto al nombre del jugador se muestra la bandera del país por el que juega y una foto del año en el que se jugó la partida, si estuviera disponible.

En la parte inferior hay una barra de herramientas que contiene las funciones más importantes para editar la notación y los comentarios.

Al hacer clic derecgi sobre el panel se abre un menú contextual en el que encontrará todas las funciones relativas a la notación de la partida y su presentación.

iones de fáb	Notación + Libro		
fecto	Notación Referencia Tabla Entrenamiente	o Planilla LiveBook Libro	
	Carlsen,Magn D00 Cto. Mund	us 2857 - Karjakin,Sergey 2769 dial 2016 New York USA (1) 11. [Miguel Illescas]	9 1/2-1/2 -
	1.d4 Cf6 2.Ag5 Esta jugada se cono	oce como Ataque Trompowsky,	apellido de un maestro
_	brasileño que la popularizó en los añ	os 30. Las bromas con "Trump-	owsky" han sido
	inevitables en las redes sociales. d5	Una sólida continuación.	
	[En los años 80 yo mismo practica	ba esta variante con blancas, y l	a respuesta principal se
	consideraba 2Ce4 que da lugar a	a un juego más animado.]	
Second	3.e3 c5 4.Axf6 gxf6 5.dxc5 Cc	Añadir al repertorio con blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+A
hardener	[La natural <u>5e6</u> se dio en la par	Añadir al repertorio con negras	Mayusculas+Ctrl+Alt+D
	Tras 6.Cf3 Cd7 7.c4 dxc4 8.c6	Incertar variante	T
	13.e4 Df6 14.1c1 0-0 15.0-0 el	Promocionar variante	Alt+Flecha Arriba
	movimientos. j	Borrar	>
2 1001	[Tras <u>5Da5+</u> 6.CC3 e6 resulta	Texto previo	Mayusculas+Ctrl+A
	黨 身調 突身 黨	Texto posterior	Ctrl+A
		L 2	D
		+-, =,	= >
A CONTRACTOR		Prefijo	\$>
Pone	er medalla "	Comentario especial	#>
Posie	ción crítica de apertura	Tiempo jugada	Ctrl+J
Posie	ción crítica de mediojuego	Insertar diagrama	
Posie	ción critica de final	Plegar	>
Estru	ictura de peones	 Material 	
Traye	ecto de pieza	 Ver información 	
Cita	de partida	Elegir fuente	
Escri	ba enlace web	Cerrar	
Anot	tación de entrenamiento Ctrl+Alt+M	6.c3 e6 7.b4 a5 8.Db3 aunqu na compensación.]	ue la sensación general
Enca Juga	bezamiento postal Ctrl+Alt+W S da postal Ctrl+W	aquí. 7.c4 Esta ruptura llevará	a una simplificación del
Colo	r de variantes	n <u>7.b4</u>]	
5	24	鱼	

Puede plegar o desplegar variantes, introducir nuevas y promocionarlas o borrarlas.
 Puede introducir comentarios o marcar posiciones para imprimirlas como diagramas.
 "Material" muestra en la parte inferior del panel el desequilibrio de material entre los bandos en cada posición.

También se puede establecer el tipo y tamaño de letra a emplear en la notación.

Al hacer clic sobre cualquier jugada de la notación, el tablero mostrará

inmediatamente la posición correspondiente. Con un doble clic se abre el editor de texto para añadir comentarios.

En la parte superior de la ventana de notación se encuentran las siguientes pestañas: Tabla Entrenamiento

Planilla

Libro Referencia LiveBook

2.1.2.8 Uso de colores en variantes

Las partidas comentadas con muchas variantes anidadas, como por ejemplo los análisis de aperturas, están estructuradas con mucha más claridad y son mucho más legibles con ChessBase 14.

El programa facilita la orientación entre la maraña de variantes y subvariantes con la ayuda de colores.

Los ajustes sobre la manera de mostrar la notación se establecen en el menú Archivo - Opciones - Notación.

Portapapeles	Base de jugadores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Notación	Módulos Ca	rpetas	Límites	Bases d	e finales
1.d4 (R D R	0 1.d2-d4 () 1.P-Q4 () C A T P RDCATP Figu	0 1.4244 . X + ritas			
○ Variante ○ Variante ● Variante	es estructuradas Colo es poco estructura es con sangrado Color	r del texto de variante:]		
✓ Initar Va ✓ Material	miento	Fuente]		

Ahí aparece la opción *Tintar variantes*. Es fácil ver cómo funciona haciendo la prueba.

Este es un ejemplo de variantes estructuradas pero sin usar el resaltado de color:

Notación	Referencia Tabla Entrenamiento Planilla LiveBook Libro							
King's Indian Attack - 5.d3 d5 6. 公bd2 皇e7								
A05 Survey 2007 [Ftacnik,L]								
8a5 15.Ch Eliska: [7.c4	9.Dc2 Dc8 10.e4 dxe4 11.Cxe4 Cxe4 12.dxe4 Td8 13.Ag5 Axg5 14.Cxg5 h6 3 Cc6 16.Cf4 Ce5 17.Tad1 Txd1 18.Txd1 De8 19.Cd3 Cg6 Behrensen,J- ses,E/Buenos Aires ch-ARG (5)/1955/0.5 (26)] 0-0 8.cxd5							
(<mark>8.</mark> (1 2 1	3 c5 9.Ab2 Cc6 10.cxd5 10.e3 Dc7 11.De2 Tad8 12.Tfd1 Tfe8 13.a3 dxc4 14.bxc4 Cd7 15.Tac1 Af6 6.d4 cxd4 17.exd4 e5 18.d5 Cd4 19.Cxd4 exd4 20.Ce4 Ae5 21.f4 Ad6 2.Df2 Af8 23.Axd4 Txe4 24.Axe4+- Todorcevic, M-Allan, D/Szirak izt (6)/1987/ -0 (37))							
10 16. ⁻ Txe 8exc 15.Tc ²	.exd5 11.Tc1 d4 12.Cxd4 Dd7 13.Cxc6 Axc6 14.Axc6 Dxc6 15.Cf3 De6 Tc2 Tad8 17.Dc1 Td5 18.De3 Dd7 19.Ce5 Dh3 20.Tc4 Te8 21.f4 b5 22.Tc2 5 23.Dxe5 Af8 24.Dg5± Szilagyi,P-Prelovszky,L/Hungary-ch/1964/1-0 (41)) 15 9.Cd4 Te8 10.C2f3 c5 11.Cc2 Cbd7 12.Ad2 Ad6 13.Te1 Dc7 14.b4 Tac8 I Db8 16.bxc5 bxc5 17.Ce3 Tc6 18.Cf5 Af8 19.Ag5 Tb6 20.Cd2 Da8 21.Cb3							
h6 22 chTW	Axf6 Txf6 23.Ah3 Dd8 24.Ch4± Chelushkina,I-Tsiganova,M/Debrecen EU- (4)/1992/1-0 (76)] 5 Cbd7 8.Cdf3							

Si se activa la opción del tintado, el panel de notación se muestra así:

53

Notación +	Libro							• :	x
Notación	Referencia	Tabla	Entrenamiento	Planilla	LiveBook	Libro			
King's Indian Attack - 5.d3 d5 6. 🖓 bd2 🏦e7									
A05 Survey 2007 [Ftacnik,L]									
15.Ch	3 Cc6 16	.Cf4 C	e5 17.Tad1 T	xd1 18	.Txd1 De	e8 19.0	Cd3 Cg6 Behrensen, J-	A	ę
Eliska	ses,E/Buei	nos Air	es ch-ARG (5)	/1955/	0.5 (26)				
[<u>7.c4</u>	0-0 8.cx	d5							
(<u>8.</u>	03 c5 9.A	b2 Co	6 10.cxd5						
(<u>10.e3</u> Dc	7 11.C	e2 Tad8 12.	Tfd1 Tf	e8 13.a	3 dxc4	14.bxc4 Cd7 15.Tac1 Af6		
1	6.d4 cxd4	17.ex	d4 e5 18.d5	Cd4 1	9.Cxd4	exd4 2	0.Ce4 Ae5 21.f4 Ad6		
2	2.Df2 Af8	23.A	d4 Txe4 24.	Axe4+-	Todorce	vic,M-A	Allan,D/Szirak izt (6)/1987/		
1	-0 (37))								
10	.exd5 11.	Tc1 d4	12.Cxd4 Dd	7 13.C	хсб Ахс	6 14.A	xc6 Dxc6 15.Cf3 De6		
16.	Cc2 Tad8	17.Dc1	Td5 18.De3	Dd7 1	19.Ce5 [Dh3 20).Tc4 Te8 21.f4 b5 22.Tc2		
Txe	5 23.Dxe	5 Af8	<mark>24.Dg5±</mark> Szila	gyi,P-P	relovszk	y,L/Hur	ngary-ch/1964/1-0 (41))		
8exc	l5 9.Cd4	Te8 1	0.C2f3 c5 11	.Cc2 Cl	bd7 12.	Ad2 Ad	d6 13.Te1 Dc7 14.b4 Tac8		
15.Tc1	Db8 16.	bxc5 l	oxc5 17.Ce3	Tc6 18	.Cf5 Af8	19.Ag	35 Tb6 20.Cd2 Da8 21.Cb3		
h6 22	Axf6 Txf	6 23.A	h3 Dd8 24.0	Ch4≛ Ch	elushkin	a,I-Tsig	ganova, M/Debrecen EU-		
chTW	(4)/1992/	/1-0 (7	5)]						
[<u>7.Ce</u>	5 Cbd7 8	3.Cdf3							
(<u>8.</u>	4 Cxe5 9	.fxe5	Cd7 10.d4 0-	0 11.e	4 c5 12	.c3 b5	13.exd5 exd5 14.Cf3 b4	-	
t 🔀	1 1 1	. X.	!! ! !? ?	!??	? +- <u>+</u>	: ± :	= ∞ ≌ ∓ ∓ -+ ⇄ 🥔		_

Al reproducir la partida es fácil identificar en la notación las alternativas del mismo nivel de jerarquía porque se realzan con el mismo color. Las alternativas a la variante en curso también se destacan coloreadas, según el orden de jugadas que conduce a la posición actual y el aspecto de la continuación.

2.1.2.9 Cabeceras fexibles en el panel de notación

Las cabeceras de las partidas se muestran de manera más flexible en ChessBase 14.



Ahora constan de tres líneas y permiten mostrar fotos mayores de la Enciclopedia de Jugadores, especialmente en monitores de alta resolución.

2.1.2.10 Diagramas en la notación

Los diagramas son un recurso valioso a la hora de comentar una partida. En general se inserta siempre un diagrama cuando se produce una posición que merece ser especialmente considerada.

Con un clic de ratón puede incorporar un diagrama en el lugar deseado de la notación, con la barra de comentarios que está en la parte inferior del panel.



El resultado es el siguiente:



Pista: puede eliminar el diagrama que acabe de añadir con la combinación de teclas CTRL-Z.

ChessBase 14

56

2.1.2.11 Nombre de la apertura

Tras haber cargado una partida completa en la ventana de tablero, se muestra el nombre de la apertura.



Esa información se muestra inmediatamente por encima de la barra de herramientas de comentario que está en la parte inferior del panel de notación.

En ese lugar también se muestra información sobre los desequilibrios de material, si existieren.

2.1.2.12 Herramientas de notación

En la ventana de tablero, en el panel de notación, hay una barra de herramientas que contiene las funciones más importantes para editar la notación.

	[[)e nu	ievo	o era	ро	sible	e arr	iesg	jar c	on]	7.b4]												-
4	$\overline{2}$	Es un	a gr	an ide	a																		8	
	t	×	1	1	1,		!!	!	!?	?!	?	??	+-	±	ŧ	=	00	≌	Ŧ	Ŧ	-+	₹	0	

Esos botones le permiten fácilmente incorporar comentarios o cambiar la estructura de la notación.

El programa comprueba si hay algún texto en la notación de la partida. Comprueba en primer lugar la sección "Todos" antes que las demás opciones idiomáticas. Si no se encuentra texto en ninguna, se usa el idioma del programa por defecto.

Introduzca texto anterior a la jugad	a	\times
Todos Inglés Alemán Francés Español Italiano Holandés Portugués Polaco	Español En los años 80 yo mismo practicaba esta variante con blancas, y la respuesta principal se consideraba	
Ok	Ayuda Cancelar	

Introducir movimientos se ha hecho mucho más fácil. El diálogo de variantes aparece con mucha menos frecuencia. Se se introduce una jugada alternativa en la notación, normalmente se crea una variante sin que se muestre el diálogo de variantes.

El diálogo de variantes se muestra si se introduce una jugada alternativa a la última, porque ese es el caso en el que se tienen que corregir errores frecuentemente.

Introducir nueva jugada	×
Jugadas	
47Rxe5	Nueva variante
	Nueva línea principal
	Sobreescribir
	Insertar
	Cancelar

Pista: el menu *Inicio > Deshacer* elimina los últimos cambios.

Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Ent	renamiento	Vista	
gar posición opiar partida opiar posición	Nueva	Modo Meter	Deshacer	Internet	Disco	Mega Dat Mega Dat Repertori	tabase 2017 o blancas o negras	🝷 📆 En esta
apeles	partida	Partidas			duro	Busc	ar posición	
			🐒 Volver a	l estado ar	nterior a	al último cambi	o en la partic	ia (Ctrl+Z)

Es incluso más rápido usar la combinación de teclas CTRL-Z.

2.1.2.13 Tablero DGT

Ventana de tablero, Tablero - Tablero DGT

El DGT es un tablero de madera con sensores que se puede conectar a ChessBase para introducir las jugadas.

La conexión del tablero y el funcionamiento del controlador se describen en el manual del equipo DGT.



Hay controladores diferentes para las versiones de 32-bit y de 64-bit de nuestros programas. Puede descargar el controlador adecuado en la página de DGT.

2.1.2.14 Configuración de posiciones con un tablero DGT

La posición normal de inicio de las partidas es detectada automáticamente por Fritz y Chessbase.

Si tiene una posición distinta sobre el tablero y quiere que Chessbase o Fritz comiencen desde ella, tiene que levantar ambos reyes y volver a ponerlos en la misma posición en el tablero. Para determinar el bando al que le toca jugar, coloque el rey del color correspondiente en último lugar sobre el tablero.

Exemplo: quiere pasar al programa la posición del tablero y juegan las blancas; levante ambos reyes en el tablero electrónico, luego vuelva a poner el rey negro sobre el tablero y por último coloque el rey blanco.

Si se hace eso correctamente, las jugadas que se realicen a continuación sobre el tablero quedarán registradas por nuestros programas.

Por favor no pierda de vista que puede haber posiciones sobre el tablero que no admitan la jugada que usted realice. Por ejemplo, si el rey negro está en jaque y usted lo mueve a otra casilla que no resuelva la situación de jaque. ChessBase no mostrará nada en ese momento ya que la jugada es ilegal.

Importante: para que esto funcione debe tener activada la opción "Start/Stop setup" en la pestaña Extra del conector RabbitPlugin.

Extra DGTXL Sound	Battery	Autosave	About H	elp Log	
		Special con	nmands		
		Detect r	esult		
		🔽 Use Mov	veNow		
		👿 Use Star	t/Stop setup)	
					_

2.1.2.15 Navegar por las partidas con la regleta

ChessBase dispone de una forma nueva e intuitiva de desplazarse por las partidas.

La regleta situada debajo del tablero puede arrastrarse o hacer clic sobre ella, como en un reproductor de audio/vídeo, para ir a distintos momentos de la partida con mucha rapidez. Es especialmente útil en partidas largas con muchos comentarios.



Puede instalar la regleta haciendo clic derecho sobre el tablero, con la opción Diseño de tablero - Regleta

2.1.2.16 Información ampliada en la ventana de tablero

Ahora hay mucha más información en la cabecera de una partida en la ventana de tablero. Junto al nombre del jugador se muestra una bandera y la foto del jugador de la época en la que se jugó la partida, si está disponible.



Al hacer clic en esos elementos se muestra información adicional.

1. Una fotografía más grande del jugador.



- 2. Al hacer doble clic en el nombre se muestra una descripción del jugador.
- 3. Al hacer doble clic en el torneo se muestra la tabla de resultados del mismo.

Para poder mostrar las fotografías y banderas, es necesario tener instalada la enciclopedia de jugadores o permitir el acceso a la enciclopedia de jugadores en Internet.

62

2.1.2.17 Muestrario de símbolos

Ventana de tablero, Insertar Anotaciones (Ctrl-Alt-S)



Hay un muestrario especial de comentarios que le ayuda a insertar símbolos ajedrecísticos de comentario con un solo clic.

• Los símbolos de la línea superior son valoraciones de jugadas. Se sitúan siempre por detrás de la notación.

Los símbolos de la segunda y de la tercera línea están referidos sobre todo a la evaluación de posiciones. En la notación aparecen por detrás de la valoración de la jugada.

• Los símbolos de la cuarta línea son lo que se llama comentarios editoriales y aparecen por delante de la jugada.

El botón "Ninguno" elimina todos los símbolos descriptivos de la jugada resaltada.

Cuando se posa el cursor sobre un símbolo se muestra su significado.

Texto previo / posterior

Permite abrir un editor para introducir anotaciones en forma de texto en una posición relativa a la jugada resaltada.

Variantes

• *Comienzo.*- Retrocederá una jugada en relación con la actual. Después puede introducir una jugada alternativa la cual se convertirá en la variante sin demanda de nuevas informaciones. (T)

• *Promover.*- La variante escogida ascenderá un nivel en el árbol de ramificaciones de la notación. Puede anular la acción con el menú Edición - Deshacer. (Ctrl-Z)

• *Borrar.*- Eliminará de la notación la variante escogida y todas sus subvariantes. Puede anular la acción con el menú Edición - Deshacer (Ctrl-Z)

• *Finalizar.*- Da por terminada la introducción de una variante. La siguiente jugada que se introduzca se considerará que es continuación de la línea principal.

2.1.2.18 Plegado de la notación

Los análisis complejos y los repertorios amplios a menudo tienen varios niveles de variantes anidadas. Para facilitar la lectura de la notación ChessBase dispone de una utilidad de plegado. Se activa haciendo clic derecho sobre la notación.

	Añadir al repertorio	Mayusculas+Ctrl+Alt+A	0.0-	0-0 Axb5 11.Cxb5 Dxd4
	Insertar variante Promocionar variante Borrar	T Ctrl+Alt+Flecha Arriba	Cf3 N-/	Ad6 17.Td1 Re7 18.Cd5+ Cxd5 Atlas,V/Erevan olm 1996/EXT
	Texto previo	Mayusculas+Ctrl+A	dx	e4 11.Dxd8+ Rxd8 12.fxe4
	l, ?,	(III)	.Cf	3 Tha8 22.Tg1 Tb1 23.Ad3
1	+-, =, Prefijo	= + \$ +)m	ania) 1995 Txb4 24.Txb4 Axc5+
	Comentario especial Insertar diagrama	# •	Cxc	12 Axc5=) 8Da5 9.Dd2 Axc5
	Plegar	•	\checkmark	Activar entrenamiento
✓✓	Material Ver información Elegir fuente			Plegar todo Desplegar todo
	Cerrar			Desplegar siguiente nodo Ctrl++
.4 5	Naves Pomar Salaman	Espurz Sanchez Rico Gonzalez,A	 ✓ 	Desactivar plegado

En el menú puede seleccionar:

> Plegar todo: La notación sólo muestra variantes cortas. Cuando hay subvariantes

aparece el símbolo: 🔀. Al hacer clic en él se despliegan las subvariantes correspondientes.

Desplegar todo: Todas las variantes se muestran desplegadas. En las

ramificaciones encontrará el símbolo 📒. Al hacer clic en él se plegarán las variantes correspondientes.

Desactivar plegado: Prescinde completamente de la utilidad de plegado de variantes. Los botones de plegado desaparecen de la notación.

Algunas observaciones

- Cuando se reproduce una partida plegada, las variantes se siguen ofreciendo en la ventana de variantes y se despliegan automáticamente al entrar en ellas.
- Pulsando *Supr* se pliega el complejo de variantes en que se esté y se salta al último punto de ramificación que aparece en el menú de variantes.
- Pulsando "+" y "-" se pliega y despliega la siguiente ramificación (a menos que tenga funcionando un módulo de análisis).

2.1.2.19 Panel de resultados de búsqueda

Ventana de tablero, Inicio, Buscar posición

gar posición piar partida piar posición partida * partida * Partida Partida * Partida	Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Entr	enamiento	Vista	
ipeles Partida Buscar posición	gar posición piar partida piar posición	Nueva partida v	Modo Meter partidas	Deshacer	Internet	Disco duro	Mega Da Maga Da Maga Repertor	atabase 2017 rio blancas rio negras	💌 💐 En esta partida
	peles		Partida				Bus	car posición	

Le permite empezar la búsqueda en la base de datos de referencia o en la que esté actualmente en uso. Aparecerá una máscara de búsqueda que le permitirá introducir los criterios para realizar la operación. El resultado se muestra en un panel de resultado de búsqueda en una ventana de tablero.

• Al hacer clic en una partida se muestra su notación. El tablero salta a la posición en la que se dan los criterios de búsqueda.

• Haciendo clic derecho sobre la ventana de resultados de búsqueda se le permitirá realizar multitud de operaciones, como si fuese una ventana de listado.

Las cuatro teclas de cursor pueden usarse para desplazarse por los resultados de la búsqueda. Pulse cursor arriba / abajo para seleccionar una partida de la lista y cursor izquierda / derecha para reproducir las jugadas. AvPg / RePg desplaza pantallas completas.

Cambio rápido de la base de datos de referencia en la ventana de tablero

Es posible cambiar la base de datos de referencia para las búsquedas en la ventana de tablero con un solo clic, en el menú desplegable de la parte superior derecha de la zona de la cinta dedicada a las funciones de búsqueda de posiciones. Con ello se

puede ver rápidamente que partidas de otra gran base de datos incluyen la posición que muestre el tablero en ese momento.

2.1.2.20 Añadir apuntador

Ventana de tablero, Inicio Módulos



Un apuntador es un módulo de análisis que valora la posición del tablero. Puede tener más de uno funcionando, aunque la calidad de los cálculos se degradará si los módulos comparten la capacidad de procesamiento disponible.

La opción *Cargar módulo* aparece cuando solicita la asistencia de un módulo en la ventana de tablero con *Añadir apuntador*.

En ese diálogo deberá seleccionar el módulo (si no tiene programas de ajedrez instalados en su ordenador, sólo verá dos módulos, en vez de la lista que aparece en la imagen) Puede configurar también los parámetros del módulo y el tamaño de las tablas de transposición o tablas hash antes de pulsar sobre Ok. Tras esta última pulsación le aparecerá el panel del módulo en el que el programa analizará la posición del tablero.

La lista de carga de módulos contiene todos los que están instalados en su ordenador. Por favor, tenga en cuenta que si está conectado con el servidor de módulos en la nube, también podrá usar módulos en la nube.

Vódulo	Autor
Crafty 23.08 x64	Robert Hyatt
Deep Fritz 13	Frans Morsch
Deep Fritz 14 x64	Gyula Horvath
Deep Hiarcs 13.2	Mark John Uniacke
CI Deep Junior 12 x64	Amir Ban / Shay Bushinsky
CI Deep Junior Yokohama x64	Amir Ban / Shay Bushinsky
CI Deep Rybka 4.1 960 x64	Vasik Rajlich
CI Deep Rybka 4.1 x64	Vasik Rajlich
Deep Shredder 12	Stefan Meyer-Kahlen
Fritz 13 SE	Frans Morsch
© Fritz 15	Vasik Rajlich
CI Houdini 5.01 Pro x64	Robert Houdart
CI Houdini 5.01 Pro x64 Tact	Robert Houdart
CI Komodo 10 64-bit	Don Dailey, Larry Kaufman, a
CI Stockfish 8 64	T. Romstad, M. Costalba, J. K

Nube carga la ventana principal de la nube de módulos, de manera que pueda cargar también módulos en la nube.

Si selecciona un modulo de la lista que ha sido definido de forma no normalizada, se elimina la marca antes del nombre del módulo.

Nota: los módulos UCI también pueden usarse como módulos normales en ChessBase.

El botón **Avanzado** permite realizar ajustes más específicos.

Fritz 15				×
	Pa	arámetros del módulo		
	Limpiar tablas hash			
Tama	ño hash			
Máx	amo		2651 MB	
Tam	naño hash		▲ 512 ▼	~
Móc	lulo por defecto			
Usar	Tablas de finales			
Uso 🗸	de CPU inteligente			

Puede guardar la configuración (y la disposición de la pantalla) de uno o dos (o más, en un ordenador rápido) apuntadores en *Vista - Disposición por defecto - Guardar*. Use *Vista - Disposición por defecto - Cargar* para recuperar sus disposiciones preferidas, incluyendo los apuntadores.

Seleccionar un módulo por omisión

El módulo por defecto es el que se emplea automáticamente al pulsar las teclas Alt-F2. Puede seleccionarse en la ventana de diálogo de módulos.

Seleccione uno de los módulos de la lista y haga clic para marcar la casilla "Módulo por defecto". Si selecciona un módulo de la lista que no sea el módulo por defecto, no aparecerá la marca en la casilla.

Parámetros del módulo: muchos módulos tienen opciones para influir en su forma de jugar y analizar.

Limpiar tablas hash: inicializa las tablas de transposición, borrando los resultados que pudieran contener de valoraciones anteriores. Solo es importante para expertos.

Tamaño hash: indica al modulo cuanta memoria RAM puede usar para almacenar valoraciones.

Usar tablas de finales: si se han instalado tablas de finales, el programa puede tenerlas en cuenta en sus valoraciones si llega a posiciones almacenadas en las mismas, sin tener que calcular.

Uso de CPU inteligente

Un modulo que emplee varios procesadores arranca en un ordenador con hyperthreading (i7 4 núcleos + 4 hilos) con solo 4 hilos/procesadores. En un ordenador sin hyperthreading (i5, AMD) comienza con n-1 hilos/procesadores. Si esta opción se desactiva, funciona como en versiones más antiguas.

Excepción: el usuario ha definido el número de hilos /procesadores explícitamente, por ejemplo al definir un módulo UCI.

2.1.2.21 Tablero 3D real

Ventana de tablero, Tablero - Tableros 3D



Haga clic en Parámetros para configurar el tablero 3D. Mueva el tablero haciendo clic derecho en el margen, luego mueva el ratón sin mantener presionado el botón. Haga clic de nuevo para liberar el acoplamiento del ratón.



Uso del teclado:

- .: Rota a la derecha
- ,: Rota a la izquierda
- 9: Mueve el punto de vista a la izquierda
- 0: Mueve el punto de vista a la derecha
- v: Mueve el tablero hacia arriba
- z: Mueve el tablero hacia abajo

Nota: hay una tecla que mueve aún más allá el tablero, pero ha sido asignada por defecto a "Ojear". Si cambia la combinación de teclas asignada a "Ojear" por ejemplo a Mayúsculas-O, por medio de menú Archivo - Personalizar teclas, entonces la tecla o servirá para mover el tablero 3D.

Necesita DirectX para poder usar el tablero 3D. Para trabajar con él en tiempo real sin problemas es necesario un adaptador gráfico rápido.

2.1.2.22 Parámetros del tablero 3D

Para configurar el tablero 3D real basado en DirectX puede o bien hacer clic en el botón Parámetros que está en la barra de herramientas bajo el tablero:



Opciones Tablero 3D		×
General	Piezas	
GPU Info	Resolución de la textura de las piezas	
i — Caps ⊟ · Madera clásica	🔘 Baja 🛛 🔘 Normal	Alta
Tablero	Caballo	
Opciones Render	Blancas	
	🔲 Espejo	
	-90	+90
	Name	
	Negras	
	-90	+90
	0	
Ok	Aplicar	Cancelar

Material

70

ChessBase 14

Seleccione el material de su tablero. ChessBase facilita el tipo de tablero denominado "Moderno". Si tiene una máquina razonablemente rápida y un adaptador gráfico pruebe a usar la resolución alta (Resolución de la textura del tablero) para disfrutar de una calidad aún mejor.

Efectos 3D

Puede fijar el tipo de sombra. El recomendado es *Rendered* como solución de compromiso entre estética y velocidad.

Puede experimentar también con los distintos tipos de reflejos, aunque los valores por defecto suelen dar los mejores resultados.

El ajuste deslizante *Animación* determina la velocidad de los movimientos animados. Si tiene una tarjeta gráfica potente haga la prueba de situar el control a la derecha.

Geometría y tablero

Tamaño determina la ratio entre el tablero y la altura del rey. Un tamaño de casilla muy pequeño crea un efecto abigarrado.

Caballo controla la orientación de las cabezas de estas piezas.

Gamma

Los valores de gamma controlan la intensidad de color de su monitor. Sólo es visible en

el modo Extreme 3D.

Info

Muestra información técnica sobre su adaptador gráfico. Es importante si experimenta problemas con su tablero 3D. Puede medir el rendimiento de su equipo calculando la velocidad de las imágenes. Una tarjeta decente debería dar un rendimiento de al menos 25 imágenes por segundo con el tablero moderno.

2.1.2.23 Panel de libro

Ventana de tablero, Vista Libro extra

Le permite tener el panel de libro abierto fuera del panel de notación.

La ventana de libro muestra las jugadas y estadísticas de un árbol de aperturas.

Notación	Referencia	Tabla	a Ent	trenami	ento	Planilla	LiveBook	Libro	
		N	%	Av	Per	F			
Junior 12	36	561	54.4	2568	2598	3			
4.0-0	25	552	54.3	2567	2597	,			^
4.Cc3?	10	95	52.6	2523	2564	1			
4.d3!	7	770	55.6	2580	2615	5			
4.De2	1	62	50.3	2531	2525	5			
4.d4		60	50.0	2538	2566	5			
4.Axc6		18	52.8	25 <mark>21</mark>	2589)			
4.Aa4		1	50.0	2630	2626	5			
4.c3		1	50.0	2420	2463	3			
3Cg8-f6	231	89	56.3	2555	2596	5			
3Cb8-c6		3	50.0	2530	2487	7			
									~
	_		1	-0: 723	= 28%	N =	2552 (2589)		

Esto es lo que se ve en ella:

▶ N: Número de partidas. En la cabecera encontrará el número total de partidas que conducen a la posición actual del tablero; en la propia columna, el número de partidas en las que se realizó cada jugada.

• %: Puntuación porcentual lograda por el movimiento, siempre desde el punto de vista del color que juega. Si el número de partidas es bajo, el porcentaje se muestra en gris porque no tiene mucha significación estadística.

▶ Av: Elo promedio de los jugadores que realizaron el movimiento. Si sólo un pequeño porcentaje de los jugadores tenía puntuación, el número se muestra en gris.

• **Perf** : Rendimiento Elo de la jugada. Es la puntuación que podría haber alcanzado un jugador que en un torneo ficticio hubiese jugado el movimiento en todas sus partidas.

• **Retrojugadas** son aquellas que nos traen a la posición actual desde otra posición conocida del árbol.

• **Transposiciones no jugadas** son movimientos que realmente no se produjeron en las partidas con las que se formó el árbol pero que conducen a otra posición conocida. Aparecen en gris. Junto con las retrojugadas son una rica fuente de información sobre sutilezas transposicionales y, si se usan inteligentemente, pueden ser muy útiles en la preparación de aperturas.

• **Estadísticas**: proporciona en la parte inferior de la ventana detalles exactos y gráficos de barras, indicando las partidas ganadas, perdidas o empatadas, de cada jugada que se resalta. Muestra el número total de partidas en las que se produjo y los porcentajes partidas ganadas, empatadas y perdidas. Los gráficos facilitan que se capte la información con un simple vistazo. Se indica también el Elo promedio de los jugadores.

Si hace clic derecho en una zona en blanco del panel obtendrá un menú con el que podrá ordenar el listado (también puede hacerlo haciendo clic sobre los títulos de las distintas columnas), buscar partidas en las que se diera la posición actual, establecer el tamaño de fuente, borrar el libro, etc. Propiedades le permitirá activar o desactivar la visión de retrojugadas, estadísticas o transposiciones no jugadas.

Puede navegar por el libro usando las teclas del ratón o haciendo clic sobre las jugadas

f6!?	1622 50.2 2544	2.49.1				
c61	l, ?,					
6?	+-,=,	•				
h61	Jugada de torneo					
5?	No es jugada de torneo					
5 6!?	Borrar jugada					
5?	Borrar sub-árbol					
67	1 0.0					

Al hacer clic derecho sobre una jugada se abre un menú con el que se puede comentar la misma.

"Jugada de torneo" determina si Fritz u otros programas de ChessBase considerarán la jugada o no cuando estén en modo torneo.

Las jugadas prohibidas se muestran en rojo.

2.1.2.24 Panel de mejor línea del libro

Ventana de tablero, Vista Mejor línea del libro

El libro de aperturas muestra todas las jugadas efectuadas en una posición dada, incluyendo sus resultados estadísticos, en el panel de libro. A menudo resulta más instructivo ver variantes completas. Estas se muestran en la ventana de libro avanzada. Antes de poder emplearla deberá haber abierto un libro o haber generado uno fundiendo partidas en un árbol temporal (marcando las partidas deseadas y pulsando Mayúsculas-Intro)
Este es el aspecto de la ventana avanzada de libro

Mejor línea del libro						
N=1540, 54% 4.0-0 Cxe4 5.d4 N= 195, 53% 4.0-0 Ac5 5.c3 0 N= 197, 55% 4.Cc3 Cd4 5.Aa4 N= 194, 58% 4.Cc3 Ab4 5.0-0 N= 386, 56% 4.d3 Ac5 N= 371, 55% 4.d3 d6	×	Min. % Copiar a la notación Copiar todo a la notación Tablero de variantes				
Crítica: 4.d3 d6 5.c3 Ae7 6.Cbd2, 399		Fuente Cerrar	<u>ड</u> ि. 	<u>°</u> ₩	>	>>

Junto a cada variante puede ver el número de partidas en que se empleó ("N=") y el éxito obtenido expresado en forma de porcentaje, desde el punto de vista de las blancas. Al hacer doble clic sobre una línea se incluye ésta en la notación y se salta al final de la misma.

Al hacer clic derecho sobre la ventana de libro avanzada, obtiene un menú con las siguientes opciones:

Min %

Sólo se mostrarán variantes que estén presentes en un porcentaje mínimo de partidas (Se le pedirá que introduzca dicho porcentaje)

Copiar a la notación

Copia la variante sobre la que se ha hecho clic derecho a la partida actual.

Copiar todo a la notación

Copia todas las variantes mostradas a la notación de la partida en uso.

> Tablero de variantes

Muestra un pequeño tablero en el que podrá visualizar la línea resaltada.

Línea crítica

La línea crítica es aquella en la que blancas y negras realizan las jugadas estadísticamente más prometedoras. Se muestra en rojo, en la parte inferior del panel de libro avanzado.

▶ Fuente

Se puede especificar un tipo de letra distinto del de la notación principal de la partida.

• Cerrar

Hace que deje de visualizarse el panel

2.1.2.25 Vista ampliada del libro

En las opciones del libro puede elegir *Mostrar jugada siguiente* para cambiar a una presentación de tabla informativa. Eso hace más sencillo ver las continuaciones y las estadísticas del árbol de posiciones.

Notación	Referen	icia Tabla	Entre	namiento	Planilla	LiveBook	Libro			
unior12		N 3661	% 54.4 2	Av Per 568 2598	f 3					
4.0-0 2552	54.3%	4Cxe4 2158	53.5%	4Ac5 309	57.3%	4d6 68	66.2%	4Ae7 40 61.3%	4	î
4.Cc3? 1095	52.6%	4Cd4 480	52.3%	4Ab4= 437	<mark>54.5</mark> %	4Ad6 115	45.2%	4Ac5 29 53.4%	4	4
4.d3! 770	55.6%	4Ac5 386	55.8%	4d6 371	55.3%	4Ce7 11	45.5%	4Ad6 3 100.0		
4.De2 162	50.3%	4Ac5 72	48.6%	4d6 26	55.8%	4Ad6 25	50.0%	4a6 23 52.2%	4	
4.d4 60	50.0%	4exd4 46	51.1%	4Cxe4 11	40.9%	4Cxd4 3	66.7%			
4.Axc6 18	52.8%	4dxc6 17	52.9%	4bxc6	50.0%					
4.Aa4 1	50.0%	4a6 4801	<mark>5</mark> 8.2%							
4.c3 1	50.0%	4Ac5 78	59.0%	4d6	50.0%	4g6 2	100.0	4Cd4 1 50.0%		

En cada casilla se muestra una jugada, el número de partidas en la que se encontró y la tasa de éxito en porcentaje.

Si el porcentaje se muestra en gris quiere decir que no hay partidas suficientes para obtener estadísticas significativas.

<u>Pista</u>: Las continuaciones se muestran una a continuación de otra. Si se hace clic en la continuación, ambas jugadas se realizan en el tablero. Puede comprobarse a partir de la posición inicial. Haga clic en la jugada 1... c5 que sigue a 1.e4, en el libro de aperturas de Fritz 11. Ambas se ejecutarán inmediatamente.

2.1.2.26 Distintas estadísticas en el libro de aperturas

El programa tiene acceso a un libro de aperturas en el que se guardan muchos movimientos de apertura contrastados. Un libro de aperturas de ChessBase es una base de datos que contiene posiciones. Por este motivo, al libro de aperturas de le llama también árbol de aperturas o de posiciones. Un árbol de posiciones ofrece las siguientes ventajas al estudiar aperturas:

Sobre cualquier posición se obtiene los movimientos que se han realizado, con estadísticas detalladas.

Este concepto permite la identificación fiable de transposiciones.

Algunos usuarios se muestran irritados con la nueva versión porque muestra diversa información estadística.

Por ejemplo:



1.e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. d4 exd4 4. Cxd4 Ab4+ 5. c3 Ac5 6. Ae3 Ab6 7. Cf5

N	%	A 40	N	%
280	53.8	Mega 2300.ctg	280	53
118	60.6	7.1.1/5		
		7.Nf5	118	60
N	%		N	*
118	60.6	Mega 2300.ctg	118	30
69	59.4	7.0		
47	60.6	7Bxe3	69	40
		/go	4/	33
	N 280 118 N 118 69 47	N % 280 53.8 118 60.6 N % 118 60.6 69 59.4 47 60.6	N % 280 53.8 118 60.6 N % 118 60.6 N % 118 60.6 N % 118 60.6 N % 118 60.6 Fill 76 Mege 2300.dg 76	N % N 280 53.8 118 60.6 280 118 60.6 7.Nf5 118 N % 118 60.6 7.Nf5 118 N % 118 60.6 118 118 69 59.4 60.6 7Bxe3 69 7g6 47 60.6 47

El diagrama muestra las distintas valoraciones de la posición de ChessBase 9 y de la actual versión del programa.

76 ChessBase 14

¿Cuál es el motivo de esas diferencias?

ChessBase siempre muestra los resultados y valoraciones desde el punto de vista de las blancas. Esa es la diferencia crítica en comparación con versiones antiguas del programa. Tomar las blancas como referencia tiene más sentido cuando se analiza la posición con un módulo de ajedrez.

2.1.2.27 Ojear partidas

Ventana de tablero, Informe > Ojear

Al hacer clic derecho sobre una partida en un listado y seleccionar *Ojear* (o pulsando O) se mostrará el desarrollo de la partida en pequeños diagramas. El número de jugadas entre cada diagrama es el mismo. Al hacer clic sobre un diagrama, se abrirá la ventana de tablero en esa posición.

Pulsando el botón *Tablero* se alternan, cíclicamente, presentaciones con distinto número de diagramas.

El botón Girar tablero permite cambiar el punto de vista al otro bando



2.1.2.28 Planilla

Notación	Refer	encia	Tabla	E	ntrenamie	nto	Planilla	LiveB	ook	Libro	
D Math	adze,A	na (2	401)				Perera E	Borreg	o,M	ariela (20	088)
Torneo III	Torned	o Fen	nenino	Ва	li	57.4C					
Ronda 6			_ Fecha	07.	12.2012			Resi	ultade	1/2-1/2	
ECO C41	: Defen	isa Pi	hilidor	-							
1	d4	d6	÷	21	Ac4	C	b6	41			
2	e4	Cfl	5	22	Ab3	To	18	42			
3	Cc3	e5		23	De2	A	:5	43			
4	Cf3	Cb	d7	24	Tac1	D	e7	44			
5	a4	Ae	7	25	Rh2	TŁ	008	45			
6	a5	0-0)	26	Ted1	Al	b7	46			
7	Ac4	с6		27	Ac2	h	5	47			
8	0-0	Tb	8	28	g3	To	18	48			
9	h3	b5		29	Ab3	Τx	d2	49			
10	axb6	axi	b6	30	Txd2	C	xe4	50			
11	Te1	b5		31	Tdc2	A	xf2	51			
12	Af1	Ab	7	32	Dxh5	A	xg3+	52			
13	b3	Tea	8	33	Rg1	C	<u>c3</u>	53			
14	Ab2	Af	3	34	Cxb4	D	c5+	54			
15	dxe5	dxe	25	35	Rf1	D;	xb5+	55			
16	Ca2	Dc	7	36	Rg1	D	<u>c5+</u>	56			
17	b4	Aa	8	37	Rf1	D	<u>b5+</u>	57			
18	c4	с5		38	Rg1	D	c5+	58			
19	cxb5	cxl	54	39				59			
20	Cd2	Tee	:8	40				60			

Aparece haciendo clic en el separador *Planilla* en el panel de notación de la ventana de tablero. Tiene el estilo de una planilla manuscrita de las empleadas habitualmente en los torneos con el tablero de por medio. También es posible imprimirla por medio del **menú Archivo - Imprimir - Planilla**. También es útil para imprimir planillas vacías para un momento de apuro.

ChessBase 14

2.1.2.29 Notación tabular

78

Al hacer clic sobre la solapa *Tabla* del panel de notación, se convierte la misma a formato tabular.

N	lotació	n Refer	encia	Tabla	Entren	amiento	Plan	illa Liv	eBook	Libro		
D	04/01			1.0	d4 d5 2	.e3 Cf6	3.Ad	3 g6 4.	Cf3 Ag	7		
	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	c3 0-0	b3 c6	c4 a6	cxd5	Ce5 Cc6	Cxc6 bxc6	a4 Db6	Ad2 Te8	a5 Db7	b4 Ce4	Axe4	1
2	0-0 Ag4	Cbd2 c6	h3 Ad7	Ce5 Ae6	f4 Cbd7	Cdf3 Cxe5	Cxe5 Cd7	c3 Cxe5	fxe5 0-0	e4 f6	exf6 exf6	
3	0-0	b3 c5	Ab2 cxd4	Axd4 Cc6	Ab2 Ag4	Cbd2 e6	h3 Axf3	Cxf3 Tc8	Ce5 Cxe5	Axe5 a6	c4 dxc4	
	0.0	-2	Chda	De2	h2	Avf5	c.4	c5	h2	462	Cos	1.4
4	0-0	G	CDUZ	1002	CIT	AKIJ	04		03	ADZ	ice5	>
4 <	d4 d5	2.e3 (CDU2	d3 g6	4.Cf3 /	Ag7 5.0)-0		03	ADZ		>
< 1.	d4 d5 [5.c3 Db6 1 Mons	2.e3 (0-0 6.b 2.Ad2 (1066)-1	Cf6 3.A 3 c6 7 Te8 13 El Capi	d3 g6 7.c4 a6 .a5 Db (1189) S	4.Cf3 8.cxd5 7 14.b4 Sala pri	Ag7 5.0 5 cxd5 4 Ce4 ncipal 2	0-0 9.Ce5 15.Axe4 009 0-	Cc6 1 4 dxe4 1 (43)]	0.Cxc6 16.Cc	bxc6 1 3 Td8	1.a4	>
4 < 1.	d4 d5 [5.c3 Db6 1 Mons .c6 [5Ag 11.Cxe 17.Ae3 [50-(2.e3 (0-0 6.t 2.Ad2 (1066)-1 4 6.Cb 5 Cd7 Bigotti) 6.b3	Cf6 3.A 3 c6 7 Te8 13 El Capi d2 c6 12.c3 p (1331 c5 7.A	d3 g6 7.c4 a6 .a5 Db (1189) 9 7.h3 A Cxe5 1)-El Cap b2 cxd	4.Cf3 / 8.cxd5 7 14.b- Sala pri d7 8.C 3.fxe5 pi (1266	Ag7 5.0 5 cxd5 4 Ce4 ncipal 2 e5 Ae6 0-0 14. 6) Sala p d4 Cc6	0-0 9.Ce5 15.Axe 009 0- 9.f4 (e4 f6 rincipa 9.Ab2	Cc6 1 4 dxe4 1 (43)] Cbd7 1 15.exfi il 2009 Aq4	0.Cxc6 16.Cc 0.Cdf3 5 exf6 1-0 (37 10.Cbd	Dxc6 1 3 Td8 Cxe5 16.exd! 7)] 2 e6 1	1.a4 5 Axd5	`

Es útil en partidas que presenten densas variantes de aperturas o cuando se han fundido gran cantidad de partidas de una variante determinada.

En la parte inferior encontrará la ventana de "pie": al hacer clic sobre una jugada de la tabla se mostrará ahí el resto de la partida y sus variantes. Si usa las teclas de cursor para moverse por la tabla, el cursor saltará al pie cuando alcance el borde derecho de la tabla.

Los tipos de letra de ambas secciones de la notación pueden modificarse independientemente.

Impresión

Al usar la función Imprimir repertorio se generarán unas páginas similares a la notación tabular.

2.1.2.30 Variantes de actualidad

Si se activa la vista *Referencia* en el panel de notación de una ventana de tablero, el programa lleva a cabo una búsqueda continua en segundo plano sobre la posición del tablero en cada momento. Emplea las partidas que encuentra para mostrar información útil sobre las variantes empleadas.

Hay una nueva columna llamada "De actualidad".

El tablero muestra una posición típica de la apertura Española.



La continuación principal es 8...d7-d6. Sin embargo, en la columna **De actualidad** se muestra que al más alto nivel se prefiere la continuación 8...d7-d5. En la lista de partidas, las de los jugadores más fuertes se muestran en primer lugar.

Jugadas	Partidas	Puntuación	Última jugada	De actualidad	Mejores jugadores	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado
8d7-d6	5249	55.4%	2010		Ivanchuk, Carlsen, Lek	o.! Nakamura	2729	Svidler	2734	1/2-1/2
8d7-d5	4670	48.2%	2010		Anand, Ivanchuk, Aron	ia: Naiditsch	2684	Efimenko	2689	42-42
8Ac8-b7	136	67.6%	2008		WoDra, Galego	Robson	2562	Almasi	2717	0-1
8Cc6-a5	97	73.7%	2009		Fernando	Motylev	2705	Karjakin	2725	0-1
8Tf8-e8	39	66.7%	2000		Smagin	Polgar	2682	Navara	2708	1-0
8h7-h6	17	67.6%				Dominguez Per.	2712	Leko	2739	1/2-1/2
	16	50.0%	2004			Naiditsch	2689	Svidler	2754	1/2-1/2
8Ae7-c5	10	60.0%				Naiditsch	2689	Svidler	2754	42-42
8b5-b4	2	100.0%				Vallejo Pons	2705	Adams	2694	1/2-1/2
8Cc6-b8	1	100.0%				Shirov	2730	Aronian	2773	0-1
8Cf6xe4	1	0.0%				Shirov	2730	Karjakin	2722	1/2-1/2
						Ni Hua	2665	Adams	2698	42-42
						Leko	2756	Jakovenko	2760	42-42
						Jakovenko	2760	Bacrot	2721	1-0
						Smeets	2642	Bacrot	2709	42-42
						Vachier Lagrave	2703	Svidler	2739	0-1
						Naiditsch	2697	Onischuk	2699	1-0
						Shabalov	2606	Navara	2707	1/2-1/2
						Naiditsch	2697	Bacrot	2721	1/2-1/2
•						* Bacrot	2728	Aronian	2754	42-42
						Alekseev	2716	Aronian	2754	1/2-1/2
=1170, 5	56% 8	.d6 9.h3 Ca	5 10.Ac2 c5 1	11.d4 Dc7 12.	Cbd2 🗂 🍭	Anand	2791	Leko	2751	1-0
= 820, 5	53% 8	.d6 9.h3 Ab	7 10.d4 Te8			Ivanchuk	2746	Svidler	2726	1/2-1/2
= 425, 5	51% 8	.d6 9.h3 Cb	8 10.d4 Cbd7	11.Cbd2		Bacrot	2728	Svidler	2726	1/2-1/2
= 453, 5	52% 8	.d6 9.d4				Kamsky	2720	Bacrot	2728	1/2-1/2
1=1907, 4	45% 8	d5 9.exd5	Cxd5 10.Cxe5	Cxe5 11.Txe5	c6 12.d4	Ganguly	2634	Almasi	2685	0-1
= 472, 5	50% 8	d5 9.exd5	Cxd5 10.Cxe5	Cxe5 11.Txe5	Cf6	Ivanchuk	2779	Carlsen	2776	1/2-1/2
						Balogh	2620	Naiditsch	2685	1/2-1/2
						Safarli	2587	Short	2706	1/2-1/2
						Caruana	2670	Beliavsky	2662	1/2-1/2
					-	< <u> </u>				+
· 🗌						-				

La variante completa de la línea de moda se muestra como la línea principal. Se indica

el número de partidas en las que se ha jugado la variante de actualidad.

Los criterios para la clasificación "de actualidad" son las fechas en las que se jugaron las partidas y el Elo medio de los contendientes.

2.1.2.31 Ir a Fritz

Ventana de tablero, menú Archivo Ir a Fritz



Arranca el programa Fritz y le pasa el control de la partida actual. Fritz dispone de funciones de análisis avanzadas, como el comentario en lenguaje humano, comprobación de errores, análisis postal, etc. También puede, sencillamente, jugar la partida contra Fritz.

Para poder disponer de esta función necesitará una copia de Fritz u otro programa de juego de la familia. En los mencionados programas existe la función correspondiente **Ir a ChessBase**.

2.1.2.32 Pasar partidas a la aplicación web Fritz

Dispone de varias posibilidades para investigar de modo práctico contra un programa de ajedrez una posición de una partida que haya cargado en una ventana de tablero.

Menú Archivo – Ir a Fritz le permite traspasar la partida y la posición al programa de juego Fritz.

En ChessBase 14 se dispone también de enlazar con las aplicaciones web. Una opción es enviar la partida a la versión de Friz en Internet.

álisis Entrenamiento Vista ha Image: Contra Fritz Openings ChessBase Account Openings ChessBase Account Image: Contra Information Contra In

Menú Entrenamiento Jugar contra Fritz

Para que funcione, debe estar conectado con su Cuenta ChessBase en la ventana principal de ChessBase 14.



Luego puede seguir jugando la partida contra el módulo en la aplicación web.

En Fritz Online dispone de la función Entrenamiento de cálculo. Con ella puede ejecutar las jugadas de una variante sobre el tablero, sin que cambie la posición. En la notación se obtiene información sobre la valoración que da el módulo. Vuelva a hacer clic en Entrenamiento de cálculo para volver al modo normal y continuar jugando donde lo hubiere dejado. Con esta función el programa ofrece un valioso apoyo para aprender a calcular variantes con precisión, uno de los requisitos más importantes para el éxito en el ajedrez de competición.

2.1.2.33 Pasar partidas a la aplicación web Openings

En la ventana de tablero de ChessBase es posible transferir a la aplicación web Openings una partida interesante, relevante para su repertorio de aperturas.



Menú Entrenamiento Aplicación Openings

Transfiere la partida completa directamente a la aplicación Openings. En ella puede seguir trabajando con la partida, por ejemplo marcando jugadas como relevantes para el repertorio propio.

		۲	2	¥.	Ű) D	æ	((8 HD	с Ф	þ	5		2		*	2		2	»
New Game	Take Back	Make Move	Flip Board	Boards	Drill W	/hite	Drill Black	Sto	p Drill	Repeat	Drill	Mar	k Move	Load W	hite Lo	ad Black	Lo	g in		
Notation				-	*		-117-	t			-									
8	MY MOVES	FOR WHITE	4			2	1	22	-		1		Live Boo	ok (Prei	mium)					
				A Star									Move	Gar	Result	El	%	Visits	Player	s
1.Nf3** Ein	e von mir be	evorzugte fle>	cible ^	311.0		1							6.Be3*	17	55%	24	42	1.406	Giri/C	^
Möglichkeit.	Damit nimi	mt die Partie	in der		See. 1				1				6.Ba5	12	51%	24	18	596.6	Kram.	
Regel gescr	haowiekelt	ge an und ka	inn					1 percent	2				6.Be2	10	52%	24	11	384.6	Onisc	
	5 2 Nf3 d6	3 d4 cvd4	4 Nyd4		in the		1000						6.h3	2,469	55%	24	7	228,116	Nepo	
Nf6 5.Nc	3 a6 6.Be	3*	4.147.04	1. 19	446.10	and the			110	a la			6 f3	2 777	54%	24	7	224.1	Anan	
(6.Be2	e5 7.Nb3*)		and the second			En	8					6 Dc4	5 3 2 4	4996	22	6	213.2	Gran	
6e5 7.I	Nb3** Be7	8.Bd3 Be6	9.0-0					\Box	11.2	1			0.004	0.000	4076	20	0	213.2	Gran.	
Nbd7 10.	Kh1 Qc7	11.f4*]		10.20	119	En							6.g <i>3</i>	2.220	52%	24	3	100.4	Adam	
[<u>1.d4</u> Nf	6 2.c4 g6				18	2			1	I. AL	1		6.f4	3.461	51%	24	2	79.533	Smirir	
(2c5	3.d5			8	8	8			8	8	8		6.a4	1.399	53%	24	1	47.736	Carlse	
(3.Nf3	3 cxd4			\Box	\square	\square	and the	1 h	\square	\Box	\square		6.Bd3	234	48%	24	1	28.029		
(3	b5 4.cxb5 a	6 5.dxc5 axb	5 6.b4	PP 1		Å	8888	to	Å		留	L	6.Rg1	223	54%	2411	0	13.020		
Ra4	(.g3)					2	,冒	B	A		山		6.Qf3	187	52%	24	0	11.268		
4.INX0	0 Do7 0 Do	23 00 0.04 0 2 0 0 0 0 0*	.))	Summission State	ALL MARKED AND		CITATION COMPLET	ween's	Courses a	Simmer			6.Nb3	67	51%	24	0	7.725	Anan.	
2 h5 /	1 cvb5 p6 5	bya6 Bya6 () 5 No3										6.Qd3	50	55%	24	0	5.695		
d6_7_N	f3 n6 8 e4	Byf1 9 Kyf1	Bo7									233	6 Nf3	0	-0.13	0	0	5 188		
10.03	Nbd7	DALL STALL	bgr	Summer H									6.0=2	40	-0.13	24	0	4.005		
(100	0-0 11.Ka2	Nbd7 12.Re	1 Qb6										0.462	40	01%	24	•	4.605		
13.h3	* Rfb8 14.F	Re2*)										00	6.a3	23	43%	25	0	4.497		~
11 Ka2*	•)		~	STAL THE									<						>	
PGN L Te:	xt 📐 Dele	te Line 🔏 Ci	ut Line 🏠	and the second									👌 Load	White	🛓 Load	Black 🤇	Re	store Gam	9	

2.1.3 Ventana de listados

2.1.3.1 Ventana de listado

Al hacer doble clic sobre un símbolo de base de datos se abre una ventana con el listado de las partidas, posiciones y textos que contiene. También puede hacer clic y luego pulsar Intro.

La ventana de listado tiene varias solapas en su parte superior que le permiten acceder a los distintos tipos de índices de la base de datos.

- E 🗹	Isblero inmediato 🗧										Mega Datat	base 2017: 1	6822682 Partidas			
Archi	vo Inicio Estadísticas															
(†	× Borrar	B	Cabeceras completas 🗢			10	Seleccionar t	odas 🗐	0	72						
	Copiar	Sego	e UI - 13 -	2000		🚣 😞	Ir a línea	E.	~	1						
Eegar	Añadir/quitar al portapapeles	Priner	a jugada 0 0	Tabler	o Filtrar	Editar		Tabla de S	iguiente Ac							
	Portananeles		Propiedades	Tableo	Filtro	F	dición	Torn	ion inter	Activar						
Yeste	Particlar Investment Tenners	Comment	alata Forestar Facility		de contido	A										
Tetto	and a suggeotres formers	Comenc	alista Poences equipo	25 11000	o de partica	Aperturas				1100						
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO Te	meo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Comentarista	Partida principal	Peso tec "	
6822584	Saduakassova, D	2428	Harika,D	2543	Y2-Y2	95	D90 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		0			-		
682258	Sloan,J	2173	Svindova,V	2144	0-1	26	D11 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016					-		
0822584	Steranova, A	2512	Hallaeva, b	2112	1-0	33	A05 W	n Rapid (WomL	27.12.2016		0					
082238	Thu C	2459	Pham,L	2351	0.1	24	A07 W	n Ropid (Wom.	27.12.2010		2					
0022304	Abdumplik 7	2419	Zhab,A Zhukeus M	2504	16.16	10	C10 W	th Reput (Work.	27.12.2010		7					
02230	Dragoldra N	2403	Munichuk A	2440	0.1	66	A27 M	th Repid (Home	27.12.2010		7				0	
R222681	Ganonenko I	2411	Ushenina A	2358	16.16	46	833 W	th Rapid (WomL	27 12 2016		7					
\$22581	Gorvachkina A	2466	Koneru H	2557	14.14	52	440 W	th Rapid (Mam	27 12 2016		7				ä	
82258	Gunina V	2525	Javakhishvili.L	2461	16-16	123	E04 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7				- O	
82259	Gvetadze S	2283	Geldveva M	2220	1/2-1/2	116	A07 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7			-		3112 8 8 8 8 9112
82259	Hallaeva,B	2112	Pachtz,E	2463	0-1	40	850 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7				0	
822590	Harika, D	2543	Stefanova,A	2512	1-0	42	C51 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7				0	
822593	Kashlinskaya A	2429	Batsiashvili,N	2482	1-0	42	A85 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7				0	
822594	Khademalsharieh, S	2438	Charochkina,D	2383	1-0	45	A85 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7				0	
822593	Krivec, J	2264	Sloan, J	2173	1-0	40	C25 W	h Rapid (Wom.	27.12.2016		7			-	0	
822594	Lagno,K	2530	Kosteniuk,A	2555	1/2-1/2	60	D35 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		7				0	
822597	Ovezdurdiyeva,J	2080	Zhu,C	2419	0-1	46	E46 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		7			-	0	
822599	Pham,L	2351	Arabidze, M	2379	0-1	48	D02 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		7			-	0	
822599	Sviridova,V	2144	Purtseladze,M	2347	1/2-1/2	80	A50 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		7				0	
822600	Tan,Z	2496	Ju,W	2579	1-0	46	E10 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		7			-	0	
82260	Zhao,X	2504	Saduakassova, D	2428	Yz-Yz	54	A46 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		7				0	📷 地 Dzagnidze, Nana 2520 - Muzychuk, Anna 2558 0-1 💳 🕍
822600	Batsiashvili,N	2482	Tan,Z	2496	1-0	42	D00 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		8				0	A37 Wch Rapid (Women) Doha (7) 27.12.2016
822603	Dzagnidze,N	2520	Harika, D	2543	1-0	62	A15 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		8				0	
82260-	Gunina,V	2525	Lagno,K	2530	1/2-1/2	59	D93 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		8				0	1.CTS C5 2.g3 CC6 3.Ag2 g6 4.C4 Ag7 5.CC5 e6 6.d3 Cge7 7.0-0 0-0 8.Ad2 d5 9.Cxd5
822603	Gvetadze,S	2283	Hallaeva,B	2112	1-0	27	A05 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016		8			-	0	exd5 10.a3 h6 11.Tb1 a5 12.Dc1 Rh7 13.Cb5 Db6 14.a4 Ca7 15.Cxa7 Dxa7 16.e4 Ae6
\$2260	Javakhishvili,L	2461	Goryachkina,A	2466	<i>n-h</i>	43	815 W	n napia (Wom.	27.12.2016		8					17.Ac3 d4 18.Ae1 Cc6 19.b3 Cb4 20.Axb4 cxb4 21.Cd2 Tac8 22.Cc4 Dc5 23./4 Tc7 24.Dd2
82260	Ju, W	25/9	Arabioze, M	2379	72-72	117	D02 W	in Kapia (Wom.	27.12.2016		8			-		b6 25.Tbc1 Tfc8 26.e5 f5 27.exf6 Axf6 28.Ae4 Rg7 29.De2 Dh5 30.Af3 Dh3 31.Tfe1 Te7
822600	Knademalsharieh,S	2438	Gaponenko,I	2411	1-0	54	031 W	in sapid (Wom.	27.12.2016		8					32.Dd1 h5 33.Tc2 Axc4 34.Txe7+ Axe7 35.bxc4 Af6 36.Te2 Dd7 37.Ad5 Te8 38.Txe8 Dxe8
022005	Noneru, M	2337	Sacuakassova,D	2428	1.0	22	H01 W	in hapid (worn.	27.12.2016		0					39.Ae4 Dd7 40.Dc2 Ae7 41.Rf1 Dh3+ 42.Rg1 h4 43.Df2 hxg3 44.hxg3 Dd7 45.f5 gxf5
822010	Muzycnuk,A	2008	Kasniinskaya, A	2429	0.1	23	CED W	in super (Worth,	27.12.2016		8			-		46.Avd5 Dd6 47.Df3 Ag5 48.Dg4 Rf6 49.Ae4 045 50.Rg2 b3 51.Dh5 Re7 52.Dh7+ Rd6
022011	Paenta,c	2463	Anao,A	2004	1.0	20	440 W	th Reput (Work).	27.12.2010		0			-		53.Db7 Rc5 54.Dc6+ Rb4 55.Dxb6+ Rc3 56.c5 b2 57.c6 Ad8 58.Dxd8 b1D 59.c7 Dc2+
022014	Slean I	2347	Abdumalik 7	2080	0.1	10	Des W	th Regist (Wolft)	27.12.2010		0					60.Rf3 Dd1+ 61.Rf2 Dd2+ 62.Rf1 Dd1+ 63.Rf2 Dc2+ 64.Rf3 Dh5+ 65.g4 Dd1+ 66.Rf2
822614	Stefanova A	2512	Charochkina D	2202	1.0	52	404 W	th Rapid (Wolf)	27 12 2016		8			-		Dh2+
82261	Sviridova V	2144	Kriver J	2264	16.16	70	D27 W	th Rapid Oliver	27.12.2014		8			-	0	0-1
822614	Ushenina A	2459	Kosteniuk A	2555	16.16	38	A15 M	ch Rapid (Wom	27.12.2016		8				ä	
82261	Zhu.C	2419	Pham L	2351	12-12	62	D37 W	h Rapid (Wom	27,12,2016		8				0	
82261	Zhukova.N	2440	Geldyeva, M	2220	1-0	32	D00 W	h Rapid (Worn.	27.12.2016		8				0	
822619	Arabidze.M	2379	Konery, H	2557	0-1	39	E11 W	h Rapid (Wom.	28.12.2016		9			-	- O	
822620	Charochkina, D	2383	Krivec J	2264	0-1	26	D00 W	h Rapid (Worn,	28.12.2016		9				0	
822621	Gaponenko,I	2411	Stefanova,A	2512	0-1	73	C47 W	h Rapid (Wom.	28.12.2016		9				0.	
															>	
Marrie	are) Barer) Mena Databare 2017 r	bb = 602	NG52 Excludes													100%
100000	are mare a more gar balabase partiti		const i anorazzi													100/0

"Partidas" presenta el listado con el orden en el que fueron almacenadas físicamente en la base de datos. Puede desplazarse arriba y abajo por el listado, filtrarlo u ordenarlo.

Los demás índices se describen en las secciones correspondientes: Texto Jugadores Torneos Comentaristas Fuentes Equipos Aperturas Claves temáticas: Temas generales, Táctica, Estrategia, Finales

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en Archivo - Opciones – Misc. – Usar clave temática. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

La cinta de herramientas que está en la parte superior de la ventana de listado le permite acceder directamente a varias funciones útiles. Si mueve el cursor del ratón encima de un botón, tras uno o dos segundos aparecerá una breve descripción de su función. Las funciones son:

- Copiar las partidas seleccionadas, es decir, indicar al programa que van a ser copiadas
- Pegar partidas anteriormente seleccionadas para copiar
- Borrar las partidas marcadas
- Filtrar las partidas, es decir, usar una máscara de búsqueda para reducir el listado a las partidas que cumplan determinadas condiciones
- Editar los datos de la partida seleccionada
- Comprimir las partidas seleccionadas en un único archivo de copia de seguridad de base de datos.
- Generar una tabla de torneo
- Mostrar las estadísticas de las partidas seleccionadas

En el menú *Archivo*, a la derecha, encontrará una selección de las bases de datos abiertas recientemente, para poder volver a ellas con rapidez.

Ar	chivo		
	Nuevo		Bases de datos recientes
	Nuevo	·	<u>1</u> Mega Database 2017.cbh
-	Abrir		2 MyPGNDownloads.cbh
_		ŕ	<u>3</u> MyInternetMachineGames.cbh
19	Guardar		4 King's Indian Attack.cbh
1	Guardan		5 Aperturas agrupadas.cbh
	Imprimir		<u>6</u> Opening Encyclopedia 2016.cbh
-		ŗ	7 MyInternetGames.cbh
-diller	F-Mail		8 MyInternetKibitzing.cbh
	L-mun		9 C:\Users\\pdr117prob.pgn
(•)	Publicar en la web		10 C:\Users\\tacticaReeh.cbh
A			
txt	Selección a archivo de texto		
0			
	Ir a Fritz		
and the second			

2.1.3.2 Texto principal

Cuando una base de datos contiene un texto de base de datos al comienzo, se puede ver en cualquier momento haciendo clic en el separador **Texto** en la ventana de listado



No hay selector de idioma en esta presentación del texto sino que éste se muestra en el idioma del programa. Para cambiar a otros idiomas posibles debe cargarse el texto de base de datos haciendo doble clic sobre él en el listado de partidas:

86 C	hessBase	14
------	----------	----

lúmero	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Comentarista
1	Attacking with the Benko Part 2				Texto								GM Alejandro Ramires
2	Battling		1. d4 Sidelines		Line	2				v			Ramirez, Alejandro
3	Trompowsky		Theory		→	4				v			
4	Trompowsky		Theory		\rightarrow	13				v			
5	Kireev, A	2360	Zwardon,V	2231	0-1	29	A45	Karvina Open	05.07.2011	v	4.8		
5	Vitiugov,N	2709	Karjakin, S	2760	1/2-1/2	37	A45	63rd ch-RUS Moscow RUS	16.12.2010	v	6		
	Stefanova, A	2491	Mamedyarov, S	2657	0-1	40	A45	Corus-B Wijk aan Zee	22.01.2005		7		
1	3. e3				0-1	8				v			
)	Adly,A	2631	Ivanchuk,V	2768	0-1	43	A46	8th World Teams	17.07.2011	v	1		
0	Teske,H	2535	Shanava,K	2575	0-1	37	A04	XVII Navalmoral Open	2011	v	9		
1	Grunberg, M	2442	Kacheishvili, G	2587	0-1	50	A35	8th ch-Euro Dresden GER	07.04.2007	v	5		
12	Veresov				0-1	4				v			
3	Derjabin,I	2391	Moiseenko, A	2665	0-1	34	D01	UKR-chT Alushta	09.04.2005	v	3		
4	2. Nf3 Introduction				0-1	4				v			
5	Zukertort				0-1	10				v			
6	Colle				0-1	5				v			Ramirez, Alejandro
7	Apicella,M	2553	Lautier, J	2672	0-1	45	A48	FRA-ch Chartres	23.08.2005	v	8		
	Navigation			A12	ld								
Ingl	lés Alemán												
	Cherr Base		1	-	C	4 6							

2.1.3.3 Listado de partidas

Naturalmente el listado de partidas es el tipo de ventana más usado en ChessBase. Se emplea para examinar una base de datos, el resultado de una búsqueda, el contenido de una clave de aperturas, las partidas de un jugador, etc.

Por favor, intente comprender como configurar un listado de partidas ya que ello aumentará considerablemente la utilidad del programa para usted. Los demás listados (jugadores, torneos) funcionan de la misma manera.

- 🕒 🗹	lablero inmediato 🗧										Mega Dat	abase 2017: 6	822682 Partidas			
Archi	vo Inicio Estadísticas	Parl	tidas Jugadores	Clave d	e aperturas	Vista										
	× Borrar	B (Cabeceras completas			1 63	eleccionar	odas	0	12						
	Copiar	Segoe	e UI - 13 -	Tables	-	👝 🔊	r a línea	E.	× .	1-						
Feðar	🛯 Añadir/quitar al portapapeles	Priner	a jugada 0 🗘	labien	o Fittar	datos		rabia de :	torneo							
	Portapapeles		Propiedades	Tablero	Filtro	E	dición	Torn	eos	Activar						
Texto	Partidas Jugadores Torneos	Comenta	arista Fuentes Equipe	os Título	de partida	Aperturas										
Número	Blancas	Ele B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO T	omeo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Comentarista	Partida principal	Peso tec *	Contraction of the local division of the loc
6822580	Saduakassova, D	2428	Harika, D	2543	1/2-1/2	95	D90 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	6			-	0	
6822581	Sloan, J	2173	Sviridova,V	2144	0-1	26	D11 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	6			-	0	
6822582	Stefanova, A	2512	Hallaeva, B	2112	1-0	33	A05 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	6			1 C	0	
6822583	Ushenina,A	2459	Pham,L	2351	1-0	54	A07 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016	5	6			÷	0	
6822584	Zhu,C	2419	Zhao,X	2504	0-1	114	A40 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016	5	6				0	
6822585	Abdumalik,Z	2405	Zhukova, N	2440	16-16	18	C19 N	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	7			-	0	
6822586	Dzagnidze N	2520	Muzychuk,A	2558	0-1	66	A37 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	7					
6822587	Gaponenko,I	2411	Ushenina,A	2459	%-%	46	833 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2010	5	7				0	
6822588	Goryachkina,A	2466	Koneru, H	2557	72-72	32	A40 W	en sapia (wom.	27.12.2010	5	-					
6822385	Gunina, v	2525	Javaknishvili,L	2461	71-71	123	407 14	ch Rapid (Worth.	27.12.2010	2	-					0 0 0 0 0 0 0 0000
6033501	Hellewa R	2203	Dealsta E	2220	0.1	40	050 14	th Reput (Work.	27.12.2010	2 L	7					
6822591	Harika D	2112	Stefanova A	2403	1.0	42	C51 M	th Reput (Home	27.12.2016		7				- iii	
6822593	Kashlinskava A	2420	Ratsiashvili N	2492	1.0	42	485 M	th Rapid (Wom.	27 12 2016	5	7					
6822594	Khademalsharieh S	2428	Charochkina D	2383	1-0	45	A85 M	ch Rapid (Wom.	27.12.2016		7					
6822595	Krivec J	2264	Sloan J	2173	1-0	40	C25 W	ch Rapid (Worn.	27,12,2016	5	7					
6822596	Lagno, K	2530	Kosteniuk A	2555	1/2-1/2	60	D35 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016	5	7			-	0	
6822597	Ovezdurdiyeva, J	2080	Zhu,C	2419	0-1	46	E46 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2010	5	7			-	0	
6822598	Pham,L	2351	Arabidze, M	2379	0-1	48	D02 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2010	5	7			-	0	
6822599	Sviridova,V	2144	Purtseladze,M	2347	%-%	80	A50 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	7				0	
6822600	Tan,Z	2496	Ju,W	2579	1-0	46	E10 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	7			-	0	
6822601	Zhao,X	2504	Saduakassova, D	2428	Yz-Yz	54	A46 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	7				0	📷 🌐 Dzagnidze, Nana 2520 - Muzychuk, Anna 2558 0-1 💳 🦋
6822602	Batsiashvili,N	2482	Tan,Z	2496	1-0	42	D00 N	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8			·	0	A37 Wch Rapid (Women) Doha (7) 27.12.2016
6822603	Dzagnidze,N	2520	Harika,D	2543	1-0	62	A15 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8				0	
6822604	Gunina,V	2525	Lagno,K	2530	W-%	59	D93 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8				0	TICIS CS 2.gS CC6 S.Ag2 g6 4.c4 Ag7 S.CC5 e6 6.dS Cge7 7.0-0 0-0 6.Ad2 d5 9.Cdb5
6822605	Gvetadze,S	2283	Hallaeva,B	2112	1-0	27	A05 W	ch Rapid (Wom.	27.12.2016	5	8			-	0	exd5 10.83 hb 11.1b1 a5 12.0c1 kn/ 15.0b5 0bb 14.84 Ca/ 15.0xa/ 0xa/ 16.e4 Aeb
6822600	JavakhishvilijL	2461	Goryachkina,A	2466	Va-Va	43	E15 W	ch Kapid (Wom.	27.12.2010		8					17.Ac3 d4 18.Ae1 Cc6 19.b3 Cb4 20.Axb4 cxb4 21.Cd2 Tac8 22.Cc4 Dc5 23.f4 Tc7 24.Dd2
6622607	Vandemalehasieh C	25/9	Arabioze, M	2379	1.0	64	D02 W	en Rapid (Wort.	27.12.2010	2	8			-		bb 25.1bc1 11c8 26.e5 f5 27.ex/6 Ax/6 28.Ae4 Rg7 29.De2 Dh5 30.A/3 Dh3 31.Tfe1 Te7
6922608	Koneru M	2438	Saduakarroua D	2411	14.14	55	A61 M	cri Rupid (WOIL	27.12.2010	,	0					32.Dd1 h5 33.Tc2 Axc4 34.Txe7+ Axe7 35.bxc4 Af6 36.Te2 Dd7 37.Ad5 Te8 38.Txe8 Dxe8
6822610	Murvebuk A	2007	Kathlinekava A	2420	1.0	22	C01 M	wh Ranid Atlam	27.12.2016	* 1	0					39.Ae4 Dd7 40.Dc2 Ae7 41.Rf1 Dh3+ 42.Rg1 h4 43.Df2 hxg3 44.hxg3 Dd7 45.f5 gxf5
6822611	Pachtz E	2463	Zhao X	2504	0-1	72	C50 M	th Rapid (Work.	27.12.2016		8				- M	46.Axf5 Dd6 47.Df3 Ag5 48.Dg4 Rf6 49.Ae4 De5 50.Rg2 b3 51.Dh5 Re7 52.Dh7+ Rd6
6822612	Purtseladze M	2247	Ovezdurdiveva J	2080	1-0	30	A48 VA	th Rapid (Worn.	27.12.2016		8					53.Db7 Rc5 54.Dc6+ Rb4 55.Dxb6+ Rc3 56.c5 b2 57.c6 Ad8 58.Dxd8 b1D 59.c7 Dc2+
6822613	Sloan J	2178	Abdumalik Z	2405	0-1	19	D85 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8				0	60.Rf3 Dd1+ 61.Rf2 Dd2+ 62.Rf1 Dd1+ 63.Rf2 Dc2+ 64.Rf3 Dh5+ 65.g4 Dd1+ 66.Rf2
6822614	Stefanova A	2512	Charochkina,D	2383	1-0	52	A04 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8			-	0	Dh2+
6822615	Sviridova,V	2144	Krivec, J	2264	1/2-1/2	70	D27 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8				0	0-1
6822616	Ushenina,A	2459	Kosteniuk,A	2555	16-16	38	A15 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2010	5	8				0	
6822617	Zhu,C	2419	Pham,L	2351	%-%	62	D37 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2010	5	8			-	0	
6822618	Zhukova,N	2440	Geldyeva, M	2220	1-0	32	D00 W	ch Rapid (Worn.	27.12.2016	5	8				0	
6822619	Arabidze, M	2379	Koneru, H	2557	0-1	39	E11 W	ch Rapid (Worn.	28.12.2016	5	9			-	0	
6822620	Charochkina,D	2383	Krivec, J	2264	0-1	26	D00 N	ch Rapid (Worn.	28.12.2016	5	9				0	
6822621	Gaponenko, I	2411	Stefanova,A	2512	0-1	73	C47 W	ch Rapid (Wom.	28.12.2016	5	9				0	< *
<															>	
\Chess8	ase\Bases\Mega Database 2017.d	bh = 6823	2682 Partidas													100%

Use las marcas de separación entre los títulos de las columnas para variar la anchura de las mismas. Se puede arrastrar y soltar las columnas en otro lugar. El programa recordará los cambios en la configuración del listado de partidas.

Importante: se puede ordenar la lista haciendo clic en el título de una columna.

Al hacer clic derecho en el título de una columna se obtiene un menú contextual para ayudar en su configuración:

0	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos	Aper
iero	Blancas	- FI	o R Neg	er Fl	o Darti	da princip	al
95	в	Optimizar an	chos de co	olumna		Ctrl-+	
96	н	Todas las col	umnas				1
97	L	Ocultar 'Plan	enel				
98	N						
99	P	Auto ajustar	columnas	('Blancas')			
01	r D	Ocultar colu	mnas a la c	lerecha ('Blanca	s' ->)		
.02	н	Mostrar 'Ron	da'				
.03	Lj	Mostrar 'Equi	 ino blanco	,			- 0
.04	R		· · · ·	,			:
.05	s	wostrar Equ	ipo negro				Ŀ
.06	S	Mostrar 'Fue	nte'				
.07	н	Mostrar 'juga	idas en vai	'iantes'			
00	N	Mostrar 'AIT'					
.10	P	Mostrar 'Juga	adores (CB	F)'			
.11	s	Mostrar 'Tori	neo (CBF)'				
.12	Т	Mostrar 'Año	1				1
.13	В	Mostrar 'Not					1
.14	D		ación				
.15	H	Mostrar 'Mat	erial final'				
17	Lj R	Mostrar 'Elo	av.'				
.18	s	Mostrar 'Elo	max.'				
.19	н	Mostrar 'Ultin	ma jugada				- 0
.20	L	Mostrar 'Juga	ada enviad	a'			1
.21	Р	Mostrar 'Tier	npo blanca	as'			:
	_	Mostrar 'Tior		-'			
62.	d4	wostrar ner	inpo negra	,			A

Nota: pasando el ratón sobre los símbolos, como ECO, medallas, tipos de comentario, etc. se obtienen etiquetas con explicaciones.



En el listado de partidas tiene mucha importancia el menú contextual, que aparece al hacer clic derecho con el ratón. Facilita el uso de muchas funciones, tanto para operar sobre partidas seleccionadas como sobre la configuración del propio listado.

Para seleccionar partidas puede hacerlo con Ctrl-clic o con Mayúsculas-teclas de cursor. Use Ctrl-A para seleccionar todos los elementos de la lista.

En la parte superior de cada listado de partidas encontrará la siguiente barra de herramientas:

Image: Segret person	Arch	ivo Inicio Estadísticas	Partidas Jugad	ores	Clave de ap	erturas	Vista			
Copiar Segoe UI 13 Filtrar Filtrar Filtrar Table de Siguiente Activar/Desactivar Pegaar Añadir/quitar al portapapeles Primera jugada 0 Filtrar Filtrar Editar Tabla de Siguiente Activar/Desactivar Portapapeles Propiedades Tablero Filtrar Editar Tablero Torneos Activar	(Th	🗵 Borrar	E Cabeceras com	pletas	•			🙋 Seleccionar todas		**
Primera jugada 0 ← Tablero Fittra Coltar Gatos cruces torneo Fritzariner Portapapeles Propiedades Tablero Fittra Edición Torneos Activar		Copiar	Segoe UI	• 13	Tablasa		Culture .	湮 lr a línea	Table de Cieviente	A stimu (Decentions
Portapapeles Propiedades Tablero Filtro Edición Torneos Activar	Pegar	📔 Añadir/quitar al portapapeles	Primera jugada	0		lista	datos		cruces torneo	Fritztrainer
		Portapapeles	Propiedade	5	Tablero	Filtro		Edición	Torneos	Activar

Filtrar lista depura las partidas en la lista con una máscara de búsqueda *Copiar* prepara las partidas seleccionadas para ser pegadas en otra base de datos. *Editar datos* sirve para introducir los datos de la partida en una o más de ellas. Si selecciona más de una partida del mismo jugador, se le ofrecerá la edición del nombre del mismo.

Añadir/quitar al portapapeles lleva una copia de las partidas seleccionadas a la base de datos de portapapeles o las elimina.

Borrar marca las partidas seleccionadas para ser borradas.

2.1.3.4 Ojear partidas

Ventana de tablero, Informe > Ojear

Al hacer clic derecho sobre una partida en un listado y seleccionar *Ojear* (o pulsando O) se mostrará el desarrollo de la partida en pequeños diagramas. El número de jugadas entre cada diagrama es el mismo. Al hacer clic sobre un diagrama, se abrirá la ventana de tablero en esa posición.

Pulsando el botón *Tablero* se alternan, cíclicamente, presentaciones con distinto número de diagramas.

El botón *Girar tablero* permite cambiar el punto de vista al otro bando



2.1.3.5 Pistas sobre los listados de partidas

Lo más importante: **para abrir una partida**, haga doble clic en su referencia del listado de partidas. Eso abrirá una ventana de tablero con la partida lista para ser reproducida.

Selección de varias partidas en un listado de partidas:

- Haga clic con el botón izquierdo del ratón en la primera partida que desee.
- Pulse la tecla CTRL y manteniéndola pulsada vaya haciendo clic en las demás partidas que desee añadir a la selección.
- Suelte la tecla CTRL para terminar de seleccionar partidas.

Selección de varias partidas consecutivas en un listado de partidas:

- Haga clic con el botón izquierdo del ratón en la primera partida que desee.
- Pulse la tecla MAYÚSCULAS y manténgala pulsada.
- Haga clic en la última partida de las que quiera seleccionar.
- Suelte la tecla MAYÚSCULAS para terminar de seleccionar partidas.

Selección de muchas partidas consecutivas en un listado de partidas:

- Haga clic con el botón izquierdo del ratón en la primera partida que desee.
- Pulse la tecla MAYÚSCULAS y manténgala pulsada.

- Pulse la tecla AV PAG para seleccionar las partidas.
- Suelte la tecla MAYÚSCULAS para terminar de seleccionar partidas.

Selección de todas las partidas en un listado de partidas:

• Pulse la combinación de teclas CTRL+A

Deshacer una selección de partidas en un listado de partidas:

• Haga clic con el botón izquierdo del ratón en alguna parte del listado.

2.1.3.6 Partidas principales en los listados de partidas

En los listados de partidas de las bases de datos hay algunas columnas nuevas.

Ordenar un listado por **Peso teórico** tiene en consideración no solo la valoración Elo de los jugadores, sino también cuando se jugaron las partidas.

Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	Peso teórico
732	Carlsen,M	2848	Polgar, J	2705	1-0	53	A33	4th London Chess Classic	07.12.2012	
733	Aronian, L	2815	Kramnik, V	2795	1/2-1/2	67	C67	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
734	Anand, V	2775	Adams,M	2710	0-1	42	A29	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
735	McShane,L	2713	Jones, G	2644	1-0	59	A37	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
736	Kramnik, V	2795	McShane,L	2713	1-0	49	D15	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
737	Jones, G	2644	Anand,V	2775	0-1	29	D70	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
738	Adams, M	2710	Carlsen, M	2848	0-1	63	C84	4th London Chess Classic	07.12.2012	•
739	Polgar, J	2705	Nakamura, H	2760	0-1	47	C78	4th London Chess Classic	07.12.2012	0
740	Batsiashvili,N	2425	Fidalgo Fernan	2163	1-0	42	D11	III Torneo Femenino Bali	07.12.2012	0
741	Matnadze, A	2401	Perera Borrego	2088	1/2-1/2	38	C41	III Torneo Femenino Bali	07.12.2012	0
742	Guadamuro To.	2215	Zimina,0	2343	1-0	40	B10	III Torneo Femenino Bali	07.12.2012	

Ordenar un listado por **Partida principal** emplea solo la valoración de los criterios de búsqueda, es decir el Elo medio de los jugadores.

ntarista	Partida principal	Ρ.
t 4	Partida principal	•
t 3	Partida principal	
t 3	Partida principal	
1 2	Dartida principal	0

2.1.3.7 Indice de jugadores

Ventana de listado, pestaña Jugadores

O pulse Ctrl-P en la ventana de bases de datos o en la ventana de listado.

😁 🔲 Tablero														Mega Dat	abase 2017: 33		gadores													e ×
Archivo	Inkio	Estadísticas	Partidas	hig	padores	Clave de	aperturas	Vist																	h	0		1111	7 7	77 (
2	2	-		1	2		57	\$ 200	s- Mejor	ar nomb	res de Jugado	res																		
Preparación	Preparación	Buscar partidas	Buscar	Est	adisticas	Filtrar	Datos	Dosier	Diart Desire	nciclope	dia Iniurandorer d	al candidar																		
contra blancas	contra negras	Dianco	partidas ne	igro de	Jugador	lista I	principale		hourse and the second	dates.	e jogradier o																			
Texto Dutid	< Junadore	Torrent Co	mentarista	Europe	er Emileo	Thile	de ensetido	Anatus	nige ar	nuores.																				
nellider		Ma	mbra	Total	Ele	Ta	h/m	Neci	Origan	Ento 1	lacido	Fallecide		A Partie	las															
hanchuk		Va	reiby	2020	2722	GM	l m		ungen		969	Tallector	i	Núm	ero Blancar	1	Ele B	Negras	Ele N	Resulta	do Ju	aedes	ECO	Ternee	Fecha \	ves 🛛	Ronda	Medallas	Comenta	arista I
lyanchukowa		Kri	stina	8	6766	0.0					505		-	473	36 Novika	ov,l	2280	Ivanchuk V		1-0	41	_	D44	UKR Spartakiad.	03.1983 V	re i				F
lvancic		An	mando	6			m							494	56 Dreev,	A	1	Ivanchuk, V		1-0	36		801	URS-ch U18 Kir.	1984					F
Ivancic		Da	niel	1			m							494	62 Ivanch	nuk, V		Serper,G		1-0	22		A69	URS-ch UTB Kir.	1984					F
vancic		Da	rio	32	1774		m	7		1	976			494	166 Minasi	ian,A	2420	Ivanchuk,V	2200	%-%	46		601	URS-ch U18 Kir.	1984					F
Ivancic		Fal	bian	41			m	-		1	990			498	50 Hellen	s F	2420	Ivanchuk V	2390	%.%	31		E09	Wch U16 Cham.	04.198.					
Ivancic		Kri	stjan	9			m	-		1	994			498	53 Ivanch	uk,V	2390	Anand,V	2285	Ye-Ye	28		E92	Wch U16 Cham.	04.198. 4					F
lvancic		Ma	ate	1			m	7						498	54 Ivanch	nuk, V	2390	Hampton		1-0	30		E11	Wch U16 Cham.	04.198.					F
lvanco		Im	rich	66			m	-		1	922			498	555 Ivanch	nuk, V	2390	Hansen, L		1-0	47		A32	Wch U16 Cham.	04.198.					F
lvancsai		Re	ne	11			m	-						498	556 Ivanch	nuk, V	2390	Southam, T		1-0	36		D34	Wch U16 Cham.	04.198. 4					F
lvancsics		Mi	chael	72	2231		m	-		1	966			498	167 Passa	15,5		Ivanchuk, V	2390	0-1	45		606	Web U16 Cham.	04.198. 6					
lvanda		Bra	anko	41	2274		m	10		1	967			5004	47 Folgel	u	2350	Ivanchuk V	2390	1-0	29		A49	UKR-ch Kiev	1984					F
lvanda		Ziv	/ko	9	1960		m	100		1	960			500	156 Malani	iuk,V	2480	Ivanchuk V		0-1	35		830	UKR-ch Kiev	1984					F
lvandija		Ma	artin	23	1726		m	12		1	990			500-	65 Palatn	ik,S	2480	Ivanchuk, V		1-0	53		E73	UKR-ch Kiev	1984					F
lvanec				1										519	559 Gelfan	nd,B		Ivanchuk, V	2370	N-12	19		C05	URS Soviet Union	1985					F
vanec		De	zider	107	2118		m	-		1	970			519	575 Ivanch	nuk, V	2395	Kaplun,L	2335	1/2-1/2	17		C05	URS Soviet Union	1985					F
lvanec		K		13			m	-						519	140 Serper	G	2450	Ivanchuk V	2375	1-0	29		C06	URS Soviet Union	1985					-
vanecka		Na	talia	43	1337		w	-		2	005			<	and and and a		2510		2.374											>
lvanek		Da	IVOT	4	1702		m	2		1	985			Torne	01															-
lvanek		Kre	esimir	10			m	100						Nº.	Titulo		Luper	Fecha	Tipe	Naci	Cet	R.,	NP	C., Coordenada	Deser	moste				
lvaneko		Alc	exander	13	1820		m	-		1	951			42	Wch Blitz	4th	Moscow	16.11.2009	Tome	-	XIX	42	462	~						
lvanenko		An	drey	7			m	-						38	Wch Blitz	2nd	Moscow	21.11.2007	Tome	- 2	XIX	38	380	2						
lvanenko		An	thony	1										37	Mainz sin	1	Mainz	13.08.2007	Simult	-	1001	1	37	2						
lvanenko		Bo	gdan	40			m	-		1	940			34	Moscow	Tal M.	Moscow	29.08.2008	Tome		XX	34	306	2						
lvanenko		Irir	ha	27			w	-						30	Wch Blitz	6th	Astana	09.07.2012	Tome		XIX	30	240	-						
lvanenko		Ol	ga A	221	2119		w	-		1	991			30	Beijing Sr	norta.	Reijing	14 12 2013	Tome		XX	30	240	2						
lvanenko		Ol	ga I	266	2270	WF	M w	-		1	994			30	Beijing Sr	porta.	Beijing	13.12.2014	Tome	- 2	XX	30	240	-						
lvanenko		Sia	irhei	36	2300		m	-						30	China Elit	e Mi	Huaian	2802.2016	Tome		XIX	30	240	-						
lvanets		Sei	rgey	94	2204		m	-		1	981			27	EIDE-Web	ko	Moscow	27 11 2001	Flimin			7	394	-						
lvanets		Vla	adimir	282	1990	FM	m	-		1	939			26	FIDE Worl	Id Cu.	Khanty-Man	. 28.08.2011	Elimin			7	400							
lvanets		Vla	adimir1	5	2178		m	-		1	972			22	Roquebru	une r.	Roquebrune	e 02.1992	Tome		XV	22	132	~						
lvanevskiy		Ale	exander	6	1208		m	-		2	003			21	Wch Blitz	9th	Berlin	13.10.2015	Abiert			21	1971	~						
lvanfi		Ka	lman	10			m	=						19	President	s Cu.	Elista	07.05,1998	Elimin			6	112	-						
lvani Ortega		Fel	lipe	5	1611		m	-		1	996			18	FIDE GP		Moscow	01.06.2002	Elimin			5	138	~						
lvanic		Par	vol	8	1709		m	-		1	957			17	URS-ch FI	L54	Irkutsk	10.1985	Tome		х	17	153	~						
wanic		Sla	ivko	7	2021		m	2		1	941			× 17	URS-ch FI	L55	Lvov	11.1987	Tome		x	17	153	~						
Juscan Ivanch	u .													17	URS-ch55	5	Moscow	07.1988	Torne		XIV	17	153	~						
2681MB																											100%	_	_	-

El índice de jugadores se ordena alfabéticamente. Escriba las primeras letras del apellido de un jugador en el campo Buscar que está debajo de la lista para encontrarlo.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarist	a Fuen	tes Ec	quipo	s Aper	turas Te
Apellido	s	Nombre	Total	Elo	Títu	h/m	*	Partidas	5
Canteli Canteli Canter Cantor Cantor Cantor Cantor Cantor Cantor	Ma i Qu o Ri o Ri Prie a Al a Al ra	Preparación Preparación Buscar parti Buscar parti Datos princi Dosier Estadísticas	contra bla contra ne das blanco das negro pales de jugado	gras	Mayu May	usculas ruscula	+ Ctrl s+ Ctr Ctr	Ctrl+W Ctrl+B +Alt+W I+Alt+B I+Alt+B Ctrl+D	artin 1pa,J artin jo,L artin artin 1sec Rey
Capote Capote Carava Carbaja Carbaja Carbaja Carbaja	e Ro e Ro aca A al M o Be lo N	Mejorar non Editar Añadir/quita Borrar Escoger fuer Cerrar	nbres de ju ar al portap nte	igadores				F2 F5 Supr Alt+F4	artin artin allej arcia. artin
Carbor	nell Urtu.	Saturio	4			m		Nº	Título

Haciendo clic derecho sobre un jugador se obtiene el siguiente menú:

▶Buscar partidas blanco/negro

Le muestra únicamente las partidas del jugador con blancas o con negras.

Datos principales, Dossier

Abre la tarjeta de identificación o genera un dossier del jugador.

Estadísticas

Muestra las estadísticas del jugador en la base de datos en uso (oponentes, resultados, aperturas).

Editar

Le permite modificar el nombre del jugador. Si hay varias entradas del mismo jugador con distinta ortografía, márquelas todas con Ctrl-clic y use *Editar* para unificarlos. Pero tenga cuidado: si por error incluye un jugador distinto, luego no podrá volver a diferenciarlo, una vez cambiados los nombres.

Vea Preparación contra un jugador con un solo clic...

Puede redistribuir los paneles de la forma acostumbrada.

2.1.3.8 No aparecen partidas en el listado de jugadores

Problema: al hacer clic en la pestaña Jugadores/Torneo no se muestran partidas en la parte derecha del correspondiente listado de partidas.

Si tiene ese problema es recomendable que lleve a cabo un mantenimiento de la base de datos con la ejecución de una comprobación de integridad.

Selecione la base de datos en la ventana de bases de datos luego vaya a la pestaña *Mantenimiento - Comprobar integridad*.



2.1.3.9 Preparación de un jugador con un clic

Además del dossier, ChessBase ofrece otra forma de prepararse para jugar contra un jugador determinado.

Abra el índice de jugadores en un listado de base de datos y seleccione al jugador contra el que quiere prepararse.

Al hacer clic derecho sobre el nombre del jugador se abre un menú contextual que le

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Co	mentarist	a F	Fuen	tes	Equ	iipos	Ape	rturas	Te
Apellido	s	Nombre	Total		Elo	Títi	u	h/m		^	Partida	s	
Canteli	Ma	<u> </u>	242		2050						Planca	-	
Cantali	0.1	Preparación	contra bla	inca	s						Ctrl+W	-	
Canten	Qu	Preparación	contra ne	gras							Ctrl+B		tin
Canter	o Ri	Pusses and	dae blan ee				4			C+-1.	A 14 - 1A	, [na I
Canter	o Re	Buscar parti	das blanco)		D	viayu	Iscul	as+i	Ctri+	AIT+W		tin
Canto	Prie	Buscar parti	das negro				May	uscu	las+	Ctrl	+Alt+B		o,L
Cantor	a Al	Datos princi	pales							Ctrl	+Alt+B	; P	tin
Cantor	a Al	Dosier									Ctrl+D		rtin
Cao La	ra	Estadísticas	de jugado	r									Rev.
Caposo	iutt	Mejorar non	nbres de ju	ıgad	ores							- h	tin
Capote	Ro		-	-								-	tin
Capote	Ro	Editar									F2	a	llej
Carava	ca A	Añadir/quita	ar al porta	pape	les						F5	a	rcia.
Carbaja	al M	Borrar									Supi		un
Carbaj	o Be	Escoger fuer	nte									H	
Carball	o N	Cerrar									Alt+F4		
Carbor	nell	Juan		_		_	_	_	-	-	_		
Carbor	nell Urtu.	Saturio	4					m			N⁰	Títu	lo

ofrece, entre otras opciones, "**Preparación contra blancas**" y "**Preparación contra negras**".

Se muestra la misma información que en la referencia de apertura. El contenido está referido a los repertorios con blancas y negras del jugador seleccionado.

2.1.3.10 Indice de torneos

Ventana de listado, pestaña Torneos

El índice de torneos dispone de tres paneles. Puede cerrar los listados de partidas o de torneos haciendo clic derecho y escogiendo Cerrar. Para volver a abrirlos use la pestaña *Vista*. Puede redistribuir los paneles de la forma acostumbrada.

Texto Partidas Jugadore	s Torneos Com	entarista Fuen	ntes Equip	os Tita	ulo de	partida	Aper	turas			
litulo	Lugar	Fecha	Tipo	Naci	. Ca	t R.	. N		Coo	rdenadas	Desempate
Leon 29th	Leon	10.06.2016	Elimin.	-		2	12		~		
Leon 28th	Leon	12.06.2015	Elimin.	-		2	12		~		
Porlamar Hernandez.	Porlamar	10.12.2015	Tomeo	-	1	10	30		~		
Basso Veronese op 7	Casaleone	16.05.2014	Abierto	- 11		5	75				
Le Port Marly Leonar.	Le Port Marly	13.09.2014	Abierto	- 10		9	45				
Leon 27th	Leon	05.06.2014	Elimin.	-		2	14		~		
Basso Veronese ope.	Casaleone	17.05.2013	Abierto	- 11		5	79				
Leon Masters g/20 2.	Leon	07.06.2013	Encue.	-		4	4		-		
Leon Masters g/45 2.	Leon	07.06.2013	Encue.	-		2	2		-		
Leon Masters g/5 26.	Leon	09.06.2013	Encue.	-		10) 10		-		
Basso Veronese op 5.	Casaleone	19.05.2012	Abierto	- 11		6	91		~		
ESP-chT CECLUB Ho.	Leon	05.11.2012	Equip.	-		7	16	6	·		
Leon Masters 25th	Leon	08.06.2012	Encue.	-		6	6	-			
Leon Champions Lea.	Leon	16.12.2011	Equip.	-		9	38				
Leon Champions Lea.	Leon	16.12.2011	Tome.	-		3	4		·		
Leon Masters 24th	Leon	03.06.2011	Encue.	-		6	6		~		
St Leon Rot op	St Leon Rot	27.12.2011	Abierto	-		7	32	0			
AUT-ch U08	Bad Leonfeld.	04.06.2010	Abierto	-		7	10	5	×		
AUT-ch U10	Bad Leonfeld.	04.06.2010	Abierto	=		7	11	2	~		
ESP-ch Universities	Leon	03.05.2010	Abierto	- 22		9	44				
Leon 23rd	Leon	04.06.2010	Elimin.	-		2	16		~		
Leon op 2nd	Leon	01.01.2010	Abiert.	-		9	36				
Basso Veronese 2nd	Casaleone	07.11.2009	Tomeo			7	28		~		
Basso Veronese-B 2n.	Casaleone	07.11.2009	Abierto			6	77				
Leon 22nd	Leon	05.06.2009	Elimin.	-		2	17		~		
Basso Veronese op 1.	Casaleone	15.11.2008	Abierto			6	10	4			
Leon 21st	Leon	30.05.2008	Elimin.	-		2	14		~		
Leon op	Leon	26.12.2008	Abiert.	-		9	50				
Leon 20th	Leon	05.07.2007	Elimin.	-		2	12		~		
South Wales op 4th	Caerleon	07.07.2007	Abierto	-		9	20	8	~		
AUT-ch U08	St Leonhard/.	05,2006	Abierto	-		7	83		~		
AUT-ch U10	St Leonhard/.	05,2006	Abierto			7	56				
AUT-ch U10 Girls	St Leonhard/.	05,2006	Abierto	- 2		7	42				
ESP-ch KO 3rd-4th 7.	Leon	27.11.2006	Elimin.	- 2		2	2				
ESP-ch KO 71st	Leon	27.11.2006	Flimin	- 2		2	6				
ESP-ch on	Leon	22.11.2006	Abierto			9	41	2			
Burran Leon				-				-			

En el campo de búsqueda de la parte inferior del listado, puede realizar una búsqueda inteligente de torneos.

Haciendo clic derecho sobre un torneo se obtiene el menú siguiente:

	Tilburg 21.00.1070 Torn	Bro
e	Tabla de cruces	ТР
mori.	Mejorar	
	Editar	F2
	Añadir/quitar al portapapeles	F5
,	Borrar	Supr a
os	Escoger fuente	el
zt	Cerrar	Alt+F4
	Mostrar mapa	м
L	Soviet Union 1978 Parti	d - Mile

Tabla de cruces

Genera una tabla del torneo con los resultados.

Añadir / quitar al portapapeles

Copia las partidas de los torneo seleccionados a la base de portapapeles.

▶Mejorar

Completa automáticamente los datos del torneo como categoría y número de rondas, si es que no constan.

▶Borrar

Marca para ser borradas todas las partidas de los torneos seleccionados.

▶Editar

Le permite modificar los datos del torneo. Si hay varias entradas del mismo torneo con distinta ortografía, márquelas todas con Ctrl-clic y use Editar para unificarlos. Pero tenga cuidado: si por error incluye un torneo distinto, luego no podrá volver a diferenciarlo, una vez cambiados los nombres.

▶Mostrar mapa

Indica la localización del torneo en un planisferio.

Puede copiar un torneo a otra base de datos con la técnica de arrastrar y soltar.

2.1.3.11 Búsqueda inteligente en el índice de torneos

En la parte inferior del índice de torneos hay un campo para escribir texto. Teclee las primeras letras del nombre de un torneo.

Ese campo ahora permite búsquedas inteligentes.

Por ejemplo, escriba "Candidates 1953", "Bonn 2006" o "Linares". Un segundo después de dejar de escribir la búsqueda comienza automáticamente.

Texto Partidas Jugadores	Torneos Comentar	ista Fuentes E	iquipos Tít	ulo de pa	rtida Apertu	iras								
Título	Lugar	Fecha	Тіро	Naci	Partidas									▼ ×
Bonn Man-Machine	Bonn	25.11.2006	Encue	=	Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo	N I	Resultado	Jugada	s ECO	Torneo
Lisbonne CEAX op 1st	Lisbonne	10.03.2006	Abierto	$\mathbf{\overline{o}}$	3835995	Comp Deep Frit	•	Kramnik, V	275	io 1	1-0	35	D10	Bonn Man-Mac
					3835997	Comp Deep Frit	•	Kramnik, V	275	io 1	/2-1/2	54	C43	Bonn Man-Mac
					3835999	Comp Deep Frit.		Kramnik, V	275	i0 1	1-0	47	B86	Bonn Man-Mac
					3835993	Report				1	Texto			Bonn Man-Mac
					3835998	Kramnik, V	2750	Comp Deep F	rit.	1	/2-1/2	35	E51	Bonn Man-Mac
					3835994	Kramnik, V	2750	Comp Deep F	rit.	1	/2-1/2	47	E03	Bonn Man-Mac
					3835996	Kramnik, V	2750	Comp Deep F	rit.	1	/2-1/2	44	E03	Bonn Man-Mac
					< Jugadores									> • ×
					Apellidos	Nombre	Tota	Elo	Títu	h/m	Naci	Origen	Foto Na	cido Falleci
					Kramnik	Vladimir	2918	3 2817	WC	m	-		19	75
					Comp De	eep Fr	6							
< Russe [base 2005				>										
Buscar: bonn 2006					<									>
											100%			

2.1.3.12 Indice de comentaristas

96

Ventana de listado, pestaña Comentarista

Nombre	#		^	Partidas										• ×
Carlsen.M	26	1		Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VC
Elianov.P	26	•		3725257	Morozevich, A	2731	Carlsen, M	2675	0-1	50	B30	Biel GM	31.07	VC
Kundin	26			3859035	Carlsen,M	2690	Shirov,A	2715	1/2-1/2	58	C90	Corus Wijk aan	29.01	VC
Paotech U	26			3876011	Carlsen, M	2690	Ivanchuk,V	2750	1-0	35	D88	Morelia/Linares	06.03	vC
Kaetsch,n	20			3942222	Carlsen, M	2693	Aronian, L	2759	1-0	49	E12	Wch Candidates	01.06	VC
van weiy,L	20			3984520	Carlsen, M	2710	Onischuk, A	2650	1-0	38	D43	Biel GM	28.07	VC
Albers,A	25			4096859	Jakovenko, D	2710	Carlsen, M	2714	0-1	41	E20	Moscow Tal Me.	12.11	VC
Giri,A	25			4136252	Kramnik, V	2799	Carlsen, M	2733	0-1	57	A30	Corus Wijk aan	26.01	VC
Macieja,B	25			4227508	Carlsen, M	2765	Ivanchuk,V	2740	1-0	46	E97	Foros Aerosvit 3	08.06	VC
Malich,B	25			4261670	Pelletier,Y	2569	Carlsen,M	2775	0-1	40	E15	Biel GM 41st	26.07	VC
Pein.M	25			4440717	Carlsen,M	2776	Smeets, J	2601	1-0	29	B10	Corus Wijk aan	31.01	VC
Platz H	25			4532711	Carlsen,M	2770	Topalov,V	2812	1-0	36	D43	Sofia MTel Mast.	13.05	vc
Fidiz,II	25			4664167	Carlsen,M	2772	Leko, P	2762	1-0	44	C45	Nanjing Pearl S.	28.09	vc
Sadorra,J	25			4746844	Carlsen,M	2801	Kramnik, V	2772	1-0	43	A29	London Classic	08.12	vc
Fornament Book	25			4771128	Karjakin,S	2720	Carlsen, M	2810	0-1	45	C11	Corus Wyk aan	27.01	vc
Liebert,H	24			4864904	Carlsen,M	2813	Radjabov,T	2740	1-0	64	B35	Bazna Kings 4th	21.06	vc
Nielsen,PH	24			5045481	Carlsen,M	2802	Nakamura, H	2741	1-0	59	A21	London Classic	11.12	VC
Schluricke	24			5093022	Anand,V	2817	Carlsen,M	2815	0-1	43	C86	Amber-rapid 20.	22.03	VC
Short.N	24			5158301	Carlsen,M	2815	Ivanchuk,V	2776	1-0	72	D38	Bazna Kings 5th	18.06	VC
Solozhenkin	24			5201749	Shirov,A	2714	Carlsen, M	2821	0-1	60	C65	Biel Accentus	26.07	VC
Teschner P	24			5283801	Carlsen, M	2823	Ivanchuk, V	2765	1-0	34	E21	Grand Slam Fin	10.10	VC
Teschiler,N	24			533/193	Carisen,M	2826	Gelfand,B	2744	1-0	38	012	Moscow I al Me.	17.11	VC
vitiugov,N	24			5369835	Carisen,M	2835	Gashimov, v	2761	1-0	6/	A30	Tata Steet-A 74th	14.01	VC
Baldauf,M	23			5600846	Carisen,M	2843	Caruana,F	2773	1-0	66	000	Grand Slam Fin	08.10	VC
Barcza	23			5703620	Carlsen,M	2861	SOKOIOV,I	2663	1.0	48	C/8	Tata Steel-A 75th	18.01	VC
Berkes/Meszaros	23			6021960	Carlsen,M	2844	Adams,M	2744	1.0	00	C54	nata Steel-A 78th	20.01	VC
Duran Contrar			-	0153232	carisen, M	2855	30,77	2770	1-0	20	000	babdo masters 9.	10.07	vc

El comentarista se introduce en la máscara de guardar cuando almacena o reemplaza una partida. Si usted mismo añade comentarios a una partida que antes no los tenía, ChessBase automáticamente insertará su nombre en la máscara de guardar como comentarista.

2.1.3.13 Indice de fuentes

Ventana de listado, pestaña Fuentes

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fu	entes	Equipos	Apertura	is Temas g	enerales	Tá
Título		Editor		Fecha de P	*	Partid	as				
CBM 0	50 ext	ChessB	ase	01.03.199		Blanc	as	Elo B	Negras	E	lo
CBM 0	58 ext	ChessB	ase	29.07.199		Degr	aeve,J	2540	Neiman,E	2	315
CBM 0	60 ext	ChessB	ase	04.11.199		Yako	vich,Y	2610	Liang Chon	g 2	360
CDLLO	C 1	Ch		22.11.100		Freis	ler,P	2365	Movsesian,	S 2	630
CBM 0	61	ChessB	ase	23.11.199		Atali	k,S	2590	Alterman,B	2	615
CBM 0	62	ChessB	ase	31.01.199		Brow	vne,W	2530	Ivanov, A	2	270
CBM 0	65	ChessB	ase	06.08.199		Serm	ıek,D	2565	Zhu Chen	2	515
CBM 0	66 ext	ChessB	ase	06 11 199		Xie J	ianjun	2365	Landa,K	2	560
	00 0.0		asc	00.11.155	- 5	Blatr	nv.P	2540	Cvek,R	2	340
CBM 0	68	ChessB	ase	01.02.199	-				,		
CBM 0	78	ChessB	ase	18.10.200							

Cualquier partida puede contener información sobre su fuente, es decir, el lugar donde apareció publicada originalmente. El índice de fuentes las lista por orden alfabético.

2.1.3.14 Indice de equipos

Ventana de listado, pestaña Equipos

Texto Partidas Jugadores Torneos Comentarista Fuente	; Equipos	Título de partida Apertura	as								
Titulo Ra Tempo Año Na	Nº	^ Jui	igadores								▼ ×
Casas Jaime 2015	28	Ap	pellidos	Nombre	Total	Elo Tit	u h/n	n Naci	Origen	oto N	acido
Cascavel 2011	22	Ba	aklan	Vladimir	1726	2617 GM	/l m	-		19	78
Cascavel 2012	43	Fo	orcen Esteban	Daniel	554	2540 GM	/l m	3		19	994
Cascavel 2014	18	Ru	udolf	Anna	1051	2247 IM	, W	-		2 19	987
Cascavel (W) 2012	9	Ar	ntoli Royo	Joaquin	647	2441 IM	m	<u>.</u>		19	988
Cascavel (W) 2013	23	Ga	arza Marco	Sergio	620	2388 IM	m	<u>.</u>		S 19	972
Case Western 2014	1	Ra	amiro Ovejer	Juan Luis	571	2379 IM	m	<u>.</u>		2 19	76
Casinca 2007	11										
Casinca II 2007	7										
Casino Beniajan Duo 2016	4										
Casino Jaque 2007	36										
Casino Jaque 2010	33	<									>
Casino Jaque 2011	34	Par	artidas								▼ ×
Casino Jaque 2013	44	N	lúmero Blanca	;	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torr ^
Casino Jaque 2014	44	6-	489416 Adla,C) 	2437	Baklan,V	2608	1/2-1/2	40	E14	ESP
Casino Jaque I 2012	44	6	489364 Alonso	Moyano, J	2406	Garza Marco,S	2390	1-0	47	A04	ESP
Castellon 2009	40	6	489452 Antoli 489352 Antoli	Royo,J Royo J	2440	Silva Rodriguez I	2271	1.0	52	D30	ESP
Castilla La Mancha 2011	36	6	489404 Baklar	V	2608	Pena Gomez M	2462	1-0	59	C65	ESP
Castilla La Mancha 2016	24	64	489453 Baklar	V	2608	Alshameary Pue.	2370	1-0	50	B90	ESP
Castilla Leon x 09 / 10	1	64	489353 Balles	er Llagari	2258	Ramiro Ovejero, J	2343	0-1	41	B10	ESP
Castilla Leon 2011	58	64	489388 Castel	anos Rod	2468	Antoli Royo, J	2440	1-0	30	A09	ESP
Castilla Leon 2015	24	6	489365 Forcer	Esteban, D	2543	Vassallo Barroch.	2430	1-0	47	C60	ESP
Castilla la Mancha 2015	24	× 6	489430 Forcer 489417 Forcer	Esteban D	2543	Glavina P	2397	72-72	33	E14 C60	ESP
Buscan: casas		<			2040		2007			200	>

Muestra una lista de las partidas jugadas por los miembros de un equipo o selección nacional.

Cuando se introduce una partida de una competición por equipos, se pueden especificar estos en la máscara de guardar. Si todos las partidas de la competición por equipos se especifican correctamente y el nombre del torneo es coincidente, se generará una tabla de torneo correcta en el índice de torneos.

2.1.3.15 Indice de finales

Ventana de listado, pestaña Finales

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en *Archivo - Opciones Misc. Usar clave temática*. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

Text	D	Partic	las	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fu	entes	Equipos	Apertura	s Temas generales	Tác	ticas Estrat	egia	Finales
								Parti	das						▼ ×
<u> </u>								Blan	icas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notació: *
<u></u> ⊕ • <u>A</u>				Pa	wn En	256199	_	De	Labourdor		McDonnell.A		1/2-1/2	1834	1.e4 e5 2
<u></u> ⊕ ≍	Å			Pu	re Ro	842110		De	Saint Ama		Staunton.H		1-0	1843	1.d4 d5 2
<u>⇒</u> ≊			≜/⊉	l/🙎 Ro	ok vs	290299		Har	rwitz,D		Williams,E		1-0	1852	1.e4 e5 2
) - Z				: Å	58518	=	Kol	isch,I		Rosenthal,S		1-0	1864	1.e4 e5 2
	- Z				: 🖗	70510		Kol	isch,I		Golmayo Zupid		1-0	1867	1.e4 c5 2
		g				10.62		Dup	ore,C		Anderssen,A		1-0	1875	1.e4 e5 2
		- -	- ô			12.52		Sch	warz,A		Paulsen,L		0-1	1879	1.c4 Cf6
					•••	12.52		Sch	allopp,E		Schottlaender,A		1-0	1885	1.e4 e5 2
		· = +	- n2	8	:	1959		Ma	ta,J		Van Foreest,A		0-1	1888	1.e4 e5 2
		g			:	897		Vor	ı Bardeleb	e	John,W		0-1	1905	1.d4 d5 2
	÷	B			:	1134		Mo	rtimer,J		Schories,G		1-0	1907	1.e4 e5 2
		g			:	694		We	enink,H		Euwe,M		0-1	1920	1.e4 e5 2
		<u>۳</u> +	- né	Å	:	12286		Las	ker,E		Lasker,E		1/2-1/2	1924	1.e4 e5 2
		ب ۳	- 1/	á.		2968		Prz	epiorka,D		Janowski,D		1-0	1925	1.Cf3 Cf6
				ò.		16010		Aps	enieks,F		Hromadka,K		1-0	1925	1.d4 d5 2 🚽
		·	- 112			10010	-	•							Þ
4		- 1			-	4									

El índice de finales es como cualquier otro índice temático, en el que las categorías se definen con máscaras de búsqueda. Los contenidos del índice de finales se refieren a distintas configuraciones de material y motivos tácticos y estratégicos relacionados con dicha fase de la partida.

 Si carga una partida desde el índice de finales, el programa saltará a la posición en la que se cumplen los criterios correspondientes, si ello fuese posible.

Véase también Clasificación de finales...

2.1.3.16 Clasificación de finales

Hay un nuevo menú *Material final* en la opción *Partidas* en la ventana de listado de partidas de una base de datos. Sirve para añadir a la base de datos una clasificación según los tipos de finales de las partidas.

	Archivo	Inicio	Estadístic	as	Partidas	Jugadore	s Clave d	e aperturas	Vista								
Filt	ar partidas enas/malas Pro	Fijar Mate ECO fin cesar partidas	erial Final	Q. _ B	ancas 🗌	Negras D	→ Fuertes solo	Publicar en la web Publicar	Fijar el orden Mantenimie	ento							
Text	o Partid	las Jugador	es Torneos	Come	entarista	Fuentes Ec	uipos Título	de partida	Aperturas								
	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo			Fecha	VCS	Ronda	Material fi	nal	Final		Peso	teórico	Comer
	2563	1-0	23	B80	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	DTTAA6P	- DTTA.					
	2556	0-1	46	E68	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	TC5P - TC	4P	TC :: TC				
	2579	1-0				Aeroflot op		06.02.200			CC3P - T3	Р	T :: CC/C	CA/AA			
	2638	1/2-1/2	18	D30	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	DTTAAC		100	3343			
	2593	1/2-1/2	26	B40	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	DTTAC6	M. Bie		In the logic	1 2	Desk 1	
	2655	1/2-1/2	18	C48	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	TTAAC7			100		the same	
	2626	1/2-1/2	23	A84	Moscow	Aeroflot op		06.02.200	2	3	DTTACC						
	2662	0-1	29	D31	Moscow	Aeroflot op		2002		3	DA5P - [1		٥A 🛛			1
	2671	1/2-1/2	21	D34	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	TTAC6P						
	2569	1/2-1/2	23	A31	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	TTAC7P						
1,A	2573	1/2-1/2	17	D37	FRA-chT	1 France		2002		11.1	DTTACC			Å		8	
	2564	1-0	27	A34	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	DAC6P -			e e	1		
	2567	1/2-1/2	82	D15	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	A4P - C3	<u>\$</u>	A MAR	買	Å		2
D	2555	1-0	24	D27	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	TTAC6P	NICOLE -		-			
	2565	1-0	41	D58	Moscow	Aeroflot op		05.02.200	2	2	DTT4P -			1			
	2655	1/2-1/2	51	D20	Moscow	Aeroflot op		07.02.200	2	4	C2P - C1		100	NO.			1314
	2567	1-0	47	D12	Moscow	Aeroflot op		08.02.200	2	6	C3P - 3F			THE PART	6.18	No.	1
	2596	1/2-1/2	32	D46	Moscow	Aeroflot op		08.02.200	2	6	T5P - T4P		TA :: TA:	-			

ChessBase 2017

La clave de finales se puede encontrar en la carpeta **Documents\ChessBase\Key**.

No se incluye la clasificación en la clave, sino en la partida propiamente dicha. Hay una nueva columna "Finales", en la que puede verse el tipo de finales de cada partida, con las iniciales de las piezas. Se puede ordenar el listado de partidas según esa columna.

La clasificación se usa en los informes de aperturas y jugadores. Hay un nuevo elemento llamado "*Finales*".

Se muestran los finales más comunes en la lista de partidas, así como la desviación en porcentaje de las partidas en la base de referencia.

Además, se muestra la desviación en duración de los finales con respecto a la base de referencia.

RB-RN (+8.9) significa que el final de torre y alfil contra torre y caballo ocurre casi un 9% más a menudo que en la base completa.

Ese factor indica la tendencia con la que una posición de apertura conduce a un determinado final o si un jugador tiene tendencia a un tipo de finales concretos.

2.1.3.17 Indice de estrategia

Ventana de listado, pestaña Estrategia

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en *Archivo - Opciones Misc. Usar clave temática*. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

El índice de estrategia es como cualquier otro índice temático, en el que las categorías se definen con máscaras de búsqueda. Los contenidos del índice de estrategia se refieren a estructuras de peones y otras ideas estratégicas.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos Apert	uras Ter	nas generale	s Tác	ticas Estrategia	Finales
				Partidas							▼ ×
				Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notación	
Pat	n Strud	ctures	Â	Pillsbury,H		Lasker,E		1/2-1/2	1895	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
. <u>+</u> I	?awncha	ins		Mills,D		Hy mes,E		1/2-1/2	1898	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
⊡ I	?awnmaj	orities.	•	Bellingham, O	i i	New man, C		1/2-1/2	1899	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	w Maj	ority at		Black,R		Clark, J		1-0	1910	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	-b Maj	ority at	E	Schmid,L		Wade,R		1-0	1950	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
		oritv at		Spassky,B		Pachman,L		1/2-1/2	1966	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	h Min	ority et		Tal,M		Szabo,L		1/2-1/2	1966	1.e4 e5 2.Cf3 Cf	5 3.d4 exd4 4
	 	oricy at	••	Geller,E		Bronstein,D		1/2-1/2	1967	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
±(enter	Pawns		Vogt,L	2480	Filip,M	2495	1/2-1/2	1976	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
<u>+</u> ۰۰	Isolate	d Pawns.	•	Kavalek,L	2590	Romanishin,O	2560	1/2-1/2	1979	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	3ackwar	d Pawns.		Ady, J	2270	Varley,P		1-0	1983	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	Hanging	Pawns		Sisniega,M	2485	Frey Beckman	K 2480	1-0	1983	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
I)oubled	Pawns		Bezsilko,P	2080	Kirsch,B	2200	0-1	1985	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
Π.	Madal D	ounatrua	+	Mainka, R	2410	Hort,V	2580	0-1	1989	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6
	veuar r	awnscruc		Shirov,A	2450	Dautov,R	2535	1/2-1/2	1989	1.e4 e5 2.Cf3 Cc	6 3.Ab5 Cf6 🚽
	oymbo⊥ .	weak squ	a 💡	•							- F
•	" ~		+	1.e4 e5 2.Cf3 (Cc6 3.Ab5 (Cf6 4.0-0 Cxe4 5.0	14 Cd6 6.	Axc6 dxc6 7.	lxe5 Cf	5 8.Dxd8+ Rxd8 9	.Cc3 h6 10.Ce2

Si carga una partida desde el índice de estrategia, el programa saltará a la

posición en la que se cumplen los criterios correspondientes, si ello fuese posible.

2.1.3.18 Indice de táctica

Ventana de listado, pestaña Tácticas

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en *Archivo - Opciones Misc. Usar clave temática.* La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

El índice de tácticas es como cualquier otro índice temático, en el que las categorías se definen con máscaras de búsqueda. Los contenidos del índice de tácticas se refieren a sacrificios y combinaciones combinados con fragmentos posicionales y maniobras.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos	Apertura	s Te	mas generale	s Tá	cticas	Estrategia	Finales	
				Partidas										▼ ×
				Blancas	Elo B	Negras		Elo	Resultado	Año	Nota	ción		-
⊡ Att	tack			Bogdanovski,	V 2430	Lputian,	S	2618	0-1	2001	1.Cf3	d5 2.d4 e6	3.c4 Cf6	4.g
1	Medal a	ttack		Gyimesi,Z	2605	Vera Go	nzalez	2557	1-0	2001	1.d4	d5 2.c4 e6 3	Cf3 Cf6	4.C
	Symbol	attack		Lputian,S	2618	Sakaev,	ĸ	2639	1-0	2001	1.d4	Cf6 2.c4 e6	3.Cf3 b6	4.e.
	Text co:	mment at	tack	Svidler,P	2686	Jussupo	w,A	2633	1-0	2001	1.e4 (2.Cf3 Cf6	i 3.Cxe5 o	16 4
🚊 Def	fence			Lutz,C	2643	Dreev,A	i.	2676	1/2-1/2	2001	1.e4	6 2.d4 d5 3	3.Cd2 dxe	4 4.
I	Medal d	efence		Graf,A	2610	Arencibi	a Rodr	2533	0-1	2001	1.d4	Cf6 2.c4 g6	3.Cc3 Ag	37 4
	Text co	mment de	f	Ghaem Magh	a 2513	Mitkov,	N	2514	1-0	2001	1.c4	e6 2.Cf3 d5	3.g3 dxc	4 4.1
⊪⊡Meo	als ta	ctical		Dreev,A	2676	Ponoma	riov,R	2684	0-1	2001	1.d4	d5 2.c4 dxc	4 3.Cf3 C	16 4
Te y	(tcomme)	nts tart	ic	Kortschnoi V	a 2022 2620	Karpov,	A Iv I	2092	0_1	2001	1.Cr3	Cf6 2 c4 e6	$\frac{3.93}{2.92}$	4.A
	iocomme.	mestion	-	Soln P	2035	Atalik S	у, с	2527	0-1	2001	1 d4	d5 2 c4 e6 3	5.95 CF4	4.0
⊡ ° II 6	arning (quescion	5	Raabe,M	2415	Murati,K	(LJLI	0-1	2001	1.e4	5 2.Cf3 Ccl	5 3.Ac4 A	.5
				Paschall,W	2393	Bakre,T		2446	1-0	2001	1.e4 (5 2.Cc3 Cc	6 3.f4 g6	4.C
				Horvath,A	2490	Berkes,	-	2541	0-1	2001	1.e4	e6 2.d4 d5 3	.Cc3 Ab	44.4
				Horvath, J	2551	Bokros,	۹.	2429	1-0	2001	1.Cf3	Cf6 2.c4 e	ó 3.Cc3 d	54. 🚽
				•										F.
•	111		F.	1.Cf3 Cf6 2.c4	e6 3.g3 d5	4.Ag2 dx	4 5.Da4+	Cbd7	6.Dxc4 c5 7.d	13 Ae7	8.0-0 ()-0 9.Db3 D	b6 10.Dc	2 Cd5

 Si carga una partida desde el índice de tácticas, el programa saltará a la posición en la que se cumplen los criterios correspondientes, si ello fuese posible.

2.1.3.19 Indice de temas generales

Ventana de listado, pestaña Temas generales

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en *Archivo - Opciones Misc. Usar clave temática.* La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

ChessBase tiene dos métodos principales para acceder a una base de datos:

- A. Por un lado la máscara de búsqueda le ofrece un sistema flexible para buscar combinando varios criterios.
- B. Por otra parte los índices (aperturas, jugadores, finales, etc.) le facilitan medios estructurados de acceso que tienen la ventaja adicional de ser virtualmente instantáneos.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos Apertur	as Tei	mas generale	Tá	cticas Estrategia Finales
				Partidas						▼ X
				Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notación
🛨 - QU	lick win:	s until :	2 🔺	Janowski,D		Mieses, J		1/2-1/2	1895	1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4
⊡ S∈	a snake:	s >= 99 i	m	Hennings,A		Kupreichik,V		1/2-1/2	1969	1.Db5 Dxb5 2.Cxb5 Af6 3.Cc3 [≡]
🗄 Br	illiant	moves		Tomaszewski,	R 2390	Az maiparashvil	2465	1/2-1/2	1986	1.d4 d6 2.Cf3 g6 3.g3 Ag7 4./
∎. B]	under			Alm asi, Z	2400	Schlosser,P	2485	1/2-1/2	1991	1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.
🛓 St	alemate			Anand,V	2635	Dreev,A	2625	1/2-1/2	1991	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Cf6 4.A
	Comment	ed	_	Fries Nielsen, J	2415	Plachetka, J	2425	1/2-1/2	1991	1.d4 Cf6 2.c4 c5 3.d5 b5 4.cx
	Short a	ames		Hector,J	2535	Hansen,C	2620	1/2-1/2	1992	1.e4 d6 2.d4 Cf6 3.Cc3 g6 4.f
H	tting e		n	Topalov,V	2460	Antunes,A	2465	1/2-1/2	1992	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4 4
	.coing St			Hellers,F	2510	Eingorn,V	2590	1/2-1/2	1992	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Ab4 4.e
H- Cr	itical (opening	p	Minasian,A	2535	Yudasin,L	2605	1/2-1/2	1993	1.e4 c6 2.d4 d5 3.e5 Af5 4.h4
. ⊕- Cr	itical 1	niddlega	m	Yudasin,L	2625	Kramnik,V	2/10	1/2-1/2	1994	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4 4
- Pi	.ece patl	n		Nikolic,P	2625	Hansen,C	2580	1/2-1/2	1994	1.d4 d6 2.c4 e5 3.Cf3 e4 4.Cg
🗄 - Me	dals			Sutovsky,E	2480	Beim,V	2545	1/2-1/2	1994	1.e4 db 2.d4 Cfb 3.Cc3 gb 4.C
🗄 - Co	mmented	games		Achley M	2400	Comp Fritz 3	2405	72-72 1/, 1/,	1002	
	mbols	-		Astricy, M	2400	rrias rapiaza, v	2493	72-72	1993	1.e4 e0 2.u4 u3 3.exu3 exu3 4
			-							4
•	III		•	1.e4 c5 2.Cf3 Co	:6 3.d4 cx	d4 4.Cxd4 g6 5.c4	Cf6 6.C	c3 d6 7.Ae2 C	xd4 8	.Dxd4 Ag7 9.Ag5 0-0 10.Dd2 a6

El índice temático de ChessBase combina ambos métodos. Cada entrada en el índice o clave se define por el contenido de una máscara de búsqueda, y esta definición se almacena de forma permanente con el índice. Así puede emplearse para clasificar nuevas partidas o incluso una base de datos distinta.

Las claves de clasificación por temas, estrategia, táctica y finales pueden verse haciendo clic en los separadores de la ventana de listado. Cuando se clasifica una base de datos se examina cada partida para ver si cumple con los criterios de búsqueda del índice de temas.

 Si hace clic derecho en una entrada del índice de temas y selecciona Editar (F2) le aparecerá la máscara de búsqueda que la define. Puede cambiarla para variar los criterios que deben cumplir las partidas para aparecer bajo ese epígrafe.

• Si carga una partida desde una clave temática, el programa saltará a la posición en la que se cumplen los criterios correspondientes, si ello fuese posible.

Quiero transferir una clave de indexación temática que he creado a otra base de datos.

Lamentablemente eso solo funciona con las claves de apertura. La opción "Transferir" no puede seleccionarse en el menú contextual de las claves temáticas. Las transferencias no funcionan con claves que no sean de apertura. El programa no admite la transferencia de claves temáticas.

2.1.3.20 Título de partida

Cuando se guarda una partida se puede añadir un texto descriptivo dependiendo del idioma del programa. Se ha ampliado la ventana de diálogo para facilitarlo.

Datos partida				\times
Jugadores y resultado	Comentarista y equipos	Elo	Título de partida	
Español	~ ?			
			<u>^</u>	
			\sim	

En "Título de partida" se introduce el texto y el idioma en el que se mostrará.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comenta	arista	Fuentes	Equipos	Título de partida	Aperturas	
Título					N٥					
Revisa	ada				460					
Revisa	r comen	tarios con	módulo)	1					
Verific	ar la fue	nte.			1					

Esos textos pueden usarse para encontrar rápidamente ciertos tipos de partidas. Los textos se muestran en el índice de partidas y en el índice de jugadores para referenciar las partidas.

Esos textos se muestran al hacer clic en el botón "Títulos especiales" en el menú *Jugador Partidas Índice de torneo*. Eso le da la posibilidad de clasificar libremente partidas como quiera sin tener que acceder a ellas mediante los nombres de los jugadores. Eso le permite otra forma de acceder rápidamente a las partidas de un determinado tipo.

Al hacer doble clic en una entrada de texto se abre un listado de partidas con las que incluyen el texto en su descripción. Ejemplos típicos son "Mate en 3" o el nivel de dificultad de los ejercicios de entrenamiento.

El nuevo índice es excelente para una más sencilla clasificación y acceso a las partidas que sería muy difícil de conseguir con otras opciones.

Pista: En el diálogo hay un pequeño signo de interrogación junto al menú desplegable para seleccionar el idioma. Eso facilita se consistente en la forma en que describe las

clasificaciones.

Al hacer clic en el signo de interrogación se abre el diálogo "Título de partida".

ion			
5	Jugadores y res	sultado Comentarista y equipos Elo T	ítulo de partida
el G	Econ		
orra	Espanoi	~	
orn	Verificar la fi	iente	^
da	vennearia		
Xin		Título de partida	×
alyc			
		0 1 1 1 1	
		Consultation 2 Revisar comentarios con módulo	
1L. A		Revisada	
arkc			
n-M			
ions			
akkv			
ud M	em 2016		Müll
pen 2	2016		Müll
Ope	n 2016		ver
2016		Ok	Cancelar lesc
2016			۸igu
2016		14.11.2016 VCS 3	Illescas.Miqu

Luego solo tiene que escoger el texto adecuado y hacer clic en OK. Se le asigna a la partida y podrá encontrarla más fácilmente en el índice porque el texto se ha escrito de forma consistente.

2.1.4 Ventanas de diálogo

2.1.4.1 Máscara de búsqueda

2.1.4.1.1 Máscara de búsqueda – Generalidades

La máscara de búsqueda se emplea para recuperar partidas que cumplan unos criterios concretos. Es como un filtro que permite que las partidas que cumplen los criterios lo pasen y se puedan ver en el listado, ocultando las demás.

La máscara de búsqueda tiene dos tipos de aplicaciones distintas. Una es sobre un listado de partidas y la otra sobre una o más bases de datos en la ventana de base de datos. Ambas búsquedas pueden activarse con Ctrl-F, que presenta una máscara de búsqueda con diversas pestañas.

Datos partida Anota	aciones Posición Medallas Material Maniobras
<u>B</u> lancas:	. Sólo victorias
<u>N</u> egras:	
	☑ Ignorar colores
Tomeo:	Elo
<u>C</u> omentarista:	2300 - 3300 -
	Ningun O Una O Ambos O Media
Año:	2017 - 2017 Diferencia 0
ECO:	A00 - E99/99
Jugadas:	0 • - 22 • Resultado
	Mate Ahogado Jaque
En repertorio	
() No	O Blancas O Negras Texto Partidas buenas
Cualquier texto	No Poner a cero
	Anatacianas Desisión DMatacial DMasiahara DMadallar
	Incluir líneas en búsqueda
	Filtro activado Cargar Guard

Datos de la partida

Para buscar jugadores, torneos, años, resultados, etc.

Anotaciones

Búsquedas por distintos tipos de comentarios que puedan contener las partidas.

Posición

Búsquedas por fragmentos posicionales, temas y sacrificios.

Material

Búsquedas según la distribución y el equilibrio de las piezas.

Maniobras

Búsquedas de maniobras.

Medallas

Búsquedas según las medallas asignadas a las partidas.

Estas secciones están relacionadas entre sí con un operador lógico "AND", lo que significa que si se han definido criterios en varias de ellas, todos deben cumplirse para que se de por buena una partida. Cuando existen parámetros en una de las secciones

se verá una marca de comprobación junto al nombre de la misma, en la parte inferior de la ventana. Quitándola se desactivan los criterios incluidos en la sección correspondiente.

Incluir líneas en búsqueda

Hace que ChessBase no solo investigue las líneas principales sino también los análisis contenidos en las partidas.

Poner a cero

Limpia completamente todas las secciones de la máscara de búsqueda.

Filtro activado.

Para aplicar o no la máscara de búsqueda cuando se una como filtro de un listado de partidas.

Activación de la máscara de búsqueda

Ventana de base de datos: Inicio – Buscar partidas (Internet / Disco duro) Ventana de base de datos: clic derecho sobre un símbolo de base de datos - Buscar. Ventana de listado: Inicio – Filtrar lista.

Ventana de listado: clic derecho sobre la lista, Editar - Filtrar.

Ventana de tablero: Inicio – Buscar posición (Internet / Disco duro / Base de repertorio / Base seleccionada / esta partida).

Ventana de tablero: clic derecho sobre el tablero – Buscar posición en (Base de datos seleccionada / Base de referencia / Internet)

El programa ofrece la opción de guardar búsquedas predefinidas y cargarlas de nuevo cuando se quiera. Eso ahorra mucho tiempo con búsquedas que se usan con frecuencia y acelera el trabajo con el programa.

Active una máscara de búsqueda o filtro bien en un listado de partidas o haciendo clic derecho sobre el icono de una base de datos en Mi ChessBase y especifique las características que deben tener las partidas a localizar.

En la ventana de diálogo haga clic en el botón "Guardar". Se abre una ventana de diálogo para almacenar en un archivo la máscara de búsqueda. La extensión de archivo es ***.dbsearch** y la carpeta en la que se guardan por defecto es \Mis documentos\ChessBase\NoGames\SearchMask.

Tenga cuidado al escoger el nombre para la búsqueda de forma que sea indicativo de lo que contiene, para que le sea fácil de recuperar cuando quiera cargarlo.

2.1.4.1.2 Máscara de búsqueda - Datos partida

Máscara de búsqueda, Datos partida.

Filtrar partidas	×
Datos partida Anotaciones Posición Medallas	Material Maniobras
Blancas: Negras: ✓ Ignorar colores	. Sólo victorias
Tomeo:	Elo 2500 • . 3500 • Ningun O Una O Ambos O Media
Año: 2017 - 2017 ↓ ECO: A00 - E99/99 Jugadas: 0 ↓ 22 ↓	Diferencia 0 Resultado 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0 Mate Ahogado Jaque
En repertorio No OBlancas ONegras Cualquier texto	Texto Partidas buenas No Poner a cero
Datos partida Anotaciones Posición Incluir líneas en búsqueda	n 🗌 Material 🗌 Maniobras 🗌 Medallas
Ok Ayuda	Cargar Guardar Poner a cero Cancelar

Buscar jugadores (blancas / negras)

• Todas las partidas de Kasparov:

teclee en las blancas: "kasparov" o "kasp", deje la marca en Ignorar colores.

• Todas las partidas de Kasparov con blancas:

teclee en las blancas: "kasparov" o "kasp", quite la marca en Ignorar colores.

• Todas las partidas entre Kasparov y Kramnik:

Las blancas = "kasparov", las negras = "kramnik", active Ignorar colores.

• Todas las partidas de Kasparov con blancas frente a Kramnik:

Las blancas = "kasparov", las negras = "kramnik", desactive Ignorar colores Puede emplear comodines en las búsquedas, p.e. "H*bner" le localizará tanto Hübner como Huebner, y con "?ussup" eliminará la duda sobre la ortografía sobre Yussupov, Jussupov o Jussupow.

Torneo, comentarista

La búsqueda de torneos y comentaristas es similar a la de jugadores. Aquí también se tienen en cuenta las mayúsculas. Si los datos del torneo contienen la cadena buscada no en el campo de título sino en el de lugar, se aceptarán como que cumplen los criterios de búsqueda.

Elo

Cuando busque jugadores de un determinado nivel de Elo (p.e. "2600 – 2875") también puede determinar si desea que sea considerado como el promedio de ambos contendientes, que al menos uno de ellos alcance el nivel deseado o que ambos deberán estar en el entorno pedido.

Año

Para localizar partidas jugadas en un periodo de tiempo determinado (p.e. "1997" - "2000")

> ECO

Le permite buscar partidas con un determinado código ECO y puede trabajar – como en los demás casos - en unión con otros criterios, por ejemplo para localizar las partidas D20 jugadas por Vishy Anand.

Jugadas

Puede especificar la longitud mínima y máxima de las partidas a localizar. Normalmente se usará junto con otros criterios, p. e. para buscar todas las partidas de determinado jugador que hayan durado menos de 25 movimientos o las victorias o tablas rápidas.

• Cualquier texto

Localiza el texto especificado en cualquier de los campos de datos de la cabecera de las partidas, incluyendo los datos sobre torneos, equipos, etc. La opción NOT sirve para localizar las partidas que NO incluyan el texto especificado.

Resultado

Haga clic en la casilla de comprobación oportuna según deban haber ganado las blancas, las negras, tablas, partidas sin resultado especificado, etc.

Mate, ahogado, jaque

Para localizar todas las partidas en las que la posición final sea mate (o haya una secuencia forzada hasta el mismo); todas las partidas finalizadas en posición de ahogado o con uno de los reyes en jaque.

Práctica: haga una búsqueda de mates en la última edición de ChessBase Magazine o TWIC. En la ventana de resultado de búsqueda cambie la notación a entrenamiento. Con cursor abajo vaya visualizando una partida tras otra. ChessBase siempre irá a la posición anterior al mate forzado, que deberá usted tratar de averiguar. De esta forma podrá repasar rápidamente docenas o incluso cientos de partidas, agudizando su visión en la localización de posiciones de mate.

Diferencia

En la máscara de búsqueda el programa ofrece la posibilidad de dirigir la búsqueda a partidas jugadas entre un ajedrecista especialmente fuerte y un rival con un Elo mucho menor. Esas búsquedas pueden llevarse a cabo con la opción "Diferencia". Pongamos que está interesado en localizar las partidas que Garry Kasparov jugó contra oponentes con un Elo mucho menor que el suyo.

Texto

Para localizar todos los textos de base de datos.

Partidas buenas

En el diálogo para buscar partidas ChessBase ofrece la opción "Partidas buenas". Con ella pueden mejorarse mucho los resultados de la búsqueda al considerar la calidad de las partidas. Por ejemplo, esta función solo considera partidas en las que al menos uno de los jugadores tenga un Elo por encima de 2350 o que uno de los jugadores tenga el título de MI o GM. Esta función excluye partidas relámpago, rápidas y simultáneas. También excluye partidas de menos de 7 jugadas y tablas en menos de 20 movimientos.

No

Sirve para encontrar todas las partidas que no cumplan los criterios especificados.

En repertorio

Busca todas las partidas que tengan líneas de su repertorio de aperturas, según lo tenga definido en la base de datos de repertorio

Poner a cero

Limpia la máscara de criterios.

2.1.4.1.3 Máscara de búsqueda - Pista

Suponga que tiene una colección de partidas en la que el mismo nombre aparece escrito de distinta forma, por ejemplo "Mueller" y "Müller". Si busca las partidas de Müller con blancas escribiendo "M" en el nombre y apellidos (con "Ignorar colores" activo), entonces solo obtendrá las partidas grabadas como "Mueller" o aquellas en las que las negras también tengan un nombre que empiece por M.

Eso se debe a la forma en la que se ha desarrollado el programa: asume que los nombres de los jugadores solo pueden estar formados por letras entre la A y la Z y no incluye caracteres especiales, como acentos, eñe, etc.

Solución: emplee el comodín * y escriba "M*" en vez de "M".
2.1.4.1.4 Máscara de búsqueda - Anotaciones

Máscara de búsqueda, Anotaciones.

F	iltrar partidas						
	Datos partida	Anotaciones	Posición	Medallas	Material	Maniobra	s
	Texto <u>1</u> :						🗹 Palabra complet
	Texto2:						
	<u>S</u> ímbolos				Borrad	dos	
		Posici	ón		960:	0	▲ ▼
		Colore	s		Varian	ite	
		Entren	amiento		Cualq	uier texto	
		Multin	nedia		Cualq	uier símbol	lo
		Estruct	ura de peo	nes	Posici	ón crítica -	apertura
		Trayec	to de pieza	s	Posici	ón crítica -	medio juego
					Posici	ón crítica -	final
							Poner a cero

Texto1, Texto2

Puede introducir dos cadenas de texto y ChessBase localizará las partidas en las que alguna de las dos se incluyan. Se tendrán en cuenta todas las variantes e idiomas. "Palabra completa" localizará las partidas en las que la cadena introducida conste como una sola palabra, p.e. "dramática" no servirá para localizar "dramáticamente". **Advertencia**: si introduce un espacio en blanco en el Texto1, ChessBase localizará todas las partidas que contengan mucho comentario en forma de texto.

Símbolos

Coloque aquí los símbolos de comentario como "!!", "??", "+-", etc. y ChessBase localizará las partidas en que aparezcan. Hay unas combinaciones de teclas especiales para mecanografiarlos.

Práctica: use esta función para localizar partidas con jugadas marcadas como excelentes ("!!") Establezca la notación en modo entrenamiento y desplace el cursor por la lista de la ventana de resultados. Se irá mostrando cada partida en la posición inmediata anterior a la de la brillantez iIntente descubrir cual fue!

Borrados

Busca partidas marcadas para ser borradas.

Posición

Busca partidas que empiecen en una posición distinta de la inicial normal. Se puede especificar una posición concreta de ajedrez 960 con su referencia numérica.

Otros criterios

Puede buscar también según otros criterios, como partidas que incluyan casillas y flechas coloreadas ("Colores"), posiciones de entrenamiento, elementos multimedia, comentarios gráficos sobre la estructura de peones o la trayectoria de las piezas, posiciones críticas, partidas con variantes, partidas con cualquier comentario en forma de texto y partidas con cualquier símbolo de comentario.

2.1.4.1.5 Máscara de búsqueda - Maniobras

Máscara de búsqueda, Maniobras.

Filtrar partidas					
Datos partida Anotaciones F	osición Medallas	Material	Maniobras		
Insertar/Nueva					
Borrar		ΟW	ОВ	⊖WB	
Borra		Prom	l l l l l l l l l l l l l l l l l l l	? ~	☐ Jaque ☐ Jaque doble ☐ Mate ☐ Ahogado
🗹 Comprobar orden de jug	gada	Jug	gadas	5	- 40 🔺
Espejo Horizontal g1=g8	3	Lo	ngitud	10	
				_	_
					Poner a cero

La búsqueda de maniobras consiste en localizar secuencias de jugadas, al contrario que la búsqueda de posiciones, que rastrea imágenes estáticas y es insuficiente cuando se está interesado en el modo en que llegaron a darse determinadas posiciones. Además, la búsqueda de maniobras puede usarse para localizar gran variedad de motivos tácticos.

Cómo se define una maniobra

• Color: las marcas en W (blancas), B (negras) y WB (blancas o negras) indican el bando que realiza la jugada en cuestión.

 Pieza: el tipo de pieza que realiza la jugada se selecciona de la lista que se despliega cuando se hace clic sobre el botón que tiene una flecha apuntando hacia abajo. Se corresponden con las iniciales de las piezas en inglés (K=King=Rey; Q=Queen=Dama; N=kNight=Caballo; B=Bishop=Alfil; R=Rook=Torre; P=Pawn=peón) Emplee el signo de interrogación como comodín para designar cualquier pieza.

► Casillas: se deben indicar la de origen y destino en notación algebraica larga ("e2e4") Use el signo de interrogación como comodín: por ejemplo, "?3?3" significa cualquier jugada a lo largo de la tercera fila, "??h7" indica desde cualquier casilla a h7. Antes de introducir un número o letra debe borrar el signo de interrogación del lugar que vaya a ocupar.

▶ *Captura*: si se hace clic en la celda que hay entre las casillas de origen y destino, se interpreta que la jugada debe ser una captura. Puede especificar el tipo de pieza que se captura en el menú desplegable de la derecha. De nuevo "?" significa cualquier pieza y "0" significa que la jugada sólo se considerará si no captura nada.

• *Promoción*: para especificar si la jugada debe ser una promoción y que pieza se obtiene.

► Sacrificio: haga clic en esta casilla y de un valor (en peones) para localizar maniobras en las que se sacrificó material durante cierto tiempo (que se debe especificar en el campo "Longitud") El programa comprueba si las jugadas definidas ganan o pierden material en la cantidad fijada.

• Jugadas: sirve para definir la parte del juego en la que el programa debe buscar la maniobra en cuestión. En "longitud" el valor se refiere al número máximo de ply (medias jugadas) en las que debe producirse la maniobra.

• Comprobar el orden de jugadas: en una maniobra que se realice a lo largo de muchas jugadas puede no querer restringir la búsqueda de partidas a un orden concreto de los acontecimientos.

• Not: haciendo clic en esta casilla sólo se obtendrán partidas en las que la maniobra definida no ocurra. Por ejemplo: las blancas promocionan obteniendo un caballo y las negras no lo capturan durante las siguientes 5 jugadas

Ejemplos

A. Ataque al flanco de rey con Dg3/Dg4 y Ah6 wQ??g? wB??h6 Jugadas: 5-40; longitud: 8.

B. Maniobras de caballo f3-e1-c2-e3-d5 wNf3e1 wNe1c2 wNc2e3 wNe3d5 y quizás también: b???d5xN wP??d5x? Jugadas: 5-50, longitud: 20. C. Sacrificio de alfil en f7 seguido de jaque con el caballo desde g5 wB??f7xP bK??f7xB wN??g5 Jugadas: 5-40; longitud: 3.

2.1.4.1.6 Máscara de búsqueda - Material

Máscara de búsqueda, Material.

Filtrar partidas				
Datos partida Anotaciones	Posición Medalla	Material	Maniobras	
0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ 0 ↓ □ ↓ ↓ Piezas menores 0 ↓ Total 1 ↓	0 • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 ₩ 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 	$\begin{array}{c} \bullet \\ \bullet $	 Ignorar colores Diferencia Total Alfiles opuestos Alfiles equilibrados Alfil bueno Alfil malo Bloqueado No bloqueado Simétrico
Doblado ! Pasado ! Conectado !	Doblado Pasado Conectado	Doblado Pasado Conectado] ! Doblado] ! Pasado] ! Conectad	Ambos flancos
Cualquier pieza	Sin piezas	Lo	ngitud 1 timo 99	Poner a cero 99 Copiar tablero

Cómo se define la distribución de material

▶ La búsqueda de distribuciones de material suele emplearse cuando se quieren localizar tipos de finales, para especificar el material que debe estar sobre el tablero. Para cada pieza blanca o negra puede fijar el número mínimo y máximo de unidades que debe haber.

• "Cualquier pieza" y "Sin piezas" se usa para activar o desactivar todas las piezas de una vez, sin tener que hacerlo manualmente para cada una.

▶ Si la cantidad de peones blancos se fija en "0-8" no importa cuantos peones blancos haya sobre el tablero. Si se fija en "3-4" sólo se tendrán en cuenta posiciones en las que haya como mínimo 3 y como máximo 4 peones blancos. "1-1" indica que debe haber exactamente una sola pieza del tipo correspondiente.

"Ignorar colores" le permite buscar distribuciones de material con los colores invertidos con respecto a la definición dada. Si ha fijado para los caballos blancos "1-1" y para los alfiles negros 1-1" (y el resto de las piezas en cero) la opción "ignorar colores" significa que el programa buscará finales de un caballo blanco contra un alfil negro, pero también los que presenten un alfil blanco contra un caballo negro.

Puede definir criterios del tipo "las negras tienen un peón por la calidad" o "la dama por tres piezas menores" empleando la opción "Diferencia". Cuando activa esta opción los valores dados para el material negro tienen distinto significado: muestran la diferencia de material entre las piezas blancas y las negras.

Ejemplos

1. Buscar desequilibrio material en el que las negras tengan dos o tres peones menos: Hacer clic en "Cualquier pieza" y luego en "Diferencia"

Introduzca la diferencia de peones negros: -2 y -3.

Desactive la opción "Ignorar colores", para no obtener también las partidas en las que las blancas tengan dos o tres peones menos.

2. Buscar posiciones en las que un bando tenga un peón por la calidad:

Activar "Diferencia" Torres blancas: "1" - "2", diferencia: "-1" - "-1" (un bando tiene una o dos torres y el otro una torre menos) Alfiles blancos: "0" - "2", diferencia: "-1" - "2" Caballos blancos: "0" – "2", diferencia: "-1" – "2" (estas dos líneas no tienen importancia y se usan para fijar los límites superiores de cada pieza menor) Peones blancos: "0" - "8", diferencia "1" - "1" (el bando que tiene la torre de menos tiene que tener un peón de más)

Piezas menores blancas: "0" - "4", diferencia "1" - "1"

(el bando con torre de menos tiene una pieza menor más)

Las últimas dos líneas son cruciales para definir adecuadamente lo que es un "peón por la calidad".

Otros criterios

Peones doblados, pasados y conectados

Tanto bajo el material blanco como del negro puede definir si deben existir o no peones doblados, pasados o conectados. "Doblados" indica que debe haber peones doblados y "!Doblados" que no deben estar presentes, es decir, que sólo se considerará que la partida casa con los criterios si no hay peones doblados (para ese bando) Lo mismo ocurre con "!Pasados" y "!Conectados".

Alfiles opuestos/equilibrados

Para determinar que ambos bandos tengan uno solo del mismo o distinto color.

Alfiles buenos/malos

Al menos habrá un alfil, con la mayoría de peones contrarios en casillas del mismo color y la mayoría de peones propios en casillas del color contrario. Un "alfil malo" es lo opuesto. Si hace clic en ambas opciones, el programa recuperará partidas en las que un bando tenga alfiles buenos y el otro malos.

Bloqueado/No bloqueado

Todos los peones de un bando deben estar bloqueados. "No bloqueado" quiere decir

114 ChessBase 14

que la mayor parte de los peones no están bloqueados. Si se marcan las dos opciones, al menos dos tercios de los peones de un bando deben estar bloqueados.

Simétrico/No simétrico

Blancas y negras deben tener el mismo número de peones en cada columna. "No simétrico" significa que al menos hay diferencia en una columna.

Ambos flancos/Un flanco

Al menos hay un peón en el flanco de dama (columnas "a" - "d") y otro en el de rey ("e" - "h") "Un ala" indica que los peones están sólo en un flanco.

Longitud

La relación de material debe darse en el tablero durante al menos n jugadas.

La definición de estos criterios puede no ser fácil o de comprensión inmediata, pero es muy flexible y le permitirá formular gran número de consultas sobre distribución de material.

2.1.4.1.7 Máscara de búsqueda - Medallas

Máscara de búsqueda, Medallas

Filtrar partidas						
Datos partid	a Anotaciones	Posición	Medallas	Material	Maniobras	
	🗹 'Mejor pa	rtida'		[Sacrificio	
	Decide el	torneo		[Defensa	
	🗌 Partida m	odelo (plar	n de apert	[Material	
	Novedad			[Juego de piezas	
	Estructura	de peones	;	6	🗹 Final	
	🗌 Estrategia			[Error táctico	
	Tácticas			[Error estratégico	
	Ataque			[Usuario	
						Poner a cero

Para buscar partidas que tengan asignadas medallas. Si hace clic en más de un tipo de medalla, sólo se considerarán las partidas que tengan reconocidas todas las medallas asignadas.

2.1.4.1.8 Máscara de búsqueda - Posición

Máscara de búsqueda, Posición.

Filtrar partidas						
Datos partida	Anotaciones	Posición	Medallas	Material	Maniobras	
					Sacrificic	 Buscar' tablero 'O' tablero 'Excluir' tablero 'Excluir' tablero Espejo Horizontal Vertical Primera Longitud Utimo 40 -
			N	0.0	Copiar tab	lero Poner a cero

Le permite buscar fragmentos posicionales, incluyendo maniobras tácticas y estratégicas basadas en la estructura de peones y en la configuración de la posición de las piezas.

Hay tres tipos distintos de tablero:

- Tablero "a buscar": en él se colocan las piezas donde deben estar para que la posición sea la deseada.
- Tablero "O": permite definir fragmentos posicionales difusos del estilo "todas las posiciones en las que la pieza x esté en la casilla a, b o c".
- Tablero "a excluir": con él puede indicar que piezas no deben ocupar determinadas casillas.

Las piezas se seleccionan en el muestrario de la derecha. Haga clic en una o más casillas de destino para depositar en ellas la pieza elegida. Con el botón izquierdo del ratón se obtiene el color elegido y con el derecho el contrario. Haga clic una segunda vez para eliminar una pieza ya situada o arrástrela fuera del tablero. El símbolo del "comodín" que se encuentra en la parte inferior del muestrario sirve para designar cualquier pieza o peón, blanco o negro.



En el tablero a excluir puede asignar hasta cuatro piezas distintas por casilla. Para eliminar alguna, pulse Ctrl y haga clic sobre ella. Lo mismo es de aplicación al tablero O.

• Espejo horizontal/vertical

Los espejos "horizontal" y "vertical" reflejan el tablero horizontal y verticalmente. En el ejemplo anterior, el espejo horizontal haría que se localizasen también las partidas con penetración del alfil en h2.

Primera, longitud, último

Estas opciones delimitan en que momento y durante cuanto tiempo de la partida debe darse el fragmento posicional buscado. Si se localizara antes de la "primera" o tras la "última" jugada, se ignoraría. "Longitud" se refiere al número mínimo de medias jugadas (o "ply") consecutivas en que deben permanecer las piezas en la posición configurada.

Sacrificio

Sirve para especificar si en la posición hay involucrada una combinación de sacrificio

Copiar tablero

Toma para la búsqueda la posición de la última ventana de tablero activa.

Ejemplos de temas estratégicos

A.Torre en la columna c abierta tablero a buscar: wRc1-> torre blanca en c1. tablero a excluir: comodines blancos y negros en las casillas c2 a c7

B. Peón blanco asilado en d4 tablero a buscar: wPd4 -> peón blanco en d4 tablero a excluir: wPc2-c7,e2-e7,d5-d7-> peones blancos en c2 a c7, e2 a e7 y d5 a d7

C.Peón pasado blanco en e5 tablero a buscar: wPe5 -> peón blanco en e5 tablero a excluir: bPd6,d7,e6,e7,f6,f7-> peones negros en d6, d7, e6, e7, f6 y f7

2.1.4.2 Opciones

2.1.4.2.1 Usuario

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube Vist
📝 Nuevo 🔸		🚣 🗅	•
Abrir 🕨	o Abrir	Mi Bases en M ChessBase la nube Base de datos	dostrar contenido del DVD
💾 Guardar 🔹 🕨			
🕺 Activación 🕨	5		
Instalar 🕨 🕨			
Enviar por correo			
🙎 Acerca de			
🕥 Personalizar teclas	R_V1		
🀧 Opciones 🛛 😣 Cerrar			
·····LIPKUEBA	parámetros	principales del progra	ma (Ctrl+Alt+O)

En determinados momentos ChessBase usa su nombre (por ejemplo, cuando comenta partidas o envía correo electrónico, o cuando cuida de su repertorio) Debería introducir su nombre y apellidos en los campos habilitados al efecto.

Opciones						×
Notación	Módulos	Ca	rpetas	Límites	Bases d	e finales
Portapapeles	Base de jugad	e de jugadores Misc.		Usuario	Diseño	Idioma
Apellidos Nombre	Fernan	dez do M.				
Busca	r en Enciclopedia Ilizar mis datos er	a de Jug n Encicl	gadores opedia			

Buscar en Enciclopedia de Jugadores / Actualizar mis datos en Enciclopedia

Compruebe si sus datos y fotografía constan en la enciclopedia de jugadores. Si no aparece o si la foto es antigua o no le gusta, haciendo clic en "Actualizar mis datos en enciclopedia" podrá enviar una fotografía, por medio de Internet, a la web de ChessBase. La imagen será incluida en la siguiente edición de la enciclopedia.

2.1.4.2.2 Notación



Opciones						×	
Portapapeles Notación	Base de jugac Módulos	iores Ca	Misc. rpetas	Usuario Límites	Diseño Bases de	ldioma e finales	
 ● 1.d4 ○ 1.d2-d4 ○ 1.P-Q4 ○ 1.4244 R D C A T P . x + RDCATP Figuritas 							
○ Variante ○ Variante ● Variante □ Tintar va ☑ Materia □ Entrena	es estructuradas es poco estructur es con sangrado ariante I imiento	Colo Color F	or del texto de variantes Fuente				

Aquí puede personalizar los detalles de la notación de la partida.

d4 d4

Notación algebraica abreviada.

▶ d2-d4

Notación algebraica completa.

▶ P-Q4

Notación descriptiva angloamericana.

RDCATP

Notación con iniciales de las piezas. Puede escribir otras letras.

Figuritas

Las piezas se designan con figuritas representativas.

▶ .×+

Puede elegir si emplear o no los símbolos de jaque y captura (x, +) y el punto después del número de jugada (o cambiarlos por otros) Si elige el subrayado ("_") en vez del punto, ChessBase insertará un punto y un espacio en blanco tras el número de jugada (45. Rg3), como se suele preferir para configurar algunas impresiones.

• Variantes con sangrado

Las variantes comenzarán a distinta distancia del borde izquierdo del panel de notación, según el nivel en el que estén.

Variantes poco estructuradas

Parte de las variantes se presentan entre paréntesis, como texto corrido.

• Variantes estructuradas

Los distintos niveles de variantes se identifican con letras y números por niveles, para

una mejor comprensión del árbol de variantes.

Tintar variante

En partidas con gran densidad de comentarios, como los análisis de aperturas, la estructura de las variantes puede resultar muy pronto difícil de leer. ChessBase ofrece orientación instantánea en estos casos marcando la variante actual y sus hermanas con el mismo color. Así puede identificar de forma inmediata todas las jugadas alternativas en el mismo nivel de jerarquía, porque aparecen con el mismo color.

Material

Indica si debe mostrarse el desequilibrio material al pie de la notación También puede activar o desactivar esta opción haciendo clic derecho en la ventana de notación.

Entrenamiento

Se emplea para presentar la notación en modo de entrenamiento, es decir, sin anticipar las jugadas posteriores a las preguntas de entrenamiento.

Color de texto

Seleccione un color para los comentarios en forma de texto.

• Color de variantes

Seleccione un color para las variantes (de nivel segundo o mayor)

Fuente

Seleccione el tipo y tamaño de letra para la notación principal. Las fuentes para las notaciones tabular y de entrenamiento pueden establecerse independientemente haciendo clic derecho sobre los paneles correspondientes.

2.1.4.2.3 Diseño

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube Vist
Nuevo 🕨		🚣 🗅	•
Abrir 🕨	o Abrir	Mi Bases en l ChessBase la nube Base de datos	Mostrar contenido del DVD
💾 Guardar 🔹 🕨			
ž Activación 🔸	5		
Instalar 🔹 🕨			
Enviar por correo			
💈 Acerca de			
🕥 Personalizar teclas	R_V1		
🐧 Opciones 🛛 🕸 Cerrar			
			1011 111 01
Para fijar los	parametros	principales del progra	ama (Ctrl+Alt+O)

Opciones						×
Notación	Módulos	Car	petas	Límites	Bases d	e finales
Portapapeles	Base de jugador	es	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Fondo Tablero Madera	v en alta calidad		Diseño de	l tablero		

Fondo – Tablero

Para elegir el fondo de la ventana de tablero.

> Diseño del tablero

Abre el diálogo de diseño del tablero.

• Opciones tablero 3D

Abre el diálogo para establecer los parámetros del tablero 3D

Notación de alta calidad

Permite una visión más nítida del texto y las variantes en el panel del módulo

2.1.4.2.4 Módulos



El **módulo por defecto** es el módulo de análisis que se carga automáticamente al hacer clic sobre el botón que se muestra a la derecha o cuando pulsa Alt-F2.



Seleccione su módulo por defecto preferido y el tamaño de las tablas hash (ChessBase le sugerirá un valor razonable para ellas)

Véase también Módulo por defecto...

Heumas

pciones						
Portapapeles Notación Módulo por d Houdini 5.01 Examin	Base de jugad Módulos efecto Pro x64 (2048MB) ar	ores Ca	Misc. rpetas	Usuario Límites	Diseño Bases d	ldioma e finales
Heumas Prof. Heun Análisis as Jugadas le Sólo un cli Hacer juga	nas (1-6): istido igales ic adas forzadas	1	•	· · · ·		
Amenazas Amenazas Generar ar	menazas	1	1 1 1	1 1		

Heumas es el asistente para la introducción de jugadas y en esencia un pequeño y rápido módulo de ajedrez. Puede desactivarlo si quiere. "Profundidad del Heumas" sirve para determinar la profundidad con la que el Heumas tiene que analizar la posición. A más profundidad, más calidad en las sugerencias, pero también se consume mayor capacidad de procesamiento.

- Análisis asistido: activa o desactiva esta función.
- Jugadas legales evita que se introduzcan movimientos que no cumplan las normas del ajedrez.
- Sólo un clic: al hacer clic sobre una pieza o sobre una casilla el programa realiza la jugada que le parece más plausible.
- Hacer jugadas forzadas: realiza automáticamente los movimientos únicos.

Amenazas

Seleccione una profundidad de búsqueda para la animación de amenazas en la ventana de tablero.

2.1.4.2.5 Rueda del ratón

Si quiere navegar rápidamente por la notación de una partida, puede hacerlo con mucha velocidad utilizando la rueda del ratón.

Para hacerlo, debe activar la función en el menú Archivo - Opciones - Misc.



Seleccione "Rueda ratón ejecuta jugadas".

2.1.4.2.6 Límites



Opciones						×
Portapapeles	Base de jugad	dores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Notación	Módulos	Car	petas	Límites	Bases d	e finales
Ventanas de t Ventanas de t	ablero Dase de datos	5				
RAM: 6142ME Caché base d	3 e referencia	1	1487	•		

Nº máximo de ventanas de tablero

Permite establecer cuantas ventanas de tablero pueden estar abiertas a la vez. Cuando se cargue una partida, ChessBase reemplazará automáticamente a la anterior cuando se alcance el límite aquí establecido.

• Nº máximo de ventanas de bases de datos

Determina cuantas ventanas de listado pueden estar abiertas al mismo tiempo. Como antes, ChessBase reemplaza la última cuando se alcance el máximo.

RAM

Muestra la cantidad de memoria de que dispone su sistema. Se refiere a la que tenga instalada, no a la libre.

> Caché para la base de datos de referencia

ChessBase reacciona ante las búsquedas repetidas en la base de datos de referencia manteniendo en memoria grandes porciones de la misma en memoria, lo que hace que las búsquedas sean mucho más rápidas. Si tiene gran cantidad de memoria RAM (512 MB o más) gran parte de la base de referencia se mantendrá en memoria. Tras la primera búsqueda notará que en las siguientes se reduce al mínimo el acceso al disco duro y que la velocidad de la operación se ha multiplicado por más de diez.

ChessBase 14

2.1.4.2.7 Bases de finales

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube Vist
📝 Nuevo 🕨		🚣 🗅	٩
Abrir 🕨) Abrir	Mi Bases en ChessBase la nube Base de datos	Mostrar contenido del DVD
💾 Guardar 🕨 .			
Ž Activación 🕨	5		
Instalar 🔹 🕨			
Enviar por correo			
🙎 Acerca de			
Personalizar teclas	R_V1		
🤱 Opciones 🛛 🧟 Cerrar			
PKUEBA			
Para fijar los p	parametros	principales del progr	ama (CtrI+Alt+O)

Si dispone de las bases de datos de finales, también llamadas *Tablebases*, aquí podrá indicarle al programa las rutas hacia las unidades y directorios en los que se encuentran y la cantidad de memoria que quiere facilitarles como caché para acelerar su consulta.

Opciones						×
Portapapeles	Base de jugad	ores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Notación	Módulos	Car	petas	Límites	Bases de	e finales
Tablebases GUI: E:\CB_aux\TBs\ E:\CB_aux\TBs\ E:\CB_aux\TBs\ Tablebases Móc E:\CB_aux\TBs\ E:\CB_aux\TBs\ E:\CB_aux\TBs\ Syzygy GUI: M:\Tablebases\ M:\Tablebases\ M:\Tablebases\ M:\Tablebases\ M:\Tablebases\ M:\Tablebases\	TB4 TB5 TB6 Julos: TB4 TB5 TB6 Syzygy345 Syzygy6WDL Syzygy345 Syzygy6WDL Editar					

Al hacer clic en el botón "Editar" podrá ajustar los parámetros para cada tipo de bases de finales, con ajustes diferenciados para la interfaz gráfica y para los módulos:

Bases de finales		×
Nalimov (GUI) Nalimov (Módulo) Syzygy (GUI) Syzygy (Módulo) Gaviota (Módulo)	Syzygy (GUI) Ruta 1 M:\Tablebases\Syzygy345 Ruta 2 M:\Tablebases\Syzygy6WDL Ruta 3 M:\Tablebases\Syzygy6DTZ Ruta 4 ☑ Cargar al iniciar programa Borra	

2.1.4.2.8 Bases de finales Syzygy

ChessBase admite un formato de tablas de finales relativamente nuevas, las Syzygy. El nuevo formato fue diseñado por Ronald de Man de Holanda. Los módulos de ajedrez más nuevos también admiten ya este formato.

Puede activar las tablas de finales Syzygy en los ajustes del programa, en el menú Archivo Opciones Tablas de finales Detalles.

Bases de finales		×
Nalimov (GUI) Nalimov (Módulo) Syzygy (GUI) Syzygy (Módulo) Gaviota (Módulo)	Syzygy (GUI) Ruta 1 M:\Tablebases\Syzygy345 Ruta 2 M:\Tablebases\Syzygy6WDL Ruta 3 M:\Tablebases\Syzygy6DTZ Ruta 4 ☑ Cargar al iniciar programa Borra	

Especifique la ruta hasta la carpeta en la que se guardan las tablas Syzygy tanto para el GUI como para el módulo. Si se hace clic en el botón con los puntos suspensivos, se abre el diálogo de Windows para seleccionar la carpeta. Haga clic en OK para confirmar los ajustes y el programa usará entonces la información de las tablas de finales.

Puede comprobar si el acceso funciona examinando el panel de análisis de un módulo de ajedrez.



En este ejemplo puede ver indicaciones del tipo "tb= xxx", que muestran la frecuencia con la que el módulo de ajedrez Houdini está accediendo a las tablas de finales. Una gran ventaja de las bases Syzygy es que son mucho más pequeñas. Las tablas de 6 piezas necesitan 150 GB de disco duro, mientras que las Nalimov requieren más de 1 TB.

Las tablas Syzygy tienen en cuenta la regla de tablas por 50 jugadas en las que no se capture ninguna pieza ni se mueva ningún peón. Puesto que se puede acceder a los datos en la RAM con mucha rapidez y eficacia, muchos módulos de ajedrez moderno emplean exclusivamente las tablas Syzygy.

Por ejemplo, el módulo Komodo solo usa las tablas Syzygy durante los análisis, pero también emplea las tablas de Nalimov cuando la posición se da sobre el tablero. Cabe esperar que las tablas Syzygy se vuelvan cada vez más populares entre los desarrolladores de módulos.

La mejor forma de conseguir las tablas Syzygy completas es comprar Endgame Turbo 4 en nuestra tienda en Internet.

Debido al tamaño de las tablas, es mejor instalarlas fuera de la carpeta Mis documentos, como por ejemplo en C:/Tablebases/.

Hay dos tipos diferentes de tablas.

1. **WDL** (*Win-Draw-Loss*). En estos archivos solo se almacena información sobre el resultado de la posición. Esa es la única información empleada en la búsqueda. Basándose en esa información, el módulo de ajedrez no puede decir cuantas jugadas llevará ganar la partida. Al módulo solo se le informa su la posición es victoria (Win), derrota (Loss) o tablas (Draw)

2. **DTZ** (*Distance to zero*). Estas tablas se usan para que la GUI genere un valor que diga cuantas jugadas llevará ganar la partida. Algunos módulos usan esa información durante la búsqueda.

Las bases Syzygy admiten tanto el formato WDL como el DTZ. Este último solo se usa cuando una posición concreta ya se da sobre el tablero. Sin embargo a veces se muestra el número de jugadas para alcanzar otro final, no para el jaque mate. Otro final comienza tras cualquier jugada que pone a uno el contador de la regla de las 50 jugadas: por definición, cada vez que se captura una pieza o que se mueve un peón. Si se sigue moviendo el peón, tras cada jugada el contador vuelve a 1. Eso significa que el contador se reinicia tras cada jugada que cambia la posición de forma irreversible.

Las tablas Syzygy son diferentes de las usadas hasta ahora. No siempre se muestran las jugadas hasta el mate, sino que pueden indicar la transición a otro final. Al ordenar las jugadas, las de peón, capturas y promociones se colocan en primer lugar, porque son las que hacen avanzar la partida.

Por ejemplo, si usa el módulo Komodo 8 para analizar un final de 5 o 6 piezas que puede ganarse, las bases Syzygy pueden dar una valoración de +250. Ya no aparece "Mate en x jugadas".

Como en el caso de las tablas Nalimov, hay 290 archivos para los finales de 3, 4 y 5 piezas, pero se distribuyen de forma diferente. Las tablas de Nalimov tienen dos archivos por final, uno para "juegan blancas" y otro para "juegan negras". Las tablas Syzygy solo necesitan un archivo, sin que importe a quien le toca jugar, pero hay dos versiones de cada tabla: uno contiene la información WDL (Win-Draw-Loss) y el otro la DTZ (Distance-To-Zero)

2.1.4.2.9 Bases de finales Gaviota

El programa admite las bases de finales Gaviota (© Miguel A. Ballicora) y las bases de finales Nalimov (© Eugene Nalimov)

Puede descargar los archivos que componen las bases de finales Gaviota desde http:// www.olympuschess.com/egtb/gaviota.

Descargue los 145 archivos y guárdelos en un directorio de su disco duro. En total ocupan unos 7 GB.

Menú Archivo - Opciones - Bases de finales Gaviota

Debe especificar la ruta hasta la carpeta o carpetas en las que tenga almacenadas las bases de finales Gaviota.

Bases de finales		×
Nalimov (GUI)	Gaviota (Módulo)	
Syzygy (GUI) Syzygy (Módulo)	Ruta 1 E:\CB_aux\TBs\gaviota	
Gaviota (Módulo)	Ruta 2	
	Ruta 3	
	Ruta 4	
	Caché	4
	Borra	

2.1.4.2.10 Portapapeles

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube Vist
📝 Nuevo 🕨		🚣 🗅	•
Abrir 🕨	o Abrir	Mi Bases en ChessBase la nube Base de datos	Mostrar contenido del DVD
💾 Guardar 🕨 🕨			
🐔 Activación 🔹 🕨	s		
Instalar 🕨 🕨			
Enviar por correo			
🧟 Acerca de			
Personalizar teclas	R_V1		
🏂 Opciones 🛛 😣 Cerrar			
Para fijar los	parámetros	principales del progra	ama (Ctrl+Alt+O)

En este diálogo puede especificar en que formato quiere que se almacenen las partidas

y posiciones en el portapapeles de Windows (Ventana de tablero, Inicio - Copiar partida) Desde éste podrá luego pegarlas (con Ctrl + V) en cualquier editor de texto o programa.

	Jauores	Misc.	U	suario	Diseño	Idioma
Notación	Módulos	Carpet	tas	Límites	Bases	de finale:
Bases	de finales	Gaviota			Portapap	eles
Partida			Pos	ición		
Texto			Te	xto		
PGN			۲	FEN		
⊖ Form	iato antigi	0	0	Format	o <mark>antigu</mark> o	
PGN O Form	nato nuevo nato antigu	0				

2.1.4.2.11 Carpetas



Base de ju	gadores	Misc.	lisc. Usuario		Diseño	Idioma
Base	Bases de finales Gaviota			Portapap	eles	
Notación	Módulos	Carpe	tas	Límite	Bases	de finales
					1	
C:\Users\	Fernando\[Documen	ts\Cł	nessBase	Exam	inar
Libros ter	Fernando\[mporales	Documen	ts\Ch	nessBase	Exam	inar

Aquí debe indicarle a ChessBase donde guarda normalmente sus bases de datos y donde debe almacenar los libros de aperturas temporales.

2.1.4.2.12 Opciones Enciclopedia de jugadores

Menú Archivo - Opciones - Base de jugadores

Notacion	Módulos	Carpeta	s Límite	s Bases	de finales
Base	s de finales	Gaviota		Portapap	eles
Base de ju	gadores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Colorsion	ar ruta				
Seleccion					~
ernando	Documents	\ChessBase	e\Playbase	Exam	ninar
-					
● Enc	iclopedia de	e jugadores	del servid	lor	
Enc Enc	iclopedia de iclopedia de	: jugadores : jugadores	del servid	or	
Enc Enc Des	iclopedia de iclopedia de activar encio	e jugadores e jugadores clopedia de	del servid solo local iugadore	lor I	

Puede actualizar automáticamente la enciclopedia de jugadores que ha instalado. Publicamos regularmente una versión actualizada de la enciclopedia, con nuevos jugadores y puntuaciones Elo puestas al día. En función de sus ajustes, el programa accede a la enciclopedia en el servidor y actualiza la que tenga usted almacenada localmente.

Desactivar enciclopedia de jugadores = No la tiene en cuenta.

Esta opción es útil para ordenadores lentos con muy poco espacio libre en el disco duro.

Enciclopedia de jugadores solo local = Usa la enciclopedia instalada en el ordenador.

Esta opción debería emplearse en un ordenador son conexión a Internet o con una

conexión muy lenta.

Enciclopedia de jugadores del servidor = El programa accede a los datos del servidor y actualiza gradualmente la enciclopedia almacenada en el ordenador.

Seleccionar ruta sirve para indicar dónde está guardada la enciclopedia instalada en el ordenador. Si la carpeta de destino está vacía, se crea una nueva enciclopedia, que se rellenará con datos del servidor.

<u>Nota</u>: si comienza con una enciclopedia de jugadores vacía, solo verá en los listados los datos de los jugadores que ya se hayan recibido del servidor. En caso de duda emplee la enciclopedia local instalada en el ordenador, porque automáticamente se mejorará con los datos del servidor.

2.1.4.3 Selector de bases de datos

El selector de archivos se emplea para abrir una base de datos, crear una nueva o añadirla a la ventana de bases de datos.

Seleccionar base de datos					×	
← → × ↑ 🎙 > Este equipo >	Unidad de DVD (Q:) CBM175		✓ ປັ Buscar en	Unidad de DVD (Q;)	P 'roducts	175 Opening Trap 1
Organizar 🔻				== -	0	
Unidad de DVD RW (P:)	↑ Nombre	Fecha de modifica	Тіро	Tamaño	~ 5	
🖣 Unidad de DVD (Q:) CBM175	175Opening Videos.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB	e Defence	B06 Modern Defence B7
Bibliotecas	175Strategy.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB	kc5 Nd5	3.Nc3 c6 4.Bc4 d6
Álbum de cámara	175Tactical Analysis Spassky.cbh	09/11/2016 20:04	ChessBase Database	3 KB		
	175Tactics.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	2 KB		39
	175Training.cbh	06/11/2016 10:44	ChessBase Database	3 KB		
imagenes guardadas	A33 English Opening-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB	enfeld	E62 King's Indian M
📃 Imágenes	B02 Alekhine Defence-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB	Variati	Fianchetto 6Nc6 7.N
🔔 Música	B06 Modern Defence-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB		
Vídeos	B76 Sicilian Dragon-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB		
🕳 Unidad de USB (F:)	Baku Chess Olympiad 2016.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	167 KB		
🕳 Unidad de USB (H:)	C11 French Defence Steinitz-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Database	1 KB	~	
Nombre:			→ Bases (*.C	BH,*.PGN,*.CBV,*.CB	Z,*.CBONE,*.CBCL	OUD)
			Bases (*.C PGN files Single file	BH,*.PGN,*.CBV,*.CB (*.PGN) (*.CBONE)	Z,*.CBONE,*.CBCL	OUD)
			Cloud (*.C Bases old Libros (*.C Archivos (Todos Bas Media File	BCLOUD) (*.CBF) :TG) *.CBV, *.CBZ) es (*.CBH, *.PGN, *.C s (*.cms;*.wmv;*.mp-	BV, *.CBZ, *.CTG, *	CBONE, *.CBCLOUD, *.CBF)

La ventana muestra los directorios y los archivos de base de datos de ChessBase. Al hacer doble clic sobre un archivo se abrirá directamente.

Si no vemos el archivo que queremos localizar, probemos a cambiar el tipo de archivo que queremos que nos localice el selector:

Vista		>
Ordenar símbolos		>
Abrir base de datos	Ctrl+0	
Nueva base de datos	Ctrl+X	
Base de datos	Ctrl+0	
Añadir un atajo a una carpeta		
Windows Explorer		

Atajo de carpeta:

Ventana de bases de datos: clic derecho - Añadir un atajo a una carpeta

Se emplea para añadir un acceso directo a una carpeta en el panel Mi ChessBase.

2.1.4.4 Copiar partidas al libro

Puede copiar partidas a un libro de aperturas para ampliarlo o actualizarlo. Basta con arrastrar y soltar otro símbolo de base de datos hasta el icono del libro (o también una selección desde el listado de partidas o desde una clave de aperturas)

Importar partidas		×
Partidas Longitud	1252	▲ - 1265 ▲
O longitud absoluta	Congitud relation	tiva 20 💌
Incluir variantes		
Ok	Ayuda	Cancelar

Partidas

Para establecer el rango de partidas a copiar.

Longitud

La longitud de las variantes que se incorporen al libro resulta crucial para el tamaño del árbol resultante. No tiene mucho sentido incorporar partidas completas a un árbol de aperturas, así que deberá truncar las mismas en algún momento.

ChessBase le permite limitar la longitud de las variantes de dos formas:

- 1. Especificando una *longitud absoluta* de forma que cada variante tenga exactamente "n" jugadas.
- 2. Suele ser más apropiado y razonable limitar la longitud de las variantes en relación

con la posición de clasificación ECO. Así se obtienen variantes más largas para las líneas teóricas principales (la posición de la clasificación ECO se encuentra más avanzada la partida) y variantes más cortas para las tempranas desviaciones de la teoría.

Obviamente, a menor longitud, más compacto es el libro, pero entonces correrá el riesgo de perder información valiosa. Si opta por longitudes grandes, el árbol será gigantesco y contendrá mucha información superflua. Una regla práctica que da buenos resultados es establecer la longitud en relativa al ECO + 20.

Variantes

También puede incorporar las variantes y análisis que incluyan las partidas, pero no se tendrán en cuenta para las estadísticas

2.1.4.5 Parámetros en la búsqueda de referencia

En la Referencia de apertura el número de variantes habituales puede variarse con los botones + y -.

Notación +	Libro									×
Notación	Referencia	Tabla Entrenan	niento	Planilla Li	veBook Libro					
Jugadas	Partidas	Puntuación	Última	jugada D	e actualidad	Mejores jugadores		Jugadores	s frecuentes	^
6.0-0	1624	56.1%	2016			Kasparov, Kramnik, Ivanchuk, Kariakin		Andriasiar	Alekseev, Vocaturo, Del.	
6.Ac4-b3	512	56.3%	2016		-	Carlsen, Kariakin, Radiabov, Naiditsch		Tiviakov, H	lou	
6.Cb1-d2	471	62.5%	2016			Anand, Vachier Lagrave, Radiaboy, Fre	essinet	Vaida		
6.b2-b4	435	54.4%	2016	ī		Kasparov, Jobava, Gelfand, Dubov				
6.Ac1-q5	333	60.7%	2016	. i		Kramnik, Tiviakov, Piorun, Agdestein		Tiviakov		
6.h2-h3	60	50.0%	2016			Fressinet, Macieja, Predojevic, Stefans	son			
6.Ac1-e3	35	50.0%								
6.a2-a4	26	75.0%	2016			Caruana				
6.d3-d4	17	32.4%							,	
6.Dd1-e2	11	31.8%	2007			Bellini, Visser				
6.a2-a3	3	33.3%								
6 NJ4 65	2	0.00/								
N=228, 63	\$ 6.0-0 d	6 7.Ab3								A
N=161, 63	8 6.0-0 d	6 7.Cbd2								
N=147, 50	s 6.0-0 d	5 7 avd5 Cvd5	To!	1 3 ~ 4						9
N=176, 48	6.3b3 d	5 7.De2	o.ie.	r Nga						
N=164, 59	6.Cbd2	d5								
N=160, 53	8 6.b4 Ab	6 7.a4								
N=157, 59	& 6.Ag5 h	6 7.Ah4								
▲ Línea prine	cipal: 6.0-0 d	5 7.exd5 Cxd5 (8.a4 a5	9.Cbd2, (1	10 Partidas)					• • •
Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notación	VCS	ECO F ^		
Caruana	2823	Kramnik	2809	1/2-1/2	2016-Dec-11	6.a4 d5 7.exd5 Cxd5 8.a5 a6 9.0-0 b.		C54 (
Mamedov	2688	Dominguez Pe	2739	0-1	2016-Dec-27	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.a4 Af5 9.Te.		C53 (
Anand	2776	Aronian	2795	1/2-1/2	2016-Oct-6	6.Cbd2 a5 7.0-0 d6 8.Ab3 Ae6 9.Aa.		C54 (
Fedoseev	2667	Shirov	2673	0-1	2016-Dec-22	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.h3 Cb6 9.A.		C53 (
Radjabov	2710	Nguyen	2629	1-0	2016-Dec-30	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.h3 Cb6 9.A.		C55 (
Dubov	2660	Jakovenko	2704	1/2-1/2	2016-Dec-3	6.b4 Ae7 7.Cbd2 d5 8.Ab3 a6 9.0-0		C54 (
Piorun	2665	Matlakov	2691	0-1	2016-Dec-4	6.Ag5 h6 7.Ah4 Ae7 8.a4 d6 9.0-0 C.		C53 (
Dubov	2660	Shirov	2673	1/2-1/2	2016-Dec-17	6.b4 Ae7 7.Cbd2 d5 8.Ab3 Ag4 9.h3.		C53 (
Anand	2770	Aronian	2792	1/2-1/2	2016-Aug-1	6.Cbd2 a6 7.a4 d6 8.0-0 Aa7 9.h3 C.		C54 (
So	2771	Aronian	2792	1/2-1/2	2016-Aug-7	6.0-0 h6 7.d4 Ab6 8.dxe5 Cxe4 9.A	VCs	C54 (Dubov, Daniil 2660 -	Shirov, Alexei 2673 1/2-1/2
Kramnik	2812	Aronian	2792	1/2-1/2	2016-Jun-10	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.a4 a5 9.Cbd.		C54 (C53 Moscow Nutcracker	[Princes-Kings] (1.4) 17.12.2016
Anand	2770	So	2770	1/2-1/2	2016-Jun-19	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.a4 a5 9.Cbd.		C54 (1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac	4 Ac5 4.c3 Cf6 5.d3 0-0
Predojevio	2642	Ivanisevic	2650	V2-V2	2016-Sep-24	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.h3 Cb6 9.A.		C55 (6.b4 Ae7 7.Cbd2 d5 8.	Ab3 Ao4 9.h3 Axf3
Hou	2673	Eljanov	2760	0-1	2016-Jan-27	6.0-0 d6 7.Cbd2 a6 8.Ab3 Ae6 9.Ac.	VCS	C54 (10.Dxf3 d4 11.b5 dxc3	12.bxc6 cxd2+ 13.Axd2
Mamedov	2666	Balogh	2614	1-0	2016-Sep-4	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.a4 Cb6 9.Ab.		C54 (bxc6 14.0-0 Ac5 15.Ag	Ad4 16.Tac1 c5 17.Rh1
Wei	2714	Vidit	2648	0-1	2016-Apr-1	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.Cbd2 Cb6 9.	VCS	C55 (Dd6 18.Dg3 Ch5 19.Df3	Cf4 20.g3 Cxh3 21.Ad2
Shankland	2638	Nakamura	2816	1/2-1/2	2015	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.a4 Cf6 9.Cb.		C54 (Dq6 22.Rq2 Cf4+ 23.Ax	4 exf4 24.Dxf4 Dd6
Savchenk	2602	Adhiban	2671	0-1	2016-Aug-2	6.0-0 d5 7.exd5 Cxd5 8.b4 Ae7 9.Te.		C54 (V	Giuoco Piano (Línea principa	0
i vr au								,		
Filtro	B Copiar	🚰 Editar 📋 Co	opiar 💙	🗙 Borrar 🄇	Buscar					Buenas solo
1 🔀	1 🗓 👗	🏭 !! !	!? ?!	? ??	+- ± ±	= ∞ ≌ ∓ ∓ -+ ≠ 🤅	2			

Al hacer clic en el botón junto al listado

l se abre el diálogo de los parámetros de

búsqueda de referencia.

Parámetro de lír	ea frecuente	×
Mínimo % Long. variante		4 × 8 ×
	Fuente 1	
	Fuente 2	
Ok	Ayuda	Cancelar

Cuanto menor sea el valor establecido en M*ínimo %*, mayor será el número de variantes mostradas. (Los botones + y – sirven para cambiar este valor)

Cuanto mayor sea el valor de la *longitud de las variantes*, mayor será el número de jugadas que contendrán. A mayor valor, mayor tiempo de cálculo es necesario y el procesamiento tardará más.

Fuente 1 y Fuente 2 sirven para seleccionar distintos tipos de letra en la presentación.

2.1.4.6 Respuesta para las posiciones de entrenamiento

ChessBase le permite crear material de entrenamiento en el que el profesor inserta preguntas en una partida. En esas lecciones puede introducir una respuesta o comentario como realimentación para cada solución correcta. Si no lo hace, ChessBase generará respuestas normalizadas.

138 ChessBase 14



En los diálogos de ayuda y reacción puede usar casillas y flechas coloreadas para mostrar los razonamientos sobre el tablero (dibujándolas sobre el tablero auxiliar, con las combinaciones conocidas de pulsaciones de teclas y movimientos del ratón) Incluso puede eliminar piezas arrastrándolas fuera del tablero (Haga clic sobre la casilla original para volver a colocarlas en su sitio)

Entrenami	ento									×
Pregunta										
En	De	Fr	Es	lt	Ne	Pt				
Estabilio Ambos alfil en	dad. alfiles bl e3. ¿Esa	lancos a jugada	puntan a es buena	los cab o mala	allos neg ? ¿Qué le	gros. 18 e parece	Cd4 p e a uste	orotege ed?	al Cc5 d	el
				-Ju	igada					
				(- ● Introdu	icir jugad	la			
Error	por defec	:to		(🔵 Elecció	n múltip	le			
					Nxd2					
-	yuua <u>r</u>			[Nd4				<u>N</u> uevo	
	Ayuda <u>2</u>				Nxd2			Re	emplazar	
Segundos		[300						<u>B</u> orrar	
		L						Re	eacción*	
								Puntuació	ón 0	
				L				_		
<u>O</u> k	t i	<u>R</u> e	tirar	D) <-> E		<u>A</u> yuda		<u>C</u> anc	elar

Puede escribir el comentario que se mostrará.



2.1.4.7 Propiedades de bases de datos

Puede establecer el tipo de base de datos haciendo clic derecho sobre su icono en la ventana de base de datos y seleccionando *Propiedades*. Según el tipo escogido, así será el icono que se le asocie.

Propiedades			×
C:\Users\Femando\Docu	iments	\ChessBase\Bases\Mega Database 2017.cbh	
Estudios Blitz	^	Entrenamiento	
Problemas		Mostrar protocolo	
Pardillo Gambit BdF		Reiniciar protocolo	
Duelos Biografía		6827689 Partidas	
Multimedia Importante Texto		106707 claves, 100339 Posiciones de clasificación	
Download E-Mail Libro de aperturas			
Chess Media		🗹 Base de datos de referencia	
	×	Repertorio blancas	
Nombre		Repertorio negras	
Mega Database 2017		Abrir siempre textos	
		Anclar a favoritos	
<u>O</u> k		Ayuda Cancelar	

Además puede establecer otras diversas opciones sobre la base de datos en el menú *Propiedades*.

▶Nombre

El nombre que aparece debajo del icono puede ser distinto que el del archivo, para ser más descriptivo.

▶Entrenamiento

Fija algunas características especiales en las bases de datos de entrenamiento, en las que puede almacenar lecciones y tests y para las que ChessBase lleva un registro de la puntuación obtenida.

►Mostrar protocolo

Muestra todas las bases de datos que se copiaron a la actual (el "protocolo de importación")

▶ Reiniciar protocolo

Limpia el protocolo de importación, por ejemplo, antes de publicar la base de datos.

Base de datos de referencia

Convierte a la base actual en una base de datos de referencia sobre la que ChessBase realizará determinadas consultas (a menos que se especifique otra cosa)

Base de repertorio

Sirve para que ChessBase cuide su repertorio.

Abrir siempre los textos

Cuando el primer elemento de una base de datos es un texto, se mostrará automáticamente la primera vez que abra la base de datos. Las siguientes veces, para verlo, deberá abrirlo manualmente. Puede activar esta opción para que siempre se abra automáticamente.

Véase también formatos de base de datos.

2.1.4.8 Editar el nombre de los jugadores

Si en un listado de partidas selecciona más de una partida (Ctrl+clic) en las que coincida un mismo jugador y pulsa F2 se abrirá una ventana de diálogo que le permitirá unificar la ortografía, el Elo y el nombre del equipo. El botón "?" le permite consultar la enciclopedia de jugadores para comprobar la ortografía o el listado de los equipos que haya definidos en la base de datos en uso.

Editar jugador	×
GM Anand	, Viswanathan(IND) ?
🗹 Fijar Elo	2786
Team Name	?
Ok	Ayuda Cancelar

También puede usar esta función en el índice de jugadores, pero en ese caso sólo podrá editar el nombre y apellidos del jugador, no el Elo.

2.1.4.9 Máscara de datos: jugadores y resultado

Cuando use Guardar aparecerá una ventana especial en la que podrá indicar todos los datos relevantes de la partida.

También puede activar la ventana e introducir los datos con anterioridad a emplear dichas funciones. En la ventana de tablero haga clic en Inicio – Editar datos. También puede hacer lo mismo en el listado de partidas, sin tener que cargarla, haciendo clic derecho y escogiendo Editar – Editar los datos de la partida (o pulsando F2)

Datos partida							×
Jugadores y result	ado Co	Comentarista y equipos Elo Título de partida					
<u>B</u> lancas	Barbo	<mark>bosa</mark> des Escobar lionaire Chess Open 20 [.]			Oliver	?	
<u>N</u> egras	Valdes				Alvaro	?	
<u>T</u> orneo	Millior				Deta <u>l</u> le	s ?	
 ✓ Cód. ECO: ✓ Elo blancas: ✓ Elo negras: ✓ Ronda: 	E11 2515 2387 7		Resultado ● <u>1</u> -0		⊻ <u>A</u> ño: ⊻ <u>M</u> es: ⊻ <u>D</u> ía:	2016 × 10 × 9 ×	
✓ S <u>u</u> bronda:	13		~ 00-0			<u>P</u> oner a cero	

Nombres de los jugadores (Blancas/Negras)

Escriba los nombres y apellidos de los jugadores con blancas y negras. Debería intentar usar las ortografías normalizadas, especialmente cuando se trate de jugadores de relevancia internacional. Para facilitar la estandarización de nombres puede usar la enciclopedia de jugadores que contiene los nombres de más de 100.000 jugadores – prácticamente todos los que tienen puntuación internacional. Escriba un nombre o parte de él y haga clic en el botón con el signo de interrogación que está a la derecha. Aparecerá una lista de nombres de la que puede escoger el correcto.

Torneo

En el campo de torneo puede introducir el nombre y lugar del mismo. Para hacerlo adecuadamente debe hacer clic en Detalles. Aparecerá una ventana especial de datos del torneo en la que podrá especificar todos los detalles del mismo.

Código ECO

El código ECO lo incorpora automáticamente ChessBase. Puede corregirlo si no está de acuerdo con él.

Puntuaciones Elo

Para introducir las puntuaciones del blanco y el negro.

Ronda, subronda

Para especificar la ronda y, en su caso, la subronda (en el caso de enfrentamientos por eliminatorias o Grand Prix) o la mesa, en competiciones por equipos.

Fecha (año, mes, día)

Aquí puede especificar el año, mes y día en que se jugó la partida. No debe confundirse con la fecha del torneo (Véase datos de torneo) Si no se conoce la fecha exacta, se puede dejar el mes y/o el día en blanco.

Resultado

1-0 (ganan las blancas), $\frac{1}{2}$ - $\frac{1}{2}$ (tablas) o 0-1 (ganan las negras) Si no ha introducido una partida completa, es decir si las jugadas corresponden a análisis, puede usar un

símbolo de evaluación en vez del resultado: haciendo clic en el botón con una flecha obtendrá un menú en el que escoger el símbolo deseado.

Poner a cero

Borra todos los datos del formulario.

Haciendo clic en el separador *Comentarista y equipos* se pueden introducir más datos.

Cuando se guarda una partida es posible asignarle un texto libre relacionado con el idioma del programa por defecto. La máscara se ha ampliado para tener eso en cuenta. En "Título de partida" se puede establecer el idioma y la descripción a mostrar.

Datos partida				\times
Jugadores y resultado	Comentarista y equipos	Elo	Título de partida	
Español	~ ?			
			^	

Esos textos pueden ser usados para localizar rápidamente ciertos tipos de partidas. Los textos que haya creado se listan en los índices de partidas y de jugadores para que sirvan de referencia.

2.1.4.10 Máscara de datos: comentarista, equipos y fuente

Haciendo clic en la pestaña *Comentarista y equipos* accede a una segunda hoja de datos.

Datos partida				×
Jugadores y resultad	O Comentarista y equipos	Elo	Título de partida	
<u>C</u> omentarista	Reeh,Oliver			
Equipo blanco			Deta <u>l</u> les ?	
Equipo negro			Deta <u>l</u> les ?	
Fuen <u>t</u> e			Deta <u>l</u> les	

Comentarista

Si ha introducido variantes y comentarios en forma de texto debería indicar aquí de quien proceden. ChessBase automáticamente le ofrecerá emplear el nombre de usuario designado en el menú Archivo – Opciones – Usuario. En el índice de comentaristas
obtendrá una lista de todos aquellos que hayan hecho esa labor en la base de datos.

► Equipo blanco/negro

Si la partida es parte de un campeonato por equipos, debería indicar aquí el nombre de los equipos a los que pertenecen los jugadores. Se obtiene un listado en el índice de equipos de la base de datos.

Fuente

Para asignar el origen del que procede la partida. Puede ampliar los datos al respecto haciendo clic en el botón *Detalles* que abre un diálogo para editar los datos de la fuente. En el índice de fuentes tendrá un listado de todas las disponibles en la base de datos.

Datos partida				×
Jugadores y resultado	Comentarista	y equipos Elo	Título de partida	
White Puntuación:	2515	Black Puntuación:	2387	
Internacional	~	Internacional	\sim	
Elo	\sim	Elo	\sim	
Normal	~	Normal	\sim	
Distintos tipos				

2.1.4.11 Diseño de tablero

Menú contextual que aparece haciendo clic derecho sobre el tablero

Diseño del tablero		×
Combinaciones de	Arce	~
<u>U</u> suario:	Blancas	Casillas claras
	Negras	Casillas oscuras
<u>P</u> iezas:	Habsburg	\sim
Proporción	Marge	n
	Animación	
☑ Sombras □ Sin escalar ☑ Coordenadas	☑ Red ☑ Ant	londeado i aliasing
Fondo:	Madera	~
Aplicar	Botones bajo el table Ninguna Botones Regleta	ero
Ok	Ayuda	Cancelar

"Diseño del tablero" se usa para cambiar la apariencia del tablero. Puede elegir entre distintos materiales (madera, mármol, etc.) y combinaciones de colores para las casillas blancas y negras y el fondo. Puede hacer que se vean las coordenadas alrededor del tablero y unos botones de reproducción bajo él. También dispone de distintos tipos de piezas. Más en concreto:

• Combinaciones sirve para seleccionar el color y textura de las casillas claras y obscuras del tablero. Puede utilizar sus propias combinaciones de color, haciendo clic en "Color liso" y escogiendo luego los colores que desea para las casillas y piezas. También puede usar sus propios materiales haciendo clic en "User BMP".

Piezas: dispone de al menos tres juegos de piezas para escoger. "USCF" tiene el estilo usado en las publicaciones ajedrecísticas de Estados Unidos y "Oldstyle" es un juego nostálgico que reproduce los tipos de piezas usados en los libros de principios de siglo.

Proporción regula el tamaño relativo de las piezas en relación con el del tablero.

- Anchura de margen determina la anchura del borde del tablero.
- Animación establece la velocidad a la que se desplazan las piezas por el tablero.

• *Sombras* proporciona un tenue sombreado a las piezas, dando la impresión de estar ligeramente elevadas sobre el tablero.

Redondeado hace que los bordes de las piezas aparezcan más suavizados.

Sin escalar emplea piezas de tamaño fijo. Esta opción desactiva las texturas del fondo y demás efectos.

Fondo se emplea para cambiar la superficie sobre la que se ve el tablero. Aquí también puede personalizarla con la opción "User BMP".

Coordenadas activa la presentación de las coordenadas 1–8 y a–h.

• *Botones bajo el tablero* sitúa unos botones de reproducción en la parte inferior del mismo.



Funciones (de izquierda a derecha): retrocede una jugada; avanza una jugada; cancela una jugada (retrocede y sobrescribe con la jugada que se ejecute).

También puede optar por una barra de desplazamiento

Archivo Estadísticas Inicio Partidas Jugadores Clave de aperturas Vista Mejorar nombres de jugadores Ş 📝 2 2 • ŵ Usar Enciclopedia Preparación Preparación Buscar partidas Buscar Estadísticas Filtrar Datos Dosier Enciclopedia de jugadores del s contra blancas contra negras blanco partidas negro de jugador lista principales Filtro Partidas Jugadores Partidas Jugadores Texto Torneos Comentarista Fuentes Equipos Título 8 📝 Muestra información personal (Ctrl+Alt+B) Apellidos Nombre Total Elo Tít Vassily 3941 GN 1969 Ivanchukova Kristina 8 w

2.1.4.12 Tarjeta identificativa

En la tarjeta identificativa de un jugador podrá ver toda la información disponible del mismo en la Enciclopedia de Jugadores.

148	ChessBase 14	4			
	Datos principales				×
	Apell <u>i</u> dos.	Ivanchuk	11	100 100	ala la
	Nombre.	Vassily			2223
	Nacido.	1969 (48)			973)
	Título.	GM		1	all p
		2722 (10.2016) Trend: -0+	0.00		
	Nación.	Ucrania		1	3
	Perfil Elo			50	-
	Dossier				
			Pi	10to: Nadja Wittmann	
				ca. 2010	
			<	12/51	>
	Cerrar]			

Se muestra su nombre, fecha de nacimiento, edad, titulación, puntuación, tendencia de la misma y nacionalidad.

Con respecto a las fotografías se muestra el nombre del fotógrafo y la fecha. Haga clic en <- o -> para examinar las fotografías disponibles.

Si hace clic en Perfil Elo podrá examinar la evolución del Elo.

La función *Dossier* examina las partidas del jugador en su base de datos de referencia y genera un informe.

2.1.4.13 Datos de la fuente

La fuente de una partida se indica en su máscara de datos. Sus contenidos se muestran en el índice de fuentes de la base de datos.

CBM 167 Extra	ChessBase	14.09.2015	14.09.2015	1	-	39571
CBM 168	ChessBase	Editar origen		;	× 🕘	716
CBM 168 Extra	ChessBase				•	15425
CBM 169	ChessBase	Título	CBM 174 Extra		•	1628
CBM 169 Extra	ChessBase	Editor	ChessBase		•	20098
CBM 170	ChessBase				•	1736
CBM 170 Extra	ChessBase	Fecha de Publ.	10/10/2016 🔲 🔻	Versión	•	36580
CBM 171	ChessBase	Fecha de versión	10/10/2016 💷 🗸	1	•	2323
CBM 171 Extra	ChessBase	Calidad			. •	23108
CBM 172	ChessBase	Alta	◯ Medio	🔿 Baja	•	836
CBM 172 Extra	ChessBase		-			29499
CBM 173	ChessBase	Ok	Ayuda	Cancelar		1208
CBM 173 Extra	ChessBase			_	- <u>-</u>	44752
CBM 174	ChessBase	13.09.2016	13.09.2016	1	•	822
CBM 174 Extra	ChessBase	10.10.2016	10.10.2016	1	-	27459
Candidates	ChessBase	01.07.1999	01.07.1999	2	-	1544
Canablanca	ChessRase	25 11 2002	25 11 2002	1	•	557

▶Título

Ese será el nombre para designarla. Aparecerá en el índice de fuentes.

Editor

¿Quién ha publicado la partida?

▶ Fecha de publicación y de versión y número de ésta

Sirve para llevar registro del momento de la publicación y de las versiones. Tienen un carácter interno.

▶Calidad

Para registrar su valoración sobre la calidad de los datos (jugadas, resultados, nombres, ortografía)

2.1.4.14 Datos del torneo

150

Los datos del torneo de una partida aparecen en el índice del torneo de la base de datos.



Título, Lugar

Sirven para indicar el nombre oficial del encuentro y el sitio en el que se jugó. Si el torneo no tiene nombre (p. e. Nueva York 1924) deberá introducir el lugar en ambos campos. Sólo aparecerá uno en el listado de partidas.

Fecha

El año, mes y día son los del torneo, no los de cada partida (estos se introducen en la máscara de datos) Normalmente el día de la ceremonia de apertura o el de la primera ronda definen la fecha del torneo. Si no conoce la fecha exacta puede dejar el mes y/ o día vacío y ChessBase guardará sólo el año.

Completo

Debe marcarse esta casilla cuando se dispone en la base de datos de todas las partidas del torneo. Un torneo completo aparecerá con una marca de comprobación verde en la parte derecha del listado de torneos.

Nación

Haga clic en el menú desplegable de la derecha para escoger entre las abreviaturas de los países la deseada. Se mostrará con la bandera correspondiente en el listado de

torneos.

Rondas

Especifique el número de rondas. En torneos especiales (como los de KO o "Grand Prix") también debe establecer las "subrondas" en la máscara de datos de cada partida. Esto le permitirá al programa ordenar las partidas adecuadamente dentro de cada ronda. También podrá generar correctamente las tablas para los torneos abiertos si se le indican correctamente las rondas que los componen.

Categoría

Introduzca la adecuada, entre 1 y 25. Se mostrará en el listado de torneos.

Tipo

Para especificar si es un "match", un "suizo", por equipos, KO, simultáneas, etc. También aparecerá en el listado de torneos. Es posible informar también si el sistema de puntuación sigue la llamada regla de Bilbao, con 3 puntos por victoria, y si en los torneos por equipos se valoran las victorias por encuentro o las victorias por tablero.

Controles de tiempo

Para indicar la velocidad de juego (relámpago, rápidas, normal o postal)

2.1.4.15 Opciones del libro de aperturas

Sirve para configurar el panel del libro.

Se accede a esta ventana con **clic derecho - Propiedades** sobre una zona libre del panel de notación, en la pestaña *Libro*.

	6217	51.7	2407
PowerBook2017.ctg			× 1
Número de posiciones: 23388310			7
			2
Transposiciones no jugadas			1
🗌 Retrojugadas			1
🗹 Mostrar números Elo			5
Mostrar siguiente			D
			8
🗹 Resultado según blancas			o
			8
✓ Estadísticas			7
			p
Ok Ayuda	Cance	lar	

"Número de posiciones" es el número de posiciones distintas que contiene el libro.

No se diferencia entre blancas y negras. También se ignora la simetría de flancos. Compruébelo introduciendo 1.e3 e5 2.e4 .

"**Transposiciones no jugadas**" muestra las jugadas que no se produjeron en las partidas pero que podían haber conducido a posiciones conocidas. Aparecerán en color gris.

"**Retrojugadas**" muestra jugadas que conducen de posiciones conocidas a la posición del tablero.

"**Mostrar números Elo**" integra la fuerza de los jugadores en los datos estadísticos de las partidas ("Av" y "Perf")

"**Mostrar jugada siguiente**" muestra en formato tabla las siguientes jugadas de todas las posibles continuaciones a partir de la posición actual. Véase Vista ampliada del libro...

"**Resultado según blancas"** significa que el resultado de todas las jugadas siempre se indica desde el punto de vista de las blancas.

"**Estadísticas**" muestra las estadísticas de victorias/tablas/derrotas como un gráfico de barras, con un cómputo exacto de las partidas evaluadas por Elo.

2.1.5 Tablas de torneo

Haga clic derecho sobre un listado de partidas o sobre un listado de torneos y use *Tabla de cruces* para obtener un resumen de resultados del torneo actual. Alternativamente también puede pulsar T, hacer clic sobre *Tabla de cruces* en *Inicio* -*Torneos*.

Arci	nivo	Inicio	E	Estadísticas	i Partid	as	Jugad	ores	С	lave de a	opertu	ras	Vist	а								
Pegar	E Borra	ar ar lir/quitar al rtapapeles	l poi	rtapapeles	Segoe U Primera ju	iecei I Ugao Pro g	da diedades	tas 15 0	T	ablero	Filtr lista	ar a	Editar datos	🕹 S 🔁 li Ed	eleccion r a línea fición	hart	todas	Tabla de cruces	Siguiente torneo	Activar/Desac Fritztraine Activar	tivar r	
Texto	Partidas	Jugador	es	Torneos	Comentaris	ta	Fuentes	Equip	os 1	Título d	e parti	ida	Apertu	ras				E	Creating			
Título				Lugar		Fe	cha	Tip	0	Naci	C	at	R	N٥	C		Coorder		crear una	tabla de ellipar	ejaiiii	entos y resultados del tomeo (i)
ISL-ch				Reyk	javik	01	.04.2004	Eli	min.	. +			4	33	~							
ISL-ch	T 0405			Reyk	javik	19	.11.2004	Eq	uip	. +												
Revkia	vik Blit	Z		Revk	iavik	17	.03.2004	l To	rne.	. +	X	V	15	34								

ChessBase maneja los siguientes tipos de torneos, para los que es capaz de generar tablas correctamente:

- Liga (Round robin) (tabla de cruces)
- Enfrentamientos individuales (duelo, match) (tabla del match)
- Suizos (Swiss) (tabla progresiva)
- Campeonatos por equipos (Team) (lista de resultados individuales)
- Scheveningen (tabla doble de cruces)
- Eliminatorias (árbol de KO)
- Exhibiciones de simultáneas (lista de resultados individuales)
- Torneos incompletos (lista simple de ranking)

Si se dispone de la enciclopedia de jugadores se mostrarán también las banderas con la nacionalidad de los jugadores

Morelia/Linares 24th 2007

Reykjavik rapid 2004

			1	2	3	4	5	6	7	8			
1 🚾 Anand, Viswanathan	2779	+37	**	1 1/2	11	0 1/2	1/21/2	1/21/2	1/21/2	1 1/2	8.5/14		
2 Morozevich, Alexander	2741	+30	0 1/2		0 1/2	1/2 1/2	1/21	1/21	01	1/21	7.5/14	50.25	4.00
3 Carlsen, Magnus	2690	+88	00	1 1/2	**	1/21/2	1/21/2	11	1 1/2	1/20	7.5 / 14	50.25	4.00
4 Aronian,Levon	2744	+1	1 1/2	1/21/2	1/21/2	**	1/21/2	0 1/2	1/21/2	1/21/2	7.0 / 14	50.00	
5 Svidler,Peter	2728	+20	1/21/2	1/20	1/21/2	1/21/2		1/21/2	1/21/2	1/21	7.0 / 14	48.25	
6 Ivanchuk, Vassily	2750	-30	1/21/2	1/20	00	1 ½	1/21/2	**	1 ½	1/21/2	6.5 / 14		
7 Topalov, Veselin	2783	-92	1/21/2	10	0 1/2	1/21/2	1/21/2	0 1/2	**	1/21/2	6.0 / 14	43.00	
8 Leko,Peter	2749	-53	0 1/2	1/20	1/21	1/21/2	1/20	1/21/2	1/21/2	**	6.0 / 14	42.25	
Media Elo: 2745 <=> Cat: 20 gm = 4.62 m = 1.82 (56 Partidas)													

Al hacer doble clic en un resultado se cargará la partida correspondiente.



Ejemplo de torneo por KO



Las funciones de la cinta de la parte superior sirven para:

examinar el torneo anterior / siguiente en la base de datos;

forzar el mostrar como tabla de liga un torneo incompleto ("Liga");

 copiar la tabla al portapapeles de Windows (ChessBase le preguntará si quiere formatearlo con espacios o tabulaciones);

◆establecer el tamaño de la letra

◆escoger los criterios de desempate

criterio de ordenación de la tabla (nombre de los jugadores o resultado)

2.1.6 Reubicación de paneles

El programa ofrece una nueva forma más intuitiva de anclar y liberar paneles. Para ello haga clic sobre la barra de título del panel y mantenga pulsado el botón derecho del ratón mientras lo arrastra por la ventana. Así se libera el panel.



Mientras se mantiene pulsado el botón del ratón, aparecen varios botones con flecha en la pantalla, que permiten situar el panel con más precisión.

Para anclar un panel, mueva el ratón hasta la parte sombreada de uno de los botones, manteniendo pulsado el botón derecho. Eso mostrará la posición prevista del panel antes de soltar el botón.



En en ejemplo, moveremos el panel del módulo colocando el ratón sobre el botón que tiene la flecha apuntando hacia arriba, dentro del panel de notación. Eso situará el panel justo encima de la notación. Al ver el área sombreada en azul, puede soltarse el botón del ratón. Así se sitúa el panel del apuntador justo en la posición que aparecía sombreada.

Este método de situar los paneles es fácil de usar si se recuerda que la posición del panel siempre se muestra con el área sombreada que aparece en la dirección del botón. Con un poco de práctica, podrá configurar la pantalla con mucha rapidez.

Por último, si suelta el panel en un lugar sin anclaje, se comportará como una ventana independiente, superponiéndose a otros elementos hasta que haga clic sobre el recuadro para cerrarla que está en la esquina superior derecha.

Cambiar el tamaño de un panel

Mueva el cursor sobre la barra de separación horizontal o vertical. Cambiará de forma tal y como se muestra en la imagen.



En ese momento pulse y mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y desplácelo para cambiar el tamaño relativo de los paneles.

Nota: El programa admite la combinación de teclas Ctrl-F6

Cuando tiene abiertas muchas ventanas en ChessBase, puede alternar entre ellas con la combinación de teclas Ctrl-F6, que es la misma que se usa en Microsoft Word.

La ventaja de esta solución en relación con el gestor de tareas es que con ella sólo rota entre ventanas abiertas en la aplicación de que se trate, en nuestro caso ChessBase, mientras que con el gestor de tareas se tienen en cuenta todas las ventanas abiertas, de cualquier aplicación.

2.2 Atajos con el teclado

2.2.1 Personalizar teclas

En el **menú Archivo - Personalizar teclas** se muestra una relación de las teclas y sus combinaciones y las funciones que tienen asignadas en un momento dado.



Puede modificar los atajos del teclado para acceder a las distintas funciones:

Jos	
rdenes:	Combinación actual:
Configuración de página - Establece las opciones generales de im configurar posición - Componer una posición en el tablero	Ctrl+Z
Copia de seguridad - Comprimir todos los archivos de una base d Copiar - Preparar las partidas marcadas para que puedan ser copia Crear acelerador de búsqueda - Crear acelerador de búsqueda Crear base en la nube - Generar una base de datos en la nube y e	Nueva combinación:
Desactivar programa - Desactivar el programa Descargar base de la nube - Bajar todas las partidas de la base de Detalles - Listar detalles de base de datos Detener el proceso - Paralizar un proceso en marcha Disco duro - Buscar partidas en la base de datos de referencia liminar duplicados - Eliminar partidas duplicadas del portapapelo liminar partidas borradas - Eliminar todas las partidas marcadas t	Ahora asignado a: [sin asignar]
inviar por correo - Comprimir la base de datos seleccionada en ur specificaciones de fábrica - Reiniciar todos las elecciones del usu Generar repertorio - Crea bases de repertorio con blancas y negra nforme repertorio blancas - Examinar la base de datos buscando v	Asignar
	Por defecto

La ventanilla "Órdenes" ofrece un listado con todas las funciones del programa para las cuales se pueden asignar atajos.

La forma de proceder es la siguiente:

- 1. Haga clic en la función a la que quiere asignarle una pulsación de teclas.
- 2. Si ya existe un atajo para esa orden, aparecerá en el campo Combinación actual. En Nueva combinación puede modificarlo o asignar un atajo nuevo. Para realizar la asignación debe pulsar las teclas que quiere que formen la combinación, no escribir su nombre. Si el atajo ya correspondía a otra función aparecerá en Ahora asignado a
- 3. Haciendo clic en "Asignar" será adoptado el atajo a la función seleccionada y aparecerá en Atajos.

2.2.2 Atajos de teclado para símbolos de comentarios

Cuando escriba comentarios en forma de texto, nombres de claves o datos de las partidas puede emplear las figuritas y los símbolos especiales empleados para comentar partidas. Se asume que las fuentes de ChessBase han sido correctamente instaladas y seleccionadas al efecto.

He aquí los símbolos que puede usar y las pulsaciones de teclas para lograrlos:

Ctrl-K 🛧 Rey (King)

Ctrl-Q	Ŵ	Dama (Q ueen)
Ctrl-N	②	Caballo (K n ight)
Ctrl-B	<u>ĝ</u>	Alfil (B ishop)
Ctrl-R	閚	Torre (R ook)
Ctrl-P	රු	Peón
Ctrl-A	\rightarrow	con a taque
Ctrl-I	↑	con i niciativa
Ctrl-Mayús-C	₹	con c ontrajuego
Ctrl-Alt-I	Δ	con idea de
Ctrl-S	0	ventaja e s pacial
Ctrl-Mayús-Z	\oplus	tiempo, apuros de tiempo (Zeitnot)
Ctrl-Alt-D	0	ventaja de d esarrollo
Ctrl-L	\Leftrightarrow	ventaja de d esarrollo (lí nea)
Mayús-Ctrl-D	$\overline{\mathcal{P}}$	Diagonal
Ctrl-Alt-Z	\odot	Zugzwang
Ctrl-Alt-C	\blacksquare	Centro
Ctrl-Mayús-W	X	punto débil (W eak)
Ctrl-O		f o rzado
Ctrl-W	L	con
Ctrl-Alt-W		sin
Ctrl-Alt-Q	«	Ala de dama
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K	« »	Ala de dama Ala de rey
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E	« » v	Ala de dama Ala de rey Final
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-Q	« » v	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-F	≪ ≫ ♥	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-Alt-E	≪ > <p< th=""><th>Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material</th></p<>	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-M	≪ ≫ ► ■ ■ 81 +	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2	≪ ≫ > ₺₽₽ 811 +1 +	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3	≪ ≫ ► ■ ■ 811 +1 +1 8	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3 Ctrl-4	≪ ≫ > ₺₽₽811+118 ₽	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso Negras ligeramente meior
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3 Ctrl-4 Ctrl-5	≪ ≫ > ₺₽₽ 811 +1 +1 8 ⊪+ H	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso Negras ligeramente mejor Negras mejor
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3 Ctrl-3 Ctrl-4 Ctrl-5 Ctrl-Alt-B	≪ ≫ > ► ■ 8 + + 8 + + (Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso Negras ligeramente mejor Negras mejor Mejor es
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3 Ctrl-3 Ctrl-4 Ctrl-5 Ctrl-Alt-B Ctrl-Alt-R	≪ ≫ ► ■ 8 + + 8 ∓ + ○ %	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso Negras ligeramente mejor Negras mejor Mejor es Tablas
Ctrl-Alt-Q Ctrl-Alt-K Ctrl-E Ctrl-Alt-P Ctrl-Alt-O Ctrl-Alt-E Ctrl-M Ctrl-1 Ctrl-2 Ctrl-3 Ctrl-3 Ctrl-4 Ctrl-5 Ctrl-Alt-B Ctrl-Alt-R Ctrl-Alt-R	≪ ≫ ► ■ 811 ±1 8 1∓ 1∓ □ ½ ≿	Ala de dama Ala de rey Final Par de alfiles Alfiles de distinto color Alfiles del mismo color Con compensación por material Blancas mejor Blancas ligeramente mejor Confuso Negras ligeramente mejor Negras mejor Mejor es Tablas Peón pasado

2.2.3 Atajos de teclado en los listados de partidas

Inicio/Fin	Salta al principio/fin de la lista
Mayús-Cursor abajo/ Ctrl- clic	Marca las partidas
Mayús-Av Pág	Marca todas las partidas de la página
Mayús-Fin	Marca todas las partidas desde la actual hasta el final de la lista
Ctrl-A	Marca todas las partidas del listado
Intro	Carga/funde las partidas marcadas
F10 / Ctrl F10	Carga la siguiente/anterior partida de la lista
Ctrl-Cursor izqda/dcha	Desplazamiento automático
Re Pág/Av Pág	Desplaza una página adelante / atrás
Cursor arriba/abajo	Mueve la barra de resaltar con desplazamiento
Ctrl-G	lr a la partida número n
Alt-Q	Muestra jugadas/datos
Ctrl-J	Establecer la jugada inicial
S	Muestra las estadísticas de las partidas marcadas o de todas
Mayús-S	Muestra la probabilidad de piezas para las partidas marcadas o todas
F5	Copia las partidas marcadas al portapapeles
0	Ojear la partida en diagramas
т	Generar una tabla del torneo
Ctrl-F	Activa una máscara de búsqueda
Tab	Activar/desactivar la máscara de búsqueda. Si no hay ninguna definida, salta al siguiente índice de partidas
+ (tecla más)	Asigna una medalla de usuario a una partida.
Supr	Marcar las partidas seleccionadas como borradas
Ctrl-C	Marcar las partidas seleccionadas para ser copiadas
Ctrl-V	Pegar las partidas seleccionadas para ser copiadas

|--|

2.2.4 Atajos de teclado en las ventanas de tablero

Ctrl-F	Girar el tablero
Teclas de cursor	Reproducir jugadas hacia adelante o hacia atrás.
*	Reproducir partidas automáticamente
Ctrl-G	lr a la jugada número x.
Ctrl + jugada (ratón)	Insertar la jugada como variante, sin preguntar
Mayús + jugada (ratón)	Sobrescribir la jugada siguiente sin preguntar
т	Retroceder una jugada, la siguiente se considerará una variante
Ctrl-Alt-0	Entrar una jugada en blanco
Ctrl-Y	Borrar variante
Ctrl-Alt-C	Clasificar la partida de acuerdo con su apertura en la base de datos de referencia
Ctrl-Alt-Mayús- C	Clasificar las partidas por temas
Mayús-F6	Buscar novedad/comparar sobre la base de datos de referencia
Mayús-F7	Mostrar referencia de apertura para la posición del tablero
Tab	Cambiar el tipo de notación
М	Terminar variante
+/-	Con el módulo de análisis encendido: aumenta/ disminuye el número de líneas analizado.
Re Pág/Av Pág	Desplaza la notación una página arriba/abajo
Inicio / Fin	Va al principio/fin de la notación
]	Borra las jugadas restantes
[Borra las jugadas precedentes
Ctrl-Mayús-Y	Elimina todas las variantes y comentarios
Ctrl-A	Introduce comentario en forma de texto tras la jugada
Ctrl-Mayús-A	Introduce comentario en forma de texto antes de la jugada
Mayús-1 o "!"	Comentar con !, ? etc.
Ctrl-Alt-Y	Borrar todos los comentarios gráficos
Ctrl-Alt-M	Introducir preguntas de entrenamiento
Ctrl-Alt-W	Introducir cabecera de partida postal
Ctrl-W	Comentar jugada postal
Ctrl-S	Guardar partida
Ctrl-R	Reemplazar partida

F10	Cargar la siguiente partida de la lista
Ctrl-F10	Cargar la partida anterior de la lista
Alt-F2	Arrancar/detener el módulo de análisis por defecto
Espacio	Insertar la mejor jugada del módulo en la notación
Ctrl-Espacio	Insertar la mejor variante de todos los módulos en la notación
x	Mostrar las amenazas
у	Calcular la siguiente mejor jugada (sólo en el módulo Fritz)
Ctrl-Alt-B	Abrir/cerrar el panel de fotografías
Ctrl-Alt-N	Abrir/cerrar la ventana de notación
Esc	Cerrar la ventana
Ctrl-Z	Tras haber borrado o reordenado variantes: deshacer lo borrado

2.2.5 Atajos de teclado en la ventana de bases de datos

Tab	Para cambiar de panel, dentro de la ventana
F3	Nivel de directorio inmediato superior
Ctrl-F12	Ir a Mi ChessBase
Intro	Abrir la base seleccionada / Empezar entrenamiento.
Ctrl-F	Buscar partidas en la base de datos seleccionada.
Ctrl-Alt-L	Activa / desactiva el listado inmediato.
Ctrl-O	Abrir una base de datos y añadirla a Mi ChessBase.
Ctrl-X	Crear una base de datos nueva en el directorio actual.
Ctrl-Z	Archivar la base de datos actual.
Ctrl-L	Mostrar el listado de partidas de la base de datos seleccionada.
Ctrl-P	Mostrar el índice de jugadores de la base de datos seleccionada.
Ctrl-T	Mostrar el índice de torneos de la base de datos seleccionada.
Ctrl-A	Mostrar el índice de comentaristas de la base de datos seleccionada.
Ctrl-S	Mostrar el índice de fuentes de la base de datos seleccionada.
Ctrl-K	Mostrar el índice de aperturas de la base de datos seleccionada.
Ctrl-C	Marcar todas las partidas para ser copiadas.
Ctrl-V	Pegar en la base de datos seleccionada todas las partidas previamente seleccionadas para ser copiadas.
Ctrl-D	Mostrar las bases de datos el formato de lista detallada.
Ctrl-I	Mostrar las bases de datos con iconos grandes.

2.3 Tipos de letra

ChessBase instala automáticamente varios tipos de letra TrueType en su sistema.



Fuentes para la notación (incluyen símbolos de comentario):

FigurineCB AriesSP FigurineCB LetterSP FigurineCB TimeSP

Fuentes para diagramas:

DiagramTTFritz DiagramTTUSCF DiagramTTOIdStyle

2.4 Arrastrar y soltar

Arrastrar y soltar es la acción de hacer clic sobre algo (un símbolo de base de datos, una partida o una pieza sobre el tablero) y, manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, desplazarlo hacia otro lugar, en el que se deposita soltando el botón izquierdo del ratón. ChessBase hace amplio uso de arrastrar y soltar:

> Copiar todas las partidas de una base de datos a otra

Basta con arrastrar el símbolo de la base de origen a la de destino y soltarla allí.



> Copiar partidas desde el portapapeles a una base de datos

En la ventana de base de datos arrastre el portapapeles hasta el símbolo de la base de datos de destino.

Copiar partidas seleccionadas desde un listado a una base de datos

Marque las partidas en el listado (Ctrl-clic o Mayúsculas-teclas de cursor) Ahora mueva el cursor hasta una de las partidas marcadas y apriete y mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón. Arrastre las partidas al símbolo de base de datos o al listado de destino.

> Fundir partidas seleccionadas con la notación actual

Marque las partidas en el listado y arrástrelas hasta el panel de notación de la ventana

de tablero. Las partidas se insertarán como variantes de la partida original.

Copiar una variante desde una partida comentada a otra

Use la función Vista – Top 2 Vertical (o Mayúsculas+F9) para hacer que ambas partidas estén visibles en la pantalla. Arrastre la primera jugada de la variante y llévela hasta la notación de la partida de destino. Al soltarla allí, se insertará como una variante.

Copiar un jugador o torneo

Copie un jugador desde el índice de jugadores o un torneo desde el índice de torneos hasta otra base de datos.

3 Referencia

3.1 Generalidades

3.1.1 Elo

La puntuación Elo, inventada por el profesor de estadística húngaro Arpad Elö, ilustra la fuerza de los jugadores. Los jugadores de club más fuertes pueden alcanzar los 2000 puntos, los Maestros Internacionales normalmente están entre 2300 y 2500, los Grandes Maestros llegan hasta los 2700, con un muy reducido número de privilegiados que excedan esa cifra y tan solo un puñado han sobrepasado alguna vez los 2800. Mensualmente, la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) publica un escalafón con la puntuación Elo de decenas de miles de jugadores.

Puntuación	Descripción aproximada
1000-1600	Jugador de club medio
1600-2100	Jugador de club fuerte
2100-2300	Jugador de liga internacional
2300-2450	Maestro Internacional (IM)(MI)
2450-2650	Gran Maestro (GM)
2650-2850	Super Gran Maestro, Campeón del Mundo

3.1.2 ECO

La abreviatura ECO proviene de las iniciales de "Encyclopedia of Chess Openings" (Enciclopedia de Aperturas de Ajedrez) que es una referencia normalizada de las aperturas publicada en el "Chess Informant". Las variantes de cada apertura se designan con códigos, como por ejemplo "C43" (Petroff con 3.d4) o "D89" (Línea principal de la variante del cambio de la Grunfeld India) El sistema tiene una aceptación universal y es el empleado también por ChessBase.

En la máscara de búsqueda puede especificar un rango de códigos (y combinarlo con otros criterios, como nombre de los jugadores, resultados, longitud de las partidas, etc.) Haga clic en la casilla de verificación e introduzca los códigos ECO, como por ejemplo:

"C43" y "C45" para todas las partidas con código entre C43 y C45

164	ChessBase	14
-----	-----------	----

"C"	у	"C45″	para todas las partidas con código entre C00 y C45
"C45″	у	nada	para todas las partidas a partir de C45

El número que hay detrás de la barra, en el código ("/99") indica las subvariantes.

El código ECO consta en todas las partidas suministradas por ChessBase y se muestra en el listado de partidas. Si un grupo de partidas que hay obtenido de otra fuente no tiene código ECO o éste es incorrecto, puede hacer que ChessBase lo averigüe e introduzca automáticamente en la **ventana de listado de partidas - Partidas Fijar ECO**

Arci	hīvo	Inicio	Estadística	s Partidas	Jugad	ores	Clave d	e aperturas	Vista
	E E	co İı		<u>Q</u>			•	(<mark>ג</mark>)	2
Filtrar p buenas	oartidas F s/malas E	ijar Mater CO fina	ial Final I	Blancas	Negras	🗌 Fuerte	s solo	Publicar en la web	Fijar el orden
	Procesa	ar partidas			Filtro			Publicar	Mantenimiento
Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos	Título	de partida	Aperturas

- 1. El volumen C abarca la Defensa Francesa y todas las aperturas dobles de peón de rey.
- 2. El volumen B abarca todas las aperturas con 1.e4 en las que las negras responden algo distinto de 1.e6 o 1.e5.
- 3. El volumen D contiene todas las aperturas dobles de peón de dama y todas las aperturas en las que 3.Cc7 Ag7 no siguen a las jugadas1.d4 Cf6 2.c4 g6. Dicho con otras palabras, aperturas con 1.d4 Cf6 2.c4 en las que se juega 2...g6 pero sin seguir 3.Cc3 Ag7.
- 4. El volumen E tiene las aperturas en las que a 1.d4 Cf6 2.c4 sigue o bien 2...e6, o bien 2...g6 3.Cc3 Ag7.
- 5. El volumen A contiene todo lo que no entra en las categorías de los otros cuatro volúmenes (como la Inglesa y las aperturas de flanco)

3.1.3 Símbolos de comentario

Al anotar las partidas puede hacer uso de un conjunto de símbolos ampliamente conocidos e independientes del idioma. Consisten en figuritas de ajedrez (pequeños símbolos de las piezas, en vez de sus iniciales) y símbolos de evaluación. En ChessBase puede incorporar los símbolos haciendo clic derecho sobre la notación, con la ayuda del muestrario de comentarios o con pulsaciones de teclas especiales.

con

He aquí una lista de los símbolos junto con su significado:

!	Buena jugada	\odot	Zugzwang
!!	Excelente jugada	\blacksquare	Centro
!?	Interesante jugada	×	Punto débil.
?!	Dudosa jugada		Jugada única

? Error

ChessBase 2017

??	Grave error		sin
₫	Rey	«	Flanco de dama
Ŵ	Dama	》	Flanco de rey
Ð	Caballo	v	Final
Ê	Alfil		Par de alfiles
Ï	Torre	đ	Alfiles de distinto color
Å	Peón		Alfiles del mismo color
\rightarrow	Ataque	8	Con compensación por el material
↑	Iniciativa	±	Las blancas están mejor
₹	Contrajuego	ŧ	Las blancas están algo mejor
Δ	Con idea de	œ	Incierto
Ο	Espacio	Ŧ	Las negras están algo mejor
\oplus	Zeitnot (apuros de tiempo)	Ŧ	Las negras están mejor
Ο	Desarrollo	\Box	Mejor es
\Leftrightarrow	Fila (columna)	1/2	Tablas
\overline{P}	Diagonal	ð	Peón pasado

3.1.4 Notación ajedrecística

Uno de los factores más importantes para el avance de los conocimientos ajedrecísticos fue la invención de un sistema eficiente de notación para registrar las jugadas. Se basa en los nombres de las piezas, ocho letras para designar las columnas (a - h) y ocho números que identifican a las filas (1 - 8).



En la notación algebraica larga se emplea la inicial de la pieza seguida de la identificación de las coordenadas de las casillas de origen y destino de su movimiento. Ejemplo: 1.Cg1-f3.

En la notación algebraica abreviada siempre que sea inequívoca se indica sólo la casilla de destino. Por ejemplo: 1.Cf3, porque sólo el caballo de g1 puede ir a f3 en la primera jugada. Si hay ambigüedad, se salva con un número o letra adicional. Por ejemplo: 5.

Cbd2, si dos caballos pueden ir a d2, uno desde b1 y otro desde f3. Si los caballos estuviesen en b1 y b3, se escribiría C1d2.

Las jugadas con peones omiten la inicial de la pieza, que se identifica por la columna en que esté. Ejemplo: 1.d2-d4 o 1.d4

Las capturas se indican con una "x". Ejemplo: 3.Cf3xd4 o 3.Cxd4.

Los jaques se marcan con "+" y los mates con "#" o con "++".

Puede elegir el sistema de notación largo o abreviado en menú Archivo Opciones Notación.

Para activar la presentación de coordenadas haga clic derecho sobre el tablero y marque la casilla de comprobación correspondiente en *Diseño de tablero*.

3.1.5 ChessBase Magazine

Cada dos meses se publica una extraordinaria revista electrónica de ajedrez: ChessBase Magazine contiene más de 1000 partidas de los mejores torneos de todo el mundo. La mayor parte de ellas están ampliamente comentadas, a menudo por jugadores de talla mundial, a menudo con textos fáciles de entender. Hay secciones especiales con estudios de aperturas, gambitos, tácticas, medio juego, errores graves y finales. ChessBase Magazine presenta lo último en material de entrenamiento para los jugadores ambiciosos.

ChessBase Magazine también contiene reportajes multimedia de torneos actuales, entrevistas exclusivas con los jugadores de primera fila, comentando en vídeo sus partidas. Escuche a Kasparov explicando sus partidas contra Deep Blue, a Kramnik lamentándose de una derrota, a Anand contando una graciosa anécdota ajedrecística...

Si quiere probar la ChessBase Magazine puede pedirla al distribuidor de ChessBase en su país o directamente en nuestra web: es.chessbase.com.

3.1.6 Mega Database

Mega Database es la base de datos comentada exclusiva de de ChessBase. La edición más actual en el momento de escribir estas líneas contiene más de 6.8 millones de partidas desde 1560 a 2016, con la normalización de calidad más alta de ChessBase. 70.000 partidas incluyen comentarios de jugadores del más alto nivel, con una clasificación de aperturas de ChessBase con más de 100.000 posiciones de clasificación, acceso directo a jugadores, torneos, temas de mediojuego, finales. Es la base de datos más grande anotada por comentaristas del más alto nivel.

Como novedad para los usuarios de las aplicaciones web: todas las partidas comentadas de la Mega Database están disponibles ahora en Internet para los suscriptores Premium de la Cuenta ChessBase. En el futuro será posible cargar esas partidas comentadas directamente con ChessBase como con las aplicaciones web, como por ejemplo LiveDatabase.

También incluye una nueva edición de la Enciclopedia de Jugadores. Como es habitual, aquí es donde ha habido que trabajar más. El índice de jugadores incluye ahora más de

330.000 entradas y la Enciclopedia de jugadores abarca unos 430.000 nombres. La base de datos de fotografías contiene ahora unas 37.000.

Algunos aspectos destacables de la base "Mega":

Planillas cuidadosamente corregidas

Un gran porcentaje de partidas aparecieron originalmente en ChessBase Magazine. Durante el proceso de comentarlas aparecieron muchos errores en las notaciones. Luego fueron escrutadas por distintos expertos y pasaron notros controles de calidad antes de que fueran incluidas en la base "Mega".

▶Ortografía normalizada de jugadores y torneos

Sin un deletreo estandarizado de los nombres y apellidos de los jugadores algunas funciones de las bases de datos serían menos fiables o incluso inútiles (dossier de un jugador, la preparación contra un oponente concreto) ChessBase invierte mucho esfuerzo para identificar correctamente a todos los jugadores de cada torneo y en asegurarse de que la ortografía de sus nombres están normalizadas.

Fedición cuidadosa de las puntuaciones Elo

Todos los análisis estadísticos sobre una base de datos descansan en una información adecuada y exacta de la puntuación Elo de los jugadores. Esta afirmación es especialmente relevante en el caso de estadísticas sobre aperturas, el porcentaje de éxito y la valoración de variantes, la sugerencia de repertorios, la ordenación de partidas y muchas otras funciones que emplean la información sobre la fuerza relativa de los distintos jugadores. Por ello ChessBase se toma muchas molestias para asegurar que las puntuaciones Elo incluidas son correctas, para cada jugador y partida.

Activación de las actualizaciones de partidas...

3.2 Introducir y comentar partidas

3.2.1 Introducir jugadas

Coloque el cursor del ratón sobre la pieza que desea mover, apriete y mantenga apretado el botón izquierdo del ratón y arrastre la pieza a la casilla de destino. Advierta que al hacer clic sobre la pieza, ChessBase le sugiere una casilla de destino. Esto se realiza con el "Ayudante de jugadas heurístico" (Heumas)



Si la sugerencia es acertada, solo tiene que soltar el botón. En caso contrario, arrastre la pieza a la casilla de destino.

También puede hacer clic primero sobre la casilla de destino. Heumas le sugerirá la pieza a mover a ella. Si fuera la correcta, suelte el botón y si no, lleve el cursor a la pieza adecuada y luego libere el botón.

En ambos casos también puede mantener apretado el botón izquierdo del ratón y al hacer clic con el botón derecho, se le irán mostrando cíclicamente posibles casillas o piezas. Suelte el botón izquierdo cuando se le indique la adecuada.

Para cancelar una jugada, suelte la pieza fuera del tablero o en una casilla en la que la jugada resulte ilegal.

Probar jugadas...

Nuevo modo especial para meter partidas...

Variantes

Si introduce una jugada en el medio de una partida que se desvíe del curso de la misma, ChessBase en algunos casos le preguntará lo que debe hacer con ella.

Introducir nueva jugada	×
Jugadas	
8Ag4 9.f3 Ad7 10 8Ce7 9.d4 exd4 1	Nueva variante Nueva línea principal
0013	Sobrescribir
	Insertar
	Cancelar

• **Nueva variante** dará inicio a una nueva línea de juego, que seguirá en paralelo con las jugadas originales;

• **Nueva línea principal** considerará la jugada como perteneciente a ésta y convertirá el resto de la partida original en una variante;

Sobrescribir reemplazará las jugadas originales con las nuevas;

• **Insertar** incluirá la nueva jugada en la partida, manteniendo tantos movimientos a continuación como sea posible.

Esta última función es útil cuando ha introducido varias jugadas y descubre que una es incorrecta (caballo o torre equivocado, casilla de destino errónea) En vez de introducir

todas las jugadas de nuevo, use Insertar, con lo que ChessBase mantendrá tantas como sea posible. Naturalmente ChessBase comprobará que sean legales.

Corrección expresa



El botón de corrección expresa que hay bajo el tablero elimina el diálogo anterior y asume que la jugada que se introduzca debe sobrescribirse.

Atajos de teclado útiles

T Retroceder una jugada e introducir otra sin preguntar

Ctrl-jugada Manteniendo pulsada la tecla Ctrl mientras se introduce una jugada se inicia una variante, sin preguntar

Mayús.-Manteniendo pulsada la tecla Mayúsculas mientras se introduce unajugadajugada se sobrescribirá la anterior sin preguntar

Véase también: Como corregir jugadas al introducir una partida

3.2.2 Nuevo modo de meter partidas

Para incorporar partidas rápidamente en ChessBase 14 se puede optar por un modo especial.

Comience abriendo una nueva ventana de tablero, bien haciendo clic en el botón Tablero en la ventana de bases de datos o con la combinación de teclas **Ctrl+N**.

En ella dispone del botón "Modo Meter partidas".



La función también está disponible cuando se carga una partida de una base de datos.



Las diferencias con el modo normal son:

- La función Análisis asistido se desactiva.
- El diálogo de introducción de variantes se muestra cuando hay desviaciones en las jugadas.
- Existe la opción de indicar los tiempos de reflexión.

💽 Tiempo juga	da			×
Tiempo jugada Tiempo jugada	(Negras)	1:40:0	00	A V
🔿 Tiempo juga	ada	() Tie	mpo restante	
0 min	1 min	2 min	3 min	4 min
5 min	6 min	7 min	8 min	9 min
		Borrar		
Aplicar				Cerrar

• En este modo el programa guarda mucha información del torneo al iniciar una nueva partida, pues está pensado especialmente para facilitar el trabajo a los usuarios que, por ejemplo, tienen que informatizar muchas partidas del mismo torneo.

3.2.3 Análisis asistido

Se trata de una novedad en ChessBase 14. El "*Análisis asistido"* aporta valiosas pistas sobre las consecuencias tácticas de una posible jugada por medio de indicadores de colores sobre el tablero.

rme	Anál	isis	Entrena	miento Vis	ta			
C		(2	-	2	Ď	✓ Análisis asistido
An o en la	álisis a nube	Abri de	r módulos la nube	Nuevas tareas de análisis	Abrir tareas de análisis	Añadir análisis	Análisis táctico	
Análi	isis prof	undo		Tarea	s de análisis		Análisis táctico	Análisis asistido

Ventana de tablero menú Análisis Análisis asistido

<u>Pista</u>: asegúrese de que la función está activada también en el diálogo Opciones en la pestaña Módulos.

ciones						
Portapapeles Notación	Base de jugad Módulos	ores Ca	Misc. rpetas	Usuario Límites	Diseño Bases d	ldioma e finales
Módulo por d Komodo 10 6 Examin	lefecto 4-bit (2048MB) ar					
Prof. Heur Análisis as Jugadas le Sólo un cl Hacer juga	nas (1-6): istido igales ic adas forzadas	1				
Amenazas Amenazas Generar ar	menazas	1				

La función está disponible al introducir partidas o cuando se analizan partidas que ya se han guardado, por ejemplo cuando se añaden variantes. Al ejecutar movimientos, si se hace clic en una pieza, todas las casillas a las que puede ir se resaltan con distintos colores.



La idea tras esta función de análisis es que en situaciones tácticamente complejas los módulos de hoy en día frecuentemente dan con la mejor jugada en milisegundos. Cuando se hace clic sobre una pieza, las consecuencias de moverla a todas las posibles casillas de destino se valoran y cada valoración se indica con un código de colores sobre el tablero.

En el ejemplo, se muestran todas las posibles casillas de destino a las que puede ir la dama negra. Las que están marcadas en verde quiere decir que son seguras e indican una buena jugada. Las casillas resaltadas en amarillo señalan un movimiento mediocre, pero sin embargo jugable y las destacadas en rojo son errores claros. El color azul representa movimientos de un libro de aperturas y las negras indican jugadas de mate. Los movimientos neutros se resaltan en color naranja.

Esta función es una extensión de la forma clásica en la que los módulos de ajedrez han trabajado hasta ahora cuando se ejecuta una jugada. El usuario ejecuta la jugada mientras el módulo trabaja en segundo plano y muestra la valoración de la posición de ese momento sobre el tablero. Entonces el usuario decide si cambia de jugada o si prosigue con el análisis.

La diferencia decisiva con el nuevo análisis asistido es que la valoración de la jugada solo estaba disponible una vez ejecutada la misma. La nueva función por lo tanto hace un uso más eficiente de las capacidades analíticas de los módulos modernos y ofrece al usuario una valoración antes de que se haya realizado el movimiento sobre el tablero. Así rápidamente resulta evidente si hay una jugada mejor que la que originalmente se pretendía realizar.

Este procedimiento es una forma menos laboriosa de descubrir continuaciones alternativas. Un efecto positivo adicional es que el usuario está siendo animado continuamente a poner a prueba sus capacidades de cálculo. Cuando se hace clic en una pieza y se ve que lo que se presumía una casilla de destino correcta aparece resaltada en rojo, se pone en marcha la búsqueda instantánea de la refutación de la jugada y estimula al usuario en términos ajedrecísticos, mientras que la valoración clásica de los módulos tiende más a un enfoque pasivo.

En resumen, las ventajas de la función de análisis asistido son:

- Saber inmediatamente como se valorará una jugada en términos de calidad.
- A la vez que se introduce la jugada, puede centrar toda la atención en el tablero, sin tener que mirar continuamente a lo que se muestra en el panel del módulo.
- La función estimula el cálculo de variantes y, con ello, se mejora la capacidad ajedrecística del usuario.

Pista: el análisis asistido no es compatible con la opción de ejecutar jugadas con un clic. Si esta función está activada, con frecuencia no se ejecutará la jugada más

probable. El motivo es que el análisis asistido conduce al usuario a hacer clic en varias piezas una tras otra para ver lo buenas que son sus alternativas. Para evitar esos conflictos se ha desarrollado un nuevo modo de introducción de jugadas concebido exclusivamente para rápida grabación de partidas.

Ventana de tablero - menú Inicio Modo meter partidas



Como alternativa puede ejecutar la introducción rápida de jugadas haciendo clic en la casilla de destino.

3.2.4 Probar jugadas

Cuando se reproducen partidas, a menudo es interesante ver que respuesta se habría dado si se hubiera hecho una jugada distinta. La ventana de tablero ofrece diversas funciones para averiguarlo rápidamente.

Tomemos la siguiente posición como ejemplo:



¿Qué pasaría si las blancas capturasen al peón negro con su caballo de e2? Mueva el caballo blanco desde e2 a d4 sin soltar el botón del ratón. La siguiente información se



muestra en el tablero por medio de flechas:

En opinion del programa, la continuación más probable sería Ca6 o Cb6. Eso se muestra con las flechas verdes sobre el tablero. No se trata necesariamente de las continuaciones mejores, pues solo se hace una rápida investigación de la posición, pero la información es una ayuda útil al introducir o reproducir partidas.

3.2.5 Introducir jugadas con un solo clic (Heumas)

El ayudante heurístico de jugadas, "Heumas", es el responsable de sugerir jugadas plausibles mientras se introduce una partida. Es un pequeño y superrápido programa de ajedrez que identifica el desequilibrio material, las amenazas y algunas consideraciones estratégicas elementales. El empleo del Heumas le permitirá realizar jugadas con un solo clic del ratón.

Haciendo clic sobre una pieza (no se recomienda)

ChessBase le sugerirá una jugada plausible. Para aceptar la propuesta, suelte el botón del ratón. Si no fuera correcta, podrá obtener otras alternativas pulsando el botón derecho del ratón. También puede arrastrar la pieza a la casilla de destino.

• Haciendo clic sobre una casilla (normalmente se obtienen mejores resultados)

También puede hacer clic sobre una casilla o pieza enemiga, para que el Heumas le resalte la pieza que cree que se debe mover a ella o con la que se debe capturar. Si la propuesta resulta correcta, suelte el botón; si no lo fuera, mueva el cursor del ratón hacia la pieza que Ud. desee, manteniendo apretado el botón izquierdo del ratón. También puede hacer clic con el botón derecho del ratón para que se le muestren, cíclicamente, las diferentes posibilidades. La calidad de las sugerencias del Heumas depende de la profundidad de búsqueda y puede ajustarse en el *menú Archivo - Opciones Módulo*

Como corregir jugadas al introducir una partida

3.2.6 Corregir jugadas

Equivocación en la última jugada introducida

Retroceda a la jugada anterior e introduzca una correcta. Haga clic en *Sobrescribir* en el diálogo que aparecerá a continuación.

 Retroceda, pulse la tecla de Mayúsculas y, manteniéndola apretada, introduzca la jugada correcta



Retroceda con el botón de corrección expresa y realice después la jugada adecuada.

Equivocación detectada en el medio de la partida

Haga clic en la jugada anterior a la equivocada, introduzca la jugada correcta y pulse sobre *Insertar*.

Variante errónea en el medio de una partida

Introduzca las jugadas correctas como si fuesen una variante. Haga clic en *Insertar Variante.* Las jugadas de la variante sustituirán a las de la línea principal. Naturalmente el resto de jugadas deberán seguir siendo legales, si no se eliminarán.

Jugadas omitidas en la partida

Haga clic en la posición anterior a las jugadas omitidas, introduzca el par o pares de jugadas (siempre deben ser números pares) como una variante. Haga clic en *Insertar* - *Variante Insertar jugadas*. ChessBase insertará las jugadas en la notación y mantendrá el resto de la misma hasta donde las jugadas sigan siendo legales.

3.2.7 Insertar una posible continuación en una partida guardada

Hay dos formas de hacerlo:

a) Se puede insertar una variante en la última jugada, repitiendo esa última jugada en la variante.

b) Se puede insertar una jugada vacía (Ctrl+Alt+0) después de la última jugada y poner los análisis como una variante.

3.2.8 Introducir posiciones

Menú Archivo - Nuevo Configurar posición ("S")

También puede usar *Posición en...* si sabe en que base de datos va a guardarla.



• Las piezas se seleccionan en el muestrario de la derecha. Haga clic en una o más casillas de destino para depositar en ellas la pieza elegida.

• Con el botón izquierdo del ratón se obtiene el color elegido y con el derecho el contrario.

• Haga clic una segunda vez para eliminar una pieza ya situada o arrástrela fuera del tablero.

> También puede arrastrar una pieza ya colocada a otra casilla del tablero.

• Si tiene una ventana de tablero abierta, se le propondrá la misma como la de partida (que puede ser modificada) El botón Poner a cero configura la posición inicial de una partida y con Borrar tablero se eliminan todas las piezas del mismo.

 Obtenga las posiciones simétricas con respecto a los ejes X e Y con Rey <-> Dama, Blancas <-> Negras.

Una vez colocadas todas las piezas deberá especificar el bando que mueve, si alguno puede aún enrocar y si es posible capturar al paso en la jugada inmediata (indicando la columna [a - h] en la que tal captura puede realizarse) Si la notación no debe empezar con la jugada número 1, puede indicar un valor distinto.

Copiar e insertar en ASCII y FEN

En los archivos de texto a menudo encontrará posiciones descritas de forma similar a la siguiente:

wKh3, Qh1, Nf2, Pe5, f6, h6, bKd2, Qf4, Ne3, Bd3, Pd4.

También se utilizan a menudo entre la comunidad ajedrecística otras dos formas de descripción de posiciones que se denominan respectivamente FEN (que proviene de "Forsyth-Edwards Notation") y EPD (de "Extended Position Description") Ambas son

muy parecidas y pueden importarse a ChessBase. Son del tipo: 8/8/5P1P/4P3/3p1q2/3bn2K/3k1N2/7Q w - - 0 1

He aquí como transferir dichas posiciones a ChessBase:

Seleccione la descripción de una posición en un editor de texto o en un navegador y pulse Ctrl-C para copiarla al portapapeles de Windows. Vaya a ChessBase, pulse "S" para abrir una configuración de posición y haga clic en el botón *Pegar ASCII* o *Pegar FEN* según corresponda. La posición se mostrará en el tablero.

Para generar descripciones de posiciones haga clic en *Copiar ASCII* o *Copiar FEN* según el formato al que quiera exportarlas, una vez configuradas en el tablero. La descripción se copia al portapapeles de Windows desde donde podrá pegarla en cualquier procesador de texto pulsando Ctrl-V.

Algunos aspectos a destacar

• ChessBase es muy flexible al interpretar las descripciones de diagramas en ASCII. Por ejemplo, ignora el texto que rodea a la descripción, a menos que haya una palabra que pueda interpretarse como una pieza o casilla. Puede comprobar esto, copiando todo el texto anterior, pegándolo luego como ASCII.

▶ Las piezas blancas y negras pueden entremezclarse. Tras encontrar una "w" ChessBase interpretará que se trata de una pieza blanca y tras una "b", negra. La posición anterior sería correctamente interpretada aunque las piezas estuviesen mezcladas (wKh3, bKd2, wQh1, bQf4, bBd3, wNf2, bNe3, wPe5, f6, h6, bPd4)

• Las iniciales de las piezas deben estar en mayúsculas y los colores en minúsculas (wK, pero no WK o wk)

Puede poner una misma pieza en varias casillas, por ejemplo wPa2, b2, d4, e5, f2, g2, h2. También serviría wPa2b2d4e5f2g2h2.

• Cuando hace *Pegar ASCII* o FEN primero se borra el tablero y luego se colocan las piezas. Así no tiene que pulsar antes *Borrar tablero*, pero también implica que no puede añadir de esta forma piezas a una posición existente: deberá introducirlas con el ratón.

3.2.9 Comentar partidas

Hay varias formas de hacer comentarios. Las principales se muestran en la cinta *Insertar* de la ventana de tablero, pero no son las únicas:

Archivo	Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Entren	amiento	Vista					
I← ← 🤄 → I □ Regleta	►I T Tex pre	to Texto vio posteri	Insertar or diagrama	Anotaciones	學 Fijar marca 建 Fijar evalu ≨ Prefijo	a • ación • •	L Insertar variante	Fin de variante	Borrar variante	1 Promocionar variante	 Iugada en blanco Reordenar variantes Limpiar variantes 	Configurar posición	 Borrar todos los comentarios Sustituir jugadas Insertar jugadas
Jugadas			Ar	notaciones						Variante			Sobrescribir

- > Variantes continuaciones alternativas que pueden reproducirse en el tablero.
- En forma de texto incrustado en la notación (p. e. "Esta es la posición crítica")
- Símbolos que preceden o siguen a la notación de la jugada.
- Gráficos con flechas y/o casillas de colores visibles sobre el tablero.

• Preguntas de entrenamiento – planteando cuestiones puntuables a resolver en un tiempo determinado, etc.

Anotaciones de ajedrez postal – para automatizar la gestión de las partidas por

correspondencia.

Posiciones críticas – de apertura, mediojuego y final.

• Estructura de peones y trayecto de piezas – para resaltar la estructura de peones o mostrar gráficamente el recorrido seguido por una pieza.

Medallas – recompensa especial para la mejor partida, la decisiva del torneo, la partida modelo, la novedosa, la que contiene conceptos estratégicos o golpes tácticos, etc.

El muestrario de símbolos es una herramienta muy útil para introducir rápidamente símbolos de comentario y variantes.

Al hacer clic derecho sobre la notación de una partida en una ventana de tablero, se abre un menú contextual en el que se dispone de diversas opciones para borrar los comentarios incluidos en una partida:

fx	Añadir al repertorio	Mayusculas+Ctrl+Alt+A	g4 16.Dxd7+ Dxd7 17.Txd7 Rxd7 Nikcevic,N
ni	Insertar variante	Т	Ĩ.
7	Promocionar variante	Ctrl+Alt+Flecha Arriba	b4 Cd4 9.d3 Cec6 10.Cxd4 Cxd4 11.Aq4 f5
5	Borrar	•	Borrar variante Ctrl+Y
	Texto previo	Mayusculas+Ctrl+A	Borrar las jugadas restantes]
	Texto posterior	Ctrl+A	Truncar jugadas [
5	1, 7,	L.	Borrar todos los comentarios Mayusculas+Ctrl+Y
	+-, =,	= >	Borrar comentarios multimedia
	Prefijo	\$ +	Borrar comentarios postales
	Comentario especial	# >	Borrar comentarios en color Ctrl+Alt+Y
	Insertar diagrama		Borrar comentarios de Fritz Mayusculas+Alt+Y
	Plegar	•	
~	Material		
~	Ver información		
	Elegir fuente		
	Cerrar		

180 ChessBase 14

3.2.10 Muestrario de símbolos

Ventana de tablero, Insertar Anotaciones (Ctrl-Alt-S)

)	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Entrena	Entrenamiento				
1 P	Texto Texto previo posterio	Insertar or diagrama An	Anotaciones otaciones	Pijar man E Fijar eva Prefijo	rca 🔻 Iuación 👻	L Insertar variante	Fin de variante	Borrar variante	Promocionar variante Variante	就 Juga 2↓ Reor ん Limp
,	1		• Ab	rir una paleta	con los sí	mbolos pa	ra realiza	anotad	ciones (Ctrl+Alt	+ S)
1				! ? !?	?!	!! ?? 				
	2			- <u> </u>			+ N		2	(
	P.			Texto Previo		Poste	erior			
State in				Variante Comien:	zo	o Finalizar			÷	
				Promov	er	Borrar			晃	,

Hay un muestrario especial de comentarios que le ayuda a insertar símbolos ajedrecísticos de comentario con un solo clic.

• Los símbolos de la línea superior son valoraciones de jugadas. Se sitúan siempre por detrás de la notación.

• Los símbolos de la segunda y de la tercera línea están referidos sobre todo a la evaluación de posiciones. En la notación aparecen por detrás de la valoración de la jugada.

• Los símbolos de la cuarta línea son lo que se llama comentarios editoriales y aparecen por delante de la jugada.

• El botón "Ninguno" elimina todos los símbolos descriptivos de la jugada resaltada.
Cuando se posa el cursor sobre un símbolo se muestra su significado.

Texto previo / posterior

Permite abrir un editor para introducir anotaciones en forma de texto en una posición relativa a la jugada resaltada.

Variantes

• *Comienzo.*- Retrocederá una jugada en relación con la actual. Después puede introducir una jugada alternativa la cual se convertirá en la variante sin demanda de nuevas informaciones. (T)

• *Promover.*- La variante escogida ascenderá un nivel en el árbol de ramificaciones de la notación. Puede anular la acción con el menú Edición - Deshacer. (Ctrl-Z)

• *Borrar.*- Eliminará de la notación la variante escogida y todas sus subvariantes. Puede anular la acción con el menú Edición - Deshacer (Ctrl-Z)

• *Finalizar.*- Da por terminada la introducción de una variante. La siguiente jugada que se introduzca se considerará que es continuación de la línea principal.

3.2.11 Comentarios en forma de texto

Ventana de tablero, Insertar Texto posterior/Texto previo



También puede hacer clic derecho sobre una jugada, pulsar Ctrl-A / Mayús-Ctrl-A o usar el muestrario de comentarios

Introduzca texto de la partida		×
Todos Inglés Alemán Francés Español Italiano Holandés Portugués Polaco	Español	
Ok	Ayuda	Cancelar

En la ventana de introducción del texto puede emplear la mayoría de los comandos de edición de Windows. Por ejemplo puede usar las teclas de cursor, Ctrl-X para cortar, Ctrl-C para copiar, Ctrl-V para pegar. También puede copiar o cortar texto de otro programa (por ejemplo, desde un procesador de texto) y pegarlo en el editor del comentario. Intro inserta un salto de párrafo. Para salir del editor debe hacer clic en OK o pulsar Alt-0.

Idioma

Al incorporar comentarios en forma de texto debería especificar el idioma en que está escribiéndolos. Esto permitirá determinar si los comentarios se mostrarán o no en la ventana de notación (Véase idioma) Los comentarios escritos en el apartado Todos siempre se mostrarán.

Véase también Selección de idiomas con un solo clic....

Símbolos de comentarios

Puede usar figuritas y símbolos para comentar las partidas. Puede introducirlos con el teclado o con el muestrario de comentarios.

Diagramas

Pulse Ctrl-D en un comentario en forma de texto para marcar el lugar donde se debe insertar un diagrama. También puede hacer clic derecho sobre una jugada y elegir "Diagrama" o hacer clic en el botón de la cienta de funciones. Cuando imprima la partida o genere un archivo de texto o HTML, se incluirá un diagrama en ese lugar. Puede incorporar tantos diagramas como quiera a la notación de la partida.

3.2.12 Fuente en los comentarios en forma de texto

Al comentar partidas en ChessBase con texto no es posible cambiar los atributos de la fuente, es decir el tamaño y características del tipo de letra.

3.2.13 Selección de idiomas con un clic

ChessBase ofrece la posibilidad de asignar comentarios en forma de texto a un idioma determinado, de forma que pueden presentarse en paralelo comentarios en idiomas distintos.

El programa le ofrece una manera cómoda de alternar entre idiomas.

Junto a los idiomas de notación empleados como comentarios en forma de texto, se muestran banderas en miniatura.

Se puede cambiar a otro idioma haciendo clic sobre una de las banderas.





3.2.14 Variantes

Ventana de tablero: Insertar Variantes

Variantes

Variante variante variante variante variante
Variante
Variante
Variante
Variante
Variante
Variante
Variante
Variante

Una variante es una alternativa a siguiente jugada. Es útil almacenar sus análisis en forma de variantes ya que ChessBase le permite reproducirlas en el tablero. Básicamente se retrocede una jugada y se introduce otra en su lugar. En la notación de la partida la variante se presenta entre corchetes y con sangría.

Introducir movimientos se ha hecho mucho más fácil. El diálogo de variantes aparece con mucha menos frecuencia. Se se introduce una jugada alternativa en la notación, normalmente se crea una variante sin que se muestre el diálogo de variantes.

El diálogo de variantes se muestra si se introduce una jugada alternativa a la última, porque ese es el caso en el que se tienen que corregir errores frecuentemente.

Una variante puede iniciarse con solo introducir una jugada alternativa, que automáticamente abre una ventana de variante. También puede emplear el muestrario de comentarios o la cinta Insertar – Variantes:

▶Insertar variante

Retrocede la jugada actual y le permite incorporar una línea alternativa (equivalente a pulsar "T")

Fin de variante

Da por acabada la variante y vuelve a la línea principal, en la que podrá seguir añadiendo jugadas.

Borrar variante

Elimina de la partida la variante actual y todas sus subvariantes. Ctrl-Z sirve para deshacer.

Promocionar variante

La variante actual se eleva al nivel inmediato superior y la que ocupe ese lugar se convierte en subvariante. Ctrl-Z sirve para deshacer esta función.

▶Insertar en la partida

Le permite insertar varias jugadas en la notación de la partida (Véase corregir jugadas)

Intercambiar jugadas

Le permite reemplazar jugadas en la notación de la partida (Véase corregir jugadas)

Reordenar variantes

Las variantes se organizarán según criterios ajedrecísticos. Las continuaciones más importantes se convierten en las variantes principales, es decir, todas las líneas que tengan gran número de subvariantes se promocionarán a variantes principales.

Limpiar variantes

Esta función funde variantes de distintas partes de la partida que salen de la misma posición.

▶Jugada en blanco

Inserta en la notación un salto de turno. De esa forma es posible hacer varias jugadas consecutivas de un mismo bando para, por ejemplo, mostrar un plan.

3.2.15 Evitar que aparezca el diálogo de variantes

Introducir jugadas es más fácil. El diálogo de variantes apenas se muestra y cuando se ejecuta una jugada alternativa en la notación casi siempre se genera directamente una nueva variante sin mostrar el diálogo.

Sólo en la última jugada aparece el diálogo de variantes porque la experiencia nos dice que es ahí donde más errores se corrigen.

Introducir nueva jugada	×
Jugadas	
21.g3	Nueva variante
	Nueva línea principal
	Sobrescribir
	Insertar
	Cancelar

Inicio - Deshacer le permite desandar los cambios.



Si mantiene pulsada la tecla CTRL mientras ejecuta el movimiento alternativo se evita que aparezca la ventana de diálogo.

En el nuevo modo de meter partidas siempre se muestra ese diálogo.

3.2.16 Anotar novedad

Ventana de tablero, Informe - Anotar novedad (Mayúsculas-Ctrl-R)



Hace que ChessBase consulte la base de datos de Internet e inserte referencias de partidas parecidas. Se hace al estilo de los comentarios "RR" de los Chess Informant. El siguiente ejemplo es el resultado de un solo clic sobre una partida sin comentar.

187

Notación +	Libro
Notación	Referencia Tabla Entrenamiento Planilla LiveBook Libro
	Aronian,Levon 2815 - Kramnik,Vladimir 2795 1/2-1/2
	C67 4th London Chess Classic (6) 07.12.2012
1.e4 e5	2.Cf3 Cc6 3.Ab5 Cf6 4.0-0 Cxe4 5.d4 Cd6 6.Axc6 dxc6
7.dxe5	Cf5 8.Dxd8+ Rxd8 9.Cc3 Re8 10.h3 h5 11.Ag5
[Relev	ante: 11.Af4 Ae7 12.Tad1 Ae6 13.Cq5 Th6 14.Tfe1 Ab4
15.a4	hxa4 16.Cxe6 Txe6 17.hxa4 Ce7 18.Ra2 Axc3 19.bxc3 Cd5
20.Ad2	b5 21.f4 Rd7 22.f5 Tee8 23.Te4 a6 24.Tf1 axf5 25.Txf5 f6
26.Rf3	Txe5 27.Texe5 fxe5 28.Txe5 a5 29.g5 Tf8+ 30.Rg2 Ce7
31.Te4	Ca6 32.Ra3 Tf5 33.Af4 Cxf4 34.Ra4 Txa5+ 35.Rxa5 Cd5
36.c4	Cb4 37.cxb5 cxb5 38.c4 Cxa2 39.cxb5 Cc3 40.Tc4 Cxb5
Caruar	a.E (2773)-Kariakin.S (2778) Sao Paulo/Bilbao 2012 ½-½1
11Ae6	12.b3 Ae7 13.Tad1 h4 14.Ce4 b6N
[Prede	cesor (2): 14Td8 15.Txd8+ Axd8 16.Td1 Axa5 17.Cexa5
Ad5_1	3.Td3 Th5 19.Rh2 f6 20.c4 Axc4 21.bxc4 fxg5 22.Ta3 a6
23.05	Ch6 24.a4 hxa3+ 25.Rxa3 a6 26.Tb3 Cf5+ 27.Ra4 Ch6+
28.Ra3	$Cf5+ 29 Ro4 \frac{1}{2}-\frac{1}{2}(29) Wang Yue (2691)-Jakovenko D (2724)$
Poikov	sky 20121
15.c4 a	5 16.Td2 Td8 17.Tfd1 Txd2 18.Axd2 c5 19.Af4 a4 20.Cc3
M	<u>A</u>

ChessBase 14

188

3.2.17 Posiciones críticas

Ventana de tablero, clic derecho en el panel de notación Comentario especial



) avh/- 21 avh/ Avh/ 22 Cal _0.06/15

Sirve para etiquetar las posiciones según el siguiente esquema:

Posición crítica – Apertura

Marca la jugada actual en azul.

Posición crítica – Mediojuego

Marca la jugada actual en rojo.

Posición crítica – Final

Marca la jugada actual en verde.

Puede usar una máscara de búsqueda para localizar partidas que tengan marcadas posiciones críticas.

3.2.18 Comentarios gráficos

ChessBase usa flechas y casillas de colores para ilustrar aspectos tácticos y hacer más claros los planes y temas estratégicos. Los elementos gráficos se dibujan empleando combinaciones de teclado y ratón:



Marcar una casilla en <mark>verde</mark> , dibujar una flecha verde	Pulse la tecla <mark>Alt</mark> y haga <mark>clic</mark> sobre una casilla o trace una línea desde la casilla a a la b.
Marcar una casilla en	Pulse las teclas <mark>Alt+Mayúsculas</mark>
rojo,	<mark>y</mark> haga <mark>clic</mark> sobre una casilla o
dibujar una flecha	trace una línea desde la casilla a
roja	a la b.
Marcar una casilla en	Pulse las teclas <mark>Alt+Ctrl y</mark> haga
<mark>amarillo</mark> ,	<mark>clic</mark> sobre una casilla o trace
dibujar una flecha	una línea desde la casilla a a la
amarilla	b.

Si vuelve a trazar una línea con el mismo color, borrará la existente.

Los comentarios gráficos se almacenan con la partida y se mostrarán automáticamente al reproducirla.

3.2.19 Círculos coloreados en la notación

En la notación a menudo se encuentra un símbolo coloreado. ¿Qué significa?



Este símbolo señala que en la notación hay algún comentario gráfico. Tras hacer clic en el símbolo, se muestran en el tablero los comentarios gráficos correspondientes.

3.2.20 Medallas

Las "medallas" son marcas de colores que se asignan a las partidas para destacarlas por algún aspecto extraordinario – mejor partida, decisiva del torneo, partida modelo, novedad, repertorio, estratégica, táctica, etc. Aparecen como bandas de colores en los listados de partidas y definen el carácter de la partida.

P Medallas	Comentarista
	Avrukh,B
	Avrukh, B
	Avrukh,B
	Roiz, M
	Har Zvi
	Avrukh, B
	Har Zvi
	Har Zvi
	Avrukh, B

Partidas de ChessBase Magazine con medallas.

Estas son las distintas medallas de las que dispone ChessBase:

✓ ' <u>M</u> ejor partida'	✓ Sacrificio
De <u>c</u> ide el torneo	<u>D</u> efensa
✓ Partida modelo (plan de apert	<u>M</u> aterial
Novedad	✓ Juego de piezas
✓ Estructura de peones	<u>F</u> inal
✓ Estrategia	Error táctico
✓ Tácticas	Error estratégico
Ataque	Usuario

Cómo asignar medallas:

- Clic derecho sobre una jugada y luego Comentario especial Poner medalla
- Teclado: pulsando el símbolo de comillas (")

▶ Se puede asignar la medalla de usuario directamente en el listado de partidas pulsando la tecla más ("+") una vez seleccionadas las partidas a las que se desea aplicar.

Se pueden localizar partidas con medallas por medio de una máscara de búsqueda.

3.2.21 Marcar partidas en ChessBase

Para poner marcadores en las partidas se pueden usar las medallas.

En el punto de la partida en la que quiera insertar el marcador, haga clic derecho sobre la jugada, seleccione *Comentario especial* y *Poner medalla* en el submenú.



Escoja un tipo de medalla, por ejemplo "Usuario" y haga clic en OK.

Medals		×
'Mejor partida'	Sacrificio	
Decide el torneo	Defensa	
🗌 Partida modelo (plan de apert	Material	
Novedad	🗌 Juego de piezas	
Estructura de peones	Final	
Estrategia	Error táctico	
Tácticas	Error estratégico	
Ataque	🗹 Usuario	

Luego guarde la partida para que quede grabado el marcador.

Para encontrar posteriormente la partida, si es una base de datos con pocas partidas puede buscar manualmente la medalla en el listado de partidas de la base de datos. Si es una base de datos grande, puede filtrar el listado o hacer una búsqueda de todas las partidas que incluyan la medalla o conjunto de medallas empleadas como marca. Con este último sistema, si se hace doble clic en una partida del listado de resultados de la búsqueda, la partida en cuestión se cargará abierta por la jugada que tenga asignada la medalla.

Para quitar la marca hay que hacer clic en la jugada, seleccionar *Comentario especial* y *Poner medalla* en el submenú, quitar la marca de la medalla y guardar los cambios.

Otra forma de marcar partidas que permite añadir un texto descriptivo es usar el título de partida.

3.2.22 Barras de colores

En el listado de partidas encontrará a veces franjas de colores entre la información de las partidas.

19.08.1851	c	
1851	VCS	
1851		
1851		
1051		

¿Qué significan?

Para obtener más información eche un vistazo a las definiciones.

1. Abra la partida para la que quiera saber el significado del código de colores.

2. Haga clic derecho en cualquier jugada y escoja Comentario especial > Poner medalla

3. Marque o desmarque una casilla para saber el color asociado con la categoría correspondiente.

3.2.23 Insertar un diagrama antes de la primera jugada

Haga clic en la primera jugada de la partida. Pulse la combinación de teclas **CTRL + Mayúsculas + A** Se abre el panel para introducir comentarios de texto antes de una jugada. Pulse la combinación de teclas **CTRL+D** Haga clic en OK.

Insertar un diagrama que aparezca al imprimir la partida

Haga clic derecho con el ratón en la jugada tras la que desea que aparezca un diagrama.

En el menú contextual escoja Insertar diagrama



En la notación de la partida aparecerá el diagrama:



Eliminar un diagrama

Haga clic derecho con el ratón en la jugada previa a la aparición del diagrama. En el menú contextual escoja *Insertar diagrama*. El diagrama desaparecerá de la notación.

3.2.24 Estructura de peones y trayecto de piezas

Ventana de tablero, menú contextual del panel de notación (clic derecho) Comentario especial Estructura de peones/Trayecto de piezas

	Añadir al repertorio	Mayusculas+Ctrl+Alt+A	1		
	Insertar variante	Т			
	Promocionar variante	Ctrl+Alt+Flecha Arriba	L		
	Borrar	+	L		
	Texto previo	Mayusculas+Ctrl+A			
	Texto posterior	Ctrl+A	L		
	l, ?,	!⊁	L		
	+-,=,	= >	L		
	Prefijo	\$⊁			
	Comentario especial	#⊁		Poner medalla	"
	Insertar diagrama			Posición crítica de apertura	
	Plegar	•		Posición crítica de mediojuego	
✓	Material			Posición crítica de final	
<	Ver información			Borrar posición crítica	
	Elegir fuente		-	Estructura de peones	
	Cerrar			Trayecto de pieza	
_				Borrar trayecto/estructura	
				Cita de partida	
				Borrar cita	
				Anotación de entrenamiento	Ctrl+Alt+M
				Encabezamiento postal	Ctrl+Alt+W
				Jugada postal	Ctrl+W
				Color de variantes	

Muestra la estructura de los peones o el recorrido de una pieza hasta ese momento.

196 ChessBase 14



Para mostrar la trayectoria de una pieza puede pulsar "&".

Estos diagramas desaparecen cuando se hace clic en otro lado o se pulsa una tecla (por ejemplo, la tecla de cursor derecho para avanzar a la siguiente jugada)

3.2.25 Fundir partidas

Seleccione varias partidas, bien manteniendo pulsada la tecla Ctrl mientras hace clic en cada una de ellas o bien manteniendo pulsada la tecla Mayúsculas mientras mueve la barra de resaltado por la lista con las teclas de cursor. Apriete Intro para fundirlas todas en una, en forma de árbol de variantes. La primera partida se tomará como línea principal, a la que se incorporarán el resto como variantes.

Puede fundir las partidas con más precisión incluso: resalte una partida o partidas en un listado y luego use arrastrar y soltar para insertarlas en la notación de la partida actual.

Fundir una sola variante

Puede usar arrastrar y soltar para copiar variantes de una partida a otra. Si tiene dos ventanas de tablero abiertas, puede arrastrar una variante ("cogiéndola" por su primera jugada) desde una notación a otra. Se insertará en la de destino como una nueva variante. No debe preocuparse por donde la suelta: ChessBase buscará automáticamente el lugar correcto para insertarla.

Fundir partidas idénticas

Si varias personas han comentado la misma partida, puede que quiera recoger todos los análisis en una sola partida. Para hacerlo correctamente deberá atenerse a ciertas reglas:

• Defina una de las partidas como principal. Su comentarista se considerará como el principal y su nombre aparecerá en los listados de partidas.

Cuando funda los análisis de otro comentarista (simplemente arrastrando toda la partida hasta la primera) deberá escribir el nombre del mismo la primera vez que ocurra una desviación de los análisis de la partida principal. El nombre se introduce como un comentario en forma de texto. Lo mismo debe hacerse con el resto de comentaristas, a medida que se vayan incorporando sus anotaciones.

Reordenar las variantes fundidas

Puede crear repertorios de aperturas muy amplios fundiendo partidas y variantes. Normalmente las variantes se insertarán en el orden en que se encuentren. Hay una función con la que se puede mejorar considerablemente la estructura de las variantes.



Haga clic en Insertar Variante Reordenar variantes. Las variantes se reorganizarán según criterios ajedrecísticos. Las continuaciones más importantes se convertirán en variantes principales, es decir, todas las líneas que tengan gran número de subvariantes serán promocionadas hasta el rango de variantes principales.

Véase también las opciones de notación...

3.2.26 Fundir partidas - Pista

Un usuario podría querer insertar comentarios y variantes y luego fundir varias partidas para conseguir un árbol de variantes completo, pero por desgracia, las jugadas iniciales se han realizado en muchos órdenes distintos, sin uniformidad.

¿Cómo se puede evitar que aparezcan variantes no deseadas en el árbol al fundir las partidas?

Tiene que volver a la posición inicial (es decir, a la posición de inicio de la partida) y escribir el orden deseado de jugadas como si fuera una variante. Luego puede ir al comienzo de la variante y seleccionar "Sustituir jugadas" en el menú "Insertar" > "Variantes".

Véase también la información sobre el uso de colores en variantes...

3.2.27 Guardar partidas

Ventana de tablero, menú Archivo, Guardar / Guardar como...

Al introducir una partida inicialmente se almacena sólo en la memoria. Debe emplear *Guardar* o *Guardar como* para archivarla permanentemente en una base de datos. Aparecerá entonces un formulario de datos en el que podrá introducir todos los relevantes.

Please read carefully Changed coventions

Archivo			
Nuevo	•	H	Guardar
<u>A</u> brir	+	200	Guardar posición
Guardar	×	txt	Archivo de texto
Guardar como			Guardar libro
Guardar en la nub	e	-	

La partida (o texto de base de datos) que se guarde por vez primera se añadirá al final de la base de datos.

También puede guardar una partida directamente en la nube con el menú Archivo - Guardar en la nube.

Si abrió la ventana de tablero desde una base de datos abierta, ChessBase ofrecerá la posibilidad de guardar en ella la partida. Puede guardarla en una base de datos distinta optando por *Guardar como*, con lo que se abrirá un selector de archivos en el que localizar la base deseada. El selector de archivos también aparecerá si emplea *Guardar* y no hay ninguna base abierta.

Al introducir los datos del torneo se puede especificar si es una prueba por equipos y si se deben contar los puntos por tablero o los puntos de equipo.

Torneo por equipos

De acuerdo con el valor seleccionado, se elaborarán las clasificaciones.

3.2.28 Cambios en guardar y reemplazar partidas

En todas las versiones anteriores del programa, incluida la 13, se diferenciaba entre *Guardar* y *Reemplazar*. **Esto ha cambiado con ChessBase 14**.

En ellas, al guardar una partida se añadía la versión modificada de la misma al final de la base de datos. *Reemplazar* sustituía la partida original por su versión editada, sin duplicarla en la base de datos. Esta forma de trabajar no era concordaba con el procedimiento normal de Windows ni con los procedimientos que los usuarios conocen de otros programas de Windows.

Por ese motivo se ha dado un cambio radical en la versión 14 con respecto a las rutinas de guardar partidas.

Si edita y modifica una partida, el menú **Archivo - Guardar** (o la combinación de teclas CTRL+S), <u>sustituye</u> la partida original con la editada.

Archivo			
Nuevo	ŀ	H	Guardar
Abrir	ŀ	200	Guardar posición
💾 Guardar	۲	txt	Archivo de texto
🛃 Guardar como			Guardar libro
Guardar en la nube			

Por lo tanto el atajo del teclado CTRL+R que antes servía para reemplazar una partida ya no existe y por tanto no funciona.

Para guardar una partida <u>al final del listado de partidas</u> como si fuera nueva, debe activar el menú **Archivo - Guardar como**.

	Partidas recientes
ŗ	1 King's Indian Attack-5.d3 d5 6.¤bd2 ¥e7, Survey 200
	2 Stahlberg, G-Smyslov, V, Budapest Maroczy Memori
ŕ	<u>3</u> Barbosa, O-Valdes Escobar, A, Millionaire Chess Op
•	4 Lindgren, P-Bruedigam, M, BL 1617 SK König Tegel
· ·	5 Inarkiev,E-Svidler,P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc.
	<u>6</u> Asis Gargatagli,H-Anton Guijarro,D, Magistral Barc.
	7 Szabo, L-Keres, P, Budapest Maroczy Memorial 1952
Almace	enar la partida en la base de datos que se seleccione
	Almace

Si selecciona esta opción, el programa le ofrecerá diversas bases de datos en un diálogo:

200 ChessBase 14

StrongGames2017 No e5 Cxe5 14.Af4 Dc7 15.Rh1 Opening Encyclopedia 2016 No Mega Database 2017 No 82Propiedades tacticaReeh No 30dezember2016eng No 23dezember2016eng No	A 00 10 A
Opening Encyclopedia 2016 No Mega Database 2017 No tacticaReeh No 30dezember2016eng No 23dezember2016eng No	1 Ctd/ 1
Mega Database 2017 No &Propiedades tacticaReeh No 30dezember2016eng No 23dezember2016eng No	
tacticaReeh No 30dezember2016eng No 23dezember2016eng No	×
30dezember2016eng No Anclar a favoritos	
23dezember2016eng No	
9dezember2016 No	
16dezember2016eng No	
PowerGames2017 No Ok Can	icelar

Si la base de datos no está en la lista, podrá seleccionarla en el selector de archivos que se abrirá al hacer clic en el botón "Otra...".

Puede anclar una base de datos al listado de favoritas haciendo clic derecho sobre ella y escogiendo *Propiedades - Anclar a favoritos*

Además de los cambios en la rutina de guardar, se ha optimizado el formato de las bases de datos para que el proceso sea más rápido. Esto es especialmente importante en las bases de datos muy grandes, que contienen varios millones de partidas. Guardar partidas en una base de datos enorme, como la Mega lleva ahora mucho menos tiempo.

<u>Nota</u>

Para ayudarle a comprender mejor el nuevo funcionamiento de guardar, le ofrecemos otro ejemplo práctico. Supongamos que el usuario carga una posición guardada y la modifica ejecutando jugadas. Entonces le gustaría sustituir la posición/partida existente. Eso no funcionará porque tras la modificación el enlace a la posición que ha cargado ya no existe. De ese modo, se ha generado una nueva partida que no tiene un enlace correspondiente con la base de datos

Así que en este ejemplo el usuario no puede sustituir la partida. Si el usuario carga la nueva partida/posición y sólo altera los datos de la partida, se puede sustituir la partida original.

Para resumir: desde ChessBase 14 Guardar significa reemplazar la partida y "Guardar como" archiva una nueva partida, según los estándares de Windows.

3.2.29 Reemplazar partidas

En las versiones anteriores del programa, hasta la 13 inclusive, se distinguía entre Guardary

Reemplazar.

Este procedimiento ha cambiado con ChessBase 14.

Partidas recientes 1 King's Indian Attack-5.d3 d5 6.¤bd2 ¥e7, Survey 200 2 Stahlberg,G-Smyslov,V, Budapest Maroczy Memori 3 Barbosa, O-Valdes Escobar,A, Millionaire Chess Op 4 Lindgren,P-Bruedigam,M, BL 1617 SK König Tegel 5 Inarkiev,E-Svidler,P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc. 6 Asis Gargatagli,H-Anton Guijarro,D, Magistral Barc. 7 Szabo,L-Keres,P, Budapest Maroczy Memorial 1952	Archivo		
Image: Marcologic and and and a second constraints of the second constrepresecond constraints of the second constrain	Nuevo		Partidas recientes
Abrir ² Stahlberg, G-Smyslov, V, Budapest Maroczy Memori ³ Barbosa, O-Valdes Escobar, A, Millionaire Chess Op ⁴ Lindgren, P-Bruedigam, M, BL 1617 SK König Tegel ⁵ Inarkiev, E-Svidler, P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc. ⁶ Asis Gargatagli, H-Anton Guijarro, D, Magistral Barc. <u>7</u> Szabo, L-Keres, P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda ¹ Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione			1 King's Indian Attack-5.d3 d5 6.¤bd2 ¥e7, Survey 200
3 Barbosa, O-Valdes Escobar, A, Millionaire Chess Op 4 Lindgren, P-Bruedigam, M, BL 1617 SK König Tegel 5 Inarkiev, E-Svidler, P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc. 6 Asis Gargatagli, H-Anton Guijarro, D, Magistral Barc. 7 Szabo, L-Keres, P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione	Abrir		<u>2</u> Stahlberg, G-Smyslov, V, Budapest Maroczy Memori
Guardar 4 Lindgren, P-Bruedigam, M, BL 1617 SK König Tegel Suardar 5 Inarkiev, E-Svidler, P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc. Guardar como 6 Asis Gargatagli, H-Anton Guijarro, D, Magistral Barc. Z Szabo, L-Keres, P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione		ŗ	<u>3</u> Barbosa, O-Valdes Escobar, A, Millionaire Chess Op
5 Inarkiev, E-Svidler, P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc. 6 Asis Gargatagli, H-Anton Guijarro, D, Magistral Barc. 7 Szabo, L-Keres, P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione	Guardar		4 Lindgren, P-Bruedigam, M, BL 1617 SK König Tegel
Guardar como 6 Asis Gargatagli,H-Anton Guijarro,D, Magistral Barc. 7 Szabo,L-Keres,P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione	, courdan		5 Inarkiev,E-Svidler,P, BL 1617 OSG Baden Baden - Sc.
<u>Z</u> Szabo,L-Keres,P, Budapest Maroczy Memorial 1952 Guarda W Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione	时 Guardar como		<u>6</u> Asis Gargatagli,H-Anton Guijarro,D, Magistral Barc.
Guarda 🛒 Almacenar la partida en la base de datos que se seleccione			7 Szabo,L-Keres,P, Budapest Maroczy Memorial 1952
	Guarda 🛃	Almace	nar la partida en la base de datos que se seleccione .

En las versiones anteriores, cuando guardaba, la versión modificada de la partida se añadía al final de la base de datos, mientras que reemplazar sustituía la versión almacenada con la nueva, sin duplicarla. Esta forma de trabajar no encaja con el estándar de Windows y con los procedimientos que los usuarios conocen de otros programas.

Por ese motivo se ha dado un giro radical y se ha modificado completamente la rutina de guardar partidas.

3.2.30 Configuración y archivo de posiciones ilegales

Al contrario que en versiones anteriores de ChessBase, se admite la introducción y guardado de posiciones ilegales. Pueden ser útiles con fines didácticos o explicativos.

En la siguiente posición, ninguno de los bandos dispone del rey.



Si quiere guardarla, aparecerá una advertencia, indicando que no es una posición legal según las reglas del ajedrez de la FIDE.



Puede aceptar el aviso y guardar la posición ilegal (que aparece con la anotación "Entrenamiento"), del mismo modo que si se tratase de una posición legal, incluso registrando jugadas a partir de ella.

3.2.31 Entrenamiento

3.2.31.1 Animación de amenazas

Ventana de tablero, Entrenamiento - Amenaza con flecha / Crear amenazas con flecha

Archivo	Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Entren	amiento	Vista
Anotación de entrenamiento	Activar e	ntrenamiento	Crear	amenazas cor aza con flecha	n flecha a	Jugar contra Fritz	Q Aplicación Openings	
Enf	trenamiento			Pistas		ChessBase	e Account	
		NT ALL CARGE	Calcula	r la amenaza a	ctual y mo:	strarla con u	ina flecha	A CONTRACTOR

Muestra la amenaza más fuerte en la posición, si es que existe:



También es interesante *Crear amenazas con flecha*, que sugiere el movimiento que crea la amenaza más fuerte:



Puede que no sea la mejor jugada en una posición dada. Está pensada como una especie de tormenta de ideas tácticas que destaca las posibilidades en ese ámbito.



3.2.31.2 Sistema Chess Media

ChessBase puede reproducir vídeos con información de ajedrez insertada (jugadas y comentarios). Se llama sistema *Chess Media* y constituye un excelente medio para aprender y entrenarse con el ordenador.

Normalmente abrirá las lecciones en *Chess Media* haciendo clic en los enlaces incluidos en un texto de base de datos.



También puede acceder a los archivos directamente. Su extensión es ".wmv": Usando la ventana de base de datos, aparecerán como iconos si mira el contenido de una carpeta en la que se encuentren. También puede activar el menú *Archivo - Abrir - Archivo de Chess Media* tanto en la ventana de bases de datos como en una ventana de tablero.



El sistema Chess Media requiere tener instalado Window Media Player 9 o superior. Puede descargarlo de www.microsoft.com.



A la izquierda se ve el tiempo de reproducción y la duración total del vídeo.

Hay un botón a la izquierda para arrancar o parar el vídeo.

Las dobles flechas permiten saltar a una nueva partida (capítulo) o volver a la anterior, si el vídeo contiene más de una.

Se puede usar el control deslizante situado debajo de la imagen para saltar a cualquier momento del vídeo. El tablero gráfico se sincroniza automáticamente con la charla.

En el lateral derecho aparece el control de volumen. Haciendo clic sobre el altavoz, se enmudece el audio.

Los más recientes vídeos del sistema Chess Media disponen de un sistema interactivo, en el que el autor pide a los espectadores que resuelvan alguna cuestión y, en función de la respuesta recibida, realiza comentarios en vídeo. La información que aparece en la parte superior de la pantalla y los botones del margen izquierdo sirven para guiar y facilitar la comunicación del espectador con el programa.

3.2.31.3 Creación de lecciones de entrenamiento

Ventana de tablero, Entrenamiento Anotación de entrenamiento

Archivo	Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Entre	namiento
Anotación de entrenamiento	Activar er	ntrenamiento	Crear	amenazas col aza con flech	n flecha a	Jugar contra Frit	Aplicación z Openings
E	ntrenamiento			Pistas		ChessBas	e Account
Insertar una pregunta de entrenamiento (CtrI+Alt+M)							

También puede hacer clic derecho sobre una jugada o pulsar Ctrl-Alt-M

intrenam	iento						
Pregunta							
En	De	Fr	Es	lt	Ne	Pt	
alfil en	e3. ¿Esa	jugada	es buena	a o ma	la? ¿Qué l	e parece a	usted?
	nor defe	ecto			Jugada Introd Eleccio Nd4	ucir jugada ón múltiple	
Error	Ayuda1*						
Error	Ayuda1* Ayuda2				Nd4 Nxd2		Nuevo
Error	Ayuda1* Ayuda2				Nd4 Nxd2		Nuevo Reemplazar
Error A Segundos	Ayuda1* Ayuda2		300		Nd4 Nxd2		Nuevo Reemplazar Borrar
Error	Ayuda1* Ayuda2		300	▲ ▼	Nd4 Nxd2		Nuevo Reemplazar Borrar Reacción

• En la ventana de definición del entrenamiento puede escribir la pregunta que aparecerá y definir las posibles respuestas. Haga clic en una de éstas y defínala como la solución correcta.

▶ En la lista de jugadas, la solución (continuación) principal es la que se muestra en la parte superior. También se muestran todas las variantes presentes en ese punto. Pero también puede introducir otras jugadas (haciendo luego clic en *Nuevo*) o eliminar algunas (resaltándolas y haciendo clic en *Borrar*)

▶ Introduzca una puntuación, que será la que obtenga el estudiante que dé con la respuesta correcta. También puede asignar puntos a las demás jugadas. En algunos casos puede ser conveniente dar puntos negativos para algunas respuestas equivocadas.

Especifique el tiempo (en segundos) en el que debe encontrarse la solución.

▶ Haciendo clic en los botones *Ayuda1* o *Ayuda2* podrá incorporar instrucciones o pistas adicionales. Tiene más información sobre este tema en Respuestas a posiciones de entrenamiento

• Error por defecto le permitirá definir el comentario y los elementos gráficos que se mostrarán si el estudiante escoge una respuesta equivocada, distinta de las previstas.

• En los diálogos de ayuda y reacción puede usar casillas y flechas coloreadas para mostrar los razonamientos sobre el tablero. Incluso puede eliminar piezas arrastrándolas fuera del tablero. Haga clic sobre la casilla original para volver a colocarlas en su sitio.

► En todos los casos compruebe siempre que está en el tabulador de idioma deseado ("En" para inglés, etc.) Con el botón "D<->E" se copian automáticamente los elementos del alemán al inglés.

3.2.31.4 Resolución de preguntas de entrenamiento

La introducción de preguntas de entrenamiento en una partida sirve para generar material de aprendizaje y entrenamiento ajedrecístico. Cuando se reproduce una partida, al estudiante se le oculta el resto de la notación y se le pide que encuentre la jugada correcta en la posición dada.



Se asigna determinada cantidad de tiempo para la respuesta. La respuesta correcta dentro del tiempo se recompensa con puntos, aunque cada intento fallido resta algunos y una respuesta muy rápida también puede obtener bonificación. El número

total de puntos se almacena en la base de datos y puede supervisarse en las propiedades de la base de datos.

Una base de datos de entrenamiento es una base especial en la que, al hacer doble clic sobre su símbolo, en vez de un listado de partidas, le presenta uno de los problemas que contiene.

Cuando se muestra el texto *Ayuda*, puede hacer clic sobre él si no tiene idea de como resolver la posición. iPero eso le costará puntos! Cuando se responde la pregunta o cuando se pulsa en botón "Solución", se puede hacer clic en el botón "Seguir" para avanzar. El programa saltará automáticamente a la siguiente posición de entrenamiento hasta que se terminen todas. A veces necesitará avanzar a la siguiente partida de la base de datos para obtener la próxima pregunta de entrenamiento. Pulse F10 para hacerlo.

3.2.31.5 Notación de entrenamiento

Al hacer clic en el separador *Entrenamiento* del panel de notación se abre un tipo de notación especial que es muy útil para entrenarse.

En este modo sólo se muestra la última jugada, de forma que el usuario puede practicar a adivinar la continuación.



3.2.31.6 Base de datos de entrenamiento

Ventana de base de datos, Mantenimiento Propiedades Entrenamiento

Una base de datos que sólo contiene material de adiestramiento puede definirse como una base de datos de entrenamiento. En las propiedades asigne "Entrenamiento" como tipo de base de datos.

	Referencia	209
Propiedades	×	
	Q:\175Training.cbh 75 Train	
Inespecífica Trabajo Mis partidas Gran base de datos	Entrenamiento Mostrar protocolo v Defended	
Informant Aperturas Magazine/Express Torneos clásicos Torneos recientes Postal Táctica Análisis Entrenamiento	Seleccionar de la base de datos × Puntos alcanzados 0 / 0 =0%	
Finales Estudios Blitz Ciberajedrez	Image: Entrenamiento aleatorio Poner a cero Ok Ayuda Cancelar	
175 Training	Abrir siempre textos	
	Anclar a favoritos	
<u>O</u> k	Ayuda Cancelar	

Aquí se muestra el número de lecciones de entrenamiento realizadas y los puntos acumulados.

Si activa la opción de *Entrenamiento aleatorio*, cada vez que se haga doble clic sobre el icono de la base de datos se activará una lección al azar, en vez de secuencialmente. ChessBase recordará los ejercicios ya mostrados y sólo se repetirán una vez que se hayan realizado todos al menos una vez. De esta forma puede estar varias semanas trabajando con una colección de posiciones de entrenamiento y luego repetirlas en distinto orden, lo que implica una buena prueba de memoria. *Poner a cero* borra todos los registros y sirve para empezar de nuevo con la base de datos.

3.2.31.7 Preguntas de entrenamiento con diagramas

Con la ayuda de diagramas, las preguntas de entrenamiento pueden presentarse de forma más elegante y directa.

Por ejemplo:



Las preguntas de entrenamiento ahora siempre contienen un diagrama y enlaces en los que se puede hacer clic para recibir pistas o la solución.



3.3 Localizar partidas

3.3.1 Filtrar partidas en un listado

Todos los listados de partidas (también los de jugadores, torneos, etc.) pueden filtrarse con ayuda de una máscara de búsqueda.



Haga clic en el botón Filtrar lista o pulse Ctrl-F.

El programa ofrece la opción de guardar los filtros para volver a cargarlos cuando se necesiten, sin tener que configurarlos cada vez desde cero.

3.3.2 Guardar búsquedas

El programa ofrece la opción de guardar permanentemente búsquedas predefinidas y cargarlas de nuevo cuando se requieran.

Esto ahorra mucho tiempo con búsquedas que se usan con frecuencia, lo que aumenta la velocidad de trabajo con el programa.

Puede abrir el listado de partidas de la base de datos en la que quiere buscar o hacer clic derecho en un símbolo de base de datos y elegir Buscar. Se abre una ventana de diálogo para que defina los criterios de búsqueda.

	Abrir	Entrar
	Buscar	Ctrl+F
Correspond	Referencia de apertura	Ctrl+Alt+Entrar
Database	Enviar por correo	
	Editar	>
	Retirar	Supr
Nivel2.cbh	Borrar archivos	Mayusculas+Supr 9
1	Herramientas	>
	Propiedades	Alt+Entrar

Una vez establecidos dichos criterios, haga clic en el botón Guardar.

🗌 Datos partida	Anotaciones Posición	🗌 Material 🛛 🗌 Maniobras	Medallas
		Cargar	Guardar
Ok	Ayuda	Poner a cero	Cancelar

Se abre un selector de archivos para que guarde los ajustes de su búsqueda. La extensión del archivo es *.*dbsearch* y la carpeta por defecto en la que se guardan es esos ficheros es *SearchMask* en \Mis documentos\ChessBase\NoGames\SearchMask.

Tenga cuidado al escoger el nombre de la búsqueda para que sea descriptivo y tenga sentido para usted pensando en tener que encontrarlo cuando tenga muchos más. Si lo llama "busqueda1" puede que dentro de unos meses no se acuerde del tipo de partidas que filtraba.

Nombre:	Database.dbsearch
Tipo:	Buscar partidas (*.dbsearch)

Con el botón "Cargar" de la máscara de búsqueda puede cargar una búsqueda predefinida para usarla en la base de datos en cuestión. Eso funciona con todos los posibles criterios de la máscara de búsqueda.

La opción de guardar las búsquedas está pensada sobre todo para los amantes del ajedrez que usan el programa con frecuencia para buscar determinadas combinaciones de material o constelaciones posicionales.

Al poder guardar y recuperar los criterios de búsqueda, ahorrará valioso tiempo.

En el menú Archivo también dispone de una entrada para abrir y cargar las máscaras de búsqueda guardadas.



3.3.3 Búsqueda interactiva de estructuras

En la ventana de tablero, con Informe - Estructuras similares se pueden localizar partidas en la base de datos de referencia que incluyan estructuras similares, como por ejemplo formaciones de peones.



En ChessBase 14, se abre la máscara de búsqueda con los criterios que el programa ha registrado automáticamente, para que el usuario los retoque, si lo considera necesario.

Datos partida	Anotaciones	Posición	Medallas	Material	Maniobras	 Buscar' tablero 'O' tablero 'Excluir' tablero 'Expejo Horizontal Vertical Primera Quitimo 100 Poner a cero
Datos par	tida 🗌 And	otaciones luir líneas e	✓ Posicion búsqued	ón 🔲 I a	Material 🗌 M	laniobras 🗌 Medallas

Al contrario que en versiones anteriores, se ofrece una máscara de búsqueda con los motivos posicionales con los que el programa filtra la base de datos de referencia, que le ofrece la posibilidad de modificar los criterios de búsqueda para la posición.

3.3.4 Buscar partidas con diferencia de Elo

En la máscara de búsqueda el programa ofrece la posibilidad de dirigir su investigación a partidas entre un jugador especialmente fuerte y un rival con un Elo mucho más bajo.

Eso se realiza con la opción Diferencia de la máscara de búsqueda.

🔿 Ningun 🖲 Una	OAmbos	⊖ Media
🗹 Diferencia	600	

Supongamos que quiere localizar las partidas de Garry Kasparov contra jugadores de mucho menos nivel ajedrecístico que él.

Filtrar partidas	×
Datos partida Anotaciones Posición Medallas Materi	al Maniobras
Blancas: Kasparov . Negras: .	G Sólo victorias
Tomeo:	Elo 2500 - 3500 - Ningun O Una Ambos Media
□ Año: 2016 - 2016 - 2016 - □ ECO: A00 - E99/99	☑ Diferencia 600 📮
☐ Jugadas: 0 - 22 -	Resultado 1-0 0-1 1⁄2-1⁄2 0-0 Mate Ahogado Jaque
En repertorio	

En la máscara indicamos que estamos buscando todas las partidas de Kasparov contra rivales cuyo Elo estuviera unos 600 puntos por debajo del de Garry. La búsqueda rápidamente rinde resultados en la Mega Database.

🖶 🗹 Tablero inmediato = Mega Database 2017: 6807655 Partidas 🔤 🗖 🗙										
Arch	vo Inicio Estadísticas	Pa	rtidas Jugadores	Clave d	e aperturas	Vista				
Pegar	 Borrar Copiar Añadir/quitar al portapapeles Portapapeles 	Sego Prime	Cabeceras completas e UI • 13 • ra jugada 0 \$ Propiedades	Tablero Tablero	Filtrar lista Filtro	Editar datos	Seleccion Ir a línea	nar todas Tabla de S cruces Torne	iguiente torneo	živar/Desactivar Fritzbanner Adtvar
Texto	Partidas Jugadores Torneos	Coment	arista Fuentes Equipo	s Título	de partida	Aperturas				
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha 4	
491713	Kasparov, G	2710	Forbes,C	1890	1/2-1/2	29	E16	London/New York	1984	
866363	Kasparov, G	2790	Cagliero, H	1980	1-0	56	B50	Cordoba sim	1992	and a second
866367	Kasparov,G	2790	Diani,J	2100	1-0	52	D24	Cordoba sim	1992	
866370	Kasparov, G	2790	Garrido Fernandez.	1905	1-0		823	Cordoba sim	1992	
866371	Kasparov, G	2790	Gimenez,I	2075	1/2-1/2	37	B51	Cordoba sim	1992	
866374	Kasparov, G	2790	Hutt,A	1960	1-0	34	D15	Cordoba sim	1992	
866376	Kasparov, G	2790	Maiques, R	1995	1-0	29	D03	Cordoba sim	1992	
866379	Kasparov,G	2790	Moscovich,F	2095	1-0	38	A80	Cordoba sim	1992	
866381	Kasparov, G	2790	Pereiro, J	1970	1-0	49	C10	Cordoba sim	1992	
866382	Kasparov, G	2790	Pinus,R	2005	1-0	33	D34	Cordoba sim	1992	
866385	Kasparov, G	2790	Sanchez Lopez, J	2050	1-0	38	D36	Cordoba sim	1992	
997065	Kasparov, G	2805	Bartosik, O	2030	1-0	37	B07	Katowice sim	1993	
997073	Kasparov, G	2805	Swol, M	2140	1-0	42	D91	Katowice sim	1993	
110366	Kasparov,G	2815	Fontaine,R	2150	1-0	33	D46	Clichy sim	1994	
121042	Kasparov,G	2805	Wapner, J	2175	1-0	47	D13	Tel Aviv sim	10.1994	Kasparov, Garry 2790 - Garrido Fernandez, Daniel 1905 1-0
137874	Kasparov, G	2805	McShane, L	2145	1-0	28	A36	Internet sim1	04.12.19	B23 Cordoba sim 1992
140349	Kasparov,G	2785	Agistriotis, M	2090	1-0	30	D55	Corfu sim	04.10.19	1.e4 c5 2.Cc3 Cc6 3.f4 e6 4.Cf3 d5 5.Ab5 Cf6 6.Axc6+ bxc6 7.De2
1403512	Kasparov,G	2785	Pandis, I	2090	1-0	35	C88	Corfu sim	04.10.19	Ae7 8.d3 0-0 9.0-0 Dc7 10.Ca4 a5 11.c4 Te8 12.b3 Cd7 13.e5 f6
1403513	Kasparov,G	2785	Papathanasiou,P	2185	1-0	47	E81	Corfu sim	04.10.19	14.Aa3 f5 15.Tac1 d4 16.h3 h6 17.Ta1 Aa6 18.g4 g6 19.Rh1 Rf7
140351	Kasparov,G	2785	Politis,D	2090	1-0	17	C43	Corfu sim	04.10.19	20.gxf5 gxf5 21.Ch4 Axia 22.Dh5+ Re7 23.Dxh4+ Rf7 24.Tg1 Tg8
1542504	Kasparov,G	2785	Lurie,M	2070	0-1	41	A16	Jerusalem sim	15.10.19	25.Cxc5 Txg1+ 26.Txg1 Cf8 27.Df6+
1863474	Kasparov,G	2825	Chatte,A	1670	1-0	33	A45	Colmar sim	09.07.19	1-0
186347	Kasparov,G	2825	Groshenny,C	1790	1-0	62	C05	Colmar sim	09.07.19	
186347	Kasparov,G	2825	Hartweg, N	1680	1-0	35	E09	Colmar sim	09.07.19	
186347	Kasparov,G	2825	Inguimberty, J	2130	1-0	26	D46	Colmar sim	09.07.19	
186347	Kasparov,G	2825	Lefevre,C	1970	1-0	40	B12	Colmar sim	09.07.19	
186348	Kasparov,G	2825	Martin,L	1690	1-0	45	D35	Colmar sim	09.07.19	×
<	V		Manual In	1000	10	24	***	Colorer cim	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	<u>+</u>
Hecho -	Filtrar lista									100%

En la máscara de búsqueda no se ha marcado la opción "Ignorar colores" por lo que el resultado ofrece sólo las partidas jugadas por Kasparov con blancas. Si marcamos también aquellas que el resultado haya sido una victoria de las negras (0:1) nos encontramos con el impresionante resultado de que sólo aparece una partida en la Mega que Kasparov haya perdido y fue en unas simultáneas en 1996.

Atchive Initial Autoditics	🕒 🗹 Tablero inmediato 🗧	Mega Database 2017: 6807655 Partidas	
 	Archivo Inicio Estadísticas Partidas Jugadores (Clave de aperturas Vista	
Texto Patridas Numero Biancas Elo B Negras Elo N Resultado Jugadas ECO Tormeo Fecha 154/2504 Kasparov, G 2785 Lurle, M 2070 0-1 41 A16 Areusolomisim 15.10.1	Copiar Copiar Copiar Copiar Copiar Andau/quitar al portapapeles Portapapeles Propledades Propledades	Tablero Filtar Ladas Calcular todas Tablero Filtar Ladas Calcular todas Calcular	2 Activar/Detactivar Fritzbiarer Activar
Número Elo B Negras Elo N Resultado Jugadas ECO Torneo Fecha 1542:504 Kassparov,G 2785 Lorrie,M 2070 0-1 41 Atlo Jerusolom son 15:103 Image: Status Image: St	Texto Partidas Jugadores Torneos Comentarista Fuentes Equipos	Título de partida Aperturas	
154:2504 Kasparov,G 2785 Lurie,M 2070 0-1 41 A16 Arcusolem stm 15:10.1 Image: State of the	Número Blancas Elo B Negras	Elo N Resultado Jugadas ECO Torneo Fecha	
			Kasparov, Garry 2785 - Lurie, Michael 2070 0-1 A16 Jerusalem im 15.10.1996 LeA Cf6 2.Cc3 d5 3.cud5 Cud5 4.Cf3 g6 5.e4 Cuc3 6.buc3 Ag7 7.Aa3 O+0 8.Ac4 c5 9.0-0 Dc7 10.De2 Ag4 11.ha Ard3 12.Dud3 Cc6 13.De2 Da5 14.Ab2 T46 15.4 b5 16.Ad5 c4 17.Rh1 Tac8 18.at 4 e1 9.Auc6 Txc6 20.avb5 Dxb5 21.Aa3 Tc7 22.e8 Tc67 23.Ad6 Af8 2.41.Tb1 Dc6 25.Tb2 Auc6 2.6exd6 Txd6 27.Txa7 Td3 2.8.Rh2 Dc5 29.Tab7 Df5 30.Df2 e5 31.Tb4 erdf 32.Txc4 f3 33.Tb2 De3 39.Tc2 Dd1 40.Tb2 Dc1 41.Ta2 Db1 0-1
	<	>	

Así que durante su carrera, Kasparov nunca tropezó en torneos contra rivales claramente más débiles.
3.3.5 Ordenar los listados de partidas

Para ordenar las partidas en un listado haga clic sobre la cabecera de la columna que contiene los datos por los que quiera que se establezca el orden:

Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugad	ECO	Año	То
Kasparov,G	2851	Kramnik,V	2758	1/2-1/2	35	B33	2000	Fuj
Kasparov,G	2851	Kramnik,V	2758	1/2-1/2	21	C42	2000	Lin
Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2772	1/2-1/2	46	C67	2001	Cor
Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2770	1/2-1/2	11	A32	2000	BG
Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2770	1/2-1/2	38	E05	2000	BG
Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2770	1/2-1/2	33	C67	2000	BG
Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2770	1/2-1/2	41	C78	2000	BG

Esta ordenación es virtual. Si cierra la ventana, no se mantendrá. Para hacerla definitiva debe activar *Partidas - Fijar el orden*.



Ejemplos de aplicaciones:

Busque partidas que duren menos de 25 jugadas. Haga clic derecho en el listado con el resultado de la búsqueda y ordénelo de acuerdo con el Elo promedio. Tendrá las partidas cortas jugadas por los ajedrecistas más fuertes en la parte superior de la lista.

Busque partidas de su próximo rival y ordénelas de acuerdo con el código ECO.

Busque partidas comentadas y organícelas de acuerdo con el comentarista.

<u>Pista</u>: puede cambiar el orden de las partidas manualmente, arrastrando y soltando una partida o una selección de ellas a la nueva posición. Esto es muy útil cuando se desea cambiar el orden para imprimir o fundir las partidas. Para mover partidas en listados grandes, use Editar-Copiar y Editar-Pegar, en el menú contextual que aparece al hacer clic derecho.

3.3.6 Base de datos en Internet

En el servidor www.chesslive.de hay una base de datos online con partidas sin comentar, que se mantiene actualizada semanalmente con partidas recientes e históricas. ChessBase (en su versión activada) puede acceder directamente a dicha base de datos y extraer material de ella.

Hay varias formas de acceder a la base de datos de Internet.

1. Hacer clic en el icono *Internet* de la ventana de bases de datos.



2. Ventana de tablero, Inicio - Internet

Al contrario que en versiones anteriores, el acceso a la base de datos en Internet se produce prácticamente sin retardo, dependiendo de la conexión a Internet, gracias a los aceleradores que tiene programados y a la velocidad del servidor. Eso lo convierte en una potente herramienta para que los jugadores se preparen o para examinar torneos.

Buscar en www.	.chesslive.de	×
– Jugador/Torn Texto	eo	
	Avanzado	
	Poner a cero	
Ok	Ayuda Cance	ar

Lo mismo que Google, el programa interpreta lo que significa el texto a buscar.

Ejemplo:

Escriba "Kasparov Linares" en el campo de búsqueda.

El programa interpreta el dato de partida correctamente y filtra las partidas de la base de datos de Internet jugadas por Kasparov en Linares.

Si hace clic en el botón Avanzado es posible detallar más los criterios de búsqueda.

			Referencia	219
Buscar en www.chessliv	e.de	×		
Jugador				
Jugador				
Elo>=		0		
🗹 Blancas	✓ Negras			
Victorias 🗸	🗹 Tablas 🗹 D	errotas		
Oponente				
Oponente				
Elo>=		0		
Torneo				
Torneo				
Año				
Año	0 •	- 2017 -		
	Poner a cero			
Ok	Ayuda	Cancelar		

Hay muchas maneras de realizar búsquedas en la práctica. Por ejemplo, se pueden filtrar todas las partidas recientes de un ajedrecista con blancas en la base de datos de Internet. Al hacer clic derecho en el listado de partidas se puede ver bajo el encabezamiento Referencia de apertura un resumen del repertorio de aperturas del jugador seleccionado.

En la presentación de las referencias se pueden ver las variantes jugadas más a menudo. Pulsando los botones + y - puede cambiar el número de variantes mostradas.

Haciendo doble clic en una línea se ejecutan las jugadas en la ventana de tablero hasta la jugada sobre la que se ha hecho clic. La línea crítica muestra las jugadas que son estadísticamente las más fuertes para ambos bandos.

Advertencia: para prevenir sobrecargas en el servidor, los resultados que se

obtengan de las búsquedas en la base de datos online de ChessBase están restringidos a 1000 partidas. Si el número de partidas localizadas supera esa cifra deberá estrechar los criterios de búsqueda para asegurarse de que obtiene todos los resultados posibles.

Vea la sección de resolución de problemas si no logra conectar con el servidor de ChessBase.

3.3.7 Búsquedas inteligentes en la base de Internet

Ventana de principal - Internet

EXIO	Kasparov Linares			
	Avanzado			

Lo mismo que Google, el programa interpreta lo que significa el texto a buscar.

Ejemplo:

Escriba "Kasparov Linares" en el campo de búsqueda.

El programa interpreta el dato de partida correctamente y filtra las partidas de la base de datos de Internet jugadas por Kasparov en Linares.

Archivo Inicio Insertar Tablero Informe Análisis Entrenamiento Vista										
and the second s	with the state of		R rate date		0.00					
			E contar datos		- ALL					
Copiar partida Rehacer Repertono Blancas Angela Angela Contar	estión de módulos		Gargar partida	a anterio	r • Ad	lante				
partida 🖲 Copiar posición partida - partidas duro 🖄 Repertorio negras por defecto apuntador apuntador 🧐 🖸	rear módulo UCI		 Cargar siguier 	nte partis	ia 🏾 🎽 Ver	historial de partid	las			
Portapapeles Partida Buscar posición Módulos			Base de da	stos		Historial				
	Resultado de bi	isqueda								
	Restaurar partic	fa				168	partidas en	contradas		
	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año T	orneo	Notación	VCS	ECO P
	Kasparov,G	2804	Anand,V	2786	12-12	2005 L	inares 22nd	1.e4 e5 2.Cf3 Cf6 3.Cxe5 d6	54.Cf3 C.	C42 ()
	Anand,V	2786	Kasparov,G	2804	56-56	2005 6	inares 22nd	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4	4.Cxd4. yes	833 🗊
	Topalov.V	2757	Kasparov.G	2904	1-0	2005 L	inares 22nd	1.e4 c5 2.0f3 Cc6 3.Cc3 e5 4	4.Ac4 d6. vcs	830 (0)
	Kasparov,G	2804	Topalov,V	2757	95-95	2005 6	inares 22nd	1.e4 e5 2.CF3 Cc6 3.Ab5 a6	4.Aa4 CE.	C88 ()
	Kasparov,G	2804	Leko,P	2/49	72-52	2005 0	nares 22na	1.64 C5 2.03 C63 3.03 65 4	AGENERAL WES	830 0
	Lake P	2740	Kasparov,G	2004	56.16	2005 0	ingres 22nd	1 ad c5 2 CB d6 3 d4 cad4	A Cristian C. Wes	880 0
	Kasparov G	2804	Adams M	2741	1-0	2005 0	indires 22nd	1 d4 06 2 c4 e6 3 Cc3 Ab4	4.Dr2.d. wrs	E37 @
	Kasparov G	2804	Valleio Pons F	2686	1.0	2005 0	inares 22nd	1 44 45 2 44 46 3 013 016 4	eR Ars s	012 0
	Vallejo Pons,F	2686	Kasparov,G	2934	0-1	2005 (inares 22nd	1.CF3 d5 2.d4 e6 3.c4 dxc4	4.e4b5. ycs	D21 (0)
	Kasimdzhanov	2678	Kasparov,G	2904	0-1	2005 L	inares 22nd	1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cc3 Cf6 4	.e3 e6 5. vcs	048 (0)
	Kasparov,G	2804	Kasimdzhanov,	R 2678	55-56	2005 L	inares 22nd	1.e4 e5 2.CF3 Cf6 3.Cxe5 d6	64.Cf3 C. ves	C42 (1)
	Kramnik,V	2777	Kasparov.G	2831	¥z-¥z	2004 L	inares 21st	1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.Cf3 e6 4	4.e3 a6.	027 (0)
	Kasparov,G	2831	Kramnik,V	2777	95-95	2004 6	inares 27st	1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 b6 4.	.Cc3 Ab7	E12 🔘
	Kasparov,G	2831	Topalov,V	2735	12-12	2004 6	inores 21st	1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6	4.As4 Cf. yes	C88 ()
	Rasparov.G	2831	Shirov.A	2736	Vz-V2	2004 6	indres 27st	1.64 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6	4.As4 Ct.	C88 0
C02 *	Topatov,v	2730	Kasparov,G	2831	72-52	2004 0	nones 2 rat	1.04 03 2.04 00 3.03 00 4.	LCS 40 S. VCS	015 0
	Shirov.A	2730	Kasparov.G	2831	72-72	2004 0	indres 27st	1.64 C5 2.C13 00 3.04 CK04 4	4.CX04 C. VCS	830 0
	Lako P	2722	Kaparov G	2831	56-56	2004 (inner 21et	1 at c5 2 (B d6 3 d4 cad4)	A Cydd C	890 0
	Valleio Pons F	2663	Kasparov.G	2831	W-W	2004 6	inares 27st	1.e4 c5 2.Ce2 Cf6 3.Cbc3 df	54.d4 cx.	890 0
	Kasparov,G	2831	Vallejo Pons,F	2663	1-0	2004 6	inares 21st	1.d4 d5 2.c4 c6 3.Cf3 Cf6 4.	Cc3 e6. vcs	D46 ()
Notación + Ubro	× Radjabov,T	2656	Kasparov,G	2831	1/2-1/2	2004 6	inares 21st	1.e4 e5 2.0f3 Cc6 3.d4 exd/	44.Cxd4. vest	C45 ()
Notación Referencia Tabla Entrenamiento Planilla LiveBook Libro	Kasparov,G	2831	Radjabov,T	2656	V2+V2	2004 L	inares 27st	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Cc3 e5 4	4.Ac4Ae.	830 🔘
Anand Viswanathan 2796 - Kasnarov Garry 2804 16-16 💳 🎆	Kasparov,G	2847	Kramnik,V	2807	%-%	2003 6	inares 20th	1.e4 e5 2.CF3 Cc6 3.Ab5 a6	4.As4 CE.	C88 🔘
	Kramnik,V	2807	Kasparov,G	2847	Yz-Yz	2003 L	nares 20th	1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.Cf3 e6 4	4.e3 a6.	D27 ()
B33 Linares 22nd (6) 28.02.2005	Anand,V	2753	Kasparov,G	2847	95-96	2003 6	inares 20th	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Cc3 g6 -	4.d4 cxd. ves	872 (0)
1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 e5 6.Cdb5 d6 7.Ac5 a6 8.Ca3 b5 9.Cd5 Ae7 10.Axf6 Axf6 11.c3 0-0	A Kasparov.G	2547	Anand.V	2/55	1-0	2003 6	indres 20th	1.e4 c6 2.64 d5 3.62 dxe4	4.Cxe4. vcs	819 0
12 C-2 A=E 12 -4 hund 14 Tund -E 15 A=4 The 16 T-2 Rhe 17 C-2 =6 100.0	Paramatian P	2724	Kenner G	2047	72-92	2003 6	incres 20th	1 ald C65 2 ad a6 2 Co2 Abd	4,403.	650 0
12.000 Mgs 13.44 DX44 14.1X44 25 15.404 106 16.142 Kills 17.0005 g6 16.0-0	Leko P	2736	Kasparov G	2847	NN.	2003 0	indires 20th	1 e4 c5 2 013 d6 3 d4 cvd4	4 Cud4C, yes	880 0
[18.h4]	Kasparoy.G	2847	Ponomarioy.R	2734	1-0	2003 4	ingres 20th	1.Cf3 Cf6 2.d4 e6 3.o3 b6 4	Ag2 Ab. yes	E18 (0)
18f5 19.Da4!? Ad7 20.Ab5 Txb5?!	Kasparov,G	2847	Vallejo Pons.F	2629	1/2-1/2	2003 0	inares 20th	1.e4 c6 2.d4 d5 3.e5 Af5 4.0	Cd2 h65. yes	812 @
[20Dc8 21.Cc4? (21.exf5 qxf5 22.f4 exf4 23.Axc6 Axc6 24.Dd4+ Rq8 25.Cxf4±);	Vallejo Pons, F	2629	Kasparov,G	2847	Y2-Y2	2003 L	inares 20th	1.Cf3 d5 2.d4 Cf6 3.c4 c6 4.	Cc3 dxc. vcs	D17 ()
20 Chal 21 Awd7 Cva2 22 Ab5 (22 avd5 Tvh2 23 Crd Cvr3 24 Cvr3 Th4 25 Dr6 Tvr4 26 Dvr4 Dvr47 27 fvr6 hvr6122 Ave3	Radjabov,T	2624	Kasparov,G	2847	52-55	2003 6	inares 20th	1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.Cf3 Cf6	/4.e3 e6. wcs	D29 ()
	Kasparov.G	2847	Radjabov,T	2624	0-1	2003 L	indres 20th	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Cf6 4	.e5 Cfd7. vcs	C11 0
a) 22189 23.404 (23.101: ARES 24.585 DH4 23.63 DH54) 23ARES (231XD2 24.Call 102 25.AX02; C) 24.CR8 1XD2;	Anand,V	2757	Kasparov,G	2838	V5-V5	2002 6	inares 19th	1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 -	4.Cxid4 C.	890 ()
b) 2214 23.Cc4 f3 24.g3 Cc1 25.Cxa5 Ce2+ 26.Axe2 (26.Rh1 7f7! Q) 26fxe2 27.Te1 Txb2 28.Cc4 Tb8 29.Da6 Ae7	Kasparov.G	2638	Anand,V	2/37	72-72	2002 0	indres 19th	1.e9 c5 2.053 e5 3.d4 cxd4 4	ACX04 C. Yes	849 0
30.Txe2 Dc8 31.Dxc8 Tfxc8 32.Cb2!# 🗘;	Noams,M	2010	Adams M	2058	1.0	2002 6	inares 19th	1.ev c) 2.cl3 00 3.04 cx04 -	ACRONC.	042 0
23.Cxe3 (23.fxe3 Dh41) 23fxe4! (23f4 24.Cd5 f3 25.o3 Do5 26.Ce3 + 0 24.Ac4 Txb2 25.Axe2 Df6 26.Cd1 (26.f3? Df4	Kasparov G	2838	Ponomariov R	2727	1-0	2002 0	indires 19th	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 dxe4	d Cord. wes	C10 0
27 Cd1 Ture2: 28 Part2 art2: 1: 26 Ad7 Ture2: 1: 26 Ad7 Ture2: 1: 27 Part2:	Ponomariov.B	2727	Kasparov.G	2838	10-16	2002 6	ingres 19th	1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4	4.Cxd4 C.	880 0
27.007 Mg2 + 20.002 Paper+, 20.000 Mg2++ 20.002 27.05 (27.0003) Mk1++ (27.000 20.0045 000):=	Shirov,A	2715	Kasparov,G	2838	0-1	2002 0	inares 19th	1.e4 c5 2.0f3 Cc6 3.d4 cxd4	4.Cod4. ves	833 ()
(28es 29.Cxes 1xt2 s0.1e1! (30.1a1? Ut4+) 30e4 31.cxd4 exd4 32.Cg4 Txg2+ 33.Rxg2 Dt3+ 34.Rh2 Dt4+=)]	Kasparov,G	2838	Ivanchuk,V	2717	12-12	2002 L	indres 19th	1.e4 c5 2.Cf3 e6 3.d4 cxd4 /	4.Cxd4 a.	841 0
A	Kasparov,G	2838	Shirov,A	2715	55-55	2002 6	inares 19th	1.e4 c5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 g6-	4.0-0 A. vcs	831 🔘
	Ivanchuk.V	2717	Kasparov.G	2838	Vz-Vz	2002 L	inares 19th	1.Cf3 c5 2.g3 g6 3.Ag2 Ag7	4.0-0 C.	A04 ()
1 * * 4 * * # D D D D D D D D D D D D D D D D D	Kasparov,G	2838	Vallejo Pons,F	2629	1-0	2002 6	inares 19th	1.e4 c5 2.Cf3 e6 3.d4 cxd4 4	4.Cxd4 a. vcs	841 ()
									100	*

3.3.8 Buscar en la base de Internet

Ventana de tablero, Inicio Internet

Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Ent	renamien	ito	Vista	
ar posición Diar partida	Nueva	Modo Meter	Deshacer	Internet	Disco	Meg Meg Rep	ga Dat ertori	tabase 2017 o blancas	🝷 覺 En esta partida
peles	partida *	partidas Partida			duro	-St web	Busc	ar posición	

La búsqueda de posiciones en la base de datos online de ChessBase tiene su propio panel en la ventana de tablero. Cuando haga clic en el botón *Buscar* en la parte superior derecha, el programa usará su conexión a Internet para acceder a la base de datos de Internet de ChessBase y mostrará todas las partidas en las que se dé la posición del tablero en ese momento. Normalmente la operación llevará unos pocos segundos.

▶ Si hace clic sobre cualquier partida de la ventana de resultados de la búsqueda, ésta se mostrará automáticamente en el tablero y en el panel de notación. Pulse sobre *Restaurar partida* para volver a la partida original.

Base de Interr	net							• ×
Restaurar p	artida		2 partidas	s encon	tradas		Buscar	
Jugadas	Partidas	Pι	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año
8.Ac1-g5	1	0.0	Walkewitz,H	2241	Biebinger,G	2345	1-0	1999
8.a2-a3	1	10	Fernandez Men.		Gonzalez de Len.		0-1	1986

• Haga clic en la cabecera de una columna para ordenar el listado de acuerdo con ese dato.

Los resultados de una búsqueda en la base de datos online de ChessBase están limitados a 1000 partidas.

3.3.9 Partidas comentadas

Una cuenta ChessBase está enlazada directamente con ChessBase. Muchas funciones de las aplicaciones web se complementan con el programa inteligentemente y aportan la máxima cantidad de información ajedrecística. Una novedad para todos los usuarios de las aplicaciones web: todas las partidas comentadas de la Mega Database están disponibles en Internet para los suscriptores Premium. En el futuro será posible cargar esas partidas comentadas tanto desde ChessBase como desde las aplicaciones web, como LiveDatabase.

Así, los suscriptores Premium tienen acceso directo a las partidas comentadas, sin estar obligados a acceder a ellas por medio de la copia de Mega Database instalada en el ordenador. Y pronto también podrán consultarlas desde cualquier dispositivo con acceso a Internet.



222

3.3.10 Examinar posiciones moviendo las piezas

Es posible buscar posiciones de forma interactiva, moviendo las piezas, en vez de tener que hacer búsquedas o filtrados cada vez. Esto acelera y simplifica bastante la búsqueda de posiciones.

Solo tiene que arrancar ChessBase, abrir una ventana de tablero con la posición inicial (puede hacerlo pulsando la combinación de teclas CTRL+N) y hacer clic en Internet.



Al comenzar a realizar jugadas, se irá actualizando la información de búsqueda en la base de datos de Internet.



3.3.11 Buscar posiciones en la base de datos en Internet

ChessBase permite acceder a una base de datos online gigantesca y desarrollada nuevamente que emplea unos aceleradores de búsqueda optimizados para dar casi respuesta inmediata a las peticiones de búsquedas. Para que sea eficaz, se debe disponer de una conexión a Internet rápida. En la ventana de tablero, puede iniciarse una búsqueda en la base de datos en Internet en cualquier momento pulsando la tecla Intro. La búsqueda también puede hacerse por medio de *Vista - Base de Internet* en una ventana de tablero.

También es posible hacerlo con clic derecho sobre el panel de tablero.

Rotar tablero	Ctrl+F
Buscar posición en Mega Database 2014	Mayusculas+F7
Buscar posición en 162 New Products	
Internet	
Buscar posición en Repertorio Blancas	Mayusculas+ Ctrl+ Alt+ F
Añadir al repertorio con blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+A
Informe de aperturas	
Clasificación de aperturas	Ctrl+Alt+C
Buscar novedad	Mayusculas+F6
Anotar novedad	Mayusculas+Ctrl+R
Diseño de tablero	Mayusculas+Ctrl+Alt+O

El resultado de la búsqueda muestra la información en dos paneles:

1. Panel de listado

Contiene una lista de las partidas en las que se ha dado la posición. Es posible ordenar las columnas para personalizar la presentación. Por ejemplo, al hacer clic en Elo B se ordena la lista por el Elo del jugador de blancas. Las partidas en las que los jugadores de blancas tienen el Elo mayor, aparecen en la parte superior de la lista.

Base de Internet												▼ ×
Restaurar partid	a					100	00 Partidas (331	5)				
Jugadas	Partidas	Transp	Puntu	Últ	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notación	۷ ^
7.c4-c5	1205	7	59.0%	201	So,W	2794	Kramnik,V	2809	1/2-1/2	2016-Dec-16	7.a3 c5 8.cxd5 Cxd5 9.Cxd5 exd5 10	
7.Dd1-c2	590	19	57.6%	201	Nakamura,H	2779	Kramnik,V	2809	1/2-1/2	2016-Dec-13	7.c5 Ch5 8.Ad3 Cxf4 9.exf4 b6 10.b.	
7.a2-a3	365	13	56.1%	201	Giri,A	2771	Topalov,V	2760	1/2-1/2	2016-Dec-16	7.c5 c6 8.h3 b6 9.b4 a5 10.a3 h6 11.	
7.Af1-e2	306	0	55.1%	201	Mamedyarov,S	2768	Jakovenko,D	2704	1-0	2016-Dec-28	7.cxd5 Cxd5 8.Cxd5 exd5 9.Ad3 c6	
7.c4xd5	271	0	57.0%	201	Mamedyarov,S	2761	Kramnik,V	2808	1-0	2016-Oct-6	7.a3 c5 8.cxd5 Cxd5 9.Cxd5 exd5 10	
7.Af1-d3	246	2	54.2%	201	Mamedyarov,S	2761	Aronian,L	2795	1/2-1/2	2016-Oct-4	7.a3 c5 8.cxd5 Cxd5 9.Cxd5 exd5 10	
7.Ta1-c1	168	9	57.9%	201	Rodshtein,M	2687	Adams,M	2745	0-1	2016-Nov-1	7.c5 c6 8.Ad3 b6 9.b4 a5 10.a3 Aa6.	
7.h2-h3	125	23	59.5%	201	Mamedyarov,S	2761	Tomashevsky,E	2731	1-0	2016-Sep-25	7.a3 c68.Tc1 b6 9.Ad3 dxc4 10.Axc.	
7.Cc3-b5	13	0	46.2%	201	Anton Guijarr	2650	Jakovenko,D	2704	0-1	2016-Dec-27	7.a3 dxc4 8.Axc4 Cb6 9.Ad3 Cbd5 1.	
7.Dd1-b3	12	0	58.3%	201	Riazantsev,A	2671	Jakovenko,D	2704	1/2-1/2	2016-Dec-3	7.c5	
7.Cf3-e5	4	3	71.4%	201	Eljanov,P	2739	Kramnik,V	2808	1/2-1/2	2016-Sep-5	7.c5 Ch5 8.Ad3 Cxf4 9.exf4 b6 10.b.	
7.g2-g4	4	0	50.0%	201	Aronian,L	2795	Parligras,M	2599	1/2-1/2	2016-Nov-1	7.c5 Ce4 8.Tc1 Cxc3 9.Txc3 b6 10.c6	
7.Cf3-d2	1	0	100.0%	200	Moiseenko,A	2648	Radjabov,T	2710	1/2-1/2	2016-Oct-28	7.c5 Ch5 8.Ad3 Cxf4 9.exf4 c6 10.0	
7.g2-g3	1	0	0.0%	201	Bareev,E	2675	Le,Q	2723	1/2-1/2	2016-Sep-10	7.c5 Ce4 8.Ad3 f5 9.Ce2 c6 10.0-0	
7.Af4-g3	1	0	100.0%	201	Khismatullin,D	2619	Jakovenko,D	2704	1/2-1/2	2016-Dec-10	7.Ae2 dxc48.Axc4 a6 9.a4 c5 10.0	
_					Tomashevsky,E	2724	Oparin,G	2617	1/2-1/2	2016-Oct-16	7.Ae2 dxc4 8.0-0 Cd5 9.Axc4 Cxf4 1.	. Y
<				>	<							>

2. Panel de referencia

Bajo el tablero se muestra una lista de todas las continuaciones utilizadas en las partidas encontradas en la base de datos. Las jugadas pueden seleccionarse con las teclas de flecha. El programa muestra la siguiente información de la jugada seleccionada casi instantáneamente:

- Número de partidas en las que se jugó
- Tasa de éxito en porcentaje
- Año en el que fue jugada por última vez

Pista: También es posible examinar la base de datos en Internet mientras se siguen partidas en Playchess.com.

3.3.12 Actualización de las búsquedas en la base de Internet

Al reproducir una partida es útil activar el acceso a la base de datos de Internet.

Clic derecho sobre el tablero - Internet



Cuando se abre en el tablero la ventana de búsqueda en la base de datos de Internet, entonces cualquier acción o cambio en el tablero supone la actualización inmediata del listado de partidas que contienen la posición del tableo.

Base de Intern	et											▼ ×
Restaurar part	tida				22 p	artidas	encontradas					
Jugadas	Partidas	Transp	Puntu	Última j	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resultado	Año	Notación	^
9Dd8-b6	18	0	36.1%	2014	Aleksandrov,A	2601	Gagunashvili,M	2582	0-1	2010	9Qb6 10.Qc2 e6 11.Na4	Qd
9b7-b6	4	1	30.0%	2013	Fridman,R	2507	Vedder,H	2374	1/2-1/2	2011	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd
					Sutkovic,D	2357	Vucic,M	2336	1/2-1/2	2012	9b6 10.Rd1 e6 11.Bd2 Ne	e4 1
					Stahlberg,G		Smyslov,V		1/2-1/2	1952	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd!
					Annageldyev,O	2480	Khudiakov,A	2182	0-1	2007	9b6 10.Ne5 e6 11.cxd5 c	cxd!
					Jirovsky,M	2425	Meduna,E	2445	1-0	1995	9Qb6 10.cxd5 Qxb3 11.a	axb
					Li,Z	2143	Khachiyan,M	2490	0-1	2007	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd
					Vasovski,N	2368	Skrcevski,G	2174	1-0	2005	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd!
					Matlak,M	2420	Sapis,W	2380	1/2-1/2	1990	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd
					Weglarz,L	2360	Sapis,W	2415	1/2-1/2	1991	9Qb6 10.Qc2 e6 11.b3 N	lbd'
					Da Silva,A	2022	Carvalho,H	2195	0-1	2014	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd!
					Ksieski,Z	2415	Sygulski,A	2390	0-1	1983	9Qb6 10.Ne5 e6 11.Bd2	Nbi
					Andreev,S	2142	Yotov,Y	2049	1-0	2013	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.c	cxd
					Povysil,P	2058	Schwarz,D	2300	0-1	2006	9Qb6 10.Ne5 Qxb3 11.a	xb3
					Lex,C	2245	Falk,U	2230	0-1	1993	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd
					Kjeld,M	2155	McCarthy,B	2290	1/2-1/2	1996	9Qb6 10.Qxb6 axb6 11.0	cxd ∀
<				>	<							>

En versiones anteriores era necesario hacer clic en "Buscar"; este paso ya no es necesario, con lo que la localización de información es aún más sencilla.

3.3.13 Base de datos de referencia

La base de datos de referencia es la que se usa por defecto para realizar búsquedas, clasificaciones, informes de aperturas, detección de novedades, etc. Normalmente será su mayor base de datos, con las partidas mejor comentadas y los mejores índices (p.e. la base de datos "Big" o la "Mega")

He aquí como definir su base de datos de referencia en la ventana de base de datos:

- 1. Haga clic derecho sobre el icono de la base de datos elegida.
- 2. Elija Propiedades.
- 3. Ponga una marca en Base de datos de referencia.

Propiedades	×
C:\Users\Femando\Documents	s\ChessBase\Bases\Mega Database 2017.cbh
Estudios	Entrenamiento
Ciberajedrez Problemas	Mostrar protocolo
Pardillo Gambit BdF	Reiniciar protocolo
Duelos Biografía Multimedia	6827689 Partidas
Importante Texto Download	106707 claves, 100339 Posiciones de clasificación
E-Mail Libro de aperturas Chess Media	Base de datos de referencia
Referencia 🗸 🗸	Repertorio blancas
Nombre	Repertorio negras
Mega Database 2017	Abrir siempre textos
	Anclar a favoritos
Qk	Ayuda Cancelar

La base de datos de referencia siempre podrá localizarla en Mi ChessBase. Si hace clic derecho en una zona libre de la ventana de base de datos y selecciona *Vista Detalles* podrá comprobar que aparece en el listado como "Base de datos de referencia" en la columna *Formato*.

ChessBase instala automáticamente una gran base de datos con más de 5 millones de partidas en la instalación típica.

Si quiere instalar una base de datos más reciente desde un DVD, insértelo en su unidad mientras tiene arrancado el programa. En la ventana de base de datos se mostrará el contenido del DVD. Haga clic derecho sobre el icono de la base que desea instalar y seleccione *Instalar base de datos*.

Cambio rápido de la base de datos de referencia en la ventana de tablero

Es posible cambiar la base de datos de referencia para las búsquedas en la ventana de tablero con un solo clic. Con ello se puede ver rápidamente que partidas de otra gran base de datos incluyen la posición que muestre el tablero en ese momento.



3.3.14 Buscar en la base de referencia

Ventana de tablero, Inicio Disco duro



• Si hace clic sobre cualquier partida de la ventana de resultados de la búsqueda, ésta se mostrará automáticamente en el tablero y en el panel de notación. Pulse sobre *Restaurar partida* para volver a la partida original.

• Puede hacer clic derecho sobre las cabeceras de columna *Elo B* o *Elo N* para situar las partidas de los jugadores más fuertes en la parte superior de la lista.

• La repetición de búsquedas en la base de datos de referencia aumentará la velocidad de ejecución debido a un especial "turbo caché". La velocidad obtenida dependerá de la cantidad de RAM que tenga su ordenador.

▶ Si mantiene pulsada la tecla *Alt* mientras arrastra y suelta una o más partidas desde la ventana de resultados hasta el panel de notación, las partidas se fundirán con la notación original.

Cambio rápido de la base de datos de referencia en la ventana de tablero

Es posible cambiar la base de datos de referencia para las búsquedas en la ventana de

tablero con un solo clic. Con ello se puede ver rápidamente que partidas de otra gran base de datos incluyen la posición que muestre el tablero en ese momento.



3.3.15 Historial de partidas

El historial de partidas almacena todas las partidas que cargue o introduzca. Es útil para encontrar material que estuvo examinando en un momento dado. Además, crea una copia de seguridad automática de su trabajo analítico. Se puede activar o desactivar en *Archivo - Opciones - Misc*.

Hay una base de datos para cada día. Haga clic en la sección *Historial* del panel de carpetas que está en la ventana de base de datos, luego abra el año y mes correspondientes.

En la lista de carpetas de la izquierda, encontrará las entradas organizadas por años y meses.

Al seleccionar un mes, en la parte derecha se muestran las bases de datos con las partidas de cada día de ese mes. Al hacer doble clic sobre una de ellas se abre el listado de las partidas que contiene.



Cuando trabaja con grandes análisis, ChessBase guarda cada diez minutos automáticamente su trabajo en el historial de partidas, lo que minimiza los daños en caso de, por ejemplo, un fallo en la alimentación eléctrica.

Puede buscar en todas las bases de datos de la carpeta seleccionada. Para ello haga clic en el botón *Buscar* que está en la parte inferior del panel.

Para borrar todas las bases de datos de una ruta, haga clic derecho sobre ella y

seleccione *Borrar*. Se enviarán los archivos a la papelera de reciclaje de Windows.

Historial en la ventana de tablero...

Además de en la ventana de base de datos, también es posible acceder a las partidas con las que se ha trabajado desde la ventana de tablero, en la sección Historial de la pestaña inicio.

	Atrás	
	Adelante	
9	Ver historial de partidas Historial	
	Carga la partida anterio	or del historial automático (Alt+Flecha Derecha)

Las flechas le permiten desplazarse por las partidas que haya cargado en esa sesión. Se cargan directamente en la notación de la partida.

También puede ver el listado de todas las partidas de la sesión.

3.3.16 Buscar sacrificios

Máscara de búsqueda: Posición - Sacrificio

Un sacrificio es una secuencia de jugadas en la que un bando cede material para obtener una ventaja. La búsqueda de sacrificios de ChessBase investiga todas refriegas tácticas, por lo que esta búsqueda lleva más tiempo que otras. Los algoritmos fueron escritos por el Dr. Christian Donninger, autor de Nimzo.

Búsqueda de sacrificios simples

En la máscara de búsqueda haga clic en la pestaña Posición y marque la casilla de comprobación "Sacrificios".

$\bigcirc \bullet$	Longitui Ultimo
V Sacrificio	
Copiar tablero	Po

Todas las combinaciones de David Bronstein con blancas

• Abra la base de datos "Big" o "Mega".

• En la ventana de listado haga clic en la pestaña Jugadores para abrir el índice de los mismos.

• Busque a David Bronstein, haga clic derecho sobre su nombre y seleccione "Buscar partidas blanco".

- Pulse Ctrl-F para activar una máscara de búsqueda
- Introduzca "1-0" en la sección de Datos de la partida y "Sacrificio" en Posición.

3.3.17 Búsqueda de finales similares

Ventana de tablero: Informe Finales similares



Si tiene un final interesante en la ventana de tablero, puede cargar todas las partidas con finales similares en la base de datos con un solo clic.

Las partidas se ordenan por similitud. El programa tiene en cuenta las estructuras de peones (pasados, bloqueados, conectados, cadenas, peones aislados, retrasados) y la posición relevante de las piezas (torres detrás de los peones pasados, torre que cierra el paso al rey, rey en una casilla, alfil equivocado, etc.) La búsqueda es muy rápida en un equipo con varios procesadores y sistema de 64 bits porque la búsqueda puede distribuirse entre los procesadores.

3.3.18 Búsqueda de estructuras similares en el mediojuego



Ventana de tablero: Informe Estructuras similares

El programa analiza la estructura de la posición y decide los elementos principales. A continuación abre una ventana de diálogo de búsqueda de posiciones con los mismos, por si el usuario desea modificar o añadir alguno.



Con un clic en OK, el programa carga todas las partidas de la base de datos con estructuras de peones similares y las ordena en función de su parecido con la partida actual.

	Aronian,Levon (2785) - So,Westey (2794), 8th London Chess Classic 2016 A34 (ChessBase), 1/s-1/2
Anotar Mismos Informe de Clasificación de aperturas Inoredad jugadores aperturas Informe	Image: Second
	Notación + Libro 👻 X
and the second second second second second second	Notación Referencia Tabla Entrenamiento Planilla LiveBook Libro
	Aronian,Levon 2785 - So,Wesley 2794 1/2-1/2 🔤 🌇
7 🤍 👷 🛓 🛓	1:05 b5 1:08 14.Ad3 1:15 Ab7 37 15.Ae4 8:14 Dd7 42 16.Tg3 11:37 g6 1:08 17.Rg1 8:20 Ae7 11:37 18.De3 10:09
	0-0-0 2:44 19.Tg4 10:02 Rb8 1:52 20.Tf4 1:37 Thf8 1:13 21.a4 5:49 b4 9:32 22.Axc6 7:47 Axc6 53:42 23.Ce4 37
	Axe4 3:41 24.Txe4 1:28 a5 10 25.Tec4 8:21 Dxa4 4:16 26.d4 14 Td5 2:13 27.dxc5 20 Dc6 2:23 28.Cd4 14:24 Dc7 6
	29.Df3 39 Tfd8 3:47 30.Cb5 5:45 Dxe5 5 31.c6 17 Tc8 12 32.Dxf7 9:46 Df6 2:39 33.Tfd1 Dxf7 2:57 34.Txf7 3 Txb5
	A
5 2 2	
	Resultado de búsqueda 👻 🗙
	Restaurar partida Resultado de búsqueda
3112 8	Blancas Elo B Negras Elo Resultado Año Notación VCS ECO P Comentarista
3	Aronian,L 2785 So,W 2794 Vz-Vz 2016-Dec-11 1.c4 c5 2.Cf3 Cf6 3.Cc3 d5 4.cxd5 C. A34
	Petkov,V 2498 Lupulescu,C 2593 0-1 2010 1.Cf3 c5 2.c4 Cf6 3.Cc3 d5 4.cxd5 C. A34 0
	Hou, Y 2667 Tari, A 2553 1-0 2016-Mar-26 1.Cf3 Cf6 2.c4 c5 3.Cc3 d5 4.cxd5 C. A34
	Cheparinovi, 2005 Gopato 2344 72-72 2010-April 5 LTS the 244 C5 3 LCS 50 4 LX05 L. A34
A B C D E F G H	
	100%

El programa también tiene en cuenta la posición de las piezas (torres en columnas abiertas, dama y alfil en la misma diagonal, posición de los reyes, etc.)

La búsqueda es muy rápida en un equipo con varios procesadores y sistema de 64 bits porque la búsqueda puede distribuirse entre los procesadores.

3.3.19 Búsqueda de jugadas similares

Ventana de tablero: Informe - Maniobras similares



Con un clic, el programa encuentra partidas con estructuras de peones similares en las que se hicieron jugadas parecidas.

Maniobras	×
Buscar maniobras:	
○ Ta8-e8	● Ta8-e8-e7
Ok	Cancelar

Al contrario que en versiones anteriores, se ofrece una máscara de búsqueda con los motivos con los que el programa filtra la base de datos de referencia, que le ofrece la posibilidad de modificar los criterios de búsqueda para la posición.

Aaniobras	
Datos partida Anotaciones Posición Medalla	s Material Maniobras
Insertar/Nueva Borrar Borra	No W B WB R a8<- e8 O Jaque Jaque doble Jaque doble Promoción Mate Sacrificio
Comprobar orden de jugada	Jugadas 19 - 61 -

Las partidas localizadas se ordenan por similitud con la de referencia.

3.3.20 Mismos jugadores

Ventana de tablero: Informe Mismos jugadores

Archivo	Inicio	Insertar 🛛	Tablero	Informe	Análisis	Entre	namiento	Vista
Anotar Mi novedad juga	smos adores ape	rme de rturas	ijear lasificación d lasificación te	le aperturas emática	Finales similares	Estructuras similares	Maniobras similares	Añadir al repertorio
		Informe			Pa	artidas simil	ares	Base de
	Localizar	r partidas en	la base de re	ferencia con	los mismos	jugadores y	/ las mismas a	aperturas ció

Esta función carga partidas jugadas por los mismos ajedrecistas, disputadas entre ellos o contra otros rivales. Los resultados se ordenan en función del parecido con la partida actual.

Esta función emplea información actualizada de la base de datos de Internet, así que para usarla debe disponer de conexión con Internet.

3.3.21 Material final

El listado de partidas dispone de una columna en la que se muestra el material existente sobre el tablero en la posición final de la partida. Si la columna no es visible, haga clic derecho sobre las cabeceras para activarla.



Haga clic sobre la cabecera de dicha columna para ordenar las partidas de acuerdo con el material final. Las partidas con los reyes desnudos se situarán en la parte superior y las tablas rápidas, con todo el material quedarán para el final.

Esta información puede tener que generarse en las bases de datos existentes.



234 ChessBase 14

3.3.22 Probabilidad de piezas

Ventana de listado, Estadísticas Probabilidad de piezas



Para cualquier grupo de partidas, por ejemplo, de un mismo sistema de apertura, esta función genera las estadísticas de los movimientos de cada pieza sobre el tablero.



Probabilidad de piezas muestra gráficamente las casillas a las que una pieza tiene tendencia a mover o permanecer. Es de especial utilidad en el entrenamiento de aperturas, para el que se pueden sacar importantes conclusiones. Por ejemplo, si descubre que en un grupo de partidas del Ataque Marshall de la Ruy López (C89), en las que las negras obtienen buenos resultados, tienden a mover la dama a h4, h5 y h3, la torre de rey a la columna e y en especial a e6 (para apoyar el ataque con la dama) y los peones a f5, f4 y g5, podrá obtener una nueva visión de las ideas que hay detrás de este sistema de apertura.

Piezas

La probabilidad mostrada es siempre de cada pieza individual seleccionada por usted haciendo clic en el muestrario de la derecha. Debe diferenciar entre las piezas del flanco de rey y las del de dama, es decir, el alfil de casillas blancas o negras, el caballo y la torre de rey o de dama. Bajo el tablero dispone de unos controles para cambiar la perspectiva del mismo y ajustar la escala de la presentación (haga clic en "+" o "-" si las columnas son demasiado grandes o pequeñas)

> Tiempo en la casilla/Jugadas a la casilla

El tamaño de la columna significa la frecuencia relativa con la que una pieza está en una determinada casilla. Puede alternar entre considerar la cantidad de tiempo (jugadas) en la que permanece en una casilla o cuantas veces se movió hasta la misma, ignorando el tiempo pasado en ella.

> Jugadas desde ... hasta

Le permite ajustar las estadísticas especificando una fase determinada de las partidas.

▶ +/-

Cambia la escala de las barras.

Logarítmica

Una escala logarítmica facilita la visualización cuando hay grandes variaciones.

3.3.23 Estadísticas

Ventana de listado, Estadísticas Estadísticas



Seleccione un grupo de partidas de la lista (p.e. busque todas las partidas con blancas de un jugador) Si sólo se selecciona una partida, se empleará todo el listado.

Haga clic en *Estadísticas* en el menú de la ventana de listado. También puede acceder con el menú contextual que aparece al hacer clic derecho o apretando la tecla 'S'.



Puede hacer clic en *Resultado*, *Longitud* (de las partidas), *Años* y códigos ECO para obtener un resumen estadístico de cada una de esas categorías. Si introduce el nombre de un jugador, las estadísticas sólo se referirán al mismo. En este caso se darán desde el punto de vista del jugador, es decir, "1-0" significan sus victorias, incluso con negras, y "0-1" sus derrotas. "Blancas" y "Negras" limita los datos a un color.

3.4 Localizar jugadores

3.4.1 Enciclopedia de jugadores

El DVD de ChessBase contiene una enciclopedia de jugadores que supera unas 37.000 fotografías y tiene datos de más de 330.000 entradas.

Con la enciclopedia de jugadores en Internet, puede mantener al día las puntuaciones Elo y todos los datos. En función de los ajustes que realice, el programa accederá a la enciclopedia del servidor y actualizará la que tenga almaecenada en su equipo.



Buscar en la enciclopedia de jugadores

Puede buscar directamente en la enciclopedia los jugadores, Elos, etc.

Fotografías en la ventana de tablero

En la ventana de tablero, si usted quiere (*Vista - Paneles - Fotos de jugadores*), ChessBase le mostrará automáticamente las fotografías de los jugadores de cada partida que cargue, con sus nombres completos, su edad en el momento de la partida, su nacionalidad y bandera. Si tienen varias fotografías se escogerá la que sea más próxima a la fecha de la partida. Al hacer clic en las fotos obtendrá la ficha obtendrá la tarjeta identificativa de los jugadores.

El dosier del jugador

En esta función ChessBase usa la enciclopedia de jugadores para mostrar las fotografías y datos del jugador.

► Información adicional en el índice de jugadores Puede activar esta función en Jugadores Usar enciclopedia o haciendo clic derecho en la lista: se completarán los datos del índice con los datos de Elo, titulaciones, fechas de nacimiento y defunción, etc. Empleando el menú antedicho también puede desactivarse.

▶ Ayuda para la introducción de datos en la máscara de datos Cuando introduzca los nombres de los jugadores puede escribir parte y luego hacer clic en el botón que tiene un signo de interrogación: aparecerá una lista de nombres de la que podrá escoger el correcto.

Ayuda para la introducción de datos en el índice de jugadores Cuando esté editando los nombres en el índice de jugadores puede usar el botón que tiene un signo de interrogación para consultar la enciclopedia de jugadores, facilitándose de este modo el uso de ortografías normalizadas, lo que es muy importante para la calidad de la base de datos.

Véase también Listar enciclopedia de jugadores...

3.4.2 Enciclopedia de jugadores en Internet

Puede actualizar automáticamente la enciclopedia de jugadores que ha instalado. Publicamos regularmente una versión actualizada de la enciclopedia, con nuevos jugadores y puntuaciones Elo puestas al día. En función de sus ajustes, el programa accede a la enciclopedia en el servidor y actualiza la que tenga usted almacenada localmente.

Menú Archivo - Opciones - Base de jugadores

238 ChessBase 14

Notación	Módulos	Carpeta	IS	Límites	Bases	de finales
Base	s de finales (Gaviota		Portapap	eles	
Base de ju	gadores	Misc.	Us	uario	Diseño	Idioma
ernando	Documents	ChessBas	e\PI	avhase	Evam	inar
			- 1 1	aybase	LXdii	
• Enc	iclopedia de	jugadore	s de	el servido	or	
Enc Enc	iclopedia de iclopedia de	jugadore jugadore	s de s so	el servida	Dr	

Desactivar enciclopedia de jugadores = No la tiene en cuenta.

Esta opción es útil para ordenadores lentos con muy poco espacio libre en el disco duro.

Enciclopedia de jugadores solo local = Usa la enciclopedia instalada en el ordenador.

Esta opción debería emplearse en un ordenador son conexión a Internet o con una conexión muy lenta.

Enciclopedia de jugadores del servidor = El programa accede a los datos del servidor y actualiza gradualmente la enciclopedia almacenada en el ordenador.

Seleccionar ruta sirve para indicar dónde está guardada la enciclopedia instalada en el ordenador. Si la carpeta de destino está vacía, se crea una nueva enciclopedia, que se rellenará con datos del servidor.

<u>Nota</u>: si comienza con una enciclopedia de jugadores vacía, solo verá en los listados los datos de los jugadores que ya se hayan recibido del servidor. En caso de duda emplee la enciclopedia local instalada en el ordenador, porque automáticamente se mejorará con los datos del servidor.

3.4.3 Sin información de la Enciclopedia de Jugadores

¿La Enciclopedia de Jugadores no muestra información, por ejemplo fotos en el panel de notación, aunque el uso de la Enciclopedia de Jugadores está activado en la pestaña *Archivo - Opciones*?

)pciones						1
Notación	Módulos	Ca	rpetas	Límites	Bases d	e finales
Portapapeles	Base de jugad	lores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
ernando\Docu	ments\ChessBase	e\Playb	ase <mark>\</mark> E	xaminar		
Enciclope	dia de jugadores	s del se	rvidor			
O Enciclope	dia de jugadores	solo le	ocal			
🔿 Desactiva	r enciclopedia de	jugad	ores			

Arranque ChessBase y seleccione una partida disputada por dos GM bien conocidos de una base de datos.

Abra la partida en una ventana de tablero haciendo doble clic sobre ella. En la pestaña *Vista* marque *Fotos de jugadores*.

da en referencia	✓ Fotos de jugadores
k	Sistema Chess Media
nea del libro	🗹 Barra de estado

En vez de una imagen pequeña, se mostrará un panel con una foto más grande de los jugadores y más datos de su ficha personal.

En una ventana de tablero, en la pestaña *Vista* dispone de interesantes opciones, por ejemplo para activar directamente la base de referencia o el libro de aperturas.

3.4.4 Tarjeta identificativa

Arc	hivo	Inicio	Estadística	s Partidas	Juga	dores	Clave	de aperturas	Vist	а	
Prepa contra	ración Pr blancas col	reparación I ntra negras	Buscar part blanco Partidas	idas Buscar partidas ne	Estac egro de ju	lísticas Igador	Filtrar lista Filtro	Datos principales	Dosier	 Mejorar nombres de jugador Usar Enciclopedia Enciclopedia de jugadores de Jugadores 	res el s
Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipo	os Títul	• •	Augetra in	formación parconal (Ctrl+Alt+P)	Ĺ
Apellido	DS			Nombre	Total	Elo	Т	tı 🦾 "	luestia ii	ironnacion personal (ctri+Alt+B)	F
lvancl	huk			Vassily	3941	2722	G	M m	=	1969	
Ivanch	hukova			Kristina	8			w	_		

En la tarjeta identificativa de un jugador podrá ver toda la información disponible del mismo en la Enciclopedia de Jugadores.

240	ChessBase 1	4										
	Datos principales											
	Apellidos.	Ivanchuk		11.33	1216 11	All A						
	Nombre.	Vassily		- 個別的主義	1 marsh	1223						
	Nacido.	1969 (48)				173						
	Título.	GM			and the second	all p						
		2722 (10.2016) Trend: -0+		0.00								
	Nación.	Ucrania		X	1	-						
	Perfil Elo Dossier]			DR							
		_		Phot	o: Nadja Wittmann							
					ca. 2010							
				<	12/51	>						
	Cerrar]										

Se muestra su nombre, fecha de nacimiento, edad, titulación, puntuación, tendencia de la misma y nacionalidad.

Con respecto a las fotografías se muestra el nombre del fotógrafo y la fecha. Haga clic en <- o -> para examinar las fotografías disponibles.

Si hace clic en Perfil Elo podrá examinar la evolución del Elo.

La función *Dossier* examina las partidas del jugador en su base de datos de referencia y genera un informe.

3.4.5 Indice de jugadores

Ventana de listado, pestaña Jugadores

O pulse Ctrl-P en la ventana de bases de datos o en la ventana de listado.

241

Abor Yest Other Statistics Particle Other Statistics Particle Other Statistics Particle Parti	🔒 🔳 Tablero													ega Datal													×
Image:	Archivo				hug	adores																					۲
Standard	5 Preparación	Preparación I	Euscar partidat	s Buscar	Este	adisticas	Q Filtrar	E Datos	Dosier	Mejorar	r nombres de ju ciclopedia	igadores															
Tento Panda Panda <th< th=""><th>contra blancas i</th><th>contra negras</th><th>Dianco</th><th>partidas ne</th><th>egro dej</th><th>Jugador</th><th>lista Filtro</th><th>principale</th><th></th><th>honed</th><th>intes</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></th<>	contra blancas i	contra negras	Dianco	partidas ne	egro dej	Jugador	lista Filtro	principale		honed	intes																
Apprilies Nometry Total Fer Total Operation Particular Particoloci Particoloci <th< th=""><th>Texto Partida</th><th>s Jugadores</th><th>Torneos Cr</th><th>omentarista</th><th>Fuente</th><th>ts Equipos</th><th>s Titulo</th><th>de partida</th><th>Apertur</th><th>25</th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th><th></th></th<>	Texto Partida	s Jugadores	Torneos Cr	omentarista	Fuente	ts Equipos	s Titulo	de partida	Apertur	25																	
Namechack Vassily 92.00 27.22 GM m <th>Anellides</th> <th></th> <th>Ne</th> <th>ombre</th> <th>Total</th> <th>Flo</th> <th>Tib</th> <th>h/m</th> <th>Nari</th> <th>Origen F</th> <th>into Nacido</th> <th>Falleride</th> <th>^</th> <th>Particla</th> <th></th> <th>• ×</th>	Anellides		Ne	ombre	Total	Flo	Tib	h/m	Nari	Origen F	into Nacido	Falleride	^	Particla													• ×
Isonchukowa Kristina 8 w M Jonande Amandady 6 m M 4 0 <t< td=""><td>lyanchuk</td><td></td><td>Va</td><td>ssilv</td><td>3920</td><td>2722</td><td>GN</td><td>m</td><td>-</td><td></td><td>1969</td><td></td><td></td><td>Núme</td><td>ro Blancas</td><td>Elo B</td><td>Negras</td><td>Elo N</td><td>Resulted</td><td>o Jugadas</td><td>ECO</td><td>Torneo</td><td>Fecha VCS</td><td>Ronda</td><td>Medallas</td><td>Comentarista</td><td>10</td></t<>	lyanchuk		Va	ssilv	3920	2722	GN	m	-		1969			Núme	ro Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resulted	o Jugadas	ECO	Torneo	Fecha VCS	Ronda	Medallas	Comentarista	10
Indice Amanday 6 man 22 774 m 23 774 <	Ivanchukova		Kr	istina	8			w						47373	6 Novikov,I	2280	Ivanchuk,V		1-0	41	D44	UKR Spartakiad.	03.1983 vc				F
Isoncic Daniel 1 m <t< td=""><td>lyancic</td><td></td><td>Ar</td><td>mando</td><td>6</td><td></td><td></td><td>m</td><td>-</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>49445</td><td>6 Dreev,A</td><td></td><td>lvanchuk,V</td><td></td><td>1-0</td><td>36</td><td>801</td><td>URS-ch U18 Kir.</td><td>1984</td><td></td><td></td><td></td><td>F</td></t<>	lyancic		Ar	mando	6			m	-					49445	6 Dreev,A		lvanchuk,V		1-0	36	801	URS-ch U18 Kir.	1984				F
Ivancic Dario 32 1774 m 32 1976 Herkets Nametace A Nametace A <th< td=""><td>Ivancic</td><td></td><td>De</td><td>aniel</td><td>1</td><td></td><td></td><td>m</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>49446</td><td>2 Ivanchuk,V</td><td></td><td>Serper, G</td><td></td><td>1-0</td><td>22</td><td>A69</td><td>URS-ch UTB Kir.</td><td>1984</td><td></td><td></td><td></td><td>F</td></th<>	Ivancic		De	aniel	1			m						49446	2 Ivanchuk,V		Serper, G		1-0	22	A69	URS-ch UTB Kir.	1984				F
Vancic Fabra 41 m # 1990 48155 Manufact 210 Manufact 212 Manufact 213 Manufact	Ivancic		Da	ario	32	1774		m	-		1976			49640	Minasian,A	2420	Ivanchuk, V	2202	N-22	46	801	URS-ch UT8 Ka.	1984				- 1
Ivancic Kritijan 9 m m 1994 dissistic anoduky 200 Anoduky 200 Anoduky 200 Second 1 Wei /// Gram, 6.18. c F Ivancic Mate 1 m 200 Anoduky 200 Anoduky 200 Anoduky 200 Anoduky 200 Marced 1 40 AU Wei /// Gram, 64.18. c F Vanco Im// ch 6 m 2022 Marced 10 40 AU Wei /// Gram, 64.18. c F F Vancoki 200 Marced 200 Marced 10 40 AU Wei /// Gram, 64.18. c F Vancoki 200 Marced 200 Marced 10 40 AU AU Wei /// Gram, 64.18. c F F F F F F F F F F F F F F F F	Ivancic		Fa	bian	41			m	-		1990			49853	O Hellers F	2420	Ivanchuk V	2390	%-%	31	809	Wch U16 Cham.	04.198.				1
Vancic Mate 1 m Image Manuality 200 Rampton 1.0 0.5 E11 Work/UF Cham. 0.4/10.4 C F1 Work/UF Cham. 0.4/10.4 F1	Ivancic		Kr	istjan	9			m			1994			49855	3 Ivanchuk,V	2390	Anand, V	2285	Yz-Yz	28	E92	Wch U16 Cham.	04.198. ¢				F
Ivanco Immich 66 m m 1922 Mandeuk V 200 Flammer 1-0 47 A21 Whi/US Chum, 04194. 57 Vance Ivancical Rene 11 m m	Ivancic		M	ate	1			m	100					49855	4 Ivanchuk,V	2390	Hampton		1-0	30	E11	Wch U16 Cham.	04.198. ¢				F.
Vancali Rene 11 m m	Ivanco		Im	nrich	66			m	-		1922			49855	5 Ivanchuk,V	2390	Hansen, L		1-0	47	A32	Wch U16 Cham.	04.198.				F
Ivancials Michael 72 2231 m 1966 Homes Address Ivanches V 2300 0-1 40 000 Vero/1/6 Com. 0x38. C > Ivanda Branko 41 2274 m 32 1967 500/474 Folget J 230 Nandhes V 1.0 2.9 Add 0.0 Vero/1/6 Com. 0.1 3.6 0.0 Vero/1/6 Com. 0.1 0.0 Vero/1/6 Com. 0.1 0.0 Vero/1/6 Com. 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0 0.0	Ivancsai		Re	ene	11			m	-					49855	6 Ivanchuk,V	2390	Southam, T		1-0	36	D34	Wch U16 Cham.	04.198. c				
Vanda Branko 41 2274 m 32 1967 335247 Folgel 1 2355 Namoda V 1.0 23 4.0 0.05 5.5 7 7 1.0 23 4.0 0.05 7 7 7 1.0 23 4.0 0.05 7.5 7 7 7 7 1.0 23 4.0 0.05 7.5 7 7 1.0 23 4.0 0.05 7.5 7 <th7< th=""> 7</th7<> 7 <td>Ivancsics</td> <td></td> <td>M</td> <td>ichael</td> <td>72</td> <td>2231</td> <td></td> <td>m</td> <td>-</td> <td></td> <td>1966</td> <td></td> <td></td> <td>49850</td> <td>Rachels,S</td> <td></td> <td>Ivanchuk V</td> <td>2390</td> <td>0-1</td> <td>46</td> <td>606</td> <td>Web U16 Cham.</td> <td>04.198. C</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>-</td>	Ivancsics		M	ichael	72	2231		m	-		1966			49850	Rachels,S		Ivanchuk V	2390	0-1	46	606	Web U16 Cham.	04.198. C				-
lvanda Zivko 9 1960 m z 1960 500/56 Malaniak V 2/50 kanotuk V 0.1 55 800 ///0/4/2ia/ 1984 c	Ivanda		Br	anko	41	2274		m	100		1967			5004	7 Foinel I	2250	Ivanchuk V	2390	1.0	20	449	UKRuch Kiev	1984				
	Ivanda		Zi	vko	9	1960		m	20		1960			50045	6 Malaniuk V	2480	lvanchuk V		0-1	35	830	UKR-ch Kiev	1984				F
Ivandija Martin 23 1726 m 🖬 1990 500455 Palatnik,Š 2460 Ivandhuk,V 1-0 53 E73 UKR-ch Kiev 1984 F	Ivandija		M	artin	23	1726		m	- 22		1990			50046	5 Palatnik,S	2480	Ivanchuk, V		1-0	53	E73	UKR-ch Kiev	1984				F
Vanec 1 519559 Gelfand, B Ivanchuk, V 2370 Yi-Yi 19 C05 URS Soviet Union 1985 F	Ivanec				1									51965	9 Gelfand,B	1	lvanchuk,V	2370	14-14	19	C05	URS Soviet Union	1985				F
Ivanec Dezider 107 2118 m 🖬 1970 519675 Ivanchuk,V 2395 Kaplun,L 2335 ½-½ 17 C06 URS Soviet Union 1985 F	Ivanec		De	ezider	107	2118		m	-		1970			51967	5 Ivanchuk,V	2395	Kaplun, L	2335	12-12	17	C05	URS Soviet Union	1985				F
Ivance K 13 m m S19695 Kruppa,Y 2450 Nanchuk/V 2375 0-1 30 E04 URS Sound (mon 1965 F	Ivanec		K		13			m	-					51969	6 Kruppa,Y	2450	Ivanchuk,V	2375	0-1	30	E04	URS Soviet Union	1985				- 5
Ivanecka Natalia 43 1337 w w 2005	Ivanecka		Na	atalia	43	1337		w	-		2005			51974	io serper,o	2570	ivanchuk, v	2370	1-0	29	005	OKS Soviet Union	1965	_			
Ivanek Davor 4 1702 m 🖬 1985	Ivanek		Da	avor	4	1702		m			1985			-													
Vanek Kregimir 10 m	Ivanek		Kr	esimir	10			m						torneo	T. J.	1	P. du		10.0	C 1 D		6 6 d d					* *
Vancko Alexander 13 1820 m = 1951 re inuo coger rena inpo vacii. Cet n. IV C. Contensas Desempsie	Ivaneko		Al	exander	13	1820		m	-		1951			10	TRUID	Lugar	recna	Tipo	Pusci	CR 8	100	C Coordenada	is Desempate				
Vanenko Andrey 7 m = 42 Wich Bill? 411 Moscow 16.11.2009 Tome. • XIX 42 402	Ivanenko		Ar	ndrev	7			m	-					42	WCh Blitz 4th	Moscow	16.11.2009	Tome.	_	XIX 42	402	¥					
Ivanenko Anthony 1 38 Wich Billtz 2nd Moscow 21.11.2007 Tome. 🖬 XIX 38 380	Ivanenko		Ar	thony	1									58	Wch Blitz 2nd	Moscow	21.11.2007	Tome.	-	XIX 38	380	~					
Ivanenko Bondan 40 m 1940 3/ Mainz sim Mainz 13,08,2007 Simult. 1 37	Ivanenko		Bo	odan	40			m	-		1940			3/	Mainz sim	Mainz	13.08.2007	Simult		1	3/	~					
Vanenko Irina 27 w	Ivanenko		Iri	na	27			w	-					54	Moscow TallM	Moscow	29.08.2008	Tome.		XX 34	306						
Vanenko Olga A 221 2119 w 1991 30 Wch slitiz bin Astana 09.07.2012 Tome. XXX 30 240 V	Ivanenko		0	loa A	221	2119		w	-		1991			50	Wen Blitz oth	Astana	09.07.2012	Tome.		XIX 30	240	×					
Ivanenko Olga I 266 2270 WFM w 1994 30 Beijing Sporta, Beijing 14.12.2013 Tome, XX 30 240	Ivanenko		0	ga I	266	2270	WE	Mw	-		1994			30	Beijing Sporta.	Beijing	14.12.2013	Tome.		XX 30	240	~					
Ivanenko Siamei 36 2300 m - 30 Beijing Sporta. Beijing 13.12.2014 Torne. XX 30 240	Ivanenko		Si	arhei	36	2300		m	-					30	Beijing Sporta.	Beijing	13.12.2014	Tome.		XX 30	240	~					
Ivanets Servey 94 2204 m 1981 30 China Elite ML. Huaian 28/02/2016 Torme. XXX 30 240	lvanets		Se	roev	94	2204		m	-		1981			30	China Elite Mi.	Huaian	28.02.2016	Tome.		XIX 30	240	~					
Vanets Vladimir 282 1990 FM m = 21 1939	Ivanets		VI	adimir	282	1990	EM	m			1939			27	FIDE-Wch k.o.	Moscow	27.11.2001	Elimin.		7	394	~					
Vanets Vladimiri 5 2178 m 1972 26 FIDE World Cu. Khanty-Man. 28.08.2011 Elimin. = 7 400	Ivanets		VI	adimir1	5	2178		m			1972			26	FIDE World Cu	. Khanty-Man	1. 28.08.2011	Elimin.		7	400						
Ivanevskýv Allevander 6 1208 m = 2003	Ivanevskiv		Al	exander	6	1208		m	-		2003			22	Roquebrune r.	Roquebrune	2 02.1992	Tome.		XV 22	132	4					
lvanfi Kalman 10 m 21 Wch Blitz 9th Berlin 13:10:2015 Abiert. 21 1971	lvanfi		Ka	Iman	10			m						21	Wch Blitz 9th	Berlin	13.10.2015	Abiert	-	21	1971	*					
19 Presidents Cu. Elista 07.05.1998 Elimin. 6 112	Ivani Ortega		Fe	line	5	1611		m	- 21		1996			19	Presidents Cu.	Elista	07.05.199B	Elimin.	-	6	112	~					
Inanic Pavol 8 1779 m 1957 18 FIDE GP Moscow 01.06.2002 Elimin 5 138	Ivanic		Pa	wal	8	1709		m	- 21		1957			18	FIDE GP	Moscow	01.06.2002	Elimin.		5	138	~					
17 URS-ch FLS4 Irkutsk 10.1996 Torrec X 17 153	Ivanic		SL	avko	7	2021		m			1941			17	URS-ch FL54	Irkutsk	10.1985	Torneo	-	X 17	153	~					
Trans	Duran hund					and I							v	17	URS-ch FL55	Lvov	11.1987	Torneo	-	X 17	153	¥					
1 1/ URS-ch55 Moscow 07.1968 Torneo 🖬 XIV 17 153 -	200100	~												17	URS-ch55	Moscow	07.1988	Torneo	-	XIV 17	153	~		1000	_	_	Ť

El índice de jugadores se ordena alfabéticamente. Escriba las primeras letras del apellido de un jugador en el campo Buscar que está debajo de la lista para encontrarlo.

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarist	a Fuentes Equ		quipo	s Aper	turas Te
Apellido	s	Nombre	Total	Elo	Títu	h/m	*	Partida	s
Canteli	Matt	N 11	242	2050		-			
Canteli	Ou	Preparación	contra bla	incas				Ctrl+W	
Canter	o Ri	Preparación	contra ne	gras				Ctrl+B	artin
Canter	o Re	Buscar parti	das blanco)	May	usculas	+Ctrl	+Alt+W	ipa, J
Canto	Prie	Buscar parti	das negro		May	yuscula	s+Ctr	I+Alt+B	jo,L
Cantor	a Al	Datos princi	pales				Ctr	·I+Alt+B	artin
Cantor	a Al	Dosier						Ctrl+D	artin
Cao La	ra	Estadísticas	de jugado	r					Rev.
Capos	ciutt	Mejorar nor	nbres de ju	igadores					artin
Capote	e Ro	E-Dava						52	artin
Capote	e Ro	Editar						F2	allej
Carava	ca A	Añadir/quit	ar al porta	papeles				F5	arcia.
Carbaj	al M	Borrar						Supr	
Carbaj	o Be	Escoger fue	nte						
Carbal	o N	Cerrar						Alt+F4	
Carbor	nell —	Juan	9		_	-	-		
Carbor	nell Urtu	Saturio	4			m		Nº	lítulo

Haciendo clic derecho sobre un jugador se obtiene el siguiente menú:

Buscar partidas blanco/negro

Le muestra únicamente las partidas del jugador con blancas o con negras.

Datos principales, Dossier

Abre la tarjeta de identificación o genera un dossier del jugador.

Estadísticas

Muestra las estadísticas del jugador en la base de datos en uso (oponentes, resultados, aperturas).

►ditar

Le permite modificar el nombre del jugador. Si hay varias entradas del mismo jugador con distinta ortografía, márquelas todas con Ctrl-clic y use *Editar* para unificarlos. Pero tenga cuidado: si por error incluye un jugador distinto, luego no podrá volver a diferenciarlo, una vez cambiados los nombres.

Vea Preparación contra un jugador con un solo clic...

Puede redistribuir los paneles de la forma acostumbrada.

3.4.6 Dossier de un jugador

Ventana de listado, pestaña Jugadores Dosier o Enciclopedia de jugadores Dosier



Genera un informe con el perfil personal y ajedrecístico de un jugador. El informe contiene datos biográficos, fotografías, estadísticas de sus partidas, sus aperturas, carrera, resultados de sus enfrentamientos individuales y una selección de posiciones espectaculares, con fines didácticos. La generación del informe requiere que se haya definido una base de datos de referencia y que ChessBase tenga acceso a la enciclopedia de jugadores.

Véase Preparación contra un jugador con un solo clic...

Antes de que se genere el dosier podrá ajustar algunos parámetros, principalmente orientados a delimitar la amplitud del informe.

Dosier		×
Repertoire	Desde año	1800
	Longitud del nombre	99 🔺
Medio	Máx. fotos	1
	✓ Hitos de su carrera	
	Partidas con mate	
<u>O</u> k	Ayuda	Cancelar

Repertorio

Seleccione el nivel de detalle para el análisis del repertorio desde tosco (sólo unas pocas líneas, termina antes) hasta fino (muchas líneas, tarda más tiempo en procesarse) En el informe se da el repertorio del jugador con blancas y con negras, resaltándose la mejor y la peor línea. Puede hacer clic en cada línea para obtener las partidas.

Desde año

Puede limitar la investigación a las partidas más recientes del jugador, estableciendo aquí la fecha inicial.

Longitud del nombre

Sirve para determinar cuantas letras del nombre se utilizarán para identificar al jugador. Si se usan pocas letras (p.e. una) se considerará que es el mismo jugador Federico García que Faustino García.

N° máximo de fotos

Para limitar el número de ellas que se deban incluir. De otra forma, en el caso de las celebridades, como Kasparov y Anand habría páginas y páginas con sus retratos.

Hitos de su carrera

Informa de los mejores resultados en torneos y de las partidas más espectaculares.

Puede guardar el informe en la base de datos, como cualquier texto de base de datos, pero no es necesario hacerlo, ya que volver a generarlo solo lleva uno o dos minutos.

244 ChessBase 14

3.4.7 Buscar en la enciclopedia de jugadores

Ventana de base de datos, listar enciclopedia de jugadores (Ctrl-F2)



Puede buscar jugadores individuales o generar listados de aquellos que cumplan una serie de características:

220525				
Buscar jugador				
Apellidos	Valle			Dossier
Nation:	▼ Age: 1 ▲	- 200		
	Título Fuerte sı Vivo			
Buscar	P 1. Vallejo Pons,Francisco	ESP	2711 GM	*
	P 2. Valles Moreno, Ivan	ESP	2424	
	Valle, Adriano	BRA	2311	E
Detalles	4. Vallejo Diaz, Javier	ESP	2310	
	Vallejo Diaz, Jesus2	ESP	2277	
	6. Valle,Luis E	CUB	2275	
Elo	Vallejo Diaz, Jesus	ESP	2267	
	8. Vallet, Marc	FRA	2212	
	9. Valles, Manuel	FRA	2200	
Hombre	10. Valle, Efrain	COL	2198	
Mujer	11. Valles Mata, David	ESP	2148	
w wuje	12. Valle, Leiner	COL	2147	
Photo	13. Vallejos.Jose Adolfo	BRA	2145	
	14. Vallepin, Cedric	FRA	2135	
	15. Vallejos, Marcelo	ARG	2125	
	16. Valles Larraz Angel	ESP	2122	
	17. Vallejo Garamendi, Fernej	lv MEX	2108	-
	<	-,		•
Corror				Avada
Cerrar				Ayuda

Buscar jugadores concretos

Si empieza a teclear el apellido de un jugador, tras los cinco primeros caracteres (o antes, si pulsa el botón Buscar) aparecerá una lista. Se desactivarán las demás opciones automáticamente. Una "P" delante del nombre indica que dispone de

fotografía.

Listar todos los jugadores de un país
 Seleccione o escriba el código de tres letras del país.
 Listar las jugadoras de menos de 21 años con fotografía
 Quite la marca de Hombre, establezca la edad = 1 - 21, marque Foto.
 Listar todos los titulados FIDE de más de 70 años, vivos
 Título, Vivo, edad=70 - 120
 Localizar todos los jugadores con fuerte crecimiento en las últimas cuatro listas Elo
 Active Fuerte subida.

Puede combinar cualesquiera criterios de búsqueda. Pulse *Buscar* una vez los haya definido a su gusto.

Haciendo clic en un jugador de la lista y luego en Detalles obtendrá el documento de identidad del mismo. Desde él podrá acceder a un dossier más detallado.

Haciendo clic en un jugador y luego en Elo podrá ver la evolución de su puntuación.

3.4.8 Listar enciclopedia de jugadores

En ChessBase, el contenido de la Enciclopedia de Jugadores también puede mostrarse en forma de listado.



La vista en forma de listado se logra por medio de *Listar Enciclopedia de Jugadores* en la ventana de bases de datos.

Esta ventana ofrece las mismas posibilidades que las de índice de torneo o índice de jugadores.

Se pueden establecer filtros. Si se escriben las primeras letras del nombre de un jugador en el campo "Buscar" (Esquina inferior izquierda), se mostrarán todos los que coincidan.

El botón "Filtro" sirve para realizar búsquedas detalladas en la enciclopedia.

Ejemplo: queremos obtener la lista de todas las jugadoras argentinas.

246	ChessBase	14
-----	-----------	----

	1000
Buscar jugador	×
Apellidos	
Nombre	
# Partidas	- A
Ambos	🔘 Hombre 🛛 🔘 Mujer
Título	Ignorar 🔹 🕅 WCH
Elo	0 - 3000
Nación	Fotos
Identidad	•
Nacido	01/01/1900 🖉 - 23/10/2010 🖳 🖛 🗖
Fecha límite	01/01/1900 🖉 - 23/10/2010 🖳 🖝 🕅
	Poner a cero
	✓ Activar
Ok	Ayuda Cancelar

Mujer: hacer clic en el botón. Nación: seleccionar ARG.

Y tras hacer clic en OK, aparece la información filtrada.

Uso de filtros

El filtro del listado de la Enciclopedia de Jugadores ofrece los siguientes criterios:

Apellidos: permite buscar por apellidos
Nombre: permite buscar por nombre
Partidas: la búsqueda solo consideran jugadores que hayan jugado un número determinado de partidas.

Ambos / Hombre / Mujer: Sirve para determinar el sexo, en casos en que el nombre sea igual o para no tenerlo en cuenta.

Título: Seleccione en el menú desplegable la titulación del jugador a buscar. **Elo**: estrecha la búsqueda en función de la puntuación de los jugadores. **Nación**: ¿Para qué país juega?

Origen: ¿Cuál es su país de origen?

Fecha de nacimiento / fallecimiento: Acota la búsqueda a jugadores nacidos y/o fallecidos entre determinadas fechas, que se establecen en el calendario desplegable.

3.4.9 Ortografía de los nombres de los jugadores

La normalización de la ortografía de los nombres de los jugadores es de primordial importancia en el uso práctico de una base de datos. Todas las funciones que implican el nombre de los jugadores se fundamentan en una ortografía unificada. Las grandes bases de datos que ofrece ChessBase – Big y Mega –han sido meticulosamente editadas y todos los nombres de jugadores están unificados.

La mejor forma de normalizar los nombres es hacer uso de la enciclopedia de jugadores . Puede hacerlo fácilmente al guardar las partidas: sólo tiene que escribir unas pocas letras del nombre y luego hacer clic sobre el botón "?".

Matnadze	Ana	?
	,	19 A

ChessBase localizará en la enciclopedia al jugador que desea.

3.5 Gestión de bases de datos

3.5.1 Bases de datos

¿Qué es una base de datos de ajedrez? Básicamente es una colección de partidas de ajedrez. Cada base de datos es una sola colección. Se pueden tener muchas bases de datos distintas. Así puede hablarse de "la base de datos de Kasparov" o de "la base de datos de mis Indias de Rey". Las bases de datos contienen las jugadas de las partidas junto con información de los jugadores, torneo, resultado, etc. También pueden incluir informes en forma de texto. Las partidas pueden incluir análisis y comentarios, incluyendo vídeos y grabaciones, que se reproducirán en el momento apropiado al examinar la partida con ChessBase.

Esto es lo que muestra ChessBase en su ventana de bases de datos, en la que cada base de datos tiene un icono y al hacer doble clic sobre el mismo, se abre. Abrir una base de datos significa obtener un listado de su contenido

248	ChessBase 14
-----	--------------

W7 .				ChessBase	4				G
Anhivo Inicio Informe Mantenimiento Nube	Vista Asistenda							ALC: A DR.	
Prijst	rrido 🚟 🌺 Internet Disco duro	Preparar entra	Encidopedia lugadores	Conectado Sahamento Itar	>				
Copier Base de datos	Tablero Duscar partidas	Augedores	0	herrillere Account	_	-			
Central Constant Constan	TRUELSAGUERAT PROFESSIONELERAT PROFESIONELERAT PROFESSIONELERAT	GAMS Camponeners Contrays 2015 No.42.2ah No.42.2ah Repetution demandres	PR.EEA Er Englinem.th NoveC.th.mmr Op Erenglines207.ng S	En la Président de la Constanti de la Constant	Dit, sep pyra Dit, sep pyra ingi 'a tinda - A mediam Aggeno's. Opening Tree 2014.org Opening Tree 2014.org Starty Orachem 2000	ABC of the Ergish Opening English Inden Attractable Part 1 Testes WI 5	Arguer operations Argue Content 2017 For 2 For 2 Specific Arbitrary Specific Arbi	Argum utbrie tothere gift and phy POT Counters phy POT counters	Attaching with the Fee b) defense of the gradient Control of the grad
	S Abrir El Detales	📓 Apilar 🖃 konos peg	antes -= licenes medies	Icones grandes	in loones enermes with	leonos gigantes			
	Vista previa: StrongGamesi	1017							* X
	Número Blancis 1 Janowski,D 2 Tarrisch,S 3 Burn,A 4 Janowski,D 5 Marsczy,G 6 Burn,A 7 Chágoris,M	Bo B Negros 2577 Maroczyj 2617 Schlechte 2551 Maroczyj 2577 Chipseln 2611 Tarranch 2551 Chipseln 2553 Chipseln 2553 Tarranch	Bo N Resulta 5 2611 0-1 xxC 2562 30-36 5 2611 30-36 4 2567 1-0 5 2617 0-1 4 2567 1-0 5 2617 0-1	Mode Augedes ECO 75 D82 30 D97 21 D60 31 000 29 C01 52 A60 52 C00 52 C00	Tomeo Octend Maxters Ostend Maxters Octend Maxters Octend Maxters Octend Maxters Octend Maxters Octend Maxters	Fecha VCS 1905 1905 1905 1905 1905 1905 1905	Ronda Medallas Cov ⁴ 1 3 3 4 5 6		Januaris, Daniel Manachevicz, 237 - Chippenin D20 Chend Mastres (3) 1960 1960 Sciel C6 5.42 C6 3.021 diol 4.031 set Sciel C6 6.842 Abit T.203 0-0 test - Cell 9.055 g6 10.843 abit T.203 0-0 test - - J2AA Abit 31.8542 Cick 14.051 0-051 13.263 (6) 16.047 FAN7 1770 5 13.263 (6) 13.041 13.1544 E87 2707.4
	8 Burn,A	2553 Janowski	0 2577 0-1	35 082	Ostend Masters	1905	7		Rg8 21.Tdh1 Dxg2 22.Dd1 Cg7 23.T7h2
Distance 🚔 know another	10 JanowskiD	2512 Marocryst 2577 Tarrasch	2617 1-0	37 002	Ostend Masters	1905	8		Do5 24.Ad2 b5 25.Tg1 De8 26.Thg2
Le antes - a constationes	11 Schlechter,C	2562 Chigorinal	a 2567 1-0	22 D46	Oxtend Maxters	1905	9		Rol 30.0h6 R8 31.4g5
Mode Nuevas partidas	12 Burn,A 13 Schlechter,C 14 Chigorin,M	2553 Tarrasch 2562 Janowski, 2567 Maroczyj	2517 0-1 0 2577 1-0 5 2511 ½-½	37 D82 34 D65 59 C01	Ostend Masters Oxtend Masters Ostend Masters	1905 1905 1905	10 11 12		1.0
Payches.com	15 Schlechter,C 16 Maroczy,G	2562 Burn,A 2611 Janowski	2553 %-% 0 2577 0-1	19 E12 31 C78	Oxtend Masters Ostend Masters	1905	0 14	BE BEERS	
Hetho - Vista previa	N.						,		https://w.dweduw.com

Las partidas que introduzca en ChessBase se guardan en bases de datos. Al guardar una partida nueva se almacena al final de la base de datos.

Hay dos tipos principales de bases de datos: bases normales de partidas y libros de aperturas. Estos últimos contienen posiciones de aperturas y no partidas.

Véase también Nombres de archivo y extensiones

3.5.2 Tipos de bases de datos

Puede establecer el tipo de base de datos haciendo clic derecho sobre su icono en la ventana de base de datos y seleccionando *Propiedades*. Según el tipo escogido, así será el icono que se le asocie.

Propiedades			>
C:\Users\Femando\Docu	ments	\ChessBase\Bases\M	lega Database 2017.cbh
Estudios Blitz	^		Entrenamiento
Ciberajedrez Problemas			Mostrar protocolo
Pardillo Gambit RdF			Reiniciar protocolo
Duelos Dia anglía		0007000 D	
Multimedia		6827689 Partida	IS
Importante Texto		106707 claves, clasificación	100339 Posiciones de
Download E-Mail			
Libro de aperturas Chess Media		🗹 Base de dat	os de referencia
Referencia	¥	Repertorio I	blancas
Nombre		Repertorio I	negras
Mega Database 2017		Abrir siemp	re textos
		🗌 Anclar a fav	voritos
<u>O</u> k		Ayuda	Cancelar

Además puede establecer otras diversas opciones sobre la base de datos en el menú *Propiedades*.

▶Nombre

El nombre que aparece debajo del icono puede ser distinto que el del archivo, para ser más descriptivo.

▶Entrenamiento

Fija algunas características especiales en las bases de datos de entrenamiento, en las que puede almacenar lecciones y tests y para las que ChessBase lleva un registro de la puntuación obtenida.

▶Mostrar protocolo

Muestra todas las bases de datos que se copiaron a la actual (el "protocolo de importación")

▶Reiniciar protocolo

Limpia el protocolo de importación, por ejemplo, antes de publicar la base de datos.

Base de datos de referencia

Convierte a la base actual en una base de datos de referencia sobre la que ChessBase realizará determinadas consultas (a menos que se especifique otra cosa)

Base de repertorio

Sirve para que ChessBase cuide su repertorio.

Abrir siempre los textos

Cuando el primer elemento de una base de datos es un texto, se mostrará automáticamente la primera vez que abra la base de datos. Las siguientes veces, para verlo, deberá abrirlo manualmente. Puede activar esta opción para que siempre se abra automáticamente.

Véase también formatos de base de datos.

3.5.3 Símbolos de base de datos

Los símbolos de base de datos le indican de que tipo de base de datos es cada colección de partidas.



Al hacer un clic sobre el símbolo en la ventana principal del programa se muestran las partidas en el panel de vista previa. Si se hace doble clic se abre la ventana de listado

Es posible usar iconos más grandes para una mejor visualización en pantallas de alta resolución.

Si se tiene un DVD en la unidad lectora, se pueden ver todas las bases de datos de ajedrez que contiene con el botón *Mostrar contenido del DVD*.

251



Al hacer clic derecho sobre un símbolo se abre un menú con funciones que se pueden realizar con dicha base de datos.

Abrir (Intro)

						Abre la ventana de listado que muestra las
						partidas que contiene la base de datos.
						Buscar (Ctrl-F)
						Activa una máscara de búsqueda que le
						permitirá fijar los criterios por los que
P	Abrir		Entrar	Mega Database 2008 Mega Datab	base 2010	quiere que se realice la búsqueda.
1	Buscar Referencia de aperto	ura Ctrl+	Ctrl+F Alt+Entrar	L. L	ently high	Referencia de apertura
æ	Enviar por correo			N3 Peón débil N4 Dama	ı y alfil	Enviar por correo
ev	Editar		•		- ×	Envía la base de datos por E-mail.
2	Retirar	Маллис	Supr	The Carlot A		Detiror (Cupr)
1	Renombrar	mayax	F2			Keurar (Supr)
23	Herramientar			Conia de seguridad	Ctrie	Borra el enlace con la base de datos o el
4 5	Propiedades		Alt+Entrar	Eliminar partidas borradas	Curre	directorio (deia intactos los archivos)
6	Sosa.L 2166	Cabrera.A	2399	Comprobar integridad		
8	Szmetan, J 2394	Cardona,F	2168	Buscar duplicadas		Borrar archivos
9	Torres,J	Alzate,D	2419	Ordenar		
1	Valderrama,J	Cuartas,C	2304	Quitar comentarios		Hace desaparecer los archivos del disco
2	Velasco,S 2269	Gonzalez,R	2250	Canibalizar		
3	Zabaleta,L 2139	Castro Rojas,O	2376	Mejorar		duro.
5	Alzate D 2419	Gonzalez,S	2210	Comentario editorial (BR)	Mayusculasa Ctria R	
6	Araque,R 2327	Khenkin,I	2633	conclusio catonar (tity	BI	Renombrar
7	Barrientos Chav	Lopez,C	2346	Renombrar archivos	ſ	
8	Beltran,C 2294	Gomez,D	2214	Correct and and an de brécouverde		Para cambiar el nombre que aparece bajo
0	Borges Mateos.J 2475	Contreras Rodri	. 2324	crear acelerador de busqueda		
	m		Þ	Borrar acelerador de busqueda		el icono.
						Herramientas
						Abre un cubrecció con borrencientes de

Abre un submenú con herramientas de mantenimiento de bases de datos.

Propiedades (Alt-Intro)

Le permite establecer las propiedades de la base de datos.

Todas estas funciones también pueden encontrarse en las cintas. Existen también algunas funciones más, accesibles por medio del menú o con pulsaciones de teclas, que tienen utilidad con las bases de datos:

Editar – Copiar (Ctrl-C)

Para indicarle al programa que la base de datos seleccionada va a ser copiada.

Editar – Pegar (Ctrl-V)

Inserta las partidas o bases previamente "copiadas" en la base de datos que esté resaltada en ese momento.

Seleccionar varias bases de datos

Puede hacerse haciendo clic en una base de datos, haciendo Ctrl-clic en varias bases,

252 ChessBase 14

haciendo clic en la primera base y luego Mayúsculas-clic en la última o englobando en un rectángulo, que se dibuja arrastrando con el ratón, el conjunto de símbolos a resaltar. Después puede hacer clic derecho o pulsar Ctrl-F para iniciar una búsqueda en todas las bases de datos y/o carpetas marcadas.

3.5.4 Mi ChessBase

En el panel de carpetas siempre dispondrá de la opción "Mi ChessBase". Es el lugar en el que almacenar los enlaces con sus bases de datos y directorios preferidos. Es su lugar de "inicio" en la ventana de base de datos.



Pulsando Ctrl-F12 siempre irá a la ventana de Mi ChessBase.

Cómo añadir una base de datos a Mi ChessBase

Haga clic en *menú* Archivo Abrir Base de datos (o pulse Ctrl-O, o haga clic derecho en la ventana de base de datos y elija Abrir base de datos) Seleccione la base deseada en el selector de archivos que aparecerá (sólo se mostrarán los archivos que puede entender ChessBase) Todas las bases que abra de esta forma se insertarán automáticamente como enlaces en Mi ChessBase.

Alternativamente puede arrastrar cualquier símbolo de base de datos desde cualquier carpeta hasta Mi ChessBase.

Incluso puede arrastrar una base de datos desde el explorador de archivos de Windows, en la vista de carpetas o de iconos.

Cómo añadir un directorio a Mi ChessBase

Haga clic derecho sobre el panel de bases de datos, en una zona libre, y elija *Añadir carpeta*. No se copia el directorio sino que se inserta un enlace con el mismo en Mi ChessBase.

Cómo eliminar un símbolo de base de datos

Haga clic en el símbolo de base de datos y luego vaya a *Inicio Retirar*. También puede realizar la operación en el menú contextual que aparece al hacer clic derecho o pulsando la tecla Supr. Esta operación elimina el enlace, pero no la base de datos.
Haga clic en *Mantenimiento - Borrar archivos* o pulse Mayúscula-Supr para que sean eliminados los archivos de la base de datos.

Abrir	Entrar		
Buscar	Ctrl+F		
Referencia de apertura	Ctrl+Alt+Entrar		
Enviar por correo			
Editar	1		
Retirar	Supr		
Borrar archivos	Mayusculas+Supr		
Renombrar	F2		
Herramientas	1		
Instalar base de datos			
Propiedades	Alt+Entrar		

Cómo eliminar un símbolo de directorio

Haga clic en el símbolo del directorio y luego vaya al menú *Inicio Retirar*. También puede realizar la operación en el menú contextual que aparece al hacer clic derecho o pulsando la tecla Supr. Esta operación elimina el enlace, pero no la carpeta. No se puede eliminar físicamente un directorio desde ChessBase.

3.5.5 Eliminación directa de bases de datos

Es posible eliminar completamente bases de datos en la ventana de bases de datos.

Debe seguir estos pasos:

Seleccione la base de datos en la ventana de bases de datos haciendo clic sobre su icono.

Haga clic en la cinta Mantenimiento - Borrar archivos.



También se puede usar el menú contextual que se presenta al hacer clic derecho sobre un símbolo de bases de datos y seleccionar *Borrar archivos*.

Abrir	Entrar
Buscar	Ctrl+F
Referencia de apertura	Ctrl+Alt+Entrar
Enviar por correo	
Editar	Þ
Retirar	Supr
Borrar archivos	Mayusculas+Supr
Renombrar	F2
Herramientas	+
Propiedades	Alt+Entrar

Se abre un diálogo con las siguientes opciones:

Encyclobedia 2009	2227192		(Chessbase(Q
Borrar: 1h4			X
2 © Eliminar físicam	ente 🎯 I	Mover a papele	ra
Ok			Cancelar

Se puede elegir que los archivos vayan a la papelera de reciclaje (desde allí podrían recuperarse en caso necesario) o que sean eliminados completamente.

3.5.6 Pista para traslados a un nuevo equipo

Si quisiese instalar ChessBase en otro ordenador y en el antiguo tiene muchas <u>bases</u> <u>de datos</u> con iconos en la ventana principal "Mi ChessBase" y quiere transferirlas tal cual, si traslada exactamente los archivos y carpetas manteniendo la estructura del árbol de directorios, entonces no es necesario importar esas bases de datos "a mano" a Mi ChessBase

En el archivo **DBItems.ini** que está en \Mis documentos\Chessbase\ se guarda esa información.

Naturalmente esto sólo funciona si la estructura de directorios, carpetas y archivos en el nuevo ordenador son los mismos que existían en el antiguo.

3.5.7 Libro por defecto

El libro por defecto es un libro de aperturas que se actualiza automáticamente cada vez que se añaden partidas a la base de datos de referencia.

Así se define el árbol por defecto:

Cree un árbol de aperturas (Ventana de base de datos, menú Archivo – Nuevo – Base de datos, seleccione el tipo de base de datos de libro, con extensión *.CTG)

Haga clic en el libro de aperturas y seleccione *Propiedades* en el contextual que aparece al hacer clic derecho).

Propiedades	×
C:\Users\CB\Documer	nts\ChessBase\Books\Opening Tree.ctg
Ciberajedrez Problemas	Entrenamiento
Gambit BdF	Mostrar protocolo
Duelos Biografía Multimedia	Reiniciar protocolo
Importante Texto	3351287 Partidas
Download E-Mail	0 claves, 0 Posiciones de clasificación
Libro de aperturas	*
Opening Tree.ctg	Libro por defecto
Ok	Ayuda Cancelar

Active la marca de comprobación en Libro por defecto.

Cuando copie un nuevo conjunto de partidas a la base de datos de referencia deberá hacer clic en *Actualizar el árbol por defecto* en el diálogo de copia de partidas que aparecerá. Con ello copiará también las partidas al libro por defecto.

Nota: no se distribuye ningún libro de aperturas en el DVD del programa ChessBase. Puede generarlo usted mismo creando uno vacío y copiando partidas al libro.

3.5.8 Gestión avanzada de bases de datos

Ventana de base de datos: Mantenimiento (o clic derecho, Herramientas)

Archive	o Inicio	Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asistencia				
Copia de seguridad	Propiedades Crear acelerac Borrar acelerac	lor de búsque dor de búsqu	🔛 Renombrar eda 🕞 Quitar com ieda 🚮 Borrar arch	archivos entarios ivos	Eliminar part borrada	idas Comprobai integridad	📸 Buscar duplicadas 堂 Ordenar 🍢 Mejorar	Canibalizar	Registrar tipos de archivos	Especificaciones de fábrica
	N	/lantenimient	0			Mejora	ar	Update	Mantenimient	o del programa

• Copia de seguridad (Ctrl-Z)

Crea una copia de seguridad o copia comprimida de una base de datos en un solo archivo.

Eliminar partidas borradas

Las partidas marcadas para ser borradas se eliminan definitivamente de la base de datos.

• Comprobar integridad

Ejecuta un test de integridad para localizar y tratar de corregir posibles errores en los archivos que forman una base de datos.

Ordenar

Ordena las partidas de una base de datos según distintos criterios. Puede hacer una ordenación virtual y luego convertirla en definitiva si lo desea. Es una función que se mantiene desde ChessBase 8, pues algunos usuarios no quieren que desaparezcan funciones.

Buscar duplicadas

Identifica las partidas duplicadas y las marca para ser borradas.

Quitar comentarios

Elimina todos los comentarios y variantes de las partidas de la base de datos.

Canibalizar

Extrae de la base de datos seleccionada las partidas que no formen parte de su base de datos de referencia. Al ejecutar esta función se le pedirá que cree una nueva base de datos en la que almacenar los resultados. En ella podrá examinar las partidas y copiar las que crea interesantes a la base de referencia.

Mejorar

Completa automáticamente datos del torneo, como categoría y número de rondas, si faltasen.

Renombrar archivos

Cambia el nombre de todos los archivos que formen parte de la base de datos, incluyendo los de los subdirectorios multimedia.

Crear/Borrar acelerador de búsqueda

El acelerador de búsqueda aumenta más de 100 veces la velocidad de localización de partidas.

3.5.9 Base de portapapeles

El "Portapapeles" almacena enlaces con partidas de distintas bases de datos. Es una base de datos que se comporta como otra normal, excepto que no se puede almacenar en ella nada permanentemente. Su función típica es almacenar partidas que se van encontrando al examinar o buscar en otras bases de datos. *Puesto que la base de portapapeles almacena sólo referencias, los cambios como marcar partidas para ser borradas o el eliminar comentarios afectarán a las partidas originales.*



Este es el símbolo del portapapeles. Siempre lo encontrará en la ventana de "Mi ChessBase".

Base de Portapapeles

Cómo incorporar partidas al portapapeles

• En la ventana de base de datos arrastre el icono de una base de datos hasta el del portapapeles.

▶ En una ventana de listado marque una o varias partidas (Ctrl-clic, Mayúsculasteclas de cursor o Ctrl-A para marcarlas todas), haga clic derecho y escoja Editar – Añadir/quitar al portapapeles. También puede marcarlas y luego apretar F5.

▶ En una ventana de listado marque una o más partidas y pulse Ctrl-C (copiar) Vaya a la ventana de base de datos, haga clic en el portapapeles y pulse Ctrl-V (pegar) También puede usar Copiar y Pegar en la opción Editar que aparece al hacer clic derecho sobre las partidas seleccionadas.

• En el índice de jugadores, el índice de torneos, de comentaristas o de fuentes puede marcar una o varias entradas y pulsar luego F5 (o clic derecho) para copiar las partidas correspondientes al portapapeles.

El portapapeles se almacena en el disco al salir del programa y su contenido se recuperará la siguiente vez que lo arranque. Insistimos en que no almacena las partidas sino referencias a las mismas.

Cómo se eliminan las partidas del portapapeles

▶ Abra el portapapeles (haciendo doble clic), marque las partidas usando Ctrl-clic, Mayúsculas-teclas de cursor o Ctrl-A para resaltarlas todas. Haga clic derecho sobre la selección y use Editar – Eliminar partidas seleccionadas (o pulse F5) También puede usar Editar – Eliminar partidas no seleccionadas para eliminar las restantes.

▶ Haga clic en *Eliminar seleccionadas* en el menú Edición para hacer desaparecer las partidas resaltadas.

▶ Haga clic en *Borrar portapapeles* en el menú Edición (o pulse Ctrl-Alt-V) para dejar el portapapeles en blanco, sin partidas.

▶ Haga clic derecho sobre el símbolo del portapapeles y use *Borrar portapapeles* (o pulse Ctrl-Alt-V).

El borrado de las partidas del portapapeles no afecta a las bases de datos originales: no se eliminan en ellas.

Cómo copiar partidas desde el portapapeles a otra ubicación

• Marque las partidas en el portapapeles y arrastre y suelte las mismas en otro listado o símbolo de base de datos.

Arrastre el símbolo del portapapeles hasta otro símbolo de base de datos.

• Marque las partidas en el listado del portapapeles o haga clic sobre el icono del mismo y luego pulse Ctrl-C. Haga clic sobre el listado o símbolo de la base de datos de destino y pulse Ctrl-V.

3.5.10 CloudClip portapapeles en la nube

Hay una base de datos en la nube permanente: *Cloud Clip*. Todas las partidas que haya jugado o reproducido en cualquiera de las aplicaciones web se guardan automáticamente en ella.



Allí encontrará por ejemplo las partidas que haya reproducido en nuestras páginas de noticias con el reproductor JavaScript o partidas/posiciones que haya jugado contra la versión web de Fritz o que se le hayan planteado en las peleas tácticas.

Puede acceder en ChessBase 14 con la pestaña *Nube* en la ventana principal del programa.

	Archivo	Inicio	Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asistencia	
	Bases en Nube s	in Crear b	ase Compartin	Mover repertorio	Módi		Conectado: Salvamento	0
1	in habe conexit	Nube	ChessBase	andbe	Nube de	módulos	ChessBase /	Account

Para que el sistema funcione, es necesario que se haya identificado con la misma cuenta ChessBase válida, tanto en la aplicación web correspondiente o en la página de noticias como en ChessBase 14.

Identifíquese con su cuenta ChessBase en la página de noticias.



Mire algún reportaje en el que haya un tablero reproductor JavaScript y haga clic en la notación, para reproducir la partida. Con un solo clic la partida pasa a estar disponible inmediatamente en ChessBase 14, sin que sea necesario ningún tipo de descarga. Con la combinación del teclas ALT+TAB puede cambiar del navegador web a ChessBase 14 y ponerse a trabajar en la partida.

Vaya a fritz.chessbase.com e, identificado con la misma cuenta, juegue una partida contra Fritz Online.

En tactics.chessbase.com, también conectado con la misma cuenta, póngase a prueba con una pelea táctica.

Otro ejemplo práctico

Identifíquese en ChessBase 14 con su cuenta ChessBase, si no lo hubiere hecho, en el menú *Inicio - Cuenta ChessBase - Conectar*.

Arranque también su navegador de Internet y conéctese con la misma cuenta en account.chessbase.com.

Vaya al menú *Aplicaciones - CB News* para abrir la página de noticias, donde podrá estar al tanto de la actualidad en el mundo del ajedrez.

En el momento de escribir estas líneas está disputándose el Chess Classic de Londres con muchas partidas, que pueden reproducirse mediante el reproductor JavaScript.

Una vez vistas las partidas, puede cambiar con la combinación de teclas ALT+TAB a ChessBase 14 y hacer clic en la base de datos *CloudClip*. Las partidas que haya visto se encontrarán allí y puede reproducirlas y analizarlas con el programa.

e 🖉	Tablero inmediato 🗧							Clipboard: 96 Partida	s					-//=//>
Arch	vo Inicio E	istadísticas	Partidas Ju	igadores	Clave de	aperturas	Vist	•						
Pegar	 Borrar Copiar Añadir/quitar al poi 	rtapapeles	E Cabeceras co Segoe UI Primera jugada	mpletas ~ 13 0	Tablero	Q Filtrar lista	L Editar datos	Seleccionar todas Ir a línea	Tabla de cruces	Siguiente torneo	Activar/Desactivar Fritztrainer			
	Portapapeles		Propieda	aes	labiero	Fittro		Edición	Iom	leos	Activar			
leito	Parudas Aperturas							-						A DESCRIPTION OF THE OWNER
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo		Fecha	^	1 W	1	
79	Girya, O	2450	Zhukova, N	2448	1/2-1/2			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	20.11.201	16			
80	Gunina,V	2525	Skripchenko, A	2455	1-0			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	20.11.201	16			
81	Harika, D	2543	Batsiashvili,N	2489	0-1			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	20.11.201	16			
82	Javakhishvili,L	2461	Ju,W	2580	0-1			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	20.11.201	16		2	
83	Zhukova, N	2448	Kosteniuk, A	2555	Y2-Y2			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	24.11.201	16			
84	Skripchenko, A	2455	Kosteniuk,A	2555	1/2-1/2			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	19.11.201	16	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	21	
85	Khademalsharie.	2435	Harika, D	2543	1/2-1/2			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	19.11.201	16	A	ALO	
86	Batsiashvili,N	2489	Khotenashvili, B	2426	1-0			KM WGP 2016 Kha	nty-Mans.	19.11.201	16			
87	Karjakin,S	2772	Carlsen, M	2853	1/2-1/2			AGON FWCM 2016		26.11.201	16			
88	Adams		Topalov		1-0			London 2016		13.12.201	6 Kramni	k Vladimir 280	- Tonalov Ves	elin2760 1-0
89	Aronian, L	2785	So,W	2794	1/2-1/2			8th London Classic 2	2016	11.12.201	16 Sth Long	ton Classic 2016	London ENG (1	3) 09.12.2016
90	Vachier Lagrave,	- 2804	Caruana, F	2823	¥2-¥2			8th London Classic 2	2016	13.12.201	16 1 cm dt a	-7 -5 74-7		0.0.0.0
91	So,W	2794	Anand,V	2779	1/2-1/2			8th London Classic 2	2016	13.12.201	16 1.CIS 05 2	go go 5.Agz i dve5 dve4 8.Ca	Ag7 4.04 Clo : 3 c3 0 Ch5 cvk	5.0-0 0-0
92	Nakamura, H	2779	Kramnik, V	2809	1/2-1/2			8th London Classic 2	2016	13.12.201	16 Ad7 11 Dh	3 Ac6 12 Tfd1	De8_13 Tec1 Ck	od7_14_Cbd4
93	Kramnik, V	2809	Topalov,V	2760	1-0			8th London Classic 2	2016	09.12.201	6 Ad5 15 Da	3 TeR 16 06 Ck	6 17 c7 Cc4 1	8 Dh4 Cvh2
94	Topalov,V	2760	Nakamura, H	2779	0-1			8th London Classic 2	2016	12.12.201	16 19.Dxb2 b	6 20 Da3 e6 2	Ch5 Af8 22.D	b2 A07
95	Anand,V	2779	Vachier Lagrave,	2804	1-0			8th London Classic 2	2016	10.12.201	16 23.Dd2 Dd	7 24.a4 Ce4 2	5.Df4 a6 26.Dx	e4 axb5
96	Adams		Topalov		1-0			London 2016		13.12.201	16 27.Dd3 15	28.Cq5		
<											> 4	-	*	
ChessBa	se 14											100%		

iDe este modo no necesitará andar con descargas!

3.5.11 Selector de bases de datos

El selector de archivos se emplea para abrir una base de datos, crear una nueva o añadirla a la ventana de bases de datos.

Seleccionar base de datos					×	
← → × ↑ 🎙 > Este equipo >	Unidad de DVD (Q:) CBM175		✓ ט Buscar er	n Unidad de DVD (Q:)	. ,으 'roducts	175 Opening Trap 1
Organizar 🔻					2	
Unidad de DVD RW (P:)	Nombre	Fecha de modifica	Tipo	Tamaño	^ <u>></u>	
🖣 Unidad de DVD (Q:) CBM175	1750pening Videos.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB	e Defence	B06 Modern Defence B76
Bibliotecas	175Strategy.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB	l.c5 Nd5	3.Nc3 c6 4.Bc4 d6
Álbum de cámara	💭 175Tactical Analysis Spassky.cbh	09/11/2016 20:04	ChessBase Databas	e 3 KB		
	175Tactics.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 2 KB		39
	175Training.cbh	06/11/2016 10:44	ChessBase Databas	e 3 KB		
Imagenes guardadas	A33 English Opening-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB	enfeld	E62 King's Indian M
💼 Imágenes	B02 Alekhine Defence-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB	Variati	Fianchetto 6Nc6 7.N
🔔 Música	B06 Modern Defence-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB		
Vídeos	B76 Sicilian Dragon-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB		
Unidad de USB (F:)	Baku Chess Olympiad 2016.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 167 KB		
Unidad de USB (H:)	C11 French Defence Steinitz-175.cbh	10/11/2016 17:36	ChessBase Databas	e 1 KB	~	
Nombre:			→ Bases (*.	CBH,*.PGN,*.CBV,*.CB	Z,*.CBONE,*.CBC	LOUD)
			Bases (*.	CBH,*.PGN,*.CBV,*.CB	Z,*.CBONE,*.CBC	LOUD)
			PGN file Single fi	s (*.PGN) le (* CBONE)		
1			Cloud (*	CBCLOUD)		
			Bases of	d (*.CBF)		
			Archivos	.CTG) s (*.CBV. *.CBZ)		
			Todos B	ases (*.CBH, *.PGN, *.C	BV, *.CBZ, *.CTG	, *.CBONE, *.CBCLOUD, *.CBF)
			Media F	iles (*.cms;*.wmv;*.mp	4)	

La ventana muestra los directorios y los archivos de base de datos de ChessBase. Al hacer doble clic sobre un archivo se abrirá directamente.

Si no vemos el archivo que queremos localizar, probemos a cambiar el tipo de archivo que queremos que nos localice el selector:

Vista	>
Ordenar símbolos	>
Abrir base de datos	Ctrl+0
Nueva base de datos	Ctrl+X
Base de datos	Ctrl+O
Añadir un atajo a una carpeta	
Windows Explorer	

Atajo de carpeta:

Ventana de bases de datos: clic derecho - Añadir un atajo a una carpeta

Se emplea para añadir un acceso directo a una carpeta en el panel Mi ChessBase.

3.5.12 Copiar partidas

La manera más sencilla de copiar partida es usando la técnica de arrastrar y soltar en la ventana de base de datos (es decir, arrastrando un símbolo de base de datos hasta otro) Al hacerlo aparece el siguiente diálogo:

Partidas	719 •	- 726 = 8 Partidas				
Añadir a:	RepertorioFerr	nandez				
Clasificació	'n	✓ Update Ref Booster				
No copiar o	duplicados	Importar siempre comentarios				
Conjar arch	ivos mu <mark>l</mark> timedia	Actualizar libro por defecto				

El diálogo anterior aparece cuando arrastra partidas de un icono de base de datos a otro. También puede usar el menú contextual que aparece al hacer clic derecho en el listado de partidas o sobre un símbolo de base de datos. Use Editar – Copiar para marcar las partidas para ser copiadas y Editar – Pegar para pegarlas en una base de datos distinta.

El diálogo que se muestra le indica las bases de datos de origen y destino. Las partidas copiadas se añaden al final de esta última. Si ya hubiesen sido copiadas, todas o algunas de ellas, recibirá un aviso. Tiene las siguientes opciones:

Partidas

El programa le ofrecerá la copia de todas las partidas. Naturalmente, usted puede cambiar los números de la primera y última partida a copiar, para hacer la operación sólo con una selección de las mismas.

Clasificación

Si la base de datos de destino tiene instalado un índice de aperturas, ChessBase le ofrecerá actualizar el índice durante el proceso de copia. Puede desactivar esta opción si por algún motivo desea que las partidas no sean incorporadas el índice en ese momento.

No copiar duplicadas

Esta opción sirve para prevenir que haya más de una copia de la misma partida en la base de destino. Sólo aparece si la base de destino tiene un índice de aperturas instalado. Naturalmente, el proceso de copia se ralentiza algo, ya que el programa tiene que comprobar la existencia de cada partida antes de añadirla. La velocidad dependerá de la calidad de la clave de aperturas de la base de destino.

> Importar siempre comentarios

Si al copiar partidas le indica a ChessBase que se salte las duplicadas, podrá además especificar si las partidas comentadas deben añadirse o no. Si le dice a ChessBase que importe siempre las "VCs" (es decir, aquellas con variantes y comentarios) entonces este tipo de partidas se añadirán aunque estuviesen duplicadas.

> Copiar archivos multimedia

Esta opción aparecerá normalmente desactivada, ya que puede que rara vez quiera incluir varios cientos de megabytes de vídeo, audio e imágenes cuando esté copiando partidas (p.e. las del CD de ChessBase Magazine) Si quiere que los archivos multimedia acompañen a las partidas deberá activar esta opción.

> Actualizar el libro por defecto

Si la base de datos de destino es la de referencia y tiene instalado un árbol o libro de aperturas por defecto entonces resulta aconsejable que actualice el libro a la par que copia las partidas.

3.5.13 Escoger partidas buenas

Con ChessBase es posible predefinir valores en la máscara de búsqueda en las vistas de los listados para asegurar que solo se muestran partidas buenas.

Para poder hacer eso primero se deben configurar los datos necesarios en la base de datos.

Abra una base de datos. La configuración se lleva a cabo en la lista de partidas por medio de *Partidas- Filtrar partidas buenas/malas*.



Eso sirve para mejorar la calidad de los datos mostrados, haciendo referencia únicamente a las partidas buenas. Esta función solo tiene en cuenta las partidas en las que al menos uno de los jugadores tenga un Elo por encima de 2350 o en las que al menos uno de los jugadores tenga el título de MI o GM. La función excluye las partidas relámpago, las rápidas y las simultáneas. Se excluyen también las partidas que duran menos de 7 jugadas y las tablas de menos de 20 movimientos.

3.5.14 El protocolo de importación

El protocolo de importación de una base de datos sirve para registrar todas las bases de datos que se copiaron a ella. ChessBase lo emplea para avisarle si intenta copiar partidas dos veces desde la misma base de datos.

Puede revisarlo haciendo clic en *Mostrar protocolo* en las propiedades de la base de datos (clic derecho sobre un icono de base de datos y seleccionar luego *Propiedades Mostrar protocolo*)

iorar	
Propiedades	× _
C:\Users\Fernando\Documents\ChessBase\Bases\I	Mega Database 2017.cbh
PF	
Protocol 2	Entrenamiento
Mega17_w21 - 25.10.2016 (6802616)	Mostrar protocolo
ing's In a	Reiniciar protocolo

Haciendo clic en Reiniciar protocolo se borrarán los registros del mismo.

La información del protocolo se almacena en el archivo "INI" de la base de datos.

3.5.15 Borrar partidas

Listado de partidas, Inicio Borrar

Archi	vo	Inicio	Estadi
(Th	🗵 Bo	orrar	
	T Co	piar	

O también haciendo clic derecho sobre la(s) partida(s) seleccionada(s) o pulsando Supr

61	Marshall,F	Cohn,W	1-0	72	D08	DSB-13.Kongress	9	1902
62	Atkins,H	Mieses, J	1/2-1/2	17	D08	Hannover		1902
63	Pillsbury,H	Mieses, J	1-0	34	D08	Monaco		1902
64	Janowski,D	Tarrasch,S	1-0	33	D08	Monte Carlo	4	1902
65	Napier,W	Tarrasch,S	1/2-1/2	45	D08	Monte Carlo	11	1902
66	Teichmann,R	Albin,A	$\frac{1/2-1/2}{2}$	69	D08	Monte Carlo	12	1902
67	Pillsbury,H	Brody,M	0-1	37	D08	Montecarlo		1902
68	Blackadar,A	Narraway, J	0-1	34	D08	corr.		1902
69	Brody,M	Lenssen	-	12	D08	Hanover		1902
70	Neumann	Brody,M	=	11	D08	Hanover		1902
71	Marshall,F	Loman,R	1-0	26	D08	London m2	6	1902
72	Benko,P	Von Stamm,W	1-0	35	D08	Kiev	9	1903
73	Lorch	Michell	0-1	16	D08	London		1903
74	Pillsbury,H	Mieses, J	1-0	26	D08	Monaco		1903
75	Schlechter,K	Reggio,A	1-0	19	D08	Monaco		1903
77		n · .	1.0	12	0.00		10	1003

Las partidas se marcan para ser borradas. Repitiendo la operación se les quita la marca.

Archiv	0	Inicio	Informe	Mantenimiento	Cloud	Vista	Asistencia			
	Y	Propiedade	5	🖶 Renomb	rar archivos			👸 Buscar duplicadas		4
Conia d	. 0	Crear acele	ador de bús	queda 🛛 🚽 Quitar co	omentarios	Eliminar n	partidas Comprobar	🔮 Ordenar	Canibalizar	Registrar tipos Especificaciones
segurida	d 🖻	Borrar acele	rador de bús	squeda 🍈 Borrar a	rchivos	borra	das integridad	🛼 Mejorar	Cumbunzur	de archivos de fábrica
			Mantenimi	ento			Mejora	r	Update	Mantenimiento del programa

Para eliminarlas físicamente de la base de datos haga clic derecho en la ventana de base de datos y use *Herramientas* Eliminar partidas borradas (véase Herramientas de base de datos)

Mantenimiento	Nube	Vista Asis	tencia				
😰 Renombrar a queda 💁 Quitar come isqueda 🕅 Borrar archiv	archivos ntarios vos	Eliminar partidas	Comprobar integridad	ॐ Buscar duplicadas ⊉ Ordenar ₱ Mejorar	Canibalizar	Registrar tipos de archivos	Especificaci de fábrio
ento			Mejora	r	Update	Mantenimient	o del progra
• ×		Elimina	ir todas las p	artidas marcadas para se	r borradas y lil	berar espacio en	el disco

iEsta operación es irreversible!

3.5.16 Pista sobre borrar partidas

Cuando borra las partidas bien usando la tecla SUPR o bien el menú contextual al hacer clic derecho, la partida aparece en el listado con un color atenuado y tachada, en el estado que se llama "marcada para ser borrada"

61	Marshall,F	Cohn,W	1-0	72	D08	DSB-13.Kongress	9	1902
62	Atkins,H	Mieses, J	1/2-1/2	17	D08	Hannover		1902
63	Pillsbury,H	Mieses, J	1-0	34	D08	Monaco		1902
64	Janowski, D	Tarrasch,S	1-0	33	D08	Monte Carlo	4	1902
65	Napier,W	Tarrasch,S	1/2-1/2	45	D08	Monte Carlo	11	1902
66	Teichmann,R-	Albin,A	$\frac{1/2-1/2}{2}$	69	D08	Monte Carlo	12	1902
67	Pillsbury,H	Brody,M	0-1	37	D08	Montecarlo		1902
68	Blackadar, A	Narraway, J	0-1	34	D08	corr.		1902
69	Brody,M	Lenssen	-	12	D08	Hanover		1902
70	Neumann	Brody,M	=	11	D08	Hanover		1902
71	Marshall,F	Loman,R	1-0	26	D08	London m2	6	1902
72	Benko,P	Von Stamm,W	1-0	35	D08	Kiev.	9	1903
73	Lorch	Michell	0-1	16	D08	London		1903
74	Pillsbury,H	Mieses, J	1-0	26	D08	Monaco		1903
75	Schlechter,K	Reggio,A	1-0	19	D08	Monaco		1903
77		n · .	1.0	12	D.0.0		10	1003

Puede repetir la operación para quitarles la marca y que vuelvan a estar disponibles.

Si quiere eliminar las partidas completamente, cierre el listado de partidas, vaya a la ventana principal del programa y seleccione la base de datos que tiene las partidas marcadas para ser borradas haciendo clic sobre su icono. A continuación, vaya a la pestaña *Mantenimiento* y seleccione *Eliminar partidas borradas*.

Mantenimiento	Nube	Vista Asis	tencia			
🔛 Renombrar queda 💁 Quitar come squeda 🕅 Borrar archi	archivos entarios ivos	Eliminar partidas borradas	Comprobar integridad	📸 Buscar duplicadas 💆 Ordenar 嚢 Mejorar	Canibalizar	Registrar tipos Especificaci de archivos de fábrio
ento			Mejora	r	Update	Mantenimiento del progra
		Elimina	ar todas las p	artidas marcadas para se	r borradas y li	berar espacio en el disco

3.5.17 Borrar una base de datos

Puede borrar cualquier base de datos mostrada en Mi ChessBase con ChessBase.

Debe ser consciente de lo que hace: tras borrar una base de datos, no se puede recuperar.

En la ventana principal del programa seleccione la base de datos que quiere borrar haciendo clic sobre su icono.

A continuación, vaya a la pestaña Mantenimiento y seleccione Borrar archivos.



Aparece un nuevo diálogo en el que se le pregunta si quiere eliminar los archivos completamente o trasladarlos a la papelera de reciclaje de Windows.

Borrar: r1_7.pgn	×
O Eliminar físicamente	Mover a papelera
Ok	Cancelar

Si selecciona la opción *Eliminar físicamente*, desaparecerán completamente los archivos.

Importante

1) No es lo mismo borrar las partidas de una base de datos que borrar la base de datos. Al borrar las partidas se elimina el contenido, pero la base de datos (contenedor) sigue existiendo. Al borrar la base de datos desaparece el continente y el contenido.

2) Pulsar la tecla SUPR con un icono de base de datos resaltado, elimina éste, pero no la base de datos en sí. Puede recuperar el icono de acceso directo con *Archivo > Abrir > Base de datos* en la ventana principal del programa.

3.5.18 Renombrar una base de datos

Para **cambiar el nombre del acceso directo** a la base de datos que aparece en la ventana principal del programa, en Mi ChessBase, haga clic derecho sobre el icono de la base de datos, escoja Propiedades, teclee un nuevo nombre en el campo Nombre.

Entrenamiento Finales Estudios Blitz Ciberajedrez	Base de datos de referencia
Nombre	Repertorio negras
nuevo nombre	Abrir siempre textos
	Anclar a favoritos
Qk	Ayuda Cancelar

Haga clic en OK.

Para **cambiar el nombre de todos los archivos que forman la base de datos** en la ventana principal del programa seleccione la base de datos cuyos archivos quiere cambiar de nombre.

A continuación, vaya a la pestaña Mantenimiento y seleccione Renombrar archivos.



Se abre una nueva ventana de diálogo para que especifique el nuevo nombre que desea usar.

pdr117prob.pgn	×	C
Renombrar	pdr117prob	
Ok	Cancelar	

3.5.19 Instalar una base de datos desde un DVD

Ventana de base de datos: menú Archivo Instalar Base de DVD



Esta función copia automáticamente una gran base de datos desde un DVD. Es la mejor forma de instalar en su disco duro las bases de datos "Mega" o "Big". Podrá localizar la base de datos instalada en Mi ChessBase.

Si introduce un DVD con una base de datos en el lector, se le ofrecerá automáticamente la instalación de la misma. Si no fuera así, indique en el selector de archivos la ruta correcta.

Inicio Informe Mantenimiento Nube Vista Asistencia piar *** tirar Mi Internet Disco Nuevo Abrir Bases en Mostrar contenido Tablero Preparar Buscar List ChessBase la nube del DVD duro contra jugador Base de datos Jugadore Tablero Buscar partidas 0 Mostrar todos los símbolos de base de datos del DVD actual carpetas ipo

El contenido de un DVD puede mostrarse con un solo clic.

268 ChessBase 1

3.5.20 Instalar una base de datos en el disco duro

Ventana de base de datos: menú Archivo Instalar Base de datos



Esta operación copia la base de datos seleccionada y todos sus archivos adjuntos al disco duro. La base de datos puede tanto añadirse a otra del mismo tipo que haya en Mi ChessBase como copiarse en calidad de base de datos independiente.

Por ejemplo puede que quiera usted añadir una edición de ChessBase Magazine a su base de datos de referencia. El programa sugerirá un directorio adecuado en su directorio de base de datos de ChessBase (Normalmente \Mis documentos\ChessBase) Una vez instalada, se añadirá el icono correspondiente en Mi ChessBase.

3.5.21 Actualización de la base de referencia

ChessBase ayuda al usuario a mantener actualizada automáticamente la base de datos de referencia suministrada con el programa.

La actualización se inicia pulsando el botón "Nuevas partidas" en la ventana de bases de datos.



El programa abre entonce la ventana de actualización de partidas. En la parte superior

se muestra una cinta de funciones como la siguiente:



En ChessBase 14, por defecto, los abonos para las actualizaciones (Se recomienda usar como referencia Mega Database) se vinculan con la Cuenta ChessBase. Eso permite un funcionamiento más ágil y simplificado. No obstante, como veremos, también se puede seguir usando el sistema anterior.

Si ya dispusiera de abonos de actualización anteriores (por ejemplo para las bases de datos Mega 2014, Mega 2015, Mega 2016...), puede transferirlos a su cuenta ChessBase por medio de la función "Transferir suscripciones".

Transferir suscripciónes						
Nombre anterior Contraseña anterior						
Ok	Cancelar					

En la ventana de diálogo que se muestra debe escribir los datos de la cuenta de actualizaciones que tenía en ChessBase 12 o ChessBase 13. Recuerde que en esos programas el nombre era una dirección de correo electrónico. Una vez escritos el nombre y la contraseña de su antigua cuenta en la que tenía dados de alta los abonos de las actualizaciones anteriores pulse OK y automáticamente se transferirán a la cuenta ChessBase.

Una vez transferidas las suscripciones de actualización anteriores, para activar el abono a las actualizaciones más recientes, por ejemplo de Mega Database 2017, volvemos a la cinta de funciones y hacemos clic en "Activar Abo". Se abrirá una ventana de diálogo.

270	ChessBase 14							
	Activar abono a CB Magazine:							
	Por favor, escriba la clave de activación (5 bloques de 5 caracteres							
	Encontrará la clave en la funda del DVD o							
	en la zona "Mis descargas" de su cuenta de la tienda de ChessBase							
	Clave de activación:							
	Escriba el código mostrado: LTVT							
	Comprar clave activación							
	Ok Cancelar							

En la parte superior debemos escribir los grupos de números y letras que componen la clave de activación o abono a las actualizaciones de la base de datos de referencia. Luego debe escribir el código de seguridad sobre fondo verde. Después haga clic en "OK".

iImportante! Una vez vinculados los abonos de las actualizaciones con su cuenta ChessBase, dispondrá de los mismos por ejemplo en su ordenador portátil, sin tener que repetir los procesos de activar abonos o de transferir suscripciones: le basta con identificarse con su cuenta ChessBase.

271

Archivo Inicio	Vista			DataAboManager		6]-//=//	×
Actualizar Desc. abonos seleccionadas Bajar nuevas partidas	Z Activ Abo Activar pro	ar Fin de conexiór	Editar cuenta	Usar datos de conexión anteriores su hessBase Account	Transferir Iscripciónes				
Partidas					InfoWin				▼ ×
Título	# par	Estado	Partes		11 IIndata	Mag	abaga 20	017	~
Update Base 2017	54110	abonado	11		11. Opdate	meg	abase 20	017	
Update Base 2016	324587	abonado	65		5007 Campa	(021)	0.2016		
Update Base 2015	285894	abonado	57		5007 Games	(02.1)	0.2010 -		
Update Base 2014	284814	abonado	52		02 01 2017)				
Update Base 2013	274487	abonado	52		02.01.2017)				
Update Base 2012	271959	abonado	52						
Update Base 2011	266283	abonado	53		1. Tourname	nts (41	D		
Update Base 2010	271667	abonado	54		1. I cumuno	1110 (11	.)		
Update Base 2009	269565	abonado	46					C 1	
Update Base 2008	239564	abonado	49		Wch Blitz Doha 2016	Average Elo 2597	29 - 30.12.2016	<u>Google</u> search	
N° = 11				▼ ×		Average		Google	
Título	# par	Estado	Fecha	más info	Lorca op 5th 2016	Elo 2473	26 - 30.12.2016	search	
Update Base 2017 11	5007	descargadas	04.01.2017	Wch Blitz Doha 2016 / Lorca	B. I.	Average		Google	
Update Base 2017 10	5011	descargadas	28.12.2016	Moscow Nutcracker rapid 2	Paderborn op 13th 2016	Elo 2464	27 - 30.12.2016	search	
Update Base 2017 09	5008	descargadas	21.12.2016	London Classic 8th 2016 / G	Pan American	Average		Google	
Update Base 2017 08	5009	descargadas	14.12.2016	RUS Cup final 2016 / RUS GF	Intercollegiate-chT 2016	Elo 2454	27 - 30.12.2016	search	
Update Base 2017 07	5039	descargadas	07.12.2016	Prague simul 2016 / Shenzh		Average		Google	
Update Base 2017 06	5029	descargadas	30.11.2016	World-ch New York 2016 / K	Elgoibar 26th 2016	Elo 2421	14 - 20.12.2016	search	
Update Base 2017 05	5026	descargadas	23.11.2016	Saint Louis Showdown Blitz :	Web Blitz (Women)	Average		Google	
Update Base 2017 04	5046	descargadas	16.11.2016	Saint Louis Showdown 60m 2	2016	Flo 2409	29 - 30.12.2016	search	
Update Base 2017 03	4925	descargadas	09.11.2016	RUS-ch 69th Novosibirsk 20	Pashlingan on 22rd	Augrage		Gaagla	
Update Base 2017 02	5056	descargadas	02.11.2016	Corsica Masters KO 20th rag	2016	Average	27 - 30.12.2016	Google	
Update Base 2017 01	3954	descargadas	26.10.2016	AUT-ch1 1617 2016 / Saint L	2010	EI0 2377		Search	
					Groningen op 54th 2016	Elo 2370	21 - 30.12.2016	search	
					Zuerich op-A 40th 2016	Average Elo 2361	26 - 30.12.2016	<u>Google</u> <u>search</u>	
					North American op 26th 2016	Average Elo 2355	26 - 30.12.2016	<u>Google</u> search	
٢				>	Donau on 25th 2016 ← Atrás → Adelante	Average Parar 😔 Actu	26 - 31 12 2016 Jalizar 🏠 Inicio	Google	~

En la imagen ya aparecen los abonos activados, desde Mega 2008 hasta Mega 2017. Si ya tiene instalada la base de datos Mega Database 2017 y la ha configurado como base de datos de referencia, resaltando la entrada "Update Base 2017" y haciendo clic en "Actualizar abonos", la Mega 2017 se pondrá al día automáticamente. Este es el sistema más rápido y automático.

También puede optar por la descarga de las distintas entregas de forma individual. Para ello seleccione el grupo de partidas que quiera descargar y haga clic en el botón "Desc. seleccionadas".

Seleccionar base de	datos		\times
Destino:	● Añadir a ○ Mantener base de	datos individual	
Destino: C:\\Bases\Mega	Database 2017.cbh]
Ok]	Cancelar	

A continuación se abre una ventana en la que se le pide que indique si quiere guardar

cada grupo de partidas en archivos distintos o si quiere añadirlos automáticamente a una base de datos. En este último caso se le ofrece además la posibilidad de indicar la base de datos de destino haciendo clic en el botón con los tres puntos suspensivos.

Añadir a... es la opción habitual. Las nuevas partidas se añaden automáticamente a la base de datos de referencia y se clasifican según los distintos índices.

Mantener base de datos individual: las partidas se guardan en una base de datos nueva en la carpeta de documentos del usuario.

Nota: es importante que haya definido previamente una base de referencia en el programa.

La mayor parte de las partidas que componen las actualizaciones son de torneos recientes, pero también hay partidas de torneos históricos. Las partidas nuevas se ofrecen cada poco tiempo, tan pronto como son incorporadas y editadas para su distribución. Son las partidas que los creadores de las bases de datos Mega y Big incluirán en las futuras versiones de esas dos bases de datos.

También puede conectar con el servidor de actualizaciones a la manera antigua, para lo cual debe primero desconectarse de su cuenta ChessBase. Luego puede emplear el botón "Usar datos de conexión anteriores". En la ventana de diálogo que se le abrirá al hacer clic en él, debe escribir sus datos de conexión antiguos.

3.5.22 Suscripciones a las actualizaciones de partidas

La identificación es automática. Si ya tiene registrado su abono para las actualizaciones semanales de partidas en su Cuenta ChessBase, no necesita hacer nada más.

Todo funciona como anteriormente.



Inicie la descarga en la ventana de bases de datos en el botón Nuevas partidas.



Sin embargo, si todavía tiene un método de acceso antiguo (e-mail y contraseña) para las actualizaciones de partidas, hay ahora dos posibilidades:

Referencia	273
------------	-----

a. Conectar con el servidor a la manera antigua, para lo cual debe primero desconectarse de su cuenta ChessBase. Encontrará para ello en el panel el botón *Usar datos de conexión anteriores*. En la ventana de diálogo que se le abrirá al hacer clic en él, debe escribir sus datos de conexión antiguos.



Una vez conectado, proceda como lo hacía anteriormente.

b. También puede transferir las suscripciones anteriores a las actualizaciones a su cuenta ChessBase. Para ello debe estar conectado con la cuenta Chessbase a la que desea transferir las suscripciones. Escriba sus datos de conexión antiguos (e-mail y contraseña)



Tras la confirmación, todas las suscripciones se vincularán a la cuenta ChessBase.

Si no recuerda la antigua contraseña, puede pedir que se le envíe un anueva a la dirección de correo electrónico que tenga registrada.

3.5.23 Descarga de actualizaciones de la base de referencia

Pregunta

Por error he borrado la base de datos de referencia con las partidas descargadas. He reinstalado la Megabase. Sin embargo no puedo volver a descargar las actualizaciones que me aparecen como "Descargadas". ¿Hay alguna forma de volver a descargarlas?

<u>Respuesta</u>

Resalte las entregas que quiere descargar y luego haga clic en *Descargar seleccionadas*.



El programa iniciará la descarga de las partidas, lo que puede llevar cierto tiempo. Al terminar la descarga se le pedirá que escoja entre añadirlas a una determinada base de datos o mantenerlas como bases individuales.

Seleccionar base de da	itos		×
Destino:	● Añadir a ○ Mantener base de	datos individual	
Destino: C:\\Bases\Mega D	atabase 2017.cbh		
Ok		Cancelar	

Haciendo clic en el botón con los puntos suspensivos puede seleccionar una base de datos distinta de la propuesta por el programa para actualizar.

Haga clic en OK para que comience la actualización.

iImportante! Añadir actualizaciones a una base de datos enorme como la Mega Database puede llevar bastante tiempo debido a la clasificación e indexación del material que se incorpora.

Pista: se recomienda que lleve a cabo ambos procesos (añadir datos a la base de referencia y guardar una copia) Las copias individuales se guardan en la carpeta *Mis documentos > ChessBase > Download > Subscription*.

3.5.24 Copiar partidas al libro

Puede copiar partidas a un libro de aperturas para ampliarlo o actualizarlo. Basta con arrastrar y soltar otro símbolo de base de datos hasta el icono del libro (o también una selección desde el listado de partidas o desde una clave de aperturas)

Importar partidas	×
Partidas Longitud	1252 - 1265 -
 Iongitud absoluta Longitud 	Longitud relativa 20
Incluir variantes	
Ok	Ayuda Cancelar

Partidas

Para establecer el rango de partidas a copiar.

Longitud

La longitud de las variantes que se incorporen al libro resulta crucial para el tamaño del árbol resultante. No tiene mucho sentido incorporar partidas completas a un árbol de aperturas, así que deberá truncar las mismas en algún momento.

ChessBase le permite limitar la longitud de las variantes de dos formas:

- 1. Especificando una *longitud absoluta* de forma que cada variante tenga exactamente "n" jugadas.
- 2. Suele ser más apropiado y razonable limitar la longitud de las variantes en relación con la posición de clasificación ECO. Así se obtienen variantes más largas para las líneas teóricas principales (la posición de la clasificación ECO se encuentra más avanzada la partida) y variantes más cortas para las tempranas desviaciones de la teoría.

Obviamente, a menor longitud, más compacto es el libro, pero entonces correrá el riesgo de perder información valiosa. Si opta por longitudes grandes, el árbol será gigantesco y contendrá mucha información superflua. Una regla práctica que da buenos resultados es establecer la longitud en relativa al ECO + 20.

Variantes

También puede incorporar las variantes y análisis que incluyan las partidas, pero no se tendrán en cuenta para las estadísticas

3.5.25 Manejo de bases de datos

ChessBase almacena las partidas en bases de datos. La ventana de base de datos es su centro de control para acceder, copiar, borrar, editar, unir y hacer copias de seguridad de las bases de datos.

• Abra una base de datos para examinarla en una ventana de listado haciendo doble clic sobre su símbolo en la ventana de base de datos.

 Copie partidas arrastrando y soltando o con el menú contextual (Edición -> Copiar y Edición -> Pegar).

• Edite el tipo y el título de una base de datos haciendo clic derecho sobre su símbolo, en la opción Propiedades.

• Active las funciones de gestión avanzada de bases de datos haciendo clic derecho sobre su símbolo, en la opción Herramientas.

▶ La herramienta más importante es la que permite hacer copias de seguridad de una base de datos en un sólo archivo comprimido: clic derecho, Herramientas -> Copia de seguridad.



3.5.26 Rutas y carpetas de bases de datos

La ruta de carpetas normal para ChessBase es el lugar en el que normalmente instala las bases de datos nuevas. También se guardarán aquí las partidas que juegue en el servidor.

El directorio por defecto es Mis documentos\ChessBase. Este sistema es consistente con el estándar de Windows y no debería cambiarlo.

Mis documentos\ChessBase\Bases

Aquí se instalarán automáticamente sus bases de datos mayores, como la "Mega".

Mis documentos\ChessBase\Books

Este es para los libros de aperturas.

Mis documentos\ChessBase\CompBase

Aquí encontrará las bases de datos que generen sus programas de juegos, p.e. durante los torneos de módulos y al guardar las partidas automáticamente.

Mis documentos\ChessBase\Internet

Para las partidas descargadas automáticamente desde Internet.

Mis documentos\ChessBase\Repertoire

- Para las bases de datos de repertorio
- Mis documentos\ChessBase\NoGames

Para los archivos que se generen con ChessBase que no sean de partidas.

Si juega en el servidor de ajedrez, dispondrá de las siguientes bases de datos:

MyInternetGames Partidas jugadas por usted. MyInternetKibitzing Partidas que usted ha mirado. MyInternetTournaments Partidas de torneos que usted haya organizado en el servidor. MyInternetMachineGames Partidas que haya jugado usted en la Sala de Máguinas.

3.5.27 Copia de seguridad de una base de datos

Ventana de base de datos, Mantenimiento Copia de seguridad



También en el menú contextual con clic derecho o pulsando Ctrl-Z.

La base de datos seleccionada se comprime en un solo archivo. El grado de compresión depende del contenido de la base de datos, pero se pueden conseguir ahorros de espacio de entre el 30% y el 50% (considerablemente más si hay gran cantidad de comentarios en forma de texto).

Es el mejor modo de crear y mantener copias de seguridad de sus bases de datos, especialmente en el caso de colecciones de partidas con numerosos comentarios y archivos multimedia. ChessBase los localizará y lo incluirá todo en un solo archivo.

El archivo comprimido tiene la extensión "CBV". En la ventana de base de datos se mostrarán los archivos de ese tipo. Si hace doble clic sobre ellos ChessBase los descomprimirá y recuperará la base de datos original.

Cifrar una base de datos

Para los jugadores más fuertes el poder llevar a los torneos sus preparaciones para las aperturas en un ordenador portátil supone una ventaja pero también un problema de seguridad. Por ello ChessBase ofrece una potente función de encriptación para proteger su trabajo.

Para encriptar una base de datos haga clic sobre su icono y luego pulse Ctrl-Z (o utilice cualquiera de los demás métodos indicados más arriba)

En el diálogo que aparezca haga clic en "Encriptada"

278 ChessBase 14

▶ Escriba la contraseña, por duplicado para evitar errores. Puede emplear espacios. La contraseña tiene en cuenta las mayúsculas y minúsculas, de forma que debe introducirla siempre tal y como la escribió la primera vez.

• ChessBase almacena la base de datos en un archivo encriptado con la extensión CBZ. Por último le ofrecerá borrar la base de datos original, que es lo apropiado en la mayor parte de los casos.

Advertencias importantes

iTras la creación de un archivo encriptado, se borran los archivos originales! ChessBase le pedirá su conformidad puesto que dichos archivos no podrán ser recuperados: el programa los sobrescribe con caracteres aleatorios antes de borrarlos, haciendo imposible que se puedan reconstruir con alguna herramienta informática. Así que asegúrese de escribir y recordar la clave correctamente. En otro caso, su base de datos se habrá perdido irremisiblemente.

ChessBase encripta los archivos usando un potente algoritmo DES. No hay una clave maestra o una puerta trasera: no podremos ayudarle a recuperar los archivos si algo va mal. Así que si olvida su contraseña, habrá perdido su trabajo para siempre.

3.5.28 Menú Editar en el listado de partidas

En ChessBase puede copiar partidas libremente de un lugar a otro. En el listado de partidas puede hacerlo con la ayuda del menú contextual que aparece al hacer clic derecho con el ratón y seleccionando la opción *Editar*

Editar	•	Copiar	Ctrl+C
Ver como referencia de aperturas	Ctrl+Alt+Entrar	Pegar	Ctrl+V
Selección a libro	Mayusculas+Entrar	Borrar	Supr
Reproducir jugadas automáticamente		Seleccionar todas	Ctrl+A
Salida	+	Añadir/quitar al nortananeler	E5
Tabla de cruces	Т		15
Estadísticas	S	Reemplazar con < No nay una ventana de tablero ablerta>	
Probabilidad de piezas	Mayusculas+S	Filtrar	Ctrl+F
Ojear	0	Editar los datos de la partida	F2
Formato de listado	۰.	Detalles	+
Cerrar		Comentar despistes y golpes tácticos con Let's Check Ith London Chess Classic 02.12.2012	Kobo

Copiar

Recuerda las partidas marcadas para que puedan ser copiadas (pegadas) en otro listado o base de datos. También puede pulsar Ctrl-C.

Pegar

Una vez "copiadas" las partidas, debe usar esta orden para insertarlas en la base de datos o listado actual. También sirve pulsando Ctrl-V.

Borrar

Marca las partidas seleccionadas para ser borradas: aparecen en gris y tachadas. Puede hacer la misma función con la tecla Supr. Si repite la operación les quitará la marca de borrado. Hay una función especial para borrar físicamente las partidas.

Seleccionar todas

Marca todas las partidas del listado actual. El atajo correspondiente con el teclado es Ctrl-A. A menudo se usa en conexión con la función de Copiar, para copiar todas las partidas de un listado.

Añadir/Quitar al portapapeles

Las partidas seleccionadas se añaden o quitan de la base de portapapeles, según hayan sido añadidas previamente o no. Lo mismo se logra pulsando F5.

Reemplazar con ...

Si hay una partida abierta en una ventana de tablero, puede reemplazar con ella la partida seleccionada en el listado.

Filtrar

Activa una máscara de búsqueda (lo mismo que si se pulsa Ctrl-F). En el listado que aparezca como resultado puede seguir añadiendo criterios para hacer más pequeña y manejable la lista.

Editar datos de la partida

Le permite cambiar las referencias de la partida (nombres de los jugadores, torneos, etc.). Si se ha seleccionado más de una partida, ChessBase comprobará si algún jugador está presente en todas ellas y en ese caso podrá editar su nombre y su puntuación Elo.

Detalles

Sirve para acceder a varias funciones especiales de edición, p.e. para establecer una fuente o torneo común para las partidas seleccionadas.

> Comentar despistes y golpes tácticos con Let's Check

3.5.29 Nombres y extensiones de archivos

Todos los archivos que pertenecen a una misma base de datos tienen el mismo nombre pero su extensión es distinta:

NOMBRE.CBH = Datos de la partida ("H" proviene de "header" = cabecera) NOMBRE.CBG = Jugadas y variantes ("G" -> "game" = partida) NOMBRE.CBA = Anotaciones (comentarios en forma de texto) NOMBRE.CBP = Indice de jugadores ("P" -> "players" = jugadores) NOMBRE.CBT = Indice de torneos. NOMBRE.CBC = Indice de comentaristas. NOMBRE.CBS = Indice de fuentes ("S" -> "sources" = fuentes)

Estos archivos contienen toda la información de las partidas de la base de datos. Si borra el archivo CBA eliminará todas las anotaciones de las partidas – excepto las jugadas y variantes, que se almacenan en el archivo CBG. Incluso si borra el archivo CBG todavía podrá abrir la base de datos y realizar algunas operaciones con ella (p.e. consultar índices de aperturas, jugadores, torneos, estadísticas) Podrá también cargar las partidas, pero eso sí, no tendrán jugadas que reproducir. Si se pierde o daña alguno de estos primeros siete archivos, la base de datos se pierde.

NOMBRE.CBE= Indice de equipos.NOMBRE.CBJ= Archivo de segunda cabecera (información sobre equipos, materialfinal)= Bagaje multimedia en archivos de texto de base de datos enformato HTML.= Bagaje multimedia en archivos de texto de base de datos en

Estos archivos contienen información adicional de las partidas y textos. Si se pierden, la información no se podrá recuperar, pero las partidas se mantendrán.

NOMBRE.CBB = Acelerador de búsqueda.

NOMBRE.CBGI = Acelerador de búsqueda secundario, más pequeño.

NOMBRE.CIT = Indice de acceso rápido a jugadores/torneos/equipos, que se regenera automáticamente si se pierde.

NOMBRE.CIP = Indice de acceso rápido a jugadores/torneos/equipos, que se regenera automáticamente si se pierde.

Los dos primeros contienen información de las partidas de la base de datos que hace que la velocidad en las búsquedas se acelere incluso 100 veces. Estos archivos los puede generar el programa y no son críticos.

NOMBRE.CKO = Clave de aperturas de ChessBase ("K" -> "key")

NOMBRE.CPO = Posiciones, aperturas de ChessBase.

Estos archivos contienen los índices de aperturas de la base de datos. El archivo CKO almacena los nombres de las claves y lleva el registro de la cantidad de partidas da cada una. El archivo CPO tiene las posiciones que ChessBase usa para clasificar las partidas y determina las aperturas y variantes a incluir en el índice.

NOMBRE.CKN + .CPN = Indice de temas generales y definición de los temas.

NOMBRE.CK1 + .CP1 = Indice táctico y definiciones.

NOMBRE.CK2 + .CP2 = Indice estratégico y definiciones.

NOMBRE.CK3 + .CP3 = Indice de finales y definiciones.

Estos índices hacen uso de definiciones creadas con una máscara de búsqueda para clasificar las partidas según los distintos temas.

NOMBRE.CTB NOMBRE.CTG NOMBRE.CTO Estos tres archivos corresponden a un libro de aperturas

NOMBRE.CBV = Archivo de base de datos comprimida de ChessBase. NOMBRE.CBZ = Archivo de base de datos comprimida y encriptada de ChessBase. Se emplean para almacenar todos los diferentes archivos que forman una base de datos en uno solo, comprimido. Puede usarse para hacer una copia de seguridad o para enviar bases de datos por e-mail. El archivo .CBZ está protegido con una contraseña, que se introduce al comprimir la base de datos y se necesita para poder volver a abrirla.

NOMBRE.INI = Archivo de inicialización de la base de datos.

Aquí se guarda, entre otras cosas, el nombre y tipo de base de datos, el protocolo de importación, etc.

\NOMBRE.BMP = Subdirectorio de elementos multimedia de imágenes.

\NOMBRE.AVI = Subdirectorio de elementos multimedia de vídeos.

\NOMBRE.WAV = Subdirectorio de elementos multimedia de sonidos.

Cuando graba o copia un archivo multimedia, el directorio correspondiente se crea automáticamente en el mismo directorio en el que se encuentre la base de datos.

NOMBRE.CBF = Archivo de partidas del formato antiguo de ChessBase. NOMBRE.CBI = Archivo de índice del formato antiguo de ChessBase.

NOMBRE.PGN = Archivo ASCII en formato texto. NOMBRE.PGI = Índice de ChessBase para archivos PGN; no es esencial.

Formato CBONE...

Las extensiones de los archivos que conforman la copia local de una base en la nube son las siguientes:

[]		<dir></dir>	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	ini	40	05.11.2014 20:30
WhiteRepertoire	cbcloud	6.588	05.11.2014 20:30
WhiteRepertoire	cbclmov	0	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	cbclhdr	0	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	cbclatt	0	05.11.2014 13:03
	[] WhiteRepertoire WhiteRepertoire WhiteRepertoire WhiteRepertoire WhiteRepertoire	[] WhiteRepertoire ini WhiteRepertoire cbcloud WhiteRepertoire cbclmov WhiteRepertoire cbclhdr WhiteRepertoire cbclatt	[] <dir>WhiteRepertoireini40WhiteRepertoirecbcloud6.588WhiteRepertoirecbclmov0WhiteRepertoirecbclhdr0WhiteRepertoirecbclhdr0WhiteRepertoirecbclatt0</dir>

3.5.30 Comprobar la integridad

Ventana de base de datos, Mantenimiento Comprobar integridad

М	antenimiento N	lube	Vista Asis	tencia		
:da ieda	Renombrar arch Cuitar comenta Borrar archivos	nivos irios	Eliminar partidas borradas	Comprobar integridad	Canibalizar	Registrar tipos Especificaciones de archivos de fábrica
0				Mejorar	Update	Mantenimiento del programa
<				Comprobar la integridad t	écnica de todo	os los archivos de la base de datos.

Las bases de datos a veces pueden corromperse: los archivos pueden dañarse por la acción de virus, fallos en la superficie del disco, caídas de tensión cuando se está haciendo una operación de escritura, etc. También las operaciones con archivos fuera de ChessBase pueden acarrear problemas.

La comprobación de integridad examina si hay errores en los archivos de la base de datos e intentará repararlos si los encuentra. Puesto que es una operación delicada en la que el programa tiene que adoptar decisiones delicadas, aunque plausibles, es recomendable que haga una copia de seguridad de los archivos antes de hacer la comprobación de integridad.

3.5.31 Acelerador de búsqueda

El "acelerador de búsqueda" es un archivo que se emplea para aumentar la velocidad (iPor un factor de alrededor de 100!) a la que ChessBase busca posiciones, material y maniobras. El acelerador de búsqueda está formado por un archivo con la extensión ". CBB". El programa puede generarlo para cualquier base de datos. El archivo emplea 52 bytes por partida. Obtendrá más velocidad a cambio de ocupar mayor espacio en el disco duro y deberá decidir si la inversión es adecuada en relación con su equipo.



Cuando busque una posición en una base de datos sin acelerador de búsqueda, ChessBase le preguntará si quiere crear uno, para acelerar los procedimientos. Puede interrumpir su creación en cualquier momento e incluso funcionará parcialmente. En este caso la primera parte de la búsqueda será muy rápida y la segunda mucho más lenta. Siempre podrá completar la creación del acelerador posteriormente – de hecho el programa se lo recordará cuando copie nuevas partidas a la base de datos.

También puede crear o borrar un acelerador de búsqueda de forma independiente: haga clic derecho en un símbolo de base de datos y seleccione Herramientas – Crear acelerador de búsqueda.

Si quiere prescindir de él use *Borrar acelerador de búsqueda*.

Caso práctico

Cuando hago una búsqueda de una posición en mi Mega Database, sólo obtengo resultados hasta 2006 y sé que hay partidas en los años posteriores hasta 2016.

Borre el acelerador de búsqueda y después cree uno nuevo.

Seleccione la base de datos en su ventana de bases de datos. Active Mantenimiento - Borrar acelerador de búsqueda. Active Mantenimiento - Crear acelerador de búsqueda. Compruebe si el programa ya localiza correctamente todas las partidas.

3.5.32 Mejorar nombres de jugadores

Para poder lograr relevancia estadística, los nombres de los jugadores deben estar escritos de forma consistente. Por ejemplo, Gary Kasparov, Garry Kasparov y G. Kasparov se considerarían tres jugadores diferentes.

ChessBase le permite corregir automáticamente diferentes grafías de los nombres de los jugadores en el índice de jugadores.

Abra el índice de jugadores de una base de datos. Haga clic en la cabecera de la columna "Jugador" en el listado.

Archi	vo li	nicio Es	tadísticas	Parti	idas	Jugador	es	Clave de a	aperturas	V	ista		
Prepa contra	ración Pi blancas co	reparación ntra negras	Buscar part blanco Partidas	idas par	Buscar tidas neg	Estad gro de ju	ísticas gador	Filtrar lista Filtro	Datos principal	Do es	sier	Mejorar nombres de jugado Usar Enciclopedia Enciclopedia de jugadores Jugadores	ores del servidor
Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Come	ntarista	Fuentes	Equip	oos Aper	turas		2	— Mejorar nombres de jugad	ores
Apellido)S	Nor	mbre	Total	Elo	Títu	h/m	Naci	Origen	Foto	Nacido	o Fallecido	
Carlse	n	Ma	gnus	49	2848	GM	m	#		*	1990		
Carsol	-			1									

Puede encontrar la función en Jugadores - Mejorar nombres de jugadores.

Tras finalizar, el programa le informa de los cambios realizados en una pequeña ventana.

3.5.33 Filtrar partidas buenas

Abra el listado de partidas de una base de datos. El menú Herramientas - Filtrar partidas buenas/malas decide si esos indicadores deben establecerse para la base de datos en cuestión y emplearse durante las búsquedas.



En el diálogo para buscar partidas, ChessBase ofrece el parámetro "Filtrar buenas".

Partidas buenas

Empleándolo pueden mejorarse mucho los resultados al considerar la calidad de las partidas en el listado. Por ejemplo, esta función solo considera partidas en las cuales al menos un jugador tiene un Elo por encima de 2350 o el título de MI o GM. Esta función excluye las partidas relámpago, rápidas y simultáneas. También excluye partidas de menos de 7 jugadas y tablas en menos de 20 movimientos.

3.5.34 Formatos de bases de datos

ChessBase puede leer y escribir en diversos formatos de base de datos:

Formato ChessBase (extensión CBH)

Es el formato nativo, que permite potentes índices y rápidas búsquedas en varias bases de datos. También permite gran número de posibilidades de comentario, incluyendo gráficos, voz, vídeo, texto y muchas otras funciones que se describen en este fichero. En el Explorador de Windows haciendo doble clic sobre un archivo con esa extensión se arrancará automáticamente ChessBase y se abrirá la base de datos correspondiente.

Formato de libro o árbol (extensión CTG)

Es el formato de base de datos para los libros de aperturas.

Formato PGN (extensión PGN)

Su nombre proviene de las siglas de "Portable Game Notation". Es un formato de texto, muy popular en el correo electrónico e Internet. La mayor parte de los programas de ajedrez pueden manejar archivos de este tipo.

Para crear un archivo PGN:

En la ventana de base de datos haga clic en *menú Archivo - Nuevo - Base de datos*. En el selector de archivos seleccione "PGN" como tipo de archivo. Use la técnica de arrastrar y soltar para copiar las partidas a la base que acaba de crear: se convertirán automáticamente al nuevo formato.

Formato CBF

Es el formato de archivo de las versiones antiguas de ChessBase. Puede hacer clic

derecho sobre una base de datos en formato CBF y usar "Convertir al nuevo formato" para pasarla al tipo CBH.

Formato CBONE...

Formato CBCloud

Consta de 4 archivos. No hay archivos de índices de jugadores, torneos, etc. Se pueden almacenar los mismos datos que en el formato CBH, pero debido a la ausencia de archivos de índexación hay menos funciones para acceder a los datos. Se pueden ordenar y borrar en dos niveles.

Véase también el listado de los tipos de archivos

3.5.35 Formato cbone

ChessBase ahora admite un nuevo formato de base de datos con la extensión *.cbone.

Este formato aparece listado en los diálogos de abrir y guardar archivos.

La ventaja de este formato es que, al contrario que en el formato CBH, toda la base de datos se guarda en un archivo. Eso hace que el formato sea adecuado para hacer copias de seguridad y para enviarlo. Si usa una gran cantidad de pequeñas bases de datos, debería considerar el uso de este formato.

3.5.36 Indices de la base de datos

Ventana de listado, pestañas de la parte superior.

 Texto
 Partidas
 Jugadores
 Torneos
 Comentarista
 Fuentes
 Equipos
 Título de partida
 Aperturas
 Temas generales
 Tácticas
 Estrategia
 Finales

 Rlancas
 Flo R
 Negras
 Flo N
 Resultado
 Jugadas
 FCO
 Torneo
 Fecha
 VCS
 Rond

Se muestran las partidas ordenadas de acuerdo con distintos criterios o "claves": Jugadores

Torneos Comentaristas Fuentes Equipos Aperturas Temas generales Táctica Estrategia Finales Material final (subclave en la lista de partidas) Título de partida

Si la base de datos no dispone de alguno de ellos, ChessBase puede generarlos.

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en Archivo - Opciones – Misc. – Usar clave temática. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

3.5.37 Carpetas



Base de ju	gadores	Misc.	U	suario	Diseño	Idioma
Base	s de finales	s Gaviota			Portapap	eles
Notación Módulos		; Carpe	Carpetas		Límites Bases	
E:\Users\	Fernando\	Documen	ts\Ch	iessBase	Exam	inar
Libros ter	nnorales					

Aquí debe indicarle a ChessBase donde guarda normalmente sus bases de datos y donde debe almacenar los libros de aperturas temporales.

286

3.5.38 Registrar tipos de archivo

Ventana de bases de datos, Mantenimiento - Registrar tipos de archivos



En Windows los distintos tipos de archivos se asocian con los diferentes programas, en función de sus extensiones. Por ejemplo, al hacer clic en un archivo con la extensión *.jpg abrirá automáticamente el visor o el editor de imágenes.

También ocurre lo mismo con los tipos de archivos usados por ChessBase. Las bases de datos y los árboles de posiciones tienen sus propias extensiones. Si no se registran los tipos de archivos del programa en el sistema operativo, no podrán abrirse directamente desde el explorador de archivos de Windows.

El programa puede preguntarle si desea registrar los tipos de archivo usados por ChessBase.

3.5.39 Buscar partidas duplicadas

Ventana de base de datos, Mantenimiento Buscar duplicadas

También en el menú contextual con clic derecho

Mantenimiento Nube	Vista Asistencia		
eda 🔆 Renombrar archivos Quitar comentarios Gorrar archivos	Eliminar partidas Comprobar borradas	📸 Buscar duplicadas 🛃 Ordenar 🛃 Mejorar	Cani
to	Mejora	r	Up
×		að Eliminar duplicad	los

Cuando une en una base de datos partidas de distintos orígenes, a menudo se le presentará el problema de tener más de una copia de la misma partida. ChessBase le facilita una potente herramienta para identificar y eliminar las partidas duplicadas. Seleccione una base de datos en la ventana de base de datos y haga clic en Buscar duplicadas. Se abrirá entonces un diálogo en el que podrá establecer los criterios usados para identificar los duplicados y decirle al programa lo que debe hacer con ellos.

U	recision	
	🔿 Siempre borrar la prir	mera
	🔿 Siempre borrar la seg	junda
das	🖲 Guardar 'mejor' parti	da
where	Borrar partidas come	ntadas
idos	Fundir partidas come	entadas
ado	,	
	Remplazar partidas c	omentadas
Torneos	Jugadas	Jugadas similares
O Exacta	🔘 Exacta	OLento
● Similar	Similar	Rápido
Olgnorar	Olgnorar	O Más rápido
	das ados ado Torneos O Exacta O Similar	 Siempre borrar la prin Siempre borrar la seg Guardar 'mejor' parti Borrar partidas come Fundir partidas come Remplazar partidas come Exacta Similar Japorar

Primera partida

Si ha añadido unas pocas partidas a una base de datos muy grande, puede empezar desde el número de la primera partida añadida. Esto le ahorrará mucho tiempo, puesto que así ChessBase no tendrá que comprobar la existencia de duplicados entre las partidas originales.

• Número de jugadas

La comprobación de partidas muy pequeñas (especialmente las que no tienen registrada ninguna jugada) derrocha tiempo y no suele tener sentido. Puede evitarlo seleccionando una longitud mínima de la partida.

Pegar duplicados

Sirve para que se copien al portapapeles todos los duplicados identificados. Así podrá examinarlos cómodamente y comprobar las decisiones tomadas por el programa.

• Ignorar resultados

Si la calidad de las partidas es muy baja, a la misma partida puede habérsele asignado resultados distintos. Puede hacer que ChessBase las localice igualmente. Le lleva un poco más de tiempo pero ofrece más garantías para la localización de duplicados.

Ignorar año

Algunas veces hasta el año puede ser un dato incorrecto u omitido y puede ser aconsejable que ChessBase busque duplicados entre aquellas partidas que tienen distintas fechas. También ralentiza el proceso, pero da mayores garantías.

Nombres exacto / similar / ignorar

Si selecciona Similar las ortografías parecidas se considerarán como pertenecientes al mismo jugador, p.e. Müller = Muller, Yussupov = Jussupow, Kortschnoj = Korchnoi, etc. También se ignorarán las mayúsculas y minúsculas.

> Torneos exacto / similar / ignorar

Lo mismo que en el caso anterior, pero con el nombre de los torneos.

Jugadas exacto / similar / ignorar

Una vez más puede determinar el grado de coincidencia para que ChessBase considere

idénticas las partidas. Una opción radical para eliminar todo lo que huela a parecido es usar Ignorar. ChessBase comparará las partidas no por las jugadas sino por su clasificación ECO. Así se contarán algunas partidas que sean parecidas, aunque en realidad no estén en absoluto duplicadas.

Borrar siempre la primera/segunda partida

Normalmente ChessBase eliminará la primera partida al encontrar un duplicado, asumiendo que la segunda será más reciente y más correcta. Si tiene una base de datos de origen de buena calidad y le añade partidas, puede ser aconsejable hacer que se borre la segunda partida. Además así mantendrá los torneos intactos, es decir, con todas las partidas consecutivas en la base de datos.

Mantener la 'mejor' partida

La mejor partida es aquella con mayores datos de cabecera, como puntos Elo, fuente, editor, nombres completos, etc.

Borrar partidas comentadas

Las partidas con anotaciones reciben un tratamiento especial: normalmente el programa no eliminará partidas duplicadas que tengan comentarios, puesto que se podrían perder información. Si hace clic en esta opción, se les dará la misma consideración que al resto de partidas duplicadas.

Fundir partidas comentadas

Si escoge esta opción, la partida con el menor número de partida se cargará y se le fundirá la otra. Se tomará nota de los comentaristas de ambas partidas y la partida con el número de partida más bajo será reemplazada por la versión refundida.

Reemplazar partidas comentadas

Si importa un lote de partidas comentadas, eliminar las partidas iniciales y añadir las nuevas mediante una búsqueda de duplicados normal arruinaría la continuidad de los torneos. Reemplazar las partidas comentadas hace que ChessBase sustituya la versión original con la comentada.

La eliminación de duplicados no hace un borrado físico de las partidas de la base de datos: las marca para ser borradas. Si quiere eliminarlas completamente debe emplear *Eliminar partidas borradas* (Véase herramientas de base de datos) o poner una marca en la opción *Eliminar partidas borradas*. Esta última operación es irreversible.

3.5.40 Formato PGN

El formato PGN (cuyas iniciales provienen de *Portable Game Notation*, Notación Portátil de Partidas) está reconocido internacionalmente como un estándar para el registro de partidas en formato ASCII. Es especialmente popular en Internet porque permite almacenar las partidas en forma de texto sencillo, de forma que pueden editarse o incluso redactarse con un editor de texto simple. Como inconveniente tiene que el uso de espacio de almacenamiento es mucho menos eficiente que con el formato ChessBase: necesita unas siete veces más de espacio para almacenar las mismas partidas en formato PGN.

ChessBase puede leer y escribir archivos PGN. Como mero usuario no tiene que preocuparse sobre las convenciones empleadas. Sólo tiene que usar la base de datos PGN directamente, como cualquier otra. Para que ChessBase pueda leer un archivo PGN debe tener la extensión ".PGN". Puede que tenga que renombrar algunos archivos y darles la extensión correcta, antes de utilizarlos con ChessBase.

Una vez que abra el archivo PGN, en la ventana de base de datos podrá ver la lista de partidas que contiene, cargar cualquiera de ellas y reproducirlas en una ventana de tablero. Puede añadir partidas a esa base de datos, introduciéndolas o copiándolas
desde otra base de datos. Naturalmente, se guardarán también en formato PGN, añadiéndose al final del archivo. Puede copiar partidas aisladas o todas ellas desde una base de datos PGN a otra con el formato estándar de ChessBase. Durante el proceso se hará la conversión de formato de forma automática.

Para cargar un archivo PGN debe establecer en "PGN" el campo "Tipo de archivo" en el selector de archivos de bases de datos.

Descargas de archivos PGN desde Internet...

3.5.41 Guardar partidas en formato PGN

Sobre el formato PGN...

PAra crear una base de datos en formato PGN vaya a la pestaña Archivo > Nuevo > Base de datos

Archivo		Informe	Mantenimiento
Nuevo	×	Base o	le datos
			٥

Se abre una ventana de selector de archivos. Lo primero que tiene que hacer en ella es cambiar el tipo de base de datos a PGN, en la parte inferior

Nombre:	Nueva base de datos.cbh
Tipo:	Bases (*.CBH)
	Bases (*.CBH)
	PGN files (*.PGN)
cultar carpetas	Single file (*.CBONE)
	Cloud (*.CBCLOUD)
	Bases old (*.CBF)
	Libros (*.CTG)
	Todos Bases (*.CBH, *.PGN, *.CTG, *.CBONE, *.CBF)

Una vez seleccionado el tipo PGN, elija el lugar donde desee guardarla y dele un nombre. Por último haga clic en el botón *Crear nueva*.

Puede añadir partidas a esa base de datos, introduciéndolas manualmente o copiándolas desde otra base de datos. Naturalmente, se guardarán también en formato PGN, añadiéndose al final del archivo. Puede copiar partidas aisladas o todas ellas desde una base de datos PGN o desde otra con el formato estándar de ChessBase. Durante el proceso se hará la conversión de formato necesaria de forma automática.

ChessBase 14

290

3.5.42 Descarga de archivos PGN de Internet

Las bases de datos que se guardan en el archivo temporal de Windows (TEMP) ya no se añaden como símbolos a "Mi ChessBase". Tales bases de datos pueden llegar, por ejemplo, como archivo adjunto en un mensaje de correo electrónico.

Si solo contienen una sola partida, se abre automáticamente en una ventana de tablero

Véase también CloudClip...

3.5.43 Contraseña

Cuando comprime una base de datos en un archivo único tiene la opción de encriptarlo con una clave. Deberá escribirla dos veces, para evitar errores mecanográficos. El archivo tendrá la extensión **CBZ**.

Advertencias importantes:

iTras la creación de un archivo encriptado, se borran los archivos originales! ChessBase le pedirá su conformidad puesto que dichos archivos no podrán ser recuperados: el programa los sobrescribe con caracteres aleatorios antes de borrarlos, haciendo imposible que se puedan reconstruir con alguna herramienta informática. Así que asegúrese de escribir y recordar la clave correctamente. En otro caso, su base de datos se habrá perdido irremisiblemente.

ChessBase encripta los archivos usando un potente algoritmo DES. No hay una clave maestra o una puerta trasera: no podremos ayudarle a recuperar los archivos si algo va mal. **Así que si olvida su contraseña, habrá perdido su trabajo para siempre.**

3.5.44 Capacidades de red

ChessBase tiene cierta capacidad para trabajar en red. Una base de datos en una red puede ser leída y examinada por varios usuarios a la vez. Pero escribir sólo está permitido cuando nadie más esté accediendo a ella en ese momento.

Lo mismo es de aplicación para las versiones más recientes de Fritz. Por ejemplo, si se está realizando un enfrentamiento ente módulos o un torneo en un ordenador, puede accederse desde otro en red y cargar las partidas o generar la tabla del torneo

3.6 Bases de datos en la nube

3.6.1 Bases en la nube

La "computación en la nube" se refiere al uso de recursos tales como aplicaciones, potencia de procesamiento y almacenamiento de datos en sistemas de ordenadores remotos. La conexión se hace por medio de Internet desde un dispositivo típico, como un PC, teléfono inteligente o tableta.

Un ejemplo típico de **computación en la nube** es el uso de nuestro servidor de la nube de módulos. Es posible accede a módulos de ajedrez que funcionan en otros ordenadores y usarlos para nuestros análisis o puede aportar sus módulos para que los empleen otros usuarios.

Con ChessBase ahora es posible guardar sus datos no solo en el disco duro de su

equipo, sino también en los servidores de ChessBase. Eso le permite acceder a sus datos desde distintos dispositivos, sin tener que copiar y reinstalar las bases de datos. Incluso es posible permitir que las bases de datos sean accesibles a otros usuarios como bases en la nube.

Por supuesto, puede usar almacenamientos externos como "OneDrive" de Microsoft para guardar bases de datos en formato CBH. Es una buena solución para grandes bases de datos CBH y lo admite ChessBase. Sin embargo, las bases de datos en la nube de ChessBase ofrecen muchas otras funciones relacionadas con el ajedrez, como el acceso mediante el navegador web en todas las plataformas.

Esto tiene las siguientes ventajas:

• Puede acceder a su repertorio de aperturas o a las partidas que tenga almacenadas desde cualquier sitio sin usar ChessBase.

• Puede colgar partidas en la nube para sus amigos y compañeros de equipo, accesibles por medio de navegadores web.

- Puede publicar una base de datos en la web con solo un clic.
- Estas nuevas funciones facilitan mucho el intercambio de datos ajedrecísticos.

• Hay una nueva opción Bases en la nube en la parte izquierda de la ventana de bases de datos, que le permite acceder y ver dichas bases.



3.6.2 Formato de bases de datos en la nube

Pregunta: ¿En qué formato tienen que estar las partidas (PGN o CBH) para subirlas a la nube?

Para acceder a la nube de ChessBase se necesita bien ChessBase o una cuenta ChessBase.

Si usa ChessBase, puede crear una base de datos en la nube y lueqo introducir partidas bien jugada a jugada p bien copiándolas y pegándolas desde otras bases de datos en ChessBase, sean PGN o CBH.

Si emplea exclusivamente la cuenta ChessBase, con la aplicación web "My Games" podrá abrir archivos PGN guardados en su equipo local.

Podrá copiar esas partidas en bases de datos en la nube que hubiera creado con la aplicación web.

3.6.3 Conectarse a la nube de ChessBase

El registro es gratuito para quien tenga cuenta en ChessBase. Eso significa que su nombre de usuario y contraseña son los mismos que los de su cuenta de Playchess. com.

Pestaña Nube (Alt + F12)



Si todavía no tiene una cuenta en ChessBase, puede conectarse como invitado o usar el siguiente enlace para crear una:

https://account.chessbase.com/es/create-account

Puede usar esa misma cuenta para disfrutar de las demás ofertas que tenemos en Internet. El registro es gratuito.

3.6.4 Crear bases en la nube

En función del tipo de suscripción que tenga su cuenta, puede crar gran número de bases de datos, que posteriormente puede borrar.



Las bases "Mis partidas", "Repertorio blancas" y "Repertorio negras" aparecen preinstaladas. Si intenta borrar esas bases de datos, todas las partidas que contengan se eliminarán, pero las bases de datos propiamente dichas seguirán existiendo.



Al hacer clic en el botón "Crear base en la nube" se abre una ventana de diálogo normal de Windows con la que puede crear una nueva base de datos con la extensión *.cbcloud.

La nueva base de datos se crea tanto en el disco duro local como en el servidor. Puede comenzar a trabajar en la base de datos en modo local, importando las partidas que quiere que contenga.

Se pueden añadir partidas a la base de la nube de la misma forma que a cualquier otra base de datos, por ejemplo por medio de la base de portapapeles.

El servidor luego sincroniza la base de datos local con la remota, copiando las partidas en la nube, a las que entonces se podrá acceder desde otros dispositivos o desde un navegador de Internet.

294 ChessBas	se 14
--------------	-------

3.6.5 Guardar partidas en la nube

Ventana de tablero - Archivo - Guardar en la nube

Archivo		
Nuevo	•	Parti
	·	<u>1</u> Sp
Abrir		<u>2</u> M
		<u>3</u> Ka
Guardar		<u>4</u> Ao
		<u>5</u> Ke
🛃 Guardar como		<u>6</u> St
~		
Guardar en la nub	e	
Imprimir		

Ahora seleccione la base en la nube en la que desea guardar la partida.

Seleccione una base en la nube				
&Base de datos				
Repertorio Negras				
CloudClip - Recent Games				
Mis partidas				
S pruebatest				
C Relámpago				
RepertorioFernandez				
Sochi.cbcloud				
Repertorio Biancas				

3.6.6 Espacio de almacenamiento en la nube

La cantidad disponible depende del tipo de suscripción que tenga.

rpetas	• ×		~	~	~		
	^		\sim				
- 💣 Red	- 14						
🦰 OneDrive							
💁 Historial		Compartido conmigo	Repertorio Negras	CloudClip - Recent	Mis partidas	pruebatest	
				Games			
Bases adquiridas	- 11	\frown	\frown	\frown	\frown		
📲 Bases en la nube							
Compartido conmigo	\checkmark						
🔎 Buscar 🛭 🖨 Iconos grandes		Relámpago	RepertorioFernandez	Sochi.cbcloud	Repertorio Blancas		
WEGA UPDATE Nuevas partidas							
Playchess.com		Salvamento: Conectadas las bases en la nube. Espacio usado en la nube: 1.44MB = 0% de 200MB					
		🕏 Abrir 🗄 Detalles 🏢 Apilar 📲 Iconos pequeños 🤲 Iconos medios 🤲 Iconos grandes 🕬 Iconos enormes 🕬 Iconos gigantes					

En la línea de estado se ofrece información sobre el nombre de usuario y la cantidad de espacio usado en el servidor.

Una cuenta gratuita dispone de 20 MB de espacio en el disco. Eso basta para unas 10.000 partidas.

Una suscripción Starter le permite 100 MB.

Una suscripción Premium llega hasta los 250 MB.

Esas cantidades no están garantizadas y pueden cambiarse posteriormente.

Cuando se quede sin espacio puede borrar bases de datos que ya no necesite. También puede eliminar partidas, marcándolas para ser borradas y usando luego la función "Eliminar partidas marcadas".

Puede crear una nueva base de datos en la nube haciendo clic en el botón "Crear base en la nube".

3.6.7 Uso de bases en la nube sin conexión a Internet

Las bases de datos en la nube también pueden usarse sin conexión a Internet. Los cambios realizados se sincronizarán la próxima vez que se conecte con la nube.

Las bases de datos en la nube se almacenan en el directorio de su ordenador llamado *Cloud* en *Mis Documentos/ChessBase.*

3.6.8 Funciones de base de datos en la nube

Todas las bases de datos con extensión *.cbcloud pueden visualizarse y editarse de la misma manera que otras bases de datos.

Se pueden almacenar, remplazar, copiar y borrar partidas.

También se puede filtrar y ordenar los listados de partidas.

Diferencias entre los formatos CBH y CBCloud

El formato **CBCloud** consta de solo 4 archivos. No hay archivos de índice de jugadores, torneos, etc. Se pueden almacenar los mismos datos que en el formato CBH, pero debido a la ausencia de archivos de índices hay menos funciones para acceder a los datos.

Se pueden hacer ordenaciones y borrados de dos niveles.

3.6.9 Acceso a bases en la nube en otros ordenadores

Una ventaja de las bases en la nube es que se puede acceder a los datos desde cualquier ordenador con una conexión a internet. Si abre sus bases en la nube en otro ordenador, ¿se descargarán todas las partidas?

Sólo se descargan las descripciones de las partidas visibles en los listados. Cuando se hace clic en una partida, se descarga completamente la misma.

También es posible descargar todas las partidas de una base en la nube para trabajar con ellas en modo local. Eso se consigue hacienda clic derecho en un símbolo de base de la nube y seleccionando "Descargar base de la nube".



Pista: también es posible accede a la misma base en la nube desde dos ordenadores al mismo tiempo. Todos los cambios se sincronizan en tiempo real.

3.6.10 Borrar la copia local de una base en la nube

¿Qué pasa si borra una base de la nube del disco duro del ordenador que quiere mantener en el servidor?

Cuando borra una base de la nube en su disco duro se le pregunta si también quiere borrarla del servidor de la nube.

La siguiente vez que abra las bases en la nube, se mostrará el símbolo y al hacer clic derecho en él y escoger "Descargar base de la nube" se crea de nuevo una copia local.

Borrar la copia local de una base en la nube es prudente cuando se consultan las bases en otro ordenador y luego se quieren eliminar completamente del mismo.

3.6.11 Compartir bases en la nube

Las bases en la nube pueden compartirse con otros usuarios.

Conéctese al servidor de la nube y seleccione la base que quiere compartir haciendo clic en ella.

o Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asistencia			
ar base Compart	r Mover repertorio a nube	Mód en la	alos nube	Conectado: Salvamento	0		
ibe ChessBase		Nube de	módulos	ChessBase	Account		
	Editar los usuarios c	on los que	quiere co	mpartir la base	de la nube	seleccionada (M	/layusculas+Ctrl+Alt+S)

Haga clic en el botón "Compartir base" para iniciar el diálogo de selección de usuarios a los que se les permite acceder a la base de datos. También puede hacer clic de derecho en una base y seleccionar la opción "Compartir base".

298	ChessBase 14
-----	--------------

D. 17	Abrir	Entrar
Kelamj	Buscar	Ctrl+F
	Referencia de apertura	Ctrl+Alt+Entrar
	Enviar por correo	
	Editar	>
	Borrar archivos	Mayusculas+Supr
	Herramientas	>
	Descargar base de la nube	
	Compartir base	Mayusculas+Ctrl+Alt+S
	Propiedades	Alt+Entrar

Las bases en la nube que tienen permisos para compartir se reconocen por el icono verde con un ángulo blanco.

nto	Usuarios que pueden acceder a esta ba	ise ×
S	Usuario Derechos	
ube	Pitters Cargar	ar
-	Congur	
\sim		
rio		lai
	Cargar Guardar	
	Añadir usuario Eliminar usuario	2

Haga clic en "Añadir usuario" y escriba el nombre de usuario de la cuenta de ChessBase de la persona con la que quiere compartir la base de datos.

El servidor comprueba automáticamente si es una cuenta válida. Sí la cuenta no existe, se muestra un aviso.

rgar arc	Info	×	ľ
	•	supercalifragi - Desconocido	
ón:			
		Aceptar	-

Cada usuario puede tener tres niveles de derechos de acceso:

- 1. **Sin derechos**: solo se muestra la lista de partidas.
- 2. Lectura: es decir, cargar partidas.
- 3. Escritura: o sea, guardar partidas.

Si pone una marca en "Guardar", el usuario tiene derechos de escritura para la base de datos compartida. En otro caso, puede cargar las partidas de la base de datos, pero no se le permite editarlas en la nube.

El estado se muestra en la columna "Derechos" y mediante los símbolos situados a la izquierda de los nombres de usuario.

En la barra de exploración de la ventana de bases de datos hay una entrada que se llama "Bases en la nube - Compartido conmigo".



Allí se muestran todas las bases de datos que otros usuarios comparten con usted.

ChessBase 14

300

3.6.12 Publicación en la web de bases en la nube

Haga clic en la pestaña "Nube". Seleccione una base en la nube y haga clic en "Compartir". Seleccione "Base pública web" en el siguiente diálogo y escriba un pequeño texto descriptivo

Descripción:		
Tactica O.R.		^
		× .
Publicar en la web		
URL: http://cloud	lserver.chessbase.com/MTE	5Mjly/replay.html
PGN:		
[Abrir sitio web	

Haciendo clic en "Abrir sitio web" le muestra el aspecto de su base de datos si la publica en la web.

<image/>	Barbosa, Oliver 2515 1-0 Valdes Escobar, Alvaro 2387 Millionaire Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Atlantic City, NJ 09.10.2016 [Reeh, Oliver] Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 1.d4 Cf6 2.c4 e6 3.Cf3 Ab4 4.Cbd2 0-0 5.a3 Ac7 6.c4 d6 7.Ad3 e5 8.0-0 exid 9.Cxd4 Te8 10.Te1 Cfd7 11.Cf5 Af6 12.Cc3 Cc5 13.Ac2 a5 14.Tb1 a4 15.Cd5 Cc6 16.Cf1 Cd4 17.Ac3 Cdb3 [II.Cf2 () Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016 Image: Chess Open 2016
	🖌 1 🖉 🥔 🗂 🖆 📑 🚢 🚱 😡 🕫

Se cargará su navegador predeterminado junto con funciones para reproducir partidas

y todas las partidas se podrán descargar en formato PGN.

Nota: si cambia la base, por ejemplo añadiendo nuevas partidas, la versión web de la base de datos se actualizará automáticamente. No necesita usar la función compartir otra vez ni subir nuevos archivos. Si tenía la página abierta, pulse CTRL+F5 para forzar al navegador a recargarla y que tenga en cuenta los cambios más recientes.

3.6.13 Bases de repertorio en la nube

En ChessBase puede gestionar su repertorio de aperturas en dos bases de datos, una para las blancas y otra para las negras. Es recomendable mantener esas bases en la nube, de manera que pueda consultarlas desde cualquier ordenador que tenga ChessBase

La primera vez que accede a la nube, el programa le ofrece generar automáticamente bases de repertorio con blancas y negras.

Si acepta la oferta, puede suministrar la fuente para que las bases se generen automáticamente.

Puede crear las bases de repertorio en cualquier momento seleccionando *Informe* - *Generar repertorio* en la ventana de base de datos y accediendo a una base de datos que contenga sus partidas.



Si ya dispone de una base de repertorio única, creada sin separar los colores con ChessBase 12, la función *Informe - Generar repertorio* ofrece la posibilidad de dividirla en blancas y negras. ChessBase usa las jugadas que tenga marcadas en azul. Se recomienda dividir su repertorio en blancas y negras.



En la ventana de tablero, use la función Informe - Repertorio - Marcar jugada azul.

Eso marca las jugadas de sus partidas que deberían añadirse a su repertorio. Eso construye un informe de repertorio para nuevas colecciones de partidas o buscando en la base de repertorio. No tiene sentido marcar todas sus jugadas con 1.e4 en el informe de repertorio solo porque 1.e4 conduzca a una variante de su base de datos de repertorio con la Ruy López.

Puede acceder a sus aperturas en cualquier momento desde cualquier dispositivo, por medio de las aplicaciones para los navegadores web o "webapp".

3.6.14 Iconos de bases en la nube

Los iconos de la nube y sus características no se muestran permanentemente en la ventana de bases de datos. ¿Han desaparecido?



Es correcto. Dependen de si se está conectado. Tan pronto como se conecte, todos los iconos de la nube aparecen listados en "*Mi ChessBase*". Cuando se desconecta, desaparecen.



3.7 Aperturas

3.7.1 Definir una base de datos de referencia

Está intentando ejecutar una función que requiere la presencia de una base de datos de referencia. ChessBase necesita saber que base de datos debe usar como referencia y normalmente le sugerirá el uso de la mayor que tenga en Mi ChessBase.

Propiedades		×
C:\Users\Femando\Documents	\ChessBase\Bases\M	Mega Database 2017.cbh
Estudios		Entrenamiento
Ciberajedrez Problemas		Mostrar protocolo
Pardillo Gambit BdF		Reiniciar protocolo
Duelos Biografía Multimodia	6827689 Partid	as
Importante Texto	106707 claves, clasificación	100339 Posiciones de
Download E-Mail Libro de aperturas		
Chess Media Referencia	🗹 Base de da	tos de referencia
- · ·	Repertorio	blancas
Nombre	Repertorio	negras
Mega Database 2017	Abrir siem	pre textos
	Anclar a fa	voritos
Ok	Avuda	Cancelar

Si esa es la adecuada, sólo tiene que hacer clic en OK. Si quiere que sea otra, haga clic en *Examinar*.

Cambio rápido de la base de datos de referencia en la ventana de tablero

Es posible cambiar la base de datos de referencia para las búsquedas en la ventana de tablero con un solo clic. Con ello se puede ver rápidamente que partidas de otra gran base de datos incluyen la posición que muestre el tablero en ese momento.



3.7.2 Nombre de la apertura

Tras haber cargado una partida completa en una ventana de tablero, se muestra el nombre de la apertura.

Ape	rtura	Ing	lesa	(Vari	ante	sime	étric	a) 2.0	Cc3,	línea	as co	nd	5			
 t	×]	1	1.		!!	!	!?	?!	?	??	+-	±	ŧ	=	œ

Encontrará esa información inmediatamente por encima de la barra de herramientas de comentario, en la parte inferior del panel de notación.

En esa línea se muestra también el desequilibrio de material que pudiere existir en cada posición de la partida en cuestión.

3.7.3 Referencia de aperturas

Haga clic en el separador *Referencia* en el panel de notación para obtener una referencia de apertura de la posición del tablero en ese momento.

La referencia de aperturas se crea con una rápida búsqueda en segundo plano en la base de datos de Internet.

Al hacer clic en el separador *Referencia* de la ventana de tablero se activa la referencia de aperturas automática. En segundo plano el programa realiza una búsqueda muy rápida de la posición del tablero en ese instante en la base de datos de Internet. La información se muestra con mucha más rapidez que en las versiones anteriores.

305

Iotación Referen igadas Pa Cb8-c6 15 a7-a6 59 Dd8-b6 32: Af8-e7 22: c5xd4 15: b7-b6 56 f7-f6 8 q7-g6 7	ncia Ta Partidas 5173 90 28 29	Puntu 1 56.5% 2 53.4% 2	énamiento Última j	Planilla De act	LiveBook Libro							
gadas Pa Cb8-c6 15 a7-a6 59 Dd8-b6 32 Af8-e7 224 c5xd4 15 b7-b6 56 f7-f6 8 a7-a6 7	artidas 5173 90 28 29	Puntu 1 56.5% 2	Última j	De act								
Cb8-c6 15 a7-a6 59 Dd8-b6 32 Af8-e7 22 c5xd4 154 b7-b6 56 f7-f6 8 q7-q6 7	5173 90 28 29	56.5% 2	0016		Mejores jugado	res		Juga	dores	frecuente	s	
a7-a6 59 Dd8-b6 32 Af8-e7 22 c5xd4 15 b7-b6 56 f7-f6 8 a7-a6 7	90 28 29	53.4% 2	2010		Carlsen, Nakami	ura, Topalov, Morozevich, Ivanchuk, S	o, Wan.	Kosic	, Volk	ov, Ding,	Lysyj	
Dd8-b6 32 Af8-e7 22 c5xd4 15 b7-b6 56 f7-f6 8 a7-a6 7	28 29		2015		Radjabov, Ivanc	huk, Vitiugov, Short, Kortschnoj, Bare	ev, Na.	Bagir	ov, Pu	shkov		
Af8-e7 22 c5xd4 15 b7-b6 56 f7-f6 8 q7-q6 7	29	57.4% 2	2016		Morozevich, Sho	ort, Vallejo Pons, Dreev, Gurevich, Voll	cov, Fr					
c5xd4 15 b7-b6 56 f7-f6 8 q7-q6 7		54.6% 2	2016		Caruana, Harikri	shna, Morozevich, Navara, Ivanchuk,	Ragger.	. Blue	oaum,	Svane, Vo	lkov, Lou	
b7-b6 56 f7-f6 8 q7-q6 7	56	61.5% 2	2007		Grischuk, Volko	v, Hansen, Bareev, Dizdar, Bagirov						
f7-f6 8	6	67.9% 2	2016		Nakamura, Libis	zewski						
		75.0% 1	1977									
		85.7%										
- 3		50.0% 1	1990									
f7-f5 2		100.0%										
c5-c4 2		100.0%										
h7-h6 2		50.0%										
842, 55% 6.	Cc6	7.Ae3 a6	6 8.Dd2 b	5 9.dxc5	Axc5 10.Axc	5						
845, 60% 6.	Cc6	7.Ae3 a6	5 8.Dd2 b	5 9.a3								
1447, 53% 6.	Cc6	7.Ae3 cx	kd4 8.Cxd	14 Ac5 9.	Dd2 0-0 10.0	-0-0						
717, 61% 6.	Cc6	7.Ae3 cx	kd4 8.Cxd	14 Ac5 9.	Dd2 a6 10.0-	0-0						
1353, 50% 6.	Cc6	7.Ae3 Ae	17 8.Dd2	0-0								
853, 66% 6.		7.Ae3 DE	56 8.Ca4	Da5+ 9.c	3 CXd4 10.b4							
673, 55% 6.		7.Ce2										
												Ψ
			0.0.40.0.0	0.1.5.0		>						P
nea principal: 6.	5Cc6 /	/.Ae3 Ae7	8.Dd2 0-0	9.dxc5 Cx	c5, (168 Partid	as)					_	
ancas B	Elo B	Negras	Elo	Resultad	o Año	Notación	VCS	ECO	P	Com ^		
reshchenko 26	2678 K	Corobov	2692	1/2-1/2	2016-Dec-8	6Cc67.Ae3Ae78.Dd20-09.Ae2		C11	•			
ramnik 28	2808 N	Meier	2654	1-0	2016-Sep-8	6Cc6 7.Ae3 a6 8.Dd2 Ae7 9.a3 0-0	VCS	C11		CB		
ominguez Pe., 27	2720 8	Bareev	2675	1-0	2016-Sep-6	6Cc6 7.Ae3 Ae7 8.Dd2 0-0 9.Ae2		C11				
arikrishna 27	2752 A	Anton Guija	rro 2630	1/2-1/2	2016-Sep-30	6Cc6 7.Ae3 a6 8.Dd2 b5 9.dxc5 A		C11				
ou 26	2649 5	short	2670	1/2-1/2	2016-Oct-17	6Cc6 7.Ae3 a6 8.Dd2 b5 9.dxc5 A		C11				
thuraman 26	2633 K	Corobov	2687	1-0	2016-Oct-8	6Cc6 7.Ae3 a6 8.Dd2 Ae7 9.a3 0-0		C11	0			
ominguez Pe., 27	2720 B	Baklan	2619	1-0	2016-Sep-29	6Ae7 7.Ae3 0-0 8.Dd2 b6 9.h4 Aa.		C11				
o 27	2773 N	Vakamura	2787	1/2-1/2	2016-Apr-20	6Cc67.Ae3Ae78.Dd20-09.dxc5	VCS	C11		Schul		
iri 27	2790 H	larikrishna	2763	0-1	2016-Apr-25	6Ae7 7.Ae3 0-0 8.Dd2 b6 9.Cd1 a.	VCS	C11	0	Marin	· 如此 我们是你们可以让你们的你们的意思。""你们的你	
aruana 28	2808 P	Peralta	2590	1-0	2016-Sep-4	6Ae7 7.Ae3 b6 8.Dd2 Cc6 9.Cd1 0		C11	Ö		Comuna Enhine 2000 - Bernits Formand	0.2500
ramnik 28	2812 B	Buhmann	2653	1/2-1/2	2016-Jul-12	6Ae7 7.Ae3 b6 8.Dd2 0-0 9.h4 Cc.	VCS	C11	0	Prasa	Caruana, Fabiano 2808 - Peraita, Fernand	10 2390
ryvoruchko 26	2693 B	Bluebaum	2626	1/2-1/2	2016-Sep-4	6Cc67.Ae3Ae78.Dd2 a69.Ae20		C11	ŏ		LI I Baku ol (Men) 42nd [US of America-Arg	gentină]
ryvoruchko 26	2682	vanchuk	2710	1/2-1/2	2016-Jun-15	6Ae7 7.Ae3 b6 8.Dd2 0-0 9.h4 Cc.		C11	ő		1.e4 e6 2.d4 d5 3.Cc3 Cf6 4.e5 Cfd7 5.	.f4 c5
aruana 2	2795 R	Robson	2663	1/2-1/2	2016-Apr-22	6Cc6 7.Ae3 cxd4 8.Cxd4 Db6 9.Dd.	VCs	C11	ŏ	Besen	6.Cf3 Ae7 7.Ae3 b6 8.Dd2 Cc6 9.Cd1 0-	-0 10.c3
achier Lagrav. 2	2788 B	Bluebaum	2633	1-0	2016-Jun-7	6Ae77.Ae30-08.Dd2 b69.Cd1a.		C11	ŏ		a5 11.Ab5 Cdb8 12.Aa4 Aa6 13.a3 b5 1	14.Ac2
arkiev 2	2730 5	avchenko	2633	12-12	2016-Jul-29	6Cc67.Ae3 a68.Dd2 b5 9.Cd1 Th.		C11	ä		Cd7 15.h4 cxd4 16.cxd4 f5 17.g4 Cb6 1	18.Dg2
aruana 2	2787 N	Vakamura	2793	1-0	2015-Nov-1	6. Cc67. Ae3 Ae7 8. Dd2 a69. Ad3 h	vCs	C11	ă	Ramir	Dd7 19.Ac1 b4 20.qxf5 exf5 21.Ce3 bxa	3
onomariov 2	2712 V	Nano	2717	0-1	2016-Feb-20	6Cc67.Ae3 a68.Dd2 b5 9.Ae2 Db	100	C11	ă		22,bxa3 Ad8 23,Tg1 Ta7 24,Dh3 Ce7 25.	Da2
			2717		20101160-25				-	Y	Defensa Francesa (Sistema clásico)	a. da
										>	preferioa i fancesa (sistema ciasico)	
🗄 Filtro 🗈 Co	opiar 👔	🖥 Editar 📲	Copiar	🗙 Borrar	🔁 Buscar						[🗌 Buena

En la lista hay información útil en las distintas columnas:

Jugadas

Es una lista de todos los movimientos realizados en la posición en cuestión.

Partidas

Es el número de partidas en las que se ha realizado la jugada mostrada.

Puntuación

Es el porcentaje de puntos logrados cuando se siguió con la jugada.

Jugada por última vez

¿Cuándo fue realizada la continuación más recientemente?

De actualidad

Por último se ofrece una lista de los mejores jugadores que emplearon cada continuación, su Elo y quienes la emplean más a menudo.

<u>Pista</u>: haciendo clic en una de las continuaciones mostradas se ejecuta sobre el tablero. Con las flechas se puede navegar por el listado, ejecutando y retrocediendo jugadas.

306 ChessBase 14

Debajo de la lista de jugadas hay un resumen de las variantes jugadas con más frecuencia. (Véase: Parámetros de la búsqueda de referencia...) Se ofrece la siguiente información:

$\mathbf{N} = \mathbf{N}$ úmero de partidas

% = Tasa de éxito en porcentaje desde el punto de vista de las blancas La variante, tal y como se ha jugado

Con los botones +/- y las teclas +/- se puede cambiar el número de líneas mostradas. Al hacer doble clic en una línea se llevan todas las jugadas a la notación, hasta el movimiento sobre el que se ha hecho clic.

Línea principal muestra las jugadas estadísticamente más fuertes para ambos bandos.

El listado de partidas que se muestra ofrece las partidas en las que se ha encontrado la continuación. Haciendo clic derecho sobre una partida y escogiendo "Copiar a la notación" se simplifica el comentario de la apertura de la partida original. Es posible afinar la información ordenando las columnas y empleando filtros.

Una nueva característica de ChessBase es el filtro de buenas que puede activar en la parte inferior del listado de partidas ("Buenas solo")

Puede mejorar mucho la información prestando atención a la calidad de las partidas mostradas. Esta función limita la búsqueda a partidas en las que al menos un jugador tenga Elo superior a 2350 o que al menos un jugador tenga el título de IM o GM. Esta función excluye las partidas relámpago, rápidas o simultáneas y las que duraron menos de siete jugadas. Las partidas entabladas en menos de 20 jugadas tampoco se tienen en cuenta.

El filtro de buenas debería activarse si se trabaja con la referencia de aperturas y si quiere resultados significativos.

3.7.4 Variantes de actualidad

Si se activa la vista *Referencia* en el panel de notación de una ventana de tablero, el programa lleva a cabo una búsqueda continua en segundo plano sobre la posición del tablero en cada momento. Emplea las partidas que encuentra para mostrar información útil sobre las variantes empleadas.

Hay una nueva columna llamada "De actualidad".

El tablero muestra una posición típica de la apertura Española.



La continuación principal es 8...d7-d6. Sin embargo, en la columna **De actualidad** se muestra que al más alto nivel se prefiere la continuación 8...d7-d5. En la lista de partidas, las de los jugadores más fuertes se muestran en primer lugar.

Jugadas	Partidas	Puntuación	Última jugada	De actualidad	Mejores jugadores	Blancas	Elo B	Negras	Elo	Resulta	do
8d7-d6	5249	55.4%	2010		Ivanchuk, Carlsen, Leko, !	Nakamura	2729	Svidler	2734	1/2-1/2	_
8d7-d5	4670	48.2%	2010		Anand, Ivanchuk, Aroniar	Naiditsch	2684	Efimenko	2689	42-42	
8Ac8-b7	136	67.6%	2008		WoDra, Galego	Robson	2562	Almasi	2717	0-1	
8Cc6-a5	97	73.7%	2009		Fernando	Motylev	2705	Karjakin	2725	0-1	
8Tf8-e8	39	66.7%	2000		Smagin	Polgar	2682	Navara	2708	1-0	
8h7-h6	17	67.6%			-	Dominguez Per	2712	Leko	2739	1/2-1/2	
	16	50.0%	2004			Naiditsch	2689	Svidler	2754	1/2-1/2	
8Ae7-c5	10	60.0%				Naiditsch	2689	Svidler	2754	1/2-1/2	
8b5-b4	2	100.0%				Vallejo Pons	2705	Adams	2694	1/2-1/2	
8Cc6-b8	1	100.0%				Shirov	2730	Aronian	2773	0-1	
8Cf6xe4	1	0.0%				Shirov	2730	Karjakin	2722	1/2-1/2	
						Ni Hua	2665	Adams	2698	1/2-1/2	
						Leko	2756	Jakovenko	2760	42-42	
						Jakovenko	2760	Bacrot	2721	1-0	
						Smeets	2642	Bacrot	2709	42-42	
						Vachier Lagrave	2703	Svidler	2739	0-1	
						Naiditsch	2697	Onischuk	2699	1-0	
						Shabalov	2606	Navara	2707	1/2-1/2	
						Naiditsch	2697	Bacrot	2721	1/2-1/2	
•		111			+	Bacrot	2728	Aronian	2754	1/2-1/2	
						Alekseev	2716	Aronian	2754	1/2-1/2	
=1170, 5	68 S	de 9.h3 Ca	5 10.Ac2 c5	11.d4 DC/ 12.	Cbd2	Anand	2791	Leko	2751	1-0	
= 820, 5	38 8	.d6 9.h3 Ab	7 10.d4 Te8			Ivanchuk	2746	Svidler	2726	42-4/2	
= 425, 5	51% 8	d6 9.h3 Cb	8 10.d4 Cbd7	11.Cbd2		Bacrot	2728	Svidler	2726	1/2-1/2	
i= 453, 5	28 8	.d6 9.d4				Kamsky	2720	Bacrot	2728	1/2-1/2	
1=1907, 4	5% 8	d5 9.exd5	Cxd5 10.Cxe5	Cxe5 11.Txe5	c6 12.d4	Ganguly	2634	Almasi	2685	0-1	
I= 472, 5	i0% 8	d5 9.exd5	Cxd5 10.Cxe5	Cxe5 11.Txe5	Cf6	Ivanchuk	2779	Carlsen	2776	1/2-1/2	
						Balogh	2620	Naiditsch	2685	1/2-1/2	
						Safarli	2587	Short	2706	1/2-1/2	
						Caruana	2670	Beliavsky	2662	1/2-1/2	
					-	< III					+

La variante completa de la línea de moda se muestra como la línea principal. Se indica el número de partidas en las que se ha jugado la variante de actualidad.

Los criterios para la clasificación "de actualidad" son las fechas en las que se jugaron las partidas y el Elo medio de los contendientes.

3.7.5 Referencia de aperturas para bases de datos

Se pueden crear referencias de apertura en cualquier base de datos.



Haga clic derecho sobre el icono de una base de datos en la ventana de bases de datos para abrir el menú contextual.



Ejecute las jugadas en el tablero de ajedrez. La referencia de apertura usará la posición del tablero para darle información de la base de datos.

Nota: Las estadísticas mostradas se obtienen en función de las partidas de la base de datos seleccionada.

3.7.6 Referencia de aperturas para grupos de partidas

La referencia de aperturas también puede usarse con grupos de partidas.

Listado de partidas, Estadísticas - Ver como referencias de aperturas



Seleccione primero las partidas en el listado que quiere emplear para la referencia de apertura.

Luego haga clic derecho sobre ellas para activar el menú contextual.

Carlsen,M	2848 Aronian,L	2815	1-0	
Anand, V	Editar			
Carlsen,M Aronian L	Ver como referencia de	aperturas		
Anand V	Cargar/Fusionar las par	tidas selecc	ionadas	

Nota: la referencia de aperturas sobre una selección genera la vista estadística en función de las partidas que hayan sido seleccionadas.

3.7.7 Informe de aperturas

Ventana de tablero, Informe - Informe de aperturas (o haciendo clic derecho sobre el tablero)



Es uno de los instrumentos de estudio de aperturas más potentes hoy en día – y es muy fácil de usar. Antes de probarlo debe tener definida una base de datos de referencia, de forma que ChessBase sepa donde tiene el material para elaborar el informe.

Supongamos que está interesado en una variante de apertura concreta. Con la posición en la que se inicia sobre el tablero, haga clic en informe de aperturas. Sin ninguna información previa, ChessBase examinará los varios millones de partidas de su base de datos de referencia y generará un amplio estudio con lo que encuentre (esto se conoce como "minería de datos") El informe de aperturas es un texto de base de datos. Este es su contenido:



La evolución histórica de la variante

Incluye la primera y la última partida. Haga clic en cualquiera de los enlaces para cargar las partidas correspondientes. El "índice de modas" le da el porcentaje de partidas con esa variante en relación con el resto de la base de datos.

Jugadores notables

Lista los jugadores destacados que han usado la línea y sus tasas de éxito. Puede hacer clic en los enlaces de las partidas o en el nombre de los jugadores para ampliar la información.

Estadísticas

Muestra la puntuación de cada bando, el porcentaje de partidas decisivas, la longitud

media de las partidas, etc.

Mejores jugadas

Le indica las jugadas que obtienen mejores resultados. Se calculan en función del número de partidas, tasa de éxito, rendimiento Elo, Elo promedio de los contendientes, número de jugadores con Elo > 2550, resultados de partidas recientes y la popularidad de cada jugada en los últimos años. Se listan las partidas más interesantes y puede hacer clic sobre ellas para cargarlas y estudiarlas.

Líneas principales y críticas, repertorios y planes

ChessBase le muestra las líneas principales y la línea crítica. Esta última es aquella en la que blancas y negras realizan las jugadas estadísticamente más prometedoras. De nuevo puede hacer clic sobre las partidas para cargarlas y reproducirlas. ChessBase también le aconseja lo que debería jugar y le señala los diversos planes relacionados con la posición.

Además del informe ChessBase también crea una referencia de aperturas para la variante en estudio.

3.7.8 Clasificación de aperturas

La clasificación de aperturas en ChessBase se refiere a la identificación de las variantes de apertura en las claves de apertura.



Así funciona:

El programa repasa cada partida desde el final y compara las posiciones que va encontrando con las que tiene grabadas en la clave de aperturas. Tan pronto como localiza una coincidencia, sabe en que clave debe incorporar la partida. La razón por la que se revisan las partidas hacia atrás es que así se localiza primero la variante más profunda, es decir, la que define la variante con más detalle.

Cuando se instala una nueva clave (*Clave de aperturas* Instalar clave o haciendo clic en la pestaña Aperturas) todas las partidas de la base de datos se ordenan de esta forma en la clave.



Clasificación de la partida actual

En la ventana de tablero haga clic en *Informe Clasificación de aperturas* (o pulse Ctrl-Alt-C). ChessBase empleará las claves de apertura de la base de datos de referencia para localizar todas las partidas con la misma variante.



3.7.9 Agrupar aperturas

La función "*Agrupar aperturas"* es muy útil para ver las aperturas en una ventana de base de datos. La función siempre se aplica a la base de datos seleccionada en la ventana de bases de datos.



El programa genera una nueva base de datos que contiene agrupadas todas las partidas que comienzan con las mismas jugadas (variantes de apertura). Eso facilita una buena visión general de las aperturas incluídas en la base de datos, justo como en la enciclopedia de aperturas.

313



Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comenta	rista	Fuentes	Equipos	Aperturas	Tem	as genera	ales T
Número	Blancas			Elo B	Neg	gras		Elo N	Res	Juga	ECO
1	Apertur	as Irregular	es						Line	34	A00
2	Apertur	a Larsen -			Nim	nzowitch			Line	44	A01
3	Apertur	a Bird con			1d	15			Line	34	A03
4	Líneas p	oco usuales	tras		1.Cf	i3 y Ataqu	e Indio de	·	Line	36	A04
5	Apertur	a Reti:			1.Cf	i3, d5			Line	52	A06
6	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	19	A09
7	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	26	A09
8	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	52	A09
9	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	32	A09
10	Apertur	a Reti: 1.Cf3	8 d5		2.c4	ļ.			Line	33	A09
11	Apertur	a Reti: 1.Cf3	3 d5		2.c4	ļ.			Line	50	A09
12	Apertur	a Reti: 1.Cf3	3 d5		2.c4	ļ.			Line	20	A09
13	Apertur	a Reti: 1.Cf3	3 d5		2.c4	ļ.			Line	51	A09
14	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	22	A10
15	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	32	A10
16	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	10	A10
17	Apertur	a Inglesa: re	spuestas		inus	uales de l	as negras		Line	29	A10

Se ofrece una vista general en el listado de partidas. La función genera una notación del estilo de un árbol de variantes, con las partidas adecuadas incrustadas, como si fueran ejemplos.

	Notation + Openings Book
	Notation Reference Table Training Score sheet Openings Book
	Caro-Kann: Two Knights - Variation
<u> </u>	B11
	1.e4 c6 2.Sc3 d5 3.Sf3 Lg4
	[3dxe4 4.Sxe4 Sf6 5.Sxf6+ gxf6 6.Lc4 Lg7 7.h3 Lf5 8.0-0 e6 9.Te1 0-0 10.d4 Sd7 11.Lf4 Te8 12.Dd2 Lg6
	13.c3 Sb6 14.Lb3 a5 15.a3 Smyslov,V-Botvinnik,M/Moscow 1958/MainBase/½-½ (49)]
	4.h3 Lxf3 5.Dxf3
	[5.gxf3 e6 6.d4 Sd7 7.Lf4 Lb4 8.h4 Sgf6 9.e5 Sh5 10.Lg5 Da5 11.Ld2 Db6 12.a3 Le7 13.Le3 g6 14.Sa4
	Dd8 15.Dd2 Sg7 16.Lg5 h6 Tal.M-Botvinnik,M/Moscow 1960/MainBase/½-½ (37)]
â 🛯	5Sf6 6.d3 e6 7.a3
22	[7.Le2 Sbd7 8.Dg3 g6 9.0-0 Lg7 10.Lf4 Db6 11.Tab1 0-0 12.Lc7 Dd4 13.Lf3 e5 14.Ld6 Tfe8 15.La3 dxe4
	16.dxe4 b5 17.Tfd1 Db6 18.b3 Sc5 Smyslov,V-Botvinnik,M/Moscow 1958/MainBase/0-1 (62)]
н	7Le7 8.g4 Sfd7 9.d4 Sf8 10.Le3 Sg6 11.Dg3 Lh4 12.Dh2 Sd7 13.0-0-0 Db8 14.f4 dxe4 15.Sxe4 Sf6
	16.Sxf6+ Lxf6 17.Df2 Lh4 18.Df3 Se7 19.Ld3 g6 20.f5 exf5 21.Lf4 Dd8 22.gxf5 Dd5 23.Dg4 Lf6
	24.The1 h5 25.Dg3 h4 26.Dg4 gxf5 27.Lxf5 Kf8 28.Le4 Da2 29.c3 Td8 30.Tf1 Sd5 31.Ld2 Td6 32.Dc8+
	Ke7 33.Dxb7+ Td7 34.Tde1 Da1+ 35.Lb1+ 1-0 Smyslov,V-Botvinnik,M/Moscow 1958/MainBase (35)

Esta función es especialmente útil si se aplica a una base de datos que contenga nuestras partidas. Se obtiene una vista general de las aperturas que son relevantes para nuestro propio juego.

3.7.10 Los libros de aperturas

1

Ventana de tablero, panel de notación, pestaña Libro abre el panel libro.

El libro (o árbol) de aperturas contiene posiciones e información completa de todas las jugadas realizadas en ellas. ChessBase tiene un rápido acceso a dicha información.

Hay dos tipos de árboles:

Bases de datos de libro: en ellos se recoge la información de partidas en una base de datos que se almacena de forma permanente en el disco duro.

Árboles temporales o generados sobre la marcha: es posible generar un árbol muy rápido a partir de una selección de partidas, p.e. con todas las partidas con blancas de un determinado jugador. Haga clic derecho sobre la selección de partidas y escoja *Partidas a árbol* (o pulse Mayúsculas+Intro).

> Cómo crear un nuevo árbol de aperturas

Ventana de base de datos, menú *Archivo Nuevo Base de datos*. En el selector de archivos escoja el tipo Libros (*.CTG) para la base de datos.

Cómo copiar partidas a un libro de aperturas

Seleccione las partidas, pulse Ctrl-C para copiarlas, haga clic en el símbolo de base de datos del árbol y pulse Ctrl-V para pegarlas.

También puede arrastrar y soltar todas las partidas de una base de datos en el árbol.

315

Notación	Referencia	Tabl	a Ent	trenami	ento	Planilla	LiveBook	Libro	
		Ν	%	Av	Per	f			
Junior12	36	561	54.4	2568	2598	3			
4.0-0	25	52	54.3	2567	2597	7			^
4.Cc3?	10	95	52.6	2523	2564	1			
4.d3!	7	70	55.6	2580	2615	5			
4.De2	1	62	50.3	2531	2525	5			
4.d4		60	50.0	2538	2566	5			
4.Axc6		18	52.8	25 <mark>21</mark>	2589	9			
4.Aa4		1	50.0	2630	2626	5			
4.c3		1	50.0	2420	2463	3			
3Cg8-f6	231	89	56.3	2555	2596	5			
3Cb8-c6		3	50.0	2530	2487	7			
	_		1	-0: 723	= 28%	N =	2552 (2589)		

Los árboles de aperturas de ChessBase reconocen todas las transposiciones, incluso aquellas que no se han jugado en las partidas compiladas para formar el árbol. No se diferencian las posiciones con los colores cambiados – todo se considera desde el punto de vista de las blancas. Tras las jugadas 1.d3 d5 2.d4, por ejemplo, le sugerirá 2...c5! con lo que tendría un perfecto Gambito de Dama con los colores cambiados.

Los libros de aperturas de ChessBase (con extensión CTG) pueden usarse directamente en programas como Fritz, Hiarcs, Junior y Nimzo, así como con otros varios módulos de ajedrez. Con los libros de aperturas, dichos programas pueden jugar instantáneamente las jugadas iniciales de las partidas, sin tener que calcular nada por sí mismos. Así que es muy fácil usar ChessBase para crear, editar o ampliar los libros de aperturas de Fritz y sus amigos.

Véase también LiveBook...

3.7.11 Clasificar toda la base de datos

Ventana de listado, Clave de aperturas Clasificar por todas las claves

Archivo	Inicio	Estadísticas	Partidas	Jugadores	Clave de aperturas
	Toda	📩 📰	por Instalar		
nueva clave Clave	la base	clave todas las cla Clasificación	aves clave		

316 ChessBase 14

Sirve para regenerar todas los órdenes de las clasificaciones (aperturas, temáticas, estrategia, táctica, finales) Si se interrumpe el proceso, ChessBase recordará hasta dónde ha llegado, de forma que la próxima vez lo continuará donde se dejó. El programa le ofrecerá seguir en donde se dejó (partida número x) Si introduce el valor "1" volverá a realizar el trabajo desde el principio.

Si no hay claves instaladas, aparecerán cuatro botones. En ese caso lea cómo instalar una nueva clave.

3.7.12 Buscar novedad / comparar

Ventana de tablero, clic derecho Buscar novedad (Mayúsculas-F6)

Rotar tablero
Buscar posición en Mega Database 2012
Buscar posición en MyInternetKibitzing.cbh Internet
Buscar posición en RepertorioFernandez Añadir al repertorio
Informe de aperturas Clasificación de aperturas
Buscar novedad
Anotar novedad
Diseño de tablero

ChessBase lista las partidas de la base de datos de referencia que se parecen más a la actual.

Las partidas se muestran en una ventana de resultados de búsqueda y se ordenan según el grado de similitud con la partida original.



• En la partida original, la posición del tablero salta hasta aquella en la que se ha jugado la novedad (es decir, donde diverge de las partidas existentes).

• Si hace clic sobre cualquier partida de la ventana de resultados de la búsqueda, ésta se mostrará automáticamente en el tablero y en el panel de notación. Pulse sobre Restaurar partida para volver a la partida original.

▶ Haga clic derecho en la lista de resultados y emplee Editar – Seleccionar todo. Luego arrastre las partidas hasta la notación original. Se fundirán con ella y será fácil ver dónde se producen las desviaciones. Naturalmente este proceso se hace sin afectar a la partida original guardada.

• Puede hacer Ctrl-clic para marcar sólo algunas partidas, luego haga clic en *Restaurar* partida para volver a la original, y arrastre la selección hasta la notación de la partida.

 Puede guardar los resultados de la búsqueda en el portapapeles marcando las partidas (como se describió más arriba) y luego haciendo clic derecho y usando Editar
Copiar al portapapeles. También puede pulsar F5.

▶ La función *Buscar novedad* sólo trabajará adecuadamente si ha designado una base de datos de referencia y si está ordenada en una clave de aperturas. La clave de aperturas deberá ser de la mayor calidad.

ChessBase 14

3.7.13 Anotar novedad

318

Ventana de tablero - Informe - Anotar novedad



Es una forma fácil de mostrar novedades en las aperturas en la ventana de tablero.

Investiga en la base de datos de Internet si se dispone de conexión.

Al contrario que en las versiones anteriores de ChessBase, la función ya no usa la base de referencia, sino la de Internet, porque siempre está al día. Eso garantiza que siempre se muestren las tendencias actuales en los sistemas de apertura.



El programa inserta las partidas relevantes en la notación en forma de variantes. La novedad se marca con una N mayúscula azul.

3.7.14 Indice de aperturas

3.7.14.1 ¿Qué son las claves de clasificación?

En el listado de partidas puede ver los siguientes separadores:

	PUI	tapapeies		PTO	piedades	505	Tableto i Fil
Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos	Aperturas
Nicina	Diaman			News	EL- N	Desult	أمحمدنا حامح

Son sistemas de clasificación según los cuales las partidas se ordenan automáticamente.

Las claves de aperturas se definen con posiciones. La posición de clasificación más avanzada decide a que clave se asigna una partida. Las claves temáticas se definen con máscaras de búsqueda. Todas las partidas que cumplan los criterios se agrupan en la clave asociada a la definición.

Nota: Las claves temáticas solo se muestran si las ha activado en Archivo -Opciones – Misc. – Usar clave temática. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

Como parte del paquete ChessBase obtiene claves predefinidas para bases de datos grandes y pequeñas. Si tiene inquietudes técnicas puede modificar las claves o desarrollar las suyas propias. Esto es especialmente provechoso en el capítulo de las claves temáticas.

3.7.14.2 Mostrar las posiciones de clasificación

Ventana de listado / Índice de aperturas: clic derecho y seleccionar *Mostrar posiciones*



Una clave puede contener más de una posición de clasificación, lo que puede ser necesario para aumentar la exactitud de la clasificación. Si hace clic derecho en una clave y luego en "Mostrar posiciones" verá las correspondientes a la clave. La ventana presenta un tablero con dos botones importantes:

Borrar

Elimina la posición mostrada del sistema de clasificación. Las claves que no tengan una posición de clasificación nunca tendrán partidas asignadas, pero pueden servir como raíces para subclases.

Enlace

Vincula la posición del tablero con la clave que esté en el memo de clave. Las partidas en las que ocurra dicha posición a partir de ese momento se ordenarán en la otra clave.

3.7.14.3 Indice de aperturas

Ventana de listado, pestaña Aperturas (O pulsando Ctrl-K en las ventanas de bases de datos o de listado)



Las claves de aperturas son índices de las partidas en función de las variantes de apertura que emplean, de forma que tiene acceso instantáneo a las partidas por medio de las jugadas iniciales.

Los índices de aperturas tienen dos propiedades principales:

- 1. Las partidas de una base de datos se clasifican automáticamente por el programa dentro de las claves y subclaves de apertura correctas.
- 2. Un índice o clave de aperturas puede ampliarse. Es, por tanto, fácil de modificar una clave existente para hacer que incluya variantes más detalladas de su repertorio personal.

Las bases de datos de ChessBase se proveen con índices de aperturas, pero el programa también puede instalar una clave de aperturas amplia o resumida en cualquier base de datos y clasificar sus partidas de acuerdo con ellas.

Funciones en la ventana de clave de aperturas

El índice de aperturas se muestra en una ventana especial, que funciona de forma similar a las ventanas normales de listado de partidas.

A la derecha puede ver el número de partidas. Use las teclas de cursor para navegar por la jerarquía de aperturas, de forma similar a como se hace en el panel de carpetas en el Explorador de Archivos de Windows. Cursor derecha abre el subárbol, cursor izquierda lo cierra. Si una clave tiene partidas se mostrarán automáticamente en el listado de partidas que está en la parte inferior.

Observe que puede reubicar el listado de partidas en relación con el panel de claves.

3.7.14.4 Funciones de claves

ChessBase puede clasificar las partidas según las claves. Estas definen variantes de aperturas, temas generales, aspectos estratégicos y tácticos y finales de partida.

Normalmente sólo tendrá que usar las claves suministradas con las bases de datos que adquiera, pero los usuarios más experimentados podrán querer modificarlas o desarrollar su propio sistema de claves. Pensando en ellos se han incorporado varias funciones a las que puede accederse mediante un menú contextual que aparece al hacer clic derecho sobre una clave de un índice.

→ A30 -	(2.@f3 @f6 3.g3)		
-2.b3 -2.b3 -2.c3 -2.g3 -2	Editar Ver como referencia de aperturas Cargar/Fundir partidas Selección a libro Salida	► Ctrl+Alt+Entrar Entrar Mayusculas+Entrar	
2 2	Clasificación => Esta clave Insertar memo de clave Mostrar posiciones Definir nueva posición Definir memo de clave Transferir clave	Mayusculas+Insert Ctrl+M	16
	Asignar manualmente Estadísticas Mostrar mapa Probabilidad de piezas Fuente	Mayusculas+Ctrl+A S M Mayusculas+S	

• Insertar nueva clave

Sirve para incorporar una nueva clave en el lugar en el que se encuentre la barra de resaltado. En el caso de claves de aperturas debe haberse abierto previamente una ventana de tablero en la que se haya configurado la posición de la clave a incluir.

Editar

Para cambiar el nombre de una clave. En las claves temáticas esta función también le permite cambiar la definición de las mismas por medio de una máscara de búsqueda.

Clasificación

Todas las partidas de la clave resaltada serán reordenadas. Se suele emplear cuando ha creado nuevas subclaves y desea que las partidas se ordenen según las mismas.

Borrar

Elimina la clave resaltada.

Insertar memo de clave

Le permite cambiar de sitio una clave.

Definir nueva posición

Una clave de aperturas puede (y normalmente deberá) tener más de una posición de clasificación. Esta es la orden para añadir una posición nueva a la clave. Debe haber sido configurada en la última ventana de tablero abierta.

Transferir

La clave seleccionada y sus subclaves se copian a la base de datos marcada en la ventana de base de datos. Se añade al nivel principal de la clave original. Use el memo de clave para situarla en el lugar correcto.

Asignar manualmente

Incorpora la partida que esté en la ventana de tablero a la clave resaltada. Es una función antigua, raramente usada en la actualidad, puesto que las clasificaciones automáticas son más exactas y depuradas que en las versiones anteriores.

3.7.14.5 Insertar nuevas claves

Insertar nuevas claves de aperturas (Ins)

- 1. Asegúrese de que tiene configurada la posición de clasificación en un tablero en una ventana de tablero.
- 2. Haga clic en *Aperturas* en la ventana de listado y haga clic derecho sobre una clave de apertura. Seleccione *Insertar nueva clave*.
- Si no hay ninguna clave pulse la tecla Ins.
- 3. Se mostrará la posición de clasificación. Pulse OK y escriba el nombre de la clave.

Insertar nuevas claves temáticas

- 1. Haga clic en Temas, Estrategia, Táctica o Finales en la ventana de listado.
- 2. Haga clic derecho y seleccione Insertar nueva clave
- Si no hay ninguna clave pulse la tecla *Ins*.
- 3. Aparecerá una máscara de búsqueda. Describa en ella los criterios correspondientes a la clave deseada.
- 4. Escriba el nombre de la clave en el campo que aparezca luego.

3.7.14.6 Instalar nuevas claves

Ventana de listado, clic en los separadores de Aperturas, Temas, Estrategia, Táctica o Finales



Si no hay ninguna clave, verá los botones que se muestran en la parte superior. Haga clic en *Instalar una clave amplia o resumida*. En el primer caso obtendrá una clave detallada del estilo de la ECO; en el segundo conseguirá una clave descriptiva, más pequeña. También puede hacer clic en *Seleccionar una clave* para asignar una que corresponda a otra base de datos. Se copiará en la base en uso y se ordenarán las partidas según la misma. Por último, también puede instalar una *clave vacía* y empezar a definir las posiciones de clasificación o los criterios de ordenación por usted mismo.

Vacía

La clave nueva no tendrá ninguna entrada: deberá definirlas todas usted mismo. **Resumida**

Instala una clave pequeña, más general, con menos detalle. En las aperturas se refiere a una descriptiva.

Amplia

Instala una clave detallada y amplia, apropiada para grandes bases de datos. En el caso de aperturas se refiere a una clave gigante, basada en el sistema de clasificación ECO que contiene unas 55.000 posiciones de clasificación.

Seleccionar una clave

Le permite buscar el archivo de claves a instalar, procedente de otra base de datos.

3.7.14.7 Definir/Insertar memo de clave

Ventana de listado, pestañas Aperturas, Temas, Estrategia, Táctica o Finales

Si decide que quiere mover una clave hacia arriba o hacia abajo en el listado, haga clic derecho sobre la clave que quiere mover.

En el menú desplegable que aparecerá, seleccione "Definir memo de clave" (o pulse Ctrl-M). Acaba de decirle a ChessBase que esa es la clave que quiere mover.

Haga clic ahora en la clave que está inmediatamente por encima de la posición a la que quiere mover la clave. Haga clic derecho y seleccione "Insertar memo de clave" en el menú desplegable (o pulse Mayús-Ins).

ChessBase moverá entonces la primera clave a la nueva posición en la lista.

No puede usar estas funciones para mover una clave de una base de datos a otra. Use transferir clave para ello. Sí puede usar *Definir* e *Insertar memo de clave* para desplazar una clave distintos niveles hacia arriba o hacia abajo

ChessBase 14

3.7.14.8 Transferir claves

324

Para pasar claves de una base de datos a otra:

- 1. Abra una base de datos y, en la ventana de listado haga clic en la pestaña deseada (p.e. *Aperturas*).
- 2. Cambie a la ventana de base de datos y seleccione otra base de datos (haga clic sobre ella).
- 3. Vuelva a la clave y haga clic derecho sobre la clave a transferir. Seleccione *Transferir* en el menú contextual.

La clave (y no las partidas que contiene) se copiará a la otra base de datos, insertándose al final de las claves que allí se encuentren.

Me gustaría transferir una clave de clasificación temática que he creado a otra base de datos. ¿Cómo lo hago?

Lamentablemente el procedimiento solo funciona con claves de apertura. La opción *Transferir* no puede seleccionarse en el menú contextual de las claves temáticas.Las transferencias no funcionan en claves que no sean de apertura. El programa no admite la transferencia de claves temáticas.

3.7.14.9 Ordenar claves

¿Es posible cambiar el orden de una clave de apertura existente, es decir el lugar en que aparece cada categoría y subcategoría?

Es posible borrar y crear claves (cuando se crea una clave nueva, se añade al final) pero rehacer una ordenación así llevaría bastante tiempo.

Cambiar la forma en que aparece ordenador un índice de aperturas podría hacerse como sigue:

Primero abra el índice de aperturas y seleccione la correspondiente clave que desea mover.

Al hacer clic derecho se abre un menú contextual.
Editar	>
Ver como referencia de aperturas	Ctrl+Alt+Entrar
Cargar/Fundir partidas	Entrar
Selección a libro	Mayusculas+Entrar
Salida	>
Clasificación => Esta clave	
Insertar memo de clave	Mayusculas+Insert
Mostrar posiciones	
Definir nueva posición	
Definir memo de clave	Ctrl+M
Transferir clave	
Asignar manualmente	Mayusculas+Ctrl+A
Estadísticas	S
Mostrar mapa	М
Probabilidad de piezas	Mayusculas+S
Fuente	

Escoja Definir memo de clave (CTRL+M)

Ahora vaya a la clave que debería estar antes que ésta.

	Editar	>
vari	Ver como referencia de aperturas	Ctrl+Alt+Entrar
Vari	Cargar/Eundir partidas	Entrar
Vari	Calgarita a libra	Manual Sector
Vari	Seleccion a libro	Mayusculas+Entrar
Vari	Salida	>
Vari	Clasificación => Esta clave	
Vari	Insertar memo de clave	Mayusculas+Insert
Vari	Mostrar posiciones	

Haga clic derecho y en el menú contextual escoja *Insertar memo de clave* (Mayúsculas+ Insert).

Entonces la clave (entrada del índice) original se borra y se añade en el lugar indicado.

3.7.15 Repertorio

326

3.7.15.1 Base de datos de repertorio

La base de datos de repertorio es una colección de partidas comentadas con la que puede usted cuidar su repertorio de aperturas. En ella podrá ir recogiendo información de sus sistemas de apertura preferidos. Para hacer que una base de datos se convierta en la de repertorio haga clic derecho en la ventana de base de datos y seleccione *Propiedades*. En el diálogo que aparece marque la casilla de comprobación que hay junto a "Base de repertorio".

ChessBase dispone de diversas funciones que le ayudarán a cuidar y actualizar automáticamente su repertorio.

En ChessBase se puede gestionar el repertorio de aperturas en dos bases de datos, una para blancas y otra para negras. Se recomienda mantener esas dos bases en la nube, de forma que pueda acceder a ellas mediante cualquier ordenador que tenga ChessBase. Si tiene su repertorio en una única base de datos, ChessBase le ofrecerá dividirlo en dos (blancas y negras) cuando intente hacer alguna labor de mantenimiento del repertorio.

- Creación de una base de datos de repertorio
- Añadir partidas al repertorio
- Impresión del repertorio
- Buscar partidas en la base de repertorio



Si ya tuviera una base de repertorio, creada sin separación de colores con una versión anterior de ChessBase, la función Informe > Generar repertorio le ofrecería la posibilidad de dividirlo en blancas y negras. ChessBase emplea las jugadas que tenga marcadas en azul. Se recomienda que se divida el repertorio en blancas y negras.

> Contrastar una partida con el repertorio

Con una partida cargada en una ventana de tablero, haga clic derecho y use Buscar en repertorio. ChessBase abrirá un panel con los resultados de la búsqueda en la que se listarán todas las partidas de su base de repertorio en las que se produzca la posición que se muestre en el tablero en ese momento. Esa misma función está disponible en la cinta de funciones.

Buscar partidas para el repertorio

Con una base de repertorio es fácil localizar partidas que encajen en el mismo. Solo tiene que activar una máscara de búsqueda (Ctrl-F) y hacer clic en "En repertorio". Se

seleccionarán todas las partidas de una base de datos que sean relevantes para su repertorio. Recuerde que puede hacer clic en un directorio con muchas bases de datos o de hecho en toda la unidad o partición del disco para usar la máscara de búsqueda y encontrar en ellos todas las partidas que encajen con su repertorio.

> Informe del repertorio

Esta función es una form rápida y elegante de encontrar las novedades para sus sistemas de apertura. Pongamos que ha recibido una remsea de partidas, como una descarga por Internet o la última edición de ChessBase Magazine. Haga clic en la cinta Informe y escoja Informe repertorio blancas o Informe repertorio negras. ChessBase generará un documento con todas las partidas que le puedan interesar a esos efectos. Se presenta como texto de base de datos con secciones para cada línea del repertorio. Las partidas se ofrecen mediante enlaces. Se ordenan por Elo de los jugadores y grado de comentarios.

Nota: las partidas de repertorio muy densas se ven mejor en la notación tabular y puede imprimirlas de forma elegante empleando la opción imprimir repertorio.

3.7.15.2 Creación de una base de repertorio

ChessBase facilita al usuario la creación de una base de datos de repertorio. Se trata de una colección de partidas comentadas o variantes que se usan como base para el repertorio de aperturas personal. El mantenimiento al día del repertorio propio es una parte esencial de la preparación ajedrecística.

Puede crear manualmente una base de datos de repertorio. Para ello debe tener una base de datos que contenga solo partidas y variantes que formen parte de su repertorio. Para definir una base de datos como de repertorio, haga clic derecho sobre ella en la ventana de bases de datos y seleccione Propiedades. Luego ponga una marca en *Base de repertorio*.

Propiedades	×				
C:\Users\Fernando\Docume	nts\ChessBase\RepertoireFemandez.cbh				
Download	Entrenamiento				
Libro de aperturas Chess Media	Mostrar protocolo				
Referencia Repertorio	Reiniciar protocolo				
Actualizar Estrategia					
Playchess Guía	263 Partidas				
Alto nivel Brillantes	0 claves, 0 Posiciones de clasificación				
Ajedrez femenino					
Simul					
Equipos Repertorio Blancas	Base de datos de referencia				
	🗹 Repertorio blancas				
Nombre	Repertorio negras				
RepertorioFernandez	Abrir siempre textos				
	Anclar a favoritos				

El programa también puede ayudar a usuarios que aún no tienen una base de datos de repertorio propia.

Supongamos que usted está reproduciendo una partida relevante para su repertorio.

Haga clic derecho en cualquier parte del tablero y seleccione Añadir al repertorio...

Rotar tablero	Ctrl+F
Buscar posición en Mega Database 2017 Buscar posición en StrongGames2017 Internet	Mayusculas+F7
Buscar posición en Repertorio Blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+F
Añadir al repertorio con blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+A
Buscar posición en Repertorio Negras	Mayusculas+Ctrl+Alt+L
Añadir al repertorio con negras	Mayusculas+Ctrl+Alt+D
Informe de aperturas	
Clasificación de aperturas	Ctrl+Alt+C
Buscar novedad	Mayusculas+F6
Anotar novedad	Mayusculas+Ctrl+R
Diseño de tablero	Mayusculas+Ctrl+Alt+O

También puede usar la cinta Informe Añadir al repertorio con blancas o con negras



Si aún no tuviera definida una base de repertorio, cuando selecciona que quiere añadir una partida al repertorio, el programa le ofrece la creación de una base de repertorio.

Inicio automático de base de repertorio	×
 Construir con mis partidas de Playches Seleccionar una base de datos con mis Crear base de datos vacía 	s.com partidas
Ok	Cancelar

Puede escoger entre las opciones:

- Construir con mis partidas de Playchess.com: crea una base de datos de repertorio a partir de sus partidas en el servidor. En el diálogo siguiente deberá elegir el nombre del jugador.

- Seleccionar una base de datos con mis partidas: si ya tiene sus partidas en una base de datos al efecto, aquí puede indicar cuál es.

- Crear base de datos vacía: le permite colocar la partida en una base de datos nueva, a la que posteriormente podrá añadir más partidas.

Hay diferencias con versiones anteriores del programa. El usuario puede añadir partidas a la base de repertorio directamente desde la ventana de tablero.

Marcar jugada azul sirve para establecer la posición de búsqueda para el informe de repertorio. En las versiones anteriores del programa también se añadían las variantes alternativas lo que resultaba algo impreciso.

Si añade una partida a la base de repertorio con este método, se muestra la posición usada como criterio de búsqueda en las funciones de mantenimiento del repertorio.

3.7.15.3 Añadir partidas al repertorio

Ventana de tablero, clic derecho Añadir al repertorio con...

o también haciendo clic derecho sobre el tablero o pulsando Mayúsculas-Ctrl-Alt-A

Rotar tablero	Ctrl+F
Buscar posición en Mega Database 2017 Buscar posición en StrongGames2017 Internet	Mayusculas+F7
Buscar posición en Repertorio Blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+F
Añadir al repertorio con blancas	Mayusculas+Ctrl+Alt+A
Buscar posición en Repertorio Negras	Mayusculas+Ctrl+Alt+L
Añadir al repertorio con negras	Mayusculas+Ctrl+Alt+D
Informe de aperturas	
Clasificación de aperturas	Ctrl+Alt+C
Buscar novedad	Mayusculas+F6
Anotar novedad	Mayusculas+Ctrl+R
Diseño de tablero	Mayusculas+Ctrl+Alt+O

Esta función incorpora la partida en cuestión a su base de datos de repertorio. ChessBase le dará dos posibilidades:

• Añadir la partida como una nueva entrada

La partida se incorpora como una independiente, al final de la base de datos de repertorio

Insertarla

La variante actual se convierte en una subvariante dentro de otra partida de la base

de datos de repertorio.

Tras guardar o insertar la partida puede abrir la base de datos de repertorio en la ventana de base de datos para añadir las observaciones que crea oportunas a la partida incorporada.

Definir el repertorio

Puede cargar y guardar partidas en sus bases de repertorio y añadir análisis o comentarios.

Cuando añade manualmente una partida a su repertorio, hay dos formas de determinar qué jugada de la partida es la significativa para el repertorio.

- En una base de datos de repertorio, una partida solo se considera a partir del primer punto de ramificación. Por ejemplo, si ha introducido las jugadas 1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 (3... Cf6), entonces la primera posición de su repertorio es la que sigue a 3.Ab5. Las partidas que empiecen con 1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 se ignorarán, lo mismo que las que empiecen con 1.e4 c5.
- 2. Si tiene una partida o línea sin ramificaciones, puede especificar la primera posición relevante comentándola como posición crítica de apertura, haciendo clic derecho en la jugada y escogiendo Comentario especial > Posición crítica de apertura.

3.7.15.4 Acceso inmediato a la base de repertorio

Hay otras formas útiles de acceder a partidas que se han procesado en la ventana de tablero.

En la pestaña Inicio, junto al botón Historial, hay una zona llamada Base de datos.



Permite al usuario acceder a la base de datos que esté seleccionada, directamente desde la ventana de tablero.

También es posible acceder a la base de repertorio desde la ventana de tablero.

Al hacer clic en *Repertorio blancas* o *Repertorio negras* en la sección *Buscar posición*, se localiza la posición del tablero en la base de repertorio correspondiente.

	Inicio	Insertar	Tablero	Informe	Análisis	Ent	renamiento	Vista					
ga	r posición			🖸 Deshacer		-	💐 Mega Da	tabase 2017	🝷 📆 En esta partida	8	۲		😤 Quit
pi	ar partida			🚰 Rehacer			🍕 Repertor	io blancas		0.0	0.0	X	🐺 Gest
pi	ar posición	Nueva partida •	Modo Meter partidas		Internet	Disco duro	M Repertor	io negras		Apuntador por defecto	Añadir apuntador	Quitar r apuntado	UCI Crea
ар	eles		Partida				Buse	ar posición				Móc	lulos
	Buscar la posición actual del tablero en la base de repertorio (Mayusculas+Ctrl+Alt+F)												
5	DI ALCO		Contraction of the second	AND STATISTICS			A REAL PROPERTY AND A REAL PROPERTY AND	and the company	Manager Manager Motorcion	Referencia	Tabla D	nuenamie	nto Pigi

Se puede guardar una partida fácilmente en la base de repertorio. Solo tiene que

hacer clic derecho en el tablero y escoger Añadir al repertorio con...

3.7.15.5 Impresión del repertorio

Ventana de tablero, menú Archivo Imprimir Repertorio



Si tiene una partida ampliamente comentada o si ha fundido varias partidas en una sola, conformando un amplio árbol de variantes, resulta aconsejable imprimirla en el formato de tabla de repertorio al estilo de la ECO.

Puede hacer la prueba fácilmente. Vaya al índice de aperturas y busque su variante preferida. Marque todas las partidas y pulse Intro para fundirlas (temporalmente) en una partida. Haga clic en *menú Archivo > Imprimir > Repertorio*.

En la vista previa puede ver el aspecto que tendrá la página.



3.8 Ajedrez por correspondencia

3.8.1 Servidor de ajedrez postal de la ICCF

Jugar en un servidor de ajedrez postal permite disputar partidas con controles de tiempo muy largos (de varios días por jugada) Normalmente los jugadores solo se conectan al servidor para realizar una jugada.

ChessBase ofrece una interfaz para acceder al servidor de ajedrez postal de la ICCF. La International Correspondence Chess Federation (ICCF) es la organización mundial de ajedrez postal y gestiona varios torneos internacionales de ajedrez postal.

El principio es muy simple y sencillo. Tras introducir una jugada, se activa el tiempo de juego del rival, a quien se informa que se ha realizado una jugada. También es posible enviar mensajes personales.

Así es como se juegan partidas en el servidor de ajedrez postal de la ICCF con ChessBase:

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube	Vista	Asist	encia	
Nuevo 🕨		<u>Å</u>			***		2
Abrir +	<mark>ề</mark> Base de	e datos	del DVD	nido	Tablero	Buscar pa	duro artidas
Guardar 🕨	Abrir po	ortapapeles					
ź Activación 🕨	Archivo	de Chess Media	LLER_V1	G	AMES		PRUE
Instalar 🕨	*** Partida	s ICCF	•				PERSONAL AND A
Enviar por correo	S Miscar	a da b			—		
🙎 Acerca de	Mascall	*** C	onectar con ICC	CF y mo	strar la lis	ta de mis	partidas .
Personalizar teclas Opciones Scerrar PRUEBA	R_V1		D	MARKAN Markan Markan			

1. En la ventana principal del programa, menú Archivo - Abrir - Partidas ICCF

Se abre una ventana de diálogo para conectarse al servidor ICCF.

2. Entonces tiene que conectarse al servidor con el nombre de usuario y contraseña facilitados por la ICCF.

3. Tras conectarse le aparecerá un listado de partidas, con las que está jugando en esos momentos.

ChessBase 14

334

- 4. Cargue una partida y active la función para realizar una jugada.
- 5. El programa ofrece una ventana de diálogo para escribir la jugada.

Puede usar el campo de texto para enviar mensajes a su rival.

6. Tras hacer clic en OK, la jugada se envía a su oponente.

3.8.2 Gestión de ajedrez a distancia

Véase también sobre el servidor de ajedrez de la ICCF...

ChessBase dispone de muchas funciones de gestión para los jugadores de ajedrez postal y por correo electrónico. Cuidará de sus partidas por correspondencia, mantendrá un registro de su progreso, las presentará de la mejor forma posible, imprimirá las tarjetas o preparará los mensajes de correo electrónico para sus rivales.

🛛 🍜 🕇 📾 ÷	_				
Archivo	Informe Mantenimiento	Nube Vista As	istencia		
📝 Nuevo 🕨	· 💓 🎄 👄	۱	💆 뒃 🌆		
Abrir 🕨	Base de datos	Nostrar contenido Tabler del DVD	o Internet Disco Preparar duro contra		
		Tabler	Buscar partidas		
Guardar 🕨	Abrir portapapeles				
Ž Activación 🕨 🕨	Archivo de Chess Media	FINALES_MUELLER_V1	GAMES		
Instalar 🕨 🕨	Partidas ICCF				
Enviar por correo					
🙎 Acerca de	Mascara de búsqued	Conectar con ICCF y mostrar la lista de mis partida:			
Personalizar teclas	R_V1	C	and the second s		

Estas son las funciones disponibles:

Para dar comienzo a una partida a distancia, lo primero que debe hacer es rellenar el encabezamiento postal de la partida:

Ventana de tablero: Informe - Encabezamiento postal (Ctrl-Alt-W)

• Para cada jugada que vaya a enviar debe introducir un comentario de jugada postal:

Ventana de tablero: Informe - Jugada postal (Ctrl-W)

- Para enviar una jugada postal:
 Ventana de tablero: menú Archivo Imprimir Tarjeta postal.
- > Para obtener un informe sobre el estado de la partida:

Ventana de tablero: menú Archivo - Imprimir - Informe postal.

Para enviar un e-mail con una jugada o un informe:
 Ventana de tablero: menú Archivo – Enviar – Enviar jugada / informe postal.

Nota: el encabezamiento postal sólo necesita introducirse una vez por partida, pero todas las jugadas de la partida deben incluir un comentario de jugada postal. Así se mantiene el registro de los tiempos empleados por cada bando. Cuando haya ejecutado su jugada e insertado el comentario postal correspondiente, ya podrá imprimir la carta o tarjeta postal para enviar al oponente.

Cómo jugar una partida por correspondencia

Básicamente, así es como puede iniciar y mantener una partida a distancia:

Haga clic en el botón Nueva partida o pulse Ctrl-N.

Pulse Ctrl-Alt-W para obtener la máscara de datos de cabecera. Rellene el encabezado de acuerdo con los datos de la partida.

Introduzca la primera jugada de su rival (p.e. 1.e4)

Pulse Ctrl-W y cumplimente el formulario de comentario.

Guarde la partida (Ctrl-S) y calcule su respuesta.

Cargue la partida e introduzca su jugada (p.e. 1...e5).

Pulse Ctrl-W y rellene el formulario de comentario.

Active menú Archivo – Imprimir – Tarjeta postal. Envíe la tarjeta a su oponente.

Alternativamente active menú Archivo – Enviar – Jugada postal si está disputando una partida por e-mail

Reemplace la partida (Ctrl-R) en la base de datos.

Listado especial de partidas para partidas a distancia

En el listado de partidas de su base de datos para partidas por correspondencia encontrará columnas especiales para este tipo de partidas: Última jugada, Jugada enviada, Tiempo blancas, Tiempo negras. En el listado de partidas haga clic derecho -> Formato de listado -> Info. postal para hacer visibles dichas columnas.

Notación postal

ChessBase permite introducir partidas e imprimir con la notación postal. Sólo tiene que escribir 5254 en la posición inicial para comprobarlo. Para activar la notación postal active el menú Archivo > Opciones > Notación > 1.4244.

Pista: Puede crear un atajo con el teclado mediante *Archivo - Personalizar teclas* para activar la función pulsando una combinación de teclas.



3.8.3 Encabezamiento postal

Ventana de tablero, panel de notación, clic derecho Comentario especial Encabezamiento postal (Ctrl-Alt-W)

Control de tiempo

Comienzo: el día en que empieza la partida. Es importante a efectos de los controles de tiempo, puesto que todas las jugadas realizadas antes de esta fecha no consumen el tiempo disponible.

Control de tiempo 1 hasta jugada... en los últimos tiempos se ha hecho habitual acelerar el ritmo de juego tras un número dado de jugadas. Establezca aquí ese número, si es el caso en su partida.

Control de tiempo 1: especifique cuantas jugadas deben realizarse en cuanto tiempo durante el primer periodo. 10 jugadas en 30 días es el control de tiempo más habitual para el ajedrez postal.

Control de tiempo 2: especifique cuantos días forman el segundo periodo. El ritmo de juego es el mismo que en el primer control.

Color: indique si usted juega con blancas o con negras.

Información de la partida

Aquí obtendrá información sobre la situación de la partida en la actualidad: tiempo empleado, tiempo restante, tiempo de correo medio de cada bando, días que quedan para el siguiente control de tiempo, etc.

E-mail

Días máximo: en partidas por e-mail o fax los días están restringidos. Tras cada control de tiempo, los días sobrantes se anulan

Usar tiempo: hay una regla especial que indica que cualquier jugada que llegue dentro de las primeras 24 horas no consume ningún día. Esto conlleva un problema. Si una jugada se recibe a las 23:59 horas el tiempo empleado hasta las 23:28 horas del día siguiente es cero, hasta las 23:59 es un día y hasta las 00:00 es de dos días. No es un error de programación sino un requisito de las reglas.

Usar sello: si está empleando tiempo y jugando una partida por e-mail puede desactivar el sello de fechas en el diálogo de la jugada por correspondencia.

ICCF: la ICCF (International Correspondence Chess Federation) exige un formato especial para los mensajes de correo electrónico, parecido a una tabla. Cuando activa esta casilla, se genera el mensaje en dicho formato.

Añadir PGN: la partida se adjunta al mensaje en formato PGN.

Añadir diagrama: se añade al mensaje un diagrama de la posición en formato JPG.

Asunto: Es texto de este campo se situará en el campo "Asunto" del mensaje de correo electrónico. Puede emplearlo para gestionar fácilmente sus mensajes cuando está jugando varias partidas postales a la vez.

Notación

Notación estándar: normalmente la gente usa la notación numérica de ajedrez postal. Con esta opción puede cambiar a la notación algebraica normal.

Dirección

Escriba su dirección y la de su oponente. Incluya las de correo electrónico si está usando ese medio. Serán tenidas en cuenta por su gestor de correo electrónico cuando envíe la jugada.

Descanso

Introduzca los periodos de vacaciones de ambos bandos. Esta información se tiene en cuenta para el cálculo de los controles de tiempo. Puede añadir o quitar periodos de descanso. ChessBase ordena los datos, elimina los solapamientos y los funde en un solo lapso.

Firma

Escriba la forma en la que quiere despedirse en los mensajes, como Atentamente, nombre.

3.8.4 Jugada postal

Ventana de tablero, panel de notación, clic derecho Comentario especial Jugada postal (Ctrl-W)

Recibido, respondido, sellado

Aquí puede introducir cuando usted (o su oponente) recibe la tarjeta o el e-mail, cuando se efectúa la respuesta y cuando se ha sellado la tarjeta. Para calcular el tiempo usado (a imprimir en la tarjeta) ChessBase empleará sólo los días entre "Recibido" y "Sellado". "Respondido" sólo es para su información. Las horas de la parte derecha sólo se activan si ha marcado *Usar tiempo* en la <u>cabecera de correspondencia</u>

Penalización / Fijar manualmente

De acuerdo con las reglas del ajedrez postal se produce una penalización que resta

338 ChessBase 14

algunos días de su tiempo si ha sobrepasado el tiempo permitido para la jugada sin haber informado previamente a su oponente. Esos días de penalización se introducen aquí. ChessBase los tendrá en cuenta al calcular los controles de tiempo. También puede pasar por alto lo reglamentado e introducir un valor *manualmente*.

• 1a / 2a repetición

Para guardar un registro si se reiteran las jugadas.

Ofrezco/acepto/rehuso tablas, me rindo

Si activa alguna de esas opciones, se almacenarán con la partida y se imprimirán en la tarjeta.

Jugada confusa

Algunas veces la jugada de su oponente puede resultar ambigua o ser ilegible. Active esta opción para informarle de esa circunstancia.

> Tiempo sobrepasado

Esta casilla se activa automáticamente cuando ChessBase calcula que el control de tiempo se ha superado.

Jugada propuesta / Jugadas "si"

Para proponerle una continuación a su oponente, debe ejecutar la misma sobre el tablero y poner una marca en esta casilla en la anotación de ese movimiento. Deberá incluir también su respuesta a la jugada condicional. Puede introducir una línea completa o varias alternativas, marcando siempre la jugada del oponente como una propuesta – pero no la suya, que puede ir sin anotación. Se ignorarán las fechas. Antes de imprimir la tarjeta deberá ir a la posición que constituye su respuesta oficial. ChessBase imprimirá la tarjeta con su respuesta y su(s) propuesta(s)

3.9 Textos de base de datos

3.9.1 Texto de base de datos

Un texto de base de datos no es una partida sino un informe en forma de texto que puede contener fotografías, vídeos, posiciones y enlaces con partidas, índices, otros textos, etc.

339

0



Aparece como una partida en el listado de la base de datos y se carga de la misma forma que estas.

ts are dealt with. Inor Stohl has nut the microscone on tonical trends in the

Texto	Partidas	Jugadores	Torneos	Comentarista	Fuentes	Equipos	Título d	de partida	Aperturas	Temas	generales	Tácticas	Estrategi
Número	o Blancas Elo B Negras Elo N							Elo N	N Resultado Jugadas		das EC(
1	Inhalt	Inhalt Texto											
2	Eröffr	Eröffnungsrepertoires Texto											
3	Heft (Heft CBM 175 als PDF Texto											
4	Index	früherer E	röffnung	sbeiträge chro	onologis	ch					Texto		
5	Index	früherer E	röffnung	sbeiträge sort	iert nach	ECO					Texto		
6	Eröffr	Eröffnungs-Videos - Übersicht Texto											
7	Eröffr	Eröffnungs-Videos - sortiert nach ECO Texto											
8	Impre	Impressum Texto											

El texto de base de datos puede tener enlaces con secuencias de vídeo. Al hacer clic sobre ellos se reproducirá el vídeo.

ChessBase Magazine normalmente incluye muchos minutos de vídeo. El texto de base de datos se crea con un editor de texto de base de datos incluido en el programa. Para abrir un nuevo texto haga clic en *Nuevo Nuevo texto* en el menú *Archivo* de la ventana de base de datos o pulse Ctrl-Alt-N.

Ordenar los textos de base de datos

Cuando ordene una base de datos los textos de base de datos se tratarán del siguiente modo:

- 1. Los textos de base de datos sin datos sobre torneos ni fecha se colocarán al principio de la base de datos.
- 2. Los textos de base de datos con datos de torneos se sitúan al principio del torneo correspondiente, de forma que aparecerán como la primera entrada del torneo en el índice de torneos. Esto facilita la creación de reportajes sobre los torneos.
- 3. Los textos de base de datos que tengan datos sobre rondas concretas de un torneo (informes de rondas) se pondrán delante de las partidas de la ronda correspondiente.

2017

3.9.2 Datos del texto

Editor de texto de base de datos: Edición – Info. de texto (F2)

Archivo Inicio	Edición		
Pegar texto Portapapeles	 ✓ Modo edición ∠ Info. texto Editar 	Enlace imagen Enlazar Partida posición Enlazar Links Emisión Enisión Enisión Enisión Enisión	E Sangría
Inglés Alemán Francés	Español Italiano H	lolandés Portugués	

megadatabase

The Mega Database 2017 allows different forms of access:							
The tabs	Editar datos del text	<					
If you open your Mega Database words Click at Games and you	Texttitles			ad these			
can be loaded by hitting Enter, c or End to get to the top or bottor	l <u>d</u> ioma	Español	~	Press Home to navigate.			
Ctrl-G allows you to go to any ga	Título			anasial			
access to the informations of yo				: columns,			
which you can sort how you like this window.	Aut <u>o</u> r	ChessBase		of the list in			
The filter (search mask)	_		D				
It is one of the oldest ChessBas But now there is such a filter pra	<u>T</u> omeo		Detalles ?	search mask.			
The keys	Ronda	1					
The games of the database are Informant ECO classification and individual lines of the openings. clicking at the tab Opening. You	Qk	Ayuda	<u>C</u> ancelar	on the sent the ndow by			
To proceed directly to the openings key click here:							

ChaseDass and associating to Canadil themsel (Testing) (Otestam) and (Endasmool) in

Sirve para definir lo que aparecerá para identificar el texto en los listados de partidas y la posición que ocupará al ordenar la base de datos.

Idioma

Sirve para automatizar la presentación en una lengua cuando existen varias versiones de un texto. Para elegirlo puede escogerlo en el listado desplegable o pulsar la inicial ("E" -> Español)

Título, autor y torneo

Estos datos aparecerán en el listado de partidas. El autor se incluirá también automáticamente en el índice de comentaristas. El título puede ser diferente en cada idioma.

Ronda

Si da un valor al ordenar la base de datos el texto de insertará delante de las partidas

de la ronda indicada (reportaje de ronda).

Detalles

Se emplea para dar detalles adicionales sobre el torneo. Es exactamente igual que el diálogo datos del torneo.

3.9.3 Editor de texto de base de datos

Ventana de base de datos, menú Archivo, Nuevo Texto (Ctrl-Alt-N)

Abre el editor de texto de base de datos con un texto en blanco. Podrá cargar en él un texto existente.

Editor de texto de base de datos: Activar Editor/Navegador (Ctrl-W)

Tras haber escrito el texto puede cambiar a modo *Navegador*, en el que el texto sólo puede leerse, no editarse. En este modo los enlaces y objetos incrustados se activan con un solo clic del ratón (como en un navegador web) En el modo *Editor* se necesita hacer doble clic. Vuelva al modo *Editor* si quiere hacer cambios.

Ordenes con el teclado

El editor de ChessBase emplea la mayor parte de los convenios de Windows para escribir y editar texto. Las órdenes con el teclado con muy parecidas a las del bloc de notas de Windows.

Ctrl + cursor iqda/dcha	Salta una palabra a la izqda/dcha
Inicio/Fin:	Va al principio/fin de la línea
Ctrl-Inicio/Fin	Va al principio/final del texto
Mayús + teclas cursor	Marca el texto
Mayús + Inicio/Fin	Marca el texto hasta el comienzo/final de línea
Mayús-Ctrl + Inicio/Fin	Marca hasta el principio/final del texto
Ctrl-A	Marca todo el texto
Ctrl-B	Negrita
Ctrl-C	Copia el texto marcado al portapapeles (Ctrl-X lo corta)
Ctrl-E	Centra el texto
Ctrl-I	Cursiva
Ctrl-R	Reemplazar texto
Ctrl-S	Guardar
Ctrl-U	Subrayar
Ctrl-V	Inserta texto desde el portapapeles
Ctrl-Z	Deshace la última operación
Mayús-Ctrl-Z	Rehace la última operación deshecha
Ctrl-0	Cambia a texto normal
Ctrl-1	Cambia a encabezado principal
Ctrl-2	Cambia a encabezado 2
Ctrl-3	Cambia a encabezado 3

Enlarar Partida	e imagen	E E E	— Líne нН Forr
posición 🖉 Links	Emisión 🗾		👸 Esta
Link	Emisión		
olandés Portugués	Tabla de resultados		
	Libro de aperturas		
	Enlace con índice		
	Enlace web		
	Nota		-

3.9.4 Enlaces multimedia en textos de base de datos

En un texto de base de datos puede incrustar fotografías, archivos de sonido y vídeos. Las imágenes deben estar en formato Windows BMP, los archivos de sonido en formato WAV y las imágenes de vídeo en AVI. Sólo pueden crearse enlaces de este tipo una vez que el texto ha sido guardado en alguna ocasión, puesto que los archivos multimedia se copian en directorios separados, con el mismo nombre que la base de datos y extensiones *.bmp, *.wav y *.avi.

Alias de audio, vídeo e imagen

Estas opciones le permiten usar los mismos archivos en otra parte del texto o en otro texto de la base de datos, p.e. para traducirlo a otro idioma. Haciendo clic en Audio, Imagen o Video alias se muestra un listado de todos los archivos ya usados. Escoja el que necesite. Así no se copia el archivo otra vez.

Los enlaces con los archivos de sonido se presentan en el texto con un icono alusivo. Al hacer clic en el símbolo, se reproduce el sonido. Los archivos WMV se presentan con el primer fotograma del vídeo.

3.9.5 Enlaces ajedrecísticos en los textos de base de datos

Como en una página HTML, los textos de base de datos de ChessBase pueden tener enlaces con otros textos, fotografías, vídeos, etc. Además hay varios tipos de enlaces específicamente relacionados con el ajedrez, como torneos, partidas, índices, jugadores, etc. Cuando se hace clic en un enlace con una partida, ésta se carga en una ventana de tablero, donde puede examinarse.

Estos enlaces se realizan en la cinta de *Enlaces* de la ventana de texto de base de datos (también puede hacer clic derecho y seleccionar *Enlace*) Los enlaces especiales ajedrecísticos se encuentran en el submenú *ChessBase*.

	✓ Modo edición ✓ Info. texto	Enlace im	agen 📲
odo	Editar	posición Partida	sión 👻

Partida (Mayúsc.-Ctrl-G)

La partida debe haberse cargado previamente en una ventana de tablero. El enlace no es sólo con la partida sino también con la posición que se muestre en el tablero en el momento de crearlo. Si la partida está en la misma base de datos que el texto, éste solo contendrá una referencia a ella. Advierta que en este caso no funciona si se copia el texto a otra base de datos: ChessBase no será capaz de encontrar la partida en la nueva base y no podrá cargarla. Si la partida está en una base de datos diferente, ChessBase copiará en el texto toda la partida (sin anotaciones) Sin embargo sólo será visible el enlace.

Posición (Mayúsc.-Ctrl-D)

Inserta un diagrama, que puede definir por medio de la configuración de una posición. Si ha cargado una partida, se adoptará automáticamente la posición que muestre el tablero. Puede especificar el tamaño del diagrama, si quiere que se muestren las coordenadas o si quiere que se vea entero o sólo un fragmento, a seleccionar del menú desplegable Formato. Resalte el diagrama y pulse Ctrl-E para centrarlo.

Tabla (Mayúsc.-Ctrl-T)

Haga clic sobre un torneo en el índice de torneos (también puede hacer clic en la primera partida de un torneo en el listado de partidas) Cambia el texto de base de datos e inserte un enlace de Tabla, que se identificará con el nombre del torneo. Al hacer clic sobre el enlace, aparecerá la tabla de emparejamientos del torneo.

Jugador (Mayúsc.-Ctrl-E)

Introduzca el nombre completo del jugador, tal y como aparece en la enciclopedia de jugadores. Para asegurarse de que la ortografía es correcta puede escribir algunas letras y luego pulsar el botón "?" para obtener una lista con los nombres parecidos. Escoja el deseado. Cuando haga clic en el enlace, se cargarán desde la enciclopedia las fotografías y los datos biográficos del jugador.

Texto (Mayúsc.-Ctrl-X)

Sirve para crear un salto hasta otro texto en la misma base de datos. Aparecerá un diálogo en el que se presentarán todos los textos existentes, para que elija el de destino.

Lista de partidas (Mayúsc.-Ctrl-L)

Sirve para obtener un listado de las partidas de la base de datos. No se puede enlazar con el listado de otra base de datos.

Indice (Mayúsc.-Ctrl-K)

Puede incluir una referencia a un índice de aperturas o temático de la base de datos. La clave debe haber sido abierta previamente y, para evitar confusiones, sólo debe haber un índice activo en el momento de crear el enlace.

Árbol (Mayúsc.-Ctrl-B)

Inserta un enlace hacia un libro de aperturas.

Base de datos externa (Mayúsc.-Ctrl-F)

Inserta un enlace con la última base de datos abierta. Naturalmente si le envía a alguien la base de datos que tiene un texto con un enlace de este tipo, tendrá que enviarle también la base de datos a la que se refiere el enlace, pues si no, éste no funcionará.

Máscara de búsqueda (Mayúsc.-Ctrl-M)

Le permite definir una máscara de búsqueda y crear un enlace a ella en el texto. Puede darle un nombre al enlace (p.e. "Victorias breves") Cuando se hace clic en el enlace se activa la búsqueda en la base de datos.

3.9.6 Formatear texto

Arci	hivo	Inicio	Edición							·I. 48 000 (
Pegar texto	Copia Corta Corta	ar texto r texto cionar todo	✓ Modo ✓ Info. to	edición exto	Enlazar posición	Partida	🛃 Enlace imagen 🖫 Texto 🖉 Links Emisión	-	ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा ा	── Línea ➡☐ Formato Normal ▼ Bistablecer página de códigos	Arial	• 3 • B I <u>U</u>
	Portapap	eles	Edita	ar			Links		Alineación	Formato	Fuer	ite
Inglés	Alemán	Francés	Español Ita	liano Ho	landés	Portugué	és					

Idioma

La lengua del texto de base de datos puede escogerse con los separadores que hay en la parte superior izquierda de la ventana. En función del idioma seleccionado por defecto, se abrirá automáticamente uno u otro.

Formato: cabeceras

Hay cuatro formatos normalizados: encabezado principal (Ctrl-1), encabezado 2 (Ctrl-2), encabezado 3 (Ctrl-3) o texto normal (Ctrl-0) También puede usar Definir encabezado (Ctrl-D) para fijar la fuente, color, alineación y estilo de cada uno de dichos formatos.

Formato: alineación

Use Izquierda (Ctrl-I), Derecha (Mayúsc.-Ctrl-R) o Centrar (Ctrl-E) para alinear el texto resaltado o el siguiente que se vaya a escribir.

Formato: indentado

La indentación a la izquierda se establece en puntos.

Formato: estilo

Escoja entre Cursiva (Ctrl-I), Negrita (Ctrl-B) o Subrayado (Ctrl-U).

Formato: fuente (Ctrl-F), tamaño de fuente

Le permite indicar el tipo de fuente deseado. Es aconsejable usar sólo fuentes normales de Windows pues de otro modo el texto puede no verse adecuadamente en otro ordenador que no tenga instalada la fuente usada.

Formato: color (Ctrl-R)

Para cambiar el color del texto. Se selecciona con la paleta de colores de Windows.
Formato: página web

Escriba la URL del sitio web. Al hacer clic en el enlace se arrancará el navegador de Internet y se conectará con el sitio indicado.

Formato: nota

Marque un tramo de texto y luego haga clic en Formato – Nota. Se le pedirá que indique la etiqueta del texto, que se insertará en el lugar del texto marcado. Al hacer clic sobre la nota en el texto de base de datos aparecerá un bocadillo con el texto original. Las notas le permitirán construir textos más pulcros. Puede usarlas para incluir explicaciones adicionales, como si fueran notas a pie de página.

Formato: etiqueta de texto

Es un enlace dentro del mismo texto de base de datos. Deberá indicar la cadena de texto. Cuando se haga clic en la etiqueta el programa buscará el texto de la cadena y saltará a la posición en la que se encuentre. Las etiquetas de texto son muy útiles para crear índices de contenido al principio de los textos o para saltar de unas secciones a otras.

Formato: línea

Inserta una línea de separación horizontal.

También puede formatear texto e insertar enlaces con el menú contextual que aparece al hacer clic derecho sobre la ventana de texto o tras haber resaltado parte del mismo.

3.9.7 Texto principal

Cuando una base de datos contiene un texto de base de datos al comienzo, se puede ver en cualquier momento haciendo clic en el separador **Texto** en la ventana de listado



No hay selector de idioma en esta presentación del texto sino que éste se muestra en el idioma del programa. Para cambiar a otros idiomas posibles debe cargarse el texto de base de datos haciendo doble clic sobre él en el listado de partidas:

348	ChessBase 14	

Texto	Partidas Jugadores Torneos Coment	tarista F	uentes Equipos Tit	ulo de par	tida Apertur	85							
Número	Blancas	Elo B	Negras	Elo N	Resultado	Jugadas	ECO	Torneo	Fecha	VCS	Ronda	Medallas	Comentarista
1	Attacking with the Benko Part 2				Texto								GM Alejandro Ramirez
2	Battling		1. d4 Sidelines		Line	2				v			Ramirez, Alejandro
3	Trompowsky		Theory		→	4				v			
4	Trompowsky		Theory		→	13				v			
5	Kireev,A	2360	Zwardon,V	2231	0-1	29	A45	Karvina Open	05.07.2011	v	4.8		
6	Vitiugov,N	2709	Karjakin,S	2760	1/2-1/2	37	A45	63rd ch-RUS Moscow RUS	16.12.2010	v	6		
7	Stefanova, A	2491	Mamedyarov,S	2657	0-1	40	A45	Corus-B Wijk aan Zee	22.01.2005		7		
8	3. e3				0-1	8				v			
9	Adly A	2631	Ivanchuk, V	2768	0-1	43	A46	8th World Teams	17.07.2011	v	1		
10	Teske,H	2535	Shanava, K	2575	0-1	37	A04	XVII Navalmoral Open	2011	v	9		
11	Grunberg, M	2442	Kacheishvili, G	2587	0-1	50	A35	8th ch-Euro Dresden GER	07.04.2007	v	5		
12	Veresov				0-1	4				v			
13	Derjabin,I	2391	Moiseenko, A	2665	0-1	34	D01	UKR-chT Alushta	09.04.2005	v	3		
14	2. Nf3 Introduction				0-1	4				v			
15	Zukertort				0-1	10				v			
16	Colle				0-1	5				v			Ramirez, Alejandro
17	Apicella, M	2553	Lautier, J	2672	0-1	45	A48	FRA-ch Chartres	23.08.2005	v	8		
	Navigation			VIS	ld								
Ing	lés Alemán												



3.10 Módulos

3.10.1 Módulo de análisis

Un módulo de análisis es un programa de ajedrez que funciona en segundo plano, analizando la posición actual del tablero. Con la instalación del programa, normalmente dispondrá de Fritz y Crafty para realizar análisis. Puede incorporar más módulos, disponibles en forma de juegos autónomos de ajedrez.

Para arrancar un módulo debe abrir un nuevo "panel" en la ventana de tablero Esto se hace en *Inicio Añadir apuntador*. También puede pulsar Ctrl-K.

Approved a spectration of the second
Puede incorporar varios módulos y hacerlos que trabajen simultáneamente la misma posición. Pero recuerde que deben compartir el tiempo del procesador, por lo que cuantos más módulos cargue más lentos irán en sus análisis.

Atajos de teclado:

Ctrl+K = añadir nuevo módulo de análisis. Alt+F2 = arrancar el módulo por defecto.

Bloquear un módulo en una posición

Haga clic derecho sobre el panel del módulo y seleccione *Bloquear* o pulse sobre el icono del candado abierto. Cuando el icono del candado aparece cerrado, es ques el módulo está bloqueado en una posición.

Esto anclará el módulo a la posición de ese instante. Tras esta operación podrá cambiar la posición del tablero, puesto que el módulo seguirá analizando la posición original. Puede arrancar un segundo módulo y bloquearlo en otra posición distinta. El

único límite para el número de módulos trabajando en paralelo es la potencia de su procesador. Si tiene una placa multiprocesador, cada módulo podrá funcionar al 100%, usando un procesador distinto. Si abre dos o más módulos usando un solo procesador, ChessBase dividirá la capacidad del procesador por igual entre los módulos.

3.10.2 Módulos instalados

ChessBase comparte un directorio común con los programas para jugar al ajedrez, como Fritz, Hiarcs, Junior, Shredder... Este directorio se sitúa al mismo nivel que la carpeta del programa.

La interfaz del módulo del programa emplea las especificaciones de la versión actual de Windows, por ejemplo Windows XP o Windows Vista. Eso significa que en el futuro los módulos ya no se almacenarán en la carpeta /Archivos de programa/ChessBase/ Engines, sino en /Archivos de programa/Archivos comunes/ChessBase/Engines.

Además, los nuevos módulos tienen la extensión *.engine.

Tras la instalación encontrará el módulo de Fritz y la versión actual de Crafty en la nueva carpeta. Los módulos de las versiones anteriores del programa seguirán en la carpeta /Archivos de programa/ChessBase/Engines.

¿Qué significan esos cambios para el usuario? La respuesta es simple: nada en absoluto. ChessBase podrá seguir usando todos los módulos, tanto en lo que respecta a los más recientes como a los más viejos, como Fritz 7 y Shredder 7.

Los módulos UCI se pueden usar donde quiera que estén, en cualquier carpeta, o disco del ordenador. Los archivos de configuración con la extensión *.uci siempre se guardan en la carpeta /Documents and Settings/nombre de usuario/Application Data/ ChessBase/Engines.UCI.

Al instalar nuevos programas de ChessBase, los módulos se sitúan automáticamente en la carpeta Engines.

Módulos en la nube...

Módulos en la versión de 64 bit...

350

3.10.3 Módulo por defecto

Ventana principal, Archivo - Opciones - Módulos - Módulo por defecto

Opciones						×
Portapapeles Notación	Base de jugad Módulos	ores Cai	Misc. rpetas	Diseño Bases d	ldioma e finales	
Módulo por o Houdini 5.01 Examin Heumas	lefecto Pro x64 (2048MB ar)				
Prof. Heur Análisis as Jugadas le Sólo un cl Hacer juga	mas (1-6): sistido egales ic adas forzadas	-	1 1			
Amenazas	menazas	1	1 1 1	1		

En este diálogo se puede establecer un módulo de análisis que se quera utilizar como módulo por defecto. También se puede ajustar el tamaño de las tablas hash para dicho módulo.

Ventana de tablero, Inicio Apuntador por defecto

El módulo por defecto arranca siempre que se hace clic en el botón de la derecha en la barra de herramientas o cuando se pulsa Alt+F2.



En la ventana de tablero se puede usar el menú *Módulo* Añadir: (nombre del módulo) para arrancar el módulo por defecto.

3.10.4 Cargar varias veces un módulo

Muchos módulos se pueden cargar más de una vez en la misma ventana en sistemas de 64-bit. Eso permite más posibilidades en el modo de análisis profundo de posiciones. Es posible ejecutar valoraciones con una variante y con varias al mismo tiempo.

3.10.5 Tablas hash

Los módulos de análisis o apuntadores usan "tablas hash" o "tablas de transposición" para almacenar las posiciones que ya han examinado, para el caso de que las vuelvan a encontrar en el árbol de análisis. Esta posibilidad aumenta mucho su velocidad de procesamiento, especialmente en los finales.

Tamano nash	
Máximo	4096 MB
Tamaño hash	<u>▲</u> 3072 ✓

Puede establecer el tamaño de las tablas hash en el diálogo que aparece al añadir un módulo de análisis. ChessBase le dará un valor razonable para el mismo. Deberá intentar usar el máximo posible, puesto que aumentan mucho la capacidad de trabajo de los módulos. Pero si fija un valor demasiado alto, Windows empezará a "alternar" con su disco duro, lo que reducirá la velocidad del programa al paso de una tortuga. De forma que si ve que se producen constantes accesos al disco duro, es que el tamaño de las tablas hash es demasiado alto: redúzcalo hasta que no haya actividad en el disco duro durante los análisis.

Algunos módulos "aprenden" con sus tablas hash. Si está analizando una posición muy compleja, al desplazarse por la partida, estos programas recordarán algunas líneas de sus análisis, especialmente las variantes ganadoras y perdedoras. Al volver a la posición original podrán "entenderla" mejor y aportar ideas nuevas e interesantes.

3.10.6 Parámetros de los módulos

Puede configurarlos al cargar un módulo, al seleccionar el módulo por defecto o, cuando ya tiene un panel de módulo abierto, haciendo clic derecho sobre él y eligiendo *Propiedades*.

Es una función para expertos y normalmente los valores por defecto son los adecuados para trabajar con un módulo de análisis.

Los parámetros del módulo influyen en el estilo analítico de los módulos. Por ejemplo, aumentando la agresividad normalmente se logrará que los programas encuentren con más rapidez las combinaciones de mate. Cada módulo tiene sus propios parámetros y algunos no tienen esta opción.

3.10.7 Módulos UCI

¿Qué es UCI?

Este programa fue diseñado como un sistema multimodular. Eso significa que la interfaz gráfica que sirve para interrelacionarse con el usuario y el módulo de ajedrez propiamente dicho están estrictamente separados y emplean un protocolo predefinido para intercambiar la información.

Las siglas UCI provienen de la expresión Universal Chess Interface que significa "interfaz universal de ajedrez". Es una nueva norma de comunicación definida por Stefan Meyer-Kahlen. Está muy relacionada con el protocolo Winboard, lo que significa que los módulos diseñados para Winboard pueden ser adaptados fácilmente por sus autores a la nueva interfaz.

Para dichos programadores, el sistema UCI tiene las siguientes ventajas:

• El módulo puede funcionar con una interfaz que tiene muchísimas funciones de prueba avanzadas, lo que hace más fácil la mejora de la fuerza del módulo.

• El módulo funciona a su máximo rendimiento y fuerza sin necesidad de adaptadores adicionales.

• El módulo se pondrá a disposición de gran número de usuarios, que podrán instalarlo sin necesidad de complicadas configuraciones, como ocurre con Winboard.

• El protocolo UCI puede usarse sin pagar licencias, tanto de forma privada como comercial.

Un módulo UCI se instala usando *Inicio* Crear módulo UCI en la ventana de tablero.

Esta función tiene dos finalidades:

- 1. Seleccionar un nuevo módulo UCI para que esté disponible con la interfaz de ChessBase.
- 2. Poder modificar los parámetros de un módulo que haya sido previamente instalado. El módulo modificado puede guardarse con un nombre diferente.

Con relación al cambio de nombre de los módulos existen ciertas limitaciones. El nombre original del módulo debe estar incluido en el nuevo. Si el módulo se guarda con sus parámetros por defecto, el nombre debe permanecer en su forma original, es decir, que en ese caso no se le permitirá cambiar el nombre. Por otra parte, si cambia los parámetros por defecto, debe cambiarle el nombre (reteniendo el nombre original como parte del nuevo). No puede cambiarse el nombre del autor del módulo.

Instalación de un módulo UCI

Para que se muestre un módulo UCI en la lista de módulos disponibles (F3) debe instalarse. Esto se hace por medio de pocos y sencillos pasos:

- 1. Seleccione la opción Crear módulo UCI en Inicio.
- 2. Luego debe decirle al programa dónde está situado el módulo UCI por medio del selector de archivos que se pone a su disposición, haciendo clic en "Examinar".
- 3. Se muestra automáticamente el nombre del módulo y el de su autor. Basta entonces pulsar en "OK" para terminar con la instalación.

Advierta que el módulo UCI puede almacenarse en cualquier directorio o partición de su disco duro.

Modificación de módulos

Muchos módulos UCI le permiten modificar ciertos parámetros para influir en sus procesos de selección y búsqueda de jugadas, lo que influye en el estilo de juego de los mismos. Para cambiar los parámetros repita los pasos indicados. En el diálogo para *Crear módulo UCI* haga clic en el botón *Parámetros*.

Cada módulo UCI mostrará los parámetros que pueden cambiarse y que pueden variar de unos a otros. Si cambia alguno de los parámetros, los campos "Nombre" y "Autor" se

activan y pueden modificarse, con las limitaciones descritas.

Tras pulsar en "OK" el nuevo módulo se registra y aparecerá en el listado de módulos disponibles, junto con los demás módulos UCI y Fritz nativos.

Por favor advierta que el modificar y almacenar un módulo con un nombre diferente no crea una nueva copia del módulo en su disco duro. Sólo se almacenan los parámetros modificados con el nuevo nombre y se aplican al módulo original cuando se arranca.

3.10.8 Información ampliada del módulo

En el modo de análisis de ChessBase el apuntador o módulo por defecto muestra más información en el panel del módulo.

Haciendo clic derecho sobre el panel del módulo se abre un menú contextual.

				_			•	
un		Módulo				illa Libro		
С		Bloquear módulo	Ctrl+Alt+L	-0 13		f3 d5 - 2.c4		
un		+ líneas	+		-			
Ch		- líneas	-	Db3	0-0			
		Opciones de búsqueda		17.0	Chd	Ac5 8.a3 0-0 9.ax	dh4 Axb4 10.Aa3	
		Siguiente mejor	۰.		Sigu	iiente mejor	Y	
		Analizar amenaza	Х		Buse	car mejor	Mayusculas+Y	
		Copiar análisis			Buse	car claramente mejor	Alt+Y	
í.		Copiar a la notación			Prop	piedades		
5	\checkmark	Desplazar línea principal		[]				
2	\checkmark	Información adicional de búsqueda		a3 CC6 8.AXD4 CXD4 9.Da4+ CC6 10.Ag2				
2		Desplazar solo jugadas nuevas	03 06 14.C0d2 15 15.D02 e5 16.Da5					
	\checkmark	Muestra jugadas antiguas (Siguiente mejor)			pai 2	coos/playeness.com/	1-0 (38)]	
		Tablero de variantes		9.0-	0 h ^r	5 10 Cbd2 e6 11 Ce	4 Ave4 12 dve4	
		Elegir fuente		4 1	.6.ax	4 Ch6 17.exd4 Ta	18 El Capi (1182)-	
		Propiedades		F		▲	,,	
		-				*		
		Cerrar				Leonary -	. 1	

Siguiente mejor calcula la segunda mejor alternativa para continuar. Mientras que el módulo está calculando se puede acceder más rápidamente a esta información pulsando la tecla Y.

En la parte superior del panel del módulo se muestra en gris la mejor línea encontrada hasta el momento.



Apuntadores: Deep Fritz 12	>
Deep Fritz 12 Parar 🔍 😞 🍺 8 CPUs	
 ‡ (-0.55) Profundidad: 15 3342kN 6.Db3 Cc6 7.axb4 Axb4 8.Aa3 Ae7 9.Axe7 Cgxe7 10.Ag2 0-0 11.0-0 Cf5 12.Ca3 Ca5 13.Db5 Ad7	*
6.Da4+ Ad7 7.Db3 Cc6 8.axb4 Axb4 9.Ag2 Cf6 10.Ca3 Ac5 11.0-0 0-0 12.d3 e5 13.Ad2 Tb8 14.Cc2 h6 15.Tfe1 De ∓ (-0.87) Profundidad: 11/24 00:00:00 179kN ∓ (-0.96) Profundidad: 19/42 00:00:22 109mN	i •
6.c5 Axc5 7.Dc2 Ae7 8.Ab2 Cc6 9.Axd4 Cxd4 10.Cxd4 bxa3 11.Cb5 Tb8 12.C1xa3 Ad7 13.Ag2 Da5 14.Dc4 a6 15.Cc7+ Rf8 16.Dc5	•

<u>Pista</u>: Esa información se muestra al comienzo de la lista de variantes. Si no puede verla, emplee la barra de desplazamiento para ir hasta el comienzo de la lista.

Advertencia: La opción "Siguiente mejor" solo está disponible cuando el módulo analiza una línea

Presentación de la línea principal actual

Se muestra en la parte inferior del panel del módulo la línea que está examinándose en ese momento.

22a5 23.Tad1 g5 24.b3 h6 25 Td8 26.Kg2 Tg4+ 27.Kf	3 Tf4+ 28.Ke2 Tf5 29.Th1 Txe5+ 30.Kd2
	0%

Eso tiene la ventaja de que se actualiza constantemente, incluso aunque la mejor línea mostrada siga sin cambios durante largo tiempo.

Al pulsar la tecla Y se aumenta el número de variantes rechazadas al comienzo de la lista.

3.10.9 Opciones ampliadas en el panel del módulo

En el panel del módulo el usuario puede ver el número de procesadores que está empleando el módulo, si es que su sistema tiene más de uno.



Al hacer clic en el botón CPU, el usuario podrá cambiar el número de procesadores a emplear por el módulo.

También se puede bloquear el análisis del módulo en una posición determinada haciendo clic en el candado, para que se siga analizando la misma aunque se muestre otra en el tablero.

3.10.10 Análisis profundo

La mayor parte de los ajedrecistas analizan sus partidas de modo interactivo. Prueban variantes sobre el tablero que valoran con ayuda de los módulos de ajedrez.

Eso es muy bueno para un análisis preliminar, ya que se pueden identificar los motivos de una posición, pero a veces los módulos necesitan más tiempo para examinar una posición detalladamente. Para ello es necesario dejar que un módulo compruebe la posición durante largo tiempo.

Ventana de tablero: Análisis Análisis profundo



En el análisis profundo, el módulo genera un árbol con las posibles jugadas.

El análisis se deja funcionar por si mismo. Cuanto más tiempo dure, más fiables serán las variantes. Al cabo de tiempos mayores, la profundidad de búsqueda aumenta, pero el análisis no se vuelve demasiado complejo para que el resultado siga siendo fácil de entender. Las variantes que no tienen buen aspecto tras una búsqueda profunda larga se eliminan automáticamente. Eso genera una notación con un análisis de las jugadas

356 ChessBase 14

más importantes. Esta función está mejorada con respecto al análisis profundo de posiciones de Fritz, porque no se especifica ningún tiempo y el árbol de variantes se restructura dinámicamente a medida que avanza la búsqueda. Tras arrancar la función, el programa calcula indefinidamente y genera un árbol de análisis con las mejores jugadas y respuestas. El árbol se actualiza dinámicamente y las variantes más débiles se descartan.

El programa analiza las jugadas candidatas y realiza los movimientos para seguir con el análisis, como haría cualquier ajedrecista. Esto genera un árbol que cambia de iteración en iteración. Cada iteración aumenta el tiempo del procesador.

En la notación, las variantes se muestran en gris si no parecen buenas con la profundidad de ese momento. Si una variante no se demuestra buena en dos profundidades consecutivas, desaparece de la notación, de forma que solo se muestran y analizan las mejores continuaciones.



Durante el análisis hay dos formas de influir en él:

Detener el proceso: se para el análisis. El resultado puede almacenarse como una partida distinta o se puede sobrescribir la notación existente.

Abrir módulos en la nube: se pueden añadir módulos en la nube al análisis para mejorar su calidad. La función entonces accede a módulos que funcionan en paralelo, de diferentes maneras:

- 1. Un modulo realiza las jugadas candidatas y crea un árbol de variantes.
- 2. Los módulos adicionales en la nube calculan respuestas a las jugadas simultáneamente, que así se añaden sin pérdida de tiempo.

La barra de título del panel de modulo nos indica la función que tiene el modulo correspondiente.

El modulo que genera jugadas candidatas funciona en modo multivariante, porque tiene que calcular muchas jugadas candidatas.

Durante el análisis profundo se pueden añadir otros módulos de la nube sin interrumpir el análisis. Esos módulos adoptan automáticamente el rol adecuado. Si un módulo de la nube deja de funcionar, el análisis continúa, siempre que al menos siga funcionando un módulo local.

Saltar iteración: salta un nivel de análisis, lo cual aumenta el tiempo del procesador y la profundidad de análisis del módulo.

Nota: las variantes incluidas en la notación al comienzo del análisis, nunca se borran y se examinan siempre, a menos que sean el resultado de análisis previos.

Las jugadas marcadas con un signo de interrogación, nunca se analizan.

3.10.11 Análisis en la nube

Inform	ne Anál	isis Entrena	miento Vis	ta					
×Q	\bigcirc		2	2		Ď			
Análisis profundo	Análisis en la nube	Abrir módulos de la nube	Nuevas tareas de análisis	Abrir tareas de análisis	Añadir análisis	Anális táctico			
Å	Análisis prof	undo	Tarea	s de análisis		Análisis tá			
Análisis profundo con varios módulos funcionando en paralelo									

Ventana de tablero Análisis Análisis en la nube

Los ajedrecistas normalmente analizan las partidas de forma interactiva. Prueban distintas jugadas en el tablero y dejan que las evalúe un módulo que está analizando continuamente. Por desgracia no siempre hay tiempo suficiente para que el modulo profundice lo bastante. El método opuesto consiste en un análisis que se ejecuta por si mismo, en el que un modulo examina una posición durante largo tiempo. Hay dos formas de hacerlo en ChessBase: el análisis profundo y el análisis en la nube.

El análisis en la nube es un análisis profundo en el que varios módulos funcionan en paralelo, lo que ahorra mucho tiempo y aumenta la precisión del análisis. Estos módulos o bien se ejecutan en distintos ordenadores o funcionan todos en un potente equipo en el que comparten los recursos. La ventaja del análisis en la nube es que puede llevarse a cabo sin usar los recursos de hardware y software del ordenador local.

En el análisis en la nube, los módulos adoptan distintos papeles. Uno siempre controla el análisis. Otro valora las jugadas candidatas a partir de la posición original para asegurarse de que se alcanza la profundidad más adecuada posible. Uno o varios módulos valoran las posibles respuestas a las jugadas candidatas. Su búsqueda solo cambia cuando lo hacen las candidatas.

Una configuración práctica es usar entre dos y cuatro módulos. Uno controla el análisis, otro evalúa las jugadas candidatas y opcionalmente uno o dos buscan la réplica a las jugadas candidatas más fuertes. También es posible usar varios módulos para seleccionar las jugadas candidatas si las jugadas que sugieren son distintas.

Si los módulos en la nube funcionan en otros ordenadores, el análisis sigue de manera fiable incluso aunque dejasen de funcionar. Eso puede suceder si se interrumpe la conexión a Internet o si alguien toma el control del módulo. Al menos el modulo de control del análisis debe estar en el ordenador local. Si se añaden más módulos en la nube, se les asignan funciones automáticamente.

La función ofrece el análisis profundo de una posición con varios módulos funcionando en paralelo. Puede usarse tanto con módulos en la nube como locales, funcionando en el ordenador propio. No obstante, si se usan módulos locales, deben compartir los recursos, lo que los hace más lentos. Los módulos en la nube pueden ejecutarse en otros ordenadores suyos o pueden alquilarse.

Esta función solo es útil si se usa más de un módulo.



Tras iniciar el análisis, puede indicar a los módulos seleccionados lo que tienen que hacer.

Análisis en la nube		×
Módulo local: Fritz 15		
 Buscador de análisis N Variante 	○ Candidatos raíz	○ Respuestas esperadas 3
Módulo en la nube: asmFishW 2017-01-09) BMI2 + PB 2017 + Ful	l syzygy TB on SSD
○ Buscador de análisis N Variante	Candidatos raíz	○ Respuestas esperadas 3 💌
Ok	Ayuda	Cancelar

En el análisis en la nube, un modulo trabaja continuamente valorando las jugadas candidatas para la posición inicial. Otro modulo (el "buscador de análisis") realiza las jugadas candidatas y genera un árbol de variantes. Al contrario que en el análisis profundo (véase), el modulo controlador acepta las jugadas candidatas en cada iteración sin perder nada de tiempo.

También es posible que varios módulos valoren simultáneamente respuestas a las jugadas candidatas. Estas respuestas también se aceptarán sin demora. Esos módulos trabajan sin parar y solo recomienzan si las jugadas candidatas cambian. De esta forma es posible construirse una especie de clúster.

Durante el análisis en la nube, es posible añadir otros módulos a la tarea sin interrumpir el análisis.

Automáticamente adoptan los roles correctos. Si dejan de funcionar los módulos en la nube, el análisis proseguirá en tanto en cuanto al menos siga funcionando un módulo local.

Si se cargan por adelantado los módulos es posible configurar sus roles. Es más útil trabajar con distintos módulos que generen jugadas candidatas, de forma que el análisis no sea idéntico.

Análisis en la nube con módulos locales

Se puede hacer este análisis sin módulos en la nube si dispone de un ordenador potente con varios módulos de ajedrez instalados.

Análisis en la nube		×
Módulo local: Houdini 5.01 Pro x64		
 Buscador de análisis N Variante 	○ Candidatos raíz	○ Respuestas esperadas 3 💌
Ok	Ayuda	Cancelar

Para ello, arranque uno o más apuntadores en una ventana de tablero.

Nota: las variantes incluidas en la notación al comienzo del análisis, nunca se borran y se examinan siempre, a menos que sean el resultado de análisis previos.

Las jugadas marcadas con un signo de interrogación, nunca se analizan.

3.10.12 Tareas de análisis

Las tareas de análisis son colecciones de posiciones que ChessBase procesa automáticamente. Los resultados de las valoraciones a cargo de los módulos de ajedrez se almacenan en una base de datos con el mismo nombre, de forma que pueda más tarde volver a la misma para estudiarla.

Esta función está en ventana de tablero > Análisis.



Al hacer clic en "Nuevas tareas de análisis" se genera un archivo que contiene las posiciones a analizar.

En el diálogo de Windows puede seleccionar la carpeta en la que se guardará el archivo con extensión *.analysis.

Nombre:	PosicionesCaveCanis.analysis	
Tipo:	Analysis queue (*.analysis)	

En el diálogo "Configurar análisis" puede establecer las siguientes opciones:
Configurar análisis	×					
Título	Configurar					
🔴 24Td8 25.f4	Por defecto					
🔵 27.axb5 axb5	Por defecto					
94d3 35.cxd3	Der defecte					
57Re6 58.Cb6	Reiniciar					
66.Cg4+ Kf7	Saltar					
	Por defecto					
	Eliminar					
	Propiedades					
Añadir posición						
Por defecto						
Tiempo = 0:05:00; Variante = 3; Módulos = Houdini 5.01 Pro x64 Tiempo total = 0:25:00; Tiempo restante = 0:25:00						
Mostrar resultados						
Iniciar/Seguir	Reiniciar					
Ok Ayuda Cancelar						

Mientras el diálogo está abierto, puede añadir partidas a la ventana de tablero y usar el botón "Añadir posición" para incorporar posiciones a la lista para analizar.

Añadir posición: la posición del tablero en ese momento se incorpora a la colección de posiciones a analizar. Se puede mantener la ventana de diálogo abierta mientras se seleccionan nuevas posiciones a incorporar.

Eliminar: (clic derecho sobre una entrada) quita la posición seleccionada de la lista de las que se quieren analizar.

Propiedades: (clic derecho sobre una entrada) si no quiere usar las opciones del programa por defecto, puede establecer opciones individuales para cada posición a analizar.

En el diálogo de propiedades puede determinar el tipo de análisis y el módulo de ajedrez a emplear.

Parámetros	×				
Título	34d3 35.cxd3				
Tipo de análisis	● Variante ○ Análisis profundo				
	Módulos				
Número de líneas pri	ncipales 3 🛉				
Tiempo (Minutos)	5				
Fundir resultados con la partida original					
Ok	Cancelar				

También puede escoger el tiempo a emplear en el análisis. Se muestran las modificaciones en la columna Configuración.

Módulos		×					
Módulo							
Deep Fritz 14 x64							
UCI Fritz 15							
UCI Deep Rybka 4	4.1 x64						
UC Houdini 5.01	Pro x64						
UCI Komodo 10 6	i4-bit						
Deep Shredder 12							
L							
Añadir	Retirar	Editar					

Título	Configurar
🔴 7Ae7 8.Ae3	Por defecto
🔴 10Dd7 11.Cd2	Tiempo = 0:05:00;Variante = 3; Módulos = Deep
🔴 12.C2f3 Tfe8	Por defecto
🛑 12.C2f3 Ad6	Por defecto

Para cada posición hay un tiempo y tipo de análisis: simple, multivariante o profundo. Cada posición puede analizarse hasta con seis módulos a la vez.

Las entradas con un símbolo verde ya han sido procesadas. El símbolo rojo indica que la posición todavía no ha sido analizada.

Título	Configurar
🔵 7Ae7 8.Ae3	Por defecto
🔴 10Dd7 11.Cd2	Tiempo = 0:05:00;Variante = 3
💭 12.C2f3 Tfe8	Por defecto
12.C2f3 Ad6	Por defecto

Se pueden añadir posiciones con rapidez y facilidad a la lista de tareas más reciente, con el botón *Añadir análisis*.

Cada lista de tareas de análisis tiene sus ajustes y los mismos se aplican por defecto a todas las posiciones en la lista. Cualquier cambio en los ajustes por defecto afectará a los análisis de todas las posiciones. También es posible establecer ajustes individualizados para cada posición.

Una forma eficiente de trabajar puede ser crear distintas listas de tareas con distintos ajustes por defecto e ir incorporando a una u otra lista las posiciones según los ajustes que queramos aplicarles.

7.Sf3 c5 8.Tb1 0-0 9.Le2 b6 10.0-0 Lb7 11.Dd3 La6 12.De3
Dd7 1) Deep Fritz 14: 13.dxc5
[2) Deep Fritz 14: 13.Lxa6 Sxa6 14.De2 Da4 15.d5 Tfe8 16.Sg5 c4 17.Le3 Tad8 18.Tfd1 Lxc3 19.Tdc1 Da5 20.Dxc4 Tc8 21.Db3 Lf6 22.h4 Sc5 23.Lxc5 Txc5 0.23/20]
13...Lxe2 14.Dxe2 Dc6 15.cxb6 axb6 16.Td1 Sd7 17.Lg5 h6 18.Lxe7 Tfe8 19.Td6 Dc7 0.35/20

Pista: puede abrir varias veces ChessBase en un ordenador moderno de 64-bit y analizar varias remesas de posiciones en paralelo. El nombre de archivo de las listas

de tareas tienen la extensión *.analysis y pueden cargarse, modificarse o borrarse.

Iniciar/Seguir sirve para dar comienzo a los trabajos de análisis en una lista o para continuar los que se hubieran interrumpido.

Saltar iteración sirve para omitir una entrada durante los análisis.

Mostrar resultados sirve para ver los análisis obtenidos. Se abre una ventana con una lista de partidas, en la que se enumeran las posiciones analizadas. Se pueden ver los resultados del análisis abriendo un panel de vista previa (Vista > Tablero inmediato) o cargándolos en una ventana de tablero, haciendo doble clic.

Reiniciar ordena repetir los análisis desde el comienzo.

3.10.13 Análisis táctico

ChessBase 14 ofrece con la denominación de *Análisis táctico* una nueva función para la comprobación automática de partidas con respecto a errores e imprecisiones tácticas.

Ventana de tablero Análisis Análisis táctico

Anál	isis Entrena	miento Vista					
3		2	2	2	×.	🗹 Análisis asistido	
nálisis la nube	Abrir módulos de la nube	Nuevas tareas Al de análisis d	brir tareas Ai le análisis an	ñadir nálisis	Análisis táctico		
ilisis prof	undo	Tareas d	de análisis		Análisis táctico	Análisis asistido	
	t	2 2			De	tectar errores y pequei	ños golpes tácticos en la partida (Mayusculas+Ctrl+Alt+U)

Además el programa añade comentarios y tiene en cuenta los siguientes factores:

- Teoría de aperturas
- Motivos tácticos como jugadas fuertes, combinaciones, sacrificios y ataques dobles
- Errores, cosas pasadas por alto u otros giros críticos en la partida
- Movimientos débiles que no fueron jugados (¿Por qué no puedo capturar la pieza?), a menudo continúan para ofrecer la refutación táctica
- Amenazas y motivos de ataque
- Ideas defensivas, iniciativa, ataque, maniobras, clasificación de finales y resultados ilógicos

Al activar la función se abre una ventana de diálogo para realizar los ajustes oportunos.

Análisis táctico		×
Tiempo[s]		5
Recomendado	5s	
◯ Fino	Medio	◯ Tosco
☑ Almacenar ev ☑ Borrar comer ☑ Entrenamient	25	
Ok		Cancelar

Las opciones resultan bastante evidentes.

Entrenamiento hace que el programa incluya en la notación preguntas de entrenamiento, a las que el usuario debe responder al reproducir la partida.

El tiempo de reflexión no debe ser demasiado grande, para que los análisis puedan realizarse con soltura.

En un ordenador moderno, rápido obtiene resultados plausibles y fiables incluso con tiempos muy pequeños. Entre 5 y 8 segundos por movimiento le dan un margen de seguridad. En el diálogo el programa ofrece una recomendación al respecto.

Las partidas se comentan con variantes, texto, diagramas y símbolos de comentario.



Con esta función puede analizar también varias partidas de una base de datos.

Marque las partidas que desee analizar en el listado de partidas con la combinación *Ctrl* **+** *clic con el ratón* y luego abra el menú contextual con clic derecho.

	2011	Barri, A	2000	16 16	50	0.0
rrasch,S	2617	Maracay G	9611	0 1	51	- 642
igorin,M	Edita	r				>
rrasch,S	Ver co	omo referencia de	e aperturas		Ctrl+Alt+Er	ntrar 👌
nowski, D	Selec	ción a libro		Ma	iyusculas+Er	ntrar
roczy,G	Repro	oducir jugadas au	tomáticament	e		
rrasch, S	Salida	, , , ,				,
igorin,M	Table					Ţ
rrasch, S	Tabla		· · ·			
nowski, D	Estad	ísticas				S
roczy,G	Proba	abilidad de piezas	·		Mayuscula	is+S
rn,A	Ojear					0
roczy,G	~					
roczy,G	Crear	título partida				
nlechter, C	Análi	sis táctico				
rnstein, O	Form	ato de listado				>
rnstein, O						
nowski, D	Cerra	r				3
roczv G	2642	Bernstein O	2557	1-0	27	C49

3.11 Servidor de módulos en la nube

3.11.1 Servidor Engine-Cloud.com

El nuevo servidor **Engine-Cloud.com** ofrece una innovación radical para el análisis con módulos de ajedrez. Es posible usar Internet para acceder a módulos de ajedrez que estén funcionando en otros ordenadores y usarlos para los análisis propios. La nube de módulos (engine cloud) es ideal para la gente que tenga varios ordenadores y le gustaría combinarlos para efectuar análisis detallados. También es posible hacer funcionar un modulo en su ordenador y ofrecerlo a otros usuarios en la nube.

- Aumente la calidad de sus análisis con el uso de distintos módulos de ajedrez en ordenadores diferentes, combinando los resultados en una sola ventana de tablero. Resulta tan cómodo como si estuviese ejecutando los módulos localmente en su propio ordenador.
- Si posee varios ordenadores, puede usarlos con la nube de módulos para generar un solo análisis. Cuando hace esto, tiene todos los recursos de los equipos y programas disponibles al alcance de la mano.
- Es posible acceder de manera remota a un ordenador de la oficina y emplear sus módulos de ajedrez en la interfaz del programa como si estuviesen almacenados en su propio ordenador.
- Este sistema ofrece muchas ventajas a los jugadores de torneos. Pueden viajar con un portátil relativamente débil. Entre rondas pueden usar la nube de módulos para analizar posiciones con los ordenadores más potentes que tiene en casa.
- Los módulos de ajedrez son aplicaciones extremas que demandan toda la potencia

del ordenador. Eso significa que necesitan mucha energía. Si trabaja mucho con su portátil, puede usar la potencia de cálculo de otros ordenadores para prolongar la vida de su batería y no obstante mantener la máxima potencia de análisis. Otra ventaja es que no tiene que entrar tanto en funcionamiento el ventilador, de forma que el portátil funciona de forma más tranquila durante los análisis.

- Los ordenadores potentes cuestan mucho dinero. Al usar la nube de módulos, puede pagar unas pequeñas tarifas para usar equipos extremadamente potentes en los que corren módulos de primera fila. Puede decidir usted la frecuencia con la que quiere usar estos recursos, de forma que no tiene que invertir mucho dinero en comprar equipos para realizar análisis de primera clase.
- Para análisis complejos, puede acceder al mismo tiempo como observadores a varios ordenadores, todos ellos corriendo a toda potencia.
- Si posee un equipo rápido y módulos de primera fila, puede usar la nube de módulos para ofertar sus recursos a otros usuarios por una pequeña tarifa.
- Puede usar los módulos de la nube para hacer lo mismo que con módulos locales.

3.11.2 Vista de listado de módulos en la nube

Para acceder a ñps módulos en la nube, debe estar conectado con una cuenta ChessBase.



Ventana principal del programa, Nube - Módulos en la nube

Ventana de tablero, Análisis - Abrir módulos de la nube



En la ventana de la nube de módulos puede ofrecer módulos y ver la lista de los módulos que otras personas ofrecen.

							Engi	ne Cloud - I	El Capi							0	-//9/	×
Archivo	Inicio Vista														A 11 10%			۲
- 🐢	Ф 🗘	4	- 🕹	Segoe UI	- 1	2 *	<i>P</i> .	Cone	ctado	Art.								
Usar	Ofrecer módulo Ofrecer módulo	Comprobar	Escalatón d	le res			Fin de E	ditar										
Usar módulo	Suministrador	Ducados	Clasificació	n Fu	inte		concentration of	ChessBase A	ccount									
Nombre		Suministra	Experien	Máguina	Nación	Precio	MN/s	Velocid	Hilos+	Núcl	Gu.,	Precio	Tiempo Max	Precio d	Esperando	Autor	Let's	^
B Houdini 4	Pro x64 - with OBK	macsta	** =	Intel Xeon E5-2650 v	+	0,01	4.77	2.30 GHz	5 + 2706N	6/6(1)	1	0,05	600 min	0,00		Robert Houdart	69	
Brainfish 3	01016 64 BMI2	rechenschiebe	*****	Dual Xeon E5-2699		0,50	72.35	2.80 GHz	36 + 4096	36/72(2	0	0,50	600 min	0,00		Thomas Zippro	268	
Houdini 5.	01 Pro x64-pext syzygy	rechenschiebe	*****	Dua Xeon ES-2696 v	-	0,55	2615.80	2.90 GHz	36 + 4096	36/72(2	2	0,55	600 min	0,00		Robert Houdart	285	
asmFishW	2016-11-04_bmi2	rechenschiebe	*****	Dual Xeon E5-2696	-	0,72	106.98	2.90 GHz	44 + 8192	44/88(2	0	0,72	6000 min	0,00	÷	TypingALot	285	
Komedo 1	0.3 64-bit syzygy	rechenschiebe	*****	Dual Xeon E5-2699	-	0,50	42.34	2.80 GHz	36 + 4096	36/36(2	0	0,50	600 min	0,00		Don Dailey, Lan	258	
asmFishW	2016-11-04_popent syzygy	rechenschiebe	*****	Quad Xeon E5-4650	-	0,22	55.60	2.90 GHz	32 + 2048	32/64(4	1	0,22	600 min	0,00		TypingALot	220	
Stockfish 8	64 POPCNT	deeeep xp	****	Intel Xeon X5650, 1		0.03	12.85	4.50 GHz	12 + 6144	6/12(1)	0	0,03	60 min	0.00	En uso	T. Romstad, M.	103	
Komodo 1	0.3 64-bit	maxath	***	Intel Core i7-4771,		0,03	9.22	3.49 GHz	8 + 16384	4/8(1)	1	0,03	6000 min	0,00		Don Dailey, Lan	97	
Komodo 1	0.2 64-bit syzygy	rechenschieb	*****	Dual Xeon E5-2696	-	0,19	30.27	3.10 GHz	24 + 2048	24/48(2	2	0,19	600 min	0,00	÷	Don Dailey, Lan	207	
Komodo 1	0.3 64-bit + Magix	shambi	***	Intel Xeon Processo	1	0,01	4.51	2.29 GHz	2 + 2048N	6/6(3)	0	0,05	600 min	0,10	*	Don Dailey, Lan	59	
asmFishW	_2016-11-04_bmi2 + syzygy+large	badbishop1	****	Intel Xeon E5-2698	-	0,45	84.32	0.00 GHz	40 + 1228	20/40(1	0	0,50	600 min	0,00		TypingALot	114	
Komodo 1	0.3 64-bit (Nalimov 6 men)	doctor smart	****	Intel Core i7-2600,	-	0,01	9.17	3.39 GHz	8 + 2048N	4/8(1)	1	0,03	6000 min	0,00	En uso	Don Dailey, Lan	79	
Houdini 5.	01 x64 full Syzygy (150G8) on SSD	aku1gm	*****	AMD Phenom II X6	*	0,01	8.71	2.80 GHz	6 + 4096N	6/6(1)	2	0,01	6000 min	0,00	En uso	Robert Houdart	111	
Komedo 1	0.3 64-bit + Syzygy TB	killer_instinct	****	Dual Xeon E5-2665	-	0,07	27.98	2.80 GHz	32 + 4096	16/32(2	0	0,10	999 min	0,08	En uso	Don Dailey, Lan	95	
Houdini 5.	01 Pro x64-popc + Syzygy TB + LI	killer_instinct	****	Dual Xeon E5-2650	-	0,07	0.00	3.00 GHz	32 + 81921	16/32(2	0	0,11	999 min	0,10		Robert Houdart	103	
asmEishW	2017-01-09_popent + Syzygy TB	killer_instinct	****	Dual Xeon E5-2650	-	0,07	0.00	3.00 GHz	32 + 81921	16/32(2	0	0,11	999 min	0,10	En uso	TypingALot	103	
Stockfish 2	017-01-11 BMI2 + PB 2017 + Full	elofant	*****	Intel Xeon E5-2697	-	0,20	39.20	2.80 GHz	36 + 4096	36/36(2	2	0,20	6000 min	0,00	En uso	T. Romstad, M.	229	
Komodo 1	0.3 64-bit full Syzygy (150GB) on 5	akulgm	*****	AMD FX-8350 Eight	-	0,01	7.94	4.01 GHz	8 + 4096N	8/8(1)	1	0,01	6000 min	0,00	*	Don Dailey, Lan	133	
asmFishW	_2016-11-04_bmi2 syzygy	rechenschieb	*****	Dual Xeon E5-2696	-	0,69	106.11	2.80 GHz	44 + 8192	44/88(2	1	0,69	600 min	0,00	*	TypingALot	297	
asmFishW	_2016-10-17_popent syzygy	abdul h	****	Dual Xeon E5-2689,	-	0,09	40.03	3.30 GHz	32 + 2048	16/32(2	1	0,09	600 min	0,00	-	TypingALot	105	
Komedo 1	0.2 64-bit	deeeep xp	****	Intel Xeon E5-2670 (0,09	24.84	3.00 GHz	32 + 1638	16/32(2	0	0,09	60 min	0,00	-	Don Dailey, Lan	95	
Stockfish 8	64 POPCNT	deeeep xp	****	Intel Xeon X5680, 2		0,08	18.63	3.46 GHz	24 + 1228	12/24(2	0	0,08	60 min	0,00	En uso	T. Romstad, M.	99	
Komodo 1	0.2 64-bit	deeeep xp	****	Intel Xeon X5679, 4		0,07	18.28	3.40 GHz	24 + 3276	12/24(2	0	0,07	60 min	0,00	En uso	Don Dailey, Lan	99	
asmFishW	2017-01-09 BMI2 + PB 2017 + Ful	elofant	*****	Intel Xeon E5-2683	-	0,06	28.07	2.80 GHz	28 + 4096	14/28(1	0	0,06	6000 min	0,00		TypingALot	93	
asmFishW	2017-01-09 BMI2 + PB 2017 + Ful	elofant	*****	Intel Xeon E5-2683 v	-	0,06	28,47	2.80 GHz	28 + 4096	14/28(1	2	0,06	6000 min	0,00		TypingALot	93	¥
👳 Usar mó	dulo 👍 Apreciar módulo 🗡 🤇	Cancelar oferta	🕵 Ping sun	ninistrador 🔳 Dab	os person	ales										Privado	solo	
www.engine-o	loud.com							-	X Charla									▼×
									Gestio	onando	www.e	ngine-clo	ud.com					^
	THI	E CHESS	5 ENGIN	IE CLOUD					Base (de Inten	net							
									Graci	as por	conect	tarse a la	nube de mód	ulos.				
The engine	cloud enables you to run c	hess engine	es from rem	note computers.	Conne	ct your	own mac	hines or	72.00	line								
borrow then	from other users.								12.00	Province								
							Bienw	enido, e	capi									
 Boost 	Boost your analysis nower by running several engines at full speed from a single board window																	
• Couple	Counter any term of the second se																	
- Coupie	Use we affect a service framework in the method of the service is a service and the service is a service in the service is a service in the service is a service in the service is a servic																	
 Ose your once computers non none and integrate intem seattlessy as local cness engines. 																		
 Travel 	Travel to a tournament with a light notebook and analyse with your heavy quad at home.																	
 Save y 	 Save your notebook battery by delegating CPU load to remote machines. Keep your cooling fan silent 																	
while a	while analysing.								*									
 Save yourself the money noise, snare and maintenance of his hardware. Use it only when you need it 							4											
Eor tin	e.critical analysis tasks of	rah vourself	dozens of	machines imme	distely	a only	mich you	a modulit.	✓ Envia	r a todos								~
- Por un	-criscar analysis tasks, gi	ruo youiseii	GOALCH 2 01	machine a mine	unucciy				-	laa anu	(al ma	nesia da d	harla					_
🖛 Atrés 🔹	 Adelante U Parar 🔂 Actua 	alizar 🔝 Inici	0						- I lec	lee aqu	e me	isaje de c						
Hecho - Abrir	módulos de la nube															https://es.	chessbase.	com ut

La lista se ordena en columnas. Al hacer clic derecho sobre la cabecera de una columna se pueden realizar ajustes para personalizar la presentación de los datos.

láquina ——	Mación	Dracia	MANI/-	Valacid	Lilos Lash	MG			
tel Core i7 9 MD FX-8350	Optimizar anchos de columna Ctrl-+ Todas las columnas								
MD FX-4170 MD Phenon	Ocultar 'I	Máquina'							
MD Phenon	Auto ajus	tar colum	inas ('Máqu	uina')					
MD Phenon tel Core i7-	Ocultar c	olumnas a	a la derech	a ('Máquina	'->)				
r Care AMD Ont		0.20	21 10	2 01 64-	24 . 1620AMAD	24/			

La información que se ofrece en las columnas del listado es la siguiente:

Nombre Denominación del módulo que se ofrece.

Suministrador El nombre de usuario de Playchess.com. Puede hacer clic derecho en una columna y elegir *Mostrar datos de usuario*.

Experiencia La valoración de experiencia del usuario. Está basado en el uso del módulo, el número de usuarios distintos que lo han empleado, el número de valoraciones positivas y el número de ducados que ha recaudado. Se muestra también la calidad de la conexión a Internet.

- **Máquina** La configuración del ordenador en el que corre el módulo ofrecido.
- **Nación** La nacionalidad del suministrador.

Hilos + Hash El número de procesos usados por el módulo, seguido por el tamaño de las tablas *hash*.

- **Núcleos** El número de núcleos y de hilos de que dispone el suministrador.
- **MN/s** El rendimiento del módulo en la nube en meganodos por segundo.
- **Gusta** El número de valoraciones positivas recibidas de los usuarios.
- **Precio actual** La cantidad de ducados por minuto para usar el módulo, decidido por el usuario.
- **Precio fijo** La cantidad de ducados por minuto, decidido por el suministrador.
- Tiempo máx.El tiempo límite para usar el módulo al precio fijo. Cuando se terminefijoeste tiempo, el usuario puede ser echado por una puja más alta.
- Precio deLa cantidad de ducados para reservar el módulo una vez, que esreservaindependiente del tiempo usado.
- **Esperando** El número de usuarios que están en la cola para usar el módulo, ordenados según sus ofertas o pujas.
- Autor Nombre del desarrollador del módulo de ajedrez.
- Let`s Check El índice de velocidad para acceder al servidor Let's Check. Cuanto mayor sea, más rápidamente aparecen entradas en verde en Let's Check.

Los colores con los que se muestra la información en el listado también dan información.

Si está usando un módulo de la nube, se resalta en verde y subrayado.

Si un módulo solo está disponible para el uso particular, se muestra en azul.

El color de un módulo cambia a **rojo** cuando se le ha hecho una oferta y hay lista de espera.

Si su oferta no es la más alta, el módulo se cargará cuando los demás usuarios hayan dejado de usarlo. Esta forma de usar módulos de ajedrez es útil cuando no se está delante del ordenador continuamente y se quieren limitar los costes.

Si cambia la configuración del equipo de un suministrador, el texto en la columna *Máquina* cambia a **gris claro**.

Pueden aparecer varios símbolos a la izquierda del nombre del módulo.

Todos los módulos marcados con un símbolo verde 🔎 pueden usarse inmediatamente para analizar, haciendo doble clic en el nombre del módulo.

Si aparece un símbolo amarillo indica que el módulo está siendo usado por alguien más, pero se puede tomar el control del mismo para sus análisis ofreciendo un precio más alto.

Si el símbolo que se muestra es rojo 💻 hay lista de espera para usar el módulo y se está usando un precio fijo por minuto.

En la parte inferior del listado hay una barra de herramientas con las funciones usadas con más frecuencia.

👳 Usar módulo 🔒 Apreciar módulo	🗡 Cancelar oferta 🛛 🥀 Ping suministrador 👔 Datos personales 👘 🗌 Privado solo						
Usar módulo	Se carga el módulo seleccionado en la lista.						
Apreciar módulo	Para indicar que nos gusta un módulo.						
Cancelar oferta	Eso retira su puja de la lista de espera.						
Ping sum inistrador suministrador.	Mide la velocidad de la conexión a Internet del						
Datos personales	Abre una ventana con los datos del suministrador.						

Privado solo sirve para que se muestren en el listado únicamente los módulos que tengan esa característica.

372 ChessBase 14

3.11.3 Conexión de un módulo

Tras cargar un módulo para sus análisis haciendo doble clic sobre él y aceptando las condiciones de pago, se muestra una ventana de conexión con el módulo en la nube.

El módulo está res en	ervado para usted. Por favor, cárguelo una ventana de tablero.
Precio actual:	0,03 Ducados/min
Precio límite:	0,03 Ducados/min
Total ducados	
	0,03
Ducados restantes:	51,49 Ducados
Presupuesto:	50,00 Ducados

En esta ventana se puede ver el precio por usar el módulo y lo que se lleva pagado hasta el momento, así como la cantidad de ducados que le quedan disponibles.

3.11.4 Uso privado de un módulo de la nube

Si dispone de varios ordenadores puede conectarlos todos a la nube de módulos y emplearlos para un único análisis.

Primero tiene que arrancar el programa en el ordenador en el que tiene instalado el módulo. Haga clic en el separador *Análisis* Abrir módulos de la nube.



Conéctese con los datos de su cuenta de Playchess.com. En el diálogo de selección, escoja el módulo que quiere usar como módulo en la nube y seleccione la opción *Ofrecer módulo privado*.



Ahora arranque el programa en el otro ordenador que quiere emplear en el análisis y seleccione *Abrir módulos de la nube* otra vez.

Conéctese con la misma cuenta que antes. El módulo que tiene suministrado aparece en la lista en azul. Si solo quiere ver los módulos privados, ponga una marca en *Privados solo* en la parte inferior derecha de la barra de herramientas de la parte inferior del listado de módulos.

✓ Privado solo

Al hacer doble clic en un módulo de la lista, se abre el panel de conexión y el módulo se muestra en la ventana de tablero, listo para usar en análisis o para jugar partidas.

3.11.5 Módulos públicos en la nube

Para usar los módulos públicos de la nube normalmente necesitará una provisión de ducados. Los ducados son la unidad de intercambio empleada en el servidor Playchess. com. Se emplean para pagar servicios, como sesiones privadas de entrenamiento y también para pagar por el uso de módulos en la nube.

También se pueden encontrar usuarios que ofrezcan su ordenador gratuitamente. Esos módulos aparecen como de uso libre en la columna *Precio de reserva*, pero cabe la posibilidad de que otro usuario pueda arrebatarle el uso del módulo si ofrece ducados a cambio.

Precio fijo	Tiempo Max. Fijo	Precio de reserva
0,30	6000 min	0,30
0,30	60 min	0,02
0,30	600 min	0,00
0,30	60 min	0,00
0,10	14400 min	Libre
0,20	600 min	0,00

Se pueden adquirir ducados en la tienda de ChessBase en Internet.

Todos los módulos marcados con un símbolo verde 🔎 delante del nombre pueden usarse inmediatamente para analizar, haciendo doble clic en el nombre del módulo.



Si se ofrece un módulo para uso público, se pueden establecer las condiciones para su uso en el menú *Rentas*.

Módulo	Rentas	
Ordenador		
Rentas		
Usuarios privados		
Usuarios a ignorar		
	Precio de reserva	0, 0 Ducados
	Mínimo por minuto	0 , 0 Ducados/min
	Precio de confianza (sin pujas)	0, 30 Ducados/min
	Tiempo máximo por precio fijo [min]	60 🜩

El **precio de reserva** siempre se carga cuando se usa un módulo. Es posible establecer su valor en cero.

El **mínimo por minuto** debe fijarse en un valor bajo, pero otros usuarios pueden ofrecer una tarifa más alta para hacerse con el uso del módulo en la nube en cualquier momento. Se puede fijar un límite superior para la oferta, pero solo se cobrará la tarifa existente si ningún otro usuario toma el control del módulo. Este ajuste es sensible a si hay una demanda baja.

Puede estar seguro de mantener un módulo reservándolo al **precio de confianza**. Esta tarifa es un poco más alta que la normal, pero no se permite otros usuarios sobrepujar de forma que se mantiene el control sobre el módulo de la nube. Esto está recomendado si hay una gran demanda en el servidor de módulos de la nube.

Durante los análisis el usuario nunca paga más que el precio de un minuto por adelantado. Si no está satisfecho con los resultados facilitados por el modulo puede detener el análisis. De esta forma puede probar los módulos sin arriesgar mucho.

Si se muestra un símbolo amarillo = a la izquierda de un módulo, quiere decir que está actualmente siendo usado por otra persona. Si quisiese usar ese módulo, puede intentar superar la puja del usuario.

El módulo está en uso, pero puede enviar una puja más alta.			
Precio actual:	0,10 Ducados/min		
Precio de reserva:	0,00 Ducados		
Sus límites:			
Precio máximo:	0, 11 Ducados/min		
Presupuesto (Ducados):	50		

Si se está usando un módulo, se añade una tasa a la puja igual al precio por minuto en ese momento. Lo mismo sucede si una puja no tiene éxito. Eso es para proteger al usuario de pujas destructivas que solo traten de evitar que use un módulo. Si la puja no tiene éxito, el usuario pasa a la lista de espera. Eso significa que obtendrá el control del módulo automáticamente cuando el usuario anterior ya no necesite el módulo. Tras reservar un módulo se abre una nueva ventana con la posición actual del tablero y el módulo comenzará el análisis.

Si un módulo tiene lista de espera, su nombre aparece en rojo.



Si hay un símbolo rojo 💻 a la izquierda del nombre del módulo, éste ha sido contratado por un precio fijo, el precio de confianza por minuto.

Como ya se indico, un módulo puede ser arrebatado otro usuario ofreciendo una puja más alta.

El módulo está actuale Puede hacer un	mte reservado al precio de confianza. la puja para ponerse a la cola.
Precio actual:	0,04 Ducados/min
Precio de reserva:	0,00 Ducados
Sus límites:	
Precio máximo:	0 , 04 Ducados/min
Presupuesto (Ducados):	50

Tan pronto como un modulo cambia de manos, se abre una ventana en la que se informa al usuario del estado del módulo, la puja y el presupuesto de ducados.

Al hacer clic en el botón **Parar** el módulo se detiene inmediatamente y cesan los pagos.

3.11.6 Oferta de un módulo público en la nube

Cualquier módulo que tenga el formato introducido con Fritz 11 puede ser ofrecido en la nube. Esos módulos se reconocen fácilmente porque tienen la extensión ***.engine**.

También los módulos UCI pueden usarse en la nube.

iEn el caso de módulos UCI preste atención a las condiciones de la licencia del fabricante del módulo UCI!

Los módulos más antiguos todavía pueden usarse en la interfaz del programa, pero no en la nube. En el diálogo de activación de módulos en la nube sólo se muestran los que pueden usarse.

Una vez arrancado el programa emplee el menú Nube Módulos de la nube.



Nota: si se conecta como invitado puede ver las actividades del servidor de la nube de módulos, pero no puede cargar módulos ni usarlos.

Una vez conectado, haga clic en el botón Ofrecer módulo público.

0	Inicio	Vista					
	Ofrecer módulo privado	Ofrecer módulo público	Comprobar ducados	Escalafón de suministradores	Segoe UI	• 12 •	Fin de conexión
lo	Sumini	strador	Ducados	Clasificación	Fuente		
hW_2016-11-04_bmi i 5.01 Pro x64-pext syzyyy recrementation and the color of the co							

Escoja un módulo en el diálogo de carga de módulos y confirme la selección con OK.

En el diálogo de configuración del módulo en la nube que ha seleccionado existen las siguientes opciones:

<u>Módulo</u>

378	ChessBase 14		
	Fritz 15		×
	Módulo Ordenador Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Módulo Por favor compruebe si está permitido pro Nombre de usuario: Autor: Descripción:	e en la licencia del módulo cesar análisis remotos. Fritz 15 Vasik Rajlich Fritz 15 by Vasik Rajlich
		Tamaño hash (MB):	1024
		Web URL:	Es necesaria más experiencia

Aquí puede establecer las informaciones del módulo de ajedrez usado.

<u>Ordenador</u>

ritz 15 X				
Módulo Ordenador Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Ordenador Intel Core2 Quad (Q6600 Por defecto		
	Esta máquina	🔿 Controlador de g	rupo	
	MHz		2400 🔹	
	Boxes		1	
	CPUs		1	
	Núcleos		4	
	Hilos		4	

Aquí se definen los ajustes de los recursos físicos. *Esta máquina* copia los datos de las propiedades del sistema. Seleccionando *Cluster Controller* el usuario puede definir sus propios ajustes para los recursos que quiere suministrar, por ejemplo el número de núcleos o de hilos.

<u>Rentas</u>

Fritz 15		×
Módulo Ordenador Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Rentas	
	Precio de reserva	0 🛉 , 0 🛉 Ducados
	Mínimo por minuto	0 🜩 , 02 🜩 Ducados/min
	Precio de confianza (sin pujas)	0 🚖 , 05 🛨 Ducados/min
	Tiempo máximo por precio fijo [min]	60

Se establecen aquí las condiciones económicas para los potenciales usuarios del módulo. El significado de cada elemento se describe en otra parte de este documento.

<u>Usuarios privados / a ignorar</u>

Permite añadir una lista de usuarios que podrán usar el módulo de forma particular.

Si se pone una marca en la casilla *Solo los usuarios privados pueden ver este módulo* únicamente quienes figuren en la relación de usuarios privados verán el módulo ofertado en el listado de módulos en la nube.

Módulo	Usuarios privados
Ordenador	
Rentas	Pitters
Usuarios privados	ben
Usuarios a ignorar	el capi
	Añadir
	Retirar
	Solo los usuarios privados pueden ver este módulo

También es posible evitar que determinados usuarios usen el módulo. Para ello hay que crear la lista de personas a ignorar y luego poner una marca en *Activar lista de*

ignorados.

Módulo	Usuarios a ignorar
Ordenador	
Rentas	
Usuarios privados	
Usuarios a ignorar	
	Añadir
	Retirar
	🗹 Activar lista de ignorados

Notas para los suministradores de módulos públicos

Cuando comience a usar la nube de módulos debería cargar una cantidad muy pequeño en concepto de precio de reserva. Eso permitirá que muchos usuarios posiblemente intenten probar su combinación de ordenador y programa. Terminará recibiendo ducados por aportar módulos a la nube cuando los usuarios decidan usar el módulo por un precio fijo. En nuestra opinión los primeros intentos de ofrecer un módulo en la nube deben aprovecharse para hacerse una buena reputación entre los usuarios, que luego seguirán haciendo análisis grandes con los módulos.

El servidor identifica el módulo por el nombre del usuario, el nombre del módulo y la huella del equipo. El sistema calcula la velocidad media y suma las valoraciones positivas de otros usuarios en la columna *Gusta*.

3.11.7 Ventana de tablero con módulo ofertado de la nube

Si pone en la nube un módulo disponible públicamente, se abre una ventana de tablero diferente.



Si alguien está usando el módulo en la nube, en esta ventana de tablero se muestra la posición que se está analizando con el módulo. También se facilita información sobre el usuario, el tiempo invertido en los análisis y el número de ducados trasferidos.

Se puede hablar con el usuario por medio del panel de charla.

Cambiar datos del módulo ofrece la posibilidad de cambiar las condiciones para usar el módulo.

Si se cierra la ventana, se descarga el módulo y deja de estar disponible en la nube.

3.11.8 Resumen del sistema de pujas

Es importante entender la diferencia entre suministradores y usuarios en el sistema de nube de módulos.

Se puede ser al mismo tiempo suministrador y usuario.

Alquiler de un módulo en la nube por un precio cerrado

Tiene que pagarse el precio de reserva más una tarifa fija por minuto.

Si aparece un símbolo rojo antes del nombre del módulo, éste no puede ser arrebatado al usuario actual sobrepasando su puja. Se pueden hacer pujar, pero no se aceptarán hasta que el usuario que dispone del módulo en ese momento termine con el o se agote su tiempo.

Si está abierta la ventana de tablero, el módulo comenzará automáticamente a analizar la posición allí configurada.

Normalmente hay un tiempo máximo para alquilar el módulo al precio cerrado.

Precio fijo	Tiempo Max. Fijo	Precio de reserva
0,30	6000 min	0,30
0,30	60 min	0,02
0,30	600 min	0,00
0,30	60 min	0,00
0,10	14400 min	Libre
0,20	600 min	0,00

Cuando se termina ese tiempo, ya no hay protección frente a las pujas de otros usuarios, pero si no hay pujas, se puede continuar analizando normalmente.

Todos los módulos con un símbolo verde pueden emplearse inmediatamente para analizar haciendo doble clic sobre su nombre.

El módulo está dispor protegerse de pi	nible. Puede usarlo al precio actual o ujas con el precio de confianza.
Precio actual:	0,05 Ducados/min
Precio de confianza:	0,30 Ducados/min
Precio de reserva:	0,00 Ducados
Sus límites:	
Precio máximo:	0 , 05 Ducados/min
Presupuesto (Ducados):	50
Fijar	precio de confianza

En la ventana de diálogo se pueden ver lo que pide el suministrador en cuanto a precio

actual, precio de confianza y precio de reserva.

Alquiler de un módulo en la nube mediante subasta

En este caso debe pagar la tasa de reserva y el precio de un minuto. El símbolo amarillo antes del nombre del módulo significa que éste esta siendo usado. Si quiere utilizarlo para sus análisis puede intentar superar la puja del usuario actual. Puede ofrecer un precio mayor en *Límites Precio máximo*.

El módulo está en uso,	pero puede enviar una puja más alta.
Precio actual:	0,10 Ducados/min
Precio de reserva:	0,00 Ducados
Sus límites:	
Precio máximo:	0 , 11 Ducados/min
Presupuesto (Ducados):	50

Si se supera la puja, el precio sube automáticamente, de forma similar a lo que sucede en las pujas en Ebay. A partir del minuto siguiente, al usuario se le cobra el precio más alto. Si el otro postor retira su puja (por ejemplo, desconectándose del servidor) el precio vuelve al antiguo valor.

Si el precio del usuario es superado con una puja, recibe un aviso y tiene que responder. Si no aumenta su precio, el módulo se descarga tras 20 segundos. Quien ha ganado la subasta entonces tiene que pagar el precio más alto que ha ofrecido. Incluso si el módulo se descarga rápidamente, al precio puede llevarle algunos minutos caer al antiguo nivel. Eso significa que si hay subastas de los módulos populares, los precios suben automáticamente.

Tasas

Al final del periodo de alquiler, el suministrador pagará al servidor una tasa por transacciones del 2%.

Si el suministrador simplemente descarga el módulo, se le rembolsa la mitad del precio

desde el comienzo del procesamiento de la última línea principal.

Cuando se puja contra otro usuario, se tiene que pagar el precio de un minuto al servidor, incluso si la puja no tiene éxito. Es para prevenir que la gente haga pujas solo para divertirse.

3.11.9 Dudas frecuentes

3.11.9.1 Uso de módulos en la nube

¿Pueden usarse los módulos sin pagar ducados?

Es posible si carga módulos privados. También puede usar módulos de otros usuarios que los ofrezcan gratuitamente, es decir, de uso libre.

¿Puedo ofrecer un precio más bajo que el actual? ¿Puedo negociar el precio?

Siempre puede hacer una oferta. El suministrador es informado y tiene opción de bajar el precio. Si lo hace el módulo se carga automáticamente. Se recomienda cargar por adelantado una ventana del tablero con la posición analizar. Si se carga un módulo mientras el usuario no está delante del ordenador, comenzará analizar la posición de la ventana del tablero.

¿Puede limitarse el tiempo máximo de uso de un módulo?

Puede hacerse limitando el presupuesto en ducados para usar el módulo. Tan pronto como se alcanza el límite, el modulo de la nube es descargado y su análisis se copia a la ventana de notación.

¿Pueden jugarse duelos de módulos con módulos en la nube?

Sí. La nube de módulos ofrece una forma interesante de hacer que los módulos se enfrenten. Puede cargar ambos módulos de la nube de módulos o o puede cargar un módulo para que se enfrente a otro que corra en su ordenador. Los módulos de la nube pueden usarse para someterlos a pruebas, para hacer análisis permanente en el servidor Let's Check o en la Sala de Máquinas de Playchess.com. Si usa un módulo en la nube de esa forma, debería emplear un precio fijo. Eso le asegura no poder ser superado en una puja y con ello el uso continuado del módulo. Si pierde el derecho de uso de un módulo por ser superado en una puja, perdería la partida que estuviese jugando.

3.11.9.2 Suministradores de módulos en la nube

¿Puede ofrecerse un módulo solo a un grupo pequeño de usuarios?

En los ajustes del módulo hay una sección para usuarios privados. Ahí puede establecer la relación de usuarios que tienen permiso para acceder a su módulo.

¿Qué significan las estrellas de la columna Experiencia?

Indican con cuánta frecuencia el módulo de un suministrador ha sido usado. El número de estrellas está en función de las veces que ha sido usado, el número de usuarios diferentes, el número de valoraciones positivas de los usuarios y los ducados que ha recaudado.

¿Qué precio debería pedir para la configuración de mi equipo?

El precio se decide por la oferta y la demanda. Debería comenzar por ofrecer gratuitamente su módulo en la nube. Eso le permitirá ganar experiencia y decidir un precio adecuado.

¿Qué significa "Tiempo máximo fijo"?

El precio fijo protege al usuario del módulo en la nube de perderlo por una puja superior. Una vez alcanzado el tiempo límite especificado por el suministrador, el modulo se abre a subasta aunque el usuario actual puede continuar si no hay pujas.

¿Puede ofrecerse más de un módulo en un ordenador?

No. La identificación de un módulo se hace combinando el nombre de usuario, el nombre del módulo y la clave de identificación del equipo. Esa combinación es única para cada ordenador.

3.11.10 Ejemplos

3.11.10.1 Módulos en la nube en Playchess.com

Los módulos en la nube también pueden usarse como apuntadores en Playchess.com.



O en la Sala de Máquinas, para jugar en el modo Ordenador.

3.11.10.2 Análisis en la nube



Los ajedrecistas normalmente analizan las partidas de forma interactiva. Prueban distintas jugadas en el tablero y dejan que las evalúe un módulo que está analizando continuamente. Por desgracia no siempre hay tiempo suficiente para que el modulo profundice lo bastante. El método opuesto consiste en un análisis que se ejecuta por si mismo, en el que un modulo examina una posición durante largo tiempo. Hay dos formas de hacerlo en ChessBase: el análisis profundo y el análisis en la nube.

El análisis en la nube es un análisis profundo en el que varios módulos funcionan en paralelo, lo que ahorra mucho tiempo y aumenta la precisión del análisis. Estos módulos o bien se ejecutan en distintos ordenadores o funcionan todos en un potente equipo en el que comparten los recursos. La ventaja del análisis en la nube es que puede llevarse a cabo sin usar los recursos de hardware y software del ordenador local.

En el análisis en la nube, los módulos adoptan distintos papeles. Uno siempre controla el análisis. Otro valora las jugadas candidatas a partir de la posición original para asegurarse de que se alcanza la profundidad más adecuada posible. Uno o varios módulos valoran las posibles respuestas a las jugadas candidatas. Su búsqueda solo cambia cuando lo hacen las candidatas.

Una configuración práctica es usar entre dos y cuatro módulos. Uno controla el análisis, otro evalúa las jugadas candidatas y opcionalmente uno o dos buscan la réplica a las jugadas candidatas más fuertes. También es posible usar varios módulos para seleccionar las jugadas candidatas si las jugadas que sugieren son distintas.

Si los módulos en la nube funcionan en otros ordenadores, el análisis sigue de manera fiable incluso aunque dejasen de funcionar. Eso puede suceder si se interrumpe la conexión a Internet o si alguien toma el control del módulo. Al menos el modulo de control del análisis debe estar en el ordenador local. Si se añaden más módulos en la nube, se les asignan funciones automáticamente.

	Refe	rencia	387
--	------	--------	-----

La función ofrece el análisis profundo de una posición con varios módulos funcionando en paralelo. Puede usarse tanto con módulos en la nube como locales, funcionando en el ordenador propio. No obstante, si se usan módulos locales, deben compartir los recursos, lo que los hace más lentos. Los módulos en la nube pueden ejecutarse en otros ordenadores suyos o pueden alquilarse.

Esta función solo es útil si se usa más de un módulo.

Confirmar	×
Debería usar al menos dos móo Funciona mejor con módulos e	dulos. en la nube.
Aceptar	Cancelar

Tras iniciar el análisis, puede indicar a los módulos seleccionados lo que tienen que hacer.

Análisis en la nube		×
Módulo local: <i>Fritz 15</i>		
 Buscador de análisis N Variante 	○ Candidatos raíz	○ Respuestas esperadas
Módulo en la nube: asmFishW 2017-01-09) BMI2 + PB 2017 + Ful	ll syzygy TB on SSD
○ Buscador de análisis N Variante	Candidatos raíz	○ Respuestas esperadas 3
Ok	Ayuda	Cancelar

En el análisis en la nube, un modulo trabaja continuamente valorando las jugadas candidatas para la posición inicial. Otro modulo (el "buscador de análisis") realiza las jugadas candidatas y genera un árbol de variantes. Al contrario que en el análisis profundo (véase), el modulo controlador acepta las jugadas candidatas en cada

iteración sin perder nada de tiempo.

También es posible que varios módulos valoren simultáneamente respuestas a las jugadas candidatas. Estas respuestas también se aceptarán sin demora. Esos módulos trabajan sin parar y solo recomienzan si las jugadas candidatas cambian. De esta forma es posible construirse una especie de clúster.

Durante el análisis en la nube, es posible añadir otros módulos a la tarea sin interrumpir el análisis.

Automáticamente adoptan los roles correctos. Si dejan de funcionar los módulos en la nube, el análisis proseguirá en tanto en cuanto al menos siga funcionando un módulo local.

Si se cargan por adelantado los módulos es posible configurar sus roles. Es más útil trabajar con distintos módulos que generen jugadas candidatas, de forma que el análisis no sea idéntico.

Análisis en la nube con módulos locales

Se puede hacer este análisis sin módulos en la nube si dispone de un ordenador potente con varios módulos de ajedrez instalados.

Análisis en la nube		>	×
Módulo local: Houdini 5.01 Pro x64	0.0		
Buscador de analisis N Variante	Candidatos raiz	Respuestas esperadas	
Ok	Ayuda	Cancelar	

Para ello, arranque uno o más apuntadores en una ventana de tablero.

Nota: las variantes incluidas en la notación al comienzo del análisis, nunca se borran y se examinan siempre, a menos que sean el resultado de análisis previos.

Las jugadas marcadas con un signo de interrogación, nunca se analizan.

3.11.10.3 Let's Check

Los módulos de la nube pueden usarse en el servidor Let's Check del mismo modo que cualquier módulo local.

El índice de velocidad se basa en el módulo facilitado por el suministrador, no en la velocidad del ordenador desde el que se accede a Let's Check.

3.11.10.4 Análisis infinito con un módulo de la nube

Cualquier partida puede analizarse con varios módulos en la nube en paralelo. Dado que los módulos de la nube funcionan a la máxima velocidad sin tener en cuenta las limitaciones del ordenador local, se puede llegar a resultados de análisis plausibles muy rápidamente.



El diagrama de la parte superior muestra el análisis de una posición con un módulo en la nube con 36 CPU a la máxima velocidad en la ventana del tablero. Como se puede comprobar en el administrador de tareas, la carga de la CPU local es muy baja.

Los módulos de la nube pueden ofrecer resultados precisos incluso en ordenadores con poca fuerza. Este tipo de análisis puede realizarse también cuando se miran partidas en la sala de retransmisiones del servidor Playchess.com.

3.11.11 Diálogos de ajuste para suministradores

- Módulo...
- Ordenador...
- Rentas...
- Usuarios privados...
- Usuarios a ignorar...

3.11.11.1 Módulo

La sección Módulo define los ajustes normalizados para mostrar el módulo en la ventana principal del servidor de la nube de módulos.

Fritz 15		>	<
Módulo Ordenador Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Módulo Por favor compre si está permitido	uebe en la licencia del módulo procesar análisis remotos.	
	Nombre de usuario:	Fritz 15	
	Autor:	Vasik Rajlich	
	Descripción:	Fritz 15 by Vasik Rajlich	
	Tamaño hash (MB):	1024]
	Web URL:	Es necesaria más experiencia	

Nota: por favor tenga en cuenta las posibles limitaciones en las licencias de usuario de los programas que quiera usar en la nube de módulos.

Apodo: Escoja el nombre con el que quiere que aparezca el módulo en la lista de módulos disponibles en la nube.

Autor:	Nombre del desarrollador del módulo de ajedrez.
Descripción:	El suministrador hacer una breve descripción de su configuración.
Tamaño hash:	Tamaño de las tablas de transposición en MB.
Web URL:	Dirección de un sitio web en el que se da más información.

3.11.11.2 Ordenador

La sección Ordenador permite al suministrador ajustar la configuración del sistema que ofrece. Si no quiere realizar modificaciones, solo tiene que poner una marca en la casilla *Esta máquina* y se tomarán los ajustes que consten en las propiedades del sistema.

Fritz 15			×
Módulo <mark>Ordenador</mark> Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Ordenador	Q6600 Por defecto	
	Esta máquina	🔘 Controlador de g	rupo
	MHz		2400
	Boxes		1
	CPUs		1
	Núcleos		4
	Hilos		4

La opción *Cluster Controller* (Controlador de grupo) es necesaria cuando tiene acceso a un cluster, que es un grupo de ordenadores en red que actúan como uno solo de cara al exterior. Es un sistema muy eficiente para llevar a cabo análisis intensivos con módulos de ajedrez.

Se dispone de los siguientes parámetros:

Velocidad en MHz	La velocidad del procesador.
Número de boxes	Esto solo es relevante en el caso de clusters.
Número de CPUs	El número de procesadores a usar.
Número de núcleos	El número de núcleos del procesador.
Número de hilos	El número de tareas en paralelo permitidas en el proceso.

Los *clusters* se indican como tales en la columna *Núcleos*:

MN/s	Velocid	Hilos+	Núcleos
9.22	3.49 GHz	8 + 16384	4/8(1)
9.17	3.39 GHz	8 + 2048N	4/8(1)
2.15	2.59 GHz	2 + 400ME	4/8(1)
0.00	2.40 GHz	3 + 1024N	Cluster
7.94	4.01 GHz	8 + 4096N	8/8(1)
0.00	3.46 GHz	24 + 16384	12/24(2)
39.40	2.19 GHz	43 + 6144	22/44(1)
0.64	2.29 GHz	1 + 350ME	1/1(1)
0.72	2.29 GHz	2 + 409ME	2/2(2)
5.81	4.00 GHz	4 + 6965N	4/8(1)
12.85	4.50 GHz	12 + 6144	6/12(1)

3.11.11.3 Rentas

El aporte de módulos de ajedrez cuesta dinero, por ejemplo debido a la electricidad usada. El apartado Rentas determina cuanto deben pagar los usuarios al suministrador del módulo por su uso.

Fritz 15			\times
Módulo Ordenador Rentas Usuarios privados Usuarios a ignorar	Rentas		
	Precio de reserva Mínimo por minuto Precio de confianza (sin pujas) Tiempo máximo por precio fijo [min]	$0 \stackrel{\bullet}{\bullet} , 0 \stackrel{\bullet}{\bullet} Ducados$ $0 \stackrel{\bullet}{\bullet} , 02 \stackrel{\bullet}{\bullet} Ducados/min$ $0 \stackrel{\bullet}{\bullet} , 05 \stackrel{\bullet}{\bullet} Ducados/min$	
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		

El **precio de reserva** se carga cuando se usa un módulo. Es posible dejar su valor en cero.

El **mínimo por minuto** es el precio más bajo por el que el usuario puede acceder al módulo. Otros usuarios pueden ofrecer cantidades más altas que ésta en cualquier momento.

El **precio de confianza** (precio fijo) es una tarifa más alta en la que no se permiten sobrepujas. Otros usuarios no pueden hacerse con el control del módulo ofreciendo más ducados. Los usuarios estarán dispuestos a pagar el precio fijo de confianza cuando haya una alta demanda del módulo en el servidor de módulos en la nube. Véase también:

- Sistema de pujas...
- Suministradores de módulos en la nube...

3.11.11.4 Usuarios privados

En este apartado puede designar a los usuarios a los que permitirá tomar parte en sus análisis privados.

Módulo	Usuarios privados
Ordenador	
Kentas	Pitters
Usuarios privados	ben
Usuarios a ignorar	el capi
	Añadir
	Retirar
	Solo los usuarios privados pueden ver este módulo

Marque la casilla *Solo los usuarios privados pueden ver este módulo* si quiere que sólo los usuarios del listado puedan ver el módulo en la lista de módulos de la nube.

Si un módulo solo está disponible para uso privado en el listado se muestra en color azul y subrayado.

3.11.11.5 Usuarios a ignorar

Es posible prohibir el acceso un módulo a determinados usuarios. El módulo resulta invisible para esos usuarios.

Una vez elaborada la lista de usuarios a ignorar, hay que activarla poniendo una marca

en Activar lista de ignorados.

Módulo	Usuarios a ignorar
Ordenador	
Rentas	
Usuarios privados	
Usuarios a ignorar	
	Añadir
	Retirar
	Nethal
	Activar lista de ignorados

3.11.12 Diálogo de puja

Tras hacer doble clic en un módulo en la ventana de módulos de la nube aparece un diálogo para pujar.

El módulo está dispo protegerse de p	nible. Puede usarlo al precio actual o ujas con el precio de confianza.
Precio actual:	0,05 Ducados/min
Precio de confianza:	0,30 Ducados/min
Precio de reserva:	0,00 Ducados
Sus límites:	
Precio máximo:	0 , 05 Ducados/min
Presupuesto (Ducados):	50
Fijar	precio de confianza

En este diálogo se muestra el estado del módulo. En este caso se muestra que el módulo está disponible al precio actual.

Precio actual Precio que el usuario debe pagar para usar el módulo.

Precio de confianza Precio que permite blindarse contra sobrepujas.

Precio de reserva Tasa fija por usar el módulo.

En el **precio máximo** el usuario puede aceptar a pagar una tarifa mayor por usar el módulo. Sí hay una puja contra él, el precio sube automáticamente, de la misma forma que en las subastas en Ebay. Entonces al usuario se le cobra el precio más alto a partir del minuto siguiente. Si el otro usuario retira su puja, por ejemplo desconectándose del servidor, el precio poco a poco cae al valor antiguo.

Si la puja superase precio máximo el usuario recibe un aviso y debe reaccionar inmediatamente. Si no lo hace el módulo se desconecta al cabo de 20 segundos.

Nota: en el panel de charla se informa de los resultados de las pujas.

Véase también:

- Sistema de pujas...
- Módulos en la nube públicos...

3.11.13 Ducados

Los ducados son la unidad de intercambio en el servidor Playchess. Puede adquirir ducados en la tienda de ChessBase o conectádose a Playchess.com.

Un ducado vale unos 8,6 céntimos, 11.6 ducados son igual a un euro (más o menos un dólar). La conversión incluye el impuesto sobre el valor añadido exigido por la legislación alemana.

3.11.14 Escalafón de suministradores



En la ventana principal del servidor de la nube de módulos se puede abrir un escalafón basado la experiencia de los usuarios. La puntuación está en función del tiempo de uso del módulo, del número de usuarios diferentes, del número de valoraciones positivas y de los ducados que ha ganado.
cala	fón de suministradores		
#	Usuario	Experience	^
1	Rechenschieber	6721.68	
2	Aku1GM	5509.19	
3	Elofant	5036.37	
4	Gasbarof	3446.94	
5	zenivzen	2723.93	
6	mely	2312.01	
7	A Lost Game	2296.00	
8	Werewolf	2053.94	
9	TwoKnights	1928.32	
10	Doctor Smart	1891.61	
11	Kampfhundwerfer	1731.36	
12	Abdul H	1660.88	
13	Strbuckchess	1232.29	
14	Kolja Kühn	1108.92	
15	bking_US	1063.22	
16	Software_012	1045.90	
17	Mats Bengtsson	1010.65	
18	lcander	903.74	
19	zibr	864.39	
20	danb	849.56	
21	Chessman2b	836.19	
22	Norbert80	756.13	
23	drodger	703.44	
24	Killer_Instinct	680.75	
25	mollari	654.32	
26	badbishop1	628.90	
27	J	E00 7E	*

Mostrar datos de usuario

3.12 Let's Check

3.12.1 Descripción

Let's Check es una función de análisis completamente nueva que revolucionará el mundo del ajedrez en los años venideros.

Los análisis con módulos han cambiado el ajedrez para siempre. Se han asimilado y aceptado tanto que en muchos aspectos se dan sus cálculos como algo garantizado. Por ejemplo, un módulo lento en un portátil viejo no siempre dice la verdad, pero aún así la gente solo espera unos segundos antes de hacer la jugada recomendada por el ordenador en una posición crítica. Hay posiciones populares que son analizadas por miles de jugadores una y otra vez. Eso significa una gran cantidad de tiempo y energía eléctrica consumidos y ambos son recursos finitos.

El programa ofrece ayuda. Toda posición que haya sido analizada por alguien en un momento dado se guarda voluntariamente en un servidor. Las posibles variantes del módulo están entonces a disposición de cualquiera que consulte esa posición. Llamamos "Let's Check" a este sistema porque se puede acceder a los análisis detallados inmediatamente sin invertir tiempo de cálculo.

Quien quiera que analice una variante con más profundidad que la existente, sobrecribirá sus análisis. Eso significa que la información almacenada en Let's Check se vuelve más precisa con el transcurso del tiempo. El sistema depende de la cooperación . Nadie tiene que publicar sus preparaciones secretas de apertura, pero en el caso de partidas actuales e históricas merece la pena compartir sus análisis con los de otros, ya que no lleva más trabajo adicional que hacer un clic. Al emplear esta función, todos los usuarios del programa pueden construir una enorme base de datos de conocimiento. Se cual sea la posición que esté analizando usted, el programa puede enviar sus análisis al servidor "Let's check". Los análisis mejores se incorporan a la base de datos de conocimiento. Esta nueva base de datos de conocimiento ajedrecístico ofrece al usuario acceso rápido a los análisis y valoraciones de otros fuertes programas de ajedrez y también es posible comparar sus análisis con ellos directamente. En el caso de retransmisiones en directo en Playchess.com, cientos de ordenadores estarán siguiendo las partidas en paralelo y añadiendo sus profundos análisis a la base de datos de "Let's Check". Esta función se convertirá en el futuro en una herramienta de análisis irremplazable.



Cuando almacena una variante en Let's Check puede vincular su nombre con ella. Si posteriormente su análisis es sutituido por otro más profundo, el nombre de quien lo consiga también sustituirá al suyo. En cada posición se admiten tres variantes. Quien analiza una posición profundamente por vez primera, se convierte en el "descubridor" de la misma y su nombre queda vinculado a la posición para siempre, incluso aunque otros usuarios hagan análisis más profundos. Cualquier posición que no forme parte de la teoría común puede ser "descubierta".

Hay una lista de honor con todos los que han descubierto o ganado posiciones o variantes. Ganar una variante vale más o menos dependiendo de la frecuencia con que se visite y lo profunda que fuese la variante anterior. También se puede usar Let's Check de forma anónima, sin escribir su nombre.

Tanto si es un principiante, como un jugador de club o un gran maestro, con la ayuda de "Let's Check" cualquier ajedrecista puede contribuir a la base de conocimientos. Mérito especial: quien analice una posición por vez primera, la gana para él y sus análisis aparecerán vinculados a su nombre para el mundo del ajedrez. ¿Quién ha ganado más posiciones? Con ayuda de análisis más profundos, se pueden ganar posiciones a otros jugadores y entrar en el libro de honor de "Let's Check". Se permite analizar con todos los módulos de ajedrez, sean para uno o varios procesadores.

Con Let's Check todo ajedrecista tiene acceso a la teoría de aperturas actual y a las valoraciones de los módulos de ajedrez más fuertes. El programa presenta la teoría de aperturas completa como un árbol estadístico. El "LiveBook" muestra para cada posición no solo las estadísticas completas en función de la base de datos de internet de ChessBase (actualmente cuenta con más de cinco millones de partidas), que se actualiza cada semana, sino también se indica la frecuencia con la que una continuación concreta se ha examinado en la base de datos de "Let's Check".

LiveBook...

Análisis...

Análisis de partidas...

Aportar módulos...

3.12.2 LiveBook

Los datos de Let's Check pueden usarse en forma de libro de apertura o árbol de posiciones. Puesto que contiene todas las aperturas de la base de datos de Internet, el LiveBook es ya la mayor fuente de información de jugadas de apertura que se hayan realizado. Se puede usar el libro para jugar o para buscar información. El LiveBook está "vivo" porque cambia a cada instante. Todas las posiciones que se comprueban en el LiveBook están disponibles inmediatamente, junto con una valoración.

Cuando se retransmite una partida de primera fila y los espectadores están usando el LiveBook, en el mismo está disponible un análisis completo con valoraciones cuando se termina la partida.

Cualquiera puede añadir jugadas al LiveBook, sin importar lo acertadas que sean. Lo mismo que un cerebro humano, el LiveBook olvida la información poco importante a la que se accede escasamente.

Haga clic en el separador "LiveBook" en el panel de notación.

LiveBook														×
0	💋 Desconecta	r 🐧	Ajustes	Auto	ores									
Jugada	Partidas	Resulta	Elo-Av	Fecha	Evaluación	Visitas	[%]	^	Texto	Autor	A favor	En contra	Fecha	Pes
4.Aa4	56178	56%	2455	2017-Jan-16	=	2282406	85		Morphy's move	madhatter5	1	1	25/01/	
4.Axc6	7480	53%	2429	2017-Jan-16	=	363018	14		Ruy Lopez	Havoc-319	0	0	05/06/	
4.Ac4	48	44%	2397	2017-Jan-15	=	16644	1							
4.Ae2	3	50%	2323	2016-Nov-11	=	1276	0							
4.d4	1	50%	2224	2016-Mar-8	-+	436	0							
4.Axa6	1	0%	2392	2014	-+	1918	0							
4.a4	0	-	-	2013	-+	260	0							
4.a3	0	÷	-	2011	-+	135	0							
4.Ca3	0	-	-	2012	-+	433	0							
4.Cc3	0	-	-	2011	-+	349	0							
4.b4	0	-	-	2012	-+	465	0							
4.b3	0	-	-	2012	-+	62	0		<					>
4.Ad3	0	-	-	2011	Ŧ	502	0	~	📄 Escribir 🧪 Editar 🏋 Borrar 🕒 Me gusta	🔒 Denunciar				
una posici (alexisco) Analisis pr de rubellu Bonus = 0 badbishop descubrió posición Scapegoat Analisis pr badbishop	ón ofundo 1946, 1990 11 una 11 ofundo de ima 11 descubrió un	ción. 8361, Bon a posición.	us = 0.09	p							Image: Section of the sectio			

Si está conectado, todas las jugadas que haga se almacenan, así que debe hacer clic en "Desconectar" para las preparaciones privadas. Los datos solo se envían al LiveBook cuando la luz de conexión está en verde.

La información sobre la posición se muestra en columnas.

- Jugada: Muestra los posibles movimientos en la posición.
- [%]: La frecuencia con la que se ha jugado el movimiento en cuestión. Se calcula a partir de las partidas del LiveBook.
- Evaluación: El promedio de valoraciones asignadas por los módulos de ajedrez.
- Partidas: El número de partidas en las que se efectuó la jugada.
- Resultado: El rendimiento medio de la jugada.
- Elo-AV: El Elo promedio de los jugadores de las partidas en las que se usó la jugada.
- Fecha: La del último análisis añadido al LiveBook.
- Visitas: El número de accesos a la posición que se muestra.

Si se juega una partida de alto nivel en Playchess y hay muchos espectadores siguiéndola con Let's Check, cuando termine la partida estará disponible por completo en el LiveBook con análisis de módulos relativamente profundos.

Con el tiempo la información que se consulte o se actualice poco se irá perdiendo.

Cuando esté funcionando un módulo, se dispone de información adicional en el panel del módulo cuando está activa la función Let's Check.

Tableros en miniatura...

3.12.3 Conceptos básicos

En el LiveBook todas las posiciones analizadas por módulos se almacenan en un único árbol de posiciones.



Puede acceder a él con Fritz, ChessBase o con las aplicaciones web.

Se guardan también los tres análisis informáticos más profundos realizados sobre cada posición.

Con el LiveBook se tiene también acceso a todas las partidas de la base de datos de Internet.

iPuede encontrar miles de novedades y análisis esperando a ser descubiertos y empleados!

Al abrir una ventana de tablero, en el panel de notación dispone de una pestaña Livebook para consultar el contenido:

402 ChessBase 14

Notación + Libro									
Notación	Referencia	Tabla En	trenamier	nto Planilla Li	veBook Libro				
0	🖉 Desconecta	1	Ajustes						
Jugada	Partidas	Resulta	Elo-Av	Fecha	Evaluación	Visitas	[%]		
5.Ad3	11886	53%	2417	2017-Jan-1	=	237469	31		
5.Cc3	11580	50%	2406	2017-Jan-2	=	344812	45		
5.c4	2311	52%	2405	2017-Jan-1	=	117388	15		
5.Ae2	759	53%	2440	2016-Dec-24	=	28759	4		
5.g3	159	36%	2344	2016-Dec-11	=	8650	1		
5.Ae3	93	42%	2342	2016-Oct-8	=	11279	1		
5.Cd2	52	48%	2393	2016-Nov-26	=	1523	0		
5.f4	35	63%	2385	2013	=	2874	0		
5.a3	14	32%	2247	2016-Jun-30	=	3558	0		
5.Ac4	8	44%	2288	2016-Sep-8	=	4562	1		
5.a4	7	43%	2198	2015	=	2881	0		
5.c3	7	14%	2267	2015	=	1743	0		
5.Cb3	2	25%	2313	2016-Sep-15	=	503	0		

LiveBook ahora le muestra no solo cuantas jugadas se han producido en una posición sino también en cuantas partidas se han dado. Incluye la valoración, basada en los análisis informáticos registrados y el número de visitas.

Así que si prepara una apertura es recomendable que consulte LiveBook. Con la información que allí tiene además ahorrará tiempo de análisis con sus propios módulos.

3.12.4 Arrancar Let's check

Haga clic en la flecha azul del panel del módulo para iniciar Let's Check.



También puede usar la banda Análisis - Let's Check.



Haga clic en "Ajustes" para facilitar los datos de conexión al servidor para añadir su nombre a los análisis.

"Suprimir ruido" sirve para filtrar las jugadas menos relevantes en la presentación de los datos.

Ajustes			×					
Conectar automáticamente								
☑ Usar cuenta de Playchess								
Usuario	Profundus							
Contraseña	•••••							
Suprimir ruido	a la charla							
Ok		Cancelar						

Para trabajar privadamente haga clic en "Desconectar". Cuando la luz de conexión luce verde, está usted conectado al servidor.

O Sconectar	🐧 Ajustes					>
13.b3 Tc8 14.d5 0.05 13.b3 Tc8 14.d5 0.00 13.d5 Tc8 14.Dd3 0.00	Profundidad=30 Profundidad=38 Profundidad=46	Fritz 15 Komodo 10 64-bit Stockfish 8	pennylein drbas	23.11.2016 12.11.2016 26.11.2016	8 30 🚍 3	(Puntos=0.58) (Puntos=0.36) (Puntos=0.28)
(Descubierto por Clare)	Visitas=4767					

Principal = 13.b3 Tc8 14.d5 c6 0.00/31

Quien incorpore una variante a Let's Check puede vincular a ella su nombre. Si la variante se sustituye por análisis más profundos, el nombre también se cambia. Se permiten hasta tres variantes para cada posición. Quien sea el primero en analizar una posición con la suficiente profundidad, se convierte en descubridor de la posición. Su nombre siempre quedará ligado a la posición, incluso aunque otros la analicen con más

profundidad.

La ventana también muestra si la posición es una posición de apertura conocida ("Teoría general"), el número de visitas y la variante principal.

Cuando guarda una variante en la base de datos de Let's Check puede darle su nombre. Si posteriormente se sustituye con análisis fruto de cálculos más profundos, su nombre se sustituirá por el de quien aporte dichos análisis. En cada posición se admiten tres variantes. La primera persona que analiza una posición de forma suficientemente profunda se señala como descubridor de la posición. El nombre de esa persona permanece vinculado a la posición incluso si otro usuario calcula variantes más profundas.

Gana una variante cuando sustituye la segunda o tercera línea de la lista de tres variantes.

Gana una posición si su variante sustituye a la primera línea de la lista. La hasta ese momento variante principal no se borra, sino que desciende al segundo lugar.

La fecha de creación de la variante se muestra junto al nombre del descubridor.

El valor que aparece junto a la bandera del país indica las veces que la variante fue confirmada. Cuanto más alto sea el número, más fiable es la información.

En la ventana se muestra también si la posición pertenece a la teoría común del ajedrez, el número de visitas, la línea principal y la profundidad.

Significado de las letras verdes, azules y rojas...

La referencia "Mi variante" tiene que ver con la variante que ha sido descubierta (3 medias jugadas) y que se muestra en ese momento en el panel de Let's Check. El descubridor de la posición se guarda separadamente y no tiene nada que ver con esta información.

🖸 发 Desconectar	1	Ajustes					
14c6 15.Ae3 Cb7	0.00	Profundidad=28	Houdini 5.01 x64	El Capi	16.01.2017	0 ⊑	(Mi variante)
(Descubierto por El Caj	ipi)	Visitas = 1					
Principal = 14c6 0.	.00/28	1					

También se muestra la valoración del análisis.

Barra de progreso

Los análisis profundos se valoran mucho. La barra de progreso muestra aproximadamente cuanto falta para que la posición sea analizada tan profundamente que su nombre se incorpore al libro.

En cuanto un análisis es aceptado, se muestra en el panel de charla de la función (que

se visualiza al activar la vista LiveBook):



Nota: Aparte de las posiciones ya conocidas de la teoría de aperturas, cualquier posición puede ser "*descubierta*".

Hay un listado de honor de quienes han ganado posiciones, es decir, quienes han dado nombre a posiciones. Una victoria es más valiosa cuanto con más frecuencia se visitada y cuanto más profunda fuese la variante previa. También se puede usar Let's Check de forma anónima, sin añadir su nombre.

Descubrimiento de una posición

Se necesita más tiempo de cálculo para "descubrir" una posición que para el análisis normal. La barra de progreso verde retrocede ligeramente con un salto cuando se muestra el siguiente paso.

El sistema tiene tres niveles:

- 1. Cálculo rápido (barra negra)
- 2. Cálculo profundo (barra verde)
- 3. Cálculo muy profundo (Descubridor, solo el primero)

Los cálculos más profundos pueden sobrescribir la variante, pero el nombre de quien descubrió la posición, permanecerá.

3.12.5 ¿Cómo analizar una partida con Let's Check?

Un análisis profundo que normalmente duraría más de una hora, puede llevarse a cabo ahora en cuestión de minutos.



La condición es que haya ganado ya bastantes créditos aportando sus módulos. El sistema de créditos logra un equilibrio entre la potencia de análisis que se da y la que

se recibe. Por cada posición que analiza mientras contribuye con su módulo, gana 1 crédito. Si analiza una partida completa ganará aproximadamente 1,3 créditos por posición. Esta diferencia es para beneficiar los propios intereses del servidor.

En lo que al análisis se refiere es relativamente poco relevante que las valoraciones provengan de distintos módulos. Por un lado, los programas punteros de la actualidad son muy similares y tardan en divergir en las variantes. Por otra parte, no tiene sentido estar pendiente de diferencias de centésimas de peón. Los análisis de los módulos son subjetivos porque en su mayor parte han sido afinados en partidas entre módulos. Solo deberían usarse como orientaciones en posiciones no tácticas.

¿Cómo puedo acceder a todos los resultados de una partida que he enviado?

En el panel de charla del Live Book puede ver cuantas posiciones se han analizado ya. El primer resultado llega normalmente al cabo de un minuto. Tan pronto como termine la partida seleccione "Análisis con Let's Check" en la paleta Análisis y escoja "Añadir".

Ventana de tablero, Análisis - Análisis Let's Check - Despistes, combinaciones, entrenamiento



Todas las variantes calculadas se insertarán en la notación de la partida.

Análisis con Let's C	iheck X	Analisis con Let's Check - Avanzado	
Tipo de análisis:	 Despistes, combinaciones, entrenamiento Solo consulta Análisis normal Variantes ganadas 	Tiempo mínimo [s] 0 Tiempo máximo [s] 600 Incluir variantes: O Todas las variantes © Solo jugadas diferentes O Solo jugadas diferentes	
	Avanzado	☐ Incluir textos ☑ Nombres de usuario	
Ok	Cancelar	Ok Cance	elar

Este acceso a las variantes es muy práctico tras las partidas retransmitidas en el

servidor. Las partidas seguidas por muchos usuarios normalmente están disponibles inmediatamente en cuanto terminan con análisis profundos.

Todos los torneos y campeonatos importantes del pasado ya están completamente analizados.

Por ejemplo, eche un vistazo a una partida del Torneo de Candidatos de Zúrich 1953. En pocos segundos estará comentada apuntando los posibles errores y combinaciones del estilo de los comentarios humanos. Solo se comentan los errores graves. Si se encuentran golpes tácticos, se generarán automáticamente preguntas de entrenamiento.

Para hacerlo con varias partidas al mismo tiempo: en el listado de partidas, seleccione las que quiera examinar y haga *clic derecho - Editar Comentar despistes y golpes tácticos con Let s Check*.

Editar	>		Copiar			Ctrl+C
Ver como referencia de aperturas	Ctrl+Alt+Entrar		Pegar			Ctrl+V
Cargar/Fusionar las partidas seleccionadas	Entrar		Borrar			Supr
Comparar partidas	Ctrl+F8		Seleccionar todas			Ctrl+A
Selección a libro	Mayusculas+Entrar					
Reproducir jugadas automáticamente			Añadir/quitar al port	apapeles		F5
Salida	>		Reemplazar con <	No hay una ventana c	le tablero abierta>	
Tabla de cruces	Т		Filtrar			Ctrl+F
Estadísticas	S		Editar			
Probabilidad de piezas	Mayusculas+S		Detalles			>
Ojear	0		Comentar despistes	y golpes tácticos con	Let's Check	
Crear título partida			Correlación módulo	Let's Check		
Análisis táctico		2013	12.02.2013	3.11		-
Eormato do listado	、 、	2013	12.02.2013	3.12		-
Formato de listado	,	2013	12.02.2013	3.13		-
Cerrar		2013	12.02.2013	3.14		-

¿Qué significa Correlación módulo/partida tras el análisis con Let s Check?

Este valor muestra la relación entre las jugadas de la partida y aquellas sugeridas por los módulos. No es un valor que sirva para detectar posibles trampas con el ordenador, porque los jugadores fuertes pueden lograr valores altos en partidas tácticamente simples. Hay partidas históricas en las que la correlación está por encima del 70%. Solo los valores bajos dicen algo, pues bastan para descartar el uso ilegal de ordenadores en una partida. Entre los mejores grandes maestros es normal encontrar que ganan sus partidas con correlaciones superiores al 50%. Incluso cuando varios programas coinciden en sugerir la misma variante en una posición, eso no significa que sean las mejores jugadas. El récord de correlación (a fecha 13 de octubre de 2011) está en el 98% en la partida Feller-Sethuraman, del Campeonato de París 2010. Esta precisión resulta evidente en otras partidas de Feller en este torneo y conllevaron un rendimiento Elo de 2859 del que fue claro vencedor.

408	ChessBase	14
-----	-----------	----

3.12.6 ¿Qué significan las letras verdes, azules y rojas?

Let's Check distingue tres niveles de profundidad de evaluación.

🖸 💋 Desconectar	1	Ajustes					
15.Te1 h6 16.Ab2 15.Ag5 d5 16.Te1 15.Te1 exd4 16.Cxd4	0.00 0.00 0.00	Profundidad Profundidad Profundidad	=25 Houdini 5.01 =26 Stockfish 7 =25 Stockfish 7	x64 El Capi	16.01.2017 16.12.2016 16.12.2016	0 ⊆ 0 1	(Mi variante) (Puntos=0.04) (Puntos=0.03)
(Descubierto por El Ca	pi)	Visitas=8					
Principal = 15.Te1 h6	-0.06/	/28					
🖸 💋 Desconectar	🐧 Aju	istes					
10Ae6 11.b4 Axa2 0. 10Ae6 11.b4 0. 10Ae6 11.b4 0.	05 Pro	fundidad=43 fundidad=38	Stockfish 011216 Komodo 10.2 64-bit	DerAmateur121 Pacificrabbit Dacificrabbit	02.12.2016	12 = 40 =	(Puntos=0.42) (Puntos=0.38) (Puntos=0.37)
Visitas=21038	SS Pro	itunalaad=32	nouaini 5 X64	Pacificrabbit	12.11.2016	45 💼	(Funtos=0.57)

El **nivel verde** es el más bajo y se alcanza con aproximadamente un minuto de cálculo en un ordenador moderno con un módulo "deep". Las valoraciones que no tengan al menos este nivel se ignoran a la hora de escoger la línea principal.

El **nivel azul** es la profundidad que se necesita para descubrir una posición.

Cuando alguien alcanza el **nivel rojo** aparece el mensaje "Análisis profundo" en el panel de información. En un ordenador moderno con cuatro procesadores puede tardar hasta una hora en conseguirse.

3.12.7 ¿Por qué a menudo la barra de progreso retrocede tras llegar al 100%?

La barra de progreso muestra lo lejos que está de alcanzar el objetivo siguiente. Puede ser la profundidad necesaria para ganar una variante. Tan pronto como se ha conseguido, la barra de progreso muestra el tiempo necesario para ganar la siguiente variante.

Cuando ya no queda nada más que ganar, los objetivos profundos de la posición se consideran alcanzados y aparece en el panel de información el mensaje "Análisis profundo".

3.12.8 Estadísticas del servidor Let's Check

Puede ver la información estadística del servidor en tiempo real en cualquier momento.

Let's Check Statistics

16.01.2017, 12:05:03

Value	Since midnight	Yesterday (24h)	Total before today
Analysing Users total:	5823	14583	26219
Now Logged in:	3996		
Peak:	4418	7011	7011
Book Requests:	2831625	9966779	34466511
MoveLists:	674381	2236823	7377072
New Positions:	0	0	0
Current Growth:	0 pos/min	0 pos/min (av)	
Analysed Positions:	478736	1775906	5800083
Automatic Analysis Jobs:	48120	115118	396670
Deep Variation Wins:	766	4902	11944
Discoveries:	878	1571	6618
Comments:	0	2	2

3.12.9 Menú contextual de Let's Check

Al hacer clic derecho en el panel de Let's Check se abre un menú contextual con diversas funciones:



Mostrar datos de usuario: despliega una ventana con información sobre el usuario cuyos análisis han sido enviados al LiveBook. Esto solo es posible si tiene un nombre de usuario en el servidor Playchess.com. En la ventana hay una sección que contiene las estadísticas de su actividad en Let's Check: puntos que tiene el usuario, número de variantes ganadas y número de comentarios y variantes que le gustan. El número de puntos depende del valor de las posiciones analizadas. Solo se indica el total de puntos. El número de variantes puede variar en cualquier momento, si se guarda un análisis más profundo de otro usuario en detrimento de alguna de las anteriores.

Comentar posición: inserta los análisis de otros usuarios almacenados en la base de datos de Let's Check en la notación de la partida, hasta con cuatro niveles de anidamiento. Solo se usan variantes que tengan al menos nivel verde.

Copiar líneas a la partida: copia todas las variantes existentes (no solo la seleccionada) a la notación.

Me gusta la variante/Denunciar análisis sospechosos: estas funciones envían un informe al servidor con la valoración del usuario de la variante seleccionada. También se muestra en el panel de información del LiveBook.

¿Qué significa Correlación módulo/partida tras el análisis con Let s Check?

Este valor muestra la relación entre las jugadas de la partida y aquellas sugeridas por los módulos. No es un valor que sirva para detectar posibles trampas con el ordenador, porque los jugadores fuertes pueden lograr valores altos en partidas tácticamente simples. Hay partidas históricas en las que la correlación está por encima del 70%. Solo los valores bajos dicen algo, pues bastan para descartar el uso ilegal de ordenadores en una partida. Entre los mejores grandes maestros es normal encontrar que ganan sus partidas con correlaciones superiores al 50%. Incluso cuando varios programas coinciden en sugerir la misma variante en una posición, eso no significa que sean las mejores jugadas. El récord de correlación (a fecha 13 de octubre de 2011) está en el 98% en la partida Feller-Sethuraman, del Campeonato de París 2010. Esta precisión resulta evidente en otras partidas de Feller en este torneo y conllevaron un rendimiento Elo de 2859 del que fue claro vencedor.

3.12.10 Panel de información

En el panel de información de LiveBook se puede ver información importante del servidor.

Se muestran los nuevos comentarios y se citan los usuarios que descubren posiciones o ganan variantes.



También hay un menú contextual en el panel de información.



Mostrar datos de usuario: despliega una ventana con información sobre el usuario cuyos análisis han sido enviados al Live Book. Esto solo es posible si tiene un nombre de usuario en el servidor Playchess.com. En la ventana hay una sección que contiene las estadísticas de su actividad en Let's Check: puntos que tiene el usuario, número de variantes ganadas y número de comentarios y variantes que le gustan. El número de puntos depende del valor de las posiciones analizadas. Solo se indica el total de puntos. El número de variantes puede variar en cualquier momento, si se guarda un análisis más profundo de otro usuario en detrimento de alguna de las anteriores.

Borrar: vacía el contenido del panel de información.

No desplazar: congela la vista actual del panel de información.

Fuente: puede elegir un tipo de letra distinto para mostrar el texto. There is also a context menu for the Chat window.

Información importante

Warning: N variations = 3

Este mensaje aparece cuando el usuario hace funcionar el módulo para que analice varias líneas en paralelo. Eso da como resultado análisis menos profundos, que tienen menos valor para Let's Check, ya que la función saca mejor partido cuando los análisis son tan profundos como sea posible.

Warning, N Variations = 3

Información sobre variantes ganadas

Las variantes pueden ser descubiertas o conquistadas (ganadas). En el panel de información, con cierta frecuencia aparecen referencias a que alguien ha ganado una variante. ¿Qué significa el nombre del usuario que aparece entre paréntesis?



Ese mensaje nos dice que el usuario XXXXXX ha enviado un análisis más profundo al servidor que ha sustituido a uno anterior que había sido subido por YYYY.

Información sobre análisis profundo:

El "Análisis profundo" va un paso más allá que el descubrimiento y significa que el usuario ha hecho un análisis extremadamente profundo. El usuario recibe puntos adicionales por los análisis profundos.

3.12.11 Comentarios en el LiveBook

Las valoraciones de Let's Check provienen exclusivamente de programas de ajedrez. A cualquier posición del LiveBook puede vincularse un comentario en cualquier idioma, con una longitud máxima de 139 caracteres.

Texto	Autor	A favor	En contra	Fecha	Peso
Entweder e4 oder d4 bringt man Anfängern bei	Schlampiger	6	4	14/10	0
"After 1.e4, White's game is in its death throes"	Armistead	5	2	29/11	
1.e4 is the best move, by a lot ! :-)	MishaTheCat	4	3	02/11	0
In fact e4 is worse than d4 because black can pla	hessmaster	4	1	31/01	0
tough guys move ;-)	Andrey Shel.	3	1	26/01	
"Best by test" - Bobby Fischer	Panthee	14	3	30/09	0
- 0					

🕆 Escribir 🌽 Editar 🗙 Borrar 😳 Me gusta 👍 Denunciar

Los demás usuarios pueden valorar esos comentarios con los botones "**Me gusta**" o " **No me gusta**". Las notas de los comentaristas que sea elogiados con frecuencia tendrán más peso y se colocarán más arriba.

Solo se permiten textos que tengan que ver con el contenido ajedrecístico de la posición mostrada y que no contravengan los derechos de autor. Quien quiera que no respete esos principios será echado sin más aviso.

Uso: Dependiendo del tamaño del panel del LiveBook, los comentarios de texto se

mostrarán a la derecha o en la parte inferior. Al hacer clic en "**Escribir**" se abre un diálogo para mecanografiar el comentario.



Al hacer clic en una bandera, se vincula el comentario al idioma.

Los comentarios pueden borrarse o editarse hasta que alguien los evalúa.

Pista: al hacer clic en un comentario, se abre en una ventana para facilitar su lectura.



Puede añadir sus propios comentarios en forma de texto al LiveBook, <u>si la posición no</u> <u>ha sido procesada aún</u>, empleando el botón "Escribir".

3.12.12 Análisis en red

Quien quiera subir en los escalafones honoríficos de Let's Check debería aportar temporalmente su módulo a la comunidad. El sistema piensa como un cerebro ajedrecístico global sobre posiciones que parecen interesar a la gente en un momento dado o que pueden convertirse en interesantes pronto.

Con un módulo arrancado, Análisis - Aportar módulo



Tras iniciar esta función, el módulo con el que el usuario ha contribuido se emplea para analizar posiciones escogidas por el servidor. Hace la selección atendiendo a distintos criterios, como su interés actual. Al usar "Aportar módulo" está ayudando a crear un libro de aperturas cada vez más fuerte para los usuarios.

Es posible desactivar esta función en cualquier momento. Basta con cerrar la ventana, iniciar una partida nueva o volver a hacer clic en el botón "Aportar módulo".



También se pueden sugerir posiciones para analizar con los módulos aportados, por medio de *Enviar posición*.

Quien contribuye con un módulo recibe "créditos". Si su cuenta tiene un saldo de créditos positivo, las posiciones que envíe para analizar se tratarán con preferencia y se escogerán antes. Se pueden sugerir posiciones sin tener créditos, pero se colocarán al final de la lista y puede que caduquen antes de que llegue su turno.

3.12.13 Análisis de partidas con Let's Check

Análisis - Análisis con Let's Check



Let's Check puede comentar rápidamente una partida con variantes de módulos. Si todas las posiciones son ya conocidas, el análisis completo solo dura unos segundos. Los errores garrafales se señalan con signos de interrogación y las mejores jugadas conocidas se marcan con signos de admiración.

Hay 4 tipos de análisis:

O Análisis con Let's Check	×	Análisis con Let's Check - Avanzado	×
Tipo de análisis:	 Despistes, combinaciones, entrenamiento Solo consulta Análisis normal Variantes ganadas 	Tiempo mínimo [s] 0 Tiempo máximo [s] 60 Incluir variantes: O Todas las variantes Solo jugadas diferentes O Solo valoraciones	
Ok	Cancelar	□ Incluir textos ☑ Nombres de usuario Ok Can	celar

1) **Solo consulta** simplemente recupera del servidor variantes conocidas y no hace ningún cálculo.

2) **Análisis normal** analiza hasta que se alcanza la profundidad mínima para darle el nombre de una persona. Si ya existe una variante con esa profundidad, no se hacen cálculos.

3) **Variantes ganadas** calcula hasta que al menos se gana una variante.

4) **Despistes, combinacionesm entrenamiento**: En pocos segundos estará comentada apuntando los posibles errores y combinaciones del estilo de los comentarios humanos. Solo se comentan los errores graves. Si se encuentran golpes tácticos, se generarán automáticamente preguntas de entrenamiento.

Se pueden establecer los límites de tiempo *mínimo* y *máximo* por jugada en las opciones avanzadas.

<u>Pistas</u>:

a) Tras una partida retransmitida en directo, probablemente ya se disponga en el servidor de análisis profundos de toda la partida.

b) Si se analizan partidas históricas famosas con "Variantes ganadas" con un tiempo mínimo grande, es posible que descubra nuevas posiciones.

3.12.14 Escalafones de honor

El programa muestra dos clasificaciones de honor sobre el uso del servidor de análisis.



Puntuación

	Usuario	Puntos	
1	Clare	478662.12	
2	Pacificrabbit	348073.15	
3	Freeze1	134572.62	
4	Blackborn	102610.77	
5	jernjoffen	102181.91	
6	Kaos_00	87048.30	
7	Tennistoody	81527.25	
8	cxi	53703.27	
9	TwoKnights	50511.00	
10	Software_012	49434.24	
11	Gerald Rummel	44610.80	
12	steffan	35009.42	
13	Illusion35	34530.66	
14	Jorasch	34417.06	
15	Thewi	32722.28	
16	hemmer	29677.42	
17	rookalinc	29346.20	
18	DoctorMove	25082.47	
19	Tequila	22460.40	
20	AFUM	21002.69	
21	JML26	19911.83	
22	bking_US	18095.78	
23	Never_Again	17426.81	
24	dBSPL	16961.61	
25	KingRik	15794.93	
26	DSchmitt80	15773.01	
77		15600.50	. '
	Mostrar datos	de usuario	

La clasificación se establece en función de la frecuencia de los análisis con el módulo y la profundidad de búsqueda.

"A favor" muestra la clasificación de los usuarios cuyos comentarios son más valorados.

418	ChessBase 14

Escalafó	in		\times
#	Usuario	A favor (neto)	^
1	tobyhoch	61	
2	Robot 2	46	-
3	A de Diego	45	
4	hemmer	41	
5	madhatter5	38	
6	Panthee	31	
7	Bortkiewicz	26	
8	Fabian Kröger	23	
9	Lee60	19	
10	Riscoresign	17	

3.12.15 Índice de velocidad

El índice de velocidad es un valor relativo. Se basa en la velocidad del ordenador usado por nuestros desarrolladores.

Ese valor es relevante para el usuario porque da una idea del tiempo que llevará calcular una variante.

Cuanto más bajo sea el número, más tiempo tardará el indicador de variantes en ponerse verde.



3.12.16 Preguntas frecuentes sobre Let's Check

3.12.16.1 ¿Se envían siempre mis análisis a Let's Check?

No. Al hacer clic en el botón "**Desconectar**" se interrumpe la conexión y no se envían más datos por Internet.



Cuando Let's Check está activo, los análisis del módulos se mandan a la base de datos y se reciben los análisis ya existentes. Todas las preguntas sobre una posición se almacenan en una base de datos y se cuentan como "visitas" a esa posición. No se envían otros datos ni tampoco partidas completas.

Si se ha enviado información significa que el usuario tenía en funcionamiento la conexión con Let's Check.

3.12.16.2 ¿Puede usarse Let's Check anónimamente?

Puede usarse sin registrarse con una cuenta de Playchess.com.

En este caso, no recibirá información sobre quién analiza qué posición.

3.12.16.3 ¿Cuánto cuesta Let's Check?

El uso de Let's Check está incluido en el precio del programa hasta la fecha indicada en el mismo.

3.12.16.4 ¿En qué influye la potencia de mi ordenador?

El programa realiza con regularidad comprobaciones de velocidad de su ordenador. Los ordenadores rápidos tienen ventaja. Al aportar su módulo puede procesar más posiciones al mismo tiempo y ganar "créditos".

Los módulos "deep" (para varios núcleos o procesadores) también tienen una ventaja importante. El análisis de múltiples variantes en paralelo necesita más tiempo.

Si se conecta con su cuenta de Playchess.com verá su índice de velocidad en la ventana de charla.

3.12.16.5 ¿Qué módulos se permiten?

Cualquier módulo que pueda usarse con la interfaz del usuario puede emplearse en Let's Check

3.12.16.6 ¿Pueden manipularse las variantes y valoraciones?

Puesto que Let's Check está abierto a todos los módulos es posible que puedan emplearse módulos antiguos, malos o manipulados. Los contenidos destructivos siempre son posibles cuando se comparten contenidos en Internet en cualquier forma de comunidad.

La potencia de los equipos y el tiempo de proceso de las variantes juegan un papel, así que será difícil falsificar los análisis incluso si in módulo informa que ha hecho los análisis más profundos.

En la ventana de Let's Check también se puede ver la frecuencia con la que una variante ha sido verificada por otros usuarios. El sistema se autodepura y así las variantes no verificadas y las valoraciones obsoletas de los módulos más antiguos desaparecerán con el tiempo.

ChessBase 14

420

3.12.16.7 ¿Pueden introducirse y analizarse jugadas sin sentido?

Todas las posiciones y jugadas legales son válidas para analizar. Las jugadas que se visitan raramente sin análisis profundos expiran al cabo de un tiempo.

Si no quiere ver ninguna jugada rara o sin sentido, debe elegir la opción "Suprimir ruido" en los ajustes.

3.12.16.8 ¿Cómo se crea el escalafón de Let's Check?

Se adjudican puntos por ganar variantes. El número de puntos depende de la popularidad de la posición y del tiempo de cálculo invertido. La posición inicial es la más valiosa, pues es la más visitada. Si pierde una variante en favor de alguien, se le restarán algunos de los puntos que recibió al ganarla, así que puede ir perdiendo puntos si no se mantiene activo.

3.12.16.9 ¿Qué significan los diagramas del panel LiveBook?

El diagrama de la parte izquierda (o superior) muestra la posición más popular, es decir aquella que está siendo analizada por la mayor parte de visitantes.

El diagrama de la parte derecha (o inferior) muestra posiciones que han sido declaradas como descubiertas o ganadas en el panel de charla.



Al hacer clic sobre un mensaje de posición ganadora o descubierta en la ventana de charla, se muestra la posición correspondiente, que puede copiarse al tablero principal (Clic derecho - Copiar posición) Luego las jugadas de la variante pueden jugarse en sentido inverso, si resultan conocidas para el sistema.

Si la primera jugada de la variante del módulo conduce a una posición que también tiene una jugada de módulo profundamente analizada, ésta se añade a la línea principal. Eso se repite hasta que no se encuentren más posiciones o hasta que se alcance una longitud de 10 plyes (medias jugadas)

3.12.16.1(¿Puede editarse o borrarse un comentario en forma de texto?

Se pueden editar o borrar los comentarios propios hasta que alguien haga clic en "**Me gusta**" o "**No me gusta**". Los comentarios pueden cambiarse haciendo clic derecho sobre ellos.

Los administradores pueden corregir fallos ortográficos o borrar comentarios que

atenten contra los derechos de autor o no estén relacionados ajedrecísticamente con la posición. Se considera que se han violado los derechos de autor si los comentarios se toman de una fuente en exceso de lo que normalmente se puede considerar como una cita.

3.13 Impresión y publicación

3.13.1 Menú Salida en el listado de partidas

Ventana de listado, clic derecho Salida

Las partidas seleccionadas pueden imprimirse, enviarse por correo electrónico o publicarse como páginas HTML directamente en el listado de partidas.

Para hacerlo, marque las partidas y haga clic derecho en el listado de partidas. Las partidas se pueden seleccionar con Ctrl-clic, con Mayúsculas-teclas de cursor o pulsando Ctrl-A para seleccionarlas todas.

Imprimir selección... Imprimir entrenamiento múltiple... Configuración de página... Configuración de impresora... E-Mail... Selección a archivo de texto... Publicar en la web...

Configuración de página

Abre una caja de diálogo en la que puede establecer todos los parámetros de impresión de ChessBase.

•Imprimir selección

Antes de ejecutarse la impresión se mostrará una vista previa del resultado que se obtendrá. Si está de acuerdo debe pulsar Imprimir en la ventana de vista previa para enviar el trabajo a la impresora.

) Imprimir entrenamiento múltiple

Use esta opción para imprimir material de entrenamiento. ChessBase generará dos tipos de hojas: el primero contendrá todas las posiciones de las partidas seleccionadas que tengan preguntas de entrenamiento y el segundo las respuestas. También se le ofrece una vista previa.

▶E-mail

Las partidas seleccionadas se envían como archivo adjunto en un mensaje de correo electrónico. El programa crea una base de datos con ellas y luego la comprime en un solo archivo (con extensión CBV).

Selección a archivo de texto

Crea un archivo de texto con las partidas seleccionadas. Se puede optar por distintos formatos.

> Publicar partidas en la web

3.13.2 Configuración de página

Ventana de tablero: Archivo Imprimir Configuración de página



onfiguració	in de impresi	ón			>
Reperto	rio (Correspond	encia	Co	ordenadas
Imprimir	diagrama	Título	del diagram	na	Fuentes
General	Números d	e página	Título	Impr	rimir partidas
 Número Código Imprimi Justifica ✓ Diagran Diag. p 1 partid 	o de partida ECO r anotaciones ar columnas nas equeños en v la por página	ir ir ir P D ariant	nprimir torn nprimir Elo nprimir com arágrafos iagramas fij Isar color	ieo entarist jos	ta
			C)k	Cancelar

• **General**: Define el formato de la página. Los márgenes se establecen en puntos. Cada punto corresponde a 1/72 pulgadas, que es aproximadamente 0,35 mm. La presentación puede hacerse en columnas y se puede fijar el espacio entre ellas. Separador insertará una línea vertical entre las columnas.

• **Números**: Se puede activar o desactivar la numeración de las páginas y su posición centrada, a la derecha o a la izquierda, en la parte superior o en la inferior. Si la primera página debe comenzar en un número distinto de 1 se puede establecer en el campo "Primera página".

▶ **Título**: Se pueden establecer cabeceras y/o pies de página. @N insertará el nombre de usuario introducido en el *menú Archivo - Opciones - Usuario*. @D insertará la fecha de la impresión.

• Imprimir partidas

▶ **Repertorio**: Estas opciones se emplean solo en el *menú Archivo Imprimir Repertorio*. Imprimir diagrama inserta el diagrama de la posición antes de que comiencen las variantes a presentar en la tabla. ECO inserta el código ECO antes de la notación de la partida. Valoración de línea inserta un símbolo ajedrecístico de valoración al final de cada variante.

Correspondencia: Se puede elegir entre carta y tarjeta. Esta última debería seleccionarse en la configuración de la impresora y tener un formato apaisado. Las cartas pueden plegarse en dos o en tres partes para introducirlas en un sobre. Cuando se realiza una propuesta, marque la casilla correspondiente. Repetir más jugadas incluye los movimientos anteriores jugados en la partida. La posición de las direcciones se da en coordenadas x/y, teniendo en cuenta los márgenes establecidos y que cada punto equivale a 1/72 pulgadas. Ejemplo: Remite 10 / 20 significa que la coordenada x estará en 36 (margen) + 10 = 46 puntos desde la parte superior del papel. Eso equivale a 46 x 1/72 = 0,64 pulgadas o 16 mm.

• **Coordenadas**: Para establecer si deben aparecer y como las coordenadas entorno a los tableros.

▶ Imprimir diagramas: Aquí se puede establecer el tamaño de los diagramas. Debe advertirse sin embargo que el tamaño mayor posible está determinado por el tamaño de la columna. Cuando hay dos columnas, el tamaño máximo es de aproximadamente 180 puntos (o 180x0.35=63 mm) La impresión de una partida ignorará la indentación establecida, pero ese valor se tiene en cuenta cuando se imprimen diagramas. *Girados* imprimirá el tablero invertido; *Indicar quien mueve* añade un círculo blanco o negro a la derecha del diagrama y números de diagrama inserta la referencia numérica de los diagramas. Si el estilo se establece como *Tablero en pantalla*, se habilita la opción colores y flechas y entonces se imprimirán también los elementos gráficos.

• **Títulos de diagrama**: Se puede seleccionar o escribir el texto que aparecerá en la parte superior o inferior del diagrama.

▶ Fuentes: Seleccione las fuentes a emplear en la notación. Si se escoge una fuente con figuritas (*Figurine*) se asegura una impresión adecuada de los símbolos de comentarios ajedrecísticos. También se puede escoger la fuente para imprimir los diagramas y para imprimir su dirección y la de su rival en la correspondencia de ajedrez postal. Si tiene problemas a la hora de imprimir diagramas, especialmente con las casillas blancas vacías, seleccione el tipo de fuente *ChessBase - Alternate*.

3.13.3 Imprimir partidas

Ventana de tablero, menú Archivo Imprimir Configuración de página pestaña Imprimir partidas.

Configuracio	ón de in	npresió	n			×
Repertorio Corres Imprimir diagrama T General Números de pág			orrespond Título página	lencia del diagran Título	Co na Imp	oordenadas Fuentes primir partidas
 Númera Código Imprim Justific ✓ Diagrad Diag. p 1 partio 	o de par e ECO ir anota ar colum mas equeño da por p	tida ciones inas s en va ágina	Ir Ir Ir P D riant U	nprimir torr nprimir Elo nprimir com arágrafos iagramas fi isar color	neo nentari: ijos	sta
				C	Dk	Cancelar

- Número de partida: incluye el número de registro en el listado de partidas.
- Código ECO: incluye el código ECO de la partida.

• **Imprimir anotaciones**: funciona solo después de búsquedas, al imprimir varias partidas de un listado. Ejemplo: quiere imprimir un resumen de un repertorio de alguien. Realiza una búsqueda por jugador e imprime las partidas hasta la jugada 15 para obtener la apertura. No quiere los análisis de las partidas, sino las aperturas jugadas. Aquí puede desactivar la impresión de los comentarios.

Justificar columnas: rellenará el texto con espacios para obtener márgenes rectos, como en los periódicos.

Diagramas: permite que se impriman los diagramas insertados en la notación haciendo clic derecho en una jugada y eligiendo "Insertar diagrama".

• **Diagramas pequeños en variantes**: se usa para diagramas que se insertan en variantes y se imprimirán más pequeños que lo normal para marcar la diferencia entre la partida y los comentarios.

• **Hasta jugada**: Véase "Imprimir anotaciones"; funciona tras búsquedas, al imprimir varias partidas de un listado.

- **Torneo**: incluye el nombre del torneo.
- **Elo**: incluye el Elo de los jugadores.
- **Comentarista**: incluye el nombre del comentarista de la partida.
- **Parágrafos**: hace que el programa comience una variante en una nueva línea.

• **Diagramas fijos**: el diagrama se inserta exactamente en el mismo punto en el que se marcó en la notación. Cuando se desactiva esta opción y el diagrama no cabe en lo que resta de columna, continúa la notación de la partida y el diagrama se inserta al comienzo de la siguiente columna.

Usar color: establecerá el color de la fuente para los comentarios en azul, lo que puede emplearse en impresoras en color para destacarlos.

Volver a Configuración de página

3.13.4 Publicar partidas en Internet

Es posible publicar una o más partidas en la web de forma fácil. También es posible colgar automáticamente una referencia en Facebook usando el enlace correspondiente.

Ventana de tablero - Archivo Publicar en la web



Esto publica en la web la partida en la ventana de tablero.

Para publicar varias partidas a la vez, tiene que hacer lo siguiente:

En el listado de partidas de la base de datos, seleccione las deseadas. Haga clic derecho y escoja *Salida Publicar en la web*.



El resultado se parece a esto:



El programa genera una notación que puede reproducirse cómodamente en un tablero. Al hacer clic en cualquier sitio de la notación, se muestra la posición en el tablero.

Si se ha publicado más de una partida, el usuario tiene un menú desplegable con el que elegir la partida que se quiere ver.



Nota: tras acceder a la web, el enlace se encuentra en el portapapeles de Windows. El enlace puede servir para referenciar las partidas publicadas.

Eso hace que sea sencillo para los webmasters presentar información de carácter ajedrecístico a sus lectores. El código HTML necesario puede copiarse desde el portapapeles de Windows e integrarse en la página HTML.

3.13.5 E-Mails desde ChessBase

ChessBase puede enviar mensajes de correo electrónico con posiciones, partidas o bases de datos. Para ello debe tener instalado en su equipo un cliente de correo electrónico por defecto, como Outlook. Si ese es el caso, enviar mensajes de correo electrónico desde ChessBase es sencillo.

Ventana de base de datos: menú Archivo – Enviar por correo



Eso envía la base de datos seleccionada. También puede hacer clic derecho y elegir *Enviar por correo*.

▶ <u>Ventana de listado</u>: seleccione las partidas, haga clic derecho sobre ellas y emplee *Salida E-Mail*

En ambos casos el se abre un mensaje nuevo de correo electrónico en la aplicación cliente de correo electrónico para que escriba la dirección del destinatario.

• Ventana de tablero: menú Archivo - Enviar - Enviar partida / Enviar posición

428	ChessBase 14		
	Archivo		
	Nuevo	Þ	Enviar partida
	Abrir	۲	Enviar posición
	Guardar	۲	Enviar jugada postal
	🛃 Guardar como		Enviar informe postal
	Guardar en la nube		Realizar jugada ICCF
	Imprimir	×	🥮 Subir Mejor partida
	Lista de diagramas	•	
	Enviar	×	
	Publicar en la web		
	Ir a Fritz		

Sirve para remitir la partida o posición actuales. Aparece el siguiente diálogo:

Partida V CBV	ОК
PGN	Cancel
E HTML	
🔲 Bitmap de la	a posición

Permite especificar en que formato se envían los datos ajedrecísticos. Si incluye las opciones CBV o PGN, ChessBase creará sobre la marcha la base de datos requerida y la adjuntará al mensaje. También enviará la partida en forma de texto simple o RTF. Si se han marcado posiciones de diagrama en la partida, se añadirá si lo desea un diagrama en formato bitmap.

3.13.6 Creación de libros electrónicos

Es posible crear **e**-**books** con ChessBase. Un *e*-*book* es un libro electrónico. Hay distintos formatos. Unos necesitan un dispositivo lector, mientras que otros pueden leerse en un ordenador con un programa de lectura.

ChessBase exporta e-books <u>solo con posiciones y problemas de ajedrez</u>. En este momento no se considera útil la edición de notación ajedrecística completa y no se ha puesto en práctica.

ChessBase exporta e-books en dos formatos: el formato abierto **Epub** y el formato **Mobi** empleado por Amazon.

El siguiente ejemplo muestra como exportar un libro electrónico:

Primero cargamos una base de datos con posiciones de ajedrez. Luego seleccionamos las posiciones que queremos exportar en la lista de partidas.

Opciones para archivos de texto						
Formato	Fuentes	RTF	HTML			
Text	PGN		EBook			
● EPub ○ Mobi						
7za	C:\Program	Files\7za.	exe			
Internet						
KindleGen . Internet	C:\Program	Files\kind	dlegen.exe			
Ok	Cancelar	Aplic	ar Ayuda			

Clic derecho – Salida – Selección a archivo de texto abre el siguiente diálogo:

Seleccione la pestaña **EBook** y el formato *Epub* para el primer intento. Solo es posible exportar archivos con este formato tras instalar el programa externo <u>7za.exe</u>.

Al hacer clic en el botón *Internet* se abre una página web en la que puede descargar ese programa.

Later bearbeiten Ansiche	Chronik Lesezeichen	Extras Hilfe	e		
CONTROL Y	A	http://www	- 7-zin ora/down	nad ktml 🗢 * 🕅 * Yohoo	0
		1 miles/www	ar-aptorg/down		
A Meistbesuchte Seiten	Erste Schritte 📉 Aktu	elle Nachrichte	en		
Download	÷				
				Download	
	Download 7-Zip	for Window	IS:		
	7-Zip 4.65	Type	Windows	Description	
Home	2009-02-03	() pc	THIS OF S		
7z Format	Download	.exe	32-hit		
LZMA SDK	Download			7.7	
FAQ	Download	.msi	x64	7-200	
Support	Download		IA-64		
	Download	.zip	32-bit	7-Zip Command Line Version	
	Download	.tar.bz2	Any	7-Zip Source code	
source forge	Download	.7z	32-bit	7z Library, SFXs for installers, Plugin for FAR Manager	
Source forge	Dominional and the second seco				

 Portuguese Brazil Russian Spanish
 7-Zip at Source Forge

 Download n7zin for Posix/Linux (x86 binaries and source code):
 Fertig

Descargue la versión de línea de comandos del programa e instale el archivo.

Download .zip	32-bit	7-Zip Command Line Version
---------------	--------	----------------------------

Arranque el programa desde ChessBase haciendo clic en el botón **7za**, que abre el diálogo para seleccionar la ruta del intérprete de línea de órdenes.

🍓 Organisieren 🔹 🏢 Ans	ichten 💌 📑 N	leuer Ordner				0
Linkfavoriten Ulikfavoriten Ul		Name Änderungsdatum Lang T.z.exe Z.z.exe Z.z.exe Z.z.exe M.726.exe Oninstall.exe		Typ Große Dateibeschreibung: 7-Zip Standalor Firmæ Igor Pavlov Dateiversion: 4.65.0.0		
Program Files	Åederserdet	02 02 2000 12	9.71 Gentler	Erstelldatu Größe: 52	ım: 04.09.2010 11:02 3 KB	
Dateigame:	7za exe	. 050220091	070861	Program Offin	me (* exe) en Abbreche	•

Tras esto puede exportar directamente el e-Book.

7-Zip files at Source Forge

Other versions can be found at the Source Forge site:

dner	×	
🍌 PlayBase	~	
PocketFritz3Converter		
ServerTournament		
Stats		
鷆 Temp		
鷆 Textfile	-	
Dateiname: game.epub		•
Dateityp: EBook files (*.EPUB	*.MOBI)	•
Ordner ausblenden		Neu anlegen Abbrechen

El formato **Mobi** de Amazon se instala de la misma manera.

Seleccione el formato *Mobi* en la ventana de diálogo. Al hacer clic en el botón Internet se abre la página de descargas de Amazon. Descargue el programa **kindlegen.exe** e instálelo en su ordenador.

Download KindleG	n v1.1
KindleGen is a comm publishers and individ source into a Kindle E	nd line tool used to build eBooks that can be sold through Amazon's Kindle platform. This tool is best for als who are familiar with HTML and want to convert their HTML, XHTML, XML (OPF/IDPF format), or ePub pok.
	I agree to terms of use
К	dleGen for Windows (2003, XP, Vista, 7)
	KindleGen for Linux 2.4 i386
	KindleGen for Linux 2.6 i386
к	IdleGen for Mac OS 10.5 and above i386

Al hacer clic en el botón **KindleGen** se abre un diálogo para seleccionar la ruta en la que ha instalado el programa. Ahora ya puede exportar posiciones en formato **Mobi**.

El archivo mobi ya puede distribuirse para ser leído con el visor Kindle gratuito de *Amazon*.



ChessBase 14

3.13.7 Lista de diagramas

Para imprimir varios diagramas de una vez, formateados en una o en varias páginas, emplee la lista de diagramas.

Ventana de tablero, menú Archivo - Lista de diagramas.



Una lista de diagramas puede copiarse mediante el portapapeles de Windows directamente en un procesador de texto, como por ejemplo Microsoft Word.

La interfaz usada por el programa es el formato universal RTF, reconocido por la gran mayoría de los procesadores de texto.

Ventana de tablero, menú Archivo - Lista de diagramas - Copiar lista diagramas.



Le permite recopilar rápidamente cuestionarios de entrenamiento y luego editarlos con su procesador de texto.
3.14 Configuración del programa

3.14.1 DirectX

ChessBase emplea las bibliotecas gráficas DirectX del sistema operativo Windows. La versión mínima requerida es DirectX 9. Por favor visite www.microsoft.com para descargar la última versión. ChessBase funcionará sin DirectX si no emplea el tablero 3D realista. Para el mismo también necesitará una tarjeta gráfica que soporte la funcionalidad DirectX.

3.14.2 Tablero DGT

Ventana de tablero, Tablero - Tablero DGT

El DGT es un tablero de madera con sensores que se puede conectar a ChessBase para introducir las jugadas.

La conexión del tablero y el funcionamiento del controlador se describen en el manual del equipo DGT.



Hay controladores diferentes para las versiones de 32-bit y de 64-bit de nuestros programas. Puede descargar el controlador adecuado en la página de DGT.

ChessBase 14

3.14.3 Idioma

Archivo	Informe	Mantenimiento	Nube Vist
Nuevo 🕨		🎂 🗅	
Abrir 🕨	o Abrir	Mi Bases en ChessBase la nube Base de datos	n Mostrar contenido del DVD
💾 Guardar 🔹 🕨			
Ž Activación 🕨 🕨	s		
instalar 🔹 🕨			
Enviar por correo			
💈 Acerca de			
질 Personalizar teclas	R_V1		
🐧 Opciones 🛛 🕺 Cerrar			
Para fijar los	parámetros	principales del prog	rama (Ctrl+Alt+O)

Primer idioma Español	~	
Segundo idior	na	
Inglés	*	
🔿 Una	Ambos	
Transcribir		
(Ninguno)	Cirílico	⊖ Griego

En este diálogo podrá seleccionar que idioma deberá usar el programa, que es también el preferido para los comentarios de partidas. Puede elegir una segunda lengua para los comentarios y también especificar si se mostrarán los comentarios de las partidas anotadas (ChessBase permite el comentario en forma de texto en distintos idiomas) en la primera, en ambas o en todas las lenguas disponibles.

Si una partida no tuviese comentarios en el idioma o idiomas elegidos por usted, se mostrarían todos, de forma que no se corre el riesgo de perderse nada.

3.14.4 Límites



Opciones						×
Portapapeles	Base de jugad	lores	Misc.	Usuario	Diseño	Idioma
Notación	Módulos	Car	petas	Límites	Bases d	e finales
Ventanas de t Ventanas de t	ablero base de datos	5				
RAM: 6142ME Caché base d	3 le referencia	1	1487	•		

Nº máximo de ventanas de tablero

Permite establecer cuantas ventanas de tablero pueden estar abiertas a la vez. Cuando se cargue una partida, ChessBase reemplazará automáticamente a la anterior cuando se alcance el límite aquí establecido.

Nº máximo de ventanas de bases de datos

Determina cuantas ventanas de listado pueden estar abiertas al mismo tiempo. Como antes, ChessBase reemplaza la última cuando se alcance el máximo.

▶ RAM

Muestra la cantidad de memoria de que dispone su sistema. Se refiere a la que tenga instalada, no a la libre.

> Caché para la base de datos de referencia

ChessBase reacciona ante las búsquedas repetidas en la base de datos de referencia manteniendo en memoria grandes porciones de la misma en memoria, lo que hace que las búsquedas sean mucho más rápidas. Si tiene gran cantidad de memoria RAM (512 MB o más) gran parte de la base de referencia se mantendrá en memoria. Tras la primera búsqueda notará que en las siguientes se reduce al mínimo el acceso al disco duro y que la velocidad de la operación se ha multiplicado por más de diez.

3.14.5 Opciones varias



437

Opciones							×
Notación Portapapeles	Módulos Base de jugad	Carp lores	oetas Misc.	Límite Usua	s rio	Bases Diseño	de finales Idioma
 Siempre promocionar a dama Botón derecho retrocede Rueda ratón ejecuta jugadas Registrar como lector PGN Anunciar jugadas Sonidos tablero 			las				
☐ Sonidos de evaluación ☐ Módulo carga sonidos ☑ Indicar apertura ☑ Historial ☐ Guardar en la nube última partida ☐ Usar 'Clave temática'				partida			
		Ok	Can	celar	Ap	licar	Ayuda

> Siempre promocionar a dama

Al realizar una promoción, el peón se sustituye por una dama, sin preguntar.

Botón derecho retrocede

Normalmente se abre un menú al hacer clic derecho sobre el tablero, pero cuando esté introduciendo gran cantidad de partidas puede querer emplear esta acción para retroceder una jugada con más rapidez. Además se le permitirá introducir una jugada alternativa que sobrescribirá la original sin hacerle ninguna pregunta.

Registrar como lector PGN

ChessBase registra sus propios formatos de base de datos en el explorador de Windows. Ello implica que haciendo doble clic sobre un archivo de base de datos se abrirá inmediatamente usando ChessBase. Marcando esta opción obtendrá el mismo resultado para los archivos de tipo PGN.

Anunciar jugadas

Lee las jugadas introducidas en el tablero.

> Sonidos del tablero

Produce efectos sonoros al mover las piezas en el tablero

Sonidos de evaluación

Una variación súbita, positiva o negativa, del módulo de análisis se acompaña por un sonido de advertencia.

Módulo carga sonidos

Se reproduce un sonido cuando se está cargando un módulo de análisis.

Indicar apertura

Muestra el nombre de la apertura en la parte inferior del panel de notación.

Historial

Permite el archivado automático de todo su trabajo en la base de datos de historial diario.

Usar 'Clave temática'

Las claves o índices temáticos solo se muestran si las activa aquí. La búsqueda de finales o estructuras similares es más precisa y ofrece resultados mucho más exactos.

Rueda ratón ejecuta jugadas

Si quiere navegar rápidamente por la notación de las partidas, una de las formas más rápidas de hacerlo es con la rueda del ratón.

> Guardar en la nube última partida

Establece que la partida que se haya abierto más recientemente se guarde en el portapapeles de la nube.

3.14.6 Optimizar el tablero 3D real

Para usar el tablero 3D real se necesita disponer de un adaptador gráfico rápido que soporte la aceleración gráfica 3D por medio de hardware. Debe ser compatible con DirectX 9 o superior. Si experimenta problemas, por favor intente obtener uno controladores actualizados para su tarjeta gráfica. Compruébelo en la página web de actualizaciones de Microsoft Windows o en la del fabricante de la tarjeta gráfica.

Importante: normalmente sólo los controladores más recientes del adaptador gráfico dan un rendimiento óptimo.

Si no va a usar el tablero 3D real, no necesita DirectX.

4 Aplicaciones web

4.1 Información sobre la cuenta ChessBase

La *cuenta ChessBase* le dará acceso pleno y permanente a los nuevos servicios: Playchess, Live Database, nube MyGames, etc. Funcionarán en un navegador en Windows, Mac, iPads, tabletas Android o *smartphones*.

Pasos para registrarse en la nueva cuenta ChessBase

Seguro que habrá advertido el nuevo menú que aparece a la derecha en nuestra página de noticias.

439



Idos de octubre, se disputó el XXXVIII Festival de Ajedrez "Lago I), en la orilla norte del lago. Tras 9 rondas, Nikita Petrov se I puntos. No obstante, no solo el vencedor acaparó la atención del un joven chaval alemán. Se presentó con su equipo de Inte en un osito peluche y una tortuga. <u>Reportaje...</u> [Comentar]

Jina

se refiere a la dama del ajedrez y a las esquinas del tablero. No ión les confunda. La coronación de peones pasados avanzados da ue hay que no perder de vista. El gran maestro hamburgués, sten Müller nos explica un caso jugado de Lviv, que también se e en castellano tiene el nombre de Leópolis. Ucrania, en todo <u>drez...</u> [Comentar]

er ajedrecista de América

Le ofrece acceso rápido a los diversos servicios que ofrece la cuenta, funciones que se ejecutarán en cualquier navegador y en cualquier dispositivo: portátiles PC, iPads, tabletas Android, *smartphones*.

Sólo con hacer clic en uno de los servicios, le será mostrado; si hace clic en *ChessBase Account* en la parte superior se abrirá una página con todos los servicios y podrá y desde ella al que desee. Se le pedirá que se identifique, pero puede saltarse ese paso e ir a probar el servicio ofrecido.

Al probar las funciones sin registrarse no tendrá disponibles todos los servicios, por ejemplo, la página de entrenamiento le dará acceso a 1000 posiciones y no a las 40 000 que tendrá disponibles si se registra, que es lo que veremos ahora como se hace.

El punto fuerte de las aplicaciones web combinación con la cuenta ChessBase es sobre todo en su uso es posible independientemente del dispositivo. Por tanto, todas las aplicaciones web pueden usarse en un PC, en una tableta o incluso en un *smartphone*.

Supongamos que ha hecho clic en el panel amarillo "**Openings**" y llega a esa página, en la que se le pide que se identifique. Si ha cerrado la ventana de registro, siempre puede volver a ella usando el botón Conectar situado en la parte superior derecha de la página:



Se le ofrecerá la siguiente ventana de identificación:

	onecte con su cuenta chessbase (Playchess).
Nombre:	
Contraseña:	
Seguir conecta	do: 🔍
	Conectar Crear cuenta

441

Aquí se le pide que escriba los datos de su cuenta, que pueden guardarse para la próxima vez que se conecte. Si ya tiene una cuenta en *Playchess*, solo tiene que escribir el nombre de usuario y contraseña y hacer clic en el botón *Conectar*.

Si no tiene una cuenta, entonces debe hacer clic en el botón *Crear cuenta*. Eso le llevará a una página en la que deberá escribir sus datos:

4	r r	ChessBa	se Account	A
		EN CUALQUIER	MOMENTO Y LUGAR: EL MUNDO CHESSBASE	
	ES PREC	IOS CREAR CUENTA	Nombre de usuar Contraseña ¿Olvidó la contraseña?	IDENTIFICARSE 🚘
CREAR CUENTA NUE	EVA			
Nombre de usuario:				
E-Mail:				
Contraseña:				
Confirmar contraseña:				
Sí, me gustaría suscribirme a la carta de ajedrez de ChessBase:				
CREAR CUENTA				

Una vez que haya rellenado la página anterior, tras hacer clic en *Crear cuenta*, recibirá un mensaje de correo electrónico en la dirección de e-mail facilitada, pidiéndole que confirme su cuenta de correo y dándole más indicaciones.

Una vez hecho eso dispone usted de **tres meses de acceso gratuito** con funcionalidad plena de la cuenta ChessBase. Es decir, si ha creado una cuenta el 1 de diciembre, tendrá una suscripción Premium gratuita hasta el 1 de marzo.

Para disponer de una cuenta permanente, lo primero es decidir si le resulta mejor una suscripción **Starter** o la **Premium**. En la siguiente página se le mostrarán las diferencias entre ambas.

	PARA AFICIONADOS Y PRINCIPIANTES	PARA JUGADORES AVANZADOS Y DE CLI
PLAYCHESS	190 DINO	
JUGAR Y MIRAR	~	~
NOMBRE DE JUGADOR Y CHARLA	\checkmark	 ✓
GUARDA ELO Y PARTIDAS	\checkmark	 ✓
RETRANSMISIONES EN DIRECTO	\checkmark	 ✓
JUGAR TORNEOS	\checkmark	~
MULTITABLERO EN DIRECTO	\checkmark	 ✓
MÓDULO CON MULTITABLERO EN DIRECTO	×	~
COMENTARIOS EN DIRECTO	×	~
CHESSBASE TV POR INTERNET	×	 ✓
SIMULTÁNEAS CON GM	×	 ✓
ENTRENAMIENTO EN DIRECTO	×	~



·	7 MILLONES DE PARTIDAS	LIMITADO	VILIMITADO
•	LIBRO DE APERTURAS VIVO	LIMITADO	
•	LET'S CHECK		
·	TURBOFINALES		

En la parte inferior de la página podrá seleccionar si desea una suscripción Starter o Premium y por cuanto tiempo:



Tras tomar una decisión, se le pedirá su dirección y que confirme el correo electrónico. Luego debe facilitar los datos de pago:

Por favor, facilite los datos de su tarjeta de crédito para completar la compra. Muchas gracias.

Número de tarjeta:	
Código de verificación de la tarjeta:	
Nombre del titular de la tarjeta:	
Válido hasta:	12 V 2016 V

Con esto tiene una cuenta con suscripción en vigor por un mes o un año. Naturalmente el sistema recordará sus datos y le llevará directamente a cualquier servicio de la cuenta ChessBase con un solo clic, por ejemplo, si hace clic en *Openings* en nuestra página de noticias irá directamente a la aplicación de entrenamiento de aperturas sin más requerimientos.

GUARDAR

444	ChessBase	14

4.2 ¿Cómo puedo cambiar la imagen de mi perfil?

Conéctese con sus datos. Seleccione "Editar datos del usuario".

	EDITAR DATOS DEL USUARIO
	Ducados disponibles:
ría 42	528 Ducados
o postal:	> COMPRAR 250
00	DUCADOS

En el diálogo seleccione el elemento "Imagen del usuario" -> "Subir imagen".

Imagen de usuario:	deres :
Subir imagen:	SELECCIONAR ARCHIVO
Cumpleaños:	01/01/0001

Ahora puede seleccionar una imagen de su disco duro.

4.3 ¿Cómo registrarse con Fritz 15 o ChessBase 14 para usar las aplicaciones web?

Con el programa de ajedrez Fritz 15 y con el programa de base de datos ChessBase 14 recibe una suscripción Premium para las aplicaciones web de ChessBase.

Identifíquese con su cuenta en https://account.chessbase.com/es

Haga clic en el nombre de su cuenta.

Se abrirá una página en la que puede "Ampliar la suscripción con un número de serie":

1	Che	ssBase Ad	ccoui	nt		
	EN CU.	EN CUALQUIER MOMENTO Y LUCAR: ACCESO A TODO EL MUNDO CHESSBASE				
D APLICACION	ES PRECIOS O	SALVAMENTO DE	SCONECTA	R		
ATOS				> EDITAR DATOS DEL USUARIO		
	Titulo: Sra.	Situación geográfica:	Calles	Ducados disponibles: 326 Ducados		
\bigcirc	Nombre: MR	> LOCALIZAR COORDENADAS	Código po	ostal: > COMPRAR 250 DUCADOS		
ombre de usuario: ilvamento	Apellidos: G	Título FIDE:	Ciudad:	> COMPRAR 500 DUCADOS		
	Email: fernando.fernandez@ches	Cumpleaños:	País	> CLAVE DE DUCADOS		
			> DIRECO	CIONES		
I CUENTA DE CHE	SSBASE					
ascripción: vemium	COMPRAR S	USCRIPCIÓN PREM		> AMPLIAR LA SUSCRIPCIÓN CON UN NÚMERO DE SERIE		
aducidadı	> SUSCRIPCIÓ	N ANUAL 49,90 € M MENCHAL 4 99 €				

4.4 Preguntas frecuentes sobre la cuenta ChessBase

Si tiene dudas sobre la cuenta ChessBase, no dude en escribirnos a <u>info@chessbase.</u> <u>com</u>

¿Dónde escribo mi número de serie?

En <u>https://account.chessbase.com/es</u> - Datos del usuario tiene la sección Mi cuenta ChessBase.

Ahí encontrará la información básica de su cuenta, por ejemplo el tiempo de suscripción que le queda y la opción "Ampliar la suscripción con un número de serie". Úsela para aportar un número de serie.

Subir de Starter a Premium

Realizó hace poco una suscripción Starter y le gustaría pasar a Premium. ¿Se puede? ¿Cómo?

Pasar de Starter a Premium puede hacerlo usted mismo. Identifíquese con su cuenta en <u>https://account.chessbase.com/es</u> Haga clic en el nombre de su cuenta. Haga clic en "Cambiar de Starter a Premium".

El servidor le ofrecerá cambiar el periodo de suscripción Starter que le reste a un nuevo periodo de suscripción Premium.

Normalmente el servidor sugerir a un cambio en la proporción 3:2: por 3 meses de suscripción Starter recibirá 2 meses Premium. Si tuviera una suscripción Starter de varios años la suscripción Premium máxima que puede tener será de 3 años.

4.5 Playchess.com

4.5.1 Aplicación web Playchess.com

Por medio de esta aplicación web con cualquier navegador de Internet actualizado podrá jugar partidas con amigos de todo el mundo, seguir retransmisiones o charlar. Continuamente se están añadiendo características y funciones nuevas.

Si su ordenador dispone del sistema operativo Windows, es mejor usar el programa gratuito que puede descargar en <u>http://es.playchess.com</u>. Tiene muchas más funciones y es más eficiente que la aplicación web.

Puede usar la aplicación web como invitado o con una cuenta de usuario registrada. Como invitado, no dispondrá de todas las funciones de la aplicación.



4.5.2 Acceso

Si quiere probar el servidor de ajedrez por vez primera, le basta conectarse como invitado. Sólo tiene que hacer clic en el botón "Invitado" en el diálogo de conexión.

Puede jugar sus primeras partidas o mirar como juegan otros como Invitado, incluso aunque no disponga de todas las funciones. Si quiere usar todas las funciones, debe

crear una cuenta de usuario.

Dispone de las siguientes funciones en la página inicial de la aplicación.

Jugar blitz	Jugar blitz inicia una partida a 5 minutos por bando.
Jugar bala	Jugar bala inicia una partida con 1 minuto por bando.
Jugar lenta	Jugar lenta inicia una partida con 15 minutos por bando.
Partidas en directo	Partidas en directo permite ver partidas jugadas por grandes maestros, de los torneos que se estén retransmitiendo en el servidor.
Mirar blitz	Mirar blitz carga la partida que se esté jugando en ese momento en el servidor entre los jugadores más fuertes.
Ū	Oír la radio permite seguir los comentarios de las retransmisiones en directo cuando los hay.
Oír la radio	

Hay una pequeña flecha en algunos botones de función. Eso indica que dispone de más opciones. Al hacer clic sobre la flecha, se muestran.



448 ChessBase 14

4.5.3 Jugar nuestras primeras partidas como invitados

En la ventana de retos aparecen las ofertas para jugar partidas. Los retos de otros jugadores se indican con una flecha verde.

Retos				
Nombre	Condiciones	Elo	Control de t	Conexión
👃 Himzodz	Evaluada	1412	10m + 0s	60ms
👃 Vima44	Evaluada	771	5m + 3s	30ms
👃 Vima44	Evaluada	771	5m + 3s	30ms
👃 Riga_1951	Evaluada	1692	3m + 2s	0ms
🛔 Aceptar 💥 Borrar 🛒 Bo	uscar			

Al hacer clic en uno de los nombres de la lista y luego en el botón Aceptar, comienza una partida con los controles de tiempo especificados en una ventana de tablero.

4.5.4 Crear una cuenta

Lo mejor es crear una cuenta de usuario para emplearla con todas las aplicaciones web. Al hacer clic en el botón Conectar, puede identificarse con una cuenta de usuario existente o crear una nueva.



Por lavor conecte	con su cuenta ChessBase (Playches
Nombre:	Perchess
Contraseña:	•••••
eguir conectado:	
	Invitado
	Crear cuenta
	Contraseña olvidada

Escriba el nombre de usuario o apodo que escogió al crear la cuenta y como el que aparece en los listados de jugadores. Escriba la contraseña que escogió cuando creó la cuenta. Haga clic en el botón Conectar para entrar en el servidor con esa cuenta.

Si se hace clic en el botón "Crear cuenta" se abre una ventana para crear una nueva cuenta de usuario.

450	ChessBase 14	
	ChessBase EN CUALQUIER MOM	Account
	ACCESO A TODO EL MU	UNDO CHESSBASE
	INICIO APLICACIONES PRECIOS CREAR CUENTA	mbre de usuar Contraseña IDENTIFICARSE
	INICIO APLICACIONES PRECIOS CREAR CUENTA	vidó la contraseña?
	CREAR CUENTA NUEVA	
	E-Mailr	
	Contraseña:	
	Confirmar contraseña:	
	Sí, me gustaría suscribirme a la carta de ajedrez de ChessBase:	
	CREAR CUENTA	

Deben aportarse los siguientes datos:

Chase Dass 44

Nombre de usuario = la identificación del jugador que aparecerá en los listados.

E-mail = es obligatorio indicar una dirección válida de correo electrónico. Es necesaria para activar la cuenta y en caso de olvido de la contraseña.

Nota: la dirección de correo electrónico solo se usa para identificar al usuario. Se trata de forma confidencial y no se emplea para enviar publicidad.

Contraseña: para mayor seguridad, la contraseña debe escribirse dos veces.

Pista: por favor tome buena nota de su contraseña y mantenga la en secreto. Por motivos de seguridad, el servidor no guardar las contraseñas como texto, lo que significa que ni los operadores del sistema pueden ver la contraseña. En caso de olvido, puede pedir una nueva contraseña por correo electrónico o hacer uso del botón "Contraseña olvidada".

En el panel de charla se muestra la información de conexión.

BIENVENIDO SALVAMENTO

Charla

CONECTANDO CON EL SERVIDOR, POR FAVOR ESPERE... ESPERANDO POR PLAYCHESS.COM ¡Bienvenido, Salvamento! Last Login: 02.11.2016 (from ESP, ,) Hora del servidor = 21:54 (UTC+1h), 3766 jugadores conectados PREMIUM ACCOUNT.

4.5.5 Interfaz

La pantalla inicial se divide en varios paneles.

Las funciones más importantes y de uso más frecuente están en la barra de herramientas que aparece en la parte superior.



Jugar blitz inicia una partida a 5 minutos por bando.

Jugar bala inicia una partida con 1 minuto por bando.

Jugar lenta inicia una partida con 15 minutos por bando.

Partidas en directo permite ver partidas jugadas por grandes maestros, de los torneos que se estén retransmitiendo en el servidor.

Mirar blitz carga la partida que se esté jugando en ese momento en el servidor entre los jugadores más fuertes.

Oír la radio permite seguir los comentarios de las retransmisiones en directo cuando los hay.

En la parte superior derecha aparece los siguientes botones:



Idioma le permite establecer en qué lengua quiere los menús y mensajes de la aplicación.

Estadísticas del servidor abre una ventana en la que se muestran distintos detalles de la actividad del servidor desde su ultimo reinicio.



Conectar le permite configurar su cuenta de usuario.

Más herramientas le ofrece acceso a otras aplicaciones web.

4.5.6 Jugadores / Partidas / Mapa

Jugadores Partidas Mapa	1				
Nombre	País	Relá 🔻	Bala	Estado	
🔏 Michael Kopylov	-			Inactivo	1
🔏 Lars Bernhofen				Mirando/Ina	
🍲 Ruslanchess	60	3009		Inactivo	
🍐 Georg Meier		2790	2913	Inactivo	
🖢 IStohl	-	2341		Jugando	
🖢 Broken sword		2835	2192	Buscando/In	
🖢 Starfire1997	-	2655	2664	Buscando/In	
🛓 Kozakov		2509	2324	Jugando	
₩ RedTiger		3005	2588	Inactivo	
₩ Fbf	-	2604	2803		1
👑 Assassino		2545	2619	Buscando/In	
👑 Original sin	-	2540	2143	Inactivo	
₩ decayl		2470	2434		,
🧈 Ping 🛛 Reto			So So	lo jugadores fuert	e

Le permite ver el listado de jugadores conectados, la lista de partidas que se está jugando o el mapamundi ampliable.

Panel de retos

Los jugadores conectados pueden retarlo directamente. También puede recibir retos abiertos, lanzados a todo el mundo.

Retos							
Nombre			Condiciones	Elo		Control de t	Conexión
👃 Himzodz			Evaluada	1412		10m + 0s	60ms
👃 Vima44			Evaluada	771		5m + 3s	30ms
👃 Vima44			Evaluada	771		5m + 3s	30ms
🦊 Riga_1951			Evaluada	1692		3m + 2s	0ms
Aceptar	Borrar	Red Bu	scar				
	••	-					

Los retos directos se indican con una flecha roja. En los retos abiertos, la flecha es verde.

Panel de charla

Se conoce como "charla" el conversar por Internet con otro usuario mediante texto escrito. Para comenzar una charla, lo primero es seleccionar al destinatario de nuestro mensaje haciendo clic sobre él en el listado de jugadores.

BIENVENIDO SALVAMENTO
Charla
CONECTANDO CON EL SERVIDOR, POR FAVOR ESPERE ESPERANDO POR PLAYCHESS.COM ¡Bienvenido, Salvamento! Hora del servidor = 22:18 (UTC+1h), 3520 jugadores conectados PREMIUM ACCOUNT. ->Lev123: Hola

La charla solo es posible si se ha identificado en el servidor con una cuenta.

Tras seleccionar a un jugador como destinatario de la charla, su nombre aparece al comienzo de la línea en el panel de charla.

Los paneles pueden redimensionarse arrastrando las barras de separación.

Cuando se está jugando o viendo una partida, el panel de información de la parte central se sustituye por un panel de tablero.

Lista de jugadores

La información de los jugadores conectados al servidor se ofrece en forma de tabla, con datos agrupados en columnas, que contienen la siguiente información

Jugadores Partidas Mapa]				
Nombre	País	Relá 🔻	Bala	Estado	
🔏 Michael Kopylov	-			Inactivo	1
🔏 Lars Bernhofen				Mirando/Ina	
🍲 Ruslanchess	60	3009		Inactivo	
🍐 Georg Meier		2790	2913	Inactivo	
🖢 IStohl		2341		Jugando	
🖢 Broken sword	±	2835	2192	Buscando/In	
🖢 Starfire1997		2655	2664	Buscando/In	
🛓 Kozakov		2509	2324	Jugando	
👑 RedTiger	1	3005	2588	Inactivo	
₩ Fbf		2604	2803		1
👑 Assassino		2545	2619	Buscando/In	
👑 Original sin		2540	2143	Inactivo	
👑 decayl		2470	2434		1
🥕 Ping 🛛 🕥 Reto			So So	lo jugadores fuert	e

Nombre - Nombre de usuario del jugador en el servidor, con un símbolo a la izquierda que indica su rango.

País - Donde vive o del que es natural el usuario.

Relámpago - Elo de partidas relámpago en Playchess.

Bala - Elo de partidas rápidas en Playchess.

Estado - Se muestra lo que está haciendo el jugador: en pausa, inactivo o jugando, por ejemplo.

Si selecciona un jugador, haciendo clic sobre él y luego pulsa el botón **Reto** se envía una solicitud directa al jugador para echar una partida.

456 ChessBase 14

Condiciones		
📝 Evaluada	📝 Con reloj	
Tiempo:	5	^
Incr. por mov.:	0	-

Ping mide la calidad de la conexión con el jugador seleccionado a través de Playchess y muestra el resultado en el panel de charla.

Listado de partidas

Se muestra en la pestaña dispuesta al efecto la relación de partidas que se disputan en el servidor en un momento dado o que se acaban de disputar recientemente.

457

Mirar partidas Bu	scar partidas	Actualizar	lista			
lancas	Elo bl *	Negras	Elo neg	Resu +	Control de tiempo	Espe
Lev123	2311	AChessPlayer	2414	Ejecutá	3m + 0s	8
Hausigel	2662	Stonefish	2182	Ejecutá	1m + 0s	2
Pakora	2368	MRHZ	2218	Ejecutá	1m + 0s	2
Mirkokokezamk	2045	Max Steel	1961	Ejecutá	5m + 0s	1
Cavalblanca	1993	Za nijansu	1975	Ejecutá	3m + 0s	1
Giacomo	1989	hg b1b1	1908	Ejecutá	40m + 0s	1
Amirali1384	1932	Mishmish34	1984	Ejecutá	3m + 2s	1
Bin laden 84	1840	Ionelluca	1845	Ejecutá	3m + 0s	1
Tarrasch	1829	Elisa9	1769	Ejecutá	3m + 0s	1
JaWasser	1819	Curie	1752	Ejecutá	30m + 0s	1
Äÿäÿ Äèlà	1719	TOLYA37	1754	Ejecutá	16m + 0s	1
Fsc430	1650	Hauketo	1633	Ejecutá	8m + 0s	1
Pir baba	1555	Deltadawn	1271	Ejecutá	16m + 0s	1
Equaliser		chess of mozart		Ejecutá	5m + 0s	1
Burschy	2322	Kalle-Wirsch	2338	Ejecutá	3m + 0s	0
MILAN 006	2291	Qvalda	2439	Ejecutá	3m + 0s	0
Bliki500	2276	Abu SML	2203	Ejecutá	3m + 0s	0
Wollukav	2265	Strangerut	2425	Ejecutá	3m + 0s	0
Ostoja60	2246	Howard Roark	2338	Ejecutá	3m + 0s	0
StaiZitto	2228	Batka	2302	Ejecutá	3m + 0s	0
Mhmblom	2169	Kralj Milutin 26	2059	Ejecutá	3m + 0s	0
Hashim	2147	AnalyseThis	1822	Ejecutá	3m + 0s	0
Nitros123	2117	Coldbar	2139	Ejecutá	3m + 0s	0
Badbear	2112	Ajam	2191	Ejecutá	1m + 0s	0
Mmweber	2103	PoRnomariov	1955	Ejecutá	3m + 2s	0

Se facilita información sobre los jugadores, su Elo, el control de tiempo, el número de espectadores.

Puede usar el campo de búsqueda para localizar una partida escribiendo por ejemplo el nombre de uno de los jugadores.

Al hacer doble clic sobre una partida, se carga en una ventana de tablero, donde podrá seguirla.

458 ChessBase 14

Jugadores Partic	las Mapa		
💿 Mirar partidas	per	× Actualizar lis	ta
Blancas	Elo bl 🔻	Negras	Elo neg Resu
Diamantgeist	2100	Sum <mark>per</mark> Miroslav	2275 Eject
Luis <mark>Per</mark> ea	1728	Witt	1283 Eject
<mark>Per</mark> bos	1482	PHARREL	1439 Eject
Ricolangenheim	1367	Douwe Kui <mark>per</mark> s	1302 Eject
Chris6745	1363	Jc <mark>jper</mark> a	1263 Eject
Dee <mark>per</mark> gray		Stefan4130	1499 Eject
Nir_k	2053	Su <mark>per</mark> papa	1776 1-0

Como toda la información dispuesta en columnas, es posible mostrarla ordenarla según se explicó, haciendo clic sobre la cabeceras correspondientes.

Мара

Sobre el globo se muestran los jugadores conectados como puntos rojos.



Los botones Zoom + y Zoom - sirven para acercar o alejar el mapa, para tener una

vista más general o más detallada.

Ordenación por columnas

En los listados, al hacer clic en la cabecera de una columna se ordena según el dato que se muestre en ella. Si se vuelve a hacer clic, se invierte el orden.

Ejemplos: al hacer clic en Blancas en el listado de partidas, se ordenan estas alfabéticamente según el nombre de los jugadores que conducen las blancas. Si se hace clic una segunda vez, si invierte el orden. Si se hace clic en Elo blancas las partidas se muestran ordenadas por el nivel de fuerza de los ajedrecistas que dirigen las blancas. Si se vuelve a hacer clic en la misma cabecera, se muestran primero los jugadores más débiles.

Jugadores Partidas	s Mapa	
💿 Mirar partidas	Buscar partidas 🔗 Actualiz	ar lista
Blancas	Elo blancas 💌 Negras	Elo n
Fbf	∲↑ Sort Ascending	2552
AChessPlayer	Z Sort Descending	2299
Decayl	AV bore besterning	2369
Stefan10	Columns 🕨 🔽 Blancas	71
Mishmish34	1943 Karlim 📝 Elo blancas	86
Ionelluca	1845 Bin lac 🔽 Negras	40
Elisa9	1789 Tarras Elo pegras	09
agent	1661 Beaun Beaun	94
Machevara	1244 chess	43
Pampanario	Sergar 🔽 Control de tier	npo
BVV	2393 Qvalda 🗹 Espectadores	32
Kalle-Wirsch	2320 LichtderWahrheit	2236

El mismo principio se aplica a todas las ventanas de listado que usan columnas.

Configurar las columnas

La presentación en columnas puede adaptarse a sus preferencias. Si pasa el puntero del ratón sobre la cabecera de una columna, se muestra una pequeña flecha negra. Si hace clic en ella puede configurar las columnas.

Además de ordenar los listados, puede decidir mostrar u ocultar la información en las diferentes columnas. Esto es posible en todos los listados que emplean columnas.

4.5.7 Jugar partidas

Conseguir un rival

Hay varias formas de encontrar un rival en Playchess.com. La más fácil es enviar un reto abierto, usando los botones de la parte superior izquierda de la pantalla.

Jugar blitz - Inicia una partida con 5 minutos por bando.

Jugar bala - Inicia una partida con 1 minuto por bando.

Jugar lenta - Inicia una partida con 15 minutos por bando.

En la parte inferior izquierda de la pantalla está el panel **Retos**.

Retos				
Nombre	Condiciones	Elo	Control de t	Conexión
👃 Gijsbertus	Evaluada	1131	12m + 0s	30ms
👃 Rasselsnake	Evaluada	1168	15m + 0s	90ms
Atomicmoment	Amistosa	1794	3m + 0s	0ms
👃 BigMax001	Evaluada	1553	8m + 0s	570ms



En ella se muestran las peticiones de otros jugadores. La lista también dispone la información en columnas:

Nombre del jugador que envía la petición.

Condiciones indica si la partida va a ser evaluada (cuenta para el Elo) o no.

Elo muestra la puntuación de quien lanza el reto.

Control de tiempo muestra el ritmo de juego que quiere el que lanza el reto.

Conexión señala la calidad de la conexión del jugador que lanza el reto.

Los retos de entrada abiertos se indican con una flecha verde. Si hace clic en un elemento de la lista con una flecha verde, se abre una ventana de tablero para que comience a jugar inmediatamente.

Los retos que se le han enviado a usted directamente por medio del listado de jugadores (véase más arriba) se indican con una flecha roja.

Una flecha azul marca el reto que usted envía

🕆 To All

Hay tres botones en la parte inferior del panel de retos.



Si se hace clic en un elemento de la lista de retos entrantes y luego se hace clic en Aceptar o si se hace doble clic en un reto entrante, se abre una ventana de tablero para empezar a jugar la partida.

Borrar elimina un reto de la lista

Buscar abre una ventana de diálogo para indicar los controles de tiempo deseados.

Condiciones	📝 Con rel	oj
	5	
Tiempo:	5	v
Incr. por mov.:	0	^

Tiempo es el número de minutos para toda la partida e "Incr. por mov." es el número de segundos que se deben añadir al tiempo total tras cada jugada.

También se puede indicar si se desea jugar una partida evaluada (que cuenta para el Elo) o no y, en este segundo caso, si se quiere jugar con reloj o no.

Una vez ajustados los valores deseados, al pulsar en OK se lanza el reto.

Buscar un rival en la lista de jugadores

En la columna Estado se pueden localizar los jugadores que no están disputando ninguna partida en ese momento. Seleccione uno haciendo clic sobre su nombre y luego haga clic sobre el botón Reto. Su petición llegará directamente al interesado y aparecerá con una flecha roja en el panel de retos del jugador elegido.

4.5.8 Ventana de tablero en Playchess

Si acepta usted un reto o si le aceptan el que usted hubiere enviado, se abrirá una ventana de tablero para jugar la partida.



Junto al panel con el tablero aparecen el panel de notación y el de charla.



Puede usar el panel de charla para enviar a su rival mensajes de texto cortos.

La ventana de tablero puede usarla para jugar partidas o para ver las que juegan otros en el servidor. El tiempo se muestra en los dos relojes que están en la parte superior del tablero.

La última jugada del rival se marca con una flecha.

Las jugadas se realizan arrastrando las piezas con el ratón desde la casilla de origen hasta la de destino.

Pista: puede realizar una jugada mientras es el turno de su rival. Eso es útil si sólo hay una jugada evidente y sirve para ahorrar segundos en las partidas blitz y bala. Su jugada se muestra con una flecha verde sobre el tablero. Puede anular la jugada anticipada volviendo a hacer clic en la misma pieza o haciendo clic fuera del tablero.



En la parte superior de la ventana de tablero hay diversos botones con las funciones más importantes.



Cerrar tablero - Cierra la ventana de tablero, lo mismo que haciendo clic sobre la X roja que se muestra en la parte superior derecha del tablero. *Atención: isi la partida no ha terminado y cierra el tablero, se le dará por perdida!*

Reconectar - Si ha perdido la conexión con el servidor puede hacer clic en este botón para intentar recuperarla y seguir con la partida.

Rendirse - Abandona la partida y da la victoria al rival.

Aplaudir - Para enviar un reconocimiento a su rival, que recibe un mensaje en el panel de charla e incrementa su contador de aplausos. Esta función sólo está disponible para usuarios registrados con suscripción en vigor.

Revancha - Tras completar una partida, ofrece al rival jugar otra con los colores cambiados.

Acepto revancha - Sirve para aceptar la oferta de revancha recibida del rival.

Ofrecer tablas - Pide tablas al rival.

Aceptar tablas - Acepta la oferta de tablas realizada por el rival.

Reclamar victoria - Pide la adjudicación de la partida si el rival sale del servidor.

Ping rival - Comprueba la conexión con el oponente.

Puede elegir entre distintas combinaciones de piezas y tableros con el botón Tablero.



Pruebe las distintas opciones haciendo clic sobre ellas, hasta encontrar la que más le guste.

Realización de jugadas

Las jugadas se realizan arrastrando las piezas con el ratón desde la casilla de origen hasta la de destino.

Pista: puede realizar una jugada mientras es el turno de su rival. Eso es útil si sólo hay una jugada evidente y sirve para ahorrar segundos en las partidas blitz y bala. Su jugada se muestra con una flecha verde sobre el tablero.



Puede anular la jugada anticipada volviendo a hacer clic en la misma pieza o haciendo clic fuera del tablero.

Promoción

Cuando un peón llega a la octava fila, haga clic en la casilla de destino y arrástrela sobre la pieza a la que desea promocionar.

4.5.9 Mirar partidas

Mirar como juegan otros puede ser casi tan emocionante como jugar uno mismo.

La aplicación ofrece distintas formas de seguir las partidas que se están jugando.

Al hacer doble clic en un elemento del listado de partidas, se carga la misma en una ventana de tablero.

La forma más fácil de ver una partida es hacer clic en Mirar blitz, que carga la partida que estén jugando los ajedrecistas más fuertes en la ventana de tablero.



Eso significa que puede mirar fácilmente las partidas de los jugadores más fuertes en cualquier momento.

Puede arrastrar el separador de los paneles a derecha e izquierda para aumentar o disminuir el tamaño del tablero.

Puede usar el panel de charla para conversar con otros espectadores.

Hay botones de funciones en la ventana de tablero distintos a cuando juega una partida.



El botón *Recibiendo jugadas* activa o desactiva la llegada de movimientos de la partida desde el servidor. Al desconectar la transmisión puede analizar una posición más detenidamente con un módulo de ajedrez, por ejemplo.



El botón *Módulo* arranca un módulo de ajedrez que analiza la posición del tablero y va siguiendo la partida, como en la imagen siguiente:



Multitablero

Es posible seguir varias partidas a la vez con la vista multitablero, por ejemplo para no perder ni un ápice de la acción en partidas críticas de un torneo.

Para ello:

- Abra el listado de partidas haciendo clic en la pestaña Partidas.
- Seleccione las partidas que quiere mirar haciendo clic en las entradas del listado mientras mantiene pulsada la tecla CTRL.
- Haga clic en el botón *Mirar partidas* para cargarlas en una ventana multitablero.



Al hacer clic sobre un tablero, se activa su notación y las referencias de la misma.

Al hacer clic en el botón *Partidas en directo* carga las cuatro partidas más populares de los torneos que se están retransmitiendo en una ventana multitablero.

4.5.10 El servidor de ajedrez para su club

Reúnase con sus amigos en su propio club virtual. Es muy sencillo de configurar y gratuito. Inserte un enlace como el siguiente en su página web:

http://play.chessbase.com?room=SVWesseling46

El texto después de "?room=" es el nombre de su club o grupo de ajedrez sin acentos ni espacios. En el ejemplo es "SV Wesseling 46".

Al hacer clic en este enlace irá automáticamente su propia sala donde podrá jugar partidas contra sus amigos como invitado. Si quiere emplear su propio nombre y tener puntuación Elo, debe identificarse con su nombre de usuario y contraseña. Tener una cuenta es gratis.

Para usuarios avanzados: si posee Fritz o ChessBase, verá la sala de su club en el listado dentro de la categoría "Club rooms from web". La página web en la que haya insertado el enlace se mostrará en el panel de información, con lo que estará dando a conocer su club en todo el mundo.

Tan pronto como se active la sala al hacer clic en el enlace, podrá usar Fritz o cualquier otro programa de acceso a Playchess.com para jugar en la sala. Esto sirve para todos los programas de ChessBase actuales.

Partida relámpago en directo e su página web

En la página de noticias de ChessBase puede ver la retransmisión de una partida blitz que se está jugando en el servidor.



Si hace clic en "Insertar tablero", verá las instrucciones para ofrecer partidas como esa en su propia web.

El siguiente código integra la emisión de una partida de ajedrez relámpago en directo en su página web:

<iframe src="http://liveblitz.chessbase.com" width="360" height ="360" ></iframe>

Sólo tiene que copiar el código en el de su página. Puede cambiar los atributos "width" y "height" para modificar el tamaño del tablero mostrado.

4.5.11 Información adicional

Rangos

Todo jugador tiene asignado un rango en Playchess.com que depende del tiempo que lleva conectándose, el número de partidas jugadas y de su fuerza de juego. A los grandes maestros FIDE se les asigna el rango de Rey si lo solicitan y los maestros internacionales reciben el de Dama. En la siguiente tabla se resumen los requisitos para otros jugadores:
Rango	Días de conexión	Partidas	Fuerza
Peón	0	0	0
Caballo	6	10	0
Alfil	25	100	1300
Torre	100	1000	2300
Dama	400	2000	2450
Rey	600	5000	2600 (Bala 2700)

El símbolo situado a la izquierda del nombre del jugador indica su rango. Para los que se han conectado al servidor un mínimo de 500 días se usa una pieza negra, lo que indica que se trata de jugadores particularmente activos y veteranos en Playchess.com.

Jugadores Partidas	Мара		
Nombre	País	Relá 🔻	Bala
🍲 Ruslanchess	0	3009	
🖢 Hs gretarsson		2502	
🖢 Broken sword	H	2835	2192
🖢 Uzbek	-	2737	2528
🖢 Uzbek	=	2737	2528
👻 Fbf		2579	2803
🖢 Sskembris	8	2113	
₩ RedTiger	1	3005	2588
₩ Patroles		2562	2437
₩ Assassino		2545	2619
👑 Original sin	-	2540	2143
👑 Gyalog	=	2464	3018

Clasificaciones

La razón para jugar partidas evaluadas en el servidor es para obtener una puntuación más alta. El sistema de clasificación se fundamenta en el bien conocido sistema Elo, empleado en ajedrez desde hace bastante tiempo.

El servidor calcula y mantiene diversas listas de puntuación diferentes:

Bala: para partidas a un ritmo de hasta 3 minutos para todas las jugadas.

Blitz: partidas jugadas a un ritmo de entre 3 y 15 minutos para todas las jugadas.

Largas: partidas con más de 15 minutos para todas las jugadas.

La puntuación Elo se muestra en el listado de jugadores, en el listado de partidas y en la cabecera de la partida.

Notación				
	Mr bh6 2608	0-1	Nigel Short 2759	r
	10	3m+1s, rated	60	9

4.5.12 Recuperar partidas de Playchess

Si juega partidas con regularidad en la aplicación web Playchess, ésta automáticamente guarda sus partidas en la base de datos "playchess.com games", ubicada en la nube de bases de datos, accesible con la aplicación web MyGames, o con ChessBase 14, para su análisis y repaso.

Supongamos que ha jugado una partida y que desea después recuperarla:

- Active la aplicación web MyGames.
- Vaya a Bases de datos > Abrir base

		.	₽.
Abrir PGN	Base	es de datos	Guardar
		Abrir base	
	Þ	Crear base	
)	X	Borrar base	
ndez Lopez	J	42nd Olympia	d Baku 20'

Ahora aparecerán las bases de datos que tiene en la nube. La base de datos "Mis partidas" ("MyGames") y los repertorios para blancas y negras siempre están disponibles. Si, por ejemplo, borrase la base de datos, perdería las partidas, pero la base de datos se volvería a crear la próxima vez que se iniciase la aplicación.

Mis bases

Title	Games	Owner
Black Repertoire	0	El Capi
CloudClip	4	El Capi
compartidas	3	El Capi
My Games	0	El Capi
Playchess.com Games	154	El Capi
prueba	3	El Capi
White Repertoire	0	El Capi

Ahí puede ver la base de datos llamada "playchess.com.games". Si la seleccionamos,

471

se carga el listado de partidas y haciendo doble clic en una de sus entradas, la cargaremos.

Cloud	: deramateur - j	olay.chessbase.	com games				~	1	-
#	White	Black	Event	Date	Re	ECO			Ë
1	DerAmateur	Anubis I	3 min, rated	2016	1–0		^		
2	DerAmateur	PORDEE	3 min, rated	2016	0–1				2
3	DerAmateur	PORDEE	3 min, rated	2016	0-1				
4	DerAmateur	Chaturang	3 min, rated	2016	1–0				
5	Chaturang	DerAmateur	3 min, rated	2016	1–0				
6	DerAmateur	Tovenaaru	3 min, rated	2016	1–0			2012	
7	DerAmateur	Em1	3 min, rated	2016	0–1				
8	Alikessu	DerAmateur	3 min, rated	2016	0–1				
9	Em1	DerAmateur	3 min, rated	2016	0–1				
10	Aptfit	DerAmateur	3 min, rated	2016	1–0				

En el listado de partidas verá la relación completa, con los nombres de los jugadores, los controles de tiempo y demás detalles. Al hacer clic en una entrada, la partida se carga en el panel de tablero.

<u>Pista</u>: tras abrir la partida en una ventana de tablero, puede arrancar un módulo para ayudarlo a analizar.

Bajo el panel de notación dispone de herramientas para comentar la partida mostrada. Luego debe guardar los cambios.

4.6 MyGames

4.6.1 Nube de bases de partidas

Una importante nueva característica de nuestro programa ChessBase es la posibilidad de guardar bases de datos no sólo en el disco duro del ordenador, sino también en los servidores de ChessBase. Esto tiene la ventaja de que puede acceder a sus datos desde cualquier sitio. También significa que no tiene que copiar y volver a instalar bases existentes. Además, es posible compartir bases de datos fácilmente con otros usuarios.



Es posible usar una base de datos en la nube desde cualquier ordenador o dispositivo con acceso a internet y un navegador web. Una posibilidad que ofrece una base de

472 ChessBase 14

datos en la nube es preparar material de entrenamiento para un torneo que se avecina. Aunque sus compañeros de equipo no dispongan de un ordenador con Windows, puede facilitarles información sobre las partidas de su rival es y hacerle sugerencias.

Aunque el acceso es gratuito, la funcionalidad completa de la nube sólo está disponible si tiene una cuenta de ChessBase.

4.6.2 Acceso

Aunque el acceso es gratuito, la funcionalidad completa de la nube sólo está disponible si tiene una cuenta de ChessBase.

ectar - ChessBase Gam	ne Cloud
Por favor conecte	con su cuenta ChessBase (Playchess):
Nombre:	Salvamento
Contraseña:	•••••
Seguir conectado:	
	Conectar Crear cuenta
	Contraseña olvidada
	Cancelar

Las posibilidades disponibles en la nube de bases de datos dependerán del tipo de suscripción que tenga.

Puede acceder a las bases de datos en la nube con ChessBase y por medio de cualquier navegador de internet actualizado.

Las bases de datos "My Games", "White Repertoire" y "Black Repertoire" siempre están instaladas. Si intenta borrar estas bases de datos, se eliminan todas las partidas pero no las bases de datos propiamente dichas.

No es posible disponer de acceso como invitado en esta aplicación web, pues no tendría sentido tener bases de datos o repertorios sin estar vinculados con un usuario.

Espacio de almacenamiento en la nube

El espacio disponible para almacenar información en la nube de partidas dependerá del

tipo de suscripción que tenga. Una cuenta gratuita le ofrece 20 MB de espacio para almacenamiento, lo que sirve para unas 10.000 partidas. Con una suscripción Starter dispondrá de 80 MB, mientras que con una Premium llegará a los 200 MB.

4.6.3 Interfaz

La aplicación estructura la información en cuatro paneles principales.

Hay un panel en la parte izquierda en el que se muestra el listado de partidas de la base de datos que esté abierta. Mediante un botón con una doble flecha apuntando hacia la izquierda que está en la parte superior derecha del panel, se puede escamotear éste para permitir más espacio a los otros paneles.

Además se dispone del panel de tablero, del panel de notación y de acceso directo al LiveBook.

Los paneles se pueden cambiar de tamaño arrastrando las barras de separación que hay entre ellos.



En el tablero gráfico se pueden reproducir partidas e introducir jugadas.

En el botón Tablero dispone de distintos diseños para elegir.

En la parte superior derecha de la pantalla se dispone de los botones generales para cambiar el idioma, gestionar la cuenta y la conexión y acceder a otras aplicaciones web.

En la parte superior izquierda están los botones con las funciones principales específicas de esta aplicación:



Panel de notación

El panel de notación contiene las jugadas de la partida cargada y cualquier comentario que incluya.



Al hacer clic en un movimiento en la notación, se ve la posición correspondiente en el tablero.

También se pueden incrustar variantes. Retroceda hasta el momento en el que debe comenzar la variante y realice el movimiento alternativo. No se ofrece ninguna ventana de diálogo de variantes. Los nuevos movimientos se incorporan a la notación directamente como variante de los que hubiere.

En la parte inferior del panel de notación hay distintos botones con funciones para editar la misma.

Texto antes - Permite añadir un comentario en forma de texto que aparecerá antes de la jugada marcada. Puede escribir el texto en el campo que aparece en la parte inferior del panel.

Texto después - Sirve para añadir un comentario en forma de texto que aparecerá a continuación de la jugada seleccionada.

Iniciar línea - Retrocede la jugada seleccionada y comienza la inserción de una variante.

Promocionar línea - Convierte la variante de la jugada seleccionada en línea principal.

Borrar línea - Borra la variante en la que esté la jugada seleccionada.

Cortar línea - Elimina la notación tras la jugada seleccionada.

Símbolos de comentario - Haciendo clic sobre ellos, puede añadir rápidamente los símbolos estandarizados para valorar jugadas y posiciones.



Listado de partidas

Contiene la relación de todas las partidas que se incluyen en la base de datos.

Cloud	: Salvamento - Rece	nt Games				«
#	White	Black	Event	Date	Res	EC0
13	Gaponenko,I	Silva,A	42nd Olympiad B	2016	1-0	1
14	Mohammed Zoze	Espirito Santo Wa	WCO 2016	2016	1-0	
15	Tsiganova,M	Matnadze,A	42nd Olympiad B	2016	0-1	
16	Abasov Nijat	Laurusas Tomas	WCO 2016	2016	1-0	
17	Vazquez Igarza,R	Schandorff,L	42nd Olympiad B	2016	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	
18	Hansen,S	Vallejo Pons,F	42nd Olympiad B	2016	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	
19	Abdelazeez Moha	Kett Tim	WCO 2016	2016	0-1	
20	Greet,A	Caruana,F	42nd Olympiad B	2016	0-1	
21	Vega Gutierrez,S	Narva,M	42nd Olympiad B	2016	1-0	
22	Krush,I	Sahl,S	42nd Olympiad B	2016	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	
23	Erneste,I	Agbabishvili,L	42nd Olympiad B	2016	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	
24	Abreu Jean,C	Yakubboev,N	42nd Olympiad B	2016	0-1	
25	Adhiban,B	Minero Pineda,S	42nd Olympiad B	2016	1-0	
26	AlHuwar,J	Swiercz,D	42nd Olympiad B	2016	0-1	
27	Ali,M	Adams,M	42nd Olympiad B	2016	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	
28	Almasi,Z	Kreisl,R	42nd Olympiad B	2016	1-0	
Busca	r partidas	Copiar 📋 Pe	gar 🛛 📉 Borrar 🛛 🔬	Limpiar		

En la barra de título del panel figura el nombre de la base de datos abierta.

Nube ("Cloud") indica que se trata de una base de datos almacenada en el servidor. En la imagen siguiente, sin embargo, se puede ver lo que aparece cuando se abre una base de datos PGN en el almacenamiento local.

kaspar	ovmitweiss.pgn	
#	White	в

En la parte inferior del panel dispone de diversas funciones para usar con el listado de partidas

Copiar/Pegar: seleccione las partidas deseadas. *Copiar* las guarda temporalmente en un portapapeles. Si abre otra base de datos puede incorporarlas a ella haciendo clic en *Pegar*.



Borrar/Limpiar: Seleccione las partidas en la base de datos. Mantenga pulsada la tecla CTRL si quiere marcar más de una partida. Luego haga clic en *Borrar* para eliminarlas. Si selecciona las partidas marcadas y hace clic en Borrar de nuevo, se desmarcan las partidas y vuelven a estar disponibles. Si quiere borrar las partidas de forma permanente, haga clic en el botón *Limpiar*. Eso elimina de la base de datos todas las partidas marcadas para borrar. iNo puede deshacerse!

El campo que hay en la parte inferior del panel del listado de partidas permite filtrar el mismo, por ejemplo para localizar las partidas de un determinado jugador o de un torneo concreto.

Panel de libro LiveBook

El programa también muestra el Live Book en una parte de la pantalla. Se trata de un árbol de aperturas enorme basado en los análisis del servidor Let's Check. Contiene todas las posiciones de apertura de la base de datos de Internet, lo que hace del LiveBook la más amplia y actualizada fuente de teoría de aperturas. Es posible emplearlo para jugar o simplemente usarlo para examinar una variante.

Live Book					*
Jugada	Partidas	Resultado	Elo me	%	Visitas 🔻
3Nf6	3.918	61%	2424	82	76.260 ^
3e6	145	62%	2381	6	5.562
3Bg4	51	53%	2454	5	4.840
3Bf5	26	67%	2418	3	2.340
3g6	52	73%	2373	2	1.568
3dxc4	2	50%	2276	1	599
3Nd7	4	75%	2445	1	557
3a6	2	50%	2435	0	412
3f5	2	50%	2272	0	114
3Nh6	0		0	0	5 👃
🚊 Load White 🛔 Load Black	Restore Game				

El LiveBook está vivo porque su contenido cambia continuamente. iCada posición que se analiza en Let's Check se incorpora inmediatamente al LiveBook! Eso significa que si se ofrece en el servidor una partida de alto nivel y hay espectadores siguiéndola con Let's Check, tan pronto como termina la partida, se dispondrá en el libro de análisis

profundos con módulos y valoraciones, para todas las jugadas de la partida.

Puede usar el LiveBook para hacerse una idea de la calidad de la continuación, lo que supone una valiosa ayuda cuando se reproducen partidas.

Si hace clic en una jugada del LiveBook, el movimiento se ejecuta en el tablero.

Pista: Al introducir las jugadas de una partida puede ahorrarse muchos clics con el ratón si ejecuta los movimientos de la apertura con ayuda del LiveBook. Al hacer clic en *Nueva partida* se sitúa el tablero en la posición inicial, con la notación en blanco. Haciendo clic en las jugadas del LiveBook, se transfieren rápidamente los movimientos a la partida.

En la vista del libro podrá ver sus jugadas de repertorio resaltadas con colores.

La información en el panel del libro también se ofrece estructurada en columnas.

Jugada: Especifica las jugadas registradas que se han realizado en dicha posición.

Partidas: Aporta el número de partidas en las que se realizó cada movimiento.

Resultado: Muestra la tasa de éxito de cada jugada desde la perspectiva de las blancas.

Elo medio: Indica la media del Elo de los jugadores que optaron por el movimiento.

[%]: La cifra señala el número de partidas en las que se realizó cada jugada como distribución porcentual.

Visitas: Ofrece el dato del número de visitantes que han mirado la posición resultante de realizar cada jugada.

También se pueden introducir variantes. Retroceda a la posición en la que debe comenzar la variante y haga una jugada distinta sobre el tablero. No hay diálogo de inserción de variantes. Las nuevas jugadas se incorporan a la notación como una variante.

Ordenación por columnas

Cuando se abre un listado, por ejemplo listado de partidas o el LiveBook, la información se ofrece en forma de tabla, agrupando en cada columna datos del mismo tipo.

Al hacer clic en la cabecera de una columna se ordena el listado en función de los datos que figuran en la misma. Si se hace clic una segunda vez, se invierte el orden.

Ejemplo: Si se hace clic en la columna Partidas del Live Book, la lista se ordena situando en la parte superior las jugadas realizadas en mayor número de partidas. Si se hace clic una segunda vez se verán en la parte superior las jugadas que menos veces se han ejecutado.

Partidas	Resu	ltado	*	Elo	me	%
3.918	≜ ↑	Sort Ascer	ndin	g	424	82
145	zı	Sort Desc	endi	ina	381	6
51	AV				454	5
26		Columns		₽	V	Jugada
52	73%			2	2	Partidas
2	50%			2		Resultado
4	75%			2		Elo medio
2	50%			2		
2	50%			2		%
0					1	Visitas

La presentación en columnas puede adaptarse a sus preferencias. Si pasa el puntero del ratón sobre la cabecera de una columna, se muestra una pequeña flecha negra. Si hace clic en ella, puede configurar las columnas

Además de ordenar los listados, puede decidir mostrar u ocultar la información en las diferentes columnas. Esto es posible en todos los listados que emplean columnas.

4.6.4 Gestión de bases de datos

Puede usar la aplicación para trabajar con partidas de ajedrez y posiciones en el servidor de base de datos en la nube. Puede crear, abrir o borrar bases de datos.

En el botón "Bases de datos", al hacer clic en la pequeña flecha negra se ofrecen las diversas opciones.



El botón "Abrir PGN" le permite abrir una base de datos con ese formato que tenga en su ordenador o dispositivo.



Al hacer clic en "Crear base" se abre un diálogo para escribir el nombre de la nueva base de datos. Confírmelo pulsando en OK. Eso creará una nueva base de datos en el servidor de la nube.

Name:	Nueva base	×

Al hacer clic en "Abrir base" se abre una ventana en la que se muestran las distintas bases de datos disponibles para que seleccione la deseada.

En las columnas puede ver el nombre de las bases, la cantidad de partidas que hay en cada una y el usuario propietario de la misma.

"Borrar base" elimina la base del servidor. *iNo tiene vuelta atrás! No podrá recuperar una base borrada.*

Construcción de una base de datos

Hay distintas formas en las que puede añadir partidas a una base de datos sin usar ChessBase. A continuación le explicamos cómo hacerlo con la aplicación web y una cuenta de usuario. Los que posean ChessBase y una cuenta de usuario registrado tiene muchas más posibilidades.

Puede ejecutar los movimientos en el tablero gráfico y luego guardar la partida. Haga clic en el botón "Guardar". Se abre el siguiente diálogo para escribir los datos de cabecera de la partida:

Game Att	ributes				X
White:	Giri		Α		2755
Black:	Mamed	yarov	S		2761
Event:	10th Ta	l Mem 2016		Moscow R	US
Year:	2016	Month:	10	Day:	5
Result	1–0	1/2-1/2	© 0–:	1 () Line
			C	к	Cancelar

Confírmelos haciendo clic en OK.

"Guardar como nueva" permite almacenar una partida editada como una nueva entrada en la base de datos. Empleando Borrar y Limpiar posteriormente podrá eliminar los duplicados del listado de partidas.

Las nuevas partidas se guardan al final de la base de datos.

Puede usar "Abrir PGN" para examinar el contenido de una base de datos con ese formato que tenga guardada en su equipo. Una vez abierta, se muestra el listado de las partidas que contiene.

Haga clic en las partidas que desee copiar manteniendo pulsada la tecla CTRL. Luego haga clic en el botón Copiar.

A continuación, haga clic en Abrir base y seleccione la base de datos en la que quiere copiar las partidas. Haga clic en OK para abrirla. Haga clic en Pegar para copiar las partidas seleccionadas anteriormente en la nueva base de datos.

Cloud: salvamento - pruebatest	×
Paste 6 games? This cannot be undone and might tak	ce some time.
~	
OK	
OK	

4.6.5 Análisis

Mientras se reproduce una partida o cuando se están introduciendo jugadas de una nueva, puede emplear un módulo de ajedrez como ayuda en los análisis. Para hacerlo haga clic en el botón Módulo.



Un módulo de análisis es un programa de ajedrez que valora la posición que aparece en el tablero en cada momento y muestra el resultado. Le da una idea sobre la ventaja relativa entre los bandos en ese instante. Fritz Engine

+ -

Prof 6/6, 1kPos/s, tiempo = 6s

- = (-0.17) 14...Cc5 15.d4 Cd3 16.Dc2 Cxb2 17.Dxb2 Ab4 18.c5 Prof 7/7, 2kPos/s, tiempo = 7s
- = (-0.09) 14...Cc5 15.d4 Cd3 16.Dc2 Cxb2 17.Dxb2 b6 18.e5 Ab4 Prof 8/8, 3kPos/s, tiempo = 7s
- = (0.08) 14...Cc5 15.De2 Ca4 16.Axf6 Dxf6 17.bxa4 Dd4+ 18.Rh1 dxe4 19.Cxe4 Td8 20.Tad1 b6 Prof 9/9, 7kPos/s, tiempo = 8s
- = (0.01) 14...Cc5 15.De2 dxe4 16.d4 Cd3 17.Cxe4 Cxb2 18.Dxb2 b6 19.Tae1 Ab4 Prof 10/10, 12kPos/s, tiempo = 9s
- = (0.14) 14...Cc5 15.d4 Cd3 16.Ac3 De7 17.De2 Cb4 18.e5 Ad7 19.Cf3 dxc4 20.exf6 Dxf6 21.bxc4 Prof 11/11, 31kPos/s, tiempo = 15s

En el panel del módulo se muestra la información de los cálculos de la máquina, con las continuaciones que considera principales, la profundidad de cálculo y el tiempo empleado. La valoración de la posición siempre se realiza desde el punto de vista de las blancas.

4.6.6 Textos en las bases de datos en la nube

Cuando en una partida almacenada en una base de datos en la nube añada texto a una jugada, como "iCraso error!" en la ilustración, si no se guarda, no aparecerá la vez siguiente que se cargue la partida.

0:07) Dxe4 (00:04) 24.f4 (00:20) Ag7 (11:03) 27.Td2 (00:14) d5 (06:07] 28.I 30.Rxg2 (00:06) Te2+ (00:03) 31.Rf3 (01:04) Txh2 (01:22) 34.Txb6 (00:19] xg3 (00:54) ¡Craso error! 37.Tb5 (00:4 :50) b2 (00:32) 40.Tb5 (00:00) Tc2 (0 08) 43.f5 (01:34) Tf6 (00:23) 44.fxg6

Nada más escribir el texto, debe confirmarlo pulsando la tecla Intro (también denominada Enter o Retorno del carro) para que el comentario se guarde de forma permanente. No basta con hacer clic en el botón Guardar de la barra de funciones tras escribir el texto.

482	ChessBase 14
	NY N
5	Guardar Nueva partida
	🗐 Guardar
	📄 Guardar como nueva
e.	ss: 🖉 Editar partida
e.	ss: 5334 Pro 1994

Lo primero es confirmar el texto escrito con Intro (Enter) y luego hacer clic o tocar en Guardar.

4.6.7 Archivos PGN en MyGames

Puede usar la aplicación MyGames para trabajar con partidas de ajedrez y posiciones almacenados en el servidor de bases de datos en la nube.

Puede crear, abrir o borrar bases de datos.

El botón *Abrir PGN* le permite abrir una base de datos con ese formato que tenga almacenada en su dispositivo.



Tras seleccionar el archivo deseado, se muestra el listado de partidas que contenga la base de datos PGN.

gambi	itos.pgn					~
#	White	Black	Event	Date	Res	ECO
1	King's Gambit					
2	Evan's Gambit					
3	Belgrade Gambit					
4	Wing Gambit Deferred					
5	Nimzowitsch Gambit					
6	Rasa-Studier Gambit			2011		
7	The Mad Dog Attack					
8	Alekhine Gambit	Omega G				
9	The Blackmar Diemer G					
10	Staunton Gambit			2011		
11	Jaenish/Rousseau Gam					
12	Marshall Gambit					
13	Icelandic Gambit					
14	Sergei Kasparov	Torben S	Nord-We	2011		B00
15	Fajarowicz Gambit					
16	Schara Hennig Gambit					
17	Froms Gambit					
18	Anderssen,A	Kieseritz	London 'l	1851		C33
19	Kasparov,G	Anand,V	Riga Tal	1995		C51
20	Chekhov,V	Kirusha,A	RUS-Cup	1999		D32
Busca	r partidas	Copiar 📋	Pegar 🛛 📉 I	Borrar	🔬 Lim	piar

La versión actual de la aplicación sólo admite abrir bases de datos con formato PGN, pero no con otros formatos, como CBH o CBF, por ejemplo.

En el panel de tablero, también se tiene la posibilidad de abrir un archivo PGN.



Sólo tiene que hacer clic en el elemento PGN en la barra de la parte inferior del panel.

4.6.8 Preguntas frecuentes sobre MyGames

¿Se pueden guardar los análisis de los módulos en la notación?

No. Eso sólo es posible si se usan los programas ChessBase o Fritz.

¿Cómo se puede sustituir la notación de una partida tras añadir nuevos comentarios?

El menú Guardar - Guardar remplaza la partida con los nuevos cambios. *Guardar - Guardar como nueva* almacena la partida con la nueva notación en la base de datos, pero mantiene la versión anterior.

¿Cómo se puede copiar una partida de una base de datos a otra?

Seleccione las partidas en la base de datos. Mantenga pulsada la tecla CTRL si quiere copiar más de una partida. Luego haga clic en Copiar. Abra la base de datos de destino y haga clic en Pegar. Eso copia las partidas bien desde una base de datos PGN local o desde una base de datos en la nube.

¿Se pueden borrar partidas de las bases de datos?

Sí. Seleccione las partidas en la base de datos. Mantenga pulsada la tecla CTRL si quiere seleccionar más de una partida. Luego haga clic en Borrar. Puede que se pregunte porque las partidas se siguen viendo mostradas en tipografía desvaída. El motivo es que tiene la posibilidad de deshacer la acción. Si selecciona las partidas marcadas y hace clic en Borrar de nuevo, se desmarcan las partidas y vuelven a estar disponibles.



Si quiere borrar las partidas de forma permanente, haga clic en el botón Limpiar. Eso elimina de la base de datos todas las partidas marcadas para borrar. iNo puede deshacerse!

¿Se pueden abrir bases de datos CBH y CBF con el navegador?

No. La actual versión de la aplicación sólo admite los formatos *.cbcloud y PGN.

4.7 MyOpenings

4.7.1 Entrenador de aperturas

El entrenador de aperturas puede ayudarle a gestionar su repertorio de aperturas. Para usarlo, conéctese con su cuenta ChessBase y seleccione Openings en el menú de aplicaciones.



0 en



La aplicación ofrece dos funciones importantes:

- Organizar sus aperturas.
- Ayudarle a recordar las variantes con ejercicios repetitivos.



De modo que la aplicación puede emplearse para aprender aperturas, pero también le ayuda a tener más organizadas sus variantes de apertura preferidas.

Lo primero que tiene que hacer es comenzar almacenar las jugadas de la apertura que le gustaría aprender. Puede usar el <u>LiveBook</u> o ejecutar los movimientos sobre el tablero. En la parte inferior del *Live Book* dispone de un listado de partidas de la base de datos de internet que se va actualizando conforme ejecutar los movimientos.

487

Live Book (Premium)							
Jugada	Partidas	Resultado	Elo medio	%	Visitas 🔻	Players	
6.Be3*	17.755	55%	2456	42	1.406.059		
6.Bg5	12.269	51%	2418	18	596.520		
6.Be2	10.177	52%	2435	11	384.526		
6.h3	2.460	55%	2462	7	228.064		
6.f3	2.776	54%	2453	7	224.154		
6.Bc4	5.321	48%	2398	6	213.248		
6.g3	2.220	52%	2436	3	100.396		
6.f4	3.461	51%	2427	2	79.519		
6.a4	1.398	53%	2449	1	47.721		
6.Bd3	234	48%	2419	1	28.024		
6.Rg1	223	54%	2411	0	13.019		
6.Qf3	186	52%	2409	0	11.267		
6.Nb3	65	52%	2445	0	7.708		
6.Qd3	50	55%	2485	0	5.695		
6.Nf3	0	-0.13	0	0	5.188		
6.Qe2	48	61%	2412	0	4.605		
6.a3	23	43%	2524	0	4.497		
6.g4	1	100%	2467	0	1.874		
4 DF4		0.05	0	^	1.000		
A Cargar blancas	Cargar negras	Restore	e Game				

					t)	e (Premium Accoun	Database
	Moves	Res	Elo	Negras	Elo	Blancas	Año
5 2.c4 e6 3.Nf3 d5 .	1.d4 Nf6 2	1/2-1/2	2743	Gelfand, Boris	2762	Mamedyarov,	2016
2.c4 c6 3.Nf3 Nf6	2 1.d4 d5 2.	1/2-1/2	2762	Mamedyarov,	2743	Gelfand, Boris	2016
5 2.c4 e6 3.Nf3 d5	1.d4 Nf6 2	1-0	2743	Gelfand, Boris	2762	Mamedyarov,	2016
2.c4 c6 3.Nf3 Nf6	1.d4 d5 2.	0-1	2762	Mamedyarov,	2743	Gelfand, Boris	2016
5 2.c4 e6 3.Nf3 b6	1.d4 Nf6 2	1-0	2709	Ponomariov, R	2762	Mamedyarov,	2016
2.c4 c6 3.Nf3 Nf6	2 1.d4 d5 2.	1/2-1/2	2762	Mamedyarov,	2709	Ponomariov, R	2016
2.Nf3 Nc6 3.Nc3 g	1.e4 c5 2.	1-0	2743	Gelfand, Boris	2709	Ponomariov, R	2016
2.c4 e6 3.Nf3 b6 4	1.d4 d5 2.	1-0	2709	Ponomariov, R	2762	Mamedyarov,	2016
5 2.c4 e6 3.Nc3 Bb.	2 1.d4 Nf6 2	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	2709	Ponomariov, R	2743	Gelfand, Boris	2016
2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a.	2 1.e4 e5 2.	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	2762	Mamedyarov,	2691	Kasimdzhanov	2016
2.d4 d5 3.Nc3 Nf6.	1.e4 e6 2.	1-0	2679	Shirov, Alexei	2762	Harikrishna, P	2016
2.Nf3 Nc6 3.Bc4 B.	2 1.e4 e5 2.	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	2762	Mamedyarov,	2709	Ponomariov, R	2016
2.Nf3 Nc6 3.Bb5 g.	1.e4 c5 2.	0-1	2743	Gelfand, Boris	2709	Ponomariov, R	2016
2.Nf3 Nf6 3.c4 dx	2 1.d4 d5 2.	1/2-1/2	2691	Kasimdzhanov	2762	Mamedyarov,	2016
2	1.e4 c5 2 2 1.d4 d5 2	0-1 ½-½	2/43	Geifand, Boris Kasimdzhanov	2709	Mamedyarov,	2016 2016

Si quiere trabajar la Siciliana Najdorf, entonces marque 6.Ae3 como su jugada empleando la función "Marcar jugada". También puede hacer clic derecho sobre un movimiento para marcarlo.



Entonces verá un asterisco en el movimiento Ae3 y esas jugadas se añaden a su repertorio con blancas.

Notación
-
1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4
4.Cxd4 Cf6 5.Cc3 a6 6.Ae3* e5
7.Cb3 Ae6 8.f3 h5

El listado de partidas de la base de datos de internet se mantiene actualizado continuamente, con lo que podrá ver en cualquier momento la partida más reciente con esa línea.

También puede marcar un movimiento con el atributo "Importante" en su repertorio. Para hacerlo, haga clic derecho sobre la jugada y seleccione "Importante".

Aplicaciones web 489

Г

Notación	
	-
1.e4 c	5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4
4.CXd4	CT6 5.CC3 a6 6.Ae3* e
	Marcar jugada
4	Importante
	Strong Move
	Bad Move
	Brilliant Move
	Blunder
	Interesting Move
	Dubious Move
+-	White Is Winning
±	White Is Better
ŧ	White: Slight Advantage
=	Equal
~	Undear
∓	Black: Slight Advantage
Ŧ	Black Is Better
-+	Black Is Winning
8	Compensation

Verá que el movimiento se resalta con dos asteriscos y toda la secuencia se añade a su repertorio.

Notación	
	-
1.e4 c5 2.Cf3 d	6 3.d4 cxd4
4.Cxd4 Cf6 5.Cc	:3 a6 6.Ae3* e5

Esas jugadas también se marcan en el LiveBook con colores distintos.

490 ChessBase 14

Live Book (Premiu	m)					
Jugada	Partidas	Resultado	Elo medio	%	Visitas 🔻	Playe
7.Nb3**	7.452	54%	2449	92	1.062.664	
7.Nf3	2.212	56%	2471	7	81.131	
7.Nde2	181	56%	2447	1	7.444	
7.Nf5	1	0%	2349	0	2.666	
7.Bg5	0	-2.14	0	0	277	

¿Necesita más información? Haga clic en Módulo.



Con el módulo Fritz obtendrá un análisis sobre la marcha sobre las jugadas concretas.



4.7.2 Practicar aperturas

Una vez introducido su repertorio de aperturas en la aplicación web MyOpenings, puede entrenar las variantes con la nueva función de práctica. Esta función distingue entre blancas y negras y le da apoyo activo para que memorice el complejo de variantes de su repertorio de aperturas.



La función siempre le hará saber cuando realice una jugada que no esté incluida en su repertorio. Eso quiere decir que se le indicarán inmediatamente las desviaciones.

En la aplicación de aperturas se muestra el contenido del LiveBook. Al estar resaltadas con colores, podrá reconocer inmediatamente las jugadas que pertenecen a su repertorio.

BIENVENIDO SALVAMENTO									
Live Book (Premium)									
Jugada	Partidas	Resultado	Elo me	%	Visitas 🔻	Players			
1.e4	761.333	54%	2422	47	22.475.500	Nakamura/Carlsen			
1.d4	621.056	55%	2439	30	14.399.570	Nakamura/Carlsen			
1.Nf3	177.485	55%	2438	8	3.825.069	Carlsen/Vachier			
1.c4	120.024	56%	2440	7	3.383.889	Gelfand			
1.f4	4.032	45%	2370	1	518.265				
1.g3	14.713	55%	2426	1	488.400				
1.b3	6.339	52%	2412	1	439.190	Nakamura			
1.e3	415	43%	2364	1	437.158				
1.Nc3	2.315	48%	2383	1	429.445				
1.d3	423	46%	2353	0	232.866				
1.f3	6	25%	2349	0	204.598				
1.64	1.017	1194	2363	0	200.001				
🖄 Cargar blancas 🔺 Cargar negras 🕞 Restore Game									

Si activa una práctica, el Livebook dejará de verse y, con él, las jugadas. La aplicación señalará inmediatamente cuando una jugada no pertenezca a su repertorio.

My Moves:	
Learned:	Not in your moves
Games:	17.652
Theory:	6 moves.

Clasificaciones

No obstante, podrá seguir jugando en tanto en cuanto las jugadas estén contenidas en el Livebook.

El entrenamiento llega a su fin cuando no haya más jugadas en el Livebook.

Puede repetir el entrenamiento de la variante seleccionada tocando en el botón "Repetir práctica".

Si quiere incorporar una variante a su repertorio existente, solo tiene que resaltar la última jugada de la variante. Eso puede hacerse con el botón "Marcar jugada" de la barra de herramientas. De esta manera, no solo entrenará gradualmente sus variantes preferidas, sino que ampliará de forma sencilla su repertorio. Sólo tiene que cargar el repertorio con blancas o negras, practicar sus variantes preferidas y ampliar el repertorio existente.

"Detener práctica" finaliza el modo de entrenamiento de la aplicación.

Dispone de muchas funciones innovadoras en la aplicación. Puede añadir comentarios a su repertorio, borrar variantes o recortarlas. Esas funciones se encuentran en la parte inferior del panel de notación. Además en cualquier momento puede arrancar un módulo de ajedrez para ayudarlo en el análisis de una posición.



4.7.3 Entrenamiento de aperturas

Una vez introducido su repertorio de aperturas en la aplicación web MyOpenings, puede entrenar las variantes con la nueva función de práctica. Esta función distingue entre blancas y negras y le da apoyo activo para que memorice el complejo de variantes de su repertorio de aperturas.



La función siempre le hará saber cuando realice una jugada que no esté incluida en su repertorio. Eso quiere decir que se le indicarán inmediatamente las desviaciones.

En la aplicación de aperturas se muestra el contenido del LiveBook. Al estar resaltadas con colores, podrá reconocer inmediatamente las jugadas que pertenecen a su repertorio.

493

BIENVENIDO SALVAMENTO											
Live Book (Premium)											
Jugada	Partidas	Resultado	Elo me	%	Visitas 👻	Players					
1.e4	761.333	54%	2422	47	22.475.500	Nakamura/Carlsen					
1.d4	621.056	55%	2439	30	14.399.570	Nakamura/Carlsen					
1.Nf3	177.485	55%	2438	8	3.825.069	Carlsen/Vachier					
1.c4	120.024	56%	2440	7	3.383.889	Gelfand					
1.f4	4.032	45%	2370	1	518.265						
1.g3	14.713	55%	2426	1	488.400						
1.b3	6.339	52%	2412	1	439.190	Nakamura					
1.e3	415	43%	2364	1	437.158						
1.Nc3	2.315	48%	2383	1	429.445						
1.d3	423	46%	2353	0	232.866						
1.f3	6	25%	2349	0	204.598						
1.64	1.017	1196	2363	n	200.091						
👌 Cargar blancas 🛔 Ca	argar negras 🛛 🗔 Re	estore Game									

Si activa una práctica, el Livebook dejará de verse y, con él, las jugadas. La aplicación señalará inmediatamente cuando una jugada no pertenezca a su repertorio.

My Moves:	
Learned:	Not in your moves
Games:	17.652
Theory:	6 moves.

Clasificaciones

No obstante, podrá seguir jugando en tanto en cuanto las jugadas estén contenidas en el Livebook.

El entrenamiento llega a su fin cuando no haya más jugadas en el Livebook.

Puede repetir el entrenamiento de la variante seleccionada tocando en el botón "Repetir práctica".

Si quiere incorporar una variante a su repertorio existente, solo tiene que resaltar la última jugada de la variante. Eso puede hacerse con el botón "Marcar jugada" de la barra de herramientas. De esta manera, no solo entrenará gradualmente sus variantes preferidas, sino que ampliará de forma sencilla su repertorio. Sólo tiene que cargar el repertorio con blancas o negras, practicar sus variantes preferidas y ampliar el repertorio existente. "Detener práctica" finaliza el modo de entrenamiento de la aplicación.

Dispone de muchas funciones innovadoras en la aplicación. Puede añadir comentarios a su repertorio, borrar variantes o recortarlas. Esas funciones se encuentran en la parte inferior del panel de notación. Además en cualquier momento puede arrancar un módulo de ajedrez para ayudarlo en el análisis de una posición.



4.7.4 Impresión del repertorio de aperturas

Problema: He creado una cuenta ChessBase y he usado la aplicación MyOpenings para guardar mi repertorio de aperturas. Lamentablemente no encuentro cómo imprimirlo. Me gustaría imprimir repertorio de aperturas con el estilo de los informes de aperturas ECO.

No es posible imprimir el repertorio de aperturas con la aplicación web. La función de la aplicación es que el usuario pueda acceder a su repertorio de aperturas mediante un dispositivo móvil.

4.8 Entrenamiento táctico

4.8.1 Táctica

Una buena capacidad táctica es un componente indispensable de la fuerza de juego práctico. Esta aplicación ofrece al usuario una selección de posiciones de componente táctico que debe resolver por sí mismo. En ella tiene un amplísimo fondo de posiciones de test, con las que entrenar y mejorar su cálculo de variantes. El programa le ayuda con pistas constructivas. No hay límite de tiempo. Después puede analizar las posiciones con un módulo de ajedrez.

Además puede competir en peleas tácticas. Acepte un duelo contra otro usuario al mejor de doce posiciones. El primero que resuelva la posición recibe un punto. Si se da una solución errónea el rival recibe un punto. Si ninguno mueve en 60 segundos, se muestra la siguiente posición.

Al inicio de la aplicación puede elegir.

BIENVENIDO SALVAMENTO									
Problemas de táctica									
Mejore su capacidad de cálculo. Resuelva posiciones tácticas que se ajustan a su fuerza de juego. Reciba pistas constructivas si se qeuda atascado. Sin presión de tiempo. Reproduzca la solución y analice con un módulo.									
Empezar a resolver									
Clasificaciones									
iPelea táctica!									
Juegue un duelo al mejor de 12 posiciones contra otro usuario. Si resuelve primero un posicion, obtiene el punto. Si se equivoca en la posición, el punto se lo lleva el rival. Si nadie ejecuta una jugada en 60 segundos, cambia la posición. Your fight positions are stored in <u>mygames.chessbase.com.</u>									
Esperando: captain apollo (1564) Tot=240									
Empezar a pelear									
Clasificaciones									
"I have sometimes found a combination intuitively by simply feeling that it must be there." Mikhail Tal									

Resuelva problemas de táctica

Mejore su cálculo de variantes. Resuelva posiciones tácticas que se adecuan a su fuerza de juego. Con indicaciones constructivas. Sin presión de tiempo. Analice la posición con el módulo incorporado.

Juegue una pelea de táctica

Acepte un duelo contra otro usuario al mejor de doce posiciones. El primero que resuelva la posición recibe un punto. Si se da una solución errónea el rival recibe un punto. Si ninguno mueve en 60 segundos, se muestra la siguiente posición. Podrá ver las posiciones de sus peleas en *mygames.chessbase.com*

ChessBase 14

496

4.8.2 Resolución de posiciones

El principio es sencillo. El programa le ofrece posiciones seleccionadas y usted debe intentar resolverlas.



En los paneles de la derecha se le ofrece información complementaria sobre el grado de dificultad y los resultados conseguidos hasta el momento.

Se puede acceder a todas las funciones por medio de los botones que están en la parte superior de la pantalla.



Si no logra hacer ningún progreso, puede pedir una pista, para recibir una indicación sobre la forma de resolver el problema, o puede solicitar que se le muestre directamente la solución.

Además la aplicación ofrece información con indicaciones en forma de texto.



Puede ver la clasificación de los usuarios del entrenamiento táctico por medio del enlace "Clasificaciones".

Puede echar un vistazo a la clasificación en <u>http://rankings.chessbase.com/</u>. Al final de la página hay un enlace que se llama "About Ranks" y en él encontrará los criterios para asignar los rangos, con el número de posiciones que tiene que resolver y cuantas tiene que mantener la puntuación para consolidar el rango.

4.8.3 Pelea táctica

Se trata de duelos directos contra otro usuario al mejor de 12 posiciones. El primero que resuelva la posición recibe un punto. Si se da una solución errónea el rival recibe un punto. Si ninguno mueve en 60 segundos, se muestra la siguiente posición.

Podrá ver las posiciones de sus peleas en *mygames.chessbase.com* con la aplicación MyGames.



Dispone también de la opción de mirar las peleas tácticas de otros jugadores y de retar directamente a un usuario.



Se trata del primero que resuelva la posición. También hay una clasificación de las peleas tácticas, a la que puede acceder mediante el enlace correspondiente

4.9 LiveDatabase

4.9.1 Presentación

Esta herramienta permite acceder a la base de datos de Internet en su navegador.

No están disponibles todas las funciones hasta que se identifique con una cuenta ChessBase.

Obtener una cuenta es gratis y la misma sirve para todas las herramientas web de ChessBase.

En la gran base de datos disponible por Internet puede buscar jugadores o posiciones.



4.9.2 Interfaz

En la parte alta de la pantalla, se pueden ver las funciones disponibles.



El funcionamiento del tablero, la notación, el listado de partidas, la ordenación por columnas y LiveBook es el mismo que se indicó en la descripción de otras aplicaciones.

Aplicaciones web 499

-				() ()		23				_ 🕼						
	LIVE DAT	LBASE Nuevo por	rida I	Retroceder Juger Mid	40 Ta	diero	Giranta	Escriba e biero Buscar tablero	el texto a buscar	- Más herramientas						
Datab	ise (Premium	Account)						(2	BIENVENIDO ANTIGUO BARBUDO	5						
País	Año	Blancas	Ele.	Negras	Elo.	Res	ECO	Noves								
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	1-0	C28	1.04 05 2.No3 No5 3.Bc4 Nf6 4.d3								
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	1-0	C67	1.e4 e5 2.Nf3 No5 3.Bb5 Nf6 4.0.0	Jugada Peridas Resultado Ulo me %	Visitas * Players						
- 20	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	804	1.e4 Nf5 2.e5 Nd5 3.Nf3 Nb6 4.d4		22.488.686 Nakamura/Ca						
-	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	078	1.Nf3 d5 2.g3 g6 3.8g2 8g7 4.d4 o		14,497.619 Nekamura/Ca						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0-1	E15	1.d4 Nf5 2.o4 e6 3 Nf3 b6 4.g3 Ba	I.MI3 17/785 55% 2438 8	3.827.652 Carlson/Vachi.						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0=1	£17	1.d4 Nft 2.o4 e6 3 Nf3 b6 4.g3 8b	1.04 120020 505 2040 7	3.385.819 demand						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	1-0	A33	1.d4 Nft 2.Nf3 et 3.e3 e5 4.e4 d5	1,14 4,332 435 2370 1	510.011						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	$y_{0} - y_{0}$	C28	1.e4 e5 2.No3 No5 3.Bc4 Nf6 4.d3	1.g3 14./13 35% 2426 1	488.693						
-	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	A20	1.Nf3 d5 2.g3 g6 3.o4 dxo4 4.Na3	1.03 6.339 52% 2412 1	439.455 Nakamura						
-	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	COD	1.N/3 N/6 2.g3 d5 3.8g2 e6 4.0-0 8		437,943						
-	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	$y_2 - y_2$	COD	1.N/3 N/6 2.g3 d5 3.8g2 e6 4.0-0 8	1.Ne3 2.375 485 2.388 1	429./30						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0-1	E46	1.d4 Nf5 2.o4 e6 3 No3 8b4 4.e3 0	1.03 423 40% 2353 0	233.027						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0-1	E46	1.d4 Nf5 2.c4 e5 3 Nc3 8b4 4.e3 0	1.13 0 235 233 0	204./35						
-	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	0-1	003	1.N/3 N/6 2.d4 e6 3.8g5 e5 4.e3 Q	1,094 1,017 495 2,303 0	200.209						
98	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	0-1	A07	1.Nf3 d5 2.g3 g6 3.8g2 8g7 4.0-0 e	1.g4 106 376 2360 0	112.623						
-	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0=1	£17	1.d4 Nf5 2.c4 e6 3 Nf3 b6 4.g3 8b	1.03 06 33% 2335 0	90.909						
98	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	852	1.e4 c5 2.Nf3 d5 8.8b5+ 8d7 4.8xd		83.820						
95	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	E66	1.Nf3 Nf6 2.g8 g6 3.Bg2 Bg7 4.0-0		/0.400						
98	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	$\gamma_0 - \gamma_0$	078	1.Nf3 g5 2.g3 8g7 3.d4 d5 4.8g2 N		61.032						
98	2016	Carlsen, Magnus	2853	Nakamura, Hikaru	2787	1-0	805	1.d4 g6 2.e4 Bg7 3.Nf3 d6 4.8e4 N		51.928						
85	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	0-1	E60	1.b8 Nf6 2.8b2 g6 3.e3 Bg7 4.Nf8		20.320						
88	2016	Nakamura, Hikaru	2787	Carlsen, Magnus	2853	1-0	E43	1.d4 Nf5 2.Nf3 o5 3.e3 b6 4.o4 8b		27.911						
	2016	Vachier Lagrave, Ma	2811	Anand, Viswanathan	2776	32-32	002	1.N/3 d5 2.g3 c5 3.8g2 Ne6 4.d4 N	Netación							
	2016	Anand, Viswanathan	2776	Vachier Lagrave, M	2811	0-1	855	1.e4 c5 2.N/3 d5 8.d4 cxd4 4.Nxd4								
	2016	Radjabov, Teimour	2710	Anand, Viewanathan	2776	$\gamma_0 - \gamma_0$	C54	1.e4 e5 2.Nf3 No6 3.Be4 Be5 4.c3	Nakamura, Hikaru 2787 1–0 Carlsen, Magnus 2853							
	2016	Anand, Viswanathan	2776	Radjabov, Teimour	2710	1-0	C63	1.e4 e5 2.N/3 No6 3.855 /5 4.d3 fr	chess.com fin blitz 1m+1spm 2016							
	2016	Korobov, Anton	2587	Vachier Lagrave, M	2811	32-32	085	1.d4 Nf6 2.o4 g6 3.Nc3 d5 4.erd5	chess.com IN1							
	2016	Vachier Lagrave, Ma	2811	Kerobov, Anton	2687	1-0	C11	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Nc3 Nf6 4.e5 Nf	1.e4 e5 2.Cc3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.d3 Ca5 5.Cge2 Cxc4 6.dxc4 Ac5 7.0-0 d6 8.Dd3							
-	2016	Marnedyarov, Shakh	2762	Gelfand, Boris	2743	$\gamma_k - \gamma_k$	D-46	1.d4 Nf5 2.e4 u6 3.Nf3 d5 4.Ne3 e	0-0 9.Ae3 Cd7 10.Cg3 a5 11.b3 h6 12.Tad1 Te8 13.Cd5 c6 14.Cc3 Axe3 15.Dxe3							
-	2016	Gelfand, Boris	2743	Marnedyarov, Shak	2762	$\gamma_2 - \gamma_2$	012	1.d4 d5 2 c4 c6 3.N/3 N/6 4.e3 B/5	Cc5 16.Td2 Df6 17.Tfd1 Df4 18.De1 Ce6 19.Txd6 Cd4 20.Cce2 Cxe2+ 21.Dxe2 a4							
-	2016	Mamedyarov, Shakh	2762	Gelfand, Boris	2743	1-0	045	1.d4 Nf6 2.e4 +6 8.Nf8 d5 4.Ne3 e	22.b4 a3 23.c5 Ae6 24.c3 Dg5 25.h3 h5 26.Rh2 Df4 27.Rg1 Dg5 28.Rh1 h4							
-	2016	Gelfand, Boris	2743	Marnedyarov, Shak	2762	0-1	012	1.d4 d5 2.o4 o6 3.N/3 N/6 4.e3 B/5	29.Cl1 Df4 30.Ch2 g6 31.Cl3 Rg7 32.Dd2 Dxd2 33.T1xd2 Rf6 34.Cxh4 Re7 35.Cl3							
-	2016	Marnedyarov, Shakh	2762	Ponomariov, Ruslan	2709	1-0	E12	1.d4 Nf5 2.o4 +6 3 Nf3 b6 4.+3 Bb	16 36.Ce1 Ted8 37.Txd8 Txd8 38.Txd8 Rxd8 39.Cc2 Axa2 40.Cxa3 Re7 41.13 15							
-	2016	Ponomariov, Ruslan	2709	Marnedyarov, Shak	2762	$\gamma_2 = \gamma_2$	D61	1.d4 d5 2.c4 c6 3.N/3 N/6 4.Nc3 e	42.ex/5 gx/5 43.Rg1 /4 44.e4 Re6 45.R/2 R/5 46.Re2 e4 47.fxe4+ Rxe4 48.Rd2							
-	2016	Penomariov, Ruslan	2709	Gelfand, Boris	2743	1-0	835	1.e4 c5 2.N/3 Ne6 3.Ne3 g6 4.d4 c	v3 y6 4 d4 e Ab3 49.h4 Rf5 50.Rd3 Ad1 51.Co2 Rg4 52.Cd4 Rxh4 53.Re4 Rg3 54.Cf5+ Rg4							
-	2016	Marnedyarov, Shakh	2762	Ponomariov, Ruslan	2709	1-0	E12	1.d4 d5 2.c4 e6 3.N/3 b6 4.e3 8b7	55.Ch6+ Rg3 56.Cf5+ Rg4 57.Re5 Ae2 58.Cd6 Af1 59.Cxb7 Axg2 60.Cd6 Af1							
-	2016	Gelfand, Boris	2743	Ponomariov, Ruslan	2709	$1_{2} - 1_{2}$	E20	1.d4 N/6 2.c4 +6 3.Nc3 Bb4 4.N/3	61.b5 cxb5 62.c6 Axc4 63.c7 Eval. Variante Prof. Módula							
-	2016	Kasimdzhanov, Rust	2691	Marnedyarov, Shak	2762	$\gamma_0 - \gamma_0$	C87	1.e4 =5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 =6 4.8=4	1-0 0.23 1.44 e5 2.44 38 Stockfish 280215							
-	2016	Harikrishna, Penteala	2762	Shirov, Alexei	2679	1-0	C11	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Nc5 Nf6 4.e5 Nf	0 1.e4 e6 2.M3 31 Deep Fritz 14							
	2016	Ponomariov, Ruslan	2709	Marnedyarov, Shak	2762	32-32	C54	1.e4 e5 2.N/3 Nc6 3.Bc4 Bc5 4.d3	PON 1. Texto después 1/2 Bornar línes 1 Contra línes 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2							

4.9.3 Buscar jugadores

En la parte superior dispone de un campo para escribir los criterios de búsqueda por los que quiere localizar partidas en la base de datos de Internet.

(20202)		
E.C.	Karpo ×	
Buscar tablero	Karpov	N
	Karpova	
	Karpovich	
5 2.Nc3 Nc6 3.Bc4 Nf(Karpoff	12
5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 Nf6	Karpovetz	
f6 2.e5 Nd5 3.Nf3 Nb6	Karpovych	
d5 2.g3 g6 3.Bg2 Bg7	Karpolehto	
f6 2.c4 e6 3.Nf3 b6 4.	Karpov/Sanakoev	18
f6 2.c4 e6 3.Nf3 b6 4.	g3 Bb	105

A medida que escribe el texto, la aplicación le hará sugerencias. Pueden ser nombres de jugadores o de torneos, por ejemplo.

Al buscar por Carlsen se listarán todas las partidas del campeón mundial.

Si se hace clic en las cabeceras de las columnas se pueden afinar las búsquedas, por ejemplo mostrando juntas las partidas que jugó con blancas.

500 ChessBase 14

Datab	Database (Premium Account)													
País	Año	Blancas 🔺	Elo	Negras	Elo	Res	EC0	Moves						
	2013	Karjakin, Sergey	2782	Karpov, Anatoly	2619	1-0	B01	1.e4 d5 2						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Bacrot, Etienne	2692	0-1	E61	1.d4 Nf6						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	0-1	E36	1.d4 Nf6						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	E35	1.d4 Nf6						
-	2015	Karpov, Anatoly	2628	Kempinski, Robert	2600	1-0	B07	1.d4 d6 2						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Cornette, Matthieu	2599	1-0	E32	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	0-1	E60	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	D30	1.d4 d5 2						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Fressinet, Laurent	2702	0-1	E62	1.d4 Nf6						
-	2016	Karpov, Anatoly	2628	Timman, Jan H	2565	0-1	E62	1.d4 Nf6						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Timman, Jan H	2565	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	E62	1.d4 Nf6						
	2016	Karpov, Anatoly	2628	Muzychuk, Anna	2561	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	E61	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Gharamian, Tigran	2654	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	E11	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	E35	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	0-1	E35	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	1-0	E35	1.d4 Nf6						
	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	$\frac{1}{2} - \frac{1}{2}$	A50	1.Nf3 Nf						

Si hace clic en una partida, puede reproducirla en la ventana de tablero y analizarla con la ayuda de un módulo de ajedrez.

4.9.4 Búsqueda de posiciones

Es posible buscar en la base de datos partidas en las que se produzca la posición que muestra el tablero en ese instante. Haga clic en el botón *Buscar tablero*.

En el listado se le ofrecerá la relación de partidas encontradas.



Puede ordenar la lista haciendo clic en la cabecera del dato que quiere usar como

criterio de ordenación. Por ejemplo, si se hace clic en Elo blancas se presentan las partidas según la puntuación Elo del jugador que conduce las piezas de ese color. La lista comienza con el jugador de mayor Elo. Si se vuelve a hacer clic en la cabecera, se establece el orden inverso.

Nota: No se pueden combinar los dos criterios de búsqueda simultáneamente (nombre y posición)

4.9.5 Let's Check

Además de la información del LiveBook, la aplicación permite acceder a Let's Check. Es una nueva función de análisis de nuestros programas, con la cual muchos usuarios han contribuido a construir una enorme base de datos de conocimientos ajedrecísticos. Todas las posiciones analizadas alguna vez por alguien se guardan en ese servidor. Las variantes investigadas por los módulos se ofrecen a todos los que busquen una posición almacenada en el servidor de análisis, sin falta de hacer ningún cálculo.

Let's Check										
Eval.	Variante	Prof.	Módulo							
0	9Nd7 10.Qd2 a5	28	Stockfish 5 SSE							
0.04	9Bxe3 10.Qxe3 Be6	23	Komodo 9.02 64-bit							
-0.06	9Bxe3 10.Qxe3 Be6	20	Deep Fritz 14							

Se presenta la valoración de la posición del tablero, la profundidad de búsqueda y el módulo empleado para el análisis.

4.9.6 Marcar una jugada

La función *Mis jugadas* permite añadir un movimiento a su repertorio de aperturas. También está disponible en el menú contextual que se muestra al hacer clic derecho sobre una jugada en el panel Livebook.



4.9.7 Resumen LiveDatabase

En Live Database puede realizar búsquedas, introducir jugadas y partidas nuevas y ver las estadísticas de la base de datos.

-		Nue Nue	e pertide	Re	troceder	Juger M	200	Tablero	Circr Lable	Buscar tablero	Escriba el	texto a busca	If	Miska	- S									Em	iar comentaria	Conect	- la	soma Má	e herramientas
ataba	se (Premium A	(crount)									(2)	-		-			-				and the second		BI	ENVE	NIDO ANT	IGUO B/	RBUI	0	
ais .	450	Blancas		in .	Nerves		fie	Res	FCD	Nours			-	the			*	2	24	-									
-	2016	Nakamura Hikar	. 2	787	Carlsen	Magnus	285	1-0	628	1 e4 e5 2 No3 No5 3 Re	4 10 16 4 13			$\langle \rangle$	8			9	$\langle \rangle$			Live Book (Pi	remium)						
	2016	Nakamura Hikar	. 2	787	Carlsen	Magnus	285	1-0	667	1 ed e5 2 Nf3 Ne6 3 Rb	Shife 40.0		-			8	8			-	NO.3361	Jugada	Pa	rtidas	Resultado	Elo me	5	Visitas *	Players
	2016	Carlsen Magnus		853	Nakame	ra Hikaru	278	7 1-0	804	1.e4 Nfs 2.e5 Nd5 3.Nfs	3 Nb6 4.d4		1		1		2		2	1	1277.63	1.e4		761.333	54%	2422	47	22.488.686	Nakamura/Ca
-	2016	Carlsen Magnus	2	853	Nakame	ra. Hikaru	278	7 1-0	078	1.Nf3 d5 2.o3 o6 3.Bo2	8a7 4.d4 c						-					1.d4		621.056	55%	2439	30	14,407,619	Nakamura/Ca
98	2016	Nakamura, Hikar	. 2	787	Carlson	Magnus	285	8 0-1	E15	1.d4 Nft 2.o4 e6 3 Nf3	b6 4.03 Ba	10000	100	COLUMN AND	200000000	STATE !!			State State	Contract of the		1.Nf3		177.485	55%	2438	8	3.827.652	Carlson/Vachi
-	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	0-1	£17	1.d4 Nft 2.o4 e6 3.Nf3	b6 4.g3 \$5	•	1000		14.146		199633	1. 1		SHILL	123553	1.c4		120.024	56%	2440	7	3.385.819	Belfand
-	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	1-0	A33	1.d4 Nf5 2.Nf3 o5 3.o3	o5 4.o4 d5	100000			18 ann	- Alle	10.000	EL AL		10011		1.14		4.032	45%	2370	1	518.611	
-	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	5-1-12	C28	1.e4 e5 2.No3 No5 3.Bo	4 Nf6 4.d3	100000	Contract in			See a la		S. S. St.	2300			1.g3		14./13	50%	2426	1	488.693	
-	2016	Carlsen, Magnus	2	853	Nakame	ira, Hikaru	278	7 1-0	A20	1.Nf3 d5 2.g3 g6 3.c4 d	1xo4 4.No3		References of			ALC: NO		Salar				1.53		6.339	52%	2412	1	439.455	Nakamura
-	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakame	ira, Hikaru	278	7 1-0	COD	1.Nf3 Nf6 2.g3 d5 3.8g3	2 66 4.0 0 8		100	A RECEIPTER		1 1976 19	100	1914.0.2	1000	12952	NO. BEL	1.00		0.916	406	2304	-	430,790	
-	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakamu	ırə, Hikaru	278	52-12	COD	1.Nf3 Nf6 2.g3 d5 3.8g2	2 e6 4.0-0 B	Reline.	1000		(2) (1) (1)		Stre?	20.04			SIGNAL SI	1.49		425	46%	2303		212.027	
-	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	8 0-1	E46	1.d4 Nf5 2.o4 e6 3.Ne3	Bb4 4.e3 0		1.1.1.1.1		1.111	Real Property in		10 m	275.36		14251	1.00			25%	2349	0	204 735	
- 80	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	8 0-1	E46	1.d4 Nf5 2.c4 e6 3.Nc3	Bb4 4.e3 0	100000	TTOL ARTS				100 100		How Station			1.64		1.017	44%	2363	0	210 209	
-	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakams	ıra, Hikaru	278	7 0-1	003	1.Nf3 Nf6 2.d4 o6 3.8g5	5 e5 4.e3 Q		16 AL		100	CHARLES .					3.37	1.04		104	37%	2360	0	112 623	
8	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakams	ırə, Hikaru	278	7 0-1	A07	1.Nf3 d5 2.g8 g6 3.Bg2	8g7 4.0-0 e	000033	S. 12		1.74			12334			1.555.25	1.63		66	335	2339	0	90,909	
-	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	8 0-1	E17	1.d4 Nf5 2.o4 e6 3.Nf3	b6 4.g3 Sb	DOL: N	0	•	0	0	0	0	0	0	100315	1c3		172	47%	2376	0	83,820	
-	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakamu	ıra, Hikaru	278	7 %±=%±	852	1.e4 c5 2.Nf3 d6 8.8b54	+ 8d7 4.8xd	2	R	2	R	8	2	2	R	8	1.42.4	1.a3		380	47%	2377	0	75.405	
88	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakams	ırə, Hikaru	278	7 1-0	E66	1.Nf3 Nf6 2.g3 g6 3.8g3	2 8g7 4.0-0	10000									123543	1.64		26	42%	2310	0	61.532	
8	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakams	ira, Hikaru	278	7 %-7%	078	1.Nf3 g5 2.g3 Bg7 3.d4	d5 4.8g2 N		6	pn	8	88888	ato	8	pn	2	ALC: UNK	1.a4		13	50%	2441	0	51,928	
-	2016	Carlsen, Magnus	2	2853	Nakamu	ıra, Hikaru	278	7 1-0	805	1.d4 g6 2.e4 Bg7 3.Nf3	d6 4.8c4 N		H	91	-	1	¥.	E.	91	A		1.Nh3		12	58%	2357	0	28.328	
85	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	8 0-1	E60	1.b3 Nf6 2.8b2 g6 3.e3	Bg7 4.Nf8	TO STATE				-				h		1.Na3		5	70%	2388	0	27.911	
8	2016	Nakamura, Hikar	u 2	2787	Carlsen	Magnus	285	3 1-0	E43	1.d4 Nf5 2.Nf3 e5 3.e3 l	b64.e4 Bb	10033-011-7	COLUMN DE LA COLUMN		a Testo Senara Senara		THE REAL PROPERTY OF				0,001								
	2016	Vachier Lagrave,	Ma 2	2811	Anand,	Viewanatha	n 2776	5 %=%	002	1.N/3 d5 2.g3 c5 3.8g2	Neó 4.d4 N	Notación																	
	2016	Anand, Viswanat	han 2	2776	Vachier	Lagrave, M	2811	0-1	855	1.e4 c5 2.N/3 d6 8.d4 c	xd4 4.Nxd4		Nakar	nura Hil	ani 2787	1-4	n (Carlson	Magnue	2853									
	2016	Radjabov, Teimo	ur 2	2710	Anand,	Viewanatha	n 2771	5 56-56	C54	1.e4 e5 2.N/3 No6 3.Be-	4 8e5 4.e8		Nu la		chess co	m fin blitz	1m+1sr	m 2016	magna										
н.	2016	Anand, Viswanat	han 2	2776	Radjabo	w, Teimour	2711	1-0	C63	1.e4 e5 2.NI3 No5 3.8bi	6 15 4.d3 fx					chess.co	m INT												
<u>.</u>	2016	Korobov, Anton	2	1007	Vachier	Lagrave, M.		3-3	085	1.04 N10 2.04 g0 3 Nc3	d3 4.ced3																		
	2016	Vachier Lagrave,	Ma 2	1102	Kerebo	, Anton	250	1-0	611	1.44 46 2.84 db 3.Ne9 N	NTS 4.40 NT	1.e4 e5	2.003 00	06 3.AC4	C16 4.d	3 Ca5 5.	Cge2 Cx	C4 6.0x	C4 AC5	7.0-0 d6 1	s.Dd3								
-	2016	Marnedyarov, Sh	akh 4	1702	Geffand	Boris	274	1 12-12	045	1.04 NTS 2.04 45 3 NTS (d5-4.7603 0	0-0 9.Ad	3 687 1	0.0g3 a5	011.03 1	10 12.180	II Tes I	3.005 0	C6 14.CC	3 Axe3 1	5.Dxe3								
_	2010	Gerrand, Boris	- 	176.9	California	parov, snak.	270	1.0	012	1.04 05 2.04 00 5.015 N	45 4 Min 0 -	00114		17.1101	014 18.0		19.1X00	004 20	CCC2 Co	00 DH1 H	cez a4								
	2010	Matteria Basis	exn 2	249	Genand	DONS	274	0-1	043	1.04 NT0 2.04 40 3.415	034.1903 C	22.04 a	5 23.05 A	Aeo 24.C.	3 Dg5 Z		Durda an	14 Z7.R	gi ugs	28.Rn1 n4	DE OKO								
	2016	Manager St.		276.9	Reserve	parov, snak	270	1-0	810	1 dd blir 2 of of 3 blir 1	10 4 40 Etc	29.011 6	74 30.Ch	12 go 31 07 Testo	.013 Rg/	32.D02	DX02 33	0 4.002	40.0-01	2X04 RC7	35.013								
	2016	Renormation Pure	lan 3	2708	Manual	mov, Rusia	2761	- 1-0 1 - 1-0	0.61	1 44 45 2 44 45 2 10 9 10	If A Note	42 out5	aute 42.0	37.1X00	1 xuo 30.	. 1X00 PX0	10 39.00 DEE AS D	2 AX02	40.0883	Dug4 401	3 13								
-	2016	Personation Rus	lan 1	2708	Galfand	Borie	274	1-1-0	895	1 44 45 2 10 200 50 10 10	Q = Q & d & d & a	42.0015	UXID 45.P	0 842 44	4.04 Red	2 Do4 52	Cald De	62 64 4	47.1X04T	EA CIE+ D	04	🛆 Cargar blar	ncas 🛓 Carga	r negras	Restore	Game			
	2016	Mamedvarov Sh	akh 2	762	Ponome	vicy. Ruslar	270	1-0	E12	1 d4 d5 2 of e6 3 N/3 b	6 4.43 857	55 Ch6+	Ro3 561	C15+ Ro4	4 57 Re5	Ac2 58	Cd6 Af1	59 Cvh	7 Avn2	60 Cd6 Af	1	Let's Check							(2)
	2016	Gelfand Boris	2	2743	Ponome	ricy. Ruslar	270	3 39-39	E20	1.d4 N/5 2.c4 +6 3 Nc3	864 4.N/S	61 b5 m	db5_62.c6	5 Avr.4 6	3 c7	00.	out All	00.000	, rayz	00.040 A		Del	Mandanaka		-				(2)
	2016	Kasimdzhanov, F	uet 2	1691	Mamed	naroy. Shak	276	39-39	C87	1.e4 e5 2.N/3 No6 3.8b/	G #6 4.8#4	1.00 07	00 02.00									C. 0.0	vanance		nu. P				
-	2016	Harikrishna, Pen	icala 2	762	Shirov,	Vexei	267	1-0	C11	1.44 46 2.d4 d5 3.Nc3 h	NIG 4.45 NI	1-0										0.23	1.04 05 2.04		38 5	tockmish 280	219		
-	2016	Ponomariov, Rus	lan 2	2709	Mamed	rarov, Shak	276	2 30-10	C54	1.e4 e5 2.N/3 No5 3.Bo	4 Bc5 4.d3	DON 9	Texto dear	in M P	racifora	L Contra for	140	36 4		7 + 7	day and	0.16	1.0+002.013		50 50	eep mitz 14			
-											~	eun Ar	exto despue	· 28 601	di inter d	A CONTRA INC	• 1 Sec. 24	- m =		+ - +		0.15	1.04 NP0 2.04		00 1	AN1000 10.1	04-01		

No hay forma de guardar una partida, pero puede exportar a un archivo PGN cualquier partida cargada con un clic.

La aplicación ofrece un módulo para analizar, tableros 3D, funciones de notación avanzadas como comentarios en forma de texto, símbolos de valoración, borrado o recorte de variantes, etc. Se tiene acceso a esas funciones por medio de las barras de herramientas.



Puede hacer búsquedas fácilmente de jugadores o torneos. Si quiere buscar las

partidas de Garry Kasparov, solo tiene que mecanografiar su nombre y pulsar Intro.

		ATABASE Nueva pa	rtida Retro	boceder Jugar	Módulo	Table	ero (Sirar tabler	o Buscar tablero	kasparov-k	arpov 1990	×
Datab	ase (Premiu	m Account)								\$		
País	Año	Blancas	Elo I	Negras		Elo	Res	ECO	Moves			별 /
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1/2-1/2	A17	1.Nf3 Nf6 2.c4 e6 3.Nc3 E	b4 4.Qc2	8	
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry	1	2800	1-0	E87	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	7 4.e4 d6		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	¥2-¥2	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4	7	8
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1/2-1/2	E87	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	7 4.e4 d6		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1-0	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4		The state
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1/2-1/2	E92	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	7 4.e4 d6	6	and south a
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1-0	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4		and the second sec
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1-0	D85	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 d5	i 4.cxd5		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1-0	C45	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.d4 ex	d4 4.Nxd	5	
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	¥2-¥2	D85	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 d5	i 4.cxd5		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1/2-1/2	C45	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.d4 ex	d4 4.Nxd		State of State
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1/2-1/2	D85	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 d5	i 4.cxd5		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1/2-1/2	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4		
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1/2-1/2	E92	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	g7 4.e4 d6	3	
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1/2-1/2	C43	1.e4 e5 2.Nf3 Nf6 3.d4 ex	d4 4.e5 N		
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	¥2-¥2	D85	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 d5	64.cxd5		0
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	¥2-¥2	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	i6 4.Ba4	2	R
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	1-0	E94	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	g7 4.e4 d6		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	¥2-¥2	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	i6 4.Ba4		E /
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry	1	2800	¥2-¥2	E94	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	g7 4.e4 d6	1	ЦG
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	¥2-¥2	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4		
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry		2800	¥2-¥2	E92	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	g7 4.e4 d6		
	1990	Kasparov, Garry	2800	Karpov, Anatoly		2730	1-0	C92	1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a	6 4.Ba4	Notación	
	1990	Karpov, Anatoly	2730	Kasparov, Garry	1	2800	¥2-¥2	E81	1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.Nc3 Bg	g7 4.e4 d6		Nakamu

También s posible buscar un torneo complete, por ejemplo "world championship 1972"

Si quiere localizar las partidas entre Kasparov y Karpov de 1990, entonces escriba "kasparov-karpov 1990".

Nota: no emplee los nombre completes cuando haga este tipo de búsquedas.

Con la función "Mis jugadas" que está en la barra de herramientas de la parte superior de la pantalla, puede añadir un movimiento a su repertorio de aperturas, que también se muestra en el LiveBook.

También puede buscar jugada a jugada, realizando los movimientos sobre el tablero. La aplicación va actualizando la información de LiveBook y de Let's Check.

En las jugadas del libro verá el número de partidas en las que se jugó un determinado movimiento, así como la puntuación en porcentaje, siempre desde el punto de vista de las blancas.

504 ChessBase 14

Live Book (Premium)						
Jugada	Partidas	Resultado	Elo me	%	Visitas 👻	Players
6e5	9.855	54%	2452	74	1.144.511	Anand/Carlsen
6e6	6.305	55%	2452	15	223.769	Grandelius/Iva
6Ng4	2.403	55%	2474	7	114.971	Grischuk/Gelf
6g6	201	59%	2431	1	18.643	
6Nc6	268	55%	2454	1	15.516	
6Nbd7	171	52%	2435	1	9.880	
6b5	24	73%	2349	0	5.472	
6Qc7	48	69%	2409	0	2.971	
6h6	0	+0.01	0	0	1.498	
6Bd7	6	83%	2385	0	1.203	
6h5	21	71%	2410	0	741	
6b6	1	50%	2325	0	499	
6Qb6	0	+0.64	0	0	442	
6Bg4	1	100%	2355	0	338	
6Be6	0	+1.98	0	0	283	
4.9.8 Partidas comentadas

Una Cuenta ChessBase enlaza directamente con ChessBase. Muchas funciones de las aplicaciones web la complementan de forma inteligente y aportan el máximo de información ajedrecística.

Una novedad para los usuarios de las aplicaciones web: todas las partidas comentadas de la Mega Database están disponibles para los usuarios Premium.

En el futuro será posible cargar esas partidas comentadas directamente tanto desde ChessBase como desde la aplicación web LiveDatabase.

De esta forma, los suscriptores Premium tienen acceso directo a todas las partidas comentadas, sin estar limitados al uso de la copia de Mega Database en su ordenador. Por lo tanto ahora puede mirar, repasar o analizar las partidas comentadas en cualquier momento y lugar por medio de su *smartphone*, tableta o en cualquier ordenador con acceso a Internet.

4.10 Videos

4.10.1 Mediateca

En este portal están disponibles vídeos de diversos tipos, por ejemplo de entrenamiento o reportajes de torneos.

La biblioteca de vídeos de ChessBase en Internet es un enorme archivo con todos los programas emitidos en el servidor Playchess.com durante los últimos años. En ella encontrará hitos como los programas de Daniel King "Power Play", la serie de Karsten Müller "Endgame Magic" o los programas de TV ChessBase.

En el momento de escribir estas líneas son unos 1.564 vídeos en nuestra videoteca. Si los viera todos, uno tras otro, necesitaría 28 días y 6 horas. Además, la cifra no para de aumentar.

La videoteca también le ofrece acceso gratuito a los vídeos de la serie "60 minutes". Jugadores y entrenadores muy conocidos explican conceptos de apertura y mediojuego y le inspiran con interesantes ideas que le ayudarán a ampliar su repertorio.



Haga clic en el primero de Adrian Mikhalchishin y vea lo que sucede.



Al hacer clic en cualquiera de los vídeos se abren en una ventana de Chess Media, en la que se ve el vídeo sincronizado con la acción del tablero.

Puede usar los controles para ajustar el volumen del sonido y la calidad del vídeo, seleccionar el modo a pantalla completa o pausar el vídeo.

Nota: Nuestras aplicaciones web pueden usarse en navegadores de Internet de cualquier plataforma. Eso significa que no solo puede disfrutarlas en un Mac o en un ordenador con Linux sino también en iPhone, iPad y dispositivos con Android. Las presentaciones multimedia funcionarán en los teléfonos sin vídeo, sólo con audio, para no sobrecargar su conexión de datos y lograr mayor fluidez en la reproducción.

4.11 Fritz Online

4.11.1 Fritz en el navegador

Quienes tengan una cuenta ChessBase disponen de una aplicación web basada en el programa de juego Fritz, ahora con muchas más funciones. Al correr en un navegador de internet, puede usarla independientemente del sistema operativo del equipo.

El uso de la aplicación Fritz Online sin restricciones requiere una suscripción Premium y un navegador actualizado. También se puede usar en dispositivos Apple, Linux o Android.



En comparación con la primera edición, la aplicación ofrece muchas más funciones y características prácticas, por ejemplo niveles de juego variables desde principiante a gran maestro o funciones de ayuda gráfica.

Una característica especial es la nueva función de entrenamiento para el cálculo de variantes, a la que se puede acceder directamente desde el programa.

4.11.2 Operación

La aplicación se gestiona fundamentalmente por medio de la barra de botones que aparece en la parte superior de la pantalla. Algunas funciones como "Nueva partida" o "Rotar tablero" pueden activarse con los mismos atajos del teclado que en el programa para Windows (CTRL-N y CTRL-F respectivamente).



Aunque en gran medida las funciones no necesitan mayor aclaración, al pasar el ratón por los distintos botones se recibe una indicación somera de lo que hacen.

4.11.3 Nivel de juego

La aplicación ofrece al usuario varios niveles predefinidos. Es aconsejable seleccionar el nivel deseado al comienzo.



El módulo Fritz también se ha integrado en otras aplicaciones web, como MyGames o LiveDatabase para emplearlo como ayudante en los análisis.

Al diseñar la aplicación, decidimos no incluir un reloj de ajedrez, con el objeto de que el usuario pudiera pensar las jugadas durante un periodo de tiempo indefinido, sin preocuparse por ejemplo si una llamada telefónica lo interrumpe durante la partida.

¿Cómo jugar con negras? Haga clic en "Rotar tablero" (CTRL-F) y luego en "Jugar ahora". Al pulsar la barra espaciadora, se fuerza al programa a realizar una jugada.

Tras seleccionar un nivel de juego y un tablero, al hacer clic en "Nueva partida" comienza un nuevo envite. El programa tiene acceso al *LiveBook*. Dependiendo del nivel de juego, la aplicación hará más o menos uso del conocimiento universal de aperturas. En los niveles de maestro y gran maestro, se tendrán muy en cuenta las estadísticas del LiveBook.

El usuario siempre tiene acceso al contenido del *LiveBook*. Sólo tiene que hacer clic en el separador *LiveBook* de la parte superior del panel de notación.

510 ChessBase 14

Notación	Live Book (F	Premium)				
Jugada		Partidas	Resultado	Elo medio	%	Visitas 🔻
1.e4		761.333	54%	2422	47	22.489.400
1.d4		621.056	55%	2439	30	14.408.054
1.Nf3		177.485	55%	2438	8	3.827.750
1.c4		120.024	56%	2440	7	3.385.912
1.f4		4.032	45%	2370	1	518.621
1.g3		14.713	55%	2426	1	488.703
1.b3		6.339	52%	2412	1	439.463
1.e3		415	43%	2364	1	437.454
1.Nc3		2.315	48%	2383	1	429.745
1.d3		423	46%	2353	0	233.033
1.f3		6	25%	2349	0	204.735
1.b4		1.017	44%	2363	0	200.211
1.g4		104	37%	2360	0	112.625
1.h3		66	33%	2339	0	90.910
1.c3		172	47%	2376	0	83.820
1.a3		380	47%	2377	0	75.410
1.h4		26	42%	2310	0	61.537
1.a4		13	50%	2441	0	51.929
1.Nh3		12	58%	2357	0	28.333
1.Na3		5	70%	2388	0	27.912

La información mostrada ya se ha descrito al tratar la interfaz de otras aplicaciones. Observe que en la parte inferior del panel hay un enlace a su repertorio de aperturas personal, si ha creado uno en la aplicación *MyOpenings*. Las jugadas de apertura relevantes en su repertorio aparecerán marcadas con un color distinto.

Al hacer clic derecho sobre un movimiento se ofrecen más funciones, por ejemplo la de marcar la jugada como relevante para su repertorio.



4.11.4 Información gráfica

Durante la partida el programa ofrece al usuario ayuda en forma de indicaciones gráficas sobre el tablero de ajedrez. La última jugada realizada por el programa se indica con una flecha amarilla.



La aplicación ofrece más ayuda cuando el usuario "toca" una pieza, es decir cuando mantiene el botón del ratón apretado sobre ella. Las distintas casillas a las que puede ir se indican con un código de colores.



En la imagen se ha seleccionado el Cc3. Las casillas **naranja** indican una jugada bastante mala, mientras que las casillas **verdes** y **amarillas** presenta posibles buenos movimientos. Los errores graves se indican en **rojo**.

4.11.5 Entrenamiento de cálculo

En cualquier momento de la partida se puede pasar al entrenamiento de cálculo con un clic del ratón. Por ejemplo:



Fritz acaba de mover la dama negra a a8. ¿Qué podría pasar si las blancas sacrificasen una pieza en b5? Por supuesto, podría directamente intentarlo en la partida ya que la aplicación permite deshacer las jugadas. Sin embargo, una práctica más efectiva sería poner a prueba las variantes con el entrenamiento de cálculo.

Sólo tiene que ejecutar los movimientos sobre el tablero mientras la posición de la partida real permanece inalterada. En la notación recibirá información adicional sobre cómo valora el programa la posición. Volviendo a hacer clic en "Entrenamiento de cálculo" volverá al modo de juego para continuar con la partida. Esta función ofrece al usuario un valioso soporte para practicar el cálculo de variantes, uno de los requisitos más importantes para tener éxito en el ajedrez de competición.

4.11.6 Armar posiciones

El usuario podrá colocar las piezas directamente en la posición deseada, para analizar la o para jugar a partir de ella. La aplicación ofrecerá como punto de partida la posición que hubiera en el tablero.



W0-0, W0-0-0, b0-0, b0-0-0: sirve para indicar si en la posición sigue siendo posible el enroque largo o corto de las blancas (w) y de las negras (b). Quizá ya se hubieran movido el rey o las torres, de forma que ya no exista posibilidad de enrocar.

"Clear" elimina todas las piezas del tablero.

"Init" coloca la posición inicial para empezar a jugar una partida.

4.11.7 Guardar partidas

Para los suscriptores Premium, el programa guarda automáticamente todas las partidas en la base de la nube *MyGames*.

computertest	1123	deramateur
Games Against Fritz	1	deramateur
My Games	0	deramateur
personal	851	deramateur
	470	· ·

En el diálogo de abrir bases de datos en *MyGames*, encontrará una base de datos que se llama *Games Against Fritz*. En ella encontrará las partidas que haya jugado contra la máquina.

Además el usuario también puede exportar las partidas en formato PGN, por medio del botón con ese nombre situado en la parte inferior del panel de notación.



4.11.8 Jugar partidas de entrenamiento contra la máquina

¿Se pueden jugar partidas de entrenamiento contra la máquina con una variante de apertura determinada?

Seleccione la variante de apertura con el LiveBook, haciendo clic en los movimientos. Puede empezar a jugar a partir de cualquier momento, en cuanto ejecute una jugada sobre el tablero de ajedrez.

4.12 Reproductor JavaScript

4.12.1 Reproductor web

El reproductor PGN ofrece posibilidades que son particularmente interesantes para los organizadores que quieran compartir las partidas de sus torneos.



El visitante de la web, además de reproducir las partidas, puede comentarlas y analizarlas, pudiendo recabar la ayuda de un módulo de ajedrez.

El reproductor permite descargar toda la base de datos o partidas sueltas en formato PGN.

El reproductor está conectado directamente con la aplicación MyGames en la nube de ChessBase. Al hacer clic en el símbolo correspondiente en la parte inferior del panel de notación, puede ir a la aplicación MyGames, para guardar las partidas en una base de datos o incorporarlas a su repertorio de aperturas.

Las partidas se pueden reproducir automáticamente con los botones situados bajo el tablero.

516

4.12.2 El reproductor JavaScript en su página web

Puede emplear nuestro reproductor PGN también en su página web. Necesita un cierto conocimiento sobre cómo integrar código HTML. Todas las instrucciones necesarias puede encontrarlas al hacer clic en el botón "Incrustar" en la parte inferior del panel de notación.



Por ejemplo, puede Incrustar una o más partidas directamente en su código HTML de esta manera:

El método más fácil es cargar el archivo PGN con las partidas directamente desde su servidor:

```
<div class="cbreplay" data-url="KramniksBestGames.pgn"> ^ </div>
```

En ambos casos la clave es la categoría **<div>** con **class="cbreplay"**.

Puede colocar tantas partidas o bases de datos como quiera en una página.

Además tiene que añadir las siguientes tres líneas a la sección <head> de su código HTML:

```
k rel="stylesheet" type="text/css" href="https://pgn.chessbase.com/CBReplay.css">
<script src="https://pgn.chessbase.com/jquery-3.0.0.min.js"></script>
<script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript">
</script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript"></script>
```

El archivo "jQuery" de la segunda línea no es necesario si ya lo tiene en su página web, lo que es bastante frecuente. La versión 1.12 de jQuery es suficiente.

Resumen: la página principal debe tener un par de líneas en la sección de cabecera y luego tiene una sencilla línea para cada lugar en el que quiera añadir un reproductor. Puede pegar código PGN sencillo entre las etiquetas <div> o puede enlazar con un archivo PGN.

4.12.3 Guardar partidas en el reproductor

¿Cómo puedo guardar las partidas en mi disco duro o transferirlas a mi nube de base de datos?

Lo primero es lo primero: para que funcione la base de datos en la nube, conéctese con el nombre de usuario y contraseña de su cuenta ChessBase.

USUARIO: CONTRASEÑA		
RI	EGISTRO	ок

Tras conectarse, vea la página web principal. En ella encontrará reportajes de torneos de actualidad con partidas para reproducir.

Escoja el reproductor PGN deseado. Puede ver la partida con los botones de reproducción bajo el tablero o hacienda clic en las jugadas de la notación o desplazándose por ellas con las teclas de fechas.



Añadir la notación de la partida a la nube de base de datos MyGames

Puede (aunque no es obligatorio hacerlo) añadir comentarios o variantes a la partida usando las funciones del reproductor que están en la parte inferior del panel de notación. Para añadir la partida a una de las bases de datos en la nube, haga clic en el botón en el que se muestra una torre sobre una nube azul.



Tras hacer clic en él, la aplicación web MyGames se abrirá automáticamente. La partida cargada en la página de noticias entonces se cargará directamente en el panel de notación, dejando a su elección en que base de datos desea guardarla.

En el ejemplo hemos creado una base de datos específica denominada "Website" para la partida seleccionada, que podemos elegir en el botón "Bases de datos".

El siguiente paso es guardar la partida, pulsando en el botón "Guardar". La aplicación ofrece la oportunidad de comprobar los datos de la partida y editarlos, si fuese necesario.

White:	Giri		Anish	2785
Black:	Carlsen		Magnus	2855
Event:	9th Masters Final 2	016	Bilbao E	SP
Year:	2016 🗘 Mon	th: 7	Day:	17
Result	1–0 🖲 ½–½	: O	0–1	© Line
			ок	Cancel

Un solo clic más en OK y la partida ya está guardada en la nube de bases de datos.

¿Cómo hay que hacer si se quieren guardar varias partidas del reproductor y no una sola?

	- Completion (1)		NG ALL PROPERTY.			
	8	9 0 🖸				
						<u>^</u>
Karjakin, S	2773	So,W	2770	1/2-1/2	C65	^
Carlsen,M	2855	Nakamura,H	2787	0–1	B20	
Giri,A	2785	Wei Yi	2696	1/2-1/2	C50	
So,W	2770	Nakamura,H	2787	1/2-1/2	E32	
Wei Yi	2696	Carlsen,M	2855	0–1	B06	
	0770	a: : .	0705		050	

Al hacer clic en el símbolo del disco que hay bajo el tablero aparece un diálogo para guardar todas las partidas en el disco duro del ordenador en formato PGN.

Ese archivo puede abrirse luego con ChessBase, Fritz u otros programas.

ChessBase 14 puede leer las partidas del reproductor directamente por medio de la base de datos de portapapeles en la nube.

También es posible hacerlo con la aplicación MyGames.

Pista: para exportar la partida que se visualiza a un archivo PGN, hay que hacer clic en el símbolo del disco que está en la parte inferior del panel de notación.

Inicie la aplicación MyGames y escoja "Abrir PGN". Tras seleccionar la base de datos PGN, se mostrarán las partidas que contiene en el panel correspondiente.

2	MY GAMES CLOUD	Open PGN Databases	Save New C	Bame Take Back	Make M	ove Flip	Board
_portals	_All_2016_bilbao_Bilbao_2_De	.pgn					44
#	White	Black	Event		Date	Result	ECO
1	Karjakin,S	So,W	9th Masters i	Final 2016	2016	1/2-1/2	
2	Carlsen,M	Nakamura,H	9th Masters I	Final 2016	2016	0-1	
3	Giri,A	Wei Yi	9th Masters I	Final 2016	2016	1/2-1/2	
4	So,W	Nakamura,H	9th Masters I	Final 2016	2016	%-%	
5	Wei Yi	Carlsen,M	9th Masters I	Final 2016	2016	0-1	
6	Karjakin,S	Giri,A	9th Masters i	Final 2016	2016	1/2-1/2	

Ahora puede cargar las partidas y guardarlas en la base de datos en la nube de su elección. En la aplicación hay que guardar las partidas de una en una. Para guardar varias a la vez hay que hacerlo por medio de ChessBase.

Pista: Una vez guardada la base de datos en la nube usando la aplicación web según se acaba de explicar, los datos están disponibles inmediatamente en ChessBase. Al hacer clic en "Bases en la nube" se obtiene acceso directo a las partidas guardadas anteriormente. También puede, por supuesto, usar el formato PGN.

5 Asistencia técnica

5.1 Optimizar el tablero 3D real

Para usar el tablero 3D real se necesita disponer de un adaptador gráfico rápido que soporte la aceleración gráfica 3D por medio de hardware. Debe ser compatible con DirectX 9 o superior. Si experimenta problemas, por favor intente obtener uno controladores actualizados para su tarjeta gráfica. Compruébelo en la página web de actualizaciones de Microsoft Windows o en la del fabricante de la tarjeta gráfica.

Importante: normalmente sólo los controladores más recientes del adaptador gráfico dan un rendimiento óptimo.

Si no va a usar el tablero 3D real, no necesita DirectX.

5.2 **Problemas y soluciones**

• La búsqueda de posiciones en la base de datos de referencia no encuentra todas las partidas

Borre y vuelva a crear el acelerador de búsqueda, pues puede estar defectuoso.

• No tengo acceso a la base de datos en Internet.

El uso de la base de datos de Internet presupone que tenga una conexión de acceso Internet. Cuando abre su navegador de Internet la conexión debe establecerse automáticamente. Si no es así, deberá establecer la conexión manualmente antes de intentar acceder a la base de datos *online* de ChessBase.

• La función de E-mail de ChessBase no funciona y no se envía nada Su gestor de correo no está registrado como gestor por defecto. Compruebe la configuración de su programa de correo y de las opciones de Internet. El programa de correo electrónico debe admitir MAPI Simple. Netscape 7.1 no admite MAPI Simple.

► En la ventana de tablero, en éste se presentan letras en vez de piezas Las fuentes para los diagramas no se han instalado correctamente. Posiblemente ChessBase no ha obtenido el visto bueno del sistema para instalar las fuentes en su configuración de Windows. Intente instalarlas manualmente. Se encuentran en el directorio \Fonts del DVD de ChessBase.

• Al imprimir diagramas en una impresora HP las casillas blancas resultan muy estrechas

Cambie al tipo de letra "ChessBase Alternate": en la ventana de tablero vaya a menú Archivo – Imprimir – Configuración de página – Fuentes y escoja tipo de letra "ChessBase Alternate".

• Al imprimir diagramas en una impresora HP Laserjet IIIP, aparecen letras en vez de figuritas.

Hay dos opciones en Configuración de impresora - Fuentes:

1. Imprimir fuentes True Type como Fuentes Bitmap Soft e

2. Imprimir fuentes True Type como gráficos.

Debe seleccionar la segunda.

5.3 **Problemas con fuentes**

Problema

En la notación de la partida y en los impresos no se muestran los símbolos de ajedrez correctos

0

En el tablero no están disponibles las texturas de mármol y madera; el tablero no es redimensionable.

Causa

Las fuentes TrueType no están correctamente instaladas. A menudo es por causa de que no tiene la autorización del administrador del sistema, cuando se trabaja con Windows.

Solución

Instale las fuentes manualmente desde el Panel de Control de Windows. Las fuentes a

copiar se encuentran en el directorio \Fonts del DVD de ChessBase.

5.4 Asistencia técnica

En caso de que tenga alguna incidencia o no sepa como realizar alguna cosa con el programa, en primer lugar compruebe si hay actualizaciones disponibles para instalar.



Compruebe también si tiene instaladas todas las actualizaciones del sistema operativo Windows.

El programa se suministra con un amplio sistema de ayuda. Haga clic en el icono con el signo de interrogación @ en la esquina superior derecha para abrirlo o pulse F1.

Visite la página de asistencia técnica

Si no ha encontrado solución a su problema, póngase en contacto con nosotros.

Pestaña Asistencia



Le permite, de izquierda a derecha, consultar la ayuda del programa, acceder a la web de Internet en la que se encuentra una recopilación de cuestiones frecuentes y problemas conocidos sobre nuestros programas y al formulario para solicitar asistencia técnica.

5.5 Herramienta de administración de activaciones

En la carpeta donde esté instalado el programa, encontrará el archivo ejecutable "ChessBaseAdminTool.exe".

Al hacer doble clic sobre él, se abrirá y le informará sobre la situación de la activación de los programas de ChessBase que tenga.

También puede permitirle la resolución de problemas con los procedimientos de activación y desactivación.



- Activar inicia el diálogo para registrar el programa que tenga seleccionado en el servidor de activaciones.
- Activar sin Internet permite dar de alta en el servidor de activaciones un programa que no tenga acceso a Internet.
- **Desactivar** elimina el registro de esa instalación del programa en el servidor de activaciones.

5.6 Actualizaciones

Se necesita activar el programa para que funcione correctamente y para tener acceso a la base de datos de Internet y a las actualizaciones.



Las actualizaciones son sugeridas por el programa a media que estén disponibles, mediante un mensaje que aparece al arrancar en la esquina inferior derecha de la pantalla.

5.7 Versión de 64 bit

En ordenadores con mucha memoria (más de 4 GB) y sistema operativo de 64 bit, las bases de datos pueden cargarse en la RAM, lo que aumenta la rapidez en la ejecución de las búsquedas y del funcionamiento en general.

Atención: en las versiones de Windows de 64 bits los programas de 64 bits se instalan en una carpeta (C:\Archivos de programa) distinta que los de 32 bits (C:\Archivos de programa (x86)).

Por esta razón, solo se pueden usar los archivos 3D distribuidos con ChessBase 64-bit, no aquellos incluidos con Fritz o con las versiones de 32-bit de los programas. Algunos módulos antiguos aún pueden encontrarse en C:\Archivos de programa (x86) \ChessBase\Engines.

5.8 Tablero DGT 64 bit

Si tiene una aplicación de 64 bit como ChessBase 64 bit entonces necesitará los controladores de 64-bit para conectar con el tablero DGT. La página para descargar los controladores DGT es http://www.digitalgametechnology. com/

5.9 Mensajes de error

5.9.1 No puedo abrir la base de datos

ChessBase no puede localizar o abrir una base de datos.

Posibles causas:

• La base de datos está siendo usada por otro programa en modo de escritura protegida (Véase funcionalidad en redes)

• Los archivos de la base de datos están corruptos. Ejecute un test de integridad para intentar reparar la base de datos.

Hay demasiadas bases de datos abiertas a la vez (no es muy probable)

• La base de datos ha sido borrada desde otra aplicación mientras se estaba ejecutando ChessBase (es decir, su icono seguía activo)

• La base de datos fue copiada desde un disco al disco duro sin quitarle la protección de sólo lectura característica de todos los archivos en disco. Quite la protección de sólo lectura o use la función *menú Archivo Instalar Base de DVD* en vez de copiar los archivos con el Explorador de Windows

5.9.2 Base de datos en uso: no se puede borrar

Está intentando borrar, renombrar o reorganizar una base de datos que está actualmente abierta. Por favor, cierre primero todas las ventanas relacionadas con la misma y/o desactive la opción *Listado inmediato* en la ventana de bases de datos.

La base de datos también podría estar abierta por otro programa, por ejemplo en una red local.

5.9.3 Sólo se reemplazan partidas con comentarios multimedia

Los comentarios multimedia (sonidos, imágenes, vídeos) de las partidas y en textos de base de datos se guardan en archivos y directorios separados. Ello hace necesarias ciertas restricciones. Guardar una partida otra vez en la misma base de datos implicaría duplicar todos los archivos multimedia. Por ello en estos casos ChessBase sólo permite reemplazar las partidas.

5.9.4 No hay suficiente memoria RAM

La función que intenta activar requiere más memoria RAM de la que tiene instalada en su ordenador. Por ejemplo, buscar duplicados es una función rápida porque mucha información se almacena en esa memoria. Sin suficiente memoria RAM, su emulación en el disco duro haría que el proceso fuera dolorosamente lento.

5.9.5 Error de lectura/escritura

ChessBase puede abrir una base de datos pero no es capaz de almacenar partidas en ella.

Posibles causas:

• La base de datos se ha corrompido. Use la comprobación de integridad para repararla.

• No tiene espacio suficiente en la partición del disco duro donde está la base de datos.

• Otros programas han abierto la base de datos, de forma que no es posible llevar a cabo operaciones de escritura en la misma (Véase funcionamiento en red)

5.9.6 Formato incorrecto de base de datos

La función escogida no es posible con ese tipo de base de datos.

Ejemplos:

No puede crear índices o aceleradores de búsqueda en bases del tipo PGN.
 No puede acceder a los índices, eliminar duplicados o comprobar la integridad en bases de datos con el antiguo formato CBF.

Solución:

Convierta la base de datos al formato estándar de ChessBase (haga clic derecho sobre su símbolo)

527

Index

_ * _

*.CBCLOUD 295 *.CBF 283 *.CBH 279, 283 *.CBONE 284 *.CTG 279, 283, 314 *.PGN 279, 283

- ; -

¿Cómo analizar una partida con Let's Check? 405 ¿Cómo puedo cambiar la imagen de mi perfil? 444 ¿Cómo registrarse con Fritz 15 o ChessBase 14 para usar las aplicaciones web? 444 ¿Cómo se crea el escalafón de Let's Check? 420 ¿Cuánto cuesta Let`s Check? 419 419 ¿En qué influye la potencia de mi ordenador? ¿Por qué a menudo la barra de progreso retrocede tras llegar al 100%? 408 ¿Puede editarse o borrarse un comentario en forma de texto? 420 ¿Puede usarse Let's Check anónimamente? 419 ¿Pueden introducirse y analizarse jugadas sin sentido? 420 ¿Pueden manipularse las variantes y valoraciones? 419 ¿Qué es una base de datos? 247 ¿Qué módulos se permiten? 419 ¿Qué significan las letras verdes, azules y rojas? 408 ¿Qué significan los diagramas del panel LiveBook? 420 ¿Se envían siempre mis análisis a Let's Check? 418 3D tablero 68, 69, 433, 438, 519, 523

- 6 -

64 bit 523

- A -

Acceso a bases en la nube en otros ordenadores 296 Acceso MyGames 472 Acceso Playchess web 446 Acceso rápido 18 Acelerador de búsquedas 281 Activación 14 Actualidad 79, 306 Actualización 523 Actualizaciones 523 Actualizar 30. 521 Administración de activaciones 522 Administrador de tareas 35 Agrupar aperturas 39 Ajedrez a distancia - Gestión 26, 334 Algebraica (notación) 118, 165 Alguiler de módulos en la nube 381 Amazon 429 Amenazas 203 Análisis (módulo) 65, 122, 348, 349, 351 Análisis asistido 170 Análisis en red 414 355, 410 Análisis profundo Análisis táctico 364 Anotador 142 Anotar partidas 62, 164, 178, 180, 181, 184, 188, 189, 190, 195 Apertura (Informe) 309 Apertura mostrar el nombre 56 304, 309 Aperturas Aperturas (Clasificación) 311, 318, 319 Aperturas agrupar 312 Aportar módulos 414 Apuntador 43, 65, 122, 348, 349, 351 Armar posiciones Fritz Online 512 Arrastrar y soltar 162, 217 ASCII / FEN (Copiar e insertar) 176 Asistencia 35 Asistencia técnica 30, 521

Atajos 29

Atajos con el teclado (Personalizar) 156 Atajos de teclado (Listados de partidas) 159 Atajos de teclado (Símbolos de comentario) 157 Atajos de teclado (Ventana de bases de datos) 161 Atajos de teclado (Ventana de tablero) 160 Azul marcar 327 Azul marcar jugada 301

- B -

Barra de herramientas 82 Barras de colores 192 247, 252, 281 Base de datos Base de datos (Instalar desde disco) 267 Base de datos (Instalar en el disco duro) 268 Base de datos (Internet) 217. 221 Base de datos (Texto - Cabecera) 341 Base de datos (Texto - Editor) 342 Base de datos (Texto - Enlaces multimedia) 343 Base de datos (Texto - Ordenar) 338 Base de datos (Textos - Enlaces ajedrecísticos) 343 Base de datos (Textos) 338 Base de datos (Ventana) 31 Base de datos de entrenamiento 140, 208, 248 Base de datos de referencia 140, 224, 226, 248, 303, 304 140, 248, 326, 330 Base de datos de repertorio Base de Internet actualización de las búsquedas 224 Base de referencia (Actualizar) 268 Base de referencia (Definir) 303 Bases de datos 24, 275 Bases de datos (Encriptar) 277 Bases de datos (Formatos) 279, 281, 283, 288 Bases de datos (Gestión) 256 Bases de datos (Rutas) 276 Bases de datos (Selector de archivos) 134, 260 Bases de datos (Símbolos) 250 Bases de datos (Tipos) 140, 248 Bases de datos de finales 126, 132, 285 Bases de finales Syzygy 128 Bases de repertorio en la nube 301 Bases en la nube 290

Bloquear módulo 348 Borrar archivos 36, 253 Borrar base de datos 265 Borrar copia local de una base en la nube 297 Buenas y malas 262 **Buscar** comentarios 109 Buscar en Internet 221 Buscar en la base de referencia 226 Buscar en la Enciclopedia de Jugadores 244 Buscar jugadores LiveDatabase 499 Buscar maniobras 110 Buscar material 112 Buscar medallas 114 Buscar por datos de la partida 106 Buscar posición 115 Buscar posiciones LiveDatabase 500 Buscar sacrificios 228 Búsqueda de referencia (Parámetros) 136 Búsqueda inteligente 220 Búsqueda interactiva de estructuras 213

- C -

Cabeceras flexibles 53 Cambiar de ordenador pista 254 Cambiar nombre base de datos 266 Cargar varias veces un módulo 350 Carpeta (Atajo) 134, 260 Carpetas 132, 285 Categoría (Torneo) 152 ChessBase Magazine 166 Cintas 18 Círculos coloreados en la notación 189 Clasificar base de datos 315 Clave 97, 99, 100, 233, 311, 318, 320, 321, 322, 323, 324 Clave (Insertar nueva) 322 323 Clave (Instalar nueva) Clave (Memo) 323 Clave (Transferir) 324 Clave de aperturas (Ventana) 311, 320, 321 Claves (Funciones) 321 Claves de aperturas 311, 318, 319, 320, 321, 322, 323, 324 Claves de finales 97 Claves ordenar 324

Index

Claves tácticas 100 CloudClip 258 Colores en variantes 51 Combinaciones de teclas 156, 157, 159, 160, 161 Comentar con símbolos 164 Comentario (Seleccionar idioma con un clic) 183 Comentario editorial 186 Comentarios en forma de texto 181 189 Comentarios gráficos Comentaristas (índice) 96 Compartir bases en la nube 297 277, 290 Comprimir base de datos 92 Comprobación de integridad Comprobar integridad 281 Configuración de pantalla 29 Configurar tablero 146 Contenidos 13 290 Contraseña Coordenadas 146 Copia de seguridad 227.277 Corregir jugadas 167 Correlación módulo/partida 409 Crear bases en la nube 293 Crear cuenta ChessBase 448 Ctrl-F6 35 Cuenta ChessBase 438

- D -

Desactivación 14 Descarga de actualizaciones de la base de referencia 273 DGT (Tablero) 58, 433 DGT configurar posiciones 59 Diagrama 176, 432 Diagrama antes de la primera jugada 193 **Diagrams** within notation 54 Diálogo de variantes evitar 185 Diferencias entre los formatos CBH y CBCLOUD 295 DirectX 68, 69, 433, 438, 519 Diseño 121 Disposición 41, 154 Disposiciones (Cargar y guardar) 41 Ducados 396

- E -

EBook 429 ECO 163 Editar nombres de jugadores 142 Eliminatorias 152 468 Elo Elo (Perfil) 236 Elo (Puntuaciones) 90, 163, 236, 240, 244 Elo diferencia buscar 215 E-Mail 25.427 Enciclopedia de jugadores 147, 236, 239, 244, 247 Enciclopedia de jugadores (Listado) 245 Enciclopedia de jugadores en Internet 237 Enciclopedia de jugadores sin información. 238 Enciclopedia opciones 133 Endgame Classification 98 Engine-Cloud.com 367 Entrenador de aperturas 485 Entrenamiento 137, 205, 207, 208 Entrenamiento (Crear preguntas) 205 Entrenamiento de aperturas MyOpenings 492 Entrenamiento de cálculo Fritz Online 512 EPub 429 Equipos 142 Error de lectura/escritura 525 Error. Base de datos en uso. No se puede borrar 524 Error. Formato de base de datos equivocado 525 Error. Fuentes 520 Error. No hay suficiente memoria RAM 525 Error. No se puede abrir la base de datos 524 Escalafón de suministradores 396 Escalafones de honor 416 Espacio de almacenamiento en la nube 295 Establecer módulo en la nube 390 Estadísticas 235 Estadísticas del servidor Let's Check 409 Examinar posiciones moviendo las piezas 222

- F -

Fecha de creación37FEN176Filtrar103, 211, 228

Filtrar (Partidas buenas) 283 Finales 97, 112, 233 Finales similares 229 Formatear texto 345 Formato de bases de datos en la nube 291 Fritz (lr a) 80 Fritz Online 507 Fuente (Edición) 149 Fuentes en los comentarios en forma de texto 183 **Funciones** 18 Funciones de bases de datos con bases en la nube 295 Funciones web registro 16 Fundir partidas - Pista 197

- G -

Gaviota 130 Gestión de bases de datos web 478 GM 90. 147. 236. 239. 240 Guardar búsquedas 212 Guardar cambio 198 197 Guardar en la nube Guardar partidas en el reproductor web 517 Guardar partidas en la nube 294 Guardar partidas Fritz Online 513

- H -

Hash 351 Herramienta de activaciones 522 Herramientas de notación 57 Heumas 122, 167, 175 Historial 227 Historial de partidas ventana de tablero 49

- | -

ICCF 333 Iconos de bases en la nube 302 Idioma 434 Impresión Planilla 77 Repertorio 332 Impresión configuración 422

Impresión del repertorio de aperturas en aplicación web 494 Impresión diagramas 432 Impresión partidas 424 Imprimir Diagramas 25 Partidas 25 25 Repertorio Imprimir hasta la jugada nn 25 Imprimir repertorio 332 Indice 284 Indice de aperturas 23 Indice de equipos 97 Indice de estrategia 99.234 Indice de fuentes 96. 149 Indice de temas generales 100 Indice de torneos 93 418 Índice de velocidad Indice nuevo 102 Información ampliada en la ventana de tablero 60 Información de usuario 410 Información gráfica Fritz Online 511 Ingresos en la nube de módulos 392 Insertar una posible continuación en una partida guardada 176 Integridad 281 Interfaz LiveDatabase 498 473 Interfaz MyGames Interfaz Playchess 451 Internet publicar partidas 425 Introducir jugadas con un clic 175 Introducir y guardar partidas 21

- J -

Jugadas (Enmendar) 176 Jugadas (Realizar) 167, 175, 176 Jugadas similares 231 Jugador (Dossier) 242 147, 236, 239 Jugador (Ficha) Jugadores 90, 117, 142, 147, 235, 236, 239, 240, 244, 247 Jugadores (Fotos) 90, 147, 236, 239, 240, 244 Jugadores (Índice) 90, 240, 247 Jugadores (Ortografía de los nombres) 247 Jugadores (Preparación con un clic) 92

Index

Jugadores iguales 232 Jugar nuestras primeras partidas como invitados 448

- L -

Let's Check arrangue 402 Let's Check - menú contextual 409 Let's check descripción 397 Let's Check analizar partidas 415 Let's Check en LiveDatabase 501 Libro (Copiar partidas al) 135, 274 Libro (Panel) 71 Libro (Por omisión) 254 Libro (ventana de análisis) 72 Libro de aperturas 71, 72, 135, 254, 274, 314 Libro de aperturas distintas estadísticas 74 Libro vista ampliada 74 Licencia de uso del software 390 Liga 152 Límites 124.435 86, 211, 217, 278, 421 Listado de partidas Listado de partidas (Menú Edición) 278 Listado de partidas (Menú Salida) 421 Listado nube de módulos 368 Listados de partidas pistas 89 Live Database 498 LiveBook 399 LiveBook comentarios 412 LiveBook conceptos básicos 401 LiveDatabase resumido 502

- M -

110 Maniobras Marcar partidas en ChessBase 191 Máscara de búsqueda 64, 103, 106, 109, 110, 112, 114, 115, 211, 228 Máscara de búsqueda (activar) 103 Máscara de guardar partida 142, 144, 197 Material 23, 49, 97, 112, 118, 233 Material final 233 Medallas 190 Mediateca web 505 Mediojuego similares 229 Mega Database 166, 224

Mejor línea del libro 72 Menú Asistencia 35 Menús 18 Mi ChessBase 252 Mis jugadas LiveDatabase 501 Mobi 429 Moda (variantes de) 79, 306 Modelos 115 Módulo 43, 65, 122, 348, 349, 350, 351 Módulo (Disposición) 349 Módulo (panel opciones ampliadas) 355 Módulo (Panel) 43 Módulo (Parámetros) 351 Módulo de la nube privado 372 Módulo estándar 46. 122 Módulo por defecto 46.350 Módulos en la nube para analizar 389 Módulos instalados 349 Módulos públicos en la nube 373 Mostrar el nombre de la apertura 56 Mostrar línea principal actual 47, 353 **Movimientos** 167, 175 Multimedia (comentarios) 178 MyGames análisis 480 MyGames preguntas frecuentes 484 **MyOpenings** 485

- N -

Nivel de juego Fritz Online 509 No aparecen partidas en el listado de jugadores 92 Nombre de la apertura 304 Nombres de jugadores (Mejorar) 282 Nombres y extensiones de archivos 279. 281 Norma (título) 152 Notación 49, 63, 78, 118, 165 Notación (Configurar) 118 Notación (Figuritas) 118 Notación (Plegar) 63 Notación ajedrecística 165 Notación de entrenamiento 208 Notación descriptiva 118 Notación tabular 78 Novedad 186, 316 Novedad (Localizar /comparar) 316 Novedad comentar 318

531

Novedades 316 Nube análisis 357, 386 Nube de bases de datos 290 Nube de bases de datos de partidas 471 Nube de ChessBase conexión 292 Nube de módulos 367 Nube de módulos dudas de los suministradores 384 Nube de módulos en Playchess.com 385 Nube de modulos especificar hardware 391 Nube de módulos listado 368 Nube de módulos oferta pública 376 Nube de módulos pistas 384 Nube de módulos precios 381 Nube de módulos rentas 392 Nube de módulos usuarios particulares 393 Nube de módulos y Let's Check 389 Nube de módulos y usuarios a ignorar 393 Nube módulo privado 372 Nuevo (Tablero / Posición / texto) 43 Nuevo modo de meter partidas 169 Número de serie 13 Número de serie en cuenta ChessBase 445

- 0 -

Oferta de módulos públicos en la nube 376 Ojear en diagramas 76, 88 Opciones diversas 436 Openings 485 Openings pasar partidas a 81 Operación Fritz Online 508

- P -

Paleta de símbolos 62. 180 Panel de información 410 Panel de notación 49.63 Paneles 154 Paneles (Mover) 154 Partida (Borrar) 263 Partida (Ojear) 76,88 Partida principal 90 Partidas (Copiar) 261, 262 Partidas (Eliminar marcadas para borrar) 256, 263 Partidas (Fundir) 196, 332

Partidas (Guardar) 142, 197 Partidas (Historial) 227 Partidas (Índices) 284 Partidas (Localizar) 23 Partidas (Ordenar) 217 Partidas (Reemplazar con comentarios multimedia) 524 Partidas (Reemplazar) 201 304 Partidas buenas Partidas comentadas 221 Partidas comentadas LiveDatabase 505 Partidas de entrenamiento Fritz Online 514 Partidas duplicadas 286 Pasar partidas a la aplicación Openings 81 Pasar partidas a la aplicación web Fritz 80 Patrones 23 Pelea táctica 497 Peones (Estructura) 115, 195 Peso teórico 90 PGN 288, 436 PGN descargados de Internet 290 PGN en MyGames 482 PGN guardar partidas 289 **PGN** opciones 131 Piezas 146 Piezas (Probabilidad) 234 Piezas (Trayectoria) 195 Pista borrar partidas 264 Planilla 77 Playchess aplicación web jugar partidas 459 Playchess aplicación web mirar partidas 465 Playchess aplicación web ventana de tablero 462 Playchess jugadores partidas mapa 453 Playchess.com 523 Playchess.com aplicación web 446 Portapapeles 256 Portapapeles en la nube 258 Posición 115, 176 Posición (introducir) 176 Posiciones críticas 188 Posiciones de clasificación (Mostrar) 319 Posiciones de entrenamiento (Respuestas) 137 Posiciones en base de Internet 222 201 Posiciones ilegales 336 Postal (Cabecera) Postal (Jugada) 337

533

Postal (Notación) 165 Practicar aperturas MyOpenings 490 Preguntas de entrenamiento (Resolver) 207 Preguntas de entrenamiento con diagramas 209 Preguntas frecuentes sobre la cuenta ChessBase 445 Privado en la nube 372 174 Probar jugadas Procesadores 355 Protocolo 262 Protocolo (Importar) 140, 248, 262 Publicación en la web de bases en la nube 300 Puja 395 Puja de módulos en la nube 381 Puntos por equipo 197 Puntos por tablero 197 **Puntuaciones** 468

- R -

Rango 468 Recuperar partidas de Playchess con aplicación web 470 Red (posibilidades) 290 198 Reemplazar cambio Referencia 224, 304 Referencia de apertura 224, 304 Referencia de apertura sobre base de datos 308 Referencia de aperturas para varias partidas 308 Regleta 60 Renombrar una base de datos 266 Repertorio 78, 196, 326, 330 331 Repertorio (acceso inmediato) Repertorio (crear) 327 Reproducir (flechas) 146 Reproducir partidas con la rueda del ratón 23 Reproductor de medios 204 Reproductor JavaScript en su web 516 Reproductor web 515 Resolución de posiciones 496 520 Resolución de problemas Respuestas múltiples 205, 207 Retrojugadas 151 Rueda del ratón 123

- S -

100.228 Sacrificio Servidor de ajedrez 523 Servidor de ajedrez para su club 467 Servidor Engine-Cloud.com 367 Siguiente mejor jugada 47, 353 Símbolos (muestrario) 62, 180 Símbolos a la izquierda del nombre de los módulos 368 Similares finales 229 231 Similares jugadas Similares jugadores 232 229 Similares mediojuego Sistema Chess Media 204 Sonido 436 Starter a Premium 445 Subasta de módulos en la nube 381 Suizo 152 Suministrador de módulos en la nube 376 Suministradores vista general de ajustes 390 Suscripciones a las actualizaciones de partidas 272 Syzygy 128

- T -

Tablas de emparejamientos 152 Tablero (ventana) 41 Tablero DGT 64 bit 524 Tablero inmediato doble clic 35 Tableros en LiveBook 399 Táctica 203 Tactics Training 494 Tareas de análisis 359 Tarjeta gráfica 438, 519 Texto pestaña 85.347 Textos en las bases de datos en la nube 481 Tip Search mask 108 Tipos de archivo registrar 286 Tipos de bases de datos 140, 248 Tipos de letras 162, 520 Titulo de partida 102 150 Torneo (Datos) Torneo (Ordenar tabla) 152

ChessBase 14

Torneo (Tabla)152Torneos buscar95Transposiciones no jugadas151

- U -

534

UCI (Módulos) 351 Unidad 438, 519 Uso 37 Uso de bases en la nube sin conexión a Internet 295 Usuario 117 Usuarios a ignorar 393

- V -

Variantes 167, 184 Variantes de actualidad 79, 306 Ventana de conexión nube de módulos 372 Ventana de listado 82, 86, 93, 284 Ventana de resultados de búsqueda 64 Ventana de tablero con módulo ofertado en la nube 381 Ventanas (Recolocar) 154 Videos 166 Vídeos web 505 Vista 349 Vista previa 33, 38

- W -

Windows 154 Windows Media Player 204