



ChessBase 16

Inhoud

	0
Part I Inleiding	12
1 Inhoud	12
2 Programma activeren	13
3 Registreren voor webfuncties	14
4 Gebruikersconcept met linten	16
5 Scherm lay-out	20
6 Naspelen, invoeren en bewaren	22
7 Muiswiel voert een zet uit	24
8 Partijen zoeken	24
9 Databases beheren	26
10 Partijen afdrukken	27
11 Partijen publiceren	30
12 Correspondentieschaak	36
13 Het programma configureren	38
14 Updates en support	41
Part II Gebruikersinterface	43
1 Vensters	43
Database	43
Database venster.....	43
Database snellijst.....	45
Dubbelklikken op het snelbord.....	48
Help Menu.....	49
Ctrl F6	49
Bordvenster	50
Instant Analysis.....	50
Variant	52
Laat trend zien.....	52
Eindspelen.....	53
Nieuw - stelling/bord/tekst.....	54
Engine venster	55
Beoordeling.....	57
Standaard engine kiezen.....	59
Uitgebreide engine informatie.....	62
Notatie	65
Inklappen en hints.....	67
Naspeel training.....	68
Repertoire training.....	71
Plan verkennen.....	75
Kleuren voor varianten.....	80
Flexibele koppen bij de notatie.....	82
Diagrammen in de notatie.....	82

Gele pijl	83
Toon naam opening.....	85
Notatievenster Taakbalk.....	85
DGT Bord	87
Stelling opzetten DGT bord.....	87
Bordvenster	89
Uitgebreide informatie Bord.....	90
Navigeren met schuifbalk.....	92
Commentaar palet.....	93
Notatie verbergen.....	95
Zoekresultaten venster.....	95
Partijhistorie.....	97
Analyse engine toevoegen	100
3D bord	103
3D bord instellingen.....	106
3D Raytraced bord.....	107
Beste Boek Lijn.....	110
Openingsboek.....	111
Extra boek.....	113
Statistische informatie.....	114
Partij overzicht.....	115
Notatievel.....	118
Tabel notatie.....	119
Verstuur.....	119
Ga naar Fritz	122
Partij naar de Fritz Web App sturen.....	123
Partij doorsturen naar de Openings App.....	125
Lijstvenster	127
Partijlijsten.....	127
Tekst	129
Partijen	130
Tips bij het selecteren.....	133
Top partijen.....	135
Statistieken.....	135
Geen partijen bij speler	141
Vorbereiding.....	143
Spelers	143
Toernooien.....	146
Zoeken naar toernooi.....	150
Commentator	152
Bronnen	153
Teams	154
Partijnaam.....	155
Openingen.....	156
Dialogovensters	157
Partijen filteren.....	157
Partijen filteren.....	157
Partijgegevens.....	164
Tip	166
Commentaar	169
Bordstelling.....	171
Medailles	173
Materiaal	174
Manoeuvres	180

Aanvallers.....	185
Speeltijd	191
Instellingen.....	193
Notatie	193
Engines	195
Mappen	196
Limieten	196
Tablebases.....	197
Nalimov	198
Syzygy	199
Gaviota EGTB.....	203
Klembord.....	204
Spelersencyclopedie.....	204
Overig	205
Zetten aankondigen.....	206
Transposities samenvoegen.....	207
Gebruiker.....	208
Design	209
Taal	210
Partij update.....	210
Selecteer database.....	211
Importeer partijen.....	211
Parameters referentie zoekopdracht.....	213
Trainingsvraag.....	214
Soorten databases.....	215
Spelersnamen bew erken.....	217
Partijgegevens opslaan.....	219
Commentator en teams.....	221
Bord ontwerp.....	222
ID-kaart	223
Boekvenster eigenschappen.....	226
Bron wijzigen.....	227
Toernooi gegevens	229
Serienummer	231
Openingsboek eigenschappen.....	233
Opties Spelersencyclopedie.....	234
Toernooien	235
Vensters aanpassen	237
2 Sneltoetsen	239
Toetscombinaties aanpassen	239
Toetscombinaties voor commentaar symbolen	240
Toetscombinaties in de partijenlijst	241
Toetscombinaties in het bordvenster	242
Toetscombinaties in het database venster	243
3 Lettertypes	244
4 Drag and drop	244
Part III Referentie	245
1 Partijen invoeren en annoteren	245
Analyse engine	245
Zetten invoeren	246
Invoer mode	248

Analyse met assistentie	251
Zetten proberen	253
Zetten invoeren met de muis	255
Zetten corrigeren	256
Voortgang invoegen	256
Stelling opzetten	256
Partijen annoteren	259
Commentaar palet	260
Tekst commentaar	262
Taalkeuze met de muis	263
Varianten	263
Voorkomen dat variantenschermb verschijnt	265
Redactionele annotatie	266
Kritische stellingen	267
Grafisch commentaar	268
Gekleurde cirkel in notatie	269
Medailles	269
Boekenlegger plaatsen	272
Diagram vóór eerste zet	274
Pionnenstructuur en stuktraject	277
Partij bewaren	279
Partijen samenvoegen	283
Illegale stelling invoeren en opslaan	284
Training	286
Dreiging	286
Schaak Media Systeem.....	286
Trainingsvraag.....	287
Trainingsvraag oplossen.....	289
Training database.....	290
2 Partijen zoeken	291
Filter Lijst	291
Direct zoeken in de lijst	291
Partijen filteren	292
Zoeken opslaan	293
Structuren zoeken	296
Zoeken naar grote ratingverschillen	297
Partijen sorteren	300
Online database	300
Geannoteerde partijen	303
Stellingen zoeken	304
Slim zoeken in online database	305
Stelling zoeken in online database	306
Zoekvenster updaten online database	308
Partij Historie	309
Zoeken naar offers	311
Stelling in online database	313
Stelling in referentie database	314
Referentie database	317
Vergelijkbare eindspelen	318
Vergelijkbare structuren	319
Vergelijkbare zetten	320
Gelijksortige Tactieken	321
Vergelijkbare openingen spelers	324
Eindstand materiaal	326

Stuk-Veld kans	327
Partijnaam	329
Statistieken	331
3 Spelers zoeken	337
Speler Encyclopedie	337
Online Speler Encyclopedie	342
Geen informatie van speler beschikbaar	343
ID-Kaart	344
Spelers	346
Dossier	349
Zoeken in de Speler Encyclopedie	352
Speler Encyclopedie in tabelvorm	354
Spelling van spelersnamen	357
4 Database Management	359
Databases	359
Database types	360
Mijn ChessBase	363
Database symbolen	364
Aanmaakdatum database	366
Databases direct verwijderen	367
Tip bij nieuwe installatie	368
Standaard boek	369
Geavanceerd database beheer	370
Zoekversneller	371
Database op het prikbord	373
Cloud clip	374
Selecteer database	376
Partijen kopiëren	376
Maak een goede/slechte partij set aan	379
Toon protocol	380
Partijen verwijderen	381
Tip verwijderen partijen	382
Database verwijderen	383
Database hernoemen	385
Installeer database van CD	385
Installeer database op de harde schijf	386
Update referentie database	387
Partijen abonnement	391
Downloads Reference Database	393
Partijen kopiëren naar openingsboek	395
Databases beheren	396
Database paden	397
Database archiveren	400
Bewerken menu in de partijenlijst	401
Bestandsnamen en extensies	402
Integriteitscontrole	404
Zoekversneller	404
Automatische correctie van spelersnamen	406
Filter - Goede partijen	408
Live uitzendingen	409
Live openings theorie	410
Database formaten	413
Database indexen	414
Mappen	415

Zoek dubbele partijen	415
PGN formaat	420
PGN downloads	421
Wachtwoord	423
Netwerkmogelijkheden	423
5 Algemeen	423
Elo ratings	423
ECO classificatie	424
ChessBase Magazine	425
Commentaar symbolen	426
Schaaknotatie	427
Mega Database	428
6 Openingen	429
Referentie database definiëren	429
De opening	430
Referentie	431
Surveys	432
Zoek Winkel	440
Shop	442
In mode	443
Openings referentie voor databases	445
Openings referentie op selectie	446
Uitroepteken in Referentie	448
Openingsrapport	450
Exporteer Openingsrapport	454
Openings classificatie	457
Cluster Opendingen	459
Openingsboek	461
Classificeer alle sleutels	464
Zoek Nieuwtje	465
Nieuwtje commentaar	466
Opendingen Sleutels	468
Classificatiesleutels.....	468
Toon Stellingen.....	469
Opendingen sleutel.....	471
Sleutel functies.....	472
Nieuw e sleutel invoegen.....	473
Nieuw e sleutel installeren.....	474
Definieer sleutel info / Voeg sleutelinfo toe.....	475
Sleutel overdragen.....	476
Sleutels sorteren.....	477
Repertoire	479
Repertoire database maken.....	479
Zoek Stelling in Repertoire.....	483
Voeg toe aan repertoire.....	484
Repertoire afdrukken.....	486
7 Mijn zetten	488
Toegang	488
Uitbreiden	489
Andere opties	490
Kleuren	492
Standaard Repertoire	492
Verwijderen	495

8 Afdrukken en publiceren	496
Uitvoer	496
Pagina instellingen	498
Pagina instellingen - Partijen	504
Plaats op internet	505
E-books maken	508
E-mail versturen	509
Diagram List	513
9 Programma Configuratie	516
DirectX	516
DGT Board	518
Taal	518
Limieten	519
Overige instellingen	520
3D bord optimaliseren	521
10 Correspondentieschaak	522
ICCF Correspondence Chess Server	522
Correspondentieschaak beheer	523
Correspondentie Kop	526
Correspondentie zet	528
11 Engines	529
Geïnstalleerde engines	529
Standaard engine	530
Engine laden	531
Hash tabellen	535
Engine parameter	536
UCI Engines	536
Uitgebreide opties engine	538
Uitgebreide engine informatie	539
Diepte Analyse	540
Cloud Analyses	544
Open Cloud Engines	547
Tactische Analyse	547
Centipawn Analyse	549
Analyse Taken	551
12 Cloud Engines	559
Engine-Cloud.com	559
Lijst	561
Bord met engine	567
Engine verbinding	569
Privé gebruik engine	570
Openbare Cloud Engines	571
Openbare Cloud Engine aanbieden	574
Samenvatting veiligheidsysteem	579
Hints Engine Cloud	581
Gebruik Cloud Engines	581
Providers Cloud Engines	582
Cloud Engines op Playchess.com	583
Partijen spelen tegen Cloud Engine	589
Oneindige analyse met Cloud Engine	589
Instellingen voor providers	590
Engine	591

Computer.....	592
Revenue.....	593
Privé gebruikers	594
Genegeerde gebruikers	595
Een bod uitbrengen.....	596
Dukaten	597
Rating Lijst.....	598
Let's Check.....	599
Engine wedstrijden.....	600
Testen met Cloud Engines.....	603
13 Let's Check	605
Beschrijving	605
LiveBook	607
Basis	609
Let's Check starten	611
Hoe moet u een partij analyseren met Let's Check?	614
Wat betekenen de groene, blauwe en rode letters bij de diepte?	616
Waarom springt de voortgangsbalk terug bij 100%?	616
Let's Check server statistieken	617
Let's Check context menu	617
Informatie in het chat venster	618
Commentaar in LiveBook	621
LiveBook als openingsboek	623
Netwerk analyse	624
Partij analyse met Let's Check	625
Novelty Mining	626
Erelijsten	631
Snelheidsmeter	633
14 Vragen over Let's Check	634
Wordt mijn analyse altijd naar de Let's Check server gestuurd?	634
Kan Let's Check anoniem gebruikt worden?	634
Wat kost het?	635
Welk verschil maakt de kracht van mijn computer?	635
Welke engines zijn toegestaan?	635
Kunnen varianten en beoordelingen gemanipuleerd worden?	635
Kunnen onzin zetten ingevoerd en geanalyseerd worden?	635
Hoe worden de Let's Check erelijsten gemaakt?	635
Wat betekenen de twee diagrammen in LiveBook?	636
Kan tekst commentaar aangepast of verwijderd worden?	636
15 Cloud Databases	636
Cloud Databases	636
Registratie ChessBase Cloud	638
Nieuwe Cloud Database maken	638
Partijen opslaan	640
Opslag voor Cloud Databases	641
Cloud Databases offline gebruiken	643
Database functies met Cloud Databases	643
Een Cloud Database lokaal verwijderen	644
Een Cloud Database op een andere computer benaderen	644
Cloud Databases delen	646
Cloud Databases publiceren op het web	649
Repertoire Databases in de Cloud	651
16 Database tekst	652

Tekst	652
Tekst info	654
Tekstverwerker	656
Multimedia links	659
Schaak links	661
Tekstopmaak	664
Standaard tekst	665
17 ChessBase Web Apps	666
Informatie	666
Hoe kan ik mijn afbeelding aanpassen?	669
Hoe registreer ik met Fritz voor de Web Apps?	670
FAQ voor het ChessBase account	670
Playchess.com	673
Software.....	673
Server	674
Spelen	676
Account aanmaken.....	676
User Interface.....	678
Spelers / Partijen.....	679
Spelen op Playchess.....	684
Bord venster Playchess.....	687
Kibitzen	689
Je eigen kamer voor je club.....	692
Extra informatie.....	693
Partijen met de Playchess App.....	694
Live database	696
De Live Database.....	696
User Interface.....	697
Speler zoeken.....	698
Stelling zoeken.....	699
Let's Check.....	699
Zet markeren.....	700
Samenvatting Live Database.....	701
Geannoteerde partijen.....	703
Mijn partijen	703
Partijen op de Cloud Server.....	703
Toegang / Aanmelden.....	704
User Interface.....	704
Databases beheren.....	711
Analyses.....	713
Tekst in de Cloud Database.....	714
PGN in MyGames.....	715
FAQ over MyGames.....	716
Video's	717
Video bibliotheek.....	717
Tactiek training	720
Tactiek	720
Problemen oplossen.....	721
Tactisch gevecht.....	723
Openingen Trainer	724
Openingen Trainer.....	724
Openingen Training.....	728
Opening oefenen.....	730
Openingenrepertoire afdrukken.....	730

Fritz Online	731
Schaken met Fritz.....	731
Bediening.....	732
Niveau / Partij spelen.....	733
Informatievenster	734
Rekentraining.....	735
Stelling opzetten.....	736
Partij opslaan.....	736
Partijen trainen tegen de engine.....	737
PGN Player	738
PGN Player	738
PGN afspelen op uw eigen website.....	738
Opslaan met de PGN player.....	739

Part IV Support **741**

1 Optimaliseren 3D bord	741
2 Problemen oplossen	742
3 Lettertype problemen	743
4 Support	743
5 Admin Tool	745
6 Updates	746
7 64 bit versie	748
8 DGT Bord 64 bits	748
9 Foutmeldingen	749
Can't open database	749
Database in use, can't delete	749
Replace game with multimedia commentary	749
Not enough RAM memory	749
Read/write error	749
Wrong database format	750
Download Error	750

Index **751**

1 Inleiding

1.1 Inhoud



Schaaknieuws, nieuwe producten: www.chessbase.com

Schaakwinkel: shop.chessbase.com

Schaakserver: www.playchess.com

Nieuw in ChessBase 16:

- [Surveys](#)
- [Gereedschap voor notatie venster](#)
- [Novelty Mining](#)
- [Mijn zetten](#)
- [Welke live uitzendingen zijn er?](#)
- [Tactische Analyse](#)
- [Novelty commentaar](#)
- [Installeren vanuit de shop](#)
- [Centipawn Analyse](#)
- [Overgangen in Bord venster](#)
- [PGN formaat herkennen bij downloads](#)
- [Uitroepeteken in Referentie](#)
- [Gelijksortige tactieken](#)
- [Vereenvoudigde update Referentie database](#)
- [Zoeken met Partijnaam](#)

Bekijk deze video's op YouTube voor de nieuwtjes in ChessBase 16:

1 Nieuwtjes in de opening meteen ontdekken

<https://youtu.be/LCfdw29hUTw>

2 Je eigen repertoire maken vanuit een bepaalde stelling met *Surveys*

<https://youtu.be/53DJPyGMigA>

3 *Novelty Mining*: nieuwtjes zoeken

<https://youtu.be/UdriLzOZUCE>

Ook de besprekingen van IM Shagar Shah (ChessBase India) zijn de moeite waard:

<https://youtu.be/kg2vhWtnLRY?t=157> (Hoe leer je een opening?)

<https://youtu.be/60R-weHO6Kc> (Novelties)

Of bekijk het interview van IM Shagar Shah (ChessBase India) met Matthias Müllenweber:

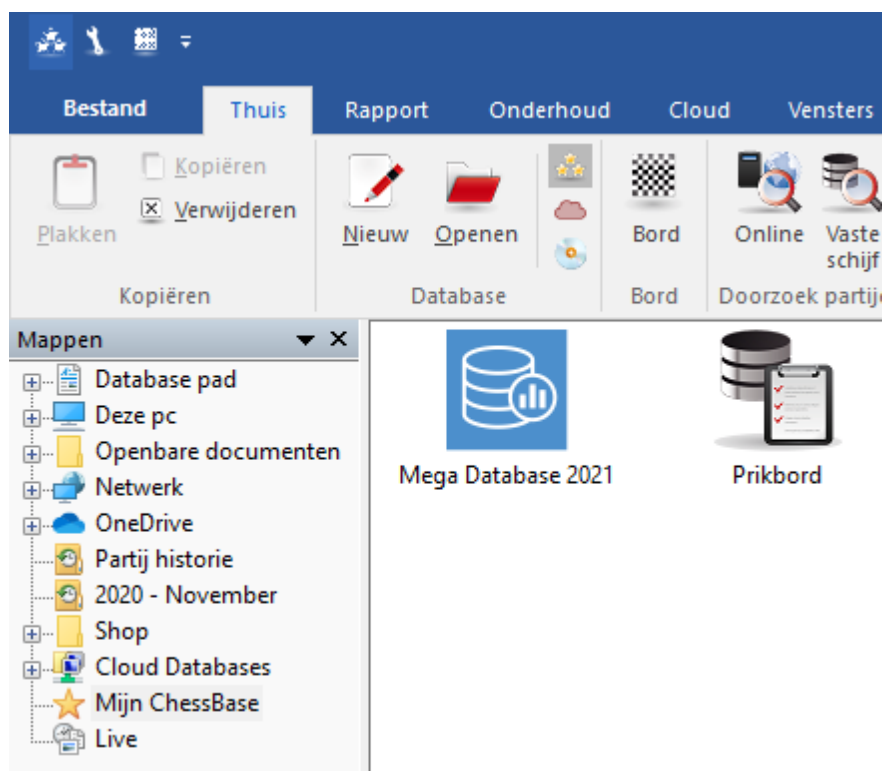
<https://youtu.be/xBzhdbJQ-g4>

1.2 Programma activeren

Als het programma voor de eerste keer gestart wordt, moet u het serienummer invoeren. Daarna kunt u de online database gebruiken.

Bepaalde onderdelen van het programma werken pas goed als het programma toegang heeft tot een snelle en bijgewerkte online database. Het programma moet hiervoor op het internet geactiveerd worden.

Het programma wordt geregistreerd met *Bestand Activeren Activeren*.



Normaal gesproken verschijnt het serienummer dat u hebt opgegeven bij het installeren van het programma.

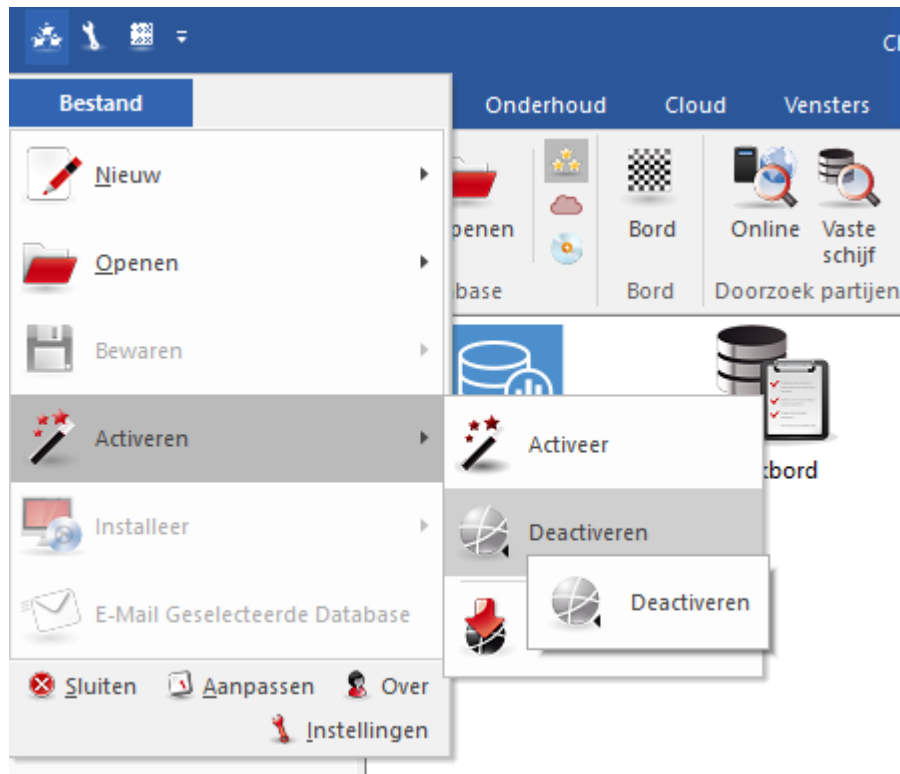
Na het activeren van het programma krijgt u een melding over de status van de activering.

Het programma wordt gedeactiveerd met *Bestand Activeren Deactiveren*. Hiermee wordt de teller van het aantal installaties op de server met één verhoogd.

Let op:

Met één serienummer kunt u het programma op maximaal twee computers installeren.

Als er nog geen serienummer staat in de tekstvakken, typt u het nummer dat u bij aankoop hebt gekregen. Als u het programma op een nieuwe computer wilt installeren, of u uw computer opnieuw installeert, dan moet u eerst online de huidige installatie deactiveren via *Bestand - Activeren - Deactiveren*.



Informatie over de ChessBase Admin Tool vindt u [hier](#).

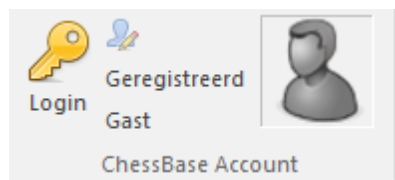
Belangrijk:

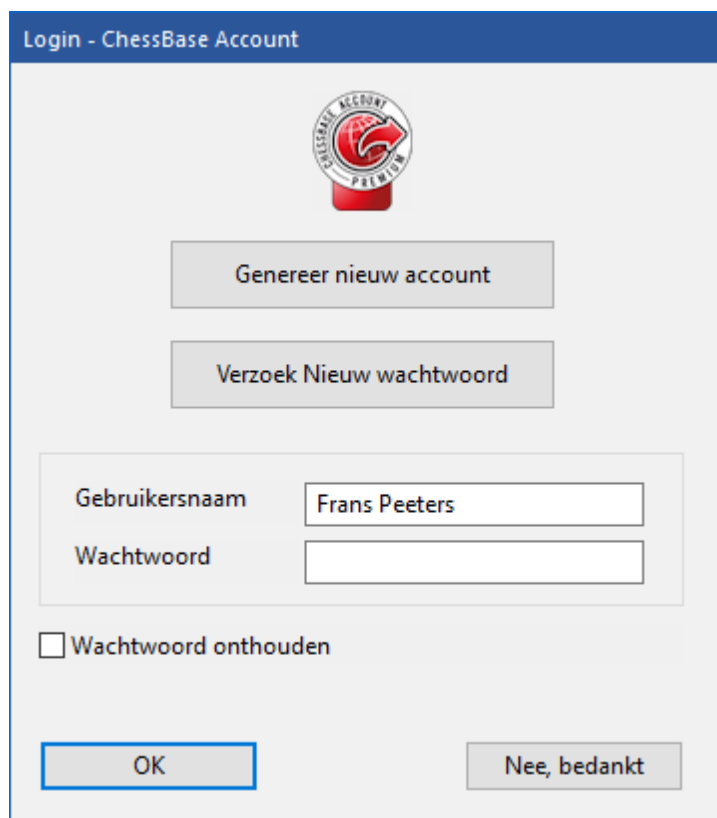
Als u het programma wilt installeren op een nieuwe computer, moet u eerst de vorige online registratie deactiveren. De reden hiervan is de hardware herkenning. Als het programma geregistreerd wordt, wordt er op de server informatie opgeslagen over de configuratie van het systeem van de gebruiker.

Let op: Als u belangrijke wijzigingen aanbrengt op de configuratie van uw systeem, moet u ook het programma eerst deactiveren en dan weer activeren.

1.3 Registreren voor webfuncties

Via **Thuis** kunt u altijd inloggen op de webbased services van het programma. Klik hiervoor op **Login**.





Met **Genereer nieuw account** kunt u een nieuwe naam opgeven. Als u, zoals de meeste gebruikers van ChessBase, al een account hebt bij ChessBase, dan kunt u hier uw eigen inlognaam en wachtwoord invoeren. Als u **Wachtwoord onthouden** aanvinkt, hoeft u bij een volgende keer het wachtwoord niet meer in te voeren.

Als de registratie gelukt is, kunt u dat meteen zien bij **Login**.



Nadat u geregistreerd hebt, is er nog een eenvoudige manier om te controleren of uw login heeft gewerkt. Klik links onderaan op **Playchess.com** om te zien of u toegang krijgt. In tegenstelling tot bij vorige versies hoeft u nu dus niet steeds opnieuw in te loggen.

Bij de vensters waarin ingelogd moet worden, verandert nu de informatie.

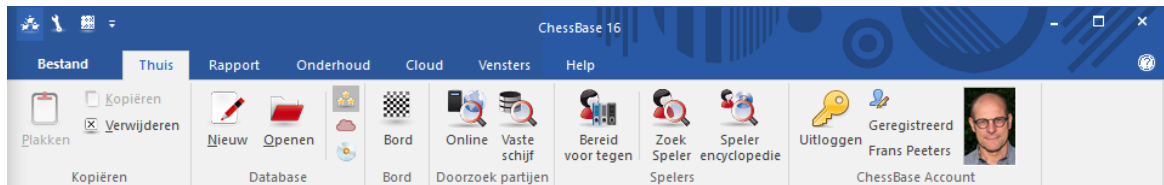
Dat geldt voor de volgende onderdelen:

1. Chess server: u wordt automatisch ingelogd. U kunt meteen beginnen.
2. Bij de [Games cloud](#) wordt u ook automatisch ingelogd. Maar u kunt ook ervoor kiezen om offline in de database te werken.
3. Bij de [Engine cloud](#) wordt u ook automatisch ingelogd. U kunt meteen beginnen.
4. Als u een Premium account hebt en ingelogd bent, kunt u meteen de online database benaderen voor geannoteerde partijen.
5. Bij [Let's Check](#) / Live Boek werkt de automatische login enkel als u aangegeven hebt dat u dit wil. De naam en het wachtwoord van uw CB account staan al ingevuld.
6. Bij het abonnement op de partijen wordt u ook automatisch ingelogd. Als u al aangegeven hebt dat

u wekelijks uw partijen bijgewerkt wilt hebben in uw CB account, hoeft u niets meer te doen. Alles werkt als voorheen.

1.4 Gebruikersconcept met linten

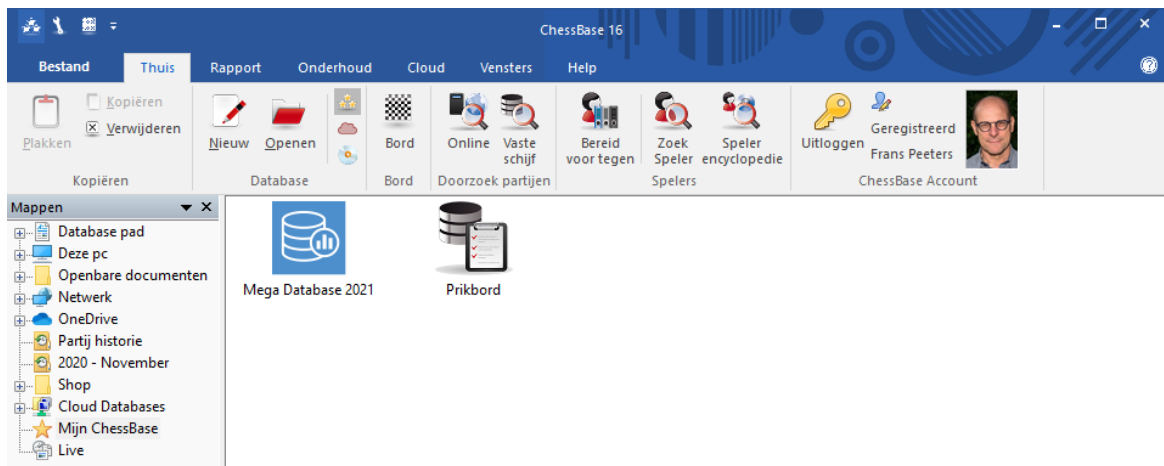
ChessBase gebruikt een ontwerp dat gebaseerd is op de voorstellen van de *Microsoft Fluent UI*. De zogenaamde linten zijn voor het eerst gebruikt door Microsoft in Office 2007. Het lint is een grafisch concept om menu's en iconen te combineren. Dit concept is heel goed bruikbaar voor ingewikkelde programma's.



Linten worden het gehele programma door gebruikt, bijvoorbeeld in het [database venster](#) en het [bordvenster](#).

Het grootste voordeel is dat de gebruiker niet meer door een hele boom van menu's en submenu's hoeft om de functie te vinden die hij zoekt. In plaats daarvan worden enkel de iconen getoond van de functies in het programma die op dat moment in het programma beschikbaar zijn.

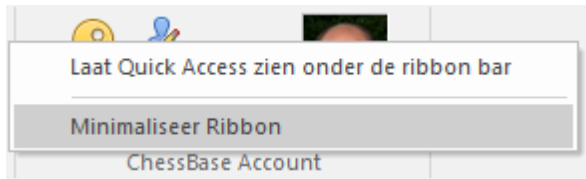
Aan de bovenkant van het venster vindt u namen die commando's vertegenwoordigen, zoals *Bestand*, *Rapport* of *Onderhoud*.



Door te klikken op een van die namen wordt er geen menu geopend, maar een taakbalk die de commando's toont die beschikbaar zijn. Elk *menu* heeft zijn eigen taakbalk, een zogenaamd lint.

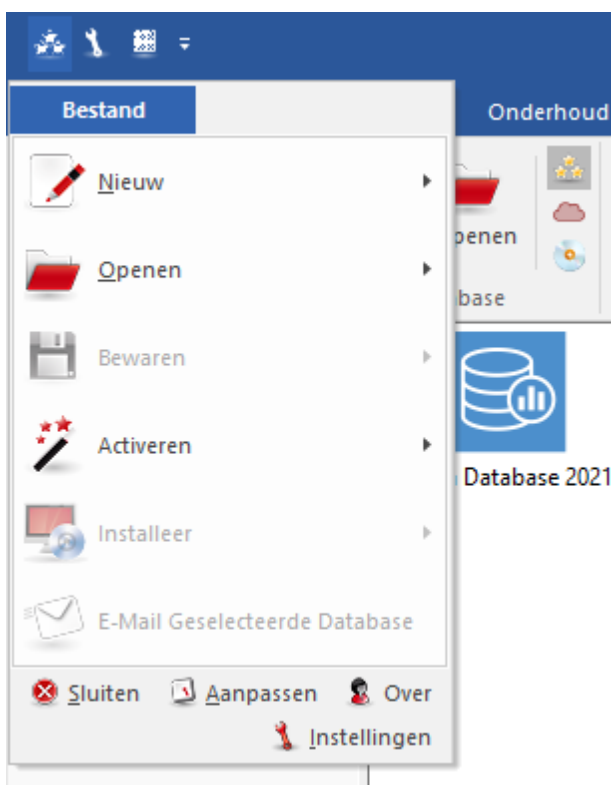
Met de standaard instelling neemt het lint meer plaats in op het scherm dan met de klassieke combinatie van menu's en taakbalken. De symbolen worden op een slimme manier binnen het lint geplaatst, gebaseerd op de resolutie van het beeldscherm en de omvang van het venster. Aangezien er meer plaats is voor commando's in de linten

worden dialoogvensters minder gebruikt. Het is ook mogelijk het lint te minimaliseren om meer plaats te maken op het scherm. Dit kunt u doen door rechts te klikken op een lint en dan *Minimaliseer Ribbon* te kiezen.



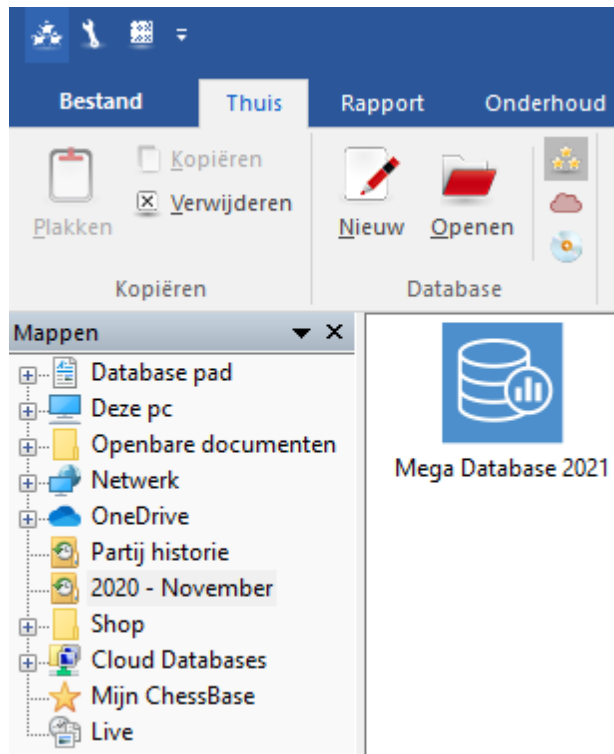
In dit geval wordt het lint verborgen tot het moment waarop op één van de tabbladen wordt geklikt.

Een heel belangrijk element in dit gebruikersconcept is *Bestand*. Dit wordt geactiveerd door te klikken op het symbool helemaal boven aan de linkerkant van het scherm.

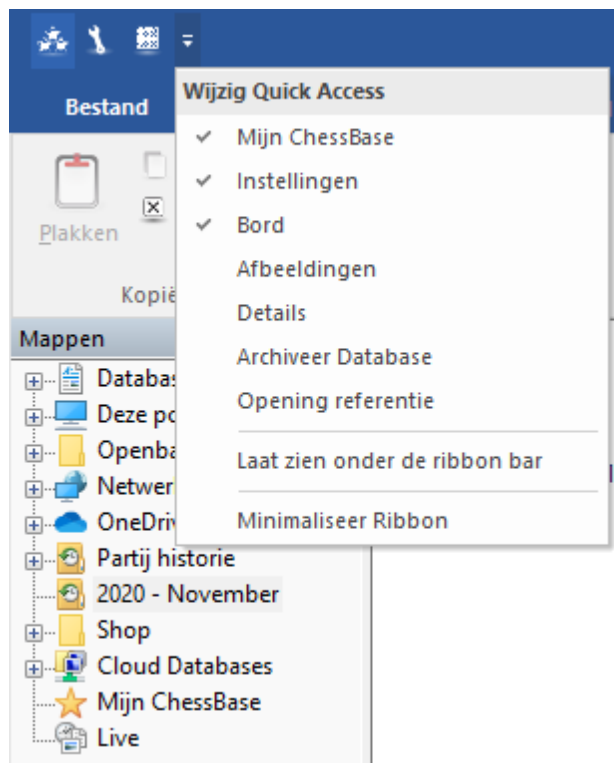


Dit menu wordt gebruikt om de programma instellingen aan te passen en om essentiële functies te starten.

In het *Bestand* ziet u bijvoorbeeld een lijst met de databases die u onlangs hebt geopend.

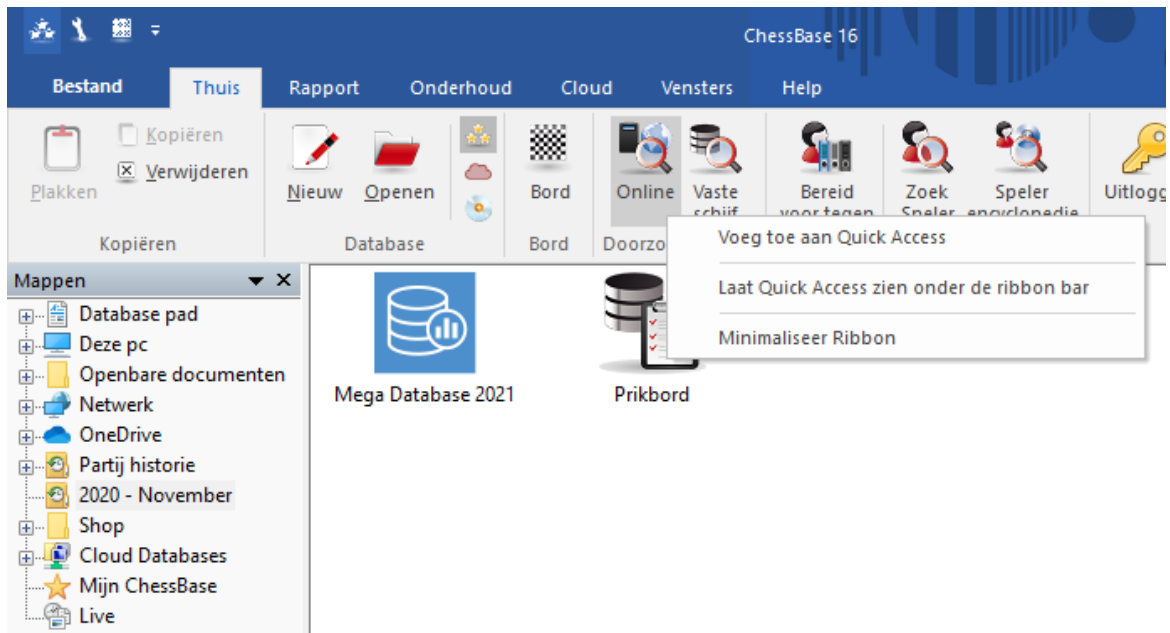


Een ander belangrijk element is de *Quick Access taakbalk* met een lijst iconen die gebruikt kunnen worden om veel gebruikte functies met één muisklik te starten.



De gebruiker kan bepalen of de taakbalk onder het lint getoond wordt of in de titelbalk van het programma.

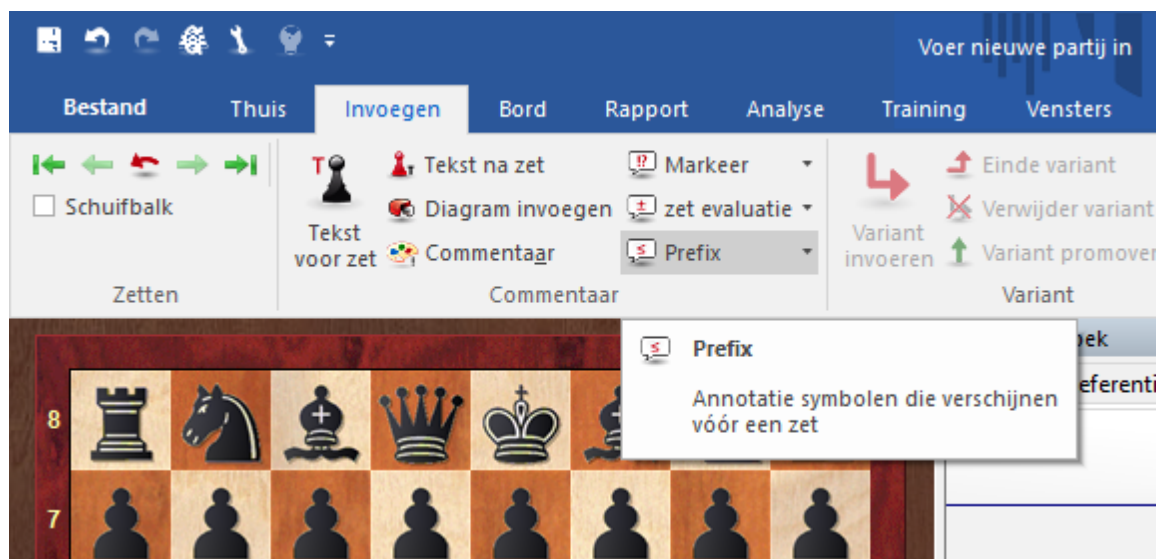
De gebruiker kan ook de *Quick Access taakbalk* aanpassen. Klik rechts op een van de iconen en u krijgt een context menu met de volgende opties:



Met *Voeg toe aan Quick Access* heeft de gebruiker de gelegenheid functies die hij vaak gebruikt toe te voegen aan de taakbalk.

Dit gebruikersconcept heeft veel voordelen als u ChessBase dagelijks gebruikt. U kunt bijvoorbeeld uw favoriete functies zoals het kiezen van een bord of het accepteren van een remiseaanbod op de server veel sneller bereiken. Aangezien de symbolen in de linten automatisch gesorteerd worden op de frequentie waarmee ze gebruikt worden, zal dit de snelheid van werken heel erg verhogen.

Als u met het programma werkt, moet u opletten of er een klein pijltje naast het commando staat. Het pijltje betekent dat er meerdere functies beschikbaar zijn voor dit commando.



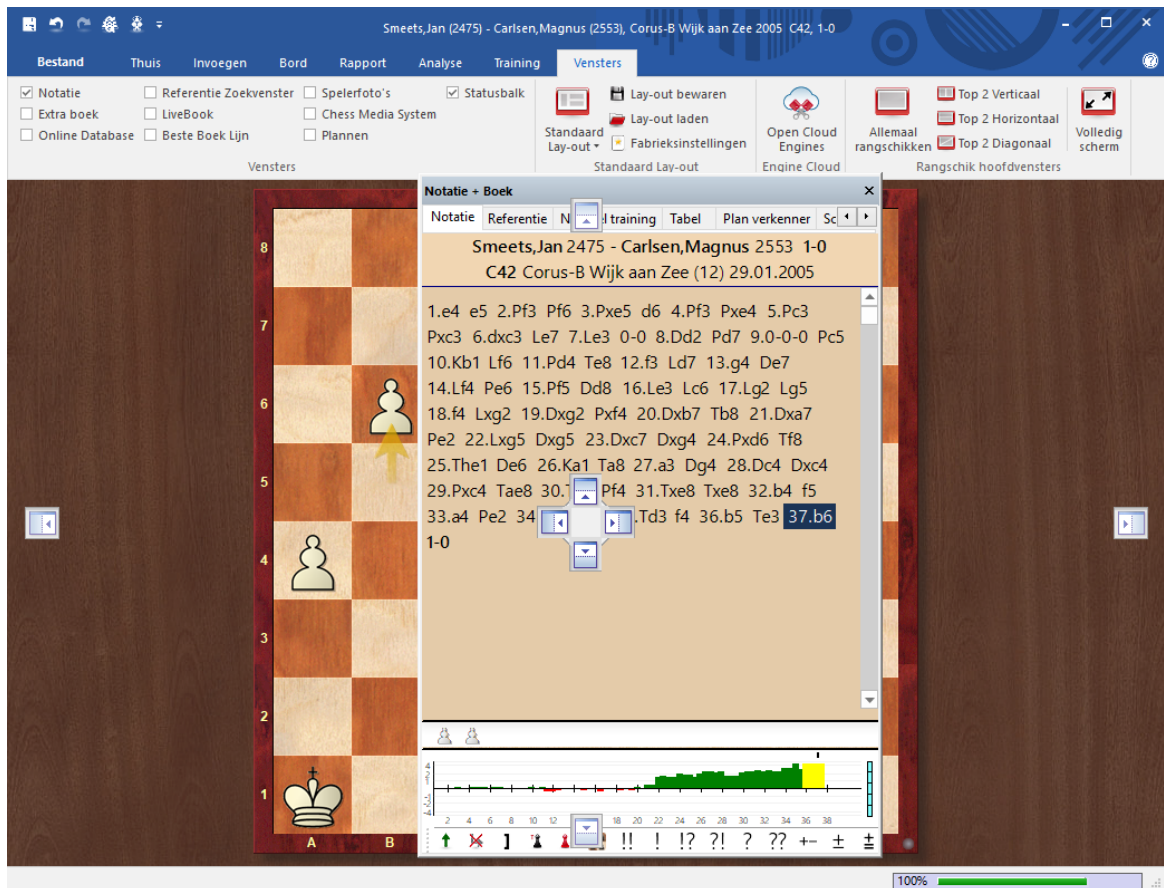
Dit voorbeeld toont het menu om annotatie symbolen toe te voegen. Als u op het pijltje klikt, ziet u een submenu met de volgende functies.

Door gebruik te maken van de linten is het veel gemakkelijker het programma te gebruiken. Maar het is duidelijk dat u wel moet wennen aan het werken met linten als u al jaren conventionele menu's gewend bent, maar het nieuwe gebruikskoncept is veel transparanter en het werkt veel sneller.

1.5 Scherm lay-out

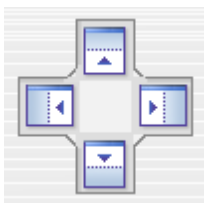
Met de nieuwste versie van het programma kunt u het scherm vormen door het intuïtief te dokken. Hiermee kunt u het scherm helemaal naar uw eigen wens maken.

Klik op een tegel van een ruit (venster in een venster) en verplaats het met de muis terwijl u de linker muistoets ingedrukt houdt. In dit voorbeeld hebben we het openingsboek boven op het schaakbord gezet.



Er worden verschillende pijlknoppen in het venster getoond telkens als u het venster wil verplaatsen en het wil dokken. U kunt deze knoppen gebruiken om een venster exact te plaatsen.

Om een venster te dokken kunt u de muis over een gekleurd gedeelte van een pijl houden terwijl u de linkermuisknop ingedrukt houdt. Een gedeelte van het scherm wordt gekleurd als voorbeeld van de nieuwe plaats van het venster. Om een venster te plaatsen sleept u een venster naar een van de vier kanten van het scherm met de pijlen en laat u los op de plaats waar u het venster geplaatst wil hebben.



In ons voorbeeld hebben we de bovenste pijl gekozen, dus het venster met het openingsboek zal direct boven het schaakbord worden geplaatst. We moeten de muis naar het blauwe gedeelte verplaatsen en de muisknop loslaten.



De preview toont in het blauw de exacte plaats waar het venster geplaatst zal worden. Als u de muis loslaat, zal het venster hier geplaatst worden.

Let op: Een venster kan ook overal op het scherm losgelaten worden zonder het te dokken.

1.6 Naspelen, invoeren en bewaren

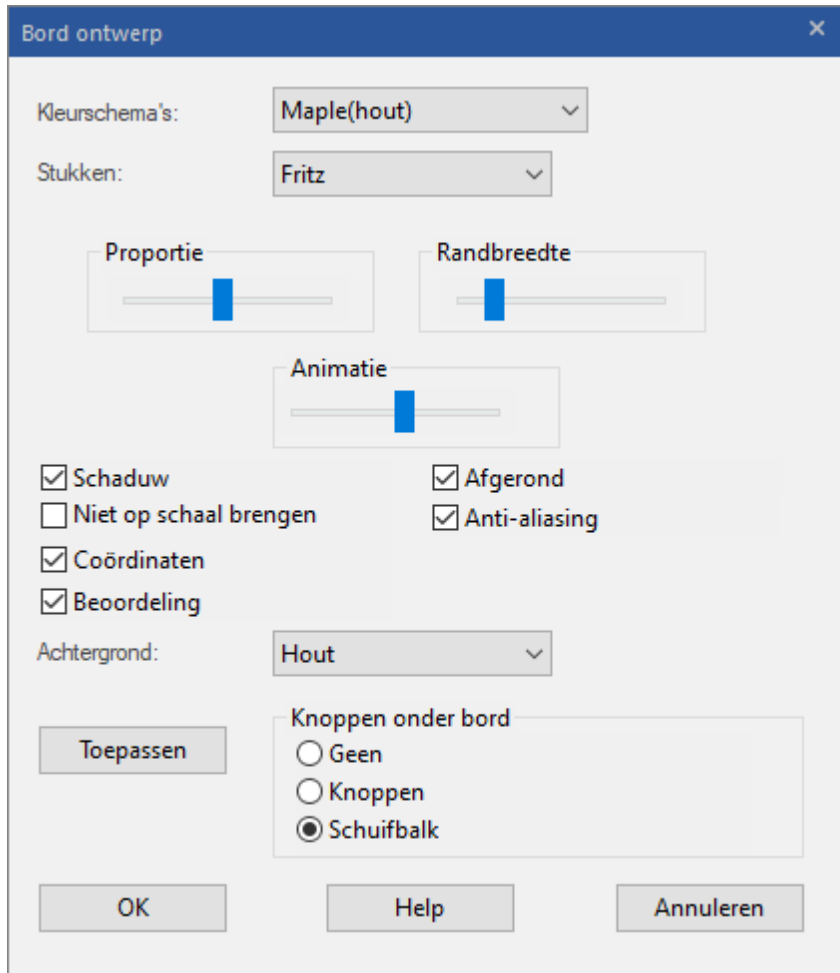
U kunt partijen naspelen in het [bordvenster](#) nadat u ze geladen hebt vanuit een [partijenlijst](#). Partijen kunt u laden door dubbel te klikken op een partij of door op Enter te drukken.

Klik in het [notatie venster](#) om naar een positie te springen. U kunt de pijltjes toetsen gebruik om vooruit en achteruit te gaan. U kunt ook de navigatie knoppen onder het bord gebruiken.



Als de pijlen niet zichtbaar zijn, kunt u rechts klikken onder het bord om ze aan te zetten. Met de pijlen kunt u navigeren in de partij. Met de pijlen uiterst links of rechts gaat u naar het begin of het eind van de huidige variant. Met de enkele pijlen kunt u per zet vooruit en achteruit gaan. Met de herstel knop annuleert u de laatste zet die ingevoerd is.

ChessBase heeft een intuïtieve manier om door partijen te navigeren. De schuifbalk onder het bord kunt u verslepen of u kunt ergens in de schuifbalk klikken om naar een positie te springen. Dit is vooral handig in hele lange becommentarieerde partijen. U kunt de schuifbalk installeren door rechts te klikken op het bord en dan **Bord design...** -> **Schuifbalk** te kiezen.



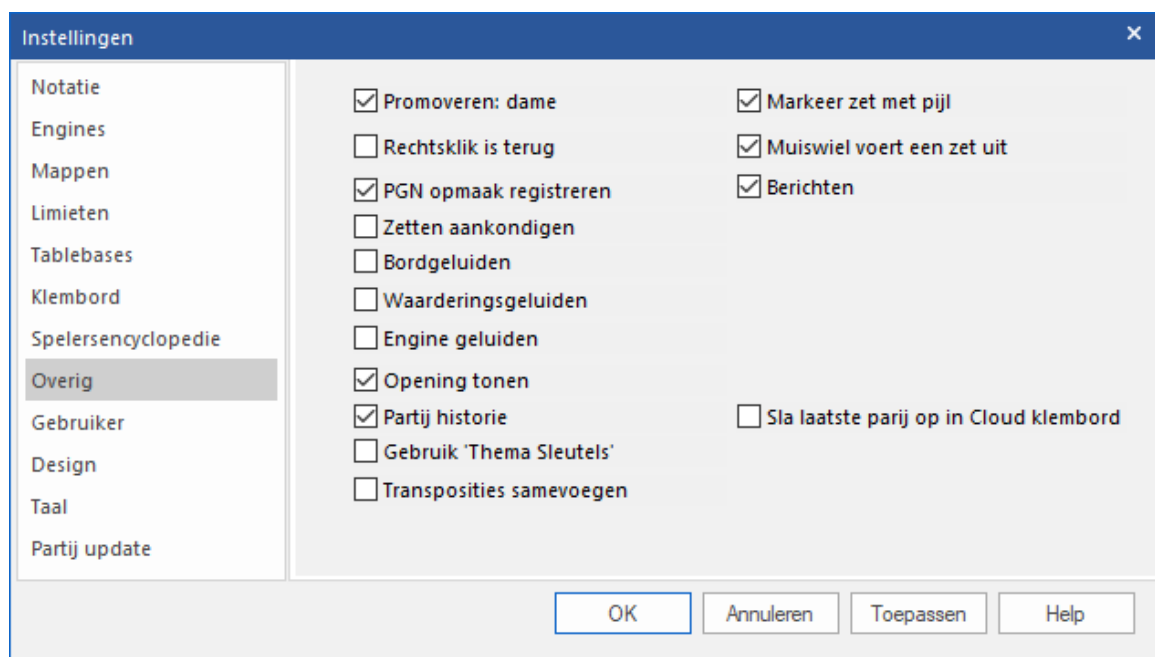
U kunt partijen invoeren door [met de muis](#) te klikken of door de coördinaten te typen (e2-e4). U kunt een partij [annoteren](#) met varianten, tekst, schaaksymbolen en veel andere zaken zoals bijvoorbeeld gekleurde pijlen.

Terwijl u een partij naspeelt of invoert, kunt u een [analyse engine](#) starten voor suggesties en evaluaties.

Als u klaar bent met het annoteren van een partij, kunt u die [opslaan](#) in een bestaande of in een nieuwe [database](#).

1.7 Muiswiel voert een zet uit

U kunt ook met het muiswiel door de notatie van een partij bladeren. U kunt deze functie activeren via **Bestand - Instellingen - Overig - Muiswiel voert een zet uit**.



1.8 Partijen zoeken

Hoe kunt u partijen vinden?

Openingen

[Openingsreferentie](#)

[Openings sleutel](#)

[Openingsrapport](#)

[ECO-Code](#)

Spelers, Toernooien, Bronnen, Commentator, Teams

Dubbelklik een database icoon in het databasevenster. In de partijenlijst, klik op de tabbladen [Spelers](#), [Toernooien](#), [Commentator](#), [Bronnen](#), [Teams](#) om de indeling te zien. U kunt ook het filter toepassen in elke [partijenlijst](#) om de lijst te filteren op deze attributen.

Materiaal

Dubbelklik een database icoon in het databasevenster. Klik in de partijenlijst op het tabblad [Eindspelen](#). Als de database geen eindspelsleutel heeft, kunt u op de knop *Installeer grote sleutel* klikken om er een te maken.

U kunt ook het filter toepassen in elke [partijenlijst](#) om op [materiaal](#) te filteren. Merk op dat er een kolom bestaat in de partijenlijst met de naam [Eindstand materiaal](#).

Posities en Patronen

U kunt elke partijenlijst [doorzoeken](#) door gebruik te maken van het [bordstelling tabblad](#) in het filter.

Zie ook:

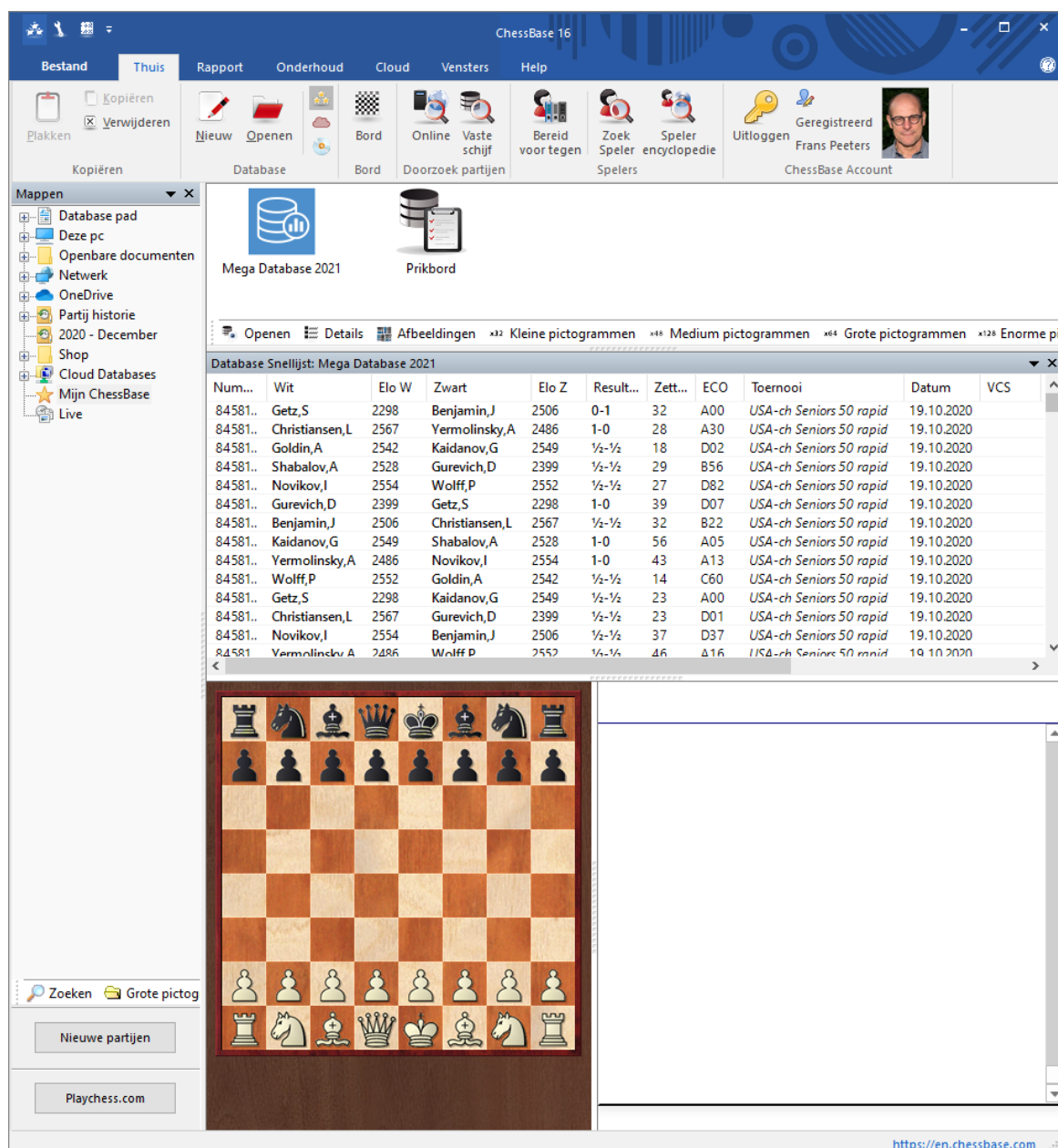
[partijenlijst filteren](#)

[partijenlijst sorteren](#)

[online partijen](#)

1.9 Databases beheren

ChessBase slaat partijen op in [databases](#). In het [database venster](#) kunt u partijen openen, kopiëren, verwijderen, aanpassen, samenvoegen en back-uppen.



- ▶ Open een database om door een [partijenlijst](#) te bladeren door te dubbel klikken op een symbol in het database venster.
- ▶ Kopieer partijen met [drag and drop](#) of via *Thuis - Kopiëren* en *Thuis - Plakken*.
- ▶ Pas het type en de titel aan van een database door rechts te klikken op een symbol en voor *Eigenschappen* te kiezen.

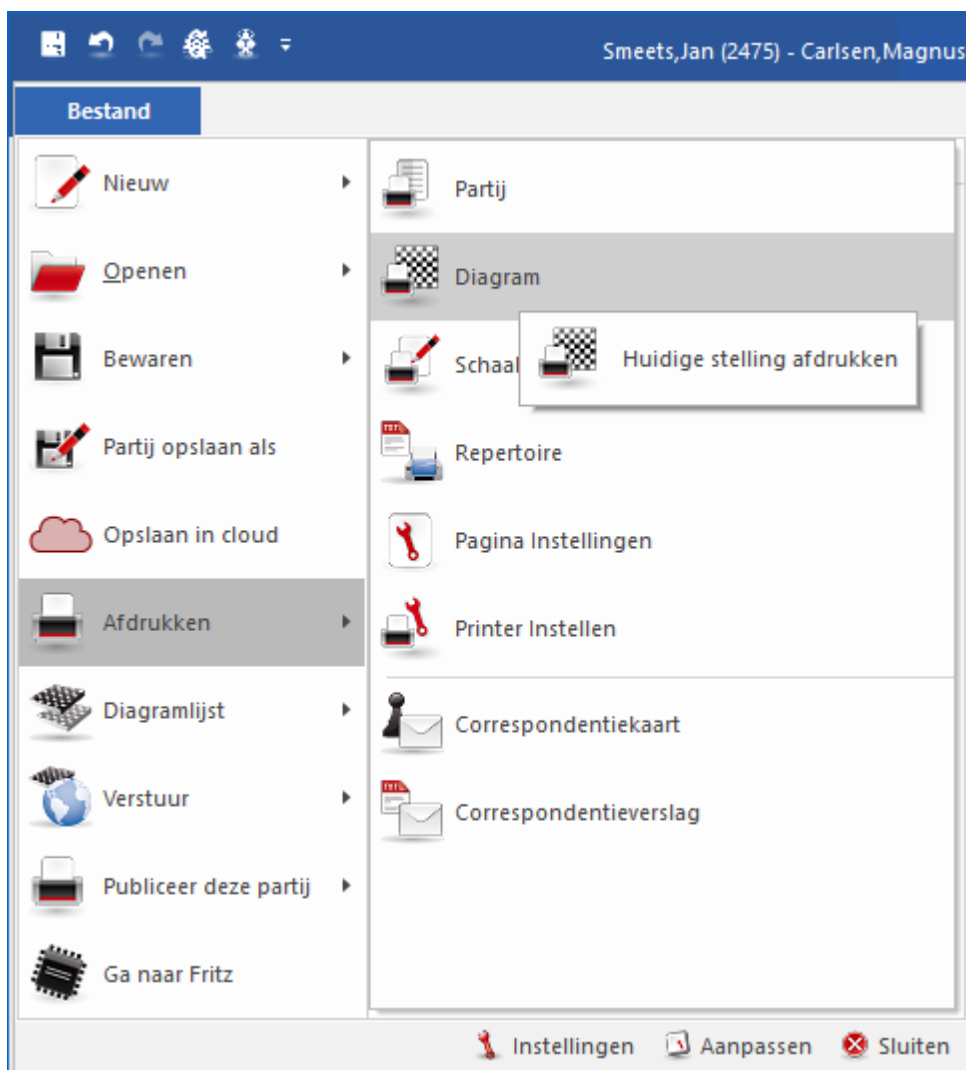
- ▶ Voor [geavanceerd database management](#) klikt u rechts op een database en kiest u *Extra*.
- ▶ Maak een [back-up](#) van een database naar een enkelvoudig gecomprimeerd bestand door rechts te klikken op een database en dan *Extra - Archiveer Database* te kiezen.

1.10 Partijen afdrukken

Met ChessBase kunt u partijen, diagrammen, notatievellen en encyclopedische openingstabellen printen. U kunt tekstbestanden maken in verschillende formaten zoals RTF en HTML om ze te verwerken in een tekstverwerker inclusief diagrammen. Tenslotte kunt u ook partijen publiceren als webpagina's met Javascript.

Diagrammen printen

Om diagrammen te printen moet u eerst een partij laden of een [positie invoeren](#). Om diagrammen te printen klikt u helemaal linksboven op de ChessBase ruit voor het menu en kiest u *Afdrukken -> Diagram*. Om meerdere diagrammen op één pagina af te drukken, gebruikt u in datzelfde menu [Diagramlijst](#). U kunt ook diagrammen invoegen via de notatie door rechts te klikken in de notatie en dan *Diagram invoegen* te kiezen.



Partijen printen

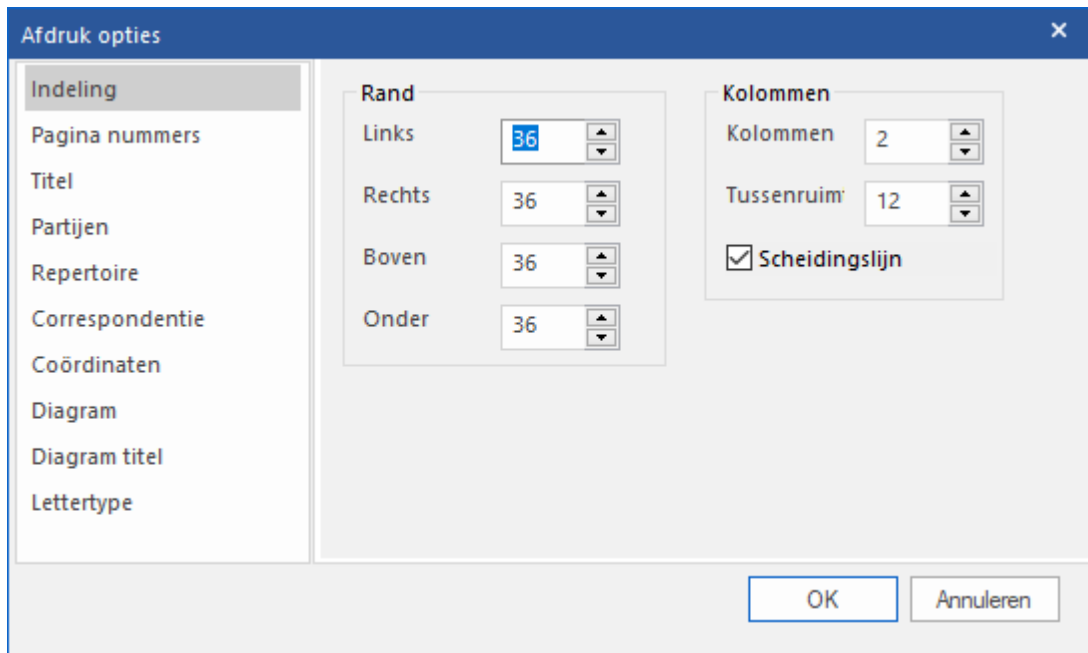
Vanuit een [partijenlijst](#) kunt u in één keer een aantal partijen printen. Gebruik Ctrl-Klik met de muis om een aantal partijen te selecteren. Daarna kunt u rechts klikken op een van de geselecteerde partijen (met blauw gemarkeerd) en kiest u *Uitvoer - Selectie afdrukken*.

Let op: Om voor de lay-out de volgorde van de partijen aan de passen, kunt u met drag and drop de partijen in de juiste volgorde plaatsen.

Repertoire printen

Een opening met veel annotaties wordt een repertoire genoemd in ChessBase. Een [repertoire printen](#) is anders dan partijen printen. Repertoires hebben de lay-out van een tabel zoals in de Encyclopedia of Chess Openings (ECO).

Tot en met zet



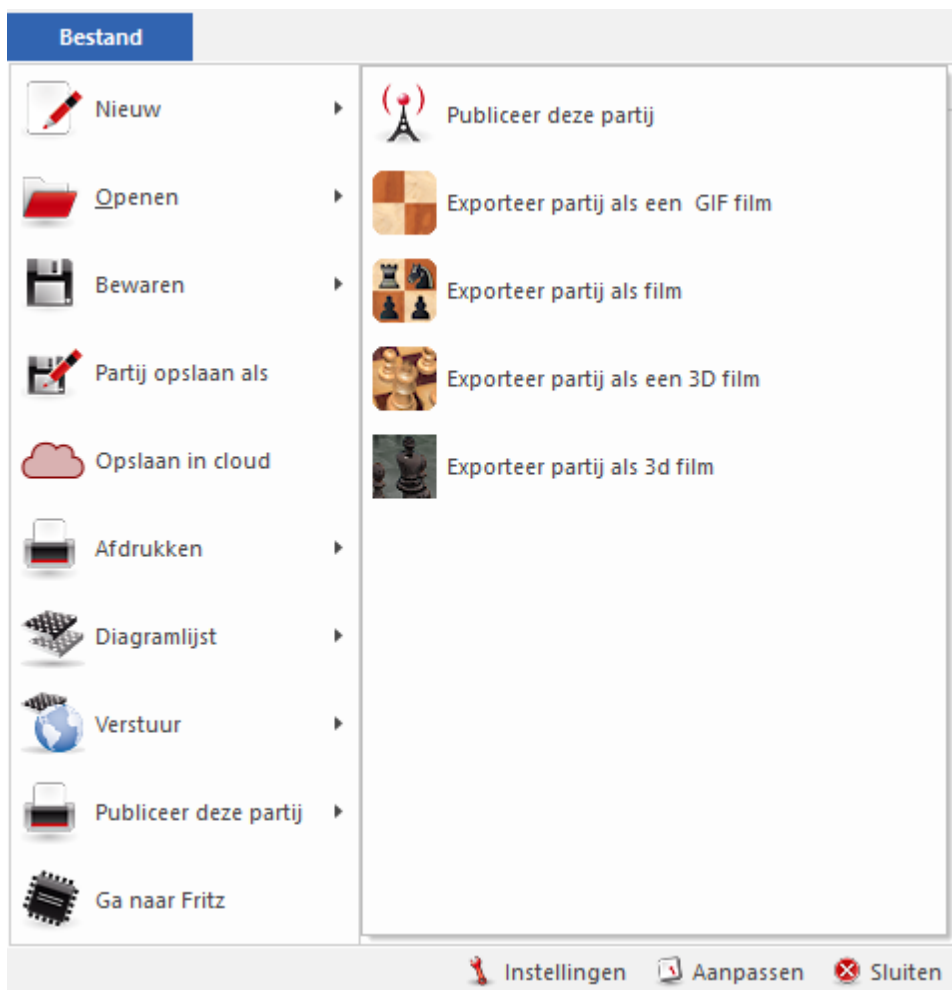
Deze optie wordt pas actief als "Annotatie" niet is aangevinkt. De waarde wordt gebruikt als er verschillende game annotaties worden geprint en het beperkt het aantal zetten dat geprint wordt. Het houdt in dat varianten dan niet worden geprint.

Tekstbestanden maken

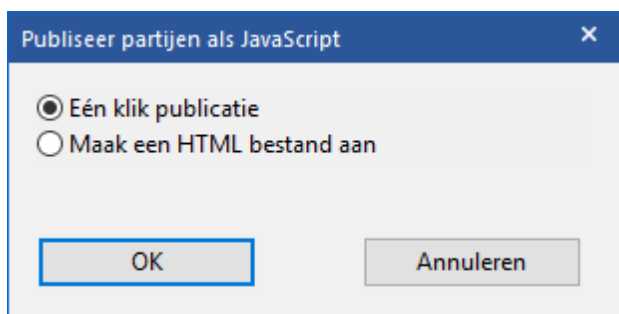
U kunt tekstbestanden maken van een geladen partij of van een selectie van partijen in een partijenlijst. In een partijenlijst selecteert u met Ctrl-Klik de gewenste partijen en kunt u ze op de juiste volgorde zetten met drag and drop. Daarna kunt u rechts klikken en kiest u *Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand*. U krijgt dan een dialoogvenster om het gewenste formaat op te geven. Voor een tekstverwerker is *RTF* een goede keuze.

1.11 Partijen publiceren

Vanuit Bestand kunt u op verschillende manieren naar het internet publiceren.



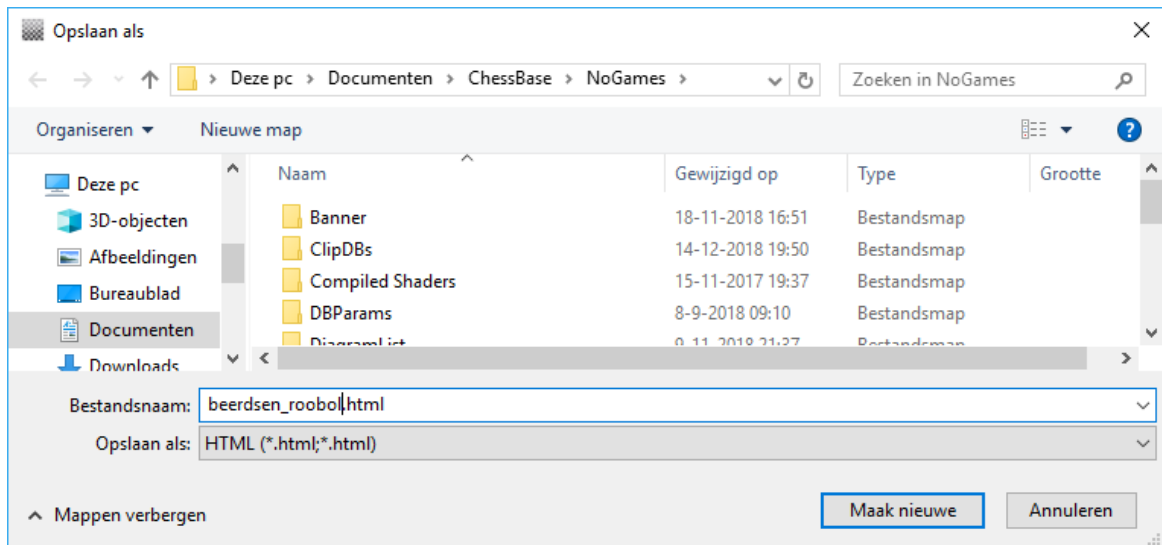
Publiceer deze partij



Met *Eén klik publicatie* wordt een partij gepubliceerd op ChessBase en u krijgt een link naar de publicatie, bijvoorbeeld:

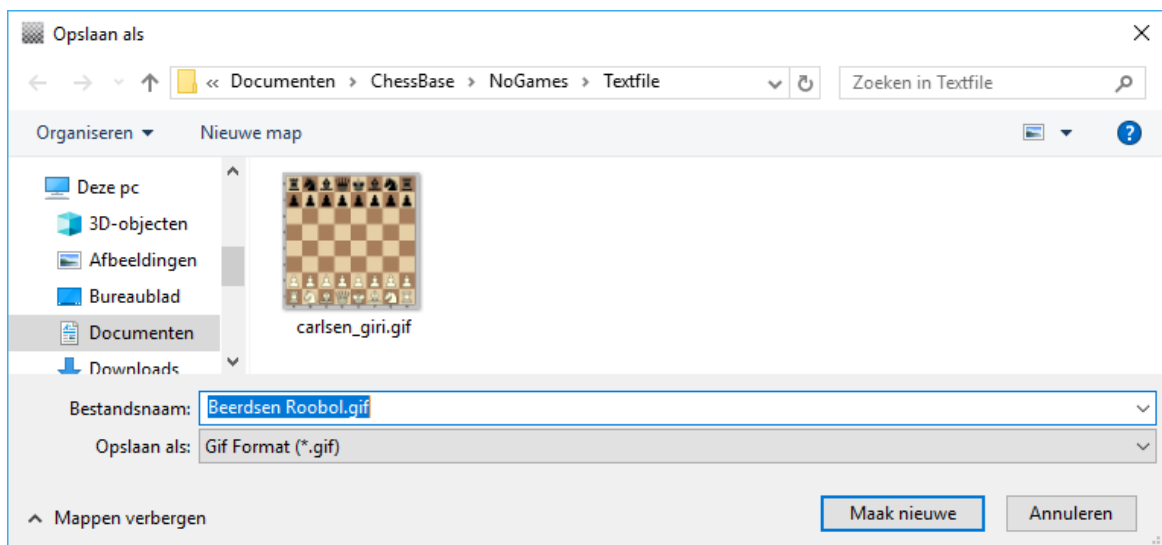
<https://view.chessbase.com/cbreader/2018/12/17/Game7359140.html>

Als u kiest om een HTML bestand te laten maken, dan wordt dat opgeslagen op uw eigen computer. Zorg dat u precies weet waar u de partij opslaat.



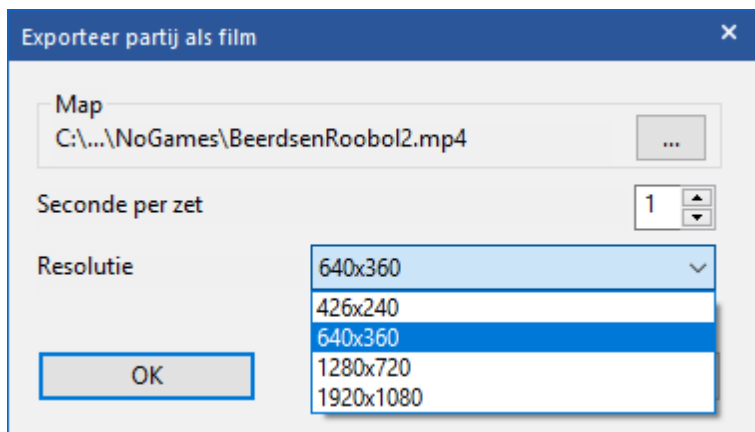
Exporteer partij als een GIF film

U kunt een animated gif laten maken van een partij. U krijgt dan één afbeelding met de extensie .gif die de partij naspeelt. Zorg dat u precies weet waar u de animated gif opslaat. De animated gif kan bijvoorbeeld gebruikt worden voor publicatie op Facebook, Twitter en WhatsApp.

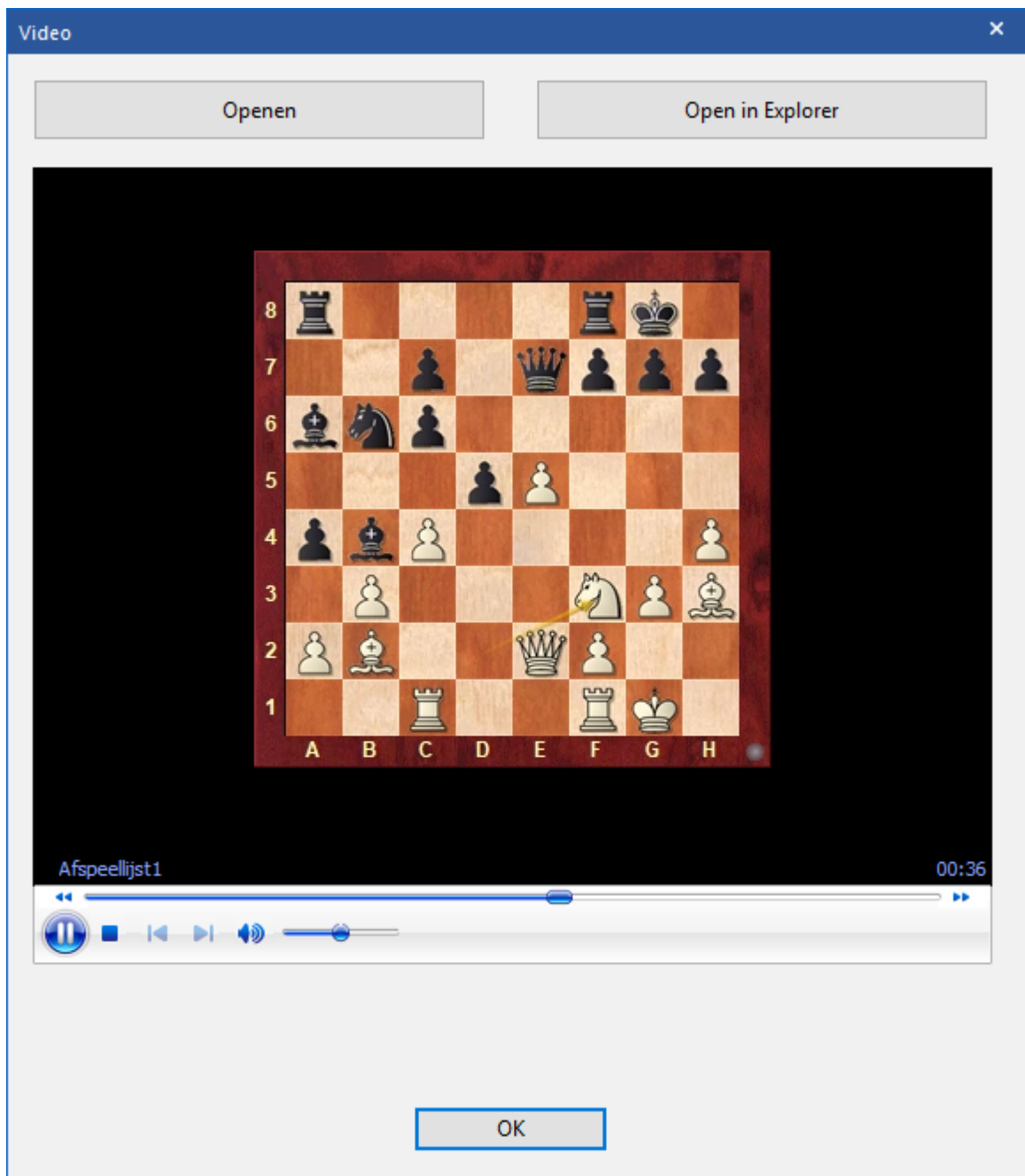


Exporteer partij als film

U kunt ook een filmpje maken van een partij. Kies de gewenste resolutie en het aantal seconden per set. Bij *Map* krijgt u te zien waar het filmpje wordt opgeslagen.



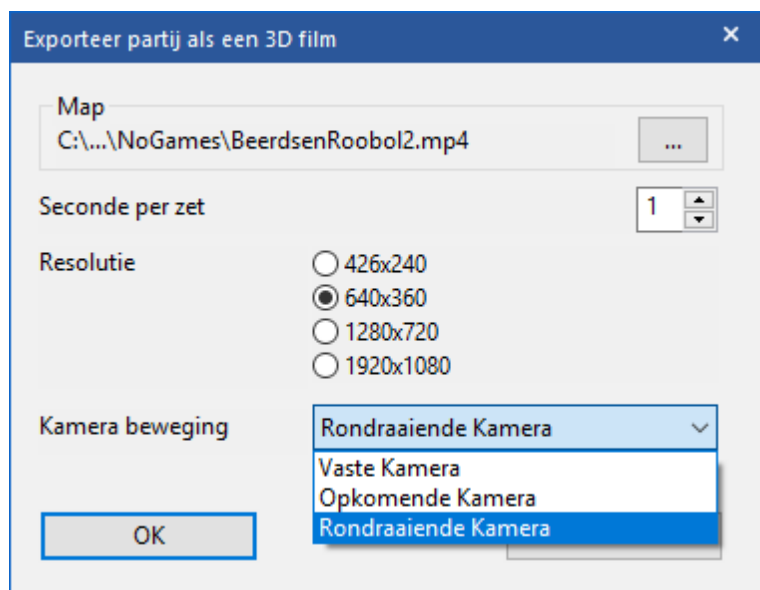
De video wordt gemaakt.



Als de film klaar is, kunt u de film openen of de verkenner openen in de map waar de film staat.

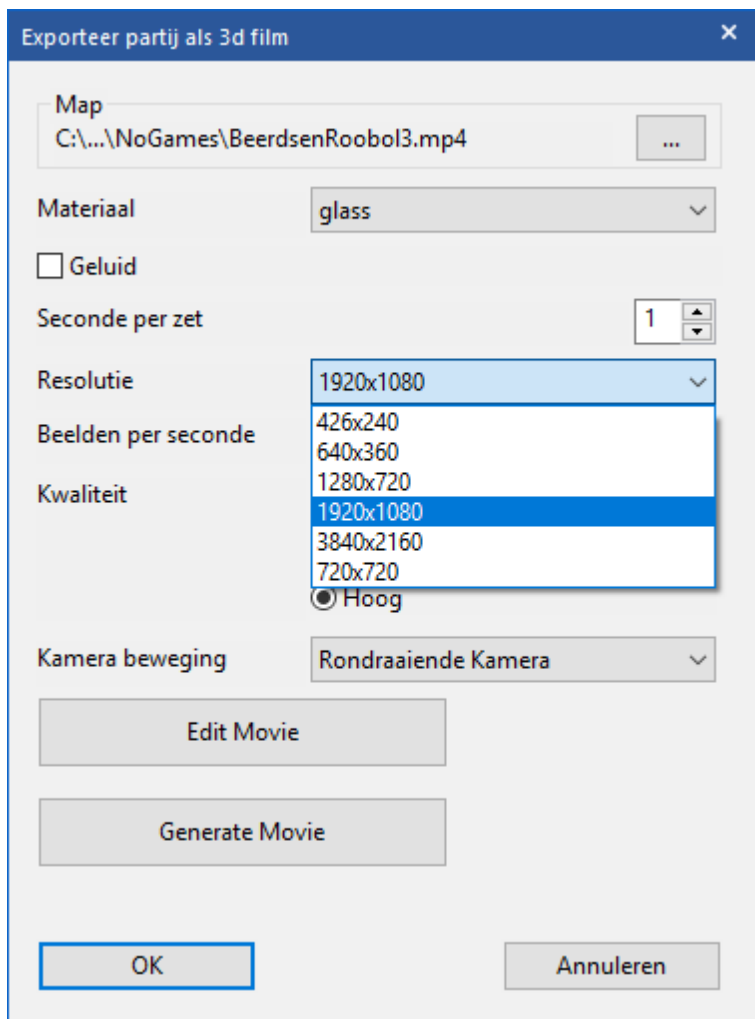
Exporteer partij als een 3D film

Het is mogelijk een 3D film van de partij te maken. Kies de juiste resolutie en de juiste camera. Hoe hoger hoe beter, maar ook hoe groter het bestand wordt.

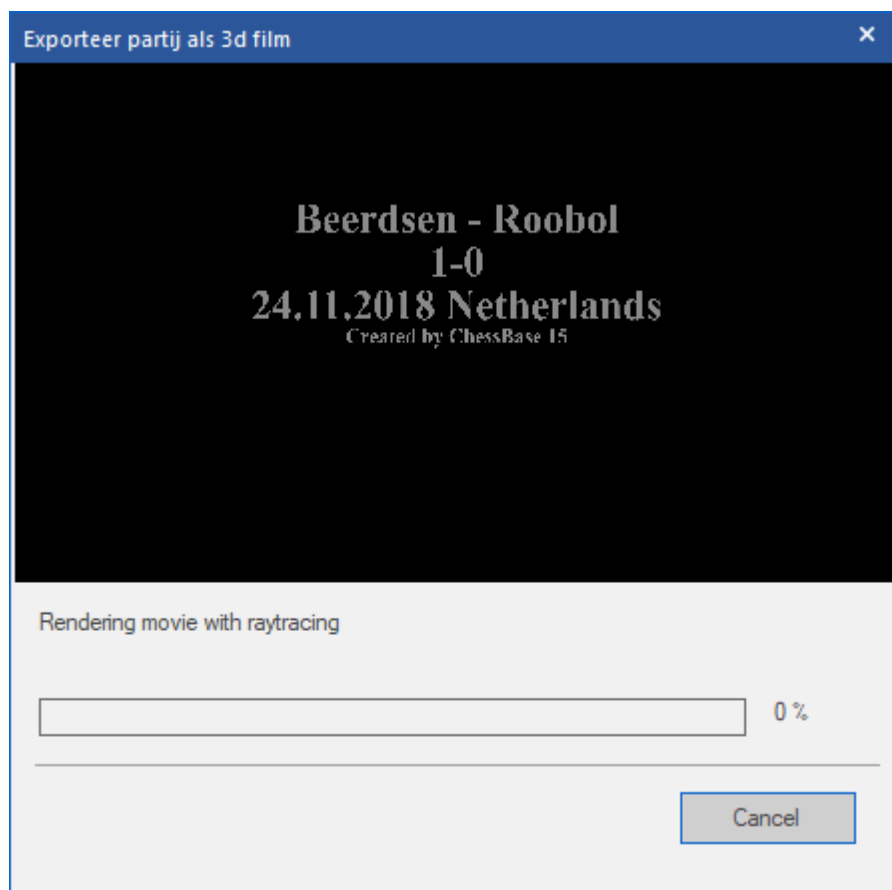


Exporteer partij als een 3D film met geluid

Het is zelfs mogelijk een 3D film te maken van de partij en daar geluid aan toe te voegen.



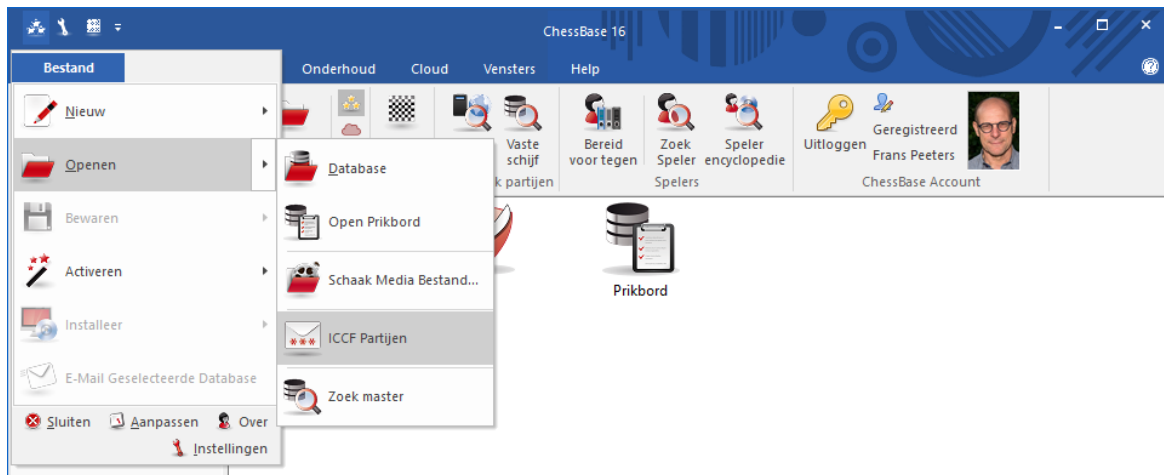
Dit is een zogenaamde film met raytracing en het kan heel lang duren om deze te maken. De zetten worden begeleid door geluidseffecten.



1.12 Correspondentieschaak

Zie ook de [ICCF Chess Server](#).

ChessBase heeft uitgebreide mogelijkheden voor correspondentieschakers. ChessBase zorgt voor de correspondentiepartijen, houdt de voortgang bij en presenteert de partijen op een zo goed mogelijke manier. U kunt kaarten printen en e-mails versturen naar uw tegenstanders.



Dit zijn de beschikbare functies:

- ▶ Om een correspondentiepartij te starten moet u eerst een [correspondentiekop](#) invoeren voor de partij. Dat gaat via het bordvenster en het tabblad *Rapport* en dan *Correspondentie Kop* (Ctrl-Alt-W).
- ▶ Voor elke zet die u gaat versturen moet u een [correspondentiezet](#) invoeren. Dat gaat in het bordvenster via *Rapport - Correspondentie Zet* (Ctrl-W).
- ▶ Om een correspondentiezet te versturen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart*.
- ▶ Om een verslag van een correspondentiepartij te krijgen, klikt u in het bordvenster op *Menu - Afdrukken - Correspondentieverlag*.
- ▶ Om een correspondentiezet of een correspondentieverlag te e-mailen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet of Correspondentieverlag*.

Let op: De *Correspondentie Kop* hoeft maar één keer voor de hele partij ingevoerd te worden, maar elke zet van de partij moet via de *Correspondentie Zet* ingevoerd worden. Hierdoor wordt bijgehouden hoe lang beide partijen over de zet doen. Als u een zet hebt uitgevoerd en de *Correspondentiezet* hebt ingevoegd, kunt u de correspondentiekaart printen die u wilt versturen naar uw tegenstander.

Hoe speelt u een correspondentiepartij?

Hieronder volgt in het kort hoe u een correspondentiepartij kunt starten en onderhouden:

- Klik op de knop *Nieuw* of druk op Ctrl-N.
- Druk op Ctrl-Alt-W om de *Correspondentie Kop* in te vullen zoals uitgelegd in de volgende secties.
- Vul de eerste zet in van uw tegenstander, bijvoorbeeld 1.e4.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Bewaar de partij (Ctrl-S) en bedenk uw zet.
- Laad de partij en voer uw zet in, bijvoorbeeld 1 ...e5.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Klik op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart* om de kaart af te drukken.

Verstuur de kaart per post naar uw tegenstander.

- Of: klik op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet* als u per e-mail speelt.
- Vervang de partij (Ctrl-R) in de database.

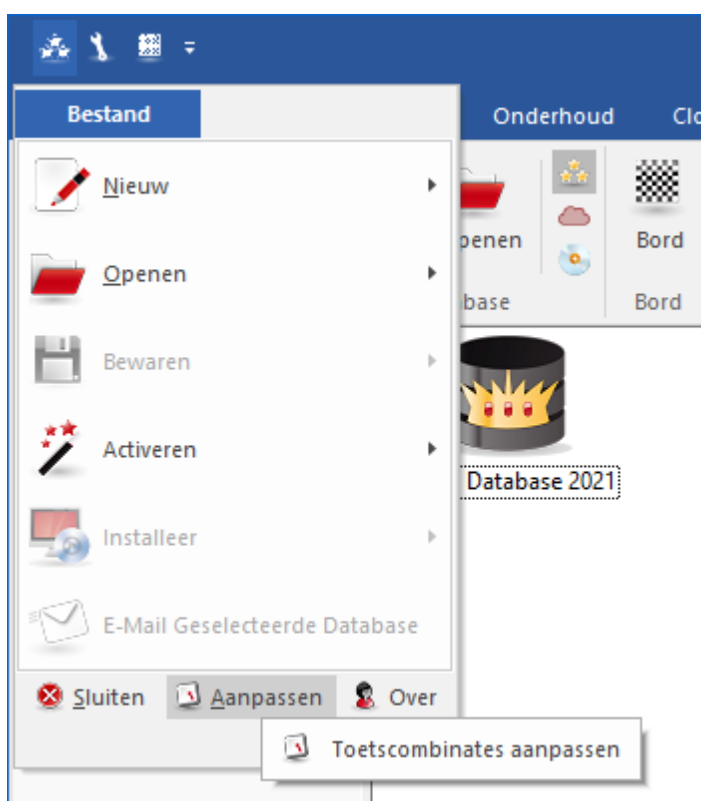
Speciale partijenlijst voor correspondentiepartijen

In de partijenlijst van uw correspondentie database vindt u speciale kolommen: *Laatste Zet, Zet verstuurd, Tijd Wit, Tijd Zwart*. Klik rechts in de partijenlijst en kies *Lijst Bewerken - Correspondentie Info* om die kolommen zichtbaar te maken.

Correspondentie Notatie

ChessBase ondersteunt het invoeren en printen van partijen in het correspondentie formaat. Typ bijvoorbeeld 5254 vanuit de beginstelling. Om naar de correspondentie notatie te schakelen, klikt u op *Menu - Instellingen - Notatie - 1.4244*.

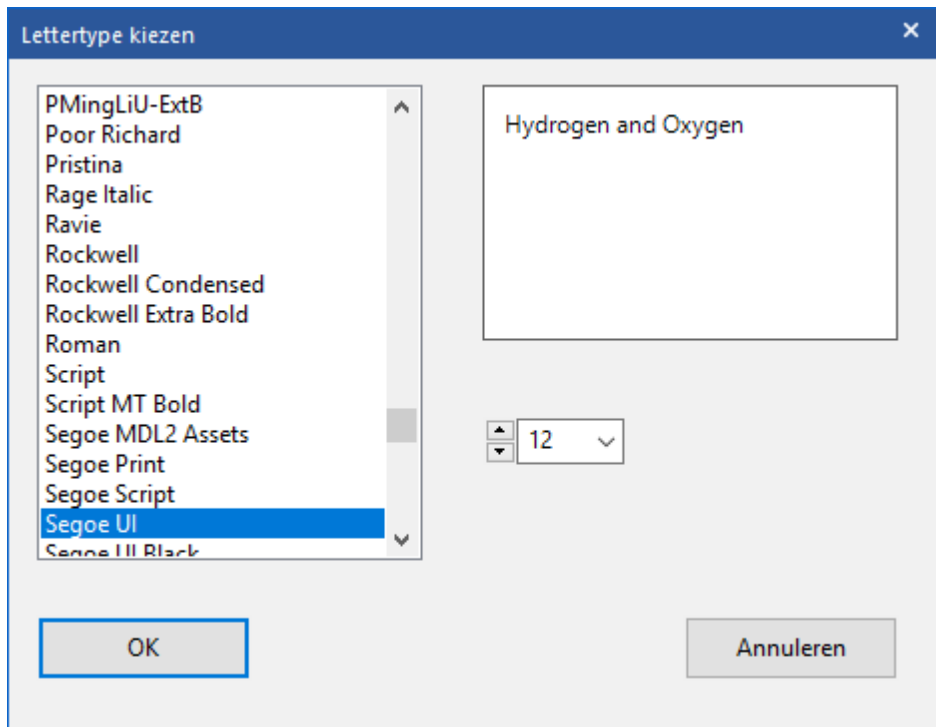
Als u veel gebruik maakt van deze optie kunt u het best hier een sneltoets voor maken via *Bestand - Aanpassen - Toetscombinatie aanpassen*.



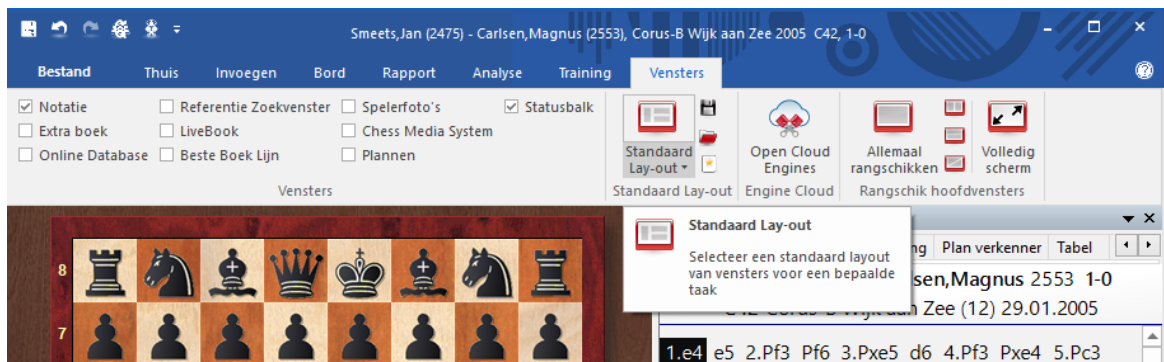
1.13 Het programma configureren

Om comfortabel met ChessBase te kunnen werken is het essentieel dat u twee kleine dingen begrijpt van de lay-out van vensters: [Hoe kunt u vensters in grootte aanpassen en verplaatsen?](#)

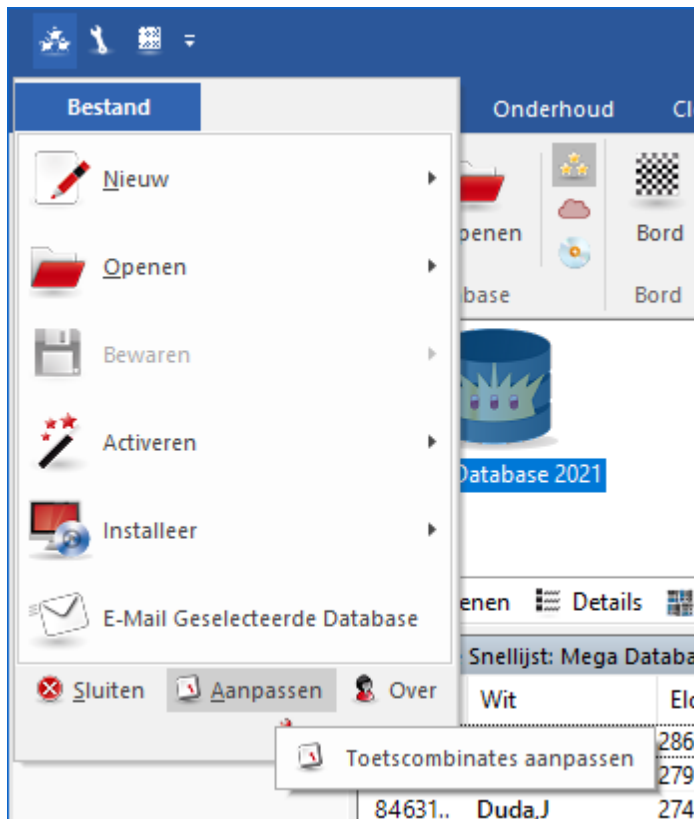
Ook de grootte van het lettertype is essentieel voor individueel comfort. In elk venster waarin tekst getoond wordt (notatievensters, partijenlijsten, enz.), kunt u rechts klikken en een lettertype kiezen via *Kies lettertype...*



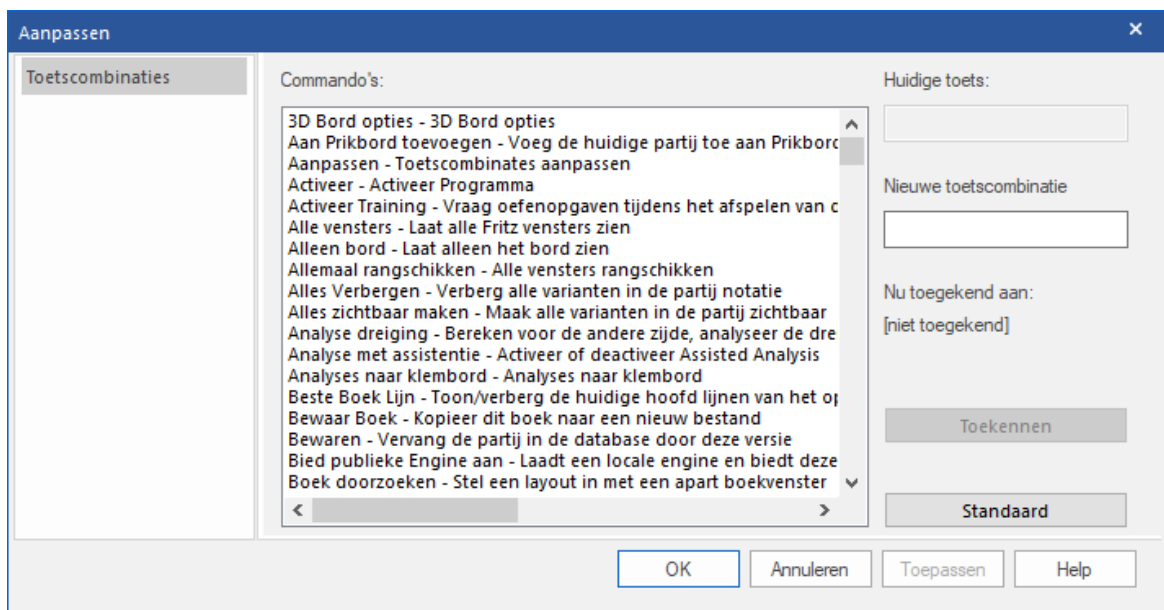
In elk venster kunt u via het menu **Vensters - Standaard Lay-out** kiezen uit een aantal skins voor het programma. De standaard skin is hout.



Voor elke functie kunt u een toetscombinatie toewijzen. Via **Bestand - Aanpassen** vindt u een aantal commando's in het huidige venster.



Dit is meteen een handige lijst van het aantal beschikbare functies.



Kies een commando, klik op **Nieuwe toetscombinatie** en voer die in. Vervolgens kiest u **Toekennen** om de toetscombinatie toe te wijzen aan het commando.

Hint: Via Bestand - Aanpassen krijgt u een lijst met alle toetscombinaties. Klik op de

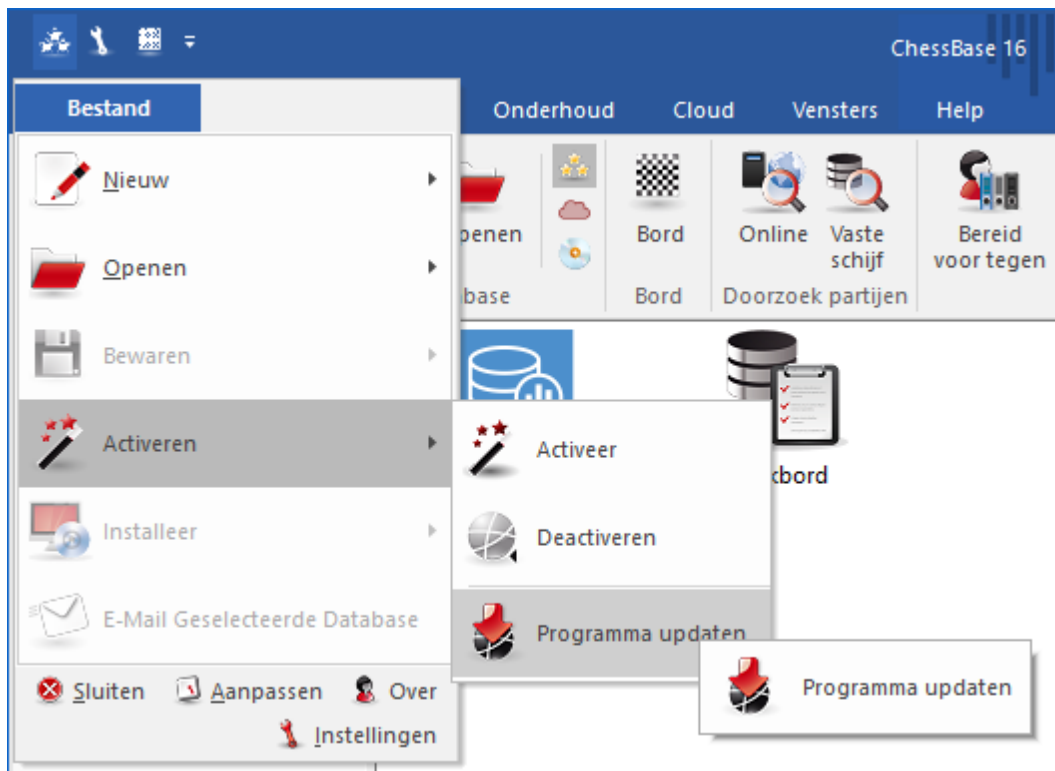
Kopiëren knop om deze lijst naar het Windows prikbord te kopiëren en plak de lijst daarna in een document van een tekstverwerker voor een handige lijst met toetscombinaties.

1.14 Updates en support

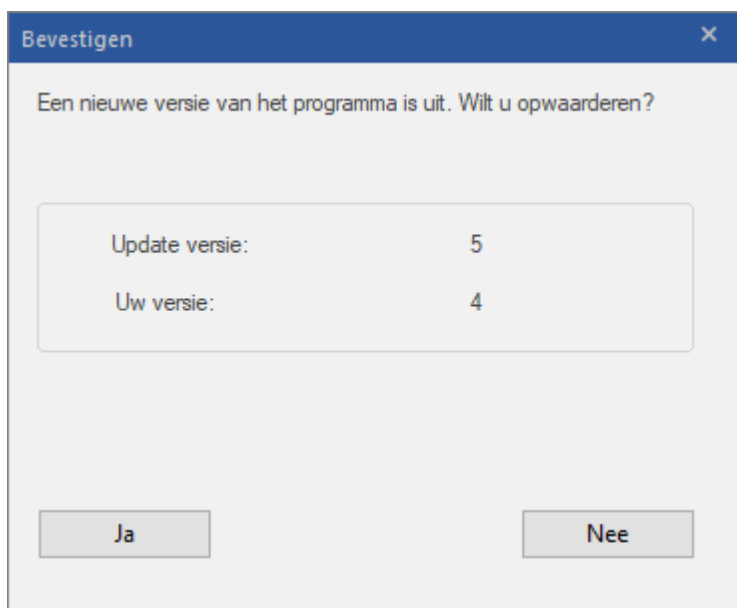
Als er een update is van ChessBase dan krijgt u rechts onderaan op uw bureaublad daar een melding van. Klik op *Programma updaten* om het programma bij te werken.




U kunt ook vanuit *Bestand - Activeren - Programma updaten* kijken of er een update is.



Het systeem geeft aan of er een update is of niet. Klik eventueel op *Ja* om te updaten. Het programma wordt dan gedownload en geïnstalleerd.



Werk regelmatig het programma bij met de updates!

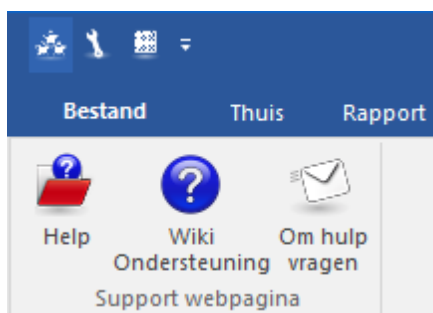
-  Het programma is voorzien van een Help file. Binnen het programma klikt u op het vraagteken rechts bovenaan het scherm om de Help bestanden te openen.

Bezoek de help pagina op www.chessbase.com voor antwoorden op veel gestelde vragen.

Controleer de download pagina van www.chessbase.com voor verdere bronnen.

Schrijf een [e-mail](#) naar de supportafdeling als het probleem nog steeds niet is opgelost.

Controleer op Windows updates of kijk bij **Help**.



2 Gebruikersinterface

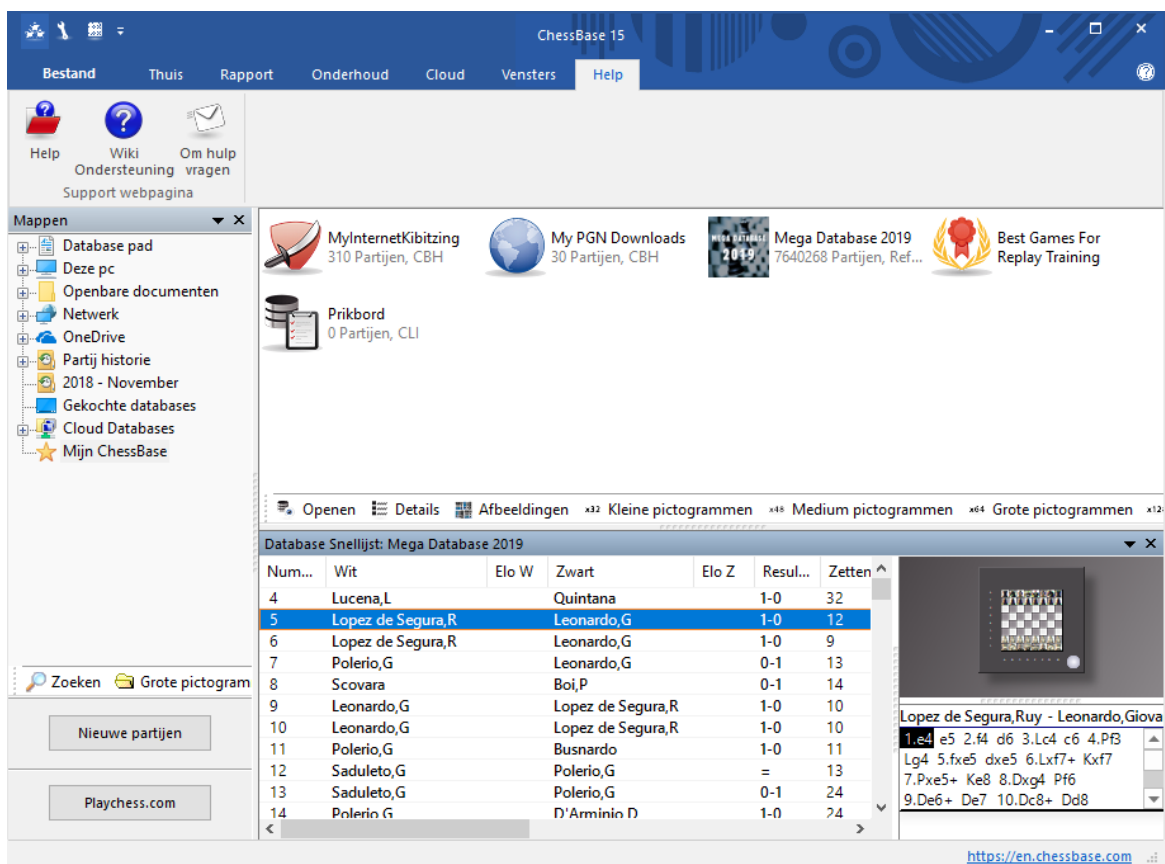
2.1 Vensters

2.1.1 Database

2.1.1.1 Database venster

Het database venster is het controlecentrum en het startscherm van ChessBase. Hier kunt u uw databases installeren, benaderen en beheren.

In het database venster vindt u het hoofdvenster van ChessBase dat altijd geopend wordt als u het programma start. Hier kunt u databases openen, bladeren door databases en de databases in het algemeen onderhouden. Aan de linkerkant van het scherm ziet u de mappenstructuur.



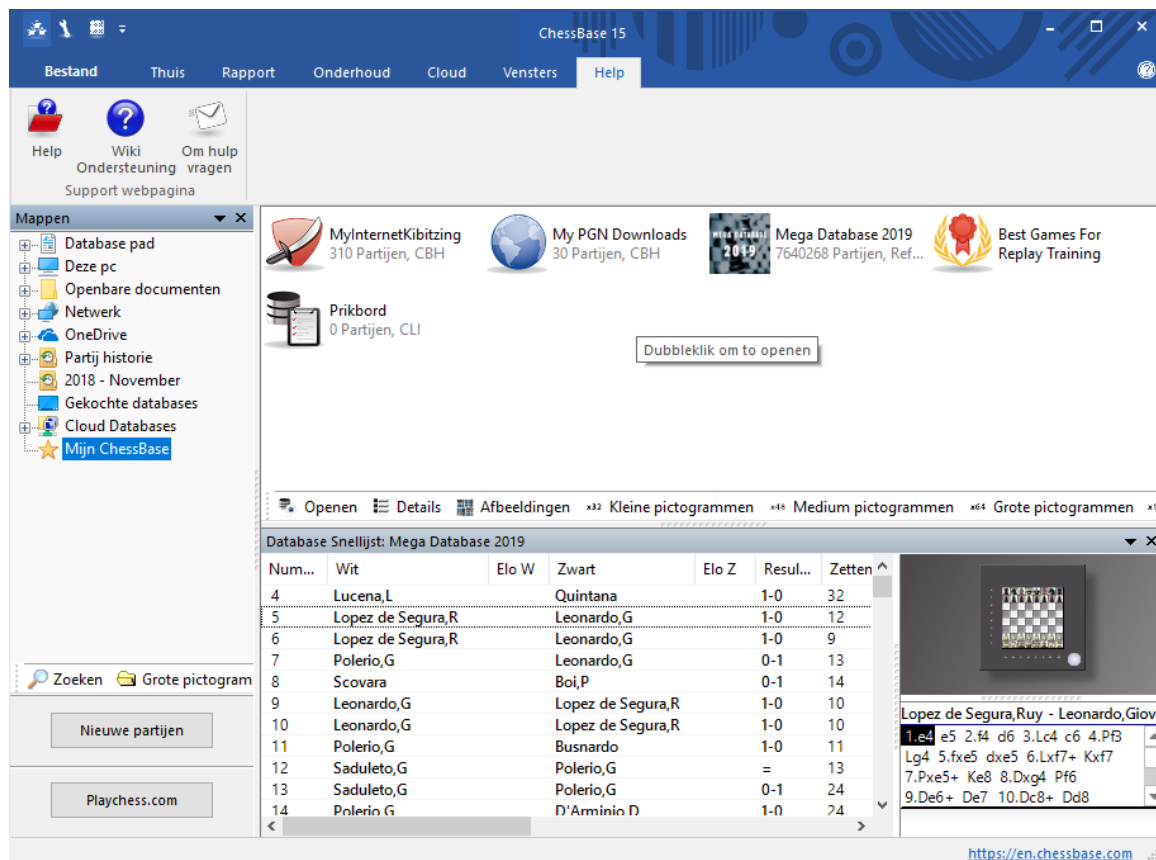
U kunt op het plusje klikken om een map verder open te vouwen. Als u op een schijfletter of map klikt, wordt er aan de rechterkant getoond welke databases zich daar bevinden. Als u bij het tabblad *Laat zien op Details* klikt (of rechts klikt in het venster) worden de database symbolen vervangen door de volledige bestandsnamen en het pad waar de database zich bevindt.

Het database venster heeft een scherm [Database Snellijst](#). Als u op een database symbool klikt, wordt er een lijst getoond met partijen in de database. U kunt dit uitschakelen via *Laat zien* of met Ctrl-Alt-L.

Dubbelklik op een database symbool om de inhoud te zien te krijgen in een volledig overzicht.

Om uw database venster te vinden, kunt u met Alt-Tab wisselen tussen Windows applicaties die geopend zijn en kiezen voor het ChessBase icoon. Of u kunt klikken op de ChessBase knop op de taakbalk onder op uw scherm.

Mijn ChessBase is een speciale plaats in het mappenvenster met daarin links naar al uw favoriete databases en mappen. Het is uw thuisadres voor alle databases.



In het venster met de mappen vindt u ook altijd een map *Partij historie* met daarin de databases die u onlangs hebt gebruikt.

Met *Vensters* kunt u de formaten van de iconen aanpassen.

Database Snellijst: Mega Database 2019

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zetten
4	Lucena,L		Quintana		1-0	32
5	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	12
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	9
7	Polerio,G		Leonardo,G		0-1	13
8	Scovara		Boi,P		0-1	14
9	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10
10	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10
11	Polerio,G		Busnardo		1-0	11
12	Saduleto,G		Polerio,G		=	13
13	Saduleto,G		Polerio,G		0-1	24
14	Polerio,G		D'Arminio D		1-0	24

Lopez de Segura,Ruy - Leonardo,Giova
 1.e4 e5 2.f4 d6 3.Lc4 c6 4.Pf3
 Lg4 5.fxe5 dxe5 6.Lxf7+ Kxf7
 7.Pxe5+ Ke8 8.Dxg4 Pf6
 9.De6+ De7 10.Dc8+ Dd8

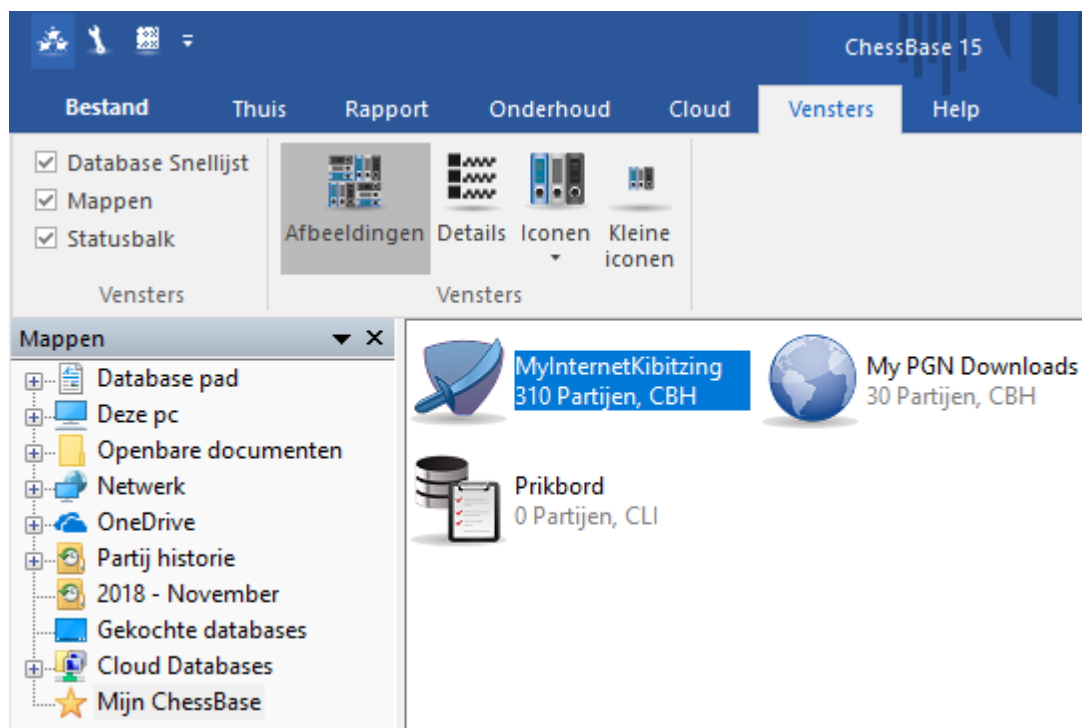
<https://en.chessbase.com>

2.1.1.2 Database snellijst

Het [database venster](#) is het zenuwcentrum van ChessBase. Hier worden databases geïnstalleerd, geladen en bekeken.

Een handige optie is de *Database Snellijst*.

Deze snellijst kunt u activeren in het lint bij *Vensters - Database Snellijst*.



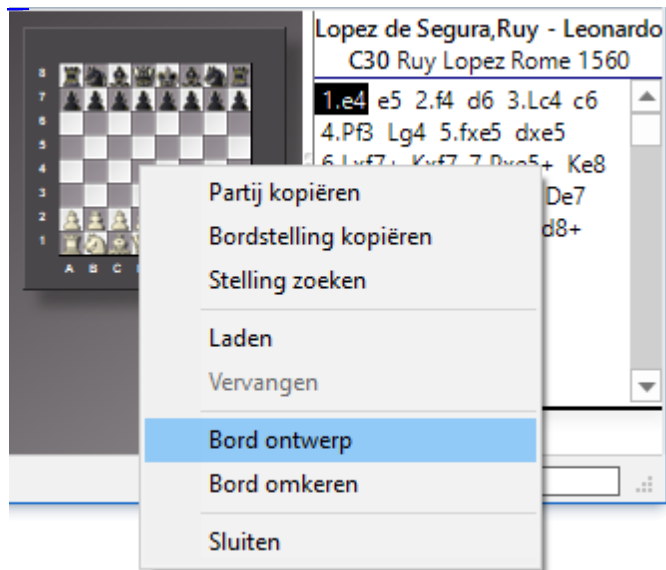
De database snellijst opent een extra venster met een lijst van de partijen van de database die u hebt geselecteerd.

The screenshot shows the ChessBase 15 interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Rapport', 'Onderhoud', 'Cloud', 'Vensters', and 'Help'. The left sidebar shows a file explorer with folders like 'Database pad', 'Deze pc', 'Openbare documenten', 'Netwerk', 'OneDrive', 'Partij historie', '2018 - November', 'Gekochte databases', 'Cloud Databases', and 'Mijn ChessBase'. The main window displays a database window titled 'Database Snellijst: MyInternetKibitzing'. The window has a toolbar with options: 'Openen', 'Details', 'Afbeeldingen', 'Kleine pictogrammen', 'Medium pictogrammen', and 'Grote pictogrammen'. Below the toolbar is a table of chess games with columns: 'Num...', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resul...', and 'Zett...'. A miniaturized board view is visible on the right side of the table.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...
513	Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	Line	29
478	Hovhannisyan,R	2595	Bosicic,M	2597	1/2-1/2	29
479	Pashikian,A	2594	Li,B	2344	1-0	81
477	Zhigalko,S	2638	Kalashian,D	2400	1-0	36
475	Petrosian,T	2601	Jumabayev,R	2604	1-0	35
476	Bernadskiy,V	2574	Onischuk,V	2639	1/2-1/2	56
483	Kislinsky,A	2516	Arutinian,D	2538	1/2-1/2	43
484	Shyam,S	2528	Hakobyan,A	2465	1/2-1/2	116
482	Minasian,A	2491	Paravyan,D	2548	0-1	31
480	Fier,A	2583	Pavlov,S	2490	1/2-1/2	71
481	Vananian R	2548	Gahuzvan H	2583	1/2-1/2	50

Een miniatuur bord kan ook getoond worden in de database snellijst door rechts te klikken in het venster en te kiezen voor *Lijst Opmaak - Quick Bord*. De notatie wordt automatisch geladen als een partij wordt geselecteerd.

Partijen kunnen ook nagespeeld worden in het database venster door de vier pijltjestoetsen te gebruiken onder het bord zonder het bordvenster te openen. Met pijltje omhoog en omlaag bladert u door de lijst, met de pijltjes naar links en rechts kunt u de partij naspelen. Het is ook mogelijk pijlen onder het bord te plaatsen als u graag de partijen naspelt door met de muis te klikken.



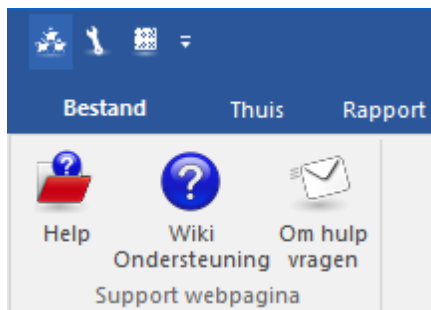
Door rechts te klikken op het miniatuur bord en te kiezen voor *Bord ontwerp* kunt u knoppen of een schuifbalk onder het bord plaatsen.

2.1.1.3 Dubbelklikken op het snelbord

Met een klik op een zet in de notatie verschijnt meteen de stelling op het snelbord. Door te dubbelklikken op het snelbord wordt deze stelling getoond op het normale bord.

2.1.1.4 Help Menu

Via de **Help** knop kunt u informatie krijgen over de werking van het programma.



Er zijn drie mogelijkheden:

1. De **Help** openen.
2. Naar de Wiki van ChessBase gaan.
3. Een e-mail sturen naar support.

2.1.1.5 Ctrl F6

Als u veel vensters geopend hebt tijdens het werken met ChessBase 16, kunt u wisselen van venster met Ctrl-F6. Dat is dezelfde sneltoets als bij Microsoft Word.

Het voordeel van deze manier ten opzichte van het normaal wisselen tussen vensters op de Windows manier is dat enkel in ChessBase 16 de vensters worden gewisseld. Met

Alt-Tab of Alt-Windows wordt de gehele applicatie gewisseld en dat is net iets meer werk voor de computer.

2.1.2 Bordvenster

2.1.2.1 Instant Analysis

Als u een partij laadt in het bord venster, krijgt u meteen te zien hoe de partij verlopen is. Dit evaluatie profiel wordt op de achtergrond meteen berekend. U vindt het onder aan het scherm waar de groene en rode staafjes ontstaan. Het is niet hetzelfde als een diepe analyse van de partij maar het geeft een eerste indruk. Met de verticale stippellijnen is mooi te zien waar de partij overgaat van de opening naar het middenspel (zet 15) en van het middenspel naar het eindspel (zet 39).

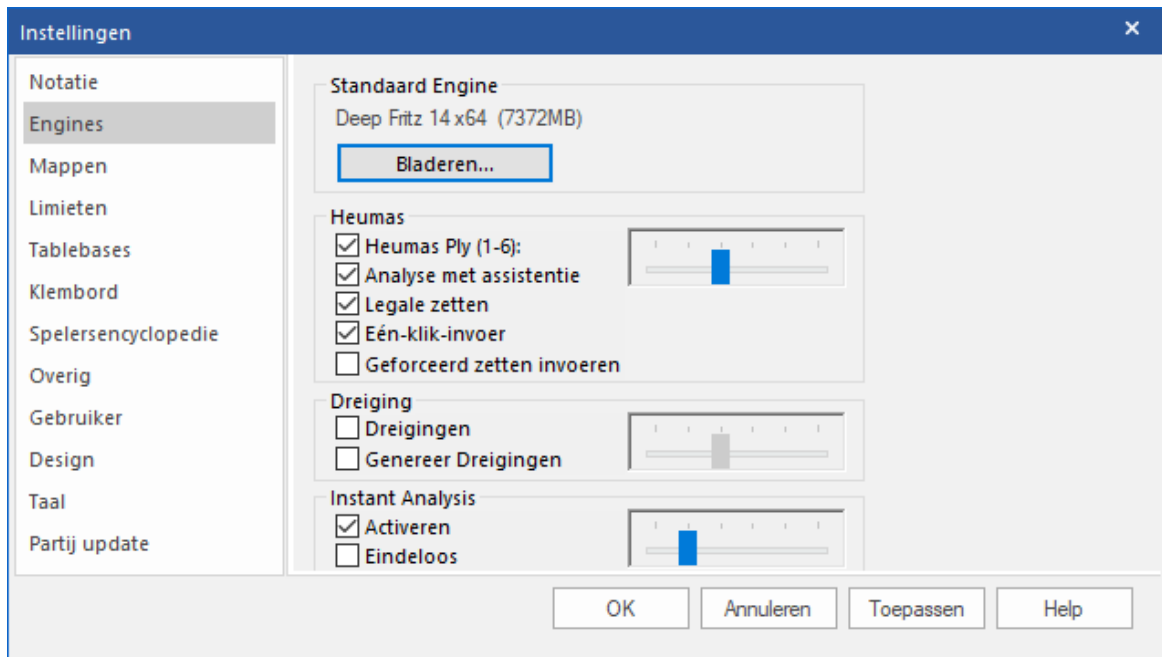
The screenshot displays the ChessBase 16 interface. The main window shows a chessboard with a game record window open on the right. The game record window displays the following text:

```

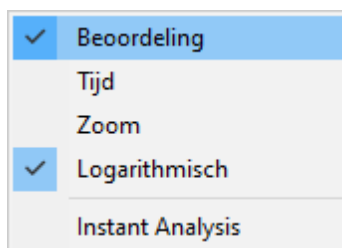
Notatie - Boek
Notatie Referentie Naspeel training Surveys Plan verkenner Tabel Schaakformulier Live Boek Boek Mijn zetten
Kramnik,Vladimir 2753 - Tomashevsky,Evgeny 2706 ½-½
A07 Razuvaev Memorial online final Chess.com INT blitz (2) 06.11.2020
1.Pf3 Pf6 2.g3 d5 3.Lg2 c6 4.d3 Lf5 5.Ph4 Lg4 6.h3 Lh5 7.g4 Lg6 8.f4 e6 9.e3
Pfd7 10.Pxg6 hxg6 11.Pd2 Dh4+ 12.Ke2 Ld6 13.Pf3 De7 14.d4 c5 15.c3 Pc6
16.g5 Pb6 17.h4 0-0-0 18.a4 Lc7 19.a5 Pc4 20.a6 b6 21.Da4 De8 22.Pe5 b5
23.Dd1 f6 24.Pxc6 Dxc6 25.Dd3 e5 26.Dxg6 exf4 27.Dxg7 The8 28.Dxf6 Td6
29.Dxf4 cxd4 30.cxd4 Tde6 31.Df5 Pd6 32.Dd3 Kb8 33.Ld2 Pc4 34.Th3 Lf4 35.Tc1
Dxa6 36.Lxd5 Lxe3 37.Lxe3 Txe3+ 38.Txe3 Txe3+ 39.Dxe3 Pxe3 40.Kxe3 Dd6
41.Lf3 Dh2 42.g6 Dxh4 43.Tg1 Dh6+ 44.Ke2 Dg7 45.Kd3 Kc7 46.Tc1+ Kb6 47.b4
a6 48.Tc6+ Ka7 49.Te6 Df8 50.Ke4 a5 51.bxa5 b4 52.Tb6 De8+ 53.Kd3 b3
54.Txb3 Dxg6+ 55.Le4 Dg3+ 56.Kc4 Dc7+ 57.Kd3 Dg3+ 58.Kc4 Dc7+ 59.Kd3
Dg3+
½-½
  
```

Below the game record, there is a graph showing the evaluation profile of the game, with a green bar indicating the score and a red bar indicating the deficit. The x-axis represents the move number, and the y-axis represents the evaluation score.

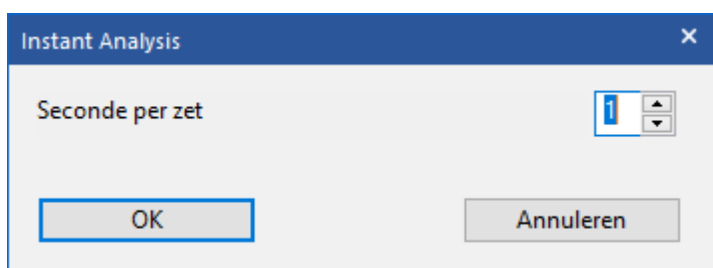
Als u merkt dat uw computer traag wordt, is het te overwegen deze functie uit te zetten. Dat kan via *Bestand - Instellingen - Engines - Instant Analysis (Activeren niet aanvinken)*.



Met de optie *Eindeloos* aan zal eindeloos het profiel berekend worden. De computer blijft dan constant rekenen. Als u rechts klikt op de evaluatie krijgt u het volgende venster.



De analyse blijft werken terwijl u door de partij heen bladert. U kunt hier de tijd per zet invoeren.



Als u een laptop gebruikt, kan de mogelijkheid zich voordoen dat u geen evaluatie profiel ziet. Als uw laptop niet verbonden is met het internet en niet aangesloten is op de elektriciteit maar op de batterij werkt, wordt er geen evaluatie profiel opgebouwd. Als u het programma onderweg gebruikt, worden deze functies gedeactiveerd om energie te besparen.

2.1.2.2 Variant

Via *Thuis - Notatie + boek - Referentie* kunt u kiezen voor het tabblad *Variant*. In het onderste venster worden de belangrijkste varianten van een opening getoond.

Notatie	Referentie	Naspeel training	Surveys	Plan verkenner	Tabel	Schaakformulier	Live Boek	Boek	Mijn zetten
Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	i...	Beste spelers	Veelvuldige spelers			
6.a3	16599	55.1%	2020		Maghsoodloo;Caruana;Esipenk..	Sveshnikov;Shirov;Grischuk;Zhigalko			
6.Le2	7808	44.8%	2020		Giri;Jones;Caruana;Vachier Lagr..	Movsesian;Durarbayli;Shirov;Jones			
6.Ld3	7355	49.8%	2020		Carlsen;Aravindh;Christiansen;J..	Jones;Mamedov;Grandelius			
6.b3	640	25.8%	2020						
6.Ld3	512	41.3%	2020		Mkrtchyan;Malakhov;Cafardi;Mamedov	Malakhov;Mkrtchyan;Efimenko;Dardas			

Variant	Laat trend zien	Eindspeken	N	%	Laatst gespeeld	2020	2180
6.a3 c4 7.Pbd2 Pa5			N = 2279	55%	Laatst gespeeld 2020	2180	
6.a3 Ph6 7.b4 cxd4 8.cxd4 Pf5			N = 3414	53%	Laatst gespeeld 2020	2133	
6.a3 Ld7 7.b4 cxd4 8.cxd4			N = 2321	58%	Laatst gespeeld 2020	2119	
6.a3 a5			N = 1865	55%	Laatst gespeeld 2020	2010	
6.a3 cxd4 7.cxd4			N = 1493	62%	Laatst gespeeld 2020	1919	
6.Le2 cxd4 7.cxd4 Ph6			N = 1538	43%	Laatst gespeeld 2020	2061	
6.Le2 cxd4 7.cxd4 Pge7			N = 1485	42%	Laatst gespeeld 2020	1905	
6.Ld3 Ld7 7.0-0 cxd4 8.cxd4			N = 2917	49%	Laatst gespeeld 2020	1950	

Hoofdvariant: 6.a3 c4 7.Pbd2, (3464 Partijen)

Mega Database 2021: partijen gevonden = 34457 (100%) 656ms

2.1.2.3 Laat trend zien

Via *Thuis - Notatie + boek - Referentie* kunt u kiezen voor het tabblad *Laat trend zien*. In het onderste venster kunt u aflezen hoe populair een bepaalde opening is geweest in de loop der jaren. Op de x-as ziet u de jaartallen van 1892 tot heden. In het voorbeeld de doorschuifvariant van het Frans. U ziet dat deze variant in 2002 weer erg populair werd, maar dat momenteel de variant weer wat minder populair aan het worden is.

Notatie	Referentie	Naspeel training	Surveys	Plan verkenner	Tabel	Schaakformulier	Live Boek	Boek	Mijn zetten
Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	i...	Beste spelers	Veelvuldige spelers			
6.a3	16599	55.1%	2020		Maghsoodloo;Caruana;Esipenk..	Sveshnikov;Shirov;Grischuk;Zhigalko			
6.Le2	7808	44.8%	2020		Giri;Jones;Caruana;Vachier Lagr..	Movsesian;Durarbayli;Shirov;Jones			
6.Ld3	7355	49.8%	2020		Carlsen;Aravindh;Christiansen;J..	Jones;Mamedov;Grandelius			
6.b3	640	25.8%	2020						
6.Ld3	512	41.3%	2020		Mkrtchyan;Malakhov;Cafardi;Mamedov	Malakhov;Mkrtchyan;Efimenko;Dardas			

Laat trend zien

Eindspeken

Mega Database 2021: partijen gevonden = 34457 (100%) 656ms

2.1.2.4 Eindspelen

Via *Thuis - Notatie + boek - Referentie* kunt u kiezen voor het tabblad *Eindspelen*.

The screenshot displays the ChessBase 2021 interface. The main window is titled 'Bord' and contains a menu bar with options like 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. Below the menu bar is a toolbar with various icons for file operations and game management. The central area is divided into two main sections: a chessboard on the left and a data table on the right. The chessboard shows a standard chess setup with pieces on their starting squares. The data table, titled 'Notatie + Boek', has tabs for 'Notatie', 'Referentie', 'Naspeel training', 'Surveys', 'Plan verkenner', 'Tabel', 'Schaakformulier', 'Live Boek', 'Boek', and 'Mijn zetten'. The 'Referentie' tab is active, showing a table with columns for 'Zetten', 'Partijen', 'Score', 'Laatst g...', and 'i...'. The table lists various chess variants and their corresponding endgame statistics. Below the table is a bar chart titled 'Eindspelen' showing the percentage of games ending in a specific variant. The chart has a y-axis from 0 to 4 and an x-axis with labels for different variants: 'T vs T', 'L vs L', 'P vs L', 'TL vs TL', 'P vs P', 'L vs P', 'T vs L', 'D vs D', 'TP vs TL', and 'TP vs TP'. The 'T vs T' variant has the highest percentage, indicated by a blue bar reaching approximately 13.2% on the y-axis. Below the chart, the text 'Eindspelen = 13.2%' is displayed. At the bottom of the interface, a status bar shows 'Mega Database 2021: partijen gevonden = 34457 (100%) 656ms'.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	i...	Beste spelers	Veelvuldige spelers
6.a3	16599	55.1%	2020		Maghsoodloo;Caruana;Esipenk..	Sveshnikov;Shirov;Grischuk;Zhigalko
6.Le2	7808	44.8%	2020		Giri;Jones;Caruana;Vachier Lagr..	Movsesian;Durarbayli;Shirov;Jones
6.Ld3	7355	49.8%	2020		Carlsen;Aravindh;Christiansen;J..	Jones;Mamedov;Grandelius
6.b3	640	25.8%	2020			
6.d3	513	41.7%	2020			

Variant: Laat trend zien: Eindspelen

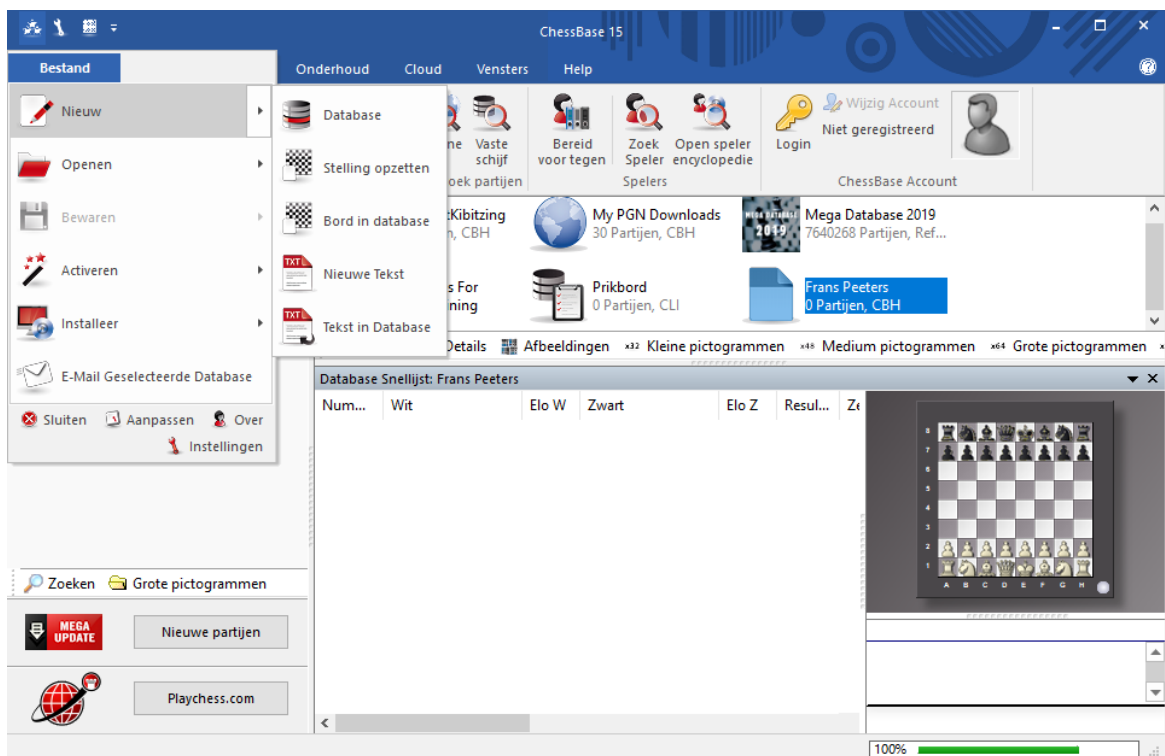
Eindspelen = 13.2%

Mega Database 2021: partijen gevonden = 34457 (100%) 656ms

In het onderste venster kunt u zien wat voor soort eindspelen er zoal op het bord komen na een bepaalde opening. In het Frans zoals hierboven komt er blijkbaar heel vaak een TvT eindspel op het bord. Het percentage (in dit geval 13.2 %) geeft aan welk percentage van de partijen daadwerkelijk in een eindspel uitmondt.

2.1.2.5 Nieuw - stelling/bord/tekst

Bestand - Nieuw - Stelling opzetten / Bord in database / Nieuwe Tekst / Tekst in Database

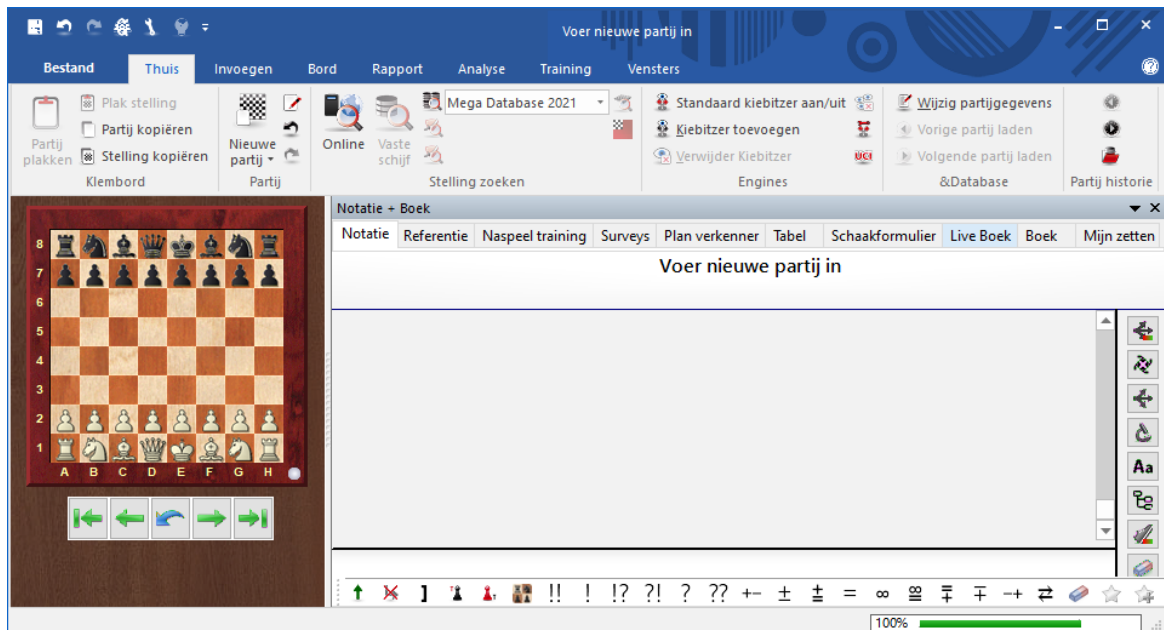


Hiermee krijgt u een nieuw bord, een nieuwe stelling of nieuw tekstvenster dat opgeslagen zal worden in de database die op dat moment is geselecteerd. Met Ctrl-S wordt dat automatisch opgeslagen in die database.

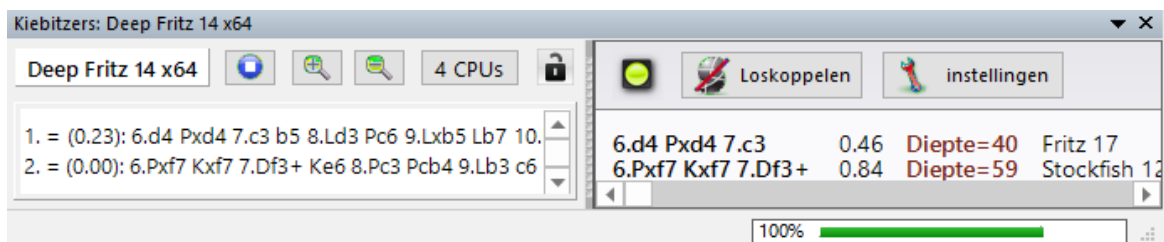
Zie ook: [Partij bewaren](#).

2.1.2.6 Engine venster

Thuis - Standaard kiebitzer aan/uit (Alt-F2) kiebitzer toevoegen (Ctrl-K)



Het engine venster toont de voortgang en resultaten van de analyse engines.



Dit is wat er getoond wordt in het engine venster:

Bovenste regel van links naar rechts:

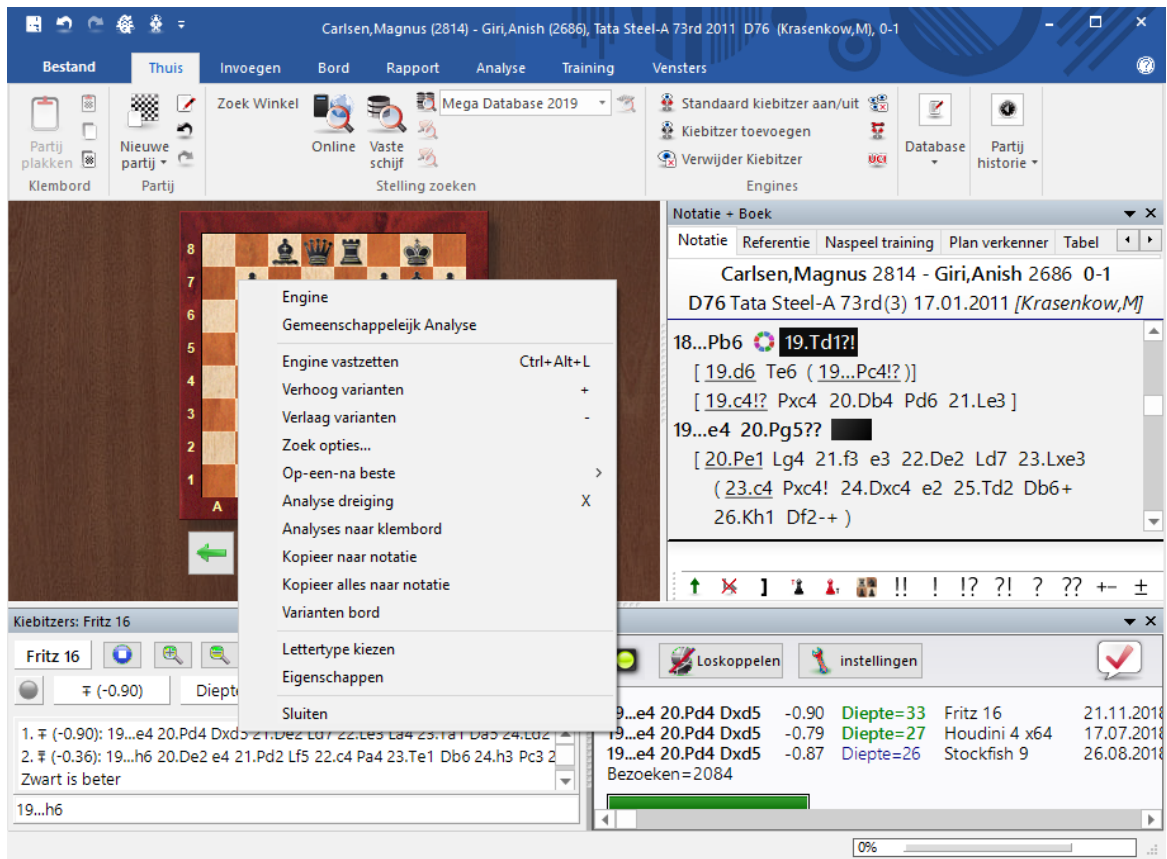
Naam van de engine, engine stoppen, toenemen (+), afnemen (-) van het aantal varianten die op dat moment tegelijkertijd worden berekend, aantal CPU's, aantal hoofdvarianten, zet engine vast op huidige stelling.

Tweede regel van links naar rechts

Evaluatie van de positie uitgedrukt in pionnen (+ is goed voor wit, - goed voor zwart), zoekdiepte, zet die op dat moment onderzocht wordt en het aantal posities per seconde.

Functies in het engine venster

Als u met rechts klik in het varianten venster, krijgt u een lijst met functies voor de analyse engine.



► Engine

Hiermee selecteert u een analyse engine.

► Gemeenschappelijke analyse

Een tweede engine waarmee tegelijkertijd kan worden geanalyseerd.

► Engine vastzetten

Normaal gesproken volgt de engine de bordnotatie. Maar u kunt de engine vastzetten op een bepaalde positie en dan wordt er genegeerd wat er daarna op het bord gebeurt.

► Verhoog/Verlaag varianten

U kunt de engine de opdracht geven om de beste n regels te berekenen in deze positie.

► Zoek opties...

Geef het aantal hoofdvarianten in.

► Op-ee-na-beste

Dit wordt alleen maar ondersteund door bepaalde engines, o.a. Fritz 12. De engine negeert de beste zet en gebruikt haar volle kracht om de beste andere zet te vinden (de op een na beste zet).

► Analyse dreiging

Berekent de dreiging in de huidige positie.

▶ **Analyses naar klembord**

Kopieert de hele analyse geschiedenis naar het Windows klembord. Het kan van daaruit geplakt worden in een tekstverwerker.

▶ **Kopieer naar notatie**

Kopieert de beste zet tot op dat moment naar de partijnotatie.

▶ **Kopieer alles naar notatie**

Kopieert alle zetten naar de partijnotatie.

▶ **Varianten bord**

Geeft een bord weer waarop de varianten afgespeeld kunnen worden.

▶ **Lettertype kiezen**

Hiermee kunt u het gewenste lettertype.

▶ **Eigenschappen**

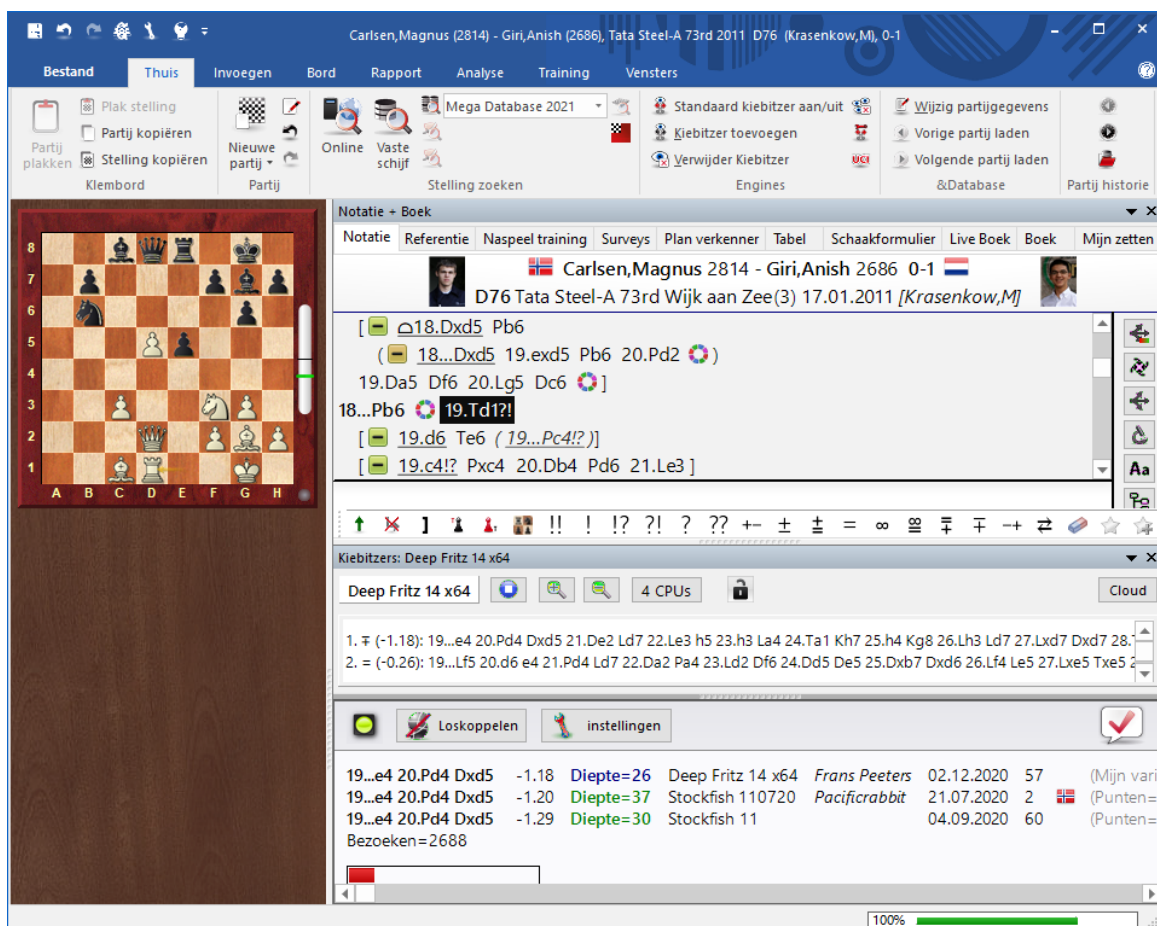
Hiermee kunt u enkele engine parameters vastleggen.

▶ **Sluiten**

Sluit het venster en sluit de engine af.

2.1.2.7 Beoordeling

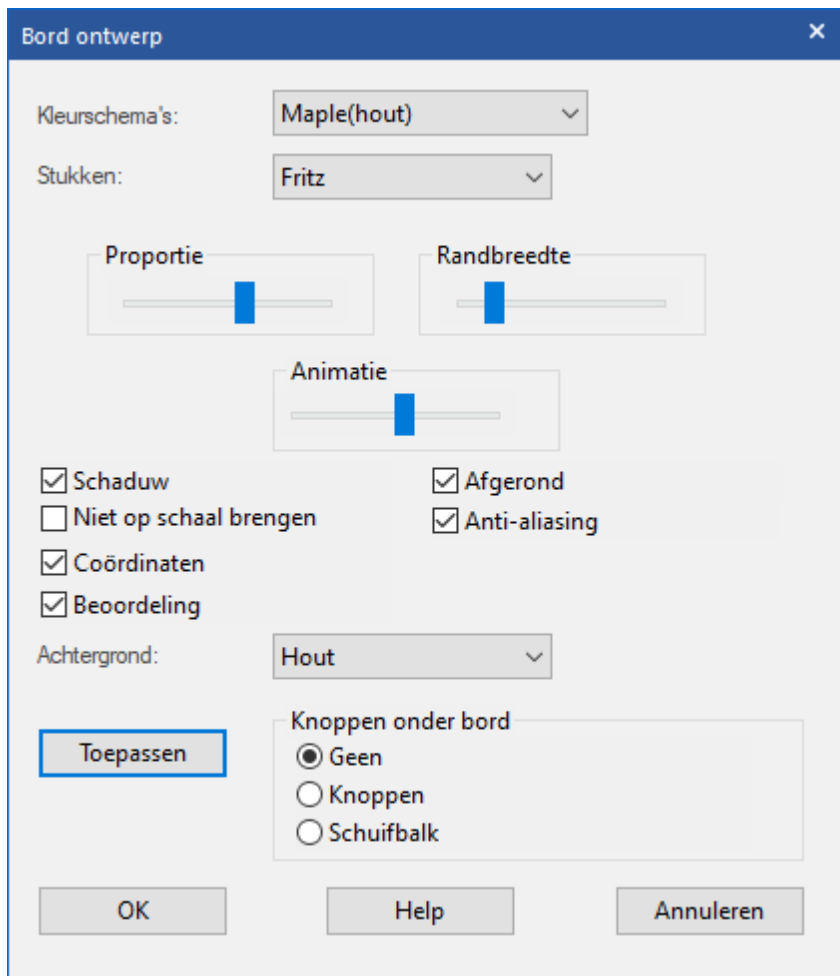
Als u een partij naspeelt en er een engine geactiveerd is, kunt u rechts naast het bord een schuifregelaar tonen die een beoordeling aangeeft van de stelling op het bord. U kunt zo op een snelle manier zien hoe de partij er voor staat.



De schuifregelaar kan aan- en uitgezet worden door rechts te klikken op het bord en dan te kiezen voor *Bord design...*

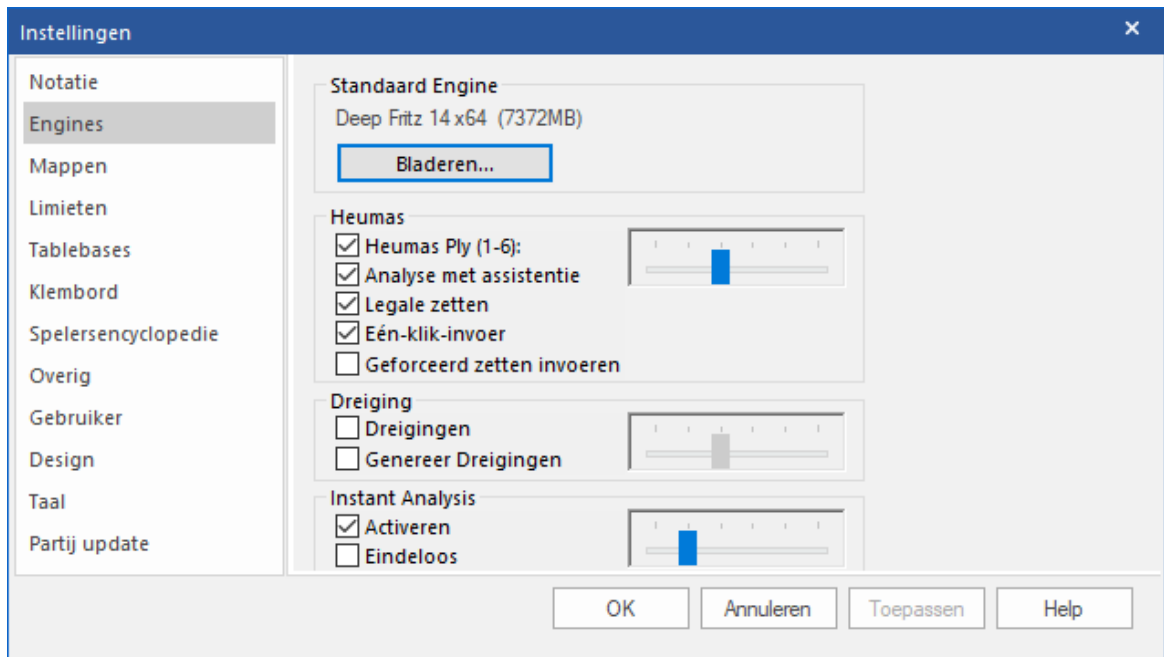
Bord omdraaien	Ctrl+F
Zoek Stelling in Mega Database 2021...	Shift+F7
Zoek Stelling in Mega Database 2021...	
Online...	
Zoek Stelling in Wit repertoire...	Shift+Ctrl+Alt+F
Voeg toe aan Wit Repertoire...	Shift+Ctrl+Alt+A
Zoek Stelling in Zwart repertoire...	Shift+Ctrl+Alt+L
Voeg toe aan Zwart Repertoire...	Shift+Ctrl+Alt+D
Openingsrapport	
Openingsclassificatie	Ctrl+Alt+C
Zoek Nieuwtje	Shift+F6
Novelty commentaar	Shift+Ctrl+R
Bord design...	Shift+Ctrl+Alt+O

Bij *Beoordeling* kunt u de schuifregelaar aan- en uitzetten. Er moet wel een engine aanstaan, anders ziet u geen schuifregelaar!

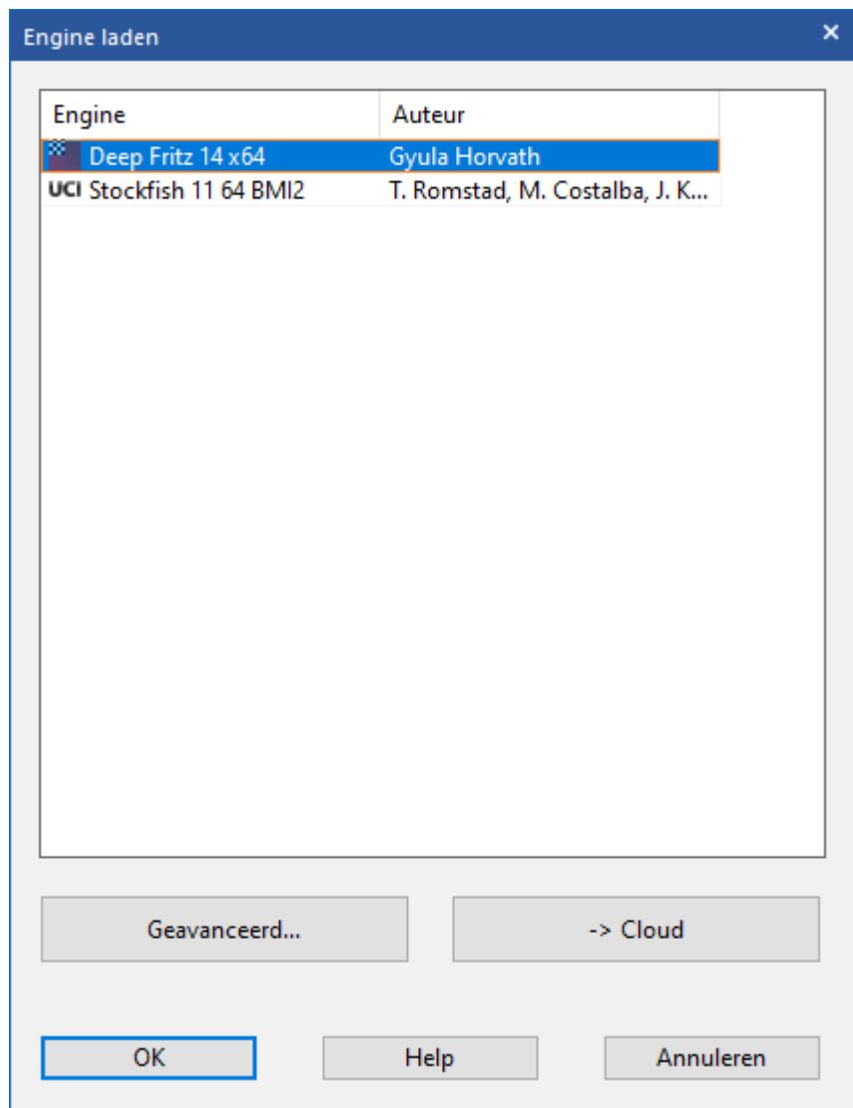


2.1.2.8 Standaard engine kiezen

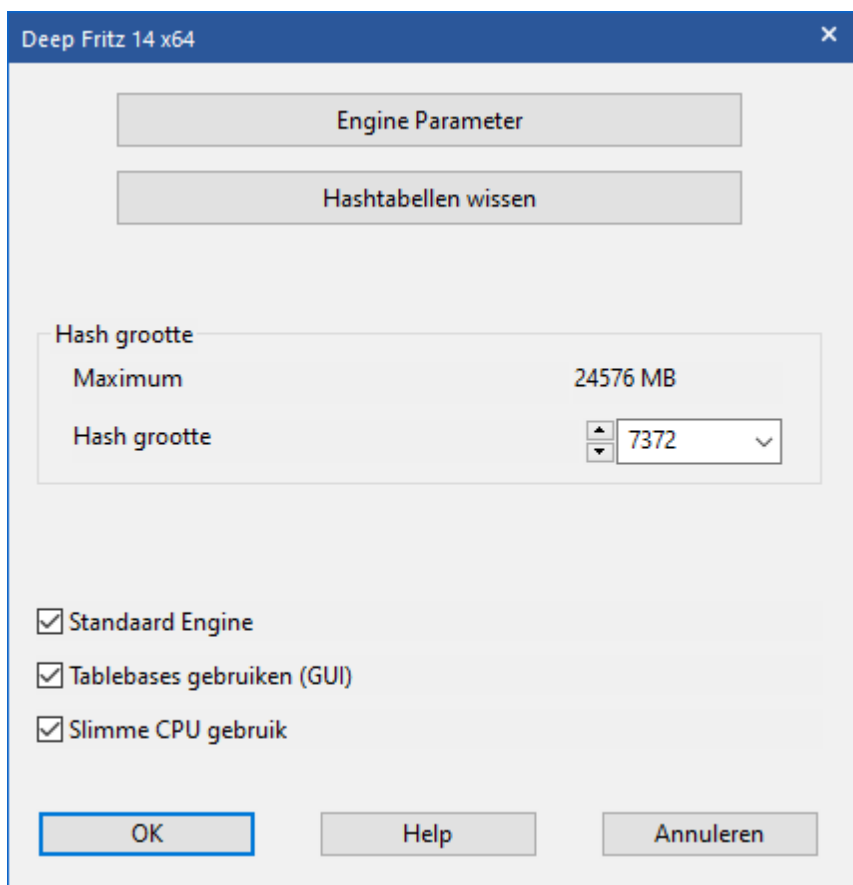
De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als analyse engine in het bordvenster met de toets Alt-F2. De standaard engine kan ingesteld worden via *Instellingen - Engine*.



Het kan ook op een andere manier. Open een partij en kies *Thuis - kiebitzer toevoegen* (Ctrl-k).



Selecteer een van de engines in de lijst en klik op *Geavanceerd...*



Vink **Standaard Engine** aan. Zie ook [Standaard engine](#).

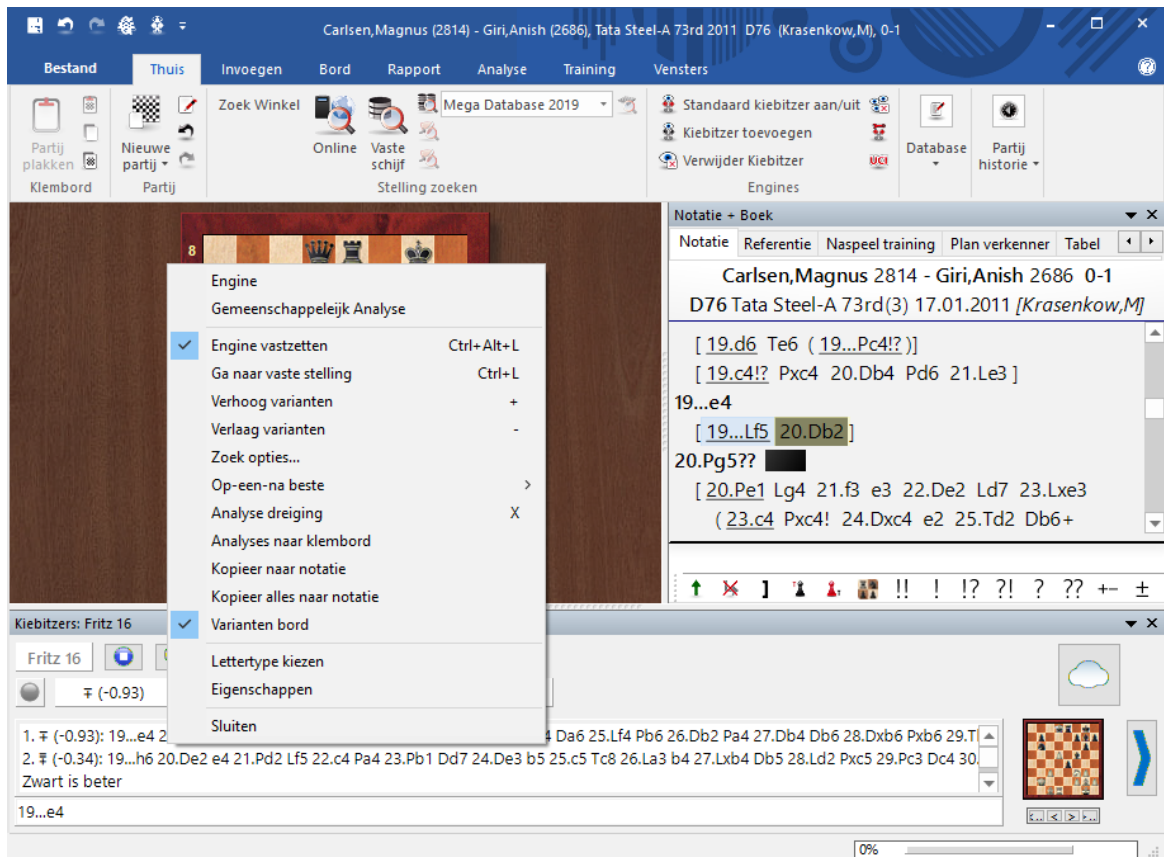
Tip: Als u een engine kiest in de lijst die niet de default engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

Let op: [UCI Engines](#) kunnen ook als standaard engines gebruikt worden in ChessBase.

2.1.2.9 Uitgebreide engine informatie

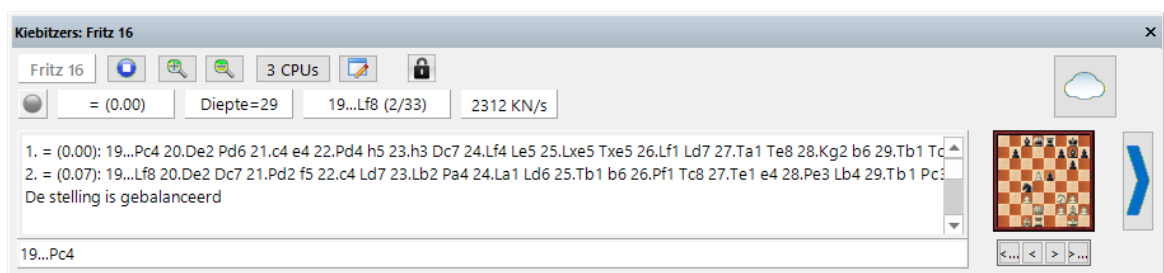
In de ChessBase analyse modus toont de [standaard engine](#) de laatste informatie in het engine venster.

Als u rechts klikt in het engine venster, krijgt u een context menu.



Op-een-na beste berekent de beste zet op één na. Terwijl de engine aan het rekenen is, kan deze informatie sneller benaderd worden door op de letter **Y** te drukken.

Aan het begin van het [engine venster](#) wordt de beste zet getoond in lichtgrijze letters.



Tip: Deze informatie wordt aan het begin van de lijst getoond. Als u deze informatie niet ziet, kunt u de scrollbar gebruiken om naar het begin van de lijst te gaan.

Hint: De *Op-een-na beste* zet is alleen beschikbaar als de engine één regel analyseert!

Huidige hoofdvariant tonen

Onderaan het engine venster wordt de variant getoond die op dat moment wordt geanalyseerd.

18...Txa5 19.Kc2 Ta6 20.Td7 Pd5 21.Ta1 Pxe3+ 22.fxe3 Pxc3 23.-- Txa1 24.Kxc3 T

Het grootste voordeel hiervan is dat constant een update volgt van de beste zet op dat moment.

Door herhaaldelijk op de toets **Y** te drukken neemt het aantal afgewezen voortzettingen toe.



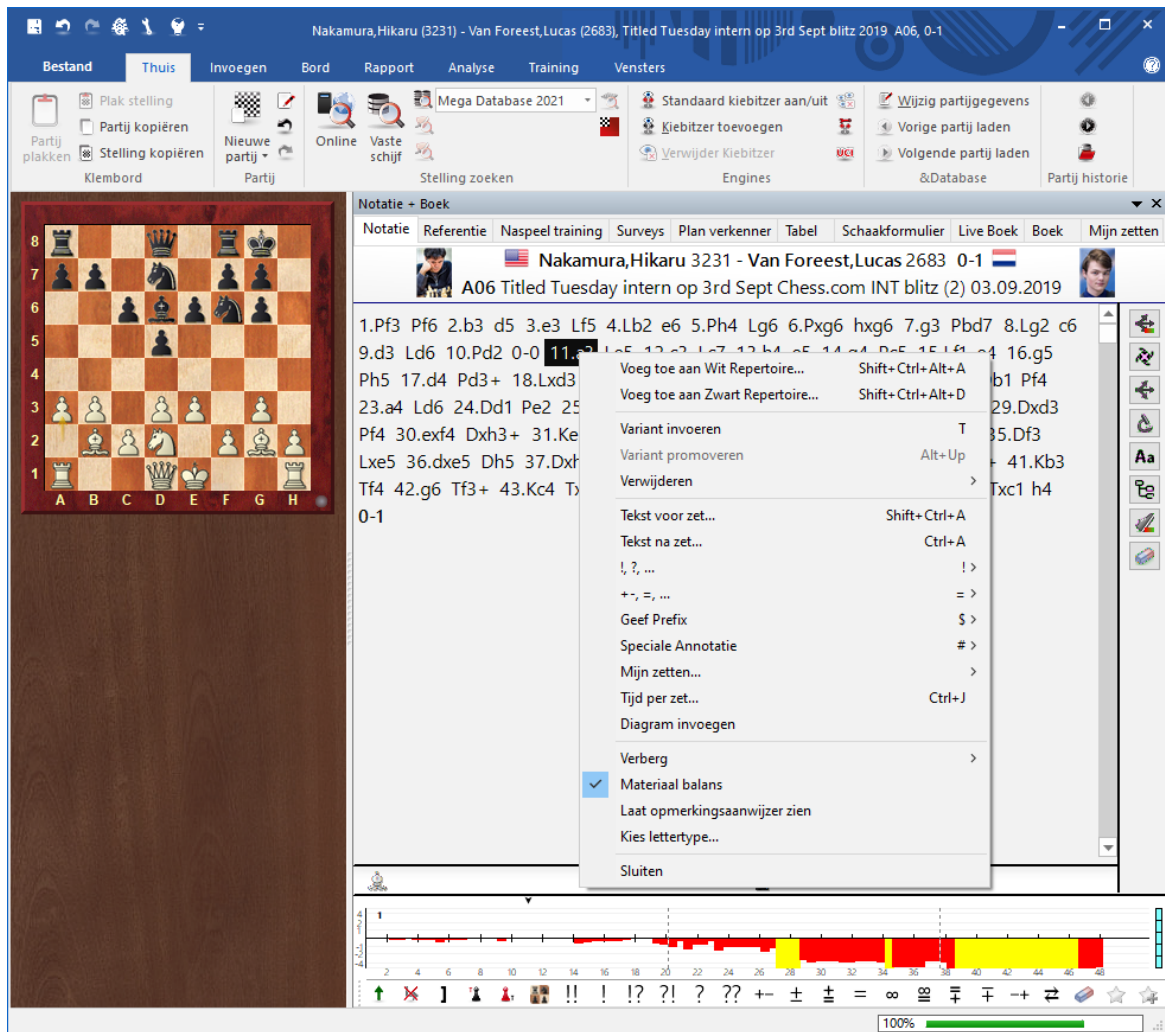
2.1.2.10 Notatie

Vensters - Notatie (Ctrl-Alt-N)

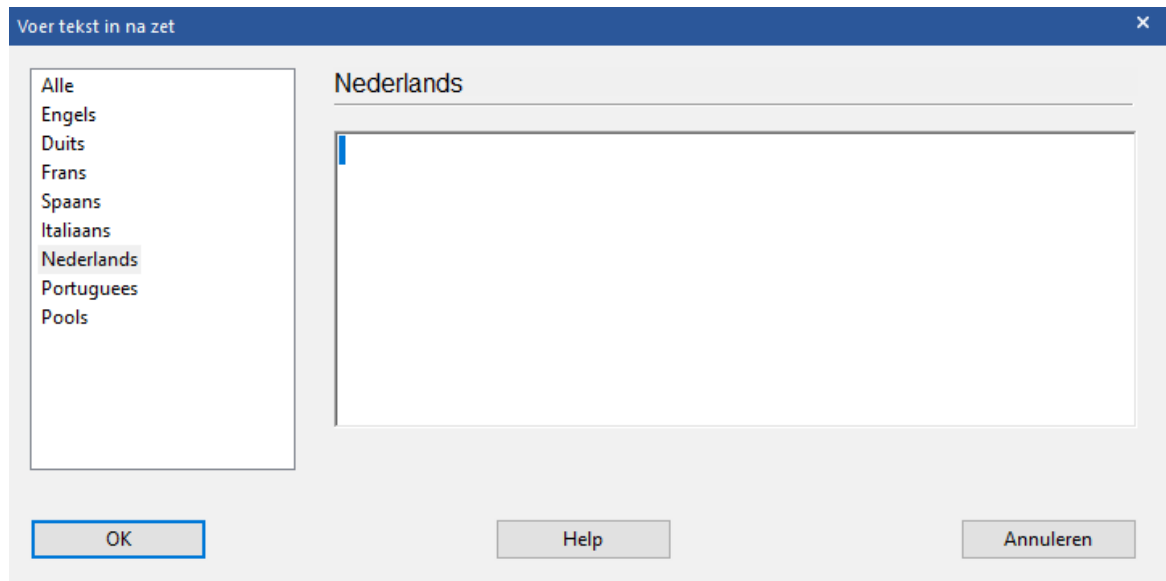


Er is nu veel meer informatie beschikbaar op de bovenste regel van een partij in het *Bord* venster. Naast de naam van de speler staan een vlag en een foto van de speler uit het jaar van de partij indien die beschikbaar is.

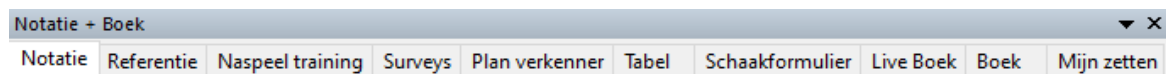
Als u rechts klikt in de notatie wordt er een menu geopend met allerlei relevante functies voor de notatie van de partij.



- ▶ U kunt [varianten uitklappen](#) of dichtklappen, nieuwe varianten invoegen of verwijderen. U kunt commentaar toevoegen of posities markeren om te printen. De *Materiaal balans* toont de materiaalverhouding onder aan het scherm.
- ▶ U kunt ook het lettertype en de puntgrootte van de notatie aanpassen.
- ▶ Door op een willekeurig punt in de notatie te klikken wordt er naar de notatie gesprongen. Door te dubbel klikken wordt er een tekstverwerker geopend waar u tekst in kunt voeren.



Boven aan het notatievenster vindt u de volgende tabbladen:



[Notatie](#)
[Referentie](#)
[Naspeel training](#)
Surveys
[Plan verkenner](#)
[Tabel](#)
[Schaakformulier](#)
[Live Boek](#)
[Boek](#)
Mijn zetten

2.1.2.11 Inklappen en hints

Als u uitgebreid gebruik maakt van een opening survey zal het programma uitgebreide, complexe en goed gestructureerde varianten geven. Ook als een partij uitgebreid is geanalyseerd, kan het handig zijn om bepaalde zaken even uit te schakelen.

Rechts van het notatie venster zijn daarvoor een aantal knoppen bijgekomen. Als u met de muis over de iconen gaat, kunt u zien welke mogelijkheden u hebt.



De volgende functies zijn beschikbaar:

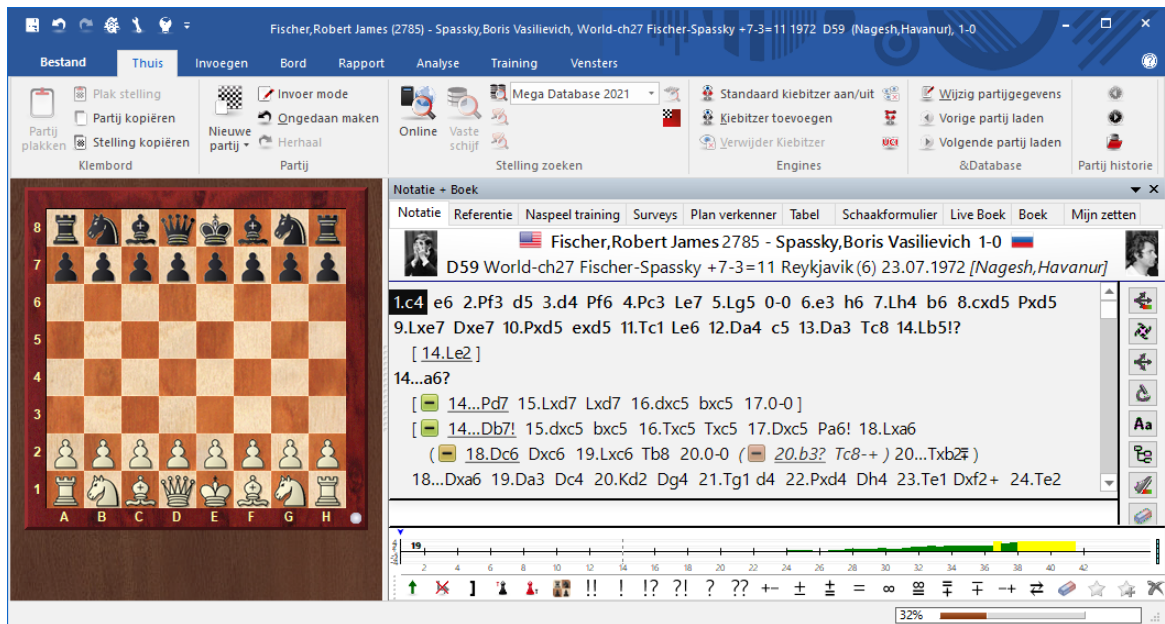
- Zet varianten vouwen aan/uit
- Verberg alle varianten in de partij notatie
- Maak alle varianten in de partij zichtbaar
- Verberg alle varianten behalve de huidige
- Kies lettertype voor de notatie
- Schakel tussen verschillende varianten structuren
- Vraag oefenopgaven tijdens het afspelen van de partij
- Verwijder alle varianten en commentaar

Met de laatste optie verwijdert u dus alle varianten en commentaar. U kunt dat terughalen met Ctrl-z. Het programma maakt ook verwijzingen naar recente top partijen. Ze worden getoond in de notatie.

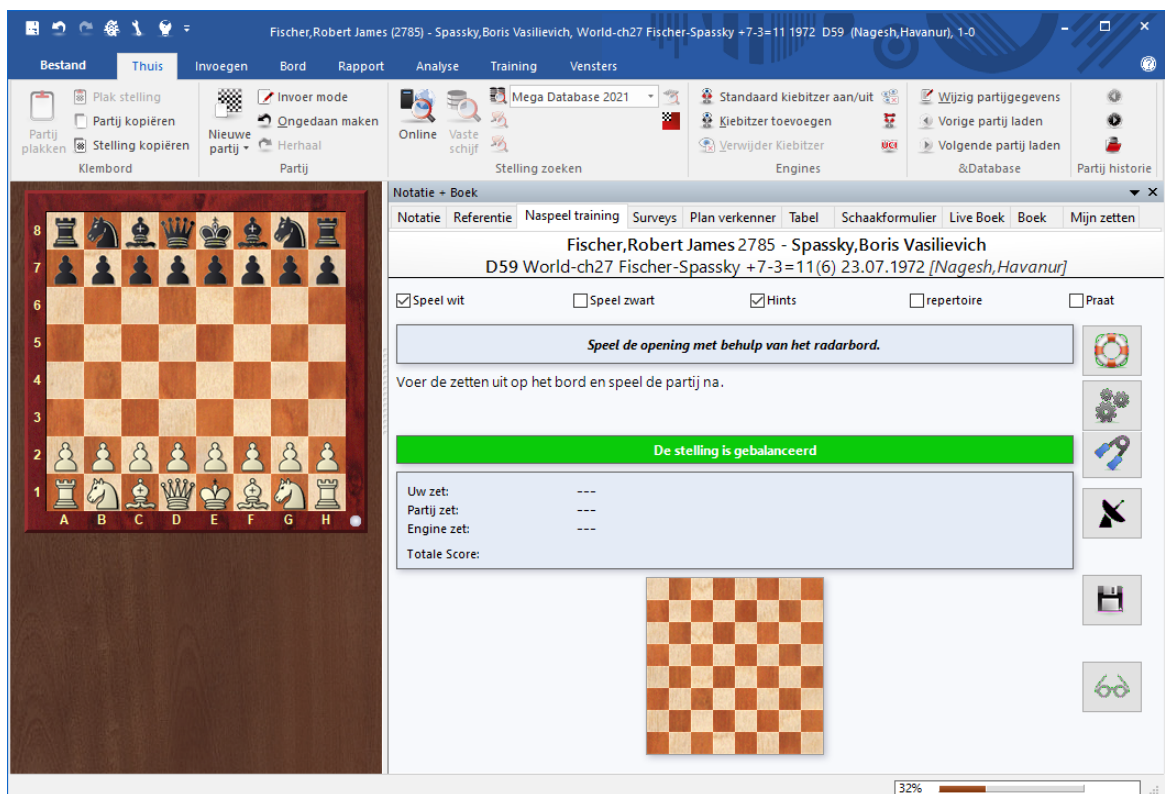
2.1.2.12 Naspeel training

In het *Notatie + Boek* venster vindt u het tabblad *Naspeel training*. Het stelt u in staat de notatie uit te schakelen zodat u gedwongen wordt zelf uit te zoeken hoe de partij verder ging. De gebruiker komt dieper in aanraking met de partij en zal op deze manier meer van de partij leren.

Als u door een partij bladert, gaat dit meestal op dezelfde manier. U navigeert door de notatie heen en maakt gebruik van de diverse hulpmiddelen zoals bijvoorbeeld het *Live Boek*, het evaluatieprofiel of de analyse van een engine.

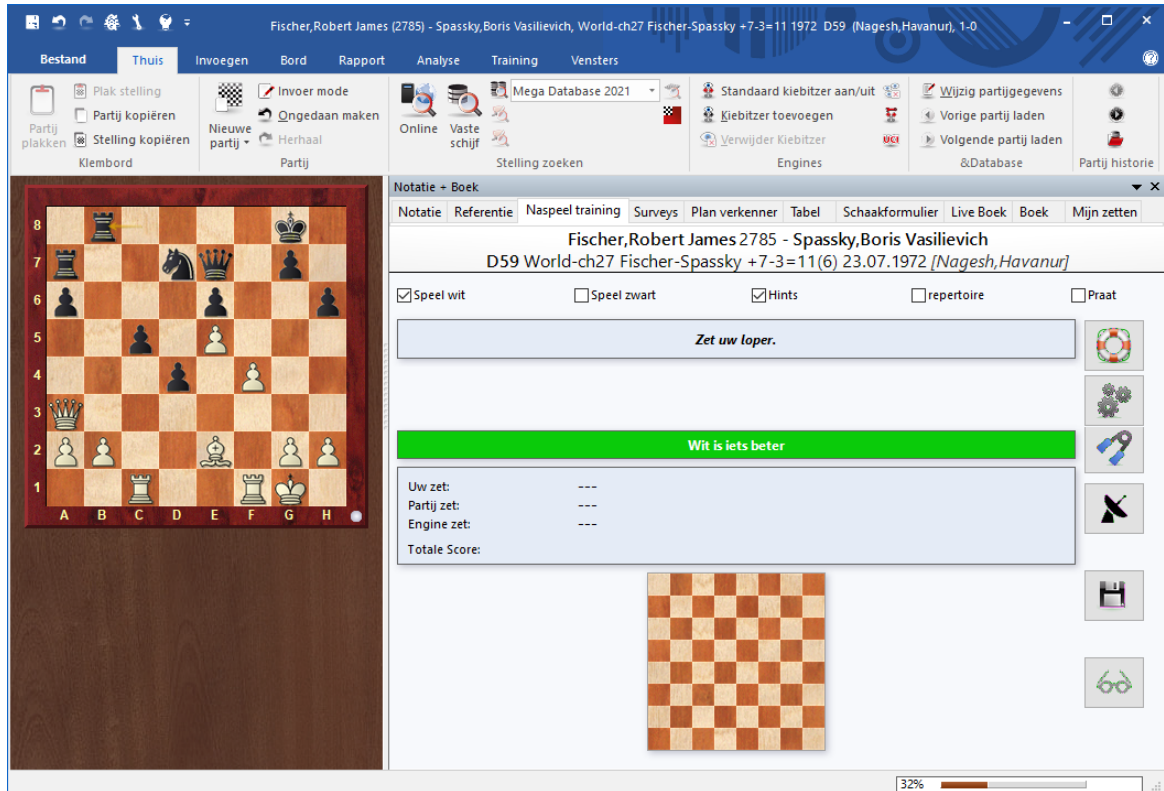


Het nadeel hiervan is dat veel gebruikers niet intensief genoeg in de partij duiken en het effect van zo'n training is dan maar minimaal. Bij de *Naspeel training* moet de gebruiker steeds zelf de volgende zetten bedenken met of zonder hints van het programma. Laad een partij en klik op *Naspeel training*.



- U kunt nu instellen of u enkel de zetten van wit of van zwart of van beide kleuren wil ontdekken.

- Tijdens de analyse draait er een engine op de achtergrond die de tips en de hints berekent.
- Op het kleine radar bord in het midden onderaan ziet u de stelling drie zetten (zes halve zetten) verder. U kunt dat aan- en uitzetten.
- Als de laatste zet van de theorie is bereikt, wordt er geen preview meer getoond op het radar bord.



Aan de rechterkant van het scherm staan vijf knoppen.



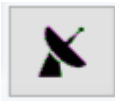
Meer Hints.
U kunt meerdere hints opvragen.



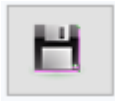
Handmatige Analyse. Geen hints.
Blind zetten uitvoeren op het bord. Met een klik op het bord ziet u de partij weer.
Met pijltje naar links neemt u een zet terug.



Assisted Calculation.
Hiermee kunt u blind schaken. U kunt dan varianten berekenen zonder ze te zien.

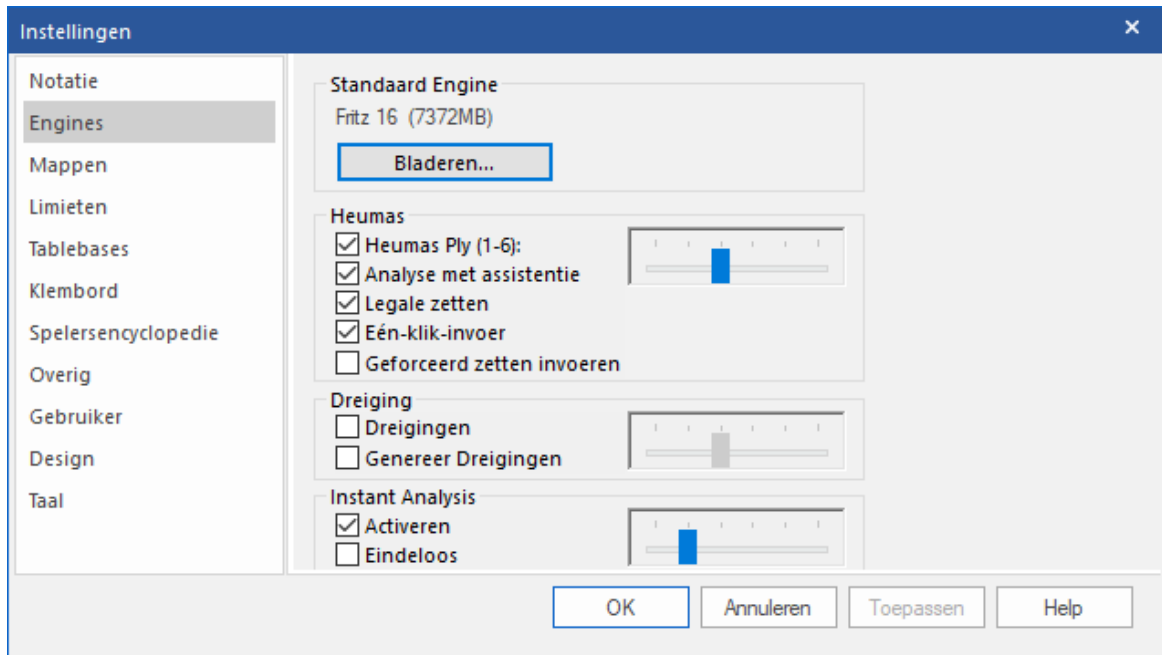


Radar Bord.
Hiermee kunt u het radar bord aan- en uitzetten.



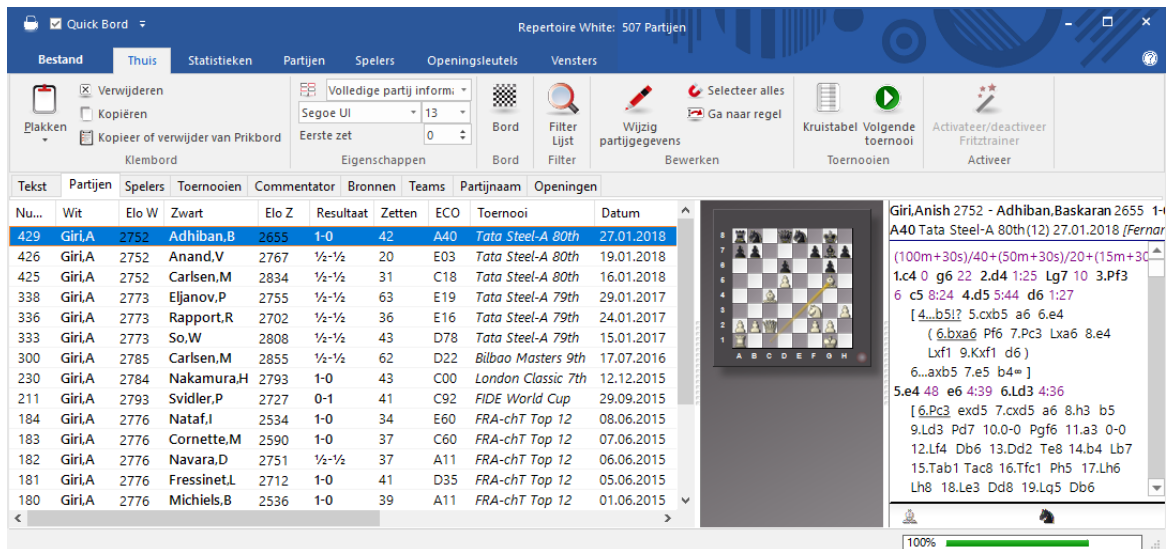
Bewaren.
Hiermee bewaart u de training.

Als er geen tips in beeld komen terwijl u toch die functie hebt geactiveerd, controleer dan of *Analyse met assistentie* actief is bij *Bestand - Instellingen - Engines*.

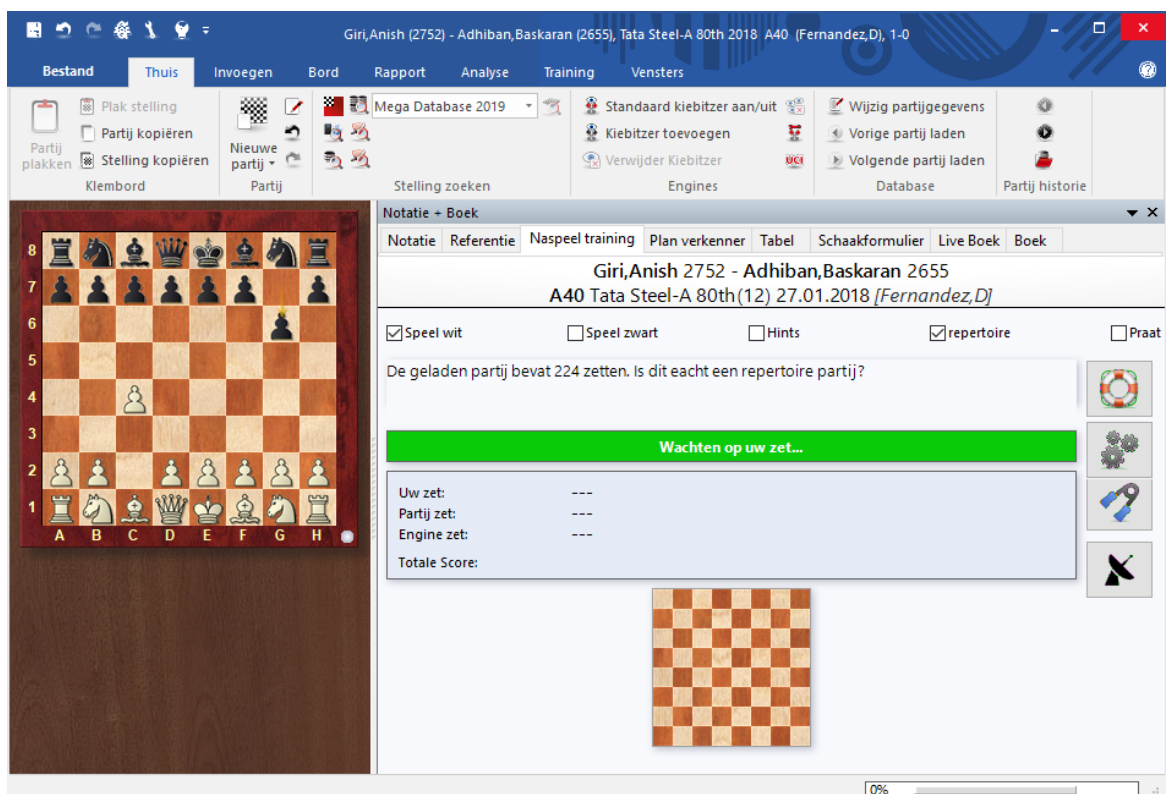


2.1.2.13 Repertoire training

De *Naspeel training* is meer dan een quiz waarmee u al bladerend door partijen probleempjes oplost. Als u al een repertoire database gemaakt hebt, kunt u heel handig gebruik maken van *Naspeel training*. Als voorbeeld nemen we een repertoire partij van Anish Giri. We hebben daarvoor een repertoire database gemaakt van zijn partijen met wit van de afgelopen vijf jaar.



Open de partij en kies *Naspeel training*. Zorg dat *repertoire* aangevinkt staat. De eerste zet wordt meteen uitgevoerd en u kunt bepalen of u met uw eigen kleur (wit in dit geval) of met de kleur van de tegenstander wilt trainen. U kunt dan de partij gaan analyseren.



Bij een partij met commentaar en varianten kunt u naar *Notatie* gaan, een variant kiezen en vervolgens verder gaan trainen binnen die variant door weer terug te gaan

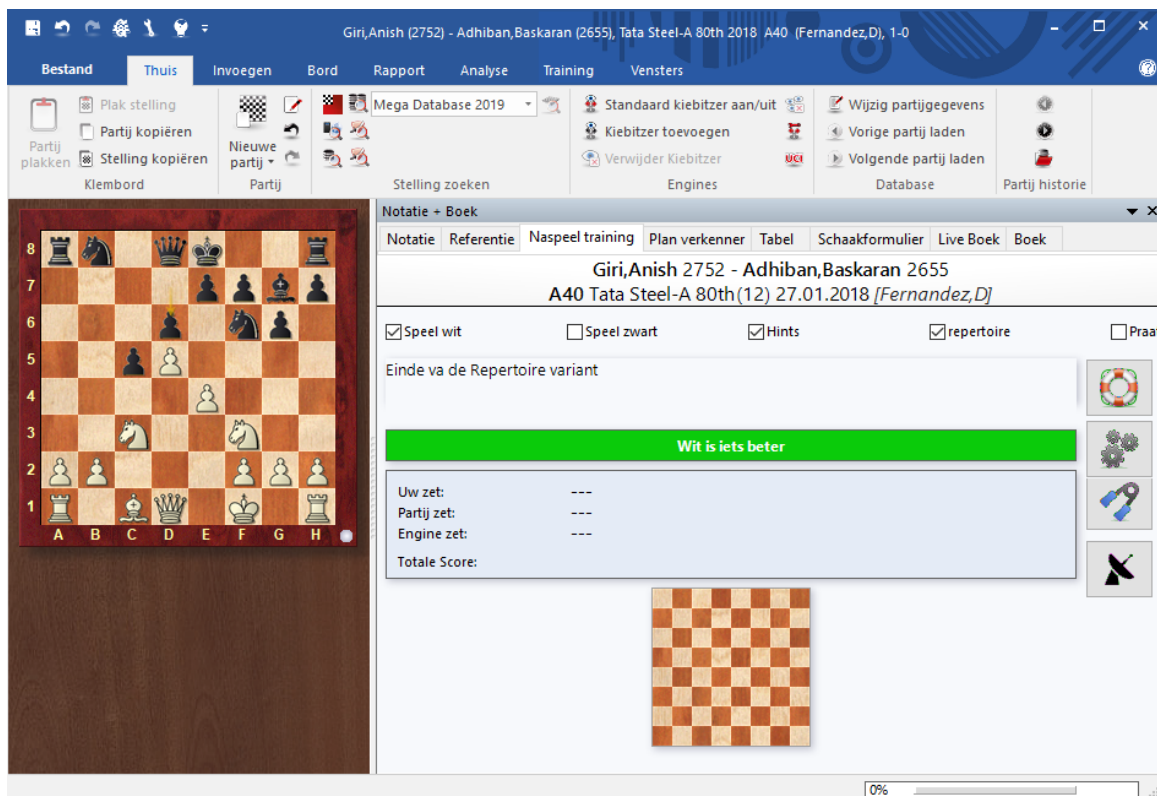
naar *Naspeel training*.

The screenshot displays the ChessBase 2021 software interface. The main window shows a chessboard on the left and a game analysis window on the right. The analysis window is titled "Notatie + Boek" and contains the following information:

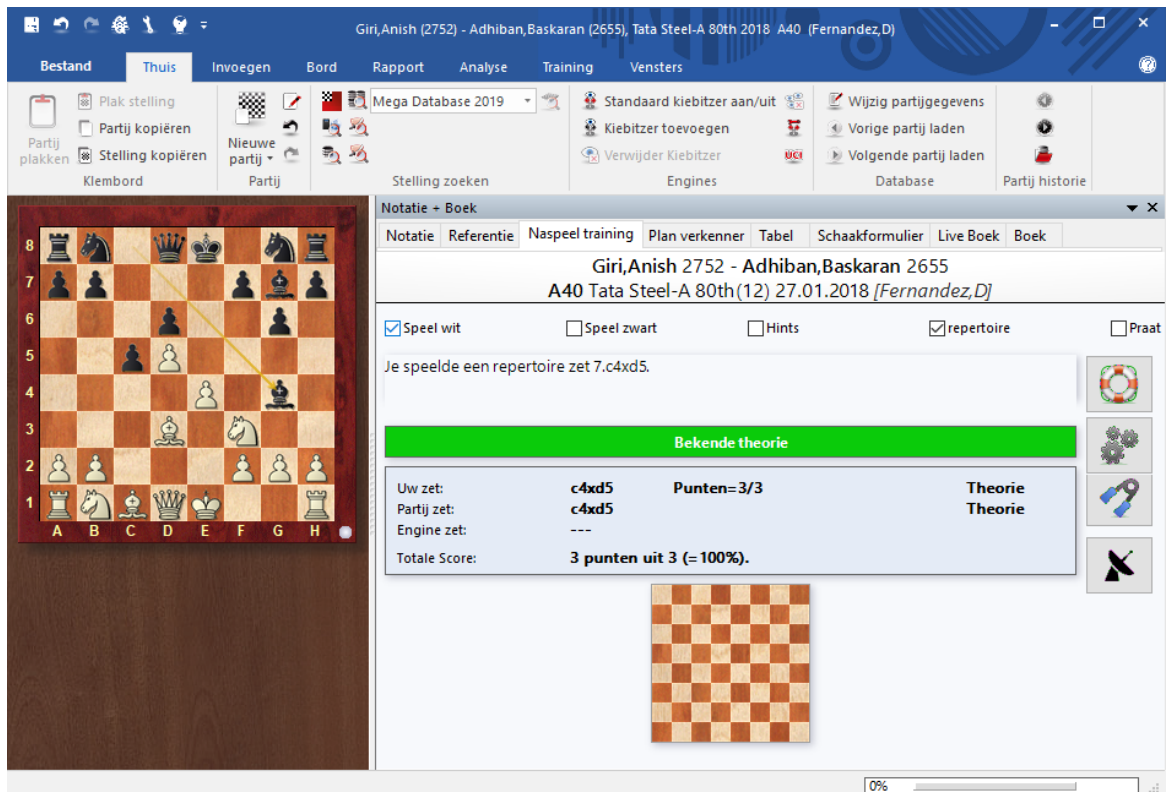
- Game: Giri, Anish 2752 - Adhiban, Baskaran 2655, 1-0
- Event: A40 Tata Steel-A 80th Wijk aan Zee(12) 27.01.2018 [Fernandez, D]
- Game ID: (100m+30s)/40+(50m+30s)/20+(15m+30s)
- Game Notation: 1.c4 0 g6 22 2.d4 1:25 Lg7 10 3.Pf3 6 c5 8:24 4.d5 5:44 d6 1:27 [4...b5!? 5.cxb5 a6 6.e4 (6.bxa6 Pf6 7.Pc3 Lxa6 8.e4 Lxf1 9.Kxf1 d6) 6...axb5 7.e5 b4] 5.e4 48 e6 4:39 6.Ld3 4:36 [6.Pc3 exd5 7.cxd5 a6 8.h3 b5 9.Ld3 Pd7 10.0-0 Pgf6 11.a3 0-0 12.Lf4 Db6 13.Dd2 Te8 14.b4 Lb7 15.Tab1 Tac8 16.Tfc1 Ph5 17.Lh6 Lh8 18.Le3 Dd8 19.Lg5 Db6 20.Le3 Dd8 21.Lg5 Db6 22.Le3 ½-½ (22) Matlakov, M (2714)-Zvjaginsev, V (2661) Sochi 2017] 6...exd5 10 7.cxd5 2:19

The analysis window also features a progress bar and a toolbar with various analysis tools.

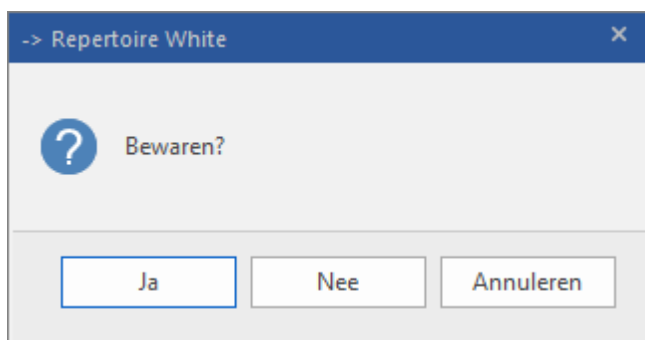
Als u op het eind van een variant komt, krijgt u daar een melding van.



U kunt ook verder gaan met handmatige analyse door op de tandwielletjes aan de rechterkant te klikken. Als u dan naar de *Notatie* gaat, verdwijnen de overige zetten en varianten. Als u een repertoire zet speelt, krijgt u dat ook te zien.



Als u in de handmatige modus aanpassingen hebt gemaakt, kunt u eventueel deze wijzigingen opslaan.



2.1.2.14 Plan verkenner

Via *Thuis - Notatie + Boek - Plan verkenner* kunt u een plan bedenken voor varianten bij de overgang van de opening naar het middenspel. In onderstaand voorbeeld een overzicht van de mogelijkheden na een doorschuifvariant van het Frans die ontstaat na:

1. e4, e5
2. d4, d5

3. e5, c5
4. c3, Pc6
5. Pf3, Db6
6. Le2, cxd4
7. cxd4, Pge7

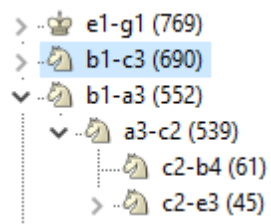
Naast het bord ziet u de mogelijke varianten voor wit. De volgorde is bepaald door het aantal partijen waarin de eerstvolgende zet is gespeeld. Dat aantal staat tussen haakjes achter de zet. De zet die in deze stelling het meest gespeeld is, is dus de rokade voor wit, daar zijn 779 partijen van in de database. De boom kunt u in- en uitklappen met de pijltjes voor de zetten.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a chessboard with a white king on e1 and a white rook on a1. The main window displays a move tree for white's first move (e1-g1). The tree is as follows:

- e1-g1 (779)
 - b1-c3 (698)
 - c3-a4 (397)
 - a4-c3 (188)
 - a4-c5 (42)
 - b1-a3 (559)
 - a3-c2 (546)
 - c2-b4 (62)
 - c2-e3 (46)
 - a2-a3 (477)
 - e1-f1 (475)
 - f1-g2 (108)
 - b2-b3 (417)
 - g2-g4 (351)
 - c1-b2 (287)
 - c1-e3 (282)
 - c1-d2 (265)
 - d2-c3 (159)
 - e2-d3 (245)
 - e2-b5 (218)
 - b5-c6 (143)
 - b2-b4 (186)
 - f3-d4 (176)
 - g2-g3 (167)
 - h2-h4 (160)
 - a1-b1 (149)
 - f3-h4 (123)
 - a1-c1 (106)
 - d1-d2 (99)
 - h2-h3 (88)
 - b1-d2 (87)

At the bottom, there is a table with columns: Wit, Elo W, Zwart, and a game record. The game record shows: Kitto, Francis EA - Koenig, Imre 0-1. Below the table are buttons for Filter, Kopiëren, Bewerken, naar Prikbord, Verwijderen, and Zoeken. A progress bar at the bottom right shows 100%.

Het is goed te zien waar de stukken zoal heen gaan na deze stelling. Het paard zal bijvoorbeeld meestal naar a3 gaan en dan naar c2.



Onder aan het scherm staan partijen die met deze opening gespeeld zijn.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a large chessboard with a wooden texture. The main window displays a move list for a game, with the following moves highlighted in blue:

- e1-g1 (779)
- b1-c3 (698)
- c3-a4 (397)
- a4-c3 (188)
- a4-c5 (42)
- b1-a3 (559)
- a3-c2 (546)

Below the move list is a table with the following columns: Wit, Elo..., Zwart, Elo Z, Resultaat, Jaar, and Notatie. The table contains the following data:

Wit	Elo...	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Lajdamik,K	1072	Korneva,E	1208	0-1	2018-Aug-26	1.e4 e6 2.d4 d5..
Sevcenko,P	1182	Plutaite,A	1456	0-1	2018-Jul-29	1.e4 e6 2.e5 d5..
Niemi,K	2326	Maki,J	1947	1-0	2018-Jul-3	1.e4 e6 2.d4 d5..
Kiik,K	2394	Sarkio,L	2011	1-0	2018-Jul-3	1.e4 e6 2.d4 d5..
Schrader,C	1768	Stock,J	1959	0-1	2018-Jun-3	1.e4 e6 2.d4 d5..
Jaraba Andrade,A	1502	Macias Chavarr..	1520	1-0	2018-May-16	1.e4 e6 2.d4 d5..
Ruiz Jaraba,V	1635	Hoyos Garces,R	1579	0-1	2018-May-16	1.e4 e6 2.d4 d5..
Fernandez Garcia,I	1811	Romero Fite,M	1876	0-1	2018-Mar-24	1.e4 e6 2.d4 d5..
Svazinskas,V	1768	Mickus,B	1701	1-0	2018-Mar-24	1.e4 e6 2.d4 d5..
Enriquez Pastor,J	1468	Martinez Pintor,J	1670	1/2-1/2	2018-Feb-20	1.e4 e6 2.d4 d5..
Gerold,R	1319	Andrei,Q	1034	1/2-1/2	2017-Dec-27	1.e4 e6 2.d4 d5..
Chaaya,A	1670	laali,A	1670	0-1	2017-Oct-7	1.e4 c5 2.Pf3 Pc..
Papis,M	1219	Rejniak,W	1223	0-1	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..
Averkamp Peters,J	1908	Raschke,W	1662	1/2-1/2	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..
Medhus,V	1417	Kiladze,L	0-1	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..	
Radlovacki,J	2346	Dimitrijevic,N	2205	1-0	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..
Ramanauskas,L	1709	Boyajyan,D	1619	0-1	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..
Giraldot Rojas,J	1600	Calderon Zuta,N	1874	0-1	2017	1.e4 c5 2.Pf3 e6..
Avdoan.S	1084	Duman.S	1488	0-1	2017	1.e4 e6 2.d4 d5..

Below the table is a smaller chessboard showing a game record for Kitto,Francis EA - Koenig,Imre 0-1. The record is as follows:

```

1.e4 e6 2.d4 d5 3.e5 c5 4.c3 Pc6 5.Pf3 Db6 6.Le2
 cxd4 7.cxd4 Pge7 8.Pa3 Pf5 9.Pc2 Lb4+ 10.Ld2
 Lxd2+ 11.Dxd2 Dxb2 12.0-0 Db6 13.Ld3 0-0 14.g4
 Pfe7 15.Dg5 Pg6 16.Dh5 Pce7 17.Ph4 f5 18.exf6
 Txf6 19.g5 Tf4 20.Pxg6 hxg6 21.Lxg6 Pxg6 22.Dxg6
 Dd8 23.f3 e5 24.Pe3 exd4 25.Pa4 Lxa4 26.fxax4
  
```

Bij een tweede voorbeeld kijken we naar een ruilverant in het damegambiet na de volgende zetten:

1. d4, d5
2. c4, e6
3. Pc3, Pf6
4. cxd5, exd5
5. Lg5, Le7
6. e3, 0-0
7. Dc2, Pbd7
8. Ld3, Te8

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The main window is titled 'Voer nieuwe partij in'. The menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The toolbar contains icons for 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Klembord', 'Partij', 'Stelling zoeken', 'Engines', 'Database', and 'Partij historie'. The 'Plan Verkenner' window is open, showing a tree view of moves and a table of statistics. The table has columns for 'Aantal partijen', 'Zet 1', 'Zet 2', 'Zet 3', 'Zet 4', and 'Zet 5'. Below the table is a list of players with columns for 'Wit', 'Elo...', 'Zwart', 'Elo Z', and 'Result'. On the right, there is a smaller chessboard and a list of moves for a specific game.

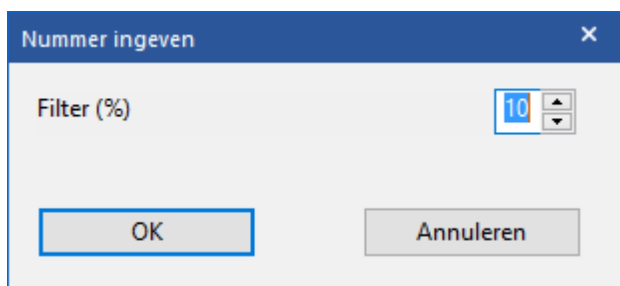
Aantal partijen	Zet 1	Zet 2	Zet 3	Zet 4	Zet 5
126	g1-e2	e2-g3			
125	g1-f3	f3-e5			
115	e1-c1	c1-b1			
86	g1-f3	f3-d2			

Wit	Elo...	Zwart	Elo Z	Result
Dreev,A	2694	Jussupow,A	2586	½-½
Sasikiran,K	2677	Jussupow,A	2585	½-½
Jones,G	2644	Collins,S	2471	1-0
Sakalauskas,V	2351	Jussupow,A	2582	½-½
Sasikiran,K	2653	Belozeroz,A	2488	1-0
Lazarev,V	2526	Jussupow,A	2589	0-1
Liang,C	2484	Li,S	2512	½-½
Volke,K	2474	Rohrmueller,U	2205	½-½
Richter,M	2421	Jussupow,A	2570	0-1
Timman,J	2620	Short,N	2685	½-½
Aleksandrov,A	2636	Jasnikowski,Z	2405	1-0
Shirov,A	2670	Milos,G	2560	1-0
Neuman,P	2464	Madan,A	2296	½-½
Grandadam,P	2323	Rosenthal,J	2316	0-1
Garriga Cazorla..	2417	Mateos Rozas..	2148	1-0
Tazbir,M	2523	Kosiorek,M	2359	1-0
Pedersen,N	2525	Berkvens,J	2455	1-0
Erwich,F	2319	Riemersma,L	2443	0-1
Timman,J	2645	Jussupow,A	2645	½-½
Zaja,I	2433	Hulak,K	2570	½-½
Steadman,M	2271	Wastney,S	2348	0-1
Votava,J	2545	Soacek,P	2399	1-0

Nimzowitsch,Aron - Bogoljubow,Efim 0-1
C02 Match Bogoljubow-Nimzowitsch +3-1

1.e4 e6 2.d4 d5 3.e5 c5 4.Pf3 Pc6
5.c3 Db6 6.Le2 cxd4 7.cxd4 Pge7
8.Pc3 Pf5 9.Pa4 Lb4+ 10.Kf1 Dd8
11.a3 Le7 12.b4 0-0 13.Tg1 f6
14.g4 Pfxd4 15.Pxd4 Pxd4 16.Dxd4
fxe5 17.Dd2 b6 18.g5 d4 19.Lc4
b5 20.Lxb5 Dd5 21.De2 e4 22.Lc4
d3 23.Da2 Dd4 24.Tq4 d2 25.Dxd2

In de *Plan Verkenner* kunt u een *Drempel* instellen voor manoeuvres. Hiermee kunt u bepalen wanneer een plan wordt getoond in de verkenner.

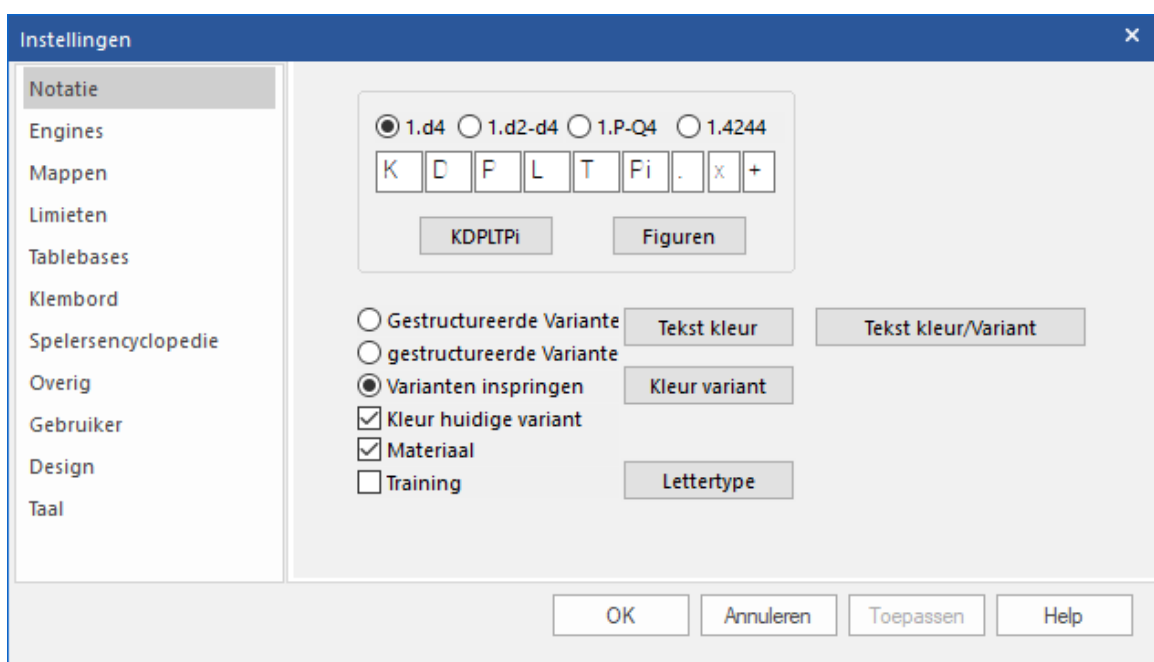


2.1.2.15 Kleuren voor varianten

Partijen met diepe geannoteerde analyses, zoals bijvoorbeeld openingsanalyses, zijn heel gestructureerd en zeer leesbaar in ChessBase 16.

Het programma zorgt ervoor dat u door diep geneste variantbomen heen kunt met behulp van het gebruik van kleuren.

De instellingen van hoe de notatie wordt getoond is in te stellen bij **Bestand - Instellingen - Notatie**.





Hier hebt u de mogelijkheid *Kleur huidige variant*. U merkt vanzelf hoe het werkt.

Voorbeeld zonder kleur:

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Vachier Lagrave, Maxime** 2715 - **Giri, Anish** 2686 ½-½ 
C42 Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(5) 20.01.2011 [Kritz,L]

1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 Pxe4 5.Pc3
 [5.d4 d5 6.Ld3 Pc6 7.0-0 Le7 8.c4 Lf5 9.Pc3 Pb4 10.Le2 0-0 11.a3 Pxc3 12.bxc3 Pc6 13.Te1 Te8 14.cxd5 Dxd5 15.Lf4 Tac8=]

5...Pxc3
 [5...d5?! 6.De2 Le7 7.Pxe4 dxe4 8.Dxe4 0-0 9.Lc4 Te8 10.Pe5!+-]

6.dxc3 Le7 7.Le3 Pc6 8.Dd2
 [8.Dd5!? Le6 9.Db5 Dc8 10.0-0-0 a6 11.Da4 0-0
 (11...Dd7 12.h4 Pe5 13.Df4 Pxf3 14.Dxf3=)
 (11...Ld7 12.Df4 Pd8 13.Dg3 Pe6= Volokitin - Kritz (Mainz, 2006)
 12.Df4 Lf6 13.Ld3 Pe5 14.Ld4 Lg4 15.Le4 Pg6 16.Dg3 Lxd4 17.Txd4 Lf5=
 Karjakin - Erenburg (Sochi, 2006)]



8...Le6 9.Pg5

↑ ✕] ♖ ♗ ♘ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± = ∞ ∞ ♣ ♠ ♡ ♢ + ↻

Voorbeeld met kleur:

Notatie + Boek

Notatie Referentie Tabel Training Schaakformulier Boek

 **Vachier Lagrave, Maxime** 2715 - **Giri, Anish** 2686 ½-½ 
C42 Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(5) 20.01.2011 [Kritz,L]

1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 Pxe4 5.Pc3
 [5.d4 d5 6.Ld3 Pc6 7.0-0 Le7 8.c4 Lf5 9.Pc3 Pb4 10.Le2 0-0 11.a3 Pxc3 12.bxc3 Pc6 13.Te1 Te8 14.cxd5 Dxd5 15.Lf4 Tac8=]

5...Pxc3
 [5...d5?! 6.De2 Le7 7.Pxe4 dxe4 8.Dxe4 0-0 9.Lc4 Te8 10.Pe5!+-]

6.dxc3 Le7 7.Le3 Pc6 8.Dd2
 [8.Dd5!? Le6 9.Db5 Dc8 10.0-0-0 a6 11.Da4 0-0
 (11...Dd7 12.h4 Pe5 13.Df4 Pxf3 14.Dxf3=)
 (11...Ld7 12.Df4 Pd8 13.Dg3 Pe6= Volokitin - Kritz (Mainz, 2006)
 12.Df4 Lf6 13.Ld3 Pe5 14.Ld4 Lg4 15.Le4 Pg6 16.Dg3 Lxd4 17.Txd4 Lf5=
 Karjakin - Erenburg (Sochi, 2006)]

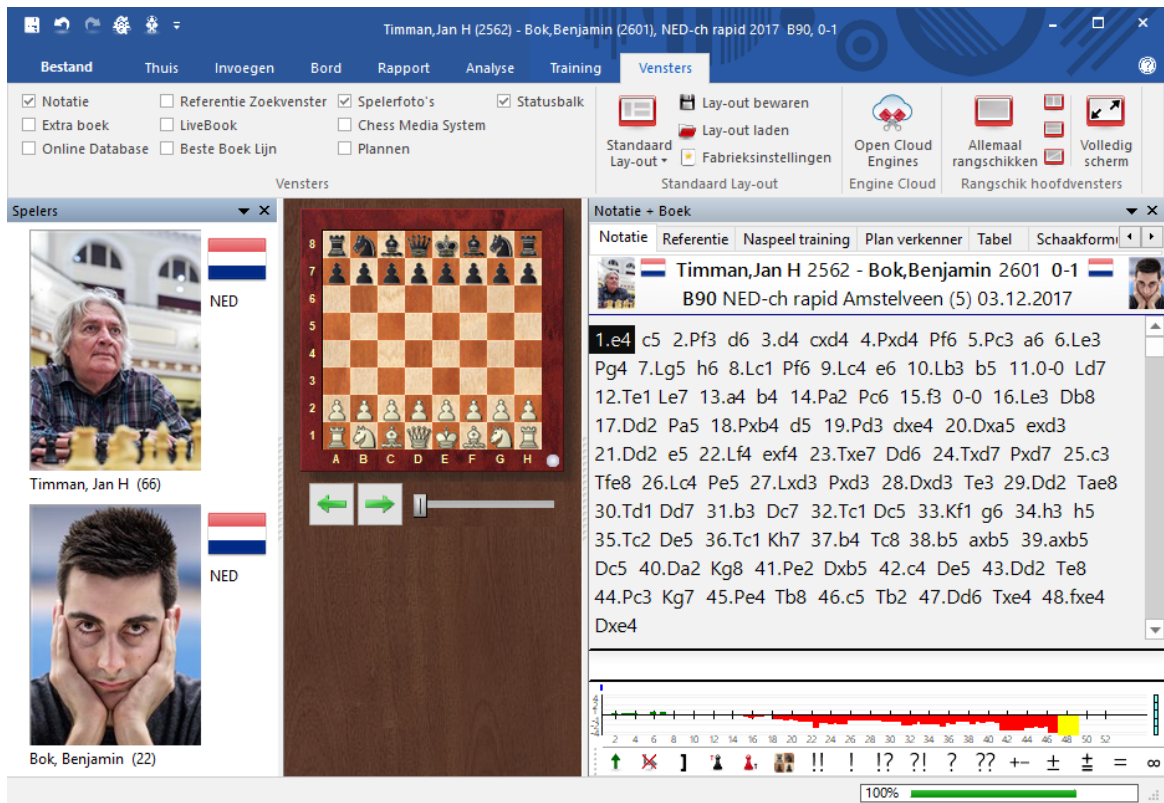
8...Le6 9.Pg5

↑ ✕] ♖ ♗ ♘ !! ! !? ?! ? ?? +- ± ± = ∞ ∞ ♣ ♠ ♡ ♢ + ↻

Als u door de partij heen gaat, bemerkt u vanzelf het verschil met de kleuren. Zetten die in een variant bij elkaar horen hebben dezelfde kleur.

2.1.2.16 Flexibele koppen bij de notatie

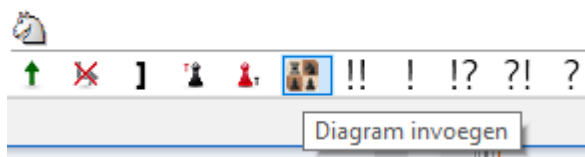
De koppen zijn wat flexibeler geworden in ChessBase 16.



De kop bestaat nu uit drie regels en er kunnen grotere foto's vanuit de spelers encyclopedie geplaatst worden bij het gebruik van monitoren met een hoge resolutie.

2.1.2.17 Diagrammen in de notatie

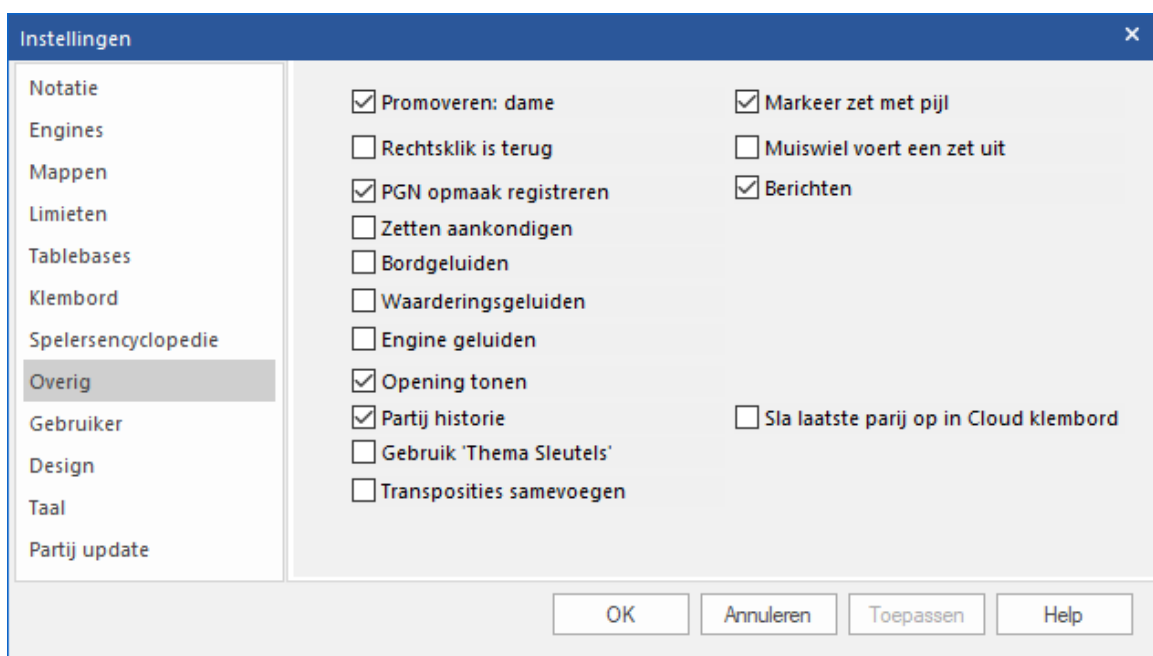
Diagrammen kunnen heel duidelijk werken bij het annoteren van een partij. Het is mogelijk een diagram te plaatsen op elke plaats in de notatie. Klik in de notatie waar het diagram moet komen. En klik onderaan op *Diagram invoegen*.



Er komt een diagram in de notatie.

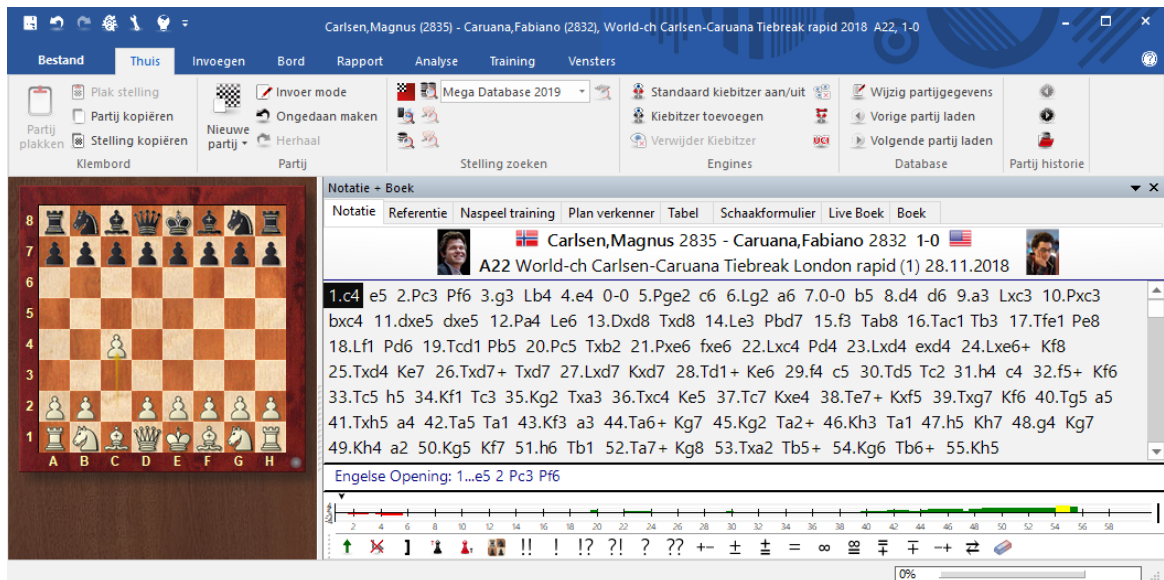


Als u deze pijl niet wilt zien, kunt u hem uitzetten bij *Bestand - Instellingen - Overig - Markeer zet met pijl*.



2.1.2.19 Toon naam opening

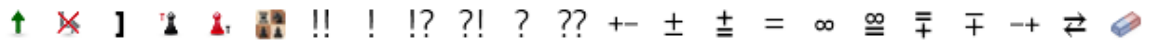
Nadat u een complete partij in het bordvenster geladen hebt, wordt de naam van de opening getoond.



De naam staat meteen boven de werkbalk met de tools waarmee u de notatie kunt bewerken. In dit geval is het een partij met de Engelse opening.

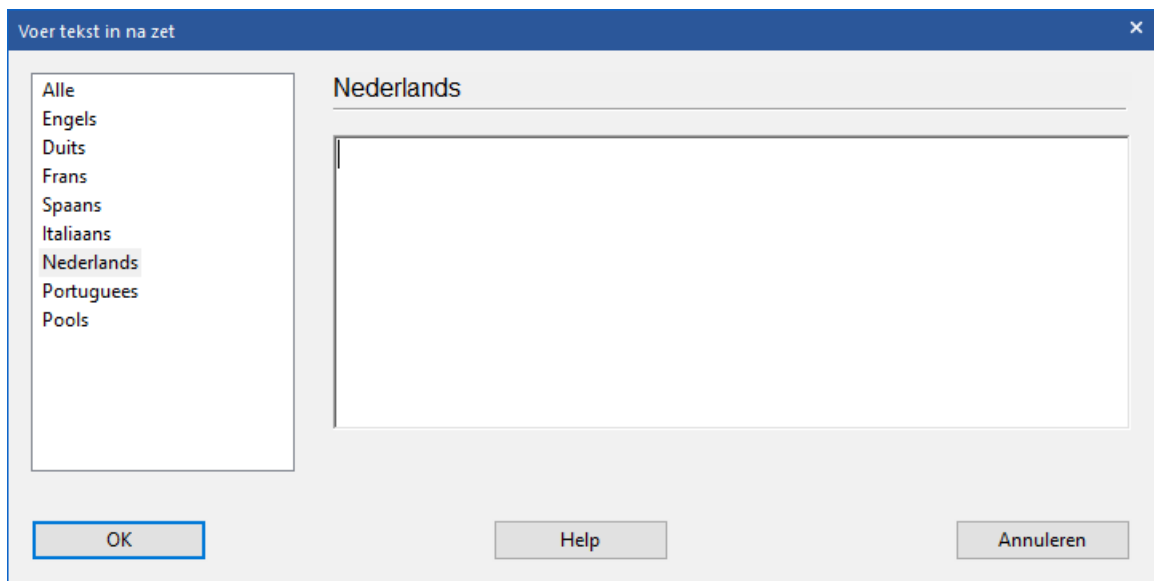
2.1.2.20 Notatievenster Taakbalk

In het bord venster is er een taakbalk met de belangrijkste functies voor het aanpassen van de notatie.



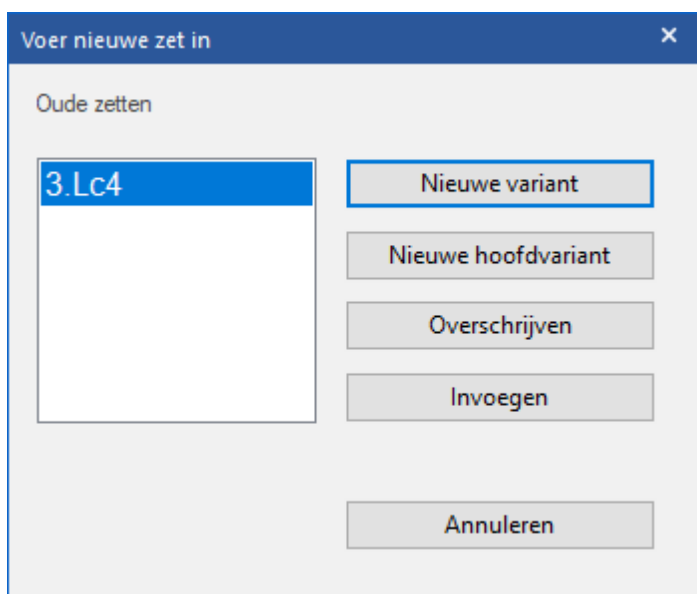
Met deze knoppen kunt u eenvoudig commentaar invoegen en de structuur van de notatie aanpassen.

Het programma controleert of er al annotaties staan in de partij. Eerst wordt de sectie "Alle" gecontroleerd en daarna alle talen afzonderlijk. Als er geen tekst wordt gevonden, dan wordt de standaardtaal gehandhaafd.



Zetten invoeren is veel eenvoudiger geworden. De varianten pop-up zal minder vaak in beeld komen. Als een alternatieve zet ingevoerd wordt in de notatie, wordt meestal een variant gemaakt zonder dat een varianten scherm wordt getoond.

Het varianten scherm wordt getoond als na een zet een andere zet wordt ingevoerd, aangezien in dit geval meestal een fout verbeterd moet worden.



Tip: Het menu *Thuis* -> *Ongedaan maken* maakt de laatste wijzigingen ongedaan.



Nog sneller werkt de toetscombinatie **Ctrl-z**.

2.1.2.21 DGT Bord

Bord DGT Bord



Het DGT bord (www.dgtprojects.com) is een houten bord met sensoren. U kunt zo'n bord aansluiten op ChessBase voor de invoer van de zetten.

De verbinding van het DGT bord en de bediening van de driver wordt beschreven in de DGT handleiding.

Er zijn verschillende drivers beschikbaar voor 32-bits en 64-bits versies van onze programma's. U kunt de juiste driver downloaden van de support pagina's van de [DGT website](#).

2.1.2.22 Stelling opzetten DGT bord

De normale beginstelling wordt automatisch gedetecteerd door Fritz of ChessBase.

Als u vanuit een andere stelling Fritz of ChessBase wil starten, zet u eerst de stelling op. Daarna tilt u beide koningen op en zet u ze op dezelfde positie terug. Om te bepalen wie er aan zet is, plaatst u de koning met de kleur aan zet als laatste op het bord.

Voorbeeld:

U hebt een stelling opgezet op het e-Board en wit is aan zet: til beide koningen op, zet dan eerst de zwarte koning terug en pas daarna de witte koning.

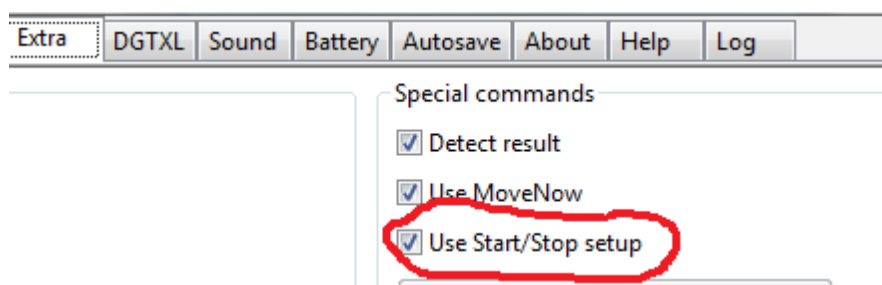
Als u dit op de goede manier uitvoert, worden alle volgende zetten juist geregistreerd door onze programma's.

Het kan echter zijn dat een bepaalde stelling niet wordt herkend. Stel bijvoorbeeld dat de zwarte koning schaak staat en u een zet wil doen die het schaak niet opheft. ChessBase toont dan geen zet aangezien het een illegale zet betreft.

In Fritz kunt u op dezelfde manier werken.

Belangrijk:

Om dit werkend te krijgen moet u *Use Start/Stop setup* aanvinken op het tabblad *Extra* van de RabbitPlugin.



2.1.2.23 Bordvenster

In het bordvenster kunt u partijen invoeren en naspelen, ze analyseren en annoteren. U kunt zoeken naar relevant materiaal en beter leren schaken.

The screenshot displays the ChessBase software interface. The main window is titled 'Van Kampen, Robin (2529) - Orlov, Andrey (2525), NED-cht 1112 2011 B15, 1-0'. The interface includes a menu bar (Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters) and a toolbar with various icons for file operations, board management, and analysis. The central area shows a chessboard with a game record below it: 1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Pc3 c6 4.Pf3 d5 5.h3 dxe4 6.Pxe4 Pd7 7.Lc4 Pgf6 8.Pxf6+ Pxf6 9.0-0 0-0 10.Te1 Pd5 11.Lg5 Te8 12.Dd2 Dd6 13.Lb3 b5 14.a4 Le6 15.axb5 cxb5. Below the board is the 'Kiebitzers: Fritz 15' window, showing engine settings like 'Diepte=23' and '3373 KN/s'. At the bottom, the 'Online Database' window is open, displaying a search result for '452 partijen gevonden' with a table of player statistics.

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS	ECO
8...Pd7xf6	449	43	65.3%	2016	Leko,P	2737	Kamsky,G	2763	½-½	2013	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.Pe5.		B15
8...Lg7xf6	2	6	62.5%	2012	Kulaots,K	2556	Burmakin,V	2578	1-0	2015	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.Lf4.		B15
					Movsesian,S	2747	Svidler,P	2726	½-½	2009	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Dc7 11.c3.		B15
					Shanava,K	2550	Paichadze,L	2543	½-½	2014	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Pd5 11.Lb3.		B15
					Sevdimaliyev,U	2400	Burmakin,V	2554	0-1	2016-May..	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.Ld3.		B15
					Markos,J	2566	Cicak,S	2568	½-½	2010	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.De2.		B15
					Zherebukh,Y	2580	Appel,R	2529	1-0	2012	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.c3.		B15
					Pap,M	2483	Pezerovic,E	2423	1-0	2016-Mar-4	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Lf4 b6 11.Te1.		B15
					Ter Sahakyan,S	2617	Kalashian,D	2316	½-½	2016-Jun-23	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Dc7 11.Pe5.		B15
					Moldovan,D	2438	Vedmediuc,S	2437	½-½	2015-Oct-11	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 Lf5 11.Lf4 L.		B15
					Zelcic,R	2550	Petrov,M	2534	1-0	2011	8...Pxf6 9.0-0-0-0-10.Te1 b6 11.De2.		B15

Het bordvenster bestaat uit verschillende vensters die u kunt [verplaatsen](#) en aan en uit kunt zetten in het menu *Vensters*.

The screenshot shows the 'Vensters' (Windows) menu in ChessBase. The menu is open, displaying various options for managing the interface. The options include:

- Notatie
- Extra boek
- Online Database
- Referentie Zoekvenster
- LiveBook
- Beste Boek Lijn
- Spelerfoto's
- Chess Media System
- Plannen
- Statusbalk
- Lay-out bewaren
- Lay-out laden
- Fabrieksinstellingen
- Standaard Lay-out
- Open Cloud Engines
- Allemaal rangschikken
- Rangschik hoofdvensters
- Volledig scherm

► Notatie (Ctrl-Alt-N)

Dit venster heeft acht tabbladen: [Notatie](#), [Referentie](#), [Naspeel training](#), [Plan verkenner](#), [Tabel](#), [Schaakformulier](#), [Live Boek](#) en [Boek](#).

► Extra boek

Een extra boek venster stelt u in staat uw eigen zetten te vergelijken met een

openingen boek.

▶ **Online Database**

Toont de resultaten van een zoekopdracht in de ChessBase online database (dat wil zeggen via het internet).

▶ **Referentie Zoekvenster**

De beste manier om naar een positie te zoeken is via de openings referentie die als tabblad te vinden is in het notatievenster. Als u het samen met de notatie wil zien, kunt u de openings referentie als extra venster openen.

▶ **Live Boek**

Toegang tot [Live Boek](#).

▶ **Beste Boek Lijn**

Met de Beste Boek Lijn worden varianten uit het openingen boek berekend en getoond.

▶ **Spelerfoto's (Ctrl-Alt-P)**

Als ChessBase toegang heeft tot de spelers encyclopedie zal dit venster foto's tonen van de spelers, de vlaggen van hun nationaliteiten, hun volledige namen en de leeftijden. Door op de foto van een speler te klikken krijgt u een uitgebreider profiel.

▶ **Chess Media System**

Hiermee opent u het video venster om materiaal na te spelen vanuit [Chess Media](#).

▶ **Plannen**

Dit opent de plannen verkenner. In een extra venster krijgt u verschillende plannen te zien met de partijen die daar bij horen.

▶ **Statusbalk**

Onder aan uw scherm krijgt u hiermee een statusbalk. Links onderaan kunt u bijvoorbeeld de naam van de opening zien met de zetten die daarbij horen.

Lay-out bewaren en laden

In het menu **Vensters** kunt u lay-outs laden voor verschillende doeleinden of ze opslaan zodat u ze later kunt gebruiken. Als u één of meerdere kiebitzers gebruikt, wordt hun configuratie ook opgeslagen en automatisch geladen als de lay-out wordt geladen.

2.1.2.24 Uitgebreide informatie Bord

Er is veel informatie beschikbaar op de bovenste regel van een partij in het *Bord* venster. Naast de naam van de speler staan een vlag en een foto van de speler uit het jaar van de partij indien die beschikbaar is. Als u *Spelerfoto's* aanvinkt, krijgt u een grotere foto als die beschikbaar is. Om de foto's en de vlaggen te tonen moet u wel de online spelers database gebruiken bij *Bestand - Instellingen - Spelerencyclopedie*.

The screenshot shows the ChessBase software interface. At the top, the title bar reads "Kasparov, Garry (2849) - Kramnik, Vladimir (2770), World-ch Kramnik-Kasparov +2-0=13 2000 C78, 1/2-1/2". The main window is divided into several panes:

- Top Menu:** Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters.
- Left Pane (Spelers):** Displays photos and names of the players: Kasparov, Garry (37) and Kramnik, Vladimir (25), both with Russian flags.
- Center Pane:** A chessboard showing the game position.
- Right Pane (Notatie + Boek):** Shows the game notation: "Kasparov, Garry 2849 - Kramnik, Vladimir 2770 1/2-1/2 C78 World-ch Kramnik-Kasparov +2-0=13 London (11) 26.10.2000". Below this is the full PGN notation:


```

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.La4 Pf6 5.0-0 b5 6.Lb3 Lc5 7.a4 Lb7 8.d3
0-0 9.Pc3 Pa5 10.axb5 Pxb3 11.cxb3 axb5 12.Txa8 Lxa8 13.Pxe5 d5 14.Lg5
dxex4 15.dxe4 Dxd1 16.Txd1 b4 17.Lxf6 bxc3 18.bxc3 gxf6 19.Pd7 Ld6
20.Pxf8 Kxf8 21.f3 h5 22.h4 Ke7 23.Kf2 Lb7 24.c4 Le5 25.Td2 Lc8 26.Td5
Le6 27.Ta5 c5 28.Ke3 Ld4+ 29.Kd3 f5 30.b4 fxe4+ 31.Kxe4 Lf2 32.bxc5
Lxh4 33.c6 Kd6 34.Txh5 Lf2 35.g4 Kxc6 36.Th2 Lc5 37.Tc2 f6 38.Th2 Lxc4
39.Th6 Ld5+ 40.Kf5 Lxf3 41.g5 Kd5
1/2-1/2

```
- Bottom Pane:** A progress bar and a toolbar with various icons for game analysis.



Door te klikken op de foto van een speler krijgt u de ID-kaart van die speler.

The screenshot shows the "ID-Kaart" window for Garry Kasparov. The window contains the following information:

- Achternaam:** Kasparov
- Voornaam:** Gary
- Geboortedag:** 1963 (55)
- Titel:** WCH, GM
- Rating:** 2812 (10.2017) Trend: 000
- Land:** Rusland
- Buttons:** Elo Profiel, Dossier, Sluiten
- Photo:** Benjamin Bartels, 2004
- Page Info:** 12/159

Door te klikken op de naam van het toernooi krijgt u de resultaten van dat toernooi.

World-ch Kramnik-Kasparov +2-0=13 2000

			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	TB Perf.	+/-	
1		Kramnik, Vladimir	2770	½	1	½	½	½	½	½	½	1	½	½	½	½	½	8.5 / 15	2895	+27
2		Kasparov, Garry	2849	½	0	½	½	½	½	½	½	0	½	½	½	½	½	6.5 / 15	2724	-27

(15 Partijen)

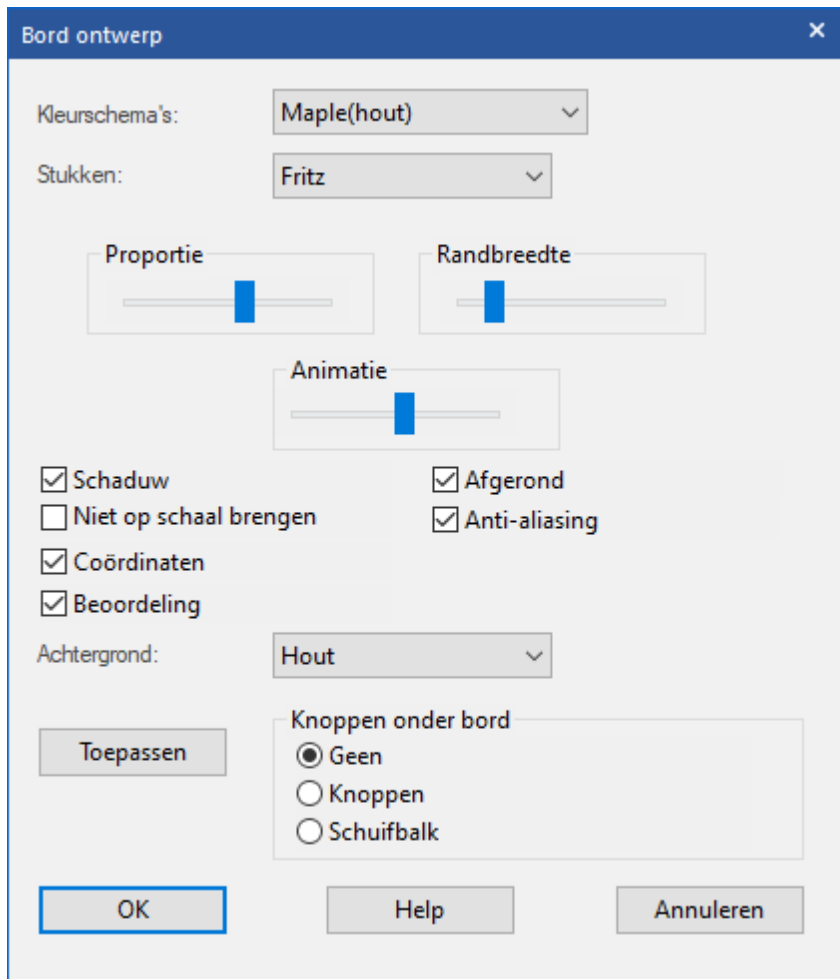
2.1.2.25 Navigeren met schuifbalk

ChessBase heeft een intuïtieve manier om door partijen te navigeren.

De schuifbalk onder het bord kan verslept of aangeklikt worden, net zoals in de mediaspeler, om snel naar verschillende delen van een partij te gaan. Dit is vooral handig in lange partijen met veel commentaar.

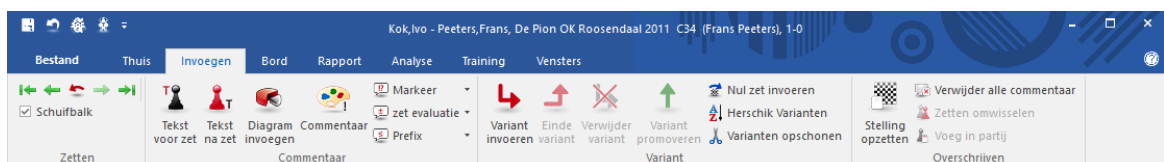


U kunt de schuifbalk installeren door rechts te klikken op het bord en te kiezen voor *Bord design... - Schuifbalk*.

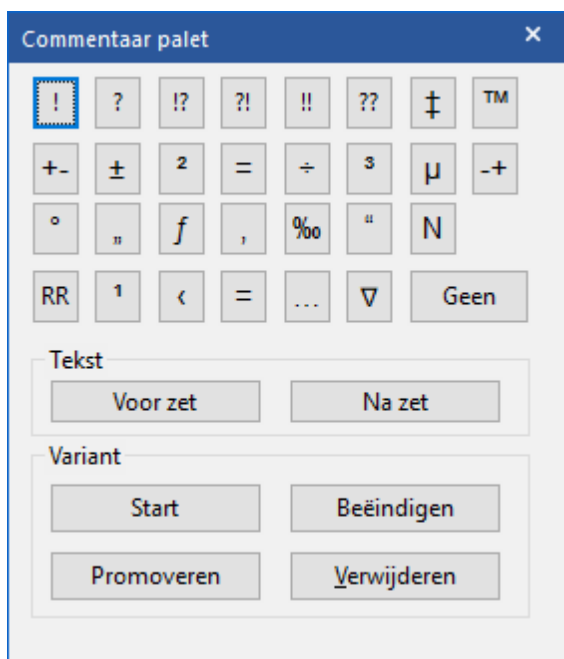


2.1.2.26 Commentaar palet

Invoegen - Commentaar (Ctrl-Alt-S)



Er is een speciaal *Commentaar palet* dat u kan helpen om [schaak commentaar](#) symbolen in te voegen met een enkele muisklik.



- ▶ Op de bovenste regel vindt u evaluaties (goede zet, blunder, enz.) die na een zet komen.
- ▶ De volgende twee regels zijn voornamelijk positie evaluaties (wit staat beter, onduidelijk). Ze verschijnen ook na een zet.
- ▶ De symbolen op de vierde regel (beter is, met het idee, enz.) verschijnen automatisch na de zet.
- ▶ *Geen* verwijdert symbolen die aan een zet toegevoegd zijn.

Als u met de muis over een symbool gaat, wordt de betekenis getoond.

▶ **Tekst voor zet/ na zet**

Gebruik dit om tekst commentaar voor of na een zet te plaatsen.

▶ **Start variant**

Neemt de huidige zet terug en geeft u de gelegenheid een andere variant in te voeren (gelijk aan het indrukken van de "T").

▶ **Promoveren variant**

De huidige variant promoveert één niveau naar boven en de variant wordt daar een subvariant. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Verwijderen variant**

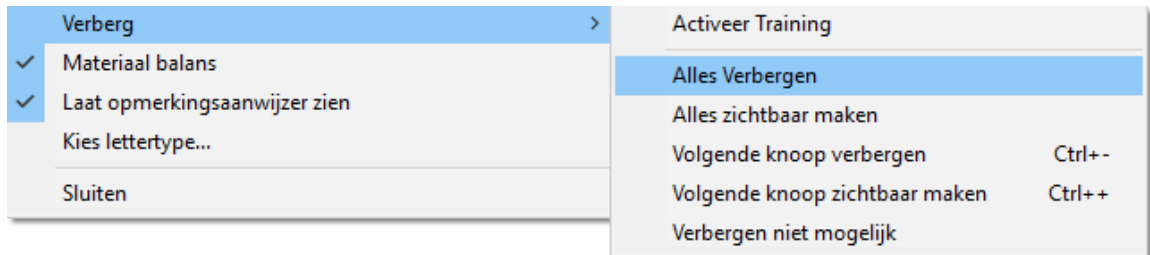
Verwijdert de huidige variant en alle subvarianten van de partij. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Beëindigen variant**



Beëindigt de variant en springt naar de gespeelde zetten in de partij, zodat u verder kunt gaan met het invoeren van nieuwe zetten.

2.1.2.27 Notatie verbergen

Complexe analyses en grote repertoire bomen hebben vaak diep geneste varianten. Om de notatie leesbaarder te maken kunt u varianten verbergen. U kunt dit doen door rechts te klikken in de notatie.



In het menu *Verberg* hebt u o.a. de volgende keuzes:

- ▶ **Alles Verbergen:** Er worden geen varianten getoond. Op plaatsen waar een variant is geplaatst ziet u dit symbool:  Klik op dit symbool om de individuele variant te tonen.
- ▶ **Alles zichtbaar maken:** Alle varianten worden getoond. Op plaatsen waar een variant is geplaatst ziet u dit symbool:  Klik op dit symbool om de individuele variant te tonen.
- ▶ **Verbergen niet mogelijk:** Hiermee wordt het verbergen volledig uitgeschakeld. Alle knoppen die te maken hebben met het verbergen van notatie verdwijnen uit de notatie.

Enkele zaken om op te letten:

Wanneer u een partij naspeelt met verborgen varianten worden de varianten toch getoond in het varianten venster en worden ze automatisch getoond als u ze invoert.

Door op **Delete** te drukken wordt de huidige variant verwijderd en springt het programma in het varianten menu naar het punt waar de tak in de variant werd gemaakt.

Door te drukken op + en - worden bomen van varianten uit- en ingeklapt (tenzij een [analyse engine](#) loopt).

2.1.2.28 Zoekresultaten venster

U kunt ChessBase laten zoeken naar een stelling in een database. Dat kan zijn in de Online database van ChessBase (zeer uitgebreid) of in een zelfgekozen database op de vaste schijf.



U krijgt dan het volgende scherm.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The main window is titled 'Bord' and has a menu bar with 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. Below the menu is a toolbar with icons for 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Online', 'Vaste schijf', 'Stelling zoeken', 'Engines', 'Database', and 'Partij historie'. The main area is divided into several panels:

- Chessboard:** A standard 8x8 chessboard with pieces in their starting positions.
- Notatie + Boek:** A table showing search results for the opening 8.Pc3. The table has columns for 'Zetten', 'Partijen', 'Score', and 'Laatst g...'.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...
8.Pc3	857	76.4%	2018
8.0-0	20	61.5%	2016
8.De4	8	60.0%	2013
8.a3	5	44.4%	2015
- Online Database:** A table showing a list of players and their Elo ratings. The table has columns for 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', and 'Elo Z'.

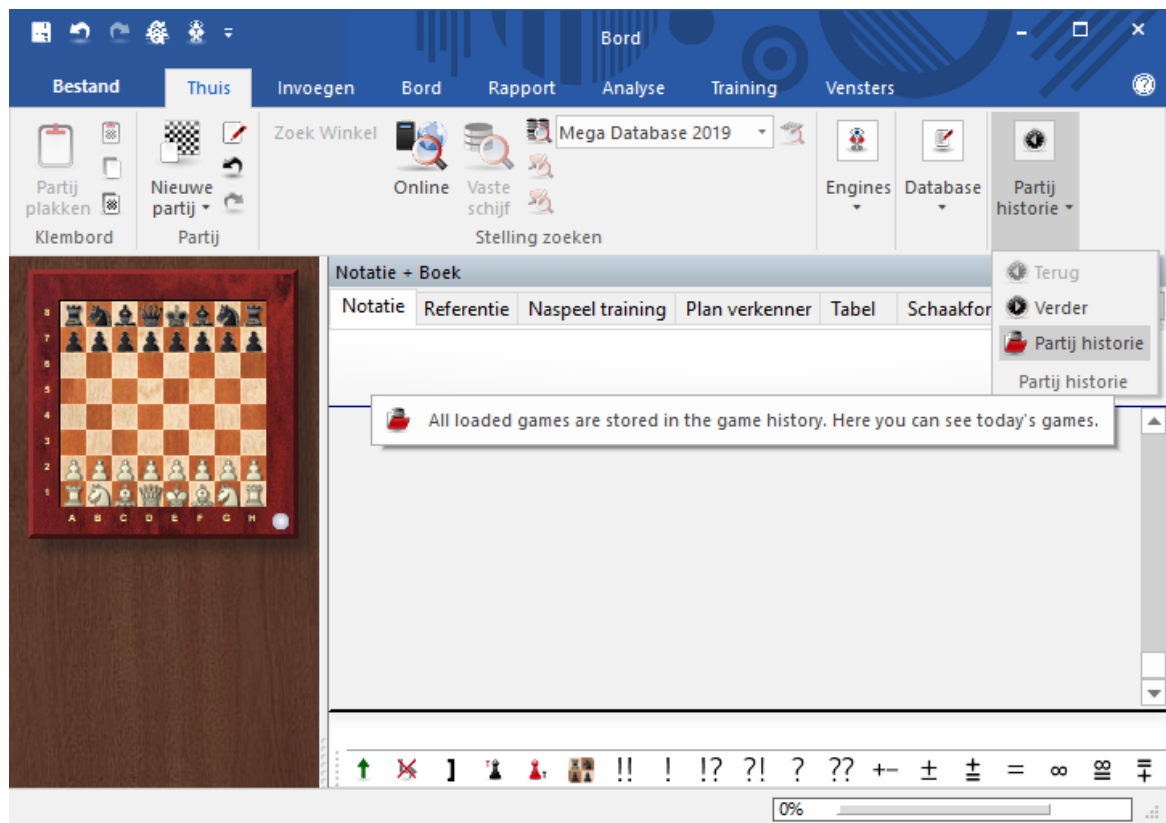
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z
Zhigalko,S	2671	Agdestein,S	2600
Shirov,A	2709	Sulskis,S	2540
Schroeder,M	2453	Elison,K	2320
Elison,K	2329	Schroeder,M	2450
Schroeder,M	2453	Denisov,T	2220
Denisov,T	2224	Schroeder,M	2450
Schroeder,M	2453	Yasakov,I	2220
Yasakov,I	2208	Schroeder,M	2450
Sicker,R	2368	Ryska,J	2220
Denisov,T	2224	Elison,K	2320
Elison,K	2329	Denisov,T	2220

- ▶ Klikken op een partij toont de notatie. Het bord springt naar een positie die voldoet aan de zoekresultaten.
- ▶ Door rechts te klikken op de zoekresultaten hebt u verschillende mogelijkheden, net zoals in de [partijenlijst](#).
- ▶ Met de vier pijltjes kunt u bladeren door de zoekresultaten. Met pijltje omhoog en omlaag kunt u een partij selecteren uit de lijst en met de pijltjes links en rechts kunt u door de zetten bladeren. Met PageUp en PageDown kunt u door hele pagina's bladeren.

2.1.2.29 Partijhistorie

Behalve in het database venster is het ook mogelijk om partijen te benaderen die u hebt geladen tijdens de huidige sessie in het bordvenster.

Dit is mogelijk door *Partij historie* rechts in het lint *Thuis* te gebruiken.



Met de twee pijlen *Terug* en *Verder* kunt u door de partijen bladeren die u tijdens de sessie hebt geladen. Ze worden meteen in het venster met de [partijnotatie](#) getoond.


Quick Bord 21-Woensdag: 26 Partijen

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Plakken Klembord Volledige partij informi: Segoe UI 13 Eerste zet 0 Bord Filter Lijst Filter Wijzig partijgegevens Bewerken Kruistabel Volgende toernooi Toernooien Activeer

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zel
1	Smeets,J	2475	Carlsen,M	2553	1-0	37
2	De Castellvi,F		Vinolas,N		1-0	21
3	Smeets,J	2475	Carlsen,M	2553	1-0	37
4	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	12
5	Colijn,S	2220	Ikonnikov,V	2533	1-0	52
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	9
7	Colijn,S	2264	Dgebuadze,A	2489	1-0	36
8	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0	31
9	Carlsen,M	2814	Giri,A	2686	0-1	22
10	Carlsen,M	2814	Giri,A	2686	0-1	22
11	Van Wely,L	2560	Kortschnoj,V	2585	0-1	57
12	Akopian,V	2600	Van Wely,L	2585	0-1	40
13	Ernst,T	2570	Van Wely,L	2525	0-1	64
14	Ernst,T	2570	Van Wely,L	2525	0-1	64
15	Wang,H	2701	Van Foreest,L	2350	0-1	32
16	Fridman,R	2463	Timman,J	2575	0-1	61
17	Timman,J	2562	Bok,B	2601	0-1	48
18	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	0-1	38
19	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	0-1	38
20	Kasparov,G	2849	Kramnik,V	2770	1/2-1/2	41



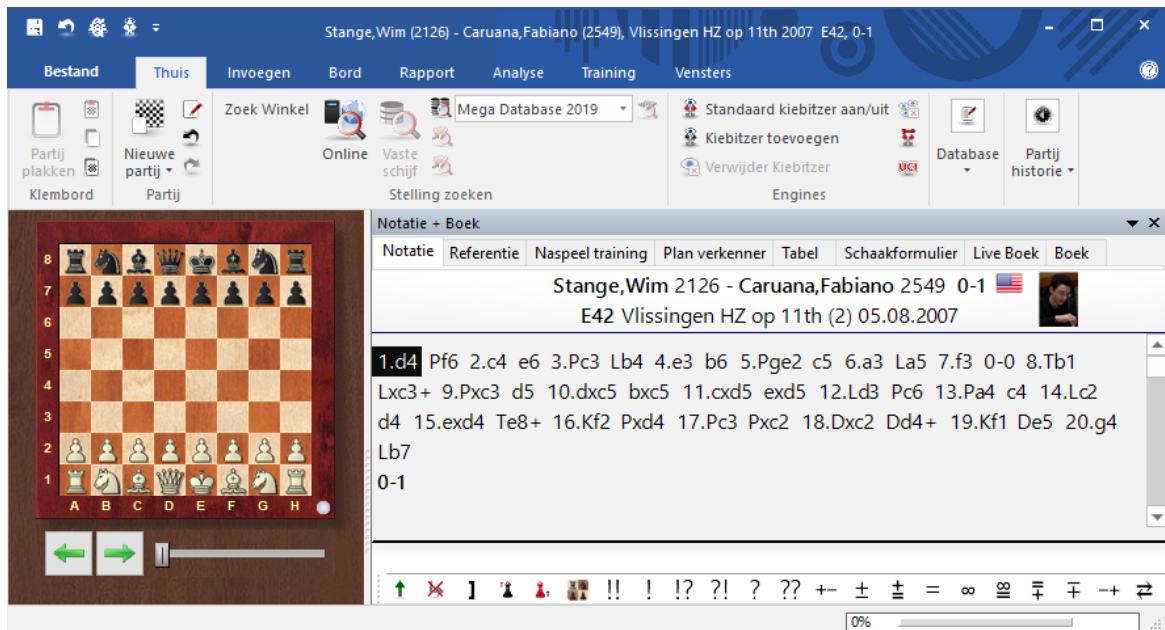
Smeets,Jan 2475 - Carlsen,Magnus 2553
C42 Corus-B (12) 29.01.2005

23.Dxc7 Dxc4 24.Pxd6 Tf8
25.The1 De6 26.Ka1 Ta8 27.a3
Dg4 28.Dc4 Dxc4 29.Pxc4 Tae8
30.Td2 Pf4 31.Txe8 Txe8 32.b4
f5 33.a4 Pe2 34.Pd6 Te5
35.Td3 f4 36.b5 Te3 37.b6
1-0

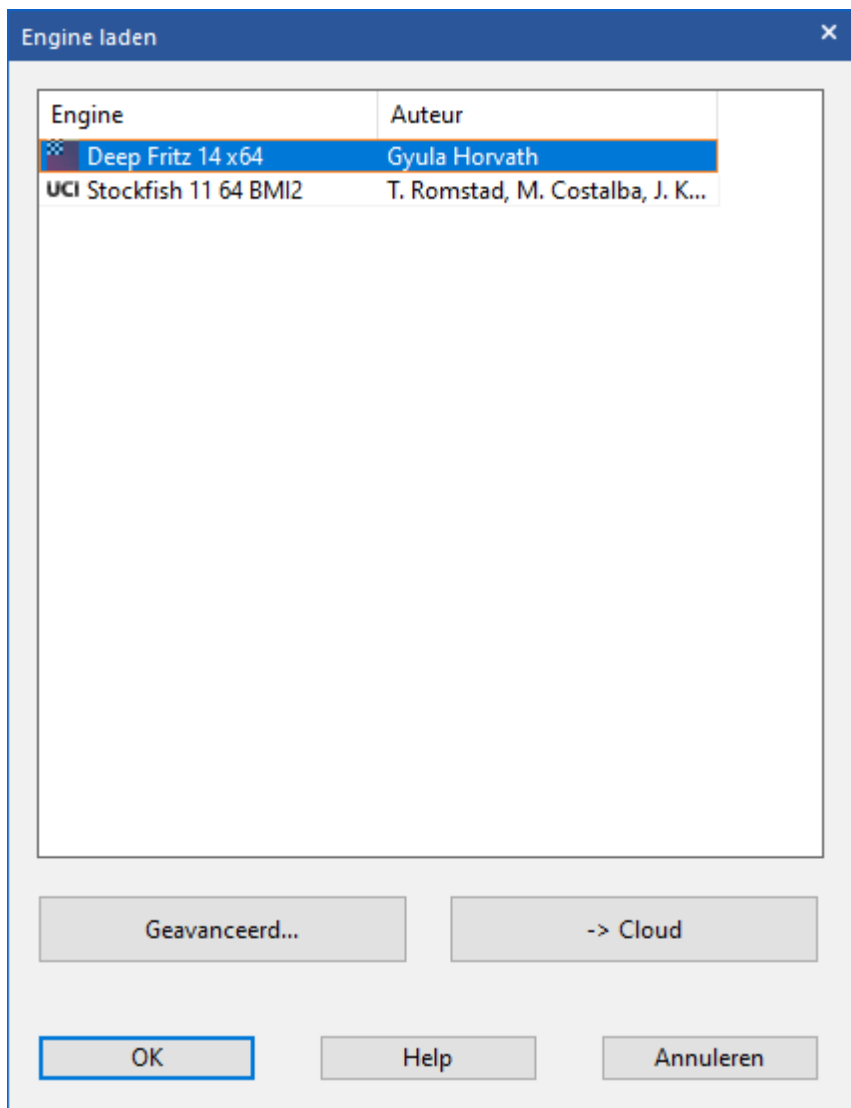
0%

2.1.2.30 Analyse engine toevoegen

Thuis Kiebitzer toevoegen



Een kiebitzer is een analyse engine die de positie op het bord evalueert. U kunt meer dan één kiebitzer instellen hoewel de kwaliteit van de berekening minder zal worden als de engines dezelfde processorkracht moeten gebruiken.

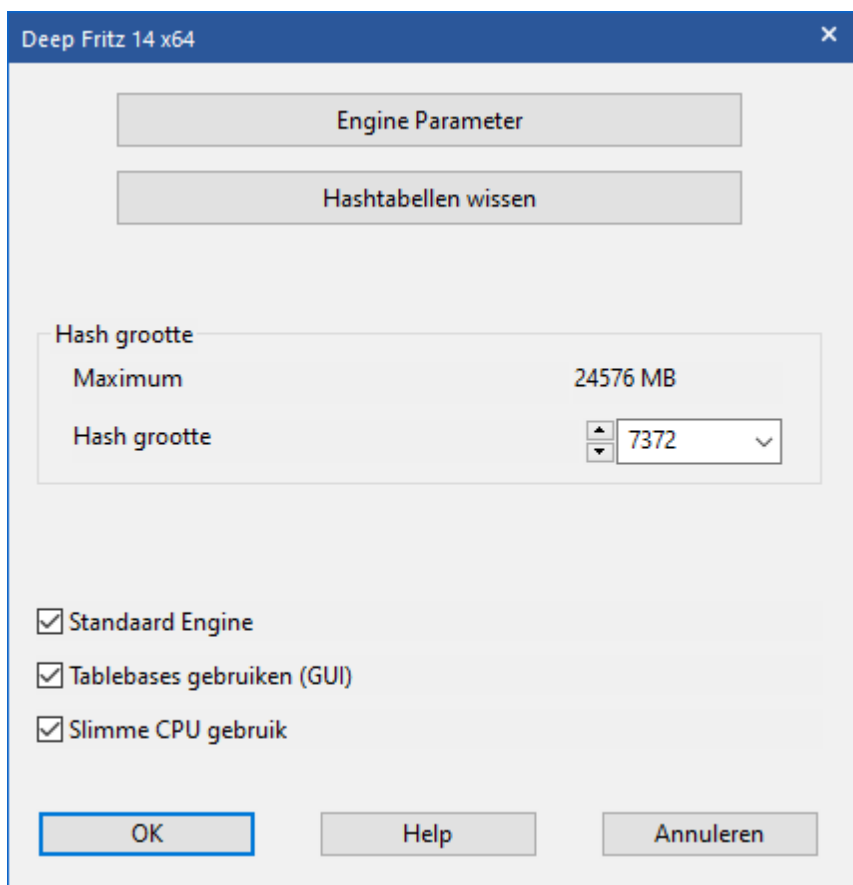


In het dialoogvenster kunt u de engines selecteren (als u geen [schaakprogramma's geïnstalleerd](#) hebt op uw computer, zult u enkel twee engines zien.

Met Cloud kunt u engines in de cloud starten.

[UCI engines](#) kunnen ook gebruikt worden als de standaard engine in ChessBase.

U kunt de [engine parameters](#) en de [hash grootte](#) instellen bij *Geavanceerd...*



Engine Parameter

Veel engines hebben parameters die de manier van spelen beïnvloeden.

Hashtabellen wissen

Hiermee worden de hashtabellen geïntialiseerd. De resultaten van vorige evaluaties worden gewist. Dit is alleen belangrijk voor experts.

Hash grootte

Hiermee kunt u bepalen hoeveel tijdelijk geheugen er wordt gereserveerd voor het opslaan van de evaluaties.

Standaard Engine

De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als de analyse engine in het bordvenster met de toetsen Alt-F2. In het engine dialoogvenster kan de standaard engine geselecteerd worden.

Tablebases gebruiken

Als een eindspel engine geïnstalleerd is, kan het programma de beste zetten uit die engine halen zonder de hoofdengine te gebruiken, zolang er een stelling met maximaal vijf stukken op het bord is.

Slimme CPU gebruik

Een deep engine start op een computer met hyperthreading (i7 4 cores + 4 hyperthreading) met enkel 4 threads/processors. Op een computer zonder

hyperthreading (i5, AMD) start hij met n-1 threads/processors. Als deze optie uit staat, wordt de oude versie gebruikt.

Uitzondering: De gebruiker heeft een exact aantal threads/processors expliciet gedefinieerd.

U kunt de configuratie (en de lay-out van het venster) van één of twee (of meer op een snelle computer) kiebitzers opslaan. Gebruik *Vensters - Lay-out laden* om de lay-out inclusief de kiebitzers te laden.

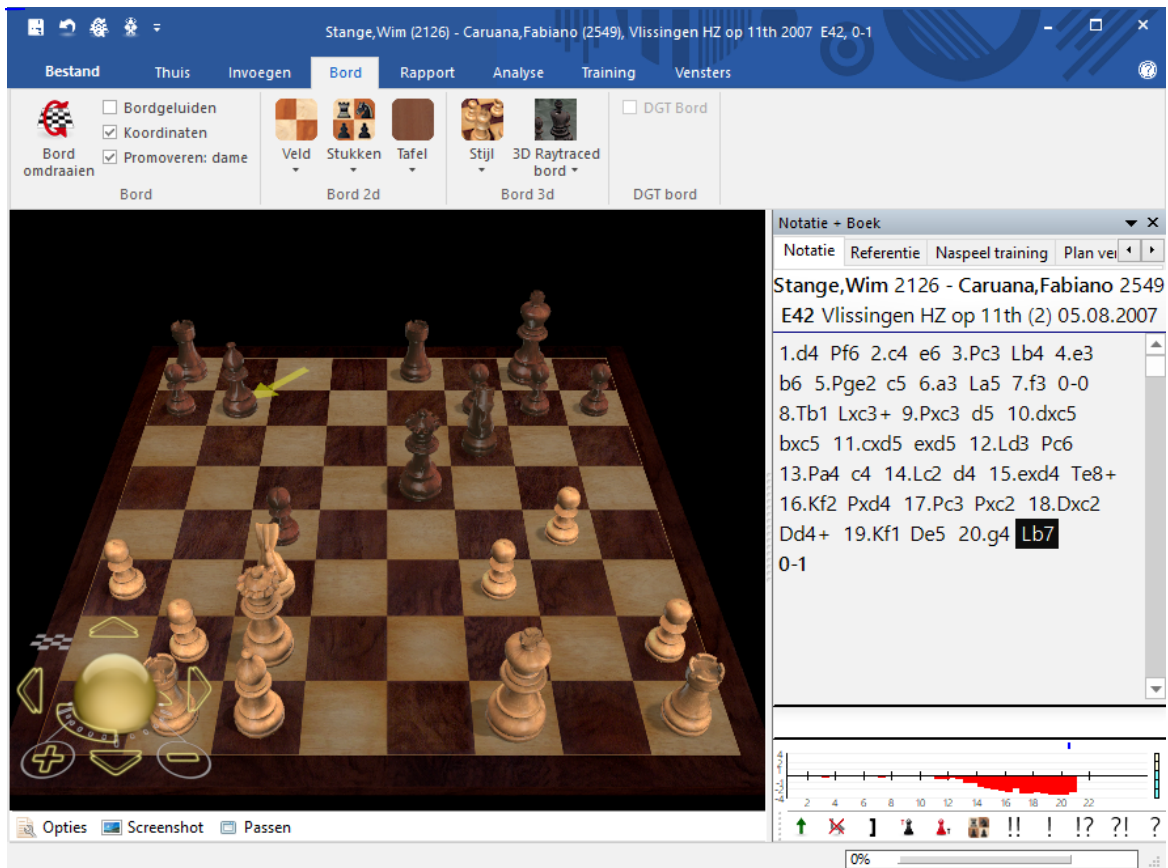
Kies een engine uit de lijst en vink *Standaard Engine* aan. Als u een engine selecteert in de lijst die niet de standaard engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

Nadat u een engine geselecteerd hebt, verschijnt er een nieuw [engine venster](#) waar u de positie op het bord mee kunt analyseren.

2.1.2.31 3D bord

Bord - Bord 3d





Klik op *Opties* om het 3D bord te configureren. Verplaats of draai het bord door de rechtermuisknop ingedrukt te houden en tegelijkertijd de muis te verplaatsen.

Toetsenbord navigatie:

- . : Rechts draaien
- , : Links draaien
- 9 : Verplaats naar links
- 0 : Verplaats naar rechts
- v : Verplaats naar boven
- z : Verplaats naar beneden
- i : Haalt bord dichterbij

Let op: Met de letter *o* kunt u het bord verder van u af plaatsen. Met *Shift o* krijgt u een overzicht met diagrammen van de partij.

Via *Bestand - Aanpassen* kunt u deze toetscombinaties veranderen.

Het is zelfs mogelijk op Playchess om de 3D weergave te gebruiken in de multi-board weergave. Kies eerst een aantal partijen die u wilt volgen in de gewone weergave. En pas daarna bij *Bord* de weergave aan in 3D weergave.

Online Database - Kijkt mee: Novoselski (2349)-Alembong (2179): 0-1; 3 min, rated blitz

Bestand Thuis **Bord** Training Vensters

Veld Stukken Tafel Stijl

Bord 2d Bord 3d Klok

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

0:00:00 0:00:00 Novoselski-Alembong: 0-1

Notatie + Boek

Novoselski 2349 - Alembong 2179 0-1

Lxe3+ 2 36.Kf1 1.1 exf5 8 37.Tc3 4 Lg2+ 2

38.Ke1 2 **Ld2+ 0.3** Novoselski resigns (Lag: ...)

Chat

Kibitzers: Novoselski-Alembong

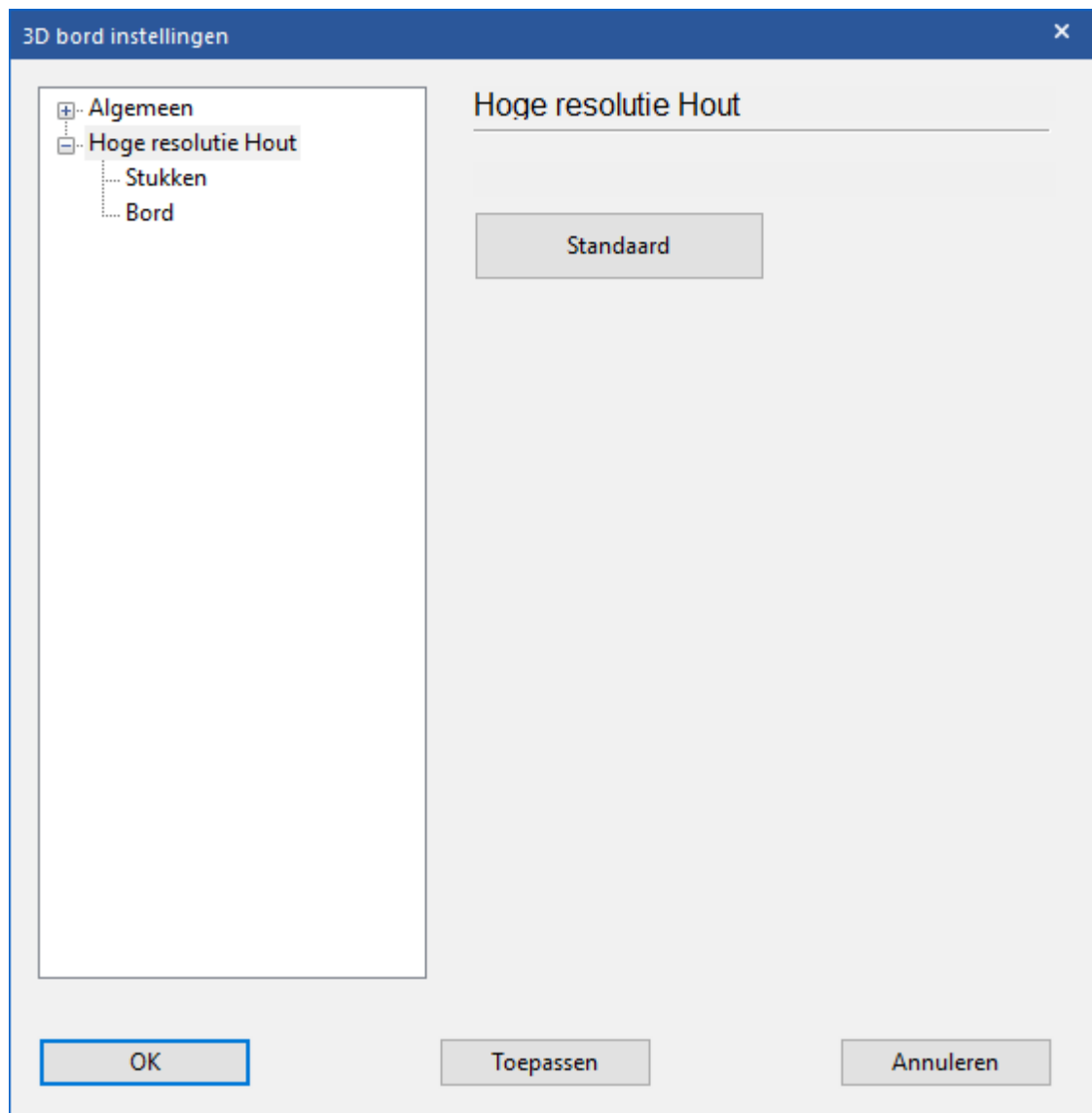
Type chat bericht hier Selecteer chat ontvanger

Publiek

Naam	Blitz	Bul...	Titel	Status	Land	Niveau
Lucky12345	1827	1620	Kijkt mee/R...			Paard+
Ppnet	1622	1620	Kijkt mee			Loper
LLucaBrasi	1620	1620	Kijkt mee			Pion!
Frans Peeters	1379	1620				Sysop!

<https://en.chessbase.com>

2.1.2.32 3D bord instellingen

**Stukken**

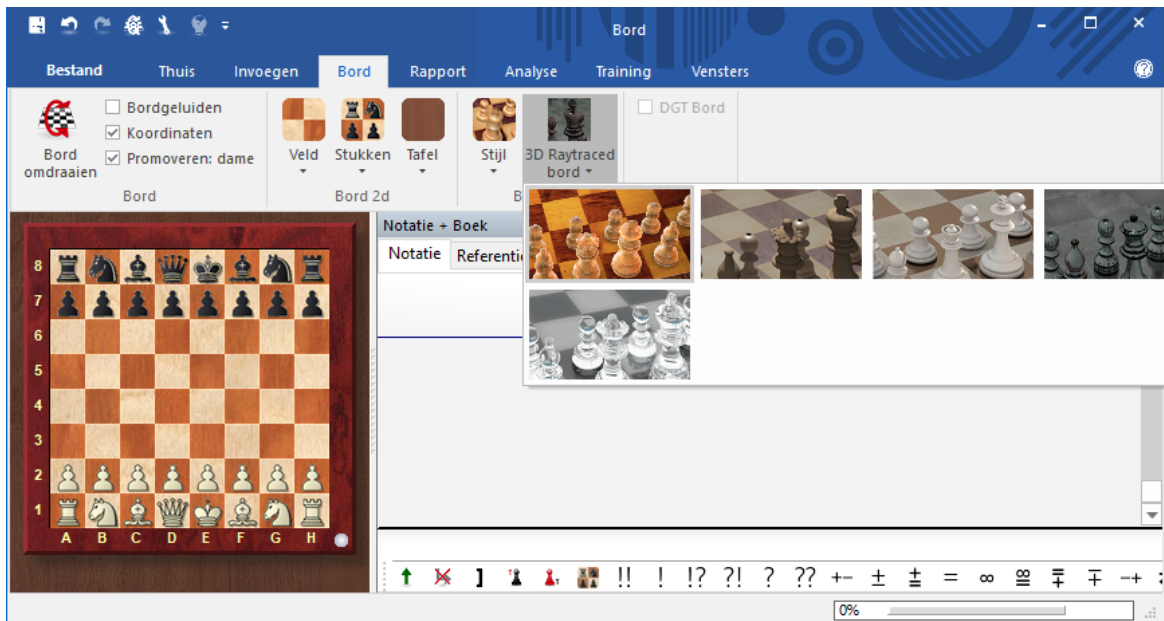
Met *Paard* bepaalt u welke kant de paarden op kijken.

Bord

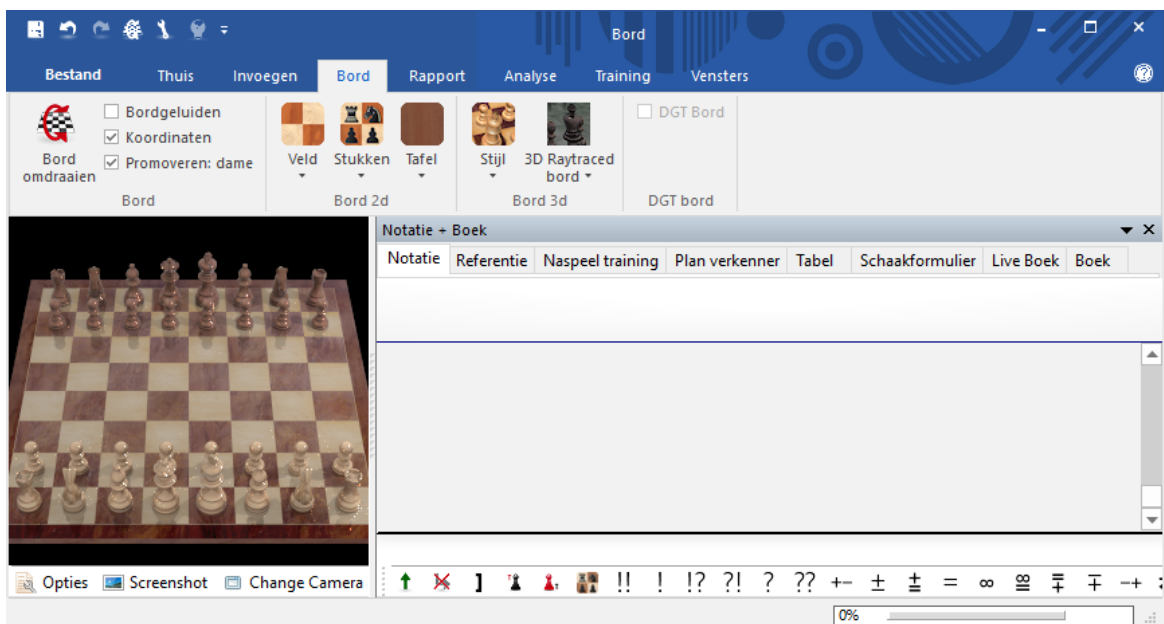
Als u een redelijk snelle computer en videokaart hebt, kunt u proberen de resolutie van het bord op *Hoog* te zetten zodat u de beste kwaliteit hebt. *Veldgrootte* bepaalt de verhouding van het bord tot de hoogte van de koning. Met een kleine veldgrootte krijgt u een vol bord. Met de *Animatie* schuifbalk bepaalt u de snelheid van geanimeerde zetten. Als u een goede videokaart hebt, kunt u proberen de schuifbalk helemaal naar rechts te zetten.

2.1.2.33 3D Raytraced bord

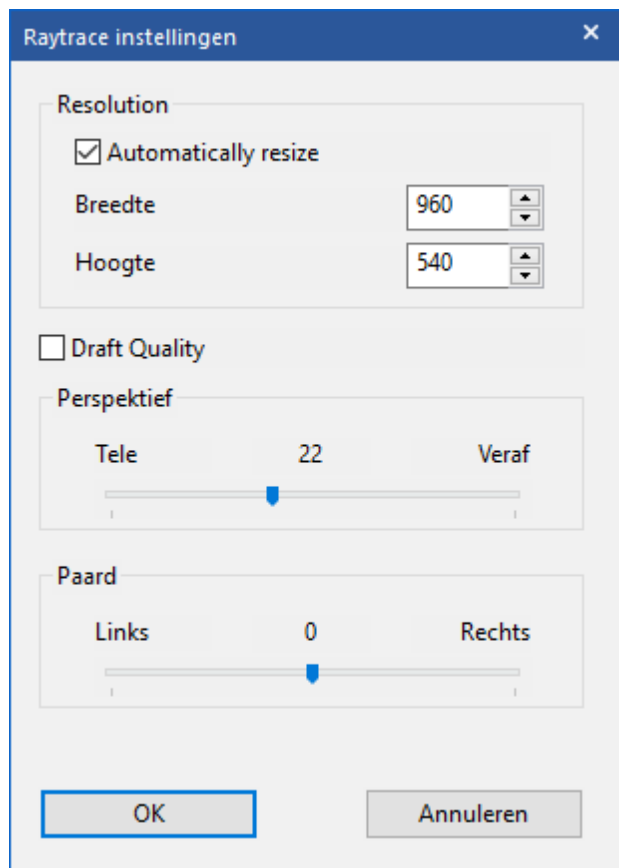
Bij *Bord* kunt u kiezen voor een raytraced bord. Raytracing is een speciale manier om hoogwaardige 3D beelden te maken. U kunt er meer over lezen op [Wikipedia](#).



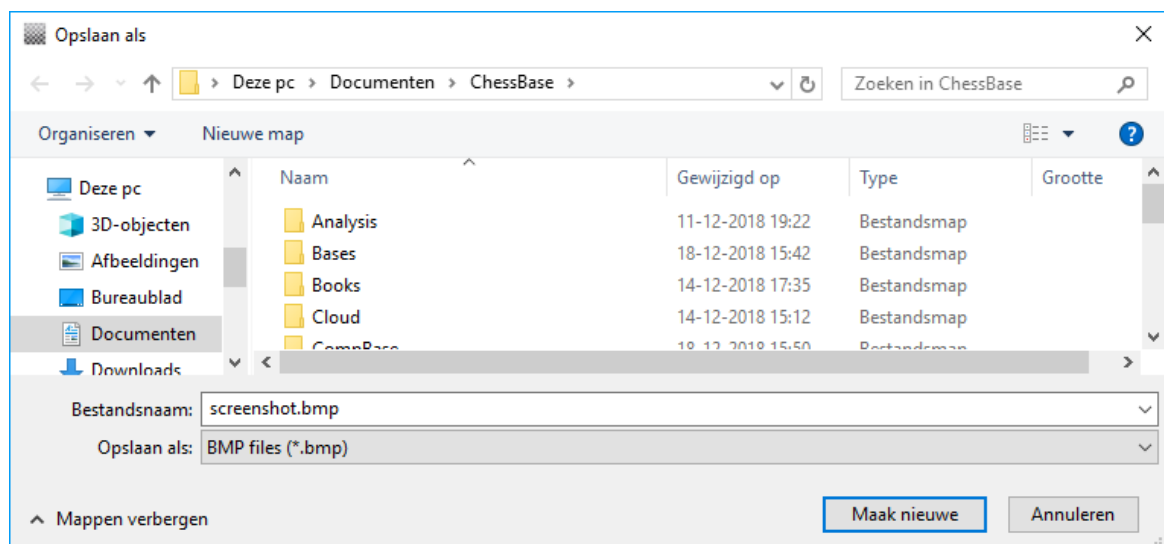
Kies een stijl.



En pas de instellingen aan met *Opties* onder het bord.



Met *Screenshot* kunt u schermafbeeldingen opslaan op uw computer. Dat enkel als .bmp.



Met *Change Camera* kunt u allerlei camera instellingen aanpassen.

Change Camera

Gaze position

Gaze position

X 0 Max

Y 0 Max

Z 0 Max

Camera position(Azimuth, Declinatie,Radius)

Camera position

Angle 0 Max

Altitude 45 Max

Distance 60 Max

Lens

Focus

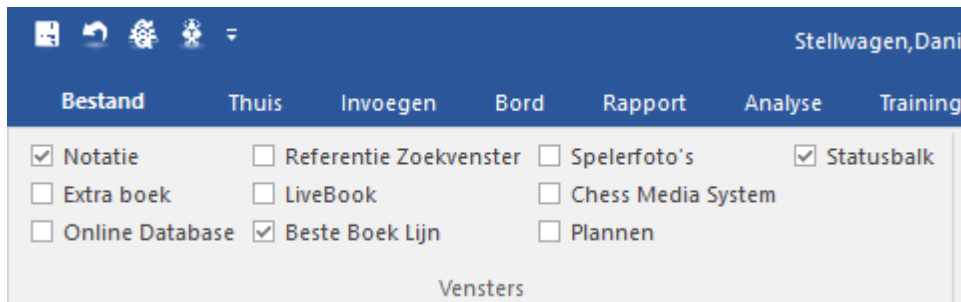
Aperture 0 max

Focus

Focal 0 max

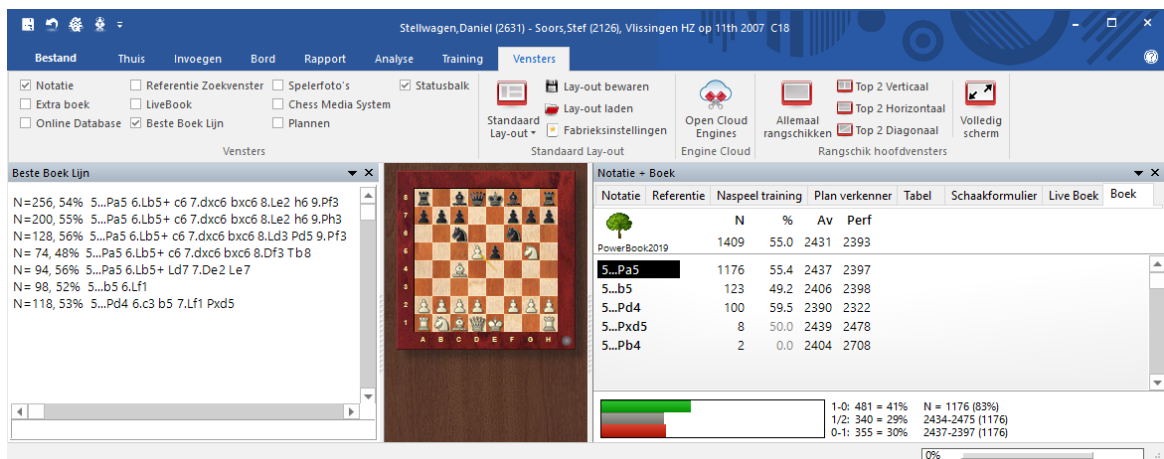
2.1.2.34 Beste Boek Lijn

Vensters - Beste Boek Lijn



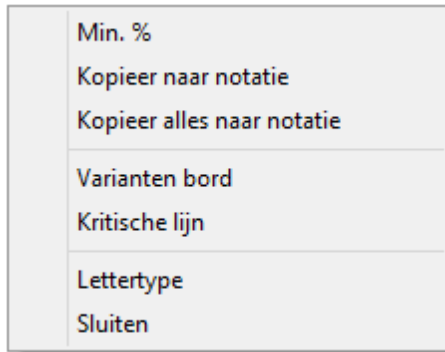
Het [openingsboek](#) toont alle zetten die gespeeld zijn in elke willekeurige positie, inclusief de statistieken van die zetten. Het is vaak leerzamer volledige varianten te zien. Die worden getoond in het *Beste Boek Lijn* venster. Voor u dit kunt gebruiken, moet u een openingsboek openen of genereren door partijen samen te voegen in een tijdelijk openingsboek (markeer alle partijen die u wil gebruiken van een openingsvariant) en druk op *Shift Enter*.

Het Beste Boek Lijn venster ziet er zo uit:



Behalve de variant ziet u ook het aantal partijen (aangegeven door N) en het percentage gewonnen partijen vanuit wit gezien. Door te dubbelklikken op een regel springt het programma naar het eind van die variant en wordt de notatie ingevoegd in de notatie.

Als u rechts klikt op het *Beste Boek Lijn* venster krijgt u een menu met de volgende mogelijkheden:



▶ **Min %**

Alleen varianten met een minimum van n% worden getoond (er wordt u gevraagd een percentage in te voeren).

▶ **Kopieer naar notatie**

Hiermee kopieert u de variant waarop u met rechts geklikt hebt naar de notatie van de huidige partij.

▶ **Kopieer alles naar notatie**

Hiermee kopieert u alle varianten die getoond worden naar de notatie van de huidige partij.

▶ **Varianten bord**

Opent een klein bord waarmee u door de variant kunt bladeren.

▶ **Kritische lijn**

De kritische lijn is de variant waarin zowel wit als zwart statistisch gezien de beste zetten doen. Het wordt in rood getoond onder het *Beste Boek Lijn* venster.

▶ **Lettertype**

Het lettertype kan verschillend van de partijnotatie worden ingesteld.

▶ **Sluiten**

Sluit het *Beste Boek Lijn* venster.

2.1.2.35 Openingsboek

Vensters - Notatie+Boek - Boek

Het boek toont een venster met zetten en statistieken van een boomdiagram van openingen. U moet dan wel zo'n statisch boek hebben geïnstalleerd.

Notatie	Referentie	Naspeel training	Surveys	Plan verkenner	Tabel	Schaakformulier	Live Boek	Boek	Mijn zetten
		N	%	Av	Perf				
PowerBook2020		1321	55.2	2433	2398				
5...Pa5		1112	55.9	2439	2400				
5...b5		110	48.2	2414	2407				
5...Pd4		91	56.6	2393	2341				
5...Pxd5		6	50.0	2457	2503				
5...Pb4		2	0.0	2404	2708				

Dit is wat er in het boek wordt getoond:

- ▶ **N: aantal partijen.** Bovenaan ziet u het aantal partijen waarin de huidige stelling voorkomt. In de kolom zelf ziet u per zet het aantal keer dat die is uitgevoerd.
- ▶ **%:** Het scoringspercentage van de zet wordt altijd getoond op basis van de kleur. Als het aantal partijen laag is, wordt het percentage grijs weergegeven aangezien er geen statistische significantie is.
- ▶ **Av:** Het Elo gemiddelde van de spelers die deze zet gebruikt hebben. Als slechts een klein percentage van de spelers een rating had, wordt het aantal grijs weergegeven.
- ▶ **Perf :** De Elo prestatie van de zet is de rating die een speler bereikt zou hebben als hij deze zet in een fictief toernooi in al zijn partijen gespeeld zou hebben.
- ▶ **Statistieken:** Voor de geselecteerde zet kunt u onder aan het scherm het exacte aantal partijen zien dat gewonnen, verloren of remise werd. Met de horizontale staafdiagrammen aan de linkerkant krijgt u meteen een indruk. Helemaal rechts ziet u het totaal aantal partijen waarin de zet is gespeeld plus de gemiddelde rating van de spelers. U moet dan wel de statistieken aan hebben gezet in de *Eigenschappen* van het boek.

U kunt op de verschillende kolommen sorteren door te klikken op de titels van de kolommen.

Als u rechts klikt in een lege ruimte in het boek venster krijgt u een menu waarmee u kunt zoeken in partijen, de gehele boom kunt verwijderen, zetten toevoegen kunt toestaan, een lettertype kunt kiezen, het boek kunt sluiten en het hele venster kunt sluiten. Met de *Eigenschappen* kunt u een aantal zaken aan- en uitzetten zoals niet gespeelde transposities, retrozetten, Elo's, resultaten en statistieken.

U kunt door het boek bladeren met de pijltjestoetsen of door op zetten te klikken.

Met rechtsklikken opent u een menu waarmee u kunt annoteren.

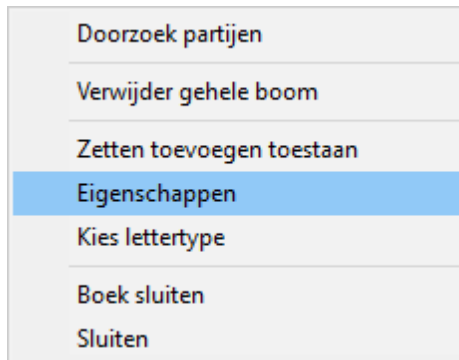
Met *Toernooi zet* en *Geen toernooi zet* bepaalt u of Fritz en andere ChessBase

programma's de zet als een toernooizet moeten beschouwen of niet.

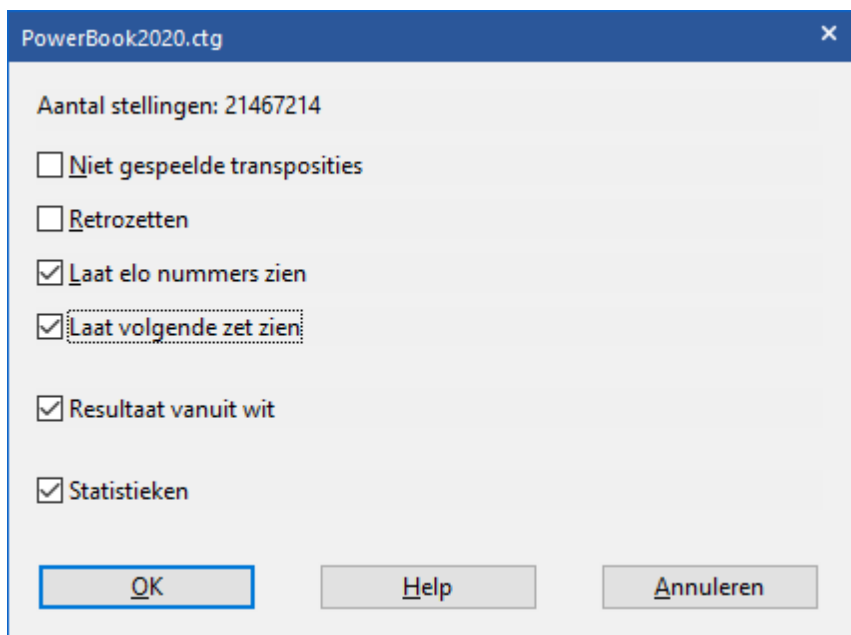
Verboden zetten worden in rood weergegeven.

2.1.2.36 Extra boek

Klik rechts in het openingsboek voor het volgende menu.



Bij de *Eigenschappen* van het boek kunt u *Laat volgende zet zien* aanvinken zodat een informatieve tabel wordt getoond. Daarmee kunt u gemakkelijk voortzettingen en statistieken zien die opgeslagen zitten in het boomdiagram van de stelling.



In elke cel van het diagram wordt een zet getoond, het aantal partijen dat is gespeeld met deze zet en het scoringspercentage van deze zet.

5...Pa5 1112 55.9%	6.Lb5+ 1072 56.0%	6.d3 37 55.4%	6.b3 2 50.0%	6.Le2 1 0.0%		
5...b5 110 48.2%	6.Lf1 85 50.6%	6.Lxb5 18 33.3%	6.dxc6 5 50.0%	6.Le2 2 75.0%	6.Lb3 1 0.0%	
5...Pd4 91 56.6%	6.c3 86 58.7%	6.Pc3 7 35.7%	6.d6 3 33.3%			
5...Pxd5 6 50.0%	6.d4 4 25.0%	6.Pxf7 2 100.0%				
5...Pb4 2 0.0%	6.d6 1 0.0%	6.d4 1 0.0%				

Als het percentage grijs wordt weergegeven betekent dit dat er onvoldoende partijen gespeeld zijn met deze zet voor zinvolle statistische informatie.

Tip: De opeenvolgende zetten worden naast elkaar getoond. Als u op de volgende zet klikt, worden beide zetten uitgevoerd op het bord. Dit kunt u testen door met de beginstelling te starten. Klik op de zet die volgt op 1.e4, dat is dus 1...c5 in het Fritz 13 openingen boek. Beide zetten zullen meteen uitgevoerd worden op het bord.

2.1.2.37 Statistische informatie

Het programma heeft een openingsboek waarin een grote variëteit aan beproefde openingen opgeslagen staat. Een ChessBase openingsboek is een database die posities bevat. Om die reden wordt het formaat van de opening ook wel een positioneel boomdiagram genoemd.

Een positioneel boomdiagram heeft als voordeel dat u voor elke willekeurige stelling een overzicht krijgt van alle zetten die geleid hebben tot deze stelling, inclusief gedetailleerde statistische informatie.


Hier een voorbeeld.

Na de volgende zetten ontstaat deze stelling:

1. e4 e5 2. Pf3 Pc6 3. d4 exd4 4. Pxd4 Lb4+ 5. c3 Lc5 6. Le3 Lb6 7. Pf5



ChessBase toont altijd de resultaten en de evaluaties vanuit het perspectief van wit.

Notatie + Boek				
Notatie	Referentie	Naspeel training	Surveys	
	N	%	Av	Perf
 PowerBook2020	245	63.9	2452	2371
7...Lxe3	128	61.3	2438	2377
7...g6	112	67.0	2468	2369
7...Df6	6	66.7	2440	2290

2.1.2.38 Partij overzicht

Door rechts te klikken op een partij in de partijenlijst en *Overzicht* te kiezen, krijgt u een overzicht van de partij in kleine diagrammen. U kunt daarvoor ook op de letter o drukken.

Database Snellijst: Mega Database 2019

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...
5400004	Tiviakov,S	2647	Zherebukh,Y	2580	½-½	14
5094511	Tiviakov,S	2637	Giri,A	2677	½-½	15
2358714	Mikhalevski,V	2532	Tiviakov,S	2608	½-½	19
2358770	Tiviakov,S	2608	Epishin,V	2567	½-½	20
2358681	Tiviakov,S	2608	Cifuentes Parada,R	2490	½-½	21
5094522	Tiviakov,S	2637	Shirov,A	2749	½-½	23
2358629	Werle,J	2311	Tiviakov,S	2608	½-½	25
5094513	Shirov,A	2749	Tiviakov,S	2637	1-0	26
2358662	Van der Wiel,J					28
2140359	Van der Weide,K					28
2140330	Tiviakov,S					28
5739468	Giri,A					30
5400170	Tiviakov,S					31
5400087	Tiviakov,S					32
2358646	Tiviakov,S					33
5399965	Van Eijk,S					34
2140290	De Jong,M					34
2140431	Tiviakov,S					34
2358732	Tiviakov,S					34
5739475	Nakamura,H					39
5094516	Tiviakov,S					40
5739464	Hou,Y					40
5094517	Giri,A					42
2140382	Tiviakov,S					44
5399856	Grant,J					45
5739473	Tiviakov,S					46
2140452	L'Ami,E		Tiviakov,S	2611	0-1	47

Overzicht

Shirov,Alexei 2749 - Tiviakov,Sergei 2637
B01 Hoogeveen Unive Crown 14th

1.e4 d5 2.exd5 Dxd5 3.Pc3 Dd6 4.d4 Pf6 5.Pf3 c6 6.Pe5 Pbd7 7.f4 Pb6 8.g4 Pbd5 9.Lg2 g6 10.g5 Pxc3 11.bxc3 Pd5 12.c4 Pc7 13.c5 Dd8 14.d5 cxd5 15.c4 e6 16.Lb2 Lg7 17.Pc6 bxc6 18.Lxg7 Tg8 19.Le5 Ld7 20.0-0 Tb8 21.Da4 Tb7 22.Tab1 Dc8 23.Txb7 Dxb7 24.Tf2 d4

Het aantal zetten tussen de diagrammen is gelijk. U kunt op elk afzonderlijk bord klikken om naar de stelling van dat diagram te gaan.

Overzicht: 5094513: Shirov,A - Tiviakov,S 1-0, Hoogeveen Unive Crown 14th 2010, 1-0



Met de knop *Bord* helemaal onderaan kunt u verschillende afmetingen van de diagrammen bepalen.

2.1.2.39 Notatievel

Notatie + Boek

Notatie Referentie Naspeel training Plan verkenner Tabel Schaakformulier Live Boek Boek

Shirov,Alexei (2749) Tiviakov,Sergei (2637)

Toernooi Hoogeveen Unive Crown 14th

Ronde 2 Datum 26.10.2010 Resultaat 1-0

ECO B01: Scandinavische Verdediging

1	<i>e4</i>	<i>d5</i>	26	<i>Le4</i>	51
2	<i>exd5</i>	<i>Dxd5</i>	27		52
3	<i>Pc3</i>	<i>Dd6</i>	28		53
4	<i>d4</i>	<i>Pf6</i>	29		54
5	<i>Pf3</i>	<i>c6</i>	30		55
6	<i>Pe5</i>	<i>Pbd7</i>	31		56
7	<i>f4</i>	<i>Pb6</i>	32		57
8	<i>g4</i>	<i>Pbd5</i>	33		58
9	<i>Lg2</i>	<i>g6</i>	34		59
10	<i>g5</i>	<i>Pxc3</i>	35		60
11	<i>bxc3</i>	<i>Pd5</i>	36		61
12	<i>c4</i>	<i>Pc7</i>	37		62
13	<i>c5</i>	<i>Dd8</i>	38		63
14	<i>d5</i>	<i>cxd5</i>	39		64
15	<i>c4</i>	<i>e6</i>	40		65
16	<i>Lb2</i>	<i>Lg7</i>	41		66
17	<i>Pc6</i>	<i>bxc6</i>	42		67
18	<i>Lxg7</i>	<i>Tg8</i>	43		68
19	<i>Le5</i>	<i>Ld7</i>	44		69
20	<i>O-O</i>	<i>Tb8</i>	45		70
21	<i>Da4</i>	<i>Tb7</i>	46		71
22	<i>Tab1</i>	<i>Dc8</i>	47		72
23	<i>Txb7</i>	<i>Dxb7</i>	48		73
24	<i>Tf2</i>	<i>d4</i>	49		74
25	<i>Da5</i>	<i>Kd8</i>	50		75

<< 1 / 1 >>

Klik op *Schaakformulier* in het *Notatie + Boek* venster om het notatievel te zien. Het is in de stijl van een handgeschreven notatieformulier zoals dat gebruikt wordt bij schaakwedstrijden. U kunt dit ook printen met *Bestand - Afdrukken - Schaakformulier*. Het kan ook handig zijn om lege notatievellen af te drukken!

2.1.2.40 Tabel notatie

Als u op *Tabel* klikt in het *Notatie + Boek* venster krijgt u de notatie in tabel formaat.

Notatie + Boek																		
B53																		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	
1	e4	Pf3	d4	Dxd4	De3	Le2	0-0	h3	Td1	Pc3	a3	Pd4	Lf3	Pxc6	e5	Dc5	Lxd5	Dxc8
	c5	d6	cxd4	Pc6	g6	Lg7	Pf6	0-0	Le6	Dc8	Pa5	Lc4	Pc6	bxc6	dxe5	Ld5	cxd5	Tfxc8

1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Dxd4 Pc6 5.De3 g6 6.Le2 Lg7 7.0-0 Pf6 8.h3 0-0 9.Td1 Le6 10.Pc3 Dc8 11.a3 Pa5 12.Pd4 Lc4 13.Lf3 Pc6 14.Pxc6 bxc6 15.e5 dxe5 16.Dc5 Ld5 17.Lxd5 cxd5 18.Dxc8 Tfxc8 19.Pxd5 Pxd5 20.Txd5 Txc2 21.b4 f5 22.Le3 f4 23.Lc5 Lf6 24.Td7 a5 25.Lxe7 Lxe7 26.Txe7 axb4 27.Td1 bxa3 28.Tdd7 a2 29.Tg7+ Kf8 30.Tgf7+ Kg8 31.Tg7+ Kf8 32.Tgf7+ Kg8 33.Tg7+

Tabel notatie kan heel nuttig zijn voor partijen met uitgebreide openingsanalyses. U kunt deze notatie ook het best gebruiken als u een aantal partijen [samenvoegt](#) voor een bepaalde variant.

Onder aan de tabel notatie vindt u een voettekst. Als u op een zet klikt in de tabel wordt de rest van de partij met alle varianten hier getoond. Als u de pijltjestoetsen gebruikt om te navigeren zal de cursor naar de voettekst springen als u aan de rechterrاند van de tabel komt.

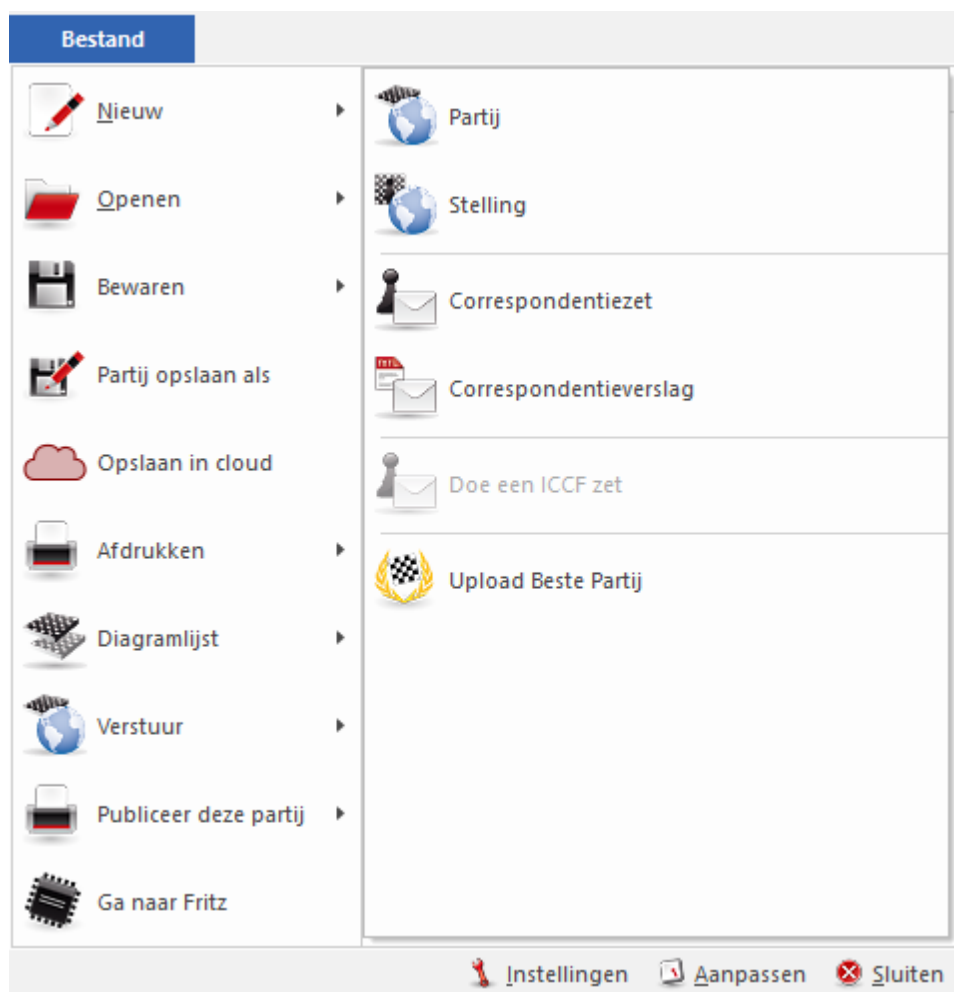
De lettertypes van beide secties kunnen onafhankelijk van elkaar worden aangepast.

Afdrukken

Met de functie [repertoire afdrukken](#) kunt u een afdruk maken die er grotendeels hetzelfde uitziet.

2.1.2.41 Verstuur

U kunt een partij naar de beheerders van de Mega Database sturen met de vraag of deze partij kan worden opgenomen in de lijst. Laad de partij via het Bord venster en stuur de partij naar ChessBase via *Bestand - Verstuur - Upload Beste Partij*.



Er wordt gevraagd nog wat extra gegevens in te voeren en daarna kunt u onderaan op **Submit** klikken om de partij in te sturen. U moet dan wel een e-mail programma hebben geïnstalleerd op de computer waarop u verstuurt.

3. Are the names, the place of the tournament and the date correct? Check again and then send the game to us!

White

First name

Last name

Elo

Black

First name

Last name

Elo

1-0 1/2-1/2 0-1

Tournament

Round

Date

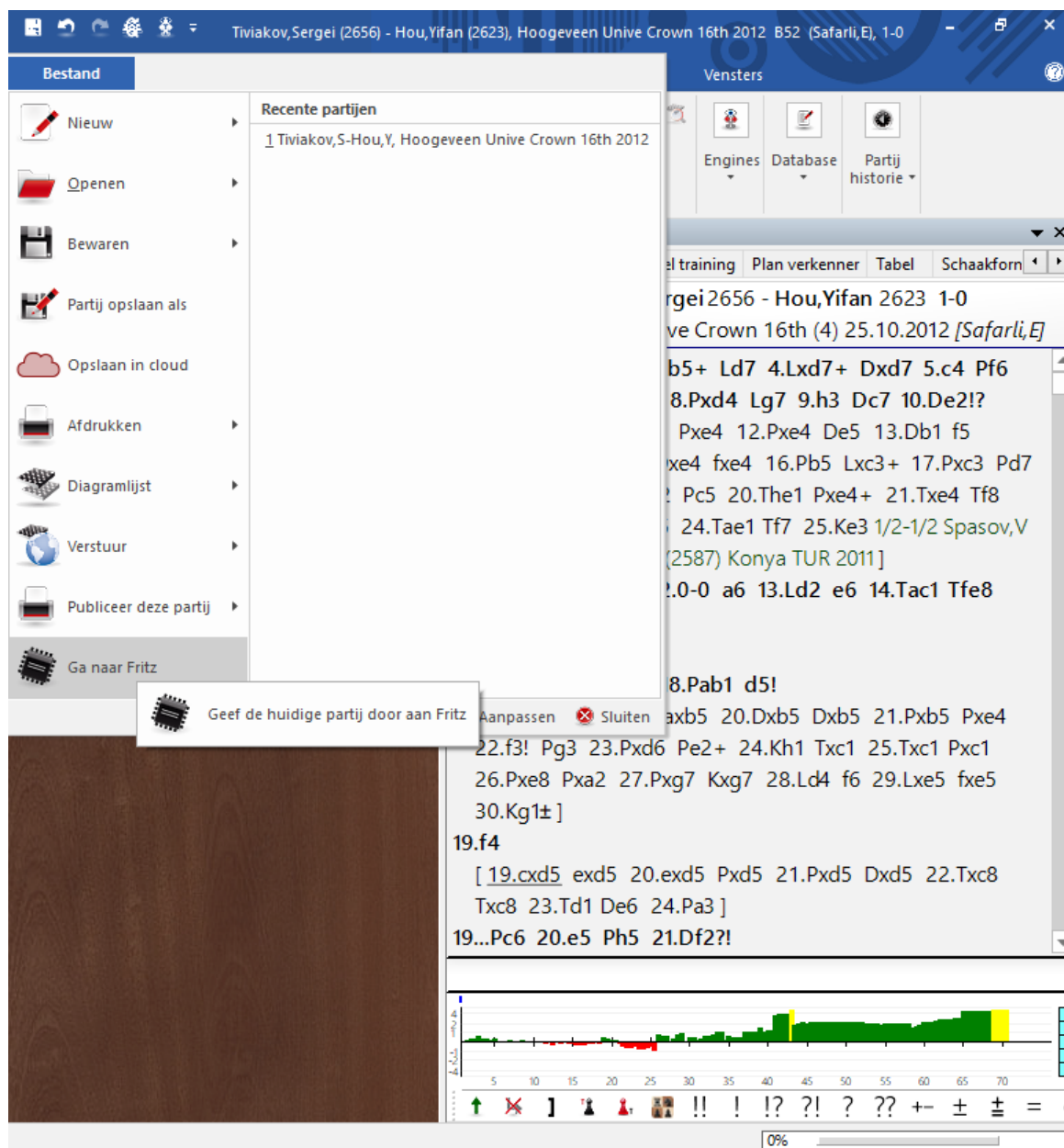
Team white

Team black

Annotator

2.1.2.42 Ga naar Fritz

Bestand Ga naar Fritz



Hiermee start u het programma Fritz en wordt de gehele partij overgezet. Fritz heeft uitgebreide analyse mogelijkheden zoals blundercontrole, correspondentie analyse, enzovoorts. U kunt ook de stelling uitspelen tegen Fritz.

Als u deze functie wilt kunnen gebruiken, dan hebt u een exemplaar nodig van Fritz, HiarcS, Junior of Shredder. In de genoemde programma's hebt u hetzelfde commando onder *Bestand - Ga naar ChessBase*.

2.1.2.43 Partij naar de Fritz Web App sturen

Er zijn verschillende manieren om partijen te laten onderzoeken door een programma.

In het bordvenster kunt u naar **Bestand - Ga naar Fritz** gebruiken om de partij door Fritz te laten onderzoeken.

Binnen ChessBase 16 is er ook een directe link geïntegreerd naar de web apps. Eén voorbeeld hiervan is de mogelijkheid de partij te sturen naar de online versie van Fritz.

Training - Speel uit tegen Fritz

The screenshot displays the ChessBase 16 software interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The 'Training' tab is active, showing options like 'Activeer Training', 'Maak Dreiging', and 'Dreiging'. A 'Trainingsvraag' section is also visible. The main window shows a chess board on the left and a game record window on the right. The game record window displays the following information:

Tiviakov,Sergei (2656) - Hou,Yifan (2623), Hoogeveen Unive Crown 16th 2012 B52 (Safari,I), 1-0

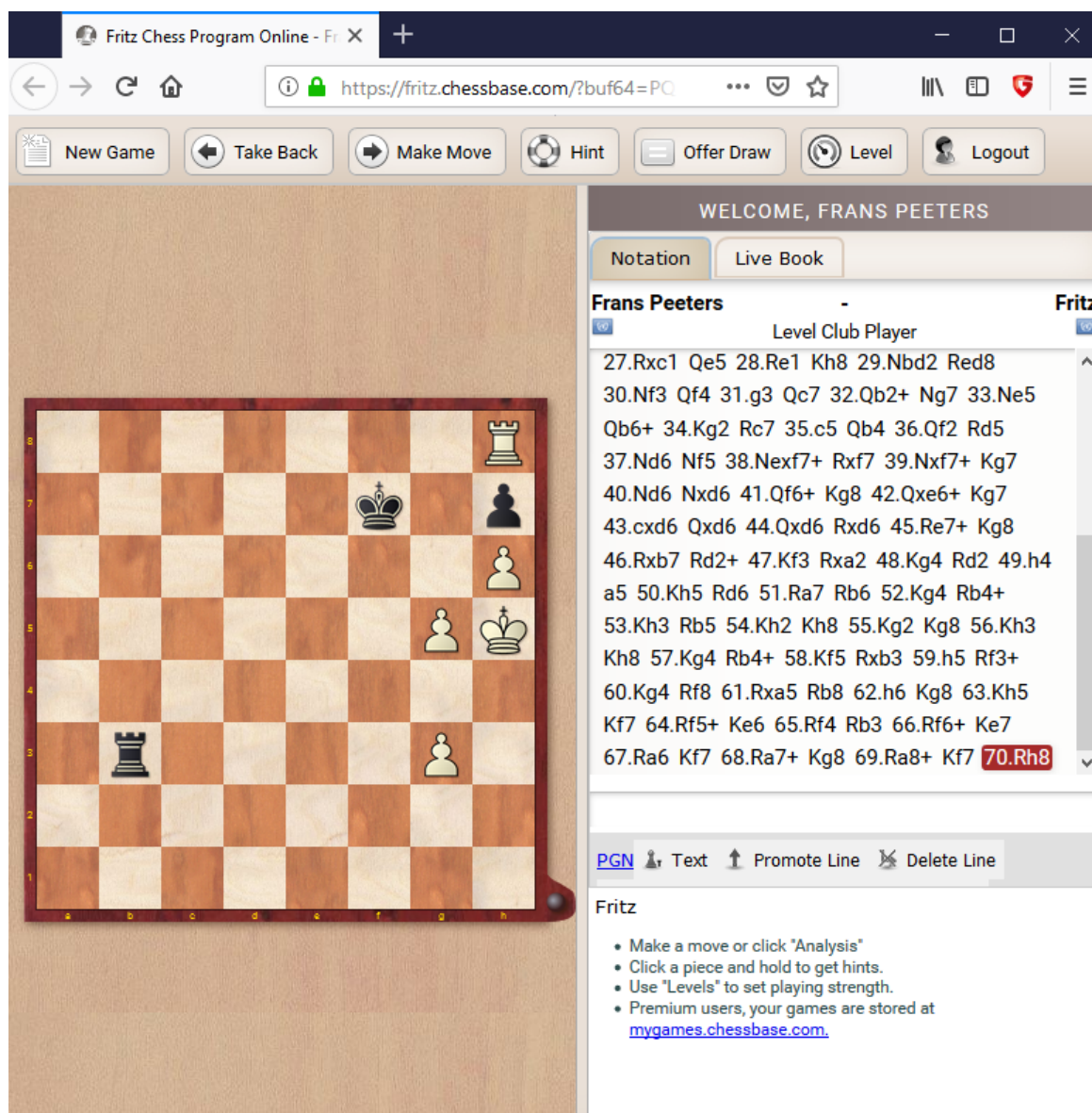
1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.Lb5+ Ld7 4.Lxd7+ Dxd7 5.c4 Pf6 6.Pc3 g6 7.d4 cxd4 8.Pxd4 Lg7 9.h3 Dc7 10.De2!? [10.b3 Da5 11.Ld2 Pxe4 12.Pxe4 De5 13.Db1 f5 14.Lc3 Dxe4+ 15.Dxe4 fxe4 16.Pb5 Lxc3+ 17.Pxc3 Pd7 18.Pxe4 Tc8 19.Kd2 Pc5 20.The1 Pxe4+ 21.Txe4 Tf8 22.f3 Kd7 23.a4 a5 24.Tae1 Tf7 25.Ke3 1/2-1/2 Spasov,V (2594)-Mamedov,N (2587) Konya TUR 2011] 10...Pc6 11.Pc2 0-0 12.0-0 a6 13.Ld2 e6 14.Tac1 Tfe8 15.Le3 Pe5 16.Pa3 [16.b3 b5!] 16...Tac8 17.b3 Da5 18.Pab1 d5! [18...b5?! 19.cxb5 axb5 20.Dxb5 Dxb5 21.Pxb5 Pxe4 22.f3! Pg3 23.Pxd6 Pe2+ 24.Kh1 Txc1 25.Txc1 Pxc1 26.Pxe8 Pxa2 27.Pxg7 Kxg7 28.Ld4 f6 29.Lxe5 fxe5 30.Kg1±] 19.f4 [19.cxd5 exd5 20.exd5 Pxd5 21.Pxd5 Dxd5 22.Txc8 Txc8 23.Td1 De6 24.Pa3] 19...Pc6 20.e5 Ph5 21.Df2?!

Below the game record, there is a progress bar and a status bar showing the current move and engine status.

Zorg dat u ingelogd bent met uw ChessBase account. Als het doorgeven niet werkt,

controleer dan eerst of uw naam ingevuld staat en of u het niveau van Clubspeler hebt aangegeven.

Daarna kunt u de stelling uitspelen tegen de online versie.



Waarom zou u de stelling uitspelen tegen een online versie van Fritz wanneer u Fritz op de harde schijf van uw computer geïnstalleerd heeft?

Het gebruik van Online Fritz is nuttig wanneer u gebruik maakt van de rekentraining.

Met de rekentraining voert u de variant in via het schaakbord terwijl de echte stelling intact blijft. Met de notatie krijgt u ook informatie over de evaluatie van de stelling. Door nog een klik op Rekentraining gaat u terug naar de partij en kunt u verder gaan vanuit de stelling die u had. Met deze functie kunt u heel goed varianten door leren rekenen, een van de meest belangrijke voorwaarden voor succes in wedstrijdschaak.

2.1.2.44 Partij doorsturen naar de Openings App

Vanuit het ChessBase bord kunt u een partij direct doorsturen naar de openingen app. U kunt zien of de partij relevant is voor uw openingsrepertoire.

Training - Openings App

The screenshot shows the ChessBase interface with the 'Training' tab selected. On the left, there is a chessboard with a yellow highlight on square C4. The main panel displays a list of moves from a game between Tiviakov, Sergei (2656) and Hou, Yifan (2623). A tooltip for 'Openings Web App' is overlaid on the move list, indicating that the current game can be opened in the app. The move list includes:

```

1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.Lb5+ Ld7 4.Lxd7+ Dxd7 5.c4 Pf6
6.Pc3 g6 7.d4 cxd4 8.Pxd4 Lg7 9.h3 Dc7 10.De2!
[ 10.b3 Da5 11.Ld2 Pxe4 12.Pxe4 De5 13.Db1 f5
14.Lc3 Dxe4+ 15.Dxe4 fxe4 16.Pb5 Lxc3+ 17.Pxc3 Pd7
18.Pxe4 Tc8 19.Kd2 Pc5 20.The1 Pxe4+ 21.Txe4 Tf8
22.f3 Kd7 23.a4 a5 24.Tae1 Tf7 25.Ke3 1/2-1/2 Spasov,V
(2594)-Mamedov,N (2587) Konya TUR 2011 ]
10...Pc6 11.Pc2 0-0 12.0-0 a6 13.Ld2 e6 14.Tac1 Tfe8
15.Le3 Pe5 16.Pa3
[ 16.b3 b5! ]
16...Tac8 17.b3 Da5 18.Pab1 d5!
[ 18...b5?! 19.cxb5 axb5 20.Dxb5 Dxb5 21.Pxb5 Pxe4
22.f3! Pg3 23.Pxd6 Pe2+ 24.Kh1 Txc1 25.Txc1 Pxc1
26.Pxe8 Pxa2 27.Pxg7 Kxg7 28.Ld4 f6 29.Lxe5 fxe5
30.Kg1± ]
19.f4
[ 19.cxd5 exd5 20.exd5 Pxd5 21.Pxd5 Dxd5 22.Txc8
Txc8 23.Td1 De6 24.Pa3 ]
19...Pc6 20.e5 Ph5 21.Df2?!

```

At the bottom of the interface, there is a progress bar showing 0% and a set of icons for various chess-related functions.

Hier kunt u verder werken aan de partij, bijvoorbeeld zetten markeren die relevant zijn voor uw openingsrepertoire.

Chess Openings Training - Frans
+

← → ↻ 🏠
🔒 https://openings.chessbase.com/?buf6
⋮ 📄 🛡️ ☰

📄 Nieuwe partij
♟️ Drill White
♟️ Drill Black
🛑 Stop Drill
★ Mark Move
👤 Logout

Tiviakov,S 2656 **1-0** **Hou,Y** 2623

1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.Lb5+
Ld7 **4.Lxd7+** Dxd7 5.c4 Pf6
6.Pc3 g6 7.d4 cxd4 8.Pxd4
Lg7 9.h3 Dc7 10.De2 Pc6
11.Pc2 0-0 12.0-0 a6
13.Ld2 e6 14.Tac1 Tfe8
15.Le3 Pe5 16.Pa3 Tac8
17.b3 Da5 18.Pab1 d5
19.f4 Pc6 20.e5 Ph5 21.Df2
d4 22.Lxd4 Pxd4 23.Dxd4
g5 24.fgx5 Lxe5 25.Df2 Lf4
26.Pe4 Lxc1 27.Txc1 De5
28.Te1 Kh8 29.Pbd2 Ted8
30.Pf3 Df4 31.g3 Dc7
32.Db2+ Pg7 33.Pe5 Db6+
34.Kg2 Tc7 35.c5 Db4
36.Df2 Td5 37.Pd6 Pf5

WELCOME, FRANS PEETERS

Zet	Par...	Ui...	E...	%	Bez...	Players
4.....	6.342	55%	24...	74	306...	
4.....	1.587	51%	24...	26	107...	
4.....	1	50%	24...	0	570	

♟️ Load White
♟️ Load Black

📄 Lijst opnieuw

J...	Wit	Elo	Zwart	Elo	U...	E...	Movt
2...	Najer	2...	Koro...	2...	1...	B...	Alleer
2...	Balogh	2...	Rods...	2...	½-	B...	Alleer
2...	Kam...	2...	Alek...	2...	½-	B...	Alleer
2...	Hari...	2...	Kem...	2...	½-	B...	Alleer
2...	Hovh...	2...	Kova...	2...	½-	B...	Alleer
2...	Mov...	2...	Balogh	2...	½-	A...	Alleer
2...	Gozz...	2...	Kravt...	2...	1...	D...	Alleer
2...	Firou...	2...	Nisib...	2...	½-	C...	Alleer

HOW TO RECORD AND DRILL YOUR OPENINGS

[Tutorial Video](#) [Advanced Functions Video](#)

Enter moves on the board or click them in the Live Book.

★ Mark a move to add it to your White or Black repertoire. All marked moves will be colored in the Live Book.

♟️ Load your White or your Black

Engine analysis

⊕ ⊖

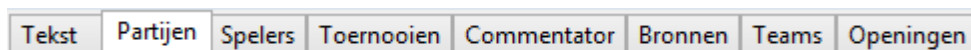
2.1.3 Lijstvenster

2.1.3.1 Partijlijsten

Door te dubbelklikken op een database wordt er een lijst met partijen geopend. U kunt ook één keer klikken en daarna op *Enter* drukken.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum	VC
75728..	Reinderman,D	2575	Van Foreest,L	2488	½-½	52	A14	Dieren op	01.08.2018	
75727..	Reinderman,D	2575	Ikonnikov,V	2536	½-½	41	A17	Dieren op	30.07.2018	
75727..	Reinderman,D	2575	Himanshu,S	2420	1-0	69	A03	Dieren op	27.07.2018	
75726..	Reinderman,D	2575	Schoppen,C	2395	0-1	46	A09	Dieren op	25.07.2018	
73440..	Reinderman,D	2574	Strohhaeker,R	2435	1-0	76	A11	BL2-West 1718	15.04.2018	
73172..	Reinderman,D	2573	Stillger,B	2322	1-0	36	A31	NED-chT 1718	07.04.2018	
73439..	Reinderman,D	2574	Fridman,R	2463	½-½	46	B01	BL2-West 1718	25.02.2018	
73171..	Reinderman,D	2573	Broekmeulen,J	2399	1-0	31	A30	NED-chT 1718	03.02.2018	
73273..	Reinderman,D	2573	Gharamian,T	2626	½-½	27	A14	BEL-chT 1718	03.12.2017	
73169..	Reinderman,D	2573	Admiraal,M	2448	1-0	23	A11	NED-chT 1718	04.11.2017	
73272..	Reinderman,D	2573	Beukema,S	2383	0-1	35	A85	BEL-chT 1718	22.10.2017	
73271..	Reinderman,D	2573	Leenhouts,K	2502	1-0	29	A10	BEL-chT 1718	01.10.2017	
73169..	Reinderman,D	2573	Zwirs,N	2396	1-0	48	E92	NED-chT 1718	23.09.2017	
72652..	Reinderman,D	2573	L'Ami,E	2610	1-0	60	A25	Dieren op	03.08.2017	
72652..	Reinderman,D	2573	Van Foreest,L	2473	½-½	27	D45	Dieren op	01.08.2017	
72652..	Reinderman,D	2573	Baglan,E	2305	1-0	46	B38	Dieren op	29.07.2017	
72651..	Reinderman,D	2573	Warmerdam,M	2357	1-0	45	D85	Dieren op	27.07.2017	
72651..	Reinderman,D	2573	Bruil,R	2061	1-0	40	B20	Dieren op	26.07.2017	
70396..	Reinderman,D	2578	Bus,T	2182	1-0	35	B38	BL2-West 1617	08.05.2017	
70016..	Reinderman,D	2571	Peng,Z	2368	0-1	43	A27	NED-chT 1617	06.05.2017	
71758..	Reinderman,D	2576	Van den Doel,E	2566	0-1	63	A09	Delft Prinsstad..	16.04.2017	

De lijst heeft aan de bovenkant een aantal tabbladen waarmee u naar de verschillende indexen kunt gaan.



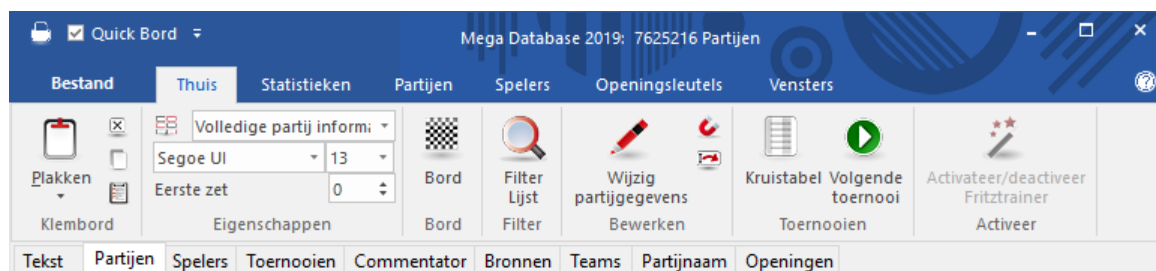
De partijen tab geeft een lijst met alle partijen in de volgorde zoals ze fysiek zijn

opgeslagen in de database. U kunt door de lijst heen scrollen, de lijst filteren of sorteren.

De andere indexen worden behandeld in afzonderlijke secties.

[Tekst](#)
[Spelers](#)
[Toernooien](#)
[Commentator](#)
[Bronnen](#)
[Teams](#)
[Openingen](#)

De Linten

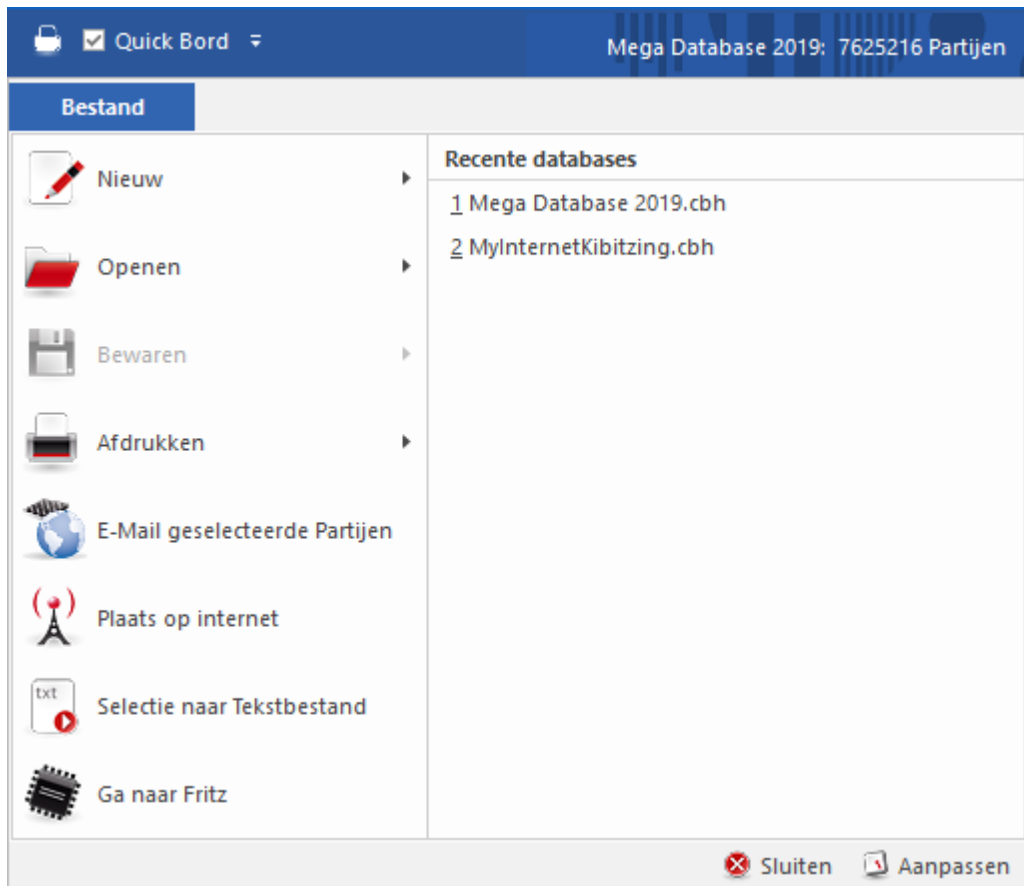


De linten aan de bovenkant van de lijst geven meteen toegang tot veel gebruikte functies. Als u met de muis boven een knop houdt, krijgt u na enkele seconden een beschrijving van de functie van de knop.

Bijvoorbeeld:

Geselecteerde partijen kopiëren, of markeren om ze daarna te kopiëren.
 Het plakken van partijen die gemarkeerd waren om gekopieerd te worden.
 Partijen filteren, dat wil zeggen een [masker](#) maken waarmee naar bepaalde namen gezocht kan worden.
 De gegevens aanpassen van de geselecteerde partij.
 Een database comprimeren naar één enkel bestand als back-up.
 Een [toernooi tabel](#) maken.
 Statistieken tonen voor geselecteerde partijen.

In het **Bestand** vindt u een selectie van de onlangs geopende databases.

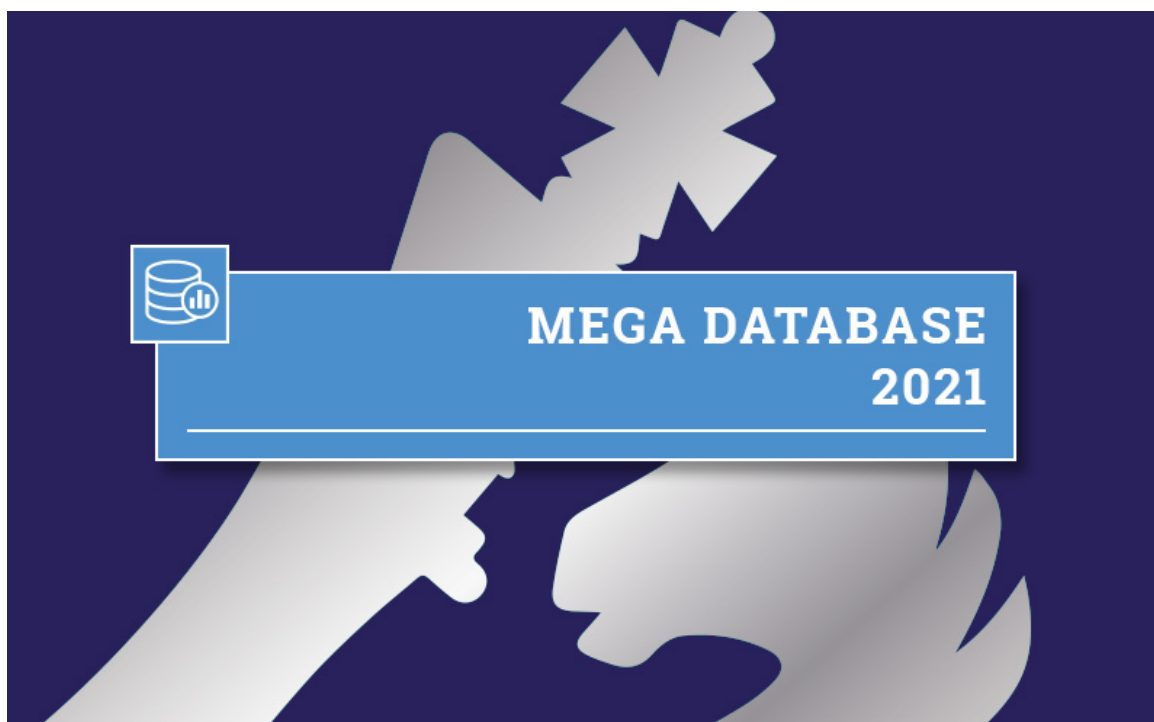


Open de lijst en ga vanaf hier snel naar een van de onlangs geopende databases.

2.1.3.1.1 Tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Als een [database tekst](#) bevat, kunt u die openen door op het tabblad *Tekst* te klikken in de [lijst](#) van de database.



Mega Database 2021

Welcome to the new Mega Database 2021! Learn from annotated games, enjoy top tournaments or have a look at the opening repertoire of the world's best!

More than 400,000 new games that have been played in 2020 were added to the Mega Database 2021. A lot of these games were played by renowned grandmasters and are annotated by well-known ChessBase authors. The Mega Database 2021 contains more than 8.4 million games and with a current ChessBase program and our

2.1.3.1.2 Partijen

Lijst - Thuis - Partijen

Uiteraard is de partijenlijst het meest gebruikte venster binnen ChessBase. U kunt de partijenlijst gebruiken door te bladeren door een database, een zoekresultaat, de inhoud van een openingen sleutel, partijen van een speler, enzovoorts. Probeer te begrijpen hoe u een partijenlijst kunt maken, want daarmee verhoogt u het gebruiksgemak van het programma. Andere lijsten (spelers, toernooien) werken op dezelfde wijze.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. At the top, there is a menu bar with options like 'Bestand', 'Thuis', 'Analyse', 'Partijen', 'Spelers', 'Openingsleutels', and 'Vensters'. Below the menu bar is a toolbar with various icons for file operations, board management, and analysis. The main area is divided into a table of games and a chessboard on the right.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum
8463174	Carlsen,M	2862	Svidler,P	2723	1/2-1/2	33	B53	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463175	Ding,L	2791	Giri,A	2764	1/2-1/2	63	A11	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463172	Anton Guijarro,D	2675	Vidit,S	2726	0-1	62	E51	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463173	Aronian,L	2781	Nakamura,H	2736	1/2-1/2	33	C67	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463178	Nepomniachtchij	2784	Vachier Lagrave,M	2784	1/2-1/2	77	B51	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463179	Radjabov,T	2765	So,W	2770	1/2-1/2	40	D93	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463176	Duda,J	2743	Karjakin,S	2752	0-1	66	D37	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463177	Firouzja,A	2749	Le,Q	2709	0-1	80	A11	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463166	Le,Q	2709	Anton Guijarro,D	2675	1-0	32	C83	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463167	Nakamura,H	2736	Firouzja,A	2749	1-0	43	B19	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463164	Giri,A	2764	Duda,J	2743	1/2-1/2	27	C42	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463165	Karjakin,S	2752	Aronian,L	2781	0-1	31	D00	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463170	Vachier Lagrave,M	2784	Ding,L	2791	1/2-1/2	61	B90	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020
8463171	Vidit,S	2726	Radjabov,T	2765	1/2-1/2	31	A25	Skilling op Prelim rapid	24.11.2020

Gebruik het verticale streepje tussen de kopjes van de kolommen om de breedte van de kolom aan te passen. Met [drag and drop](#) kunt u een kolom naar een andere plaats slepen. Het programma zal de veranderingen in de configuratie van de partijenlijst opslaan.

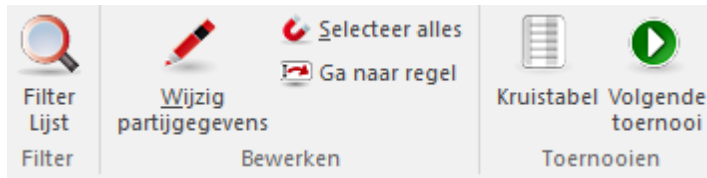
Vanzelfsprekend maar belangrijk: U kunt de lijst [sorteren](#) door op de titel van een kolom te klikken. Als u rechts klikt op een kolomtittel krijgt u een menu met verschillende mogelijkheden.



Het belangrijkste in de partijen lijst is het menu dat u krijgt als u rechts klikt. Hiermee kunt u de standaard lay-out aanpassen en functies toepassen op geselecteerde partijen.

U kunt partijen selecteren met Ctrl-Klik of met Shift-pijltjestoetsen. Met Ctrl-A selecteren u alle elementen van een lijst.

Bovenaan elke partijenlijst, vindt u de linten:



Klik op *Filter Lijst* om de lijst te filteren met een [masker](#). Klik op *Kopiëren* om de lijst voor te bereiden om te kopiëren naar een andere database. Klik op *Wijzig partijgegevens* om de gegevens van een of meerdere partijen aan te passen. Als u meer dan een partij van een speler selecteert, kunt u de naam van de speler aanpassen. Met *Plakken* kopieert u de partijen naar de database in het [klembord](#). Met *Verwijderen* markeert u partijen om verwijderd te worden.

2.1.3.1.2.1 Tips bij het selecteren

Om een partij te openen, dubbelklikt u op een partij in de lijst. Hiermee wordt de partij op een bord getoond. Het selecteren van partijen in een lijst werkt op dezelfde manier als bij het selecteren in Windows. Als u meerdere partijen wilt selecteren, klikt u op een partij en bij elke partij die u wilt toevoegen aan de selectie houdt u **Ctrl** ingedrukt en klikt u op de volgende partij. Het deselecteren werkt ook op deze manier: houd **Ctrl** ingedrukt om een partij toe te voegen of af te voeren.

Als u een reeks partijen tegelijkertijd wilt selecteren klikt u op de eerste partij van de reeks. Vervolgens houdt u **Shift** ingedrukt en klikt u op de laatste partij van de selectie. Alle partijen tussen de twee clicks worden dan geselecteerd. In die selectie zou u weer partijen kunnen deselecteren door op een partij te klikken met **Ctrl** ingedrukt.

Voor grote selecties kunt u ook de eerste partijen aanklikken, **Shift** ingedrukt houden en met het pijltje omlaag (of zelfs met **PageDown**) naar beneden scrollen.


Als u alle partijen wilt selecteren, kan dat met **Ctrl a**.

Mega Database 2019: 7625216 Partijen

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Plakken Klembord Eigenschappen Bord Bord Filter Lijst Filter Wijzig partijgegevens Bewerken Kruistabel Volgende toernooi Toernooien Activateer/deactiveer Fritztrainer Activeer

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen		
Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum	VC
217406	Timman,J		Ligterink,G		1-0	25	A56	NED-ch U18 Delft	1966	
221670	Ligterink,G		Montgomery,J		0-1	36	B65	Glorney Cup 19th	01.08.1966	vs
226422	Gligoric,S		Ligterink,G		1-0	32	B99	Gligoric clock sim	1966	
226638	Pedersen,S		Ligterink,G		1-0	54	B26	Niemeyer U21-05..	27.12.1966	c
226640	Ligterink,G		Rooze,J		0-1	21	B48	Niemeyer U21-05..	28.12.1966	
226643	Zara,D		Ligterink,G		1-0	44	E02	Niemeyer U21-05..	29.12.1966	
226644	Ligterink,G		Pedersen,S		1-0	39	B07	Niemeyer U21-05..	29.12.1966	c
226646	Rooze,J		Ligterink,G		½-½	25	B93	Niemeyer U21-05..	30.12.1966	
226648	Ligterink,G		Zara,D		1-0	32	B82	Niemeyer U21-05..	31.12.1966	
229255	Svensson,G		Ligterink,G		0-1	36	E59	Niemeyer U21-05..	02.01.1967	c
229258	Ligterink,G		Schaufelberger,H		½-½	22	C04	Niemeyer U21-05..	03.01.1967	
229263	Zara,D		Ligterink,G		½-½	16	D34	Niemeyer U21-05..	04.01.1967	
229265	Kiers,C		Ligterink,G		½-½	24	E25	Niemeyer U21-05..	05.01.1967	
229268	Ligterink,G		Gralka,J		0-1	40	B72	Niemeyer U21-05..	06.01.1967	
229274	Seslija,D		Ligterink,G		1-0	37	B93	Niemeyer U21-05..	07.01.1967	
229277	Ligterink,G		Moles,J		1-0	14	B75	Niemeyer U21-05..	09.01.1967	
236661	Ciric,D		Ligterink,G		1-0	24	B86	EU-ch casual	1967	
237494	Meulders,R		Ligterink,G		0-1	37	A46	Niemeyer U21-06..	27.12.1967	
237499	Ligterink,G		Hostalet Ferrer,P		1-0	22	A81	Niemeyer U21-06..	28.12.1967	
237510	Ligterink,G		Zara,D		½-½	57	D55	Niemeyer U21-06..	28.12.1967	
237513	Karpov,A		Ligterink,G		½-½	12	B20	Niemeyer U21-06..	29.12.1967	

Kiers,Conrad - Ligterink,Gert ½-½ 

E25 Niemeyer U21-05 Final B Groningen (4) 05.01.1967

1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.a3 Lxc3+ 5.bxc3 c5 6.f3 d5
 7.cxd5 Pxd5 8.dxc5 f5 9.Dc2 0-0 10.e4 fxe4 11.fxe4 Pf4 12.Pf3
 Pc6 13.g3 Pg6 14.Le2 De7 15.Le3 Pge5 16.Pxe5 Pxe5 17.Tf1
 Ld7 18.Ld4 Txf1+ 19.Kxf1 Df6+ 20.Kg1 Pf3+ 21.Lxf3 Dxf3
 22.Tf1 Dg4 23.Tf4 Dg6 24.De2 h5
 ½-½

Nimzo-Indisch: Sämisch: 5...c5 6.f3 d5 7.cxd5

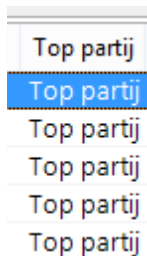
100%

2.1.3.1.2.2 Top partijen

In de partijen lijst van een database kunt u sorteren op een groot aantal kolommen.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	Ronde	Top partij	Theoretische gewicht
6466285	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	0-1	40	E61	FIDE World Cup	05.10.2015	7.7	Top partij	●
6466283	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	89	A56	FIDE World Cup	05.10.2015	7.5	Top partij	●
6466286	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	27	B51	FIDE World Cup	05.10.2015	7.8	Top partij	●
6466288	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	45	C54	FIDE World Cup	05.10.2015	7.10	Top partij	●
6466287	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	43	C89	FIDE World Cup	05.10.2015	7.9	Top partij	●
6466284	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	1-0	58	C00	FIDE World Cup	05.10.2015	7.6	Top partij	●
6466282	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	1-0	56	D06	FIDE World Cup	04.10.2015	7.4	Top partij	●
6466281	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	0-1	30	B53	FIDE World Cup	03.10.2015	7.3	Top partij	●
6466280	Karjakin,S	2762	Svidler,P	2727	0-1	38	C95	FIDE World Cup	02.10.2015	7.2	Top partij	●
6458901	Svidler,P	2727	Karjakin,S	2762	1-0	29	C00	FIDE World Cup	01.10.2015	7.1	Top partij	●

U kunt sorteren op *Top partijen* waarbij de gemiddelde Elo van de spelers als criterium geldt.



Door te sorteren op *Theoretical Weight* wordt niet alleen gekeken naar de Elo van de spelers, maar ook naar wanneer de partij is gespeeld.

2.1.3.1.2.3 Statistieken

Zodra u de partijenlijst van een database opent, kunt u statistische informatie opvragen over de database die u net geladen hebt. Klik rechts op een partij en kies *Statistieken* of druk op de S.

ChessBase 15

Bestand Thuis Rapport Onderhoud Cloud Vensters Help

Kopiëren Verwijderen Plakken Nieuw Openen

Mijn ChessBase Cloud Databases Toon inhoud van DVD Bord Online Vaste schijf Bord Doorzoek partijen Bereid voor tegen Zoek Speler Spelers Spelers encyclopedie Uitloggen Geregistreerd Frans Peeters ChessBase Account

Mappen Database pad Deze pc Openbare documenten Netwerk OneDrive Partij historie 2018 - December Gekochte databases Cloud Databases Mijn ChessBase

Repertoire White 0 Partijen, Repertoire... Repertoire Black 0 Partijen, Repertoire... MyInternetKibitzing 529 Partijen, CBH

My PGN Downloads 93 Partijen, CBH Mega Database 2019 7668786 Partijen, Ref... De Pion Jeugd 19 Partijen, CBH

Carlsen_Wit 501 Partijen, CBH Best Games For Replay Training Prikbord 1 Partijen, CLI

Openen Details Afbeeldingen Kleine pictogrammen Medium pictogrammen Grote pictogrammen

Database Snellijst: Mega Database 2019

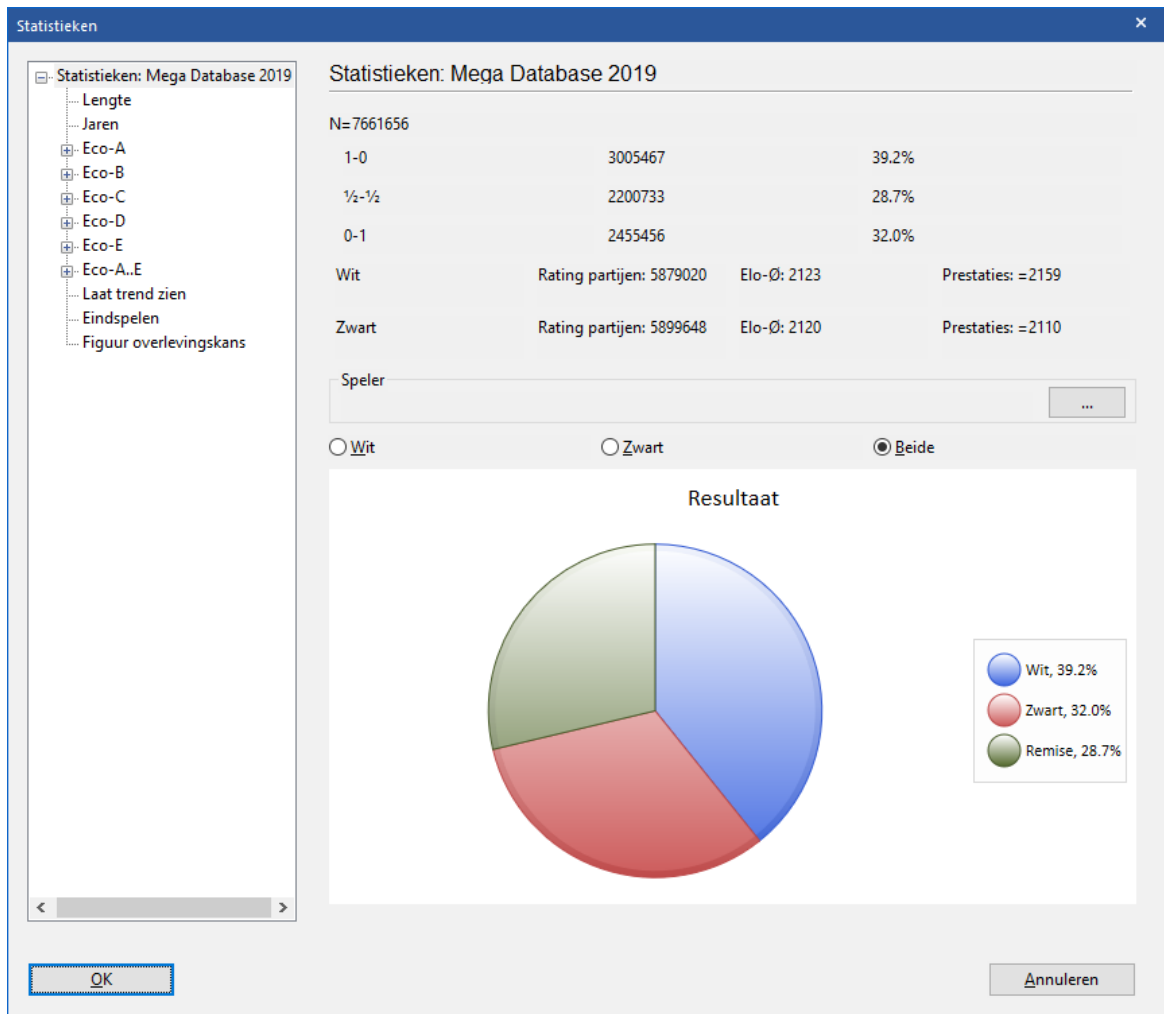
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Datum
7668043	Shuva							10.12.2018
7668566	Zlatan							09.12.2018
7668565	Videnc							09.12.2018
7668564	Van Fc							09.12.2018
7668563	Van Fc							09.12.2018
7668562	Tiliche							09.12.2018
7668561	Stojan							09.12.2018
7668560	Stevic,					T		09.12.2018
7668559	Sanal,					S		09.12.2018
7668558	Ruck,F							09.12.2018
7668557	Ragge					Shift+S		09.12.2018
7668556	Potapc					O		09.12.2018
7668555	Poliva							09.12.2018
7668554	Ozen,f							09.12.2018
7668553	Nenez							09.12.2018
7668552	Navar							09.12.2018
7668551	Moror							09.12.2018
7668550	Mame							09.12.2018
7668549	Maier,							09.12.2018

Lucena, Luis Ramirez - A00 Lucena 1515

1. e6 2. d4 e6 3. e4 d5 4. exd5 exd5 5. g3 Ld6 6. Lh3 Lxh3 7. Pxf3 Dd7 8. Pf4 Pf6 9. Df3 Lx4

<https://en.chessbase.com>

U krijgt dan meteen het volgende overzicht.



Klik op de drie puntjes bij *Speler* om meteen te zoeken naar een bepaalde speler.

Selecteer speler

Speler

Achternaam	Voornaam
------------	----------

OK Annuleren

Bij elke letter die getypt wordt, verschijnt er al een stukje van de achternaam. In dit geval werd er gezocht naar Dennis Brouwer.

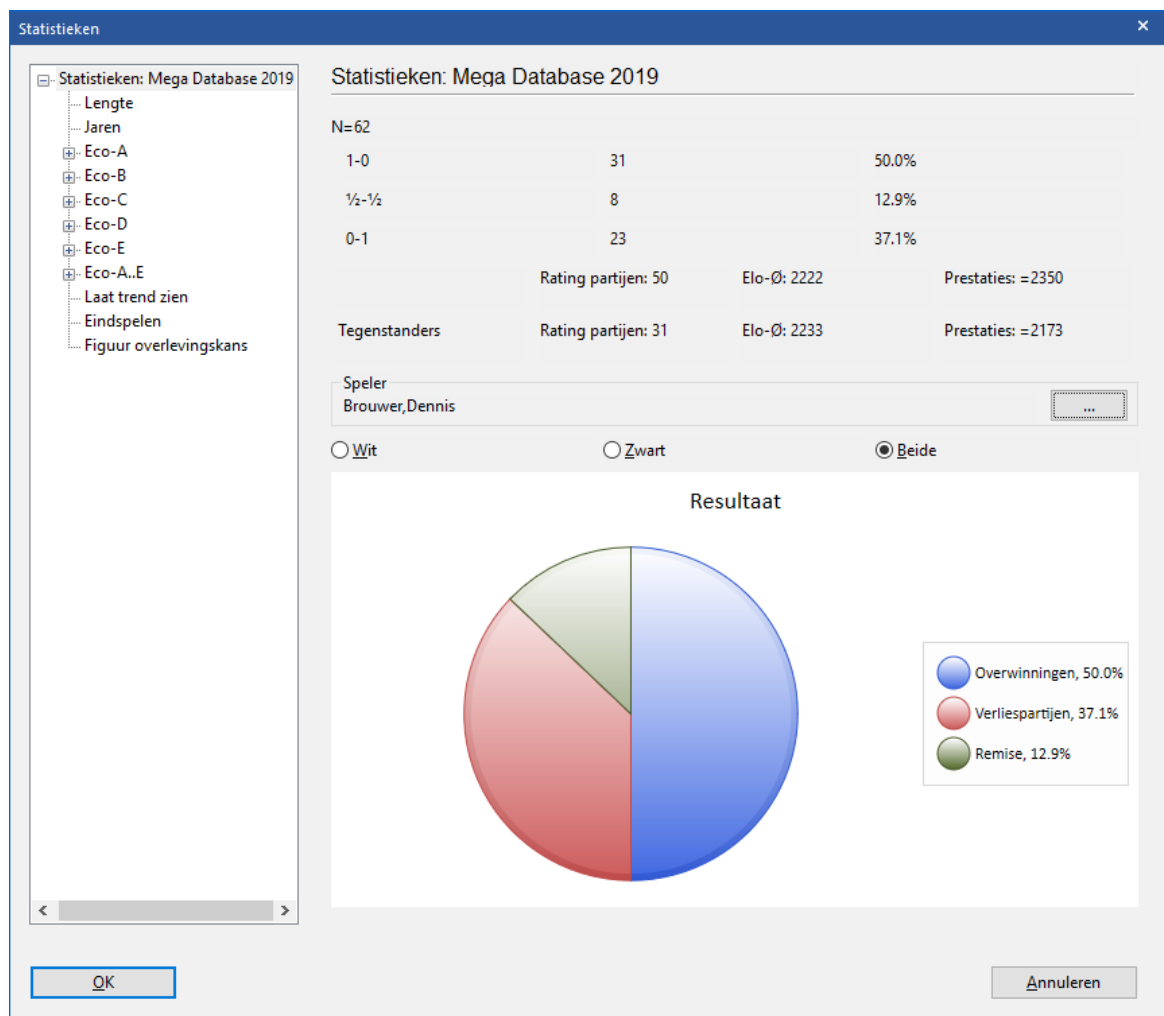
Selecteer speler

Speler Brouw

Achternaam	Voornaam
Brouwer	Dennis
Brouwer	Erik
Brouwer	Floris
Brouwer	Hindrik
Brouwer	Jaap
Brouwer	Jorn
Brouwer	Laurens
Brouwer	Pieter
Brouwer	RA
Brouwer	Rein

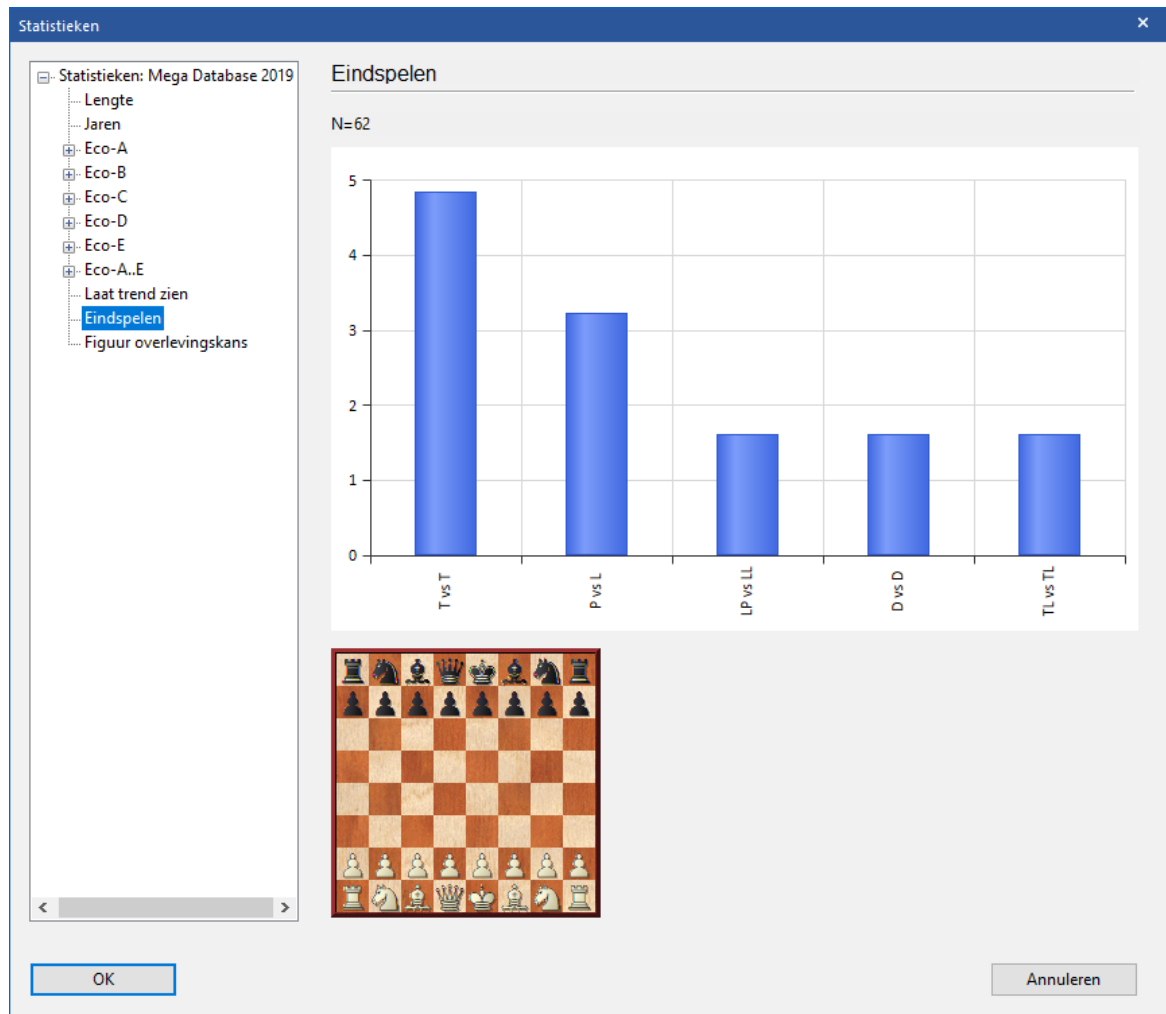
OK Annuleren

Klik op *OK* en de statistieken voor Dennis Brouwer worden getoond.

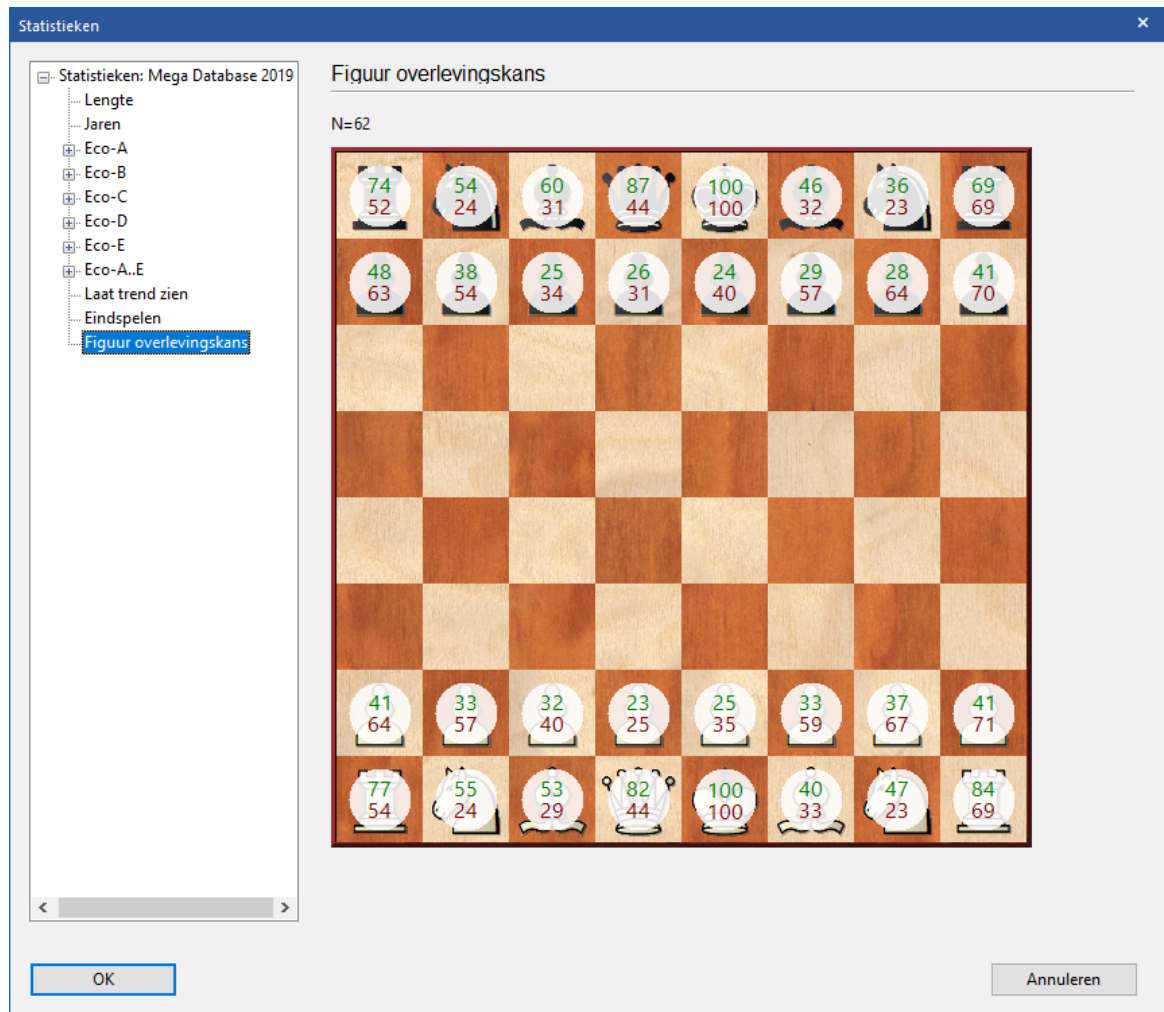


Lengte slaat op de lengte van zijn partijen. *Jaren* geeft de jaren waarin de partijen zijn gespeeld. En er verschijnt een overzicht met de Eco openingen classificatie.

Bij *Eindspelen* kunt u zien welke eindspelen er op het bord zijn verschenen bij de gekozen partijen. Bijvoorbeeld T vs T (toren tegen toren), P vs L (paard tegen loper) et cetera.



U kunt ook zichtbaar maken hoe lang stukken gemiddeld op het bord blijven in zijn partijen. Klik hiervoor op *Figuur overlevingskans*. De witte dame blijft 82% van de partijen op het bord en de zwarte dame 87%.



2.1.3.1.2.4 Geen partijen bij speler

Het kan zijn dat er geen partijen tevoorschijn komen als u zoekt naar een bepaalde speler. Misschien staan er echt geen partijen van de speler in de database maar het is niet waarschijnlijk. Als u zoekt op naam, dan kunt u enkel zoeken naar voornaam en achternaam. Het eerste veld is voor de achternaam en het veld daarnaast voor de voornaam. Het is opletten met tussenvoegsels van namen. Als u zoekt naar "foreest" of "van foreest", dan wordt geen enkele partij gevonden. Als u zoekt naar "Van Foreest" of "van Foreest" dan worden er wel spelers gevonden. ChessBase maakt bij het zoeken van de eerste letter van de achternaam een hoofdletter. Als u dus zoekt naar l'Ami (zo wordt die achternaam geschreven) dan maakt ChessBase daar automatisch L'Ami van. Dat aanpassen gebeurt niet met de voornaam en dat veld is hoofdlettergevoelig. Dus als u zoekt naar "Van Foreest" als achternaam en "jorden" als voornaam, dan wordt Jorden niet gevonden. U moet die voornaam echt met een hoofdletter ingeven.

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen
 Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi: Elo: 2500 - 3500
 Commentator: Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Jaar: 2020 - 2020.12
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

In Repertoire Nee Wit Zwart
 elke tekst Tekst Goede partijen
 Niet

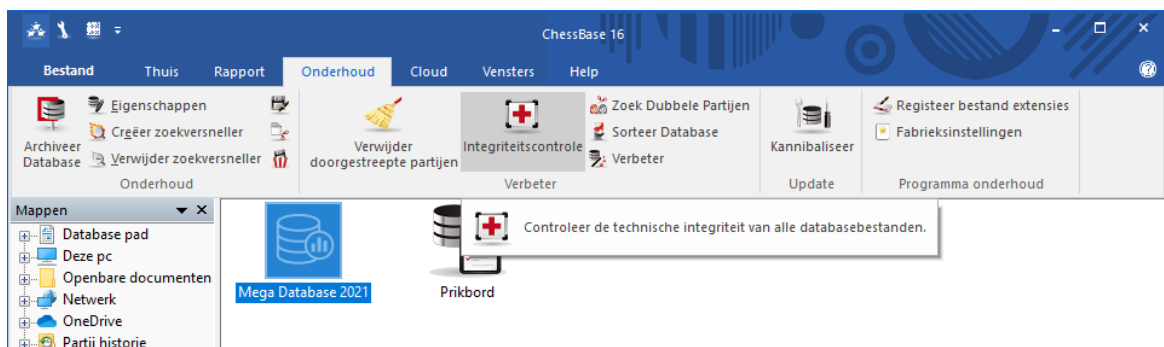
Speeltijd Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief Altijd geavanceerd dialoog

Het kan nodig zijn om onderhoud te plegen op de database door middel van een integriteitstest.

Kies hiervoor **Onderhoud - Integriteitscontrole**.



2.1.3.1.2.5 Voorbereiding

Behalve vanuit het [Dossier](#) kunt u nog op een andere manier uzelf voorbereiden op een bepaalde speler.

Open de [Spelers](#) index in een database en selecteer de speler waarop u zich wilt voorbereiden.

Klik rechts op de naam van een speler en er komt een menu met de mogelijkheid *Vorbereiding tegen wit* en *Vorbereiding tegen zwart*.

The screenshot shows the 'Mega Database 2021: 384287 spelers' interface. The 'Spelers' tab is active, displaying a list of players. A context menu is open over the player 'L'Ami, Ewijn', showing options like 'Vorbereiding tegen wit', 'Vorbereiding tegen zwart', 'Zoek witte partijen', 'Zoek zwarte partijen', 'ID-Kaart', 'Dossier', 'Wereld', 'Speler statistieken', 'Verbeter namen van spelers...', 'Bewerken...', 'Verwijderen', 'Kies lettertype...', and 'Sluiten'. The background table shows player details and a list of games.

Achternaam	Voornaam	Totaal	E	Partijen	Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...
L'Ami	Alina	1347	2							
L'Ami	Ewijn	2046	2		16450..	L'Ami,E		Bensdorp,L		0-1
L'Dov	K							L'Ami,E		0-1
L'Echiquier Fe..								Van Elteren,H		1-0
L'Henoret	T							L'Ami,E		0-1
L'Hermet								Van Duijvenbode,H		0-1
L'Hermet	R							Pruijssers,R		1-0
L'Hermitte	B							L'Ami,E		0-1
L'Hermitte	E							Van den Berg,H		0-1
L'Hermitte	S							L'Ami,E		½-½
L'Heureux	C							Sminia,J		1-0
L'Hirondel	A							L'Ami,E		0-1
L'Hirondel	J							L'Ami,E		0-1
L'Hommede	G							L'Ami,E		0-1
L'Hospital	P							L'Ami,E		0-1
L'Hoste	F							L'Ami,E		0-1
L'Hostis	Severin	31	2	22	FIDE Chess.co..	Douglas				

Dezelfde informatie wordt getoond als in de [Openingen Referentie](#). De inhoud hiervan heeft te maken met het repertoire met wit en zwart van de speler.

2.1.3.1.3 Spelers

Lijst - Thuis - Spelers

De spelers worden op alfabet gesorteerd.

Mega Database 2019: 359247 spelers

Bestand Thuis Statistieken Partijen **Spelers** Openingsleutels Vensters

Voorbereiding tegen wit Voorbereiding tegen zwart Zoek witte partijen Zoek zwarte partijen Speler statistieken Filter Lijst Filter ID-Kaart Dossier

Verbeter namen van spelers
 Gebruik Encyclopedie
 Speler Encyclopedie van server

Partijen Spelers

Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v
Aab	Manfred	31	1706		m
Aabdul Minim	Alsayed	8			m
Aaberg	Anton	216	2368	IM	m
Aaberg	Tomi	7	2049		m
Aaberge	Vegard	6			m
Aabid	Ryaad	13	1778		m
Aabling Tho..	Jakob	727	2390	IM	m
Aadeli	Arvin	11	2058		m
Aadhityaa	M	1	2086		m
Aadit	MK	1	1595		m
Aaditya	Ananth	2	1083		m
Aaditya	Dhingra	2	1518		m
Aaditya	Hari Krishna	0	1254		m

Partijen

Toernooien

Aa...	Titel	Plaats	Tot
20	Mexico City U..	Mexico..	16.
12	EU-ch (Wome..	Kishinev	11.
12	Wch U20 Girls	Cochin	20.
11	EU-ch (Wome..	Rijeka	06.
11	EU-ch (Wome..	Dresden	03.
11	EU-ch (Wome..	Kusada..	04.
10	Reykjavik op	Reykjav..	04.
10	NED-ch (Wom..	Boxtel	25.
10	NED-ch (Wom..	Haaksb..	12.
10	NED-ch (Wom..	Leeuwa..	05.

Zoeken: 0%

Typ de eerste letters van de naam van een speler in het zoekvenster onderaan links om een speler te vinden.

Klik rechts op de naam van een speler om onderstaand menu te krijgen:

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Analyse', 'Partijen', 'Spelers', 'Openingsleutels', and 'Vensters'. The 'Spelers' menu is open, showing options like 'Voorbereiding tegen wit', 'Voorbereiding tegen zwart', 'Zoek witte partijen', 'Zoek zwarte partijen', 'ID-Kaart', 'Dossier', 'Wereld', 'Speler statistieken', 'Verbeter namen van spelers...', 'Bewerken...', 'Verwijderen', 'Kies lettertype...', and 'Sluiten'. Below the menu is a table of players with columns for 'Achternaam', 'Voornaam', 'Totaal', 'E', and 'Partijen'. The table lists players like L'Ami, L'Dov, L'Echiquier Fe., etc.

Achternaam	Voornaam	Totaal	E	Partijen
L'Ami	Alina	1347	2	
L'Ami	Emwin	2046	2	
L'Dov	K			
L'Echiquier Fe..				
L'Henoret	T			
L'Hermet				
L'Hermet	R			
L'Hermitte	B			
L'Hermitte	E			
L'Hermitte	S			
L'Heureux	C			
L'Hirondel	A			
L'Hirondel	J			
L'Hommede	G			
L'Hospital	P			
L'Hoste	F			
L'Hostic	Severin	31	2	

► Voorbereiding tegen wit/zwart

Hiermee kunt u zich voorbereiden op een speler met wit of zwart.

► Zoek witte/zwarte partijen

Hiermee krijgt u enkel de witte of zwarte partijen van een speler.

► ID-Kaart, Dossier

Hiermee kunt u de *ID kaart* of het *Dossier* van een speler bekijken.

► Speler statistieken

Hiermee worden de [statistieken](#) van een speler in de huidige database getoond (tegenstanders, resultaten, openingen).

► Verbeter namen van spelers

Hiermee kunt u de [naam van een speler](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van dezelfde speler met de naam op een verschillende manier gespeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik en de namen overal gelijk maken. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een verkeerde speler toevoegt, zult u die niet meer kunnen vinden nadat u de naam aangepast heeft.

Het merendeel van deze functies vindt u ook terug in het *Bewerken* menu.

Zie ook [voorbereiden op een speler](#) met een enkele muisklik.

U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

2.1.3.1.4 Toernooien

Lijst - Thuis - Toernooien

Hier kunt u heel snel naar toernooien zoeken. Zoek bijvoorbeeld naar het LBV Toernooi in Roosendaal. Bij "*elke tekst*" voert u in waarnaar gezocht moet worden.

elke tekst

Titel

Plaats

Land (Geen) ▾

Datum -

Herstellen

Activeer

OK Annuleren

Klik op *OK* en zie het resultaat.

Titel	Plaats	Toernooi start	Type	Land	Categorie
Roosendaal L.	Roosendaal	16.08.2012	Open		

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z
5638037	Both,B	2145	Haslinger,S	2524
5638038	BoulaHfa,H	2098	Van der Wiel,J	2419
5638039	Broekmeulen,J	1999	Sziva,E	2268
5638040	Daamen,R	2042	Bosboom,M	2383
5638041	De Jong,J	2441	De Roode,M	2110
5638042	De Roode,P	2242	Mollema,T	1947
5638043	Du Pont,D	2086	Broekmeulen,J	2410
5638044	Grochal,J	2157	Kravtsiv,M	2582
5638045	Haast,M	2278	Van den Oude.	2000
5638046	Kampman,T	2114	Sprenger,J	2498
5638047	Kasparov,S	2490	Emelianova,M	2113
5638048	Kasparova,T	2100	Martens M	2431

Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Land
Tiviakov	Sergei	3110	2591	GM	m	
Van der Wiel	John	2429	2396	GM	m	
L'Ami	Erwin	1965	2611	GM	m	
Van den Doel	Erik	1740	2593	GM	m	
Kravtsiv	Martyn	1633	2677	GM	m	
Bosboom	Manuel	1571	2409	IM	m	
Reinderman	Dimitri	1568	2574	GM	m	
Kasparov	Sergey	1535	2450	GM	m	
Pruijssers	Roeland	1358	2512	GM	m	
L'Ami	Alina	1334	2286	IM,..	w	

Het toernooien index venster heeft drie subvensters. U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door op de titelbalk rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Of klik op het kruisje rechts bovenaan in het venster zoals u dat misschien gewend bent. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

Mega Database 2019: 76665 Toernooien

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Plakken Volledige partij inform.: Segoe UI 13 Bord Filter Lijst Wijzig partijgegevens Kruistabel Volgende toernooi Activeer/deactiveer Fritztrainer

Klembord Eigenschappen Bord Filter Toernooien

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Titel	Plaats	Toernooi start	Type	Land	Cat	Partijen
	Roosendaal L.	Roosendaal	16.08.2012	Open		

Partijen

Nummer	Wit	Zwart	Elo Z	
5638037	Both,B	2145	Haslinger,S	2524
5638038	Boulahfa,H	2098	Van der Wiel,J	2419
5638039	Broekmeulen,J	1999	Sziva,E	2268
5638040	Daamen,R	2042	Bosboom,M	2383
5638041	De Jong,J	2441	De Roode,M	2110
5638042	De Roode,P	2242	Mollema,T	1947
5638043	Du Pont,D	2086	Broekmeulen,J	2410
5638044	Grochal,J	2157	Kravtsiv,M	2582
5638045	Haast,M	2278	Van den Oude	2000
5638046	Kampman,T	2114	Sprenger,J	2498
5638047	Kasparov,S	2490	Emelianova,M	2113
5638048	Kasparova,T	2100	Martens M	2431

Spelers

Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Lanc
Tiviakov	Sergei	3110	2591	GM	m	
Van der Wiel	John	2429	2396	GM	m	
L'Ami	Erwin	1965	2611	GM	m	
Van den Doel	Erik	1740	2593	GM	m	
Kravtsiv	Martyn	1633	2677	GM	m	
Bosboom	Manuel	1571	2409	IM	m	
Reinderman	Dimitri	1568	2574	GM	m	
Kasparov	Sergey	1535	2450	GM	m	
Pruijssers	Roeland	1358	2512	GM	m	
L'Ami	Alina	1334	2286	IM,..	w	

Zoeken:

0%

Klik rechts op een toernooi om de volgende informatie te krijgen:

Mega Database 2019: 76665 Toernooien

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Plakken Verwijderen Volledige partij inform.: Segoe UI 15 Bord Filter Lijst Wijzig partijgegevens Selecteer alles Kruistabel Volgende toernooi Activeer/deactiveer Fritztrainer

Klembord Eigenschappen Bord Filter Toernooien

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Titel	Plaats	Toernooi start	Type	Land	Cat	Ronden	Aantal	Compleet	Koördinaten	Tiebreak	Eind datum
Roosendaal LBV op A	Roosendaal	16.08.2012	Open			6	235	✓			
Roquetas de M		.2012	Open			9	46				
Rostock SSC 07		.2012	Open			7	223				
Rowy op 08		.2012	Open			9	115	✓			
Rowy op 09		.12	Open			9	273	✓			
Runwal Memo		.2012	Open			11	109				
Russia-Fans		.2012	Match..			1	1	✓			
Rychnov Senic		.2012	Open			9	299				

► **Verbeter...**

Vult automatisch informatie van het toernooi aan zoals categorie en aantal ronden als ze ontbreken.

▶ **Bewerken**

Hiermee kunt u de [toernooi gegevens](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van hetzelfde toernooi op verschillende manieren gespeeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik om ze aan te passen. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een toernooi aanpast, zult u dat toernooi niet eenvoudig terugvinden nadat u de naam aangepast heeft.

▶ **Kopieer of verwijder van Prikbord**

Kopieert de partijen van het geselecteerde toernooi naar het Prikbord.

▶ **Verwijderen**

Markeert alle partijen van het geselecteerde toernooi als verwijderd.

▶ **Laat kaart zien**

Toont de locatie van een toernooi op de wereldkaart.

U kunt een toernooi kopiëren naar een andere database met [drag and drop](#).

Als u dubbelklikt op een toernooi krijgt u een kruistabel zoals hieronder.

Roosendaal LBV op-A

Bestand Thuis

Tabel -> klembord (ASCII) Klembord

Vorige toernooi Toernooien

Volgende toernooi Toernooien

Forceer Round Robin tabel

Segoe UI 14

Sorteer tabel op resultaat

Kies tiebreak

Kies tiebreak

Roosendaal LBV op-A 2012

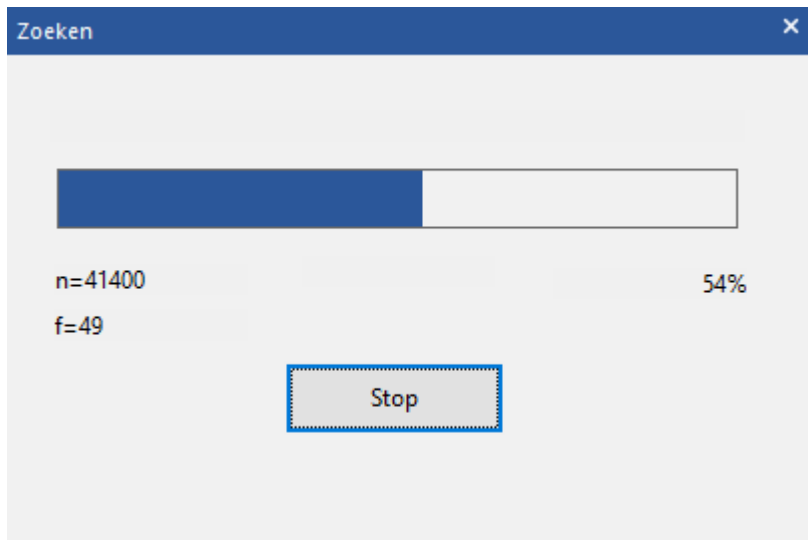
	Perf.	+/-	1	2	3	4	5	6	
1	Tiviakov, Sergei	2674 2712 +5	+1 32	-1 23	+1 6	-1/2 2	+1/2 3	-1 11	5.0 / 6
2	Kravtsov, Martyn	2582 2696 +11	-1 33	+1 15	-1 27	+1/2 1	-1 5	+1/2 4	5.0 / 6
3	Winants, Luc	2543 2571 +4	-1 34	+1/2 20	-1 22	+1 26	-1/2 1	+1/2 8	4.5 / 6
4	Van den Doel, Erik	2571 2570 +2	+1 41	-1 14	+1/2 12	-1 42	+1/2 11	-1/2 2	4.5 / 6
5	Pruijssers, Roeland	2514 2577 +7	+1 48	-1 36	+1 7	-1/2 13	+0 2	-1 23	4.5 / 6
6	Kasparov, Sergey	2490 2513 +4	+1 67	-1 54	-0 1	+1 38	-1/2 20	+1 22	4.5 / 6
7	Broekmeulen, Jasper	2410 2465 +8	-1 53	+1 51	-0 5	+1 50	-1/2 29	+1 24	4.5 / 6
8	Bosboom, Manuel	2383 2482 +11	-1 59	+0 13	-1 32	+1 72	-1 25	-1/2 3	4.5 / 6
9	Muhren, Bianca	2307 2407 +10	+1 73	-0 11	+1/2 48	-1 17	+1 61	-1 21	4.5 / 6
10	L'Ami, Erwin	2628 2409 -9	-1 49	+0 22	-1/2 72	+1 59	-1 39	+1 26	4.5 / 6
11	Haslinger, Stewart	2524 2536 +3	-1 64	+1 9	-1/2 26	+1 16	-1/2 4	+0 1	4.0 / 6
12	Martens, Martin	2431 2484 +6	-1 31	+1 30	-1/2 4	+1/2 29	+1/2 13	-1/2 19	4.0 / 6
13	Reinderman, Dimitri	2583 2524 -4	+1 63	-1 8	+1/2 21	+1/2 5	-1/2 12	-1/2 18	4.0 / 6

<https://en.chessbase.com>

2.1.3.1.4.1 Zoeken naar toernooi

Zoek bij *Toernooien* linksonder in het scherm naar een term, bijvoorbeeld "Hoogeveen".

Het programma zal meteen automatisch starten met zoeken. U hoeft dus niet op Enter te drukken!



En er wordt snel een resultaat getoond.

Mega Database 2021: 83102 Toernooien

Bestand Thuis Analyse Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen Kopieren Kopieer of verwijder van Prikbord Klumbord Volledige partij informatie Segoe UI 15 Bord Filter Lijst Filter Wijzig partijgegevens Selecteer alles Ga naar regel Kruistabel Volgende toernooi Activeer/deactiveer Fritztrainer Activeer

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Wereld	Openingen
			Plaats	Toernooi start	Type	Land	Aantal		
Hoogeveen final 4 23rd			Hoogeveen	25.10.2019	Knock.		8		
Hoogeveen m1 23rd			Hoogeveen	20.10.2019	Match		12		
Hoogeveen m2 23rd			Hoogeveen	20.10.2019	Match		12		
Hoogeveen op 23rd			Hoogeveen	19.10.2019	Open		652		

Partijen	Wit	Elo ...	Zwart	Elo Z	Result
8145657	Adocchio,G	2184	Labruyere,R	1932	1-0
8145658	Advait,B	2231	Albers,S	1975	1-0
8145659	Barthel,A	2037	De Boer,E	2323	0-1
8145660	Reerdsen T	2472	Fleersma S	2111	1-0

2.1.3.1.5 Commentator

Lijst - Thuis - Commentator

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	Commentator
4243217	Giri,A	2344	Dgebuadze,A	2512	1-0	54	E15	Hilversum op	13.04.2008	Giri,A
4502023	Giri,A	2469	Pruijssers,R	2444	1-0	23	E94	Corus-C Wijk aan Zee	27.01.2009	Giri,A
4502043	Giri,A	2469	Leon Hoyos,M	2542	1-0	33	A41	Corus-C Wijk aan Zee	31.01.2009	Giri,A
4519924	Carlsen,M	2776	Wang,Y	2739	0-1	64	D15	Linares 26th	02.03.2009	Giri,A
4519927	Grischuk,A	2733	Radjabov,T	2760	1/2-1/2	44	E97	Linares 26th	03.03.2009	Giri,A
4519932	Carlsen,M	2776	Grischuk,A	2733	1-0	37	B85	Linares 26th	05.03.2009	Giri,A
4519935	Grischuk,A	2733	Anand,V	2791	1/2-1/2	33	B97	Linares 26th	06.03.2009	Giri,A
4519936	Ivanchuk,V	2779	Aronian,L	2750	1-0	35	D45	Linares 26th	06.03.2009	Giri,A
4746945	Ginsburg,G	2537	Giri,A	2552	0-1	53	B04	Bundesliga 0910	21.03.2010	Giri,A
4901897	Anand,V	2787	Topalov,V	2805	1/2-1/2	83	E54	World-ch Anand-Topalov +3-2=7	06.05.2010	Giri,A
4901898	Topalov,V	2805	Anand,V	2787	1/2-1/2	60	D87	World-ch Anand-Topalov +3-2=7	07.05.2010	Giri,A
4901899	Anand,V	2787	Topalov,V	2805	1/2-1/2	65	A29	World-ch Anand-Topalov +3-2=7	09.05.2010	Giri,A
4901900	Topalov,V	2805	Anand,V	2787	0-1	56	D56	World-ch Anand-Topalov +3-2=7	11.05.2010	Giri,A
5001831	Van Wely,L	2677	Giri,A	2672	0-1	34	A11	Amsterdam NH Hotels 5th	15.08.2010	Giri,A
5001859	Nielsen,P	2700	Giri,A	2672	1-0	57	E05	Amsterdam NH Hotels 5th	22.08.2010	Giri,A
5086816	Anand,V	2800	Carlsen,M	2826	1/2-1/2	44	C95	Nanjing Pearl Spring 3rd	21.10.2010	Giri,A
5086817	Barot F	2716	Topalov V	2803	1/2-1/2	36	F13	Nanjing Pearl Spring 3rd	21.10.2010	Giri,A

De commentator wordt ingevoerd in het [masker](#) als de partij wordt opgeslagen of vervangen. Hierboven enkele partijen die door Anish Giri zijn voorzien van commentaar. Zie de kolom *Commentator*. Als u zelf commentaar toevoegt aan een partij die nog niet geannoteerd was, dan zal ChessBase automatisch [uw naam](#) opslaan als commentator in het masker van de partij.

2.1.3.1.6 Bronnen

Lijst - Thuis - Bronnen

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The main window is titled 'Mega Database 2019: 459 Bronnen'. The 'Bronnen' (Sources) tab is selected, displaying a table of sources. The 'Partijen' (Games) window is also open, showing a list of games.

Titel	Uitgever	Publ. datum	Versie datum
100 Jahre Scha...	ChessBase	19.04.2000	19.04.2000
CB42_2017		18.10.2017	18.10.2017
CB43_2017		25.10.2017	25.10.2017
CBM 001	ChessBase	01.01.2004	01.01.2004
CBM 002	ChessBase	01.02.1988	01.02.1988
CBM 003	ChessBase	01.04.1988	01.04.1988
CBM 004	ChessBase	01.06.1988	01.06.1988
CBM 005	ChessBase	01.08.1988	01.08.1988
CBM 006	ChessBase	01.10.1988	01.10.1988
CBM 007	ChessBase	01.12.1988	01.12.1988
CBM 008	ChessBase	01.02.1989	01.02.1989
CBM 009	ChessBase	01.04.1989	01.04.1989
CBM 010	ChessBase	01.06.1989	01.06.1989
CBM 011	ChessBase	01.08.1989	01.08.1989

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z
13082	Lasker,E		Steinitz,W	
14881	Charousek,R		Suechting,H	
15418	Tarrasch,S		Steinitz,W	
15912	Steinitz,W		Lasker,E	
16370	Marshall,F		Burn,A	
16373	Mieses,J		Janowski,D	
17338	Corzo y Prinzi.		Capablanca,J	
18053	Pillsbury,H		Janowski,D	
18240	Tarrasch,S		Marshall,F	
19071	Marshall,F		Pillsbury,H	
20357	Janowski,D		Tarrasch,S	
21746	Chigorin,M		Vidmar,M	
22291	Rotlewi,G		Rubinstein,A	
25522	Lasker,E		Schlechter,C	
29442	Capablanca,J		Alekhine,A	
30706	Michelsen,E		Capablanca,J	
31261	Breuer,G		Esser,I	

Van elke partij is vastgelegd wat de bron is, dat wil zeggen waar deze origineel gepubliceerd is. De bronnen index sorteert alle bronnen op alfabetische volgorde.

2.1.3.1.7 Teams

Lijst - Thuis - Teams

Titel	Rang	Seizoen	Jaar	Land	Aantal
Paul Keres		2014			8
Paul Keres		2015			8
Paul Keres Entrenado..		2011			10
Paul Keres Promesas		2011			9
Paul Keres Talentos		2011			9
Paul Kerese MK		2006			42
Pausa		2014			72
Pavlic		1990			20
Pavlodar		2004			36
Pavlodar		2008			1
Pavlograd Tura		1999			54
Pavlograd Tura		2000			54
Pavlograd Tura		2001			54
Pavlograd Tura		2006			54
Pavlograd Tura		2007			54

Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Land
Kerigan	Demre	610	2334	IM	m	
Wemmers	Xander	428	2430	IM	m	
Ten Hertog	Hugo	379	2459	IM	m	
Lombaers	Peter	260	2368	FM	m	

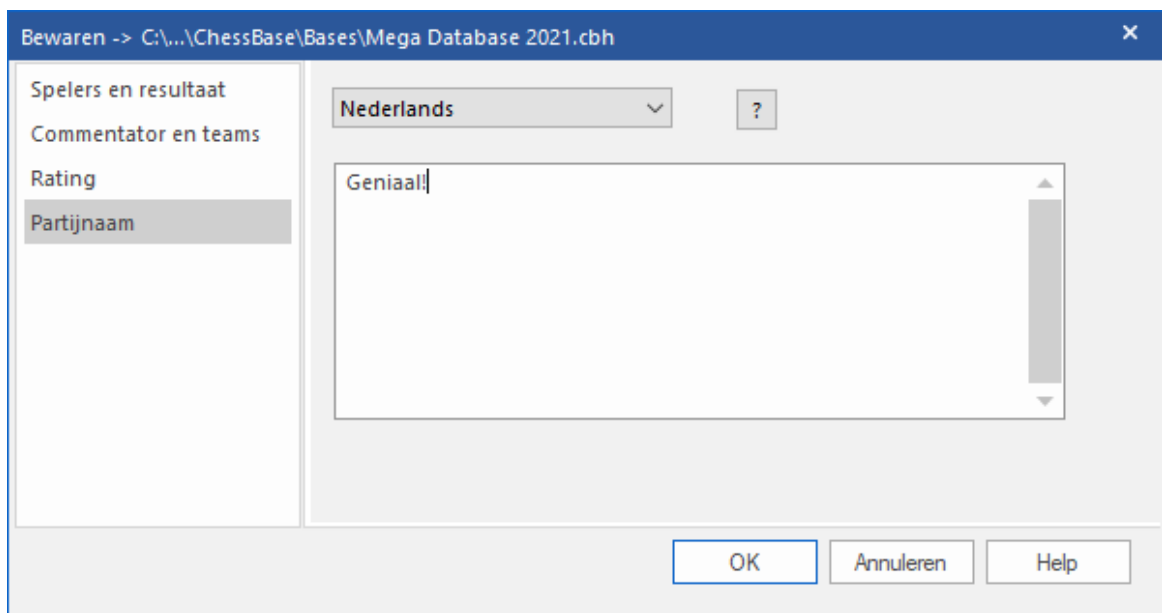
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z
6235877	Barendse,T	2138	Lombaers,P	2273
6235881	Bosch,J	2365	Lombaers,P	2273
6235879	Broekmeulen,J	2433	Wemmers,X	2354
6235880	Kerigan,D	2323	Miedema,D	2390
6235876	Kerigan,D	2323	Hortensius,L	2162
6235875	Legemaat,G	2200	Wemmers,X	2354

Dit toont een lijst van alle partijen die gespeeld zijn door spelers in een team, in dit geval van Paul Keres.

Als een teamkampioenschap ingevoerd wordt, wordt deze informatie vastgelegd in het [masker](#). Als alle teamkampioenschappen goed worden vastgelegd en precies dezelfde toernooinaam hebben, dan kan er een juiste [toernooitabel](#) worden gegenereerd in de [toernooien index](#).

2.1.3.1.8 Partijnaam

Als een partij wordt opgeslagen, kunt u een beschrijving toevoegen in de taal van uw voorkeur.



U kunt de taal kiezen waarin u de beschrijving wil toevoegen.

Deze teksten kunnen gebruikt worden om snel bepaalde partijen terug te vinden. De teksten die u hebt toegevoegd worden getoond in de partijen index en speler index.

Deze teksten worden getoond wanneer op de knop "Speciale Titels" geklikt wordt in het menu *Speler - Partijen - Toernooien Index*. Dit geeft u de mogelijkheid partijen te classificeren op welke manier u ook maar wil zonder de partijen te benaderen via de namen van de spelers. Het geeft u een nieuwe mogelijkheid snel partijen van een speciaal type te vinden.

Door te dubbelklikken op een tekst wordt er een lijst met partijen geopend die allemaal dezelfde beschrijving hebben. Typische voorbeelden zijn "Mat in 3" of de moeilijkheidsgraad voor een training. De nieuwe index kan heel goed gebruikt worden voor een eenvoudige classificatie en om partijen te vinden die via een ander filter maar moeilijk te vinden zijn.

Tip: In het dialoogvenster staat een vraagteken naast het pull-down menu voor de keuze van de taal. Dit maakt het makkelijk om consistent te zijn in het beschrijven van de classificaties.

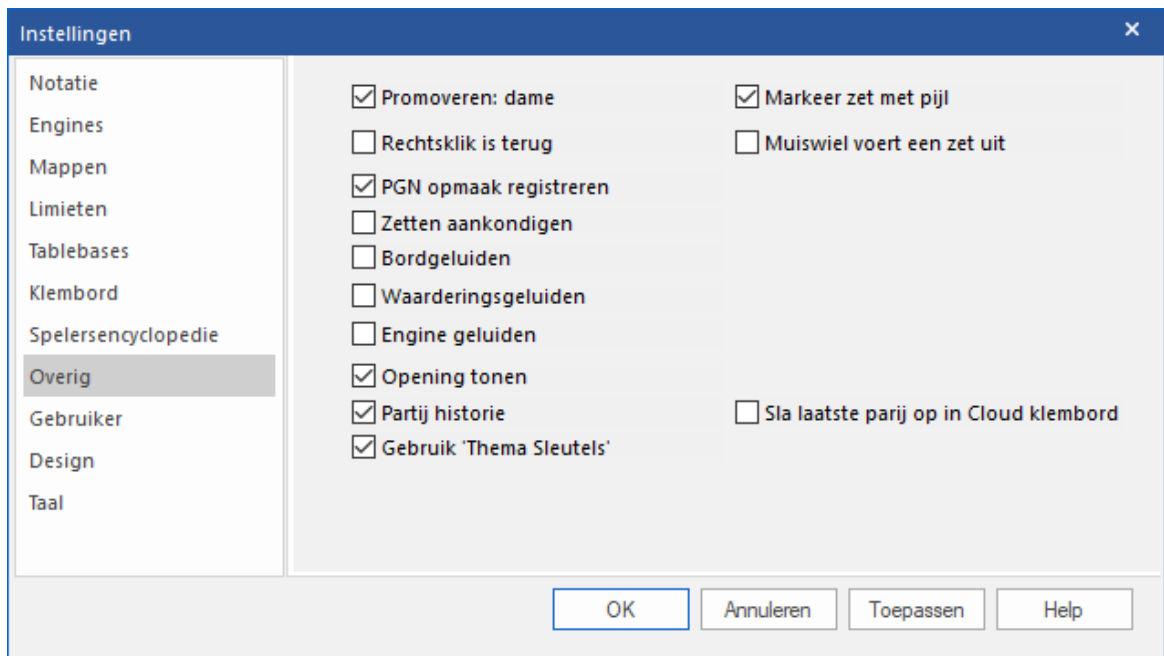
? Door te klikken op het vraagteken wordt het dialoogvenster Partijnaam geopend.

Kies nu de juiste classificatie tekst en bevestig met *OK*. De partij wordt dan geclassificeerd en u kunt hem eenvoudig terugvinden in de index aangezien de tekst consistent geschreven is.

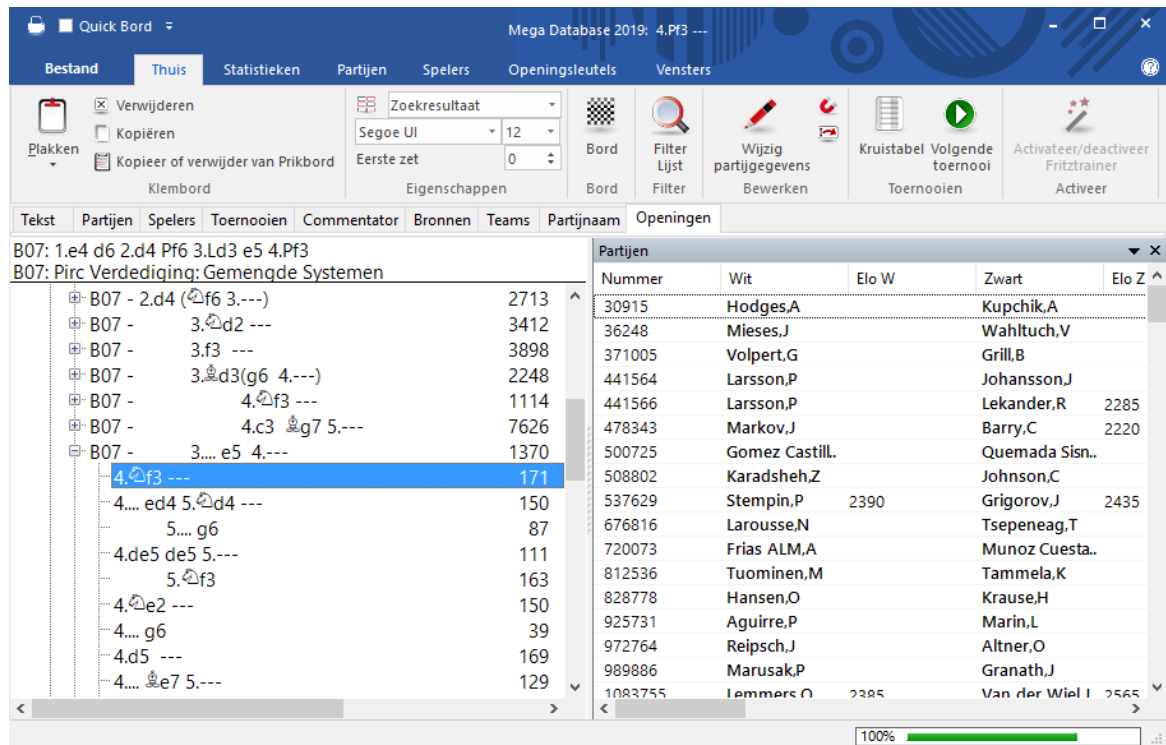
2.1.3.1.9 Openingen

Stel in bij Instellingen - Overig.

Let op: Deze sleutels zijn slechts optioneel beschikbaar. Zoeken naar [vergelijkbare eindspelen](#) of [gelijkwaardige structuren](#) is preciezer en levert meer exacte resultaten op.



Lijst venster: klik **Openingen** tab.



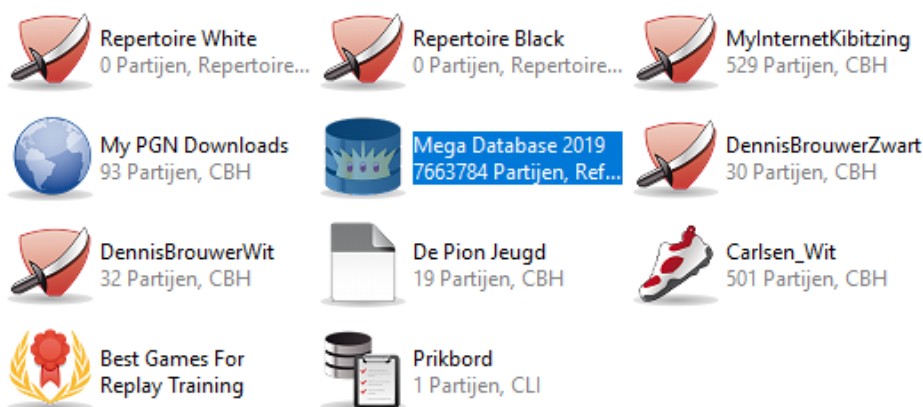
2.1.4 Dialoogvensters

2.1.4.1 Partijen filteren

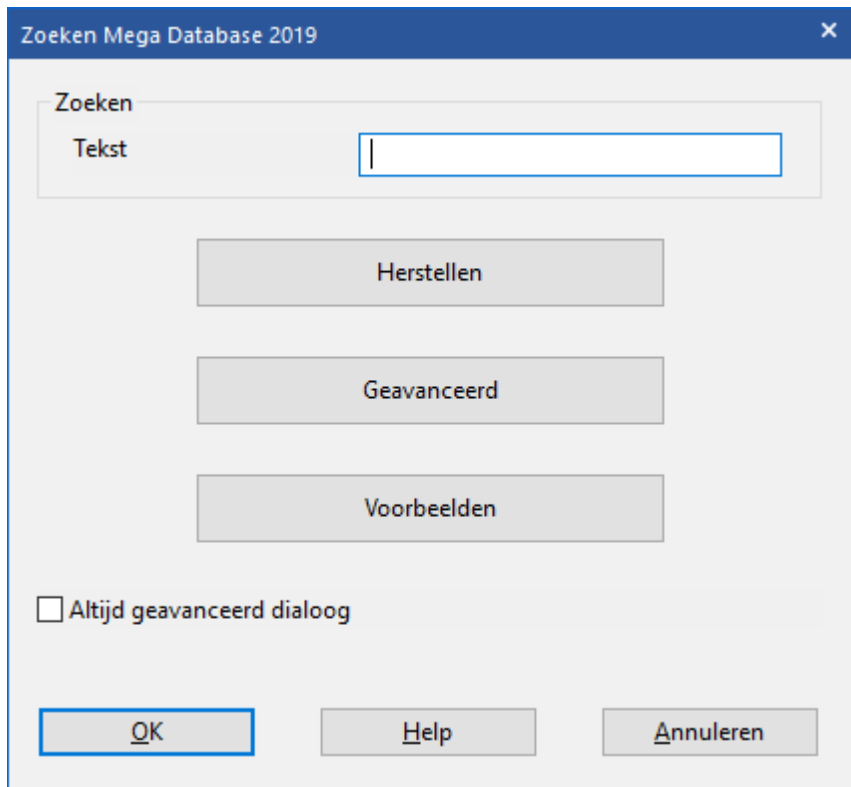
2.1.4.1.1 Partijen filteren

Het filter wordt gebruikt om partijen te zoeken die aan bepaalde criteria voldoen. Het is een filter waarmee partijen die aan de voorwaarden voldoen tevoorschijn komen in de lijst, terwijl andere partijen juist niet verschijnen.

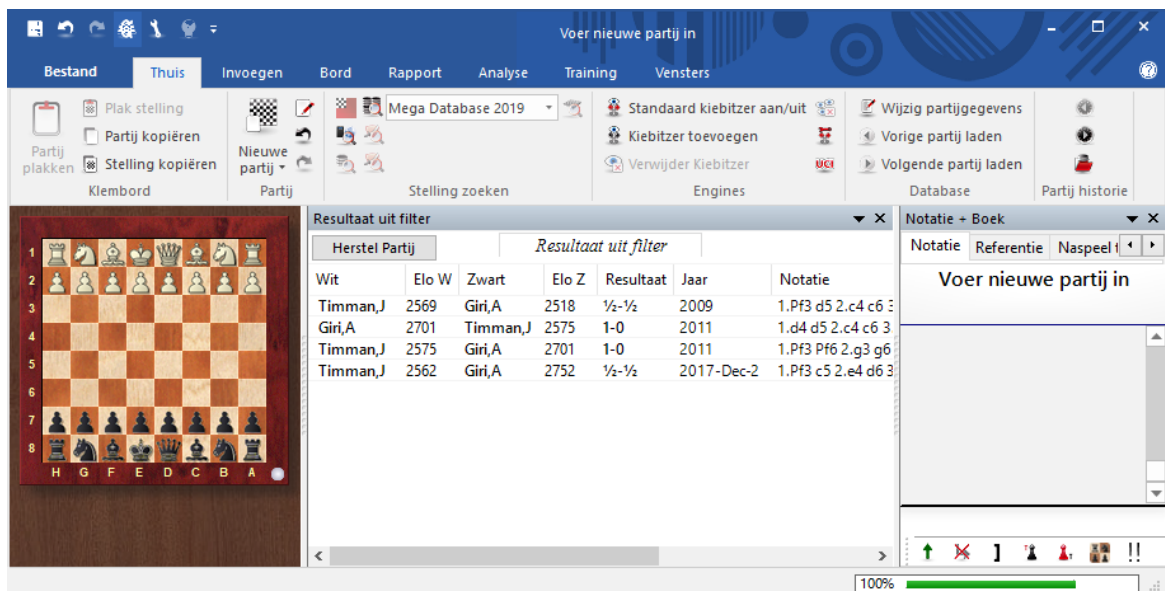
Kies eerst een database, bijvoorbeeld de Mega Database. Die zal dan blauw gekleurd zijn.



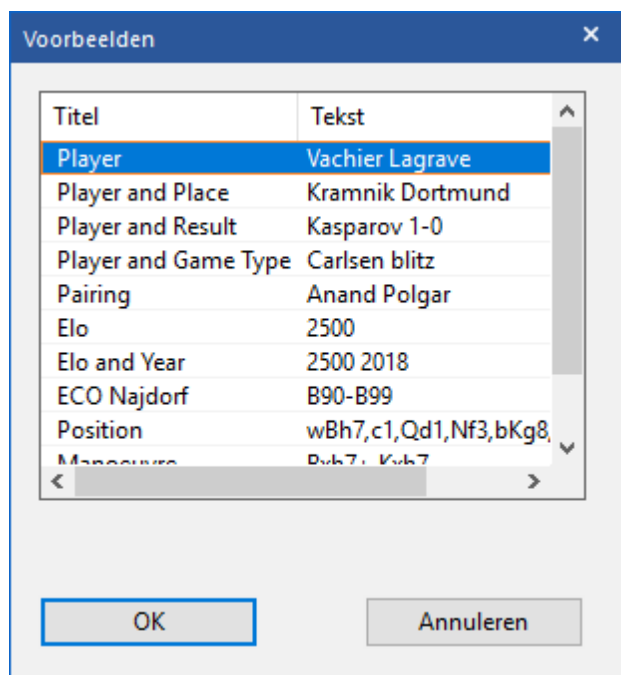
Daarna kan het zoeken gestart worden met Ctrl f. Onderstaand venster verschijnt.



Bij *Tekst* kunt u bijvoorbeeld Timman en Giri invullen om alle partijen te vinden die gespeeld zijn tussen Timman en Giri door een klik op *OK*.



Als u op *Voorbeelden* klikt, krijgt u allerlei voorbeelden om te zoeken.



Als u op *Geavanceerd* klikt, krijgt u uitgebreide mogelijkheden om te filteren. Als u *Altijd Geavanceerd Dialog* aanvinkt, krijgt u altijd het geavanceerde filter na Ctrl f.

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen
 Zwart: . Negeer kleuren

Toernooi:
 Commentator:

Jaar: 2020 - 2020.12
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0
 Mat Pat. Schaak

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

▶ [Partijgegevens](#)

Zoeken naar spelers, toernooien, jaartallen, resultaten, etc.

▶ [Commentaar](#)

Zoeken naar verschillende soorten commentaar in partijen.

▶ [Bordstelling](#)

Zoeken naar positionele fragmenten, thema's en offers.

▶ [Medailles](#)

Zoeken naar medailles.

▶ [Materiaal](#)

Zoeken naar materiaalverhoudingen en balans.

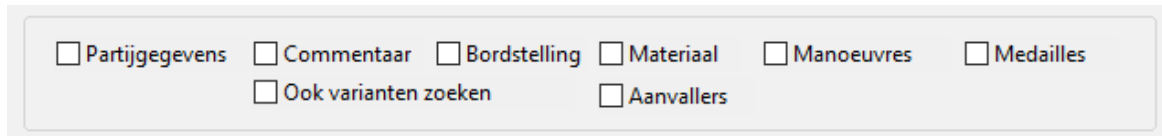
▶ [Manoeuvres](#)

Zoeken naar manoeuvres.

► Aanvallers

Zoeken naar aanvallers.

Al deze secties zijn verbonden met een logische "en". Dit betekent dat aan alle criteria moet worden voldaan voor de gevonden partijen. Als er definities mogelijk zijn in een sectie, dan wordt er een checkbox getoond onder aan het scherm die aan- of uitgezet kan worden voor een sectie.



The screenshot shows a search filter interface with the following checkboxes:

- Partijgegevens
- Commentaar
- Bordstelling
- Materiaal
- Manoeuvres
- Medailles
- Ook varianten zoeken
- Aanvallers

Ook varianten zoeken

Hiermee wordt niet alleen in de gespeelde zetten gezocht maar ook in eventuele varianten die opgenomen zijn in de partijen.

Herstellen

Alle secties van het filter worden gewist.

Het filter oproepen

[Database venster](#): Klik Lint - Vaste schijf

Database venster: Klik rechts op een database - Zoek

[Lijst venster](#): Filter Lijst

Lijst venster: Klik rechts - Bewerken - Filter partijen

[Bordvenster](#): Klik rechts op bord - Zoek stelling in referentie database.

Bordvenster: Klik rechts op bord - Zoek stelling in geselecteerde database.

Het programma biedt de mogelijkheid zoekopdrachten op te slaan zodat u daar later gebruik van kunt maken.

Start een zoekfunctie zoals u dat gewend bent en stel alle criteria in. In het voorbeeld zoeken we alle partijen van Anish Giri op die hij gewonnen heeft in 2020.

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen

Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: -

ECO: -

Zetten: -

Elo
 -
 Geen Een Beide Gem
 Verschil

Resultaat
 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0
 Mat Pat. Schaak
 Tekst Goede partijen
 Niet

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

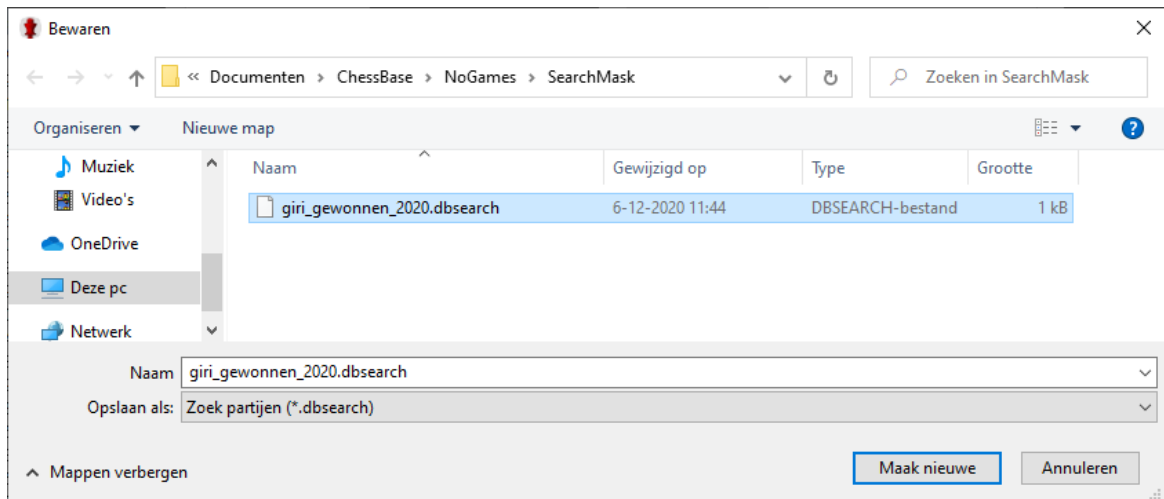
elke tekst

Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

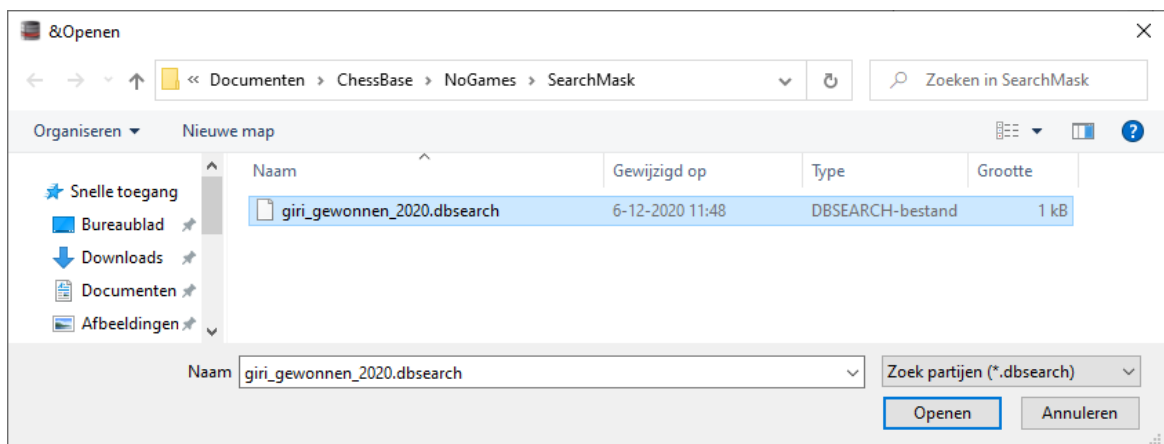
Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Klik op *Bewaren* en sla dit zoekmasker op.



U kunt nu voortaan dit filter heel snel weer laden door na *Ctrl-f* op *Laden* te klikken en het zoekmasker op te geven.



2.1.4.1.2 Partijgegevens

Partijen filteren - Partijgegevens

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen

Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: 2020 - 2020.12

ECO: A00 - E99/99

Zetten: 0 - 22

Elo

2500 - 3500

Geen Een Beide Gem

Verschil 0

Resultaat

1-0 0-1 1/2-1/2 0-0

Mat Pat. Schaak

Tekst Goede partijen

In Repertoire

Nee Wit Zwart

elke tekst

Niet

Speeltijd

Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief

Altijd geavanceerd dialoog

► **Spelers zoeken (wit/zwart)**

- Alle partijen van Carlsen:
Typ bij wit: "carlsen" of "carl", laat *Negeer kleuren* aanstaan.
- Partijen met wit van Carlsen:
Typ "carlsen" of "carl", zet *Negeer kleuren* uit.
- Alle partijen tussen Carlsen en Anand:
Wit = "carlsen", Zwart = "anand", laat *Negeer kleuren* aanstaan.
- Partijen met wit van Carlsen tegen Anand:
Wit = "carlsen", Zwart = "anand", zet *Negeer kleuren* uit.

U kunt jokers gebruiken bij het zoeken, bijvoorbeeld "H*bnr" om zowel Hübner als Huebner te vinden, of "?ussup" als u niet zeker weet of het Yussupov, Jussupov of Jussupow is.

▶ Toernooi

Het zoeken naar toernooien en commentatoren werkt hetzelfde als het zoeken naar spelers. Hier is het zoeken ook hoofdlettergevoelig. Als de gegevens van het [toernooi](#) niet in de titel staan maar wel in de plaats, zullen de partijen toch worden opgehaald.

▶ Elo

Als u zoekt naar spelers binnen een bepaald Elo bereik (bijvoorbeeld "2600-2875") kunt u ook bepalen of het gemiddelde van beide spelers, de Elo van tenminste één speler of beide ratings tussen een bepaald bereik moeten vallen.

▶ Jaar

U wil partijen hebben uit een bepaalde periode (bijvoorbeeld 1997-2000).

▶ ECO

Hiermee kunt u zoeken naar partijen met een specifieke ECO code - samen met andere criteria, bijvoorbeeld alle D20 partijen gespeeld door Vishy Anand.

▶ Zetten

U kunt de minimale en maximale lengte opgeven van de partijen die u wenst op te halen. Dit wordt meestal gecombineerd met andere criteria, bijvoorbeeld alle partijen met wit van een bepaalde tegenstander in minder dan 25 zetten, alle korte overwinningen of remises.

▶ Elke tekst

Zoek naar deze tekst in elk willekeurig veld, inclusief de toernooi details, teams, enzovoorts.

▶ Resultaat

Klik op een van de checkboxes om te zoeken naar overwinningen, remises, nederlagen, partijen zonder resultaat, partijen met mat, pat of partijen die eindigden met een schaak.

▶ Mat, Pat, Schaak

Alle partijen die beëindigd zijn met mat (of waar een geforceerd mat mogelijk was) en alle partijen die eindigden met pat of met schaak.

Schaaktraining: Doe een zoekactie in de laatste uitgave van [ChessBase Magazine](#) of TWIC. In het [zoekresultaten venster](#) wisselt u de notatie naar training. Gebruik pijltje omlaag om door de partijen te lopen. ChessBase zal altijd springen naar de positie net voor het mat dat u moet proberen te vinden. Op deze manier kunt u door honderden partijen gaan om matstellingen op te lossen.

▶ Verschil

Het is mogelijk te zoeken naar partijen tussen spelers met een bepaald verschil in rating. Hieronder een voorbeeld van alle partijen met een verschil van minstens 800 ratingpunten die in remise eindigden in het jaar 2018.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum
73888..	Balogh,C	1394	Stevic,H	2601	½-½	34	C76	HUN-cht 1718	28.01.2018
73890..	Balogh,C	1394	Perunovic,M	2612	½-½	27	B30	HUN-cht 1718	04.03.2018
73890..	Balogh,C	1394	Horvath,J	2533	½-½	28	C41	HUN-cht 1718	05.05.2018
75438..	Stetsenko,J	1467	Swiercz,D	2663	½-½	73	C65	Philadelphia World op 46th	06.07.2018
75900..	Omonova,U	1762	Paichadze,L	2564	½-½	42	B15	Botvinnik Memorial Cup ACF	10.08.2018
75901..	Keller,R	1735	Vaganian,R	2546	½-½	16	C01	Botvinnik Memorial Cup ACF	13.08.2018
75901..	Lomaia,D	1851	Kovalev,V	2667	½-½	39	B29	Botvinnik Memorial Cup ACF	13.08.2018
76951..	Omonova,U	1762	Paichadze,L	2564	½-½	42	B15	Botvinnik Memorial Cup ACF	10.08.2018
76952..	Keller,R	1735	Vaganian,R	2546	½-½	16	C01	Botvinnik Memorial Cup ACF	13.08.2018
76952..	Lomaia,D	1851	Kovalev,V	2667	½-½	39	B29	Botvinnik Memorial Cup ACF	13.08.2018
77278..	Stetsenko,J	1467	Swiercz,D	2663	½-½	73	C65	Philadelphia World op 46th	06.07.2018
77706..	Balogh,C	1394	Horvath,J	2533	½-½	28	C41	HUN-cht 1718	05.05.2018
77997..	Balogh,C	1394	Perunovic,M	2612	½-½	27	B30	HUN-cht 1718	04.03.2018
78298..	Balogh,C	1394	Stevic,H	2601	½-½	34	C76	HUN-cht 1718	28.01.2018

► Tekst

Alle [teksten](#) in de database.

► Goede partijen

In het dialoogvenster van het filter kunt u de parameter "[Goede partijen](#)" gebruiken. Door deze parameter te gebruiken wordt de kwaliteit van de partijen waarin gezocht wordt verbeterd. Deze functie beschouwt bijvoorbeeld alleen maar partijen waarin tenminste één speler een Elo rating had van 2350 of meer, of waarbij tenminste één speler IM of GM was. Met deze optie worden snelschaakpartijen, rapid partijen en simultaanpartijen uitgesloten. Partijen met minder dan zeven zetten en partijen die remise werden in minder dan 20 zetten komen ook niet in aanmerking.

► Niet

Zoek alle partijen die niet aan deze criteria voldoen.

► In Repertoire

Alle partijen die varianten bevatten van uw openingsrepertoire (zoals gedefinieerd in de repertoire database).

► Herstellen

Herstellen alles wat u ingevoerd hebt in het filter.

2.1.4.1.2.1 Tip

Stel dat u een verzameling partijen hebt waar de naam van een speler net anders is geschreven in de database, bijvoorbeeld als *Mueller* en *Müller*. Als u nu gaat zoeken naar de partijen met wit van *Müller* door de naam in te voeren bij de achternaam, dan komen er geen partijen tevoorschijn waar de naam *Mueller* is ingevoerd.

Dit komt door de manier waarop het programma is geïmplementeerd. Het programma gaat ervan uit dat de namen van spelers enkel bestaan uit de letters a tot en met z en

er wordt geen rekening gehouden met umlauten of andere diakritische tekens.

Oplossing: Gebruik de wildcard * en zoek naar *M*ller*.

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: M*ller . Alleen gewonnen

Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi: .

Commentator: .

Jaar: 2018 - 2018

ECO: A00 - E99/99

Zetten: 0 - 22

Elo

2500 - 3500

Geen Een Beide Gem

Verschil 0

Resultaat

1-0 0-1 1/2-1/2 0-0

Mat Pat. Schaak

Tekst Goede partijen

Niet

In Repertoire

Nee Wit Zwart

elke tekst

Speeltijd

Alle Blitz Rapid

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief

Altijd geavanceerd dialoog

Quick Bord Mega Database 2019: 7924378 Partijen

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen
Plakken
Kopiëren
Kopieer of verwijder van Prikbord
Klembord

Zoekresultaat
Segoe UI
Eerste zet

Eigenschappen

Bord
Filter
Lijst
Filter

Wijzig partijgegevens
Bewerken

Kruistabel
Volgende toernooi
Toernooien

Activeer/deactiveer
Fritztrainer
Activeer

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum
73146..	Mueller,R	2263	Alienkin,A	2396	½-½	27	E16	Oberliga Sued W 1718	21.01.2018
73146..	Muller,E	2139	Nasshan,D	2348	0-1	24	A17	Oberliga Sued W 1718	21.01.2018
73146..	Mueller,D	2142	Magar,J	2094	1-0	30	A08	Oberliga Sued W 1718	21.01.2018
73147..	Mueller,D	2142	Telke,H	2092	0-1	34	C00	Oberliga Sued W 1718	04.02.2018
73147..	Muller,E	2139	Lang,T	2327	½-½	40	B06	Oberliga Sued W 1718	04.02.2018
73147..	Mueller,D	2142	Schmidt,J	2164	0-1	30	B90	Oberliga Sued W 1718	25.02.2018

100%

2.1.4.1.3 Commentaar

Partijen filteren- Commentaar

► **Tekst1, Tekst2**

U kunt twee strings opgeven en ChessBase zal alle partijen tonen met die tekst. Alle varianten en talen worden meegenomen. *Heel woord* zorgt ervoor dat de string als los woord voorkomt, als u bijvoorbeeld dan zoekt naar "drama", dan zal "dramatisch" niet worden gevonden.

Let op: Als u enkel een spatie opgeeft als Tekst1 dan zal ChessBase partijen tonen met heel veel commentaar.

► **Symbolen**

Voer [commentaar symbolen](#) zoals "!!", "??", "+- """, enzovoorts in ChessBase zal alle partijen tonen die deze symbolen bevatten. Er zijn speciale [sneltoetsen](#) om deze

commentaar symbolen in te voegen.

ChessBase training: U kunt deze functie gebruiken om partijen te vinden met "!!". Zet de training aan en ga met de cursor door de [partijen](#) die gevonden worden. Elke partij wordt getoond met de stelling net voor de briljante zet op het bord. Probeer de briljante zet te vinden.

▶ **Verwijderd**

Zoek naar partijen die [gemarkeerd staan om verwijderd](#) te worden.

▶ **Bordstelling**

Zoek naar partijen met een bepaalde [stelling](#).

▶ **Andere criteria**

U kunt met andere criteria zoeken zoals bijvoorbeeld partijen met gekleurde velden en pijlen ("Kleuren"), trainingsstellingen, multimedia elementen, grafisch commentaar voor pionstructuren, stukpaden, kritieke stellingen, partijen met [varianten](#), partijen met bepaalde [tekst](#) in het commentaar en partijen met [commentaar symbolen](#).

2.1.4.1.4 Bordstelling

Partijen filteren - Bordstelling

The screenshot shows the 'Partijen filteren' dialog box with the 'Bordstelling' tab selected. The dialog features a chessboard on the left and a control panel on the right. The control panel includes radio buttons for search criteria: 'Zoek naar bord' (selected), 'Of bord', and 'bord 'Uitsluiten''. There is also a 'Spiegel' section with checkboxes for 'Horizontaal' and 'Verticaal'. Below this are three spinners for 'Eerste zet' (set to 5), 'Lengte' (set to 1), and 'Laatste' (set to 40). An 'Offer' checkbox is present, along with 'Neem bord' and 'Herstellen' buttons. At the bottom of the dialog, there is a row of checkboxes: 'Partijgegevens' (checked), 'Commentaar', 'Bordstelling', 'Materiaal', 'Manoeuvres', 'Medailles', 'Ook varianten zoeken', and 'Aanvallers'. Below these are checkboxes for 'Filter actief' and 'Altijd geavanceerd dialoog'. The bottom row contains buttons for 'OK', 'Help', 'Laden', 'Bewaren', 'Herstellen', and 'Annuleren'.

Hiermee kunt u zoeken naar bordstellingen, inclusief strategische en tactische manoeuvres gebaseerd op pionstructuren en constellaties van stukken.

Er kunnen drie borden gedefinieerd worden:

- Zoek naar bord*: Hier worden de stukken op het bord gezet waar ze moeten staan als er gezocht wordt naar deze stelling.
- 'Of' bord*: Hiermee kunt u bijvoorbeeld bepalen "alle stellingen waarbij stuk x staat op veld a, b of c".
- bord 'Uitsluiten'*: Hiermee kunt u bepalen dat stukken juist niet op bepaalde velden mogen staan.

Kies eerst het stuk dat u op het bord wilt plaatsen. Als u daarna op een veld klikt, zal het stuk daar geplaatst worden. Door rechts te klikken plaatst u hetzelfde stuk maar dan met de andere kleur. De twee joker stukken onderaan kunt u gebruiken voor elk willekeurig stuk of pion.



Bij het bord 'Uitsluiten' kunt u tot vier stukken op één veld plaatsen. Om er een te verwijderen houdt u Ctrl ingedrukt en klikt u het stuk aan. Hetzelfde geldt voor het 'Of' bord.

▶ **Spiegel horizontaal/verticaal**

Hiermee kunt u het bord horizontaal of verticaal spiegelen.

▶ **Eerste, lengte, laatste**

Deze opties bepalen wanneer en hoe lang de positie aanwezig moet zijn in de partij. Als de positie voor de "Eerste" of "Laatste" zet komt die opgegeven wordt, dan wordt dat genegeerd. De "Lengte" geeft het minimum aantal zetten aan in ply (halve zetten) dat de stukken op het bord moeten staan.

▶ **Offer**

Dit geeft aan dat er een [offer](#) plaats moet vinden.

▶ **Neem bord**

Hiermee wordt de stelling geplaatst van de laatste stelling in het *Bord* venster.

Voorbeelden van strategische thema's

A. Toren op open c-lijn

'Zoek naar' bord: witte toren op c1.

bord 'Uitsluiten': witte en zwarte jokers op de velden c2 tot en met c7.

B. Witte geïsoleerde pion op d4

'Zoek naar' bord: witte pion op d4.

bord 'Uitsluiten': witte pionnen op c2 tot en met c7, e2 tot en met e7 en d5 tot en met d7.

C. Witte vrijpion op e5

'Zoek naar' bord: witte pion op e5.

bord 'Uitsluiten': zwarte pion op d6, d7, e6, e7, f6 en f7.

2.1.4.1.5 Medailles

Partijen filteren Medailles

The screenshot shows a dialog box titled 'Partijen filteren' with a close button (X) in the top right corner. The dialog has several tabs: 'Partijgegevens', 'Commentaar', 'Bordstelling', 'Medailles' (selected), 'Materiaal', 'Manoeuvres', and 'Aanvallers'. The main area contains a list of 16 checkboxes for medal types, arranged in two columns. A 'Herstellen' button is located at the bottom right of this list. Below the list, there is a row of checkboxes for the filter categories: 'Partijgegevens' (checked), 'Commentaar', 'Bordstelling', 'Materiaal', 'Manoeuvres', 'Medailles', 'Ook varianten zoeken', and 'Aanvallers'. Below this row are two more checkboxes: 'Filter actief' and 'Altijd geavanceerd dialoog'. At the bottom of the dialog, there are four buttons: 'OK', 'Help', 'Herstellen', and 'Annuleren'. The 'OK' button is highlighted with a blue border.

<input type="checkbox"/> 'Beste partij'	<input type="checkbox"/> Offer
<input type="checkbox"/> Beslissend toernooi	<input type="checkbox"/> Verdedigen
<input type="checkbox"/> Model partij (opening plan)	<input type="checkbox"/> Materiaal
<input type="checkbox"/> Nieuwtje	<input type="checkbox"/> Stukken spel
<input type="checkbox"/> Pion structuur	<input type="checkbox"/> Eindspel
<input type="checkbox"/> Strategie	<input type="checkbox"/> Tactische blunder
<input type="checkbox"/> Tactieken	<input type="checkbox"/> Strategische blunder
<input type="checkbox"/> Aanvallen	<input type="checkbox"/> Gebruiker

Herstellen

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

OK Help Herstellen Annuleren

Laden Bewaren

Hiermee kunt u zoeken naar medailles. Als u meer dan één soort medaille aanklikt, dan zullen enkel de partijen tevoorschijn komen die alle medailles hebben gewonnen.

2.1.4.1.6 Materiaal

Partijen filteren Materiaal

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles **Materiaal** Manoeuvres Aanvallers

	0	-	0		0	-	0
	0	-	0		0	-	0
	0	-	0		0	-	0
	0	-	0		0	-	0
	0	-	8		0	-	8
Marginale stukken	0	-	4	Marginale stukken	0	-	4
Totaal	1	-	8	Totaal	1	-	8

Verdubbeld ! Verdubbeld
 Gepasseerd ! Gepasseerd
 Verbonden ! Verbonden

Negeer kleuren
 Verschil
 Totaal
 Tegengestelde lopers
 Gelijke lopers
 Goede loper
 Slechte loper
 Geblokkeerd
 Niet geblokkeerd
 Symmetrisch
 Niet symmetrisch
 Beide vleugels
 Een vleugel

Voorbeelden Stelling opzetten Lengte: 1 Laatste: 999

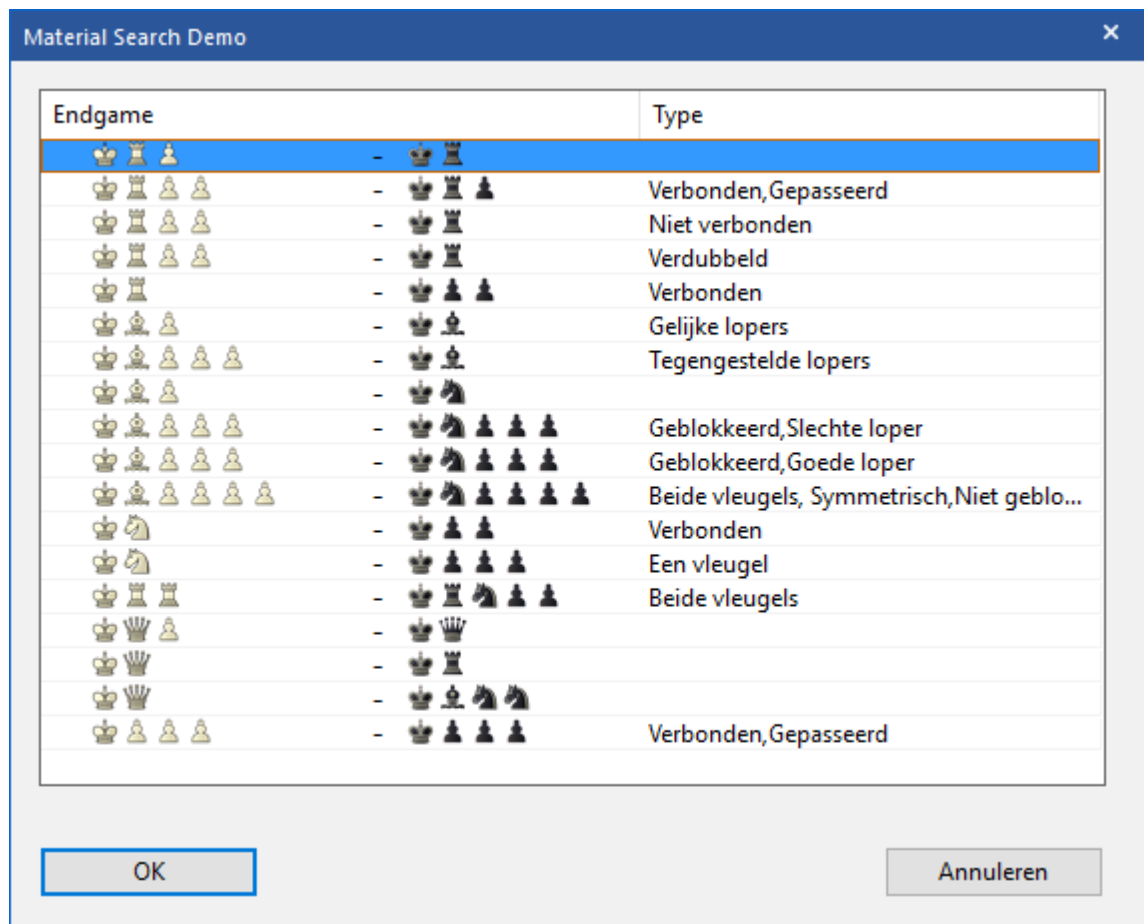
Herstellen Elk stuk Geen stukken

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

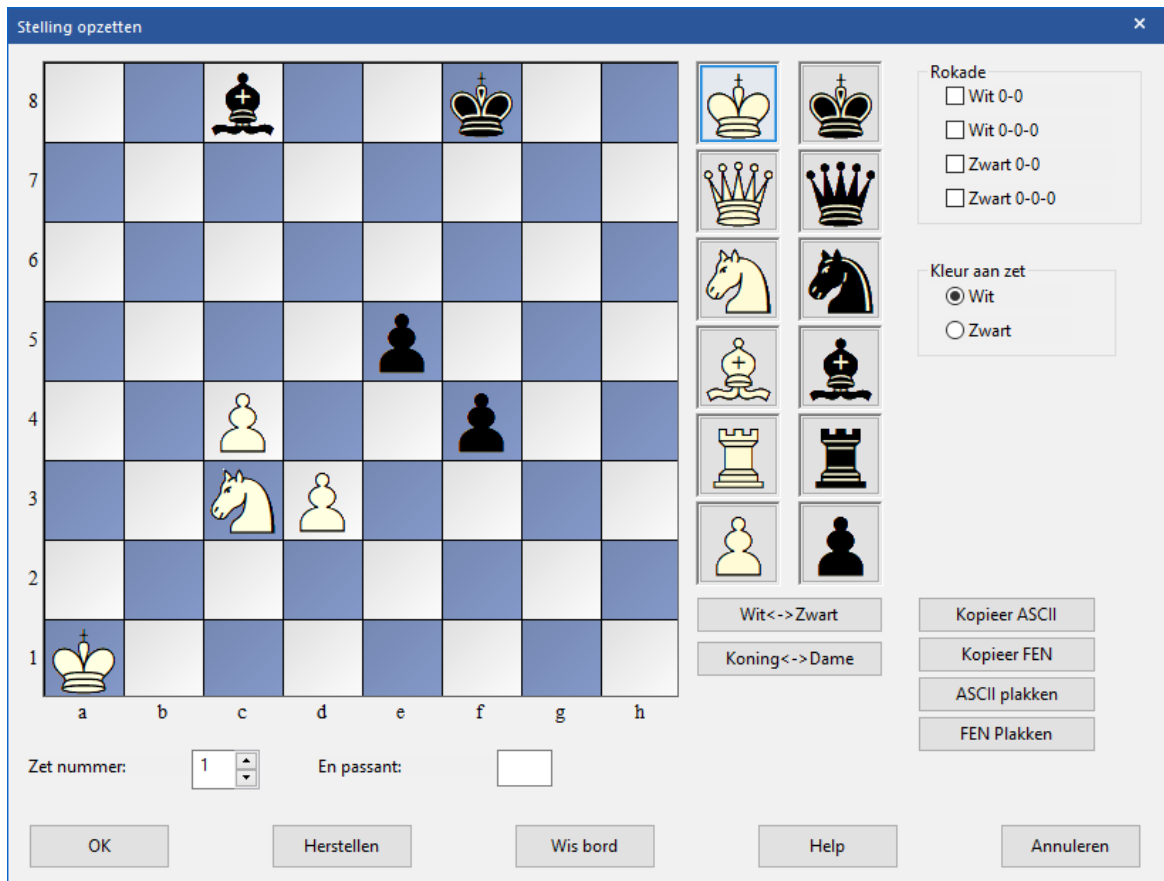
Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

OK Help Laden Bewaren Herstellen Annuleren

Met een klik op *Voorbeelden* krijgt u een aantal voorbeelden.



Met *Stelling opzetten* kunt u stukken op de juiste plaats zetten. Zet bijvoorbeeld onderstaande stelling maar eens op.



Als u nu op *OK* klikt, kunt u zien welk effect dat heeft op het zoekvenster.

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles **Materiaal** Manoeuvres Aanvallers

	0	-	0		0	-	0
	0	-	0		0	-	0
	0	-	0		1	-	1
	1	-	1		0	-	0
	2	-	2		2	-	2
Marginale stukken	0	-	4	Marginale stukken	0	-	4
Totaal	1	-	8	Totaal	1	-	8

Vergubbeld ! Vergubbeld
 Gepasseerd ! Gepasseerd
 Verbonden ! Verbonden

Vergubbeld ! Vergubbeld
 Gepasseerd ! Gepasseerd
 Verbonden ! Verbonden

Negeer kleuren
 Verschil
 Totaal
 Tegengestelde lopers
 Gelijke lopers
 Goede loper
 Slechte loper
 Geblokkeerd
 Niet geblokkeerd
 Symmetrisch
 Niet symmetrisch
 Beide vleugels
 Een vleugel

Voorbeelden **Stelling opzetten** Lengte: 2 Laatste: 999

Herstellen Elk stuk Geen stukken

Partijgegevens Commentaar Bordstelling **Materiaal** Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Let op: het uitroepteken heeft de betekenis van niet. Dus *!Verbonden* betekent *NIET Verbonden*.

Klik nu op *OK* en u vindt alleen maar partijen waarbij wit een loper heeft met twee verbonden vrijpionnen en zwart een paard met twee verbonden vrijpionnen. Voor de rest zal er niets op het bord staan.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a chessboard with a few pieces placed. On the right is a search results window titled 'Resultaat uit filter'. The table below is a reproduction of the data shown in the screenshot.

Herstel Partij		Resultaat uit filter				
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Pfätteicher,L	2216	Ramaraju,N	2124	0-1	2017	1.d4 e6 2.c4 Lb4+ 3.Ld2 Lxc
Healey,M	2173	Snape,I	2222	1-0	2017	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 Pf6 4.
Healey,M	2173	Miller,D	1954	½-½	2016	1.b4 d5 2.Lb2 Pf6 3.e3 g6 4.
Rocco,F	1927	Millward,K	2027	½-½	2016	1.e4 d6 2.d4 g6 3.Pc3 a6 4.l
Ladva,O	2510	Meskovs,N	2489	½-½	2016	1.Pf3 Pf6 2.g3 e6 3.Lg2 Le7
Cao,S	2402	Looi,X	2037	1-0	2016	1.e4 c6 2.Pf3 d5 3.Pc3 Lg4 4
Yurdakul,D	1562	Cabric,I	1933	½-½	2016	1.e4 d6 2.d4 Pf6 3.Pc3 g6 4.
Polanco Nunez,Y	2186	Barjan Pinedo,J	2047	½-½	2016	1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Pc3 d6 4
Zia,T	1641	Hossain,B	1995	1-0	2016	1.e4 e6 2.d4 d5 3.Pd2 Pf6 4
Schoen,R	1854	Zoll,E	1816	½-½	2016	1.e4 d6 2.d4 e5 3.dxe5 dxe5
Darwish,H	1766	Mirzaad,S	2069	½-½	2016	1.e4 d5 2.exd5 Dxd5 3.Pc3
Stefanoni,L	1375	Balouka Myers,..	1507	1-0	2016	1.e4 e6 2.Pf3 d5 3.Pc3 c5 4.
Rabeyrin,J	2239	Duquesne,A	2241	½-½	2016	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4
Gregor,G	2226	Weichelt,J	2073	½-½	2016	1.Pf3 Pf6 2.c4 g6 3.g3 Lg7 4
Roos,H	1948	Werner,H	1913	1-0	2016	1.Pf3 Pf6 2.g3 d5 3.Lg2 Lf5
Dragieva,D	1988	Fil,A	1853	0-1	2016	1.d4 Pf6 2.Pf3 c5 3.d5 e6 4.
Timmermans,M	2387	Van Wely,L	2658	½-½	2016	1.b4 Pf6 2.Lb2 g6 3.c4 Lg7 4
Mintenko,H	1911	Bozov,A	2091	½-½	2016	1.c4 Pf6 2.g3 e5 3.Lg2 c6 4.
Rico Ropero,O	1701	Garcia Villalba,D	1747	0-1	2016	1.c4 b6 2.d4 Lb7 3.Pc3 e6 4
Mihalcescu,A	1418	Marina,M	1527	½-½	2016	1.e4 c5 2.Le2 Pc6 3.f4 g6 4.l
Sliwicka,A	2093	Antolak,J	2087	½-½	2016	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4
Wolf,M	2083	Kujawa,W	1761	1-0	2016	1.Pf3 Pf6 2.c4 d5 3.cxd5 Pxc
Ivanov,V	2373	Schmidt Braun..	2132	1-0	2016	1.Pf3 Pf6 2.c4 c5 3.g3 b6 4.l
Guilarte,H	1884	Melero Vegas,E	1800	1-0	2015	1.Pf3 Pf6 2.g3 g6 3.Lg2 Lg7
Wachinger,G	2233	Bilchinski,A	2271	½-½	2015	1.d4 f5 2.g3 Pf6 3.Lg2 g6 4.
Modric,V	1945	Theuer,C	1788	0-1	2015	1.g3 d5 2.Lg2 Pf6 3.f4 c5 4.f
Solera Sanchez,R	1919	Romero Pallare..	2052	½-½	2015	1.Pf3 g6 2.g3 Lg7 3.Lg2 d6
Le Marec,L	1629	Navrotescu,A	2270	0-1	2015	1.b3 e5 2.Lb2 d6 3.e3 Pc6 4
Vagner,G	1694	Barczy,R	1381	1-0	2015	1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.Pc3 Ld7

Hoe kunt u materiaalverhouding instellen?

- ▶ Het zoeken naar materiaalverhouding wordt meestal gebruikt om te zoeken in bepaalde eindspelen. U kunt aangeven welk materiaal op het bord moet staan. Voor elk stuk van wit of zwart kunt u aangeven hoeveel er maximaal en minimaal op het bord moet staan.
- ▶ Als het bereik voor de witte pionnen loopt van 0-8 maakt het niet uit hoeveel witte pionnen er op het bord staan. Als het vastgelegd is op 3-4 dan wordt alleen gezocht naar stellingen met drie of vier pionnen. "1-1" betekent dat er precies één exemplaar op het bord mag staan.
- ▶ *Negeer kleuren* laat u zoeken naar materiaalverhoudingen met omgedraaide kleuren. Als u ingevoerd hebt *Paard: 1-1* voor wit en *Loper 1-1* voor zwart (en alle andere waardes staan op nul) en *Negeer kleuren* staat aan, dan betekent dit dat het programma gaat zoeken naar eindspelen met een wit paard tegen een zwarte loper, maar ook naar een witte loper tegen een zwart paard.

▶ U kunt criteria opvoeren zoals *Zwart heeft een pion voor de kwaliteit of Dame tegen drie stukken* door de optie *Vershil* te gebruiken. Als u dit aanzet, hebben de waarden voor de zwarte stukken een andere betekenis. Ze geven het verschil in materiaal aan tussen de witte en zwarte stukken.

Voorbeelden

1. Zoek naar een onbalans in materiaalverhouding waarbij zwart twee of drie pionnen minder heeft:

Klik op "Elk stuk" en dan "Vershil".

Geef een verschil op voor de zwarte pionnen: min drie tot min twee.

Haal het vinkje weg bij "Negeer kleuren", anders krijgt u ook de partijen waar wit twee of drie pionnen minder had.

2. Zoek naar posities waarbij een partij een pion voor de kwaliteit heeft:

Vink "Vershil" aan.

Witte torens "1" - "2", verschil: "-1" - "-1"

(een partij heeft één of twee torens, de andere partij eentje minder).

witte lopers: "0" - "2", verschil "-1" - "2"

witte paarden: "0" - "8", verschil "-1" - "2" (deze twee regels zijn niet belangrijk)

witte pionnen: "0" - "8", verschil "1" - "-1"

(de partij met een toren meer heeft een extra pion).

witte paarden en lopers: "0" - "4", verschil "1" - "1"

(de partij met de toren minder heeft een extra licht stuk).

De laatste twee regels zijn cruciaal voor het bepalen van "pion voor een kwaliteit".

Andere criteria

▶ **Dubbelpionnen, vrijpionnen en verbonden pionnen**

Bij zowel wit als zwart kunt u bepalen of er dubbelpionnen, vrijpionnen of verbonden pionnen zijn of niet. "Verdubbeld" betekent dat er dubbelpionnen moeten zijn. "! Verdubbeld" betekent dat ze niet aanwezig hoeven zijn, bijvoorbeeld een partij mag enkel gevonden worden als er geen dubbelpionnen zijn (voor die kleur) tijdens die wedstrijd. Hetzelfde geldt voor "!Gepasseerd" en "!Verbonden".

▶ **Tegengestelde/Gelijke lopers**

Beide partijen hebben een loper op dezelfde kleur velden of juist niet.

▶ **Goede loper/Slechte loper**

Er is minstens één loper op het bord met een meerderheid aan pionnen op dezelfde kleur bij de tegenpartij en een meerderheid van de eigen pionnen op de tegenovergestelde kleur. "Slechte loper" is het tegenovergestelde. Als u op beide klikt zal het programma partijen opleveren waarin de ene partij een goede loper heeft en de andere partij een slechte.

▶ **Geblokkeerd/Niet geblokkeerd**

Alle pionnen van één kleur staan geblokkeerd. "Niet geblokkeerd" betekent dat een meerderheid van de pionnen niet geblokkeerd staat. Als beide aangevinkt staan, dan moet tweederde van de pionnen van één kleur geblokkeerd staan.

▶ **Symmetrisch/Niet symmetrisch**

Wit en zwart hebben hetzelfde aantal pionnen op dezelfde lijn. "Niet symmetrisch" betekent dat er een verschil is op minstens één van de lijnen.

▶ **Beide vleugels/een vleugel**

Er is minstens één pion op damevleugel (a tot en met d lijnen) en één op de koningsvleugel (e tot en met h). "Een vleugel" betekent dat alle pionnen op één kant staan.

► Lengte

De materiaalverhouding moet op het bord staan voor tenminste n zetten.

De definitie van deze criteria lijkt niet zo gemakkelijk, maar het is uitermate flexibel en hiermee kunt u uitgebreid materiaalverhoudingen formuleren.

2.1.4.1.7 Manoeuvres

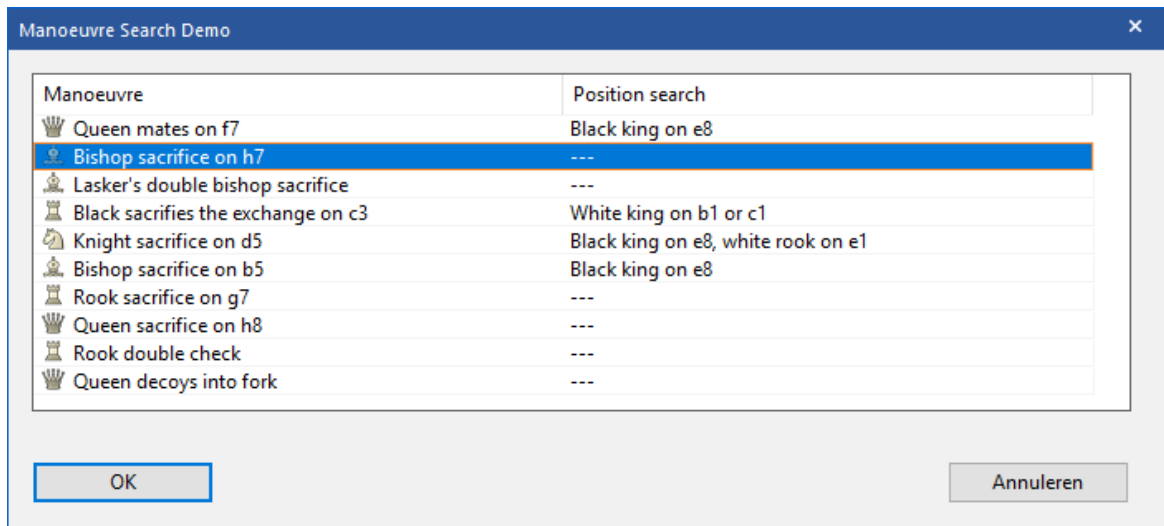
Partijen filteren Manoeuvres

U kunt tactiek oefenen door bij *Tactieken* een motief te kiezen.

The screenshot shows the 'Partijen filteren' dialog box with the 'Manoeuvres' tab selected. The dialog is divided into several sections:

- Buttons:** 'Invvoegen/Nieuw', 'Verwijderen', 'Voorbeelden', 'Herstellen'.
- Filters:**
 - Niet
 - W B WB
 - Schaak
 - Mat
 - Dubbel schaak
 - Pad
- Tactieken (Tactics):**
 - Penning
 - Skewer
 - Discovered Attack
 - Deflection
 - Trapped Piece
 - Achterste rij
 - Promotie
 - X-Ray Attack
 - Offer
 - Dubbele aanval
 - Overworked Piece
 - Remove Defender
 - Decoy
 - Zwischenzug
 - Clearance
 - Demolition
- Settings:**
 - Controleer zet volgorde
 - Spiegel Horizontaal g1=g8
 - Zetten: 0
 - Lengte: 6
- Display Options:**
 - Partijgegevens
 - Commentaar
 - Bordstelling
 - Materiaal
 - Manoeuvres
 - Medailles
 - Ook varianten zoeken
 - Aanvallers
- Buttons:** 'Laden', 'Bewaren', 'OK', 'Help', 'Herstellen', 'Annuleren'.

Klik op *Voorbeelden* om enkele voorbeelden te zien.



Stel dat u bijvoorbeeld partijen wil onderzoeken met een loperoffer op h7. Dan vult ChessBase dit voor u in.

Zoeken Mega Database 2019

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal **Manoeuvres** Aanvallers

Invoegen/Nieuw
wB--h7xP+
bKg8h7xB
wQ--h5+
bKh7g8
wN--g5

Verwijderen

Niet W B WB

B -- h7 P Promotie

Schaak Dubbel schaak
 Mat Pad

Tactieken

Penning Dubbele aanval
 Skewer Overworked Piece
 Discovered Attack Remove Defender
 Deflection Decoy
 Trapped Piece Zwischenzug
 Achterste rij Clearance
 Promotie Demolition
 X-Ray Attack

Offer

Controleer zet volgorde
 Spiegel Horizontaal g1=g8

Voorbeelden

Herstellen Zetten 10 60 Lengte 10

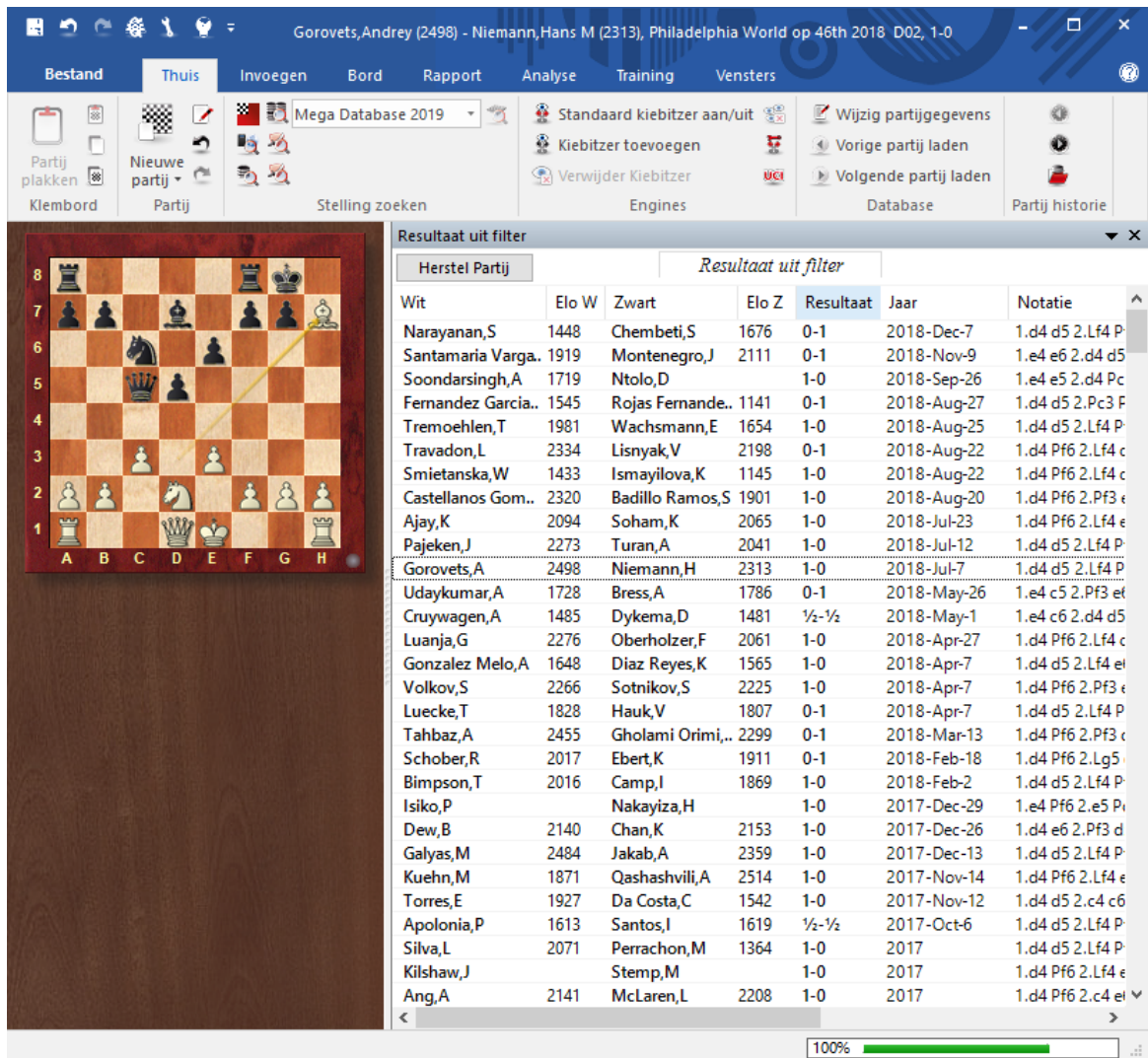
Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Laden Bewaren

OK Help Herstellen Annuleren

En kunt u met een klik op *OK* zoeken naar partijen met loperoffers op h7.



The screenshot shows the ChessBase software interface. On the left is a chessboard with a yellow square selected. On the right is a search results window titled 'Resultaat uit filter'. The window contains a table with the following columns: Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, Jaar, and Notatie. The table lists various chess players and their performance statistics.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Narayanan,S	1448	Chembeti,S	1676	0-1	2018-Dec-7	1.d4 d5 2.Lf4 P
Santamaria Varga.	1919	Montenegro,J	2111	0-1	2018-Nov-9	1.e4 e6 2.d4 d5
Soondarsingh,A	1719	Ntolo,D		1-0	2018-Sep-26	1.e4 e5 2.d4 Pc
Fernandez Garcia..	1545	Rojas Fernande..	1141	0-1	2018-Aug-27	1.d4 d5 2.Pc3 F
Tremohlen,T	1981	Wachsmann,E	1654	1-0	2018-Aug-25	1.d4 d5 2.Lf4 P
Travadon,L	2334	Lisnyak,V	2198	0-1	2018-Aug-22	1.d4 Pf6 2.Lf4 c
Smiatanska,W	1433	Ismayilova,K	1145	1-0	2018-Aug-22	1.d4 Pf6 2.Lf4 c
Castellanos Gom..	2320	Badillo Ramos,S	1901	1-0	2018-Aug-20	1.d4 Pf6 2.Pf3 e
Ajay,K	2094	Soham,K	2065	1-0	2018-Jul-23	1.d4 Pf6 2.Lf4 e
Pajeken,J	2273	Turan,A	2041	1-0	2018-Jul-12	1.d4 d5 2.Lf4 P
Gorovets,A	2498	Niemann,H	2313	1-0	2018-Jul-7	1.d4 d5 2.Lf4 P
Udaykumar,A	1728	Bress,A	1786	0-1	2018-May-26	1.e4 c5 2.Pf3 e
Cruywagen,A	1485	Dykema,D	1481	½-½	2018-May-1	1.e4 c6 2.d4 d5
Luanja,G	2276	Oberholzer,F	2061	1-0	2018-Apr-27	1.d4 Pf6 2.Lf4 c
Gonzalez Melo,A	1648	Diaz Reyes,K	1565	1-0	2018-Apr-7	1.d4 d5 2.Lf4 e
Volkov,S	2266	Sotnikov,S	2225	1-0	2018-Apr-7	1.d4 Pf6 2.Pf3 e
Luecke,T	1828	Hauk,V	1807	0-1	2018-Apr-7	1.d4 d5 2.Lf4 P
Tahbaz,A	2455	Gholami Orimi,..	2299	0-1	2018-Mar-13	1.d4 Pf6 2.Pf3 c
Schober,R	2017	Ebert,K	1911	0-1	2018-Feb-18	1.d4 Pf6 2.Lg5
Bimpson,T	2016	Camp,I	1869	1-0	2018-Feb-2	1.d4 d5 2.Lf4 P
Isiko,P		Nakayiza,H		1-0	2017-Dec-29	1.e4 Pf6 2.e5 P
Dew,B	2140	Chan,K	2153	1-0	2017-Dec-26	1.d4 e6 2.Pf3 d
Galyas,M	2484	Jakab,A	2359	1-0	2017-Dec-13	1.d4 d5 2.Lf4 P
Kuehn,M	1871	Qashashvili,A	2514	1-0	2017-Nov-14	1.d4 Pf6 2.Lf4 e
Torres,E	1927	Da Costa,C	1542	1-0	2017-Nov-12	1.d4 d5 2.c4 c6
Apolonia,P	1613	Santos,I	1619	½-½	2017-Oct-6	1.d4 d5 2.Lf4 P
Silva,L	2071	Perrachon,M	1364	1-0	2017	1.d4 d5 2.Lf4 P
Kilshaw,J		Stemp,M		1-0	2017	1.d4 Pf6 2.Lf4 e
Ang,A	2141	McLaren,L	2208	1-0	2017	1.d4 Pf6 2.c4 e

Het zoeken naar manoeuvres levert een aantal zetten op. Dat is anders dan bij het zoeken naar een stelling waarin een statisch beeld wordt getoond en het is onvoldoende als u wil weten hoe een bepaalde stelling tot stand is gekomen. Het zoeken naar manoeuvres kan gebruikt worden bij tactische motieven.

Hoe definieert u een manoeuvre?

- ▶ **Kleur:** Met W, B and WB selecteert u welke kleur de zet doet.
- ▶ **Stuk:** Kies het juiste stuk uit de lijst die verschijnt. Gebruik het vraagteken als joker.
- ▶ **Velden:** Het start- en eindveld worden gegeven in de lange notatie ("e2-e4"). Gebruik het vraagteken als joker. Zo betekent "?3?3" elke willekeurige zet over de derde rij, "??h7" betekent vanaf elk willekeurig punt naar h7. U moet eerst een vraagteken verwijderen voor u een nummer of karakter plaatst.

- ▶ **Slaan:** Als het vinkje na de velden aan staat, dan moet het een zet zijn waarmee iets geslagen is. U kunt aangeven wat er geslagen moet zijn in het menu daarachter. Opnieuw betekent een vraagteken elk willekeurig stuk en "0" betekent dat de zet alleen telt als er niets geslagen wordt.
- ▶ **Promotie:** U kunt aangeven of de zet een promotiezet moet zijn en ook tot wat er gepromoveerd moet zijn.
- ▶ **Offer:** Vink "Offer" en geef een materiaalwaarde mee (in pionnen uitgedrukt) om manoeuvres te vinden waarin materiaal is geofferd voor een bepaalde periode (dit moet worden aangegeven bij "Lengte"). Het programma controleert of de zet op termijn materiaal won of verloor.
- ▶ **Zetten:** Hiermee bepaalt u het aantal zetten waarbinnen gezocht moet worden met deze manoeuvre. De "Lengte" verwijst naar het maximum aantal ply (halve zetten) waarin de hele manoeuvre moet voorkomen.
- ▶ **Controleer zet volgorde:** Bij een manoeuvre met een aantal zetten wilt u bepalen of de zetten in een vaste volgorde voor moeten komen of niet.
- ▶ **Niet:** Als u dit aanvinkt, zoekt u naar partijen waarin deze manoeuvre niet voorkwam. Bijvoorbeeld: wit promoveert tot paard en zwart neemt niet terug in de volgende vijf zetten.

Voorbeelden

A. *Koningsaanval met Dg3/Dg4 en Lh6*
wQ??g?
wB??h6
Vul bij Zetten: 5-40 in en bij Lengte 8.

B. *Paard manoeuvre f3-e1-c2-e3-d5*
wNf3e1
wNe1c2
wNc2e3
wNe3d5
en misschien ook:
b???d5xN
wP??d5x?
Vul bij Zetten: 5-50 in en bij Lengte 20.

C. *Loper offer op f7 gevolgd door schaak met paard op g5*
wB??f7xP
bK??f7xB
wN??g5
Vul bij Zetten: 5-40 in en bij Lengte 3.

2.1.4.1.8 Aanvallers

Met *Ctrl-f* - *Aanvallers* kunt u zoeken naar aanvallende motieven.

Aangevallen stuk moet u bepalen zoals hieronder. Er is onderscheid tussen kleine letters en hoofdletters. Kleine letters worden gebruikt voor zwart en hoofdletters voor wit.

- p pion zwart
- b looper zwart
- n paard zwart
- q dame zwart
- r toren zwart
- P pion wit
- B looper wit
- N paard wit

Q dame wit
R toren wit

Een voorbeeld van hoe u dit kunt gebruiken: u wil graag partijen vinden waarbij een zwart paard op c3 wordt aangevallen door een paard en een loper van wit. Het zwarte paard dat aangevallen staat, wordt verdedigd door de zwarte dame en een zwarte pion. U kunt dan op de volgende manier stellingen vinden die voldoen aan de criteria:

Zoeken Mega Database 2019

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres **Aanvallers**

Aangevallen stuk: n

Veld: c3

Aangevallen door	Verdedigd door
0	1
0	0
1	0
1	0
0	1
0	0
Extra: 0	Extra: 0

Geen andere figuren

Partijgegevens
 Commentaar
 Bordstelling
 Materiaal
 Manoeuvres
 Medailles
 Ook varianten zoeken
 Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

De zoekactie levert het volgende resultaat op.

The screenshot displays the ChessBase 2021 interface. The main window shows a chess game record for Farago, Ivan (2391) vs. Czebe, Attila (2454) on May 29, 2016. The game was played on board A53. The notation is: 1.d4 d6 2.Pf3 Pf6 3.c4 Lf5 4.Pc3 h6 5.Db3 Dc8 6.g3 c6 7.Lg2 Pbd7 8.0-0 e5 9.Te1 Le7 10.e4 Lh7 11.Dd1 0-0 12.b3 b5 13.cxb5 cxb5 14.Lb2 b4 15.Pa4 Pxe4 16.dxe5 Pc3 17.Dd2 dxe5 18.Pxc3 bxc3 19.Lxc3 Td8 20.Db2 f6 21.La5 Pb6 22.Ph4 Tb8 23.Tac1 Da6 24.Lxb6 Txb6 25.Tcd1 Tbd6 26.Txd6 Dxd6 27.Le4 Lxe4 28.Txe4 Dd1+ 29.Kg2 Td2 30.Dc3 Tc2 31.Df3 Dxf3+ 32.Kxf3 Txa2 33.Tc4 Ta3 34.Tc7 Ld6 35.Tb7 Ta2 36.Pf5 Lf8 37.h4 h5 38.Tc7 a5 39.Pe3 Tb2 40.Tc3 Lb4 41.Td3 Kf7 42.Pc4 Ta2 43.Te3 Ke6 44.Te2 Txe2.

The interface also features a central chessboard, a menu bar (Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters), and a toolbar with various functions like 'Plak stelling', 'Partij kopiëren', and 'Stelling zoeken'. On the right, there is a 'Resultaat uit filter' table showing player statistics.

Herstel Partij	Resultaat uit filter				
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Khropova,L	2052	Bogumil,T	2114	½-½	2018-Nov-23
Guimaraes,H	1114	Pintor,A	1947	0-1	2018-Jul-29
Alarcon Casellas,R	2389	Volkov,S	2574	½-½	2018-Jul-26
Oliveira,A	2088	Silva Ribeiro,R	1650	1-0	2018-Apr-20
Graelken,M	2043	Schulze Schwering,P	2112	½-½	2018-Jan-20
Priehoda,V	2360	Svoboda,V	2424	0-1	2017-Dec-10
Kuhn,G	2017	Boe,M	2308	½-½	2017
Aguilar,V	2172	Brandt,L	1786	½-½	2017
Balan,B	1806	Ciocan,M	1897	0-1	2017
Farago,I	2391	Czebe,A	2454	0-1	2016
Konvalinka,V	1769	Bazantova,M	1954	½-½	2015
Cova,R	2093	Gelblum,R	2288	1-0	2015
Szabo,R	1445	Gyugyi,P	2030	0-1	2015
Gomes,J	1864	Andrade Fiaes,M	2070	0-1	2014
Strobl,F	1917	Amelang,T	1999	0-1	2014
Sundararajan,K	2458	Homa,S	2311	1-0	2013
Valuet,B	2284	Cotonnac,M	2397	1-0	2013
Kellner,C	1642	Kunz,K	2228	0-1	2012
Ojeda,J	2035	Cifuentes,J	2124	1-0	2012
Nemeth,G	1986	Galambos,M	1988	0-1	2012
Lauer,A	1871	De Ruyter,W	1681	0-1	2012
Banaszek,J		Molenda,M	1386	0-1	2012
Venard,G	1310	Lary,D	1281	0-1	2011
Wegmann,W	1871	Greul,H	1990	1-0	2011
Garbowska,H	2025	Pacak,P	1754	0-1	2011
Zaitsev,E		Sorochan,D	2110	½-½	2011
Driessens,P	2324	Bekker,S	2162	0-1	2011
Swiech,P	2219	Watorek,M	2104	1-0	2011
Janousek,L	1696	Harasta,I	1100	1-0	2011

Als u van de kleine letter n een hoofdletter N maakt, verwisselen de kolommen *Aangevallen door* en *Verdedigd door* uiteraard van kleur.

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres **Aanvallers**

Aangevallen stuk:

Veld:

Aangevallen door	Verdedigd door
0	1
0	0
1	0
1	0
0	1
0	0
Extra: 0	Extra: 0

Geen andere figuren

Partijgegevens
 Commentaar
 Bordstelling
 Materiaal
 Manoeuvres
 Medailles
 Ook varianten zoeken
 Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Er wordt nu gezocht naar een wit paard op c3 dat aangevallen wordt door een zwart paard en loper. Een situatie die vaak voorkomt in de Nimzo-Indian. Het witte paard wordt dan aangevallen door een zwart paard vanaf e4 of d5 en een zwarte loper vanaf b4.

The screenshot shows the Mega Database 2019 software interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Statistieken', 'Partijen', 'Spelers', 'Openingsleutels', and 'Vensters'. Below the menu is a toolbar with various icons for file operations, search, and game management. The main window displays a table of chess games with columns for 'Nummer', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resul...', 'Zett...', 'ECO', and 'Toernooi'. The game 7667857 is highlighted in blue. To the right of the table is a chessboard showing the game position. Below the chessboard is a text area containing the game's PGN notation.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
7667249	Tan,Y	1691	Narayanan,S	1448	1-0	38	D45	Penang op 10th
7668180	Dimitrov,R	2534	Danchevski,O	2346	1-0	31	A28	EU-ch rapid Skopje
7668122	Mishkovski,L	2023	Perunovic,M	2597	0-1	35	A57	EU-ch rapid Skopje
7667857	Santos Ruiz,M	2523	Esipenko,A	2593	0-1	33	E32	EU-ch blitz Skopje
7668032	Nechaeva,M	2408	Kovanova,B	2352	1-0	43	E32	RUS Cup final (Women)
7666988	Ali,S	2051	Tarigan,G	2132	0-1	44	B33	Penang op 10th
7666889	Tan,Y	1691	Sun,C	2110	1-0	48	D38	Penang op 10th
7666485	Ramos,B	2032	Souza,F	1910	1-0	16	D06	Mineiro-ch Barbacena
7662503	Grigore,G	2488	Cioara,A	2427	1/2-1/2	32	E35	ROM-chT Sovata
7662213	Galiot,G	2305	Cerovic,D	2333	0-1	22	D18	Belgrade Trophy 32nd
7662220	Lojpur,N	1834	Janjic,S	2101	0-1	20	D37	Belgrade Trophy 32nd
7666120	Salem,A	2660	Saeed,I	2437	1-0	53	E43	Arab-ch Dubai
7655375	Xu,X	2565	Inarkiev,E	2693	1/2-1/2	20	E32	CHN-chT China
7660307	Grant,J	2192	Findlay,I	2255	1-0	40	A18	Wch Seniors 50 28th
7658563	Bustos Castillo,S	1460	Aguirre Aguirre,K	1582	0-1	60	D37	COL-ch U18 Girls
7663011	Fernandes,R	2096	Cohen Revivo,S	2299	0-1	29	E20	World ol U16
7662101	Skare,G	2244	Antic,D	2462	0-1	43	B14	Belgrade Trophy 32nd
7657320	Bhakti,K	2256	Michelle,C	2182	1-0	65	E35	IND-ch (Women) 45th
7657436	Burcu,C	2333	Sabuk,P	2396	1-0	47	E39	Lvov Vasylyshyn Memorial 15
7663986	Studnicka,T	2303	Prymula,R	2217	1-0	78	A11	CZE-chT1W 1819
7662841	Phephacharakan..	1860	Nogerbek,K	2316	0-1	47	A28	World ol U16
7657863	Dubrovic,R	2220	Valgmae,T	2270	1-0	55	D18	Puhajarve rap op 19th rapid
7664275	Breja,S	1969	Becko,F	1900	1/2-1/2	17	B22	SVK-chT1W 1819
7665658	Nemeth,A	1996	Turkalj,Z	1870	1-0	42	E23	Harkany Tenkes Cup 42nd
7660232	Teo,K	2191	Davis,L	1948	1/2-1/2	23	E43	Wch Seniors 50 28th
7660167	Muniraju,N	1259	Schmuki,R	2011	0-1	52	E14	Wch Seniors 50 28th
7660132	Sturua,Z	2529	Soffer,R	2472	1/2-1/2	18	E13	Wch Seniors 50 28th

Chessboard position: Santos Ruiz,Miguel 2523 - Esipenko,Andrey 2593 0-1 E32 EU-ch blitz Skopje (17) 07.12.2018

PGN notation: 1.c4 Pf6 2.Pc3 e6 3.d4 Lb4 4.Dc2 0-0 5.e4 d5 6.e5 Pe4 7.Ld3 c5 8.Pf3 cxd4 9.Pxd4 Pd7 10.Lf4 Pdc5 11.0-0 Pxd3 12.Dxd3 Lxc3 13.bxc3 Kh8 14.cxd5 exd5 15.f3 Pc5 16.De3 Pe6 17.Tad1 Db6 18.Lg3 Pxd4 19.Txd4 Le6 20.Lh4 Tac8 21.Le7 Tfe8 22.Ld6 Db2 23.Tb4 Dxa2 24.Txb7 a5 25.f4 Dc2 26.f5 Lxf5 27.Txf7 Le6 28.Txg7 Kxg7 29.Dg5+ Dg6 30.Dh4 Tc4 31.Df2 a4 32.Da7+ Kg8 33.Le7 Dg7 0-1

- De zoekacties met *Aanvallers* kunnen worden gecombineerd met gegevens van elk ander tabblad.
- Met *Extra* kunt u nog extra aanvallers erbij voegen.
- Als u *Geen andere figuren* aanvinkt, speelt er geen enkel ander stuk een rol bij deze aanval.
- Als u *Geen andere figuren* niet aanvinkt wordt bij de aantallen die bij de stukken staan uitgegaan van het minimum aantal.
- Bij *Veld* kunt kiezen voor een asterisk (sterretje). Dat betekent dat het een willekeurig veld mag zijn.

Nog een voorbeeld: zoek partijen waarin de witte dame op een willekeurig veld aangevallen wordt door de zwarte dame en nog drie extra stukken!

Partijen filteren

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres **Aanvallers**

Aangevallen stuk: Q

Veld: *

Aangevallen door	Verdedigd door
1	0
0	0
0	0
0	0
0	0
0	0
Extra: 3	Extra: 0

Geen andere figuren

Partijgegevens
 Commentaar
 Bordstelling
 Materiaal
 Manoeuvres
 Medailles
 Ook varianten zoeken
 Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Met het volgende resultaat.

Mega Database 2019: 7668786 Partijen

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen Kopieëren Kopieer of verwijder van Prikbord Verwijder van Prikbord Klambord

Volledige partij inform: Segoe UI 13 Eerste zet 0

Bord Filter Lijst

Wijzig partijgegevens Bewerken

Selecteer alles Ga naar regel

Kruistabel Volgende toernooi Toernooien

Activeer/deactiveer Fritstrainer Activer

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
7606654	Hasan,M	2180	Islam,K	2273	½-½	45	C50	Chittagong op
7523562	Najdin,D	2250	Lysenko,M	2203	½-½	39	B51	Voronezh op-A 22nd
7030394	Neuman,P	2423	Kulaots,K	2564	0-1	43	E36	BL2-Ost 1617
6933770	Sanikidze,T	2533	Guseinov,G	2623	0-1	72	E94	TUR-chT2 Konya
6796698	Vukotic Jovsic,D	1947	Lopez de Turiso,J	2083	½-½	63	A80	Madrid-ch Seniors
6834314	Volokitin,A	2640	Khabichev,V	2046	1-0	30	B07	Lvov Bank op rapid
6592792	Basilio,J		Figueiredo,B	1884	0-1	21	B20	Gaia Profigaia op 8th
6352552	Erice Alonso,S	2023	Perez Mitjans,O	2440	0-1	26	A29	Azuqueca de Henares op 2na
6270298	Kasioumis,V	1490	Papadimitrakis,G	1379	1-0	81	B72	GRE-ch U10 Greece
5852530	Pozo Vinuesa,A	1437	Rodriguez Redond.,	1321	0-1	33	C48	Tenerife-ch (Women)
5977330	Langie,J	1087	Reichardt,M	1454	0-1	26	A10	NED-ch U16 op
5768297	Tapie Amione,P	2221	Martin Del Campo.,	2421	½-½	30	B30	Mexico City UNAM op
5167136	Mastrovasilis,A	2547	Marechal,A	2326	1-0	36	A22	Cappelle op 27th
4969082	Galdunts,S	2459	David,V	2421	0-1	27	C10	Avoine op 25th
5095242	Peichel,R	1899	Marjanovic,S	1966	0-1	49	C55	Vienna Kavalier op 5th
4534663	Margariti,A		Harmon Vellotti,L	1981	0-1	19	B92	Dos Hermanas Internet qual-
4596937	Rivera,C		Saenz,A		0-1	20	C66	COL-ch U16 Cali
4444465	Karpov,A	2651	Caruana,F	2640	½-½	29	D12	Cap d'Agde CCAS Trophee K
4267692	Amit,S	1821	Safin,S	2481	0-1	43	C55	Mumbai Mayors Cup 1st
3951945	Buttelli,D	1688	Fathallah,J	1922	0-1	23	A89	Tom Weston Major op
3773336	Kanmazalp,O	2107	Rosberg,S	2011	1-0	27	C01	Olympiad U16 11th
3485974	Kogan,A	2592	Stefanova,A	2495	0-1	31	C50	La Palma op rap rapid
3262406	Palacio Morales,M		Carrera,A		0-1	20	B01	Pan American-ch U10
3141410	Nguyen Tran Qua.		Dang,T		1-0	44	E17	VIE-chT Super
2915914	Hamel,O	1998	Apicella,M	2501	½-½	44	A05	Internet Section 17-A blitz
2805528	Lagno,K	2355	Alexandrova,O	2430	½-½	33	B42	EU-ch rapid (Women) 3rd
2719603	Leda,C		Castro,E	1859	0-1	32	E91	Brazil Imperatriz op

Langie,Jeroen 1087 - Reichardt,Monica 1454 0-1
A10 NED-ch U16 op Borne (2) 06.08.2013

1.c4 f5 2.b3 Pf6 3.Lb2 e6 4.g3 Pc6 5.Lg2
b6 6.e3 Lb7 7.Pe2 Ld6 8.d3 0-0 9.0-0 Tb8
10.Pd2 De8 11.Pf3 Pe7 12.Ph4 Lxg2 13.Pxg2
Pg6 14.Dc2 Pe5 15.Ph4 g5 16.Pg2 Pf3+
17.Kh1 Dh5 18.h4 gxf4 19.Pef4 Dh6
20.gxf4 Tf7 21.De2 Pxf4 22.Pxf4 Dxf4+
23.Kg2 Tg7+ 24.Pg6 Txf6+ 25.Dg4 Dxf4+
26.Kh1 Th6#
0-1

2.1.4.1.9 Speeltijd

Tegenwoordig worden ook rapid en blitz partijen geregistreerd dankzij de computer. Deze partijen met een afwijkend speeltempo worden ook opgenomen in databases en u kunt zoeken naar blitz en rapid partijen tussen spelers. Zoek met Ctrl f en vink *Alle - Blitz* of *Rapid* aan bij de zoekopdracht. In onderstaand venster zoeken we naar rapid partijen tussen Giri en Carlsen.

Zoeken Mega Database 2019

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen

Zwart: .

Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: -

ECO: -

Zetten: -

Elo -

Geen Een Beide Gem

Verschil

Resultaat

1-0 0-1 ½-½ 0-0

Mat Pat. Schaak

Tekst Goede partijen

In Repertoire Nee Wit Zwart

elke tekst

Niet

Speeltijd Alle Blitz Rapid

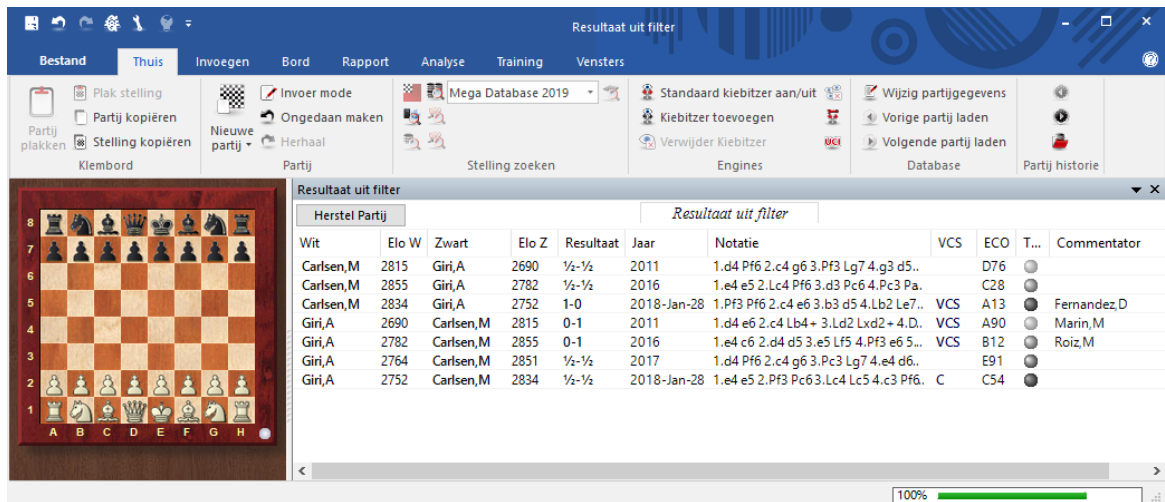
Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief

Altijd geavanceerd dialoog

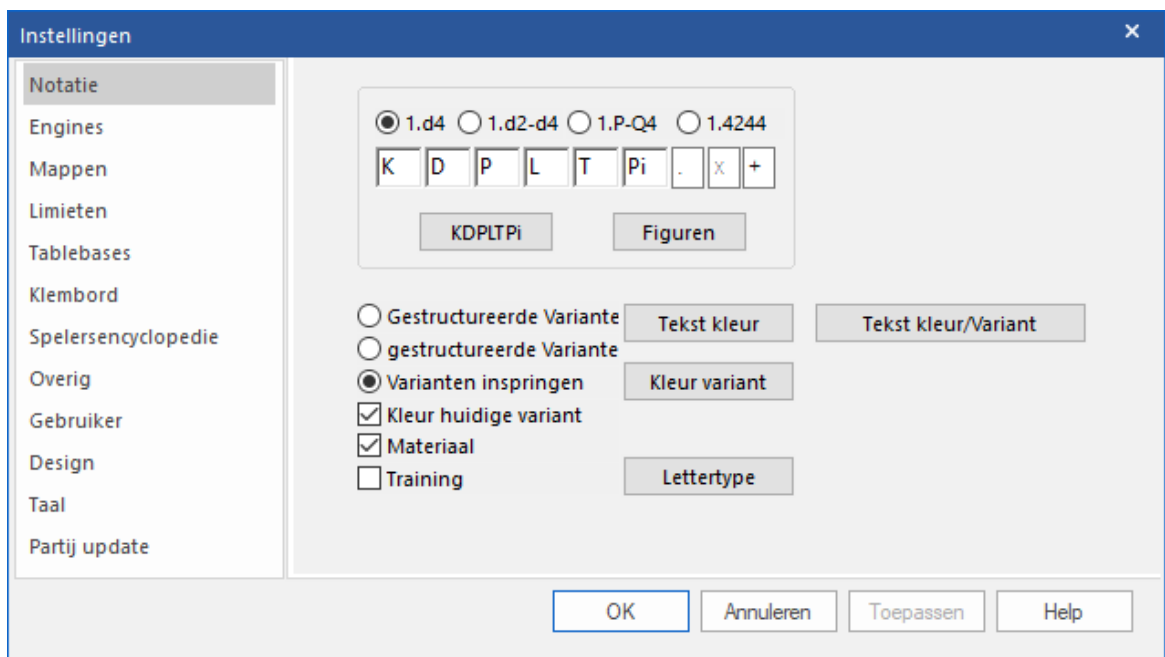
En dit is het resultaat na een sortering op kleur.



2.1.4.2 Instellingen

2.1.4.2.1 Notatie

Bestand - Instellingen Notatie



Hier kunt u de [notatie](#) instellen.

► d4

Korte algebraïsche notatie.

► d2-d4

Lange algebraïsche notatie.

► P-Q4

Anglo-Amerikaanse notatie die nog in oude schaakboeken is terug te vinden.

▶ **KQNBPR**

Notatie met letters voor de stukken. U kunt andere letters gebruiken.

▶ **Figurines**

Notatie met figurines.

▶ **. x +**

U kunt ervoor kiezen of u het slaan van een stuk en schaak wilt tonen in de notatie, evenals de punt na het nummer van de zet. Als u kiest voor de underscore ("_") in plaats van de punt, dan zal ChessBase een punt invoeren en een spatie na het zetnummer (45. Kg3). Soms heeft dit de voorkeur.

▶ **Uitlijnen**

De notatie wordt volledig uitgelijnd en opgevuld met spaties.

▶ **Paragrafen**

Voor elke nieuwe variant wordt een paragraaf gebruikt. Als u dit uitzet, wordt de notatie en het commentaar als lopende tekst gezien.

▶ **Structured Variations**

Een andere stijl van varianten nummering en inspringing waar u wellicht aan gewend bent geraakt in versie zes van het programma.

▶ **Materiaal**

Wilt u de materiaalverhouding getoond hebben onder de notatie? U kunt dit uit- en aanzetten door rechts te klikken in het notatie venster.

▶ **Training**

Als u de toetspijltjes gebruikt om een partij na te spelen, zult u een korte biep horen als het eind van een variant bereikt wordt en het naspelen zal stoppen. Dit voorkomt dat u plotseling van een complexe variant terug in de partij komt zonder dat u daar erg in heeft. Als dat geen probleem voor u is, kunt u de biep uitzetten en dan zal de cursor gewoon verder gaan met de volgende zet.

▶ **Tekst kleur**

Kies een kleur voor het commentaar.

▶ **Kleur variant**

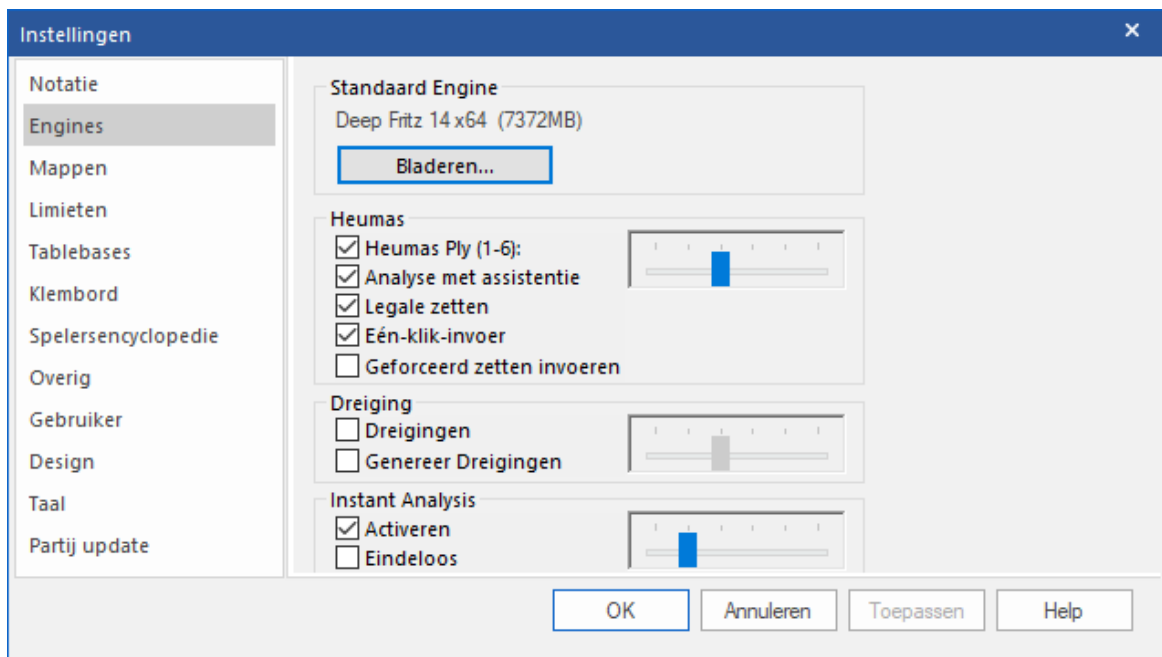
Kies een kleur voor varianten (tweede niveau of dieper).

▶ **Lettertype**

Selecteer een lettertype voor de notatie. De lettertypes voor [tabel](#) en training notatie kunnen apart worden ingesteld door rechts te klikken in het corresponderende notatie venster.

2.1.4.2.2 Engines

Bestand - Instellingen Engines



De standaard engine is de [analyse engine](#) die automatisch start als u klikt op Standaard kiebitzer aan/uit in het lint of wanneer u op Alt-F2 drukt.

Selecteer uw standaard engine en de hash grootte (ChessBase zal een redelijk voorstel doen).

Zie ook [Standaard Engine ...](#)

Heumas

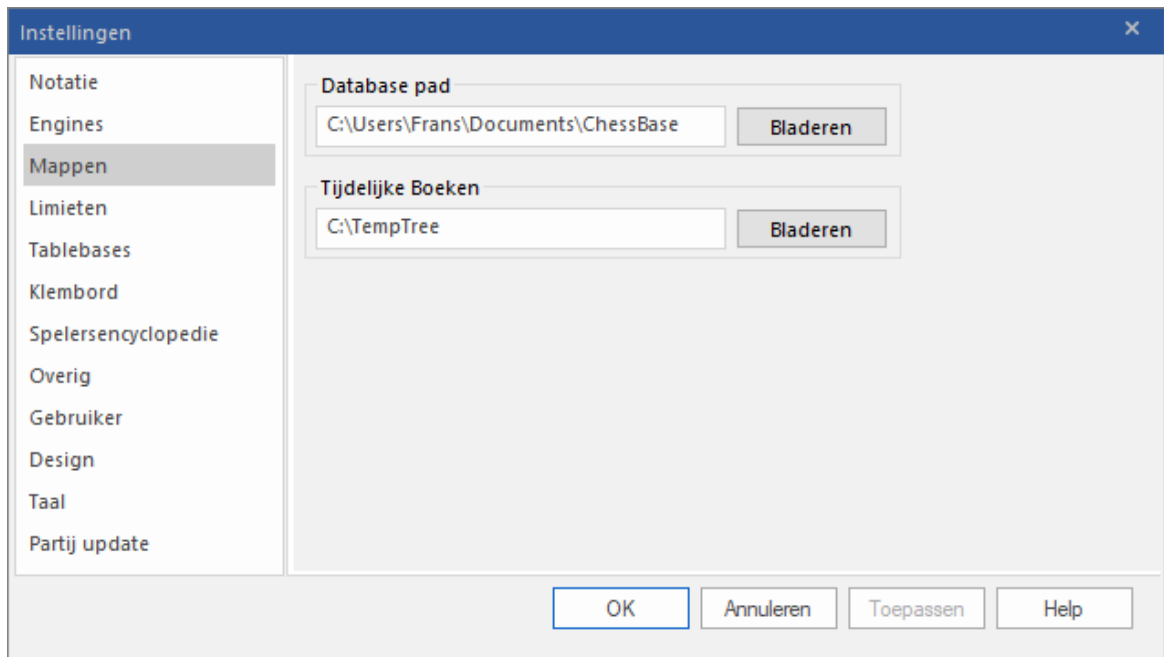
[Heumas](#) is de invoer assistent en is zelf een kleine, handige engine. U kunt het uitzetten als u dat wilt. "Heumas Ply" bepaalt hoe diep Heumas in de stelling moet kijken. Hoe dieper, hoe slechter de kwaliteit zal worden en hoe meer rekenkracht er van de processor wordt vereist.

Dreigingen

Zet een zoekdiepte vast voor de [Dreigingen](#) in het bordvenster.

2.1.4.2.3 Mappen

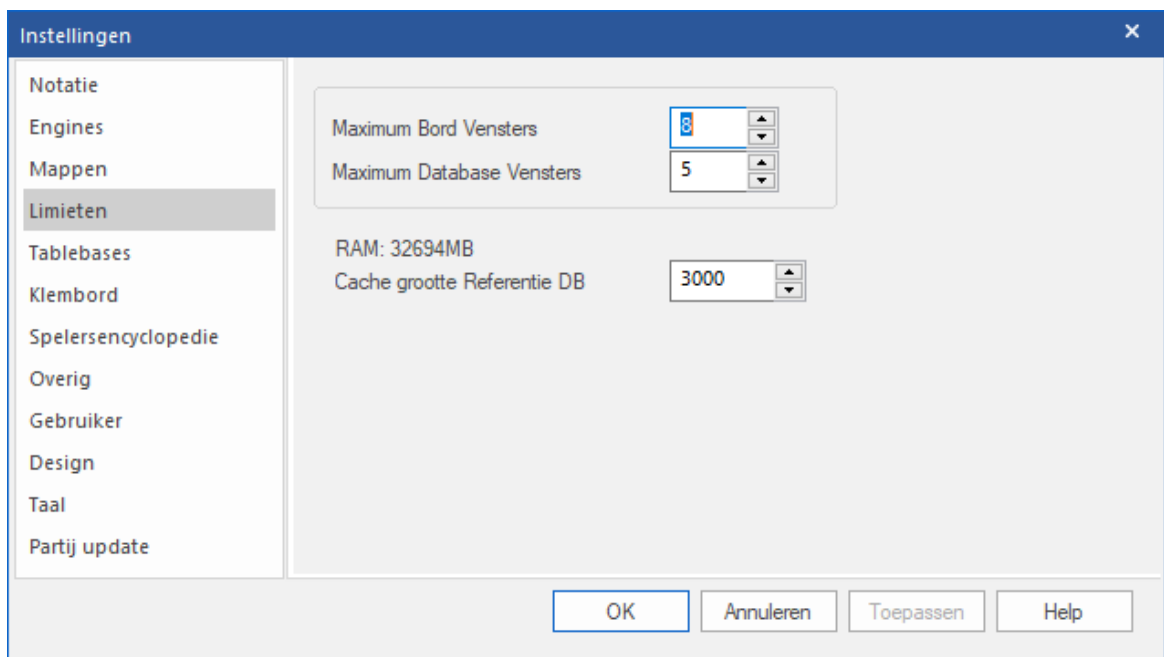
Bestand - Instellingen Mappen



Hier vertelt u ChessBase waar u normaal gesproken uw database bewaart, waar tijdelijke openingsboeken moeten worden opgeslagen en waar de [Spelers Encyclopedie](#) en de eindspel tablebases staan.

2.1.4.2.4 Limieten

Bestand - Instellingen Limieten



▶ Maximum bordvensters

Hiermee wordt bepaald hoeveel bordvensters er tegelijkertijd geopend kunnen worden. Als een nieuwe partij geladen wordt, zal ChessBase automatisch de vorige partij vervangen als de limiet overschreden wordt. Hiermee houdt u het overzicht over uw bureaublad.

▶ Maximum Database Vensters

Hiermee wordt bepaald hoeveel lijsten er tegelijkertijd geopend kunnen worden. ChessBase zal de laatste vervangen als het maximum bereikt wordt.

▶ Aantal recente partijen

Hiermee wordt bepaald hoeveel recente partijen er getoond worden in het *Bestand - Recente partijen*.

▶ RAM

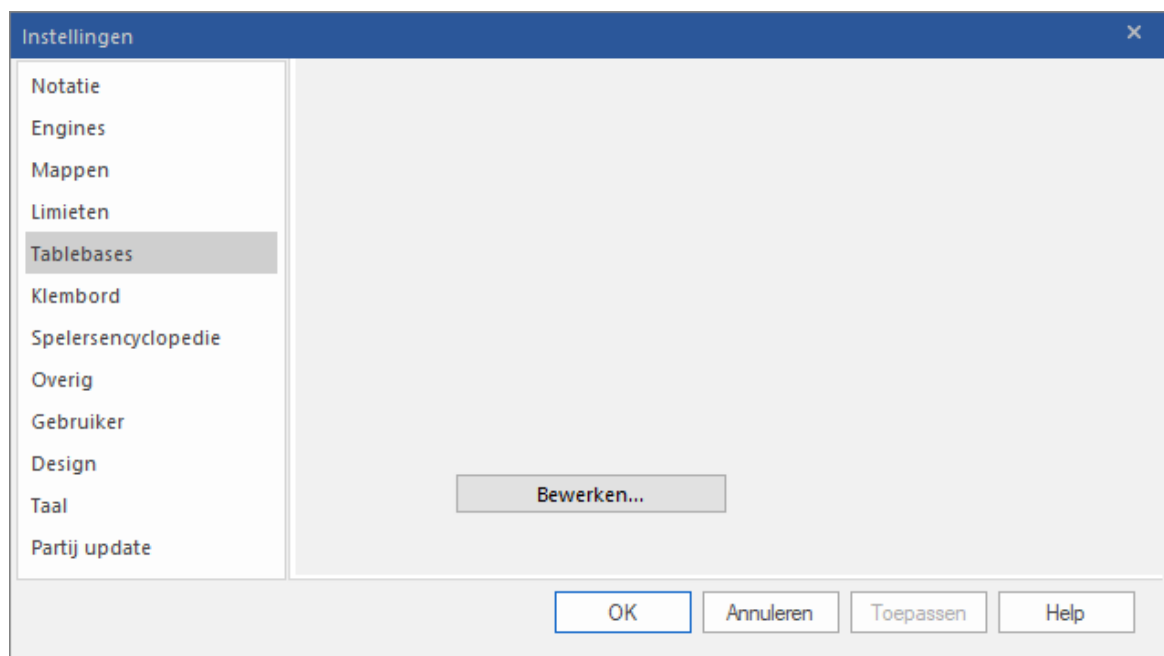
Toont hoeveel geheugen er beschikbaar is op uw systeem. Het verwijst naar geïnstalleerd geheugen, niet naar vrij geheugen.

▶ Cache grootte Referentie DB

ChessBase reageert op herhaalde zoekopdrachten in de referentie database door het cachen van grote stukken van de database, waardoor allerlei handelingen veel sneller zullen gaan. Als u veel RAM geheugen hebt (512 MB of meer) zal het grootste gedeelte van de referentie database gecached worden. Na de eerste zoekopdracht zult u merken dat er geen hard disk activiteit meer is en dat de zoekopdracht met meer dan een factor tien sneller wordt uitgevoerd.

2.1.4.2.5 Tablebases

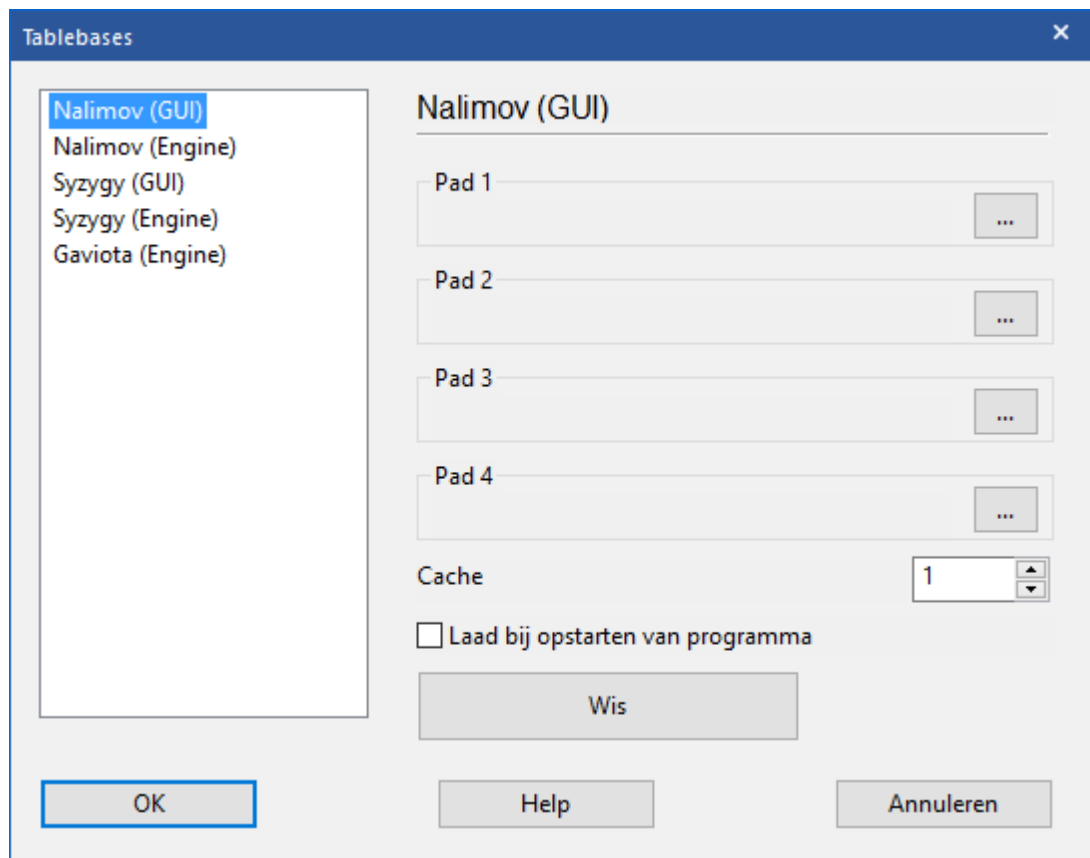
Bestand - Instellingen Tablebases

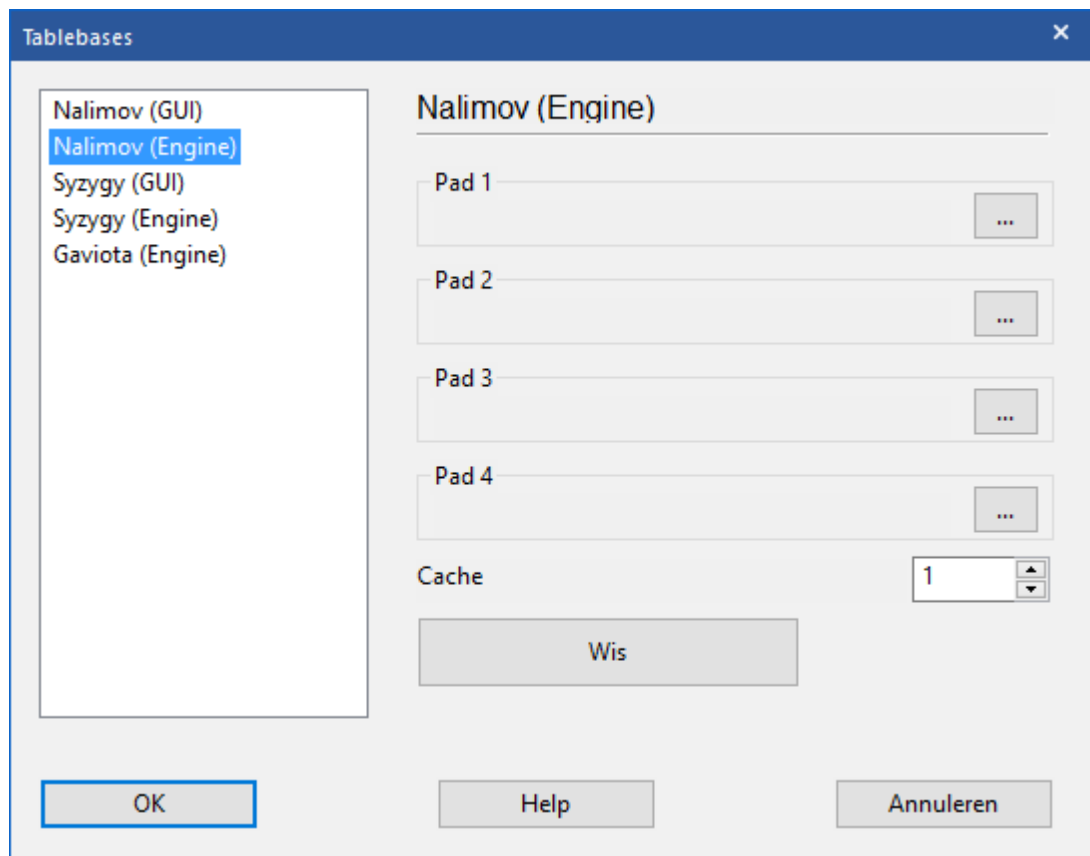


De Eindspel Turbo vol I en vol II programma's bevatten eindspelen met vijf en zes

stukken voor perfect spel. U kunt de paden configureren wanneer u deze eindspel turbo databases hebt geïnstalleerd en de grootte van het cache geheugen bepalen.

2.1.4.2.5.1 Nalimov

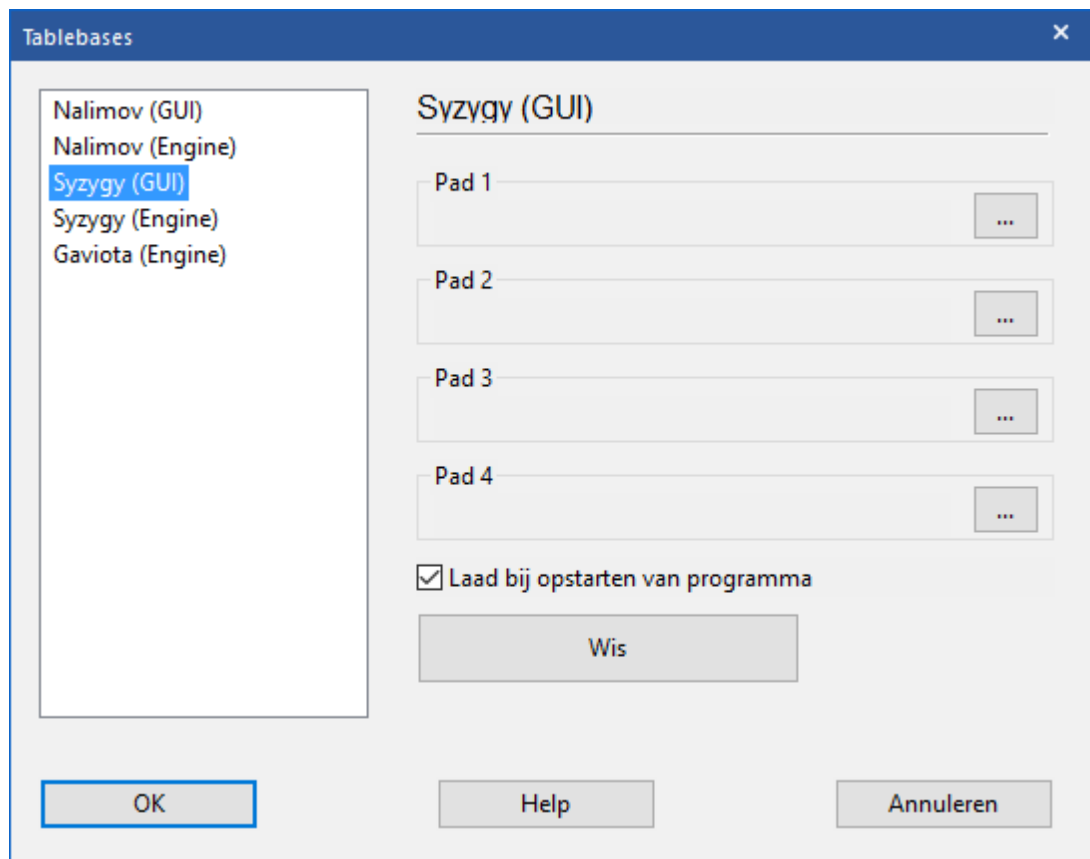


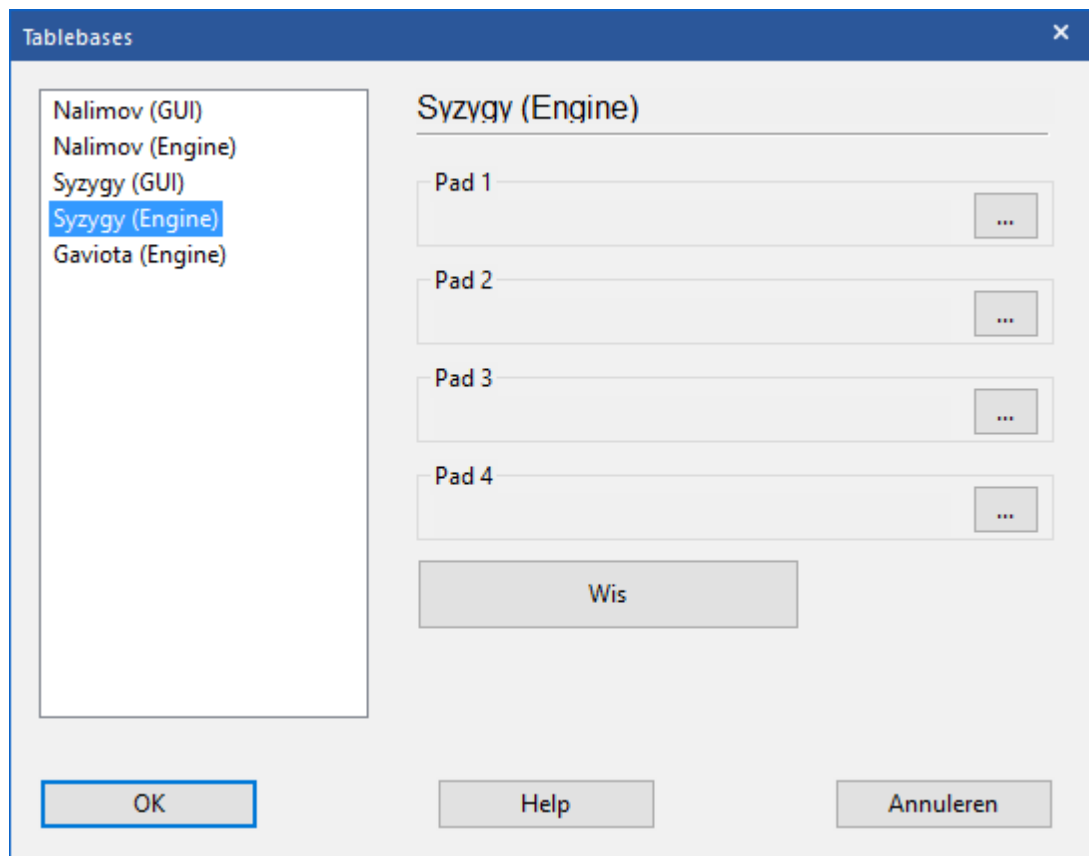


2.1.4.2.5.2 Syzygy

ChessBase 13 ondersteunt een relatief nieuw eindspel database formaat, de *Syzygy Endgame Tablebases*. Oudere versies ondersteunen de *Nalimov Endgame Tablebases* en die worden ook nog in deze versie ondersteund. Het nieuwe formaat werd ontworpen door de Nederlander Ronald de Man. De meeste nieuwe engines ondersteunen dit formaat al.

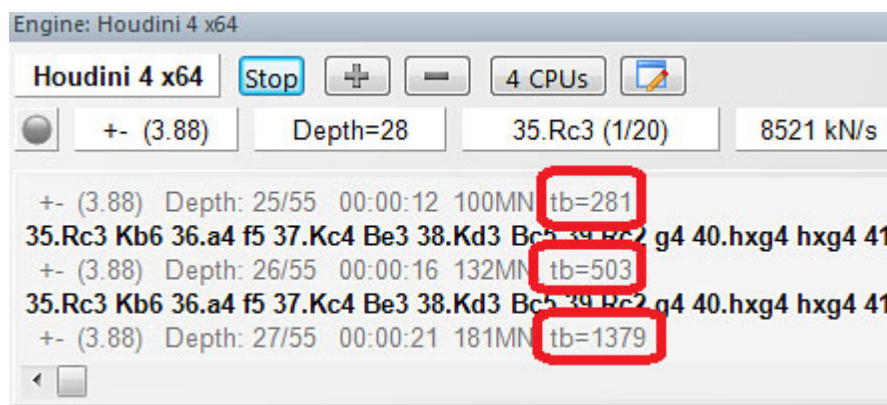
U kunt de *Syzygy Endgame Tablebases* activeren via *Bestand - Instellingen - Tablebases - Details*.





Vul het pad in van de map waar de *Syzygy Tablebases* staan bij de "GUI" en "Engine" tabs. Als u klikt op de drie puntjes komt u in het standaard Windows dialoogvenster om de map te kiezen. Blader naar de map en klik op *OK* om te bevestigen en het programma zal van nu af aan de informatie in de tablebase gebruiken.

U kunt controleren of de toegang werkt door te kijken naar de output van een engine.



In dit voorbeeld ziet u "tb=xxx" staan, waarmee de Houdini engine aangeeft hoe vaak de eindspel tablebase geraadpleegd wordt. Een groot voordeel van de *Syzygy Endgame Tablebases* is dat ze veel kleiner zijn. De 6-man *Syzygy Tablebases* heeft

150 GB opslag nodig waar de *Nalimov Tablebases* meer dan 1 TB nodig heeft.

De *Syzygy Endgame Tablebases* houden rekening met de 50 zetten regel. Als er 50 zetten worden gedaan zonder dat er een stuk geslagen wordt of een pion gezet wordt, dan is de partij remise. Aangezien de data in het RAM geheugen geplaatst kunnen worden, werkt het erg snel en effectief. De *Syzygy Endgame Tablebases* worden momenteel door erg veel moderne engines gebruikt.

De Komodo engine gebruikt bijvoorbeeld de *Syzygy Endgame Tablebases* tijdens het zoeken, maar gebruikt ook de *Nalimov Tablebases* als er een stelling op het bord komt. Waarschijnlijk worden de *Syzygy Endgame Tablebases* populair bij ontwikkelaars van engines.

De beste manier om aan de complete *Syzygy Endgame Tablebases* te komen is de *Endgame Turbo 4* in onze online winkel te kopen.

Vanwege de afmeting van de tablebases kunt u deze beter niet in de *Documenten* map installeren maar bijvoorbeeld in **C:/Tablebases/**.

Er zijn twee verschillende soorten *Syzygy Tablebases*.

1. **WDL (Win-Draw-Loss)**. In deze bestanden wordt enkel informatie opgeslagen over het resultaat van de stelling. Dit is de enige informatie die gebruikt wordt bij het zoeken. Gebaseerd op deze informatie kan de engine niet bepalen hoeveel zetten er nodig zijn om de partij te winnen. De engine wordt enkel geïnformeerd of de stelling, winst, verlies of remise oplevert.
2. **DTZ (Distance to Zero)**. Deze tablebases worden gebruikt door de GUI om een waarde te genereren die aangeeft hoeveel zetten het zal duren om de partij te winnen. Sommige engines gebruiken deze informatie tijdens het zoeken.

De *Syzygy Endgame Tablebases* ondersteunen bitbases in zowel WDL als DTZ formaat. Het laatste formaat wordt enkel gebruikt als er al een exacte stelling op het bord staat. Maar enkel voor het aantal zetten voor er een ander eindspel bereikt wordt (of soms schaakmat). Een ander eindspel begint zodra er een zet gedaan wordt die de 50 zetten regel opnieuw doet starten. Dus als er een stuk geslagen wordt of een pion verzet wordt, begint er een nieuw eindspel en gaat de teller terug naar 1. Als een pion naar voren gaat, wordt na elke pionzet de teller teruggezet naar 1. Dat betekent dat de teller gereset wordt na elke zet die de stelling onomkeerbaar verandert.

Dit betekent dat de *Syzygy Endgame Tablebases* anders zijn dan de tablebases die tot op heden werden gebruikt. Het houdt in dat de zetten tot aan het mat niet per se worden getoond, maar de zetten tot aan de transitie naar een ander eindspel. Bij het sorteren van de zetten komen pion zetten, slaan en promotie eerst, aangezien dat de zetten zijn waarmee vooruitgang geboekt wordt.

Als u bijvoorbeeld de Komodo 8 engine gebruikt om een eindspel met 5 of 6 stukken te analyseren dat zeker gewonnen moet zijn, geven de *Syzygy Endgame Tablebases* een evaluatie van +250. Er wordt geen "Mat in x zetten" meer getoond.

Zoals bij de *Nalimov tablebases* zijn er 290 bestanden voor de eindspelen met 3/4/5 stukken, maar ze worden anders verspreid. De *Nalimov tablebases* hebben twee

bestanden per eindspel: een voor wit aan zet en een voor zwart aan zet. De *Syzygy Tablebases* hebben maar één bestand nodig, ongeacht wie er aan zet is, maar er zijn twee versies van elke tablebase: een met WDL (*Win-Draw-Loss*) en de andere met het DTZ (*Distance-To-Zero*) resultaat.

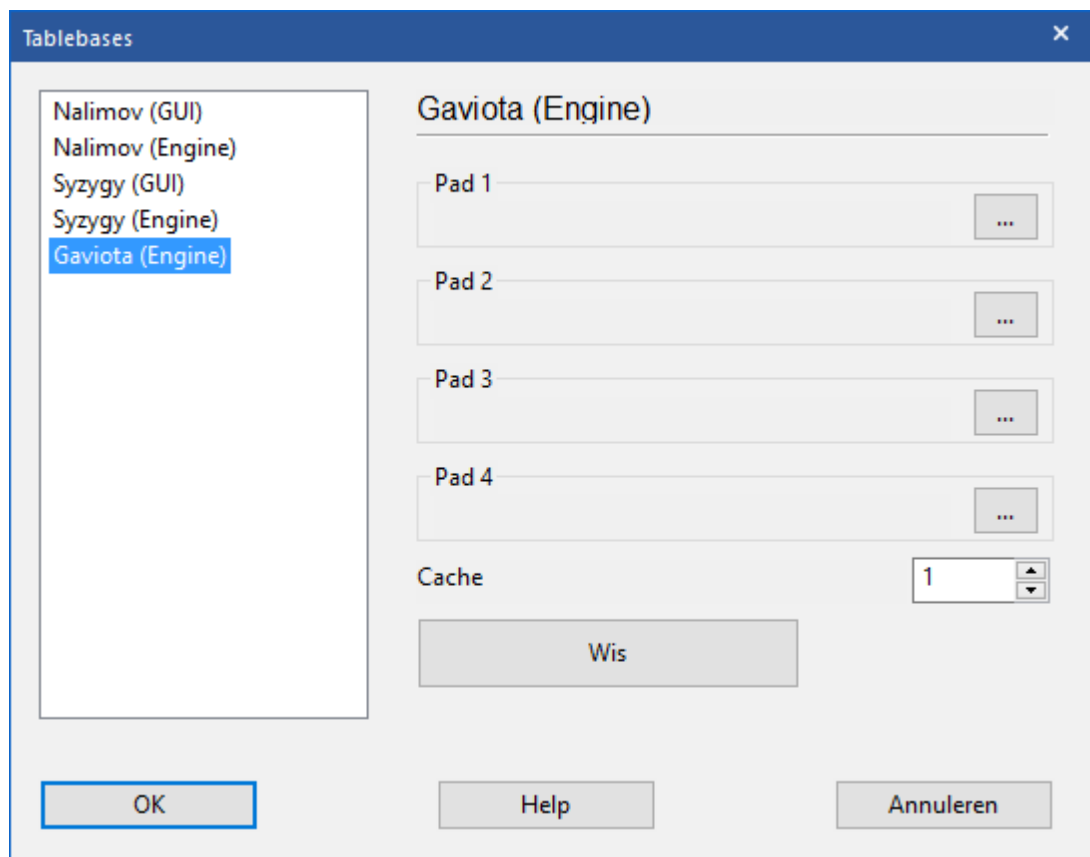
2.1.4.2.5.3 Gaviota EGTB

In ChessBase kunt u de eindspel tabellen van de Gaviota EGTB van Miguel A. Ballicora en de Nalimov EGTB tabellen van Eugene Nalimov integreren.

Gaviota EGTB

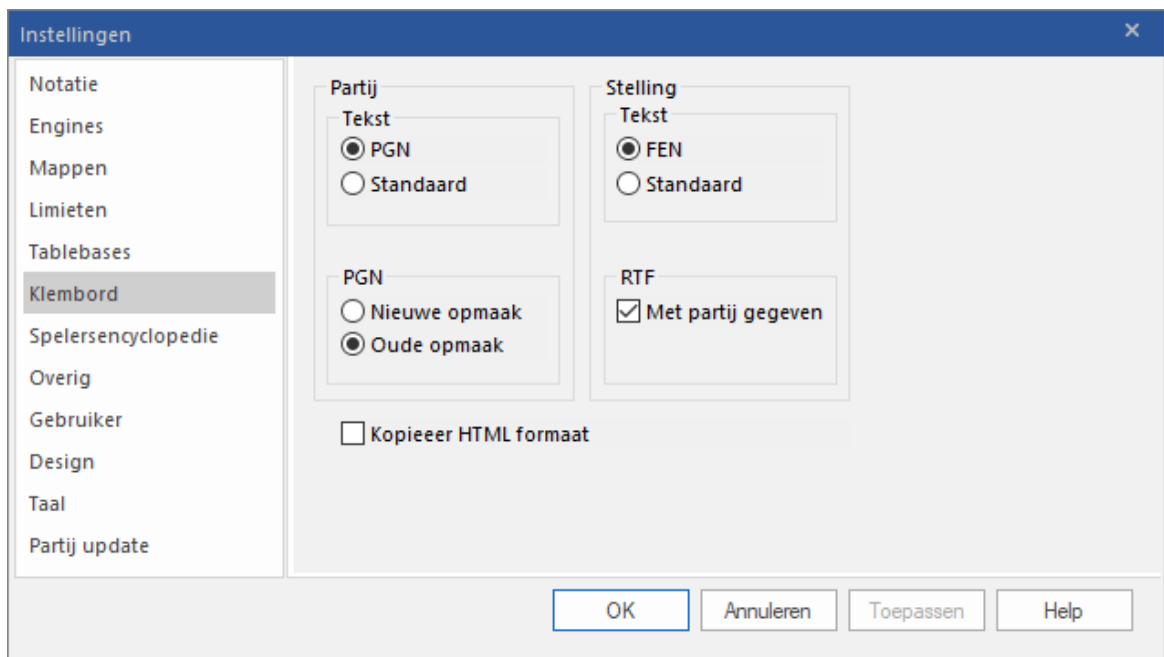
Voor Gaviota EGTB ondersteuning moet u de Gaviota EGTB bestanden downloaden. U kunt ze vinden op <https://www.olympuschess.com/egtb/gaviota>. Download alle 145 bestanden en sla ze op uw harde schijf. U hebt daarvoor 7 GB nodig.

De plaats van de bestanden van de Gaviota EGTB bestanden kunt u hier opgeven.



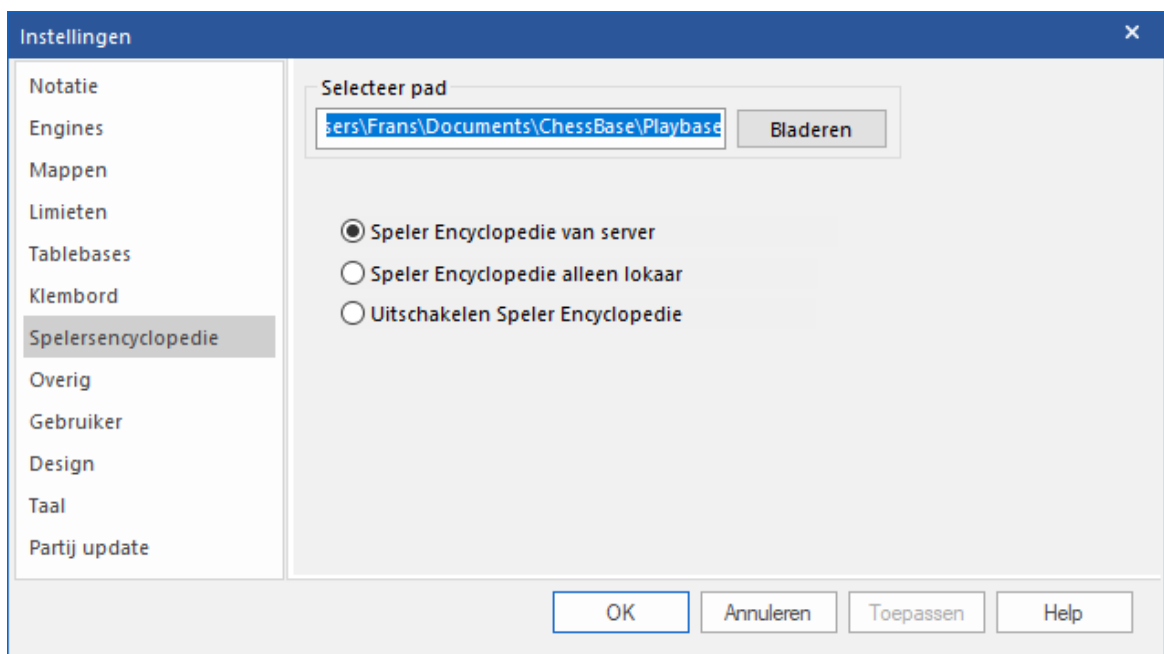
2.1.4.2.6 Klembord

Bestand - Instellingen Klembord



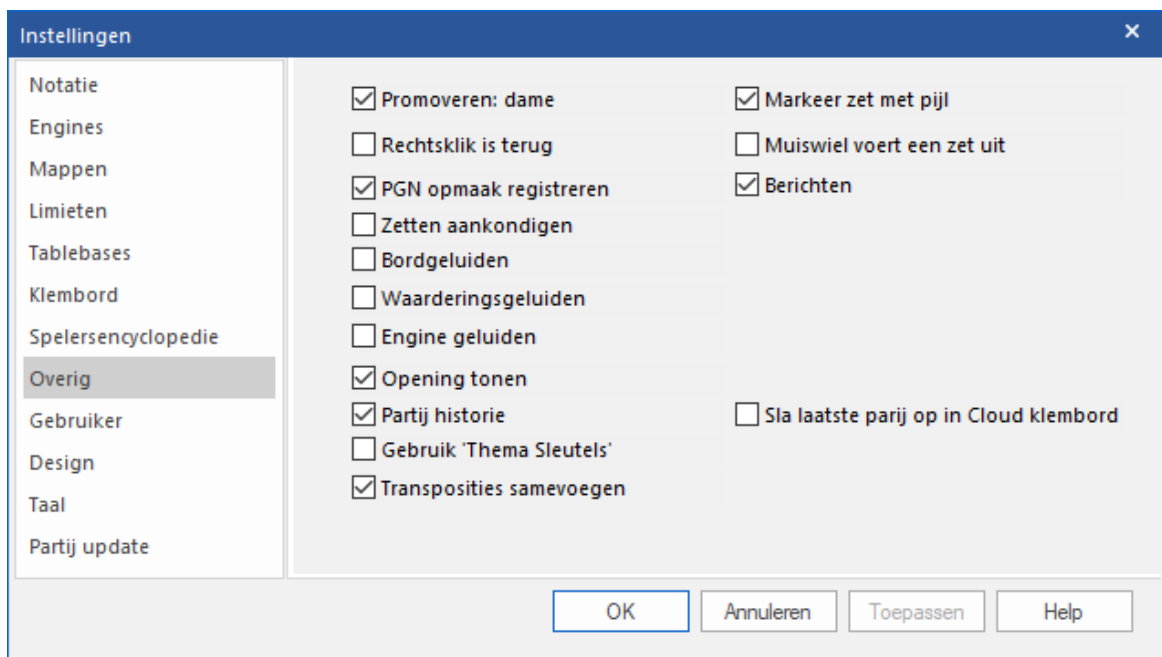
Configureer het tekstformaat en de PGN die u naar het Windows klembord kopieert via het bordvenster: Partij kopiëren.

2.1.4.2.7 Spelersencyclopedie



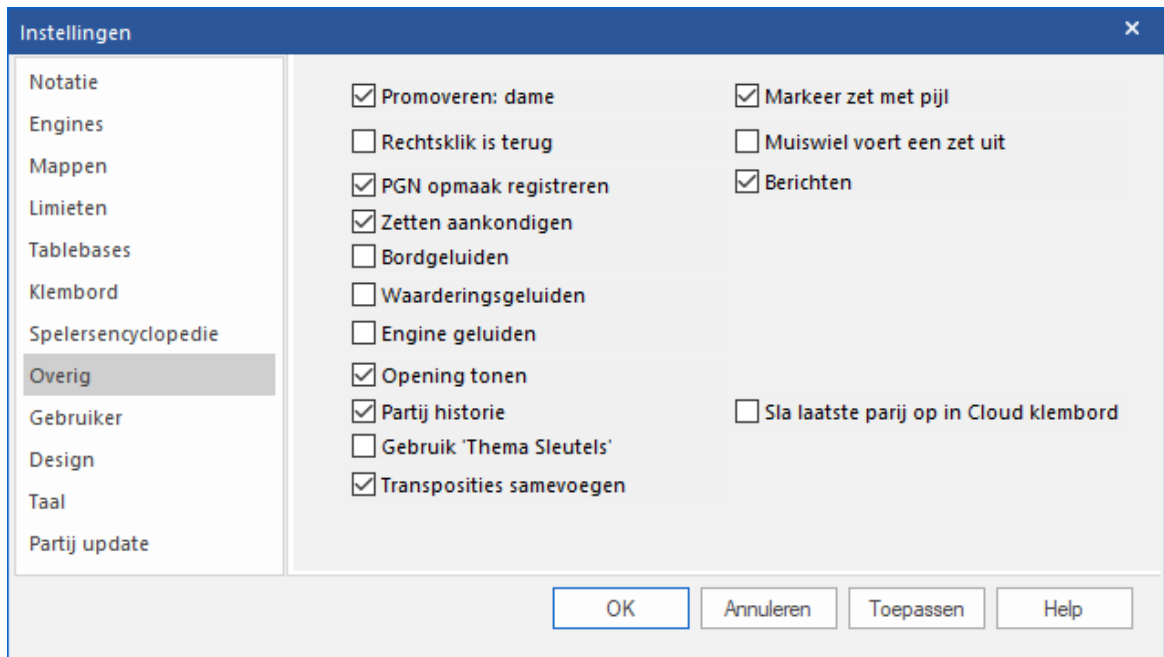
2.1.4.2.8 Overig

Bij *Overig* kunt u allerlei overige instellingen maken. Ze spreken voor zich.

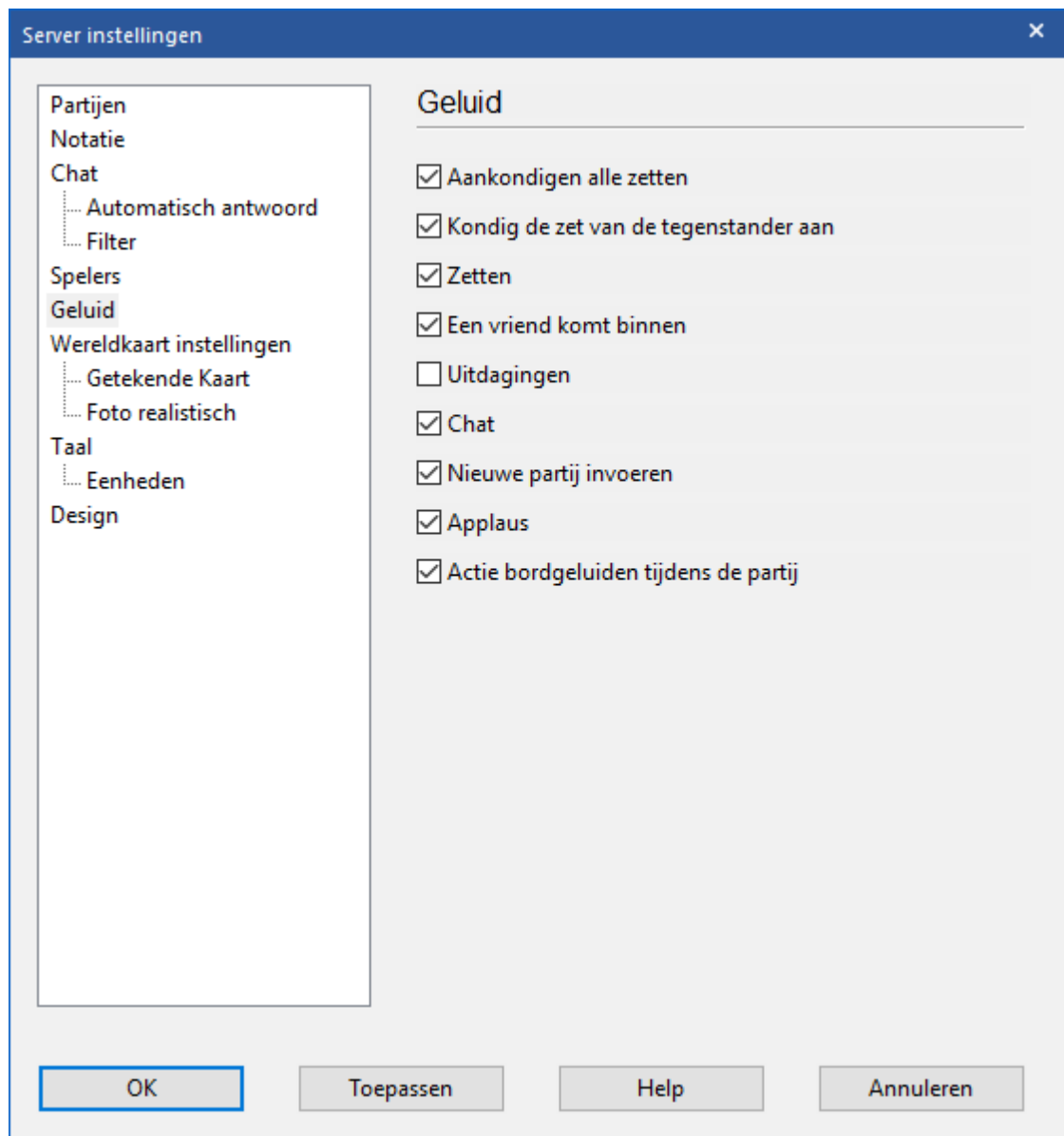


2.1.4.2.8.1 Zetten aankondigen

Als u zetten invoert, is het mogelijk deze zetten te laten voorlezen door ChessBase. U zet deze functie aan bij *Bestand - Instellingen - Overig - Zetten aankondigen*.



Ook als u speelt via Playchess is het mogelijk de zetten te laten voorlezen. Via *Bestand - Instellingen - Geluid* kunt u zelf bepalen wat er allemaal moet worden aangekondigd, bijvoorbeeld de zetten van de tegenstander.



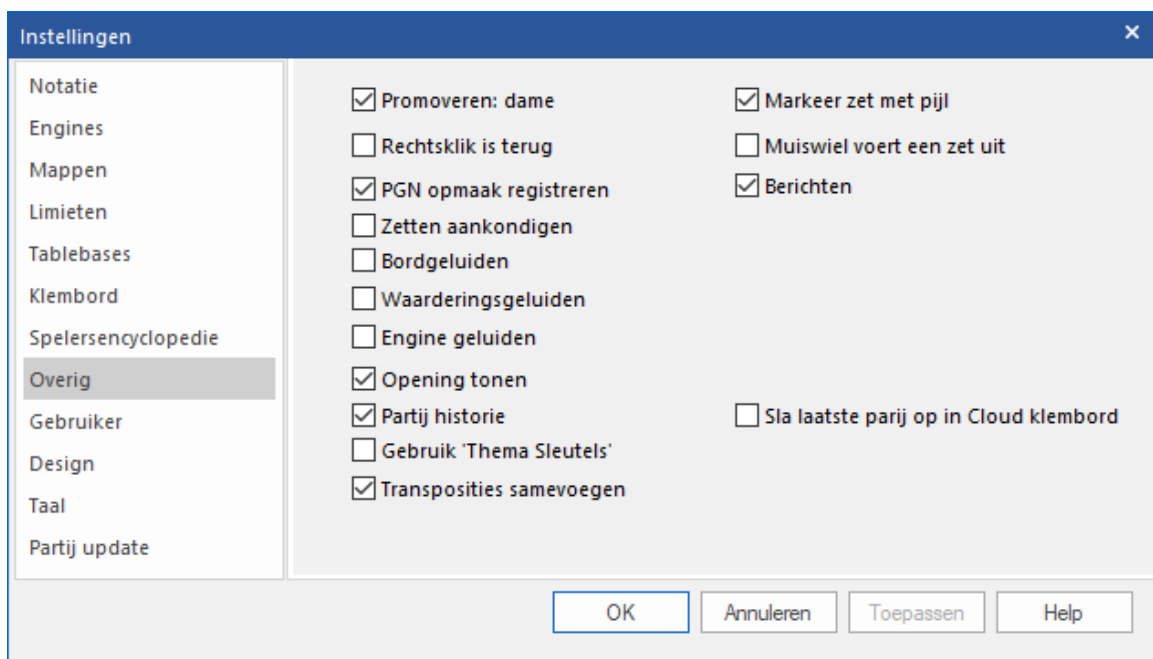
2.1.4.2.8.2 Transposities samenvoegen

Een stelling kan ontstaan uit verschillende partijen. Neem bijvoorbeeld deze twee:

1. e4 d6 2. d4 d5

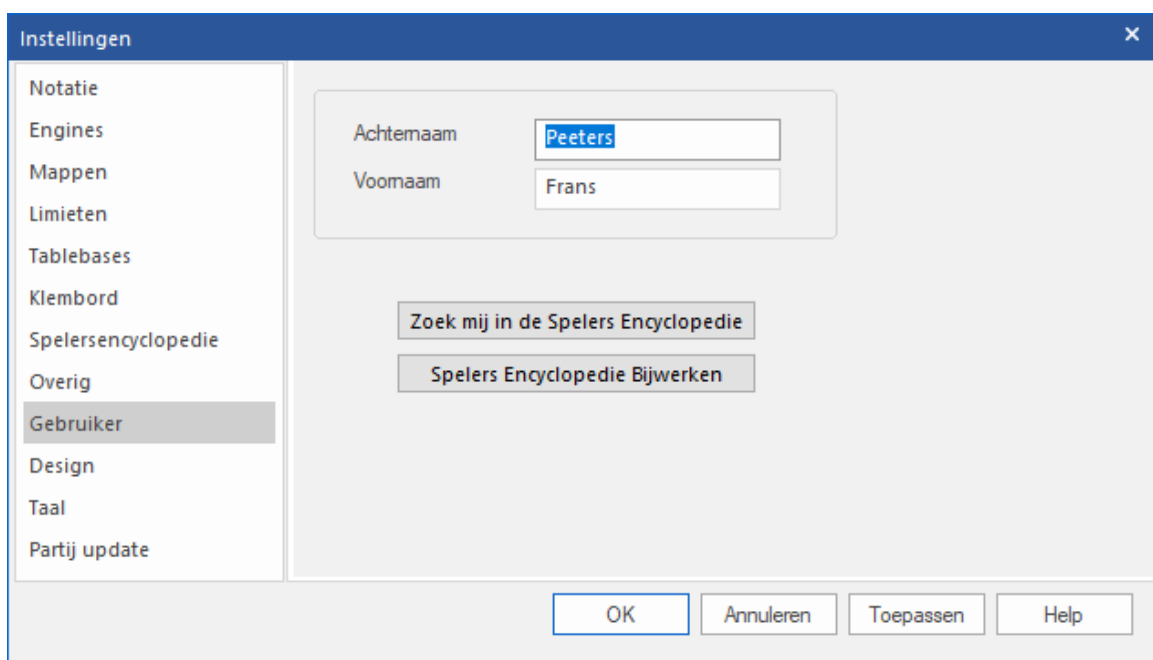
2. d4 d6 2. e4 d5

In ChessBase kunt u verschillende partijen markeren en ze samenvoegen tot één variant als u deze optie aanzet.



2.1.4.2.9 Gebruiker

Bestand - Instellingen Gebruiker



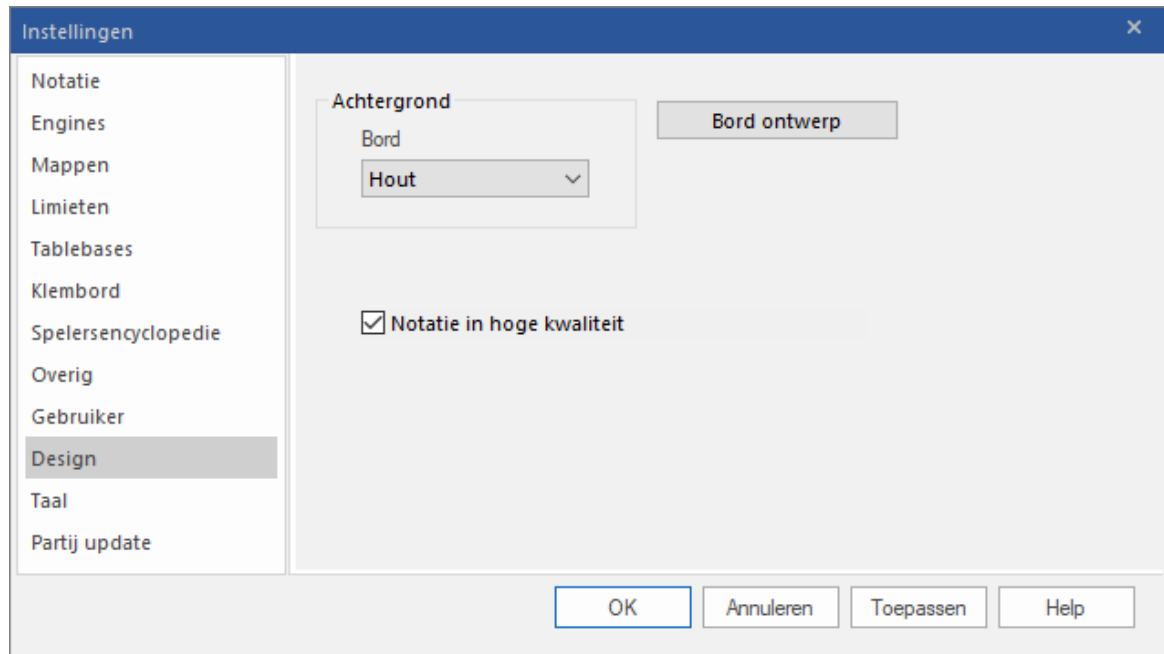
Op bepaalde momenten zal ChessBase uw naam gebruiken - bijvoorbeeld wanneer u partijen van commentaar voorziet of wanneer u partijen per e-mail verstuurt, of wanneer u aan uw repertoire werkt. U kunt hier uw naam invoeren.

U kunt controleren of uw foto in de [Spelers Encyclopedie](#) staat. Als die ontbreekt of als de foto te oud of niet goed is, kunt u klikken op "Spelers Encyclopedie Bijwerken"

en een foto naar ChessBase sturen via de website. Uw foto zal dan bij de volgende update geplaatst worden.

2.1.4.2.10 Design

Bestand - Instellingen Design



▶ **Achtergrond**

U kunt de achtergrond bepalen van alle vensters en menubalken. U kunt zuivere kleuren gebruiken of een van de achtergronden van het programma. Met "Gebruiker BMP" kunt u uw eigen achtergrond of foto kiezen. Maak een vierkante afbeelding van 64x64 pixels in een tekenprogramma.

▶ **Achtergrond – Bord**

Hiermee bepaalt u de achtergrond van het bordvenster.

▶ **Bord ontwerp**

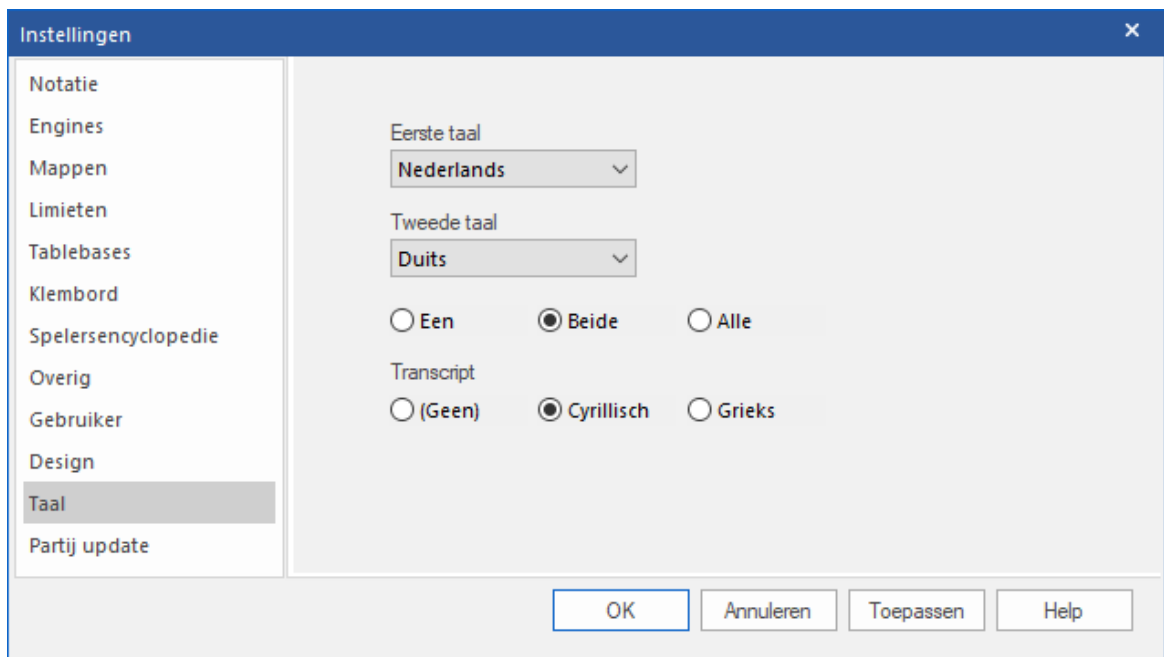
Hiermee wordt het [Bord ontwerp](#) dialoogvenster geopend.

▶ **3D bord instellingen**

Open de instellingen van het [3D bord](#).

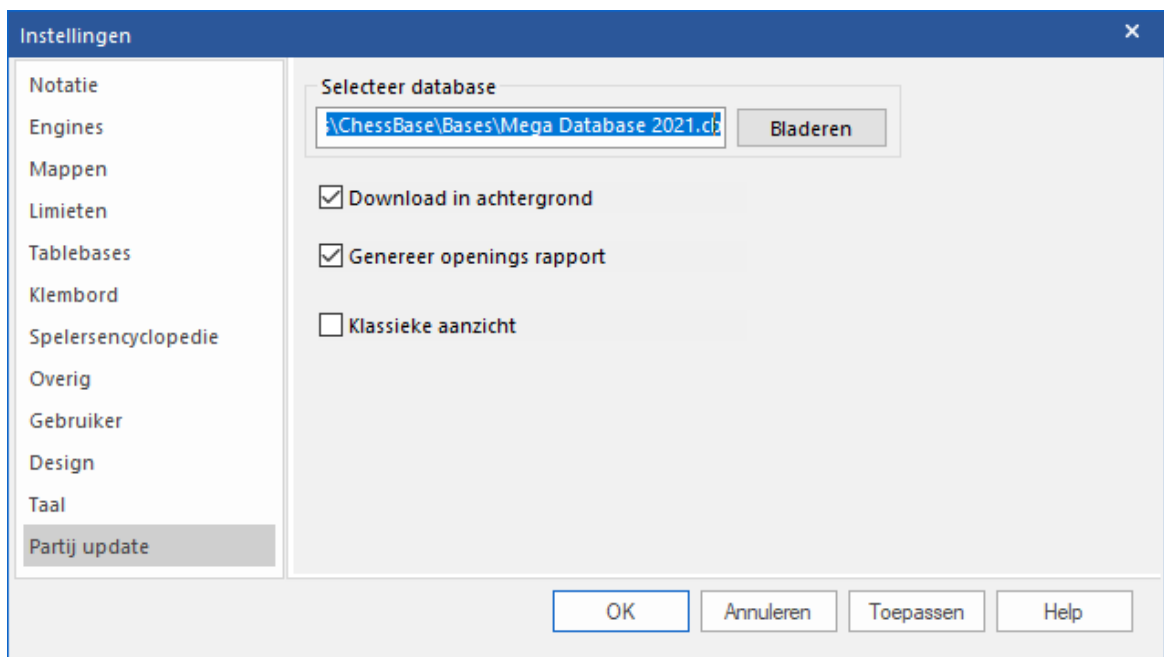
2.1.4.2.11 Taal

U kunt hier een eerste taal en een tweede taal instellen voor het programma.



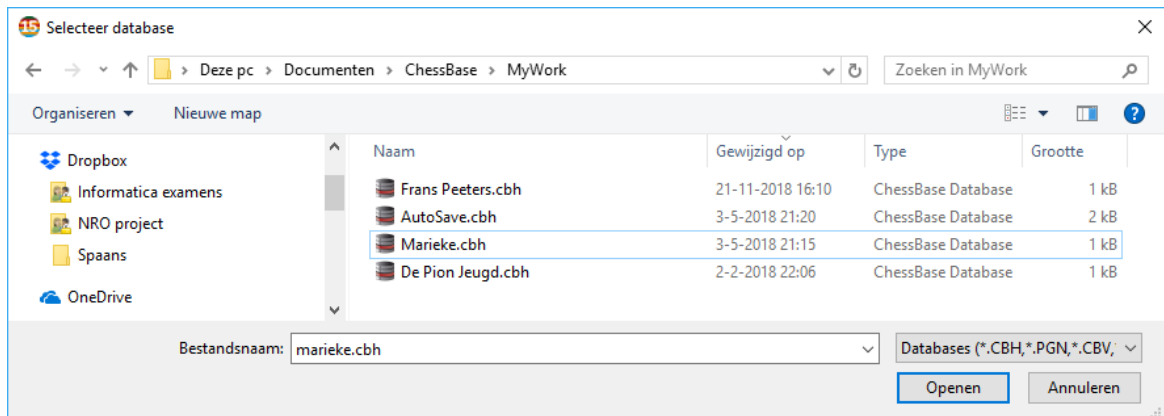
2.1.4.2.12 Partij update

Via deze instelling kunt u de database kiezen die op de achtergrond gedownload kan worden. Verder zijn er de opties om een openingsrapport te genereren en kunt u terug naar een klassiek aanzicht.



2.1.4.3 Selecteer database

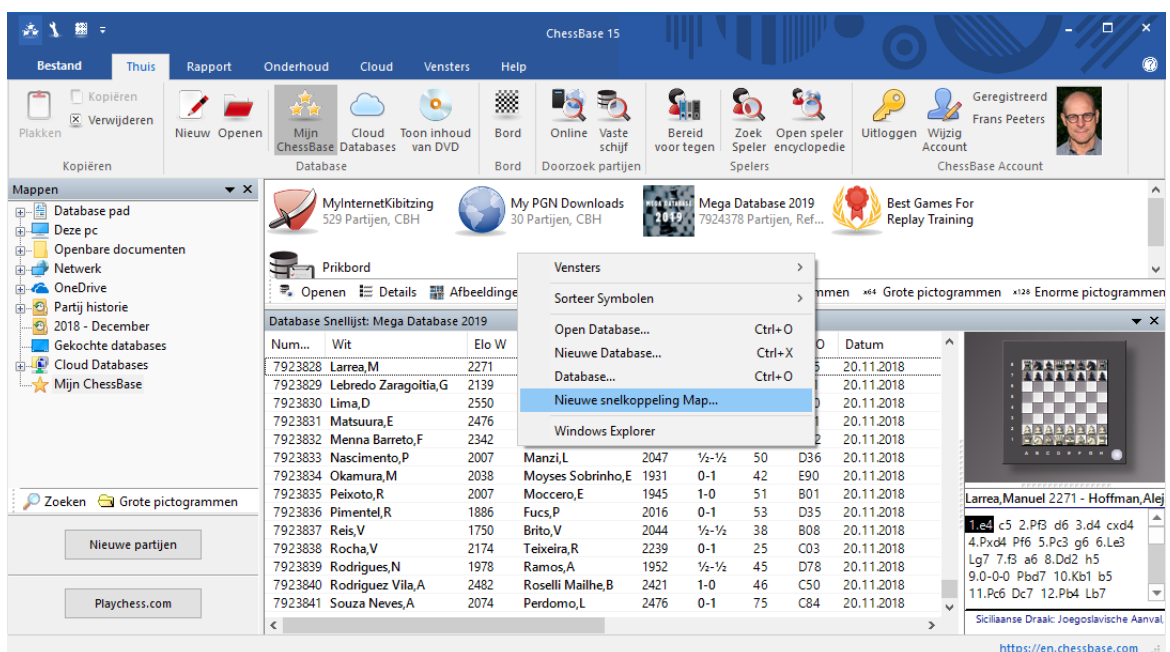
Met *Bestand - Openen - Database* opent u een database en met *Bestand - Nieuw - Database* maakt u een nieuwe database.



Het venster toont mappen en ChessBase database bestanden. Door dubbel te klikken op een database wordt die meteen geopend.

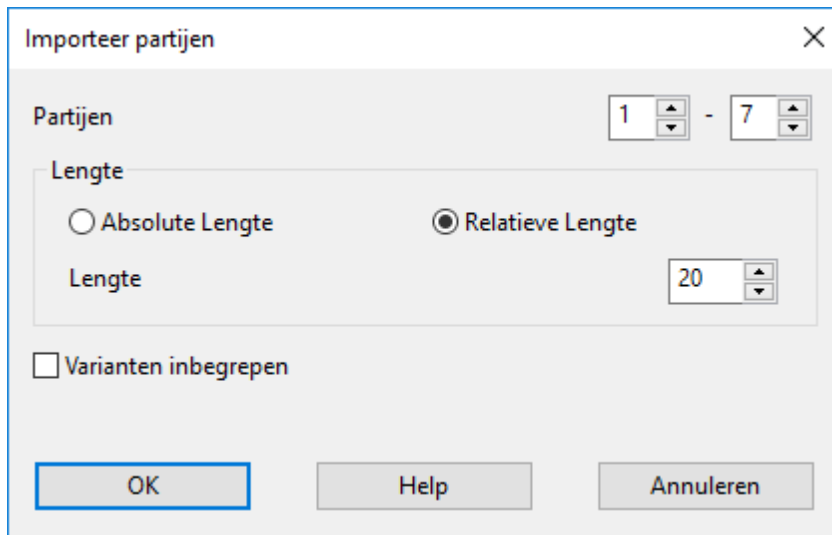
Nieuwe snelkoppeling Map

Klik rechts in het Database venster en kies *Nieuwe snelkoppeling Map*. Hiermee kunt u een snelkoppeling toevoegen aan het venster Mijn ChessBase.



2.1.4.4 Importeer partijen

U kunt partijen kopiëren naar een openingsboek om het uit te breiden. U kunt met drag and drop een database symbool op het openingsboek slepen, of met drag and drop een selectie van partijen op het openingsboek slepen.



Partijen

U kunt het aantal partijen bepalen dat u wil kopiëren.

Lengte

Cruciaal voor de omvang van de boom met openingen is de lengte van de varianten die in de boom staan. Het heeft niet veel zin complete partijen in het openingsboek te zetten en daarom kunt u het best bepalen hoeveel zetten van een partij moeten worden opgenomen. ChessBase biedt u twee mogelijkheden om de lengte van de varianten te beperken:

1. U kunt bepalen dat de absolute lengte van elke variant exact "n" zetten moet zijn.
2. Het is verstandiger de *Relatieve Lengte* te gebruiken. Dit resulteert in lange varianten voor theoretische hoofdvarianten en korte varianten voor zijvarianten, dat wil zeggen snelle afwijkingen.

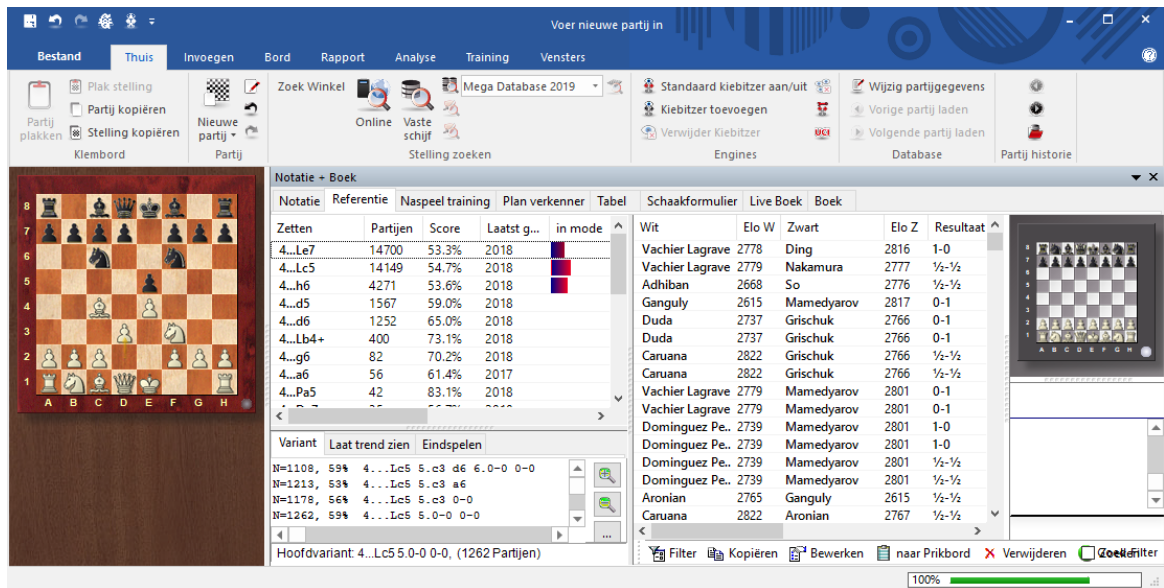
Het is duidelijk dat u een compactere boom krijgt als u korte varianten gebruikt. Maar dan zult u waarschijnlijk waardevolle informatie verliezen. Als u een hele hoge lengte kiest, zal de boom gigantisch worden en zal er veel overbodige informatie in staan. Een goede praktische tip is een *Relatieve Lengte* te gebruiken met een *Lengte* van 20.

Varianten inbegrepen

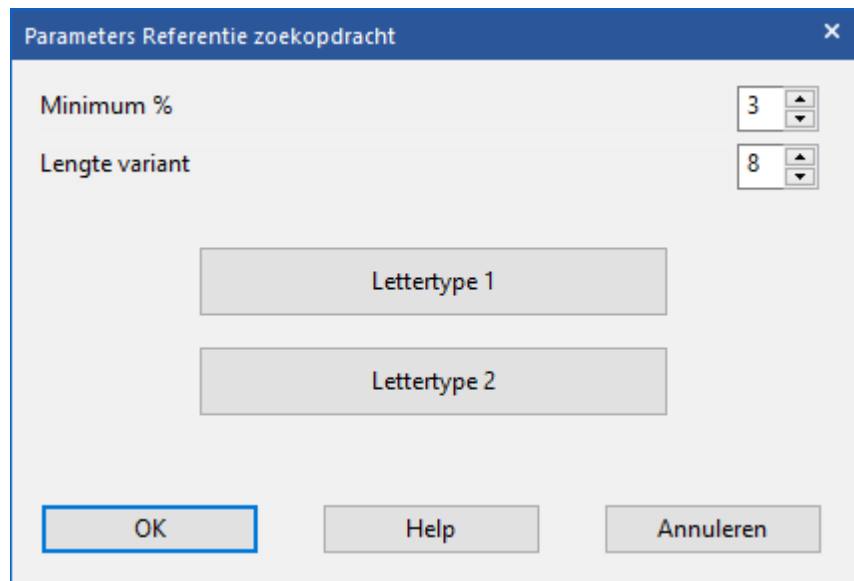
U kunt ook *Varianten inbegrepen* gebruiken, dat wil zeggen analyses die eventueel in de partijen staan. Maar deze worden niet meegenomen in de statistische analyse.

2.1.4.5 Parameters referentie zoekopdracht

In de [Opening Referentie](#) kan het aantal gemeenschappelijke varianten worden veranderd met de + en de – knoppen.



Met een klik op de knop met de drie puntjes naast de lijst (onder de vergrootglazen) wordt een dialoog geopend met *Parameters Referentie zoekopdracht*.



Deze waarden hebben de volgende betekenis:

Hoe kleiner het **Minimum %** wordt gemaakt des te meer varianten worden weergegeven. De knoppen + en – veranderen deze waarde.

Hoe hoger de waarde voor de **Lengte variant** is des te langer de weergegeven varianten zijn.

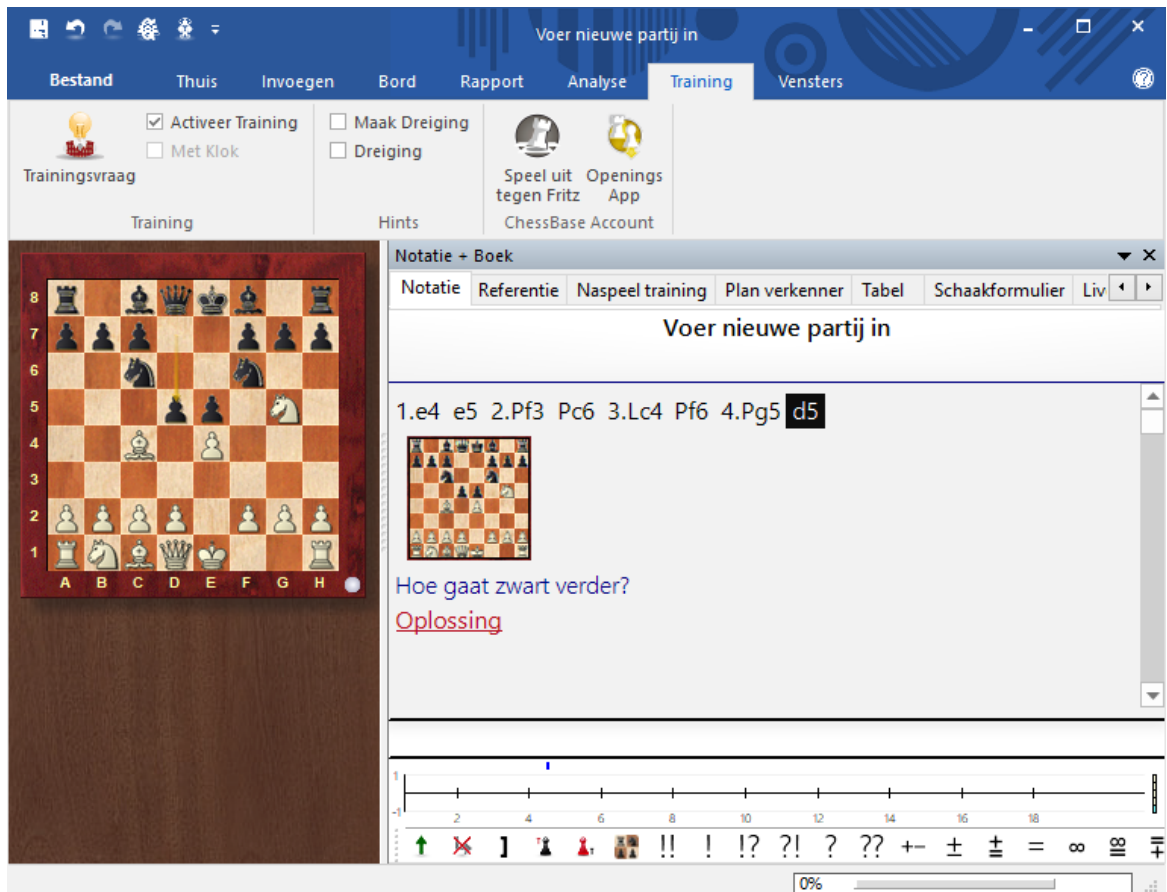
Hoge waarden voor deze instelling brengen lange berekeningen met zich mee en duren derhalve langer.

Lettertype 1 + Lettertype 2 -> Kies een lettertype voor de weergave van de varianten.

2.1.4.6 Trainingsvraag

Bord - Training

ChessBase maakt het mogelijk om [trainingsmateriaal](#) te maken waarbij de leraar quizvragen in de partij stopt. Bij deze vragen krijgt u een respons voor elk goed antwoord. Als deze niet gemaakt zijn, zal ChessBase een standaard antwoord geven.

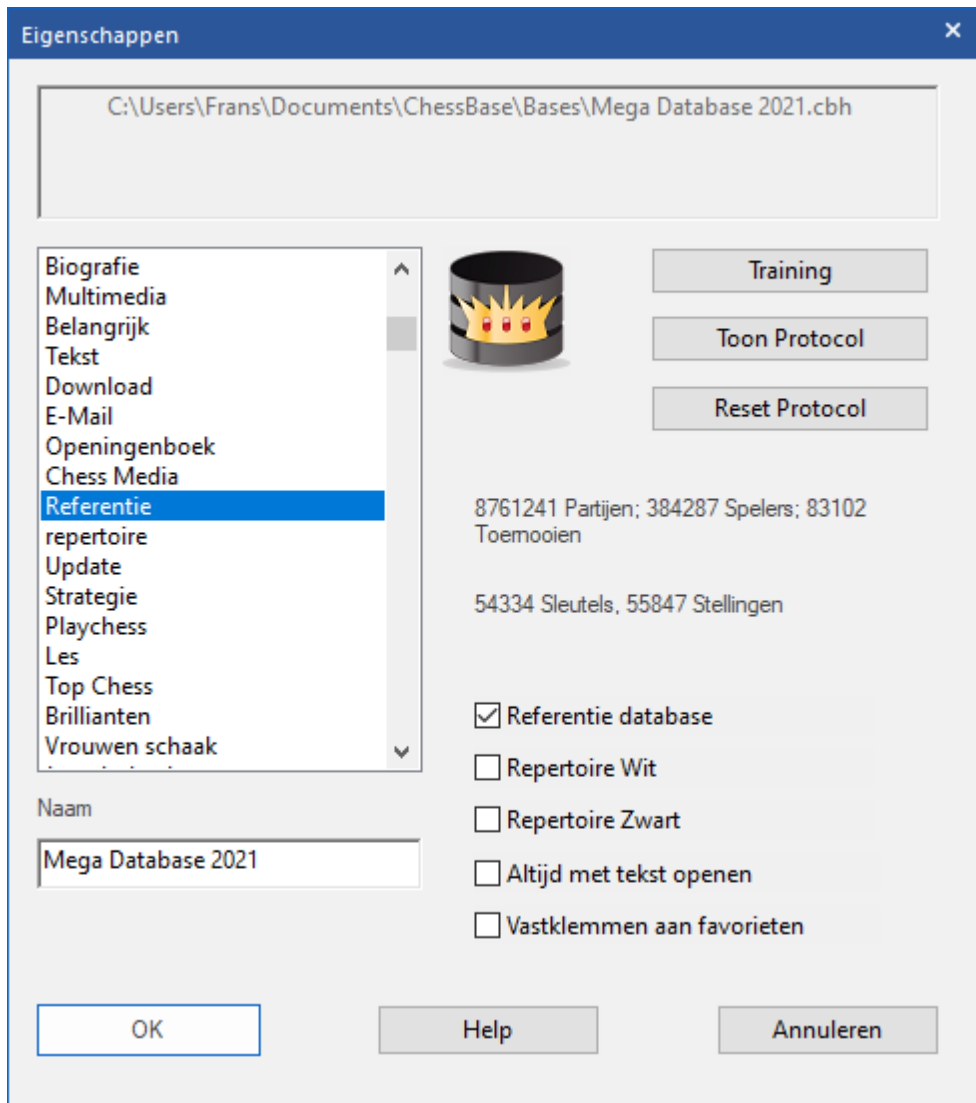


In het helpdialoog kunt u gekleurde velden en pijlen toevoegen op het schaakbord om thema's te demonstreren. U kunt zelfs stukken verwijderen (door deze van het bord af te slepen - klik op het oorspronkelijke veld om het terug te krijgen).

U kunt een respons intypen of op de microfoonknop klikken en uw stem als response opnemen. U kunt ook [gekleurde pijlen en velden](#) maken door de Alt toets ingedrukt te houden en vervolgens te tekenen op het bord.

2.1.4.7 Soorten databases

U kunt het type database instellen door het database icoon te rechtsklikken in het [database venster](#) en vervolgens *Eigenschappen* te kiezen. Het type bepaalt welk icoon genomen wordt.



U kunt ook een aantal andere opties voor de database instellen in het Eigenschappen menu.

► **Naam**

De naam onder het database icoon kan verschillen met de bestandsnaam.

► **Training**

Maakt er een speciale [trainingsdatabase](#) van waarin u uw lessen kunt bewaren, terwijl ChessBase de score bijhoudt.

► **Toon Protocol**

Laat alle databases zien die in deze database gekopieerd zijn. (het "[import_protocol](#)").

▶ **Reset Protocol**

Wist het import protocol, bijvoorbeeld voordat de database gepubliceerd wordt.

▶ **Referentie database**

Maakt er een speciale Referentie database van die ChessBase raadpleegt voor alle belangrijke vragen.

▶ **Repertoire database**

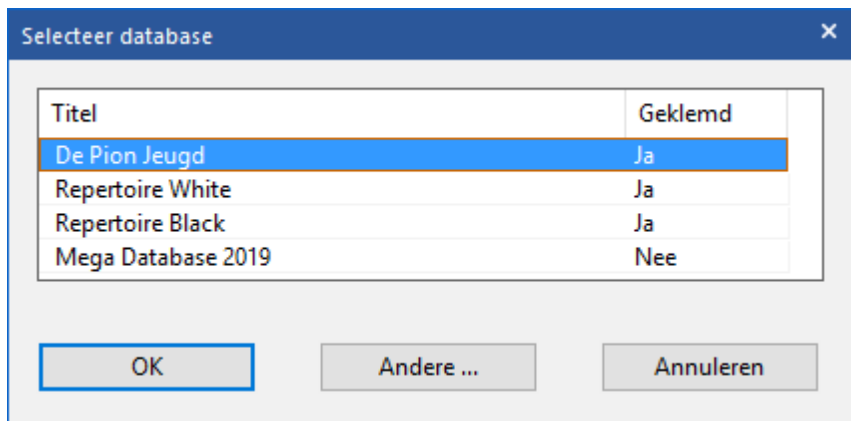
Dit is een database waarbij ChessBase uw Repertoire verzorgt.

▶ **Altijd met tekst openen**

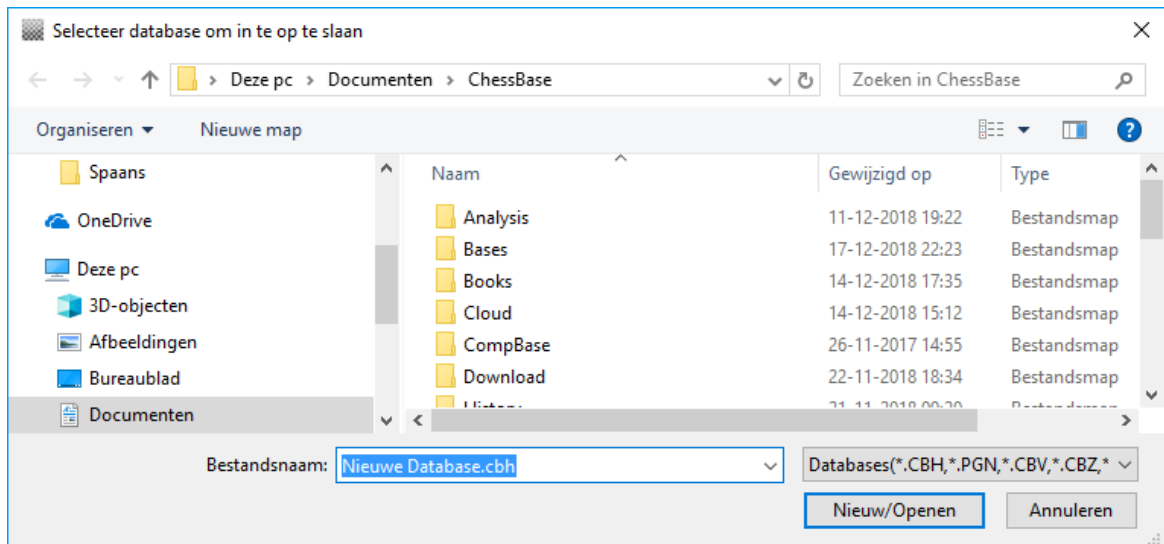
Wanneer het eerste item in een database een tekst is, wordt deze automatisch geopend wanneer u de database voor het eerst opent. Daarna kunt u de tekst openen door op het tabblad "Tekst" te klikken in het lijstvenster. U kunt dit vakje aanvinken om het iedere keer te laten openen als u de database start.

▶ **Vastklemmen aan favorieten**

Bij het opslaan van een partij zal er eerst een scherm komen met de vraag in welke database de partij moet worden opgeslagen. De databases die in het venster staan, zijn de databases die als favoriet zijn aangemerkt.



Door *Andere ...* te kiezen, kunt u de partij in een andere database opslaan.



2.1.4.8 Spelersnamen bewerken

Wanneer u meer dan één partij van één speler selecteert in de partijenlijst (Ctrl-klik), dan kunt u met F2 de spelersnaam in alle partijen bewerken. Dus eerst alle partijen selecteren.

The screenshot shows the ChessBase 16 software interface. The main window displays a list of chess games with columns for 'Num...', 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resul...', 'Zett...', 'ECO', and 'Toernooi'. A dialog box titled 'Wijzig partijgegevens (F2)' is open over the list, indicating that a game's details are being edited.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
77006..	Ijzermans,C	2142	Rijnaarts,S	2339	0-1	45	D11	Vlissingen HZ op 22nd
75851..	Ijzermans,C	2142	Rijnaarts,S	2339	0-1	45	D11	Vlissingen HZ op 22nd
77006..	Lammens,T	2293	Ijzermans,C	2142	0-1	35	A05	Vlissingen HZ op 22nd
75850..	Lammens,T	2293	Ijzermans,C	2142	0-1	35	A05	Vlissingen HZ op 22nd
77005..	Ijzermans,C	2142	Admiraal,M	2479	½-½	54	D47	Vlissingen HZ op 22nd
75850..	Ijzermans,C	2142	Admiraal,M	2479	½-½	54	D47	Vlissingen HZ op 22nd
75849..	Romanishin...	2441	Ijzermans,C	2142	1-0	48	D75	Vlissingen HZ op 22nd
77005..	Romanishin...	2441	Ijzermans,C	2142	1-0	48	D75	Vlissingen HZ op 22nd
75849..	Ijzermans,C	2142	Warmerdam...	2421	½-½	55	A16	Vlissingen HZ op 22nd
77004..	Ijzermans,C	2142	Warmerdam...	2421	½-½	55	A16	Vlissingen HZ op 22nd
75848..	Maatman,N	2345	Ijzermans,C	2142	0-1	36	E70	Vlissingen HZ op 22nd
77004..	Maatman,N	2345	Ijzermans,C	2142	0-1	36	E70	Vlissingen HZ op 22nd
75848..	Ijzermans,C	2142	Haast,M	2350	½-½	43	E11	Vlissingen HZ op 22nd
77004..	Ijzermans,C	2142	Haast,M	2350	½-½	43	E11	Vlissingen HZ op 22nd
74759..	Van Dijk,H	2242	Ijzermans,C	2136	1-0	48	C21	Delft Prinsenstad op 11t..
77977..	Van Dijk,H	2242	Ijzermans,C	2136	1-0	48	C21	Delft Prinsenstad op 11t..
77976..	Ijzermans,C	2136	Tikranian,A	2258	½-½	11	B70	Delft Prinsenstad op 11t..
74759..	Ijzermans,C	2136	Tikranian,A	2258	½-½	11	B70	Delft Prinsenstad op 11t..
74758..	Dgebuadze,A	2520	Ijzermans,C	2136	1-0	32	C24	Delft Prinsenstad op 11t..
77976..	Dgebuadze,A	2520	Ijzermans,C	2136	1-0	32	C24	Delft Prinsenstad op 11t..
72775..	Ijzermans,C	2138	Veenstra,W	1974	½-½	25	E74	Vlissingen HZ op 21st
72775..	Van Leent,D	2244	Ijzermans,C	2138	1-0	28	A26	Vlissingen HZ op 21st
72774..	Ijzermans,C	2138	Tikranian,A	2280	½-½	15	C43	Vlissingen HZ op 21st
72774..	Smit,M	1859	Ijzermans,C	2138	0-1	27	C03	Vlissingen HZ op 21st
72773..	Bezemer,A	2310	Ijzermans,C	2138	1-0	29	B32	Vlissingen HZ op 21st
72772..	Ijzermans,C	2138	Burg,H	1808	1-0	22	E14	Vlissingen HZ op 21st

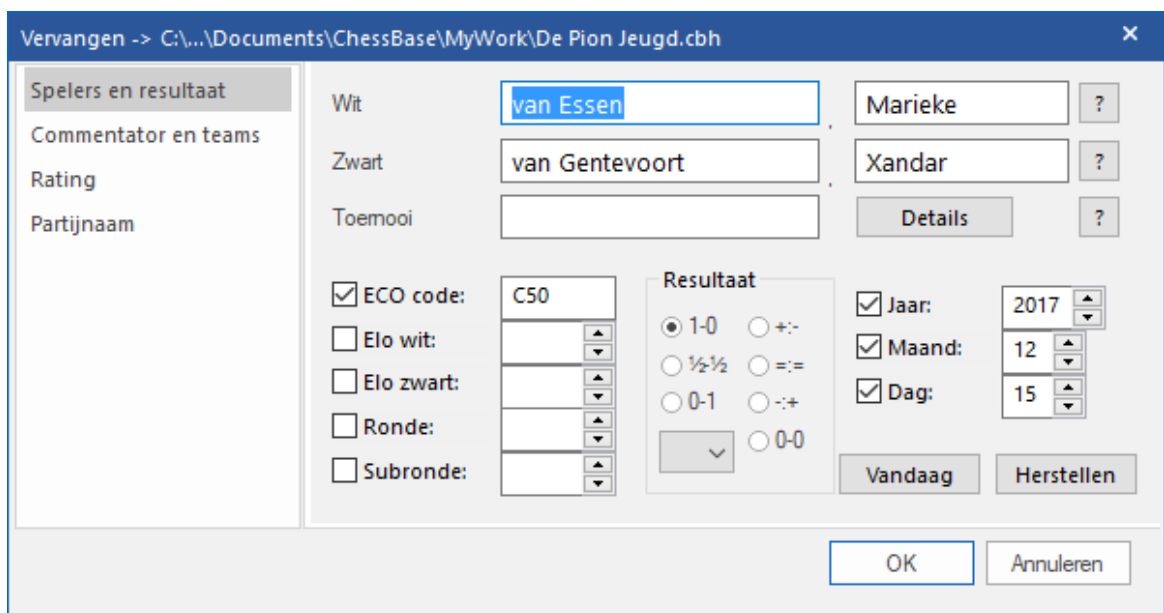
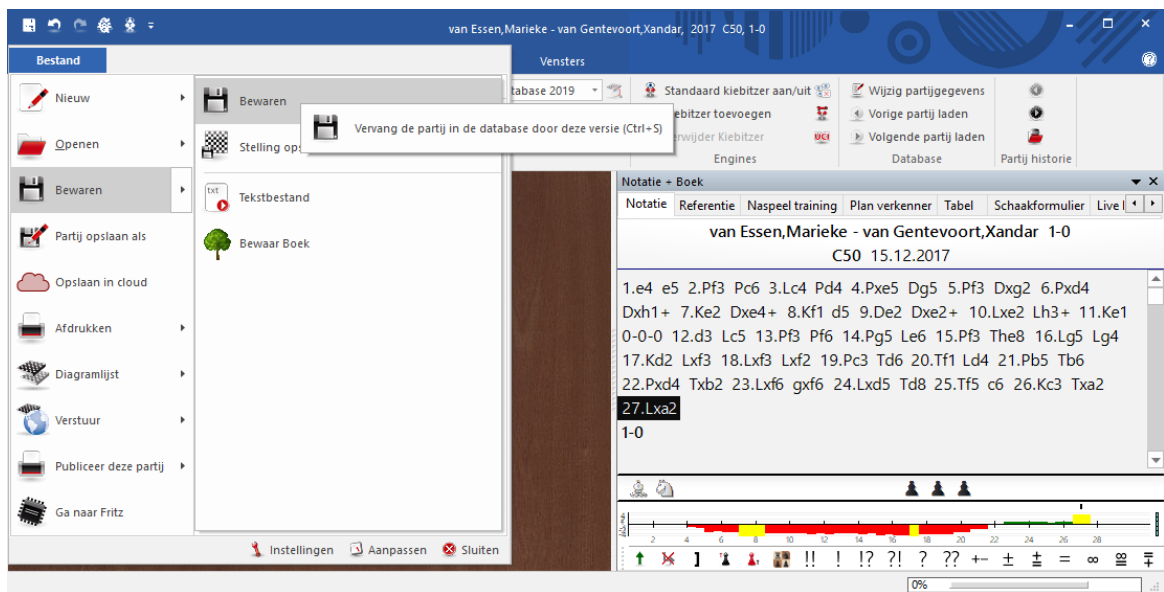
En dan op *Wijzig partijgegevens* klikken, aanpassen en op *OK* klikken.

The 'Wijzig speler' dialog box is shown. It contains two text input fields for the player's name, currently containing 'Ijzermans' and 'Cees'. There is a question mark icon next to the second field. Below the name fields are two checkboxes: 'Zet elo nummer' and 'Team Name', both of which are currently unchecked. At the bottom of the dialog are three buttons: 'OK', 'Help', and 'Annuleren'.

Voer de achternaam en voornaam van de speler in. Met de knop met het vraagteken kunt u de [spelers encyclopedie](#) raadplegen om de spelling te controleren. Als u deze functie op meer dan één item toepast dan zal het de juiste spelling op alle items toepassen. U kunt hier ook de Elo rating veranderen.

2.1.4.9 Partijgegevens opslaan

Wanneer u [Bewaren](#) of Vervang partij gebruikt, zal er een speciaal venster tevoorschijn komen waarin u alle relevante gegevens van de partij kunt invoeren.



U kunt ook de partijgegevensdialog oproepen en de gegevens vooraf invoeren, d.w.z. een lange tijd voordat u de partij werkelijk bewaart. In het bordvenster gebruik menu: Bewerken – Wijzig partijgegevens. U kunt ook de partijgegevens bewerken vanuit de partijenlijst zonder de partij te laden. Rechtsklik de partij en kies Bewerken - Wijzig partijgegevens (of toets F2).

► Spelersnamen (Wit/Zwart)

Typ de achter- en voornaam in van de witte en zwarte speler. Probeer de gestandaardiseerde spelling te gebruiken. U kunt de [spelers encyclopedie](#) gebruiken die

de namen bevat van meer dan 100.000 spelers, praktisch van iedereen met een internationale rating. Typ de naam in of een deel daarvan en klik op de knop met het vraagteken rechts. Een lijst met namen zal verschijnen waaruit u de juiste kunt kiezen.

▶ **Toernooi**

In het veld voor het toernooi vult u gewoonlijk de naam en plaats in van het toernooi. Als u het netjes wilt doen, zou u op de knop Details moeten klikken. Een speciaal [toernooi gegevens](#) dialoog verschijnt waarin u een aantal andere belangrijke details kunt invoeren.

▶ **ECO code**

De [ECO code](#) wordt automatisch door ChessBase ingevoegd. U kunt het corrigeren wanneer u het niet eens bent met het programma.

▶ **Elo ratings**

Voer de ratings in voor wit en zwart als deze beschikbaar zijn.

▶ **Ronde, subronde**

Specificeer de ronde en, in geval van een knock-out of Grand Prix systeem, de subronde.

▶ **Datum (jaar, maand, dag)**

Hier kunt u het jaar, maand en de dag invoeren waarop de partij is gespeeld. Deze zou niet verward moeten worden met de toernooi datum (zie [toernooi gegevens](#)). Als de exacte datum niet beschikbaar is kunt de velden leeg laten.

▶ **Resultaat**

Kies 1-0 (wit won), 1/2-1/2 (remise) of 0-1 (zwart won). Als u niet een complete partij heeft ingevoerd, bijvoorbeeld wanneer de zetten slechts een analyse vormen, dan kunt u een waarderingssymbool gebruiken i.p.v. Het resultaat. Door te klikken op de kleine naar beneden gerichte pijl verkrijgt u een menu met waarderingssymbolen waar u uit kunt kiezen.

▶ **Herstellen**

Wist alle gegevens.

Klik het tabblad [Commentator en Teams](#) om extra partijgegevens in te voeren.

Als een partij opgeslagen wordt, kan er ook een beschrijving worden toegevoegd, afhankelijk van de taalkeuze. Het dialoogvenster is uitgebreid om hier rekening mee te houden. Bij "*Partij Titel*" kan de taal waarin gewerkt wordt worden gekozen en kan er een beschrijving worden toegevoegd.

De beschrijvingen kunnen gebruikt worden om snel bepaalde partijen te kunnen vinden. De teksten die u hebt gemaakt worden getoond in de partijen index en de spelers index.

2.1.4.10 Commentator en teams

U kunt de tweede pagina van de partijgegevens bereiken door te klikken op het tabblad *Commentator en Teams*.

Vervangen -> C:\...\Documents\ChessBase\MyWork\De Pion Jeugd.cbh

Spelers en resultaat

Commentator en tea...

Rating

Partijnaam

Commentator Frans Peeters

Wit team

Zwart team

Bron

Details ?

Details ?

Details

OK Annuleren

► Commentator

Indien u een partij heeft voorzien van commentaar en/of varianten dan zou u hier uw naam in moeten typen. ChessBase zal u automatisch uw gebruikersnaam invullen die is ingevoerd in het menu: *Bestand Instellingen Gebruiker*.

► Wit/Zwart team

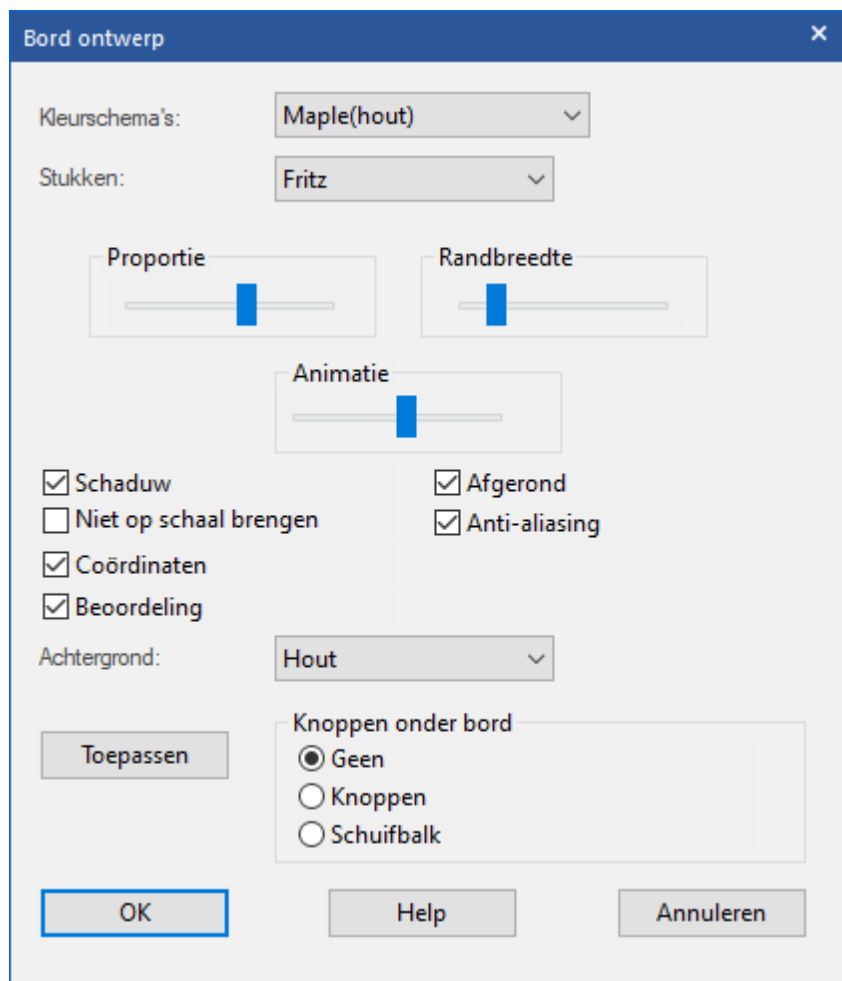
Wanneer een partij deel uitmaakt van een teamkampioenschap, dan kunt u hier de namen van de teams invullen. Ze worden weergegeven in de [teams index](#) van de database.

► Bron

U kunt een bron invoeren voor de partij. Als u dat op een juiste manier wilt doen, zou u op de knop *Details* moeten klikken voor het [bronbewerkingsdialoog](#). De bron wordt weergegeven in de [bron index](#) van de database.

2.1.4.11 Bord ontwerp

Bestand: Instellingen Design - Bord ontwerp (of klik rechts op het bord en kies *Bord design*)



Het *Bord ontwerp* wordt gebruikt om het uiterlijk van het bord te veranderen. U kunt kiezen uit verschillende materialen (hout, marmer, metaal, etc.), kleurschema's voor de lichte en donkere velden en voor de achtergrond. Er is een vakje voor de coördinaten rond het bord en een voor de naspeelpijlen onder het bord. Ook kunt u kiezen uit een aantal typen schaakstukken.

Hier volgen de details:

- ▶ **Kleurschema's** bepaalt de kleur en structuur van de lichte en donkere velden van het schaakbord. Als u uw eigen palet kleuren wilt gebruiken, kies dan voor "zuivere kleuren" en kies de kleuren die u wilt voor de velden en stukken. U kunt ook een zelfgemaakte structuur gebruiken door "gebruiker BMP" te kiezen uit de kleurschema's.
- ▶ **Stukken:** Er zijn verschillende stukken waar u uit kunt kiezen. "USCF" is de stijl die in Amerikaanse schaakpublicaties gebruikt wordt en "Oldstyle" is een nostalgische set uit vroegere tijden.

- ▶ **Proportie** regelt de relatieve grootte van de stukken ten opzichte van het bord.
- ▶ **Randbreedte** bepaalt hoe breed de zijden van het bord moeten zijn.
- ▶ **Animatie** stelt de snelheid in van hoe snel de stukken gezet worden.
- ▶ **Schaduw** geeft de stukken een schaduw zodat het lijkt alsof ze een beetje boven het bord zweven.
- ▶ **Afgerond** zorgt ervoor dat de stukken glad lijken.
- ▶ **Niet op schaal brengen** figuren krijgen een vast formaat. Dit schakelt de achtergrond structuren en andere effecten uit.
- ▶ **Achtergrond** voor het gebied rond het bord. Hier kunt u ook een "Gebruiker BMP" voor uw zelfgemaakte structuur.
- ▶ **Coördinaten** schakelt de bordcoördinaten in of uit 1–8 en a–h.
- ▶ **Knoppen onder bord** zet de cassetterecorder stijl naspeelknoppen eventueel onder het bord.



Functies: Laadt vorige partij uit de [partij historie](#); spring naar het begin van de partij; doe een zet terug; annuleer de zet (doe een zet terug en overschrijf deze met een nieuwe zet); een zet verder; spring naar het einde van de partij; laadt volgende partij uit de partij historie.

2.1.4.12 ID-kaart

In de ID-kaart van een speler kunt u alle beschikbare informatie uit de spelers encyclopedie zien.

U kunt eerst zoeken naar een speler.

Zoek Speler

Achternaam

Land Leeftijd -

Titel Klimmer Levend

<input checked="" type="checkbox"/> Mannelijk
<input checked="" type="checkbox"/> Vrouwelijk
<input type="checkbox"/> Afbeelding

P 1.	Timman, Jan H	NED	2575	GM
2.	Timman, Anton P	NED	2214	FM
3.	Timman, Ton	NED	2170	FM

En als u dan op *Details* klikt, komt u bij de ID-kaart van een speler.

ID-Kaart

Achternaam.	Timman
Voornaam.	Jan H
Geboortedag.	1951 (67)
Titel.	GM
	2575 (10.2017) Trend: +00
Land.	Nederland

Elo Profiel

Dossier

Sluiten



Photo: Alina I Ami
ca. 2015

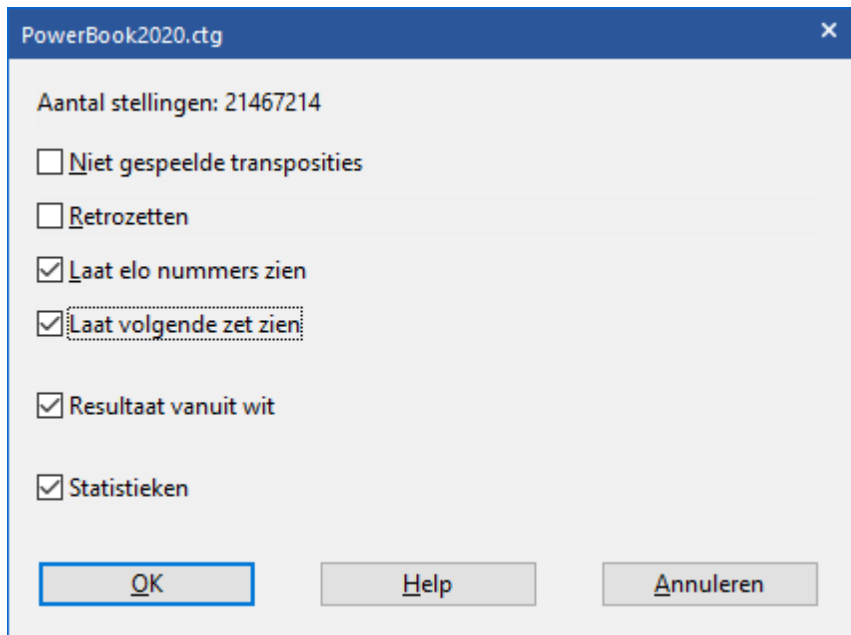
<--- 3/39 --->

De foto's zijn voorzien van een datum en de naam van de fotograaf. Klik op <--- of ---> om door alle foto's te bladeren.

Wanneer u op *Elo profiel* klikt, kunt u de [Elo ontwikkeling](#) volgen. De functie *Dossier* haalt de informatie uit uw referentie database om een [spelersdossier](#) te maken.

2.1.4.13 Boekvenster eigenschappen

Rechtsklik het [boekvenster](#) en kies *Eigenschappen*



Aantal stellingen is het aantal unieke bordstellingen in het boek. Er wordt geen onderscheid gemaakt tussen wit en zwart. Links-rechts spiegeling wordt ook niet in acht genomen. Probeer het maar uit met de volgende zetten: 1. e3 e5 2. e4

Niet gespeelde transposities geeft zetten weer die niet in de partijen voorkomen, maar die zouden hebben geleid naar bordstellingen die wel in de partijen voorkomen.

Retrozetten geeft zetten weer die voortkomen uit bekende bordstellingen tot de huidige bordstelling.

Laat Elo nummers zien neemt de speelsterkte van de spelers mee in de statistische gegevens van de partijen.

Laat volgende zet zien plaatst alle mogelijke voortzettingen overzichtelijk in een tabel.

Resultaat vanuit wit betekent dat het resultaat van elke zet altijd wordt gezien vanuit Wit.

Statistieken toont onderaan het boekvenster een staafdiagram met de win/verlies/remise gegevens, met het exacte aantal partijen die werden gebruikt om de Elo te berekenen.

2.1.4.14 Bron wijzigen

De bron van een partij wordt ingevoerd in de [partijgegevens](#). De details worden bewaard in de [bron index](#) van een database.

Open de *Partijgegevens* en *Details* bij *Commentator en teams*.

Vervangen -> C:\...\Documents\ChessBase\MyWork\De Pion Jeugd.cbh

Spelers en resultaat

Commentator en tea...

Rating

Partijnaam

Commentator Frans Peeters

Wit team Details ?

Zwart team Details ?

Bron Details

OK Annuleren

Dan kunt u hier de bron wijzigen.

Bron wijzigen

Titel

Uitgever

Publ. datum 15-12-2017

Versie datum 15-12-2017

Versie 1

Kwaliteit

Hoog Medium Laag

OK Help Annuleren

► **Titel**

De naam die in de bron index verschijnt.

► **Uitgever**

Wie publiceert deze partij?

► Publicatie/Versie datum

Dit wordt gebruikt voor intern gebruik en voor de uiteindelijke publicatie.

► Kwaliteit

Geeft een schatting van de kwaliteit van de gegevens (zetten, uitslag, namen, [spelling](#)).

2.1.4.15 Toernooi gegevens

De toernooi gegevens van een partij verschijnen in de [toernooi index](#) van de database.

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Toernooi start

Jaar

Maand

Dag

Eind datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 punten voor winst

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

Normaal

Correspondentie

OK Help Annuleren

Titel, Plaats

Typ de officiële naam en plaats in van het toernooi. Als het toernooi geen naam heeft

(bijv. New York 1924) voer dan de plaats op beide regels in. Slechts één ervan zal verschijnen in de partijenlijst.

Datum

Het jaar, de maand en de dag zijn voor het toernooi, niet voor de individuele partijen (die wordt gegeven in de partijgegevens). Gewoonlijk is dit de dag van de openingsceremonie of de eerste ronde. Als de exacte datum niet beschikbaar is kunt u de maand en dag leeg laten. ChessBase zal dan alleen het jaar opslaan.

Compleet

Deze zou u moeten aanvinken als u alle partijen van een toernooi heeft. Een compleet toernooi krijgt een groen teken aan de rechterkant in de toernooilijst.

Land

Klik op het kleine pijltje aan de rechterkant voor een lijst van nationale afkortingen en kies het juiste land.

Rondes

Voer het aantal rondes in. In speciale toernooien (zoals knock-outs en Grand Prix) kunt u de subrondes aangeven in de partijgegevens. Hiermee kan het programma de partijen volgens het ronde nummer sorteren. Het kan ook mooie voortgangstabellen in open toernooien genereren als de rondes juist zijn ingevoerd.

Categorie

Geef een categorie nummer aan tussen 1 en 25. Deze wordt weergegeven in de toernooi lijst.

Type

Hier kunt u het type wedstrijd specificeren: Zwitsers, team, knock-out, simultaan, enzovoorts. Deze wordt ook in de toernooi lijst weergegeven.

Bordpunten

Gewoonlijk worden de teams ingedeeld bij een team toernooi volgens het aantal behaalde punten door het team. Maar bij bijvoorbeeld de Schaak Olympiade is het individueel aantal behaalde bordpunten een criterium om iemand bij een team in te delen. Vink dit vakje aan wanneer dit het geval is.

Tijdsduur

Hier geeft u de snelheid van de partij aan. (Blitz, Rapid, Normaal of Correspondentie schaak).

2.1.4.16 Serienummer

Geef alstublieft uw serienummer in als u het programma voor de eerste keer start. Alleen dan komt u in aanmerking voor [updates](#). Het serienummer bevindt zich op de voorkant van de handleiding. Of u vindt het bij uw downloads in de ChessBase Shop.

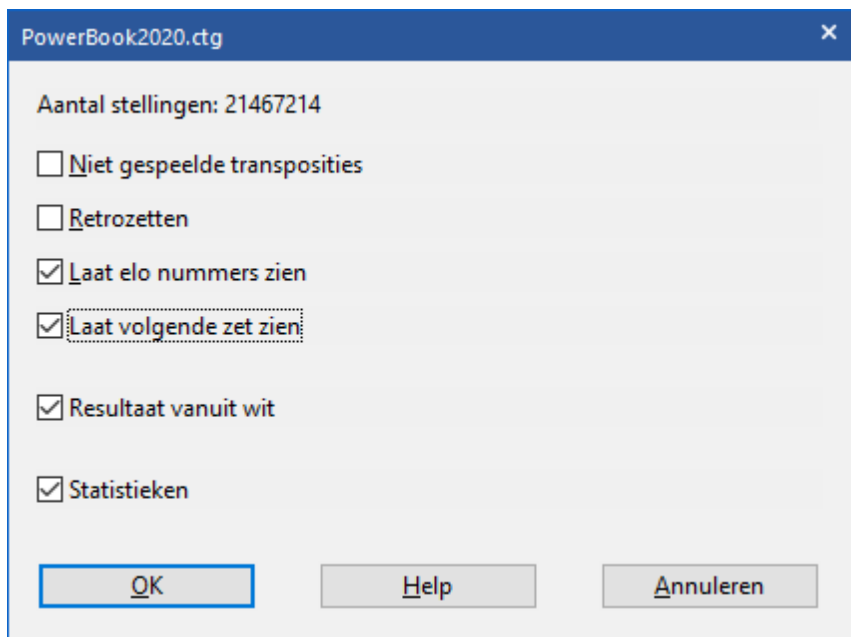
The screenshot shows a dialog box titled "CB16:" with a close button (X) in the top right corner. The text inside the dialog reads: "Geef a.u.b de produktcode (5 blokken van 5 tekens) in. Het nummer bevindt zich in de DVD-verpakking of in download sectie van uw ChessBase-Shop account." Below this text is a label "Activeringsleutel:" followed by five empty input boxes. The fifth box contains the text "CB16". Below the input boxes is a green rectangular area containing a distorted image of the letters "W U K E" in a serif font, with dashed lines indicating the original shape. Below this image is a label "De afgebeelde code:" followed by an empty input box. At the bottom of the dialog are three buttons: "OK" (highlighted with a blue border), "Koop activeringsleutel" (disabled), and "Annuleren" (disabled).

Nadat het serienummer ingevoerd is, hebt u onbeperkte toegang tot de online database.

Voor sommige functies hebt u snelle toegang tot de online database nodig. Hiervoor moet u het programma activeren via het internet. Het activeren gaat via het *Bestand*.

2.1.4.17 Openingsboek eigenschappen

Hiermee configureert u het [openingsboek](#).



Het formaat van de stelling kan door de gebruiker geconfigureerd worden. Het scherm kan gestart worden door rechts te klikken op een leeg gebied bij *Boek* en daarna voor *Eigenschappen* te kiezen.

Aantal stellingen is het aantal unieke stellingen in het openingsboek. Er wordt geen verschil gemaakt tussen wit en zwart. Gespiegelde stellingen tellen ook niet mee. Probeer het door 1.e3 e5 2.e4 in te voeren.

Niet gespeelde transposities toont zetten die niet in de partij voorkwamen, maar geleid zouden hebben tot bekende stellingen in de partijen.

Retrozetten zijn zetten die voortkomen vanuit bekende stellingen naar de stelling op het bord.

Laat Elo nummers zien integreert de sterkte van de spelers in de statistische data van de partijen.

Laat volgende zet zien laat in tabelvorm de volgende zetten zien met de statistieken die daarbij horen voor elke mogelijke voortzetting vanuit deze stelling.

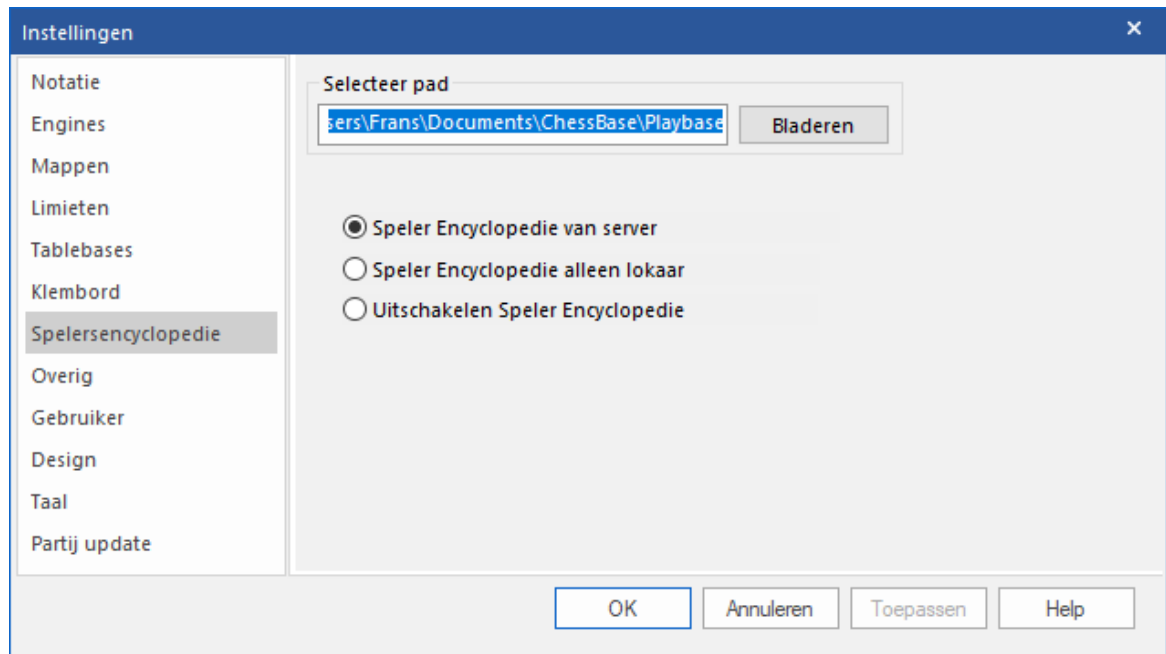
Resultaat vanuit wit betekent dat het resultaat van elke zet bekeken wordt vanuit het perspectief van wit.

Statistieken toont de winst/verlies/remise statistieken als een grafiek, met het exacte aantal partijen van de partijen die geëvalueerd zijn met Elo.

	1-0: 40031 = 36%	N = 111968 (129565)
	1/2: 46158 = 41%	2585-2631 (94417)
	0-1: 25779 = 23%	2586-2541 (94480)

2.1.4.18 Opties Spelersencyclopedie

Bestand - Instellingen - Spelersencyclopedie



U kunt de spelersencyclopedie automatisch laten updaten. ChessBase publiceert regelmatig een update van de spelersencyclopedie met nieuwe spelers en nieuwe Elo ratings. Afhankelijk van uw instellingen zal het programma de spelersencyclopedie op de server raadplegen en uw lokale spelersencyclopedie updaten.

Selecteer pad

Het pad naar de spelersencyclopedie op uw lokale schijf.

Speler Encyclopedie van server

Het programma benadert de data op de server en de lokale spelersencyclopedie wordt regelmatig bijgewerkt.

Speler Encyclopedie alleen lokaal

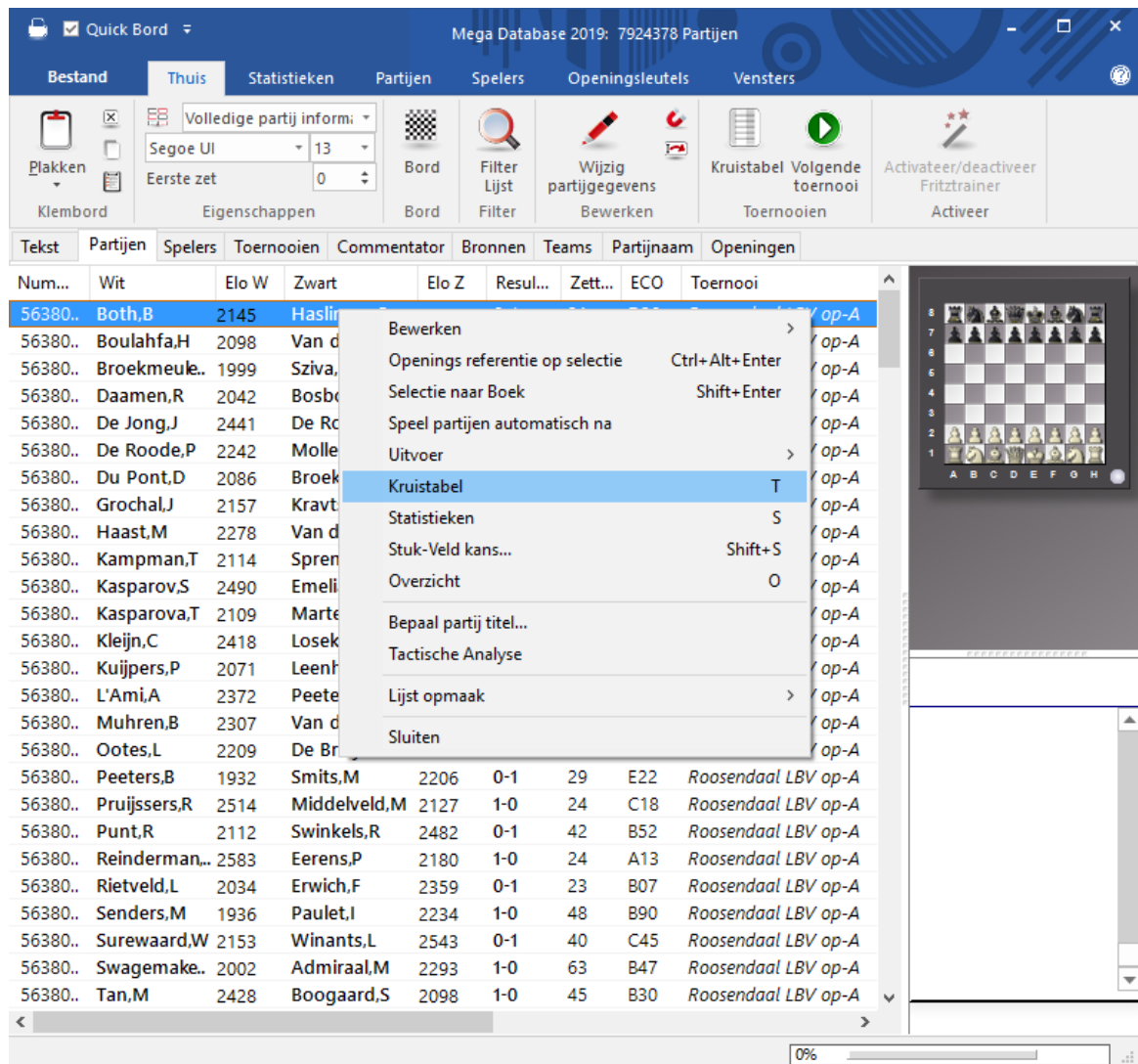
Er wordt enkel gebruik gemaakt van de lokale spelersencyclopedie.

Uitschakelen Speler Encyclopedie

Er wordt geen spelersencyclopedie gebruikt.

2.1.5 Toernooien

Rechtsklik een toernooi en selecteer *Kruistabel* om een volledige tabel te krijgen van het geselecteerde toernooi.



U kunt ook de letter T toetsen, of op het kruistabel icoon in de lint klikken.

ChessBase kent de volgende typen toernooien en is in staat om correcte tabellen te genereren.

- Round Robins (kruistabellen)
- Individuele wedstrijden (wedstrijdtabellen)
- Zwitserse toernooien (voortgangstabellen)
- Team kampioenschappen (lijst van individuele uitslagen)
- Scheveningen systeem (dubbele kruistabel)
- Knock-out systeem (Knock-out boom)
- Simultaanschaak (lijst van individuele uitslagen)
- Incomplete toernooien (eenvoudige ranglijst)

Als de [spelers encyclopedie](#) beschikbaar is, zullen de vlaggen van de spelers worden

getoond.

Roosendaal LBV op-A

Bestand Thuis

Tabel -> klembord (ASCII) Klembord

Vorige toernooi Toernooien

Volgende toernooi Toernooien

Forceer Round Robin tabel

Segoe UI 14

Opmaak

Kies tiebreak

Sorteer tabel op resultaat

Kies tiebreak

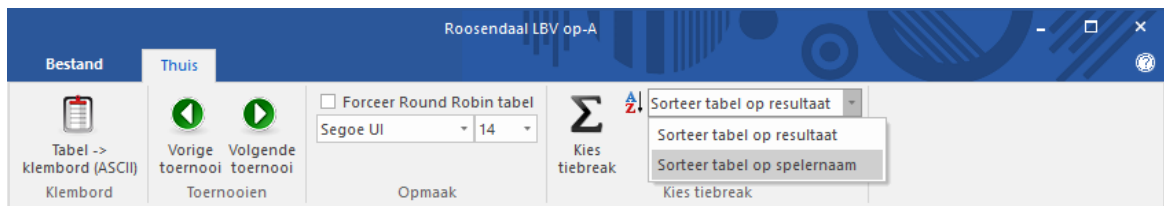
Roosendaal LBV op-A 2012

	Perf.	+/-	1	2	3	4	5	6	
1	Tiviakov,Sergei	2674 2712 +5	+1 32	-1 23	+1 6	-1/2 2	+1/2 3	-1 11	5.0 / 6
2	Kravtsiv,Martyn	2582 2696 +11	-1 33	+1 15	-1 27	+1/2 1	-1 5	+1/2 4	5.0 / 6
3	Winants, Luc	2543 2571 +4	-1 34	+1/2 20	-1 22	+1 26	-1/2 1	+1/2 8	4.5 / 6
4	Van den Doel,Erik	2571 2570 +2	+1 41	-1 14	+1/2 12	-1 42	+1/2 11	-1/2 2	4.5 / 6
5	Pruijssers,Roeland	2514 2577 +7	+1 48	-1 36	+1 7	-1/2 13	+0 2	-1 23	4.5 / 6
6	Kasparov,Sergey	2490 2513 +4	+1 67	-1 54	-0 1	+1 38	-1/2 20	+1 22	4.5 / 6
7	Broekmeulen,Jasper	2410 2465 +8	-1 53	+1 51	-0 5	+1 50	-1/2 29	+1 24	4.5 / 6
8	Bosboom,Manuel	2383 2482 +11	-1 59	+0 13	-1 32	+1 72	-1 25	-1/2 3	4.5 / 6
9	Muhren,Bianca	2307 2407 +10	+1 73	-0 11	+1/2 48	-1 17	+1 61	-1 21	4.5 / 6
10	L'Ami,Erwin	2628 2409 -9	-1 49	+0 22	-1/2 72	+1 59	-1 39	+1 26	4.5 / 6
11	Haslinger,Stewart	2524 2536 +3	-1 64	+1 9	-1/2 26	+1 16	-1/2 4	+0 1	4.0 / 6
12	Martens,Martin	2431 2484 +6	-1 31	+1 30	-1/2 4	+1/2 29	+1/2 13	-1/2 19	4.0 / 6
13	Reinderman,Dimitri	2583 2524 -4	+1 63	-1 8	+1/2 21	+1/2 5	-1/2 12	-1/2 18	4.0 / 6
14	Erwich, Frank	2359 2412 +6	-1 69	+0 4	-1 49	+0 24	-1 33	+1 20	4.0 / 6
15	L'Ami,Alina	2372 2423 +6	+1 68	-0 2	+1 52	-1/2 25	+1 48	-1/2 29	4.0 / 6
16	Van der Stricht,Geert	2403 2319 -5	+1/2 55	-1 66	+1 28	-0 11	+1/2 42	-1 37	4.0 / 6
17	Paulet,lozefina	2234 2226 0	-0 35	+1 53	-1 51	+0 9	-1 60	+1 32	4.0 / 6
18	Van der Wiel,John	2419 2378 -1	-1/2 60	+1 70	-1/2 50	+1 33	-1/2 24	+1/2 13	4.0 / 6

<https://en.chessbase.com>

Met de knoppen bovenaan rechts kunt u:

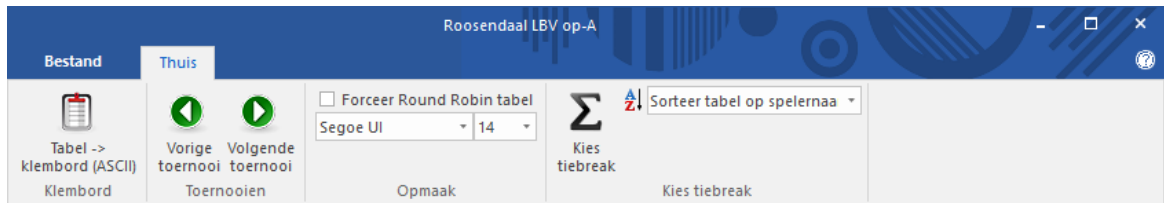
- ▶ bladeren naar het volgende/vorige toernooi in de database;
- ▶ een Round Robin weergave forceren van een incompleet toernooi ("RR");
- ▶ kopieer de tabel naar het Windows klembord. (ChessBase zal naar de opmaak vragen, met tabs of met spaties);
- ▶ de grootte van het lettertype instellen.



Sorteer Tabel

In ChessBase Toernooi tabellen kunt u sorteren op speler. Deze functie wordt **Sorteer tabel op spelersnaam**.

Het is ook mogelijk **Sorteer tabel op resultaat** te gebruiken.



Roosendaal LBV op-A 2012

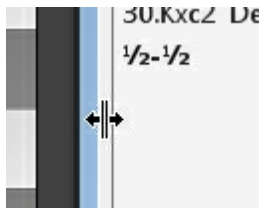
	Perf.	+/-	1	2	3	4	5	6		
1 Admiraal,Miguel	2293	2304	+3	-0 61	+1 40	- 1/2 60	+1 27	-1 64	+ 1/2 41	4.0 / 6
2 Arp,Frans	2091	2184	+5		+1 8	-0 62	+1 60	-0 45	+0 64	2.0 / 5
3 Boogaard,Sander	2098	2120	-1	-0 64	+0 81		- 1/2 28	+1 70	- 1/2 42	2.0 / 5
4 Bosboom,Manuel	2383	2482	+11	-1 10	+0 55	-1 29	+1 48	-1 59	- 1/2 82	4.5 / 6
5 Both,Bert	2145	2069	-8	+0 26	- 1/2 70	-0 27	+ 1/2 42	-1 56	+0 73	2.0 / 6
6 Boulahfa,Hicham	2098	1999	-10	+ 1/2 77	-0 75	+1 11	- 1/2 22	+0 49	-0 44	2.0 / 6
7 Broekmeulen,Jasper	2410	2465	+8	-1 18	+1 61	-0 53	+1 30	- 1/2 62	+1 81	4.5 / 6
8 Broekmeulen,Joris	1999	2094	+9	+ 1/2 63	-0 2	+0 13	- 1/2 51	+1 78	-1 54	3.0 / 6
9 Cebula,Jerzy	1999	1906	-7		-0 22	+1 17	-0 52	+0 79	-0 46	1.0 / 5
10 Daamen,Roland	2042	2121	+3	+0 4	- 1/2 19	+1 24	-0 37	+ 1/2 50	-0 14	2.0 / 6

2.1.6 Vensters aanpassen

Het volgende is essentieel voor de bruikbaarheid van de ChessBase software: De individuele elementen van de vensters kunnen worden verplaatst en in grootte worden veranderd. Een venster zal "koppelen" wanneer u het op een logische plaats zet. Zo raakt u nooit een venster kwijt en zal het niet (deels) overlapt worden door een ander venster.

De grootte aanpassen

Beweeg de muis over een horizontale of verticale scheidingslijn. De cursor verandert in een speciaal teken (zie afbeelding).



Houd de linkermuisknop ingedrukt en beweeg de muis in de door u gewenste richting. ChessBase zal de andere vensters overeenkomstig aanpassen.

Vensters dokken

Indien u de muis beweegt over de twee parallelle lijnen onder de scheidingslijn zal de cursor veranderen in een handje.



Houd de linkermuisknop ingedrukt en sleep het venster naar een andere plaats op het scherm. Houd de omlijning van het venster in de gaten – wanneer het op een plaats springt heeft u een geschikte (koppel-) plaats gevonden.

Wanneer u alles naar uw zin heeft ingedeeld, kunt u de lay-out bewaren in menu:
Vensters Lay-out bewaren

Als u de muisknop loslaat terwijl het venster niet gekoppeld is, zal het over de andere vensters heen liggen, totdat u het sluit door op het kruisje in de rechterbovenhoek van het venster te klikken.

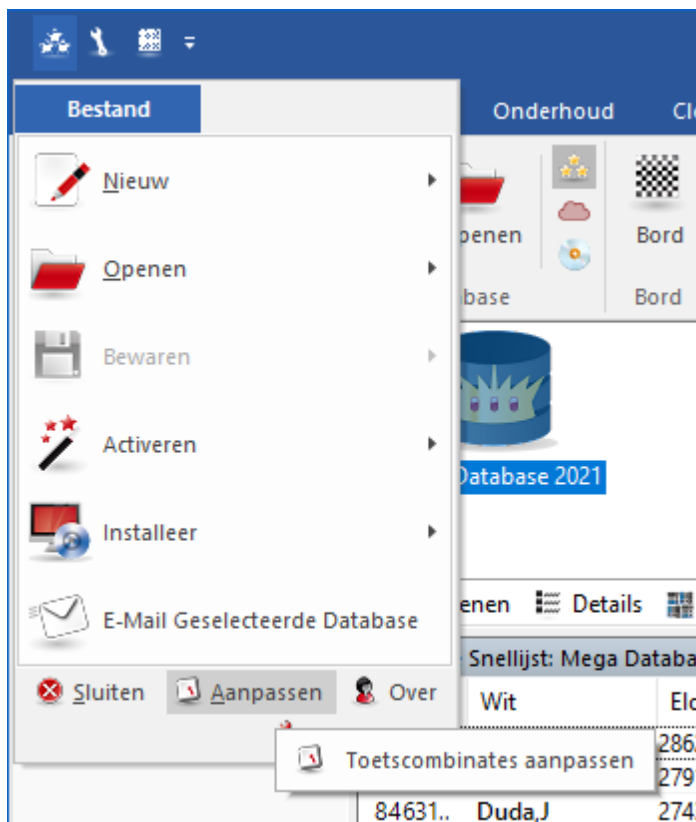
Als u veel vensters geopend hebt tijdens het werken met ChessBase 16, kunt u wisselen van venster met Ctrl-F6. Dat is dezelfde sneltoets als bij Microsoft Word.

Het voordeel van deze manier ten opzichte van het normaal wisselen tussen vensters op de Windows manier is dat enkel in ChessBase 16 de vensters worden gewisseld. Met Alt-Tab of Alt-Windows wordt de gehele applicatie gewisseld en dat is net iets meer werk voor de computer.

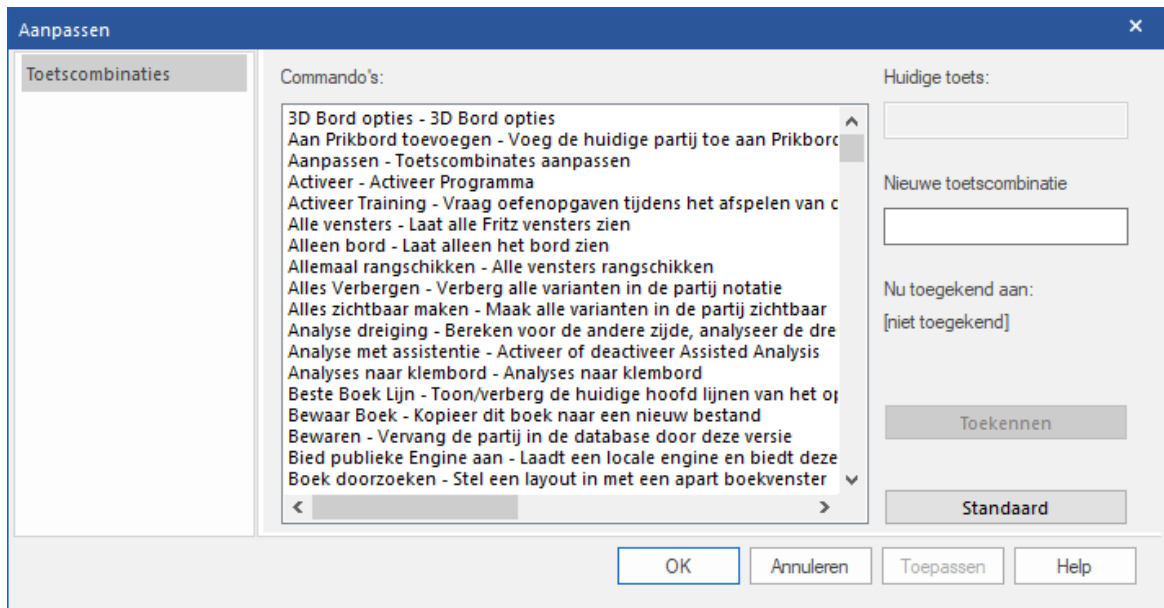
2.2 Sneltoetsen

2.2.1 Toetscombinaties aanpassen

Bestand - Aanpassen



U kunt ChessBase aanpassen door toetscombinaties aan commando's toe te wijzen.



Selecteer de functie in de lijst met commando's. Klik in het veld *Nieuwe toetscombinatie* en voer de toetscombinatie in die u wilt gebruiken voor dit commando. Klik daarna op *Toekennen* om het commando toe te kennen aan deze toetscombinatie.

Dit is ook heel goed bruikbaar als overzicht voor commando's.

Klik op de *Kopiëren* knop om de lijst met toetscombinaties te kopiëren naar het Windows klembord zodat u hem in uw favoriete tekstverwerker kunt plakken om de lijst daarna af te drukken.

2.2.2 Toetscombinaties voor commentaar symbolen

Wanneer u tekst commentaar schrijft, sleutelnamen of partijgegevens, dan kunt u de schaakfiguren en speciale annotatie symbolen voor partijen gebruiken. Er wordt hierbij vanuit gegaan dat de ChessBase [lettertypes](#) goed geïnstalleerd zijn en gekozen zijn voor dat doel.

Hier zijn de symbolen die u kunt gebruiken met de toetscombinaties:

Ctrl-K	♔	Koning
Ctrl-Q	♕	Dame
Ctrl-N	♘	Paard
Ctrl-B	♙	Loper
Ctrl-R	♖	Toren
Ctrl-P	♗	Pion
Ctrl-A	,	Aanval
Ctrl-I	f	Initiatief
Ctrl-Shift-C	..	Tegenspel
Ctrl-Alt-I	...	Met het idee
Ctrl-S	†	Ruimte
Ctrl-Shift-Z	"	Tijdnood
Ctrl-Alt-D	+	Ontwikkeling
Ctrl-L	`	Rij
Shift-Ctrl-D	'	Diagonaal

Ctrl-Alt-Z	‡	Geforceerd
Ctrl-Alt-C	"	Centrum
Ctrl-Shift-W	x	Zwak punt
Ctrl-O	™	Enige zet
Ctrl-W	a	met
Ctrl-Alt-W	o	zonder
Ctrl-Alt-Q	«	Damesvleugel
Ctrl-Alt-K	»	Koningsvleugel
Ctrl-E	v	Eindspel
Ctrl-Alt-P		Loperpaar
Ctrl-Alt-O	®	Lopers van tegengestelde kleur
Ctrl-Alt-E	—	Lopers van dezelfde kleur
Ctrl-M	o	Met compensatie voor materiaal
Ctrl-1	±	Wit staat beter
Ctrl-2	²	Wit staat iets beter
Ctrl-3	÷	Onduidelijk
Ctrl-4	³	Zwart staat iets beter
Ctrl-5	μ	Zwart staat beter
Ctrl-Alt-B	¹	Beter is
Ctrl-Alt-R	½	Remise
Ctrl-Shift-P	þ	Vrijpion

2.2.3 Toetscombinaties in de partijenlijst

Home/End	Spring naar begin/einde van lijst
Shift-Cursor down / Ctrl-klik	Markeer partijen
Shift-Page down	Markeer pagina met partijen
Shift-End	Markeer alle partijen tot einde lijst
Ctrl-A	Markeer alle partijen
Return	Laden / samenvoegen gemarkeerde partij(en)
F10 / Ctrl F10	Laden volgende / vorige partij uit lijst
Ctrl-Cursor links/ rechts	Automatisch scrollen
Page up/down	Scrol pagina omhoog / omlaag
Cursor up/down	Beweeg geselecteerde balk en scroll
Ctrl-G	Ga naar partijnummer
Alt-Q	Volgende lijstopmaak
Ctrl-J	Stel beginzet in
S	Toon statistieken voor gemarkeerde / alle partijen
Shift-S	Geef stuk-veldkans voor gemarkeerde / alle partijen
F5	Kopieer gemarkeerde partijen naar prikbord database
O	Partij overzicht in veel diagrammen
T	Genereer toernooi tabel
Ctrl-F	Roep het filter op
Tab	Filter aan / uit schakelen. Als er geen filter is gedefinieerd, volgende partij index (tabblad)

+ (plus key)	Stel gebruikers medaille in voor partij
Delete	Markeer geselecteerde partijen als verwijderd
Ctrl-C	Bereid partijen voor om te kopiëren
Ctrl-V	Plak partijen die voorbereid zijn om te kopiëren.

2.2.4 Toetscombinaties in het bordvenster

Ctrl-F	Keer bord om (flip board)
Pijltjestoets en *	Speel zetten vooruit en terug Partij automatisch naspelen
Ctrl-G	Ga naar zetnummer x
Ctrl + zet (muis)	Maak van de zet een variant zonder bevestiging
Shift + zet (muis)	Overschrijf de volgende zet zonder bevestiging
T	Doe een zet terug en maak van de volgende zet een variant
Ctrl-Alt-0	Voeg een lege zet in. (een zijde doet geen zet)
Ctrl-Y	Verwijder variant
Ctrl-Alt-C	Classificeer de partij volgens de opening in de referentie database
Ctrl-Alt-Shift-C	Classificeer de partij volgens de thema's
Shift-F6	Zoek nieuwtje / vergelijk in referentie database
Shift-F7	Toon de Openings Referentie voor de bordstelling
Tab	Volgende notatie (Notatie -> Tabel -> Training -> Schaakformulier ->Boek -> Referentie)
M	Sluit variant
+ / -	Wanneer de analyse engine aan staat: vergroot / verklein het aantal tegelijkertijd berekende varianten
Page up/down	Scrol een pagina omhoog / omlaag in de notatie
Home / End	Ga naar begin / eind van de notatie
]	Verwijder overige zetten
[Verwijder voorgaande zetten
Ctrl-Shift-Y	Verwijder alle varianten en commentaar
Ctrl-A	Voeg tekst in na de zet
Ctrl-Shift-A	Voeg tekst in voor de zet
Shift-1 or "!"	Annoteer met !, ? enz.
Ctrl-Alt-Y	Verwijder alle grafische commentaar
Ctrl-Alt-M	Voeg een trainingsvraag in
Ctrl-Alt-W	Correspondentie kop

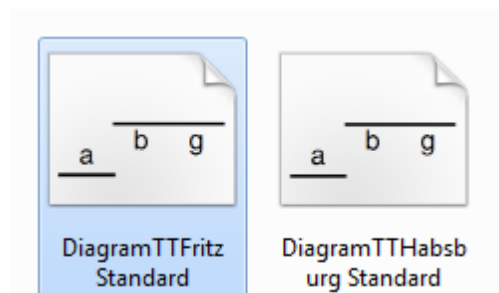
Ctrl-W	Correspondentie zet
Ctrl-S	Bewaar partij
Ctrl-R	Vervang partij
F10	Laad de volgende partij uit de lijst
Ctrl-F10	Laad de vorige partij uit de lijst
Alt-F2	Start / stop de standaard analyse engine
Space	Voeg de tot dan toe beste gevonden engine zet in de notatie
Ctrl-Space	Voeg de beste varianten in van alle engines in de annotatie
x	Laat dreiging zien
y	Bereken de op-een-na beste zet (alleen bij gebruik van de Fritz engine)
Ctrl-Alt-B	Openen / Sluiten van fotovenster
Ctrl-Alt-N	Openen / Sluiten van annotatievenster
Esc	Venster sluiten
Ctrl-Z	Ongedaan maken (bijvoorbeeld na het verwijderen of herindelen van varianten)

2.2.5 Toetscombinaties in het database venster

Tab	Wissel tussen de vensters
F3	Een map omhoog
Ctrl-F12	Ga naar Mijn ChessBase
Enter	Open geselecteerde database / begin training
Ctrl-F	Zoek naar partijen in de geselecteerde database
Ctrl-Alt-L	Openen / Sluiten van de database snellijst
Ctrl-O	Open database en voeg deze toe aan Mijn ChessBase
Ctrl-X	Maak een nieuwe database in de huidige map
Ctrl-Z	Archiveer de huidige database (back-up maken)
Ctrl-L	Toon de partijenlijst van de geselecteerde database
Ctrl-P	Toon de spelers index van de geselecteerde database
Ctrl-T	Toon de toernooi index van de geselecteerde database
Ctrl-A	Toon de commentator index van de geselecteerde database
Ctrl-S	Toon de bron index van de geselecteerde database
Ctrl-K	Toon de openingssleutel van de geselecteerde database
Ctrl-C	Bereid de geselecteerde partijen voor om te kopiëren
Ctrl-V	Plak de partijen die voorbereid zijn om te kopiëren in de geselecteerde database
Ctrl-D	Geef de databases met details weer
Ctrl-I	Geef de databases weer als grote iconen

2.3 Lettertypes

ChessBase installeert automatisch TrueType lettertypes op uw systeem.



Lettertypes voor de annotatie: (inclusief [commentaar symbolen](#)):

FigurineCB AriesSP
FigurineCB LetterSP
FigurineCB TimeSP

Lettertypes voor diagrammen:

DiagramTTFritz
DiagramTTUSCF
DiagramTTOldStyle

2.4 Drag and drop

De drag and drop methode is de actie waarbij men iets aanklikt - een database icoon, een partij of een stuk op een schaakbord - de muisknop ingedrukt houdt en deze op een andere plaats loslaat. In ChessBase kunt u deze snelle methode op veel plaatsen toepassen.

► Kopieer alle partijen van de ene in de andere database

Sleep eenvoudig het database icoon boven de doel database en laat daar de muisknop los.



► Kopieer de partijen vanuit het [prikbord](#) naar een database

In het database venster kunt u het prikbord icoon op een database icoon slepen.

► Kopieer de geselecteerde partijen vanuit een partijenlijst naar een database

Markeer de partijen in de lijst (gebruik Ctrl-klik om individuele partijen te selecteren of Shift-klik voor een blok aaneengesloten partijen). Beweeg de muis boven één van de geselecteerde partijen en houd de muisknop ingedrukt. Sleep de partijen naar een database icoon of naar een andere partijenlijst en laat daar de knop los.

► Geselecteerde partijen [Samenvoegen](#) in de huidige partij notatie

Markeer de partijen in de lijst en sleep deze naar de partij annotatie van het bordvenster. De partijen zullen als varianten in de huidige partij worden ingevoegd.

► **Kopieer een variant van de ene geannoteerde partij in de andere**

Gebruik de functie menu: Venster - Vergelijk annotatie (of F8) om beide partijen zichtbaar te maken op het scherm. Grijp de eerste zet van de variant door deze aan te klikken en te slepen naar het notatie venster van de andere partij. Hier wordt het dan als een variant ingevoegd. Deze functie werkt alleen als er twee partijen in aparte bordvensters geladen zijn.

► **Kopieer een speler of toernooi**

Kopieer een speler van de spelers index of een toernooi van de toernooi index naar een andere database.

3 Referentie

3.1 Partijen invoeren en annoteren

3.1.1 Analyse engine

Een analyse engine of kiebitzer is een schaakspelend programma dat in de achtergrond draait en altijd de huidige bordstelling analyseert. Wanneer u het programma installeert, zult u gewoonlijk Fritz krijgen om te analyseren. U kunt meerdere engines toevoegen die beschikbaar zijn als op zichzelf staande schaakprogramma's.

Om een engine te starten moet u een nieuw venster openen in het [bordvenster](#). Dit doet u met menu: *Engine kiebitzer toevoegen* (of Ctrl-K). Tenslotte is er een knop voor de engine in de knoppenbalk.



U kunt een aantal engines toevoegen en deze tegelijkertijd aan het werk zetten op

dezelfde stelling. Onthoudt echter dat ze allemaal de processorkracht delen en daardoor niet zo diep kunnen analyseren.

Toetscombinaties:

Ctrl-K = [kiebitzer toevoegen](#)

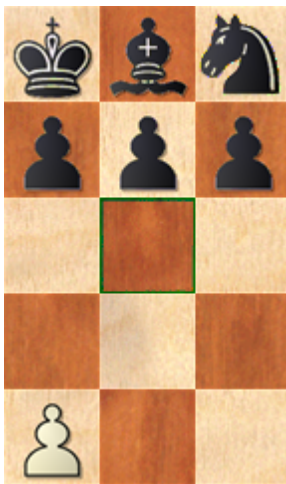
Alt-F2 = start [standaard engine](#).

Een engine op een stelling vastzetten

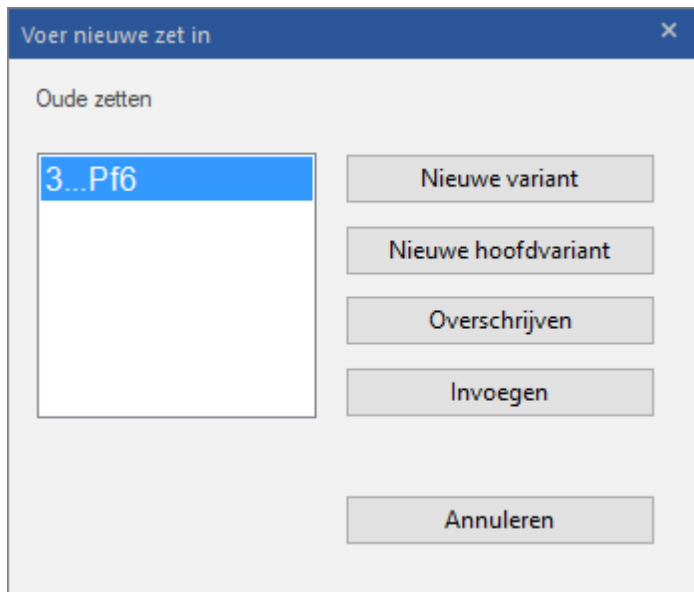
Rechtsklik in het enginevenster en kies *Engine vastzetten*. Dit zal de engine op de huidige stelling vastzetten. Daarna kunt u naar een andere stelling gaan op het bord terwijl de engine doorgaat met het rekenen op de oorspronkelijke stelling. U kunt een tweede engine starten en deze op een andere stelling vastzetten. De enige limiet aan het aantal engines dat parallel werkt is de processorkracht. Als u een multiprocessor computer heeft, zal elke engine draaien op 100% snelheid en de volledige kracht van de processor verbruiken. Wanneer u twee of meerdere engines op een enkele processor draait, dan zal ChessBase de processorkracht evenredig verdelen tussen de engines.

3.1.2 Zetten invoeren

Beweeg de muispijl naar het stuk dat u wilt verplaatsen, druk de muisknop in, houd deze ingedrukt en plaats het stuk vervolgens op het doelveld. U zult merken dat wanneer u een stuk aanklikt, ChessBase een doelveld zal voorstellen. Dit wordt gedaan met een "Heuristische Zet Assistent" ([Heumas](#)).



Als het voorstel juist is, dan kunt u de muisknop loslaten, zo niet dan sleept u het stuk naar het doelveld. In beide gevallen kunt u ook de linkermuisknop ingedrukt houden en de rechtermuisknop erbij indrukken om door de mogelijke doelvelden of stukken te scrollen. Laat de muisknop los wanneer u de juiste heeft. Om een zet te annuleren, kunt u het stuk buiten het bord slepen of deze op een illegaal veld plaatsen.



Varianten

Wanneer u een zet in het midden van een partij ingeeft die afwijkt van de zet in de notatie zal ChessBase u vragen wat ermee gedaan moet worden.

- ▶ **Nieuwe variant** begint een nieuwe variant die parallel aan de oorspronkelijke zetten zal verschijnen;
- ▶ **Nieuwe hoofdvariant** zal de zet als hoofdvariant invoegen en van de oorspronkelijke partij een (sub)variant maken;
- ▶ Met **Overschrijven** worden de oorspronkelijke zetten vervangen door de nieuwe;
- ▶ **Invoegen** voegt de zet in de partij waarbij het zoveel als mogelijk de zetten die daarna komen zal behouden.

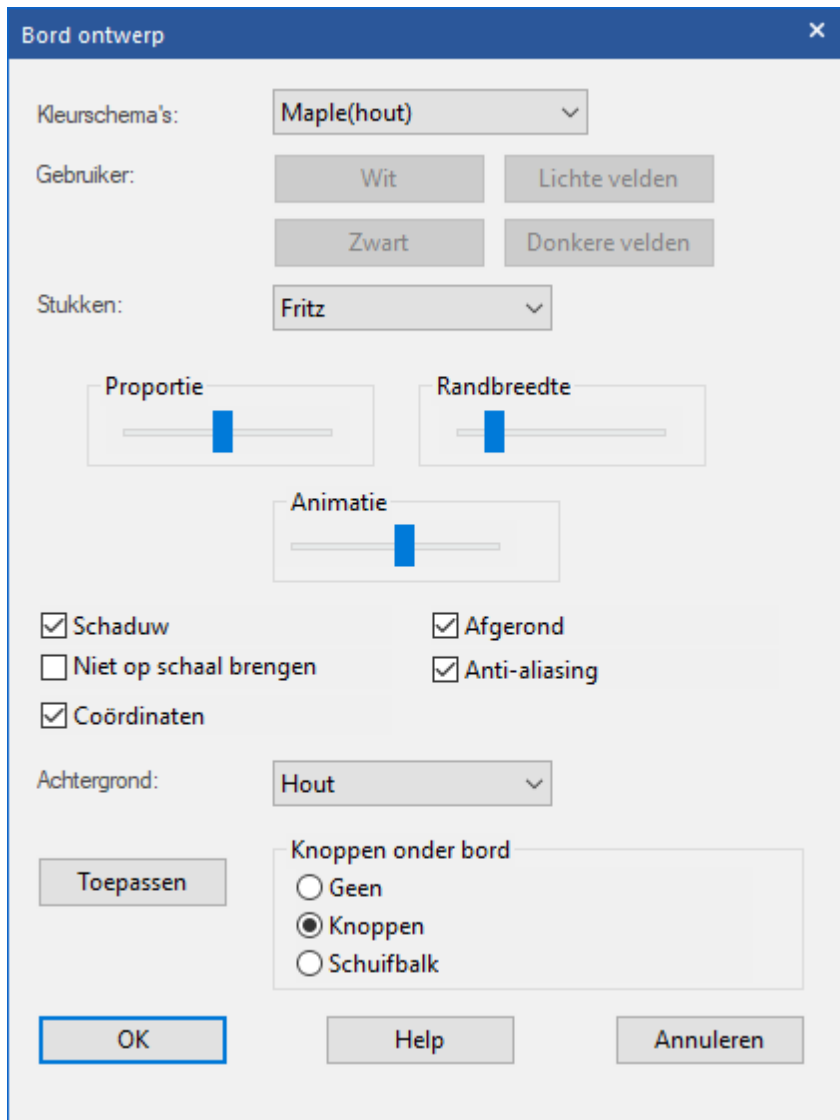
De laatste functie is handig wanneer u een aantal zetten heeft ingevoerd en tot de ontdekking komt dat een zet fout was (verkeerde toren of paard, verkeerd doelveld). In plaats van alle zetten opnieuw te moeten invoeren gebruikt u Invoegen, die zoveel als mogelijk zetten die erop volgen behoudt. Natuurlijk zal ChessBase ervoor zorgen dat alle zetten legaal zijn.

Snelle correctie



De terugname knop onder het bord onderdrukt het bovenstaande dialoog en gaat ervan uit dat de volgende zet de voorgaande moet overschrijven.

U moet dan wel de pijlen onder het bord hebben ingesteld. Rechtsklik op het bord en kies *Bord design*. Bij *Knoppen onder bord* (in het midden onderaan) vinkt u *Knoppen* aan.



Handige toetsencombinaties

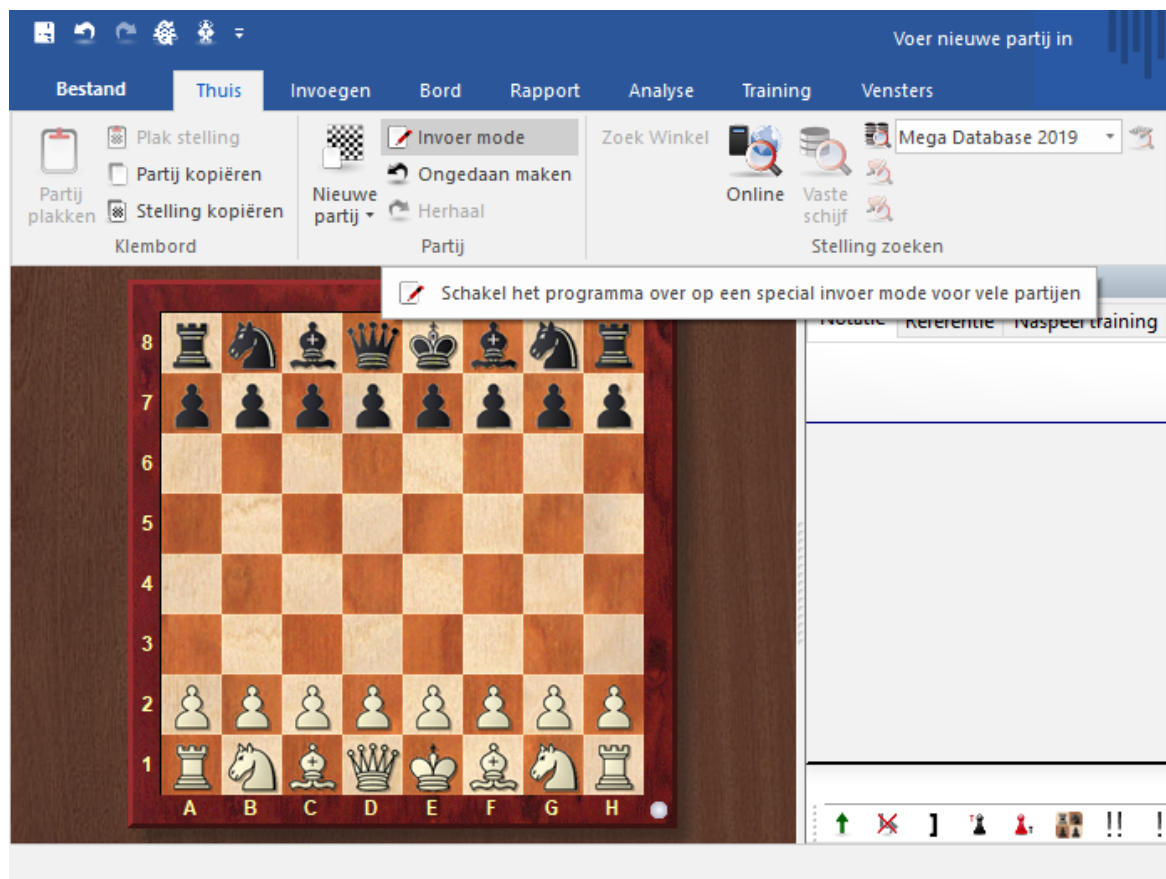
- T Doet een zet terug en voert een nieuwe variant in zonder bevestiging.
- Ctrl-zet Houd de Ctrl toets ingedrukt en voer een zet met de muis in om een variant te beginnen zonder bevestiging.
- Shift-zet Houd de Shift toets ingedrukt en voer een zet met de muis in om een zet te overschrijven zonder bevestiging.

3.1.3 Invoer mode

Om heel snel partijen in te voeren kunt u kiezen voor een speciale manier van invoeren.

Begin met een leeg bord. Klik in het menu op **Bord** of maak een nieuw bord met *Ctrl-N*.

Dan hebt u de mogelijkheid *Invoermode*.

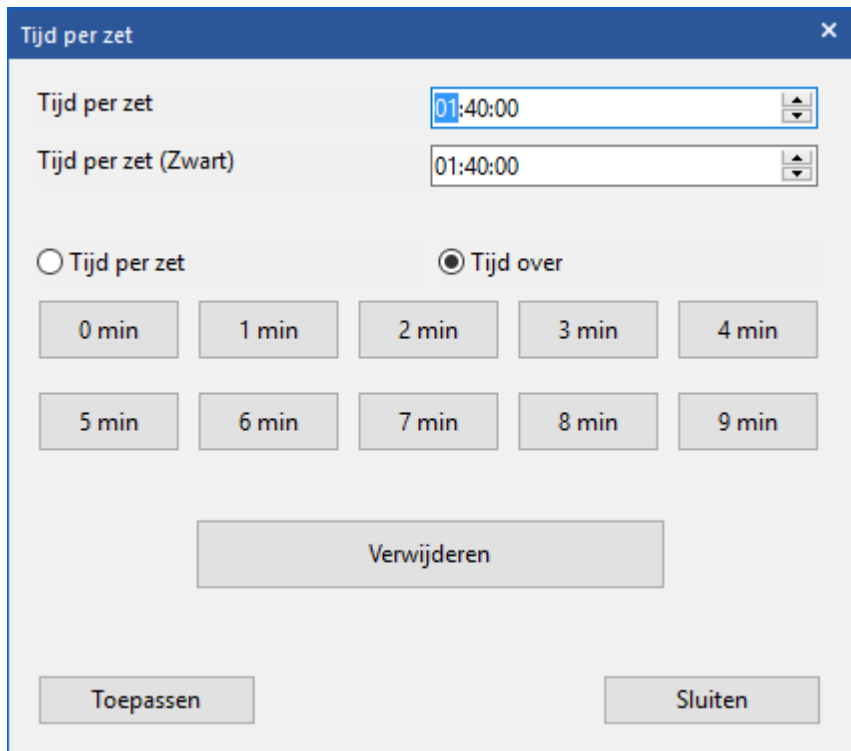


De functie is ook beschikbaar nadat u een partij vanuit een database hebt geladen.



De verschillen met de normale manier van invoeren zijn als volgt:

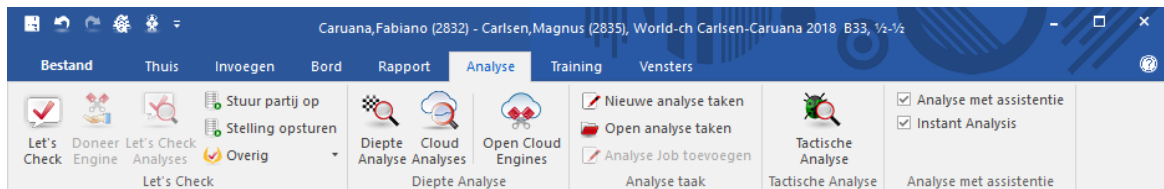
- De analyse staat uit.
- Het varianten scherm wordt logisch weergegeven als er afwijkingen in de zetten zijn.
- Er is een mogelijkheid de bedenktijd per zet bij te houden.



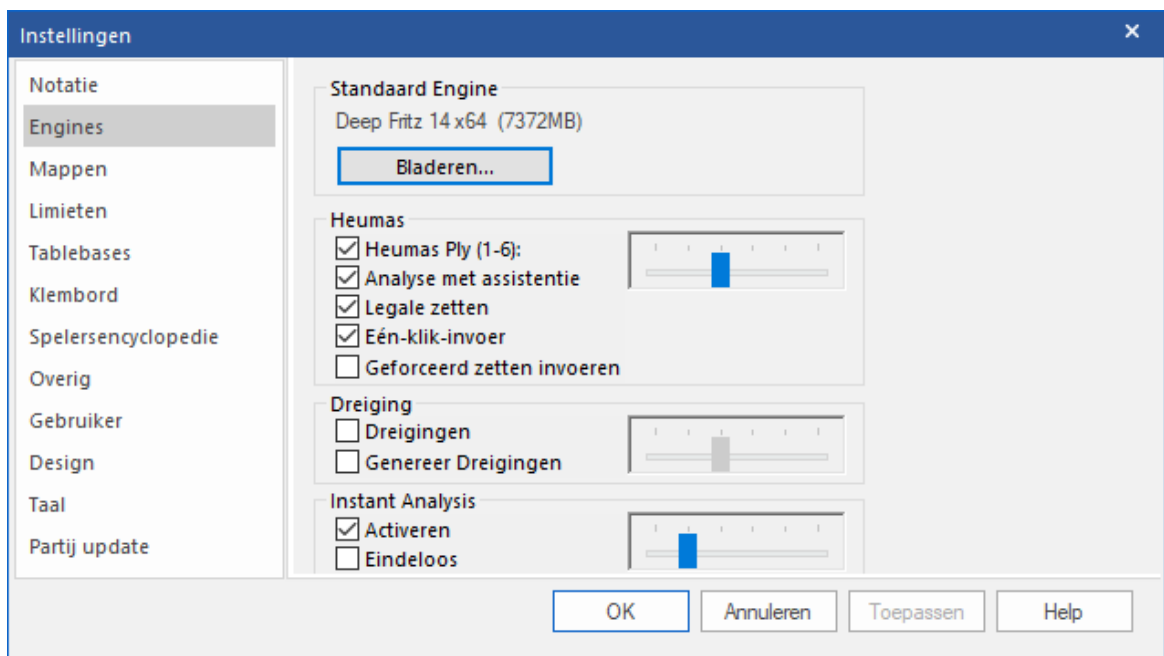
3.1.4 Analyse met assistentie

Met *Analyse met assistentie* kunt u waardevolle hints krijgen voor een tactische zet door middel van kleuren op het bord.

Bord - Analyse - Analyse met assistentie (uiterst rechts)



U moet wel zorgen dat de mogelijkheid geactiveerd is bij de instellingen.



De functie komt beschikbaar wanneer u partijen invoert of wanneer u partijen analyseert die al opgeslagen zijn. Als u een zet in wil voeren, klikt u een stuk of pion aan en automatisch worden de velden gekleurd waarheen de pion of het stuk heen kan en de mogelijkheden hebben verschillende kleuren.



Het idee hierachter is dat u heel snel in tactisch complexe stellingen direct kunt zien wat de beste zetten zijn. Als u op een stuk klikt, worden de consequenties van mogelijke zetten geëvalueerd en met een kleur getoond op het bord.

In het voorbeeld ziet u alle velden waar de dame heen kan. De groene velden zijn veilige velden en dat zullen goede zetten zijn. Velden die geel zijn, zijn niet optimaal maar wel speelbaar en de rode velden zijn absoluut slecht voor de dame. Met de blauwe kleur wordt een zet uit het openingsboek aangegeven en met zwart ziet u zetten die tot mat leiden. Neutrale zetten worden aangegeven in oranje.

Deze functie is een uitbreiding op de klassieke manier waarop engines werken. De gebruiker stelt een zet voor terwijl de engine op de achtergrond aan het werk is en toont de evaluatie van de actuele stelling op het bord. Het is aan de gebruiker om te besluiten de zet door te voeren of die terug te nemen en verder te gaan met de analyse.

Het grootste verschil is dat de evaluatie van een zet tot nu toe enkel achteraf te beoordelen was en op deze manier wordt er een evaluatie gegeven voor de zet wordt uitgevoerd. De nieuwe functie maakt beter gebruik van de analytische mogelijkheden van de engine en toont de gebruiker een beoordeling voor de zet wordt gespeeld. Op deze manier wordt snel duidelijk of er een beter zet mogelijk is dan de zet die beoogd werd.

Deze procedure is minder tijdrovend bij het ontdekken van verschillende voortzettingen. Een ander positief effect is dat de gebruiker constant aangemoedigd wordt zijn rekenvaardigheden aan te spreken. Als u op een stuk klikt en ziet dat een bepaald veld rood gekleurd wordt, bent u benieuwd waarom dat het geval is en gaat u dat onderzoeken. De klassieke manier van werken van de engine maakt de gebruiker passiever.

Nog even de voordelen van *Assisted Analysis* op een rijtje:

- U ziet meteen de kwaliteit van een zet.
- Terwijl u de zetten invoert, kunt u blijven focussen op het bord zonder dat u steeds

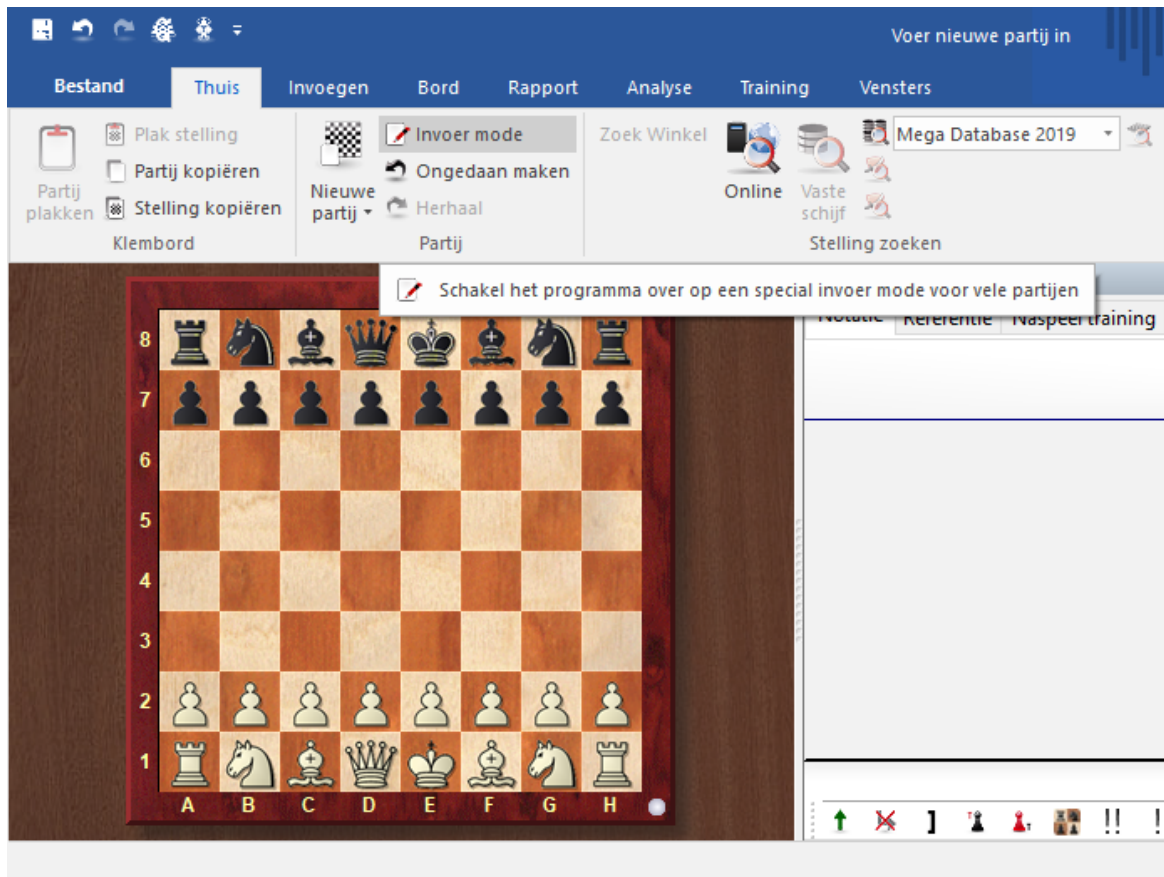
de evaluaties van de engine in de gaten moet houden.

- De functie stimuleert het doorrekenen van varianten en zo worden de schaakvaardigheden van de gebruiker getraind.

Tip:

Assisted Analysis is niet mogelijk in combinatie met het invoeren met één klik. Als de functie actief is, is het heel vaak niet de meest voor de hand liggende zet die gespeeld wordt. Met *Assisted Analysis* zult u op allerlei stukken klikken om te zien hoe goed of hoe slecht de zetten met die stukken zijn.

Bord - Invoer mode



Wissel van *Invoer mode* om snel partijen in te voeren door op het veld te klikken waar een stuk naar toe zal gaan.

3.1.5 Zetten proberen

Als u partijen naspeelt is het vaak interessant te zien wat er gespeeld zou zijn als u een andere zet had gedaan. Het bordvenster heeft verschillende functies om dit snel te ontdekken.

Laten we de volgende stelling als voorbeeld nemen.



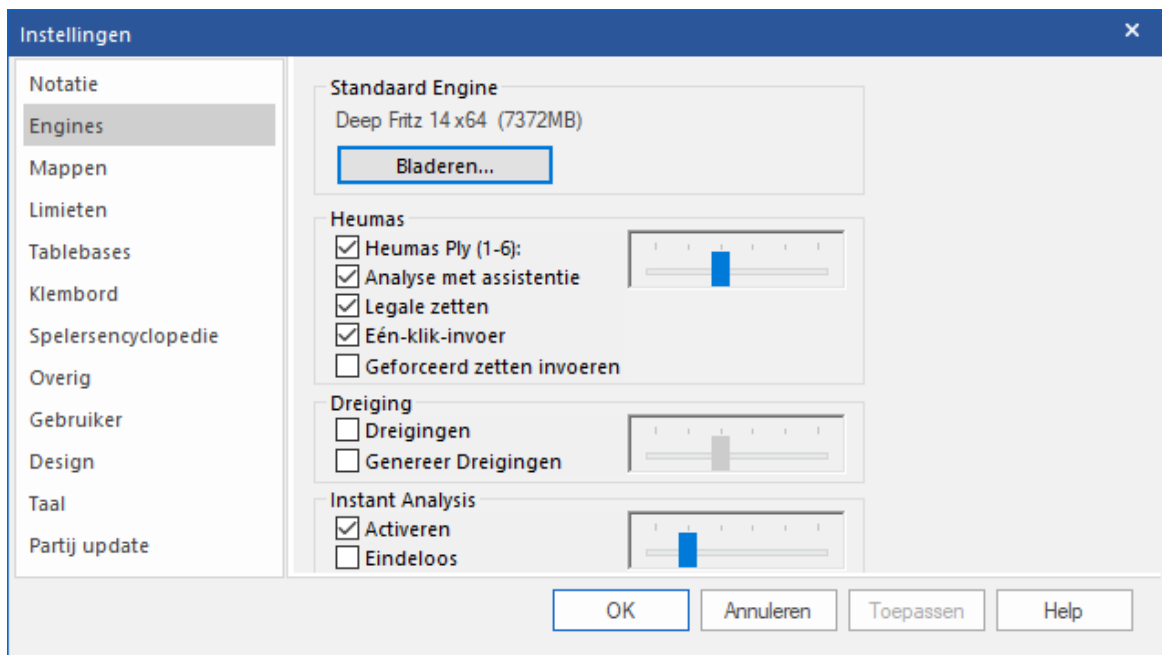
Wat zou er gebeuren als wit de zwarte pion met zijn paard op e2 zou nemen. Verplaats het paard van e2 naar d4 zonder de muisknop los te laten. De volgende informatie met pijlen wordt dan op het bord getoond:



Volgens het programma zijn de meest voor de hand liggende voortzettingen Pa6 of Pb6. Dit wordt op het bord getoond met groene pijlen. Dit zijn niet noodzakelijkerwijs de beste zetten, omdat er maar een snelle zoekactie gedaan wordt, maar de informatie is nuttig bij het invoeren of naspelen van partijen.

3.1.6 Zetten invoeren met de muis

De heuristische zet assistent *Heumas* is verantwoordelijk voor het geven van plausibele zetten gedurende partij invoer. Het is een ingesloten volwaardig schaakprogramma. Door gebruik te maken van *Heumas* kunt u de meeste zetten met een enkele muisklik invoeren.



► **Klik op een stuk (niet aanbevolen)**

ChessBase zal een aannemelijke zet voorstellen. Als u dit voorstel accepteert, kunt u de muisknop loslaten. Zo niet, dan kunt u door de alternatieve velden rollen met bijvoorbeeld de rechtermuisknop. U kunt ook het stuk natuurlijk ook naar het doelveld slepen.

► **Klik op een veld (scoort gewoonlijk het beste)**

U kunt ook op een veld klikken, of op een vijandig stuk en Heumas zal het stuk aanwijzen waarvan het vermoedt dat het naar dat doelveld zou moeten gaan. Als het voorstel juist is, laat dan de muisknop los, zo niet beweeg dan de muis naar het bedoelde stuk terwijl u de muisknop ingedrukt houdt. U kunt ook de rechtermuisknop gebruiken om door de andere stukken te bladeren.

De kwaliteit van Heuma's zetten wordt bepaald door de zoekdiepte en deze kan worden ingesteld in *Bestand - Instellingen - Engine*.

[Verkeerde zetten snel verbeteren.](#)

3.1.7 Zetten corrigeren

– **Eén verkeerde zet**

- ▶ Neem de zet terug en voer de juiste zet in. Klik op *Overschrijven* in het variantenvenster dat verschijnt.
- ▶ Neem de zet terug en houd de Shift toets ingedrukt en voer de juiste zet in.



Doe een zet terug met de terugname knop en voer de juiste zet in.

Een verkeerde zet in het midden van de partij

Klik op de zet voor de verkeerde zet in de notatie en voer de juiste zet in. Klik op *Invoegen* in het dialoog.

Verkeerde variant in het midden van de partij

Voer de juiste zetten in als een [variant](#). Klik *Invoegen Variant Zetten* omwisselen. De zetten van de variant vervangen de zetten in de partij. Vanzelfsprekend moet het vervolg van de partij kunnen aansluiten, anders worden de zetten verwijderd.

Ontbrekende zetten in de partij

Klik op de stelling voor de ontbrekende zetten, voer de zet-paren in (altijd een even aantal zetten) als een [variant](#). Klik *Invoegen Variant Voeg in partij*. ChessBase zal de zetten invoegen en zo veel als mogelijk van de rest van de partij behouden.

3.1.8 Voortgang invoegen

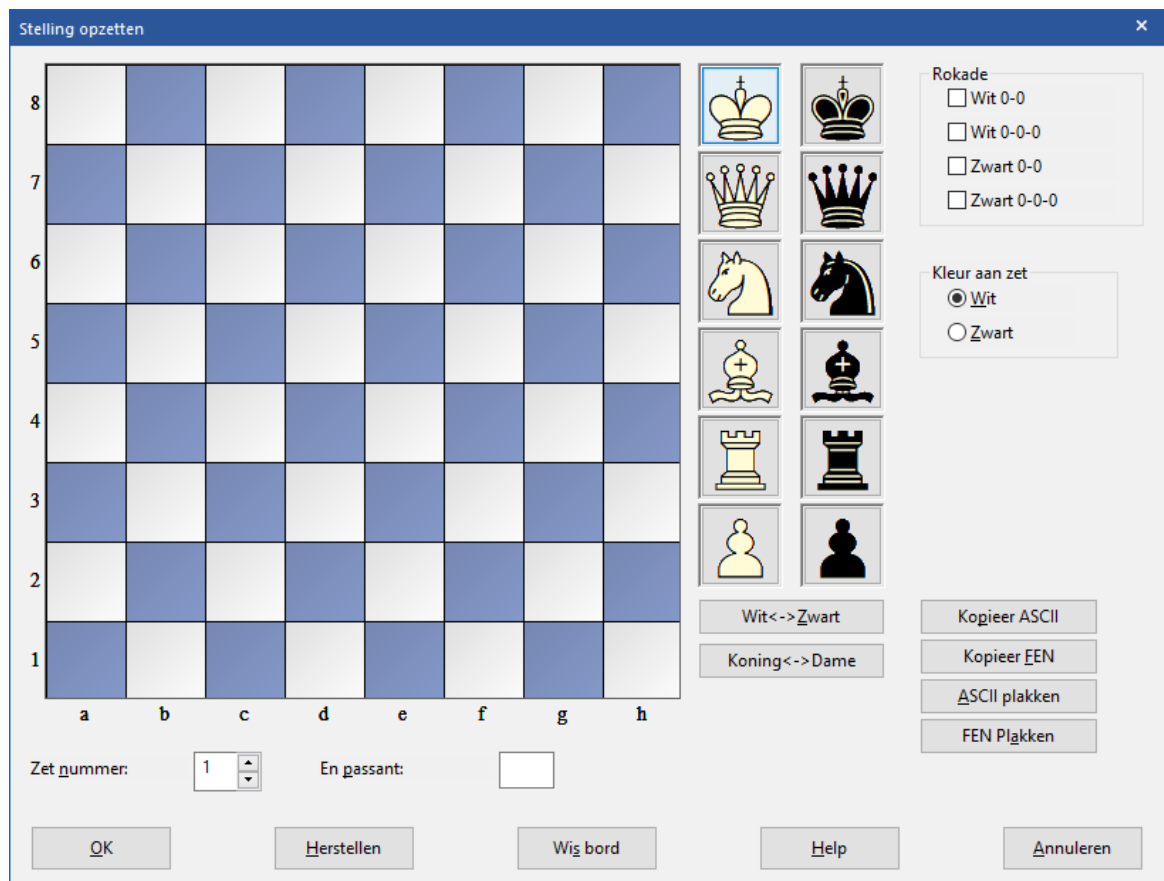
U kunt op twee manieren een mogelijke voortgang invoegen in een opgeslagen partij:

1. U kunt een variant invoegen vanaf de laatste zet en de laatste zet herhalen in de variant.
2. U kunt een nulzet invoegen (*Ctrl-Alt-0*) na de laatste zet en dan de analyse invoegen als een variant.

3.1.9 Stelling opzetten

–
Bestand Nieuw Stelling opzetten ("S").

U kunt ook *Nieuwe Stelling in [database-naam]* gebruiken in het database venster, als u weet in welke database u het zal gaan bewaren.



- ▶ De stukken worden geselecteerd uit de twee kolommen aan de rechterkant. Klik op een of meer velden om het stuk te plaatsen.
- ▶ Met de linkermuisknop geeft u het stuk in de geselecteerde kleur, met de rechtermuisknop de tegenovergestelde kleur.
- ▶ Klik een tweede keer om een stuk te verwijderen of sleep het van het bord af.
- ▶ U kunt ook een stuk dat u al heeft geplaatst verslepen naar een ander veld.
- ▶ Wanneer u begint met een stelling die op het hoofdbord staat, dan zal die bordstelling worden overgenomen zodra u met "Stelling opzetten" begint (u kunt deze aanpassen). Met de "Herstellen" knop wordt het bord in de beginstelling opgezet, *Wis bord* verwijdert alle stukken.
- ▶ Spiegel de stukken langs de x- en de y-as met *Koning <-> Dame*, *Wit <-> Zwart*.

Wanneer alle stukken zijn geplaatst, kunt u nog opgeven welke kant aan de beurt is, of een kant nog kan rokeren en of een en-passant slagzet mogelijk is (geef de kolom aan a-h waarin de slagzet gemaakt kan worden). Als de annotatie niet met zet 1 moet beginnen, kunt u een ander nummer ingeven.

ASCII en FEN kopiëren en invoegen

U zult dikwijls in tekstbestanden stellingen vinden die op de volgende manier zijn omschreven:

wKh3, Qh1, Nf2, Pe5, f6, h6, bKd2, Qf4, Ne3, Bd3, Pd4.

Twee andere diagram opmaken die vaak worden gebruikt in de schaaksoftware wereld zijn FEN (voor "Forsyth-Edwards Notation") en EPD (voor "Extended Position Description"). Beide lijken veel op elkaar en kunnen worden geplakt in ChessBase. Het ziet er als volgt uit:

```
8/8/5P1P/4P3/3p1q2/3bn2K/3k1N2/7Q w - - 0 1
```

Op de volgende manier kunt u deze stellingen aan ChessBase overdragen:

Markeer een stellingsomschrijving in een tekstverwerker of Internet programma en druk Ctrl-C om deze te kopiëren naar het Windows klembord. Schakel over naar het ChessBase programma en druk de "S"-toets om het "Stelling opzetten" scherm te krijgen. Klik op de knop *ASCII plakken* of *FEN plakken*. De stelling zal op het bord verschijnen. U kunt dit testen vanuit dit scherm. Kopieer een van de bovenstaande omschrijvingen en plak dit met een van de knoppen. U zou de stelling uit het bovenstaande voorbeeld moeten krijgen.

Om een stellingsomschrijving te genereren zet u eerst de stelling op en klikt vervolgens op de knop *Kopieer ASCII* of *Kopieer FEN*. De omschrijving wordt naar het Windows klembord gekopieerd en kan in iedere tekstverwerker worden geplakt met Ctrl-v.

Let op:

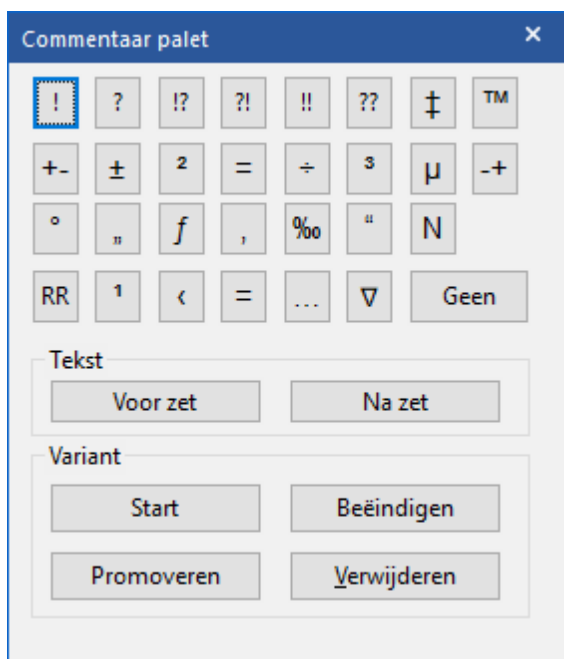
- ▶ ChessBase is vrij flexibel in het interpreteren van ASCII diagrammen. Het negeert bijvoorbeeld de omringende tekst van een stellingsomschrijving tenzij er een woord in staat dat kan worden opgevat als een stuk en een veld. U kunt dit testen door de gehele bovenstaande tekst te selecteren en het vervolgens te plakken in ASCII.
- ▶ Witte en zwarte stukken kunnen wisselen. Nadat het programma een "w" aangetroffen heeft zal ChessBase schakelen naar witte stukken, na "b" naar zwarte (black) stukken. De bovenstaande stelling zal correct worden ingelezen zelfs als de stukken gemengd zijn (wKh3, bKd2, wQh1, bQf4, bBd3, wNf2, bNe3, wPe5, f6, h6, bPd4).
- ▶ De stuknamen moeten in hoofdletters staan, de kleuren in kleine letters. (wK, niet WK or wk).
- ▶ U kunt een stuk op een aantal velden zetten, bijvoorbeeld wPa2, b2, d4, e5, f2, g2, h2. Eigenlijk werkt wPa2b2d4e5f2g2h2 ook prima.
- ▶ Wanneer u *ASCII* of *FEN* plakt wordt het bord eerst leeg gemaakt en vervolgens de stukken erop geplaatst. Dit betekent dat u niet eerst op *Wis bord* hoeft te klikken, maar het betekent ook dat u niet een paar extra stukken kunt plakken aan een bestaande stelling. Deze moeten met de muis worden toegevoegd.

3.1.10 Partijen annoteren

Er zijn veel verschillende vormen van annotatie:



- ▶ *Varianten* – alternatieve voortzettingen die nagespeeld kunnen worden op het bord.
- ▶ *Tekst commentaar* – ingesloten in de partij (bijvoorbeeld "Dit is de kritische stelling").
- ▶ *Symbool commentaar* – in de vorm van speciale schaaksymbolen die voor of na een zet staan.
- ▶ *Grafisch commentaar* – in de vorm van gekleurde pijlen of velden op het schaakbord.
- ▶ *Trainingscommentaar* – met trainingsvragen, antwoorden, punten, tijden, hulp, enzovoorts.
- ▶ *Correspondentieschaak commentaar* – automatisch beheer van correspondentieschaak partijen.
- ▶ *Kritische stelling* – kritieke openingen, midden- en eindspel stellingen.
- ▶ *Pionnenstructuur en stuktraject* – om de pionnenstructuur of het traject van een stuk te markeren.
- ▶ *medailles* – een speciale bekroning voor de beste partij, toernooi beslisser, model partij, nieuwtje, repertoire, strategie, tactieken, enzovoorts.



Het [Commentaar palet](#) is een handig hulpmiddel voor het snel invoeren van symboolcommentaar en varianten.

3.1.11 Commentaar palet

Invoegen - Commentaar (Ctrl-Alt-S)



Er is een speciaal *Commentaar palet* dat u kan helpen om [schaak commentaar](#) symbolen in te voegen met een enkele muisklik.



- ▶ Op de bovenste regel vindt u evaluaties (goede zet, blunder, enz.) die na een zet komen.
- ▶ De volgende twee regels zijn voornamelijk positie evaluaties (wit staat beter, onduidelijk). Ze verschijnen ook na een zet.
- ▶ De symbolen op de vierde regel (beter is, met het idee, enz.) verschijnen automatisch na de zet.
- ▶ *Geen* verwijdert symbolen die aan een zet toegevoegd zijn.

Als u met de muis over een symbool gaat, wordt de betekenis getoond.

▶ **Tekst voor zet/ na zet**

Gebruik dit om tekst commentaar voor of na een zet te plaatsen.

▶ **Start variant**

Neemt de huidige zet terug en geeft u de gelegenheid een andere variant in te voeren (gelijk aan het indrukken van de "T").

▶ **Promoveren variant**

De huidige variant promoveert één niveau naar boven en de variant wordt daar een subvariant. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Verwijderen variant**

Verwijdert de huidige variant en alle subvarianten van de partij. Met Ctrl-Z kunt u deze actie terugdraaien.

▶ **Beëindigen variant**

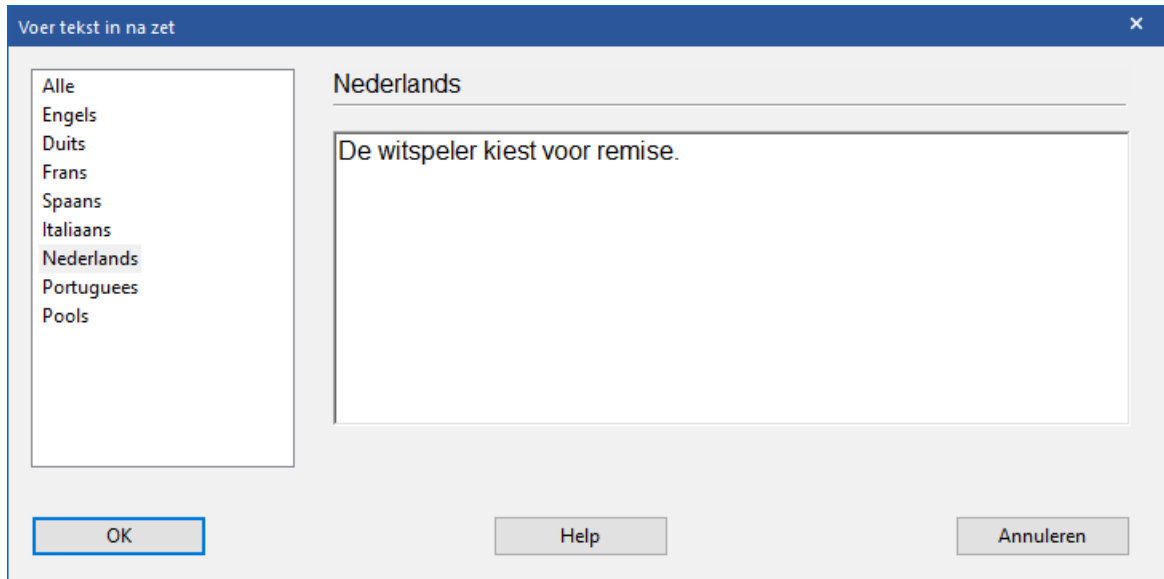
Beëindigt de variant en springt naar de gespeelde zetten in de partij, zodat u verder kunt gaan met het invoeren van nieuwe zetten.

3.1.12 Tekst commentaar

Invoegen Tekst voor/na zet



U kunt ook een zet rechtsklikken, Ctrl-A / Ctrl-Shift-A, of gebruik het [commentaar palet](#).



Het is niet mogelijk het lettertype of de grootte van het lettertype aan te passen bij het commentaar.

De meeste Windows bewerkingfuncties zijn beschikbaar bij de tekst annotatie. U kunt bijvoorbeeld de pijltjestoetsen gebruiken en Ctrl-X om te knippen, Ctrl-C voor kopiëren, en Ctrl-V voor plakken. Het is ook mogelijk om een tekst uit een tekstverwerker te kopiëren en deze te plakken in de partij. Enter voegt een nieuwe paragraaf in. U kunt de tekstverwerker verlaten door op OK te klikken of met de toetscombinatie Alt-F4.

Taal

Wanneer tekstcommentaar wordt toegevoegd zou u moeten specificeren in welke taal u heeft geschreven. Dit bepaalt of het commentaar wordt weergegeven in de notatie of niet. (zie [Taal](#)). De taal wordt gekozen met een van de tabbladen bovenin het tekstvenster: "ALL" is voor neutraal commentaar dat altijd verschijnt, "Eng" is Engels, "Deu" Duits, "Fra" Frans, "Esp" Spaans, "Ita" Italiaans, "Ned" Nederlands. Er zijn een paar meer talen aan de rechterkant. Klik op de pijltjes om deze te zien. Druk op de Tab toets om van taal te wisselen.

Schaakcommentaar symbolen

U kunt figuren en schaakcommentaar symbolen gebruiken om partijen te annoteren. Dit kan worden gedaan met het [toetsenbord](#) of met het [commentaar palet](#).

Diagrammen

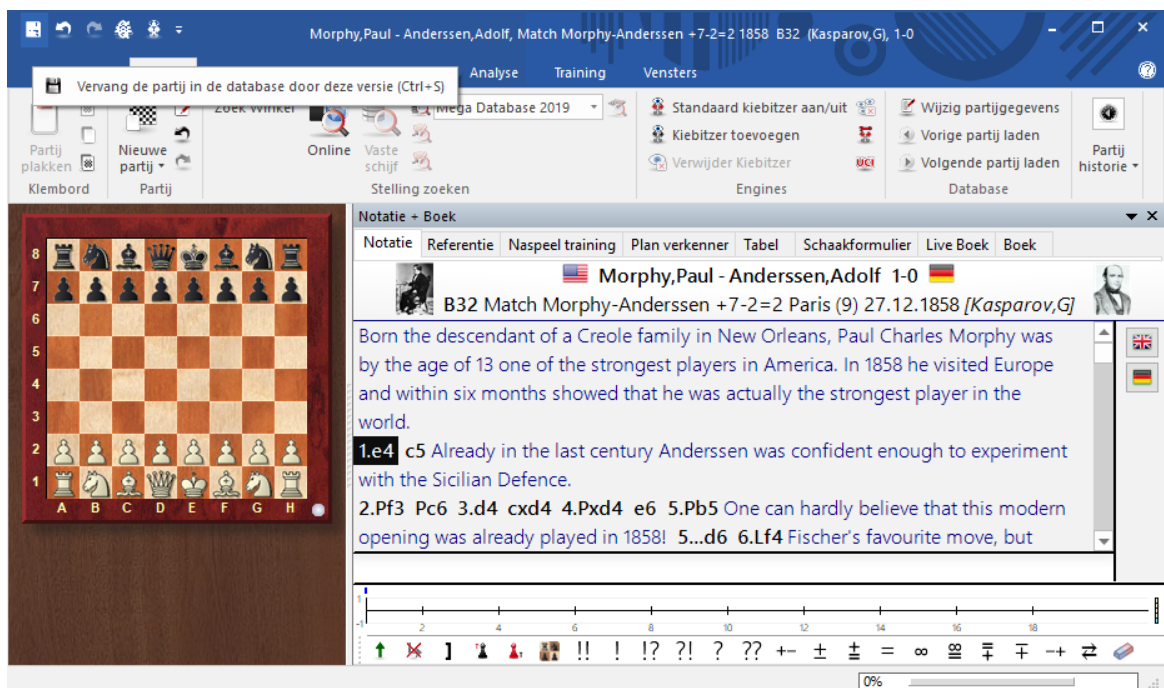
Om een diagram in te voegen rechts klikt u op een zet en kiest u "Voeg diagram toe" uit het context menu. Het woord "Diagram" is zichtbaar in de notatie en geeft de plaats aan in de partij waarvan de stelling wordt afgedrukt, of bij het genereren van een HTML bestand wordt een diagram met die stelling ingevoegd. U kunt op zoveel plaatsen als u wilt een diagram in de partij invoegen.

3.1.13 Taalkeuze met de muis

ChessBase biedt de mogelijkheid om [commentaar](#) toe te kennen in een bepaalde taal zodat er verscheidene commentaren in verschillende talen tegelijk in een partij kunnen staan.

Het programma biedt een gemakkelijke manier om tussen de talen te wisselen.

Naast de annotatie staan miniatuur vlaggetjes die de taal aanduiden. Door op een vlaggetje te klikken kunt u naar het commentaar in de overeenkomstige taal gaan.



3.1.14 Varianten

Bord - Invoegen Variant



Een variant is een alternatieve voortzetting van de partij. U gaat een zet terug en zet er een ander voor in de plaats. In de partij notatie wordt de variant tussen rechte haken gezet.

Een variant kan worden gestart door eenvoudig een andere zet in te voeren, waarna automatisch het [variantenvenster](#) verschijnt. U kunt ook het [annotatie palet](#) gebruiken of de acties die beschikbaar zijn via *Invoegen - Variant*:

▶ **Variant invoeren**

Doet een zet terug en stelt u in staat om een alternatieve voortzetting in te voeren (equivalent aan het indrukken van de "T").

▶ **Einde variant**

Beëindigt de variant en springt naar de hoofdvariant, zodat u kunt doorgaan met het invoeren van zetten in de hoofdregel.

▶ **Verwijder variant**

Verwijdert de huidige variant en al zijn subvarianten uit de partij. Met Ctrl-Z maakt u deze actie ongedaan.

▶ **Variant promoveren**

De huidige variant wordt gepromoveerd naar een hoger gelegen niveau en de daar gelegen variant wordt de subvariant. Deze actie kunt u ongedaan maken met Ctrl-Z.

▶ **Zetten omwisselen**

Hiermee kunt u zetten vervangen in de partij annotatie.

▶ **Voeg in partij**

Hiermee kunt u een aantal zetten in de partij notatie invoegen.

▶ **Herschik varianten**

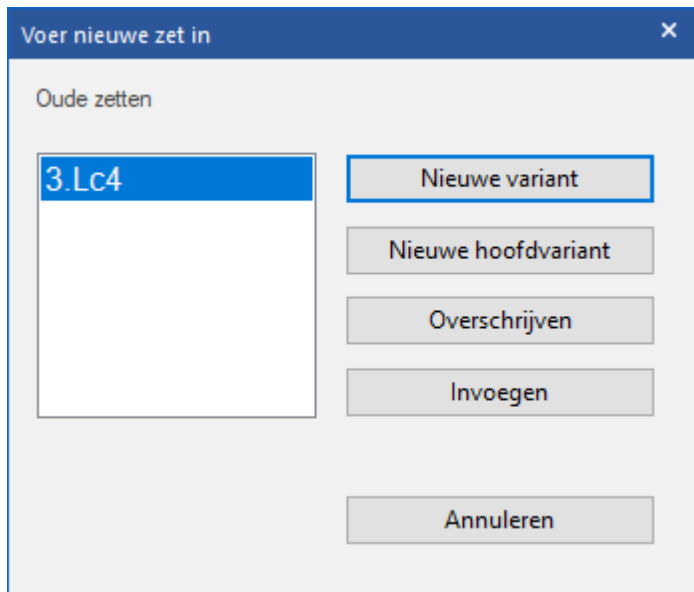
De varianten zullen gereorganiseerd worden op basis van schaak criteria. De meest belangrijke voortzettingen worden de hoofdvarianten, d.w.z. dat alle varianten die een groot aantal subvarianten hebben gepromoveerd zullen worden op alle niveaus tot hoofdvarianten.

▶ **Varianten opschonen**

De varianten die uit dezelfde stelling beginnen worden uit verschillende delen van de partij samengevoegd.

Zetten invoeren is veel eenvoudiger geworden. De varianten pop-up zal minder vaak in beeld komen. Als een alternatieve zet ingevoerd wordt in de notatie, wordt meestal een variant gemaakt zonder dat een varianten scherm wordt getoond.

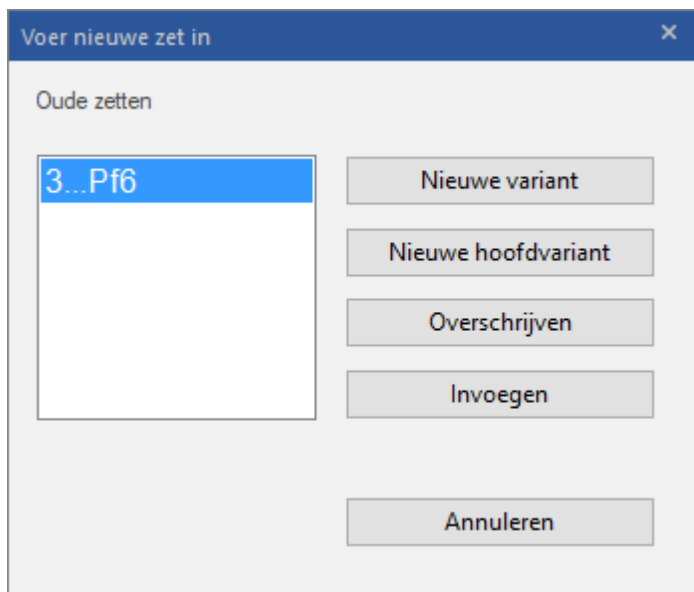
Het varianten scherm wordt getoond als na een zet een andere zet wordt ingevoerd, aangezien in dit geval meestal een fout verbeterd moet worden.



3.1.15 Voorkomen dat variantenschermb verschijnt

Het invoeren van zetten is veel eenvoudiger geworden. Het varianten scherm wordt nog maar zelden getoond en als er een alternatieve zet ingevoerd wordt, wordt er meteen een variant van gemaakt zonder dat het variantenschermb getoond wordt.

Enkel bij de laatste zet verschijnt het variantenschermb nog aangezien uit ervaring blijkt dat op deze plaats fouten worden gecorrigeerd.



3.1.16 Redactionele annotatie

Invoegen Shift-Ctrl-R

Dit zorgt ervoor dat ChessBase de [online database](#) raadpleegt en referenties naar partijen invoegt die er het meeste op lijken. Dit wordt gedaan in de stijl van de Chess Informant's "RR" commentaar. Het volgende voorbeeld is het resultaat van een enkele klik op een niet geannoteerde partij.

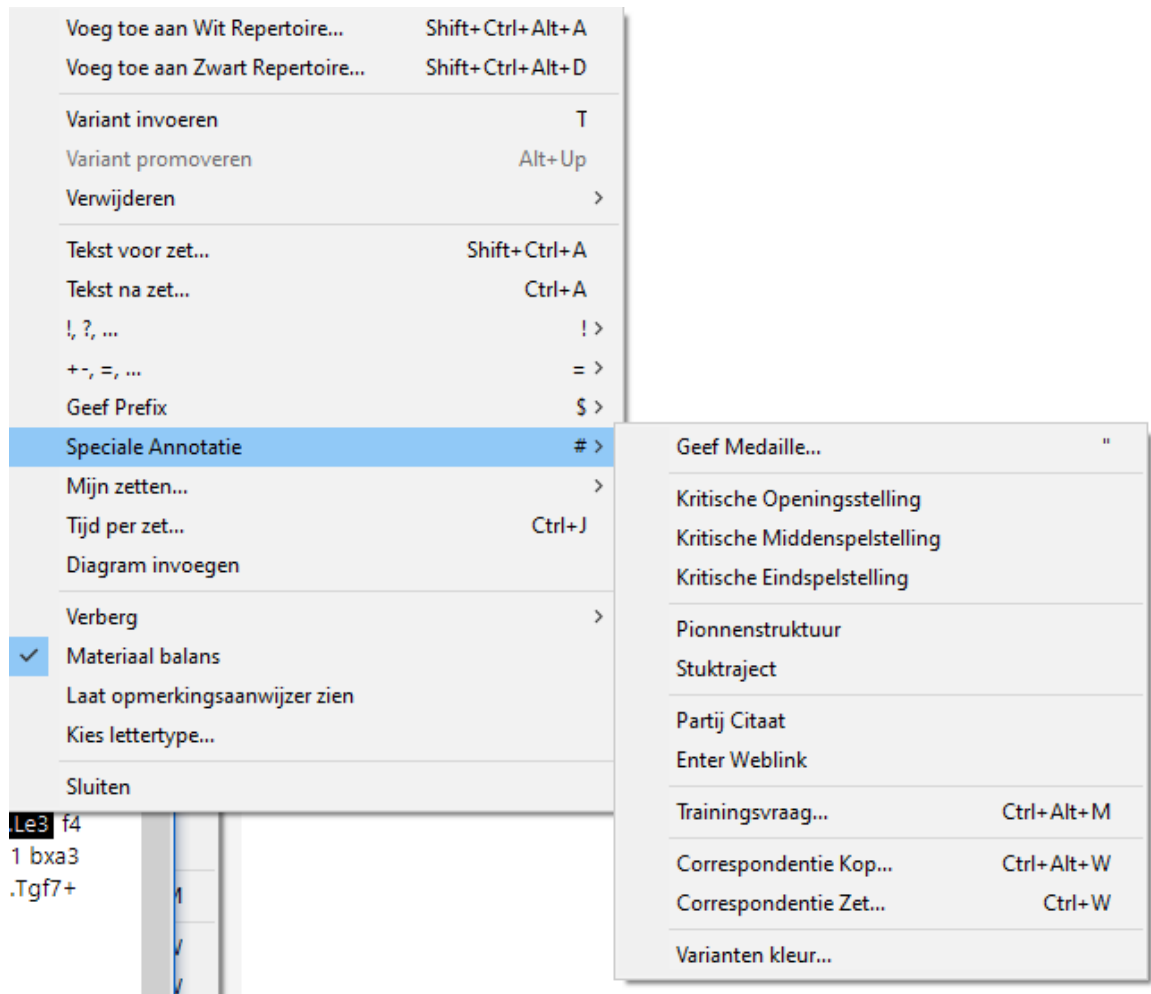
The screenshot shows the ChessBase 16 interface. The main window displays a chess board on the left and a notation window on the right. The notation window shows the following text:

Notatie + Boek
 Notatie Referentie Naspeel training Plan verkenner Tabel Schaakformulier Live Boek Boek
 Tiviakov,Sergei2667 - Topalov,Veselin2783 1/2-1/2
 C65 Corus Wijk aan Zee (5) 18.01.2007
 1.e4 CB 1...e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5 5.Lxc6 dxc6 6.Le3
 [Relevant: 6.De2 Lg4 7.Pbd2 Pd7 8.h3 Lxf3 9.Pxf3 De7 10.c3 0-0 11.0-0
 Tfe8 12.Te1 Tad8 13.Ld2 Pf8 14.Tad1 Lb6 15.Le3 c5 16.a3 Td7 17.b4 f6
 18.Dc2 Pe6 19.Db3 Df7 20.Dc4 Ted8 21.Td2 cxb4 22.axb4 h6 23.Kf1 c6
 24.Ted1 Lxe3 25.fxe3 Te8 26.Kg1 1/2-1/2 (26) Radjabov,T (2700)-Topalov,V (2801)
 Morelia/Linares 2006 CBM 112 [CB]]
 6...De7 7.Lxc5 Dxc5 **8.Pc3 0-0N**

The notation window also shows a progress bar at the bottom with a 0% indicator.

3.1.17 Kritische stellingen

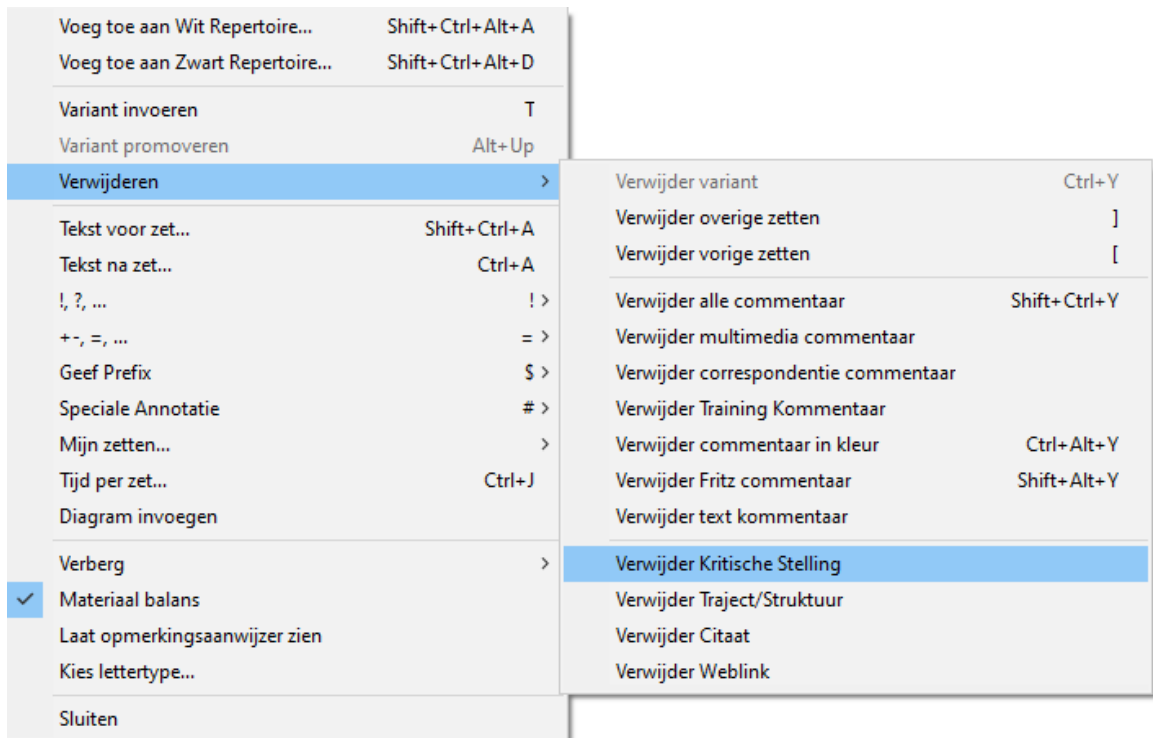
Rechtsklikken en *Speciale Annotatie* uit het contextmenu kiezen.



Markeer stellingen volgens het volgende kleurenschema:

- ▶ **Kritische Openingsstelling – opening**
Markeert de huidige zet in **blauw**.
- ▶ **Kritische Middenspelstelling – middenspel**
Markeert de huidige zet in **rood**.
- ▶ **Kritische Eindspelstelling – eindspel**
Markeert de huidige zet in **groen**.

De annotaties van kritische stellingen kunnen verwijderd worden door rechts te klikken in de notatie.



3.1.18 Grafisch commentaar

ChessBase gebruikt gekleurde pijlen en velden om tactische punten te illustreren en het verduidelijken van strategische thema's en plannen. De grafische elementen worden met een combinatie van het toetsenbord en de muis gemaakt:

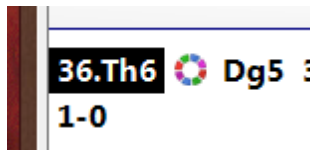


Markeer veld groen, teken een groene pijl.	Houd de <i>Alt</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.
Markeer veld rood, teken een rode pijl.	Houd de <i>Alt</i> en de <i>Shift</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.
Markeer veld geel, teken een gele pijl.	Houd de <i>Alt</i> en <i>Ctrl</i> toets ingedrukt en klik op een veld of teken een lijn van a naar b.

Als u een lijn met dezelfde kleur nogmaals tekent, wist u de lijn. Het grafische commentaar wordt samen met de partij bewaard en verschijnt automatisch bij het naspelen.

3.1.19 Gekleurde cirkel in notatie









In de notatie kan een gekleurde cirkel voorkomen.



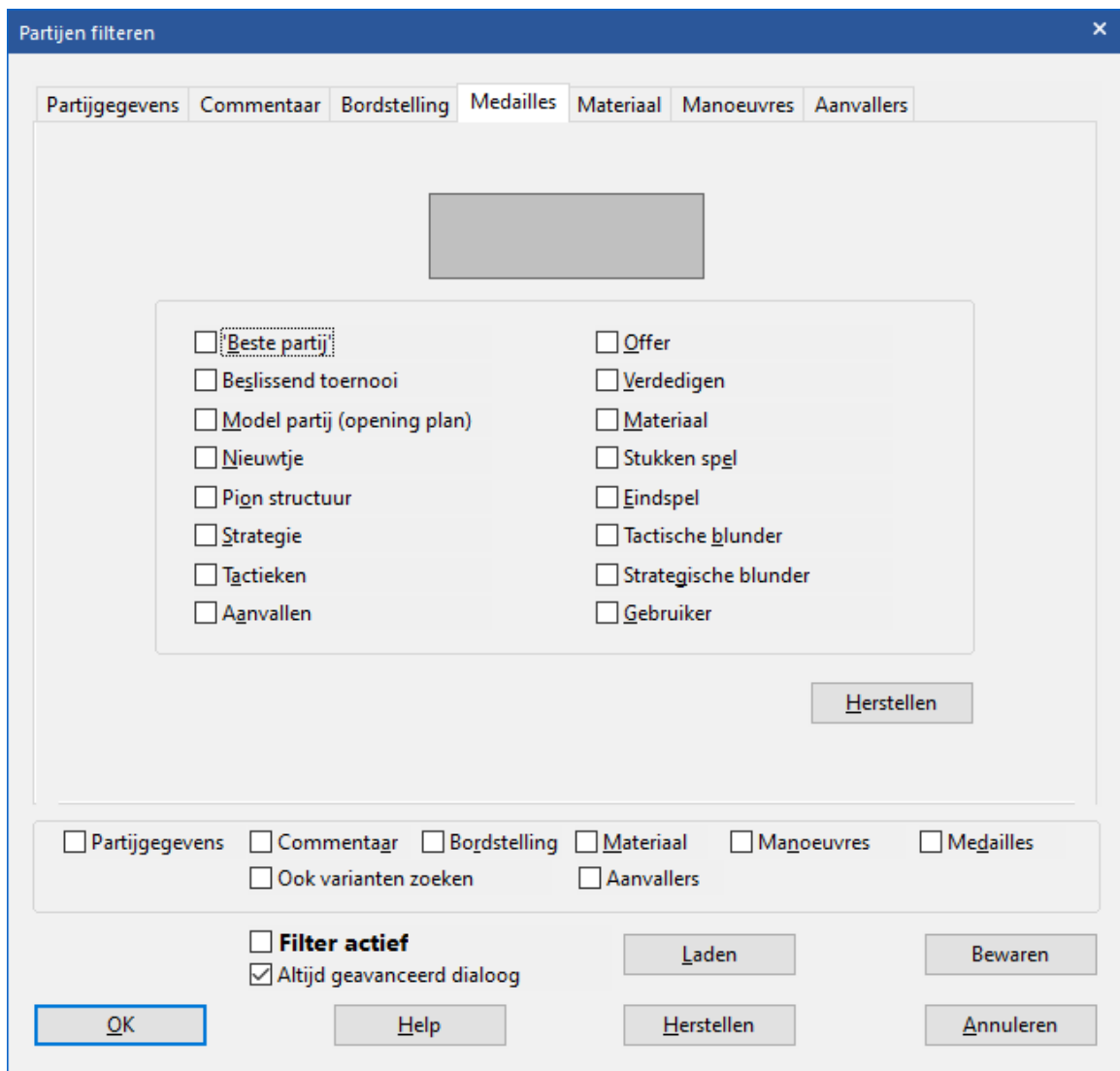
Het symbool geeft aan dat er grafisch commentaar in de notatie zit. Na een klik op het symbool wordt er meteen relevant grafisch commentaar getoond op het schaakbord.

3.1.20 Medailles

Medailles worden toegekend aan partijen met een bijzonder aspect, zoals beste partij, toernooi beslisser, model partij, nieuwtje, repertoire, strategie, tactieken, enzovoorts. Ze verschijnen als gekleurde balken in de partijenlijst en de kleur definieert de aard van de partij.

Medailles	Commentator
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Avrukh,B
	Roiz,M
	Har Zvi

De volgende medailles zijn beschikbaar in ChessBase:



Toekennen van medailles

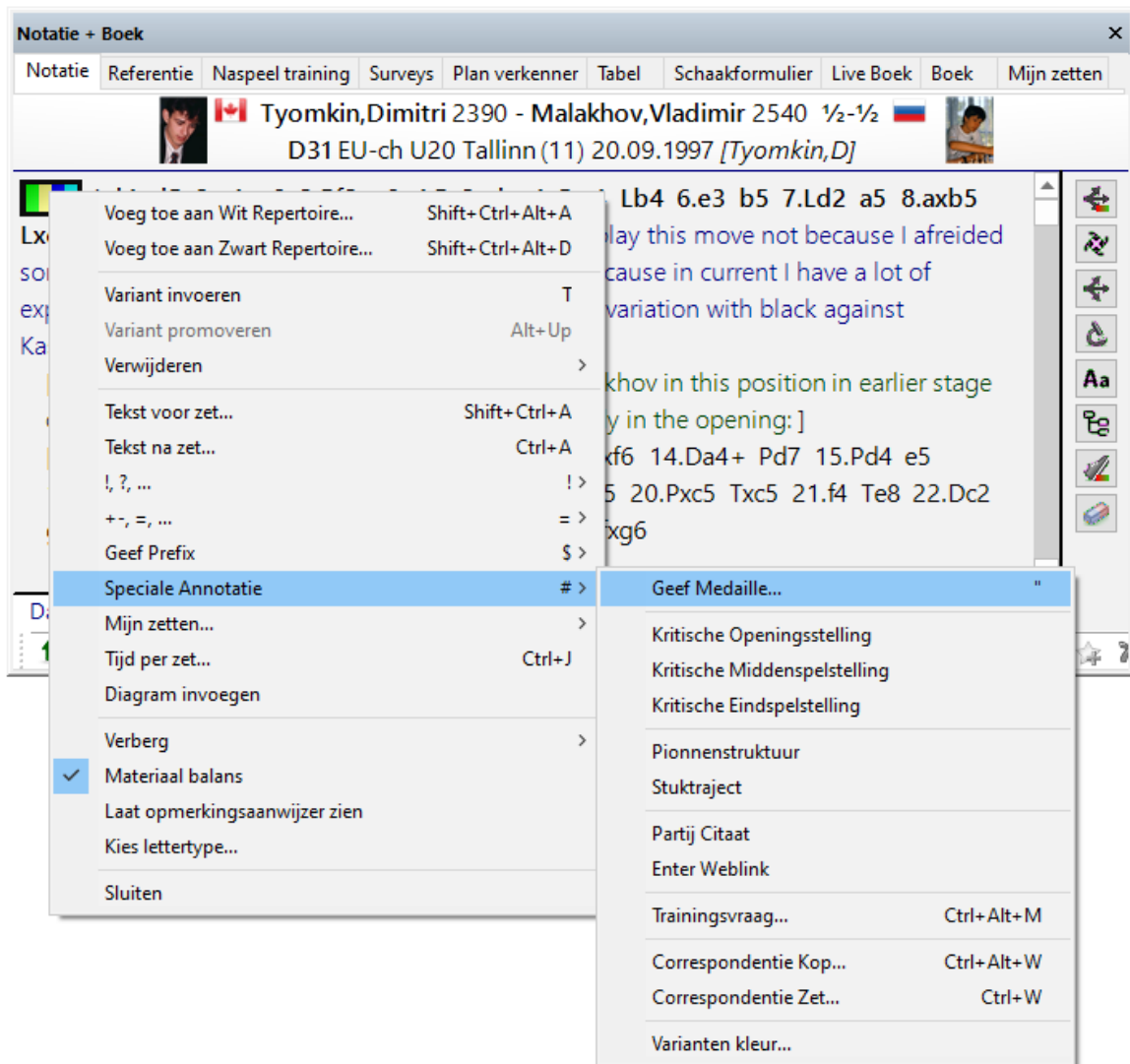
- ▶ Rechtsklik een zet en gebruik *Speciale Annotatie Geef Medaille*.
- ▶ Toetsenbord: Typ aanhalingsteken (").

U kunt naar partijen zoeken op medailles met het [filter](#).

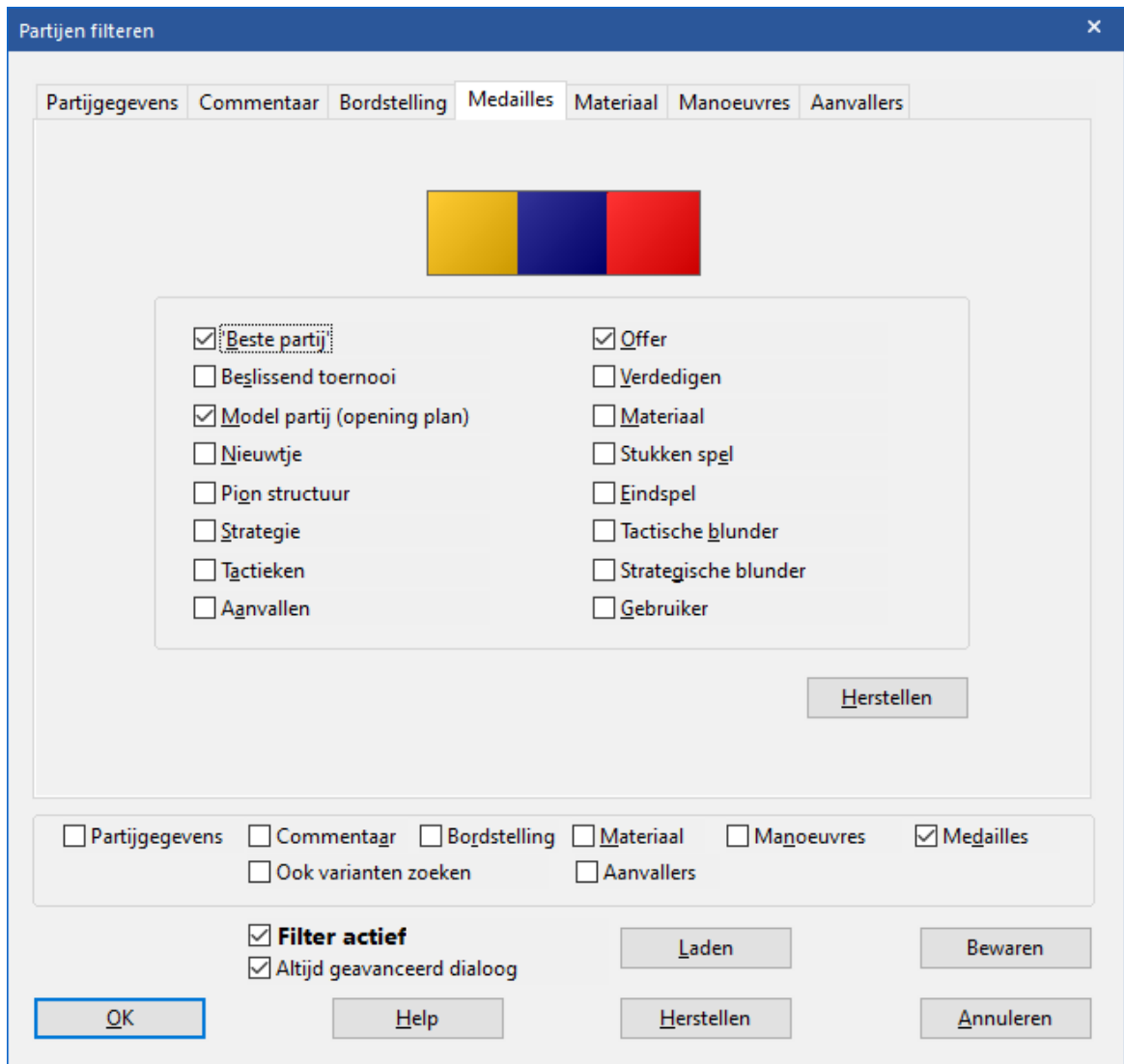
U kunt de gebruikersmedaille direct aan de geselecteerde partijen in de partijenlijst toekennen met de plus toets ("+").

Medailles verwijderen

Stel dat u een partij met medailles hebt gevonden en dat u die informatie wilt verwijderen. Open de notatie van de partij en rechtsklik op de kleuren vóór de eerste zet. Kies *Speciale Annotatie - Geef Medaille...*



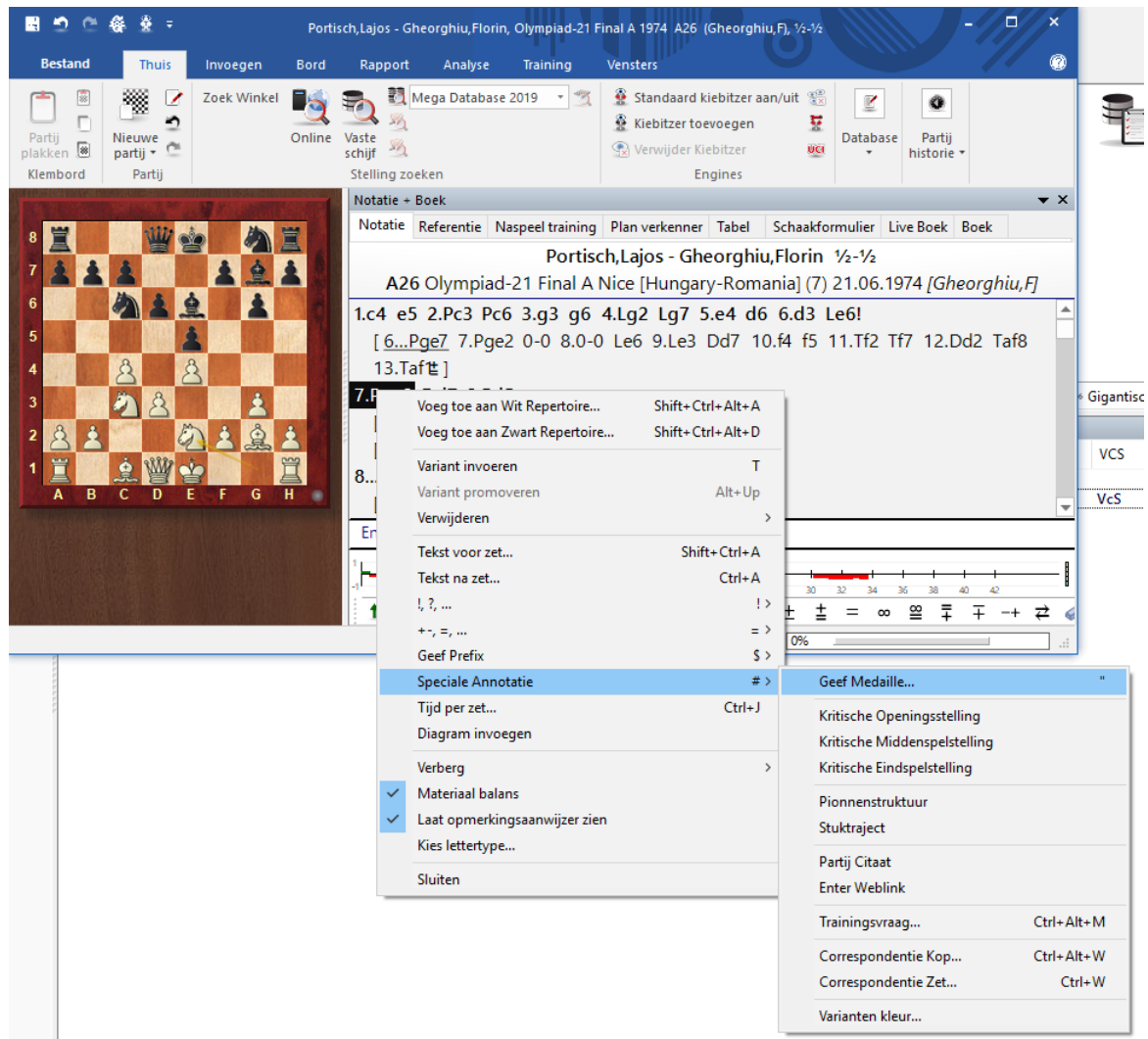
Haal de vinkjes weg en klik daarna op OK.



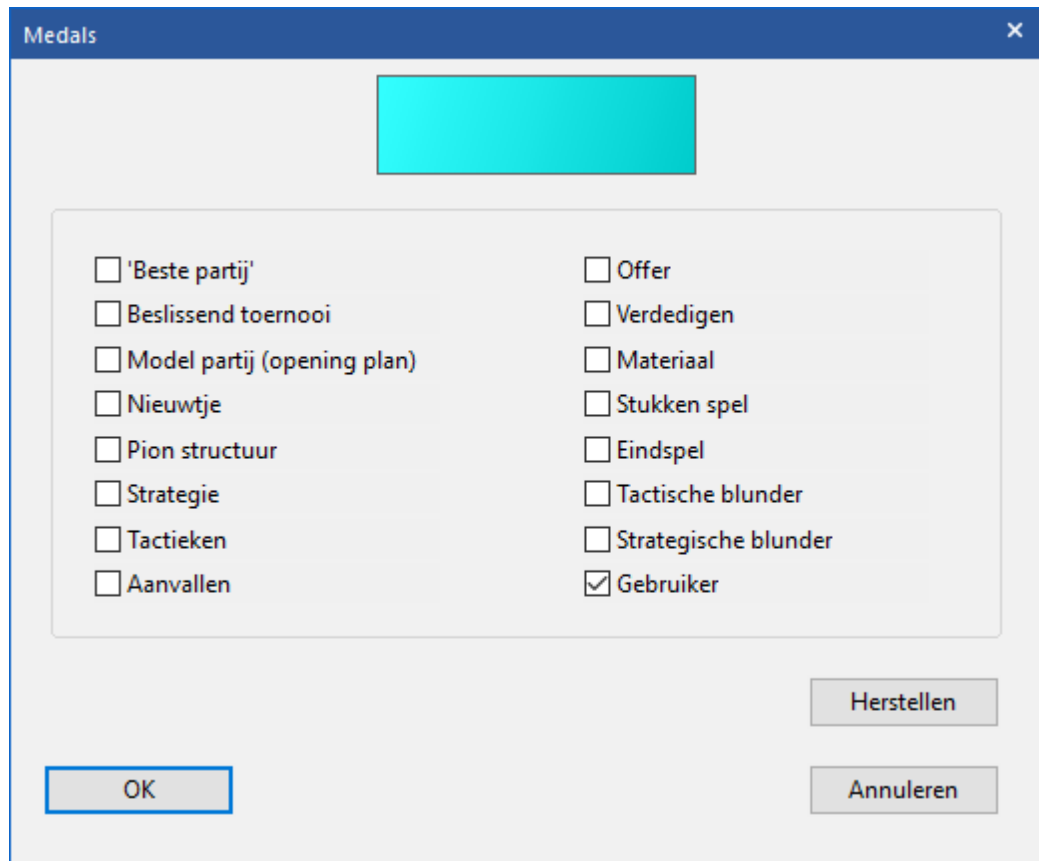
3.1.21 Boekenlegger plaatsen

Er is geen speciale boekenlegger functie maar er is wel een manier om een boekenlegger te plaatsen met behulp van de *Medaille* functie.

Op de plaats in een partij waar u een boekenlegger wil plaatsen, klikt u rechts op een zet en kiest u *Speciale Annotatie - Geef Medaille...*



Kies *Gebruiker* en klik op *OK*.



Vergeet niet op de partij te vervangen bij het opslaan. De boekenlegger wordt bewaard.

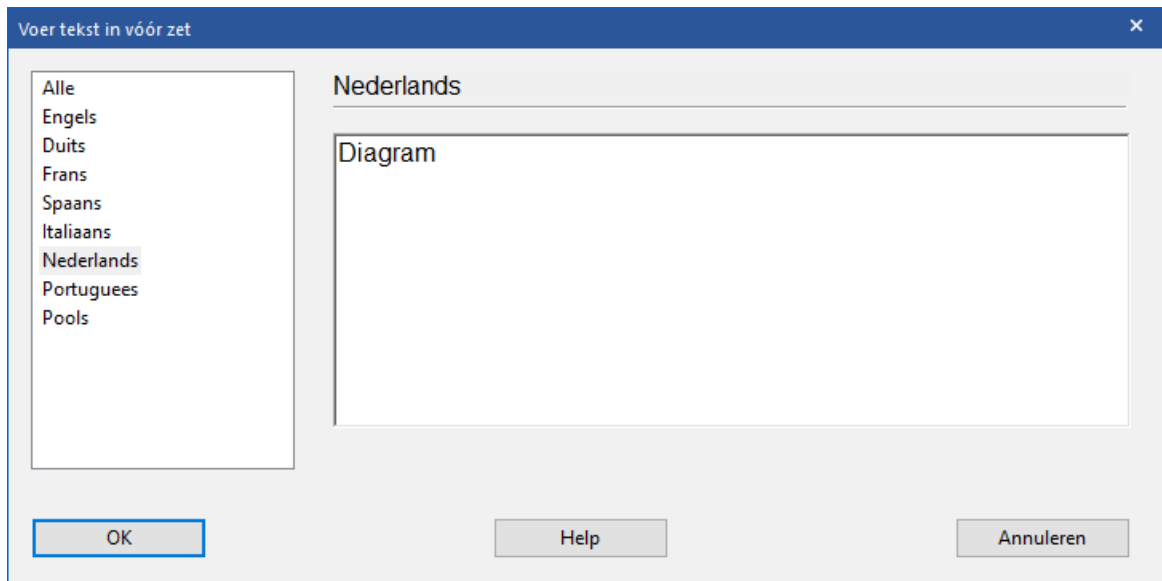
Om die partij later terug te kunnen vinden, zoekt u naar de medailles in de lijst (als het een kleine database is) of gebruikt u de tab *Medailles* in het zoekvenster om te zoeken naar alle partijen met het type medaille dat u gebruikt hebt. Als u daarna dubbelklikt op de partij om die te openen, springt het bord meteen naar die stelling.

Om de boekenlegger te verwijderen, kunt u rechtsklikken op de zet en met *Speciale Annotatie - Geef medaille* het vinkje weghalen. Met een klik op OK wordt de medaille verwijderd en moet u de partij opslaan en vervangen,

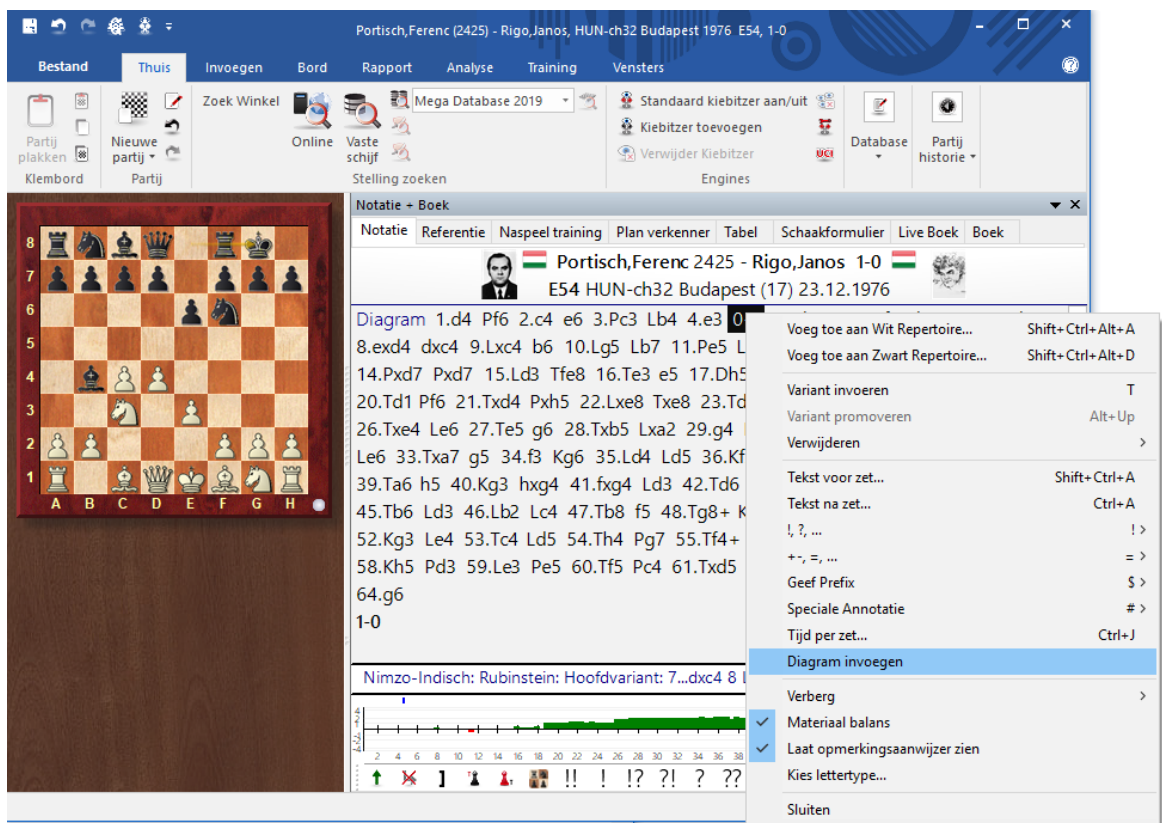
3.1.22 Diagram vóór eerste zet

Open een partij en rechtsklik op de eerste zet en kies *Tekst vóór zet* of gebruik Ctrl+Shift+A.

Type de tekst *Diagram* en klik op *OK*.



Voeg nu een diagram toe in de notatie van een partij. Klik op de zet waar het diagram achter moeten komen, rechtsklik en kies *Diagram invoegen*.



Er komt nu een diagram in de notatie.

Portisch,Ferenc (2425) - Rigo,Janos, HUN-ch32 Budapest 1976 E54, 1-0

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Partij plakken Nieuwe partij Klembord Partij Zoek Winkel Online Vaste schijf Stelling zoeken Mega Database 2019 Standaard kiebitzer aan/uit Kiebitzer toevoegen Verwijder Kiebitzer Engines Database Partij historie

Notatie + Boek

Notatie Referentie Naspeel training Plan verkenner Tabel Schaakformulier Live Boek Boek

Portisch,Ferenc 2425 - Rigo,Janos 1-0
E54 HUN-ch32 Budapest (17) 23.12.1976

Diagram 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.e3 0-0

5.Ld3 c5 6.Pf3 d5 7.0-0 cxd4 8.exd4 dxc4 9.Lxc4 b6 10.Lg5 Lb7 11.Pe5 Lxc3
12.bxc3 Dc7 13.Te1 Pbd7 14.Pxd7 Pxd7 15.Ld3 Tfe8 16.Te3 e5 17.Dh5 e4
18.Tae1 Dxc3 19.Lb5 Dxd4 20.Td1 Pf6 21.Txd4 Pxd5 22.Lxe8 Txe8 23.Td7 Lc8
24.Td8 Txd8 25.Lxd8 b5 26.Txe4 Le6 27.Te5 g6 28.Txb5 Lxa2 29.g4 Pg7
30.Lf6 h6 31.Tb8+ Kh7 32.Ta8 Le6 33.Txa7 g5 34.f3 Kg6 35.Ld4 Ld5 36.Kf2
Pe6 37.Ta5 Lb3 38.La1 Lc2 39.Ta6 h5 40.Kg3 hxg4 41.fxg4 Ld3 42.Td6 Le4

Nimzo-Indisch: Rubinstein: Hoofdvariant: 7...dxc4 8 Lxc4

0%

Een diagram verwijderen gaat als volgt:

- Klik op de zet die vóór het diagram staat.
- Rechtsklik op die zet en kies *Diagram invoegen*.

3.1.23 Pionnenstructuur en stuktraject

Rechtsklikken op zet - Speciale Annotatie

Geef Medaille...	"
Kritische Openingsstelling	
Kritische Middenspelstelling	
Kritische Eindspelstelling	
Verwijder Kritische Stelling	
Pionnenstructuur	
Stuktraject	
Verwijder Traject/Structuur	
Partij Citaat	
Verwijder Citaat	
Trainingsvraag...	Ctrl+Alt+M
Correspondentie Kop...	Ctrl+Alt+W
Correspondentie Zet...	Ctrl+W
Varianten kleur...	

Toont de pionnenstructuur of het stuktraject tijdens een partij.

Carlsen, Magnus (2835) - Caruana, Fabiano (2832), World-ch Carlsen-Caruana Tiebreak rapid 2018 B44, 1-0

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Partij plakken Nieuwe partij Klembord Partij

Zoek Winkel Online Vaste schijf Mega Database 2019 Stelling zoeken

Standaard kiebitzer aan/uit Kiebitzer toevoegen Verwijder Kiebitzer Engines Database Partij historie

Plan verkenner Tabel Schaakformulier Live Boek Boek

gnus 2835 - Caruana, Fabiano 2832 1-0

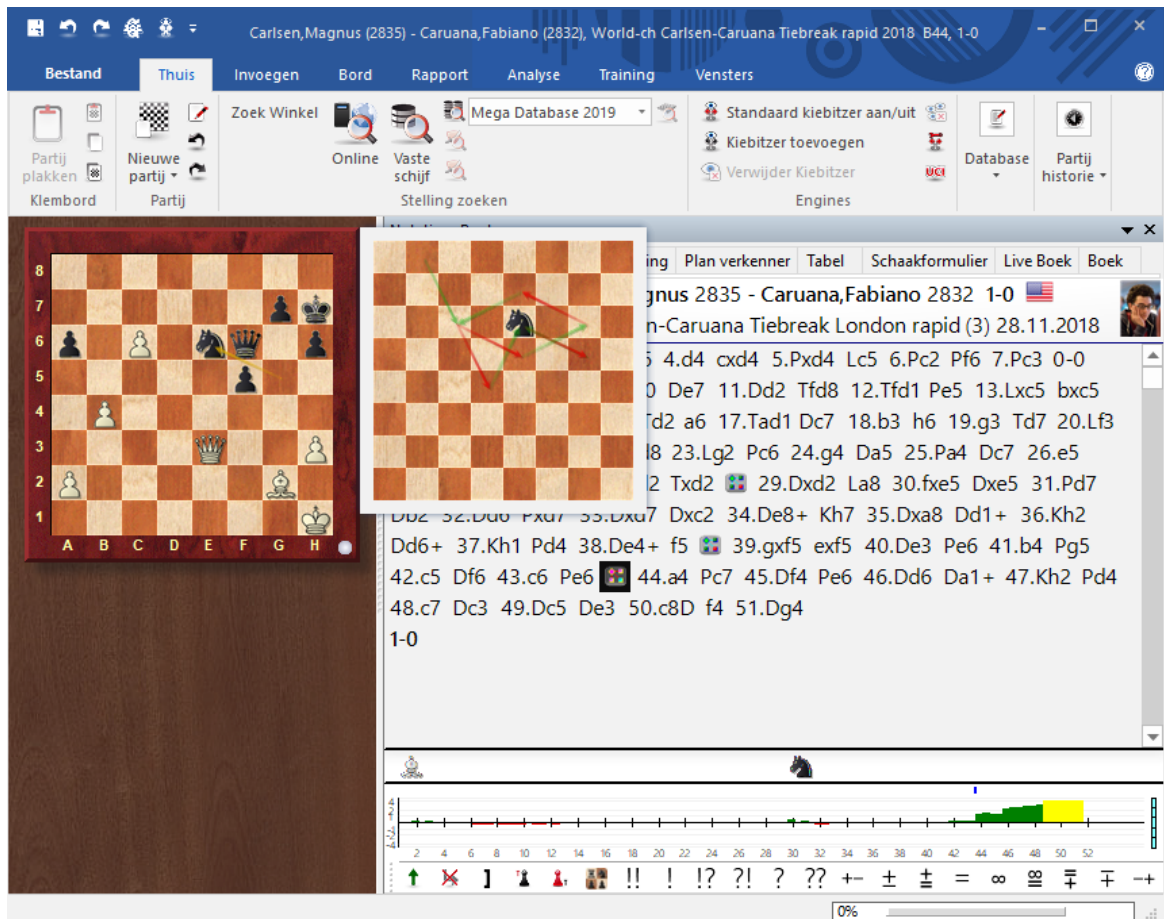
n-Caruana Tiebreak London rapid (3) 28.11.2018

5 4.d4 cxd4 5.Pxd4 Lc5 6.Pc2 Pf6 7.Pc3 0-0
 8.De7 11.Dd2 Tfd8 12.Tfd1 Pe5 13.Lxc5 bxc5
 14.f3 d2 a6 17.Tad1 Dc7 18.b3 h6 19.g3 Td7 20.Lf3
 21.Lg2 Pc6 24.g4 Da5 25.Pa4 Dc7 26.e5
 27.Txd2 29.Dxd2 La8 30.fxe5 Dxe5 31.Pd7
 32.Dd2 32.Dd6 Pxd7 33.Dxa7 Dxc2 34.De8+ Kh7 35.Dxa8 Dd1+ 36.Kh2
 Dd6+ 37.Kh1 Pd4 38.De4+ f5 39.gxf5 exf5 40.De3 Pe6 41.b4 Pg5 42.c5
 Df6 43.c6 Pe6 44.a4 Pc7 45.Df4 Pe6 46.Dd6 Da1+ 47.Kh2 Pd4 48.c7
 Dc3 49.Dc5 De3 50.c8D f4 51.Dg4

1-0

0%

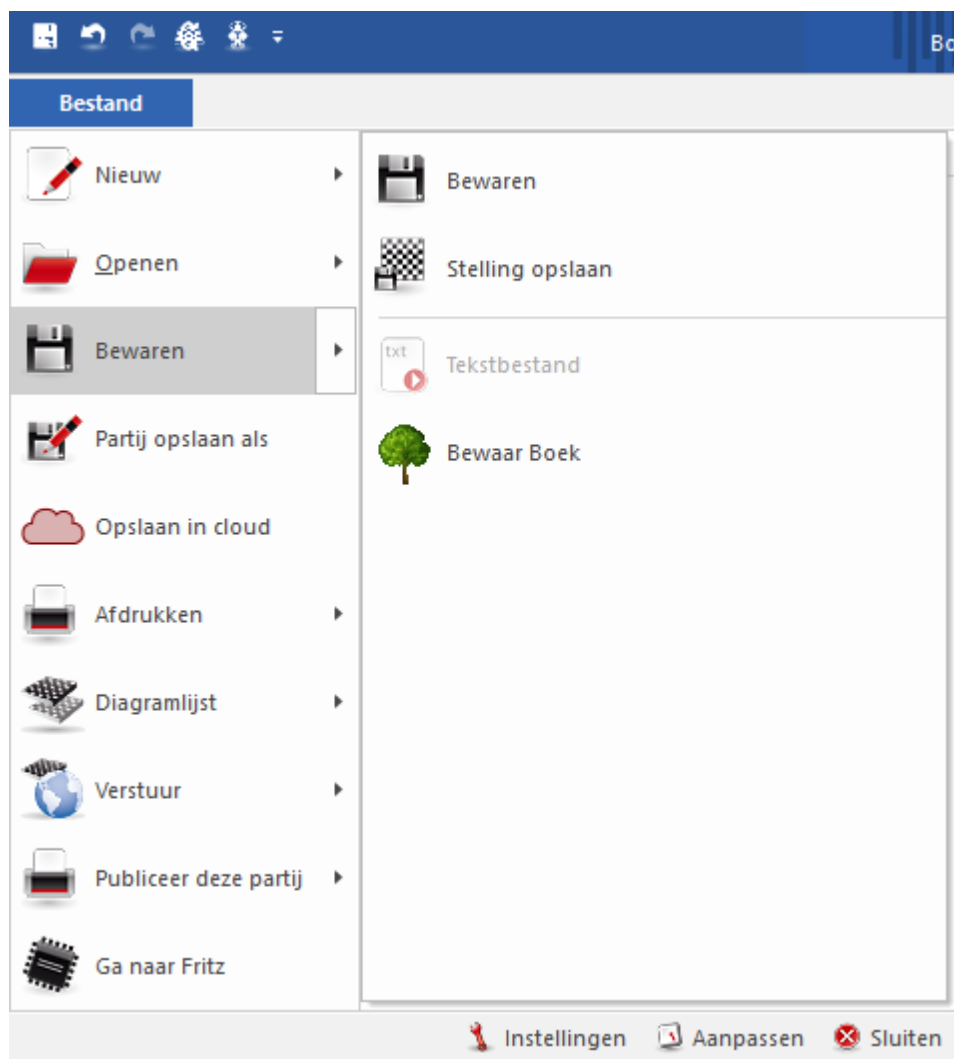
U kunt het stuktraject ook weergeven door eenvoudig op de "&" -toets te drukken.



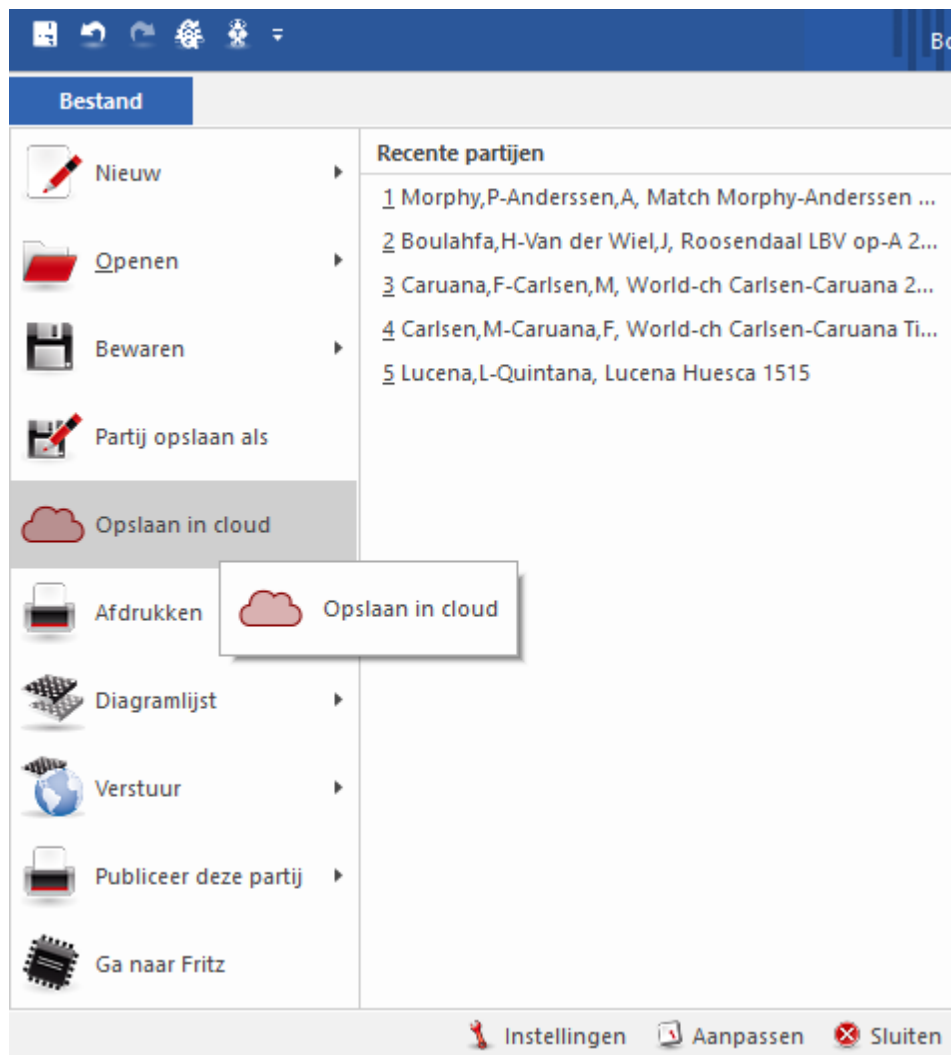
Beide diagrammen verdwijnen wanneer u ergens klikt of op een toets drukt (bijvoorbeeld pijltje naar rechts voor de volgende zet).

3.1.24 Partij bewaren

Als u een partij invoert, wordt deze aanvankelijk enkel opgeslagen in het tijdelijk geheugen van de computer. Met *Bewaren* of *Partij opslaan als* kunt u de partij permanent opslaan. Er verschijnt een venster waar alle relevante gegevens ingevoerd kunnen worden.



U kunt een partij ook direct opslaan in de *Cloud*.



Wanneer u het [bordvenster](#) heeft geopend vanuit een [database venster](#) is er al een koppeling gemaakt met de database en daarom kan de partij worden bewaard zonder verdere bevestiging. U kunt hem in een andere database opslaan door gebruik te maken van *Partij opslaan als*. U kunt bladeren naar de database van uw keuze. De bestandskiezer verschijnt ook als u *Bewaren* gebruikt maar de partij niet geopend had vanuit een database.

Bij toernooien kunnen de bordpunten geselecteerd worden.

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Toernooi start

Jaar

Maand

Dag

Eind datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 punten voor winst

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

Normaal

Correspondentie

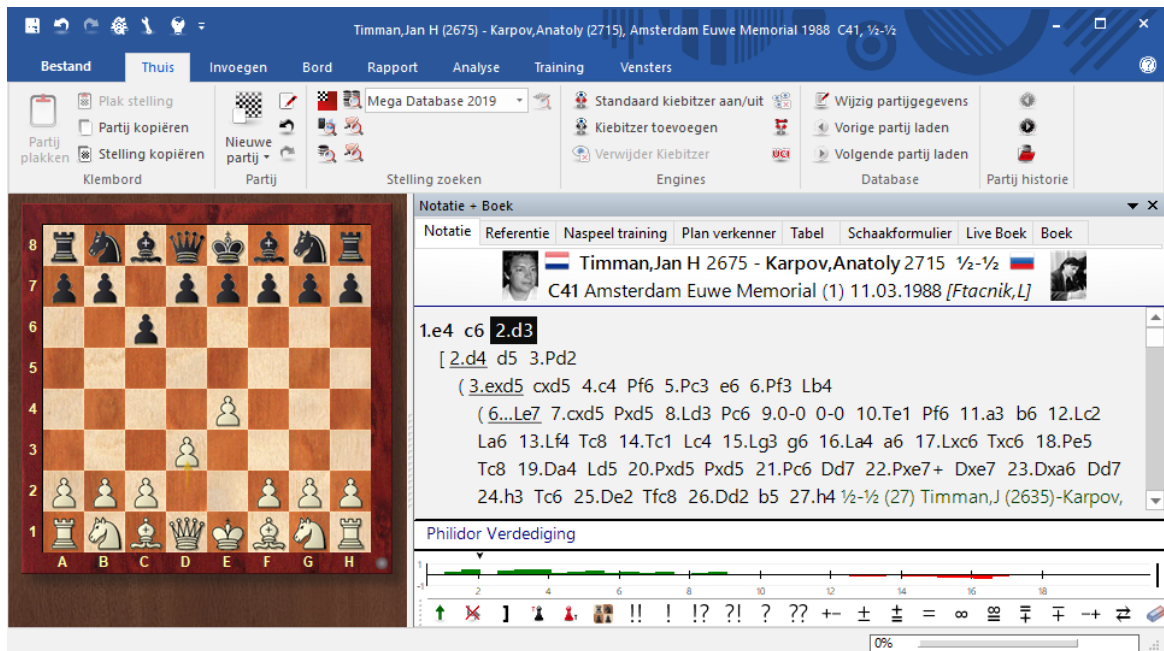
OK Help Annuleren

Dit houdt in dat toernooitabellen getoond worden volgens bordpunten in plaats van wedstrijdpunten, zoals bijvoorbeeld het geval is bij toernooien als de Olympiade.

3.1.25 Partijen samenvoegen

Selecteer een aantal partijen door de Ctrl-toets ingedrukt te houden en individuele partijen aan te klikken of door het indrukken van de Shift toets en een aaneengesloten blok van partijen te selecteren met het pijltje naar beneden. Druk op *Enter* om alle partijen samen te voegen in een enkele variantenboom. Als voorbeeld alle partijen van Jan Timman en Anatoly Karpov na 1.e4 c6 2.d3.

De eerste partij wordt de hoofdvariant, de andere worden gegeven als (sub-)varianten.



U kunt zelfs exacter te werk gaan: Selecteer één of meerder partijen in de lijst en gebruik vervolgens de [drag and drop](#) methode om ze in de annotatie van de huidige partij in te voegen.

Een enkele variant samenvoegen

U kunt de [drag and drop](#) methode gebruiken om individuele varianten te kopiëren van de ene naar de andere partij. Wanneer u twee bordvensters open heeft kunt u een variant oppakken (bij de eerste zet) in de ene annotatie en deze slepen naar de tweede. Het wordt daar als een nieuwe variant ingevoegd. U hoeft zich geen zorgen te maken over de plaats waar u de variant neerzet, ChessBase zal automatisch de juiste plaats vinden.

Identieke partijen samenvoegen

Wanneer een aantal mensen dezelfde partij hebben geannoteerd zou u willen dat deze analyses worden samengevoegd in een enkele geannoteerde partij. Wanneer u dat doet zijn er bepaalde regels waar u zich aan zou moeten houden:

- ▶ Definieer een partij als de moederpartij. De commentator van die partij wordt gezien als de voornaamste commentator en zijn naam zal in de partijenlijst verschijnen.
- ▶ Wanneer u de analyses van een andere commentator samenvoegt (door eenvoudig de gehele partij naar de eerste te slepen) zou u met de hand zijn naam moeten intypen op de eerste plaats waar de analyse afwijkt van de moederpartij. De naam

wordt ingevoerd als [tekst commentaar](#). Alle andere commentatoren zouden op dezelfde manier moeten worden genoemd.

De samengevoegde varianten herschikken

U kunt erg grote openingsrepertoires maken door partijen en varianten samen te voegen. Gewoonlijk worden de varianten in de volgorde waarin ze worden tegengekomen ingevoegd. Er is een functie waarmee u de structuur van de varianten aanzienlijk kunt verbeteren. Gebruik *Invoegen Variant Herschik varianten*. De varianten zullen gereorganiseerd worden op basis van schaak criteria. De meest belangrijke voortzettingen worden de hoofdvarianten, d.w.z. dat alle varianten die een groot aantal subvarianten hebben gepromoveerd zullen worden op alle niveaus tot hoofdvarianten.

Tip

Stel dat een gebruiker graag commentaar en varianten in wil voeren en daarna verschillende partijen wil samenvoegen voor een algemene variantenboom, maar helaas zijn de eerste zetten gespeeld in verschillende volgordes.

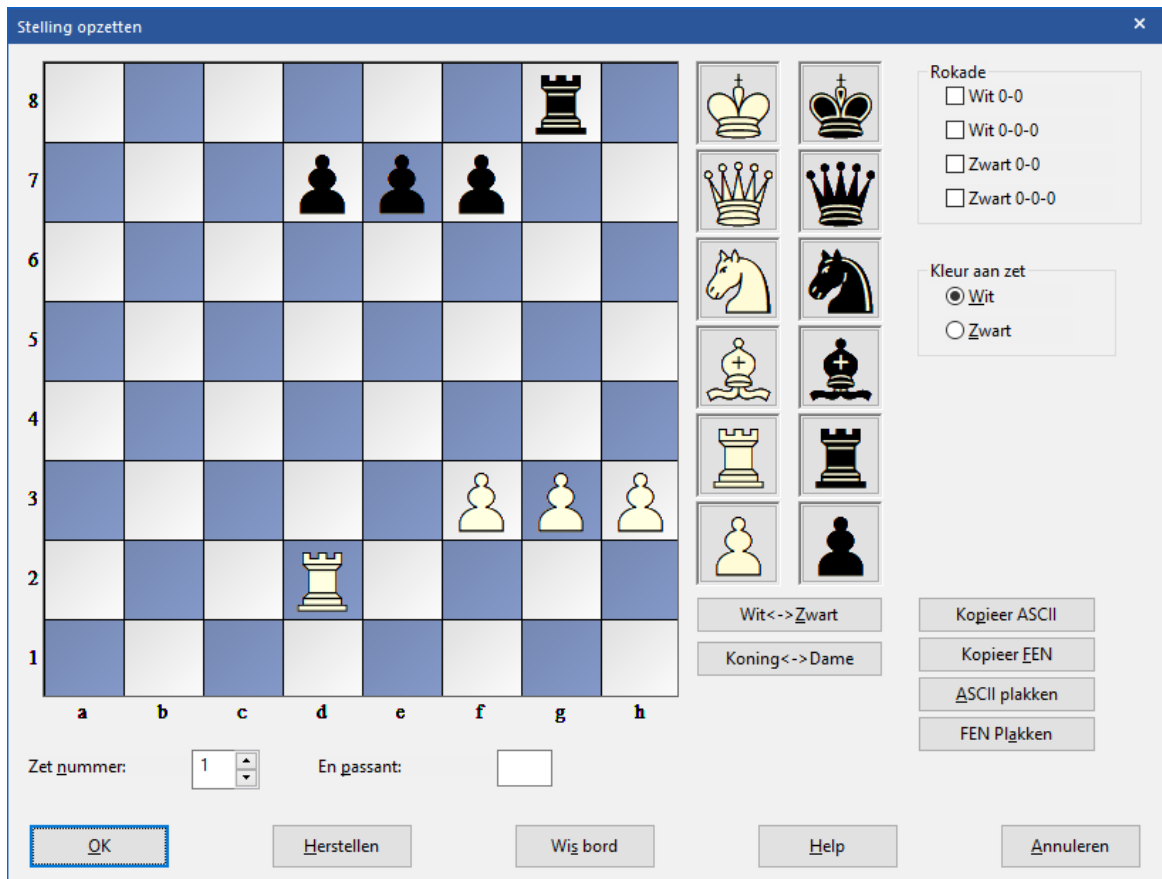
Hoe kunt u ongewenste varianten vermijden in de variantenboom als u die partijen gaat samenvoegen?

U moet daarvoor naar het begin van de partij gaan en de gewenste zetvolgorde invoeren als een variant. Daarna kunt u naar de start van een variant gaan, en daarna kunt u "*Zetten omwisselen*" gebruiken vanuit het menu *Invoegen - Varianten*.

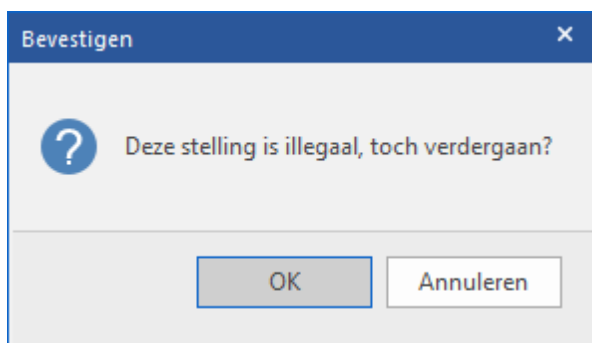
3.1.26 Illegale stelling invoeren en opslaan

U kunt illegale stellingen invoeren en opslaan. Dat kan nuttig zijn voor demonstraties of om bepaalde concepten uit te leggen.

Het volgende voorbeeld toont een stelling zonder koningen.



Als u deze stelling wilt opslaan, verschijnt er een dialoogvenster met de melding dat er een illegale stelling is volgens de FIDE regels.

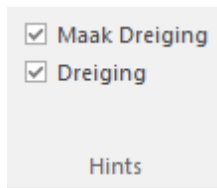


U kunt dan toch verder gaan door op *OK* te klikken en u kunt gewoon zetten invoeren vanuit die stelling. De partij kan ook opgeslagen worden in een database.

3.1.27 Training

3.1.27.1 Dreiging

Training- Dreiging



Dit toont de sterkste dreiging in de stelling als deze bestaat:



De *Maak dreiging* functie is ook interessant. Het zal een zet voorstellen die de sterkste dreiging veroorzaakt:



Dit is mogelijk niet de sterkste zet in de stelling, maar het is bedoeld als een tactische "brainstorm" die de tactische mogelijkheden aangeeft.

3.1.27.2 Schaak Media Systeem

ChessBase kan video bestanden of *streaming video*, d.w.z. videobeelden die via internet bekeken kunnen worden zonder dat de bestanden op de computer bewaard worden, met ingesloten schaakinformatie (zetten en annotatie) weergeven. Dit wordt het *Schaak Media Systeem* genoemd en levert een uitstekende manier voor schaaktraining op uw computer.

Gewoonlijk opent u een Schaak Media les door het media symbool aan te klikken in een database tekst.

U kunt ook de mediabestanden direct openen. Deze bestanden eindigen op .wmv. Vanuit het database venster kan de video gestart worden door het video icoon te dubbelklikken. In het bordvenster of database venster kunt u *Bestand: Openen - Schaak Media Bestand* doen. Ook kunt u het Chess Media System venster openen vanuit het bordvenster en vervolgens op de *Openen* knop klikken.

Hieronder een voorbeeld van het Schaak Media Systeem. Het komt van een Fritz

Trainer DVD over gambieten in de open spelen van de hand van Erwin l'Ami.

U kunt de lengte van de video zien en de huidige positie van het filmpje. U ziet ook de knoppen waarmee u de video kunt starten of pauzeren. Met de dubbele pijlen kunt u naar een volgende of vorige partij (hoofdstuk) springen als er meer dan één partij in het filmpje wordt besproken. Met de slider onder het bord kunt naar posities springen in de partij. De stelling op het grafische bord wordt gesynchroniseerd met het commentaar in het filmpje.



3.1.27.3 Trainingsvraag

Training - Trainingsvraag

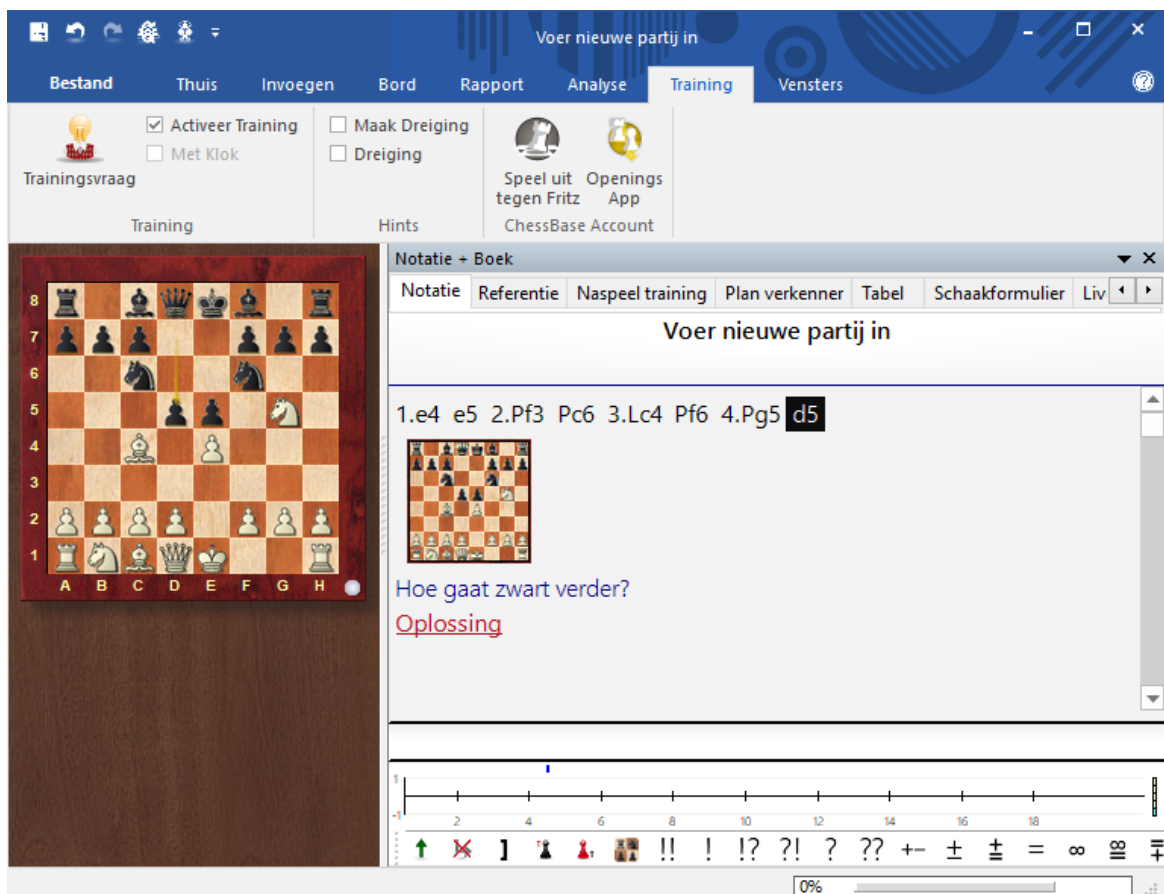
U kunt ook een zet *rechtsklikken* - *Speciale Annotatie* - *Trainingsvraag...* gebruiken of Ctrl-Alt-M.

- ▶ In het trainingsvraag venster kunt u de vraag intypen en de mogelijke antwoorden definiëren. Klik op de antwoordzet en definieer deze als de juiste oplossing.
- ▶ In de zettenlijst wordt de voornaamste voortzetting (de oplossing) bovenin gegeven. Alle varianten die op dat punt staan worden ook weergegeven. Maar u kunt ook andere zetten ingeven (Klik op de knop "Nieuw") of deze verwijderen (Klik op de knop "Verwijderen").
- ▶ Wanneer u op de microfoon knop drukt, verschijnt de geluidsopnemer en kunt u uw vraag inspreken. Het geluid wordt afgespeeld wanneer de student bij de trainingsvraag belandt.
- ▶ Voer een score in, het aantal punten die een student krijgt voor het geven van een juiste oplossing. U kunt ook punten toekennen aan andere zetten. In sommige gevallen kunt u punten aftrekken bij een fout antwoord.

- ▶ Specificeer de tijd (in seconden) waarin de oplossing gevonden moet worden.
- ▶ Klik op de knoppen Help1 of Help2 en typ aanvullende informatie of tips die tot de oplossing leiden van het vraagstuk.
- ▶ Met Standaard verkeerd kunt u een antwoord definiëren, al dan niet voorzien van grafisch commentaar, wat altijd gegeven wordt wanneer de student een verkeerde zet doet.
- ▶ In de Help en Respons dialogen kunt u gekleurde velden en pijlen toevoegen op het schaakbord om thema's te verduidelijken. U kunt zelfs stukken van het bord verwijderen (door deze van het bord af te slepen – klik op het oorspronkelijke veld om ze weer terug te krijgen) Zie ook [Respons op trainingsvragen](#)
- ▶ Onthoud bij alles wat hierboven beschreven staat om voor de juiste taal te kiezen, d.w.z. Het juiste tabblad. ("En" staat voor Engels). Met de "D<->E" knop kopieert u het commentaar van Duits naar Engels.

3.1.27.4 Trainingsvraag oplossen

Met behulp van de [trainingsannotatie](#) in een partij wordt lesmateriaal gemaakt voor schaaktraining. Wanneer de partij wordt nagespeeld wordt het vervolg van de notatie verborgen voor de student die probeert de juiste zet te geven in de stelling.

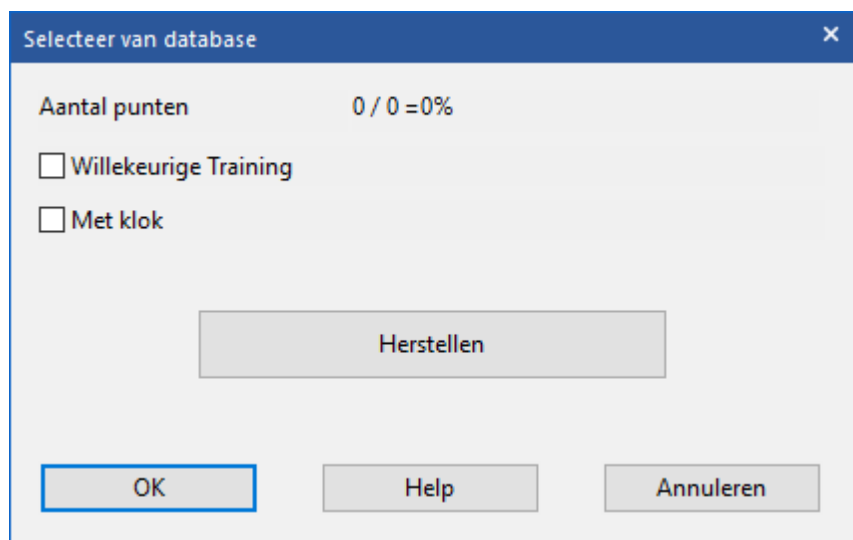


De student krijgt een bepaalde hoeveelheid tijd en elk fout antwoord kost punten (een snel antwoord krijgt bonuspunten). Het totaal aantal behaalde punten wordt in de database opgeslagen en kan worden bekeken in de [eigenschappen van de database](#). De [training database](#) is een speciaal soort database die u direct vragen voorschotelt wanneer u deze opstart. Elke trainingsvraag wordt met een symbool aangegeven dat er ongeveer zo uit ziet: ***. Als een vraag goed is beantwoord, verandert de kleur van dit teken naar groen, anders naar rood. Wanneer op een van de knoppen "Help" staat, kunt u deze aanklikken wanneer u geen idee heeft hoe u het vraagstuk moet aanpakken. Dit kost u echter wel punten! Wanneer de vraag beantwoord is, of u heeft op de knop "Oplossing" geklikt, dan kunt u op de knop "Doorgaan" klikken. Het programma springt dan automatisch naar de volgende trainingsvraag, tot alle vragen klaar zijn. Soms moet u naar een vraag springen die zich in de volgende partij van de database bevindt. Klik op de F10 toets om dat te doen.

3.1.27.5 Training database

Database: Bewerken Eigenschappen Training

Een database die alleen trainingsmateriaal bevat, kan worden gedefinieerd als een training database. Kies *Training* uit de lijst van typen databases in de eigenschappen van de database.

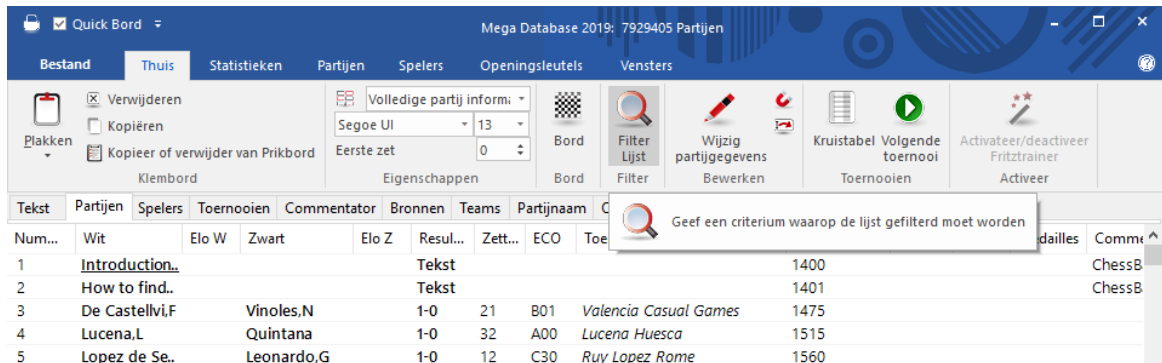


Dit geeft het aantal gevolgde [trainingslessen](#) weer met het aantal behaalde punten. Wanneer u de *Willekeurige training* aanvinkt krijgt u iedere keer dat u de database start de vragen in een andere volgorde. ChessBase zal onthouden welke stellingen er gedaan zijn en zal ze pas herhalen wanneer alle partijen ten minste één keer zijn geladen. Op deze manier kunt u verscheidene weken spenderen om te werken aan een verzameling van tactische- of trainingsstellingen en de lessen vervolgens herhalen met de stellingen in een verschillende volgorde (wat bijdraagt aan een goede geheugentest). Herstellen verwijdert alle informatie voor wat betreft welke lessen er wel of niet gevolgd zijn en de hoeveelheid behaalde punten. U kunt dan opnieuw beginnen met de training.

3.2 Partijen zoeken

3.2.1 Filter Lijst

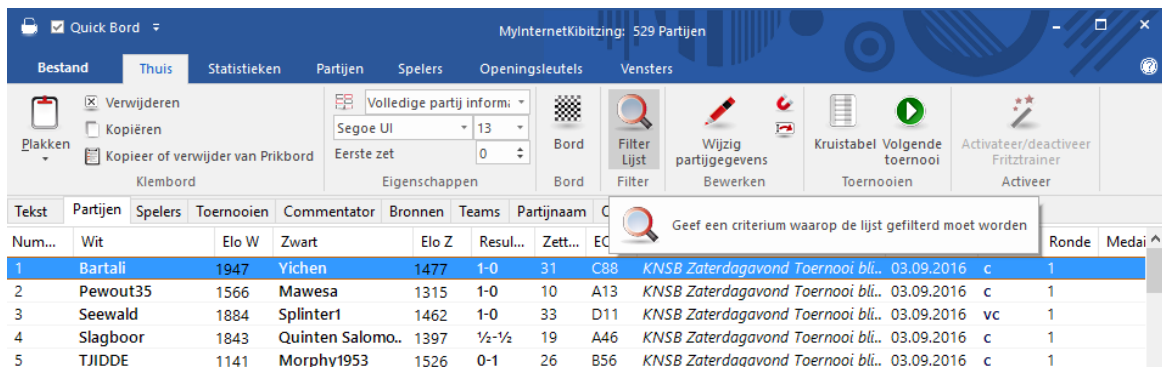
Het is mogelijk te zoeken naar spelers in een lijst van een database met partijen met *Filter Lijst* of met *Ctrl-F*.



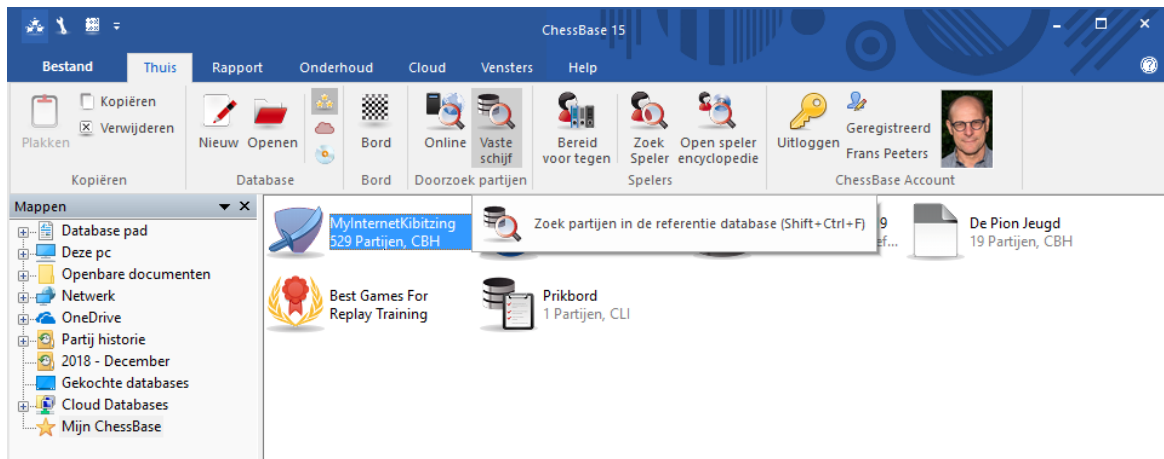
Het is mogelijk zoekcriteria op te slaan en ze later terug op te vragen. Dat kan u een hoop tijd besparen.

3.2.2 Direct zoeken in de lijst

In elke lijst met partijen (maar ook spelers, toernooien, etc.) kan gezocht worden met *Zoeken* met het gebruik van het filter of met *Ctrl-F*.



Ook in de referentie database op de vaste schijf kan gezocht worden. Of gebruik *Shift-Ctrl-F*.



Als een database geopend is, gebruikt u *Thuis - Filter Lijst* om te zoeken in de huidige database.

3.2.3 Partijen filteren

Om partijen in een lijst te sorteren, klikt u op de kolomtitel. Onderstaande lijst is gesorteerd op de ELO van wit van hoog naar laag.

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Wereld	Openingen	Datum
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECO	Toernooi		
8271500	Nakamura,H	3268	Xiong,J	2904	1-0	18	B06	Titled Tuesday intern op 7th April blitz		07.04.2020
8270963	Nakamura,H	3265	Rodrigue Lemieux,S	2723	1-0	31	B11	Titled Tuesday intern op 7th April blitz		07.04.2020
8272003	Nakamura,H	3263	Siva,M	2842	1-0	29	B51	Titled Tuesday intern op 7th April blitz		07.04.2020

De sortering is virtueel. Als u het venster sluit, is de sortering ongedaan.

Met *Ctrl-F* kunt u op allerlei manieren zoeken.

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen
 Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:
 Commentator:

Jaar: 2020.12 - 2020.12
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak
 Tekst Goede partijen
 Niet

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

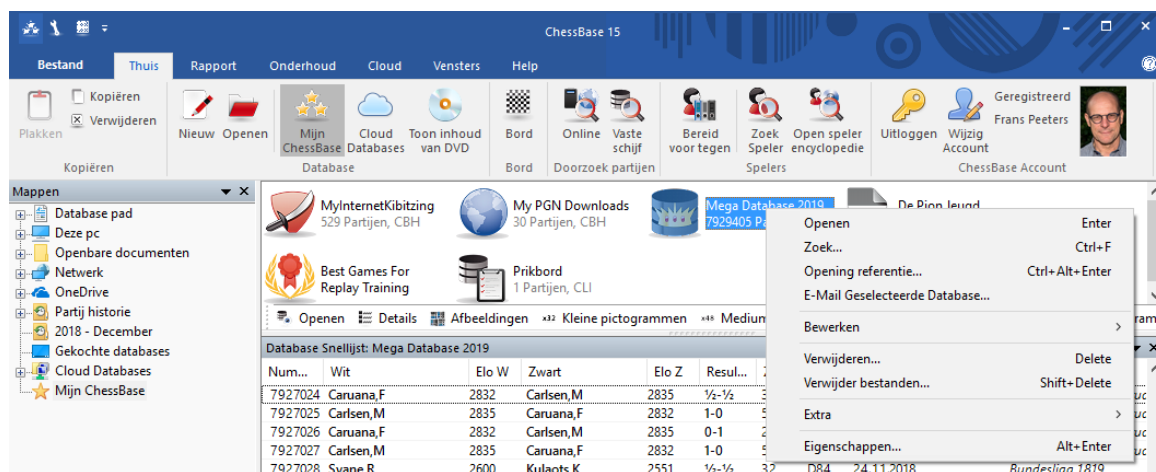
Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

Tip: U kunt de volgorde van de partijen met de hand wijzigen. U kunt met drag and drop partijen naar de nieuwe positie slepen. Dat kan bijvoorbeeld heel handig zijn voor het printen en samenvoegen van partijen.

3.2.4 Zoeken opslaan

Met het programma kunt u zoekcriteria opslaan en die later weer terug opvragen. Dat kan u veel tijd schelen als u dezelfde zoekcriteria regelmatig gebruikt en het versnelt het werken met het programma.

Start met de partijenlijst van de database die doorzocht moet worden of rechtsklik op het database symbool en kies *Zoek*.



Geef uw zoekcriteria op. We zoeken bijvoorbeeld alle partijen van Anish Giri die hij verloren heeft met wit in het jaar 2018.

Zoeken Mega Database 2019

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: , Alleen gewonnen

Zwart: ,

Negeer kleuren

Toemooi:

Commentator:

Jaar: -

ECO: -

Zetten: -

Elo -

Geen Een Beide Gem

Verschil

Resultaat 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0

Mat Pat. Schaak

In Repertoire Nee Wit Zwart

Tekst Goede partijen

elke tekst

Niet

Speeltijd Alle Blitz Rapid

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles

Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief

Altijd geavanceerd dialoog

Klik op *Bewaren* om deze criteria op te slaan. Geef een naam op voor query. De extensie hiervan is .dbsearch.

Opslaan als

Deze pc > Documenten > ChessBase > NoGames > SearchMask

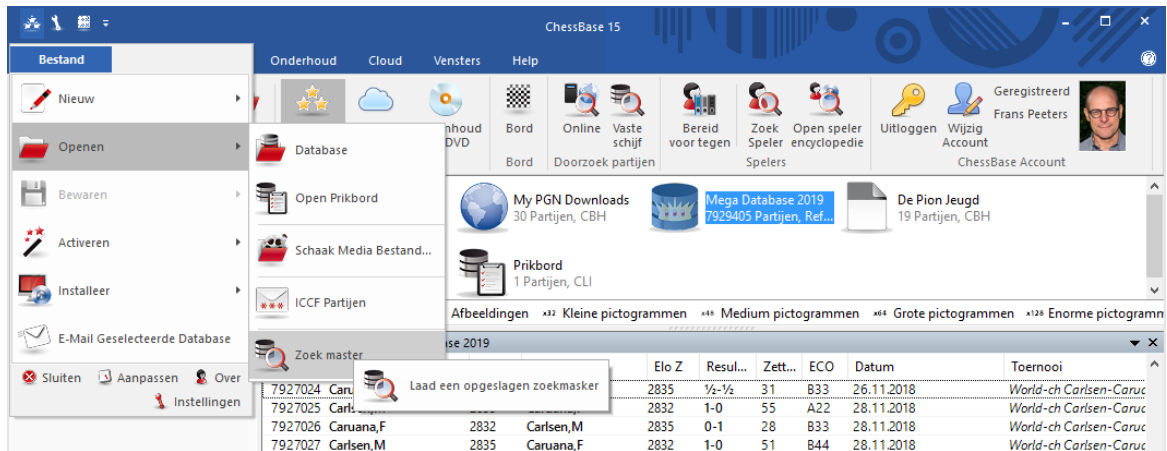
Organiseren Nieuwe map

Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
anish.dbsearch	29-11-2018 19:56	DBSEARCH-bestand	1 kB

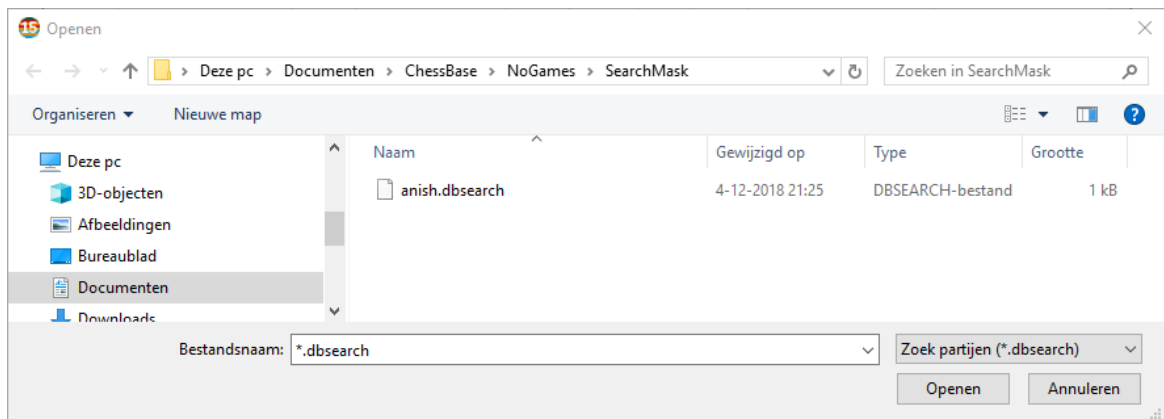
Bestandsnaam:

Opslaan als:

Deze query kan nu later worden opgevraagd met *Laden*. Maar het is ook mogelijk direct vanuit *Bestand - Openen - Zoekmasker* de query te starten.



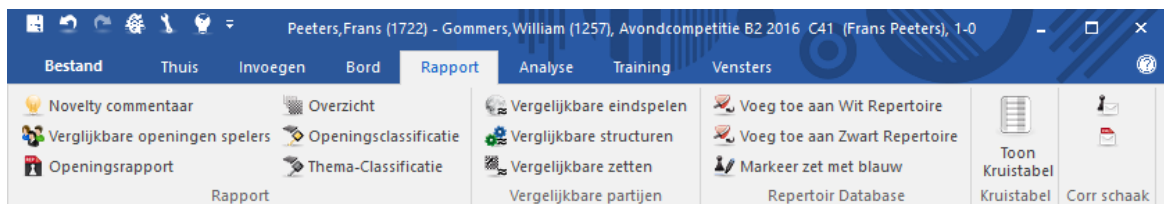
Ga naar de opgeslagen query en vraag die op.



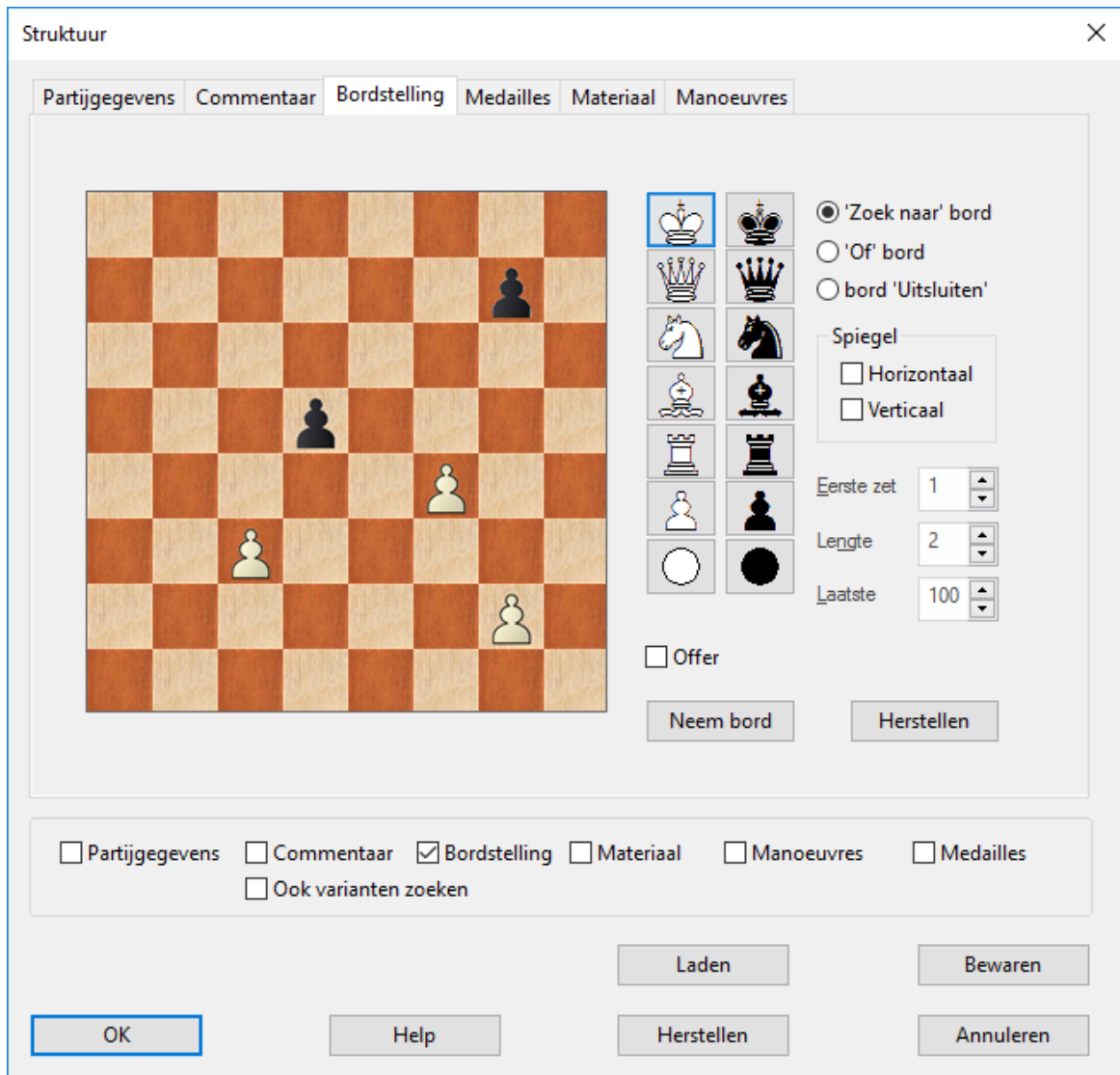
Het programma toont meteen de partijen die voldoen aan het zoekmasker.

3.2.5 Structuren zoeken

Het is mogelijk om de database te doorzoeken op bepaalde structuren, bijvoorbeeld pionstructuren. Kijk bij *Rapport*.



In ChessBase 16 wordt de relevante informatie vanuit het zoekmasker meteen meegenomen in de Bordstelling.



U kunt nu zien met welk zoekmasker het programma de referentiedatabase zal doorzoeken op positionele motieven. U kunt de bordstelling ook aanpassen voor er gezocht wordt. Klik daarna op *OK* en het programma gaat op zoek naar partijen.

3.2.6 Zoeken naar grote ratingverschillen

Het is mogelijk te zoeken naar partijen tussen spelers met een erg groot ratingverschil. U kunt dit aangeven bij *Vershil*. In onderstaand voorbeeld zoeken we naar partijen van Garry Kasparov tegen aanmerkelijk zwakkere spelers. We zoeken zelfs partijen die hij met wit heeft verloren tegen spelers met minstens 600 ratingpunten minder dan hij.

Als we naar de eigenschappen kijken van deze partij blijkt het om een simultaanpartij te gaan!

Voer toernooi gegevens in

Algemeen
Plaats
Tiebreak

Algemeen

Titel

Toernooi start

Jaar

Maand

Dag

Eind datum

Jaar

Maand

Dag

Categorie

Rondes

Type

Compleet

3 punten voor winst

Team Toernooi

Bordpunten

Blitz

Rapid

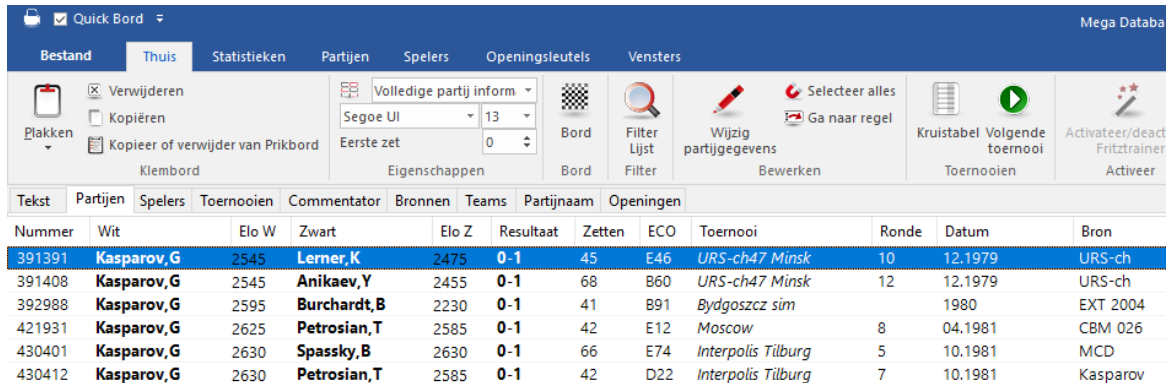
Normaal

Correspondentie

OK Help Annuleren

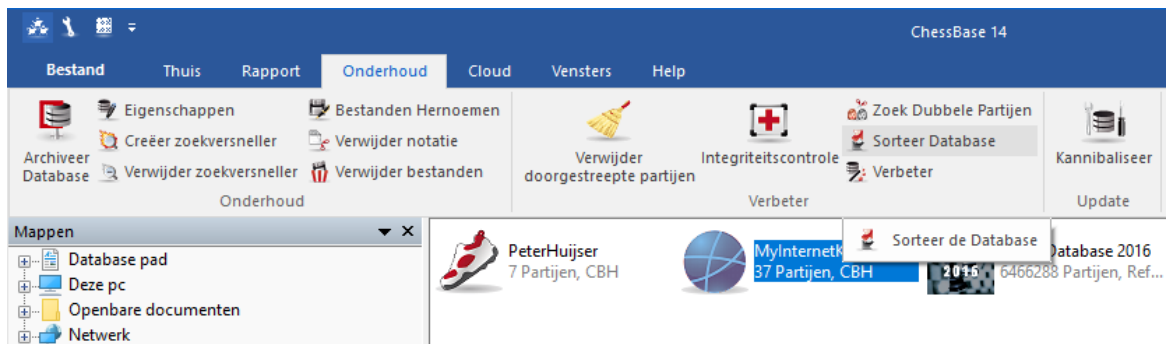
3.2.7 Partijen sorteren

Partijen kunnen worden gesorteerd door op de kop van een kolom te klikken.



Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Ronde	Datum	Bron
391391	Kasparov, G	2545	Lerner, K	2475	0-1	45	E46	URS-ch47 Minsk	10	12.1979	URS-ch
391408	Kasparov, G	2545	Anikaev, Y	2455	0-1	68	B60	URS-ch47 Minsk	12	12.1979	URS-ch
392988	Kasparov, G	2595	Burchardt, B	2230	0-1	41	B91	Bydgoszcz sim		1980	EXT 2004
421931	Kasparov, G	2625	Petrosian, T	2585	0-1	42	E12	Moscow	8	04.1981	CBM 026
430401	Kasparov, G	2630	Spassky, B	2630	0-1	66	E74	Interpolis Tilburg	5	10.1981	MCD
430412	Kasparov, G	2630	Petrosian, T	2585	0-1	42	D22	Interpolis Tilburg	7	10.1981	Kasparov

Deze manier van sorteren is virtueel. Als het venster wordt gesloten, wordt de sortering opgeheven. Om de sortering terug te halen gebruikt u *Onderhoud - Sorteer Database*.



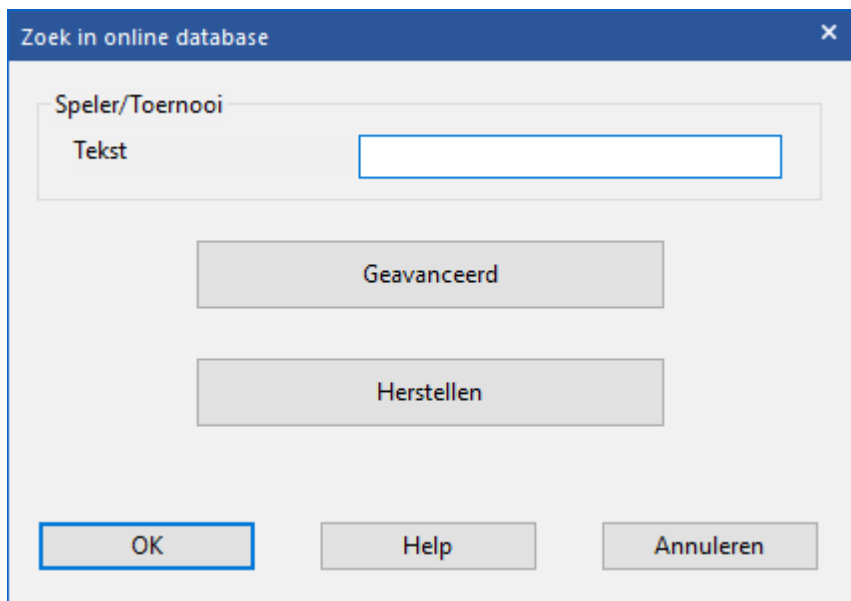
U kunt de volgorde van de partij aanpassen door een partij of een selectie van partijen te verslepen in de lijst. Dit is handig als u partijen wil afdrukken of als u partijen gaat samenvoegen. Met *Bewerken - Kopiëren* en *Bewerken - Plakken* kunt u ook partijen verplaatsen van de ene database naar de andere.

3.2.8 Online database

Op de server www.chesslive.de staat een nieuwe database van partijen zonder commentaar die elke week up-to-date wordt gehouden met nieuwe en historische partijen. ChessBase kan deze database direct benaderen en dat materiaal gebruiken.

Er zijn verschillende manieren om gebruik te maken van de online database.

1. *Thuis - Online*



2. Thuis - Bord - Online

In tegenstelling tot voorgaande versies van de online database is de toegang nu praktisch zonder vertraging, afhankelijk van de internetverbinding, dankzij ingebouwde versnellers en de snelle server. Hierdoor is het een krachtig stuk gereedschap voor een speler om zich voor te bereiden op een toernooi.

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
1.e4	4533508	0	53.1%	2018
1.d4	2780360	0	54.4%	2018
1.Pf3	646962	0	55.2%	2018
1.c4	572357	1	54.2%	2018
1.f4	62400	0	48.2%	2018
1.a3	52158	1	54.3%	2018

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Caruana,F	2832	Carlsen,M	2835	0-1	2018-Nov-28
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	1-0	2018-Nov-28
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	1-0	2018-Nov-28
Caruana,F	2832	Carlsen,M	2835	½-½	2018-Nov-26
Yu,Y	2764	Jakovenko,D	2735	½-½	2018-Nov-28
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	½-½	2018-Nov-24
Caruana,F	2832	Carlsen,M	2835	½-½	2018-Nov-22
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	½-½	2018-Nov-21

Net zoals Google interpreteert het programma wat de zoekterm betekent.

Het programma interpreteert de invoer op de juiste manier en filtert enkel partijen van

de online database die voldoen aan de criteria.

Voer bijvoorbeeld bij *Thuis Online* maar eens *Kasparov Linares* in bij het zoekvenster en klik op *Geavanceerd*.

Er zijn verschillende praktische manieren om te zoeken. U kunt bijvoorbeeld zoeken naar de meest recente partij van een speler in de online database. Selecteer alle partijen van deze speler met *Ctrl-a*. Door rechts te klikken in de partijenlijst ziet u bij het kopje *Openingsreferentie op selectie* een samenvatting van wat deze speler speelt.

Resultaat uit filter

Herstel Partij

1000 Partijen (2677)

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	V..	ECO	Theoretis
Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	2018..	1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.d4 cxd4.		B44	
Caruana, F	2832	Carlsen, M	2835	0-1	2018..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4.		B33	
Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	2018..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.g3 Lb4 4.e4 0-0.		A22	
Caruana, F	283							Pxd4.	B33
Carlsen, M	283							Pf3 Px.	C42
Caruana, F	283							Pxd4.	B33
Carlsen, M	283							g3 d5.	A29
Caruana, F	283							Pxd4.	B33
Carlsen, M	283							g3 Le7.	D37
Carlsen, M	283							Pd3 P.	C42
Caruana, F	283							0 Lg.	B31
Carlsen, M	283							g3 d5.	A29
Caruana, F	283							xc6 d.	B31
Carlsen, M	283							g3 Le7.	D37
Caruana, F	283							xc6 d.	B31
Carlsen, M	284							g3 Le7.	D37
Mamedyarov, S	280							g3 c6 5.	D73
Carlsen, M	284							Pf3 Px.	C42
Grischuk, A	276							c4 0-.	E60
Carlsen, M	284							g3 c5 5.	E14
Anand, V	276							xc6 d.	B31
Aronian, L	276							g3 Pf6.	C54
Carlsen, M	284							g2 0-.	A17
Vachier Lagrav.	277							c4 g6.	B30
Mamedyarov, S	2801	Carlsen, M	2842	1-0	2018..	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.g3 Lg7 4.Lg2 0-0.		E65	
Carlsen, M	2842	Vachier Lagrave.	2779	1/2-1/2	2018..	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.		B90	
Svidler, P	2753	Carlsen, M	2842	1/2-1/2	2018..	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.d3 Lc5.		C65	
Carlsen, M	2842	Mamedyarov, S	2801	1/2-1/2	2018..	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.Ls4 Pf6.		C77	
Navara, D	2741	Carlsen, M	2842	1/2-1/2	2018..	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 c5 5.		D41	
Vachier Lagrav.	2779	Carlsen, M	2842	0-1	2018..	1.e4 d6 2.d4 Pf6 3.Pc3 g6 4.Lf4 c6 5.		B08	
Carlsen, M	2842	Svidler, P	2753	1/2-1/2	2018..	1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 P.		B94	

In het referentiescherm vindt u de meest gespeelde varianten. Met de + en de - kunt u het aantal varianten dat getoond wordt aanpassen.

Referentie

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	in mode	Beste spelers	Veelvuldige spelers
1.e4	444	53.2%	2018		Carlsen;Caruana;Anand;Topalov	Carlsen;Caruana;Anand;Topalov
1.d4	326	51.9%	2018		Carlsen;Caruana;So;Aronian	Carlsen;Caruana;So;Aronian
1.Pf3	128	49.4%	2018		Carlsen;Caruana;So;Kramnik	Carlsen;Caruana;So;Kramnik
1.c4	68	52.6%	2018		Carlsen;Caruana;Aronian;Vachie...	Carlsen;Caruana;Aronian;Vachier La...
1.b3	9	47.1%	2017		Carlsen;Guseinov	Carlsen;Guseinov
1.g3	9	58.8%	2018		Carlsen;Grischuk	Carlsen;Grischuk
1.Pc3	4	57.1%	2018		Carlsen	Carlsen
1.f4	4	100.0%	2017		Carlsen	Carlsen

Variant Laattrend zien Eindspelen

N= 78, 44% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6
N= 66, 60% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6
N= 39, 56% 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5
N= 32, 58% 1.e4 c5 2.Pf3 d6 3.d4 cxd4
N= 73, 50% 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5
N= 36, 32% 1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4
N= 38, 58% 1.d4 Pf6 2.c4 g6

Hoofdvant: 1.e4 e5 2.Pf3, (232 Partijen)

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Carlsen	2835	Caruana	2832	1-0	2018-Nov-2..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.g3 Lb4 4.e4 0-1
Caruana	2832	Carlsen	2835	0-1	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1-0	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.d4 cxd4
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 f
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.Pf3 Pc6 4.g3 d!
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 e6 4.Pc3 Le
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pd3
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.0-0 L
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.Pf3 Pc6 4.g3 d!
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 e6 4.Pc3 Le
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-9	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Carlsen	2842	Nakamura	2777	1-0	2018-Aug-2..	1.Pf3 Pf6 2.d4 e6 3.c4 d5 4.Pc3 Le
Mamedyarov	2801	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.Pf3 Lg7 4.g3 c6
Carlsen	2842	Caruana	2822	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 f
Grischuk	2766	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.Pf3 Pf6 2.g3 g6 3.Lg2 Lg7 4.c4 0
Carlsen	2842	So	2780	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 c5
Anand	2768	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Aronian	2767	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.d3 P!

Filter Kopieren Bewerken naar Prikbord Verwijderen Zoeken Goed-Filter

100%

Let op:

Om te voorkomen dat de server van ChessBase Online overbelast wordt, kunt u niet meer dan 1000 partijen tegelijk gebruiken.

3.2.9 Geannoteerde partijen

Met een ChessBase Account wordt u direct gekoppeld aan ChessBase. Veel functies van de Web Apps vullen dit intelligent aan en leveren u maximale informatie over het schaken. Alle geannoteerde partijen van de Mega database zijn online beschikbaar voor alle Premium leden. Het is mogelijk ze zowel te laden vanuit ChessBase 16 als vanuit de Web Apps en ze bijvoorbeeld te gebruiken in de Live database.

Premium leden kunnen dus altijd bij de geannoteerde partijen als ze verbinding met internet hebben en ze zijn dus niet meer afhankelijk van een kopie op een computer. U

kunt nu alle partijen bekijken op uw telefoon, tablet of computer. Op voorwaarde dat u dus een internetverbinding hebt op dat apparaat.

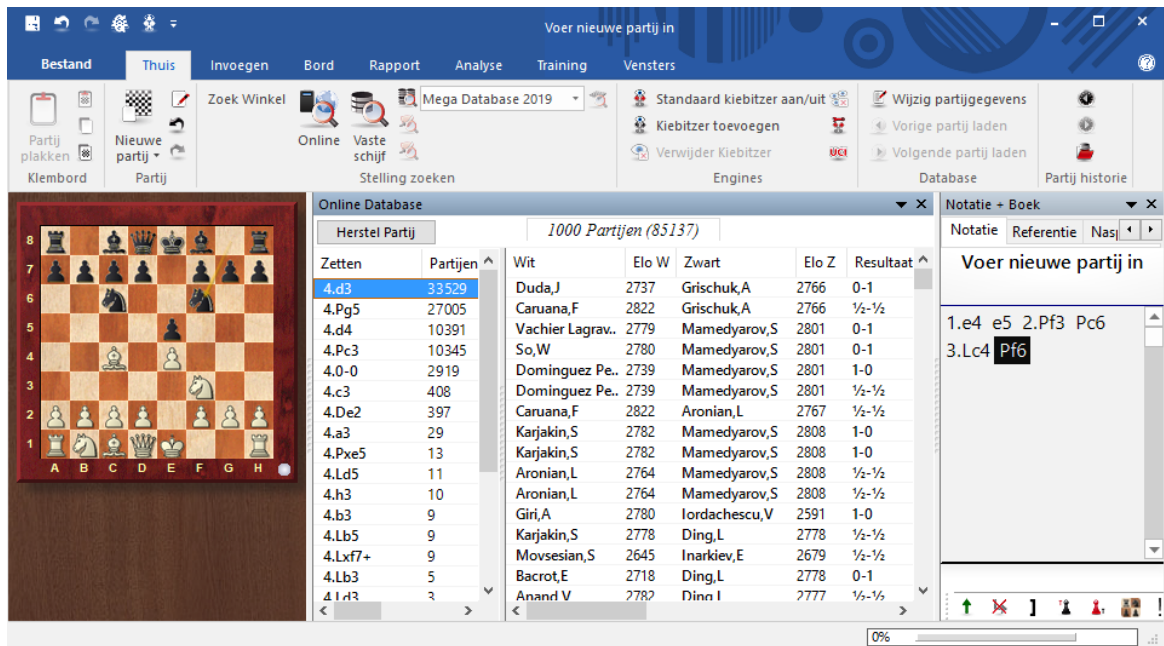
Voer een stelling in op het bord en roep de online database aan. Sorteert dan het resultaat door een keer of meerdere keren op VCS te klikken.

VCS staat voor "Variations, Commentary, and Symbols". Als VCS verschijnt, betekent dit dat de partij annotaties bevat. Een hoofdletter geeft aan dat er veel annotaties van die soort zijn. Met een kleine letter zijn er wel annotaties van die soort maar niet erg veel. Er worden nog andere afkortingen gebruikt zoals bijvoorbeeld de M voor multimedia maar de afkortingen V, C, en S komen het meest voor.

Online Database					1000 Partijen (2678)							
Zetten	Partijen	Tra...	Score	Laatst g...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS
7.Df3..	2656	0	75.8%	2020	Garcia Gonzalv..	2270	Morin,S	2347	0-1	2002	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pcb4 9.d4 c6 10.0..	rCS
7.Dh..	8	1	66.7%	2020	Krueger,H	2269	Florov,M	2297	1-0	2005	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pcb4 9.a3 Pxc2 +..	VCS
7.Pc3	8	0	6.3%	2020	Simpkins,J	1551	Shaughnessy,E	1500	1-0	2014	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pce7 9.Pe4 Pf5 10..	vCS
7.0-0	2	0	50.0%	2017	Dumek,A	1339	Vemola,S	1315	1-0	2014	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Ke7 9.Pxd5 + Ke8..	vs
7.d4	1	0	100.0%	2006	Ivan,L	1123	Kubackova,A	1250	1-0	2014	7.Df3 + Df6 8.Lxd5 + Le6 9.Lxc6 Dxf..	vs
7.Lxd..	1	0	100.0%	2015	Kottcamp,J	1678	Olson,D	1415	1-0	2014	7.Df3 + Df6 8.Lxd5 + Le6 9.Lxc6 Dxf..	vs
					Eric Andriana,F	1186	Alex Geerjanan,..	1015	1-0	2018	7.Df3 + Ke8 8.Lxd5 Df6 9.Dxf6 gxf6..	vc
					Eric Andriana,F	1186	Alex Geerjanan,..	1015	1-0	2018	7.Df3 + Ke8 8.Lxd5 Df6 9.Dxf6 gxf6..	vc
					Baban,C	1807	Bystricky St,K	1793	0-1	2018	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pce7 9.d4 c6 10.0..	c
					Banon Cifuent..	2045	Mantu,E	1686	0-1	2014	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pcb4 9.0-0 c6 10..	c
					Bertelsmann,T	909	Wegmer,L	918	½-½	2013	7.Df3 + Ke8 8.Lxd5 Dd7 9.b3 Pd4 10..	c
					Braun,A	1197	Dittenberger,T	897	0-1	2012	7.Df3 + Df6 8.Lxd5 + Le6 9.Lxe6 + Kx..	c
					Cassanelli,E		Brugman,L		0-1	2014	7.Df3 + Ke8 8.Lxd5 Dd7 9.Pc3 Lb4 1..	c
					Clancey,J	1956	Traxler,A	2094	1-0	2016	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pcb4 9.a3 Pxc2 +..	c
					Filippkina,A	833	Smith,H	645	0-1	2014	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pce7 9.d4 c6 10.L..	c
					Giuliani M	2152	Mason K	1604	1-0	2017	7.Df3 + Ke6 8.Pc3 Pcb4 9.b3 c6 10..	c

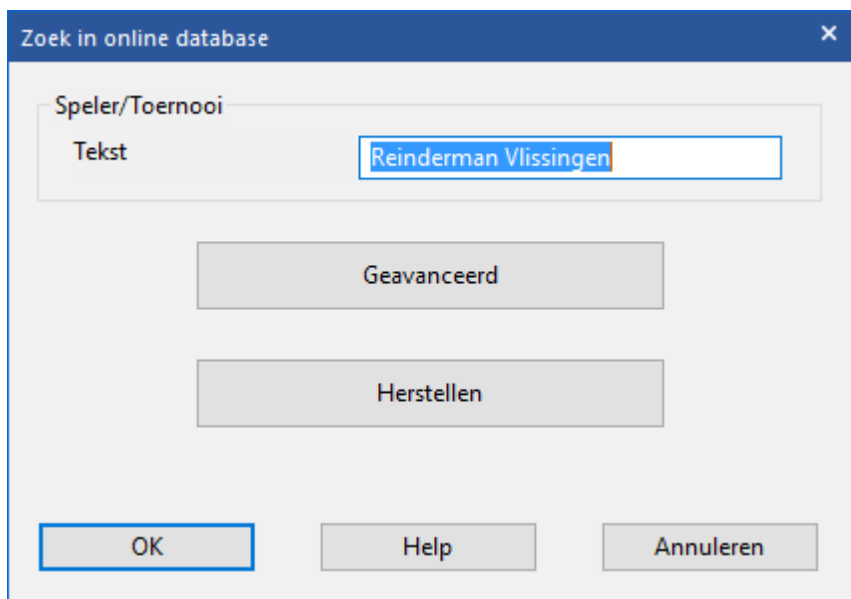
3.2.10 Stellingen zoeken

Het is mogelijk naar stellingen te zoeken door interactief de stukken te verplaatsen in plaats van een stelling op te zetten en te zoeken naar die stelling. Open ChessBase en kies *Thisis - Bord - Online*. Vanuit de begininstelling gebruikt u het openingsboomdiagram om door een partij te lopen.



3.2.11 Slim zoeken in online database

Thuis - Online



Net zoals Google interpreteert het programma wat de zoekterm betekent.

Voer bijvoorbeeld maar *Reinderman Vlissingen* in bij het zoekvenster.

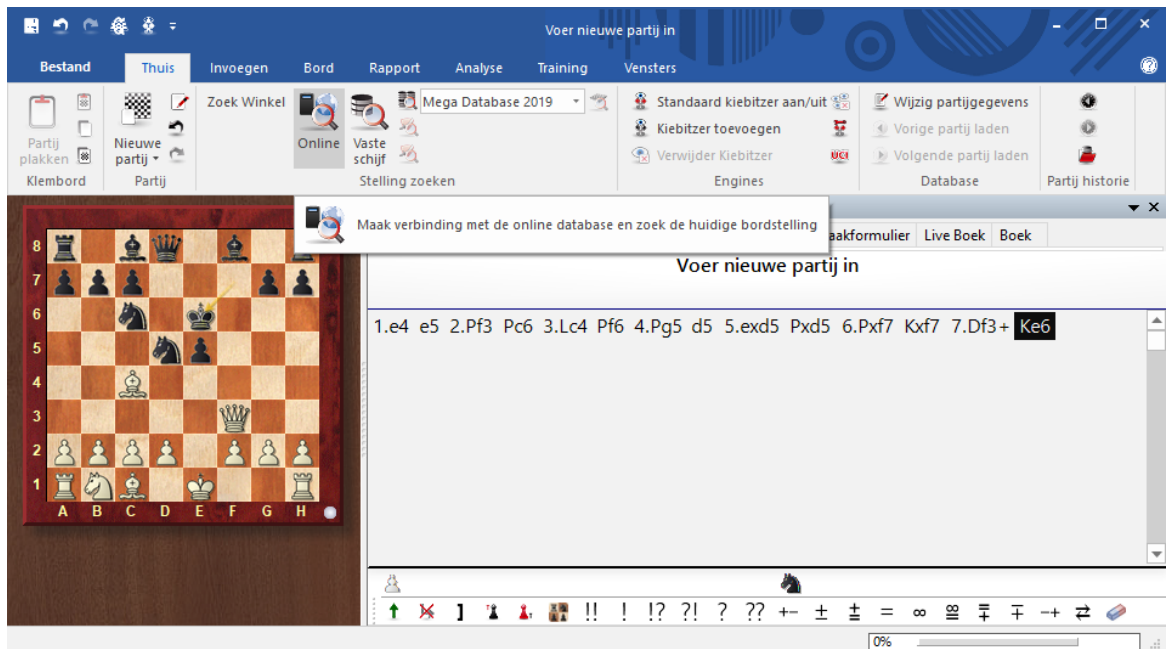
Het programma interpreteert de invoer op de juiste manier en filtert enkel partijen van de online database die voldoen aan de criteria.



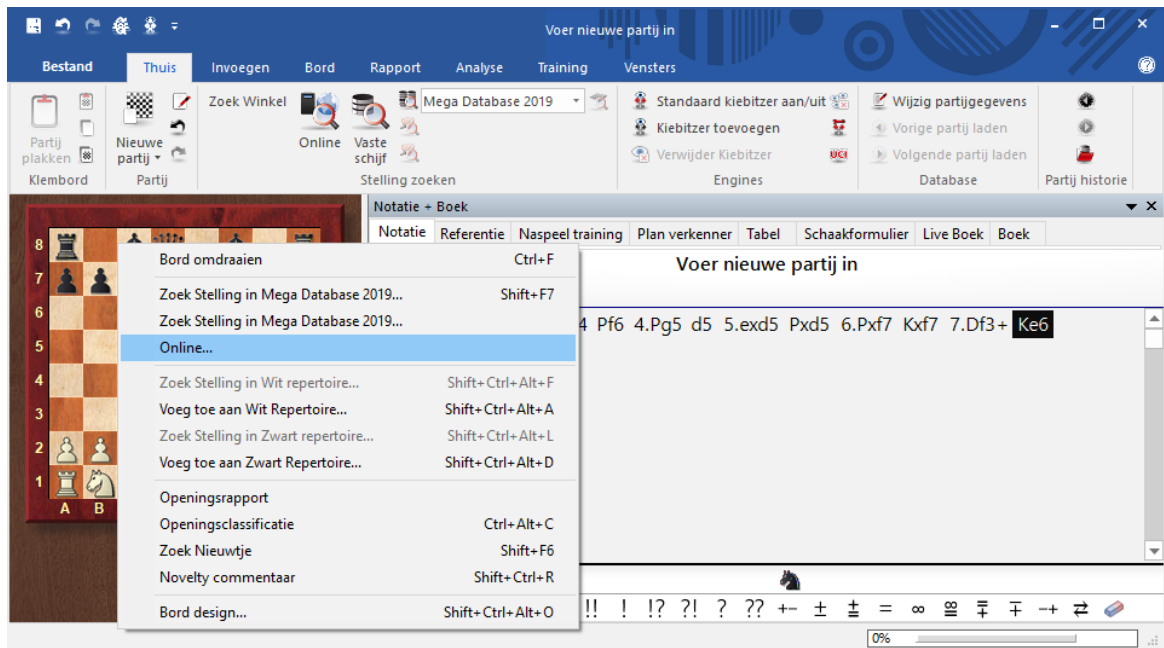
3.2.12 Stelling zoeken in online database

ChessBase geeft u toegang tot een enorme nieuw ontwikkelde online database waarin u snel kunt zoeken zodat u bijna meteen resultaten krijgt.

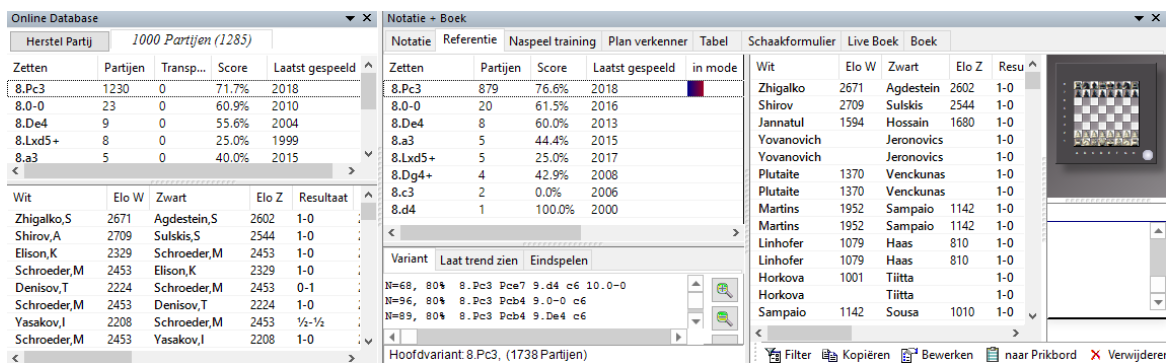
In het *Bord* venster kunt u een stelling opzetten en dan via *Online* zoeken naar de stelling in de online database.



Het kan ook door rechts te klikken in de stelling en *Online...* te kiezen.



Als resultaat worden er twee vensters getoond.



1. De referentielijst

De verschillende voortzettingen van de partijen in de database worden getoond. Het programma geeft de volgende informatie:

- ▶ Partijen
- ▶ Score
- ▶ Laatst gespeeld

2. Partij lijst

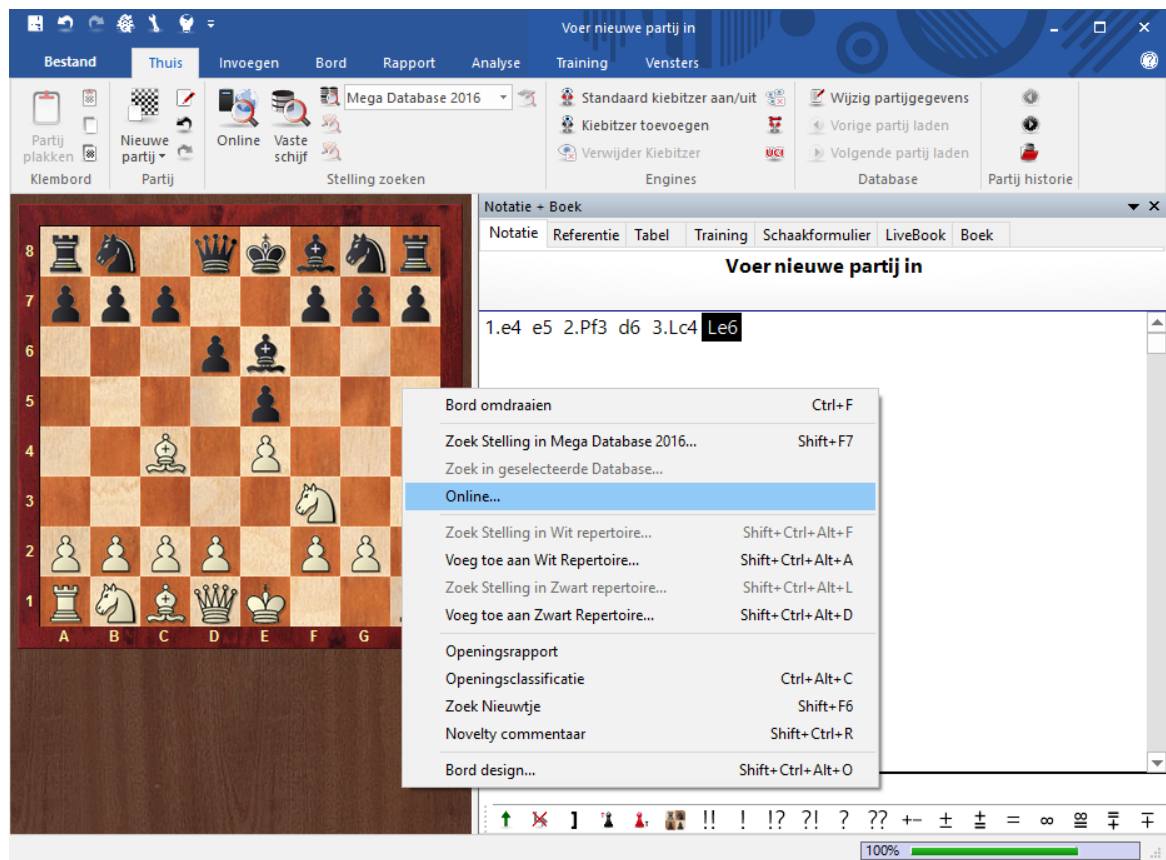
In dit venster wordt een lijst met partijen getoond met de gezochte stelling. U kunt sorteren op de kolommen. U kunt bijvoorbeeld op de kop met de Elo van wit klikken om te sorteren op de Elo van de witspelers.

Tip: Het is ook mogelijk te zoeken in de online database terwijl u aan het kiebitzen bent op Playchess.com.

3.2.13 Zoekvenster updaten online database

Als u een partij naspeelt, is het nuttig de online database te raadplegen.

Rechtsklik op het bord en kies *Online*.



Bij elke zet krijgt u nu alle partijen waarin die zetten zijn gespeeld.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The main window is titled 'Voer nieuwe partij in'. The menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The toolbar contains various icons for file operations, online/offline status, and search. The chessboard is in the center, showing a game in progress. The 'Online Database' window is open, displaying a list of moves and player statistics. The 'Notatie + Boek' window is also open, showing the move sequence '1.e4 e5 2.Pf3 d6 3.Lc4' and 'Le6'.

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
4.Lc4xe6	416	1	66.5%	2016
4.Lc4-b3	96	0	63.0%	2016
4.Dd1-e2	42	0	50.0%	2016
4.d2-d3	40	0	55.0%	2016
4.b2-b3	8	0	62.5%	2005
4.Lc4-b5	8	0	62.5%	2016
4.Lc4-e2	6	0	75.0%	2014
4.0-0	2	0	100.0%	2014

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
Pilavov,G	2605	Akbaev,K	2470	½-½
Mok,T	2416	Sulskis,S	2544	½-½
Neelotpal,D	2512	Conquest,S	2531	½-½
Pilgaard,K	2412	Ilincic,Z	2451	1-0
Hamdouchi,H	2615	Belkhodja,S	2436	1-0
King,D	2517	Littlewood,P	2368	½-½
Golovin,L	2463	Morozov,E	2304	1-0
Safranska,A	2312	Collas,S	2286	½-½
Baron Rodrigu..	2407	Llorente Zaro,A	2336	0-1
Kovanova,B	2346	Sudakova,I	2326	½-½
Stefansson,H	2545	Gretarsson,H	2475	0-1
Apicella,M	2500	Flear,G	2485	½-½
Zhelnin,V	2470	Kuzmin,G	2540	½-½
Rlatnv,P	2485	Barbero,G	2500	1-0

3.2.14 Partij Historie

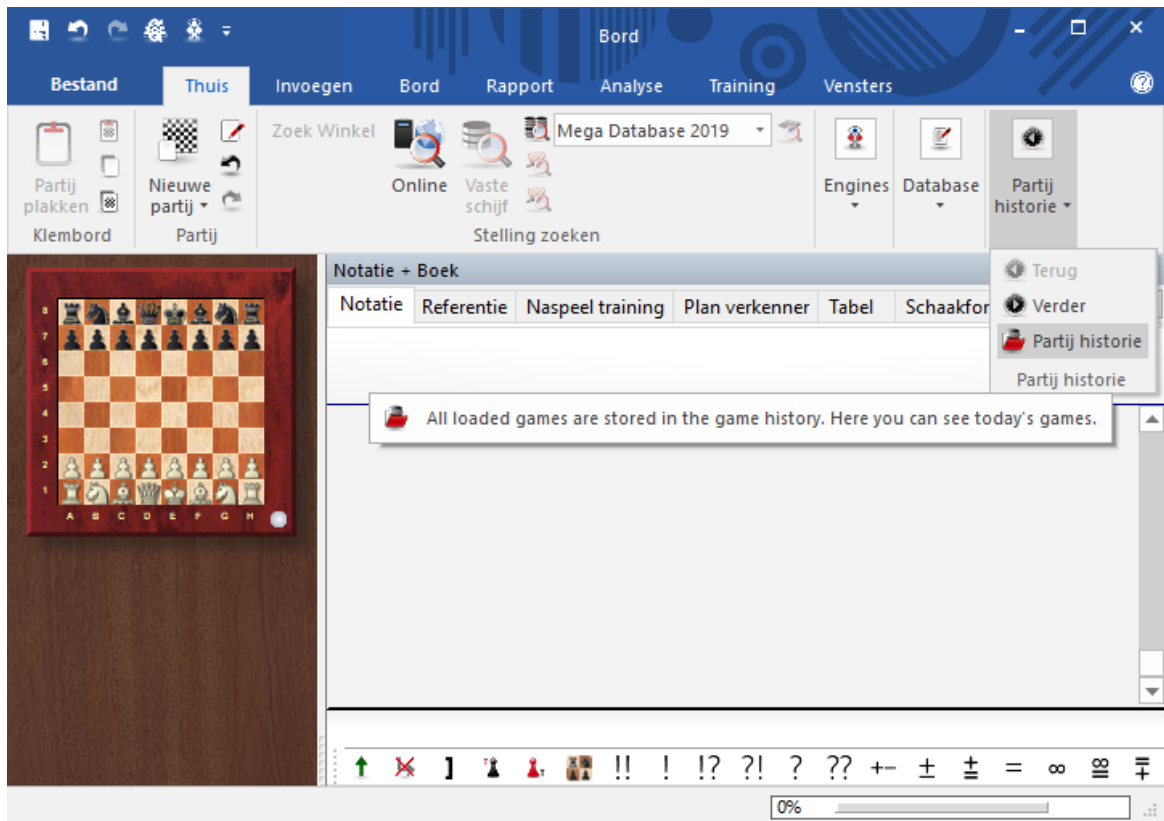
Met de *Partij historie* kunt u elke partij zien die u hebt geladen en geopend. Dit helpt u om te weten waar u de afgelopen dagen ook al weer naar op zoek was. Bovendien wordt op deze manier een back-up gemaakt van uw analyses. Als u aan een grote analyse werkt, zal ChessBase automatisch uw werk elke tien minuten bewaren in de *Partij historie* om te voorkomen dat u schade oploopt door bijvoorbeeld het uitvallen van de stroom.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Datum
7927024	Caruana,F	2832	Carlsen,M	2835	½-½	31	B33	26.11.2018
7927025	Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	1-0	55	A22	28.11.2018
7927026	Caruana,F	2832	Carlsen,M	2835	0-1	28	B33	28.11.2018
7927027	Carlsen,M	2835	Caruana,F	2832	1-0	51	B44	28.11.2018
7927028	Svane,R	2600	Kulaots,K	2551	½-½	32	D84	24.11.2018
7927029	Laznicka,V	2668	Huschenbeth,N	2586	0-1	27	E06	24.11.2018
7927030	Kempinski,R	2574	Postny,E	2617	½-½	54	D12	24.11.2018
7927031	Pruskin,M	2510	Lampert,J	2547	½-½	22	C54	24.11.2018
7927032	Ernst,S	2535	Arnaudov,P	2459	1-0	43	A14	24.11.2018
7927033	Rozentalis,E	2524	Heinemann,T	2521	1-0	52	B51	24.11.2018
7927034	Sebastian,D	2442	Nestorovic,N	2455	1-0	41	B35	24.11.2018
7927035	Pitt,G	2387	Carlstedt,J	2418	1-0	61	A45	24.11.2018
7927036	Nisipeanu,L	2674	Wojtaszek,R	2749	½-½	28	B90	24.11.2018
7927037	Rapport,R	2726	Gajewski,G	2595	1-0	36	D54	24.11.2018
7927038	Bartel,M	2600	Naiditsch,A	2736	½-½	30	B51	24.11.2018
7927039	Boensch,U	2553	Bacrot,E	2677	0-1	64	D55	24.11.2018
7927040	M...V	2658	M...d...J	2442	1-0	75	C41	24.11.2018

Het is één database voor elke dag. Klik op *Partij Historie* en klik daarna op het jaar en de dag. U kunt in al deze mappen zoeken met de *Zoeken* knop onderaan het venster.

Om alle databases in een pad te verwijderen, kunt u rechts klikken op een pad en *Verwijderen* kiezen. Hiermee gaan alle bestanden naar de Prullenbak.

Behalve vanuit het database venster kunt u partijen ook bekijken vanuit het venster *Bord*. Dat kan met behulp van de *Partij Historie* vanuit het Lint.



Met behulp van de pijlen *Terug* en *Verder* kunt u door de partijen van de sessie bladeren. Ze worden meteen geladen in de partijnotatie.

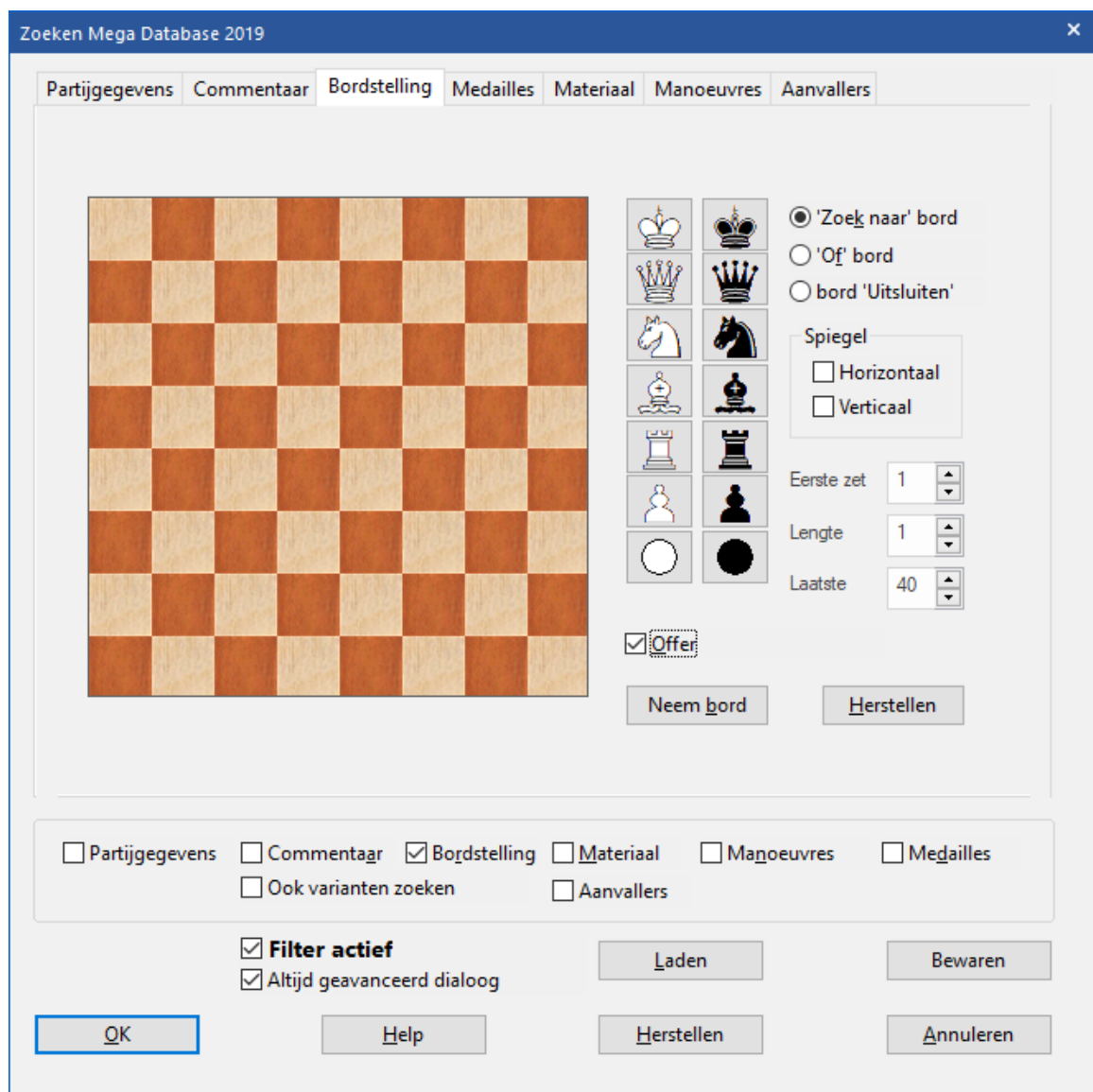
3.2.15 Zoeken naar offers

Zoeken - Bordstelling - Offer

Een offer is een aantal zetten waarin wit of zwart materiaal opgeeft en daardoor voordeel krijgt. Met ChessBase kunt u zoeken naar offers in alle tactische situaties. Het algoritme is geschreven door dr. Christian Donninger, de schrijver van Nimzo.

Eenvoudig zoeken naar offer

Met *Ctrl-F* klikt u op het tabblad *Bordstelling* en vinkt u *Offer* aan.



Zoek bijvoorbeeld naar alle partijen van Carlsen die hij gewonnen heeft binnen dertig zetten met een offer in het jaar 2018.

Resultaat uit filter								
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS	ECO
Carlsen,M	2834	Sharafiev,A	2432	1-0	2018-Jan-18	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.		C48
Carlsen,M	2834	Flores Rios,M	2529	1-0	2018-Feb-24	1.b4 d5 2.Lb2 Pf6 3.e3 Lf5 4...		A00
Carlsen,M	2834	Flores Rios,M	2529	1-0	2018-Feb-24	1.b4 d5 2.Lb2 Pf6 3.e3 Lf5 4...		A00
Carlsen,M	2834	Sharafiev,A	2432	1-0	2018-Jan-18	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.		C48

3.2.16 Stelling in online database

Thuis - Online

The screenshot shows the ChessBase software interface. The main window displays a chess board with a search window open. The search window contains the following text:

```
Maak verbinding met de online database en zoek de huidige bordstelling
```

The chess board shows a position with the following moves entered in the text area:

```
1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Pf6 4.Pg5 d5 5.exd5 Pxd5 6.Pxf7 Kxf7
7.Df3+ Ke6
```

The interface includes a menu bar with options like Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, and Vensters. A toolbar below the menu bar contains various icons for file operations, online search, and engine management. The search window also has buttons for 'Schaakformulier', 'LiveBook', and 'Boek'.

Via het *Lint* kunt u een stelling zoeken in de online database. Als u daarna rechts bovenaan op de *Zoeken* knop klikt, gebruikt het programma uw internetverbinding om in te loggen bij [ChessBase](https://www.chessbase.com) en worden alle partijen getoond met de huidige stelling. Dit duurt normaal gesproken slechts enkele seconden.

U kunt ook vanuit een stelling op *Enter* drukken. In beide gevallen krijgt u onderstaand venster.

Online Database				
Herstel Partij		1000 Partijen (1176)		
Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...
8.Pb1-c3	1124	0	71.4%	2016
8.0-0	22	0	59.1%	2016
8.Df3-e4	9	0	55.6%	2013
8.Lc4xd5	7	0	28.6%	2007
8.Df3-g4	4	0	50.0%	2008
8.a2-a3	4	0	50.0%	2015
8.c2-c3	2	0	0.0%	2006
8.d2-d4	2	0	50.0%	2000

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result
Shirov,A	2709	Sulskis,S	2544	1-0
Sicker,R	2368	Ryska,J	2258	½-½
Gagliardi,V	2148	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Gagliardi,V	2148	1-0
Tanti,J	2190	Elison,K	2329	0-1
Elison,K	2329	Tanti,J	2190	1-0
Haas,B	2132	Schroeder,M	2440	0-1
Schroeder,M	2440	Haas,B	2132	1-0
Elison,K	2329	Brunner,R	2160	1-0
Brunner,R	2160	Elison,K	2329	0-1
Schroeder,M	2440	Denisov,T	2078	½-½
Denisov,T	2078	Schroeder,M	2440	0-1
Elison,K	2329	Haller,P	2115	1-0
Haller,P	2115	Elison,K	2329	0-1

► U kunt daarna op een partij klikken om de notatie te zien. Klik op *Herstel Partij* om terug te keren naar uw originele stelling.

► Klik op een kolom om de lijst op deze kolom te sorteren.

Het zoekresultaat vanuit de ChessBase online database is beperkt tot maximaal 1000 partijen.

3.2.17 Stelling in referentie database

Thuis - Vaste schijf (Shift-R)

Vanuit een stelling klikt u op het icoon *Vaste Schijf* in het *Lint*.



U krijgt dan een venster zoals in onderstaand voorbeeld.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a chessboard with a position. On the right is the 'Notatie + Boek' window, which is currently displaying a list of moves and their statistics. The window has tabs for 'Notatie', 'Referentie', 'Tabel', 'Training', 'Schaakformulier', 'LiveBook', and 'Boek'. The 'Notatie' tab is active, showing a table with columns: Zetten, Partijen, Score, Laatste g..., in mode, and Beste spelers. Below this is a section for 'Geen recente partijen.' and a table with columns: Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, and Jaar.

Zetten	Partijen	Score	Laatste g...	in mode	Beste spelers
8.Pb1-c3	716	76.7%	2014		Shirov
8.0-0	18	55.6%			
8.Df3-e4	7	57.1%			
8.Df3-g4	4	50.0%			
8.Lc4xd5	4	25.0%			

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Shirov	2709	Sulskis	2544	1-0	2014
Zakharov	2157	Musalov	2388	0-1	2007
Aristizabal Lop..	1915	Aponte Castillo	2160	0-1	2014
Ducay	1990	Foglar	1988	1-0	2013
Bohne	1940	Siebarth	2045	1-0	2013
Ramon Solans	2310	Cardona Marin	1817	1-0	2013
Taleb Moham..	1992	Abdellahi	1841	1-0	2015
Vyval	2168	Korman	1926	1-0	2011

- ▶ U kunt daarna op een partij klikken om de notatie te zien. Klik op *Notatie* om terug te keren naar uw oorspronkelijke partij.
- ▶ Klik op een kolom om de lijst op deze kolom te sorteren.
- ▶ Herhaalde zoekacties zullen sneller tevoorschijn komen vanwege een speciale [turbo cache](#). De snelheid hangt af van de hoeveelheid intern geheugen op uw computer.
- ▶ Met *Alt* ingedrukt kunt u één of meerdere partijen met [drag and drop](#) in uw huidige partij laden. De zetten worden dan samengevoegd in de notatie.

Snel wisselen van database voor de referentie

Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface with the 'Mega Database 2019' dropdown menu open. The menu lists several databases: 'Frans', 'De Pion Jeugd', and 'Mega Database 2019'. The 'Database' tab is selected in the top right corner of the interface.

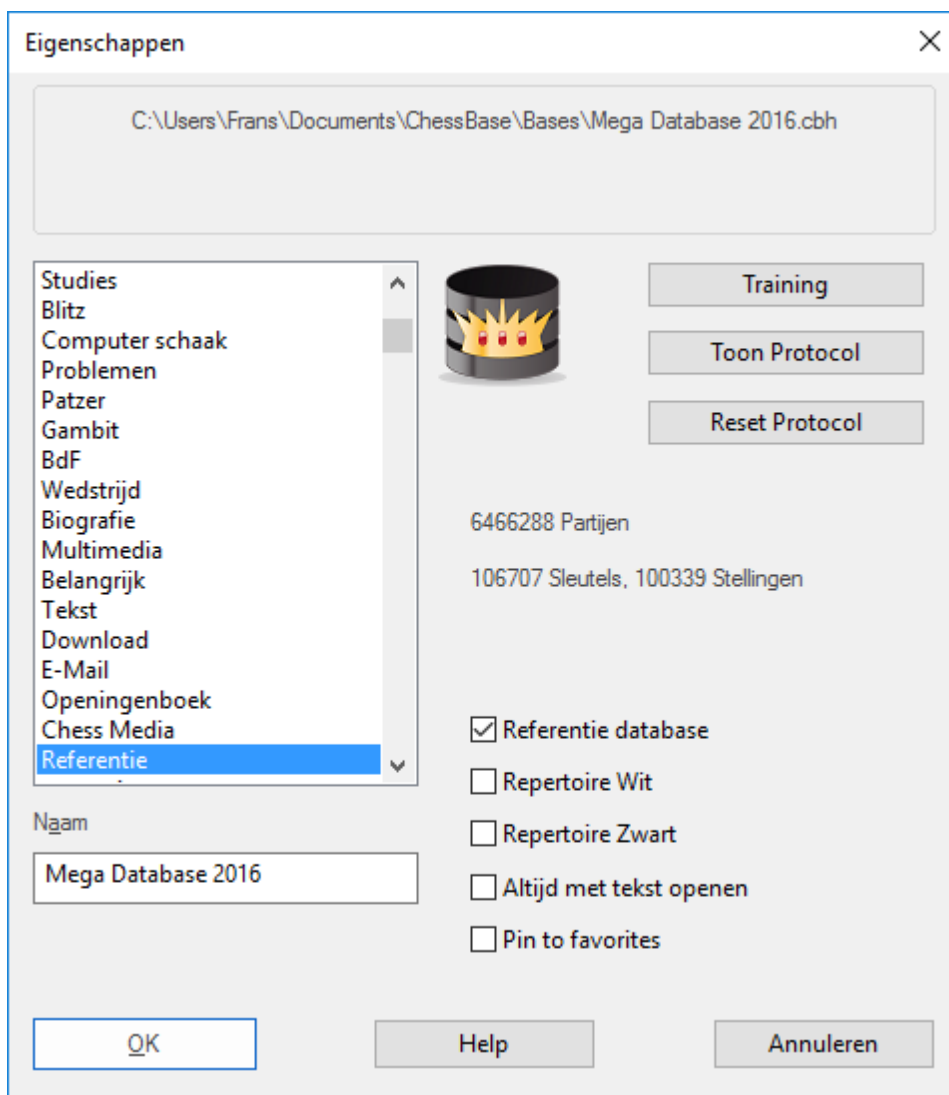
Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.2.18 Referentie database

De **referentie database** is de standaard database die gebruikt wordt voor zoekacties, classificaties, openingen, nieuwtjes, etc. Normaal gesproken is het uw grootste database met het beste commentaar en de beste openings sleutels (bijvoorbeeld de Big of Mega Database).

Op de volgende manier kunt u uw referentie database definiëren in het [database venster](#):

1. Rechtsklik op de database
2. Eigenschappen
3. Plaats een vinkje voor *Referentie database*



U vindt de referentie database altijd terug in *Mijn ChessBase*. Als u in het database venster rechts klikt en *Vensters - Details* kiest, zult u zien dat er een *Referentie database* is.

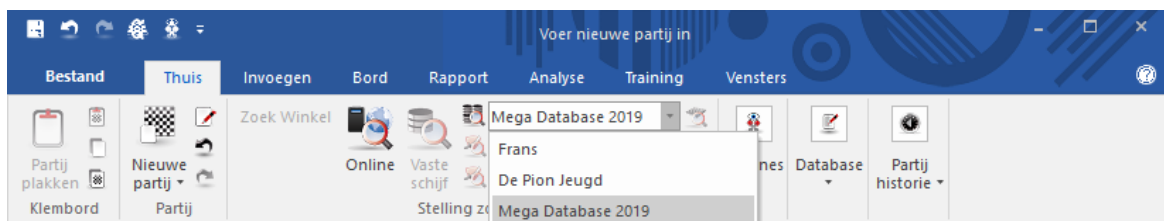
Titel	Partijen	Opmaak	Pad	Datum	Gebruik	Aangemaakt
MyInternetKibitzing	529	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetKibitzing.cbh	4-12-2018	94	3-9-2016
My PGN Downloads	30	CBH	..\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh	21-11-2018	6	30-12-2016
Mega Database 2019	7929405	Referentie database	..\ChessBase\Bases\Mega Database 2019.cbh	9-12-2018	120	22-11-2018
De Pion Jeugd	19	CBH	..\ChessBase\MyWork\De Pion Jeugd.cbh	4-12-2018	5	19-1-2018
Best Games For Replay Training	186	CBH	..\ChessBase\Training\Best Games For Replay Training.cbh	4-12-2018	5	5-11-2018
Prikbord	1	CLI	..\ChessBase\NoGames\ClipDBs\CBMain.cli			

Dubbeklik o

ChessBase installeert automatisch een grote database met meer dan 5 miljoen partijen als referentie database.

Snel wisselen van database voor de referentie

Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.

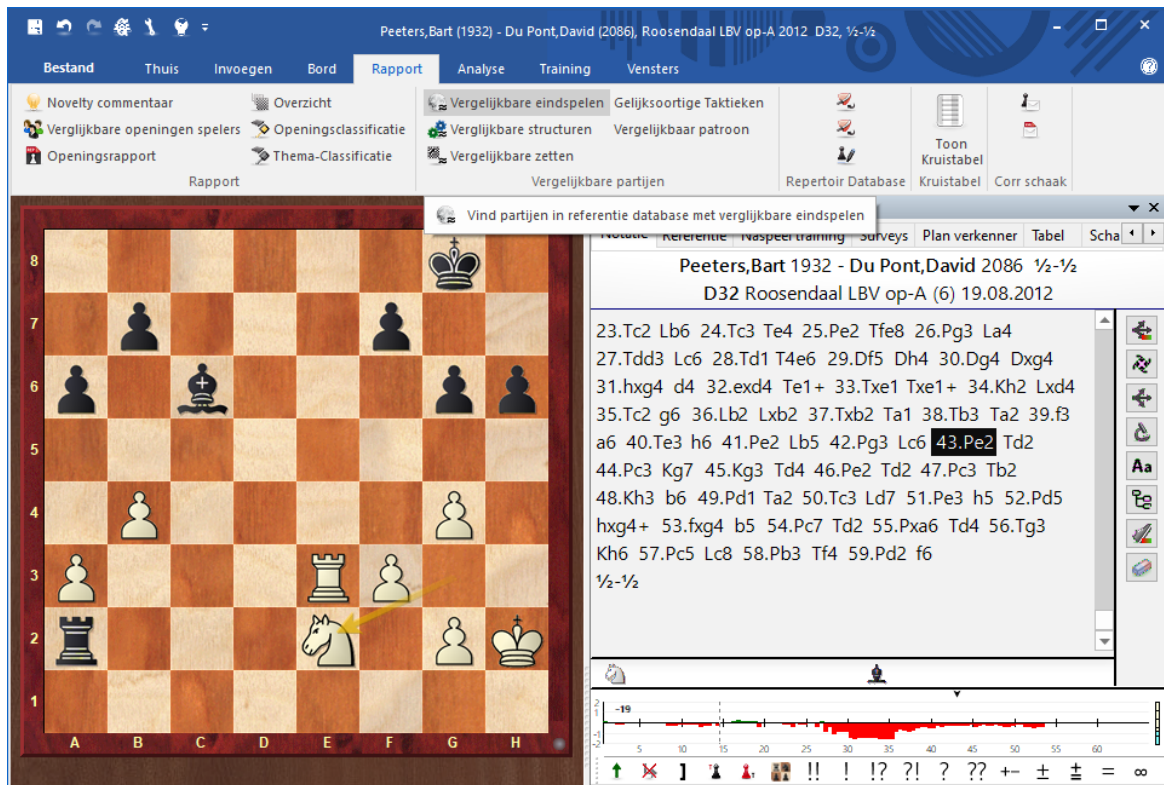


Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.2.19 Vergelijkbare eindspelen

Rapport - Vergelijkbare eindspelen

Als u een interessant eindspel hebt, kunt u dat met één klik vergelijken met vergelijkbare [eindspelen](#) in de database.



De partijen worden gesorteerd op vergelijkbaarheid. Het programma houdt rekening met pionstructuren (vrijpionnen, geblokkeerde pionnen, verbonden pionnen, ketens, isolani, achtergebleven pionnen) en relevante posities van stukken (torens achter vrijpionnen, afgesneden koning, koning in het vierkant, verkeerde looper, etc.). Het zoeken gaat snel op een 64 bit multiprocessor computer aangezien de zoekactie verspreid kan worden over de processoren.

3.2.20 Vergelijkbare structuren

Rapport - Vergelijkbare structuren

Met één klik kunt u zoeken naar partijen met vergelijkbare pionstructuren en ze sorteren ten opzichte van de huidige partij.

Het programma houdt ook rekening met de positie van de stukken (toren op open rij, dame en looper op dezelfde diagonaal, de positie van de koningen). Het zoeken gaat snel op een 64 bit multiprocessor computer aangezien de zoekactie verspreid kan worden over de processoren.



3.2.21 Vergelijkbare zetten

Rapport - Vergelijkbare zetten

Met één enkele klik kan het programma partijen vinden waar vergelijkbare pion zetten werden gedaan.



De partijen worden gesorteerd op overeenkomst met de huidige partij.

3.2.22 Gelijksortige Tactieken

Bij de opening is het belangrijk dat u de tactische motieven goed aanvoelt. In ChessBase kunt u zoeken naar gelijksortige tactische motieven in openingen.



Het programma start met het zoeken naar partijen binnen dezelfde ECO.

Struktuur

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen
 Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:
 Commentator:

Jaar: 2020.12 - 2020.12
 ECO: B10 - B19
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 ½-½ 0-0
 Mat Pat. Schaak

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst

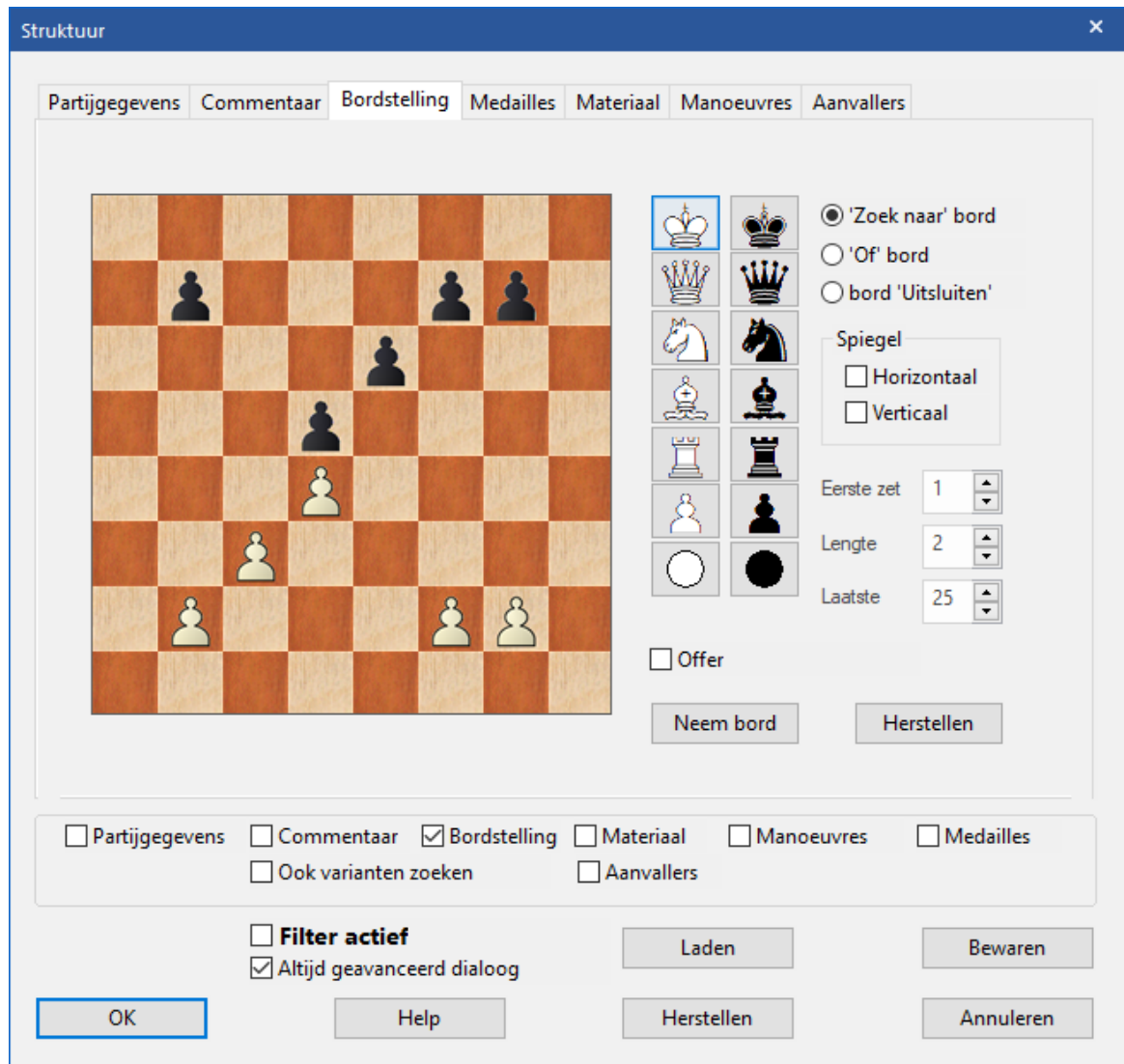
Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

OK Help Laden Bewaren
 Herstellen Annuleren

Onder *Bordstelling* vindt u dan dezelfde pionnen structuur.



Normaal gesproken zult u de zoekopdracht willen verfijnen, bijvoorbeeld door te zoeken binnen de partijen van een bepaalde speler. Dat kunt u nu aanpassen binnen de verschillende velden in het zoekvenster.

Zorg ervoor dat u rechtsboven de pionnenstructuur definieert met behulp van de 'Of' bord / bord 'Uitsluiten'.

U kunt de zoekactie verder slim verfijnen door bijvoorbeeld aan te geven dat u enkel partijen zoekt die snel gewonnen zijn door wit. Maar dan mist u wel alle combinaties die door zwart gespeeld kunnen worden.

In deze partijen wordt dan gezocht naar tactieken tot aan een bepaalde zet. Als de zoekactie klaar is, wordt het materiaal weggeschreven in een trainingsdatabase. Het programma vraagt naar een naam voor de database.

Het zoeken naar gelijksoortige tactieken is relatief langzaam want het programma heeft een engine nodig om de oplossingen te controleren.

3.2.23 Vergelijkbare openingen spelers

Rapport - Vergelijkbare openingen spelers

The screenshot shows the ChessBase 16 'Rapport' window. On the left is a chessboard. On the right is a table titled 'Resultaat uit filter' with columns: Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, Jaar, Notatie, and VCS. The table lists several games between Caruana and Carlsen from 2010 to 2020, all featuring the opening 1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.0-0 Lg.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS
Caruana,F	2828	Carlsen,M	2863	½-½	2020-Okt-12	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.0-0 Lg.	
Caruana,F	2828	Carlsen,M	2863	0-1	2020-Okt-12	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.0-0 Px.	
Caruana,F	2828	Carlsen,M	2863	½-½	2020-Okt-12	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.0-0 Lg.	
Caruana,F	2828	Carlsen,M	2863	0-1	2020-Okt-12	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.0-0 Px.	
Carlsen,M	2863	Caruana,F	2828	1-0	2020-Okt-8	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.Dc2 0-0.	
Carlsen,M	2863	Caruana,F	2828	1-0	2020-Okt-8	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.Dc2 0-0.	
Carlsen,M	2863	Caruana,F	2835	1-0	2020-Sep-11	1.Pf3 g6 2.g3 c5 3.d3 Pc6 4.Lc3 Pf6.	
Caruana,F	2835	Carlsen,M	2863	0-1	2020-Jun-27	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.f3 d5 5.	
Caruana,F	2835	Carlsen,M	2863	0-1	2020-Jun-27	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.f3 d5 5.	
Carlsen,M	2863	Caruana,F	2835	1-0	2020-Jun-27	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 c5 4.e3 d5 5.	
Carlsen,M	2863	Caruana,F	2835	1-0	2020-Jun-27	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 c5 4.e3 d5 5.	
Caruana,F	2835	Carlsen,M	2863	½-½	2020-Jun-27	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.e3 0-0.	

Met deze functie worden partijen geladen van dezelfde spelers, tegen elkaar of tegen anderen die vergelijkbaar zijn. De partijen worden gesorteerd op mate van vergelijking.

Deze functie maakt gebruik van up-to-date informatie van de online database, een internetverbinding is dus noodzakelijk.

Zoek eerst naar alle partijen tussen twee tegenstanders die u wilt vergelijken, bijvoorbeeld Carlsen en Caruana.

Selecteer aan de rechterkant alle partijen met Ctrl-a. Ga naar *Rapport*.

The screenshot shows the ChessBase 16 'Notatie - Boek' window for the game Carlsen, Magnus 2802 - Caruana, Fabiano 2709. The window displays the chessboard, the game notation, and a list of similar games. The notation is 1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 c6 4.Pc3 dxc4 5.a4 Lf5 6.e3 e6 7.Lxc4 Pbd7 8.a5 Lb4 9.Da4 De7 10.0-0 0-0 11.Le2 Pe4 12.Db3 Tab8 13.Td1 Ld6 14.Pxe4 Lxe4 15.Pd2 Lg6 16.Pc4 Lc7 17.Ld2 Tfd8 18.Lb4 Dg5 19.Lf3 a6 20.h3 Pf6 21.Lc5 Td7 22.Lb6 Lxb6 23.Dxb6 Pd5 24.Dc5 h6 25.b4 Tdd8 26.Td2 Lh7 27.Te1 Lg6 28.Kh2 Df6 29.Pe5 Lh7 1-0. The similar games list includes games from 2010 to 2016, all featuring the opening 1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.Lc3.

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS
Carlsen,M	2810	Caruana,F	2675	½-½	2010	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.Lc3	VCS C7
Carlsen,M	2802	Caruana,F	2709	1-0	2010	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 c6 4.P.	D1
Carlsen,M	2821	Caruana,F	2711	1-0	2011	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.d4 exd4.	VCS C4
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2770	1-0	2012	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.b3 b6 4.Lb.	B4
Carlsen,M	2835	Caruana,F	2770	½-½	2012	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.Pc3 d5 4.c.	VCS D8
Carlsen,M	2843	Caruana,F	2773	1-0	2012	1.e4 e6 2.d3 d5 3.Pd2 Pf6 4.	VCS C0
Carlsen,M	2843	Caruana,F	2772	1-0	2012	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.g3 b6 4.Lg.	B4
Carlsen,M	2861	Caruana,F	2781	½-½	2013	1.c4 g6 2.e4 e5 3.Pc3 Lg7 4.	A3
Carlsen,M	2864	Caruana,F	2774	0-1	2013	1.Pf3 Pf6 2.g3 d5 3.Lg2 c6 4.	VCS A1
Carlsen,M	2872	Caruana,F	2782	0-1	2014	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.d4 cxd4 4.	B4
Carlsen,M	2872	Caruana,F	2782	1-0	2014	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.	RCS C6
Carlsen,M	2881	Caruana,F	2783	1-0	2014	1.d4 Pf6 2.Pf3 g6 3.g3 Lg7 4.	VCS D0
Carlsen,M	2881	Caruana,F	2791	1-0	2014	1.d4 e6 2.e4 d5 3.Pd2 c5 4.P.	C0
Carlsen,M	2881	Caruana,F	2791	½-½	2014	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.f3 d5 4.c.	rCS D7
Carlsen,M	2881	Caruana,F	2791	1-0	2014	1.d4 d6 2.e4 Pf6 3.Pc3 e5 4.	C4
Carlsen,M	2877	Caruana,F	2801	0-1	2014	1.e4 e5 2.Lc4 Pf6 3.d3 c6 4.P.	VCS C2
Carlsen,M	2850	Caruana,F	2787	½-½	2015	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4.	vCS C6
Carlsen,M	2844	Caruana,F	2787	½-½	2016	1.g3 g6 2.Lg2 Lg7 3.e4 e5 4.	VCS A0
Carlsen,M	2855	Caruana,F	2804	½-½	2016	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.P.	A3
Carlsen,M	2855	Caruana,F	2804	0-1	2016	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.	vCS C7
Carlsen,M	2855	Caruana,F	2804	0-1	2016	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4.	vCS E2

En klik daarna links bovenaan op *Vergelijkbare openingen spelers*.

Carlsen, Magnus (2872) - Caruana, Fabiano (2782), Zurich Chess Challenge Blitz 2014, B42, 0-1

Menu: Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters

Toolbar: Novelty commentaar, Vergelijkbare openingen spelers, Openingsrapport, Rapport, Overzicht, Openingsclassificatie, Thema-Classificatie, Vergelijkbare eindspelen, Vergelijkbare structuren, Vergelijkbare zetten, Vergelijkbaar patroon, Voeg toe aan Wit Repertoire, Voeg toe aan Zwart Repertoire, Markeer zet met blauw, Repertoire Database, Toon Kruistabel, Correspondentie Zet, Correspondentie Kop, Corr schaak

Chessboard: B42 Zurich Chess Challenge Blitz (1) 29.01.201

Move list: 1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.d4 cxd4 4.Pxd4 a6 5.Ld3 Lc5 6.c3 d6 7.Pd2 Pf6 8.0-0 0-0 9.a4 e5 10.P4b3 La7 11.Pc4 Le6 12.De2 Pc6 13.Lg5 h6 14.Lh4 g5 15.Lg3 Pe7 16.Pbd2 Pg6 17.Tfe1 h5 18.h3 h4 19.Lh2 g4 20.Kh1 gxh3 21.gxh3 Lxh3 22.Tg1 Kg7 23.Pe3 Lxe3 24.Dxe3 Pg4 25.Df3 Df6 26.Txg4 Dxf3+ 27.Pxf3 Lxg4 28.Pxh4 Pxd4 29.Tg1 Pf3 30.Txg4+ Kf6 31.Tg3 Pxd2 32.Kxh2

Results table:

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS	EC
Carlsen, M	2810	Caruana, F	2675	1/2-1/2	2010	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4...	VCS	C7
Carlsen, M	2802	Caruana, F	2709	1-0	2010	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.c4 c6 4.P...	D1	
Carlsen, M	2821	Caruana, F	2711	1-0	2011	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.d4 exd4...	VCS	C4
Carlsen, M	2835	Caruana, F	2770	1-0	2012	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.b3 b6 4.Lb...	B4	
Carlsen, M	2835	Caruana, F	2770	1/2-1/2	2012	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.Pc3 d5 4.c...	VCS	D8
Carlsen, M	2843	Caruana, F	2773	1-0	2012	1.e4 e6 2.d3 d5 3.Pd2 Pf6 4...	VCS	C0
Carlsen, M	2843	Caruana, F	2772	1-0	2012	1.e4 e6 2.c4 g6 3.Pc3 b6 4.Lg...	B4	
Carlsen, M	2861	Caruana, F	2781	1/2-1/2	2013	1.c4 g6 2.e4 e5 3.Pc3 Lg7 4...	A3	
Carlsen, M	2864	Caruana, F	2774	0-1	2013	1.Pf3 Pf6 2.g3 d5 3.Lg2 c6 4...	VCS	A1
Carlsen, M	2872	Caruana, F	2782	0-1	2014	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.f4 exd4 4...	B4	
Carlsen, M	2872	Caruana, F	2782	1-0	2014	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4...	RCS	C6
Carlsen, M	2881	Caruana, F	2783	1-0	2014	1.d4 Pf6 2.Pf3 g6 3.g3 Lg7 4...	VCS	DD
Carlsen, M	2881	Caruana, F	2791	1-0	2014	1.d4 e6 2.e4 d5 3.Pd2 c5 4.P...	CC	
Carlsen, M	2881	Caruana, F	2791	1/2-1/2	2014	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.f3 d5 4.c...	rCS	D7
Carlsen, M	2881	Caruana, F	2791	1-0	2014	1.d4 d6 2.e4 Pf6 3.Pc3 e5 4...	C4	
Carlsen, M	2877	Caruana, F	2801	0-1	2014	1.e4 e5 2.Lc4 Pf6 3.d3 c6 4.P...	VCS	C2
Carlsen, M	2850	Caruana, F	2787	1/2-1/2	2015	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Pf6 4...	vCS	C6
Carlsen, M	2844	Caruana, F	2787	1/2-1/2	2016	1.g3 g6 2.Lg2 Lg7 3.e4 e5 4...	VCS	A0
Carlsen, M	2855	Caruana, F	2804	1/2-1/2	2016	1.e4 e5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.P...	vCS	C7
Carlsen, M	2855	Caruana, F	2804	0-1	2016	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4...	vCS	C7
Carlsen, M	2855	Caruana, F	2804	0-1	2016	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pc3 Lb4 4...	vCS	E2

ChessBase toont nu een overzicht met partijen waarin vergelijkbare openingen zijn gespeeld. Dat kunnen partijen tussen Carlsen en Caruana zijn, maar ook van een van de twee met een andere speler.

Menu: Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, Vensters

Toolbar: Novelty commentaar, Vergelijkbare openingen spelers, Openingsrapport, Rapport, Overzicht, Openingsclassificatie, Thema-Classificatie, Vergelijkbare eindspelen, Vergelijkbare structuren, Vergelijkbare zetten, Vergelijkbaar patroon, Voeg toe aan Wit Repertoire, Voeg toe aan Zwart Repertoire, Markeer zet met blauw, Repertoire Database, Toon Kruistabel, Correspondentie Zet, Correspondentie Kop, Corr schaak

Chessboard: Same as previous screenshot

Results table:

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie	VCS
Carlsen, M	2862	So, W	2770	1-0	2020-Nov-29	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
Carlsen, M	2863	So, W	2770	1/2-1/2	2020-Sep-29	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 c5 5...	
Carlsen, M	2862	So, W	2770	0-1	2020-Nov-30	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 c5 5...	
Carlsen, M	2863	Giri, A	2764	1-0	2020-Sep-25	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
Carlsen, M	2862	Giri, A	2764	1/2-1/2	2020-Nov-25	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
Carlsen, M	2863	Giri, A	2764	1-0	2020-Sep-25	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
Carlsen, M	2863	Giri, A	2764	1-0	2020-Sep-25	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
Carlsen, M	2862	Radjabov, T	2765	1-0	2020-Nov-22	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 Lb4...	
So, W	2770	Caruana, F	2835	1/2-1/2	2020-Mei-28	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 c5 4.d5 d6 5...	
L'Ami, E	2620	Caruana, F	2835	1-0	2020-Sep-18	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 h6 5...	
Bluebaum, ...	2660	Caruana, F	2835	0-1	2020-Sep-21	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 h6 5...	
Sjogirov, S	2675	Caruana, F	2835	0-1	2020-Jul-14	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 a6 5...	

3.2.24 Eindstand materiaal

De [partijlijst](#) heeft een kolom *Eindstand materiaal*. Als deze kolom niet zichtbaar is, kunt u hem zichtbaar maken door rechts te klikken op de kolomnamen en de kolom zichtbaar te maken.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. The 'Rapport' menu is active, and the 'Database Snellijst: Mega Database 2021' window is open. The table below shows a list of chess games with columns for player names, Elo ratings, results, and 'Eindstand materiaal'.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Eindstand materiaal
21963..	Zivanovic,R	1739	Zivanovic,A	1504	0-1	70	B78	1Pi -
51558..	Hamza,A	1920	Banat,R	1658	1-0	61	D91	1Pi - 1Pi
51558..	Latreche,K	1855	Banat,R	1658	0-1	57	C00	1Pi -
27206..	Ermel,D	2079	Klein,A	1972	1-0	74	B39	1Pi - T
67793..	Papageorgio..	1464	Agnanti,D	1689	0-1	67	B81	1Pi -
28750..	Brunet,P		Pongkietisak,S		½-½	47	A04	1Pi - P
77201..	Portela Medr..	1290	Sousa,D	1462	0-1	61	C72	1Pi - D
82322..	Samusenko,M	2452	Ansar,A	2263	½-½	77	D01	1Pi -
72311..	Sahil,T	2180	Sorensen,H	2192	½-½	101	D10	1Pi -
72312..	Ince,S	1642	Tokat,N	1362	1-0	91	B06	1Pi -
29238	Award M	2200	Hossain F	2451	0-1	56	D15	1Pi - D

The detailed view shows the game between Hamza, Amira (1920) and Banat, Rizlene (1658) from the D91 ALG Control event (Women) in Tipaza (2) on 25.11.2010. The game was a 1-0 result. The opening was D91. The final material is 1Pi - 1Pi.

The chessboard shows the position after move 61: Kg4. The pieces on the board are: White King on e1, White Queen on d1, White Rook on a1, White Bishop on c1, White Knight on f1, White Pawn on g4, Black King on e8, Black Queen on d8, Black Rook on a8, Black Bishop on c8, Black Knight on f8, Black Pawn on g7.

Het is mogelijk dat de informatie gegenereerd moet worden voor bestaande databases.

3.2.25 Stuk-Veld kans

Partijlijst - Statistieken - Stuk-Veld kans (rechtsklik - Stuk-Veld kans of toetscombinatie Shift-s)

Voor een verzameling partijen (bijvoorbeeld partijen met dezelfde opening) genereert deze functie statistieken voor de stukken. U kunt het programma laten zien waar de stukken meestal terecht komen. Open bijvoorbeeld een database en kies op het tabblad *Openingen* een opening. Vervolgens kunt u via *Statistieken - Stuk-Veld kans* zichtbaar maken waar de stukken in de meeste gevallen terecht komen.

Opening	Num...	Wit	Elo W	Zwart
C51 - 4... ♖b4(5.c3 ---)	2425			
C51 - 5... ♗e7 6.---	1899			
C52 - 5... ♗a5 6.---	505			
C52 - 6.d4 ---	964			
C52 - 6... ed4 7.---	1910			
C50 - 4.d3 --- Giu..	45868			
4.d3 ---	1039			
4... d6 5.---	1494			
5... ♗c3(♗f6 - 4... ♗f6 5...♗c3 d6)	1613			
4... ♗f6(5.c3 - C54)	2618			
5.0-0 ---	2273			
5... d6 6.---	1894			
5... ♗c3 ---	2508			
5... h6 6.---	1050			
6.0-0 ---	2377			
6... ♗e3 ---	1459			
6... d6 7.h3 ---	1291			
5... d6 6.---	795			
6... ♗e3 ---	1311			
6... ♗g5 ---	1952			
6... ♗e6 7.---	682			
6... h6 7.---	2343			
7... ♗f6 ♗f6 8.---	1122			
6.0-0 ---	1266			
6... ♗g4 7.---	1683			
6... 0-0(7.h3 6.h3 0-0 7.0-0)	995			
7... ♗g5 ---	1988			
6.h3 ---	1894			
6... 0-0 7.0-0 (h6 - 6.h3 h6..)	870			
6... h6 (7.0-0 ---)	3297			

Stuk-Veld kans toont met staafdiagrammen waar de stukken waarschijnlijk terecht komen. Het is handig bij het oefenen van openingen, het kan u nieuw inzicht verschaffen in de ideeën achter een opening.

► Symbolen van de stukken

De waarschijnlijkheid is altijd voor één stuk. Er worden verschillen gemaakt tussen de stukken aan de kant van de koning en die aan de kant van de dame. Met de knoppen + en - onder aan het bord kunt u het perspectief en de schaal aanpassen.

► Tijd op veld / Ga naar veld

De hoogte van de staven geven aan hoe vaak een stuk op een bepaald veld komt. U kunt wisselen tussen de tijd die het stuk op het veld heeft gestaan en hoe vaak het verplaatst is (waarbij u negeert hoe lang het daar heeft gestaan).

► Ga naar veld

Hiermee kunt u statistieken tonen voor een bepaalde fase van de partij.

► + / -

Hiermee kunt u de schaal van de grafiek aanpassen.

► Logaritmisch

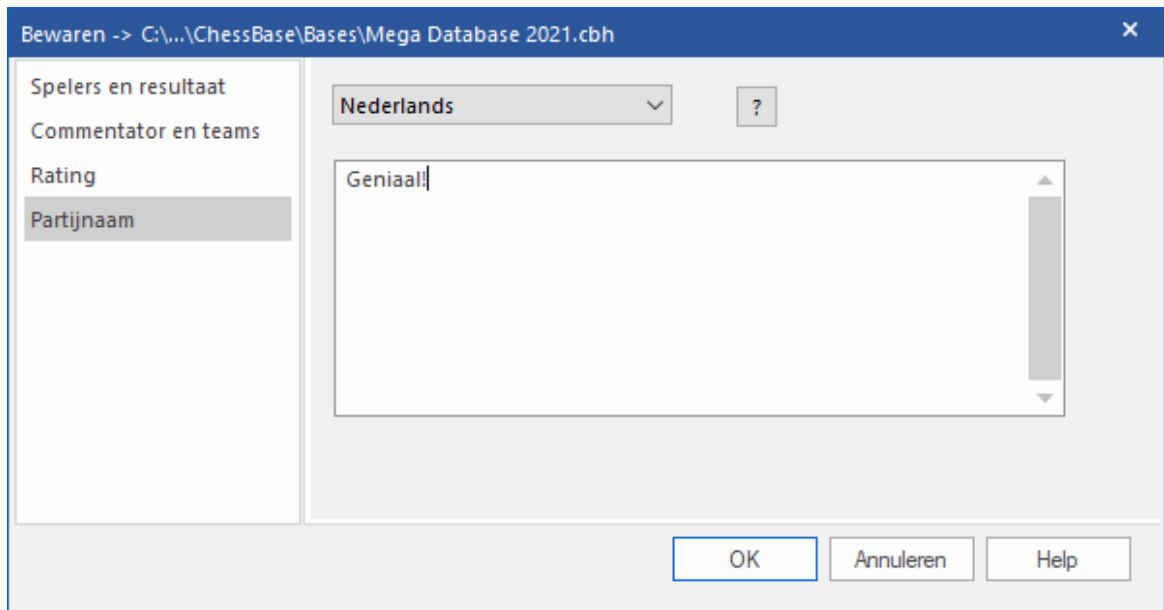
Met een logaritmisch display is het eenvoudiger grote fluctuaties te tonen.

In onderstaand scherm wordt getoond waar de witveldige looper van wit waarschijnlijk naar toe zal gaan in het Evans gambiet.

The screenshot shows the 'Stuk-Veld Kans: Mega Database 2019' window. The main area displays a 3D chessboard with blue bars representing the probability of a white knight moving to various squares. The interface includes a toolbar with zoom and perspective controls, a legend for piece types, and a control panel at the bottom for selecting 'Tijd op veld' or 'Ga naar veld', setting the number of moves (Zetten) from 1 to 20, and a 'Logaritmisch' checkbox.

3.2.26 Partijnaam

Met het programma kunt u zoeken naar partijen met een bepaalde naam. De *Partijnaam* wordt getoond in de lijsten en ook op de derde regel van de notatie. Als u een partij opslaat, kunt u een *Partijnaam* opgeven. Het is een handige manier om partijen op uw eigen manier te sorteren.



In de notatie ziet dat er zo uit.



In de partijenlijst ziet u dit als u de *Partijnaam* hebt toegevoegd aan de kolommen. Klik daarvoor rechts in de bovenste balk en maak de *Partijnaam* zichtbaar. *Partijnaam*

wordt achteraan toegevoegd, maar u kunt die kolom gewoon verslepen naar links.

Resultaat uit filter						
Herstel Partij		Resultaat uit filter				
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Jaar	Partijnaam
Kasparov,G	2812	Nicoara,M	2245	1-0	1999	
Kasparov,G	2812	Nicoara,M	2245	1-0	1999	Geniaal!

U kunt de partijen met een bepaalde *Partijnaam* ook vinden door te zoeken naar *elke tekst*. In onderstaand voorbeeld wordt gezocht naar "Geniaal".

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Medailles Materiaal Manoeuvres Aanvallers

Wit: . Alleen gewonnen partijen
 Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:
 Commentator:

Jaar: 2020.12 - 2020.12
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

Elo
 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Resultaat
 1-0 0-1 1/2-1/2 0-0
 Mat Pat. Schaak

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst Niet Goede partijen

Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

3.2.27 Statistieken

Partijlijst - Statistieken (s)

Kies een aantal partijen om daar statistiek op los te laten. In onderstaand voorbeeld zijn partijen gekozen van Lucas van Foreest van de afgelopen drie jaar.

Zoeken Mega Database 2021

Partijgegevens | Commentaar | Bordstelling | Medailles | Materiaal | Manoeuvres | Aanvallers

Wit: Van Foreest . Lucas Alleen gewonnen partijen
Zwart: . Negeer kleuren

Toemooi:
Commentator:
Elo: 2500 - 3500
 Geen Een Beide Gem
 Verschil 0

Jaar: 2018 - 2020
 ECO: A00 - E99/99
 Zetten: 0 - 22

In Repertoire
 Nee Wit Zwart

elke tekst
Speeltijd
 Alle Langzaam Rapid Blitz

Partijgegevens Commentaar Bordstelling Materiaal Manoeuvres Medailles
 Ook varianten zoeken Aanvallers

Filter actief
 Altijd geavanceerd dialoog

OK Help Laden Bewaren Herstellen Annuleren

Quick Bord Mega Database 2019: 7929405 Partijen

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie op selectie Statistieken Stuk-Veld kans Eerste keer bewegen statistieken

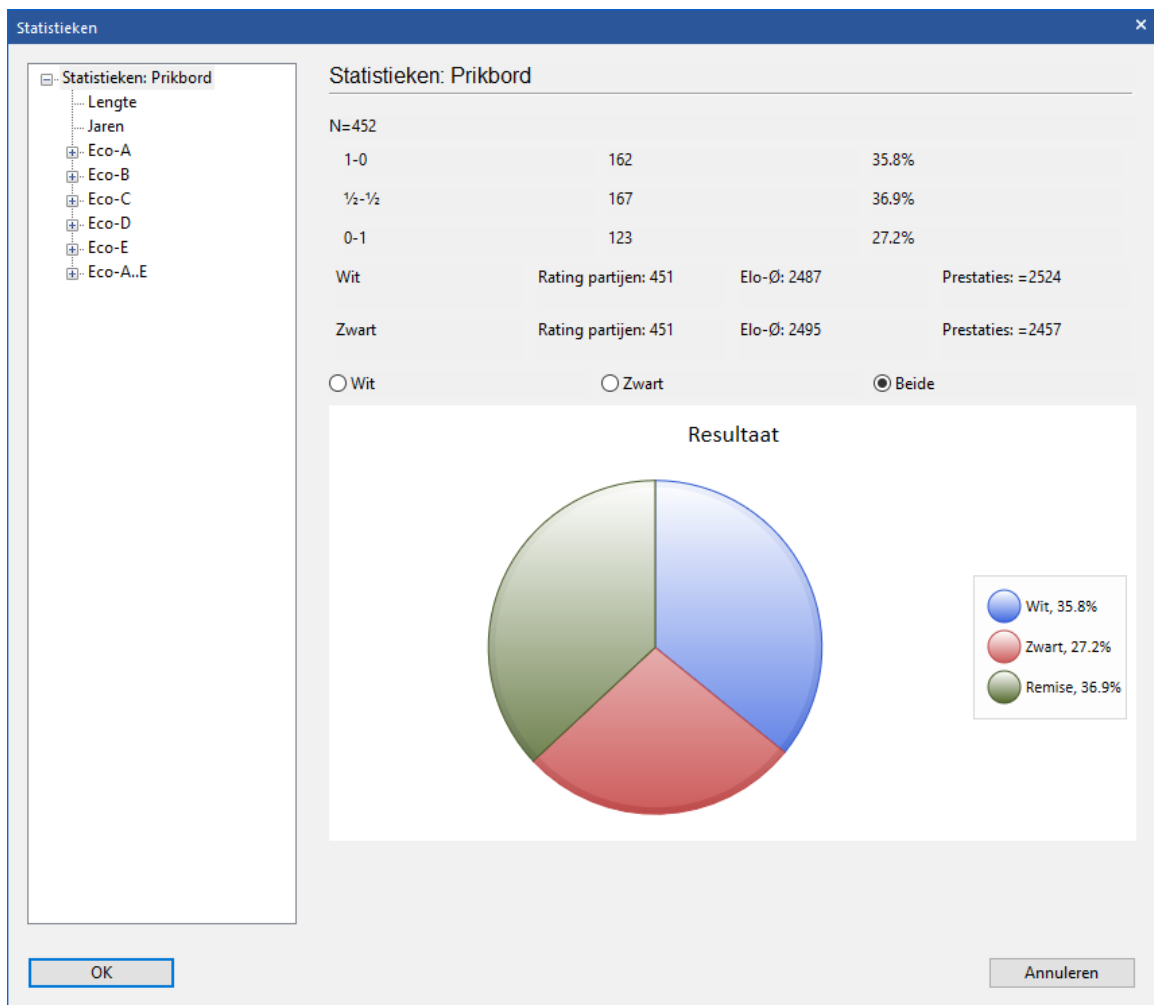
Statistieken

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
6687931	Van Foreest,L	2314	Spitzl,V	2130	½-½	50	C37	Bundesliga 1516
6687995	Rau,H	2468	Van Foreest,L	2314	½-½	37	A50	Bundesliga 1516
6688226	Van Foreest,L	2314	Schlosser,P	2568	½-½	30	C10	Bundesliga 1516
6688299	Zwanzger,J	2277	Van Foreest,L	2314	½-½	32	C77	Bundesliga 1516
6703684	Swinkels,R	2482	Van Foreest,L	2314	0-1	59	E05	NED-cht 1516
6703762	Van Foreest,L	2314	Sprenger,J	2510	½-½	66	C09	NED-cht 1516
6703803	Van Foreest,L	2314	Kerkvliet,M	2179	1-0	49	B01	NED-cht 1516
6703855	Smeets,J	2617	Van Foreest,L	2314	½-½	74	C71	NED-cht 1516
6703917	Van Foreest,L	2314	Cardon,H	2398	1-0	29	B10	NED-cht 1516
6821856	Brunello,S	2562	Van Foreest,L	2350	½-½	50	D02	Amsterdam Batavia Grolsch
6821865	Van Foreest,L	2350	Willemze,T	2418	1-0	71	B22	Amsterdam Batavia Grolsch
6821868	Pijpers,A	2476	Van Foreest,L	2350	1-0	24	C57	Amsterdam Batavia Grolsch
6821875	Van Foreest,L	2350	Ly,M	2480	0-1	23	B22	Amsterdam Batavia Grolsch
6821879	Schandorff,L	2500	Van Foreest,L	2350	½-½	88	E17	Amsterdam Batavia Grolsch
6821884	Van Foreest,L	2350	De Ruiter,D	2312	1-0	58	B22	Amsterdam Batavia Grolsch
6821888	Nijboer,F	2545	Van Foreest,L	2350	1-0	41	A02	Amsterdam Batavia Grolsch
6821892	Haast,A	2381	Van Foreest,L	2350	0-1	46	C44	Amsterdam Batavia Grolsch
6821900	Van Foreest,L	2350	Soors,S	2390	0-1	25	C47	Amsterdam Batavia Grolsch
6821917	Nijboer,F	2545	Van Foreest,L	2350	1-0	29	A13	Amsterdam Batavia Grolsch
6821924	Van Foreest,L	2350	Pijpers,A	2476	½-½	43	C13	Amsterdam Batavia Grolsch
6821929	Willemze,T	2418	Van Foreest,L	2350	1-0	30	C55	Amsterdam Batavia Grolsch
6821933	Van Foreest,L	2350	De Ruiter,D	2312	½-½	80	B02	Amsterdam Batavia Grolsch
6821937	Ly,M	2480	Van Foreest,L	2350	1-0	28	C71	Amsterdam Batavia Grolsch
6821943	Van Foreest,L	2350	Haast,A	2381	1-0	65	C54	Amsterdam Batavia Grolsch
6821949	Schandorff,L	2500	Van Foreest,L	2350	1-0		A00	Amsterdam Batavia Grolsch
6821953	Van Foreest,L	2350	Soors,S	2390	0-1	19	E33	Amsterdam Batavia Grolsch
6821955	Brunello,S	2562	Van Foreest,L	2350	½-½	43	D30	Amsterdam Batavia Grolsch
6870266	Tolhuizen,L	2132	Van Foreest,L	2368	0-1	47	D00	Hasselbacken op
6870331	Van Foreest,L	2368	Sasikiran,K	2643	0-1	29	B07	Hasselbacken op
6870357	Jogstad,M	2176	Van Foreest,L	2368	0-1	37	A17	Hasselbacken op
6870449	Van Foreest,L	2368	Lindberg,H	2208	0-1	28	B95	Hasselbacken op
6870471	Fieandt,J	2152	Van Foreest,L	2368	1-0	69	E17	Hasselbacken op

0%

Kies alle partijen, klik rechts en kies *Statistieken* om zijn statistieken te bekijken.

Braun,A	2574	Van Foreest,L	2467	½-½	2018	1
Van Foreest,L	2467	Van Wely,L	2661	0-1	2018	1
Stark,L	2397	Van Foreest,L	2467	½-½	2018	1
Vrolijk,L		Bewerken				>
Van Foreest,L		Kopieer naar de annotatie...			Shift+Ctrl+Alt+Enter	
Graf,A		Openings referentie op selectie			Ctrl+Alt+Enter	
Bok,B		Geselecteerde partijen laden/samenvoegen			Enter	
Van Foreest,L		Selectie naar Boek			Shift+Enter	
Van Foreest,J		Speel partijen automatisch na				
Van Foreest,L		Uitvoer				>
Krasenkow,M		Kruistabel				T
Van Foreest,L		Statistieken				S
Vidit,S		Stuk-Veld kans...			Shift+S	
Bok,B		Overzicht				O
Van Foreest,L		Bepaal partij titel...				
Bluebaum,M		Tactische Analyse				
Van Foreest,L		Lijst opmaak				>
Van Foreest,L		Sluiten				
Fedoseev,V						
Sevian,S	2790	Van Foreest,L	2126	1-0	2018	1



Stel dat u wil weten hoe de partijen tussen Carlsen met wit en Karjakin met zwart in het verleden zijn geweest. Dan kiest u deze twee spelers bij het invoervenster.

Carlsen, Magnus (2832) - Karjakin, Sergey (2781), Paris GCT Blitz 2017 D00, 1/2-1/2

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Notatie + Boek

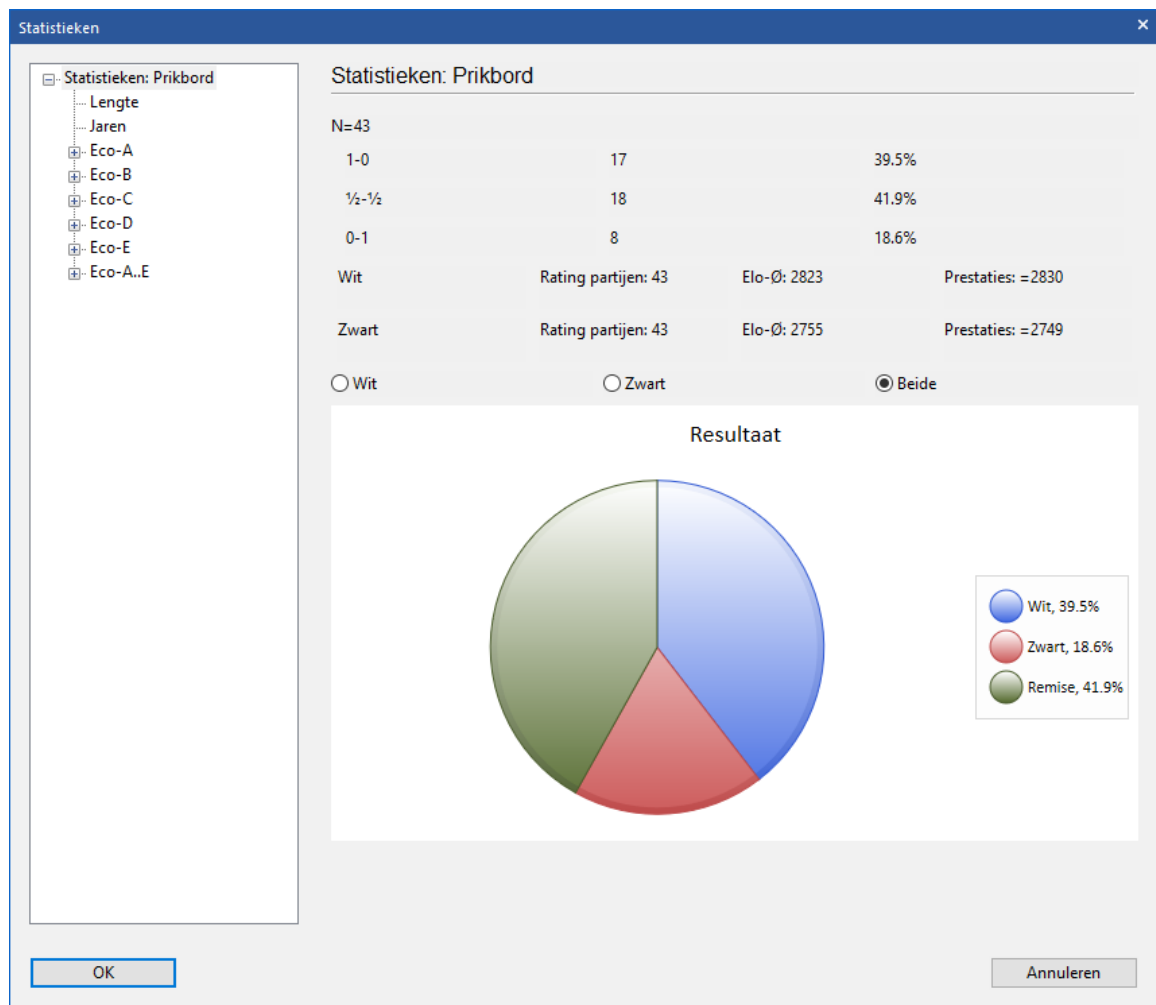
Notatie Referentie Naspeel training Sur

Carlsen, Magnus 2864 - Karjakin, Sergey D11 Moscow Tal Memorial 8th Blitz (6) 1.

1.d4 d5 2.c4 c6 3.Pf3 Pf6 4.e3 a6 5.Ld3 Lg4 6.b3 e6 7.Pbd2 Pbd7 8.Lb2 Ld6 9.Dc2 Db8 10.h3 Lh5 11.Ph4 Lg3 12.Pdf3 Ld6 13.g4 Lg6 14.Pxg6 hxg6 15.0-0-0 Dd8 16.Pg5 De7 17.f4 La3 18.Lxa3 Dxa3+ 19.Kb1 De7 20.c5 a5 21.The1 Ph7 22.Pf3 Phf6 23.g5 Ph5 24.Tg1 Tb8 25.Dd2 Dd8 26.Tc1 b6 27.cxb6 Dxb6 28.Ka1 0-0 29.Dc2 a4 30.Dxc6 axb3 31.Dxb6 Txb6 32.Tc7 Pb8 33.Tb1 Pc6 34.Txb3 Txb3 35.axb3 Pb4 36.Lb1 Pg3 37.Kb2 Pf1 38.Tc3 Ta8 39.h4 Kf8 40.Pe5 Ta7 41.Tc8+ Ke7 42.Tb8 Pa6 43.Tg8 Pb4 1-0

Resultaat uit filter						
Herstel Partij						
Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Jaar	Notatie
Carlsen, M	2882	Karjakin, S	2750	1/2-1/2	2019	1.d4 Pf6 2.c4 e6
Carlsen, M	2882	Karjakin, S	2750	1-0	2019	1.d4 Pf6 2.c4 e6
Carlsen, M	2861	Karjakin, S	2752	1/2-1/2	2019	1.d4 Pf6 2.Pf3 d
Carlsen, M	2861	Karjakin, S	2752	1-0	2019	1.c4 Pf6 2.Pc3 d
Carlsen, M	2842	Karjakin, S	2773	1-0	2018	1.c4 e6 2.Pc3 L
Carlsen, M	2843	Karjakin, S	2782	1/2-1/2	2018	1.e3 Pf6 2.c4 e6
Carlsen, M	2837	Karjakin, S	2760	1-0	2017	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2822	Karjakin, S	2773	1-0	2017	1.Pf3 Pf6 2.g3 d
Carlsen, M	2832	Karjakin, S	2781	1/2-1/2	2017	1.d4 Pf6 2.Lf4 d
Carlsen, M	2832	Karjakin, S	2781	1/2-1/2	2017	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2832	Karjakin, S	2781	1-0	2017	1.d4 Pf6 2.c4 e6
Carlsen, M	2840	Karjakin, S	2785	1/2-1/2	2017	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2840	Karjakin, S	2785	0-1	2016	1.Pf3 Pf6 2.g3 d
Carlsen, M	2853	Karjakin, S	2772	1-0	2016	1.e4 c5 2.Pf3 d6
Carlsen, M	2853	Karjakin, S	2772	1/2-1/2	2016	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2857	Karjakin, S	2769	1/2-1/2	2016	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2853	Karjakin, S	2769	1-0	2016	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2853	Karjakin, S	2769	0-1	2016	1.d4 Pf6 2.Pf3 d
Carlsen, M	2853	Karjakin, S	2769	1/2-1/2	2016	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2857	Karjakin, S	2769	1/2-1/2	2016	1.e4 e5 2.Pf3 P4
Carlsen, M	2857	Karjakin, S	2769	1/2-1/2	2016	1.d4 Pf6 2.Lg5 d
Carlsen, M	2855	Karjakin, S	2773	1-0	2016	1.e4 c5 2.Pf3 d6
Carlsen, M	2850	Karjakin, S	2762	0-1	2015	1.d4 Pf6 2.Lf4 d
Carlsen, M	2881	Karjakin, S	2772	1/2-1/2	2014	1.d4 Pf6 2.c4 e6
Carlsen, M	2864	Karjakin, S	2782	1-0	2013	1.d4 d5 2.c4 c6
Carlsen, M	2861	Karjakin, S	2780	1-0	2013	1.Pf3 Pf6 2.g3 d

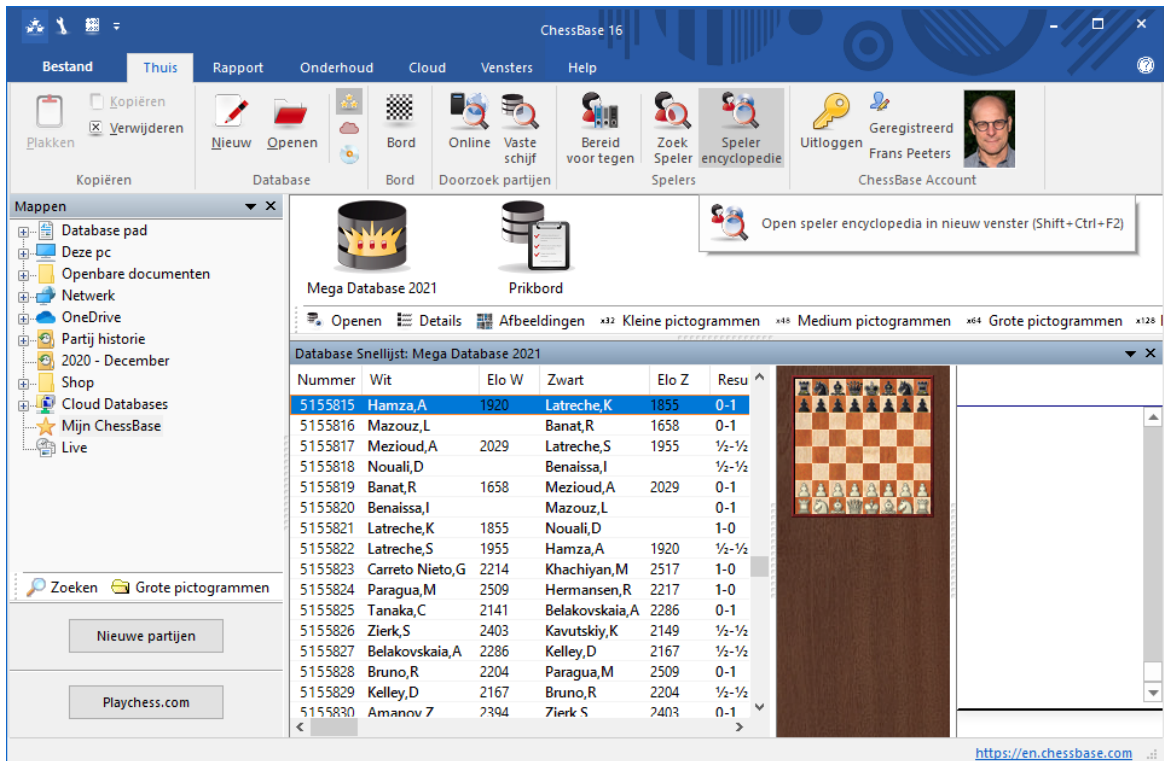
Vervolgens selecteert u alle partijen en klikt u op *Statistieken*.



3.3 Spelers zoeken

3.3.1 Speler Encyclopedie

De *Speler Encyclopedie* met spelers staat online.



The screenshot shows the ChessBase 16 software interface. The main window displays the 'Speler Encyclopedie' (Player Encyclopedia) window, which is titled 'Database Snellijst: Mega Database 2021'. The window shows a list of players with the following columns: Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, and Resu. The list is sorted by Elo W in descending order. A chessboard is visible on the right side of the window. The interface also shows a menu bar with options like 'Bestand', 'Thuis', 'Rapport', 'Onderhoud', 'Cloud', 'Vensters', and 'Help'. The 'Thuis' menu is active, showing options like 'Kopiëren', 'Verwijderen', 'Nieuw', 'Openen', 'Bord', 'Online', 'Vaste schijf', 'Bereid voor tegen', 'Zoek Speler', 'Speler encyclopedie', 'Uitloggen', and 'Geregistreerd Frans Peeters'. The 'Speler encyclopedie' option is highlighted. The 'Uitloggen' option is also visible, along with the user's profile picture and name 'Frans Peeters'.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resu
5155815	Hamza,A	1920	Latreche,K	1855	0-1
5155816	Mazouz,L	1920	Banat,R	1658	0-1
5155817	Mezioud,A	2029	Latreche,S	1955	½-½
5155818	Nouali,D	1658	Benaissa,I	1658	½-½
5155819	Banat,R	1658	Mezioud,A	2029	0-1
5155820	Benaissa,I	1658	Mazouz,L	1658	0-1
5155821	Latreche,K	1855	Nouali,D	1658	1-0
5155822	Latreche,S	1955	Hamza,A	1920	½-½
5155823	Carreto Nieto,G	2214	Khachiyan,M	2517	1-0
5155824	Paragua,M	2509	Hermansen,R	2217	1-0
5155825	Tanaka,C	2141	Belakovskaia,A	2286	0-1
5155826	Zierk,S	2403	Kavutskiy,K	2149	½-½
5155827	Belakovskaia,A	2286	Kelley,D	2167	½-½
5155828	Bruno,R	2204	Paragua,M	2509	0-1
5155829	Kelley,D	2167	Bruno,R	2204	½-½
5155830	Amanov,Z	2394	Zierk,S	2403	0-1

De lijst kunt u filteren. Hieronder een overzicht van alle spelers met een Nederlands FIDE ID en geboren in Nederland gesorteerd op ELO.

Zoek speler ×

Achternaam

Voornaam

Partijen -

Beide Mannelijk Vrouwelijk

Titel WCH

Elo -

Land Plaatjes

Geboorteland

Geboortedag -

Sterfdag -

Activeer

Player Database (525316 Spelers)

Bestand Thuis

Filter Lijst ID-Kaart Dossier Update playerbase...

Bewerken Spelers Updates

Spelers

#	Achternaam	Voornaam	Elo	ELO #	Van	naar	Titel	m/v	Land	Geboorteland	Foto	Geboren
159222	Giri	Anish	2762	91	07.2005	10.2017	GM	m				1994
487785	Van Wely	Loek	2663	130	07.1988	10.2017	GM	m				1972
486986	Van Kampen	Robin	2646	90	07.2006	10.2017	GM	m				1994
362720	Piket	Jeroen	2624	103	01.1985	10.2017	GM	m				1969
252984	L'Ami	Erwin	2611	110	01.2000	10.2017	GM	m				1985
54783	Bok	Benjamin	2611	86	07.2007	10.2017	GM	m				1995
486655	Van Foreest	Jorden	2609	74	09.2010	10.2017	GM	m				1999
440816	Smeets	Jan	2605	102	01.1999	10.2017	GM	m				1985
451352	Stellwagen	Daniel	2605	79	01.1999	10.2017	GM	m				1987
443008	Sokolov	Ivan	2603	122	01.1984	10.2017	GM	m				1968
485661	Van den Doel	Erik	2593	117	01.1995	10.2017	GM	m				1979
470869	Tiviakov	Sergei	2591	129	07.1989	10.2017	GM	m				1973
447507	Spoelman	Wouter	2586	94	01.2003	10.2017	GM	m				1990
470125	Timman	Jan H	2575	144	01.1976	10.2017	GM	m				1951
386245	Reinderman	Dimitri	2574	125	01.1990	10.2017	GM	m				1972
128079	Ernst	Sipke	2548	120	01.1996	10.2017	GM	m				1979
506659	Werle	Jan	2526	104	01.1998	10.2017	GM	m				1984
445439	Sosonko	Gennadi	2520	111	01.1976	10.2017	GM	m				1943
331159	Nijboer	Friso	2519	128	01.1983	10.2017	GM	m				1965
67084	Burg	Twan	2514	105	07.2002	10.2017	GM	m				1990
207968	Janssen	Ruud	2512	108	07.1996	10.2017	GM	m				1979
374310	Pruijssers	Roeland	2512	94	01.2004	10.2017	GM	m				1989
61802	Brenninkmei..	Joris	2501	104	01.1987	10.2017	IM	m				1969
261525	Leenhouts	Koen	2499	107	01.2001	10.2017	IM	m				1984
443644	Solleveld	Maarten	2495	96	01.1998	10.2017	GM	m				1970

Zoeken:

100%

Vervolgens kunt u doorklikken op *ID-Kaart* of op *Dossier*.

ID-Kaart

Achternaam.	Giri
Voornaam.	Anish
Geboortedag.	1994 (24)
Titel.	GM
	2780 (11.2018) Trend: +0
Land.	Nederland

Elo Profiel

Dossier



Photo: Pascal Simon
ca. 2016

<--- 7/36 --->

Sluiten

► **Foto venster in het [bord window](#)**

Gebruik menu *Vensters* *Spelersfoto's* in het bordvenster om de afbeeldingen en vlaggen van de spelers weer te geven van de geladen partij. Bij de partijen wordt gepoogd foto's te tonen die ongeveer zijn gemaakt in de periode waarin de partij is gespeeld. Wanneer u op een van de afbeeldingen klikt, verschijnt de [ID-kaart](#) van die speler.



► **Het [Spelersdossier](#)**

Bij deze functie gebruikt ChessBase de spelersencyclopedie om afbeeldingen en gegevens van de speler in te voegen.

► **Bijkomende informatie in de [Spelers index](#)**

De spelers index wordt voorzien van vlaggen, Elo nummers, titels die uit de Spelersencyclopedie komen. U kunt dit in- en uitschakelen met *Beeld Gebruik Encyclopedie* wanneer u de spelers index heeft geselecteerd in het lijstvenster.

► **Invoerhulp in de [Partijgegevens](#)**

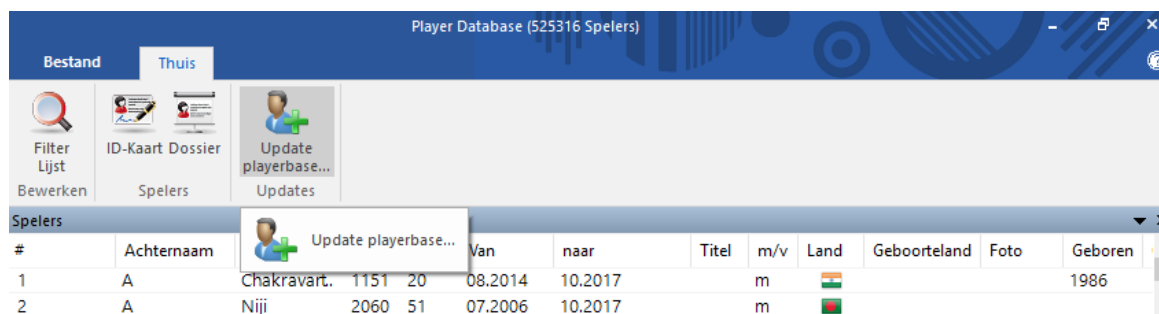
Wanneer u de namen van spelers invult, kunt u een deel van de naam intikken en dan op het vraagteken naast het invoerveld klikken. Een lijst met namen verschijnt waarin u de juiste kunt kiezen.

► **Invoerhulp in de [Spelers index](#)**

Wanneer u namen van spelers bewerkt, kunt u het vraagteken gebruiken om de spelersencyclopedie te raadplegen. Zo kunt u geen vergissing met de spelling maken en is daarmee de standaardisering van de spelling gewaarborgd.

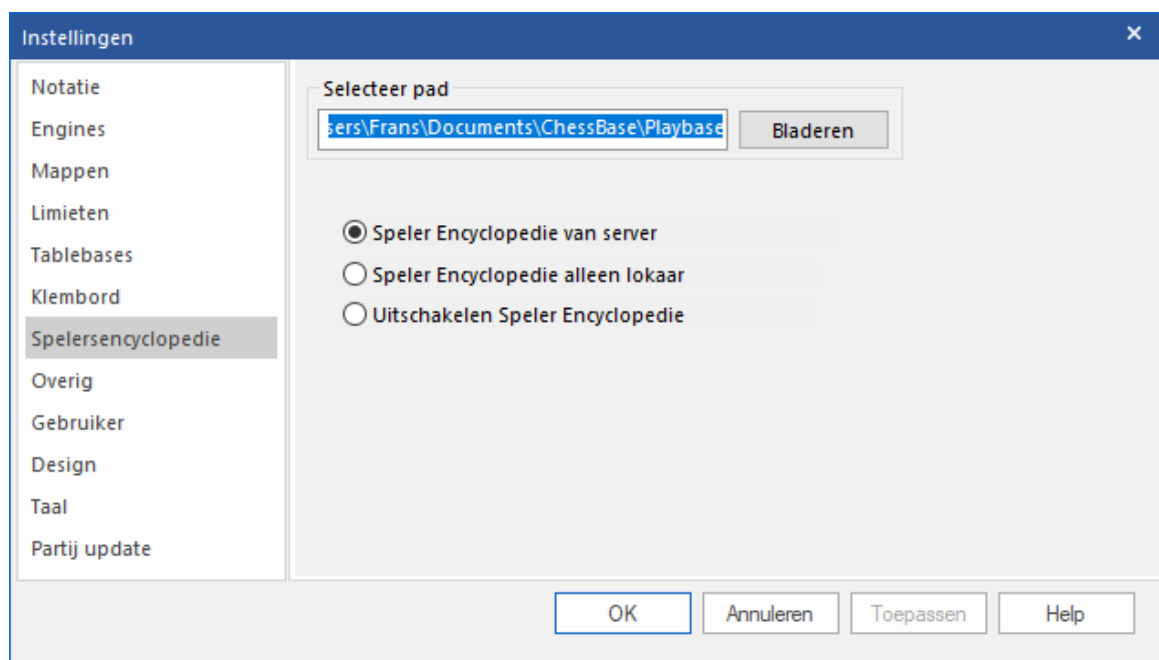
3.3.2 Online Speler Encyclopedie

ChessBase publiceert regelmatig een update van de encyclopedie met nieuwe spelers en nieuwe ratings. U kunt de *Spelers Encyclopedie* updaten.



Afhankelijk van uw instellingen kan het programma de online encyclopedie benaderen en uw lokale encyclopedie bijwerken.

Dit kunt u instellen via *Bestand - Instellingen - Spelersencyclopedie*.



Selecteer pad

Geef het pad op van uw lokale spelersencyclopedie. Als het pad leeg gelaten wordt, wordt een lege encyclopedie gevuld met de data van de server.

Speler Encyclopedie van server

Het programma gebruikt de data van de server en de lokale encyclopedie wordt regelmatig bijgewerkt.

Speler Encyclopedie alleen lokaal

Dit is voor een computer zonder internet.

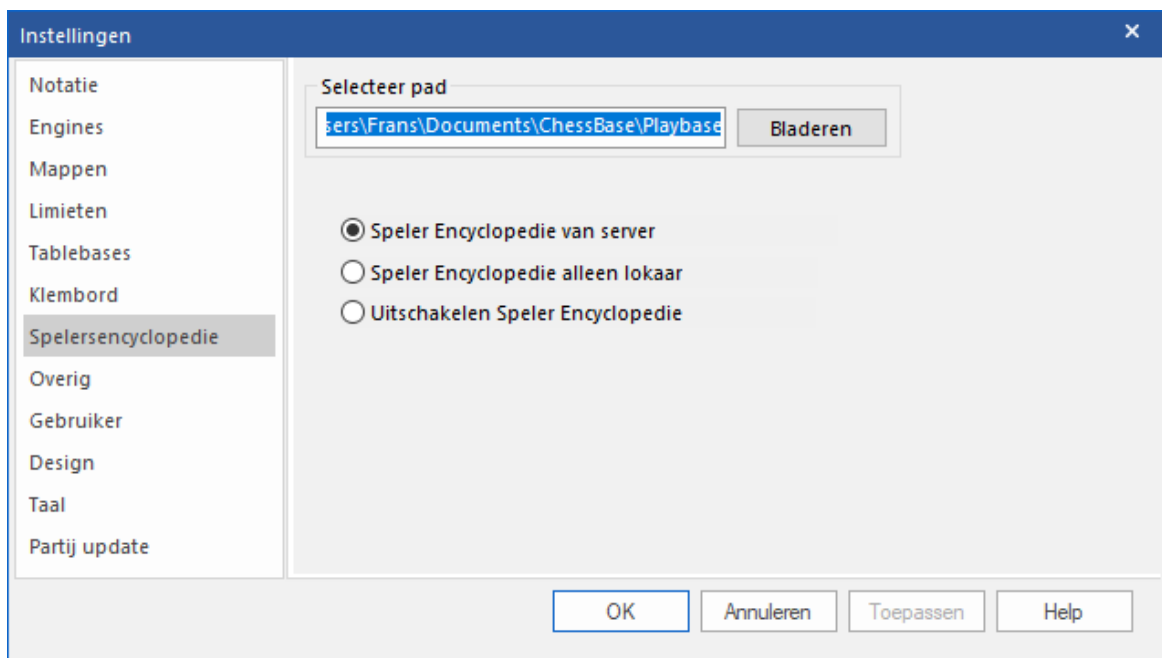
Uitschakelen Speler Encyclopedie

Deze optie is voor langzame computers met weinig opslag capaciteit.

Let op: Als u start met een lege Speler Encyclopedie zult u enkel de data zien die van de server zijn ontvangen, dat wil zeggen, de data van de cache. Als u twijfelt, kunt u beter de lokale Speler Encyclopedie gebruiken, want die zal regelmatig worden bijgewerkt met de data van de server.

3.3.3 Geen informatie van speler beschikbaar

Als er van een bekende speler geen foto beschikbaar is, moet u eerst kijken of de spelers encyclopedie niet is uitgeschakeld.



Open een partij tussen twee bekende spelers. Vink daarna bij *Vensters Spelerfoto's* aan. Behalve de kleine foto's krijgt u dan ook grotere foto's. U kunt ook andere opties aanzetten met een vinkje, zoals bijvoorbeeld het *Referentie Zoekvenster* of de *online database*. De foto's zullen zo goed als mogelijk zijn uit de periode waarin de partij is gespeeld.

The screenshot displays the ChessBase 16 interface. At the top, the window title is "Carlsen, Magnus (2553) - Karjakin, Sergey (2599), Corus-B Wijk aan Zee 2005 A35, 1/2-1/2". The menu bar includes Bestand, Thuis, Invoegen, Bord, Rapport, Analyse, Training, and Vensters. The Vensters menu is open, showing options like Notatie, Referentie Zoekvenster, Spelerfoto's, Extra boek, LiveBook, Chess Media System, Online Database, Beste Boek Lijn, Statusbalk, Lay-out bewaren, Lay-out laden, Fabriekeinstellingen, Open Cloud Engines, Engine Cloud, Allemaal rangschikken, and Volledig scherm. The main window is divided into three sections: Spelers, the chessboard, and Notatie + Boek. The Spelers section shows photos and names for Carlsen, Magnus (15) and Karjakin, Sergey (15). The chessboard shows the game position with files A-H and ranks 1-8. The Notatie + Boek section displays the game notation: "Carlsen, Magnus 2553 - Karjakin, Sergey 2599 1/2-1/2 A35 Corus-B Wijk aan Zee (4) 18.01.2005" followed by the move list: "1. c4 c5 2. Pf3 Pc6 3. Pc3 e5 4. d3 g6 5. a3 a5 6. e3 f5 7. d4 e4 8. d5 Pb8 9. Pd2 d6 10. g4 Pf6 11. gxf5 gxf5 12. Lh3 Lg7 13. Tg1 0-0 14. b3 Kh8 15. Lb2 Pbd7 16. Pa4 Pe8 17. Lxg7+ Pxg7 18. Dc2 Pe5 19. Dc3 Df6 20. f4 exf3 21. 0-0-0 f4 22. Lxc8 Taxc8 23. e4 Tce8 24. Tdf1 Pg6 25. Txf3 Dxc3+ 26. Pxc3 Tf6 27. Th3 Pe5 28. Pf3 Kg8 29. Kc2 b6 30. Pxe5 dxe5 31. Kd3 Tg6 32. Pe2 Te7 33. Txg6 hxg6 34. Th6 Kf7 35. Pg1 Pe8 36. Pf3 Kg7 37. Th4 Pd6 38. Tg4 Kf6 39. Tg1 Ta7 40. a4 1/2-1/2". The bottom status bar shows a 100% zoom level.

3.3.4 ID-Kaart

In de ID-kaart van een speler kunt u alle beschikbare informatie uit de spelers encyclopedie zien.

U kunt eerst zoeken naar een speler.

Zoek Speler

Achternaam

Land Leeftijd -

Titel Klimmer Levend

P	1. Timman, Jan H	NED	2575	GM
	2. Timman, Anton P	NED	2214	FM
	3. Timman, Ton	NED	2170	FM

Mannelijk
 Vrouwelijk
 Afbeelding

En als u dan op *Details* klikt, komt u bij de ID-kaart van een speler.

ID-Kaart

Achternaam.	Timman
Voornaam.	Jan H
Geboortedag.	1951 (67)
Titel.	GM
	2575 (10.2017) Trend: +00
Land.	Nederland

Elo Profiel

Dossier

Sluiten



Photo: Alina I Ami
ca. 2015

<--- 3/39 --->

De foto's zijn voorzien van een datum en de naam van de fotograaf. Klik op <--- of ---> om door alle foto's te bladeren.

Wanneer u op *Elo profiel* klikt, kunt u de [Elo ontwikkeling](#) volgen. De functie *Dossier* haalt de informatie uit uw referentie database om een [spelersdossier](#) te maken.

3.3.5 Spelers

Lijst - Thuis - Spelers

De spelers worden op alfabet gesorteerd.

Mega Database 2019: 359247 spelers

Bestand Thuis Statistieken Partijen **Spelers** Openingsleutels Vensters

Voorbereiding tegen wit Voorbereiding tegen zwart Zoek witte partijen Zoek zwarte partijen Speler statistieken

Filter Lijst Filter

ID-Kaart Dossier

Verbeter namen van spelers
 Gebruik Encyclopedie
 Speler Encyclopedie van server

Partijen Spelers

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen	
Achternaam	Voornaam	Totaal	Elo	Titel	m/v	Partijen			
Aab	Manfred	31	1706		m				
Aabdul Minim	Alsayed	8			m	Toernooien			
Aaberg	Anton	216	2368	IM	m	Aa...	Titel	Plaats	Tot
Aaberg	Tomi	7	2049		m	20	Mexico City U..	Mexico..	16.
Aaberge	Vegard	6			m	12	EU-ch (Wome..	Kishinev	11.
Aabid	Ryaad	13	1778		m	12	Wch U20 Girls	Cochin	20.
Aabling Tho..	Jakob	727	2390	IM	m	11	EU-ch (Wome..	Rijeka	06.
Aadeli	Arvin	11	2058		m	11	EU-ch (Wome..	Dresden	03.
Aadhityaa	M	1	2086		m	11	EU-ch (Wome..	Kusada..	04.
Aadit	MK	1	1595		m	10	Reykjavik op	Reykjav..	04.
Aaditya	Ananth	2	1083		m	10	NED-ch (Wom..	Boxtel	25.
Aaditya	Dhingra	2	1518		m	10	NED-ch (Wom..	Haaksb..	12.
Aaditya	Harikrishnan	0	1764		m	10	NED-ch (Wom..	Leeuwa..	05.

Zoeken:

0%

Typ de eerste letters van de naam van een speler in het zoekvenster onderaan links om een speler te vinden.

Klik rechts op de naam van een speler om onderstaand menu te krijgen:

Achternaam	Voornaam	Totaal	E	Partijen	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...
L'Ami	Alina	1347	2					
L'Ami	Erwin	2046	2	16450..	L'Ami,F	Bensdorp,L		0-1
L'Dov	K					L'Ami,E		0-1
L'Echiquier Fe..						Van Elteren,H		1-0
L'Henoret	T					L'Ami,E		0-1
L'Hermet						Van Duijvenbode,H		0-1
L'Hermet	R					Pruijssers,R		1-0
L'Hermitte	B					L'Ami,E		0-1
L'Hermitte	E					Van den Berg,H		0-1
L'Hermitte	S					L'Ami,E		1/2-1/2
L'Heureux	C					Sminia,J		1-0
L'Hirondel	A					L'Ami,E		0-1
L'Hirondel	J					L'Ami,E		0-1
L'Hommede	G							
L'Hospital	P							
L'Hoste	F							
L'Hostic	Severin	31	2	22	FIDE Chess.co..	Douglas	10.10.2019	Open

► Voorbereiding tegen wit/zwart

Hiermee kunt u zich voorbereiden op een speler met wit of zwart.

► Zoek witte/zwarte partijen

Hiermee krijgt u enkel de witte of zwarte partijen van een speler.

► ID-Kaart, Dossier

Hiermee kunt u de *ID kaart* of het *Dossier* van een speler bekijken.

► Speler statistieken

Hiermee worden de [statistieken](#) van een speler in de huidige database getoond (tegenstanders, resultaten, openingen).

► Verbeter namen van spelers

Hiermee kunt u de [naam van een speler](#) aanpassen. Als er een aantal vermeldingen is van dezelfde speler met de naam op een verschillende manier gespeld, dan kunt u ze markeren met Ctrl-Klik en de namen overal gelijk maken. Maar wees voorzichtig: als u per ongeluk een verkeerde speler toevoegt, zult u die niet meer kunnen vinden nadat u de naam aangepast heeft.

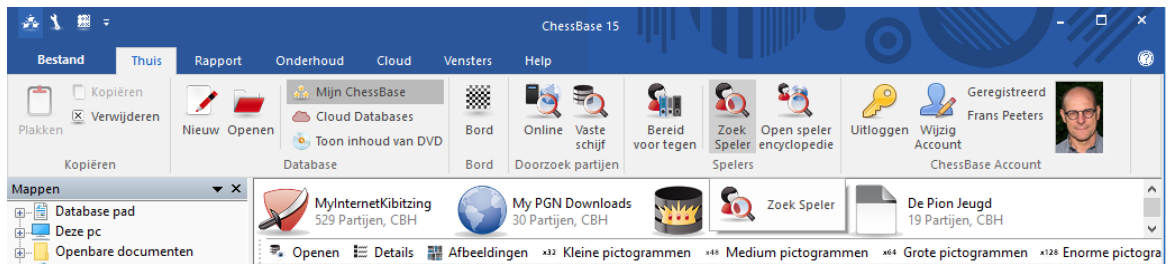
Het merendeel van deze functies vindt u ook terug in het *Bewerken* menu.

Zie ook [voorbereiden op een speler](#) met een enkele muisklik.

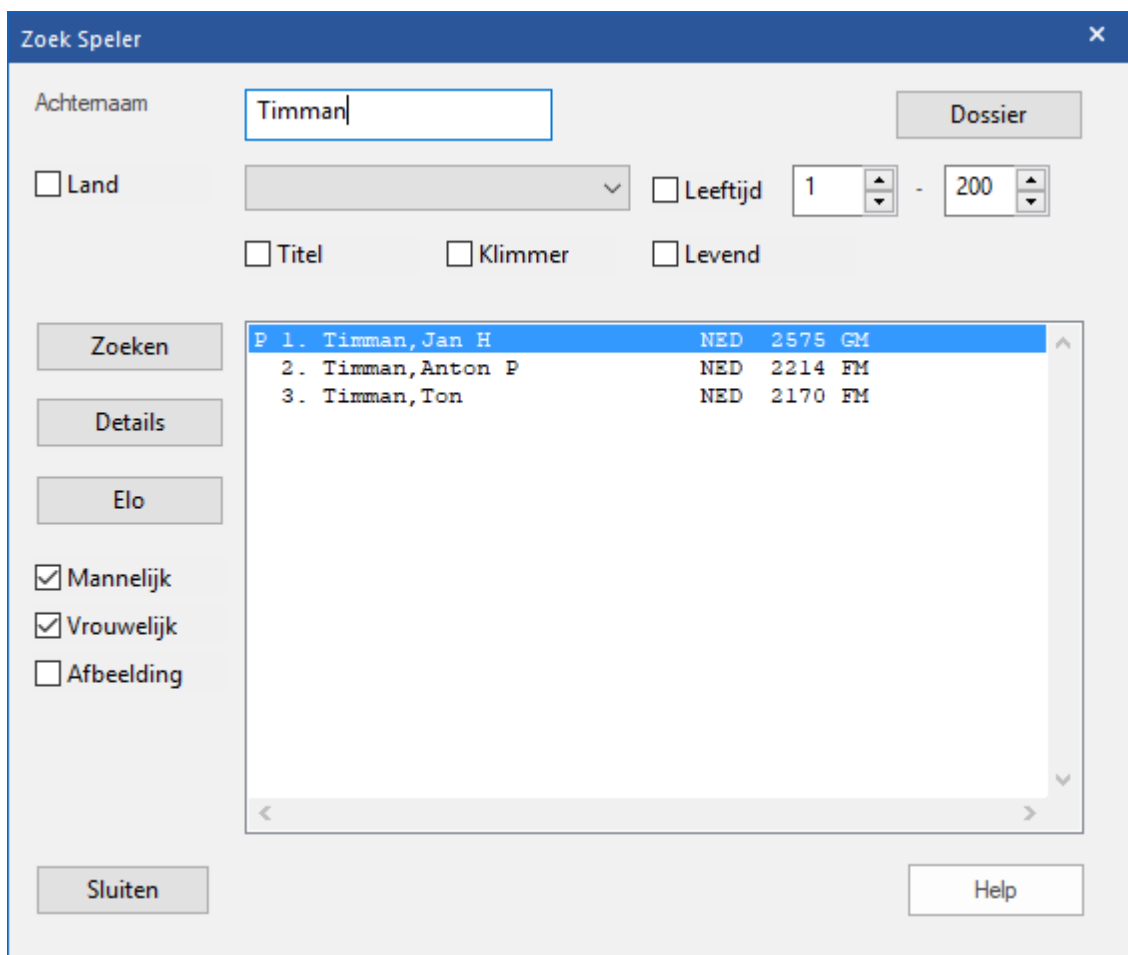
U kunt het partijen of toernooien venster sluiten door rechts te klikken in het venster en *Sluiten* te kiezen. Om ze opnieuw te openen kiest u *Vensters - Vensters*. U kunt de [vensters plaatsen](#) op de gebruikelijke wijze.

3.3.6 Dossier

Thuis - Zoek Speler - Dossier



Eerst roept u vanuit bijvoorbeeld het databasevenster met menu: *Bewerken - Zoek speler* het dialoog op van de spelersencyclopedie.



Vervolgens drukt u op de knop *Dossier*.

Dossier

Repertoire

(Geen)

Grof

Medium

Fijn

Vanaf jaar 1800

Lengte voomaam 99

Max. aantal Foto's 1

Carrière

Partijen met mat

OK Help Annuleren

En ChessBase genereert een dossier als u op *OK* klikt.

Tekst: Dossier: Jan H Timman

Bestand Thuis Bewerken

Plak tekst Geef tekst info Stelling Partij 'Stream' Links

Uitlijning Opmaak

Nederlands

Dossier

Jan H Timman
GM
**1951 (69 Jaren)*

Nederland
4021 Partijen in 'Mega Database 2021'

1. Plaatjes



Photo: Alina 1♦Ami
ca. 2017

2. Individuele ontwikkeling

Elo: 2533 (10.2020)

Timman, Jan H Beste Elo = 2680 (01.1990) op leeftijd 39

<https://en.chessbase.com>

Het dossier is een rapport met de complete persoonsgegevens en het schaakprofiel van een speler. Het rapport bevat biografische gegevens en afbeeldingen, statistieken van de partijen, zijn of haar openingen, carrière, resultaten tegen individuele tegenstanders en een selectie van spectaculaire stellingen voor trainingsdoeleinden. Het genereren van het rapport veronderstelt dat er een referentie database is gedefinieerd en dat ChessBase toegang heeft tot de [spelersencyclopedie](#).

Wanneer u een dossier laat genereren, kunt u een aantal parameters instellen, hoofdzakelijk om te bepalen hoe gedetailleerd het rapport zal zijn.

► Repertoire

Selecteer het niveau voor de repertoire analyse van grof (slechts een paar varianten

die vroeg eindigen) tot fijn (veel varianten die laat eindigen). In het rapport wordt het repertoire voor wit en zwart gegeven met de beste en slechtste varianten gemarkeerd. U kunt op de varianten klikken om de partijen op te halen.

► Vanaf jaar

U kunt het onderzoek beperken tot alleen de recent gespeelde partijen door deze waarde in te vullen.

► Lengte voornaam

Hiermee stelt u in met hoeveel letters de voornaam van een speler wordt gegeven om deze te kunnen identificeren. Door slechts een paar letters te nemen (of één) verkrijgt u nettere kolommen op schermen met een lage resolutie.

► Max. aantal foto's

Beperkt het aantal foto's dat wordt ingevoegd – anders, in geval van een bekende schaker zoals Kasparov of Anand, zullen er vele pagina's met foto's aangemaakt worden.

► Carrière

Zoekt naar de beste toernooiresultaten en de meest spectaculaire partijen.

Het rapport kan bewaard worden in de database, net zoals elke [database tekst](#), maar het is niet noodzakelijk om dat te doen. Het laten genereren van een rapport in exact dezelfde vorm duurt een minuutje of twee.

3.3.7 Zoeken in de Speler Encyclopedie

Open de *Speler Encyclopedie*.



#	Achternaam	Voornaam	Elo	EL...	Van	naar	Titel	m/v	Land	Geb...	Foto	Ge...
7	A K M	Sourab	1714	13	01.2011	11.2012		m				
8	A K M Mehfuz		2015	1	12.2013	12.2013		m				
9	A La	Teng Hua						m				19
10	A Lateef	Ahmed Ah..	1257	1	01.2015	01.2015		m				19
11	A Nashir	Mohd Khai..	1878	22	07.2009	11.2012		m				
12	A Rajah	Abdul Shuk..	1773	1	10.2014	10.2014		m				
13	Aab	Manfred	1758	32	07.2007	04.2013		m				19

Zoeken:

<https://en.chessbase.com>

U kunt zoeken naar individuele spelers maar u kunt ook lijsten genereren via *Filter Lijst*.

Zoek speler

Achternaam

Voornaam

Partijen -

Beide Mannelijk Vrouwelijk

Titel WCH

Elo -

Land Plaatjes

Geboorteland

Geboortedag -

Sterfdag -

Activeer

► **Zoeken naar een individuele speler**

Wanneer u begint met het intikken van de naam van de speler, zal na de eerste vijf letters (of eerder wanneer u op de knop *Zoeken* drukt) een lijst met spelers verschijnen. Alle andere opties worden automatisch uitgeschakeld. Een "p" voor een naam betekent dat er afbeeldingen beschikbaar zijn.

► **Alle spelers van een land opsommen**

Selecteer of type de drieletter code voor een land.

► **Vrouwelijke spelers onder de 21 jaar met foto's**

Haal het vinkje bij Mannelijk weg, stel de leeftijd op 1-20 in, vink het vakje *Plaatjes* aan.

► **Alle levende FIDE titel houders boven de 70 jaar**

Vinkje bij *Titel*, *Levend* en leeftijd tussen 70 120.

► **Zoek alle spelers die scherp gestegen zijn in de laatste drie lijsten**

Activeer *Klimmer*.

U kunt elk van de zoekcriteria combineren. Klik op de knop *Zoeken* wanneer u klaar bent met het definiëren van wat u wilt hebben.

Met een dubbelklik op een speler uit de lijst of met een enkele klik op de knop *Details* roept u de [ID-Kaart](#) op van de speler.

Wanneer een speler geselecteerd staat, kunt u met een klik op de knop *Dossier* het [Spelersdossier](#) laten genereren.

Als u op de Elo-knop heeft gedrukt voor het Elo profiel van een speler, dan kunt u dit profiel afsluiten door er ergens in te klikken.

3.3.8 Speler Encyclopedie in tabelvorm

De inhoud van de [Speler Encyclopedie](#) kan in ChessBase ook worden weergegeven als een tabel. De tabel kan worden weergegeven met *Open Speler Encyclopedie* in het [database venster](#).

Dit venster biedt dezelfde mogelijkheden als de vensters voor de [toernooi-](#) en [spelersindex](#).

Wanneer u de eerste letters van de naam van een speler in het veld achter *Zoeken* invult zullen alle overeenkomstige namen worden opgezocht en weergegeven.

De knop *Filter* kan worden gebruikt om verfijnde zoekacties uit te voeren in de spelers encyclopedie.

Voorbeeld: Stel dat u een lijst wilt met alle Nederlandse grootmeesters. Voer dan de volgende gegevens in:

Titel: Kies uit het afolmenu de titel GM.

Land: Kies Nederland.

Zoek speler

Achternaam

Voornaam

Partijen -

Beide Mannelijk Vrouwelijk

Titel WCH

Elo -

Land Plaatjes

Geboorteland

Geboortedag -

Sterfdag -

Activeer

Het programma filtert vervolgens alle Nederlandse grootmeesters die in de spelersencyclopedie staan. De lijst kan nog aan uw behoeften worden aangepast door op de kolomkoppen te klikken.

Player Database (525318 Spelers)

Bestand Thuis

Filter Lijst ID-Kaart Dossier Update playerbase...

Bewerken Spelers Updates

Spelers

#	Achternaam	Voornaam	Elo	ELO #	Van	naar	Titel	m/v	Land	Geboorteland	Foto	Geboren
54783	Bok	Benjamin	2611	86	07.2007	10.2017	GM	m				(13) 1995
60509	Brandenburg	Daan	2488	79	01.2003	10.2017	GM	m				(3) 1987
67084	Burg	Twan	2514	105	07.2002	10.2017	GM	m				(3) 1990
97780	Dambacher	Martijn	2476	112	07.1996	10.2017	GM	m				(8) 1979
104088	De Vreugt	Dennis	2410	104	01.1995	10.2017	GM	m				(8) 1980
128079	Ernst	Sipke	2548	120	01.1996	10.2017	GM	m				(8) 1979
159222	Giri	Anish	2780	104	07.2005	11.2018	GM	m				(36) 1994
207968	Janssen	Ruud	2512	108	07.1996	10.2017	GM	m				(5) 1979
213168	Jonkman	Harmen	2410	94	01.1993	10.2017	GM	m				(9) 1975
232639	Klein	David	2489	79	07.2007	10.2017	GM	m				(3) 1993
252984	L'Ami	Erwin	2644	123	01.2000	11.2018	GM	m				(22) 1985
331159	Nijboer	Friso	2519	128	01.1983	10.2017	GM	m				(12) 1965
355532	Peng	Zhaoqin	2362	123	01.1989	10.2017	GM	w				(23) 1968
362720	Piket	Jeroen	2624	103	01.1985	10.2017	GM	m				(16) 1969
374310	Pruijssers	Roeland	2512	94	01.2004	10.2017	GM	m				(4) 1989
386245	Reinderman	Dimitri	2574	125	01.1990	10.2017	GM	m				(7) 1972
440816	Smeets	Jan	2602	115	01.1999	11.2018	GM	m				(12) 1985
443008	Sokolov	Ivan	2603	122	01.1984	10.2017	GM	m				(16) 1968
443644	Solleveld	Maarten	2495	96	01.1998	10.2017	GM	m				(2) 1979
447507	Spoelman	Wouter	2586	94	01.2003	10.2017	GM	m				(4) 1990
451352	Stellwagen	Daniel	2605	79	01.1999	10.2017	GM	m				(17) 1987
459656	Swinkels	Robin	2486	98	01.2003	10.2017	GM	m				(7) 1989
470125	Timman	Jan H	2575	144	01.1976	10.2017	GM	m				(39) 1951
470141	Timmerman	Gert Jan	2185	117	01.1983	10.2017	GM	m				(7) 1956
470869	Tiviakov	Sergei	2591	129	07.1989	10.2017	GM	m				(26) 1973
485661	Van den Doel	Erik	2593	117	01.1995	10.2017	GM	m				(7) 1979
486166	Van der Sterren	Paul	2462	127	01.1976	10.2017	GM	m				(7) 1956
486284	Van der Weide	Karel	2421	100	01.1994	10.2017	GM	m				(5) 1973
486324	Van der Wiel	John	2396	134	01.1980	10.2017	GM	m				(11) 1959
486655	Van Foreest	Jorden	2609	74	09.2010	10.2017	GM	m				(6) 1999
486656	Van Foreest	Lucas	2499	82	09.2010	11.2018	GM	m				(3) 2001
486986	Van Kampen	Robin	2646	90	07.2006	10.2017	GM	m				(7) 1994
487787	Van Wely	Loek	2663	130	07.1988	10.2017	GM	m				(52) 1972
497409	Visser	Yge	2465	100	01.1986	10.2017	GM	m				(3) 1963
506661	Werle	Jan	2526	104	01.1998	10.2017	GM	m				(8) 1984

Zoeken:

100%

Filter gebruiken

Het filter dialoog van de spelersencyclopedie biedt de volgende zoek criteria:

Achternaam: Achternaam van de speler

Voornaam: Voornaam van de speler

Partijen: Het minimale aantal partijen die de speler gespeeld moet hebben om door het filter heen te komen.

Beide / Mannelijk / Vrouwelijk: Maakt onderscheid tussen het vrouwelijk en het mannelijke geslacht en Beide doet dat niet.

Titel: Kies uit het afrolmenu de titel die de spelers moeten hebben.

Elo: Beperkt de spelers op hun speelsterkte.

Land: Voor welk land spelen deze spelers?

Geboorteland: Het land waarin de speler is geboren. Dat is niet noodzakelijkerwijs hetzelfde land als waar de speler voor speelt.

Geboortedag/Sterfdag: Verkleint de selectie door een periode te kiezen waarin de spelers geboren en/of gestorven moeten zijn. Door te klikken op de kleine pijl verkrijgt u een kalender waarin u de datum kunt kiezen.

3.3.9 Spelling van spelersnamen

Het is van groot belang voor de praktische bruikbaarheid van een database dat de spelling van de spelersnamen gestandaardiseerd is. Alle functies die naar spelers refereren gaan ervan uit dat de spelling juist is. De grote databases die worden aangeboden door ChessBase – de Big en de [Mega Databases](#) – zijn minutieus nagekeken, alle spelersnamen zijn correct.

De beste manier om namen te standaardiseren is door gebruik te maken van de [spelersencyclopedie](#). Dit is erg makkelijk gemaakt voor het moment waarop u [partijen bewaart](#): typ eenvoudig een paar letters van de naam in en klik vervolgens op het vraagteken aan de rechterkant.

Bewaren -> C:\...\Documents\ChessBase\MyWork\De Pion Jeugd.cbh

Spelers en resultaat

Commentator en teams

Rating

Partijnaam

Wit: Tivi

Zwart:

Toemooi:

ECO code: A00

Elo wit:

Elo zwart:

Ronde:

Subronde:

Resultaat

1-0 +/-

1/2-1/2 =/=

0-1 -:+

0-0

Jaar: 2018

Maand: 2

Dag: 2

Vandaag Herstellen

OK Annuleren

ChessBase zal de speler die u bedoelt uit de encyclopedie halen en de naam wordt automatisch juist gespeld.

Identificeer speler[,Tivi]

Achternaam	Voornaam	ELO	Jaar
Tiviakov	Sergei	2591	1973
Tiviakova	T	0	0
Tiviane	Graca	0	0
Tivillier	Jacques	1771	1981

Bron Spelersencycloped Database Toernooi Ik

Lengte prefix 4

Toernooi

OK Annuleren

3.4 Database Management

3.4.1 Databases

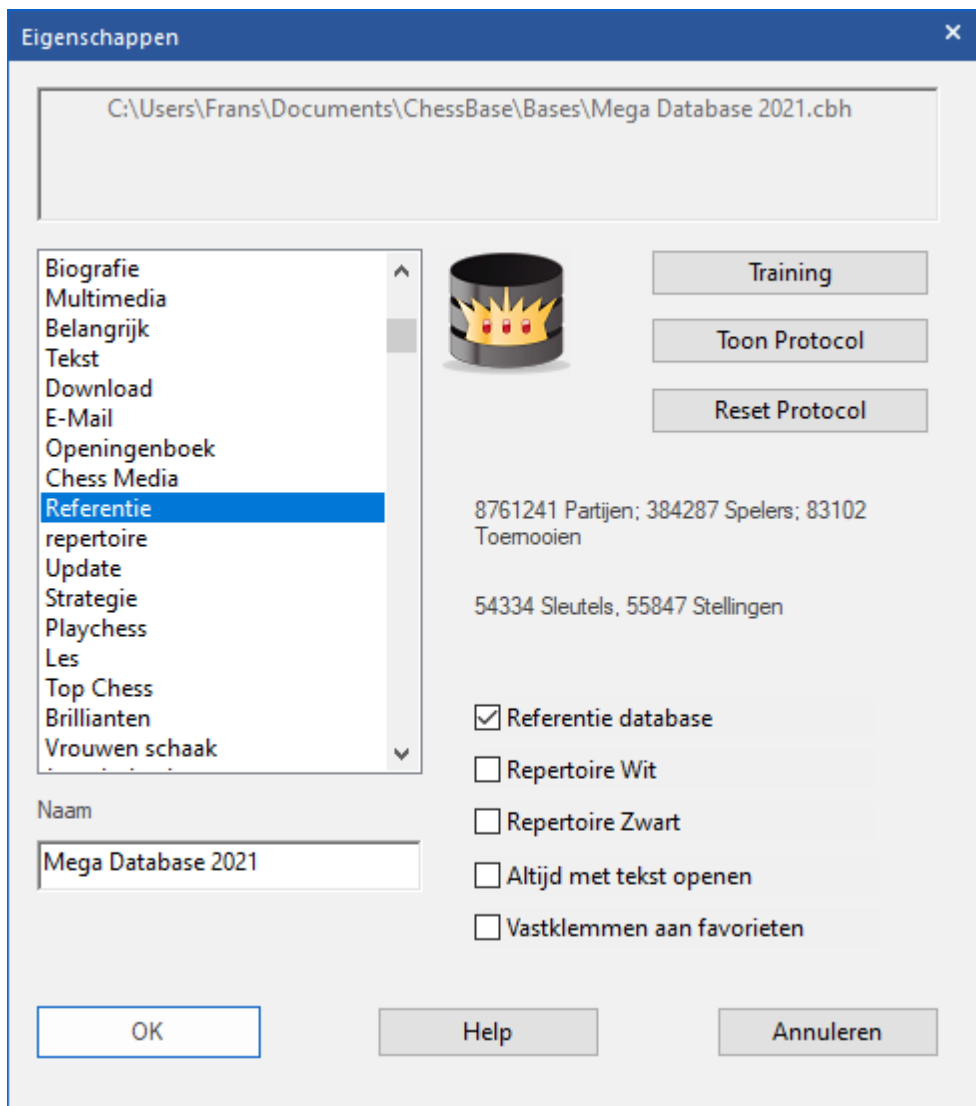
Wat is een database? Een database is een verzameling schaakpartijen. Een database is een enkele verzameling – u kunt een aantal aparte databases hebben. Men spreekt dan van een *Kasparov database* of een *Mijn King's Indian database*. Databases bevatten de zetten van de partijen, informatie over de spelers, het toernooi, het resultaat, enzovoorts. Het kan ook tekst rapporten bevatten. De partijen kunnen analyses en commentaar bevatten, met video's en geluidsfragmenten die worden weergegeven of afgespeeld wanneer u de partijen met ChessBase naspeelt. ChessBase geeft deze weer in het [database venster](#), waar elke database wordt weergegeven als een icoon en met een dubbele klik kan worden geopend. Wanneer u een database opent, wordt de inhoud van de database getoond.

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum	VCS
84581..	Getz,S	2298	Benjamin,J	2506	0-1	32	A00	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Christiansen,L	2567	Yermolinsky,A	2486	1-0	28	A30	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Goldin,A	2542	Kaidanov,G	2549	½-½	18	D02	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Shabalov,A	2528	Gurevich,D	2399	½-½	29	B56	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Novikov,I	2554	Wolff,P	2552	½-½	27	D82	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Gurevich,D	2399	Getz,S	2298	1-0	39	D07	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Benjamin,J	2506	Christiansen,L	2567	½-½	32	B22	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Kaidanov,G	2549	Shabalov,A	2528	1-0	56	A05	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Yermolinsky,A	2486	Novikov,I	2554	1-0	43	A13	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Wolff,P	2552	Goldin,A	2542	½-½	14	C60	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Getz,S	2298	Kaidanov,G	2549	½-½	23	A00	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Christiansen,L	2567	Gurevich,D	2399	½-½	23	D01	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Novikov,I	2554	Benjamin,J	2506	½-½	37	D37	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Yermolinsky,A	2486	Wolff,P	2552	½-½	46	A16	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	

Alle partijen die u invoert, worden door ChessBase bewaard in Databases. Als u een nieuwe partij opslaat, wordt die aan het einde van de database (onderaan de lijst) toegevoegd. Er zijn twee soorten databases: Gewone partijen en [openingsboeken](#). Deze bevat openingsstellingen, geen partijen. Zie ook [Bestandsnamen en extensies](#)

3.4.2 Database types

U kunt het type database instellen door het database icoon te rechtsklikken in het [database venster](#) en vervolgens *Eigenschappen* te kiezen. Het type bepaalt welk icoon genomen wordt.



U kunt ook een aantal andere opties voor de database instellen in het Eigenschappen menu.

▶ **Naam**

De naam onder het database icoon kan verschillen met de bestandsnaam.

▶ **Training**

Maakt er een speciale [trainingsdatabase](#) van waarin u uw lessen kunt bewaren, terwijl ChessBase de score bijhoudt.

▶ **Toon Protocol**

Laat alle databases zien die in deze database gekopieerd zijn. (het "[import protocol](#)").

▶ **Reset Protocol**

Wist het import protocol, bijvoorbeeld voordat de database gepubliceerd wordt.

▶ **Referentie database**

Maakt er een speciale Referentie database van die ChessBase raadpleegt voor alle belangrijke vragen.

► **Repertoire database**

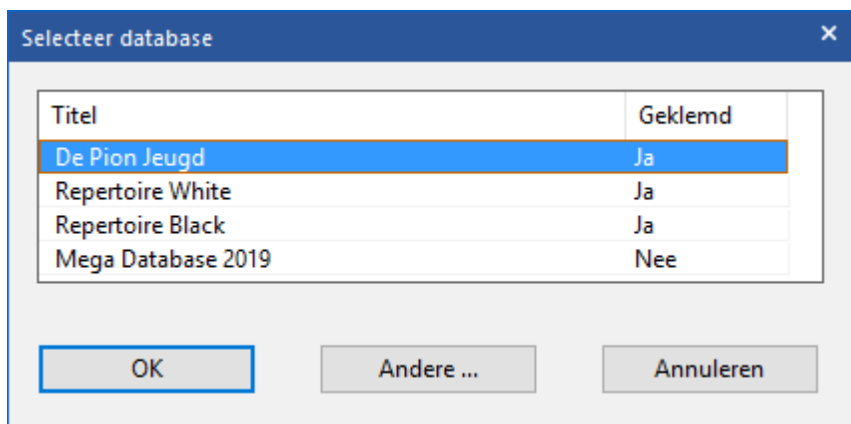
Dit is een database waarbij ChessBase uw Repertoire verzorgt.

► **Altijd met tekst openen**

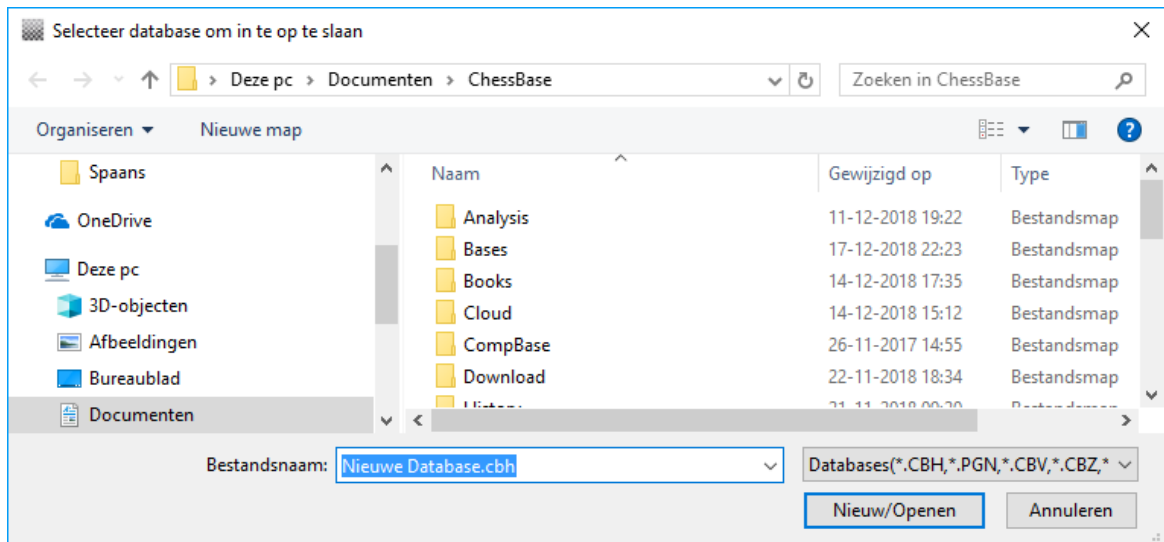
Wanneer het eerste item in een database een tekst is, wordt deze automatisch geopend wanneer u de database voor het eerst opent. Daarna kunt u de tekst openen door op het tabblad "Tekst" te klikken in het lijstvenster. U kunt dit vakje aanvinken om het iedere keer te laten openen als u de database start.

► **Vastklemmen aan favorieten**

Bij het opslaan van een partij zal er eerst een scherm komen met de vraag in welke database de partij moet worden opgeslagen. De databases die in het venster staan, zijn de databases die als favoriet zijn aangemerkt.

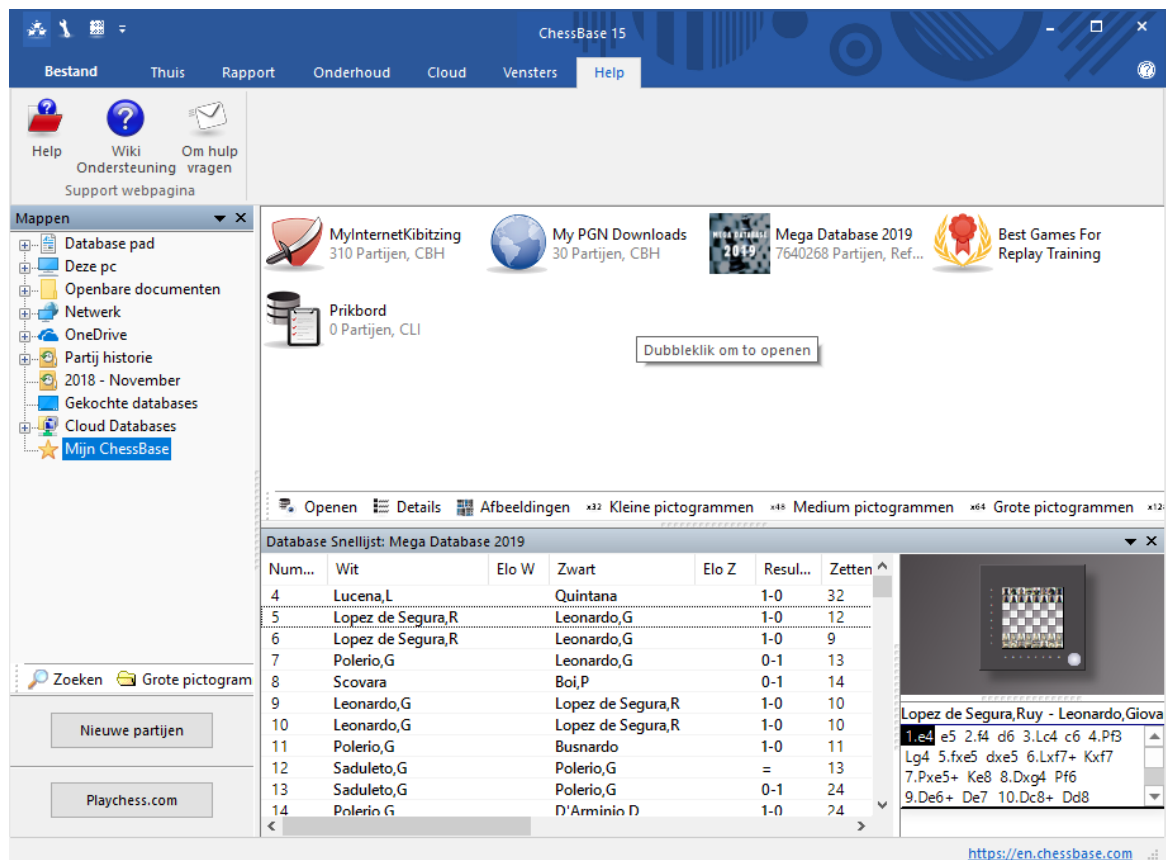


Door *Andere ...* te kiezen, kunt u de partij in een andere database opslaan.



3.4.3 Mijn ChessBase

In het mappenvenster zult u altijd de map *Mijn ChessBase* aantreffen. Dit is de plaats waar u koppelingen (links) naar uw favoriete databases en mappen verzamelt. Het is uw *thuishonk* database venster.



Ctrl-F12 brengt u altijd naar het *Mijn ChessBase* venster.

Hoe krijgt u een database in het *Mijn ChessBase* venster?

Klik *Bestand* *Open* *Database* (of toets Ctrl-O, of rechtsklik in het database venster en kies Open database.) Kies een database in de bestandskiezer (het geeft alleen de bestanden weer die ChessBase kan lezen). Alle databases die u op deze manier opent zullen als koppelingen in het "Mijn ChessBase" venster worden weergegeven. U kunt ook elk database icoon slepen vanuit een ander map op de "Mijn ChessBase" map in het mappenvenster. Dit is ook mogelijk vanuit de Windows Verkenner (Windowstoets + E).

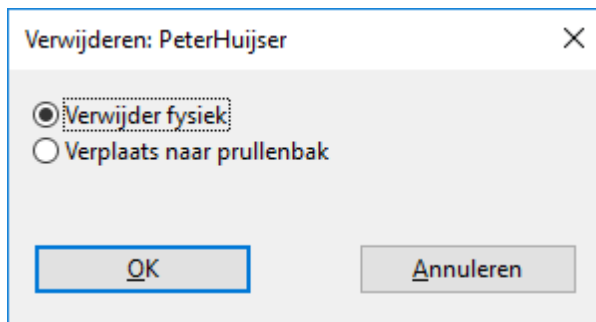
Hoe krijgt u een map in het *Mijn ChessBase* venster?

Klik rechts in het database venster en kies voor *Nieuwe snelkoppeling Map* en kies een map. De map wordt niet gekopieerd maar is een koppeling naar *Mijn ChessBase*.

Hoe verwijdert u een database icoon?

Klik op het database icoon om het te selecteren en druk op de knop *Delete* wanneer het icoon is geselecteerd. Hiermee verwijdert u de link, maar de database blijft onaangetast. Klik rechts op een database en toets *Delete* of *Shift-Delete* om de

database bestanden onherroepelijk te verwijderen.

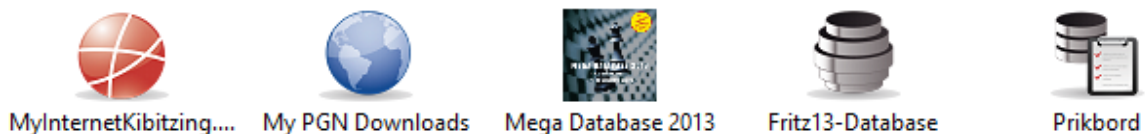


Hoe verwijdert u een map?

Klik op de map om het te selecteren en gebruik *Thuis - Verwijderen*. Dit lukt ook met het contextmenu of door op de toets Delete te drukken. Deze actie verwijdert slechts de link naar de map. Het is niet mogelijk om een hele map onherroepelijk te verwijderen vanuit het ChessBase programma.

3.4.4 Database symbolen

De database iconen tonen welk [type database](#) elke partijenverzameling is.



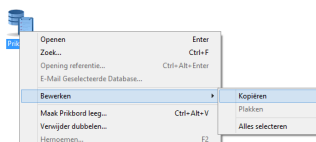
Klik op een icoon om de partijen in de database snellijst te zien. Dubbelklik een icoon om het te openen in het [lijstvenster](#).

Grote database symbolen voor hoge resolutie

Deze kunnen gekozen worden met de knoppen onder de iconen van de databases.



Rechtsklik een icoon voor het contextmenu met functies die betrekking hebben op die database.



Openen (Enter)

Opent het [lijstvenster](#) met de partijen van de database.

Zoek (Ctrl-F)

Het [filter](#) verschijnt waarin uw criteria kunt definiëren om te zoeken naar bepaalde partijen.

E-Mail geselecteerde database

Verstuurt de database per [Email](#).

Verwijder Database icoon (Delete)

Verwijder de link naar de database of map (maar hou de database bestanden in takt)

Permanent verwijderen

Verwijdert de database onherroepelijk.

Hernoemen

Verandert de naam onder het icoon.

Extra

Opent een submenu met [database onderhoudsfuncties](#).

Eigenschappen (Alt-Enter)

Om het type en de naam van de database in te stellen.

Al deze functies kunt u ook vinden in de vensters *Thuis* en *Onderhoud*. Er zijn een paar extra menu en toetsenbord functies die werken op databases:

Bewerken – Kopiëren (Ctrl-C)

Bereidt de gemarkeerde database voor op het kopiëren, d.w.z. dat het in het werkgeheugen wordt geplaatst.

Bewerken – Plakken (Ctrl-V)

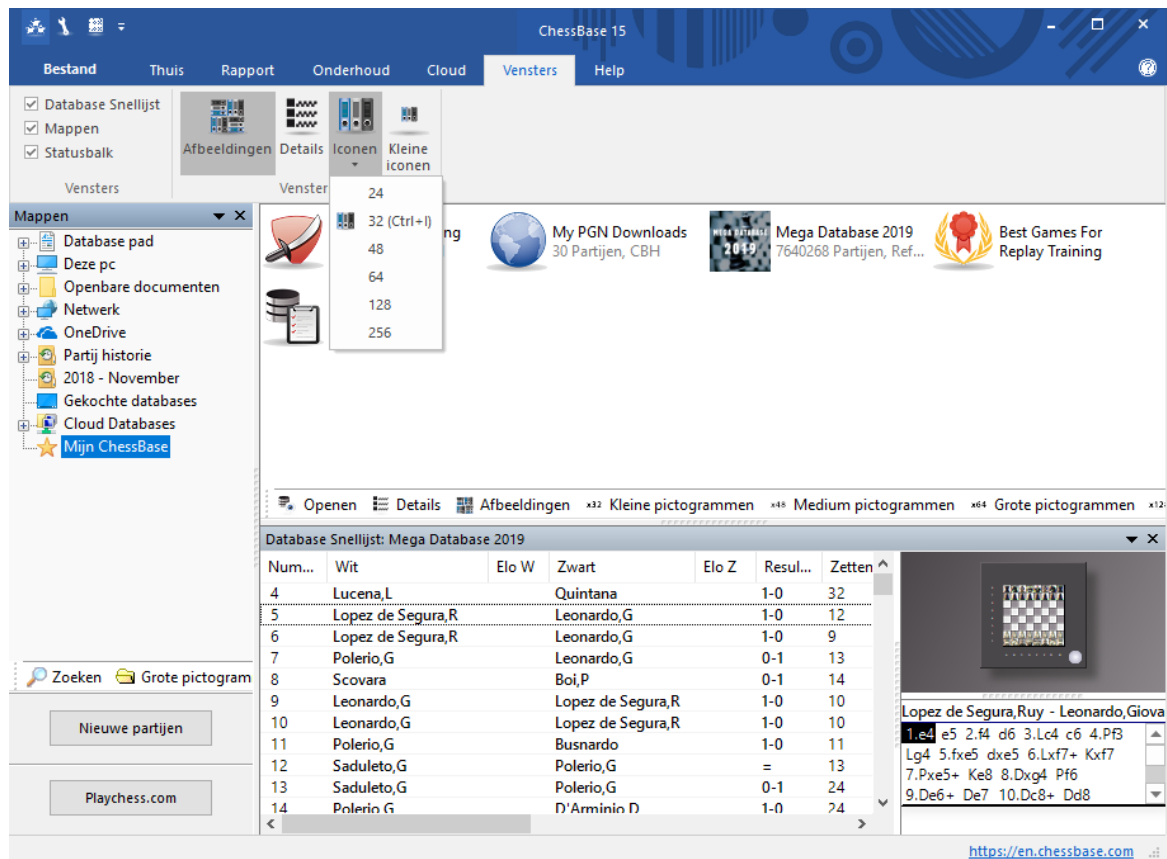
Voegt de partijen vanuit het werkgeheugen in de huidig gemarkeerde database.

Selecteer verscheidene databases

Dit kan gedaan worden door de Ctrl-toets ingedrukt te houden en de individuele databases aan te klikken, of door de Shift-toets ingedrukt te houden en de eerste en laatste van een aaneengesloten blok databases aan te klikken of door een rechthoek te tekenen rond een groep iconen. Hierna kunt u uit het rechtsklik menu een zoekactie starten die betrekking heeft op al deze gemarkeerde databases (of u drukt op Ctrl-F wanneer er een groep iconen geselecteerd staat).

3.4.5 Aanmaakdatum database

Er zijn verschillende manieren om databases te tonen in het database venster. Ze zien eruit als hieronder als u grote iconen instelt.



U krijgt meer informatie over de databases als u ze bekijkt volgens *Details*.

Titel	Partijen	Opm...	Pad	Datum	Gebruik	Aangemaakt
MyInternetTournaments.cbh	248	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetTournaments.c...	3-1-2013	19	22-9-2012
MyInternetKibitzing.cbh	280	CBH	..\ChessBase\PlayChess\MyInternetKibitzing.cbh	2-1-2013	4	8-9-2012
My PGN Downloads	49	CBH	..\ChessBase\Download\MyPGNDownloads.cbh	3-1-2013	12	17-12-2012
Mega Database 2013	5462144	Refere...	..\ChessBase\Bases\Mega Database 2013.cbh	3-1-2013	228	17-12-2012
Fritz13-Database	2563944	CBH	..\ChessBase\Bases\Database2011\Database.cbh	3-1-2013	69	19-9-2011
Prkbord	0	CLI	..\ChessBase\NoGames\ClipDBs\CBMain.cli			

De kolom **Gebruik** toont hoe vaak u de database hebt geopend. De kolom **Aangemaakt** geeft de datum waarop de database is aangemaakt.

Let op: Het programma verwijdert symbolen uit dit venster als een database een langere periode niet wordt gebruikt. De database is er dan nog wel en het icoon komt terug als u de database weer een keer opent.

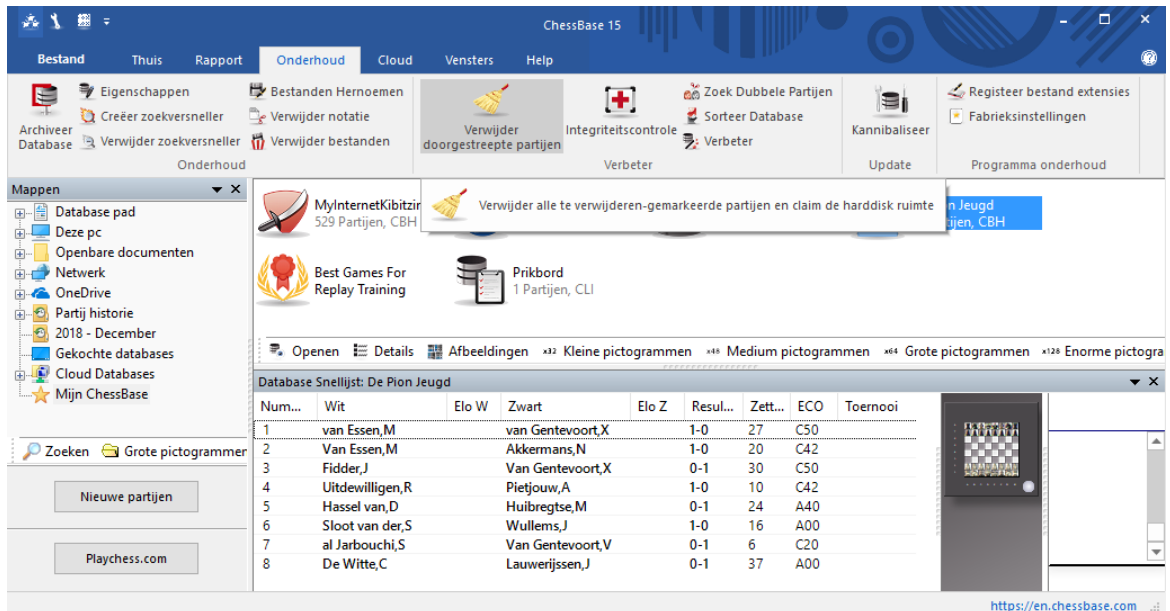
3.4.6 Databases direct verwijderen

Het is mogelijk een database compleet te verwijderen uit het database venster.

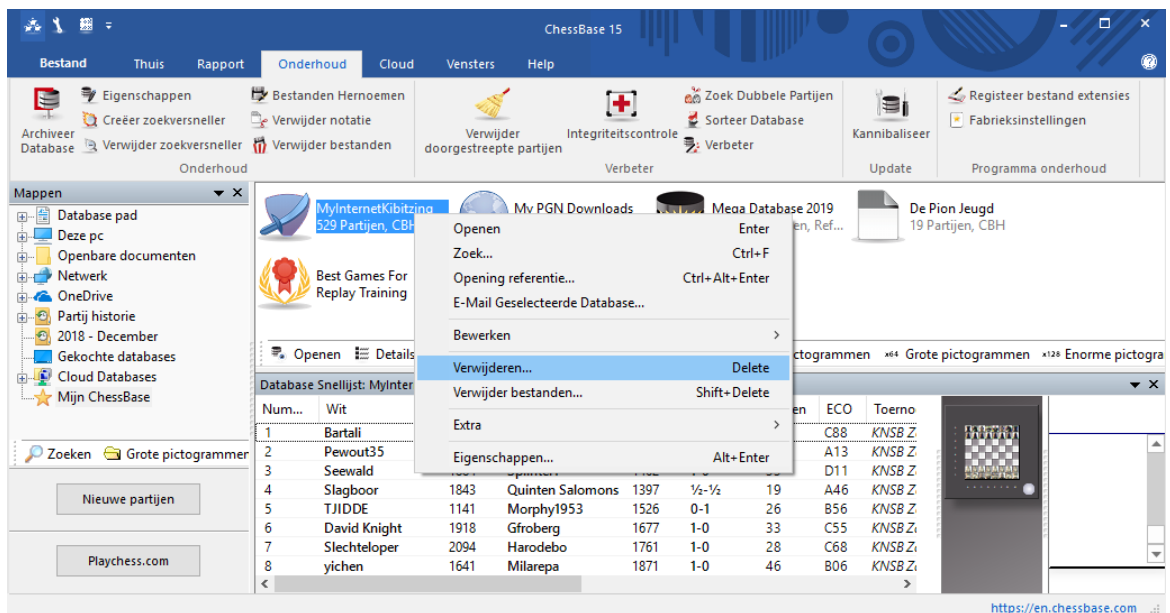
U dient de volgende stappen te nemen:

Selecteer de database in het database venster door op het icoon te klikken.

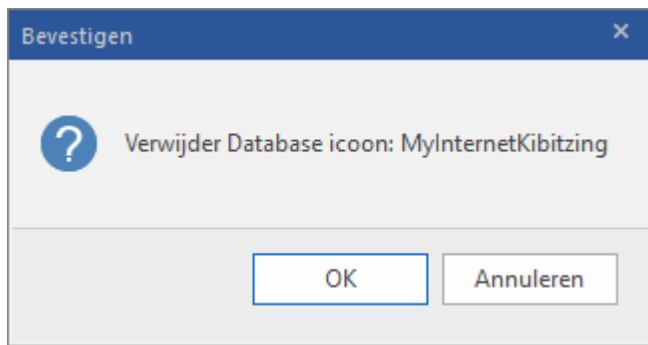
Klik in het lint op *Onderhoud - Verwijder bestanden*.



Het is ook mogelijk rechts te klikken op een [database symbol](#) en te kiezen voor *Verwijder bestanden* in het context menu.



U krijgt dan de vraag:



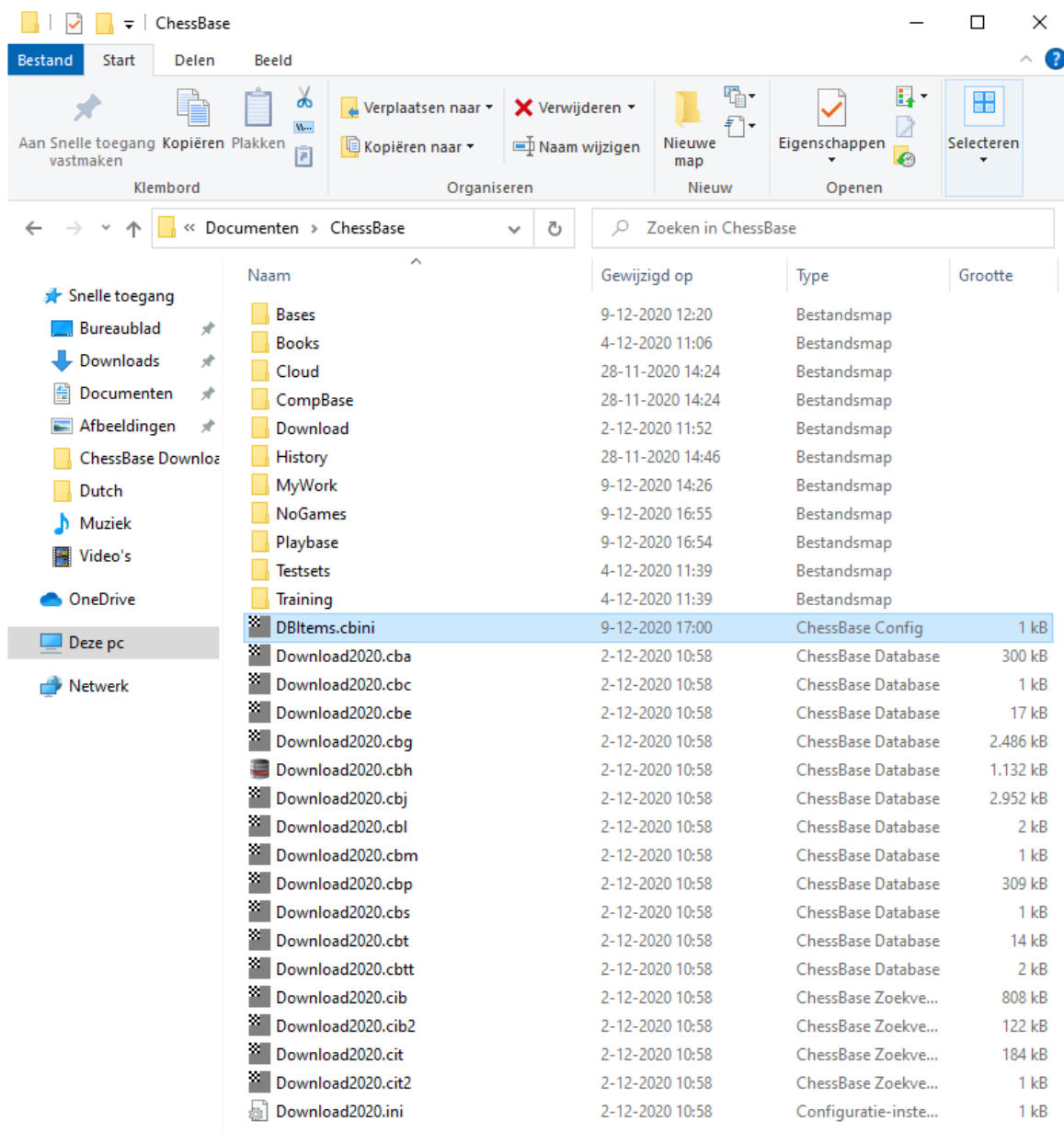
3.4.7 Tip bij nieuwe installatie

Stel dat u ChessBase op een tweede apparaat wil installeren. Op de eerste computer hebt u al verschillende databases met iconen in het hoofdvenster van *Mijn databases* en deze zult u graag mee willen nemen met de nieuwe installatie.

Als u precies dezelfde bestanden vanaf precies dezelfde plaats importeert dan gaat het goed.

Deze informatie wordt opgeslagen **DBItems.cbini** in *Documenten/ChessBase*.

Dit kan dus enkel als de paden op de nieuwe computer exact hetzelfde zijn als op de oude computer.

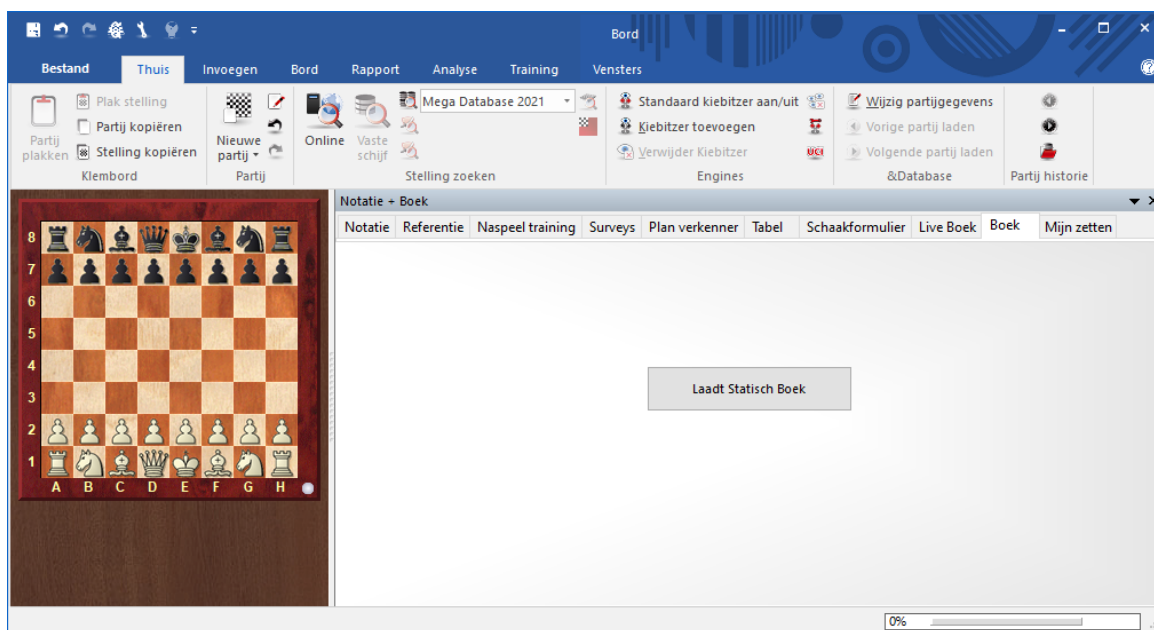


3.4.8 Standaard boek

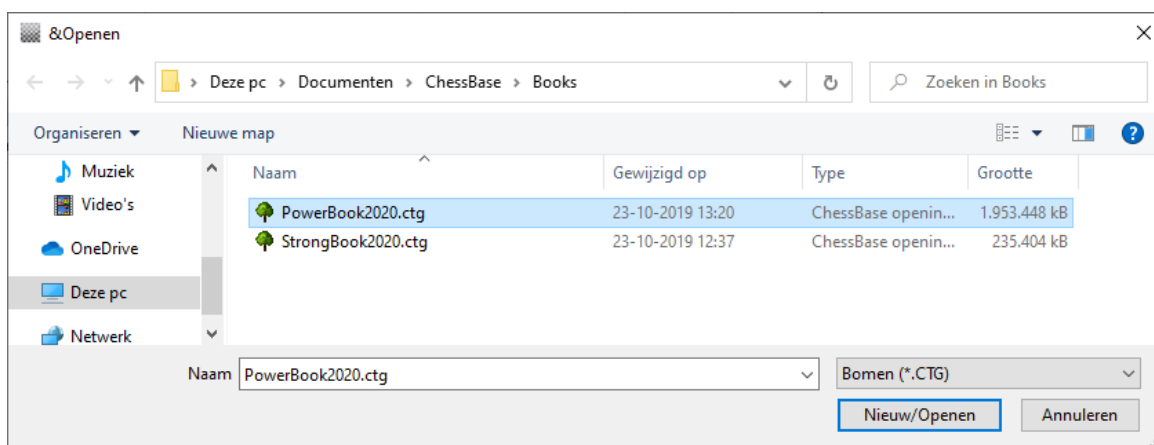
Het standaard boek is een [openingsboek](#) dat automatisch wordt gebruikt via het venster *Notatie+Boek* als u een partij opent.

Opmerking: Er is bij het ChessBase programma geen openingsboek meegeleverd. Bij het programma Fritz hoort wel een openingsboek. U kunt ook een openingsboek laten genereren uit de Big Database of Mega Database. Hiertoe sleept u eenvoudig het database icoon op het boek icoon. Zie ook [Kopieer partijen naar boek](#).

Via *Thuis* en het tabblad *Boek* kunt u een statisch boek laden.

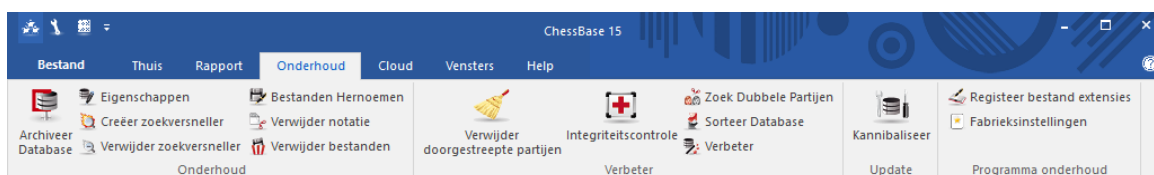


Kies een openingsboek.



3.4.9 Geavanceerd database beheer

Onderhoud (of rechtsklik een database icoon).



► **Archiveer database (Ctrl-Z)**

Dit maakt een [reservebestand](#) van een database. Alle bestanden van de database worden gecomprimeerd en in een enkel bestand gezet.

► **Verwijder doorgestreepte partijen**

Partijen die gemarkeerd zijn als "te verwijderen", zullen met deze functie permanent uit de database verwijderd worden.

▶ **Integriteitscontrole**

Voert een [integriteitstest](#) uit op een database om fouten op te sporen en indien mogelijk deze te herstellen.

▶ **Zoek dubbele partijen**

Identificeert [dubbele partijen](#) en markeert deze om te verwijderen.

▶ **Sorteer database**

Sorteert de partijen volgens het jaar en de naam van het toernooi en legt deze vast. U heeft alleen de keuze om het jaar oplopend of aflopend te laten zijn. Deze functie komt uit het CB8 programma en is erin gehouden omdat gebruikers niet graag zien dat sommige functies verdwenen zijn.

▶ **Verwijder annotatie**

Verwijdert alle commentaar en varianten van een database.

▶ **Kannibaliseer**

Plukt alle partijen uit de geselecteerde database die nog niet in uw referentie database staan. Wanneer u deze functie uitvoert zult u gevraagd worden om een nieuwe database te maken waarin de partijen worden opgeslagen. U kunt deze partijen in de nieuwe database onderzoeken en ze eventueel kopiëren naar uw referentie database wanneer ze interessant genoeg zijn.

▶ **Verbeter**

Vult automatisch de toernooigegevens aan wanneer deze niet compleet zijn, zoals categorie en het aantal rondes.

▶ **Redactionele Annotatie**

Wanneer u deze functie in het bordvenster uitvoert, wordt slechts één partij voorzien van deze annotatie. Met deze functie kunt u dit automatisch laten uitvoeren voor alle partijen in de database. ChessBase zoekt naar partijen in de referentie database die het meeste lijken op de partij die het op dat moment onderzoekt. Wanneer ChessBase de partijen gevonden heeft, voegt het programma ze als commentaar in de partij in de stijl van de Chess Informant (met RR).

▶ **Bestanden hernoemen**

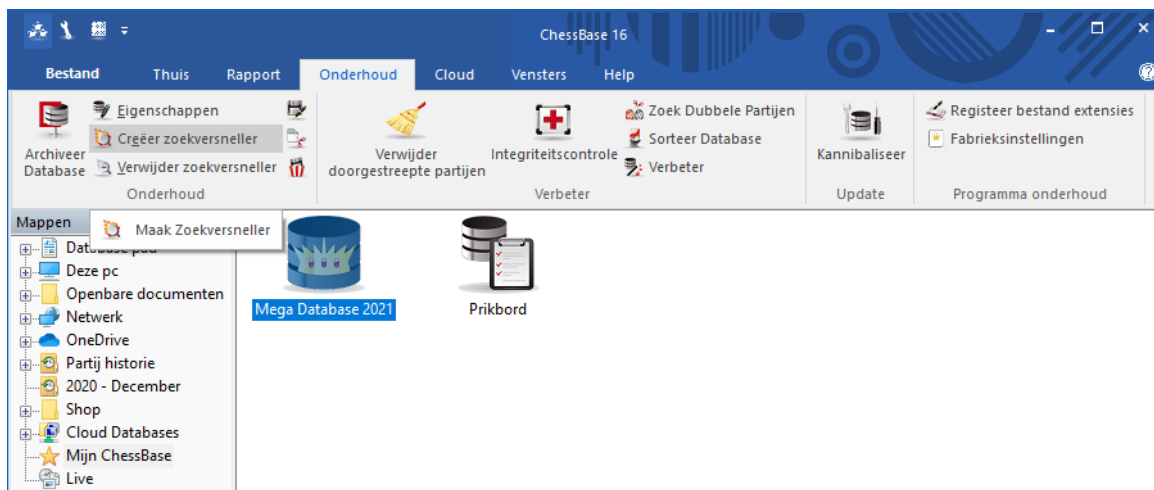
Verandert de namen van alle bestanden die tot de database behoren, inclusief de multimedia mappen.

▶ **Creëer/verwijder zoekversneller**

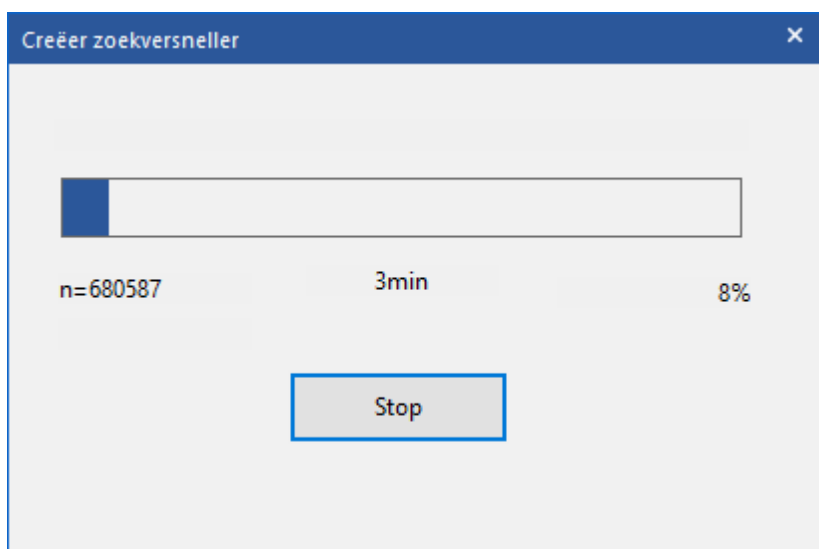
De [zoekversneller](#) vergroot de snelheid waarmee partijen met het filter gevonden worden tot een factor 100.

3.4.10 Zoekversneller

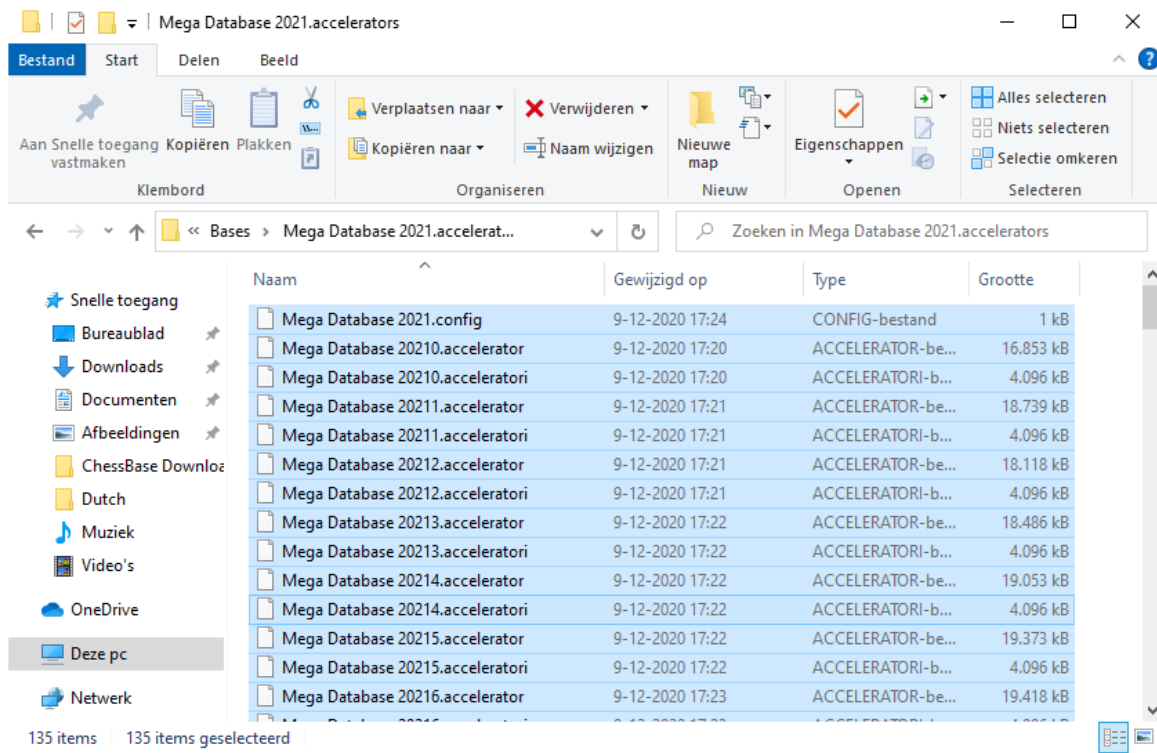
U kunt een zoekversneller laten maken voor een database. Hiermee worden vooral zoekopdrachten voor stellingen in hele grote databases geoptimaliseerd. Het zit bij *Onderhoud - Creëer zoekversneller*. Met name voor de Mega Databases is het aan te bevelen.



Onderstaand scherm verschijnt en verdwijnt weer als zoekversneller afgerond is.



De zoekversneller wordt opgeslagen in een submap op de plaats waar de database staat. Er kunnen wel meer dan honderd bestandjes staan voor deze zoekversneller.



3.4.11 Database op het prikbord

Het prikbord slaat verwijzingen op van partijen naar verschillende databases. Het kan beschouwd worden als een virtuele database die zich net als een gewone database gedraagt met het verschil dat de gegevens niet permanent zijn opgeslagen. Een kenmerkend gebruik van het prikbord is om er partijen in te verzamelen die u tegenkomt terwijl u bladert door, of zoekt in andere databases. Omdat het prikbord alleen verwijzingen naar partijen bevat, zal het markeren van de partijen voor verwijderen of het verwijderen van de annotatie op de oorspronkelijke partijen worden uitgevoerd.



Prikbord

Dit is het icoon voor het prikbord. U kunt dit altijd vinden in het [Mijn ChessBase](#) venster.

Hoe krijgt u partijen in het prikbord?

- ▶ Sleep een database icoon in het [database venster](#) op het prikbord.
- ▶ Markeer één of meerdere partijen in het [lijstvenster](#) met behulp van (Ctrl-klik, Shift-pijltjestoetsen of Ctrl-A voor alle partijen), rechtsklik en gebruik Bewerken – Kopieer/verwijder van prikbord. U kunt ook de partijen markeren en op F5 drukken.
- ▶ Markeer één of meerdere partijen in het [lijstvenster](#) en toets Ctrl-C (Kopieer). Ga naar het database venster, selecteer het icoon voor het prikbord en gebruik Ctrl-V om de partijen te plakken. U kunt ook deze commando's uit het Bewerken menu of uit het rechtsklik menu kiezen.
- ▶ In de [spelers index](#), de [toernooi index](#), [commentator index](#) of [bron index](#) kunt u een

of meerdere regels selecteren en op F5 drukken om de partijen naar het prikbord te kopiëren.

Het prikbord wordt op de harddisk bewaard wanneer u het programma verlaat en is de volgende keer dat u ChessBase opstart weer beschikbaar. Nogmaals, het slaat geen partijen op, alleen verwijzingen naar de partijen.

Hoe verwijdert u partijen van het prikbord?

- ▶ Open het prikbord (met een dubbelklik erop), markeer de partijen met Ctrl-klik, Shift-pijltjes toetsen of Ctrl-A voor alle partijen, rechtsklik deze partijen en kies *Bewerken Verwijder Geselecteerde* (of toets F5). U kunt ook *Bewerken Verwijder niet geselecteerde partijen* om alle andere partijen te verwijderen.
- ▶ *Lijst - Bewerken Verwijder Geselecteerde*.
- ▶ Rechtsklik het prikbord icoon en kies *Maak prikbord leeg* (of toets Ctrl-Alt-V). Het verwijderen van partijen uit het prikbord verwijdert ze niet uit de databases.

Hoe kopieert u partijen vanuit het prikbord naar een andere locatie?

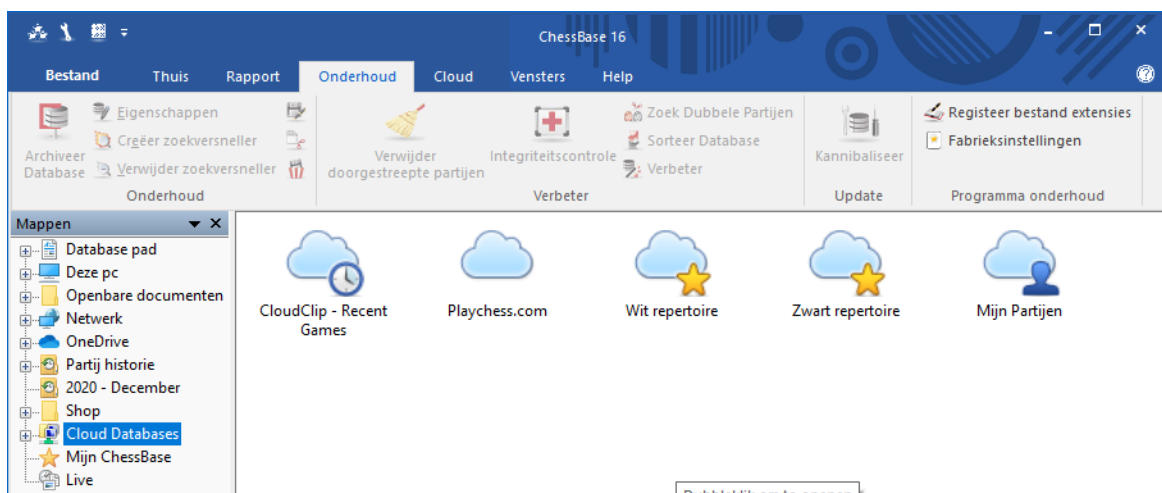
- ▶ Markeer de partijen in het prikbord en gebruik de [drag and drop](#) methode om ze te verplaatsen naar een andere lijst of naar een database icoon.
- ▶ Sleep het prikbord icoon op een andere database icoon.
- ▶ Markeer de partijen in het prikbord of klik het prikbord aan en toets vervolgens Ctrl-C. Klik in een lijst of klik op een database icoon en toets Ctrl-V.

3.4.12 Cloud clip

Er is een database genaamd de *Cloud Clip*. Alle partijen die u hebt gespeeld of doorgenomen met de web apps worden daar automatisch in opgeslagen.

In de *Cloud Clip* treft u bijvoorbeeld partijen aan die u hebt gespeeld op de ChessBase website met de PGN player of stellingen/posities tegen de webversie van Fritz of van een tactische training.

U roept hem op via het *Cloud* menu.



Als u klikt op *Playchess.com* ziet u daar uw partijen die op de server staan. Ook staan

hier de resultaten van de Tactics training en ook de partijen die nagespeeld zijn bij het nieuws op de website van ChessBase.

Een praktisch voorbeeld:

Log in bij ChessBase 16 via *Login*. Start daarna uw internetbrowser en log in met uw account op de website van ChessBase. Bekijk het laatste schaaknieuws. Ga bijvoorbeeld naar de pagina met het verslag van de beslissing om het wereldkampioenschap in 2019: de [tiebreak](#) tussen Carlsen en Karjakin. Blader door de laatste partij en bewonder nog even het dame offer van Carlsen! Ga nu terug naar ChessBase en klik op de *Cloud Clip*. De partij die u zojuist bekeken heeft op de website van ChessBase staat nu in de lijst van de database *Cloud Clip*! U kunt hem direct laden in ChessBase en er mee werken.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The main window displays a list of databases. A 'Database Snellijst: CloudClip' window is open, showing a table of game records. The table has columns for Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, Zett..., and ECC. The third record is highlighted, showing a game between Carlsen, M (White, Elo 2853) and Karjakin, S (Black, Elo 2772) with a result of 1-0.

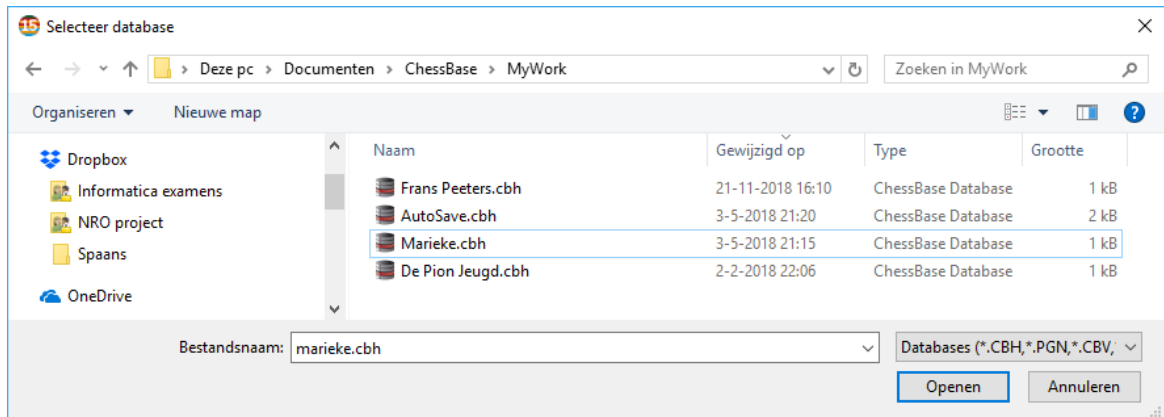
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECC
1	Gonzalez Zamo..	2502	Otero Acosta,D	2430	0-1		
2	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	½-½		
3	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0		

Below the table, a snippet of a news article is visible, mentioning 'Carlsen,Magnus 2853 - Karjakin,Ser...' and 'foreseen everything and finished the match in style. 50.Dh6+!!0 and Black resigned before an inevitable...'. The browser address bar at the bottom shows <https://en.chessbase.com>.

Het is dus niet per se meer nodig allerlei partijen te downloaden om ze daarna in ChessBase te zetten.

3.4.13 Selecteer database

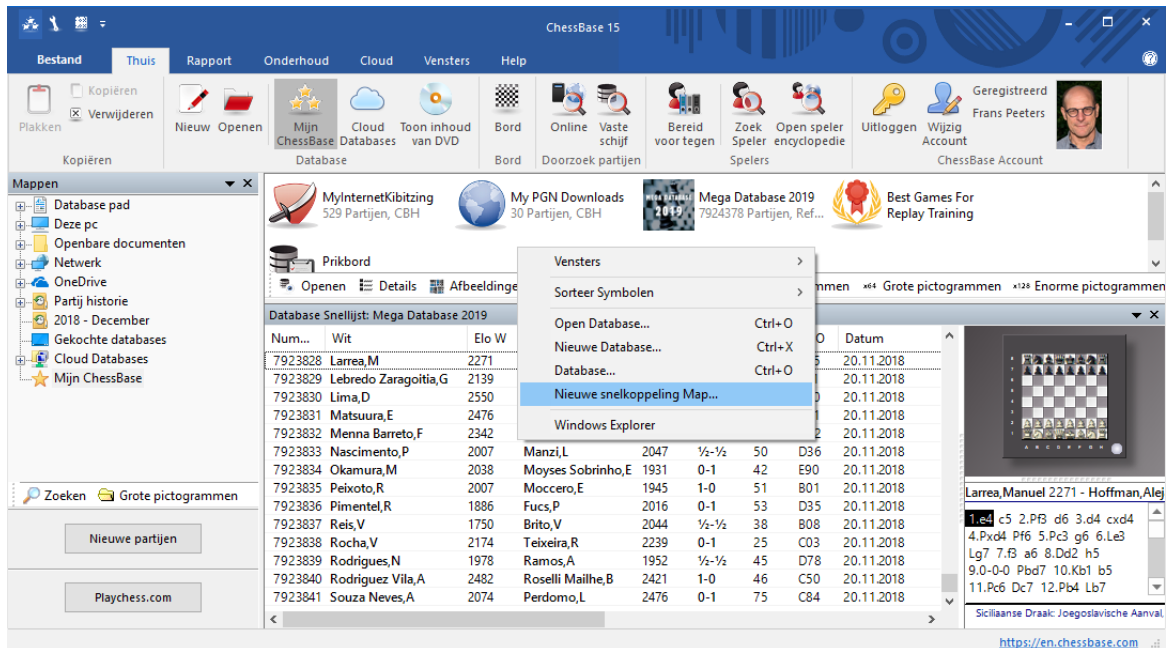
Met *Bestand - Openen - Database* opent u een database en met *Bestand - Nieuw - Database* maakt u een nieuwe database.



Het venster toont mappen en ChessBase database bestanden. Door dubbel te klikken op een database wordt die meteen geopend.

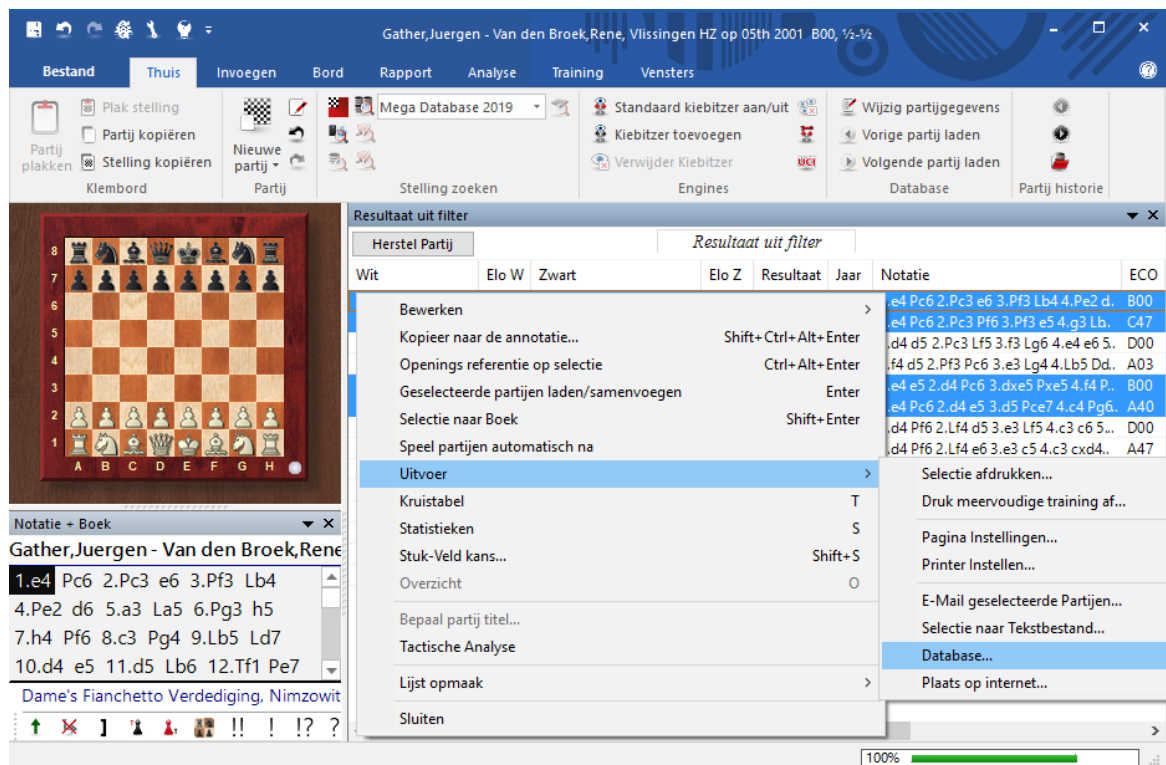
Nieuwe snelkoppeling Map

Klik rechts in het Database venster en kies *Nieuwe snelkoppeling Map*. Hiermee kunt u een snelkoppeling toevoegen aan het venster Mijn ChessBase.

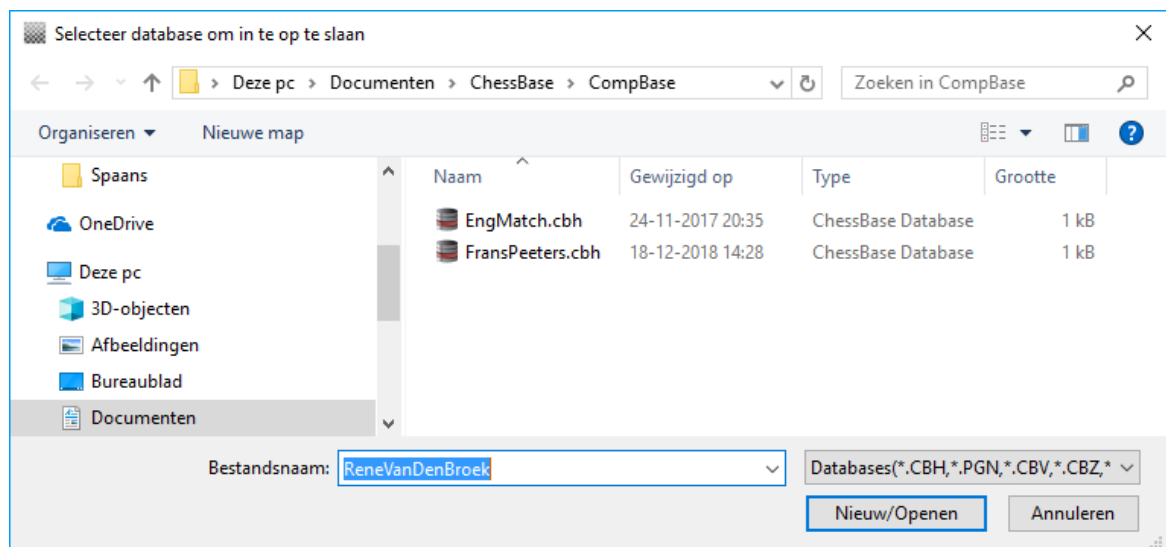


3.4.14 Partijen kopiëren

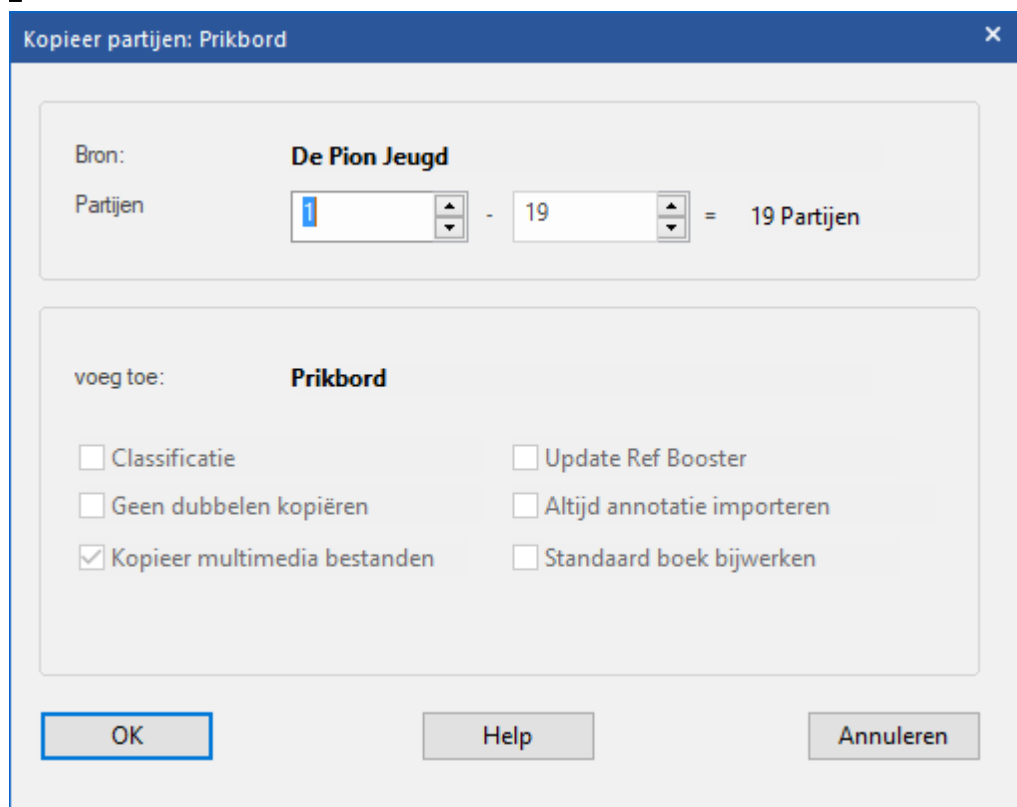
Het is mogelijk individuele partijen vanuit een database direct naar een andere nieuwe database te kopiëren. Selecteer de partij die u wilt kopiëren, rechtsklik en kies *Uitvoer*. Kies dan voor *Database*.



U kunt dan meteen een nieuwe database aanmaken waar de partijen in terecht komen.



Een manier om partijen te kopiëren van een database naar een andere database is door gebruik te maken van de "drag and drop" methode in het [database venster](#) (d.w. z. een database icoon op een andere slepen). Wanneer u dit doet, verschijnt het volgende dialoogvenster:



Dit venster verschijnt ook wanneer u partijen vanuit de ene lijst naar een andere sleept of naar een database icoon. U kunt ook het rechteklik menu gebruiken in de [partijenlijst](#) of het rechteklik menu van een database icoon. Gebruik *Bewerken Kopieëren* om de partijen te kopiëren en *Bewerken Plakken* om ze te plakken in een andere database.

Het *Partijen kopiëren* venster toont u de bron en de doel database. De partijen worden gekopieerd (toegevoegd) aan het einde van de laatste. Als u ze al heeft gekopieerd, of een deel ervan, zal u gewoonlijk worden gewaarschuwd. De volgende opties staan tot uw beschikking:

► **Partijen**

Het programma biedt aan om alle partijen te kopiëren. Natuurlijk kunt u het getal voor de eerste en laatste partij veranderen om slechts een deel te kopiëren.

► **Classificatie**

Als de doel database een openings sleutel heeft geïnstalleerd zal ChessBase aanbieden om de partijen in de sleutel te sorteren wanneer ze gekopieerd worden. U kunt dit deactiveren als u om de een of andere reden de partijen niet geïnclassificeerd wilt hebben.

► **Thema-classificatie**

Hetzelfde geldt voor de thema sleutel. Als er een aanwezig is in de doel database dan zal ChessBase de partijen classificeren terwijl ze gekopieerd worden.

► **Geen dubbeln kopiëren**

Deze optie wordt gebruikt om te voorkomen dat er dubbele partijen in de doel

database terecht komen. Het is alleen beschikbaar als er in de doel database een openings sleutel is geïnstalleerd. Deze functie vertraagt het kopiëren aanzienlijk, omdat van elke partij moet worden nagegaan of het niet al bestaat in de database. De snelheid hangt af van de kwaliteit van de openings sleutel in de doel database.

► **Altijd annotatie importeren**

Wanneer u partijen kopieert en u instrueert ChessBase om geen dubbelen te kopiëren kunt u daarnaast nog specificeren of de geannoteerde partijen gekopieerd moeten worden of niet. Deze functie overtreft de optie "Geen dubbelen kopiëren" dus als er varianten of commentaar in de partij staat dan wordt het wel gekopieerd zelfs wanneer deze partij al aanwezig is in de doel database.

► **Kopieer multimedialbestanden**

Deze optie kunt u uitzetten als u wilt voorkomen dat u honderden megabytes aan video, audio en plaatjes overneemt wanneer u de partijen kopieert (bijvoorbeeld partijen van een ChessBase Magazine CD). Als u dit toch wilt, dan laat u dit vakje aangevinkt.

► **Standaard boek bijwerken**

Als de doel database uw referentie database is en u heeft een [standaard boek](#) geïnstalleerd, dan is het aan te raden om het boek te laten bijwerken wanneer u de partijen kopieert.

3.4.15 Maak een goede/slechte partij set aan

Met ChessBase is het mogelijk bepaalde waarden mee te geven in het zoekvenster om ervoor te zorgen dat enkel goede partijen worden gevonden.

Om dit te bereiken moet u eerst bepaalde data vastleggen in de database.

Laad een database en kies bij *Partijen* een aantal partijen die als goed gemarkeerd kunnen worden.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. The 'Partijen' window is active, displaying a list of chess games. The columns are: Entantor, Bronnen, Teams, Partijnaam, and Openingen. The game Jobava, Baadur 2690 - Harikrishna, Pentala 2744 1-0 is selected. The right side of the window shows a chessboard and the game's PGN notation.

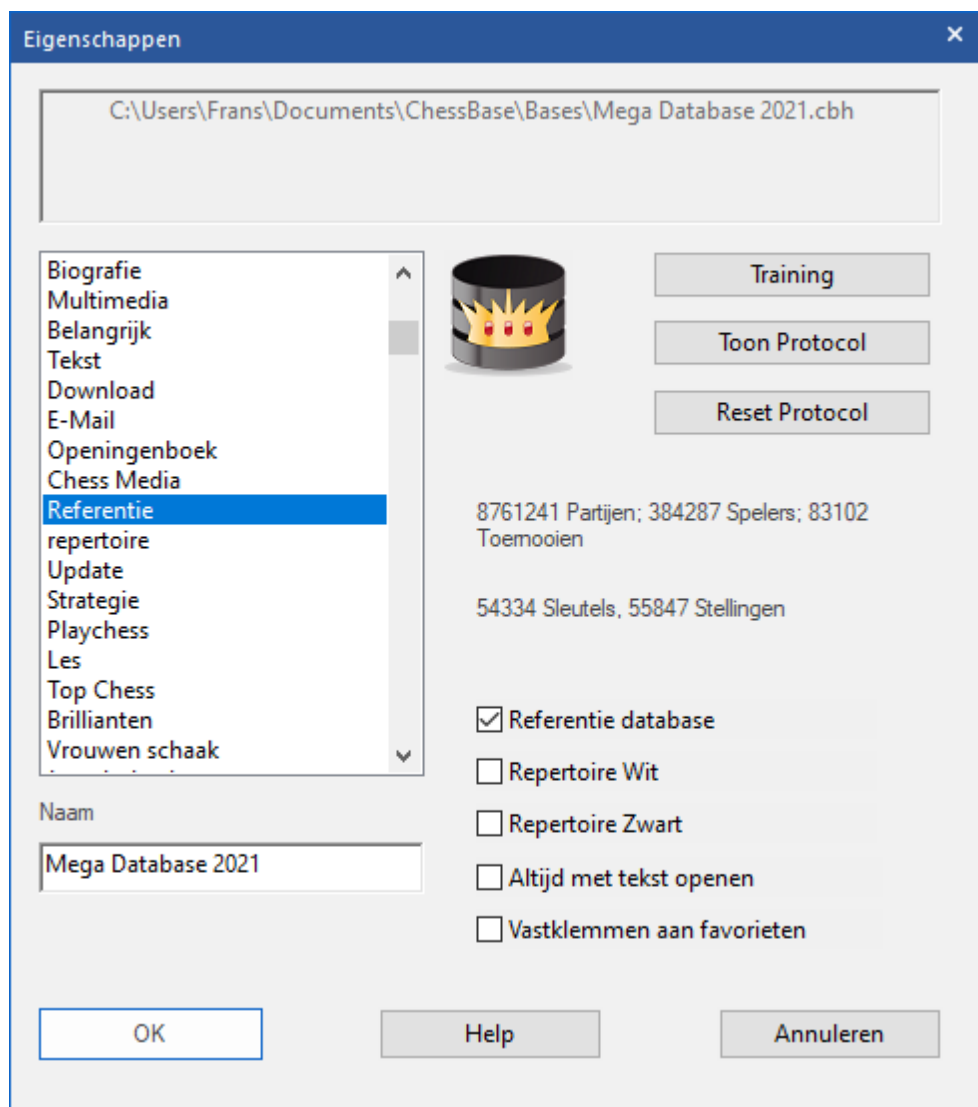
Entantor	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen				
7416429	Carlsen, M	2837	Karjakin, S	2760	1-0	29	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416430	Cheparinov, I	2710	Onischuk, V	2637	0-1	92	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416431	Christianse, ..	2495	Pantsulaia, L	2612	0-1	32	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416432	Dervishi, E	2552	Ibrahimov, R	2518	0-1	53	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416433	Duda, J	2717	Moiseenko, ..	2667	1-0	42	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416434	Dzhumagal, ..	2400	Almasi, Z	2682	0-1	44	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416435	Esipenko, A	2564	Dreev, A	2653	½-½	53	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416436	Farhan, M	1975	Al Habeeb, E	1933	1-0	66	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416437	Fedoseev, V	2718	Akobian, V	2647	1-0	72	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416438	Fressinet, L	2662	Safari, E	2639	½-½	50	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416439	Ganguly, S	2650	Saeed, I	2434	1-0	46	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416440	Georgiev, K	2623	Kasimdzha, ..	2683	½-½	61	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416441	Grischuk, A	2772	Le, Q	2737	1-0	75	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416442	Halkias, S	2571	Amer, S	2103	1-0	42	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416443	Howell, D	2676	Eljanov, P	2711	1-0	27	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416444	Jobava, B	2690	Harikrishna, ..	2744	1-0	31	Wch Blitz Riadh	30.12.2017

The PGN notation for the selected game is: 1.b3 e5 2.Lb2 Pc6 3.e3 Pf6 4.Pf3 e4 5.Pd4 Pxd4 6.Lxd4 Le7 7.c4 0-0 8.Pc3 c6 9.Tc1 d5 10.cxd5 cxd5 11.Le2 Le6 12.0-0 a6 13.f4 exf3 14.Lxf3 Dd6 15.Pe2 Pd7 16.De1 Lf6 17.Lxf6 Pxf6 18.Pd4 Tac8 19.Txc8 Lxc8 20.Dc1 Ld7 21.Db2 Tc8 22.Tc1 Txc1+ 23.Dxc1 a6

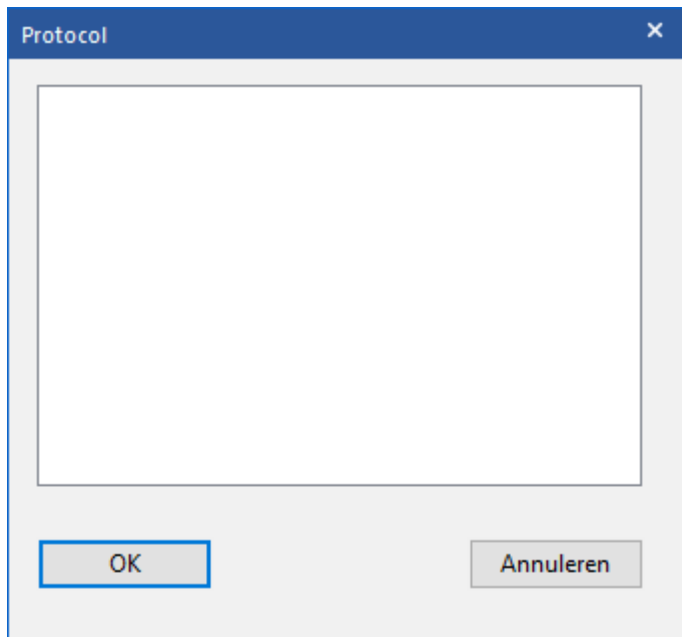
Hiermee wordt de kwaliteit van de zoekopdrachten verbeterd. Met deze optie worden enkel partijen getoond waarbij een van de spelers minstens een Elo heeft van meer dan 2350, of wanneer een van beide spelers een IM of GM titel heeft. De functie sluit snelschaak-, rapid- en simultaanpartijen uit. Partijen die korter zijn dan zeven zetten of binnen 20 zetten remise waren doen ook niet mee.

3.4.16 Toon protocol

Het import protocol van een database houdt bij welke databases er naar de database zijn gekopieerd. ChessBase gebruikt dit om u te waarschuwen wanneer u probeert om dezelfde partijen er nog eens naar toe te kopiëren.



U kunt het import protocol bekijken door op de knop *Toon Protocol* te klikken in de database [eigenschappen](#) (rechtsklik een database icoon, kies *Eigenschappen - Toon Protocol*). Met een klik op *Reset protocol* wist u deze gegevens.



De informatie over welke partijen zijn geïmporteerd wordt opgeslagen in het INI bestand van de database.

3.4.17 Partijen verwijderen

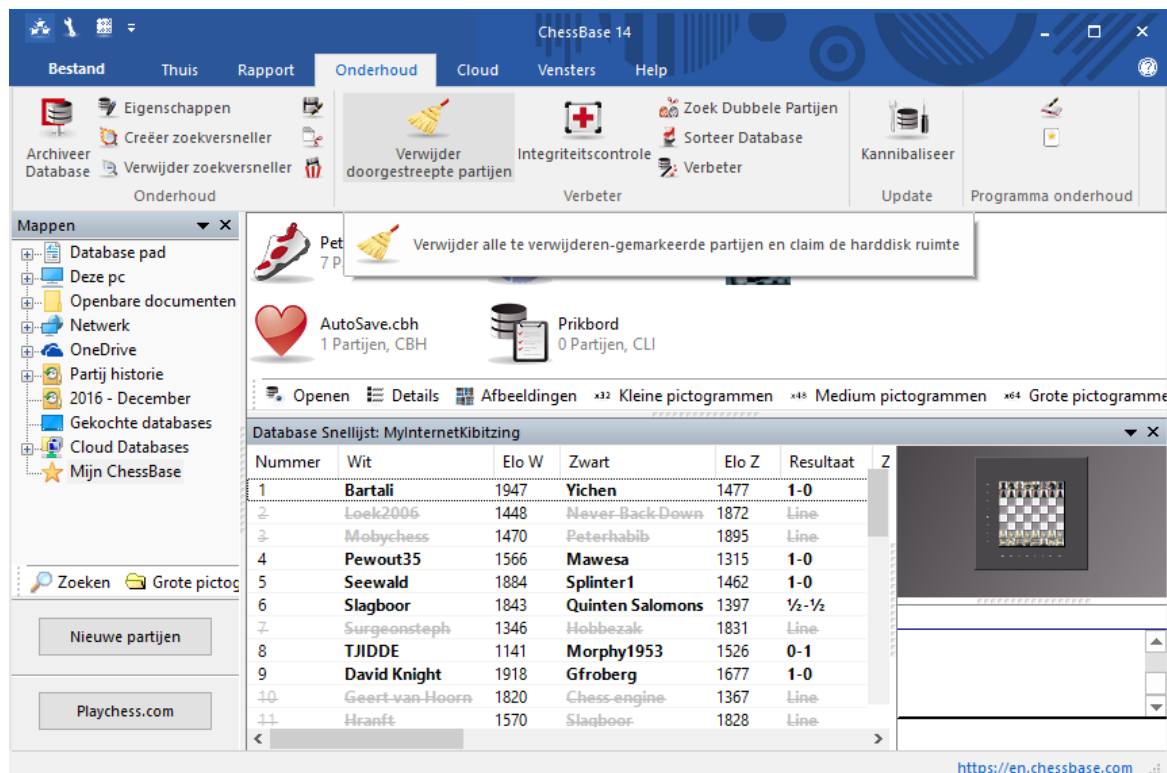
Partijenlijst: Thuis Verwijderen

Of rechtsklik de geselecteerde partij(en), of druk op de *Delete* toets. Er is ook een knop onder de [partijenlijst](#).

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0	31	C88	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
2	Loek2006	1448	Never Back Down	1872	Line	45	B40	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
3	MobyChess	1470	Peterhabib	1895	Line	54	A07	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
4	Pewout35	1566	Mawesa	1315	1-0	10	A13	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
5	Seewald	1884	Splinter1	1462	1-0	33	D11	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
6	Slagboor	1843	Quinten Salomons	1397	½-½	19	A46	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
7	Surgeonsteph	1346	Hobbezak	1831	Line	26	B94	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
8	TJIDDE	1141	Morphy1953	1526	0-1	26	B56	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz	03.09.2016
9	David Knight	1918	Gfroberg	1677	1-0	33	C55	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
10	Geert van Hoom	1820	Chess-engine	1367	Line	20	C30	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
11	Hranft	1570	Slagboor	1828	Line	26	A10	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
12	Ilixo	1709	Bartali	2063	Line	25	B24	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016
13	Seewald	1830	Morphy1953	1598	Line	30	A00	KNSB Zaterdagavond blitz	01.10.2016

De partijen worden gemarkeerd om te verwijderen. U kunt de functie *Verwijderen* herhalen om de markering weer weg te halen.

Om de partijen permanent te verwijderen uit een database, klikt u de database aan in het [database venster](#) en gebruikt u *Onderhoud - Verwijder doorgestreepte partijen* (zie [database functies](#)). Deze functie kan niet ongedaan gemaakt worden.



3.4.18 Tip verwijderen partijen

Als u partijen verwijderd hebt met *Delete* zijn die partijen lichtgrijs gekleurd en loopt er een streep doorheen. De partijen zijn nog niet verwijderd maar staan gereed om definitief verwijderd te worden.

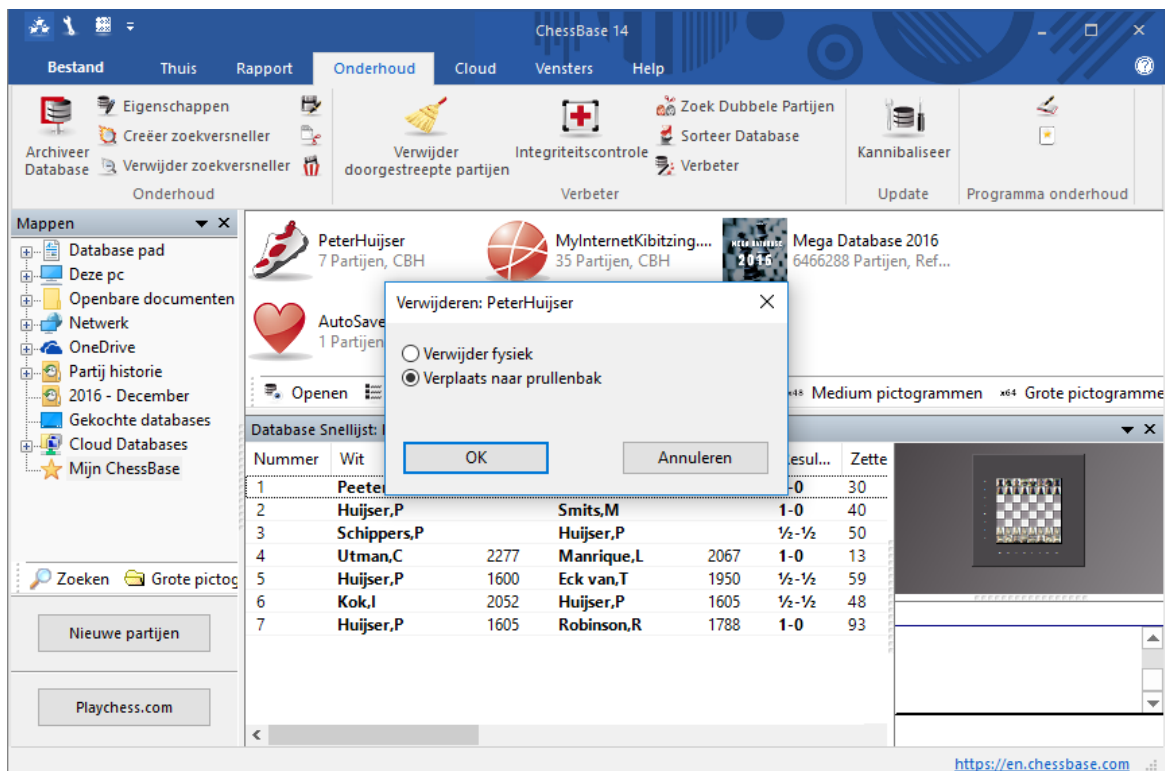
Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen		Datum
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0	31	C88	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
2	Loek2006	1448	Never-Back-Down	1872	Line	45	B40	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
3	Molychess	1470	Peterhabib	1895	Line	54	A07	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
4	Pewout35	1566	Mawesa	1315	1-0	10	A13	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
5	Seewald	1884	Splinter1	1462	1-0	33	D11	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
6	Slagboor	1843	Quinten Salomons	1397	½-½	19	A46	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
7	Surgeonsteph	1346	Hobbezak	1831	Line	26	B94	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
8	TJIDDE	1141	Morphy1953	1526	0-1	26	B56	KNSB Zaterdagavond Toernooi blitz		03.09.2016
9	David Knight	1918	Gfroberg	1677	1-0	33	C55	KNSB Zaterdagavond blitz		01.10.2016
10	Geert van Hoorn	1820	Chess-engine	1367	Line	20	C30	KNSB Zaterdagavond blitz		01.10.2016
11	Hranft	1570	Slagboor	1828	Line	26	A10	KNSB Zaterdagavond blitz		01.10.2016
12	Ilxo	1709	Bartali	2063	Line	25	B24	KNSB Zaterdagavond blitz		01.10.2016
13	Seewald	1830	Morphy1953	1598	Line	30	A00	KNSB Zaterdagavond blitz		01.10.2016

U kunt deze handeling ongedaan maken. Markeer een verwijderde partij (of alle) en druk opnieuw op *Delete*. De handeling is nu ongedaan, de partijen zijn terug.

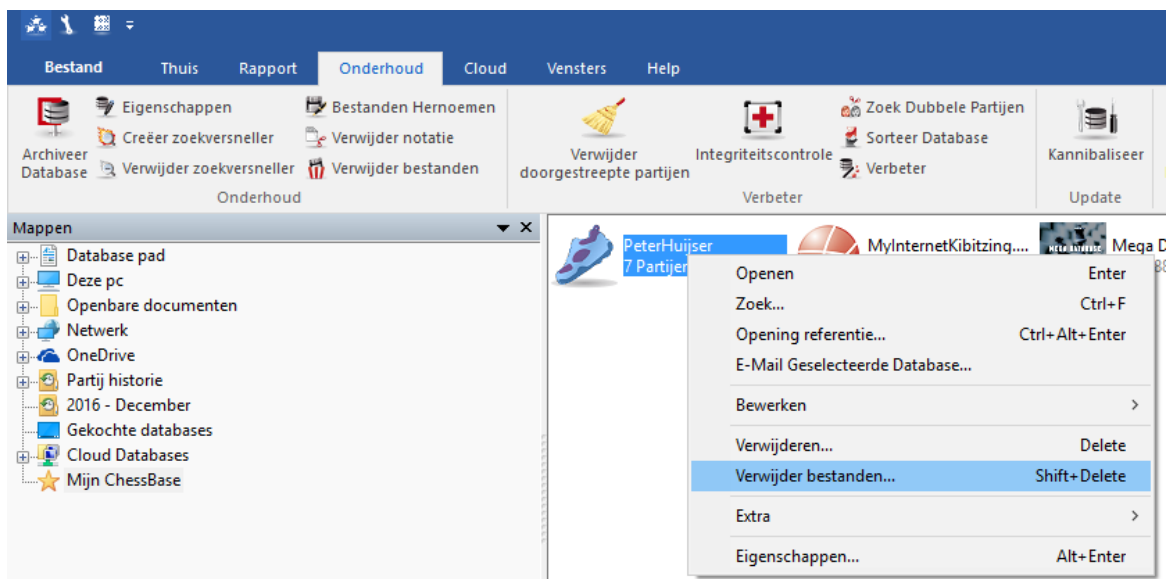
3.4.19 Database verwijderen

U kunt in ChessBase elke database in het databasevenster verwijderen. U moet wel zeker van uw zaak zijn, want de handeling kan niet worden teruggedraaid.

Selecteer de database die u wil verwijderen en klik op het onderste icoon *bij Onderhoud - Onderhoud* (icoon rechts naast *Verwijder zoekversneller*).

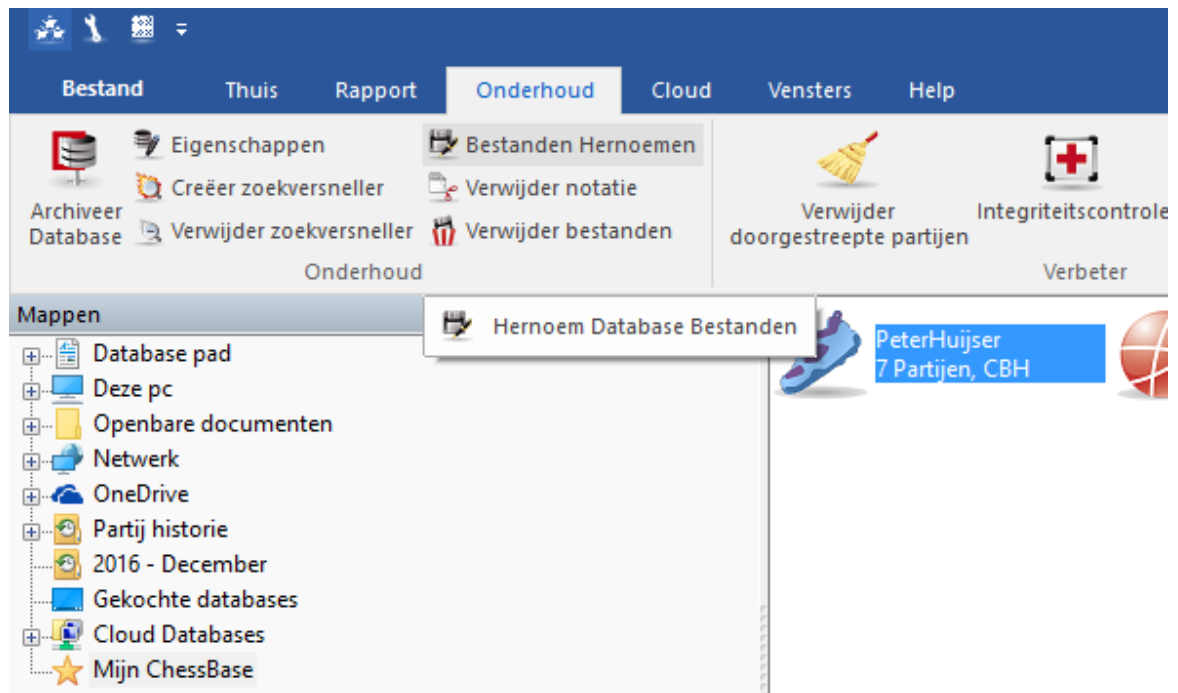


Het is ook mogelijk rechts te klikken op een database en *Verwijder bestanden* te kiezen om de database leeg te maken (Shift+Delete). Of verwijder de hele database met *Verwijderen* (Delete).

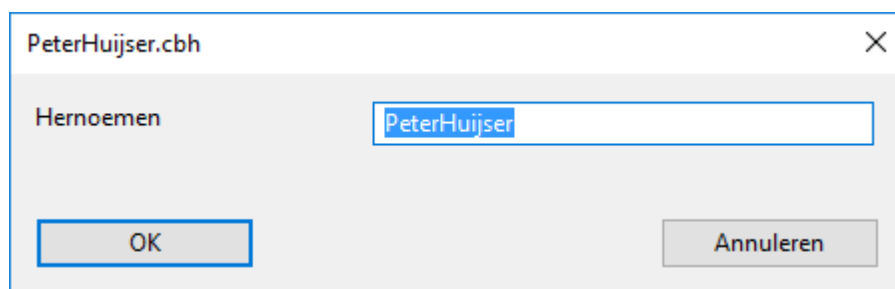


3.4.20 Database hernoemen

De naam van een database kunt u aanpassen via *Onderhoud - Bestanden Hernoemen*.



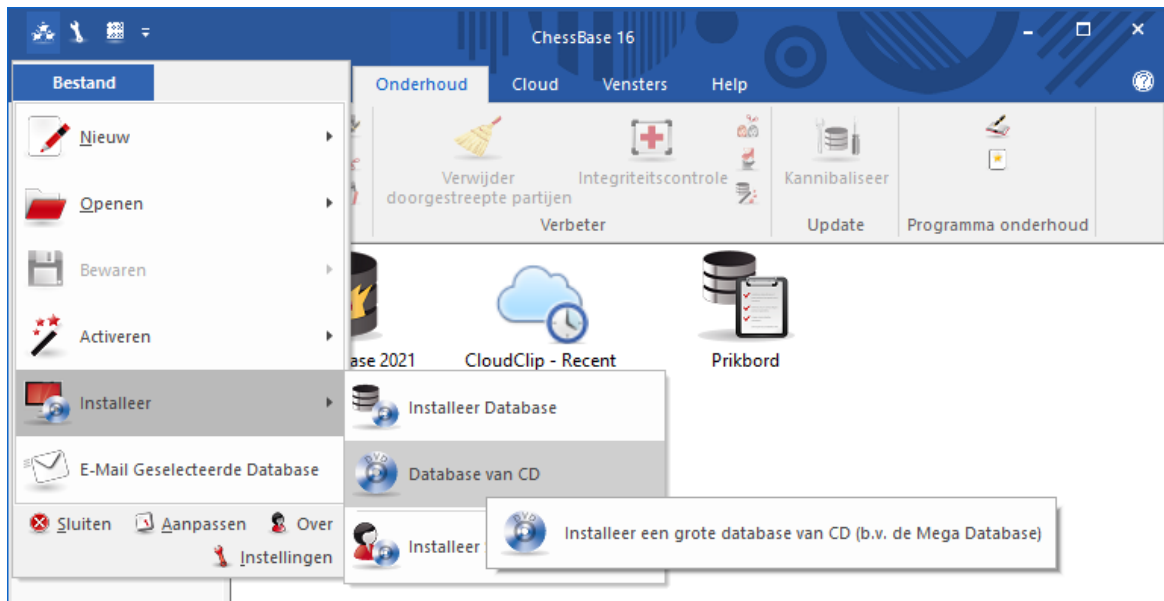
Pas de naam aan.



3.4.21 Installeer database van CD

Bestand installeer Database van CD

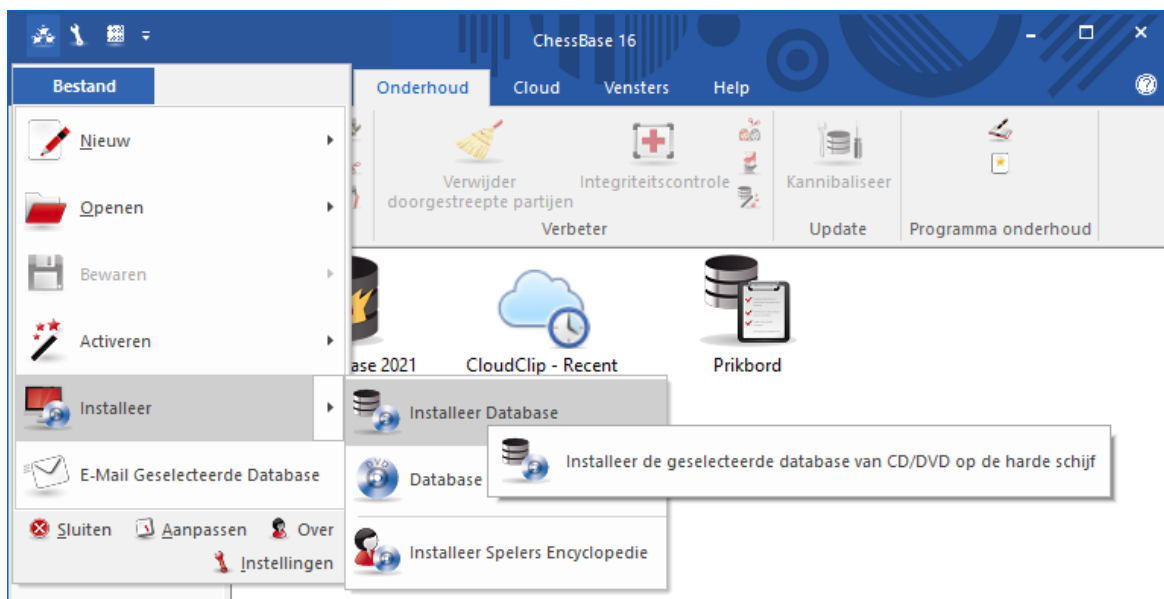
Deze functie kopieert automatisch een grote database van CD. Het is de beste manier om de Mega of Big databases te installeren op uw harde schijf. U vindt de geïnstalleerde database terug in het [Mijn ChessBase](#) venster.



Als u een database CD of DVD in uw speler legt, zal het systeem automatisch aanbieden om deze te installeren. Als de inhoud van de CD of DVD niet automatisch verschijnt, kunt u op de knop *Zoek CD Pad* klikken en het juiste pad aangeven.

3.4.22 Installeer database op de harde schijf

Bestand installeer Installeer Database



Dit kopieert de geselecteerde database met alle daar aan verbonden bestanden op uw harde schijf. De database kan toegevoegd worden aan het zelfde type in [Mijn ChessBase](#), of als een aparte database gekopieerd worden.

Het is gebruikelijk om bijvoorbeeld de [ChessBase Magazine](#) aan uw referentie database toe te voegen. Het programma zal een geschikte map voorstellen in uw ChessBase

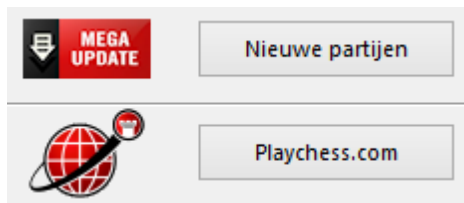
[gegevensmap](#) (\Mijn Documenten\ChessBase) op uw harde schijf. Wanneer het eenmaal is geïnstalleerd, zal het database icoon verschijnen in het *Mijn ChessBase* venster.

3.4.23 Update referentie database

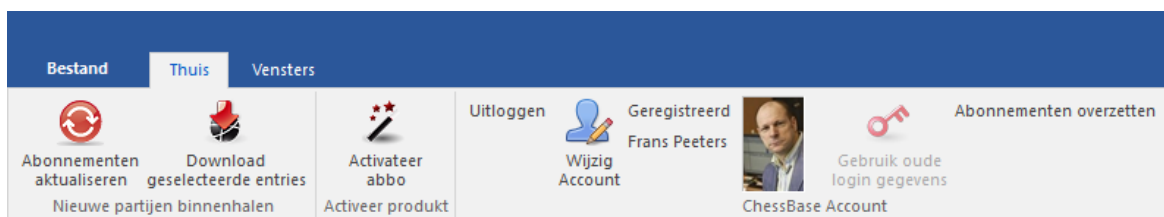
Met het programma is het mogelijk de referentie database automatisch up-to-date te houden. Het programma gebruikt hiervoor een serienummer.

Opmerking: Deze download service is slechts tot een jaar na aankoop beschikbaar.

De update wordt gestart in het database venster met de knop *Nieuwe partijen* linksonder op het scherm.



U krijgt dit menu.




Met *Activeer abbo* kunt u uw abonnement op de partijen downloads activeren.

Activeer CB Magazine abonnement: ×

Geef a.u.b de produktcode (5 blokken van 5 tekens) in.
Het nummer bevindt zich in de DVD-verpakking of
in download sectie van uw ChessBase-Shop account.

Activeringsleutel:

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ABO
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	-----



De afgebeelde code:

Nadat u de juiste gegevens hebt ingevuld, zal het programma de verschillende sets van downloads aanbieden.

In het venster aan de linkerkant ziet u de mogelijke downloads. U kunt het aantal partijen zien en de informatie over de status van elke download.

DataAboManager

Bestand Thuis Vensters

Abonnementen actualiseren Download geselecteerde entries Nieuwe partijen binnenhalen

Activeer abbo Activeer produkt

Uitloggen Wijzig Account

Geregistreerd Frans Peeters ChessBase Account

Gebruik oude login gegevens Abonnementen overzetten

Partijen

Titel	# partijen	Status	Delen
Update Megabase 2018	299158	Geabonneerd	58
Update Megabase 2017	310441	Niet geabonneerd	62
Update Megabase 2016	324587	Geabonneerd	65
Update Megabase 2015	285894	Niet geabonneerd	57

Aantal = 52

Titel	# par...	Status	Datum	meer info
Update Base 2013 52	5035	niet gela..	25.12.2013	Beijing Sportaccord Basque rapid 2013 / RUS Cup final 2013 /
Update Base 2013 51	5052	niet gela..	18.12.2013	London Classic KO 5th rapid 2013 / Beijing Sportaccord rap rapid 2..
Update Base 2013 50	5075	niet gela..	11.12.2013	WchT 9th Antalya 2013 / Khanty-Mansiysk Governor Cup-A 9th 201..
Update Base 2013 49	5041	niet gela..	04.12.2013	Dallas UTD-A 2013 / Budapest Great Hopes 2013 /
Update Base 2013 48	5010	niet gela..	27.11.2013	Bundesliga 1314 2013 / Chennai op 2013 /
Update Base 2013 47	5038	niet gela..	20.11.2013	EU-cht (Men) 19th 2013 / FSGM November 2013 2013 /
Update Base 2013 46	5054	niet gela..	13.11.2013	CZE-cht 1314 2013 / St Petersburg Krasnoselskaya Autumn 2013 /
Update Base 2013 45	5041	niet gela..	06.11.2013	Kozloduy Danube Countries 2nd rapid 2013 / Barcelona Casino 18t..
Update Base 2013 44	5052	niet gela..	30.10.2013	Hoogeveen Unive Crown 17th 2013 / Vasteras op 2013 /

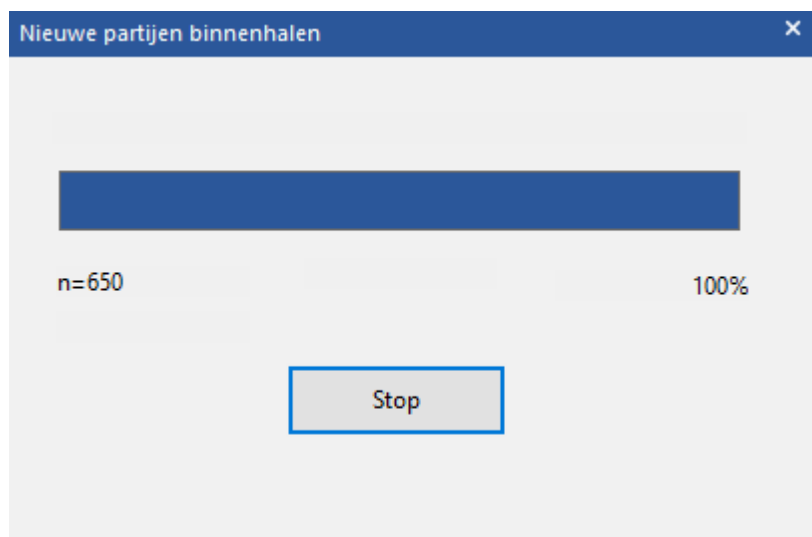
ChessBase 15

In het venster aan de rechterkant krijgt u gedetailleerde informatie over de geselecteerde downloads.

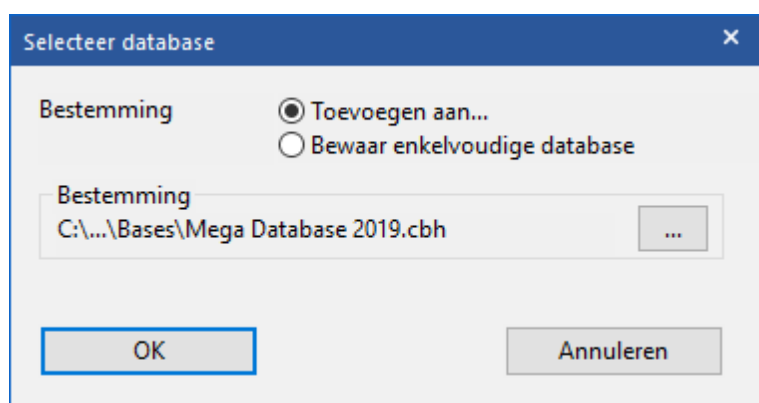
Nadat u een download hebt geselecteerd, moet u een serienummer invoeren zodat de download goedgekeurd kan worden. Klik op *Activeer abbo* om een dialoogvenster te openen waar u het serienummer kunt invoeren.

Nadat het serienummer is ingevoerd, verandert de download status in *Geabonneerd*.

Nu kunt u starten met het downloaden door te klikken op *Download geselecteerde entries*.



Nadat de partijen gedownload zijn, kunt u bepalen wat u met de partijen gaat doen.



Toevoegen aan ... is de gebruikelijke methode. De nieuwe partijen worden automatisch toegevoegd aan de referentie database en geclassificeerd. Dit gebeurt automatisch.

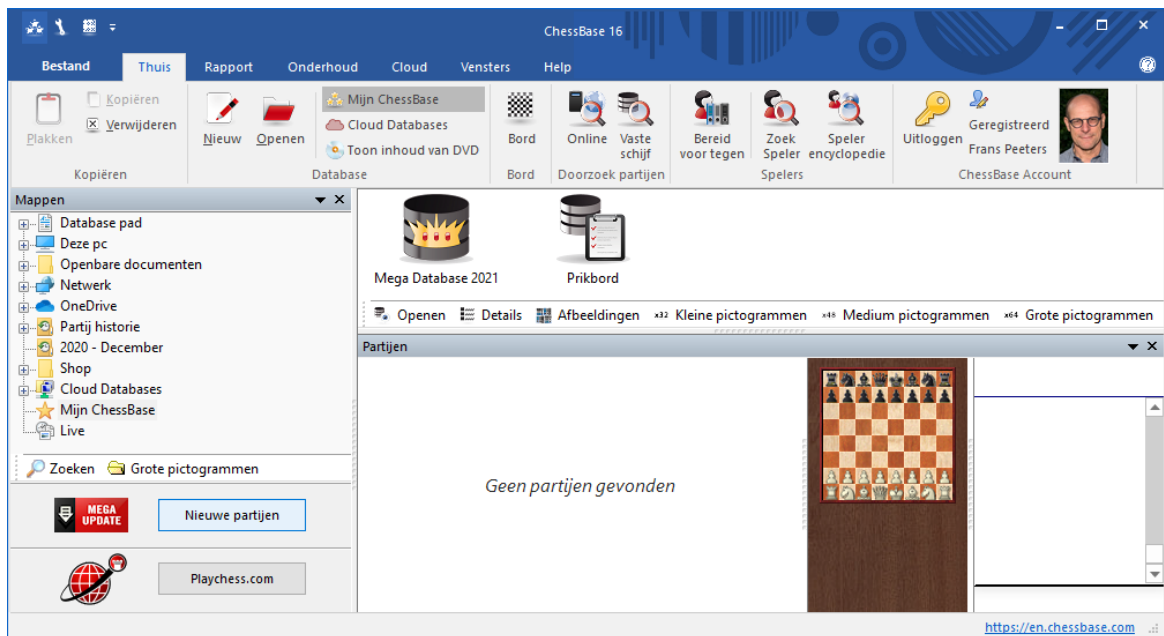
Opmerking: Zorg wel dat u al een referentie database hebt gedefinieerd in het programma.

Gebruikers die er de voorkeur aan geven om eerst de partijen te controleren moeten kiezen voor *Bewaar als enkelvoudige database*. De database wordt gekopieerd naar de harde schijf van de gebruiker en er verschijnt een nieuw database symbool in het database venster. U kunt nu de database onderzoeken voor u hem toevoegt aan de referentie database.

Het materiaal dat u downloadt bestaat gewoonlijk uit een aantal partijen van recente toernooien, maar er kunnen ook historische partijen bij zitten. Updates worden frequent aangeboden, zodra ze zijn gecontroleerd en voorbereid als download. De partijen zullen in de volgende versies van de Megabase en Big Database worden opgenomen.

3.4.24 Partijen abonnement

Als u geregistreerd hebt voor de wekelijkse updates van de partijen dan hoeft u hier verder niets te doen. De login gaat automatisch.



Met *Nieuwe partijen* kunt u de nieuwe partijen downloaden die er beschikbaar zijn.

DataAboManager

Bestand Thuis Vensters

Abonnementen aktualiseren Download geselecteerde entries
Nieuwe partijen binnenhalen

Activateer abbo
Activeer produkt

Uitloggen Wijzig Account

Geregistreerd Frans Peeters
ChessBase Account

Gebruik oude login gegevens

Abonnementen overzetten

Partijen

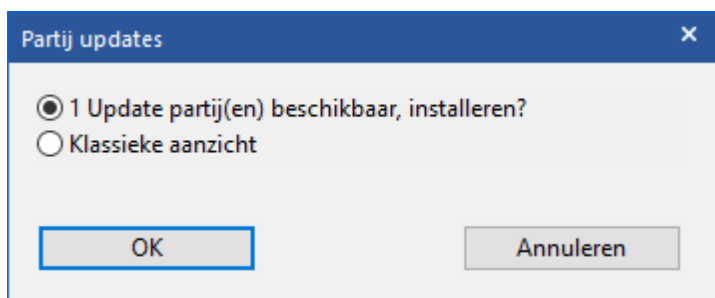
Titel	# partijen	Status	Delen
Update Megabase 2021	30348	Geabonneerd	6
Update Megabase 2020	308291	Geabonneerd	59
Update Megabase 2019	312146	Geabonneerd	62
Update Megabase 2018	319249	Geabonneerd	62
Update Megabase 2017	310441	Niet geabonneerd	62
Update Megabase 2016	324587	Geabonneerd	65
Update Megabase 2015	285894	Niet geabonneerd	57
Update Megabase 2014	284814	Niet geabonneerd	52
Update Megabase 2013	274487	Geabonneerd	52
Update Megabase 2012	271959	Niet geabonneerd	52
Update Megabase 2011	266283	Niet geabonneerd	53
Update Megabase 2010	271667	Geabonneerd	54
Update Megabase 2009	269565	Niet geabonneerd	46
Update Megabase 2008	239564	Niet geabonneerd	49
Update Corrbase 2015	3000	Niet geabonneerd	1
Update Corrbase 2018	5011	Niet geabonneerd	1

Aantal = 6

Titel	# par...	Status	Datum	meer info
Update Megabase 2021 06	5164	niet geladen	02.12.2020	Skilling op KO 2020 / Barbera del Valles 1st 2020
Update Megabase 2021 05	5065	Geladen	25.11.2020	Skilling op Prelim rapid 2020 / Chess.com Speed blitz 2020
Update Megabase 2021 04	5014	Geladen	18.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / Djerba Blitz Masters KO 2020
Update Megabase 2021 03	5002	Geladen	11.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / Razuvaev Memorial online blitz 2020
Update Megabase 2021 02	5037	Geladen	04.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / USA-ch Lichess.org INT rapid 2020
Update Megabase 2021 01	5066	Geladen	28.10.2020	Speed Chess Invitational blitz 2020 / USA-ch Lichess.org INT rapid.

Kies de update en klik op *Download geselecteerde entries*.

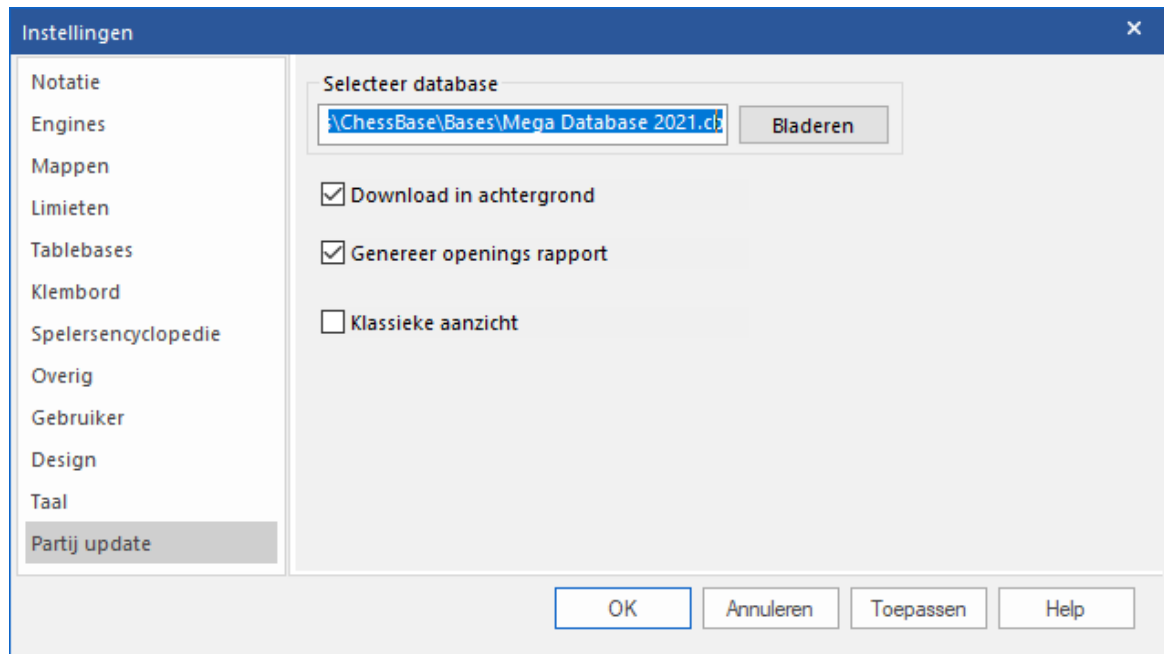
Daarna kunt u de update installeren.



3.4.25 Downloads Reference Database

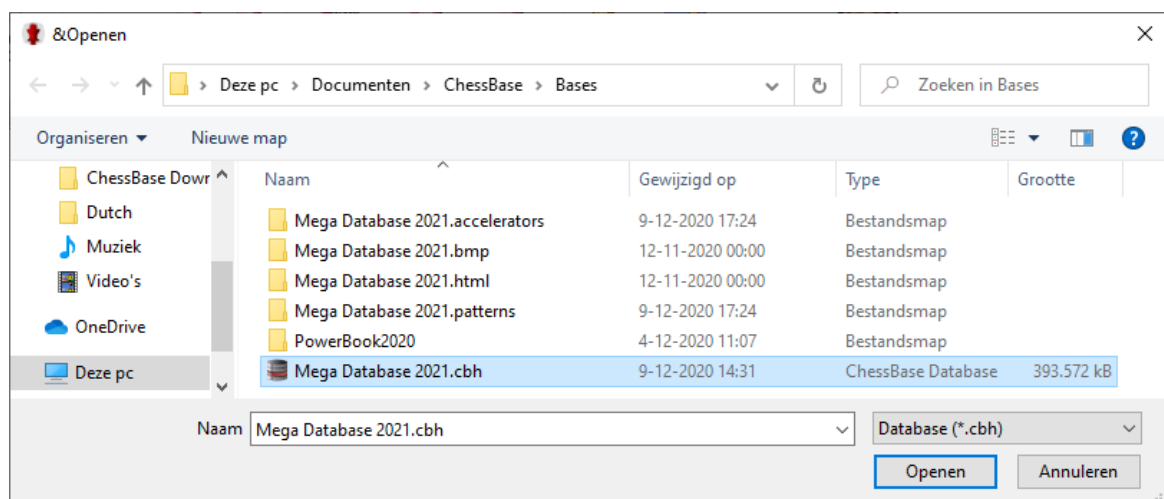
U kunt aangeven hoe het programma om moet gaan met het downloaden van nieuwe partijen voor uw Referentie database.

Bestand - Instellingen - Partij update



Met het *Klassieke aanzicht* kunt u de updates downloaden zoals dat in vorige versies van ChessBase ging. Maar vanaf deze versie kunt u ook de updates op de achtergrond laten downloaden terwijl u verder werkt. Het werkt op dezelfde manier als de Windows updates.

Bij *Selecteer database* kiest u de Referentie database die u in gebruik hebt. Blader naar de juiste database. Hij is te vinden in de map *Documenten > ChessBase > Bases*.



De download vindt dan wel op de achtergrond plaats, maar het importeren in de database moet nog steeds door de gebruiker worden gedaan.

Als er al updates gedownload zijn, krijgt u daar informatie over nadat u op *Nieuwe partijen* hebt geklikt in het database venster.

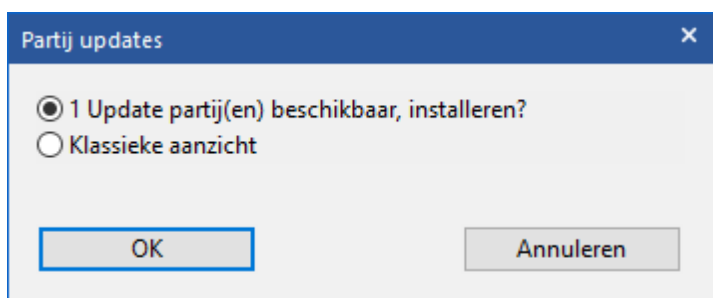
The screenshot shows the 'DataAboManager' window with a menu bar (Bestand, Thuis, Vensters) and a toolbar with various icons. Below the toolbar is a table of updates:

Titel	# partijen	Status	Delen
Update Megabase 2021	30348	Geabonneerd	6
Update Megabase 2020	308291	Geabonneerd	59
Update Megabase 2019	312146	Geabonneerd	62
Update Megabase 2018	319249	Geabonneerd	62
Update Megabase 2017	310441	Niet geabonneerd	62
Update Megabase 2016	324587	Geabonneerd	65
Update Megabase 2015	285894	Niet geabonneerd	57
Update Megabase 2014	284814	Niet geabonneerd	52
Update Megabase 2013	274487	Geabonneerd	52
Update Megabase 2012	271959	Niet geabonneerd	52
Update Megabase 2011	266283	Niet geabonneerd	53
Update Megabase 2010	271667	Geabonneerd	54
Update Megabase 2009	269565	Niet geabonneerd	46
Update Megabase 2008	239564	Niet geabonneerd	49
Update Corrbase 2015	3000	Niet geabonneerd	1
Update Corrbase 2018	5011	Niet geabonneerd	1

Below the table, a summary bar shows 'Aantal = 6'. A second table provides details for the selected update:

Titel	# par...	Status	Datum	meer info
Update Megabase 2021 06	5164	niet geladen	02.12.2020	Skilling op KO 2020 / Barbera del Valles 1st 2020
Update Megabase 2021 05	5065	Geladen	25.11.2020	Skilling op Prelim rapid 2020 / Chess.com Speed blitz 2020
Update Megabase 2021 04	5014	Geladen	18.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / Djerba Blitz Masters KO 2020
Update Megabase 2021 03	5002	Geladen	11.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / Razuvaev Memorial online blitz 2020
Update Megabase 2021 02	5037	Geladen	04.11.2020	Chess.com Speed blitz 2020 / USA-ch Lichess.org INT rapid 2020
Update Megabase 2021 01	5066	Geladen	28.10.2020	Speed Chess Invitational blitz 2020 / USA-ch Lichess.org INT rapid..

In bovenstaand voorbeeld is er één update beschikbaar en die kan dan meteen worden geïmporteerd.



Als er geen updates beschikbaar zijn en u naar *Nieuwe partijen* gaat, krijgt u het klassieke menu. Vanuit het klassieke menu kunt u altijd partijen downloaden en

importeren. Als u altijd met het Klassieke menu wil werken, dan kiest u dus bij *Instellingen - Partij update* voor *Klassieke aanzicht*.

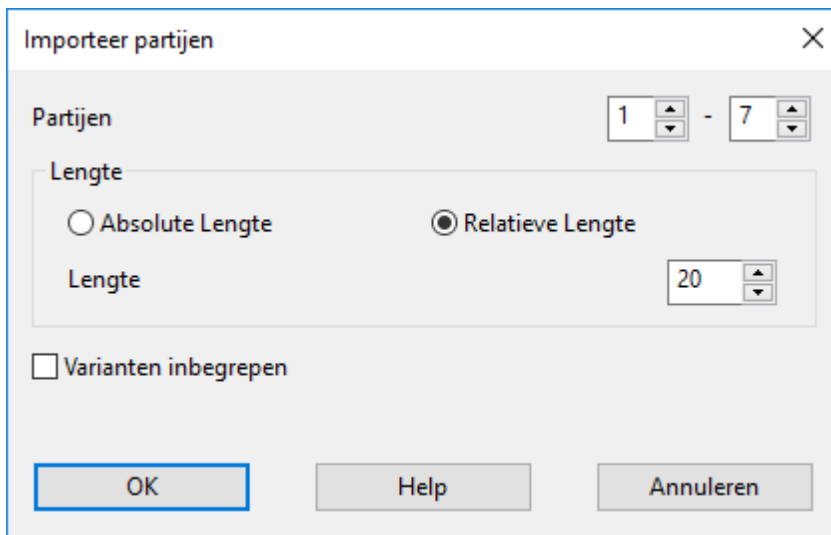
Het is dus mogelijk een rapport te krijgen van de nieuwtjes in de openingen als u *Genereer openings rapport* hebt aangevinkt bij *Instellingen - Partij update*. Dat rapport wordt gegenereerd in de Referentie database.

Als er in de update daadwerkelijk partijen zitten met nieuwtjes in de opening, dan ziet u deze partijen terug op het klembord.

Nieuw is dus dat de updates automatisch op de achtergrond gedownload kunnen worden en daarna direct kunnen worden geïmporteerd in de Referentie database en dat er eventueel nieuwtjes in de opening verschijnen op het klembord.

3.4.26 Partijen kopiëren naar openingsboek

U kunt partijen kopiëren naar een openingsboek om het uit te breiden. U kunt met drag and drop een database symbool op het openingsboek slepen, of met drag and drop een selectie van partijen op het openingsboek slepen.



Partijen

U kunt het aantal partijen bepalen dat u wil kopiëren.

Lengte

Cruciaal voor de omvang van de boom met openingen is de lengte van de varianten die in de boom staan. Het heeft niet veel zin complete partijen in het openingsboek te zetten en daarom kunt u het best bepalen hoeveel zetten van een partij moeten worden opgenomen. ChessBase biedt u twee mogelijkheden om de lengte van de varianten te beperken:

1. U kunt bepalen dat de absolute lengte van elke variant exact "n" zetten moet zijn.
2. Het is verstandiger de *Relatieve Lengte* te gebruiken. Dit resulteert in lange varianten voor theoretische hoofdvarianten en korte varianten voor zijvarianten, dat wil zeggen snelle afwijkingen.

Het is duidelijk dat u een compactere boom krijgt als u korte varianten gebruikt. Maar dan zult u waarschijnlijk waardevolle informatie verliezen. Als u een hele hoge lengte kiest, zal de boom gigantisch worden en zal er veel overbodige informatie in staan. Een goede praktische tip is een *Relatieve Lengte* te gebruiken met een *Lengte* van 20.

Varianten inbegrepen

U kunt ook *Varianten inbegrepen* gebruiken, dat wil zeggen analyses die eventueel in de partijen staan. Maar deze worden niet meegenomen in de statistische analyse.

3.4.27 Databases beheren

ChessBase slaat partijen op in [databases](#). In het [database venster](#) kunt u partijen openen, kopiëren, verwijderen, aanpassen, samenvoegen en back-uppen.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. The main window displays a table of chess game data from the 'Mega Database 2021'. The table has the following columns: Num..., Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Result..., Zett..., ECO, Toernooi, Datum, and VCS. The data is as follows:

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Zett...	ECO	Toernooi	Datum	VCS
84581..	Getz,S	2298	Benjamin,J	2506	0-1	32	A00	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Christiansen,L	2567	Yermolinsky,A	2486	1-0	28	A30	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Goldin,A	2542	Kaidanov,G	2549	1/2-1/2	18	D02	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Shabalov,A	2528	Gurevich,D	2399	1/2-1/2	29	B56	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Novikov,I	2554	Wolff,P	2552	1/2-1/2	27	D82	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Gurevich,D	2399	Getz,S	2298	1-0	39	D07	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Benjamin,J	2506	Christiansen,L	2567	1/2-1/2	32	B22	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Kaidanov,G	2549	Shabalov,A	2528	1-0	56	A05	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Yermolinsky,A	2486	Novikov,I	2554	1-0	43	A13	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Wolff,P	2552	Goldin,A	2542	1/2-1/2	14	C60	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Getz,S	2298	Kaidanov,G	2549	1/2-1/2	23	A00	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Christiansen,L	2567	Gurevich,D	2399	1/2-1/2	23	D01	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Novikov,I	2554	Benjamin,J	2506	1/2-1/2	37	D37	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	
84581..	Yermolinsky,A	2486	Wolff,P	2552	1/2-1/2	46	A16	USA-ch Seniors 50 rapid	19.10.2020	

- ▶ Open een database om door een [partijenlijst](#) te bladeren door te dubbel klikken op een symbool in het database venster.
- ▶ Kopieer partijen met [drag and drop](#) of via *Thuis - Kopiëren* en *Thuis - Plakken*.
- ▶ Pas het type en de titel aan van een database door rechts te klikken op een symbool en voor *Eigenschappen* te kiezen.
- ▶ Voor [geavanceerd database management](#) klikt u rechts op een database en kiest u *Extra*.
- ▶ Maak een [back-up](#) van een database naar een enkelvoudig gecomprimeerd bestand door rechts te klikken op een database en dan *Extra - Archiveer Database* te kiezen.

3.4.28 Database paden

Het Database pad voor ChessBase is de plaats waar het automatisch nieuwe databases creëert of installeert. De partijen die u op de Playchess server heeft gespeeld worden ook hier bewaard.

De standaard database map is *Documenten\ChessBase*. Dit is consistent met de Windows standaard en zou niet veranderd moeten worden.

- ▶ *Documenten\ChessBase\Bases*
De plaats voor uw grote databases zoals Mega Database.
- ▶ *Documenten\ChessBase\Books*
De map voor uw openingsboeken.
- ▶ *Documenten\ChessBase\CompBase*
Hier treft u databases aan die door onze schaakprogramma's zijn gegenereerd, bijvoorbeeld door engine wedstrijden.
- ▶ *Documenten\ChessBase\Internet*
Partijen die van het internet zijn gehaald worden hierin geplaatst.
- ▶ *Documenten\ChessBase\Repertoire*
Zoals de naam reeds deed vermoeden: voor repertoire databases.
- ▶ *Documenten\ChessBase\NoGames*
Alle door ChessBase-gegenereerde bestanden die geen partij databases zijn.

Als u op de schaakserver speelt, zal het database pad de volgende databases bevatten:

MyInternetGames

Partijen die u heeft gespeeld.

MyInternetKibitzing

Partijen die u heeft gevolgd.

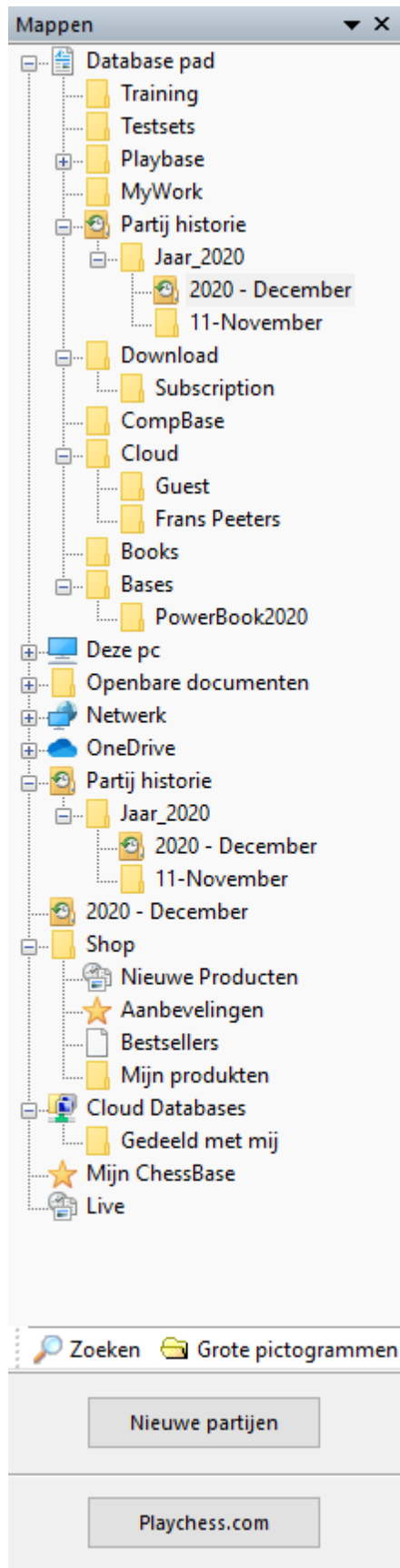
MyInternetTournaments

Partijen van toernooien die u heeft georganiseerd op de server.

MyInternetMachineGames

Partijen die u in de machine kamer heeft gespeeld.

Onderstaande mappenstructuur zal ChessBase zelf aanmaken.



3.4.29 Database archiveren

Onderhoud *Archiveer Database*

De geselecteerde database wordt gecomprimeerd tot een enkel bestand. De mate van compressie hangt af van de inhoud van de database, maar u zou een ruimtebesparing van ongeveer 30 to 50% moeten kunnen bereiken (meer als er veel commentaar in staat).

Het is de beste manier om back-up te maken van uw databases. Dat geldt vooral voor partijverzamelingen met veel commentaar of veel multimediatebestanden. ChessBase vindt ze allemaal en neemt ze mee in de back-up.

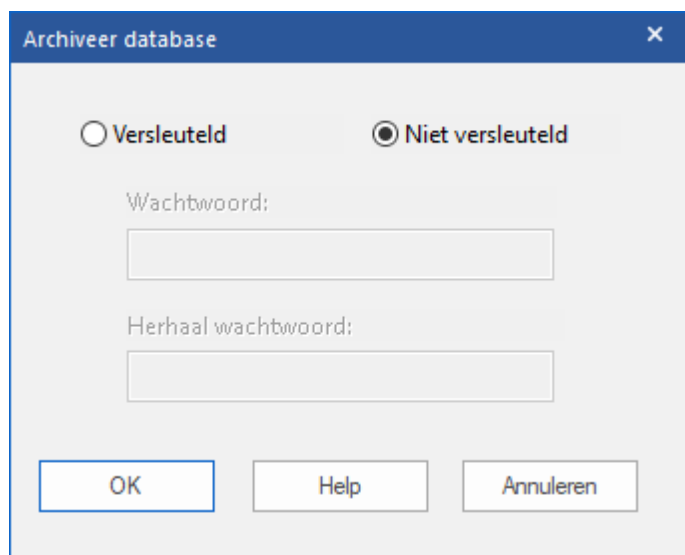
Het archiefbestand heeft de extensie "cbv". Het [database venster](#) kan deze archiefbestanden tonen. Wanneer u een archiefbestand dubbelklikt zal ChessBase deze automatisch uitpakken en de database openen.

Databases versleutelen

Sterke spelers die hun openingsvoorbereiding meenemen naar een toernooi willen natuurlijk dat dit veilig kan.



ChessBase biedt een versleutelfunctie om het werk te beveiligen.



- ▶ Klik "Versleuteld" aan in het dialoogvenster.
- ▶ Typ een [wachtwoord](#) in, twee keer om tikfouten te voorkomen. U mag spaties

gebruiken. Het wachtwoord is hoofdletter gevoelig, dus u moet de hoofdletters en kleine letters op exact dezelfde manier intypen zoals u oorspronkelijk heeft gedaan.

► ChessBase slaat de database op in een versleuteld archiefbestand met de [bestands extensie](#) CBZ. Het biedt vervolgens aan om de oorspronkelijke database te verwijderen, hetgeen gewoonlijk van toepassing is.

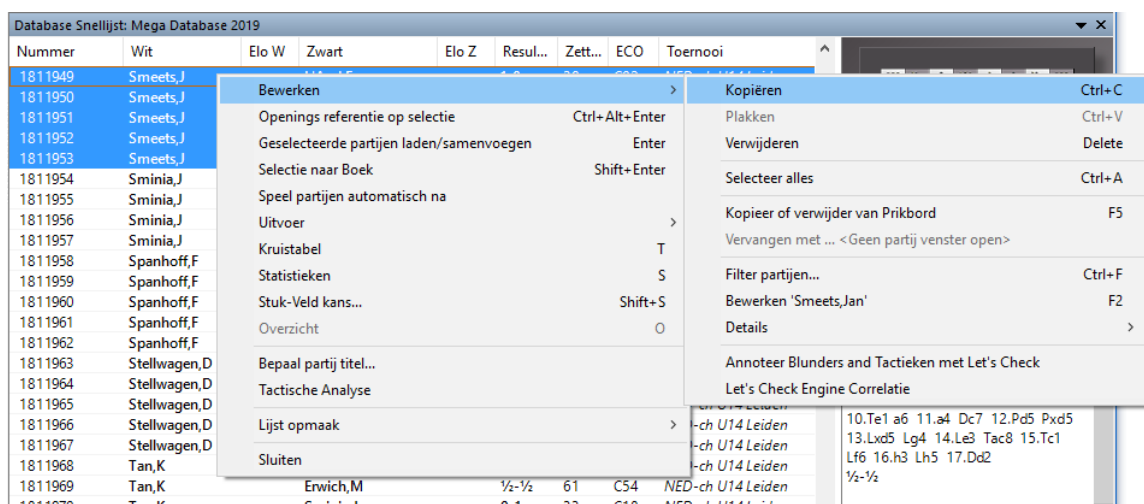
Belangrijke aantekeningen

Nadat u een versleuteld archiefbestand heeft gemaakt worden de oorspronkelijke database bestanden permanent verwijderd. ChessBase zal u hier een bevestiging om vragen omdat de bestanden niet meer kunnen worden hersteld. Het programma zal deze bestanden met willekeurige letters overschrijven voordat ze verwijderd worden om er zeker van te zijn dat ze niet heropgebouwd kunnen worden met slimme programmaatjes. Verzeker u er daarom van dat u uw wachtwoord juist intikt en goed onthoudt! Anders zal uw database onherroepelijk verloren zijn.

ChessBase versleutelt de bestanden met een DES algoritme. Er is geen achterdeurtje dus kunnen we u niet helpen wanneer er iets fout gaat. Wanneer u uw wachtwoord bent vergeten, is uw werk voorgoed verloren gegaan.

3.4.30 Bewerken menu in de partijenlijst

In ChessBase kunt u vrijelijk uw partijen kopiëren van de ene naar de andere plaats. In de [partijenlijst](#) kunt u dit doen vanuit het contextmenu *Bewerken*.



► Kopiëren

Plaatst de geselecteerde partijen in het werkgeheugen van de computer waarna ze kunnen worden geplakt in een andere database lijst. U kunt ook de partijen markeren en Ctrl-C toetsen.

► Plakken

Nadat de partijen in het werkgeheugen zijn gezet, kunt u ze plakken in een andere database of partijenlijst. U kunt ook Ctrl-V toetsen.

► Verwijderen

Markeert de geselecteerde partijen als "te verwijderen" (grijs en doorgestreept). U kunt hetzelfde bereiken met de *Delete* toets. Herhaling maakt de markering ongedaan. Er is een speciale functie voor het [permanent verwijderen van de partijen](#).

▶ **Selecteer alles**

Selecteert alle partijen uit de huidige lijst (Ctrl-A doet dat ook). Wordt vaak samen gebruikt met "Kopiëren" om alle partijen in de lijst naar het werkgeheugen te plaatsen.

▶ **Kopieer of verwijder van Prikbord**

De geselecteerde partijen worden in het [Prikbord](#) geplaatst. U kunt ook op F5 drukken.

▶ **Vervangen met ...**

Als een partij is geladen in het bordvenster kunt u de geselecteerde partij in de partijenlijst laten vervangen door deze geladen partij.

▶ **Filter partijen**

Roept het [filter](#) op (zoals Ctrl-F doet).

▶ **Bewerken**

Stelt u in staat om de partijgegevens (spelersnamen, toernooien, etc.) van de geselecteerde partij te bewerken. Als er meerdere partijen geselecteerd zijn zal ChessBase onderzoeken of een en dezelfde speler aanwezig is in alle partijen. Indien dit het geval is kunt u de naam en Elo rating van de speler bewerken.

▶ **Details**

Verscheidene speciale bewerkingfuncties bijvoorbeeld voor het instellen van een gemeenschappelijke [bron](#) of toernooi voor de geselecteerde partijen.

3.4.31 Bestandsnamen en extensies

Alle bestanden die tot een individuele database behoren hebben dezelfde naam maar een andere extensie.

NAME.CBH	= Partijgegevens ("H" staat voor "header").
NAME.CBG	= Partij zetten en varianten ("G" staat voor "game").
NAME.CBA	= Annotaties (tekst commentaar).
NAME.CBP	= Spelers index. ("P" staat voor "player")
NAME.CBT	= Toernooi index.
NAME.CBC	= Commentatoren index.
NAME.CBS	= Bron index. ("S" staat voor "source")

Deze bestanden bevatten de minimale partij informatie in een database. Wanneer u een bestand met de extensie *.CBA verwijdert dan zal al het commentaar worden verwijderd uit de partijen – maar niet de zetten en de varianten, die in het *.CBG bestand staan. Wanneer u dit bestand verwijdert kunt u alsnog de database openen en veel functies gebruiken (bijvoorbeeld openingen, spelers, toernooien, en statistieken). U kunt zelfs de individuele partijen laden maar er zijn geen zetten die u kunt naspelen.

NAME.CBE	= Team index.
NAME.CBJ	= Tweede kopbestand (team informatie, eindstand materiaal.)
NAME.CBM	= Multimediabestanden die in HTML database tekst bestanden staan.

Deze bestanden bevatten toegevoegde informatie voor de partijen. Wanneer ze verloren gaan zal de informatie onherroepelijk verloren zijn maar de partijen blijven behouden.

NAME.CBB = Zoekversneller.
NAME.CBGI = Een tweede kleinere zoekversneller.
NAME.CIT = Index bestand voor snelle toegang tot spelers/toernooien/teams, wordt automatisch aangemaakt als het verdwenen is.
NAME.CIP = Index bestand voor snelle toegang tot spelers/toernooien/teams, wordt automatisch aangemaakt als het verdwenen is.

De eerste twee bevatten informatie van de partijen in een database. Het vergroot de snelheid van het terugvinden met een factor 100. Deze bestanden worden gegenereerd door het programma en zijn niet kritisch.

NAME.CKO = ChessBase openings sleutel.
NAME.CPO = ChessBase stellingen, openingen.
Deze bestanden bevatten de openings sleutels van een database. Het CKO bestand bevat de namen, sleutels en het regelnummer van de partijen voor elke sleutel. Het CPO bestand bevat de stellingen die ChessBase gebruikt om een partij te classificeren en bepaalt daarmee welke openingsvariant het bevat.

NAME.CKN + .CPN = Algemene thema sleutel, thema definities.
NAME.CK1 + .CP1 = Tactische thema sleutel en definities.
NAME.CK2 + .CP2 = Strategische thema sleutel en definities.
NAME.CK3 + .CP3 = Eindspel thema sleutel en definities.
Deze sleutels gebruiken de definities die met behulp van het filter zijn gemaakt om partijen te classificeren volgens variërende thema's.

NAME.CTB
NAME.CTG
NAME.CTO

Deze drie bestanden samen vormen het [openingsboek](#).

NAME.CBV = Gearchiveerde ChessBase database.
NAME.CBZ = Versleutelde Gearchiveerde ChessBase database.
Dit wordt gebruikt om alle database componenten op te slaan in een enkel gecomprimeerd bestand. U kunt het gebruiken om een reserve bestand van uw werk te maken of om databases te versturen via e-mail. Het .CBZ bestand is beveiligd met een wachtwoord dat u invoert wanneer u de database archiveert en dat u nodig hebt als u het weer wilt openen.

NAME.INI = Database initialisatie bestand.
De naam en het type database worden in dit tekstbestand opgeslagen. Daarnaast bewaart ChessBase hier de gegevens van de databases die in de database zijn geïmporteerd.

\NAME.BMP = Multimedia submap voor plaatjes.
\NAME.AVI = Multimedia submap voor video's.
\NAME.WAV = Multimedia submap voor geluidsfragmenten.
Wanneer u een multimedia bestand opneemt of kopieert wordt de overeenkomstige map automatisch aangemaakt op de plaats waar de database staat.

NAME.CBF = Oude ChessBase partijen bestand.
NAME.CBI = Oude ChessBase index bestand.
NAME.PGN = Algemeen gebruikte ASCII tekstbestand opmaak.
ChessBase kan bestanden lezen en schrijven in de oude ChessBase opmaak en de

ASCII opmaak, die bekend staat als PGN die veel gebruikt wordt op internet.
 NAME.PGI = ChessBase (overbodige) index naar een PGN bestand, niet belangrijk.

[.]	<DIR>	05.11.2014 13:03
WhiteRepertoire	ini	40
WhiteRepertoire	cbcloud	6.588
WhiteRepertoire	cbclmov	0
WhiteRepertoire	cbclhdr	0
WhiteRepertoire	cbclatt	0

Bestanden van de ChessBase Cloud Databases.

3.4.32 Integriteitscontrole

Onderhoud Integriteitscontrole



Databases kunnen soms beschadigd raken. De bestanden kunnen worden aangetast door virussen, een beschadigde disk oppervlakte, stroomstoringen of fouten tijdens het schrijven, enz. Ook bestandsfuncties buiten ChessBase kunnen problemen veroorzaken.

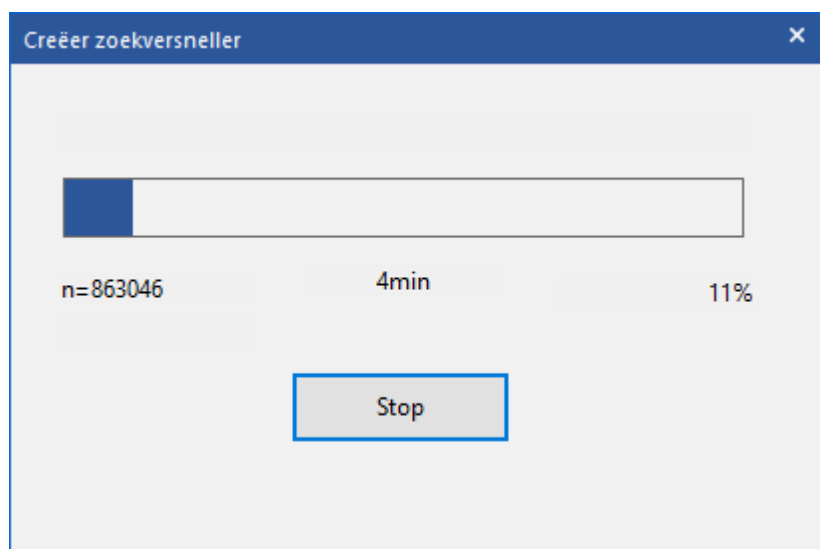
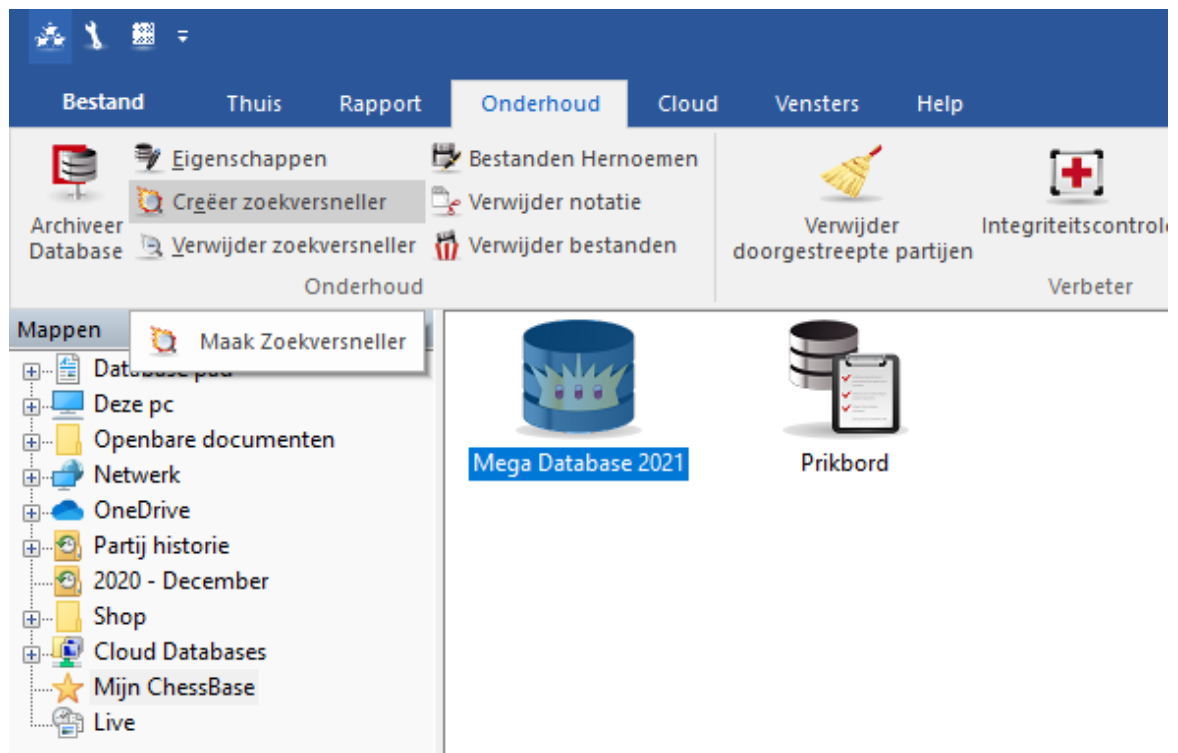
De integriteitscontrole controleert een database op fouten. Het zal ook proberen om de beschadiging te repareren als het deze vindt. Omdat dit een delicate procedure is, zou u zeker een [reservebestand](#) van de database moeten maken voordat u een integriteitscontrole uitvoert.

3.4.33 Zoekversneller

Onderhoud - Creër / Verwijder zoekversneller

De "zoekversneller" is een bestand dat wordt gebruikt om de snelheid waarmee ChessBase stellingen, materiaal en manoeuvres zoekt te vergroten. Het kan door het programma gegenereerd worden voor elke database. U krijgt dus een hogere zoeknelheid in ruil voor harde schijfruimte en u moet beslissen of deze ruil wenselijk is op uw systeem.

Jeroen van den Belt legt uit hoe de *searchbooster* (zoekversneller) werkt in dit [filmpje op YouTube](#).

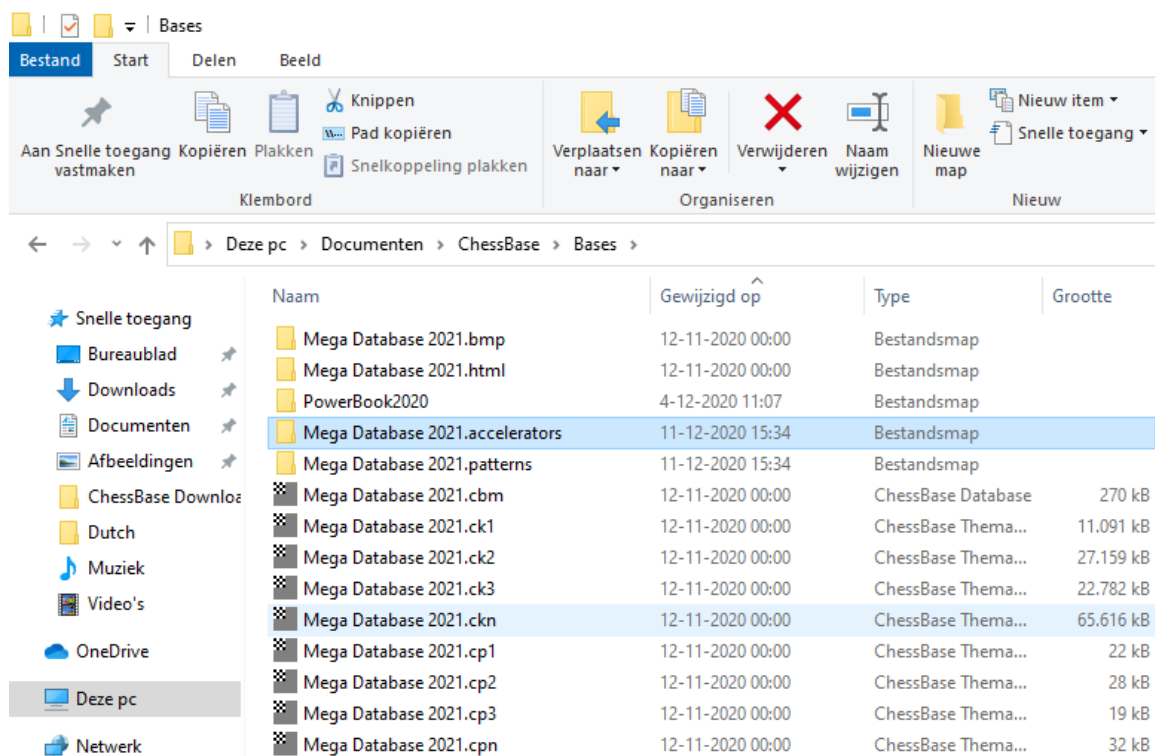


Wanneer u zoekt naar een stelling in een database zonder zoekversneller, zal ChessBase u vragen of u er een wilt aanmaken om de zaken te versnellen. U kunt het proces op elk moment onderbreken en zelfs werken met een deels gemaakte zoekversneller. In dat geval zal het eerste deel van de zoekactie heel snel zijn en het tweede deel veel langzamer. U kunt het proces van het aanmaken van de zoekversneller altijd op een later tijdstip voortzetten – het programma zal u er zelfs aan herinneren wanneer u nieuwe partijen naar de database kopieert.

U kunt ook handmatig een zoekversneller aanmaken of verwijderen: Rechtsklik een

database icoon en kies *Extra - Creëer zoekversneller*. Als u van de zoekversneller af wilt, gebruikt u *Verwijder zoekversneller*.

U kunt de Zoekversneller verwijderen met *Verwijder zoekversneller*. De zoekversneller is in deze versie sterk verbeterd. U vindt de (vele) bestanden van de zoekversneller terug in de map van de *Bases*.



3.4.34 Automatische correctie van spelersnamen

Database - Spelers - Verbeter namen van spelers

Om bruikbare statistische gegevens uit de database te krijgen is het noodzakelijk dat de namen van de spelers consistent gespeld zijn. Zo zouden Gary Kasparov, Garry Kasparov en G. Kasparov gezien worden als drie verschillende spelers.

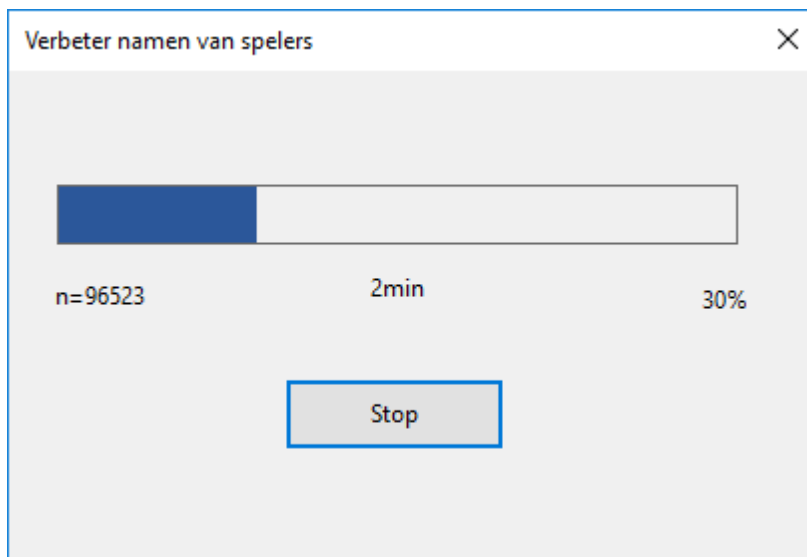
ChessBase stelt u in staat om de variaties in de spelling van de spelersnamen automatisch te laten corrigeren in de [spelersindex](#).

Laadt de spelersindex van een database. Klik op het tabblad „Speler” in de lijst.

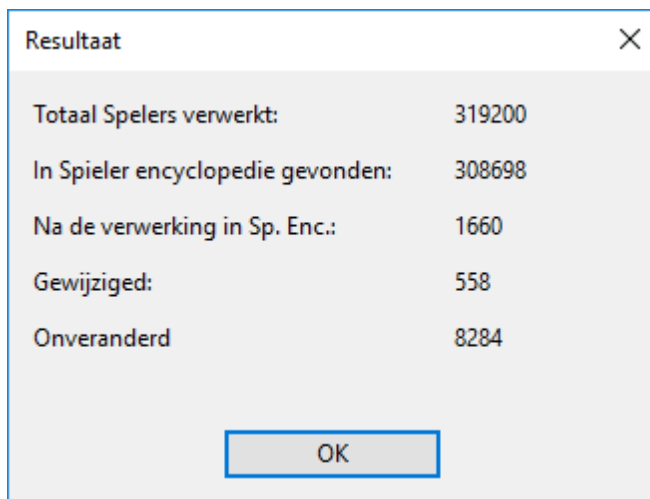
Deze functie kan worden gevonden in het menu *Spelers - Verbeter namen van spelers*.



Het programma gaat op zoek naar de namen van spelers en past die zonnodig aan.



Na gebruik van deze functie krijgt u te zien wat het programma heeft aangepast.



3.4.35 Filter - Goede partijen

Database - Partijen - Maak een goede/slechte partij set aan

Open de partijenlijst van een database. U kunt aangeven of u gebruik wilt maken van de optie *Maak een goede/slechte partij set aan* terwijl er gezocht wordt in de database.

ID	Elo Z	Resultaat	Zetten	Toernooi	Datum	
7416429	Carlsen, M 2837	Karjakin, S 2760	1-0	29	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416430	Cheparinov, I 2710	Onischuk, V 2637	0-1	92	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416431	Christianse, 2495	Pantsulaia, L 2612	0-1	32	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416432	Dervishi, E 2552	Ibrahimov, R 2518	0-1	53	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416433	Duda, J 2717	Moiseenko, 2667	1-0	42	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416434	Dzhumagal, 2400	Almasi, Z 2682	0-1	44	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416435	Esipenko, A 2564	Dreev, A 2653	½-½	53	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416436	Farhan, M 1975	Al Habeeb, E 1933	1-0	66	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416437	Fedoseev, V 2718	Akobian, V 2647	1-0	72	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416438	Fressinet, L 2662	Safarli, E 2639	½-½	50	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416439	Ganguly, S 2650	Saeed, I 2434	1-0	46	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416440	Georgiev, K 2623	Kasimdzha, 2683	½-½	61	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416441	Grischuk, A 2772	Le, Q 2737	1-0	75	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416442	Halkias, S 2571	Amer, S 2103	1-0	42	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416443	Howell, D 2676	Eljanov, P 2711	1-0	27	Wch Blitz Riadh	30.12.2017
7416444	Jobava, B 2690	Harikrishna, 2744	1-0	31	Wch Blitz Riadh	30.12.2017

Het resultaat van een zoekactie kan hiermee sterk verbeterd worden, vooral wanneer de kwaliteit van de partijen een grote rol speelt. Deze functie schakelt namelijk een extra filter in dat de volgende criteria heeft:

- Alleen partijen waarin ten minste één van de spelers een Elo rating heeft van 2350 of meer OF wanneer een van de twee spelers een IM of GM titel heeft.
- Geen partijen met een afwijkende speelduur zoals Blitz, Rapid of Simultaan partijen.
- Geen partijen met minder dan 7 zetten of partijen met minder dan 20 zetten die in remise eindigden.

Open een partijenlijst van een database. Met *Database - Partijen - Maak een goede/slechte partij set aan* wordt de database doorzocht op goede partijen, die vervolgens gemarkeerd worden. Dit is te zien wanneer u de kolom „gefilterd" zichtbaar maakt in de partijenlijst. Het filter gebruikt de gemarkeerde partijen voor daaropvolgende zoekacties.

3.4.36 Live uitzendingen

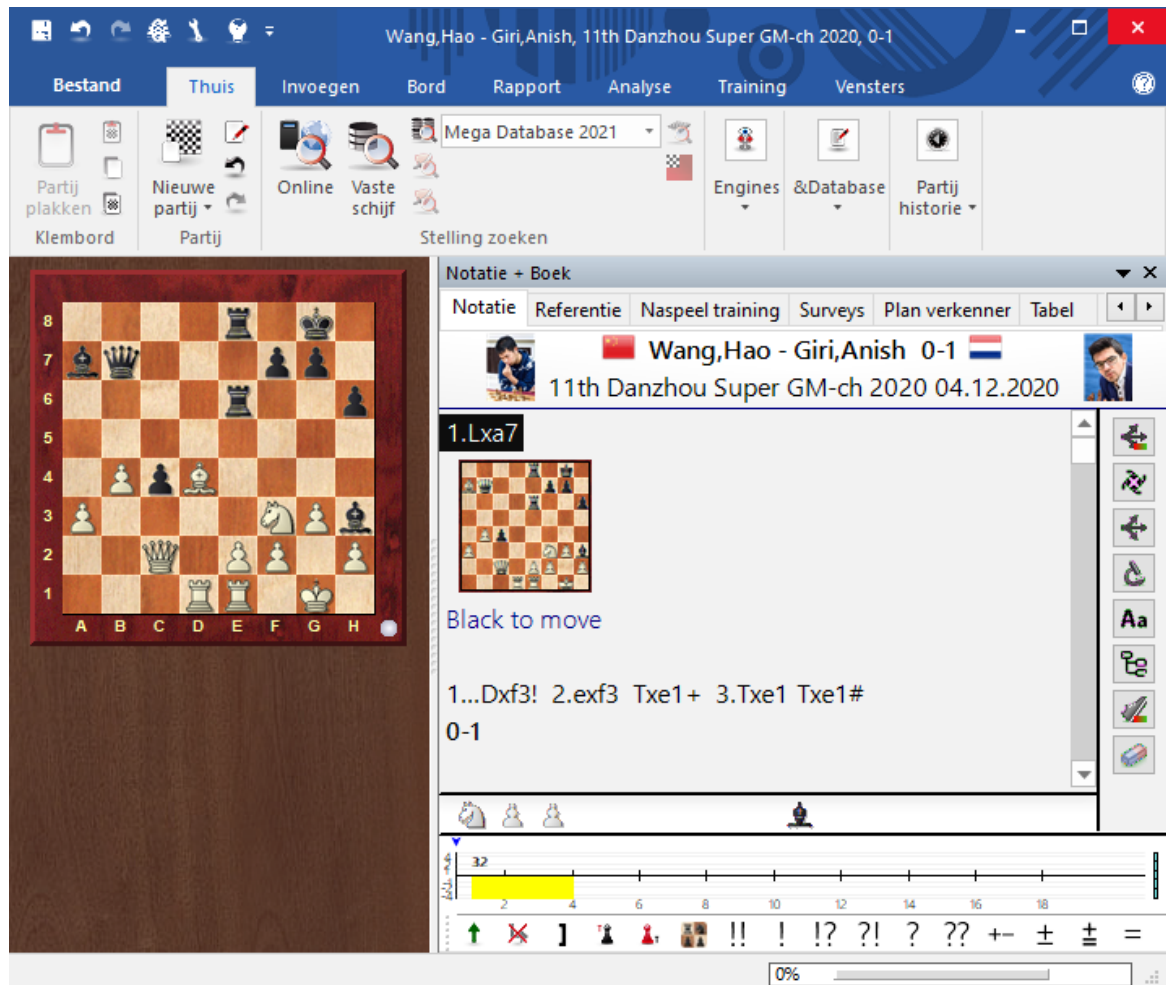
Als u live partijen van toernooien wil bekijken, kunt u direct vanuit de mappen aan de linkerkant van uw scherm helemaal onderaan naar *Live* gaan.



U krijgt dan meteen een overzicht van alle toernooien die op dat moment door ChessBase worden uitgezonden. Klik op één van de database iconen en u krijgt meteen een overzicht van de partijen die op dat moment gespeeld worden.

Verder vindt u hier twee speciale databases, namelijk *Tactieken* en *Nieuwe zet*. Bij *Tactieken* krijgt u eenvoudige tactische opgaven die komen uit de live partijen, vaak meteen nadat de partij is afgelopen. Bij *Nieuwe zet* worden de nieuwste theoretische trends van de afgelopen dagen getoond die in de live partijen voorkomen.

Hieronder een voorbeeld van *Tactieken*.

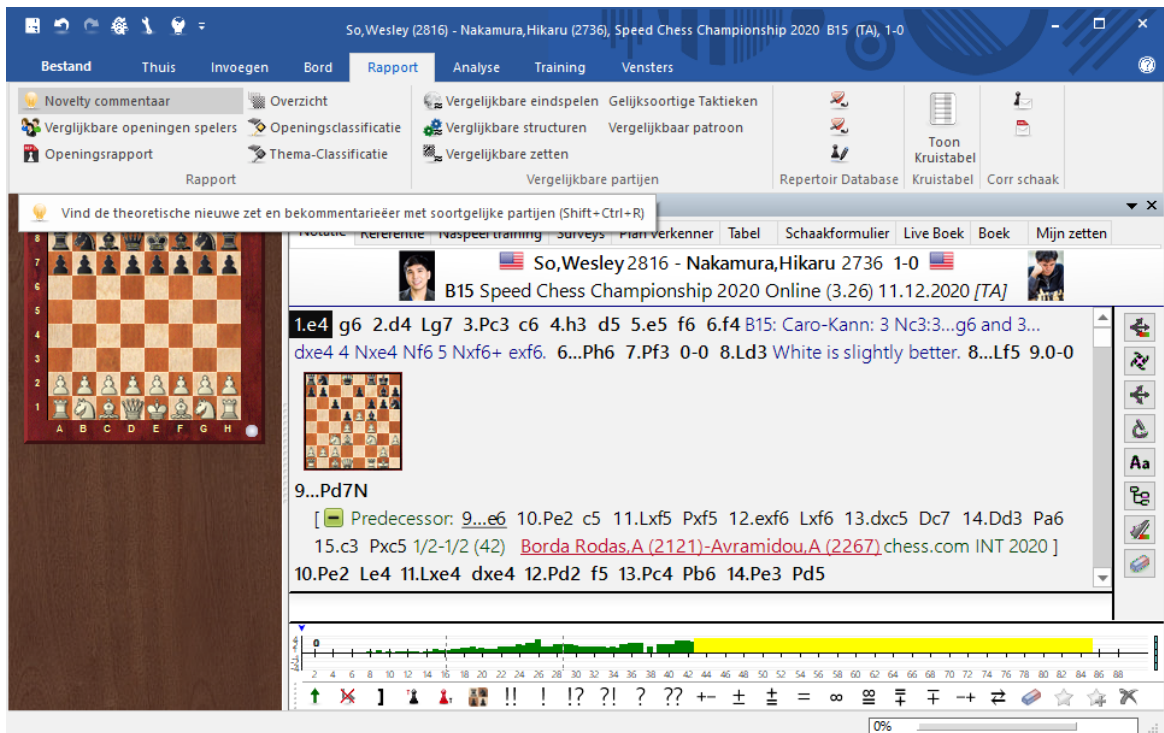


3.4.37 Live openings theorie

Het is met ChessBase 16 mogelijk automatisch op de hoogte gehouden te worden van nieuwtjes op het gebied van openingstheorie. Vaak is een nieuwtje van een sterke speler niet relevant maar wordt het bewust gespeeld om af te wijken van de theorie. Het is interessant om te weten op welk moment een sterke GM afwijkt. Het is ook interessant om varianten te bekijken die tot een nieuwe trend leiden. Een hoofdvariant die jaren gespeeld is, wordt in top partijen plotseling vervangen door een voortgang die tot op dat moment ongebruikelijk was.

Met ChessBase kunt u deze ontwikkelingen op twee manieren volgen:

1. *Bord - Rapport - Novelty commentaar*



Het programma reageert meteen en kopieert relevante informatie van vergelijkbare partijen inclusief de annotatie met het nieuwtje in de notatie. U kunt meteen doorklikken naar de andere partijen in de notatie.

2. Partijlijst - Analyse - Novelty commentaar

Vind de theoretische nieuwe zet en bekomentarieër met soortgelijke partijen

Num...	Wit	Elo W	Zwart	Resultaat	Partijen	Openingen	Ron...	Comr
349	So,W	2816	Nakamura,H	1-0	85	B15 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.26 TA
348	Nakamura,H	2736	So,W	0-1	28	B51 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.24 RC
347	So,W	2816	Nakamura,H	0-1	55	A88 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.24 RC
346	Nakamura,H	2736	So,W	0-1	56	B23 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.23 TA
345	So,W	2816	Nakamura,H	0-1	66	E94 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.22 TA
344	Nakamura,H	2736	So,W	1-0	108	A01 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.21 TA
343	So,W	2816	Nakamura,H	1/2-1/2	52	B15 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.20 TA
342	Nakamura,H	2736	So,W	1-0	40	A48 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.19 TA
341	So,W	2816	Nakamura,H	1/2-1/2	50	B15 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.18 TA
340	Nakamura,H	2736	So,W	1-0	40	B50 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.17 TA
339	So,W	2816	Nakamura,H	1-0	28	C65 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.16 TA
338	Nakamura,H	2736	So,W	1/2-1/2	198	C65 Speed Chess Championship 2020	11.12.2020	3.15 TA



So, Wesley 2816 - Nakamura, Hikaru 2736 1-0
 B15 Speed Chess Championship 2020 Online (3.26) 11.12.2020
 [TA]



1.e4 g6 2.d4 Lg7 3.Pc3 c6 4.h3 d5 5.e5 f6 6.f4 B15: Caro-Kann: 3 Nc3:3...g6 and 3...
 dxe4 4 Nxe4 Nf6 5 Nxf6+ exf6. B15: Caro-Kann: 3 Pc3:3...g6 en 3...dxe4 4 Pxe4 Pf6 5 Pxf6+ exf6.
 6...Ph6 7.Pf3 0-0 8.Ld3 White is slightly better. 8...Lf5 9.0-0



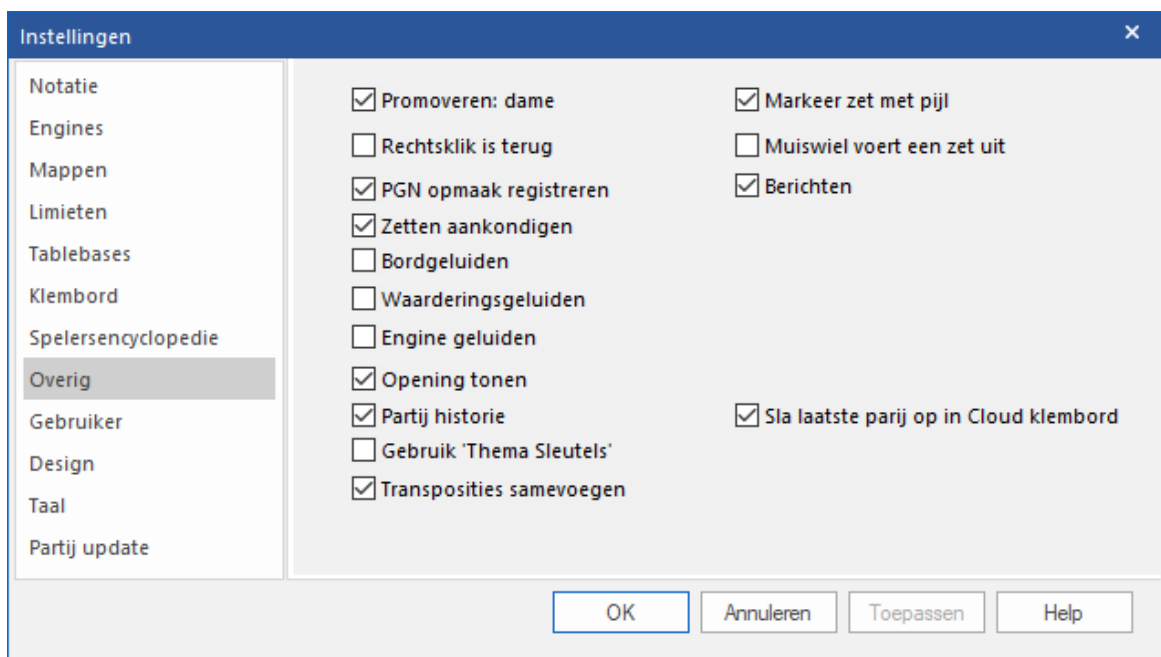
9...Pd7N

[Predecessor: 9...e6 10.Pe2 c5 11.Lxf5 Pxf5 12.exf6 Lxf6 13.dxc5 Dc7 14.Dd3 Pa6
 15.c3 Pxc5 1/2-1/2 (42) [Borda Rodas,A \(2121\)-Avramidou,A \(2267\) chess.com INT 2020](#)]

[Voorganger: 9...e6 10.Pe2 c5 11.Lxf5 Pxf5 12.exf6 Lxf6 13.dxc5 Dc7 14.Dd3 Pa6
 15.c3 Pxc5 1/2-1/2 (42) [Borda Rodas,A \(2121\)-Avramidou,A \(2267\) chess.com INT 2020](#)]

10.Pe2 Le4 11.Lxe4 dxe4 12.Pd2 f5 13.Pc4 Pb6 14.Pe3 Pd5

Dit soort informatie is vooral interessant voor partijen die nog maar net zijn gespeeld. Terwijl u aan het werk bent, kunt u direct melding krijgen van nieuwe trends. U moet dit wel aanzetten bij *Instellingen - Overig* door een vinkje te plaatsen voor *Berichten*. U kunt ook deze informatie direct op laten slaan in een Cloud database.



3.4.38 Database formaten

ChessBase kan databases in verschillende opmaak lezen en schrijven:

▶ De ChessBase opmaak (extensie CBH)

Dit is de standaard opmaak, met krachtige indexen en snelle zoekacties in meerdere databases. Het ondersteunt ook een groot aantal annotatie eigenschappen, inclusief grafisch en gesproken commentaar, video's, tekstrapporten en vele andere functies die in deze handleiding zijn genoemd. In de Windows Verkenner verschijnen de CBH databases. Wanneer u een cbh bestand dubbelklikt zal ChessBase automatisch gestart worden en de database openen. U kunt ook elk bestand met het grijze symbool dubbelklikken, wat aangeeft dat het een extra database bestand is.

▶ De boek opmaak (extensie CTG)

Dit is de database opmaak voor [openingsboeken](#).

▶ De PGN opmaak (extensie PGN)

[Portabel Game Notation](#) is een tekstopmaak dat erg populair is voor e-mail en op het internet. De meeste schaakprogramma's kunnen bestanden in PGN lezen.

Zo maakt u een PGN bestand:

In het [database venster](#) klik *Bestand Nieuw Database*. In de [bestandskiezer](#) kies *PGN* voor het veld *Bestandstype*. Gebruik de [drag and drop](#) methode om de partijen te kopiëren naar de nieuwe database. Ze worden automatisch omgezet naar de PGN opmaak.

▶ CBF opmaak

Dit is de bestandsopmaak van eerdere versies van ChessBase. U kunt een CBF database rechtsklikken en *Converteer naar CBH Opmaak* gebruiken om er een CBH bestand van te maken.

▶ CBONE opmaak

ChessBase ondersteunt nu een nieuw database formaat met als extensie *.cbone. Dit formaat vindt u terug bij het openen en bewaren van bestanden. Het voordeel van het formaat is dat in tegenstelling tot bij het CBH formaat alles in één bestand wordt opgeslagen. Hiermee is dit formaat heel goed geschikt om te versturen of als back-up. Als u veel kleine bestanden gebruikt, moet u eens overwegen dit formaat te gebruiken.

▶ CBCloud formaat

Het CBCloud formaat bestaat enkel uit vier bestanden. Er zijn geen index bestanden voor de spelers, toernooien, etc. Dezelfde data kan opgeslagen worden als bij het CBH formaat, maar vanwege het ontbreken van de index bestanden zijn er minder functies om de database te benaderen. Sorteren en verwijderen op twee niveaus is mogelijk.

Het is mogelijk om partijen uit te wisselen tussen de CBONE, CBH, CBF en PGN databases. U kunt databases in elke opmaak creëren en er partijen naar kopiëren. Zie ook [Bestandsnamen lijst](#).

ChessBase zal automatisch starten als u met de verkenner een bestand met een van de bovenstaande extensies probeert te openen. Als dit niet het geval is, dan kunt u dat alsnog regelen via *Onderhoud - Registreer bestands extensies*.



The screenshot shows the ChessBase 16 registration screen. At the top, there are three buttons: 'Registeer bestand extensies' (with a book icon), 'Fabrieksinstellingen' (with a star icon), and 'Programma onderhoud'. Below these buttons is a text box with the message: 'Registeer bestand extensies om het programma te kunnen starten via de windows verkenner' (Register file extensions so you can start the program via the Windows Explorer).

3.4.39 Database indexen

Partijlijst: Klik op de tabs bovenaan de lijst

Database Snellijst: Mega Database 2021										
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Zetten	ECO	Toernooi	Ronde	Datum
8463172	Anton Guijarro,D	2675	Vidit,S	2726	0-1	62	E51	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463173	Aronian,L	2781	Nakamura,H	2736	½-½	33	C67	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463174	Carlsen,M	2862	Svidler,P	2723	½-½	33	B53	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463175	Ding,L	2791	Giri,A	2764	½-½	63	A11	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463176	Duda,J	2743	Karjakin,S	2752	0-1	66	D37	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463177	Firouzja,A	2749	Le,Q	2709	0-1	80	A11	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463178	Nepomniachtchi,I	2784	Vachier Lagrav..	2784	½-½	77	B51	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463179	Radjabov,T	2765	So,W	2770	½-½	40	D93	Skilling op Prelim rapid	15	24.11.2020
8463164	Giri,A	2764	Duda,J	2743	½-½	27	C42	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020
8463165	Karjakin,S	2752	Aronian,L	2781	0-1	31	D00	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020
8463166	Le,Q	2709	Anton Guijarr..	2675	1-0	32	C83	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020
8463167	Nakamura,H	2736	Firouzja,A	2749	1-0	43	B19	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020
8463168	So,W	2770	Carlsen,M	2862	½-½	21	E36	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020
8463169	Svidler,P	2723	Nepomniacht..	2784	0-1	56	B90	Skilling op Prelim rapid	14	24.11.2020

De partijen worden volgens de verschillende indexen of *sleutels* gesorteerd.

[Speler index](#)

[Toernooi index](#)

[Commentator index](#)

[Bron index](#)

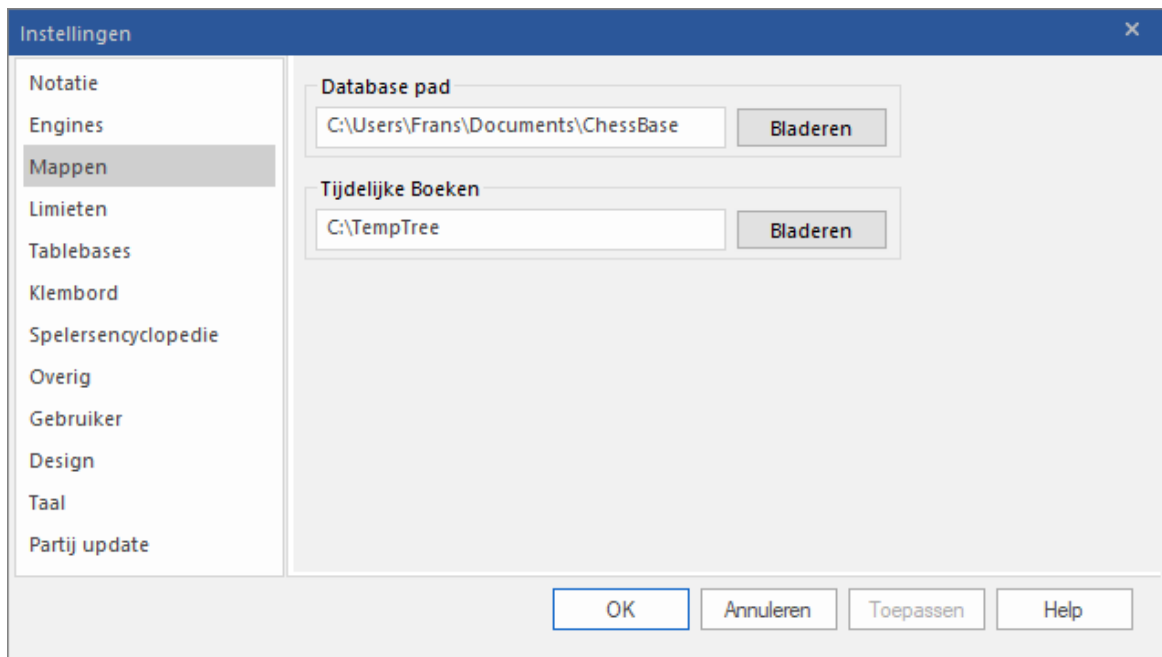
[Team index](#)

[Openings index](#)

Als een van deze sleutels niet aanwezig is, zal ChessBase deze voor u aanmaken.

3.4.40 Mappen

Bestand - Instellingen Mappen



Hier vertelt u ChessBase waar u normaal gesproken uw database bewaart, waar tijdelijke openingsboeken moeten worden opgeslagen en waar de [Spelers Encyclopedie](#) en de eindspel tablebases staan.

3.4.41 Zoek dubbele partijen

Database - Onderhoud - Zoek dubbele partijen

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Zetten	ECO	Toernooi	Ronde	Datum
5155815	Hamza,A	1920	Latreche,K	1855	0-1	18	D02	ALG Control event (Wa.	6	28.11.201
5155814	Mezioud,A	2029	Hamza,A	1920	1-0	19	C10	ALG Control event (Wa.	5	27.11.201
5155813	Latreche,S	1955	Mazouz,L		½-½	42	A06	ALG Control event (Wa.	5	27.11.201
5155812	Benaissa,I		Latreche,K	1855	0-1	35	B34	ALG Control event (Wa.	5	27.11.201
5155811	Banat,R	1658	Nouali,D		½-½	54	A16	ALG Control event (Wa.	5	27.11.201
5155810	Nouali,D		Latreche,S	1955	0-1	62	A26	ALG Control event (Wa.	4	27.11.201

Wanneer u een database uit verschillende bronnen samenstelt zult u vaak tegen het probleem aanlopen dat een kopie van één of meerdere partijen aanwezig is. ChessBase

heeft een krachtig stukje gereedschap om de dubbele partijen op te sporen en deze te verwijderen. Selecteer een database in het [database venster](#) en klik op Zoek dubbele partijen. U krijgt een dialoogvenster waarin u de criteria kunt specificeren die de dubbele partijen definiëren en het programma vertelt wat ermee gedaan mag worden.

► **Eerste partij**

Als u een paar partijen heeft toegevoegd aan een grote database, dan kunt u met het partijnummer van de eerst geïmporteerde partij beginnen. Dit bespaart veel tijd omdat ChessBase niet alle oorspronkelijke partijen met elkaar hoeft te vergelijken.

► **Aantal zetten**

Hele korte partijen controleren verspillen tijd en is gewoonlijk zinloos. U kunt dit voorkomen door een minimum partijlengte op te geven.

► **Kopie dubbel Prikbord**

Dit kopieert alle geïdentificeerde dubbele partijen naar het [prikbord](#). U kunt hier

doorheen bladeren wanneer u zelf de dubbele partijen wilt controleren die ChessBase wil verwijderen.

▶ **Negeer Resultaat**

Wanneer de kwaliteit van de partijen erg laag is, kan dezelfde partij een verschillend resultaat hebben. U kunt ChessBase deze er toch laten uitpikken. Het programma doet er langer over om de database te verwerken, maar er worden meer dubbele partijen gevonden.

▶ **Negeer jaar**

Soms kan zelfs het jaar onjuist zijn en dan zou u willen dat ChessBase de dubbelen ook vindt wanneer er een andere datum aan gegeven is. Het vertraagt het proces maar vergroot de kans op het vinden van dubbele partijen.

▶ **Namen exact / gelijksoortig / negeer**

Wanneer u Gelijksoortig kiest, dan zal de spelling die op de naam van de speler lijkt worden geaccepteerd als dezelfde speler. Bijvoorbeeld Müller = Muller, Yussupov = Jussupow, Kortschnoj = Korchnoi, enz. Hoofdletters en kleine letters worden ook genegeerd.

▶ **Toernooien exact / gelijksoortig / negeer**

Gelijksoortige spelling van een toernooi zal worden beschouwd als identiek.

▶ **Zetten exact / gelijksoortig / negeer**

Ook hier moet u bepalen hoe exact de partijen moeten zijn om ze als dubbele te kunnen beschouwen. Als u radicaal wilt zijn en alles in aanmerking wilt laten nemen dat al ruikt als een dubbele, selecteer hier dan Negeer. ChessBase zal dan niet de zetten van de partij controleren maar alleen de [ECO-classificatie](#). Het zal waarschijnlijk een aantal partijen vinden die wel gelijksoortig lijken maar in werkelijkheid helemaal geen dubbelen zijn.

▶ **Verwijder altijd eerste/tweede partij**

Gewoonlijk zal ChessBase de eerste partij verwijderen wanneer het een dubbele vindt, in de veronderstelling dat een tweede partij recenter is en daarmee de betere van de twee. Als u een hele goede database heeft en er partijen naar toe kopieert, kan het zijn dat u liever de tweede partij laat verwijderen. Hierdoor houdt u ook de toernooien intact (d.w.z. ze blijven bij elkaar staan in de database).

▶ **Behoudt de betere partij**

Met de betere partij wordt hier de partij bedoeld die meer partijgegevens bevat zoals Elo ratings, bron (uitgever), eerste namen van de spelers etc.

▶ **Verwijder partijen met commentaar**

Partijen die van commentaar voorzien zijn worden speciaal behandeld. Gewoonlijk wil het programma geen partijen met commentaar verwijderen omdat er informatie tijdens het proces verloren kan gaan. Wanneer u klikt op *Verwijder partijen met commentaar* dan zullen deze partijen net als elke andere dubbele worden verwijderd.

▶ **Voeg partijen met commentaar samen**

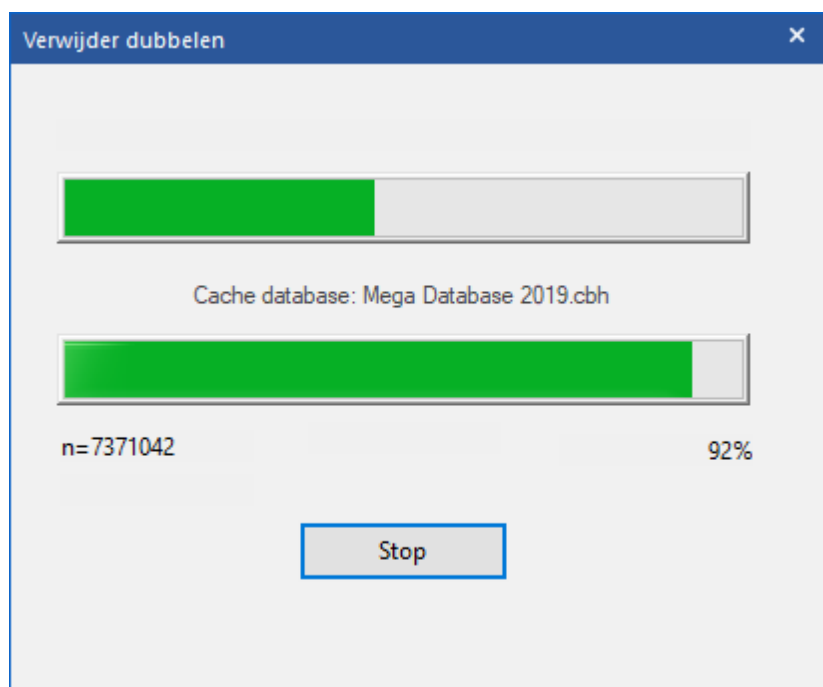
Als u voor deze optie kiest, wordt de partij met het laagste partijnummer in de database samengevoegd met de andere. De namen van de commentatoren zullen in de partij als tekstcommentaar worden opgenomen. De partij met het laagste partijnummer zal dan worden vervangen door de samengevoegde versie.

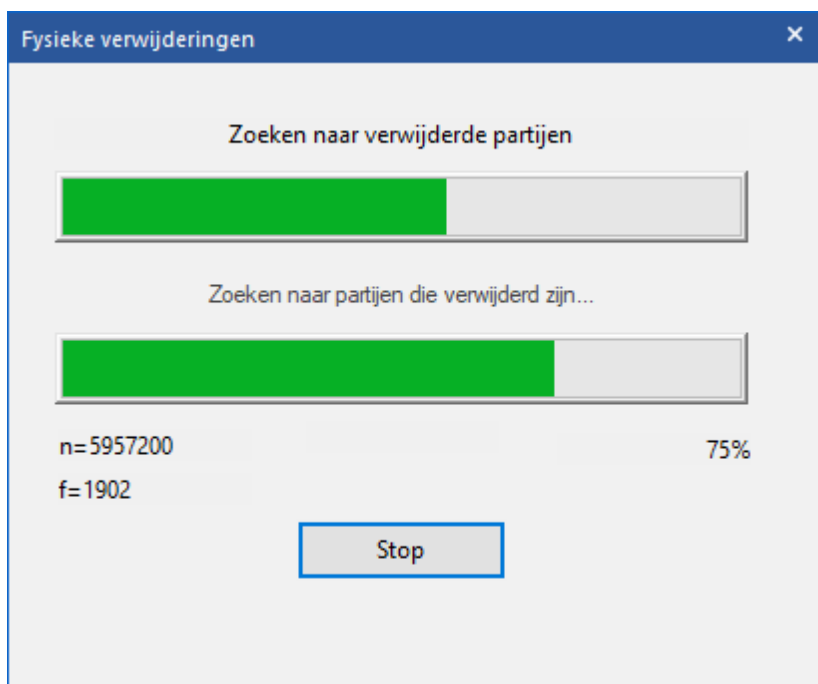
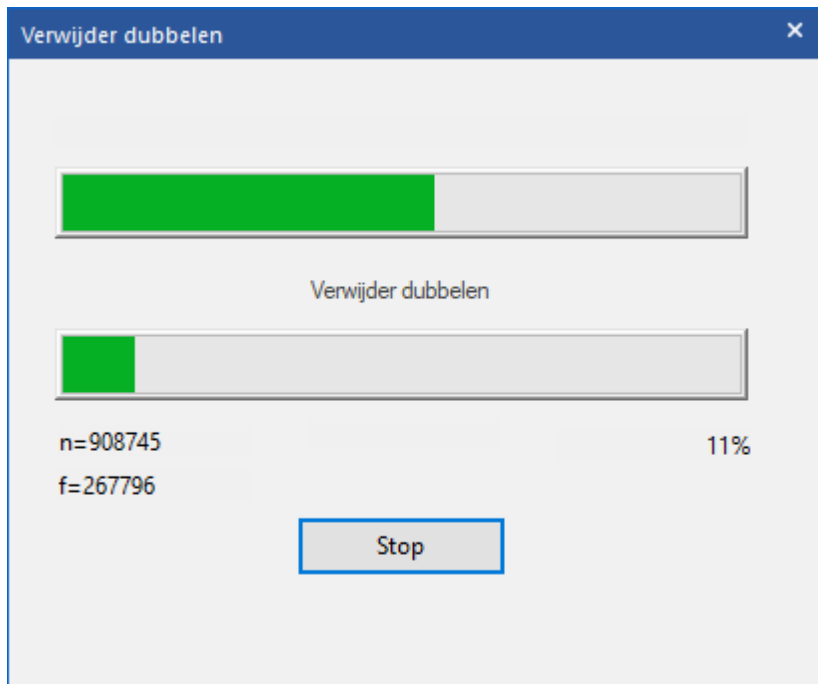
► Vervang partijen met commentaar

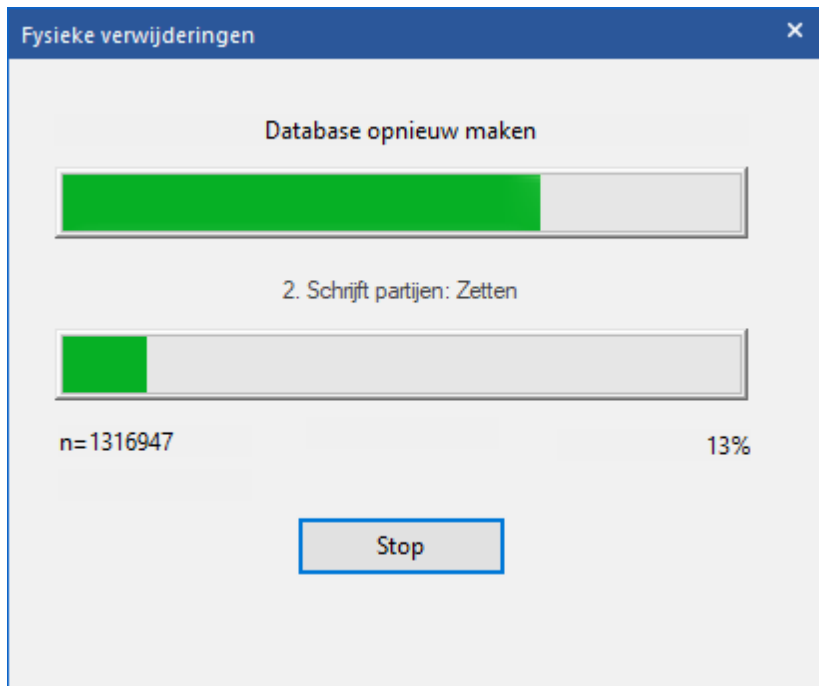
Wanneer u een verzameling geannoteerde partijen importeert zal het verwijderen van de oorspronkelijke items met het zoeken naar dubbelen de toernooien ruïneren. Met Vervang partijen met commentaar zal ChessBase de oorspronkelijke partij vervangen met de nieuwe partij met commentaar.

Verwijder dubbelen zal de partijen niet fysiek uit de database verwijderen, het [markeert ze als "te verwijderen"](#). Als u ze wilt verwijderen gebruik dan menu: *Database Onderhoud - Verwijder doorgestreepte partijen* (zie [database beheer](#)). Deze functie is onherroepelijk.

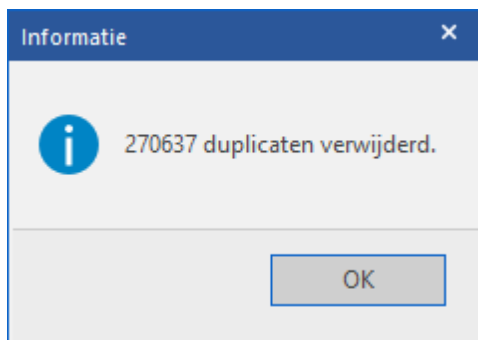
Het proces verloopt in een aantal stappen. Hieronder zie er enkele van.







Op het eind komt er een melding hoeveel duplicaten er verwijderd zijn.



3.4.42 PGN formaat

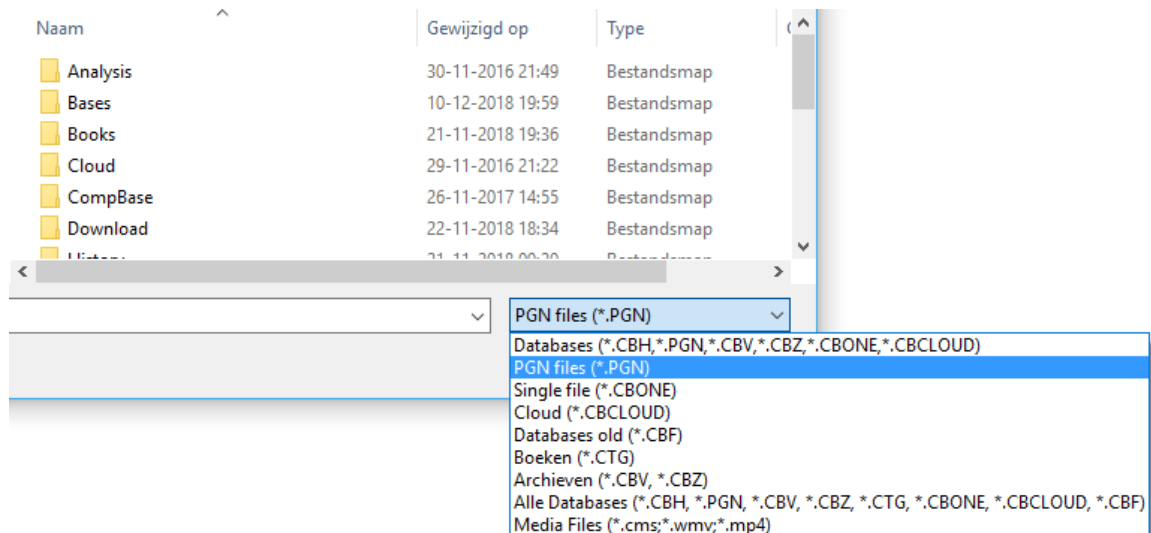
De PGN of *Portable Game Notation* opmaak is een internationaal erkende standaard voor het beschrijven van partijen in ASCII (gewone letters en cijfers). Het is vooral populair op het internet omdat de partijen worden bewaard als zuivere tekstbestanden en kunnen daarom met een eenvoudige tekstverwerker worden bewerkt (of zelfs ingetypt). Aan de andere kant is het gebruik van geheugen veel minder efficiënt dan de ChessBase opmaak: Er is ongeveer zeven maal meer geheugenruimte nodig om dezelfde partijen in PGN op te slaan.

ChessBase kan PGN bestanden lezen en schrijven. Als een gebruiker hoeft u zich geen zorgen te maken over conversies. U kunt direct een PGN database gebruiken, net zoals elke andere database. De enige voorwaarde is wel dat een PGN bestand de extensie ". PGN" heeft. Het zou kunnen dat u eerst de naam van een tekstbestand moet wijzigen wanneer deze niet de juiste extensie heeft.

Zodra het PGN bestand in het [database venster](#) staat, kunt u de partijenlijst opvragen, elke partij lezen en naspelen in het bordvenster. U kunt zelfs partijen aan de database toevoegen door deze in te voeren of te kopiëren vanuit een andere database.

Natuurlijk worden ze bewaard in PGN opmaak en bijgevoegd aan het einde van het bestand. U kunt de individuele partijen kopiëren vanuit het PGN bestand, of in feite de hele PGN database, naar een standaard ChessBase database. Tijdens het proces worden de bestanden automatisch geconverteerd.

Om PGN bestanden te laden moet u er wel voor zorgen dat bij de bestandsnaam de extensie *PGN files* gekozen kan worden.



Databases die in de Windows TEMP map staan, worden niet meer toegevoegd aan "*Mijn ChessBase*". Dergelijke databases kunnen daar bijvoorbeeld terecht komen na het openen van een e-mail bericht.

Als er maar één partij geladen wordt, verschijnt meteen het *Bord* venster.

3.4.43 PGN downloads

PGN downloads vanuit de Live database worden direct geopend in ChessBase. Open een partij vanaf de live database en klik helemaal links onderaan op het PGN download icoon.

ChessBase - Chess database with x Basic and Premium Features - Ch x +

https://database.chessbase.com

Frans Peeters DATABASE by ChessBase



1.d4 d5 2.c4 dxc4 3.Nf3 Nf6 4.e3 e6
5.Bxc4 c5 6.O-O Nc6 7.Nc3 a6 8.d5
Nxd5 9.Nxd5 Na5 10.b3 Nxc4 11.bxc4
exd5 12.cxd5 Bd6 13.e4 f6 14.a4 O-O
15.a5 b5 16.axb6 Qxb6 17.Qc2 Qc7
18.h3 f5 19.e5 Bxe5 20.Nxe5 Qxe5
21.Ra5 f4 22.f3 Bf5 23.Qc4 Qd4+
24.Qxd4 cxd4 25.Rd1 Rac8 26.Bxf4
d3 27.Rxa6 Rc2 28.d6 Re8 29.Ra5
Rf8 30.Bg5 h6 31.Rxf5 Rxf5 32.d7
Rxc2+ 33.Kh1 Rd5 34.d8Q+ Rxd8
35.Bxd8 Rg3 36.Rxd3 Rxh3+ 37.Kg2
Rh5 38.Rd7 Rf5 39.Bb6 g5 40.Kg3
Rf7 41.Rd6 Kh7 42.Be3 Re7 43.Bd2

Equal material PGN ↓


Giri Anish
 GM
2764
NED

1 - 0
 Danzhou
11th


Wang Hao
 GM
2763
CHN

Enter your search text. Search Board

Board X

White	Elo	Black	Elo	Result
Wang	2763	Ding	2791	½-½
Giri	2764	Rapport	2759	½-½
Rapport	2759	Ding	2791	½-½
Grischuk	2777	Rapport	2759	½-½
Giri	2764	Wang	2763	1 - 0
Nepomniachtchi	2784	Esipenko	2686	1 - 0
Ding	2791	Giri	2764	1 - 0

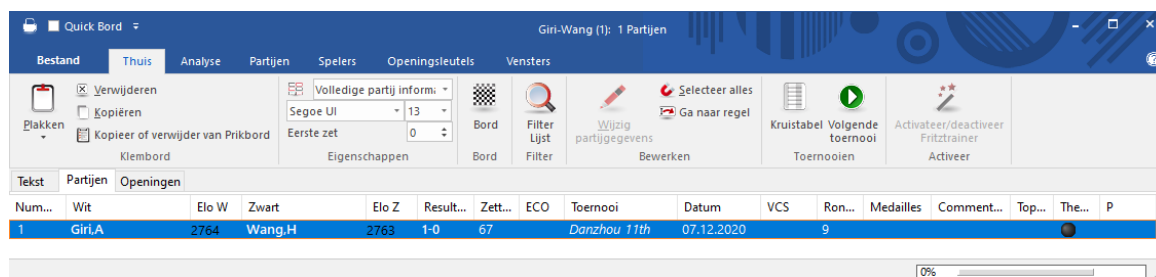
Move	Games	Result	Elo Avg.	%
1.e4	935591	54%	2423	46
1.d4	769689	55%	2436	30
1.Nf3	227617	56%	2440	9

Engine Analysis + -

Click '+' to add engine line

Eval	Variation	Depth	Engine
0.11	1.d4 e6 2.c4	51	Houdini 6.03 x64
0.13	1.e4 c5 2.Nf3	77	Stockfish 12
0.44	1.e4 e5 2.Nf3	24	Komodo 14 64-bit

U moet wel ingelogd zijn op de live database pagina! ChessBase wordt meteen geopend met de download.



3.4.44 Wachtwoord

Wanneer u een database comprimeert naar een [archief bestand](#) heeft u de keuze om dit bestand te beveiligen met een wachtwoord. U moet het wachtwoord twee keer intikken om tikfouten te voorkomen. Het bestand heeft de extensie CBZ.

Belangrijk

Nadat u een versleuteld archiefbestand heeft gemaakt worden de oorspronkelijke database bestanden permanent verwijderd. ChessBase zal u hier een bevestiging om vragen omdat de bestanden niet meer kunnen worden hersteld. Het programma zal deze bestanden met willekeurige letters overschrijven voordat ze verwijderd worden om er zeker van te zijn dat ze niet heropgebouwd kunnen worden met slimme programmaatjes. Verzeker u er daarom van dat u uw wachtwoord juist intikt en goed onthoudt! Anders zal uw database onherroepelijk verloren zijn.

ChessBase versleutelt de bestanden met een DES algoritme. Er is geen achterdeurtje dus kunnen we u niet helpen wanneer er iets fout gaat. Wanneer u uw wachtwoord bent vergeten, is uw werk voorgoed verloren gegaan.

3.4.45 Netwerkmogelijkheden

ChessBase biedt bepaalde netwerkmogelijkheden. Een database in een netwerk kan door een groep gebruikers gelijktijdig gelezen worden. Maar het schrijven naar een database is alleen mogelijk wanneer niemand anders er toegang op heeft.

Hetzelfde geldt voor Fritz. Wanneer bijvoorbeeld een engine staat te draaien op een computer, dan kan een andere computer toegang krijgen tot de bestanden over het netwerk en partijen laden of een toernooi tabel genereren.

3.5 Algemeen

3.5.1 Elo ratings

Elo rating, uitgevonden door de Hongaarse statisticus Professor Arpad Elö, drukt de speelsterkte uit van schaakspelers. Sterke clubspelers kunnen een sterkte van 2000 punten bereiken, Internationale Meesters hebben gewoonlijk een rating tussen de 2300 en 2500, Grootmeesters tot 2700, met een heel erg klein aantal spelers die daarboven komen. Magnus Carlsen zit sinds november 2009 boven de 2800. Fabiano Caruana zit sinds april 2018 boven de 2800. Twee keer per jaar stelt de schaakfederatie een Elo lijst op met daarop de ratings voor tienduizenden spelers. De ratings van de topspelers vindt u [hier](#).

Lijst met de rating-categorieën:

Speelsterkte	Categorie speler
1000-1600	Gemiddelde clubspeler
1600-2100	Sterke clubspeler
2100-2300	Internationale speler
2300-2450	Internationale Meester (IM)
2450-2650	Grootmeester (GM)
2650-2850	Supergrootmeester, wereldkampioen

3.5.2 ECO classificatie

Partijen - Bepaal ECO Codes

De afkorting ECO staat voor *Encyclopedia of Chess Openings*, een standaard referentie voor openingen die is uitgegeven door Chess Informant. Individuele varianten van een opening worden aangegeven met een code zoals C43 (Petroff/Russisch met 3.d4) of D89 (Grünfeld Indian Exchange – hoofdvariant). Het systeem is universeel geaccepteerd en wordt ook door ChessBase gebruikt.

In het [filter](#) kunt u een openingenbereik specificeren (en deze combineren met spelers, lengte, resultaat enz.) Klik op het ECO vakje en voer de ECO codes in bijvoorbeeld:

C43	en	C45	voor alle partijen van C43 tot C45
C	en	C45	voor alle partijen van C00 tot C45
C45	en	niets	voor alle partijen vanaf C45

Het getal achter de schuine streep in de code (/99) slaat op de subvarianten.

De ECO code staat in alle partijen die door ChessBase geleverd wordt en ze worden in de [partijenlijst](#) weergegeven. Wanneer een verzameling partijen die u uit een andere bron betrokken heeft geen of onjuiste ECO codes heeft dan kunt u deze laten aanmaken door ChessBase.

Nummer	Wit	Speler	Elo Z	Resultaat	Zetten	Toernooi	Datum	
7639492	Achuthan,D	1751	Li,H	2207	½-½	97	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639493	Baskin,R	2348	Verhoef,P	2058	1-0	67	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639494	Bertholee,R	2334	Van de Pavoordt,M	2034	½-½	68	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639495	Biermann,F	2024	Tomilova,E	2328	0-1	34	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639496	Blagojevic,T	2232	Kutchoukov,D	1882	1-0	29	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639497	Bleeker,K	1891	Kokje,J	2232	0-1	67	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639498	Bluhm,S	2281	Minko,D	2011	1-0	41	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639499	Boersma,J	2047	Colijn,S	2340	0-1	28	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639500	Clemens,A	2153	Pruijssers,R	2501	0-1	32	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639501	Damen,J	2192	Amin,B	2686	0-1	43	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639502	De Boer,B	2102	Buckels,V	2413	0-1	57	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639503	De Jong,M	2309	Klaren,D	1950	½-½	23	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639504	Elgersma,O	2223	Brands,K	1862	1-0	20	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639505	Elgersma,S	2237	Oord,R	1900	1-0	44	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639506	Emans,J	1927	Hamblok,R	2275	0-1	45	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639507	Hoffman,R	2060	Waardenburg,F	1761	½-½	24	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639508	Hulshof,P	2168	Guseinov,G	2667	0-1	24	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018
7639509	Husers,Y	1866	Sparenberg,E	2224	0-1	39	Hoogeveen op 22nd	20.10.2018

Hiermee worden op de juiste manier de ECO Codes toegevoegd aan alle partijen.

1. Volume C gaat van het Frans tot en met alle dubbele koningspion openingen.
2. Volume B bevat alle e4 openingen waarbij zwart met iets anders antwoordt dan 1.e6 of 1.e5.
3. Volume D bevat alle dubbele damepion openingen en alle openingen waarbij 3.Pc7 Lg7 niet volgt op 1.d4 Pf6 2.c4 g6, dus de 1.d4 Pf6 2.c4 openingen met 2...g6, maar niet gevolgd door 3.Pc3 Lg7.
4. Volume E bevat de openingen met 2...e6 of 2...g6 3.Pc3 Lg7 die volgen op 1.d4 Pf6 2.c4.
5. Volume A bevat alles wat niet in bovenstaande categorieën valt (opening zoals het Engels en de flankopening).

3.5.3 ChessBase Magazine

Elke twee maanden wordt er een unieke elektronisch schaakmagazine uitgegeven: ChessBase Magazine bevat meer dan 1000 partijen van de beste toernooien uit de hele wereld. De meerderheid hiervan is uitvoerig geannoteerd, vaak door wereldklasse spelers en vaak met eenvoudig te begrijpen tekstcommentaar. Er zijn speciale rubrieken voor openingsonderzoeken, gambieten, tactiek, midden- en eindspelen en blunders. ChessBase Magazine biedt het ultieme trainingsmateriaal voor de ambitieuze speler.

ChessBase Magazine bevat ook multimedia verslagen van huidige toernooien, privé interviews met topspelers en video commentaar over hun partijen.

Als u het ChessBase Magazine wilt uitproberen, kunt u deze bestellen bij uw nationale ChessBase distributeur of deze direct bestellen in onze shop op onze website:

www.chessbase.com.



3.5.4 Commentaar symbolen

Wanneer u schaakpartijen annoteert, kunt u gebruik maken van de wel bekende taalonafhankelijke commentaarsymbolen. Deze bestaan uit schaakfiguren (kleine stuksymbolen i.p.v. letters) en waarderingssymbolen. In ChessBase kunt u de symbolen invoeren met een rechtsklik op een zet in het annotatie venster, met behulp van het [commentaar palet](#) of met speciale [toetscombinaties](#).

Lijst met de betekenis van de commentaar symbolen:

!	goede zet	⊙	zetdwang
!!	uitstekende zet	⊞	centrum
!?	interessante zet	✕	zwak punt
?!	twijfelachtige zet	□	enige zet
?	fout	└	met
??	blunder	┘	zonder
♔	koning	«	damevleugel
♚	dame	»	koningsvleugel
♞	paard	∨	eindspel
♝	loper		loperpaar
♜	toren	♞♚	lopers van tegenovergestelde kleur

♙	pion	♞	lopers van dezelfde kleur
→	aanval	♚	met compensatie voor materiaal
↑	initiatief	±	wit staat beter
↔	tegenspel	±	wit staat iets beter
Δ	met het idee	∞	onduidelijk
○	ruimte	♜	zwart staat iets beter
⊕	tijdnood	♝	zwart staat beter
○	ontwikkeling	⊖	beter is
↔	rij	½	remise
↗	diagonaal	♙	vrijpion

3.5.5 Schaaknotatie

Een van de belangrijkste factoren in de vooruitgang van schaakkennis was de uitvinding van een efficiënte manier om de zetten te beschrijven. Het wordt gedaan met behulp van de stuknamen, acht kolom letters (a – h) en acht rij nummers (1 – 8).



In de lange algebraïsche notatie gebruikt u de stukletter, gevolgd door het begin- en eindveld. Bijvoorbeeld: 1.Pg1-f3.

In de korte algebraïsche notatie gebruikt u alleen het doelveld waar dat mogelijk is. Bijvoorbeeld: 1.Pf3, omdat alleen het paard van g1 naar f3 kan springen. Als er een dubbelzinnigheid optreedt, moet u een extra letter gebruiken, bijvoorbeeld: 5.Pbd2 wanneer twee paarden naar d2 kunnen springen, een van b1 en de andere vanaf f3. Als de paarden op b1 en b3 staan zou u P1d2 moeten schrijven.

Pionnen worden zonder letter gegeven. Voorbeeld: 1.d2-d4 of 1.d4

Slagzetten worden aangegeven met een "x". Voorbeeld: 3.Pf3xd4 of 3.Pxd4.

Schaak wordt gemarkeerd met een "+", schaakmat met een "#".

U kunt schakelen tussen de lange en korte notatie met *Bestand - Instellingen - Notatie*.

Om coördinaten rond het bord weer te laten geven rechts klikt u op het bord en selecteert u *Bordontwerp*. Vink de optie *Coördinaten* aan of uit.

3.5.6 Mega Database

Deze exclusief geannoteerde database bevat 8.4 miljoen partijen van 1560 tot en met 2020 in de hoogste ChessBase kwaliteit. Er zijn 85.000 partijen met commentaar van topspelers, met ChessBase openingsclassificatie met meer dan 100.000 sleutelposities, directe toegang tot de spelers, toernooien, middenspel en eindspel thema's. De grootste geannoteerde database ter wereld.



► Premium leden

Premium leden hebben via de web apps online toegang tot deze database.

► Gestandaardiseerde spelling van spelersnamen en toernooinamen

Zonder [gestandaardiseerde spelling](#) van de spelersnamen zou een aantal database functies minder betrouwbaar worden of onbruikbaar ([spelersdossier](#), voorbereiding voor specifieke tegenstanders). ChessBase investeert veel moeite in het juist identificeren van alle spelers in een toernooi en het standaardiseren van de spelling.

► Minutieuze controle van Elo ratings

Alle statistische analyses in een database vertrouwen op complete en nauwkeurige rating informatie. Dit is zeker waar voor de openingsstatistieken, de succesverhouding en de waardering van de varianten, voorstellen voor repertoires, partijen sorteren en vele andere functies die informatie gebruiken over de relatieve sterkte van de verschillende spelers. ChessBase spant zich enorm in om er zeker van te zijn dat de vermelde [Elo ratings](#) juist zijn voor elke speler in elke partij.

3.6 Openingen

3.6.1 Referentie database definiëren

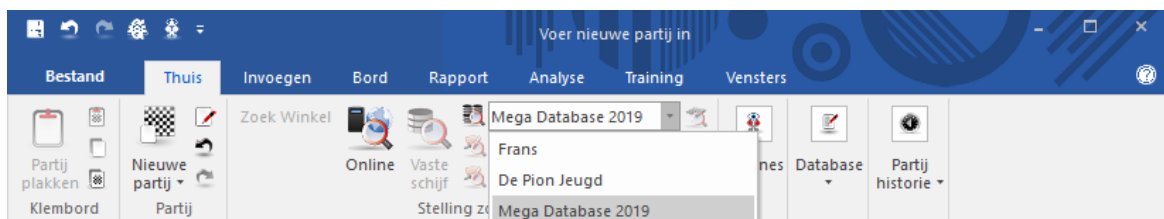
U probeert een functie uit te voeren wat een referentie database vereist. ChessBase moet weten waar het zijn informatie uit moet betrekken. Gewoonlijk zal het de grootste database voorstellen die het kan vinden in [Mijn ChessBase](#).



Als dat de juiste is, klik dan eenvoudig op *OK*. Als u een andere database als referentie database wilt maken, klik dan op *Bladeren*.

Snel wisselen van database voor de referentie

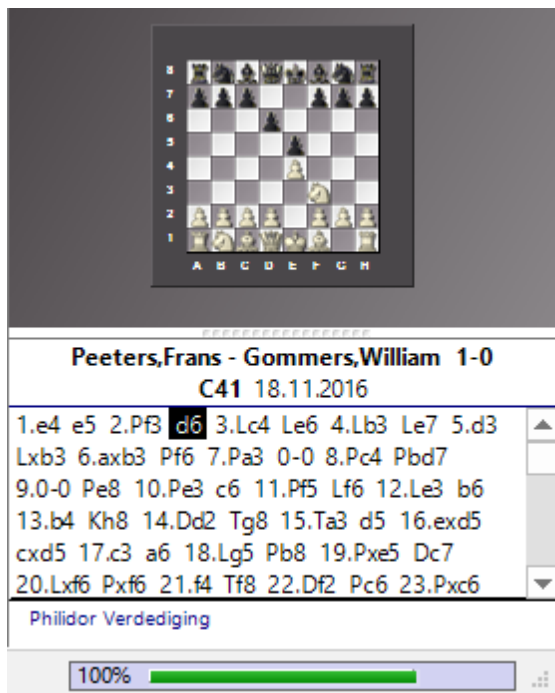
Het is mogelijk met een enkele klik te wisselen van database voor de referentie.



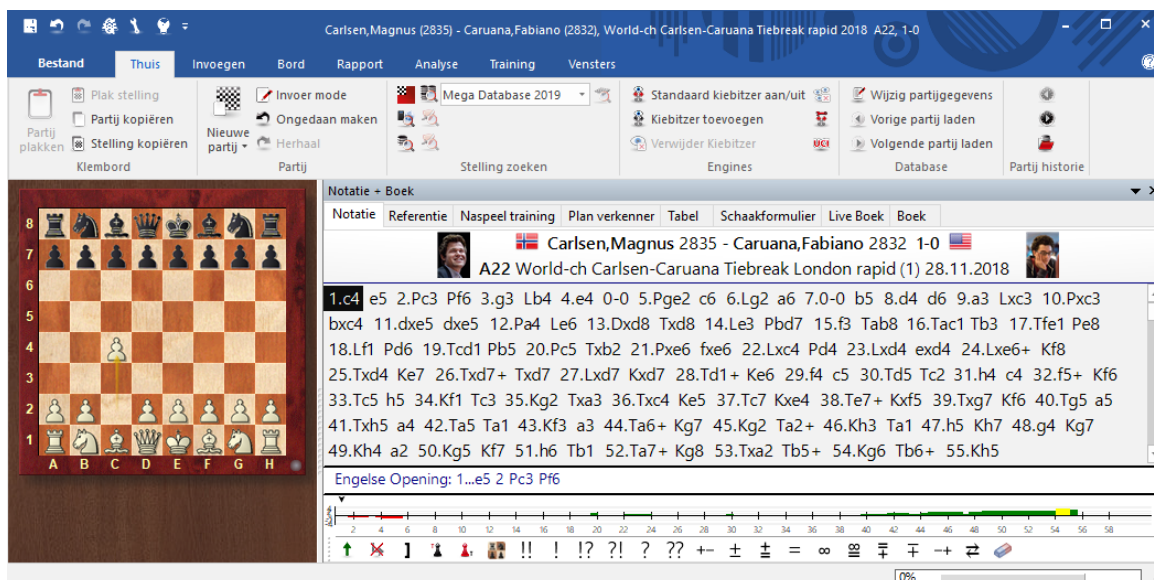
Op deze manier kunt u controleren in welke andere databases een stelling voorkomt.

3.6.2 De opening

In de database snellijst kunt u onderaan de naam van de opening zien.



Nadat u een complete partij hebt geladen in het bordvenster, wordt de naam van de opening ook getoond.



3.6.3 Referentie

Klik op het tabblad *Referentie* in het Notatie+Boek venster om een openingsreferentie te krijgen van de huidige stelling.

De openings referentie is gebaseerd op een snelle zoekactie in de online database op de achtergrond.

The screenshot shows the 'Referentie' window in ChessBase 2021. It displays a list of chess openings with columns for 'Zetten', 'Partijen', 'Score', 'Laatst g...', 'in mode', 'Beste spelers', and 'Veelvuldige spelers'. Below this, there are tabs for 'Variant', 'Laat trend zien', and 'Eindspelen'. A list of opening moves is shown with their respective frequencies (N=) and percentages. The main part of the window is a table of game results with columns for 'Wit', 'Elo W', 'Zwart', 'Elo Z', 'Resultaat', 'Jaar', and 'Notatie'. To the right of the table is a chessboard visualization. At the bottom, there are navigation buttons like 'Filter', 'Kopiëren', 'Bewerken', 'naar Prikbord', 'Verwijderen', and 'Zoeken', along with a 'Goed-Filter' checkbox and a 100% zoom level indicator.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	in mode	Beste spelers	Veelvuldige spelers
1.e4	444	53.2%	2018		Carlsen;Caruana;Anand;Topalov	Carlsen;Caruana;Anand;Topalov
1.d4	326	51.9%	2018		Carlsen;Caruana;So;Aronian	Carlsen;Caruana;So;Aronian
1.Pf3	128	49.4%	2018		Carlsen;Caruana;So;Kramnik	Carlsen;Caruana;So;Kramnik
1.c4	68	52.6%	2018		Carlsen;Caruana;Aronian;Vachie.	Carlsen;Caruana;Aronian;Vachier La.
1.b3	9	47.1%	2017		Carlsen;Guseinov	Carlsen;Guseinov
1.g3	9	58.8%	2018		Carlsen;Grischuk	Carlsen;Grischuk
1.Pc3	4	57.1%	2018		Carlsen	Carlsen
1.f4	4	100.0%	2017		Carlsen	Carlsen

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
Carlsen	2835	Caruana	2832	1-0	2018-Nov-2..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.g3 Lb4 4.e4 0-
Caruana	2832	Carlsen	2835	0-1	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1-0	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 e6 3.c4 Pc6 4.d4 cxd-
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 F
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-2..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.Pf3 Pc6 4.g3 d'
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.d4 cxd4 4.Pxd4
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 e6 4.Pc3 Le'
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pd3
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.0-0 L
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.c4 e5 2.Pc3 Pf6 3.Pf3 Pc6 4.g3 d'
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Carlsen	2835	Caruana	2832	1/2-1/2	2018-Nov-1..	1.d4 Pf6 2.Pf3 d5 3.c4 e6 4.Pc3 Le'
Caruana	2832	Carlsen	2835	1/2-1/2	2018-Nov-9	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Carlsen	2842	Nakamura	2777	1-0	2018-Aug-2..	1.Pf3 Pf6 2.d4 e6 3.c4 d5 4.Pc3 Le'
Mamedyarov	2801	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.Pf3 Lg7 4.g3 c6
Carlsen	2842	Caruana	2822	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pf6 3.Pxe5 d6 4.Pf3 F
Grischuk	2766	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.Pf3 Pf6 2.g3 g6 3.Lg2 Lg7 4.c4 0
Carlsen	2842	So	2780	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.d4 Pf6 2.c4 e6 3.Pf3 d5 4.Pc3 c5
Anand	2768	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 c5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 g6 4.Lxc6
Aronian	2767	Carlsen	2842	1/2-1/2	2018-Aug-2..	1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.d3 P

De informatie wordt veel sneller getoond dan in eerdere versies.

Er staat handige informatie in de verschillende kolommen.

Zetten

Hier staan alle zetten die in deze stelling gespeeld zijn.

Partijen

Dit is het aantal partijen waarin deze zet in deze stelling is gespeeld.

Score

Dit is het percentage dat er gescoord is met deze zet.

Laatst gespeeld

Wanneer is deze zet voor het laatst gespeeld?

in mode

In deze kolom kunt u zien of de zet ook op topniveau gespeeld wordt.

Tenslotte is er een lijst met de beste spelers die deze zet gespeeld hebben.

Tip: Als u op een van de voortzettingen klikt, wordt de zet uitgevoerd op het bord.

Door de pijltjes te gebruiken kunt u door de partij bladeren.

Onder de zetten vindt u een samenvatting van de meest gespeelde varianten.

Deze samenvatting geeft u de volgende informatie:

N = Aantal partijen

% = Succespercentage voor wit

De variant zoals gespeeld

Door de +/- knoppen of toetsen te gebruiken kunt u het aantal regels dat getoond wordt aanpassen. Als u dubbel klikt op een regel, dan worden de zetten uitgevoerd tot het moment waarop u in de notatie hebt geklikt.

Hoofdvariant geeft de zetten die statistisch gezien de sterkste waren voor zowel wit als zwart.

De partijenlijst die getoond wordt toont alle partijen die met deze voortzetting zijn gespeeld. Het is mogelijk de kolommen te sorteren en te filteren.

3.6.4 Surveys

Voor elke stelling in de opening is het mogelijk een survey te maken. Een survey is een repertoire met suggesties.

Daardoor wordt het voorbereiden op een opening een stuk eenvoudiger. In de vorige versies was het enkel mogelijk voortgangen te halen uit de *Referentie* of via het *Live Boek*. Het nadeel hiervan was dat je zet voor zet door de mogelijke voortgang moest.

Maar nu is het mogelijk een volledig gestructureerde boom met varianten te genereren voor elke stelling in de opening. Hiermee is het dan ook veel gemakkelijker een opening te bestuderen en hem te onthouden.

De functie *Surveys* is één van de tabs van het venster *Notatie + Boek*.

Stel bijvoorbeeld dat u zich met wit wil voorbereiden op het Frans. U doet de eerste zetten en dan is het mogelijk bij *Referentie* de statistieken op te halen van de eerstvolgende zet.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. On the left is a chessboard. The main window displays a list of chess moves with their statistics. The table below is a reproduction of the data shown in the screenshot.

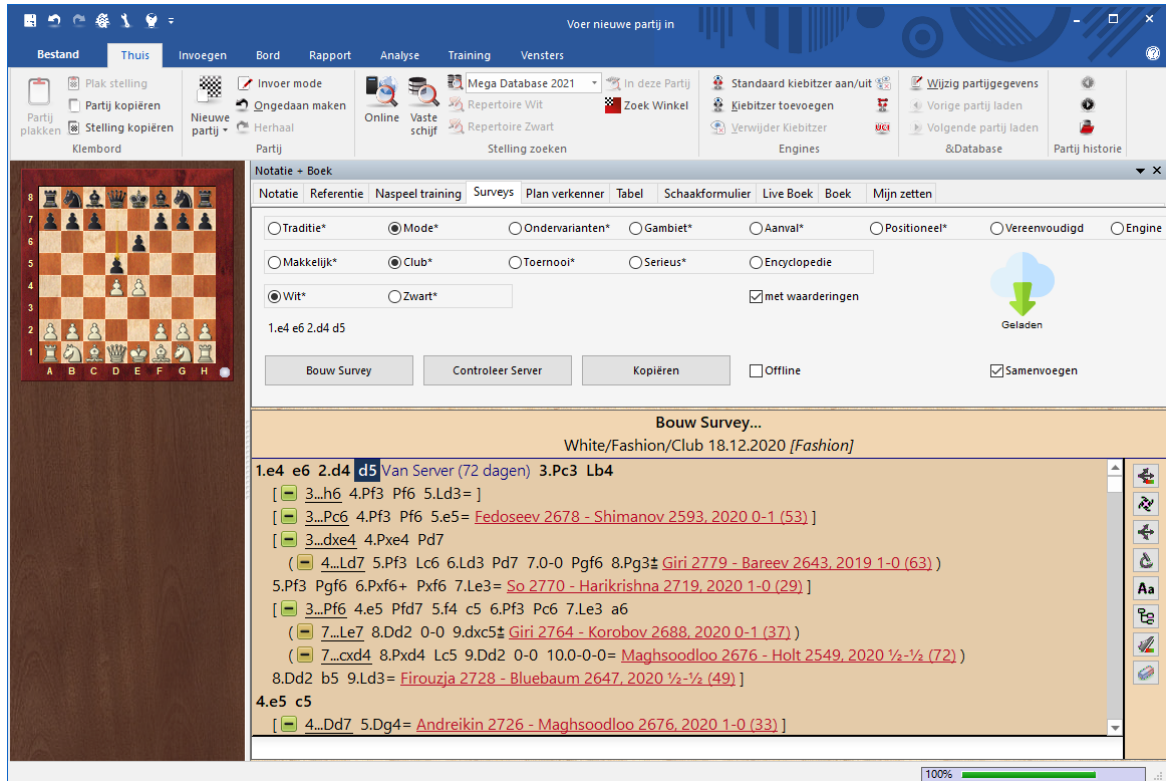
Notatie	Referentie	Naspeel training	Surveys	Plan verkenner	Tabel	Schaakformulier	Live Boek	Boek	Mijn zetten			
Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	in mode	Beste	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar	Notatie
3.Pc3	36160	56.1%	2020		Firoozj	Duda	2743	Caruana	2823	1-0	2020-Nov-15	3.Pc3 Pf6 4.e5 Pf7!
3.Pd2	25903	56.7%	2020		Nakan	Duda	2743	Caruana	2823	1-0	2020-Nov-15	3.Pc3 Pf6 4.e5 Pf7!
3.e5	6746	53.2%	2020		Grisch	Duda	2743	Caruana	2823	0-1	2020-Nov-15	3.Pc3 Pf6 4.e5 Pf7!
3.exd5	4607	49.1%	2020		Dudajf	Duda	2743	Caruana	2823	0-1	2020-Nov-15	3.Pc3 Pf6 4.e5 Pf7!
3.Ld3	849	53.1%	2020		Chigau	Duda	2743	Caruana	2823	0-1	2020-Nov-15	3.Pc3 Pf6 4.e5 Pf7!
3.Le3	9	61.1%	2019		Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	1/2-1/2	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.Ld3 dxe	
3.Pf3	5	80.0%	2020		Guseir	Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	1-0	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.Ld3 c5
3.c4	2	0.0%	2006		Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	1-0	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.Ld3 c5	
3.De2	1	50.0%	2010		Zvjagii	Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	1/2-1/2	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.e5 Pe7 5
3.f3	1	0.0%	2003		Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	0-1	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.e5 c5 5.i	
3.c3	1	0.0%	1993		Bykho	Aronian	2781	Nepomniachtchi	2784	0-1	2020-Nov-11	3.Pc3 Lb4 4.e5 c5 5.i
					Carlsen	2862	Maghsoodloo	2676	1-0	2020-Nov-2	3.exd5 exd5 4.Pf3 Lc	
					Maghsoodloo	2676	Carlsen	2862	1-0	2020-Nov-2	3.Pc3 Lb4 4.e5 Pe7 5	
					Tomashevsky	2706	Kramnik	2753	0-1	2020-Nov-6	3.Pd2 dxe4 4.Pxe4 P	
					Aronian	2767	Duda	2757	0-1	2020-Okt-13	3.Pc3 dxe4 4.Pxe4 L	
					Aronian	2767	Duda	2757	0-1	2020-Okt-13	3.Pc3 dxe4 4.Pxe4 L	
					Duda	2757	Xiong	2709	1-0	2020-Okt-25	3.Pc3 Lb4 4.e5 Pe7 5	
					Xiong	2709	Duda	2757	0-1	2020-Okt-25	3.Pd2 dxe4 4.Pxe4 L	
					Duda	2757	Xiong	2709	1-0	2020-Okt-25	3.e5 c5 4.c3 Pe7 5.Pf	
					Fedoseev	2676	Firoozja	2749	1-0	2020-Nov-5	3.exd5 exd5 4.Ld3 P	

Het is ook mogelijk het *Live Boek* te raadplegen.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface with the 'Live Boek' tab selected. The table below is a reproduction of the data shown in the screenshot.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-G...	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]	Mijn zetten
3.Pc3	52246	56%	2431	2020-Dec-18	=	3858234	44	
3.Pd2	37135	57%	2429	2020-Dec-18	=	2103326	24	
3.e5	10377	53%	2408	2020-Dec-17	=	1571828	18	
3.exd5	7035	47%	2384	2020-Dec-5	=	979676	11	
3.Ld3	1130	54%	2408	2020-Dec-1	=	168535	2	
3.Le3	11	45%	2353	2017	?	21912	0	
3.c4	9	33%	2257	2020-Dec-10	?	23239	0	
3.Pf3	8	75%	2437	2020-Aug-9	?	31595	0	
3.De2	1	50%	2664	2016	?	3620	0	
3.Ld2	1	0%	2229	2020-Nov-10	?	1750	0	
3.c3	1	0%	2520	2014	?	9506	0	
3.Lb5+	1	0%	2153	2013	=	5607	0	
3.f3	1	0%	2309	2020-Jul-11	=	15719	0	
3.a4	0	-	-	2012	?	444	0	
3.a3	0	-	-	2011	?	1516	0	
3.Pa3	0	-	-	2018	?	424	0	
3.b4	0	-	-	2011	?	896	0	
3.b3	0	-	-	2011	?	2034	0	
3.Lf4	0	-	-	2011	?	2852	0	
3.Lg5	0	-	-	2011	++	823	0	
3.Lh6	0	-	-	2012	++	182	0	
3.Df3	0	-	-	2014	=	3729	0	
3.Dg4	0	-	-	2011	++	941	0	

Maar nu moet u eens op *Surveys* klikken. U kunt dan eerst wat instellingen doen. Stel dat we als niveau *Club* invoeren en dat we willen zien wat in de *Mode* is. Dat zijn dus partijen met varianten van deze opening die de laatste tijd vooral gespeeld zijn door sterke spelers. Er wordt meteen een survey opgehaald van de server.



U krijgt nu meteen een overzicht van de volledige opening. U krijgt dan veel meer informatie en recente partijen van sterke spelers waar u meteen op door kunt klikken. Stel dat u verder wil kijken bij de partij van Giri tegen Korobov.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. On the left is a chessboard with pieces in their starting positions. The main window displays the 'Notatie - Boek' (Notation - Book) section. The 'Notatie' (Notation) tab is selected, showing a list of moves: 1.e4 e6 2.d4 d5. Below the moves, there are buttons for 'Bouw Survey', 'Controleer Server', 'Kopiëren', and 'Offline'. A 'Geladen' (Loaded) button with a green arrow is also visible. The 'Online Database' window at the bottom shows search results for '2 partijen gevonden' (2 parties found). The results table is as follows:

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Jaar	Notatie
9...Lxc5	651	59	60.2%	2020	Giri,A	2764	Korobov,A	2688	0-1	2020-Jun-13	9...Pxc5 10.0-0-0 b6 11.h4 Lb7 12.h5 Pe4 13.Pxe4 dxe4 14.Pd4 Pb4 15.K1
9...Pxc5	617	30	61.4%	2020	Giri,A	2764	Korobov,A	2688	1-0	2020-Jun-13	9...Pxc5 10.0-0-0 b6 11.h4 Lb7 12.h5 h6 13.Pd4 Pe4 14.Pxe4 dxe4 15.Px
9...Da5	182	1	55.8%	2020							
9...f6	5	0	80.0%	2017							
9...Pdx5	1	0	100.0%	2016							

U krijgt nu de notatie van de partij en u kunt hem eventueel naspelen. Als u op *Herstel Partij* klikt, komt u terug in *Surveys*.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. On the left is a chessboard with pieces in their starting positions. The main window displays the 'Notatie - Boek' (Notation - Book) section. The 'Notatie' (Notation) tab is selected, showing a list of moves: 1.e4 e6 2.d4 d5 3.Pc3 Pf6 4.e5 Pfd7 5.f4 c5 6.Pf3 Pc6 7.Le3 Le7 8.Dd2 0-0 9.dxc5. Below the moves, there are buttons for 'Bouw Survey', 'Controleer Server', 'Kopiëren', and 'Offline'. A 'Beschikbaar' (Available) button with a blue cloud icon is also visible. The 'Online Database' window at the bottom shows search results for '1000 Partijen (1457)' (1000 Parties (1457)). The results table is as follows:

Zetten	Partijen	Transp...	Score	Laatst g...	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Result...	Jaar	Notatie
9...Lxc5	651	59	60.2%	2020	Giri,A	2764	Korobov,A	2688	0-1	2020-Jun-13	9...Pxc5 10.0-0-0 b6 11.h4 Lb7 12.h5 Pe4 13.Pxe4 dxe4 14.Pd4 Pb4 15.K1
9...Pxc5	617	30	61.4%	2020	Giri,A	2764	Korobov,A	2688	1-0	2020-Jun-13	9...Pxc5 10.0-0-0 b6 11.h4 Lb7 12.h5 h6 13.Pd4 Pe4 14.Pxe4 dxe4 15.Px
9...Da5	182	1	55.8%	2020	Shankland...	2713	Cori,J	2686	1-0	2019	9...Pxc5 10.0-0-0 a6 11.h4 Dc7 12.Ld3 P4 13.Kb1 Pbx3 14.cxd3 Ld7
9...f6	5	0	80.0%	2017	Leko,P	2674	Cori,J	2686	1-0	2019	9...Pxc5 10.0-0-0 a6 11.h4 b5 12.Ld3 P4 Dubbelleklik om te openen b7
9...Pdx5	1	0	100.0%	2016	Leko,P	2674	Cori,J	2686	0-1	2019	9...Pxc5 10.Le2 a6 11.0-0 b5 12.a3 Dc7 13.Pd4 14.Pxc5 15.L
					Caruana,F	2828	Nyzhnyk,I	2638	0-1	2019	9...Pxc5 10.0-0-0 a6 11.h4 b5 12.Ld3 b4 13.Lxc5 Lxc5 14.Pa4 La7 15.D
					Firouzja,A	2669	Lupulescu,C	2634	0-1	2019	9...Da5 10.0-0-0 b6 11.Lb5 Pb4 12.a3 bxc5 13.Lxd7 Lxd7 14.axb4 cxb
					Ter Sahak...	2640	Volkov,S	2570	1-0	2020-Mei-29	9...Da5 10.0-0-0 b6 11.Lb5 Pb4 12.a3 bxc5 13.Kb1 Tb8 14.axb4 cxb4
				

Het mooie van deze manier is dat u op elke zet meteen kunt zien wat een repertoire zou kunnen zijn. U kunt uw eigen zetten toevoegen en op *Bouw Survey* klikken om een eigen survey op te bouwen.

Surveys maakt gebruik van twee bronnen:

1. Vanuit welke positie dan ook wordt er gebruik gemaakt van de *Referentie*.
2. Als er al een survey van de opening bestaat op de server, dan wordt die meteen getoond.

De *Surveys* geven repertoire suggesties gezien vanuit één kleur. Het programma kiest de optimale zet voor die kleur en het programma reageert dan met de meest voor de hand liggende antwoorden.

Een belangrijk aspect bij het selecteren van een openingsvariant is de persoonlijke voorkeur van de speler. Het programma houdt daar dus rekening mee en geeft u de kans uw eigen stijl in te stellen.

- **Traditie**

Hier worden de meest traditionele zetten gekozen die over het algemeen door GM's worden gespeeld.

- **Mode**

Deze instelling is voor spelers die graag spelen wat er op dat moment gangbaar is in de gekozen opening. Hier komen vaak afwijkingen voor van traditionele hoofdvarianten. Met deze instelling krijgt u een interessant en theoretisch onderbouwd repertoire.

- **Ondervarianten**

Deze instelling is vooral voor de amateur die weinig tijd heeft en geen zin heeft in een uitgebreide studie van een opening. Er wordt niet altijd voor de meest gespeelde zet gekozen, maar juist voor zetten die niet de eerste keuze zijn.

- **Gambiet**

Als u graag gambieten speelt, kiest u deze instelling. Praktisch alle bekende gambieten komen voor in deze *Surveys*.

- **Aanval**

Met deze instelling kiest u de scherpste voortgang. Het leidt vaak tot agressieve nevenvarianten, bijvoorbeeld door snel h2-h4 te spelen. Iets wat Magnus Carlsen bijvoorbeeld vaak doet.

- **Positioneel**

Met deze instelling kiest u voor een degelijke opzet, een veilige koning, rustig spel,

veel spel op de damezijde van het bord, het afbreken van pionnenstructuren en kleine ruimtelijke voordeeltjes.

- **Vereenvoudigd**

Met deze instelling wordt er vaak afgeruild, krijgt u symmetrische pionnenstructuren en probeert u minder complexe stellingen op het bord te krijgen.

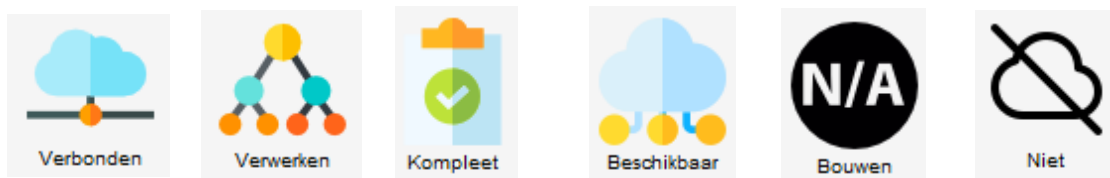
- **Engine**

Met deze instelling worden zetten gespeeld die geadviseerd worden door de ingestelde engine.

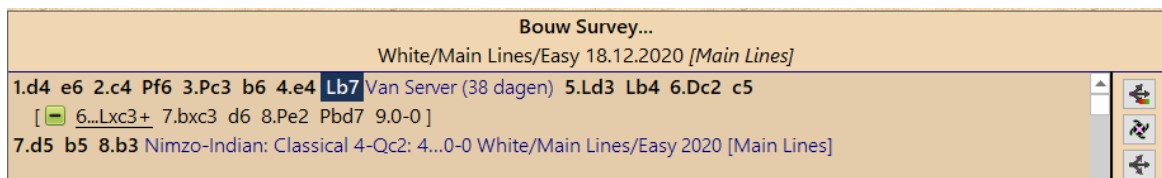
De diepte van de varianten kan ingesteld worden door een keuze op de tweede regel: *Makkelijk - Club - Toernooi - Serieus - Encyclopedie*

Met *Makkelijk* of *Club* krijgt u een vrij eenvoudig repertoire met een compacte openingsboom. Deze instellingen zijn er vooral voor amateurs. Ze zijn snel te onthouden en geven vooral hoofdvarianten.

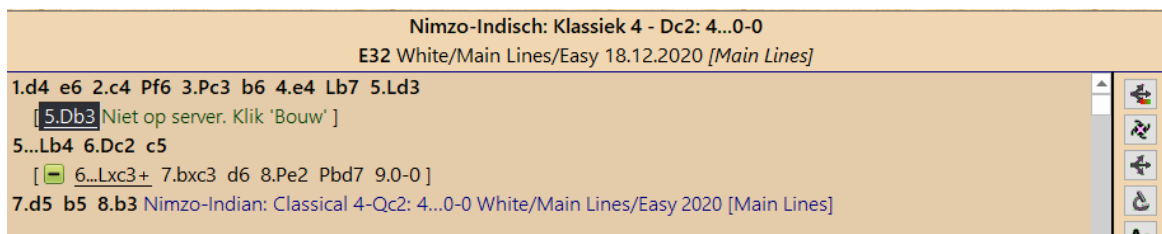
De status van het opbouwen van het survey wordt getoond met iconen.



Door voor een bepaalde stijl te kiezen wordt er meteen gekeken of er al een survey beschikbaar is op de server. Dat betekent dat de opening al geanalyseerd is en dat de gegevens meteen beschikbaar zijn. Als dat het geval is, wordt dit getoond in het scherm. In onderstaand geval is de analyse al 38 dagen beschikbaar.



Bovenstaand voorbeeld is van een opening gebaseerd op een partij die geladen is vanuit de database. Als er dan handmatig een zet ingevoerd wordt die niet al in het survey zit, moet u op *Bouwen* klikken om het survey verder op te bouwen.

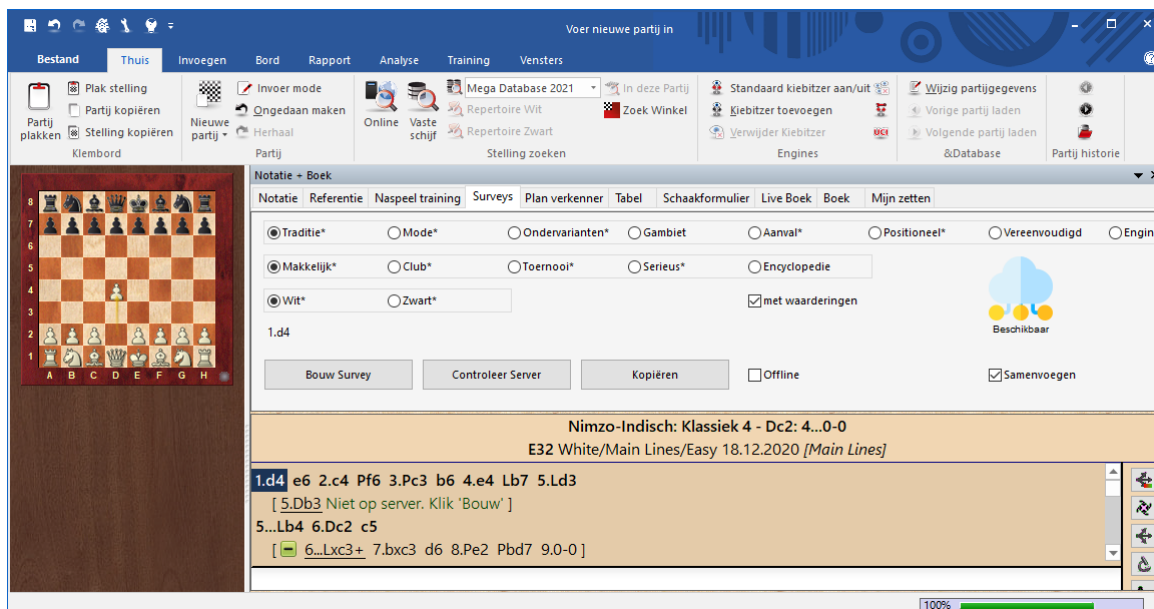


Als u voor uzelf een repertoire aan het bouwen bent dat nog niet op de server bestaat, dan zal het daar worden opgeslagen. Als het survey al bestaat, kan het

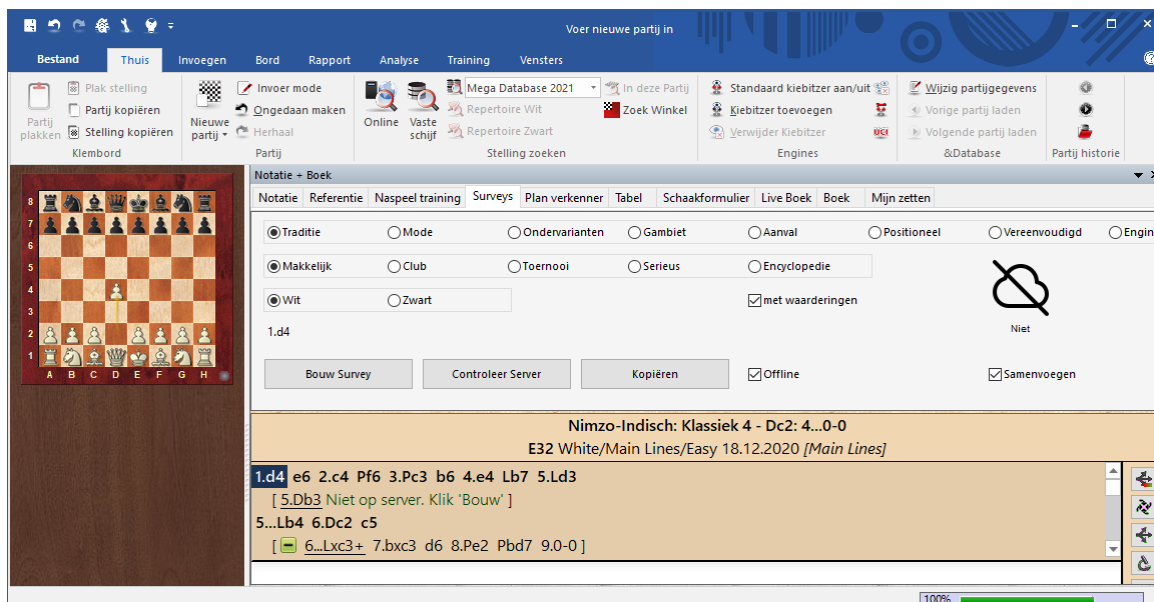
overschreven worden als uw eigen referentie database beter en nieuwer is.

Opening surveys kunnen genest worden. U moet dan *Samenvoegen* aanvinken. De survey wordt dan ingevoegd op de huidige positie zonder dat er zetten overschreven worden.

Openings surveys met een asterisk (*) achter de stijl, het niveau en de kleur zijn aanwezig op de server.

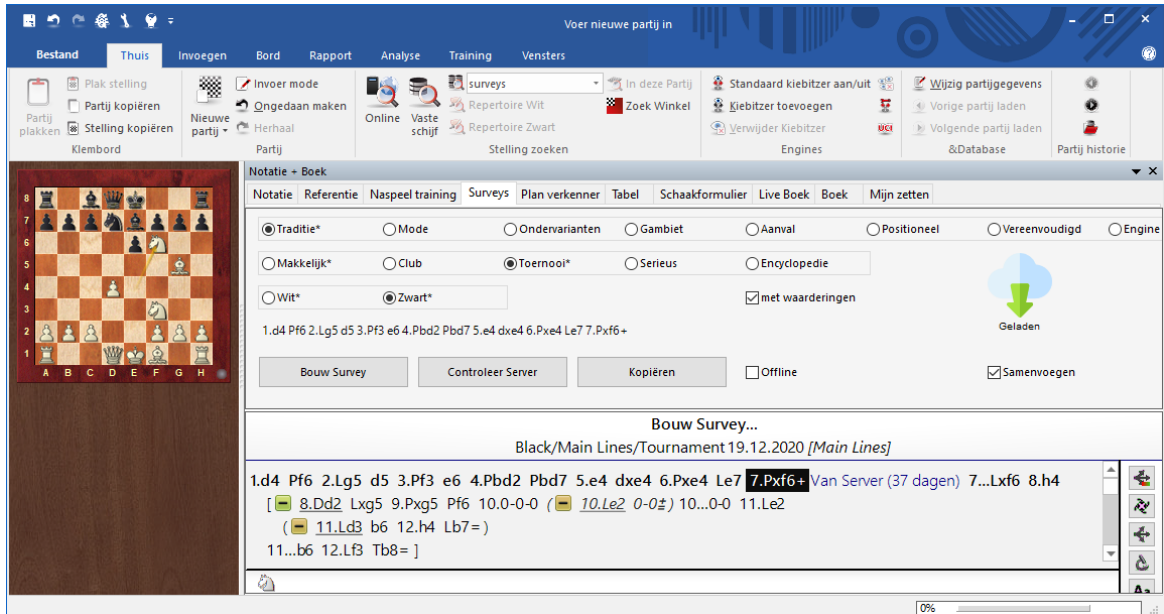


Als u de koppeling met de server niet wil om uw privacy van uw voorbereiding te waarborgen, kunt u *Offline* aanvinken. U werkt dan enkel lokaal met de *Referentie* database.



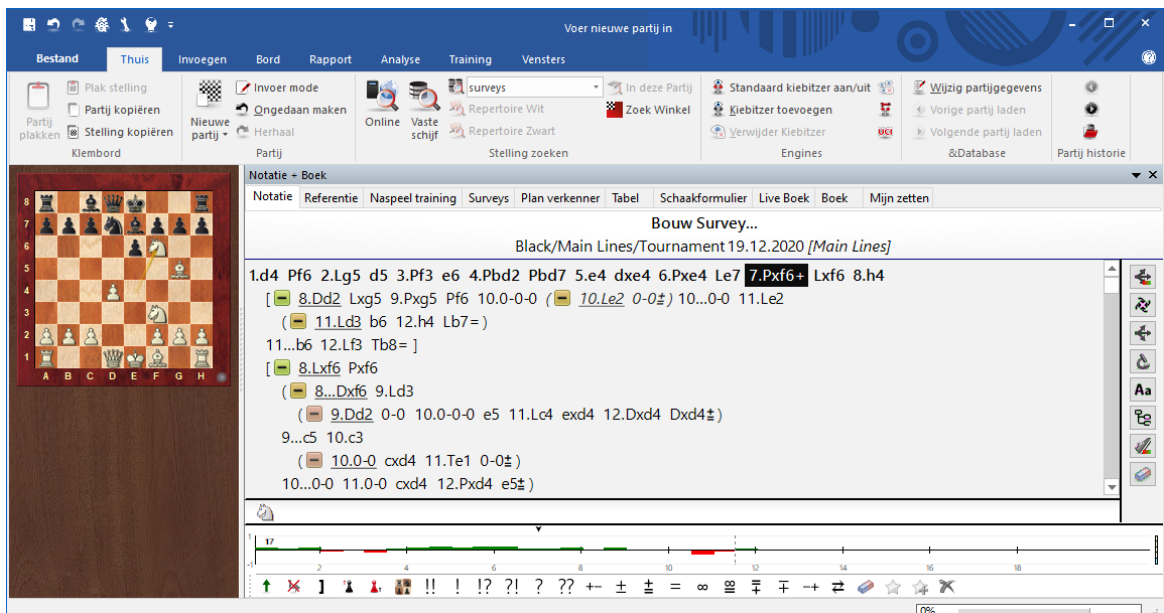
Voorbeeld:

De zetten 1. d4 Pf6 2. Lg5 d5 3. Pf3 e6 4. Pbd2 Pbd7 5. e4 dxe4 6. Pxe4 Le7 7. Pxf6 leiden door een transpositie van zetten tot het Rubinstein systeem in het Frans. Dat ziet er zo uit:



Aan de asterisk naast het niveau (*Makkelijk** en *Toernooi**) kunt u zien dat er al een repertoire bestaat op de server. In de notatie ziet u dan ook staan: *Van Server (37 dagen)*.

Met de knop *Kopiëren* kunt u nu de survey kopiëren in de notatie.



Tip:

Als u de survey niet hebt gekopieerd in de notatie, is er altijd nog een offline versie aanwezig. Tijdens het verloop van de partij wordt elk openings survey lokaal opgeslagen en zodoende kunt u altijd later deze survey raadplegen zonder contact te hebben met de server.

Bekijk dit [filmpje](#) op YouTube over het gebruik van surveys.

3.6.5 Zoek Winkel

Als u een partij aan het naspelen bent, kunt u zoeken via *Zoek Winkel* of er materiaal te koop is bij ChessBase over de opening die gespeeld wordt. U kunt zelfs een zet aanklikken in de notatie voor nauwkeurige informatie.

Carlsen, Magnus (2814) - Giri, Anish (2686), Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(3) 17.01.2011 [Krasenkow, M], 0-1

Bestand Thuis Invoegen Bord Rapport Analyse Training Vensters

Plak stelling Partij kopiëren Partij plakken Stelling kopiëren Klembord Partij

Mega Database 2021 Standaard kiebitzer aan/uit Kiebitzer toevoegen Verwijder Kiebitzer Wijzig partijgegevens Vorige partij laden Volgende partij laden Partij historie

Online Vaste schijf Stelling zoeken Engines & Database Partij historie

Notatie + Boek Vind de huidige opening variant in de ChessBase Winkel

Notatie Referentie Naspeel training Surveys Plan verkenner tabel Schaakrommer Live boek boek Mijn zetten

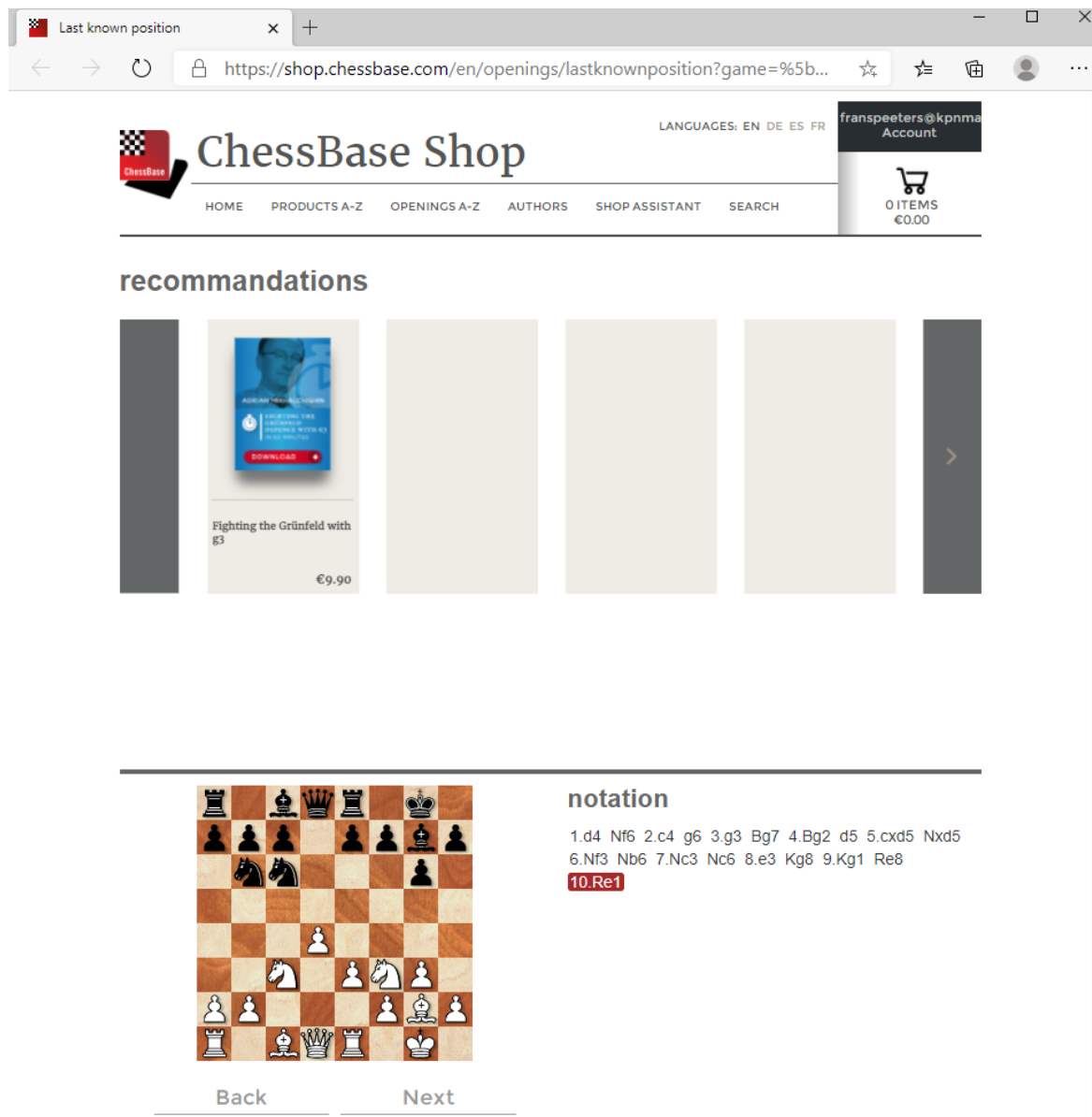
Carlsen, Magnus 2814 - Giri, Anish 2686 0-1
D76 Tata Steel-A 73rd Wijk aan Zee(3) 17.01.2011 [Krasenkow, M]

1.d4 Pf6 2.c4 g6 3.g3 Lg7 4.Lg2 d5 5.cxd5 Pxd5 6.Pf3 Pb6 7.Pc3 Pc6 8.e3 0-0 9.0-0 Te8 10.Te1 a5 11.De2?!
[11.De2]
11...e5 12.d5 Pb4 13.e4 c6 14.a3 cxd5! 15.axb4 axb4 16.Txa8 bxc3 17.bxc3 Pxa8 18.exd5?!
[18.Dxd5 Pb6
(18...Dxd5 19.exd5 Pb6 20.Pd2)
19.Da5 Df6 20.Lg5 Dc6]
18...Pb6 19.Td1?!
[19.d6 Te6 (19...Pc4!)]
[19.c4! Pxc4 20.Db4 Pd6 21.Le3]
19...e4 20.Pg5??
[20.Pe1 Lg4 21.f3 e3 22.De2 Ld7 23.Lxe3
(23.c4 Pxc4! 24.Dxc4 e2 25.Td2 Db6+ 26.Kh1 Df2-+)
23...La4 24.Td2 Lxc3-+]
[20.Ph4 h6-+]
[20.Pd4 Dxd5-+]
20...e3 21.Db2 Dxg5 22.Lxe3
[22.Dxb6 e2 23.Te1 Dxc1 24.Txc1 e1D+ 25.Txe1 Txe1+ 26.Lf1 Lh3-+]
22...Dg4
[22...Dg4 23.f3 Pc4]
0-1

23

0%

U wordt naar de winkel geleid en krijgt meteen te zien wat er op dat moment te koop is over die opening. Helemaal onderaan ziet u dat zet tien gemarkeerd is.



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://shop.chessbase.com/en/openings/lastknownposition?game=%5b...>. The page is the ChessBase Shop, featuring a navigation menu with links for HOME, PRODUCTS A-Z, OPENINGS A-Z, AUTHORS, SHOP ASSISTANT, and SEARCH. A user account for 'franspeeters@kpnma' is logged in, and the shopping cart is empty (0 ITEMS, €0.00).

The main content area is titled 'recommandations' and displays a carousel of product cards. The first card is for 'Fighting the Grünfeld with g3' by Alexander Wolf, priced at €9.90. Below the carousel, there is a chessboard diagram showing a game position. To the right of the board, the notation is listed:





notation
1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.g3 Bg7 4.Bg2 d5 5.cxd5 Nxd5
6.Nf3 Nb6 7.Nc3 Nc6 8.e3 Kg8 9.Kg1 Re8
10.Re1

Below the notation, there are 'Back' and 'Next' navigation buttons.

U kunt nu in de winkel in de notatie op een andere zet klikken zodat u nog meer tips krijgt. Hieronder is geklikt op zet 6.



recommandations

					
	<p>Solid and safe against the Indian openings: Play the Fianchetto The King's Indian and €29.90</p>	<p>The Gruenfeld Defence €27.50</p>	<p>Fighting the Grünfeld with g3 €9.90</p>	<p>ChessBase Magazine Extra 150 €12.99</p>	



notation

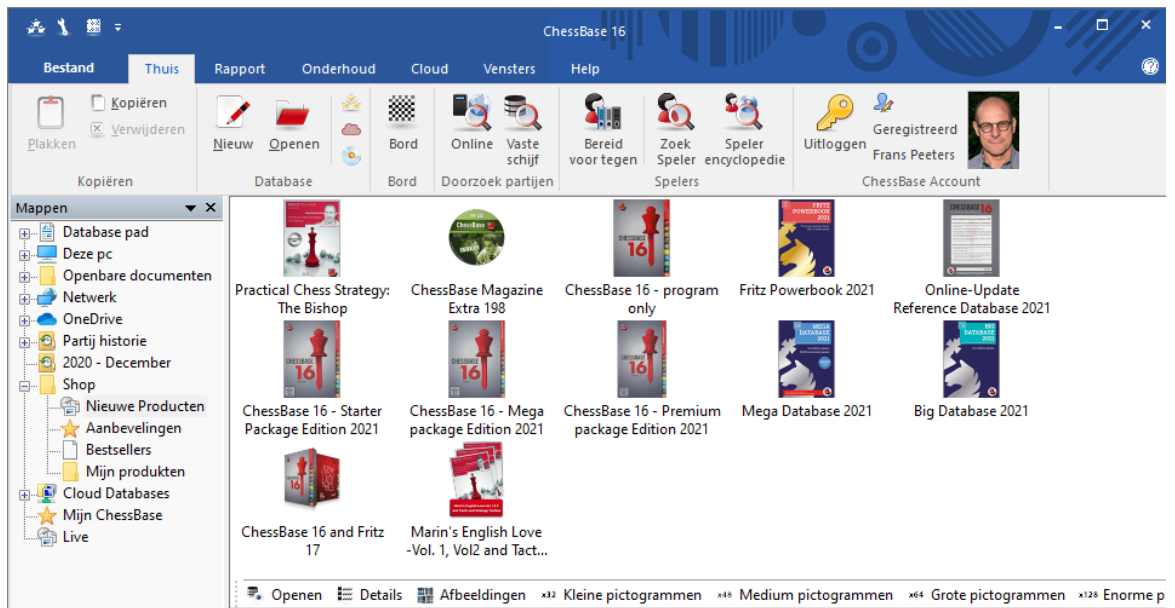
1.d4 Nf6 2.c4 g6 3.g3 Bg7 4.Bg2 d5 5.cxd5 Nxd5 6.Nf3 Nb6 7.Nc3 Nc6 8.e3 Kg8 9.Kg1 Re8 10.Re1

[Back](#)
[Next](#)

3.6.6 Shop

In het mappen overzicht aan de linkerkant van het scherm kunt u bij *Shop* heel snel overzichten krijgen van:

- Nieuwe Producten
- Aanbevelingen
- Bestsellers
- Mijn producten



Vanuit *Mijn produkten* kunt u direct downloads installeren die u gekocht hebt.

3.6.7 In mode

Als u het Referentie tabblad activeert in het Notatie+Boek venster dan zal het programma op de achtergrond steeds op de achtergrond zoeken naar de stelling op het bord. Het programma gebruikt de partijen om handige informatie te tonen over de variant die gespeeld wordt.

Er is een kolom *in mode*.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a chessboard with a wooden texture. The main window displays search results for the opening 4.Pxd4. The 'Notatie + Boek' window is active, showing a table of results.

Zetten	Partijen	Score	Laatst g...	in mode	Beste spelers	Veelvuldig
4.Pxd4	326454	52.0%	2018		Carlsen;Kasparov;Caruana;Vachi.	Carlsen;Ka
4.Dxd4	17457	55.1%	2018		Carlsen;Kasparov;Vachier Lagra.	Carlsen;Ka
4.c3	1516	49.2%	2018			
4.Lb5+	160	40.9%	2018			
4.Lc4	152	48.0%	2018			
4.h3	5	10.0%	2017			
4.Le2	2	0.0%	2007			
4.e5	2	0.0%	2015			
4.Ld3	1	0.0%	2018			
4.Pr3	1	100.0%	1967			

Below the table, the 'Hoofdvariant: 4.Pxd4 Pf6 5.Pc3, (307141 Partijen)' is shown. A list of players and their results is displayed:

Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Jaar
Taubenhaus		Bird		0-1	1890
Yates		Steiner		1-0	1926
Lokvenc		Becker		0-1	1927
Von Holzhausen		Hilse		0-1	1927
Brinckmann		Schmitt		1-0	1927
Mlotkowski		Kupchik		½-½	1927
Loman		Van den Bosch		0-1	1927
Kroone		Hilse		1-0	1928
Horowitz		Kupchik		1-0	1928
Isaacs		Kupchik		0-1	1928
Schelfhout		Van den Bosch		0-1	1928
Steiner		Kevitz		½-½	1929
Van der Kar		Belinfante		1-0	1929
Ahues		Richter		½-½	1930

De criteria voor de classificatie *in mode* zijn de datum waarop de partijen gespeeld zijn en de gemiddelde Elo van de spelers.

3.6.8 Openings referentie voor databases

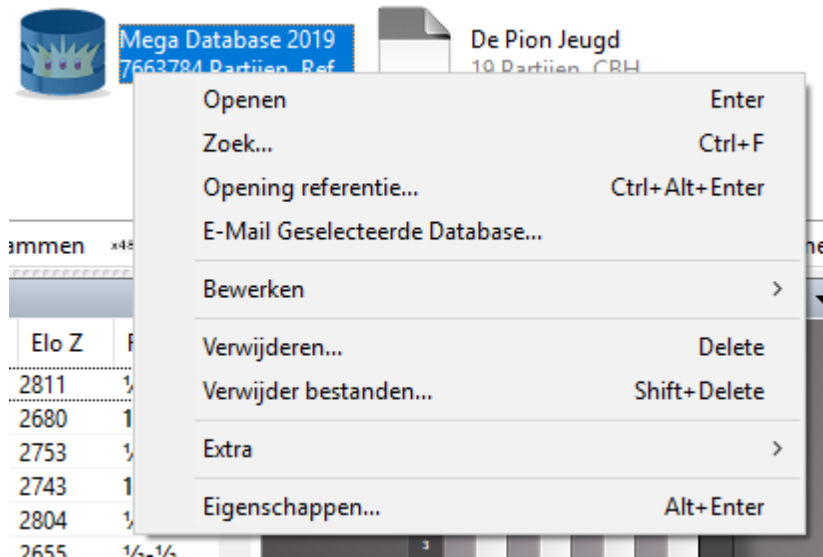
[Openings referenties](#) kunnen voor elke database gemaakt worden.

Rapport - Opening referentie

The screenshot shows the ChessBase 15 application window. The 'Rapport' menu is active, displaying options like 'Opening referentie', 'Redactionele Annotatie (RR) Rapport', 'Cluster Openings', 'Genereer Repertoire', 'Repertoire Rapport Wit', 'Repertoire Rapport Zwart', and 'Repertoire database'. Below the menu, a search bar prompts the user to search for openings in the current database. The main window displays a list of databases, including 'My PGN Downloads', 'Mega Database 2019', and 'De Pion Jeugd'. A context menu is open over the 'Mega Database 2019' icon, showing options like 'Openen', 'Details', and 'Afbeldingen'. The 'Database Snellijst: Mega Database 2019' is visible, showing a table of chess games with columns for Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, and Resultaat. A chessboard is also visible on the right side of the interface.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
7426051	Carlsen,M	2834	Caruana,F	2811	1/2-1/2
7426052	Giri,A	2752	Hou,Y	2680	1-0
7426053	Jones,G	2640	Karjakin,S	2753	1/2-1/2
7426054	Kramnik,V	2787	Wei,Y	2743	1-0
7426055	So,W	2792	Mamedyarov,S	2804	1/2-1/2
7426056	Svidler,P	2768	Adhiban,B	2655	1/2-1/2
7426057	Adhiban,B	2655	Carlsen,M	2834	0-1
7426058	Caruana,F	2811	Jones,G	2640	1/2-1/2
7426059	Giri,A	2752	Kramnik,V	2787	1-0
7426060	Hou,Y	2680	Mamedyarov,S	2804	0-1
7426061	Karjakin,S	2753	Anand,V	2767	1/2-1/2
7426062	Matlakov,M	2718	So,W	2792	1/2-1/2
7426063	Wei,Y	2743	Svidler,P	2768	1/2-1/2
7426064	Anand,V	2767	Caruana,F	2811	1-0
7426065	Carlsen,M	2834	Wei,Y	2743	1/2-1/2
7426066	Jones,G	2640	Adhiban,B	2655	1-0
7426067	Kramnik,V	2787	Hou,Y	2680	1/2-1/2
7426068	Mamedyarov,S	2804	Matlakov,M	2718	1/2-1/2
7426069	So,W	2792	Karjakin,S	2753	1/2-1/2
7426070	Svidler,P	2768	Giri,A	2752	1/2-1/2

Als u rechts klikt op een database icoon in het [database venster](#) wordt er een context menu geopend.



Doe uw zetten op het schaakbord. De opening referentie gebruikt de bordstelling om u informatie te geven vanuit de database. De statistische gegevens worden weergegeven op basis van de partijen in de gekozen database.

Belangrijk: De statistische gegevens zijn gebaseerd op de partijen uit de gekozen database.

3.6.9 Openings referentie op selectie

De [opening referentie](#) kan ook gebruikt worden voor een aantal partijen.

Selecteer eerst de partijen in de partijenlijst die u wilt gebruiken om de openings referentie te maken.

Database Statistieken - Openings referentie op selectie

Quick Bord

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie op selectie Statistieken Stuk-Veld kans

Statistieken

Laat geselecteerde partijen zijn in opening referentie mode (Ctrl+Alt+Enter)

				nam Openingen				
				ECO	Toernooi	Ronde	Datum	
1504706	Stange, W	Alders, R	0-1	33	D35	Vlissingen op	1	1996
1504800	Stange, W	Blakmoor, B	1-0	29	D36	Vlissingen op	3	1996
1504894	Stange, W	Jonkheer, A	1-0	44	E07	Vlissingen op	5	1996
1504983	Stange, W	Batenburg, P	1-0	34	A59	Vlissingen op	7	1996
1858680	Stange, W	Geertse, H	1-0	45	A07	Vlissingen HZ op 02nd	1	1998
1858793	Stange, W	Bakels, A	0-1	26	E81	Vlissingen HZ op 02nd	3	1998
1858908	Stange, W	Hamers, P	1-0	39	A59	Vlissingen HZ op 02nd	5	1998
1858965	Stange, W	De Heer, M	2315 0-1	52	E67	Vlissingen HZ op 02nd	6	1998
2493709	Stange, W	Van den Berg, A	2222 ½-½	20	E62	Vlissingen HZ op 05th	3	29.07.2001
2493809	Stange, W	Vinck, M	2248 1-0	26	A43	Vlissingen HZ op 05th	5	31.07.2001
2493908	Stange, W	Kuijpers, P	½-½	76	D36	Vlissingen HZ op 05th	7	02.08.2001
2494006	Stange, W	Pannekoek, W	½-½	22	D24	Vlissingen HZ op 05th	9	04.08.2001
2714085	Stange, W	2: Nijboer, F	2567 0-1	27	E63	Vlissingen HZ op 06th	2	05.08.2002
2714230	Stange, W	2: Sparreboom, W	2006 1-0	42	D87	Vlissingen HZ op 06th	5	07.08.2002
2714276	Stange, W	2: Ammerlaan, S	1-0	22	A43	Vlissingen HZ op 06th	6	08.08.2002
2714371	Stange, W	2: Baete, G	1-0	41	A55	Vlissingen HZ op 06th	8	10.08.2002
2829914	Stange, W	2: Breukelman, J	0-1	32	A56	PKS op-A Netherlands		2003
2829915	Stange, W	2: Koedoot, S	1-0	47	D48	PKS op-A Netherlands		2003
2829916	Stange, W	2: Pannekoek, W	½-½	48	E81	PKS op-A Netherlands		2003
2956086	Stange, W	2: Van Hoeve, A	0-1	27	E88	Vlissingen HZ op 07th	5	05.08.2003
3239286	Stange, W	2: Van Midde, J	½-½	19	A83	Vlissingen HZ op 08th	4	09.08.2004
3239389	Stange, W	2: Koster, R	2279 0-1	15	D97	Vlissingen HZ op 08th	6	11.08.2004
3239488	Stange, W	2: Van Doorn, H	½-½	11	E44	Vlissingen HZ op 08th	8	13.08.2004
3239540	Stange, W	2: Jos, E	½-½	47	A75	Vlissingen HZ op 08th	9	14.08.2004
3489734	Stange, W	2: Megaranto, S	2499 0-1	37	D10	Vlissingen HZ op 09th	2	07.08.2005
3489832	Stange, W	2: Rodshtein, M	2459 0-1	25	E12	Vlissingen HZ op 09th	4	09.08.2005
3723751	Stange, W	2: Van de Meerak.	½-½	15	A52	Vlissingen HZ op 10th	6	09.08.2006
3723902	Stange, W	2: Driessen, W	0-1	22	D32	Vlissingen HZ op 10th	9	12.08.2006
3983202	Stange, W	2: Caruana, F	2549 0-1	20	E42	Vlissingen HZ op 11th	2	05.08.2007
3983301	Stange, W	2: Au, H	1-0	27	A52	Vlissingen HZ op 11th	4	06.08.2007
3983453	Stange, W	2: Bollaart, J	1959 1-0	22	D07	Vlissingen HZ op 11th	7	09.08.2007
3983551	Stange, W	2: Blom, M	1-0	20	D35	Vlissingen HZ op 11th	9	11.08.2007
4261912	Stange, W	2: Ijzermans, C	1-0	36	A52	Vlissingen HZ op 12th	6	06.08.2008
4262010	Stange, W	2: Van der Werf, T	1-0	38	D38	Vlissingen HZ op 12th	8	08.08.2008
4911349	Stange, W	2: De Vleeschauw.,	1846 1-0	22	D36	Vlissingen HZ op 14th	9	14.08.2010

Of klik met rechts op de partijen om het context menu te starten.

Quick Bord

Bestand Thuis **Statistieken** Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Openings referentie op selectie Statistieken Stuk-Veld kans

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett...	ECO	Toernooi	Ronde	Datum	
1504706	Stange, W	Alders, R		0-1	33	D35	Viissingen op	1	1996	
1504800	Stange, W	Blakmoor, B		1-0	29	D36	Viissingen op	3	1996	
1504894	Stange, W	Jonkheer, A		1-0	44	E07	Viissingen op	5	1996	
1504983	Stange, W							7	1996	
1858680	Stange, W							02nd	1	1998
1858793	Stange, W							02nd	3	1998
1858908	Stange, W							02nd	5	1998
1858965	Stange, W							02nd	6	1998
2493709	Stange, W							05th	3	29.07.2001
2493809	Stange, W							05th	5	31.07.2001
2493908	Stange, W							05th	7	02.08.2001
2494006	Stange, W							05th	9	04.08.2001
2714085	Stange, W							06th	2	05.08.2002
2714230	Stange, W							06th	5	07.08.2002
2714276	Stange, W							06th	6	08.08.2002
2714371	Stange, W							06th	8	10.08.2002
2829914	Stange, W									2003
2829915	Stange, W									2003
2829916	Stange, W									2003
2956086	Stange, W							07th	5	05.08.2003
3239286	Stange, W							08th	4	09.08.2004
3239389	Stange, W	Koster, R	2279	0-1	15	D97	Viissingen HZ op	08th	6	11.08.2004
3239488	Stange, W	Van Doorn, H			11	E44	Viissingen HZ op	08th	8	13.08.2004
3239540	Stange, W	Jos, E		½-½	47	A75	Viissingen HZ op	08th	9	14.08.2004
3489734	Stange, W	Megaranto, S	2499	0-1	37	D10	Viissingen HZ op	09th	2	07.08.2005
3489832	Stange, W	Rodshtein, M	2459	0-1	25	E12	Viissingen HZ op	09th	4	09.08.2005
3723751	Stange, W	Van de Meerak.		½-½	15	A52	Viissingen HZ op	10th	6	09.08.2006
3723902	Stange, W	Driessen, W		0-1	22	D32	Viissingen HZ op	10th	9	12.08.2006
3983202	Stange, W	Caruana, F	2549	0-1	20	E42	Viissingen HZ op	11th	2	05.08.2007
3983301	Stange, W	Au, H		1-0	27	A52	Viissingen HZ op	11th	4	06.08.2007
3983453	Stange, W	Bollaart, J	1959	1-0	22	D07	Viissingen HZ op	11th	7	09.08.2007
3983551	Stange, W	Blom, M		1-0	20	D35	Viissingen HZ op	11th	9	11.08.2007
4261912	Stange, W	Ijzermans, C		1-0	36	A52	Viissingen HZ op	12th	6	06.08.2008
4262010	Stange, W	Van der Werf, T		1-0	38	D38	Viissingen HZ op	12th	8	08.08.2008
4911349	Stange, W	De Vleeschauw.,	1846	1-0	22	D36	Viissingen HZ op	14th	9	14.08.2010

Bewerken
 Openings referentie op selectie Ctrl+Alt+Enter
 Geselecteerde partijen laden/samenvoegen Enter
 Selectie naar Boek Shift+Enter
 Speel partijen automatisch na
 Uitvoer
 Kruistabel T
 Statistieken S
 Stuk-Veld kans... Shift+S
 Overzicht O
 Bepaal partij titel...
 Tactische Analyse
 Lijst opmaak
 Sluiten

Opmerking: Openings referentie op een selectie geeft enkel statistieken gebaseerd op de partijen die geselecteerd zijn.

3.6.10 Uitroepteken in Referentie

De *Referentie* is een onmisbare hulp bij het bestuderen van nieuwe openingen. Met één blik op het venster hebt u meteen een goede indruk van de beste voortzetting.

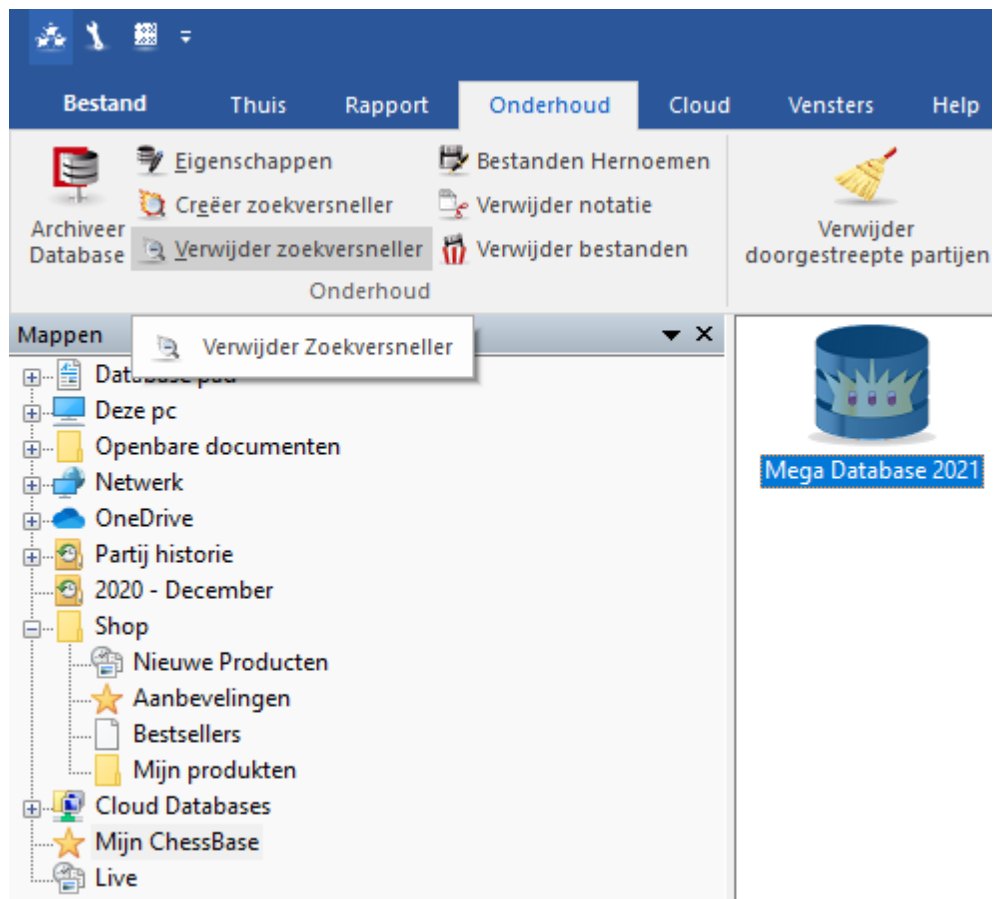
De zetten die tot op dat moment gespeeld zijn worden getoond. In de kolommen *Zetten*, *Partijen*, *Score*, *Laatst gespeeld*, *in mode* enzovoorts vindt u meteen een evaluatie van het programma, altijd vanuit de optiek van wit. Het venster geeft een eerste indruk van de bestaande mogelijkheden en de betrouwbaarheid ervan.

Klik op één van de zetten en de zet zal uitgevoerd worden op het bord en toegevoegd worden aan de notatie en de statistieken zullen bijgewerkt worden.

Als u uw Mega database up-to-date houdt met de laatste downloads, dan markeert het programma nieuwe en vooral succesvolle varianten met een uitroepteken (!) na de zet. In het voorbeeld hieronder is dat het geval met Te1 (de zet op de blauwe balk).

Zetten	Partijen	Score	Laatst gespeeld	in mode	Beste spelers	Veelvuldige sp.
6.c3	233	56.4%	2020		Anand;Grischuk;Svidler;Vachier Lagra.	
6.Te1!	146	56.8%	2020		Caruana;So;Dominguez Perez;Karjakin Balooh;Caruan	
6.c4	64	68.0%	2020		Anand;Hankrishna;Svidler;Adams Solak	
6.Pc3	47	53.2%	2020		Bartel;Rozentalis	
6.Lg5	44	43.2%	2020			
6.Pd2	9	55.6%	2020		Oparin	
6.Le3	8	56.3%	2010			
6.d4	7	50.0%	2019		Nepomniachtchi;Sminin;McShane;Sol.	
6.h3	5	20.0%	2020		Erigaisi	
6.a4	3	50.0%	2015		Bartel	
6.Lc4	3	0.0%	2017			
6.Lg2	2	0.0%	2017			
6.Pe1	2	100.0%	1991			
6.La4	2	100.0%	2020			
6.Pg5	2	0.0%	2017			
6.Lx6	1	0.0%	2015			

Zorg dat de *Mega Database* gekozen is. U kunt nu ook het best een nieuwe zoekversneller instellen. Bij *Onderhoud* kunt u de huidige zoekversneller verwijderen en daarna een nieuwe zoekversneller creëren.



3.6.11 Openingsrapport

Rechts klikken op het bord - Openingsrapport

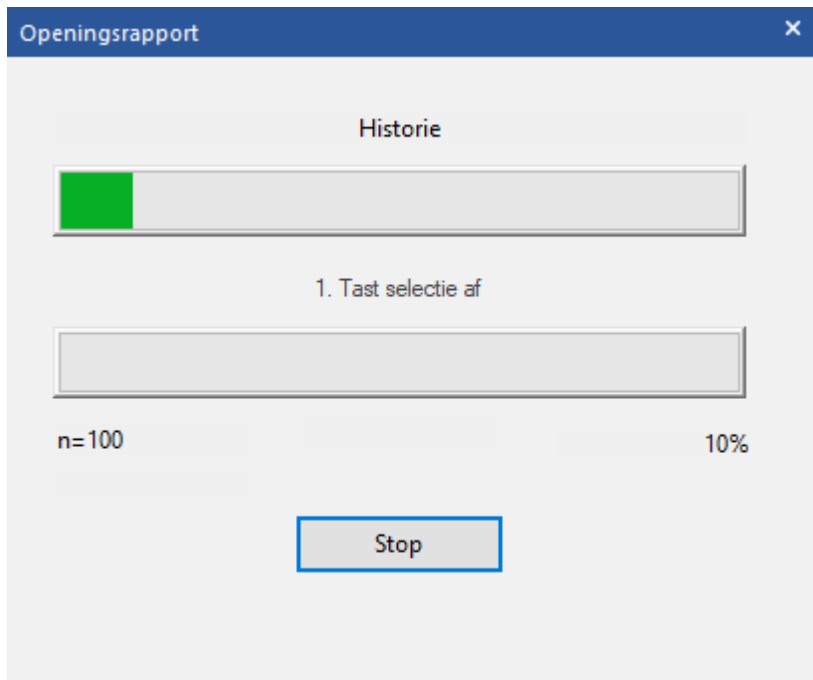
Rapport - Openingsrapport



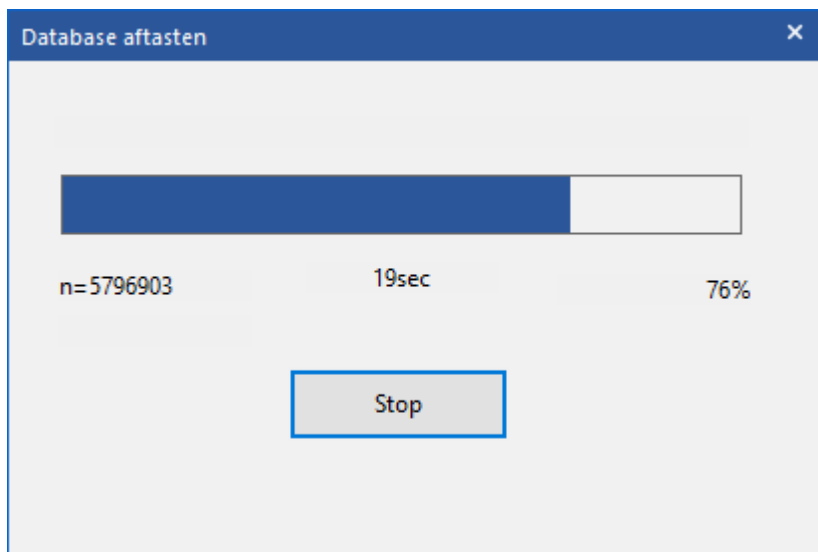
Dit is een van de krachtigste instrumenten voor openingsstudie die heden ten dage beschikbaar is – en erg makkelijk in gebruik. Voordat u het uitprobeert, moet u zich ervan vergewissen dat er een referentie database gedefinieerd is, zodat ChessBase weet waar het zijn materiaal vandaan moet halen voor het openingsrapport.

Welnu, laten we veronderstellen dat u bent geïnteresseerd in een bepaalde openingsvariant. Terwijl de kritieke stelling op het bord staat klikt u op *Rapport Openingsrapport*. Zonder vooraf opgeslagen informatie gaat ChessBase een miljoen partijen doorzoeken in uw referentie database en genereert een veelomvattend rapport op wat het tegenkomt.

Eerst krijgt u dit scherm.



Daarna wordt de database afgetast.



En daarna komt het rapport.

Tekst: Openingsrapport: C51, 5.c3

Bestand Thuis Bewerken

Terug Vooruit Start

Navigation Vensters

Activeer/deactiveer Fritztrainer Activeer

Nederlands

Openingsrapport

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lc4 Lc5 4.b4 Lxb4 5.c3

C51, 5.c3

477 Partijen in 'Mega Database 2019'

<https://en.chessbase.com>

De historische ontwikkeling van de variant

De vroegste en laatste partijen zijn hierin opgenomen. Klik op een van de items bovenaan om de partij te laden. De "fashion index" geeft de verspreiding van de partijen relatief aan de gehele database.

Opmerkelijke spelers

Somt de spelers op die de variant hebben gebruikt met de verhouding van hun succes. U kunt op de partijkoppelingen klikken, of op elk van de spelersnamen voor informatie over de speler.

Statistieken

Laat u zien hoe zwart en wit scoren, het percentage van beslissende partijen, de gemiddelde lengte, enzovoorts.

Beste zetten

Vertelt u welke zetten het beste scoren. Dit is berekend op basis van het aantal partijen, de succes verhouding, de Elo prestatie, het Elo gemiddelde van de tegenstanders, het aantal spelers met een Elo > 2550, de resultaten in recente partijen en de populariteit van elke zet in de afgelopen jaren. De meest interessante partijen worden weergegeven en u kunt daarop klikken om ze te laden en te bestuderen.

Hoofdvarianten en kritieke lijnen, repertoire en plannen

ChessBase toont u de hoofdvarianten en de kritieke lijn. De laatste toont voor zowel wit als zwart de statistisch meest belovende zetten. Ook hier kunt u op de partijen klikken om ze te laden en na te spelen. ChessBase vertelt u ook wat u zou moeten spelen en toont welke plannen er in betrokken zijn.

Het openingsrapport is een [database tekst](#) in HTML formaat.

ChessBase zal bovendien een [Opening Referentie](#) maken voor de variant die u bestudeert.

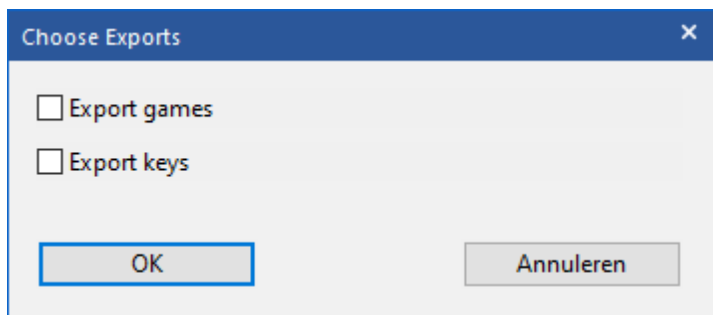
3.6.12 Exporteer Openingsrapport

Het is mogelijk om het *Openingsrapport* te exporteren zodat u het snel kunt oproepen zonder dat het steeds opnieuw gemaakt hoeft te worden.

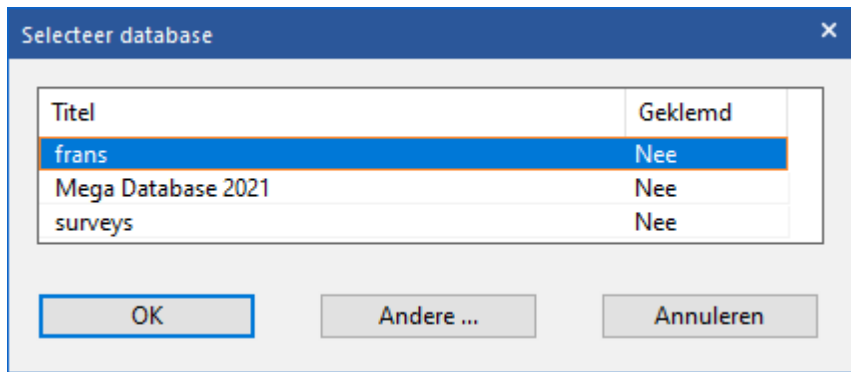
Zorg dat u een database hebt gemaakt waarin u het *Openingsrapport* wil opslaan. Dat moet u dus gedaan hebben vóór u het *Openingsrapport* genereert.

Maak dan het *Openingsrapport* vanuit de stelling op het bord.

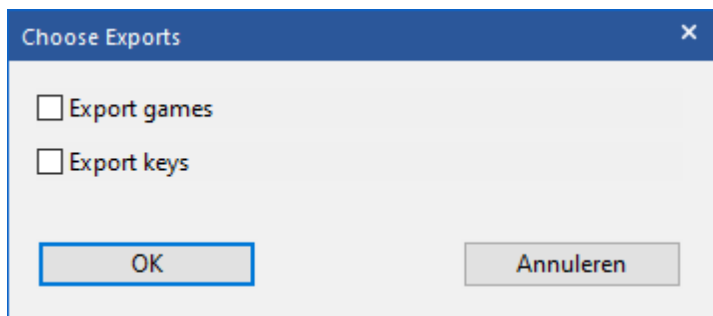
Nadat het *Openingsrapport* gemaakt is, gaat u naar *Bestand - Bewaar tekst als*



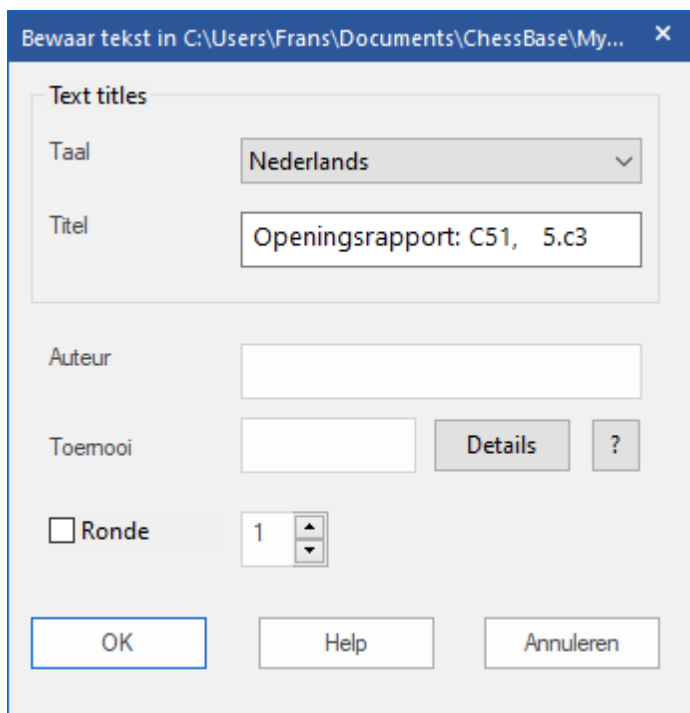
Kies nu de database waarin u het *Openingsrapport* wil opslaan en klik op *OK*.



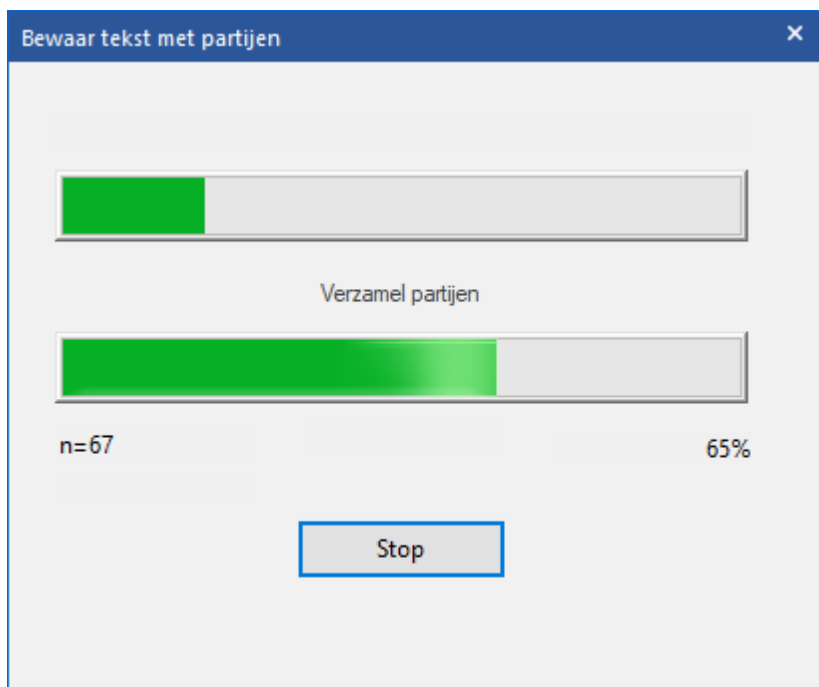
Als u de partijen ook in het *Openingsrapport* wil, vinkt u *Export games* aan.
Als u *Export keys* aanvinkt, kopieert u de openings sleutel van de opening mee.



U kunt een *Titel*, *Auteur* en andere gegevens toevoegen.



De tekst met partijen wordt opgeslagen.



Het *Openingsrapport* is nu als database te openen.

3.6.13 Openings classificatie

Openings classificatie in ChessBase heeft betrekking op de openingsvariant in de [openings sleutel](#).



Zo werkt het:

Het programma speelt door elke partij in omgekeerde richting en vergelijkt elke stelling die het tegenkomt met de stellingen die in de classificatiestellingen van de openings sleutel staan. Zodra er een overeenkomst is gevonden weet het onder welke sleutel het de partij moet onderbrengen. De reden voor het in de omgekeerde richting doorzoeken van de partij is omdat we geïnteresseerd zijn in de diepste stelling, d.w.z. de stelling die de meest gedetailleerde variant identificeert.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. The main window displays a list of chess games with their opening moves and Elo ratings. The right-hand pane shows a detailed list of games with columns for Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, and Ze.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Ze
327	De Labourdonn..		McDonnell, A		1-0	26
561	Von der Goltz, F		Von Heydebran..		0-1	27
606	Bledow, L		Von Bilguer, P		1-0	26
612	Bledow, L		Mayet, C		1-0	29
660	Von Heydebran..		Mayet, C		½-½	50
1109	Horwitz, B		Kieseritzky, L		1-0	20
1599	Anderssen, A		Kieseritzky, L		0-1	44
1605	Anderssen, A		Kieseritzky, L		0-1	33
3598	Suhle, B		Mayet, C		1-0	24
4145	Vitzthum von Ec..		Von Hanneken, H		1-0	43
4874	Anderssen, A		Mayet, C		1-0	30
7831	Chigorin, M		Steinitz, W		1-0	41
9841	Chigorin, M		Hanham, J		1-0	50
11908	NN		Blackburne, J		0-1	20
12455	Schiffers, E		Pillsbury, H		0-1	42
12621	Langleben, S		Newman		0-1	26
12624	Langleben, S		Weissvogel		1-0	32
138690	Khalilbeili, S		Shishov, M		1-0	37
866335	Mendoza V, O		Saquil Bran, B		0-1	39
1231554	Bores, R	2295	Dolezal, R	2260	0-1	26
1412703	Perez Asenjo, A		Calcerrada, A		1-0	45
1560088	Kubala, P	2305	Dolezal, R	2320	½-½	41
1653236	Kelly, P		Cossins, N		1-0	68
1972442	Fiorenzo, R		Ciutos, E		1-0	37
2036643	Diderich, J	1529	Heyar, F	1617	0-1	32
2156526	Quintero Velez, J		Valencia Oband.		1-0	38
2209808	Carmona Blanco..		Camon Botella, L		1-0	36

Wanneer u een nieuwe sleutel installeert (*Databasevenster Openings sleutels - Installeer sleutel*) worden alle partijen van de database op dezelfde manier in de sleutel geassocieerd.

Quick Bord Mega Database 2016: A15 - A19 1... Pf6 2,---

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers **Openingsleutels** Vensters

Nieuwe sleutel invoegen Gehele database Deze sleutel alle sleutels Classificeer alle sleutels Installeer sleutel

Tekst Partijen Spelers Toernooien Comm... **Installeer een nieuwe classificatiesleutel**

A15: Engelse Opening: 1...Pf6

Superkey	Count
Superkey	6463900
A00 - A09 1.---	324947
A10 - 1.c4 ---	15945
A11 - A12 1.... c6 2.---	34675
A13 - A14 1.... e6 2.---	37776
A15 - A19 1.... f6 2.---	53166
A20 - A29 1.... e5 2.---	151624
A30 - A39 1.... c5 2.---	167414
B00 B01 B06 1.e4 ---	233989
B02 - B05 1.... f6 2.---	76219
B07 - B09 1.... d6 2.---	175196
B10 - B19 1.... c6 2.---	252059
C00 - C19 1.... e6 2.---	453483
C20 - C99 1.... e5 2.---	824178
B20 - B39 1.... c5 (2... f3 ---)	608751
B40 - B49 2.... e6 3.---	191072
B50 - B99 2.... d6 3.---	524793
A40 - A44 1.d4 ---	113360
A80 - A99 1.... f5 2.---	142530
D00 - D29 1.... d5 (2.c4 ---)	499858
D30 - D69 2.... e6 3.---	385192
A45 - 1.... f6 2.---	44298
A46 - A49 2... f3 ---	114758
A50 - A55 2.c4 ---	59443
A56 - A79 2.... c5 3.---	113920
A50 E00 - E09 2.... e6 3.---	73688

100%

De huidige partij classificeren

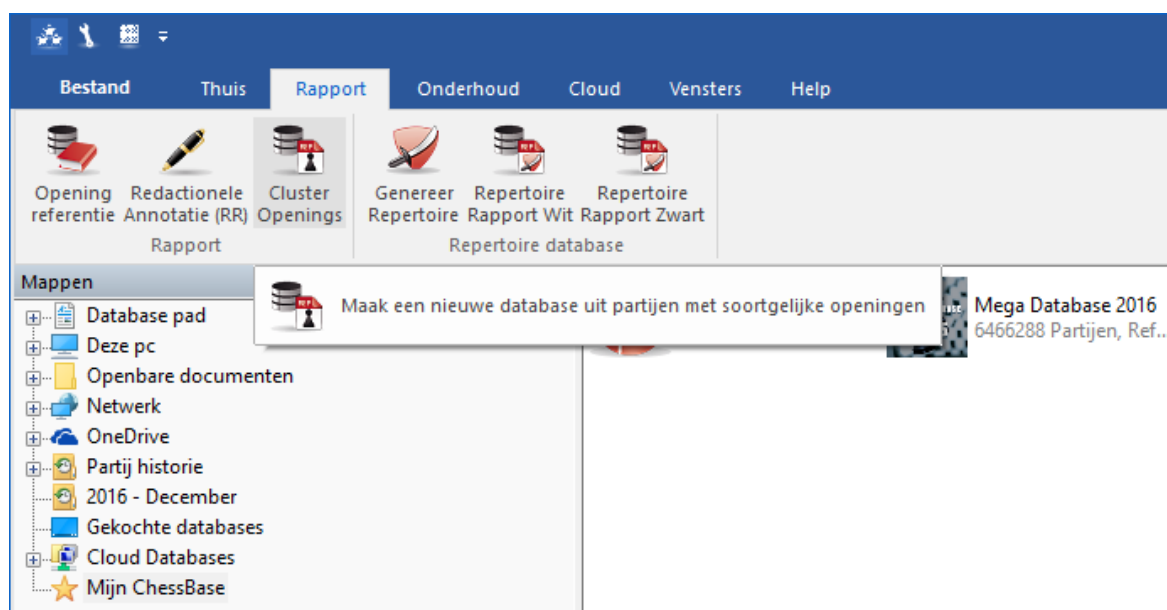
Klik in het bordvenster op *Rapport* *Openingsclassificatie* (of toets Ctrl-Alt-C). ChessBase zal de [openingsleutel](#) van de referentie database gebruiken om alle partijen met dezelfde opening terug te vinden.

3.6.14 Cluster Openingen

Database - Rapport - Cluster Openings

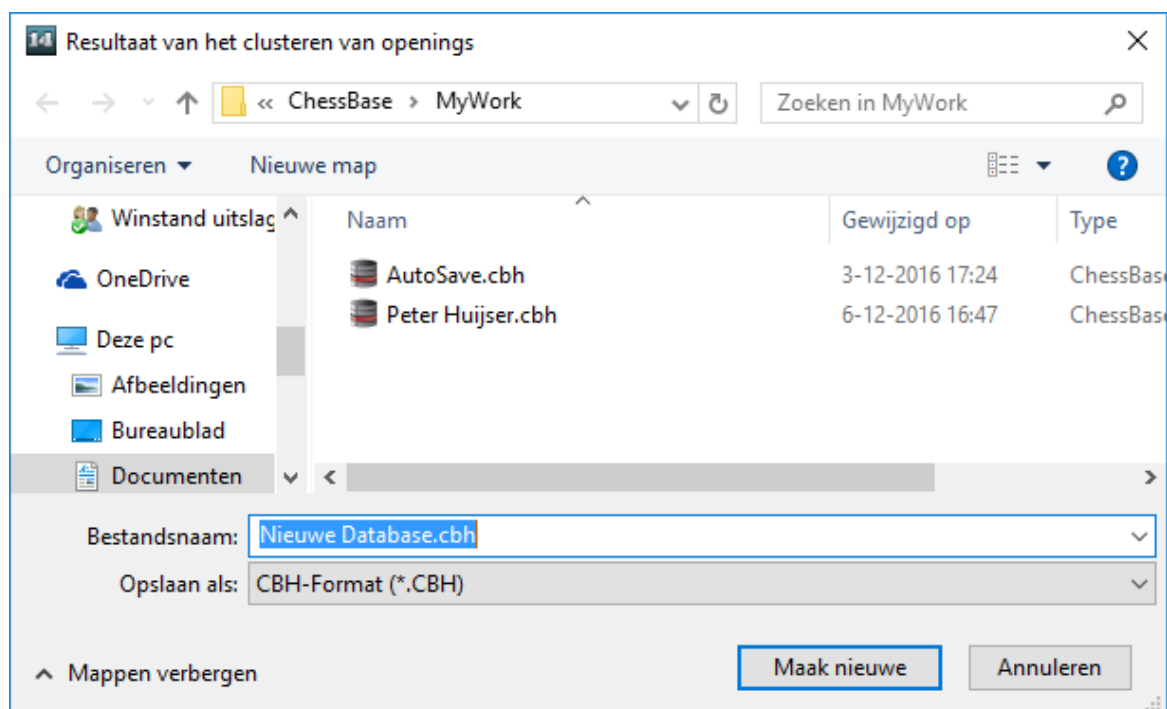
De functie *Cluster Openings* is heel handig om openingen te bekijken in het database venster. De functie is altijd van toepassing op de geselecteerde database in het

database venster.

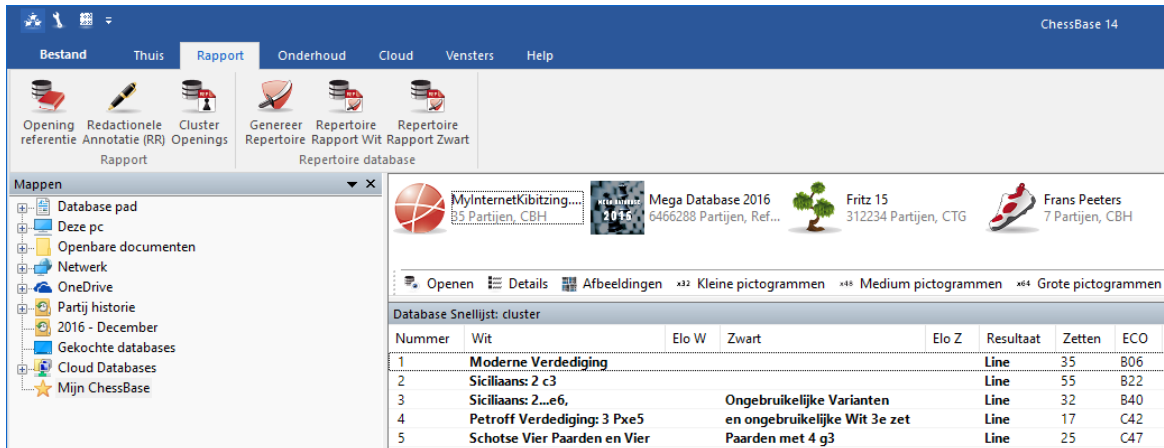


Het programma maakt een nieuwe database die begint met dezelfde zetten (openingsvarianten). Het geeft u een goed overzicht van de openingen in de database, net zoals de openingen encyclopedie.

Geef de database een duidelijke naam.



En dit is dan het resultaat.



The screenshot shows the ChessBase 14 interface with the 'Rapport' menu open. The menu options include: Opening referentie, Redactionele Annotatie (RR) Rapport, Cluster Openings, Genereer Repertoire, Repertoire Rapport Wit, and Repertoire Rapport Zwart. Below the menu, there are several database thumbnails like 'MyInternetKibitzing...', 'Mega Database 2016', 'Fritz 15', and 'Frans Peeters'. At the bottom, a table titled 'Database Snelijst: cluster' is displayed.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	
1	Moderne Verdediging				Line	35	B06	
2	Siciliaans: 2 c3				Line	55	B22	
3	Siciliaans: 2...e6,			Ongebruikelijke Varianten		Line	32	B40
4	Petroff Verdediging: 3 Pxe5			en ongebruikelijke Wit 3e zet		Line	17	C42
5	Schotse Vier Paarden en Vier			Paarden met 4 g3		Line	25	C47

De functie is vooral handig als u het toepast op databases waarin ook uw eigen partijen in staan. U krijgt een overzicht van de openingstheorie die relevant is voor uw eigen spel.

3.6.15 Openingsboek



Bordvenster – Notatie+Boek, tabblad Boek opent het [boekvenster](#).

Het openingsboek bevat stellingen en volledige informatie over elke zet die erin wordt gespeeld. ChessBase heeft een snelle toegang tot deze informatie.

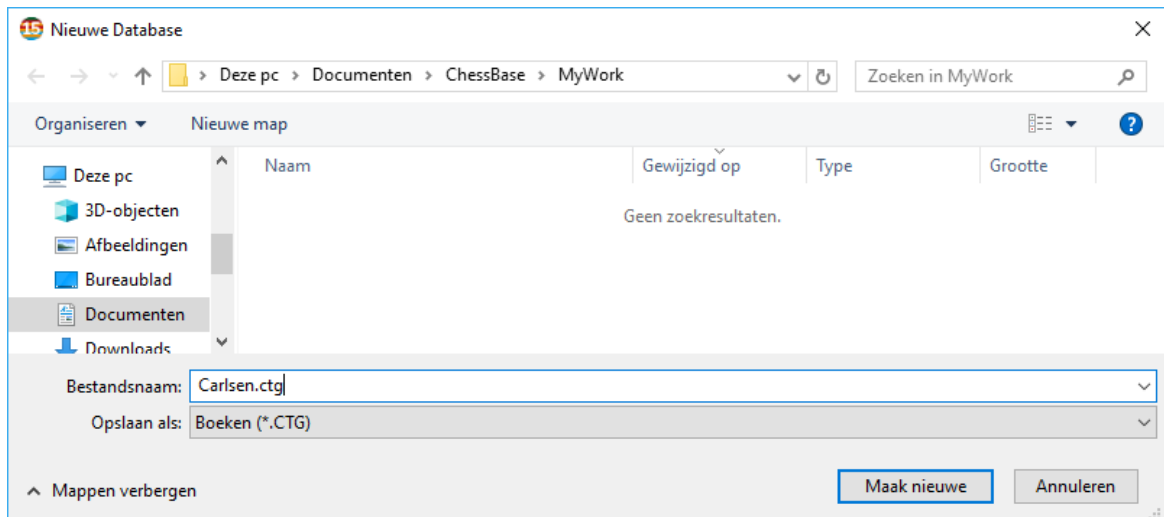
► Er zijn twee typen bomen:

Boek databases: Hier kunt u partijen verzamelen die permanent op uw harde schijf wordt bewaard.

Tijdelijke bomen: Het is mogelijk om snel een boom te genereren van een groep partijen bijvoorbeeld van alle witte partijen van een bepaalde speler. Rechtsklik de groep partijen en kies *Selectie naar boek* (of toets *Shift-Enter*)

► Hoe maakt u een nieuw openingsboek?

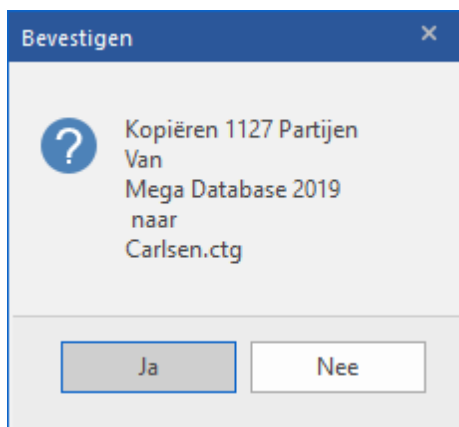
Database venster: *Bestand Nieuw Database*. In het veld achter Bestandstype in de [bestandskiezer](#) kiest u voor het database type *Boeken (*.CTG)* uit het afrolmenu. Als voorbeeld maken we een openingen boek van alle partijen van Carlsen van de afgelopen vijf jaar.



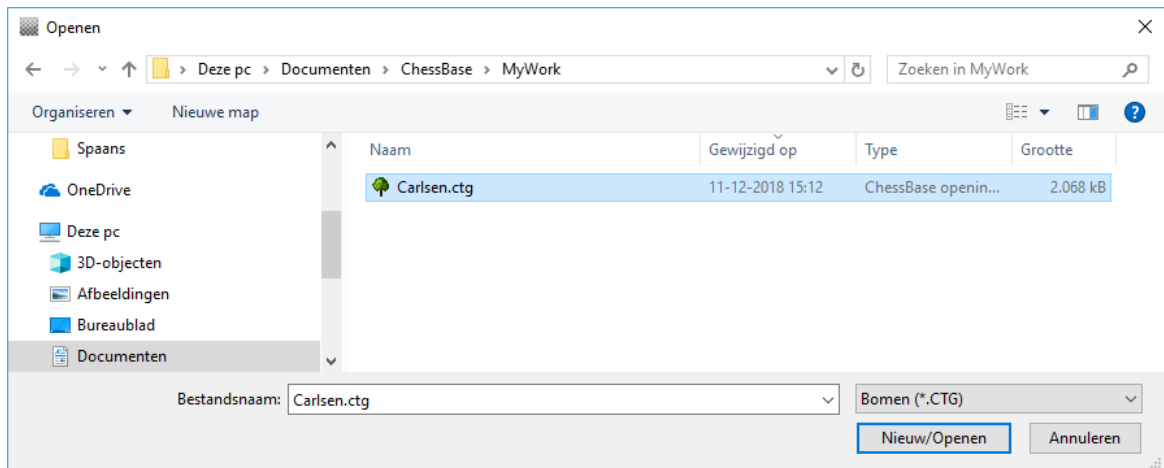
► Hoe [kopieert u partijen naar een openingsboek](#)

Selecteer de partijen, toets Ctrl-C om ze naar het klembord te kopiëren, klik op het icoon van de boom en toets Ctrl-V om de partijen in de boom te plakken.

U kunt ook de drag and drop methode gebruiken om de partijen of gehele databases naar de boom te kopiëren.



Sluit eventueel het boek dat u momenteel gebruikt en open het boek met de openingen van Carlsen dat u net hebt gemaakt.



Nieuwe partijen kunt u nu vergelijken met de openingen van Carlsen.

The screenshot shows the ChessBase 2019 software interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Invoegen', 'Bord', 'Rapport', 'Analyse', 'Training', and 'Vensters'. The 'Thuis' tab is active, showing various tools like 'Partij plakken', 'Nieuwe partij', 'Klembord', 'Partij', 'Stelling zoeken', 'Engines', 'Database', and 'Partij historie'. The main window displays a 'Notatie + Boek' view with a table of chess openings. The table has columns for 'Notatie', 'Referentie', 'Naspeel training', 'Plan verkenner', 'Tabel', 'Schaakformulier', 'Live Boek', and 'Boek'. The data is as follows:

Notatie	Referentie	Naspeel training	Plan verkenner	Tabel	Schaakformulier	Live Boek	Boek
Carlsen		N	%	Av	Perf		
	1106	53.9	2754	2771			
1.e4	486	54.0	2753	2774			
1.d4	363	52.9	2745	2767			
1.Pf3	137	53.3	2768	2764			
1.c4	75	52.7	2761	2760			
1.b3	16	46.9	2748	2692			
1.g3	10	65.0	2797	2869			
1.f4	5	100.0	2839	3181			
1.e3	4	75.0	2849	2830			
1.Pc3	4	62.5	2804	2827			
1.h3	1	100.0	2834	2826			
1.Ph3	1	100.0	2834	2934			
1.Pa3	1	100.0	2834	2850			
1.a3	1	100.0	2834	2826			
1.b4	1	100.0	2834	2872			
1.f3	1	0.0	2834	2497			

At the bottom of the table, there is a summary of statistics:

1-0: 164 = 34%	N = 486 (44%)
1/2: 197 = 41%	2753-2774 (480)
0-1: 125 = 26%	2745-2726 (482)

The progress bar at the bottom indicates 0% completion.

Het ChessBase openingsboek herkent alle transposities, zelfs de transposities die niet gespeeld werden in de partijen waaruit het boek was opgebouwd. Stellingen met verwisselde kleur zijn niet verschillend van elkaar – alles wordt opgebouwd uit het

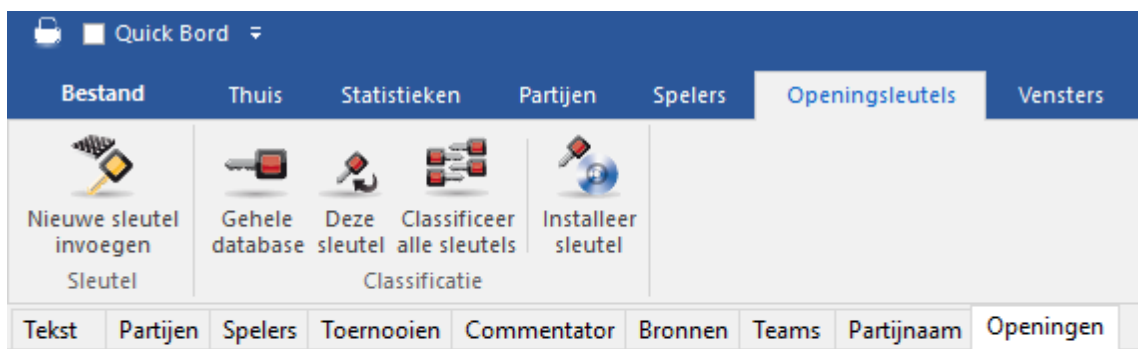
oogpunt van wit. Na de zetten 1. d3 d5 2.d3 wordt bijvoorbeeld de 2. ... c5! gegeven en u krijgt een perfecte Damesgambiet met verwisselde kleuren.

De ChessBase openingsboeken (met de CTG extensie) kunnen direct door schaakprogramma's zoals Fritz, Shredder etc. gelezen worden en ook door andere schaak engines. Met een openingsboek kunnen ze de zetten in de beginfase van de partij onmiddellijk spelen, zonder iets te rekenen. Het is dus erg makkelijk om ChessBase te gebruiken om een openingsboek te maken, bewerken of uit te breiden voor Fritz.

3.6.16 Classificeer alle sleutels

Openingen - Openings sleutels Classificeer alle sleutels

Hiermee classificeert u een volledige database met alle sleutels (openingen, thema, strategie, tactiek, eindspelen).



```

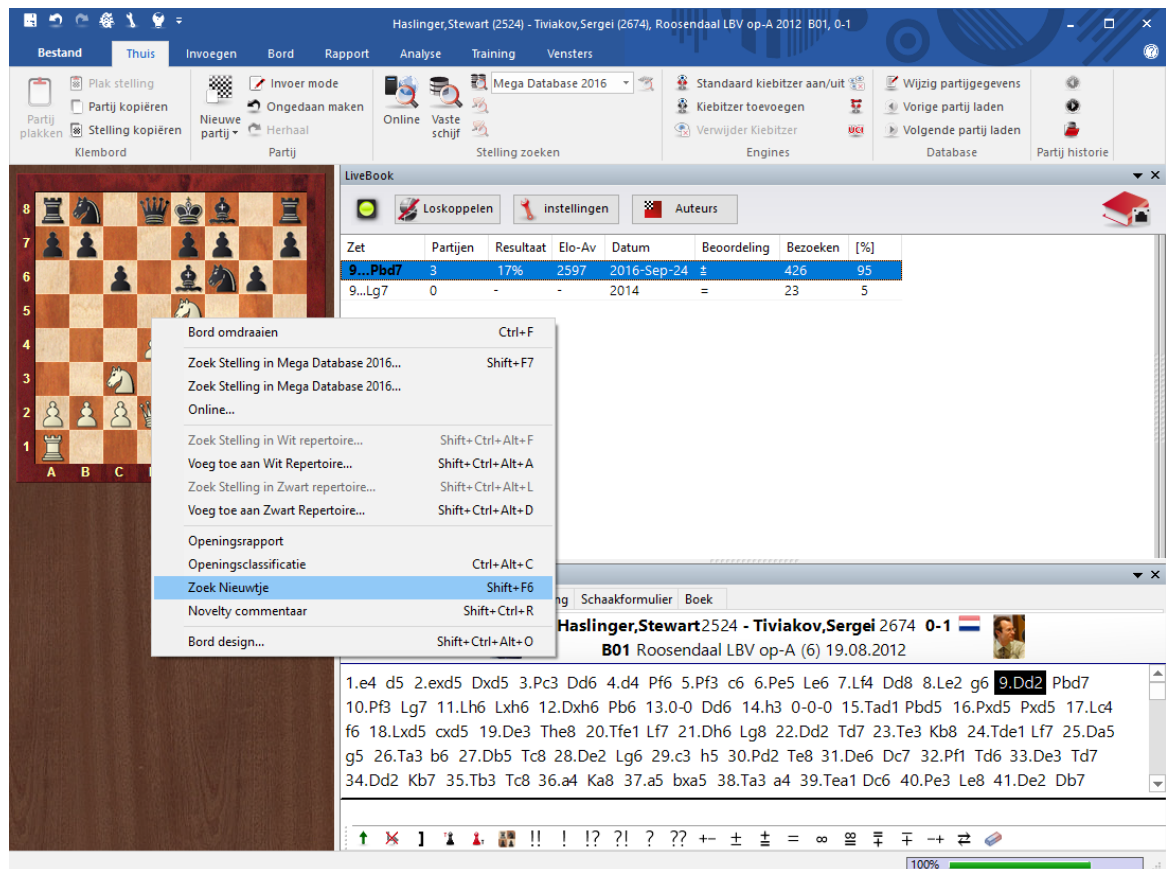
[-] Superkey
  [+ A00 - A09      1.---
  [+ A10 -          1.c4 ---
  [+ A11 - A12     1.... c6 2.---          Reti-Slav
  
```

Als u het proces onderbreekt, zal ChessBase onthouden waar het was gebleven met het classificeren en kunt u later verder gaan met het proces. Het programma zal u aanbieden verder te gaan (met partij nummer x). Als u partij nummer 1 ingeeft zal de hele database opnieuw geclassificeerd worden.

Als er nog geen sleutel geïnstalleerd is, verschijnen er vier knoppen, leest u dan verder bij [Installeer nieuwe sleutel](#).

3.6.17 Zoek Nieuwtje

Bord - Klik rechts Zoek Nieuwtje (Shift-F6)



ChessBase laat de partijen zien in de referentie database die het meest lijken op de huidige partij.

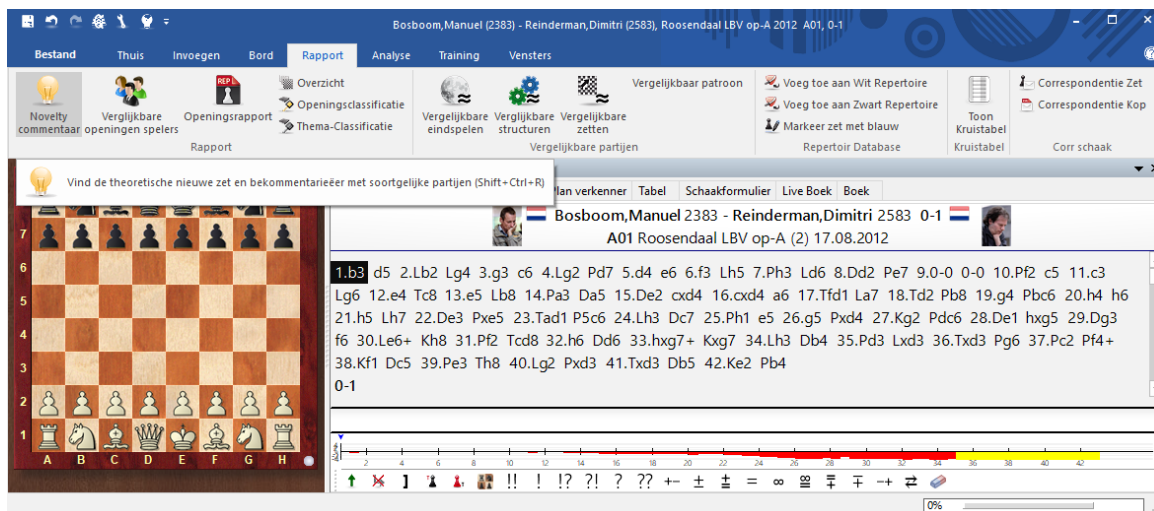
De partijen verschijnen in een [zoekresultaten venster](#) en worden gesorteerd op volgorde van gelijkheid ten opzichte van de originele partij.

- ▶ In de oorspronkelijke partij springt het bord naar de stelling waarin het nieuwtje gespeeld werd (d.w.z. waar het afwijkt van bestaande partijen).
- ▶ U kunt klikken op een partij uit de lijst om de zetten te bekijken. Klik op de *Herstel* partij knop om terug te keren naar de oorspronkelijke partij.
- ▶ Rechtsklik in het zoekresultaat venster en gebruik *Bewerken - Selecteer alles*. Sleep vervolgens de partijen naar de oorspronkelijke partij. Ze zullen worden samengevoegd in de annotatie zodat makkelijk te zien is op welke punten de afwijkingen voorkwamen. Vanzelfsprekend gebeurt dit allemaal in het werkgeheugen en blijft de partij in de database onveranderd.
- ▶ U kunt met Ctrl-klik een paar partijen selecteren, vervolgens op de knop *Herstel partij* klikken om de oorspronkelijke partij terug te krijgen en dan de selectie partijen naar de partij annotatie slepen.

- ▶ U kunt de zoekresultaten in het [prikbord](#) bewaren door de partijen te markeren en vervolgens een rechtsklik *Bewerken Kopieer/verwijder* toe te passen. U kunt ook op F5 drukken.
- ▶ De *Zoek Nieuwtje* functie werkt alleen wanneer er een referentie database aanwezig is en deze gesorteerd is in een [openings sleutel](#). De openings sleutel zou ook van de hoogste kwaliteit moeten zijn.

3.6.18 Nieuwtje commentaar

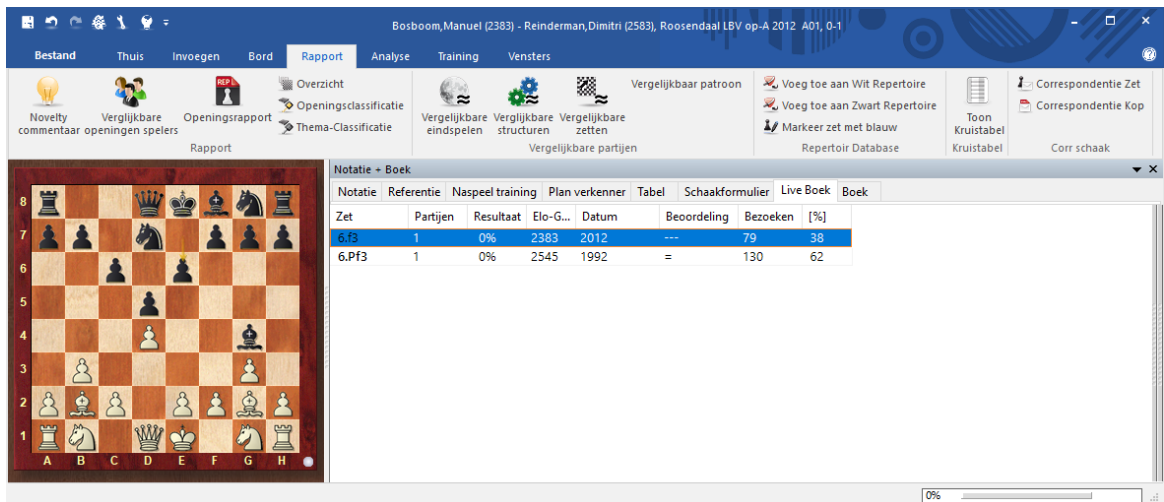
Bord - Rapport - Novelty commentaar



U kunt op eenvoudige wijze nieuwtjes tonen in openingen in het [bordvenster](#).

In het bordvenster is er een lint *Rapport - Novelty commentaar*. Hiermee wordt gezocht in de online database als er een actieve internetverbinding is.

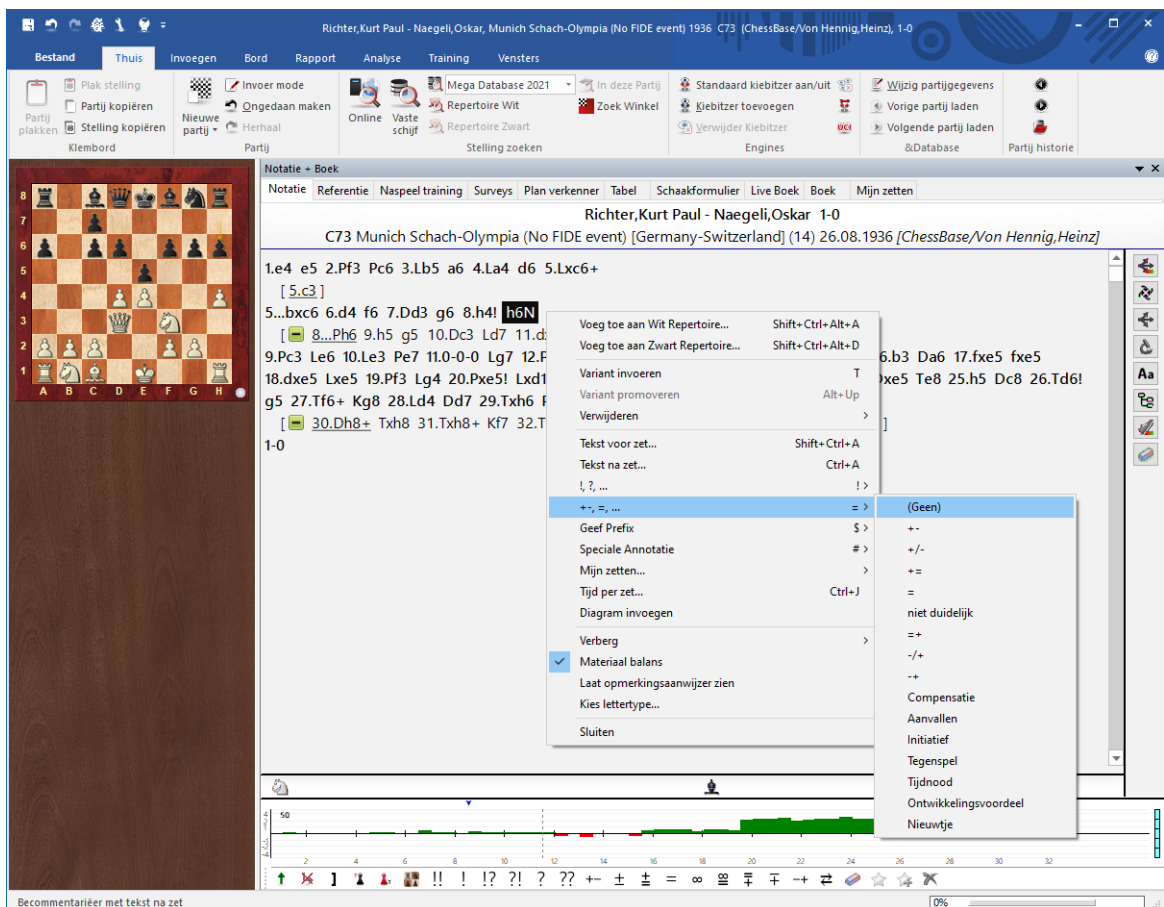
In tegenstelling tot eerdere versies van ChessBase wordt er niet langer gebruik gemaakt van de referentie database maar van de online database, aangezien die altijd up-to-date is. Hiermee weet u zeker dat de huidige trends juist worden getoond.



Het programma voegt de relevante partijen in de notatie als varianten. Het nieuwtje wordt in de notatie weergegeven met een hoofdletter **N**.

Het verwijderen van de **N** gaat als volgt:

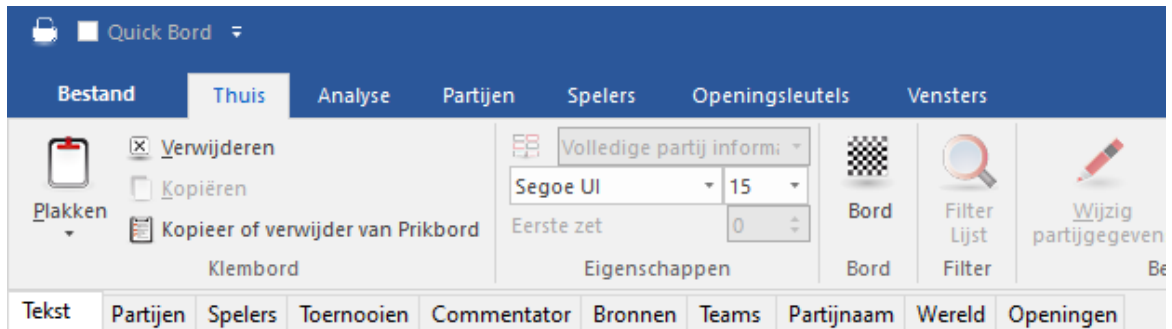
- Kies de zet met de **N**.
- +-, =, ...
- (Geen)



3.6.19 Openingen Sleutels

3.6.19.1 Classificatiesleutels

In de partijenlijst ziet u de volgende tabbladen: *Tekst - Partijen - Spelers - Toernooien - Commentator - Bronnen - Teams - Partijnaam - Wereld - Openingen*



Dit zijn de classificatiethema's waarin de partijen automatisch worden gesorteerd door het programma.

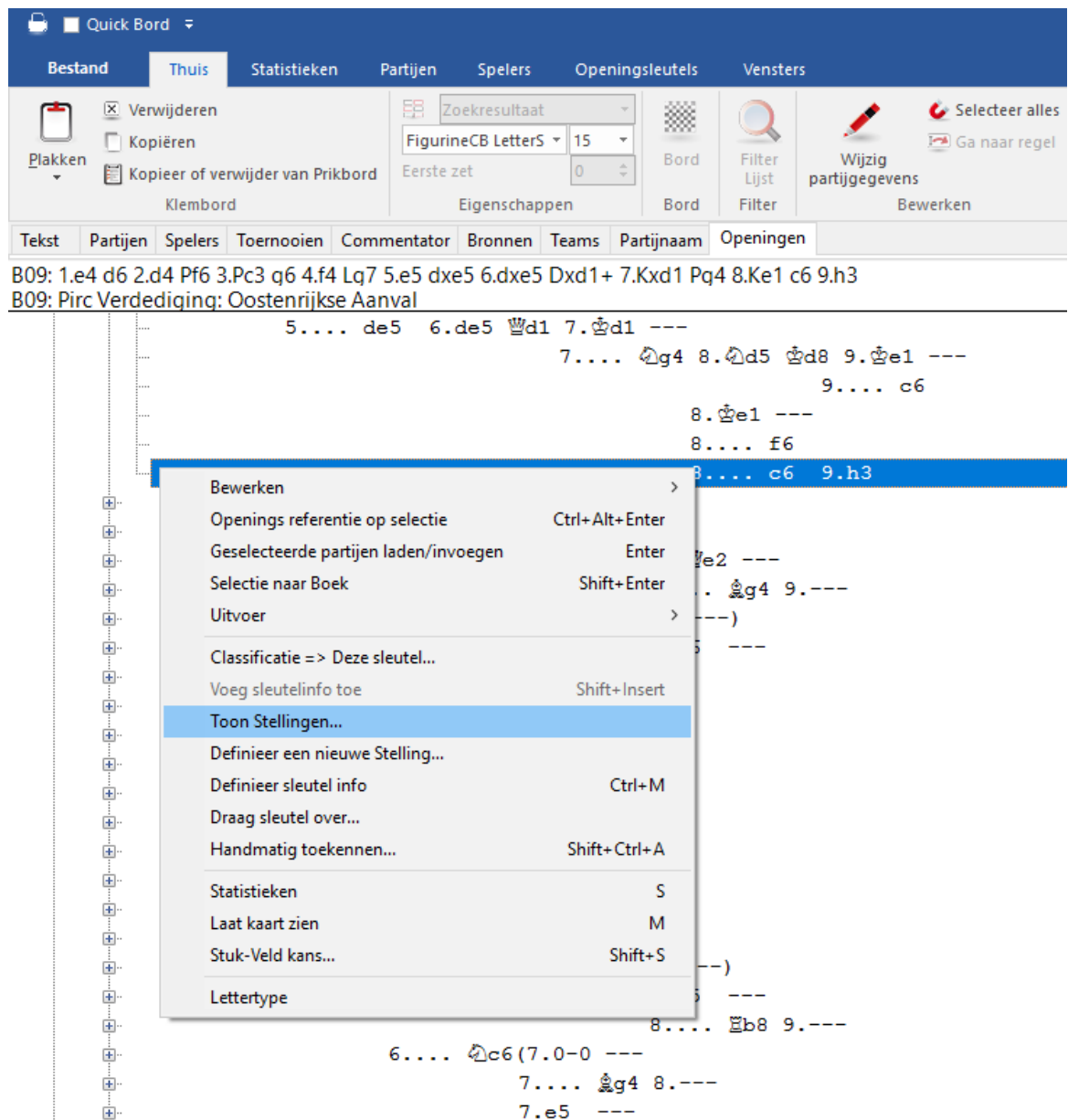
[Openingssleutels](#) worden gedefinieerd door stellingen. De diepst liggende [classificatiestelling](#) bepaalt in welke sleutel de partij wordt gezet.

Alle partijen die aan de criteria voldoen worden volgens de sleutel die verbonden is aan de definitie gesorteerd.

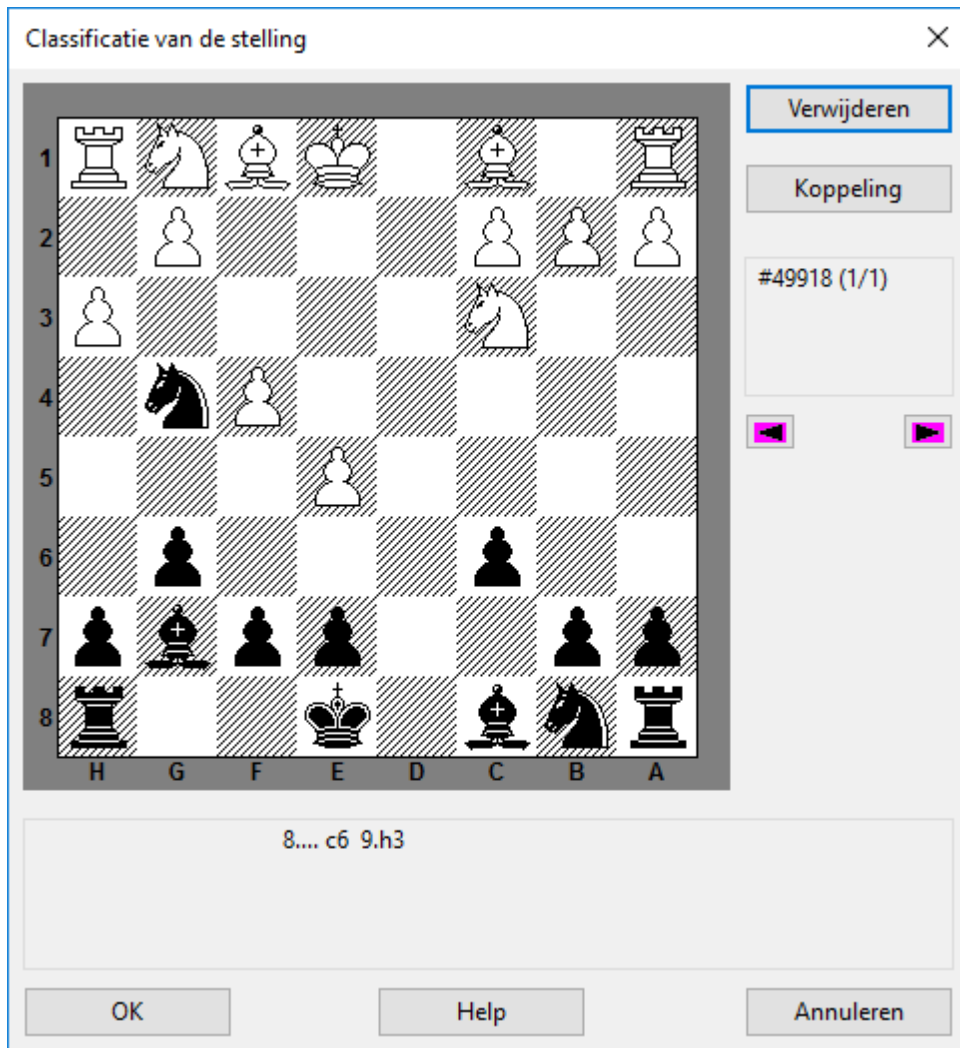
Als onderdeel van het ChessBase pakket krijgt u voor gedefinieerde sleutels voor grote en kleine databases. Indien u technisch georiënteerd bent, kunt u deze aanpassen of uw eigen sleutels en classificatiesystemen ontwikkelen. Dit is vooral lonend op het gebied van thema sleutels.

3.6.19.2 Toon Stellingen

Partijenlijst - Openingen - Rechtsklikken op opening - Toon stellingen...



Een sleutel kan meer dan één classificatiestelling hebben die nodig kan zijn om de nauwkeurigheid van de classificering te vergroten. Als u een sleutel rechts klikt en *Toon Stellingen* kiest, worden de classificeringsstellingen weergegeven. **Die zijn alleen te zien wanneer u in de diepst genestelde sleutel staat.**



Het venster heeft een bord en twee belangrijke knoppen:

► **Verwijderen**

Dit zal de weergegeven stelling uit het classificeringssysteem verwijderen. Sleutels zonder classificeringsstelling zullen nooit partijen bevatten, maar ze kunnen dienen als hoofdsleutels voor dieper genestelde subsleutels.

► **Koppeling**

Wordt gebruikt om de partijen van een sleutel onder te brengen in een andere sleutel. Dit koppelt de stelling van het bord aan de sleutel in het [sleutel info](#) veld. Partijen waarin de sleutel voorkomt zullen in de toekomst worden gesorteerd volgens de andere sleutel.

3.6.19.3 Openingen sleutel

Partijenlijst - Openingen

The screenshot shows the ChessBase software interface. The main window displays a list of chess openings with their corresponding move sequences and the number of games. The secondary window shows a list of games with player names, Elo ratings, and results. The third window shows a chessboard with a game in progress.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
172215	Shofman, M		Tal, M		0-1
189515	Keogh, E		Bjornsson, T		0-1
262747	Herzog, A	2400	Zabala Bilbao, P		0-1
316698	Thieme, H		Werner, D		1-0
374388	Baert, A		Norgaard, J		½-½
616636	Schueler, H		Libeau, R		0-1
645672	Corredor Pravia, ...		Nunez Perea, J		0-1
838355	Short, N	2660	Gurevich, M	2630	1-0
913612	Polasek, J	2355	Dudas, J	2290	1-0

Openings sleutels zijn indexen naar partijen gebaseerd op de openingsvarianten – u heeft direct toegang tot de partijen door de openingszetten of variant. De openings sleutels hebben twee belangrijke eigenschappen:

De partijen in een database worden automatisch geïndexeerd door het programma in de juiste openings sleutels en subsleutels.

Een openings sleutel kan worden uitgebreid. Het is daarom makkelijk om een bestaande sleutel aan te passen en daar de meest gedetailleerde varianten van uw repertoire in onder te brengen.

ChessBase databases worden geleverd met voorgesorteerde openings sleutels. Maar het programma kan ook een [grote of kleine openings sleutel](#) in elke database installeren en de partijen erin sorteren.

Functies in het openings sleutelvenster

De openings sleutel wordt weergegeven in een speciaal sleutelvenster, die op nagenoeg dezelfde manier werkt als het gewone [partijenlijstvenster](#).

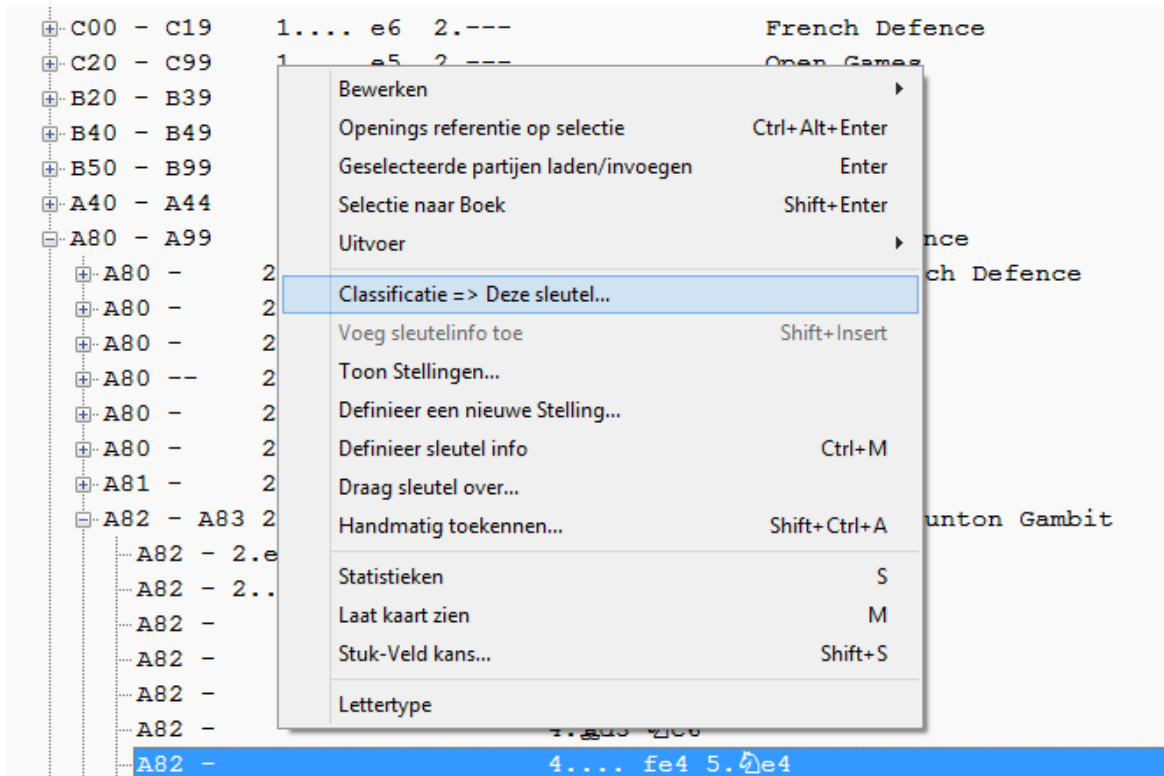
Aan de rechterkant ziet u het aantal partijen. Gebruik de pijltjestoetsen om door de openings hiërarchie te navigeren, zoals u doet in het mappenvenster van de Windows verkoper functie. Pijltjestoets rechts opent een subboom, pijltjestoets links sluit het. Wanneer een sleutel partijen bevat zullen ze automatisch worden getoond in de [partijenlijst](#) onder het

sleutelvenster.

Merk op dat u het partijvenster kunt [herschikken](#) in verhouding tot het sleutelvenster.

3.6.19.4 Sleutel functies

ChessBase kan partijen classificeren in [sleutels](#). Deze definiëren de openingen, algemene thema's, strategie, tactieken en eindspelen. Gewoonlijk zult u eenvoudig de sleutels gebruiken die met de databases die u koopt zijn meegeleverd. Ervaren gebruikers zullen deze sleutels willen aanpassen of geheel nieuwe willen maken. Voor deze gebruikers staat een aantal functies ter beschikking die het makkelijkst kunnen worden bereikt met een rechtsklik op de sleutel in de index.



▶ [Nieuwe sleutel invoegen](#)

Voegt een nieuwe sleutel toe aan de gemarkeerde sleutel. Wanneer dit een openings sleutel is, moet het bordvenster zijn geopend en de classificeringsstelling moet op het bord staan.

▶ **Sleutel bewerken (F2)**

U kunt de naam van de sleutel wijzigen. In thema sleutels kunt u ook de definitie van het filter wijzigen.

▶ **Classificatie**

Alle partijen van de gemarkeerde sleutel zullen her-geclassificeerd worden. Dit wordt gewoonlijk gebruikt wanneer u een nieuwe subsleutel heeft gemaakt en de partijen er in gesorteerd wilt hebben.

▶ **Verwijderen**

Verwijdert de gemarkeerde sleutel.

▶ [Voeg sleutel info toe](#) (Shift-Insert)

Hiermee kunt u een sleutel verplaatsen. Wanneer u besluit dat u een sleutel naar boven of onderen wilt verplaatsen in uw lijst, rechtsklik dan de sleutel die u wilt verplaatsen. Een pop-up menu verschijnt; kies *Definieer sleutel info*. U heeft hiermee aan ChessBase verteld dat dit de sleutel is die u wilt verplaatsen. Klik eenmaal op de sleutel die op één regel boven de positie ligt waar u de sleutel naar toe wilt verplaatsen. Rechtsklik deze positie en kies *Voeg sleutel info toe* uit het contextmenu. ChessBase zal nu de eerste sleutel naar de nieuwe positie in de lijst verplaatsen.

▶ **Definieer een nieuwe stelling**

Een openings sleutel kan (en gewoonlijk zou) meer dan één classificatiestelling hebben. Met deze functie kunt u een nieuwe stelling aan de sleutel toevoegen. De stelling moet op het bord in het laatst geopende bordvenster staan.

▶ **Draag sleutel over...**

De geselecteerde sleutel en al haar subsleutels worden gekopieerd naar de database die in [database venster](#) geselecteerd staat. Het wordt toegevoegd aan het hoogste niveau van de oorspronkelijke sleutel. Gebruik de [sleutel info](#) om het naar de juiste positie te brengen.

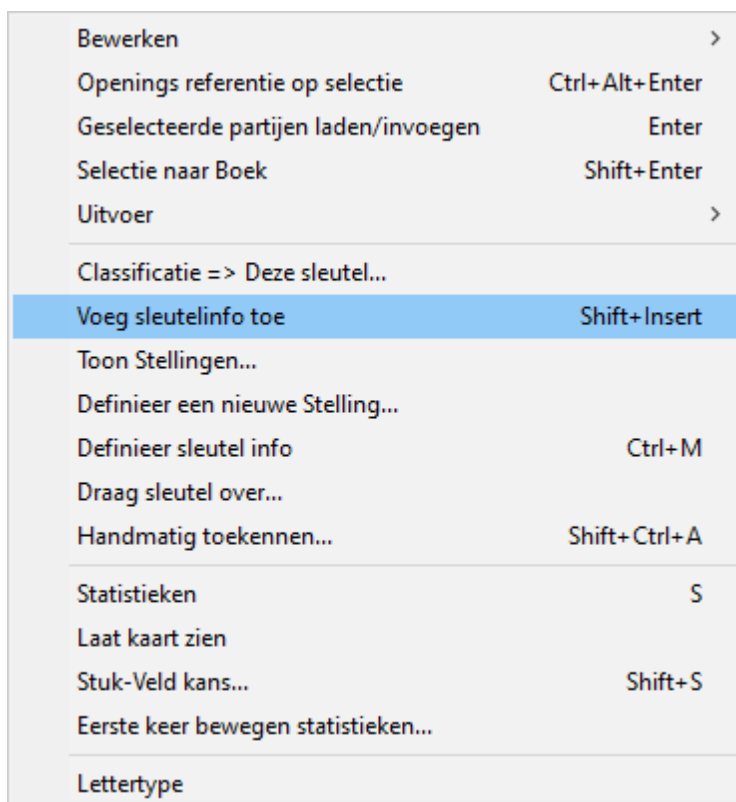
▶ **Handmatig toekennen...**

Kent de partij in het bordvenster handmatig toe aan de gemarkeerde sleutel. Dit is een oude functie die zelden wordt gebruikt omdat de automatische classificatie veel nauwkeuriger is geworden dan in voorgaande jaren.

3.6.19.5 Nieuwe sleutel invoegen

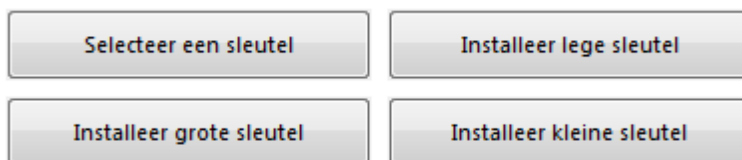
Een nieuwe openings sleutel invoegen

1. Klik op het tabblad *Algemene thema's, Strategie, Tactieken, of Eindspelen* in het lijstvenster.
2. Rechtsklik en kies *Bewerken - Nieuwe sleutel invoegen*.
Als er geen sleutel is om te klikken, gebruik dan de Insert toets.
3. Het filter verschijnt. Vul de criteria in voor de thema sleutel.
4. Typ een naam in voor de sleutel in het invoerveld.

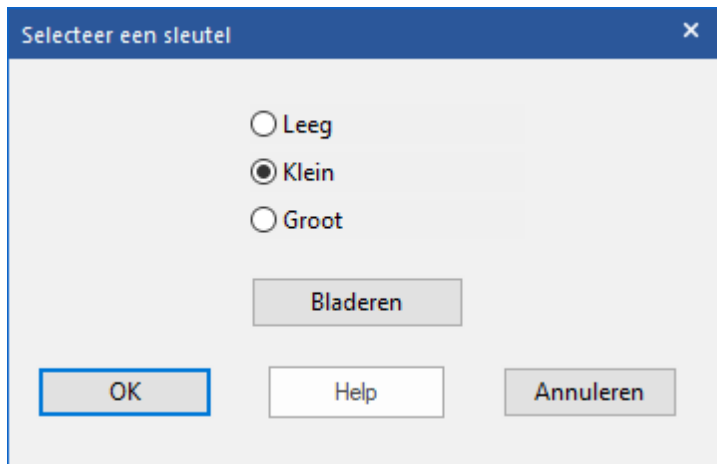


3.6.19.6 Nieuwe sleutel installeren

Partijlijst: Klik Openingen, Algemene thema's, Strategie, Tactieken of Eindspelen



Wanneer er geen sleutel geïnstalleerd is, krijgt u bovenstaande knoppen. Klik op *Installeer grote of kleine sleutel*. In het eerste geval zult u een gedetailleerde ECO-stijl sleutel krijgen, in het tweede geval een kleine omschrijvende sleutel. U kunt ook op *Selecteer een sleutel* klikken om te bladeren naar een sleutel die tot een andere database behoort. Deze zal dan worden gekopieerd naar de huidige database en alle partijen erin zullen gesorteerd worden. Tenslotte kunt u ook een lege sleutel installeren en zelf de classificatiestellingen definiëren of criteria opgeven.

**Leeg**

De nieuwe sleutel bevat geen items, u moet alles zelf definiëren.

Klein

Installeert een kleine sleutel met een algemene classificatie. Voor de opening is dit een omschrijvende sleutel met namen zoals "Pirc defence, Queens Gambit etc"

Groot

Installeert een grote sleutel voor grote partij verzamelingen. Voor de opening is dit een gigantische sleutel gebaseerd op het [ECO classificatiesysteem](#) en bevat ongeveer 55,000 classificatiestellingen.

Bladeren

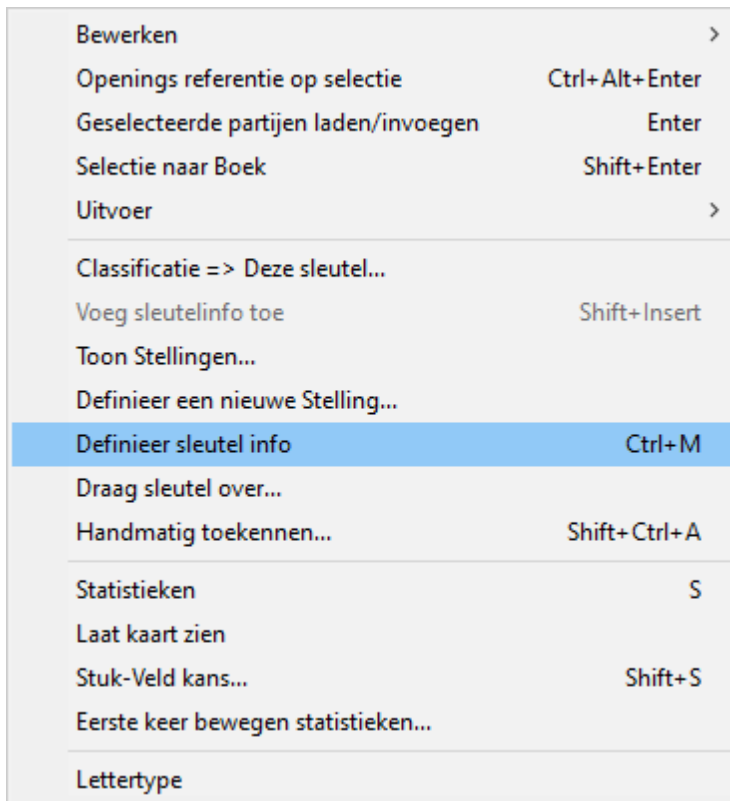
Om te zoeken naar en het installeren van een sleutel die in een andere database wordt gebruikt. Deze staan in een bestand met de extensie .ck?, bijvoorbeeld de openingsleutel voor de Big Database heet Big 2004.cko

3.6.19.7 Definieer sleutel info / Voeg sleutelinfo toe

Openingen, Algemene Thema's, Strategie, Tactiek of Eindspelen

Als u besluit om een sleutel een positie omhoog of omlaag te verschuiven, klik dan rechts op de sleutel die u wilt verplaatsen. Er verschijnt een pop-up venster en u kiest *Definieer sleutel info* (of druk op Ctrl-M). U geeft hiermee aan dat u deze sleutel wilt verplaatsen. Klik één keer op de plaats onmiddellijk boven de positie waarnaar u de sleutel wilt verplaatsen. Klik rechts en kies *Voeg sleutelinfo toe* (of druk op Shift-Insert). ChessBase zal dan de sleutel verplaatsen naar de nieuwe plaats. Zo nu en dan zult u merken, vooral wanneer u bijvoorbeeld de sleutel helemaal onderaan een lijst wilt plaatsen, dat ChessBase de sleutel invoegt boven de plaats waar u geklikt hebt. Het kan zijn dat het u even tijd kost om het goed te krijgen maar het is zeker te doen.

U kunt deze functie niet gebruiken om een item van de ene naar de andere database te verplaatsen. Gebruik hiervoor [Brenng sleutel over](#). Maar u kunt wel *Definieer* en *Voeg sleutel toe* gebruiken om een subsleutel naar boven of onderen in de lijst te verplaatsen.

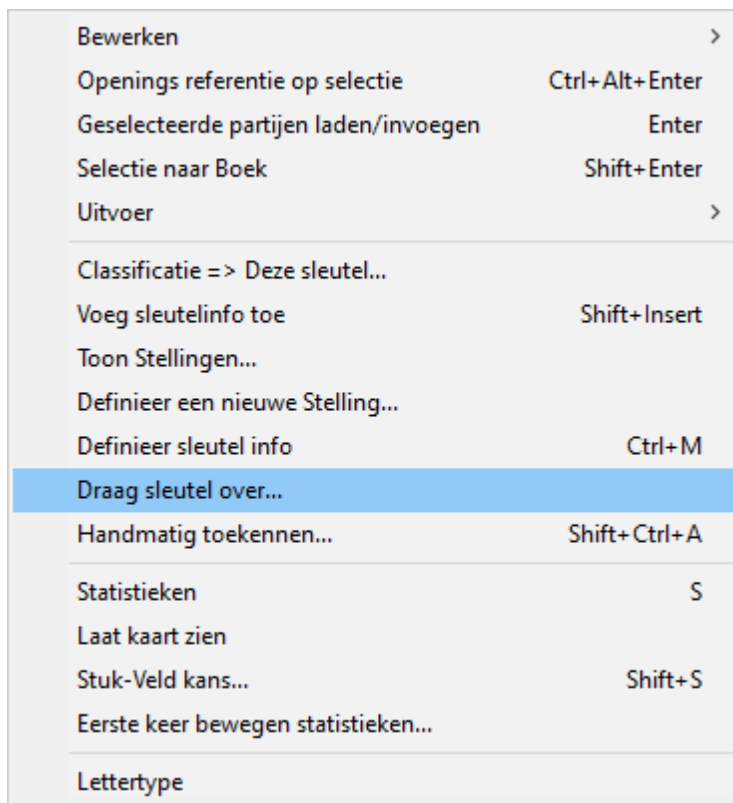


3.6.19.8 Sleutel overdragen

Op de volgende manier kunt u een sleutel van de ene naar de andere database overbrengen:

1. Open een database en klik in het [lijstvenster](#) op een tabblad (bijvoorbeeld *Openingen*).
2. Ga naar het database venster (Alt-TAB of door op de actieve applicatie ChessBase onderaan het scherm te klikken), kies een database door er eenmalig op te klikken.
3. Keer terug naar de sleutel en rechtsklik de sleutel die u wilt overbrengen. Kies *Draag sleutel over*.

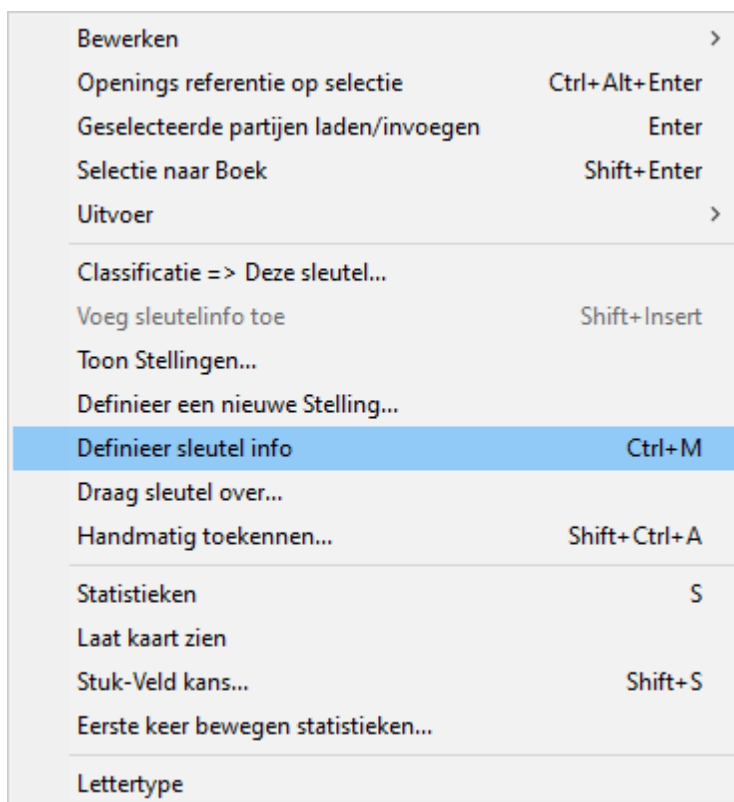
De sleutel (maar niet de partijen) zal naar de andere database worden gekopieerd en aan het einde van de aanwezige sleutel worden toegevoegd.



3.6.19.9 Sleutels sorteren

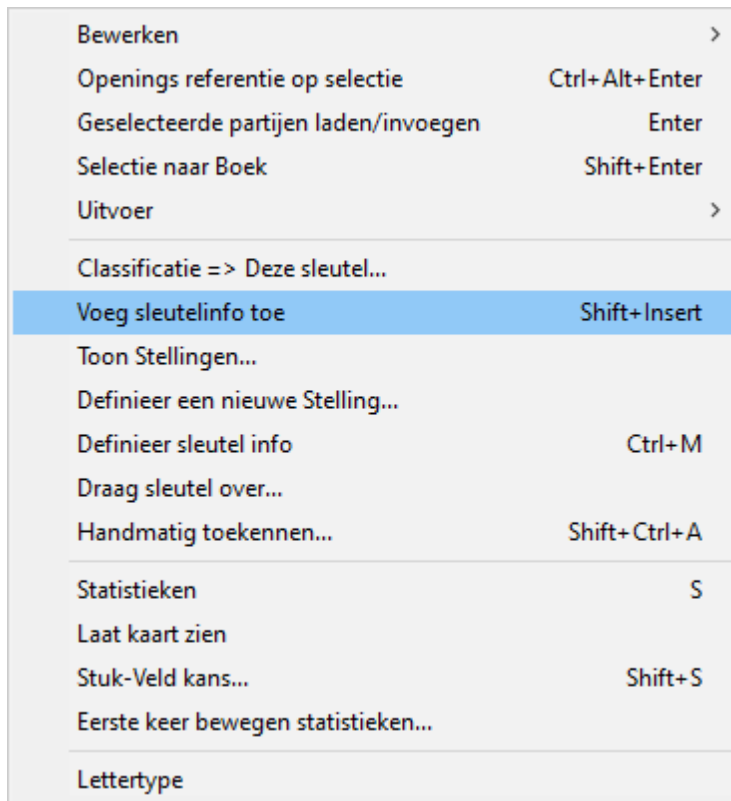
Het sorteren van openings sleutels kan als volgt:

- Open het tabblad *Openingen* en kies de sleutels.
- Rechtsklik voor het context menu en kies: *Definieer sleutel info*



Ga naar de sleutel die toegevoegd moet worden vóór deze sleutel.

Klik weer rechts om het context menu te krijgen en kies *Voeg sleutelinfo toe*.

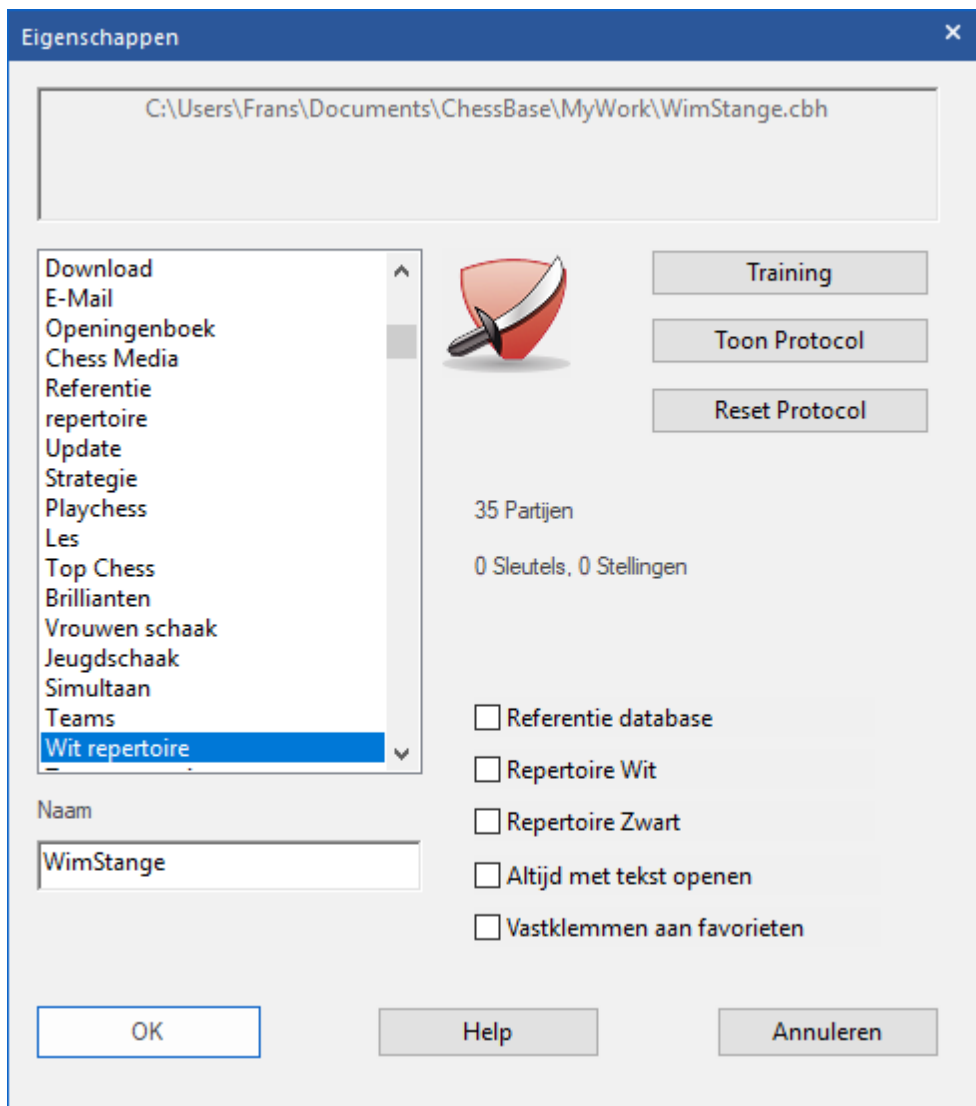


3.6.20 Repertoire

3.6.20.1 Repertoire database maken

Met ChessBase kunt u heel eenvoudig een eigen repertoire database maken. Dat is een verzameling van geannoteerde partijen of varianten die gebruikt worden voor een persoonlijk openingen repertoire. Het systematisch bijhouden van uw eigen repertoire is een essentieel onderdeel van uw voorbereiding.

Eerst moet u handmatig een repertoire database maken. Om dat te doen moet u een database hebben met enkel partijen en varianten die onderdeel zijn van een repertoire. Om een database te definiëren als een repertoire database klikt u rechts op een database en kiest u *Eigenschappen*. Vink *Wit Repertoire database* aan.



Het programma kan ook spelers ondersteunen die nog geen eigen repertoire hebben.

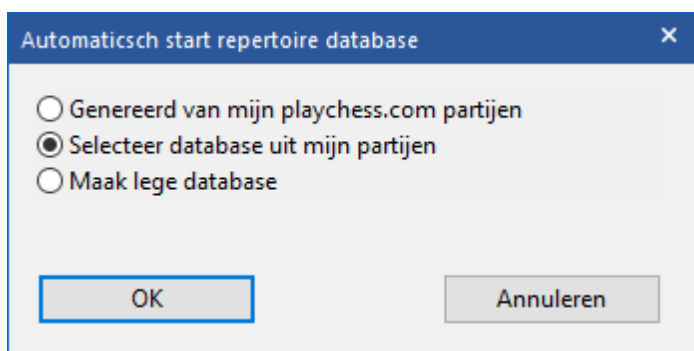
Stel u voor dat u een partij naspeelt die significant is voor uw repertoire.

Klik rechts ergens op het bord en kies [Voeg toe aan Repertoire](#).

U kunt ook het lint gebruiken: *Rapport - Voeg toe aan Repertoire*.



Als er nog geen repertoire database gedefinieerd is, zal het programma u vragen een nieuwe repertoire database te maken.



U kunt kiezen uit de volgende opties:

Genereerd van mijn playchess.com partijen: Er worden partijen gebruikt die u op Playchess heeft gespeeld. In het volgende dialoogvenster kunt u de naam van de speler kiezen.

Selecteer database uit mijn partijen: Deze optie kunt u gebruiken als u al partijen in een aparte database hebt opgeslagen.

Maak lege database: De partij wordt in een lege database geplaatst, later kunt u partijen toevoegen.

Dit is anders dan in eerdere versies van het programma. De gebruiker kan nu direct vanaf het bord een partij toevoegen aan de repertoire database.

Als u op het kleine pijltje onderaan naast *Repertoire Database* klikt, wordt de repertoire database geopend.



Als u op deze manier een partij toevoegt aan de repertoire database, dan wordt de positie getoond die gebruikt wordt als zoek criterium voor de repertoire functies.

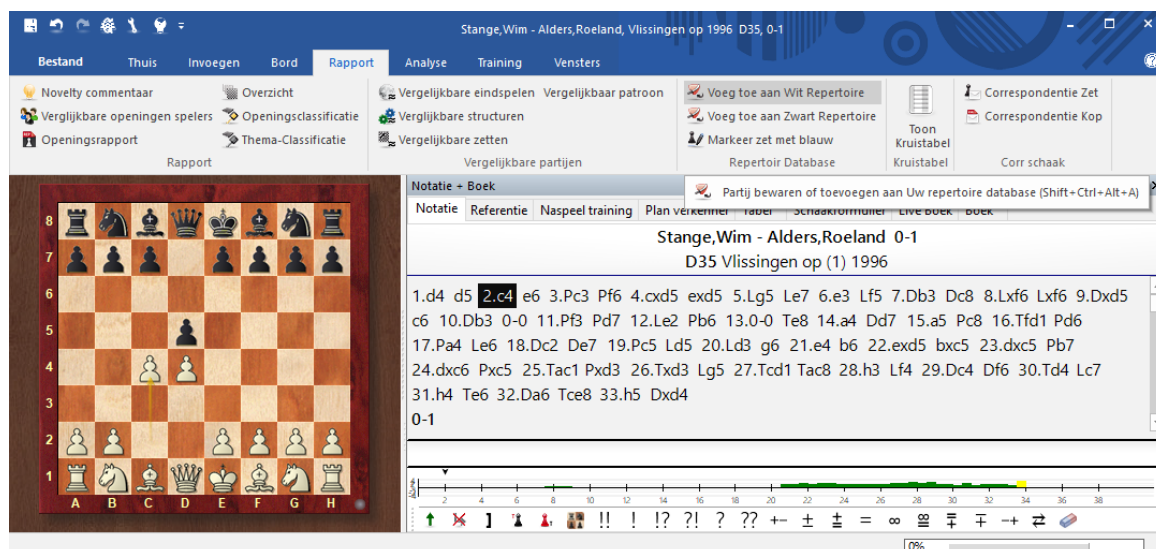
3.6.20.2 Zoek Stelling in Repertoire

Als u klikt op *Repertoire database* in het lint bij *Stelling zoeken*, dan zoekt het programma naar de huidige stelling in uw repertoire database.

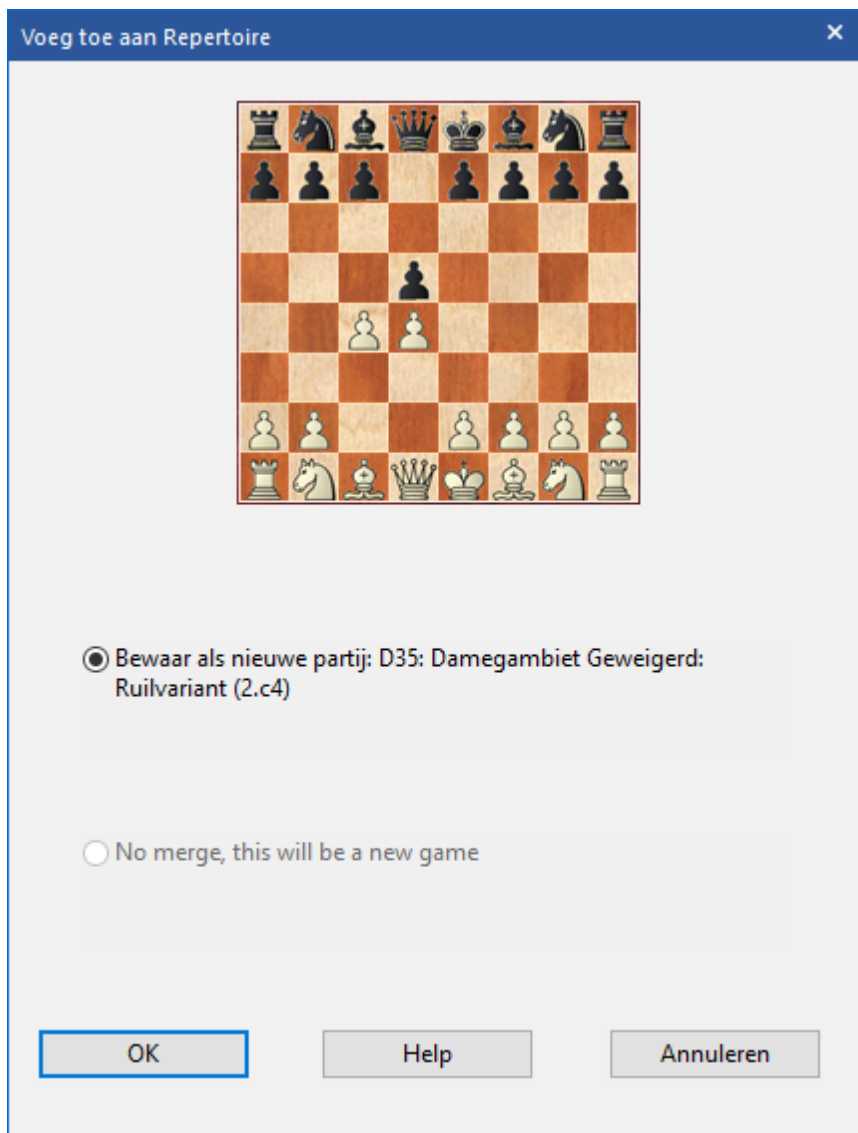


3.6.20.3 Voeg toe aan repertoire

Bord: Rechts klikken - Voeg toe aan Repertoire



Hiermee wordt de huidige partij toegevoegd aan uw repertoire database. ChessBase geeft u twee mogelijkheden:

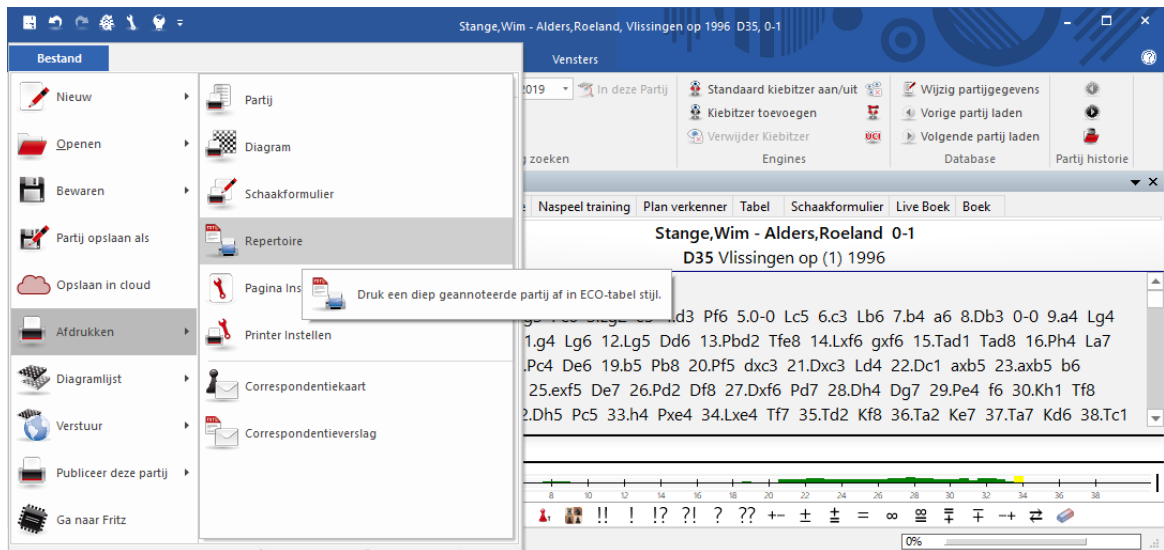


- ▶ De partij wordt bewaard als nieuwe partij in de repertoire database.
- ▶ De huidige partij wordt een variant van een partij in de repertoire database.

Nadat de partij bewaard of ingevoegd is, kunt u de repertoire database in het [database venster](#) openen en opmerkingen toevoegen indien nodig.

3.6.20.4 Repertoire afdrukken

Bestand Afdrukken Repertoire



Wanneer u een rijk geannoteerde partij heeft of wanneer u een aantal partijen heeft samengevoegd van een variant in een grote variantenboom, dan is het raadzaam om deze af te drukken in de vorm van een ECO-type repertoire tabel.

U kunt het eenvoudig uitproberen. Ga naar de [openings index](#) en zoek naar uw favoriete variant. Markeer alle partijen en druk op de *Enter* toets om ze tijdelijk [samen te voegen](#) in een partijboom. Klik op *Bestand Afdrukken Repertoire*.

Stange, Wim - Alders, Roeland, Vlissingen op 1996 D35, 0-1

Bestand | Afdrukvoorbeeld

Afdrukken | Vergroten | Verkleinen | 2 p | Volgende pagina | Vorige pagina | Sluiten

Afdrukken | Zoom | Afdrukvoorbeeld

ChessBase 15 Afdruk, Frans , 11-12-2018 1

D35

	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Pf3 d5	g3 Pc6	Lg2 e5	d3 Pf6	0-0 Lc5	c3 Lb6	b4 a6	Db3 0-0	a4 Lg4 ¹
2	d4 e6 ²	c4 Pf6	Pc3 ³ Lb4	e3 b6	Pge2 Lb7 ⁴	f3 Ph5	Dc2 Dh4+	g3 De7	Lg2 f5 ⁵
3	... d6	c4 Pd7	e4 Pgf6	Pc3 e5	Pf3 c6	Le2 h6	Tb1 Le7	b4 Dc7	Db3 Pf8 ⁶
4	... c5	d5 e6 ⁷	c4 exd5	cxd5 Pe7	Pc3 d6	g3 Pg6	Lg2 Le7	Pf3 Pd7	Dc2 Tb8 ⁸
5	... Pf6	c4 e5	dxe5 Pg4	Lf4 Pc6	Pf3 Lb4+	Pbd2 De7	e3 Pgxe5	Pxe5 Pxe5	Le2 0-0 ⁹
6 g5	Lg3 Lg7	Pf3 Pc6	e3 Pgxe5	Pxe5 Pxe5	Pc3 d6 ¹⁰
7 g6	g3 Lg7	Lg2 0-0	Pf3 d6	0-0 Pbd7 ¹¹	Pc3 e5	h3 Te8	Le3 c6 ¹²
8	Pc3 d5	cxd5 ¹³ Pxd5	e4 Pxc3	bxc3 Lg7	Lc4 0-0	Pe2 c5	0-0 Da5 ¹⁴

0%

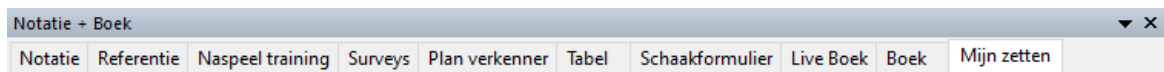
3.7 Mijn zetten

Voor veel openingen geldt dat u uitgebreide kennis moet hebben van complexe varianten. Het programma biedt verschillende mogelijkheden om naar openingen te kijken en om ze na grondige analyse ze te integreren in uw repertoire. U kunt bijvoorbeeld via de WebApp werken. Maar in aangepaste vorm kan dat nu ook in het programma van ChessBase zelf.

Het programma maakt onderscheid tussen een repertoire voor wit en één voor zwart en de data wordt opgeslagen op de servers van ChessBase. Met een ChessBase account en een browser kunt u dan altijd uw repertoire raadplegen of aanpassen, ook met een telefoon of een tablet.

3.7.1 Toegang

Start met een leeg bord via *Bord*. In het venster *Notatie + Boek* is het laatste tabblad *Mijn zetten*.

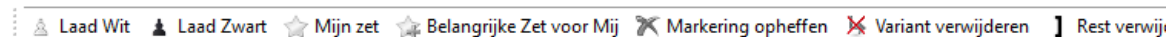


Laad je witte of zwarte openingszetten

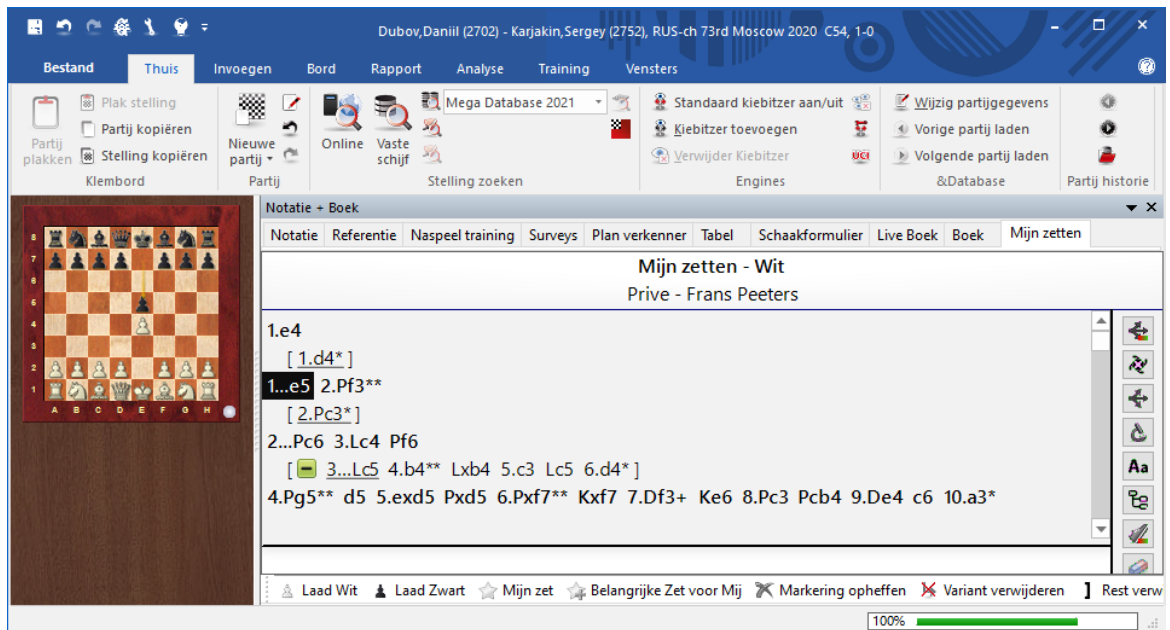
Je kunt hier zetten invoeren en deze markeren als 'Mijn zet' voor je repertoire. Varianten die leiden naar gemarkeerde zetten worden automatisch opgeslagen. Of je markeert zetten in het liveboek of in de normale spelnotatie..

Klik hieronder op Wit / Zwart laden om het resulterende repertoire te laden

ChessBase Account: Frans Peeters



Onderaan links kunt u kiezen tussen *Laad Wit* en *Laad Zwart*. als u nog geen repertoire hebt gemaakt, kunt in de volgende sectie kijken hoe dat mogelijk is. Hieronder een klein voorbeeld van een mini-repertoire.



Met een klik op *Laad Wit* of *Laad Zwart* wordt uw repertoire dus geladen in het *Notatie* venster. Zetten met een * zijn relevante zetten, zetten met ** zijn belangrijke zetten.

De structuur van de notatie wordt automatisch gemaakt. Een variant wordt een hoofdvariant als er meer zetten aangemerkt worden met een * of een **. Het kan zijn dat de structuur verandert nadat u zetten hebt gemarkeerd met een * of met **.

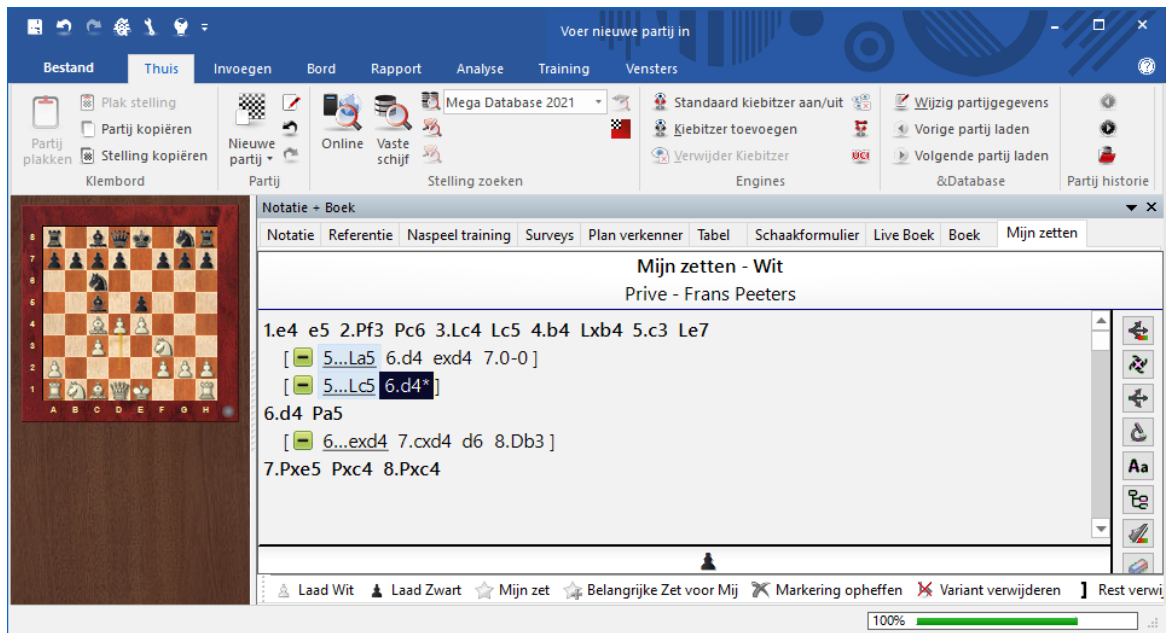
De notatie bij *Mijn zetten* is onafhankelijk van de partij die juist geladen is. Met Ctrl-c en Ctrl-v kunt u zetten van de notatie kopiëren en plakken naar *Mijn zetten*.

Er wordt niets opgeslagen als u geen zetten markeert in varianten. Om er zoveel mogelijk uit te halen moet u zoveel mogelijk zetten markeren met * en **.

U kunt altijd uw repertoire opslaan via *Bestand - Bewaren* met het tabblad *Mijn zetten* open. Kies een database waarin u uw repertoire wil opslaan.

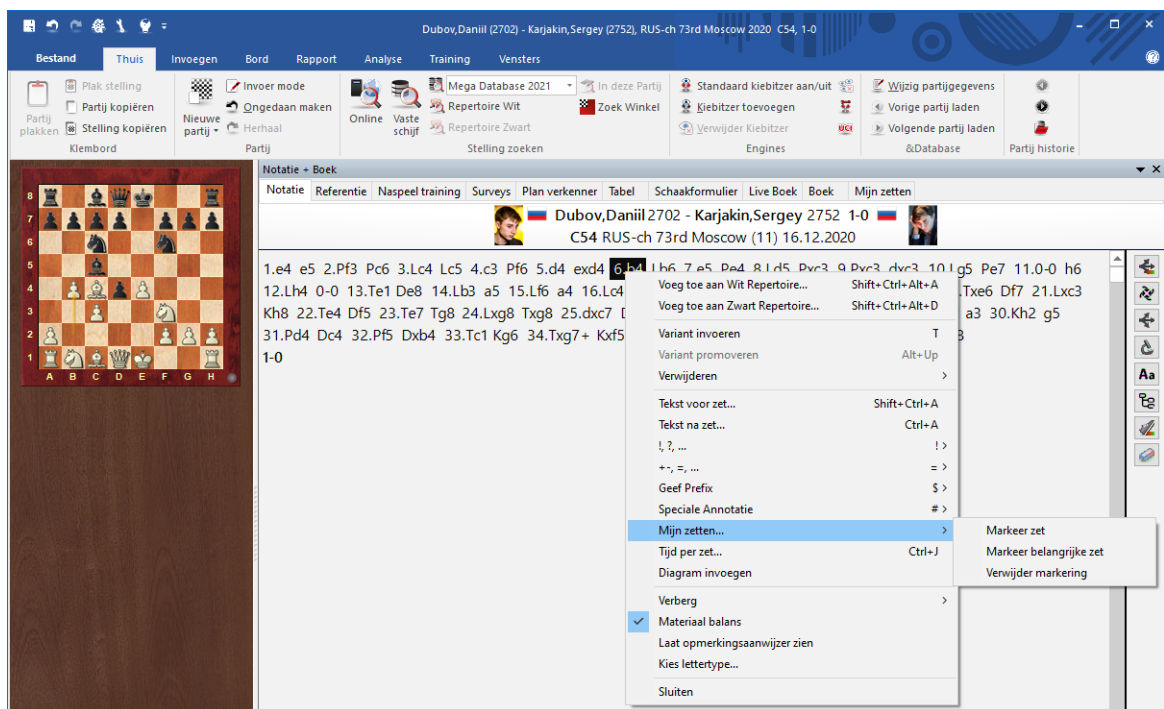
3.7.2 Uitbreiden

Als u door een partij bladert of een partij analyseert, kunt u op verschillende manieren uw repertoire uitbreiden. Als u bijvoorbeeld een nieuwe variant wil toevoegen, dan kunt u dat eenvoudig doen door een zet te markeren als *Mijn zet* op de gereedschapsbalk onderaan.



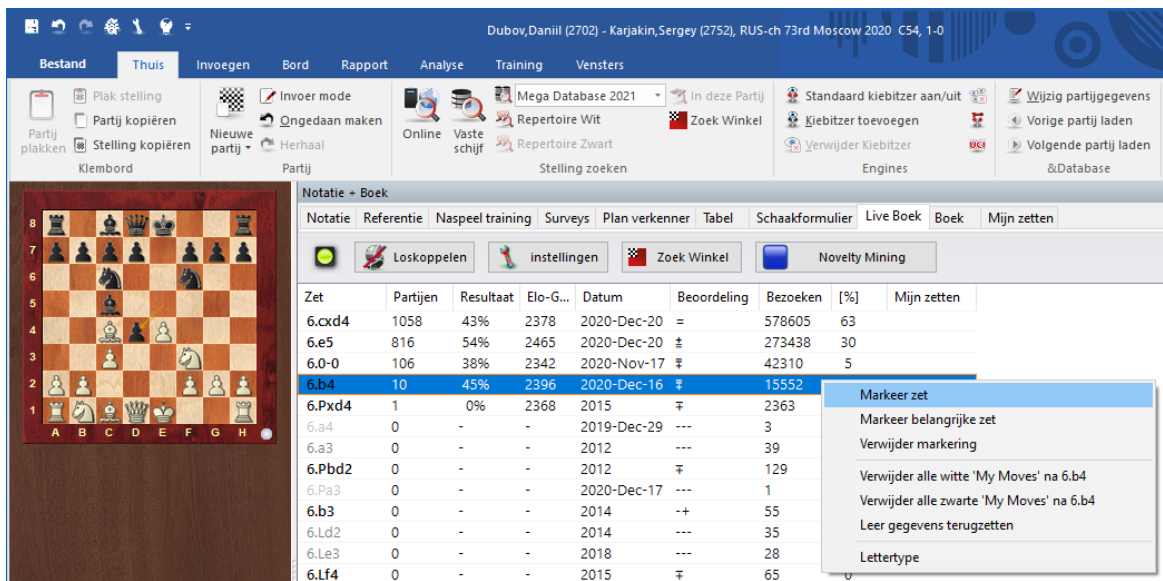
3.7.3 Andere opties

Er zijn andere opties om zetten of varianten toe te voegen aan uw repertoire. Rechtsklik ergens in de notatie van een partij en kies *Mijn zetten* en daarna *Markeer zet* of *Markeer belangrijke zet*.

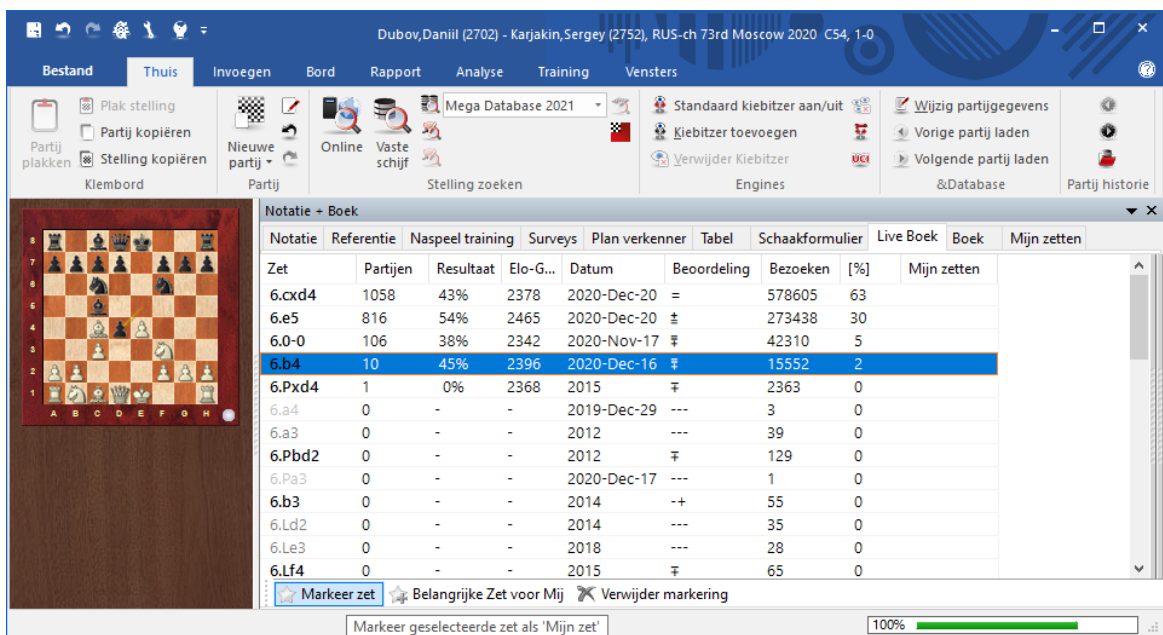


Rechtsklik in *Live Boek* en kies één van de opties *Markeer zet* of *Markeer belangrijke*

zet.



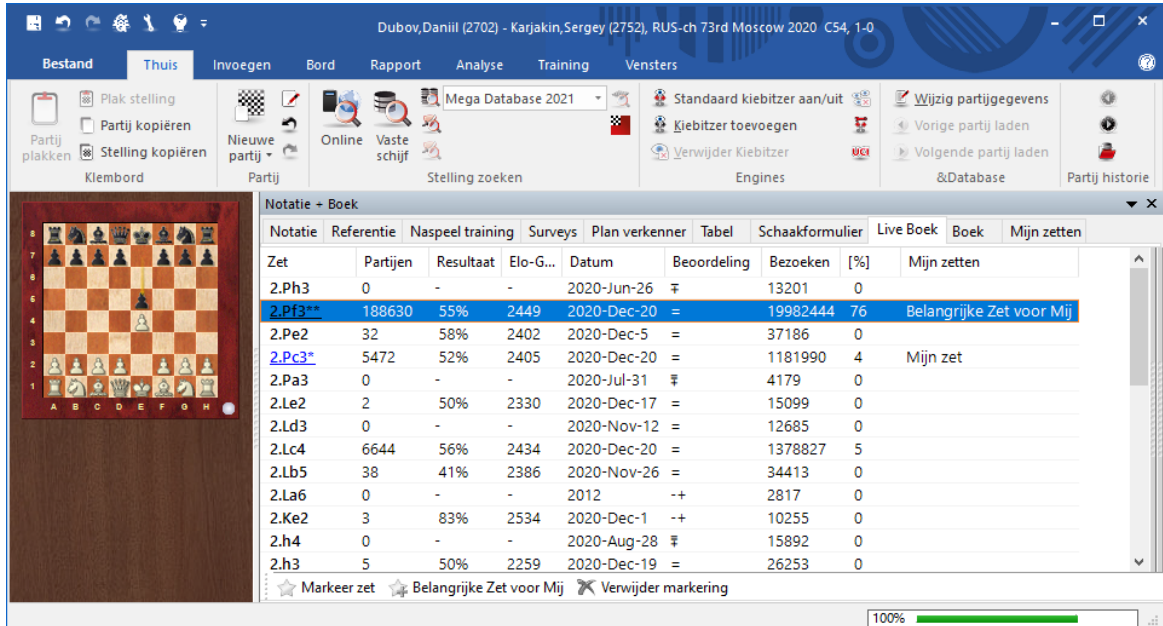
Gebruik één van de opties helemaal onderaan op de gereedschapsbalk (*Markeer zet - Belangrijke Zet voor Mij*).



De repertoire bomen voor wit en zwart verschijnen geleidelijk aan en worden online opgeslagen. Op elk apparaat waar u kunt inloggen op uw ChessBase account kunt u dit gebruiken. Het enige wat u dus nodig hebt, is een internet verbinding en de gegevens van uw ChessBase account. Als u partijen volgt vanaf de nieuws pagina's van ChessBase of van de live uitzendingen ziet u uw eigen zetten van uw eigen repertoire in kleur. In één blik kunt u in een partij zien hoe belangrijk die partij is voor uw eigen repertoire.

3.7.4 Kleuren

Door middel van kleuren en speciale symbolen kunt u meteen zien welke zetten van een partij tot uw repertoire van wit of zwart behoren. Kijk bijvoorbeeld in Live Boek en speel enkele zetten.



The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left is a chessboard with a red and white checkered pattern. On the right is a table titled 'Notatie + Boek' with the following columns: Notatie, Referentie, Naspeel training, Surveys, Plan verkenner, Tabel, Schaakformulier, Live Boek, Boek, and Mijn zetten. The table contains several rows of chess moves, with some cells highlighted in blue, green, or pink. The highlighted moves are 2.Pf3**, 2.Pc3*, and 2.h4. The table also includes a 'Mijn zetten' column with values like 'Belangrijke Zet voor Mij' and 'Mijn zet'.

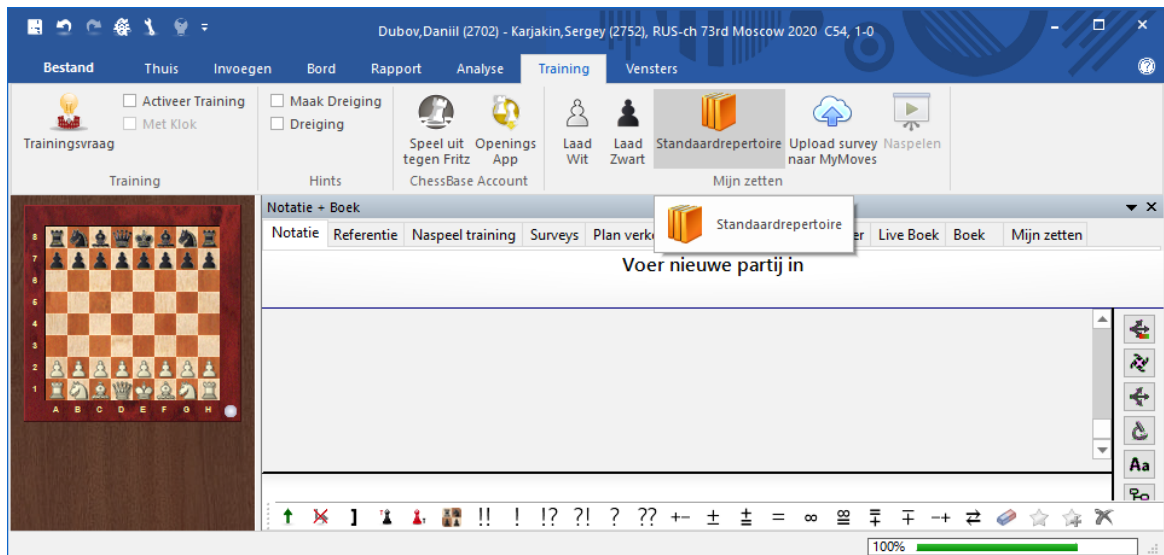
Zet	Partijen	Resultaat	Elo-G...	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]	Mijn zetten
2.Ph3	0	-	-	2020-Jun-26	±	13201	0	
2.Pf3**	188630	55%	2449	2020-Dec-20	=	19982444	76	Belangrijke Zet voor Mij
2.Pe2	32	58%	2402	2020-Dec-5	=	37186	0	
2.Pc3*	5472	52%	2405	2020-Dec-20	=	1181990	4	Mijn zet
2.Pa3	0	-	-	2020-Jul-31	±	4179	0	
2.Le2	2	50%	2330	2020-Dec-17	=	15099	0	
2.Ld3	0	-	-	2020-Nov-12	=	12685	0	
2.Lc4	6644	56%	2434	2020-Dec-20	=	1378827	5	
2.Lb5	38	41%	2386	2020-Nov-26	=	34413	0	
2.La6	0	-	-	2012	++	2817	0	
2.Ke2	3	83%	2534	2020-Dec-1	++	10255	0	
2.h4	0	-	-	2020-Aug-28	±	15892	0	
2.h3	5	50%	2259	2020-Dec-19	=	26253	0	

De volgende kleuren en symbolen zijn van toepassing:

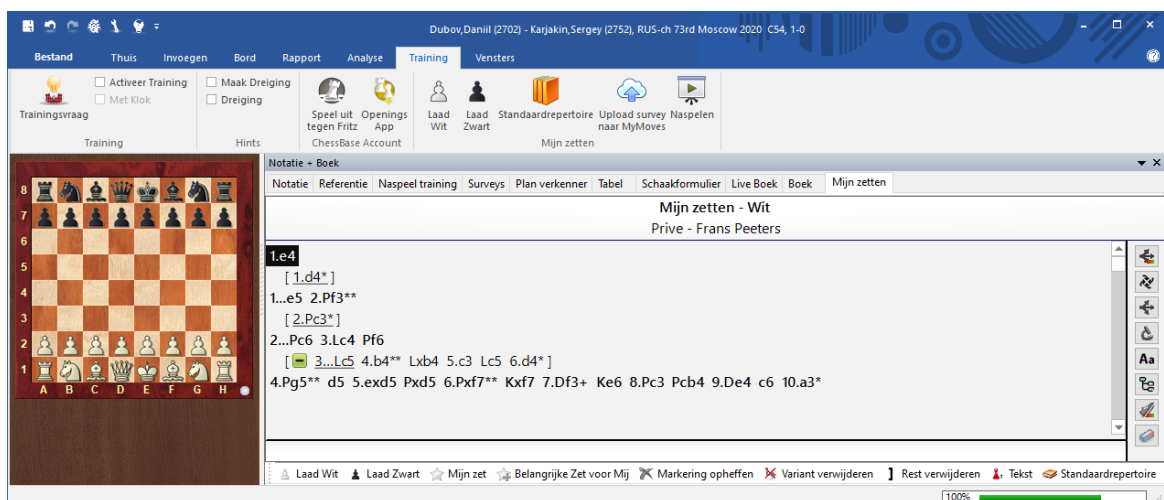
- blauw: de zet behoort tot uw repertoire van wit
- groen: de zet behoort tot uw repertoire van zwart
- paars: de zet behoort tot uw repertoire zowel voor wit als zwart
- * = Mijn zet
- ** = Belangrijke Zet voor Mij

3.7.5 Standaard Repertoire

Het is mogelijk een standaard up-to-date repertoire te selecteren om daar uw bestaande repertoire mee uit te breiden. Dat kan bij *Training - Standaardrepertoire*.

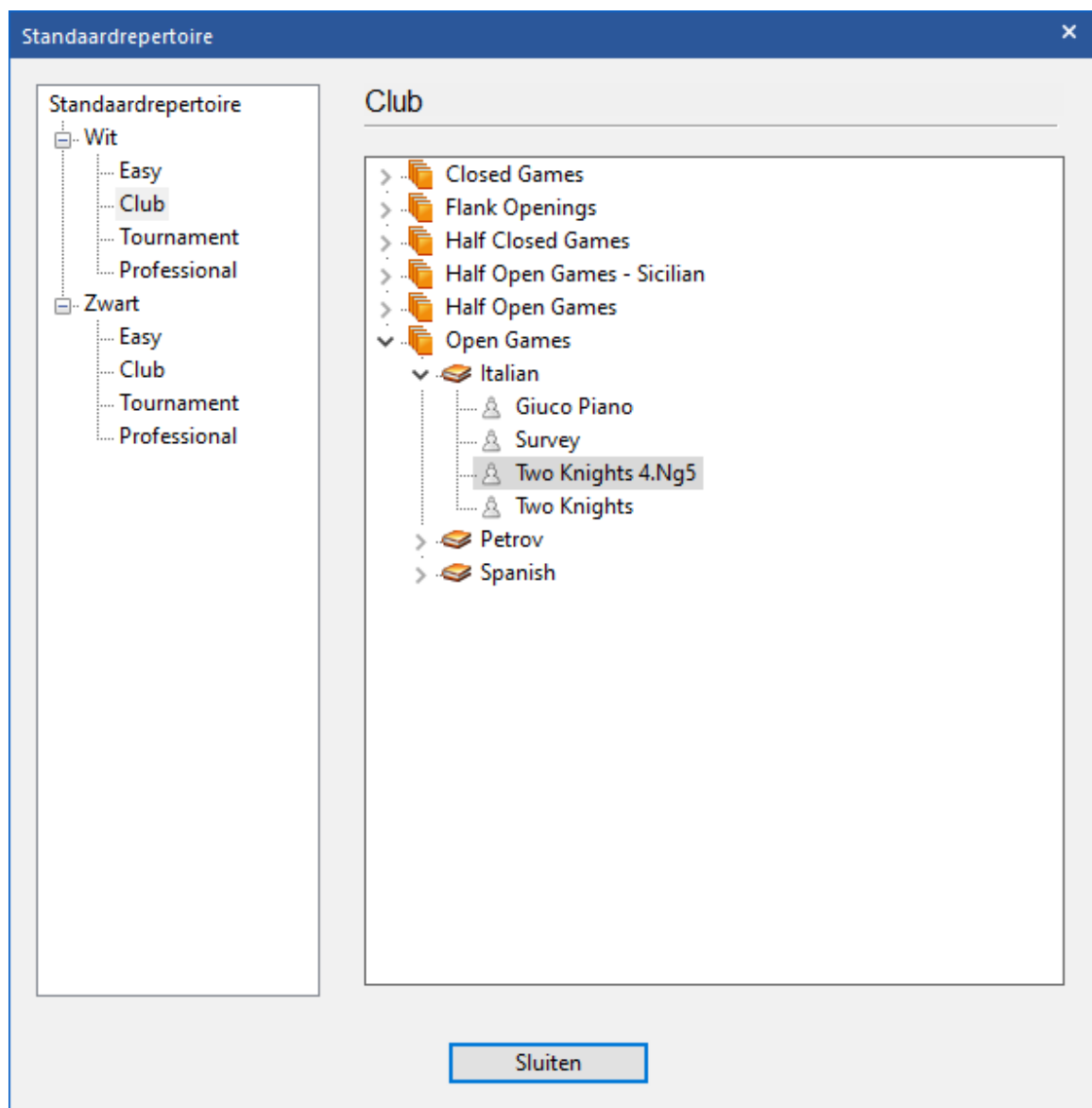


Het is ook mogelijk hier naar toe te gaan vanuit uw eigen repertoire. Helemaal rechts onderaan vindt u die mogelijkheid.

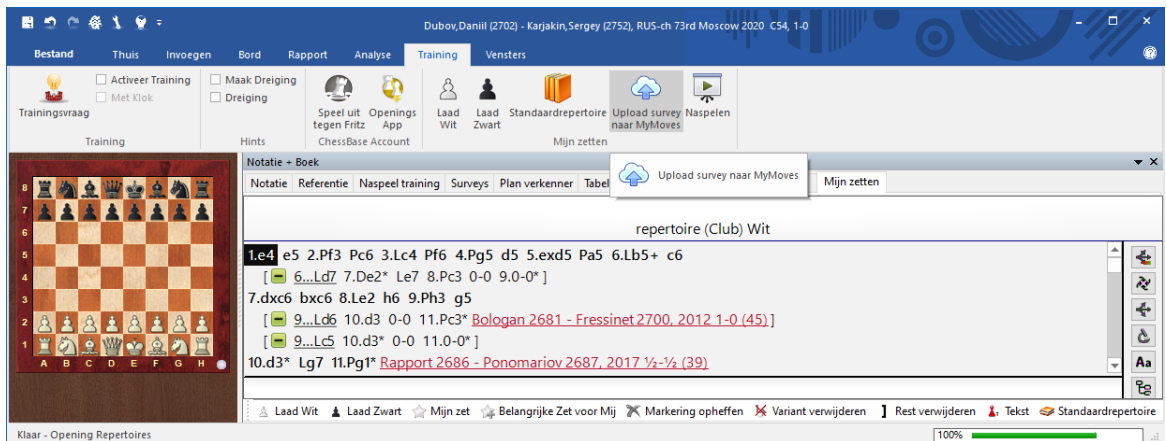


Het programma biedt u uitgebreide mogelijkheden voor de meeste openingen. Met een paar klikken kunt u ze toevoegen aan uw eigen repertoire.

Elk repertoire kan op maat gemaakt worden. Aan de linkerkant kiest u het niveau. Met *Easy* en *Club* kunt u snel uit de voeten. U krijgt snel en gemakkelijk een overzicht van een opening. Met *Tournament* en *Professional* wordt het uiteraard veel gedetailleerder en complexer.

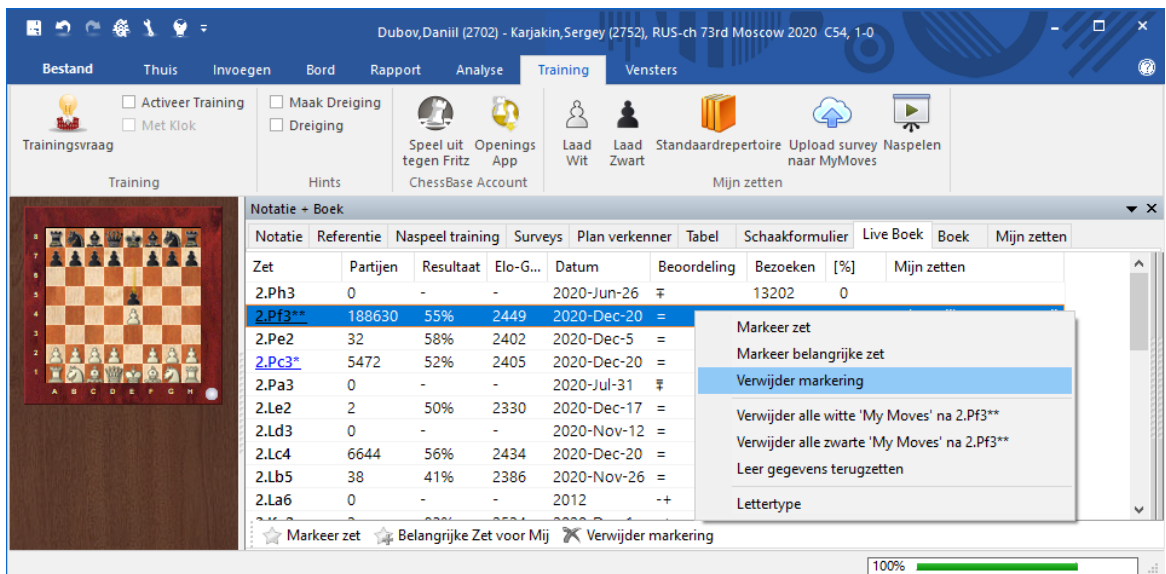


U kunt uw repertoire uploaden naar *Mijn zetten* zodat u op elk apparaat met een internetverbinding uw repertoire kunt raadplegen.

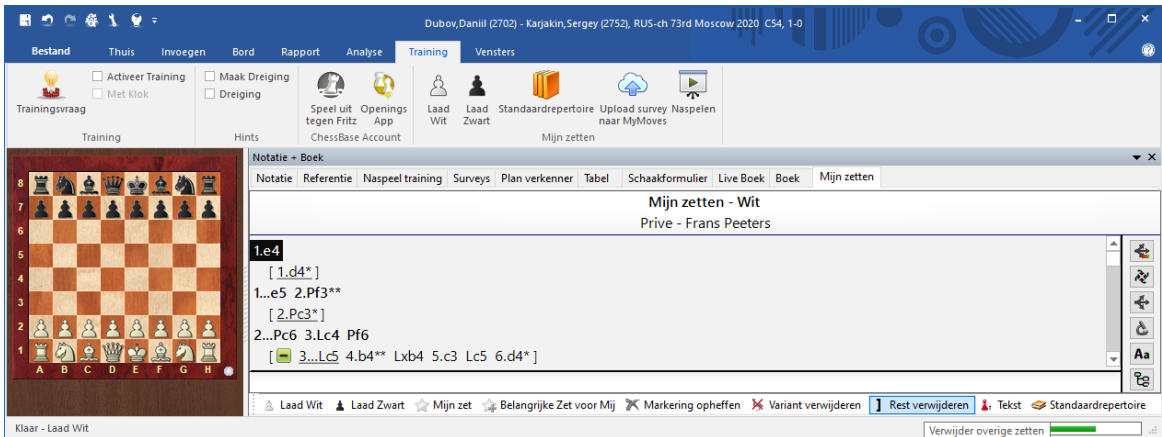


3.7.6 Verwijderen

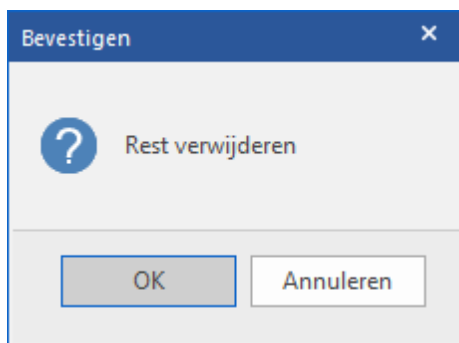
Uiteraard kunt u ook varianten verwijderen uit uw repertoire. In *Live Boek* klikt u rechts en kiest u de juiste optie in het context menu.



U kunt ook uw gehele repertoire verwijderen. Laad u repertoire voor wit en markeer de eerste zet. Op de gereedschapsbalk onderaan rechts klikt u op *Rest verwijderen*.



Bevestig met *OK* en *Mijn zetten* zal leeg zijn.

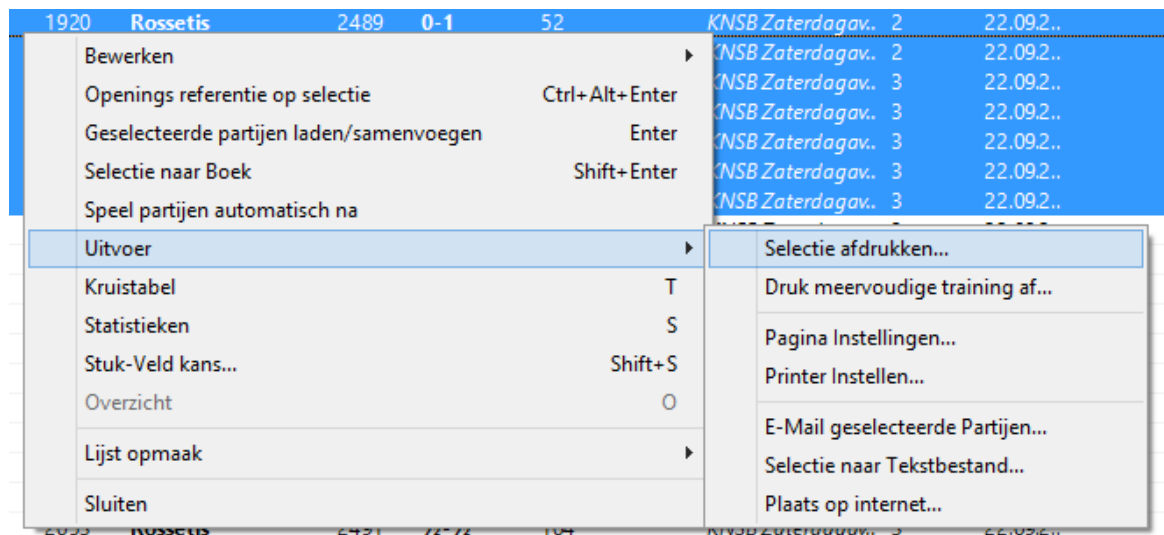


3.8 Afdrukken en publiceren

3.8.1 Uitvoer

Partijenlijst - Rechtsklik - Uitvoer

Geselecteerde partijen kunnen worden afgedrukt, per e-mail verstuurd worden, of als HTML pagina's gepubliceerd worden, direct vanuit de [partijenlijst](#). Rechtsklik in de partijenlijst om dit te doen. U kunt de partijen selecteren met Ctrl-klik of Shift-pijltjestoetsen, of gebruik Ctrl-A om alles te selecteren.



▶ **Selectie afdrukken**

Dit geeft een afdrukvoorbeeld weer voor het afdrukken van de geselecteerde partijen. Klik op de knop *Print* om het werkelijk naar de printer te sturen.

▶ **Druk meervoudige training af**

Gebruik dit om [trainingsmateriaal](#) af te drukken. ChessBase zal twee bladzijden aanmaken, de eerste die alle stellingen van de geselecteerde partijen met trainingscommentaar bevat, de tweede met de oplossingen. U krijgt een afdrukvoorbeeld.

▶ **Pagina Instellingen**

Opent een dialoog waarin u alle afdrukparameters voor ChessBase kunt instellen.

▶ **E-Mail geselecteerde partijen**

De geselecteerde partijen worden verstuurd als een [gecomprimeerd archiefbestand](#) (CBV) via e-mail. Uw standaard e-mailprogramma wordt automatisch gestart met een leeg e-mail formulier en de database erin opgenomen. U kunt het standaard e-mailprogramma instellen in *Windows - Configuratie paneel - Internet opties - tabblad Programma's*.

▶ **Selectie naar Tekstbestand**

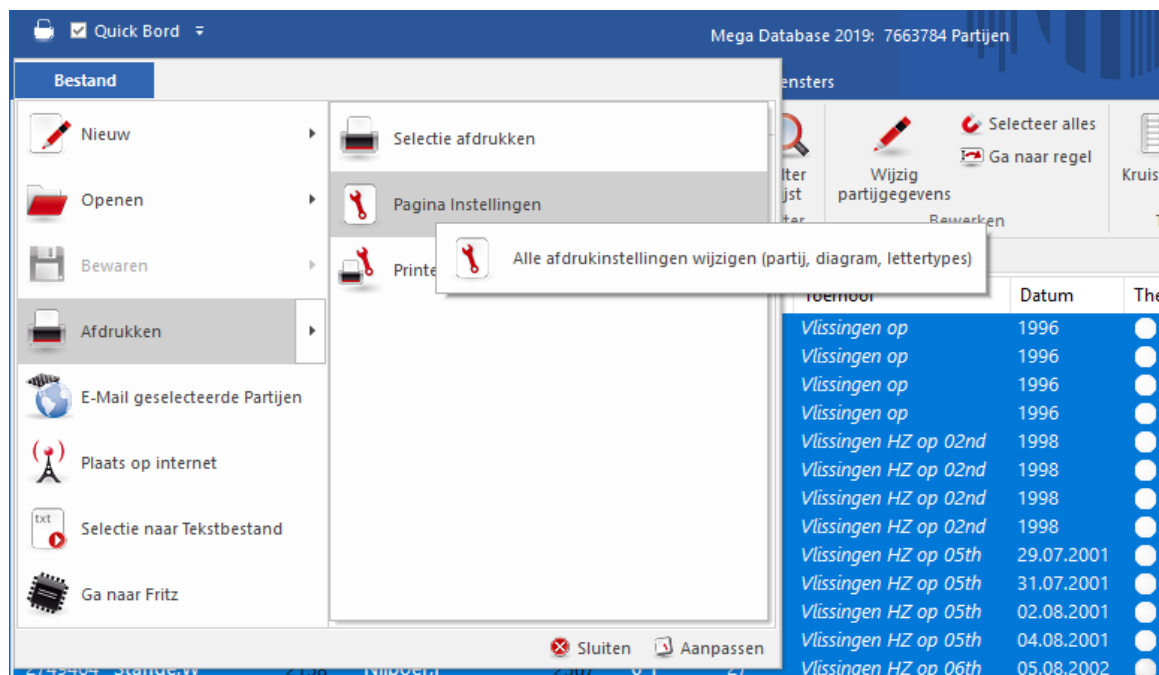
Maakt een tekstbestand van de geselecteerde partijen in verschillende opmaken. (RTF, HTML, tekst, PGN)

▶ **Plaats op internet**

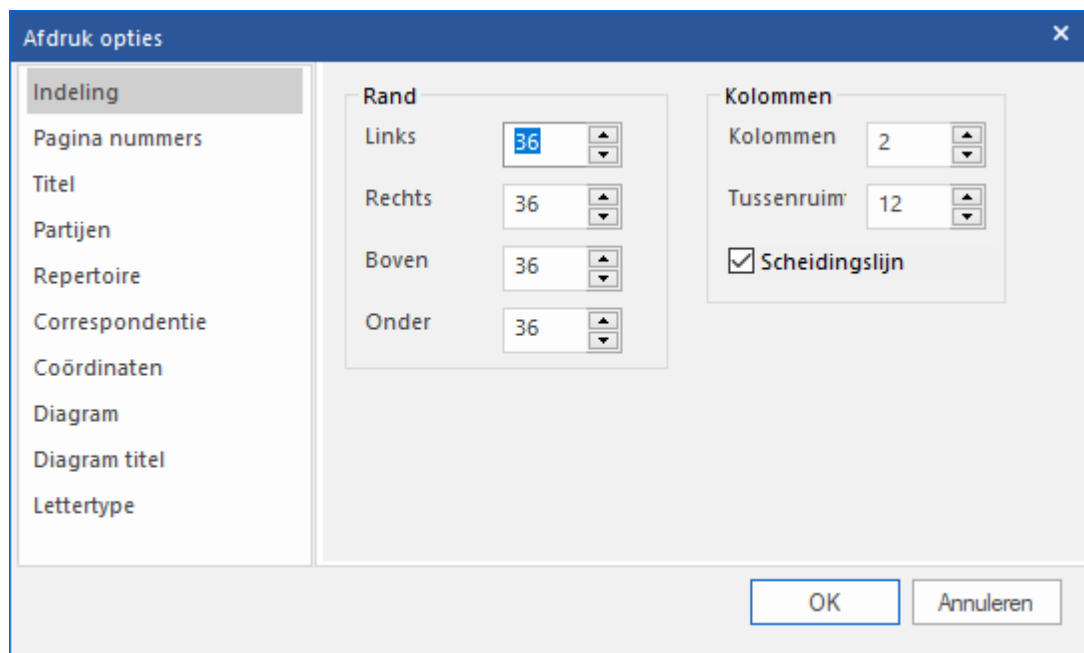
U kunt uw partijen publiceren op internet. De link kan gebruikt worden in social media zoals Facebook.

3.8.2 Pagina instellingen

Bord: Bestand - Afdrukken - Pagina Instellingen



De volgende opties zijn beschikbaar:



► **Indeling:** Bepaalt de pagina-indeling. De randen worden ingesteld met punten. Elk punt komt overeen met 1/72 Inch, hetgeen ongeveer overeenkomt met 0,35mm. In dit voorbeeld is de rand 12,6mm. De partij kan over meerdere kolommen worden verdeeld en u kunt de ruimte tussen de kolommen instellen. Met de optie *Scheidingslijn* wordt

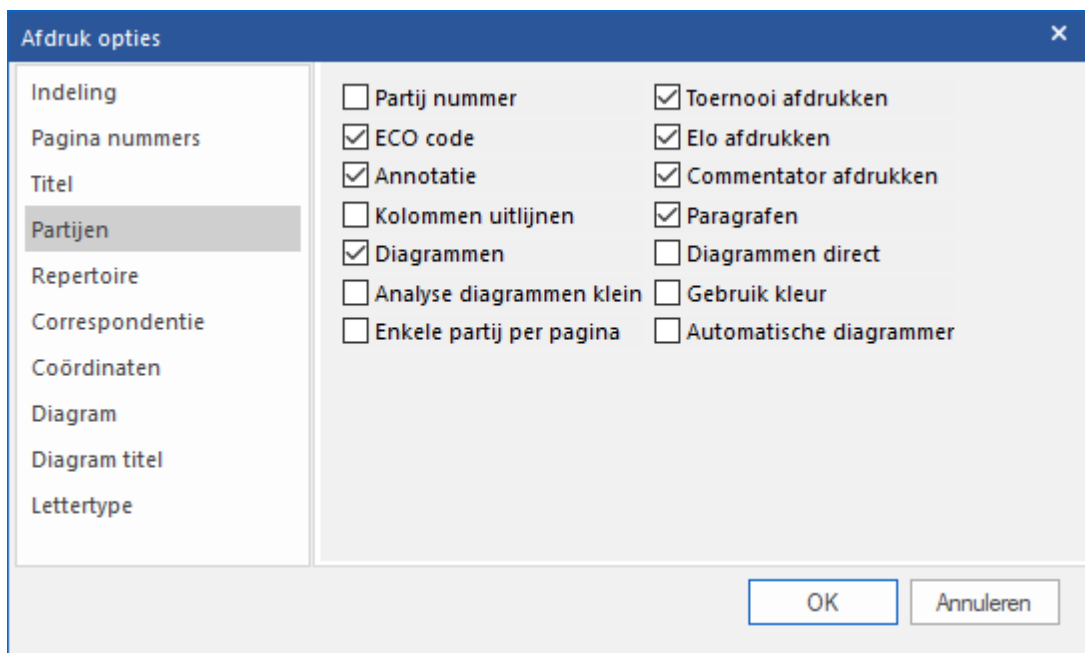
– een verticale lijn tussen de kolommen gezet.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Pagina nummers' tab selected. On the left is a sidebar with options: Indeling, Pagina nummers, Titel, Partijen, Repertoire, Correspondentie, Coördinaten, Diagram, Diagram titel, and Lettertype. The main area contains a checked checkbox for 'Pagina nummers'. Below it are two sections: 'Uitlijnen' with radio buttons for 'Links', 'Midden', and 'Rechts' (selected), and 'Positie' with radio buttons for 'Boven' (selected) and 'Onder'. There is also a 'Eerste pagina' field with a spinner box set to '1'. At the bottom right are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

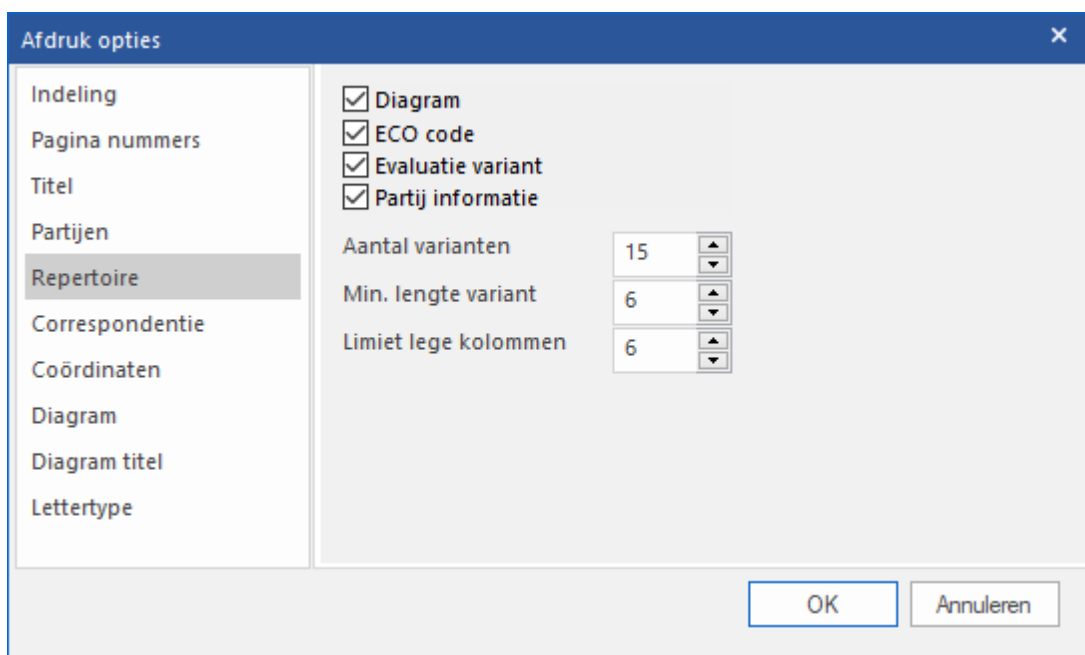
► **Pagina nummers:** U kunt de paginanummers in- en uitschakelen, deze centreren of aan de linker- of rechterkant plaatsen, boven aan de pagina of onderaan. Wanneer de eerste pagina met een ander nummer moet beginnen kunt u dat in het Eerste pagina-veld aangeven.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Titel' tab selected. The sidebar on the left is the same as in the previous image. The main area has checkboxes for 'Kop' (checked) and 'Voet' (unchecked). Below 'Kop' are radio buttons for 'Links' (selected), 'Midden', and 'Rechts', followed by a text input field containing 'ChessBase 15 Afdruk, @N, @D'. Below 'Voet' are radio buttons for 'Links' (selected), 'Midden', and 'Rechts', followed by a text input field containing 'ChessBase 15 Afdruk, @N, @D'. At the bottom right are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

► **Titel:** U kunt een kop- en/of voettekst invoeren. Er zijn speciale symbolen die u in het tekstveld kunt gebruiken. @N zal de gebruikersnaam afdrukken die staat in *Bestand Instellingen - Gebruiker*. @D voegt de datum van de afdruk in.



► [Partijen](#)



- **Repertoire:** Dit tabblad wordt alleen gebruikt voor de functie *Bestand Afdrukken Repertoire*. *Diagram* voegt het diagram in van de stelling die wordt bereikt voor de eerste varianten. *ECO code* voegt de ECO code in voor de partij annotatie. *Evaluatie variant* voegt een schaakevaluatie symbool in aan het einde van een lijn.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Correspondentie' tab selected. The left sidebar lists various options, with 'Correspondentie' highlighted. The main area contains the following settings:

- Formaat:** Brief, Postkaart
- Brief:** met 1 vouw, met 2 vouwen
- Postkaart:** Vraag om kaart, Enkelzijdig
- Doe een voorstel, Herhaal meer zetten
- Mijn adres:** 10 / 20
- Adres tegenstander:** 70 / 150

Buttons for 'OK' and 'Annuleren' are located at the bottom right.

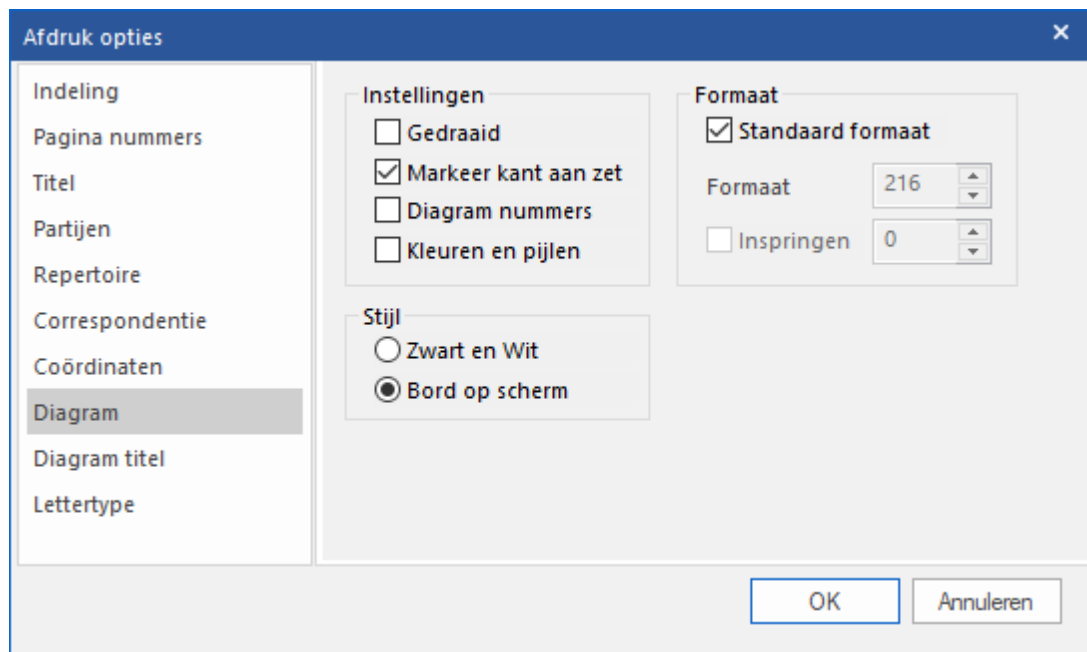
► **Correspondentie:** Er is een keuze tussen een brief of postkaart opmaak. De laatste zou gekozen moeten worden in de printerinstellingen en moet in *landschap* zijn. Brieven kunnen in tweeën of in drieën gevouwen worden om een postbrief te maken. Wanneer u een voorstel doet, vink dan het vakje *Doe een voorstel* aan. Met *Herhaal meer zetten* worden ook de eerder gespeelde zetten afgedrukt. De positie van het adres wordt gegeven met x/y coördinaten, waarbij u rekening moet houden met de randen die in de indeling zijn ingesteld en waarbij elke punt gelijk is aan 1/72 Inch. Voorbeeld: Mijn adres 10 / 20 betekent dat de x coördinaat 36 (Rand) + 10 = 46 punten van de linkerkant van het papier staat. Dit komt overeen met 0,64 inch of 16 mm. Zie ook tabblad *Lettertype* voor de adressen!

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Coördinaten' tab selected. The left sidebar lists various options, with 'Coördinaten' highlighted. The main area contains the following settings:

- Coördinaten
- Coördinaten:** Alle kanten, Boven + Links, Onder + Links, Boven + Rechts, Onder + Rechts

Buttons for 'OK' and 'Annuleren' are located at the bottom right.

- **Coördinaten:** Voor het instellen van de coördinaten rond een diagram, als dat er is.



- **Diagram:** Hier kunt u het formaat van het diagram instellen. Hier dient opgemerkt te worden dat het grootste mogelijke formaat wordt bepaald door de grootte van een kolom. Wanneer er twee kolommen zijn, is de maximum grootte ongeveer 180 punten, hetgeen overeenkomt met $180 \times 0,35 = 63\text{mm}$. Bij het afdrukken van een partij wordt de inspringen afstand niet gebruikt, het diagram wordt gecentreerd, maar het wordt wel gebruikt wanneer de functie *Afdrukken - Diagram* wordt gebruikt. Gedraaid zal het bord omgekeerd weergegeven, *Markeer kant aan zet* voegt een witte of zwarte cirkel toe aan de rechterkant van het bord en *Diagram nummers* voegt het nummer van het diagram toe. Wanneer de *Stijl* op bord op scherm is gezet, is de optie *Kleuren en pijlen* beschikbaar. De gekleurde velden en pijlen kunnen worden gemaakt met [grafisch commentaar](#).

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Diagram titel' tab selected. On the left is a sidebar with options: Indeling, Pagina nummers, Titel, Partijen, Repertoire, Correspondentie, Coördinaten, Diagram, Diagram titel (highlighted), and Lettertype. The main area is divided into two sections: 'Kop' and 'Voet'. The 'Kop' section has a checkbox for 'Kop' (unchecked) and 'Voet' (checked). Below it, there are radio buttons for 'Spelers' (selected) and 'Tekst:' with an empty text box. The 'Voet' section has radio buttons for 'Laatste zet' (unchecked), 'Volgende zet' (selected), and 'Laatste commentaa' (unchecked). Below it, there is a 'Tekst:' label and an empty text box. At the bottom right are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

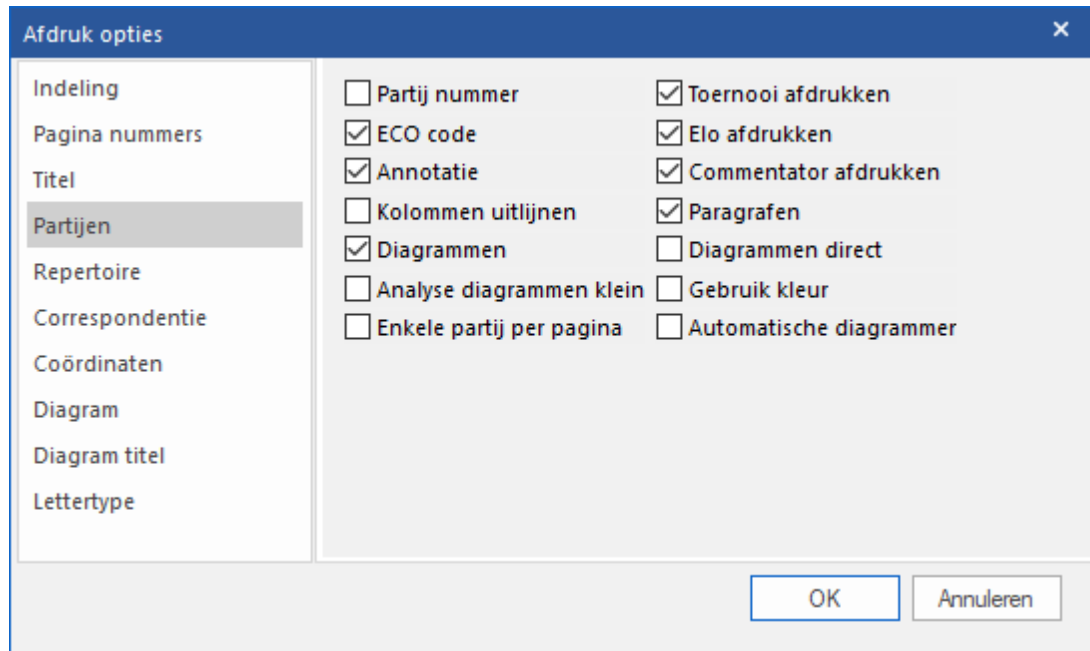
► **Diagram titel:** U kunt tekst kiezen of invoeren die boven of onder het diagram wordt afgedrukt.

The screenshot shows the 'Afdruk opties' dialog box with the 'Lettertype' tab selected. The sidebar on the left is the same as in the previous image, but 'Lettertype' is highlighted. The main area shows settings for different elements: 'Notatie' (Arial), 'Diagrammen' (DiagramTTFritz), 'Lettertype:' (ChessBase Standard), 'Eigen adres' (Arial), and 'Tegenstander' (Arial). At the bottom right are 'OK' and 'Annuleren' buttons.

► **Lettertype:** Kies het lettertype voor de notatie (kies een Figurine lettertype voor het correct afdrucken van de schaakcommentaar symbolen), het diagram (modern, old of USCF stukken, zolang u maar een Diagram lettertype kiest) en voor het afdrucken van het adres van uzelf en uw tegenstander voor de correspondentiezet. Wanneer u problemen heeft met het afdrucken van diagrammen, en in het speciaal wanneer er fouten optreden met lege witte velden, kies dan voor het *ChessBase - Alternate* lettertype.

3.8.3 Pagina instellingen - Partijen

Bord: Bestand - Afdrukken - Pagina Instellingen - Partijen



- ▶ **Partij nummer:** het nummer uit de kolom "nummer" in de partijenlijst wordt afgedrukt als u dit aanvinkt.
- ▶ **ECO code:** drukt de ECO code van de partij af.
- ▶ **Annotatie:** deze functie werkt alleen wanneer er meerdere partijen uit een lijst worden afgedrukt. Voorbeeld: U wilt een overzicht van een repertoire van iemand afdrukken. U filtert op een *Speler* en drukt alle partijen af tot en met zet 15 om de opening te verkrijgen. U wilt dan niet dat de analyses in de partijen worden afgedrukt, maar alleen de opening. Hier kunt u de annotatie uit zetten.
- ▶ **Kolommen uitlijnen:** vult de partij op met spaties zodat er twee rechte kantlijnen ontstaan (zoals in een krant).
- ▶ **Diagrammen:** schakelt het afdrukken van de diagrammen in die in de partijen zijn ingevoegd d.m.v. een rechtsklik op een zet en dan *Voeg diagram toe*.
- ▶ **Analyse diagrammen klein:** wordt gebruikt voor diagrammen die in de varianten zijn toegevoegd. Met deze optie wordt het diagram kleiner afgedrukt dan een gewoon diagram om het verschil aan te duiden tussen de partij en de annotaties.
- ▶ **Toernooi afdrukken:** drukt de naam van het toernooi af.
- ▶ **Elo afdrukken:** drukt de Elo ratings van de spelers af.
- ▶ **Commentator afdrukken:** drukt de naam van de commentator van de partij af.
- ▶ **Paragrafen:** forceert het programma om op een nieuwe regel te beginnen bij een

variant.

► **Diagrammen direct:** het diagram wordt op exact dezelfde plaats ingevoegd als waar het in de annotatie staat. Wanneer deze optie uit staat en het diagram past niet meer in de rest van de kolom, dan loopt de partij notatie door en wordt het diagram bovenaan de volgende kolom geplaatst.

► **Gebruik kleur:** de kleur voor het commentaar wordt in blauw weergegeven voor gebruik met kleurenprinters.

Terug naar [Pagina Instellingen](#)

3.8.4 Plaats op internet

Partijen - Plaats op internet

The screenshot shows the ChessBase Mega Database 2019 interface. The main window displays a list of chess games with columns for Nummer, Wit, Elo W, Zwart, Elo Z, Resultaat, Zetten, Toernooi, and Plaats op internet. A tooltip is visible over the 'Plaats op internet' column, showing a small chessboard diagram and the text 'Plaats deze partij op internet'.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	Toernooi	Plaats op internet
1536880	Stange,W		Alders,R		0-1	33	Vlissingen op	1996
1536974	Stange,W		Blakmoor,B		1-0	29	Vlissingen op	1996
1537068	Stange,W		Jonkheer,A		1-0	44	Vlissingen op	1996
1537157	Stange,W		Batenburg,P		1-0	34	Vlissingen op	1996
1890361	Stange,W		Geertse,H		1-0	45	Vlissingen HZ op 02nd	1998
1890474	Stange,W		Bakels,A		0-1	26	Vlissingen HZ op 02nd	1998
1890589	Stange,W		Hamers,P		1-0	39	Vlissingen HZ op 02nd	1998
1890646	Stange,W		De Heer,M	2315	0-1	52	Vlissingen HZ op 02nd	1998
2527442	Stange,W		Van den Berg,A	2222	½-½	20	Vlissingen HZ op 05th	29.07.2001
2527542	Stange,W		Vinck,M	2248	1-0	26	Vlissingen HZ op 05th	31.07.2001
2527641	Stange,W		Kuijpers,P		½-½	76	Vlissingen HZ op 05th	02.08.2001
2527739	Stange,W		PannekoekW		½-½	22	Vlissingen HZ op 05th	04.08.2001
2749464	Stange,W	2158	Nijboer,F	2567	0-1	27	Vlissingen HZ op 06th	05.08.2002

ChessBase kan partijen exporteren als HTML. Hiermee kunnen partijen worden nagespeeld met een webbrowser en de code kan worden geïntegreerd in een andere website.

Het is ook mogelijk de partijen te publiceren door rechts te klikken en *Uitvoer - Plaats op internet...* te kiezen.

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen Kopieren Kopieer of verwijder van Prikbord Klembord Volledige partij inform Segoe UI 13 Eerste zet 0 Eigenschappen Bord Filter Lijst Filter Lijst Wijzig partijgegevens Selecteer alles Ga naar regel Kruistabel Volgende toernooi Activeer/deactiveer Fritztrainer

Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen					
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	VCS	Ronde	Medailles	
1	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	37	A45	Viissingen op	1996		2		
2	De Waal, M	2280	Stange, W		1-0	37	E61	Viissingen op	1996		4		
3	Riemens, A	2180	Stange, W		½-½	87	B22	Viissingen op	1996		6		
4	Janssen, R	2290	Stange, W		1-0	45	E97	Viissingen HZ op 02nd	1998		2		
5	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	29	B23	Viissingen HZ op 02nd	1998		4		
6	Montenegro Garcia, M		Stange, W		0-1	33	B24	Viissingen HZ op 02nd	1998		7		
7	Degen, W	2233	Stange, W		½-½	74	B07	Viissingen HZ op 05th	29.07.2001		2		
8	Veltkamp, G	2209	Stange, W		1-0	54	B23	Viissingen HZ op 05th	30.07.2001		4		
9	Timmermans, I	2185	Stange, W		1-0	39	E76	Viissingen HZ op 05th	01.08.2001		6		
10	Kuijpers, P		Stange, W		½-½	35	A04	Viissingen HZ op 05th	03.08.2001		8		
11	Quakkelaar, A		Stange, W	2158	½-½	41	A10	Viissingen HZ op 06th	04.08.2002		1		
12	Werle, J	2443	Stange, W	2158	1-0	40	E97	Viissingen HZ op 06th	09.08.2002		7		
13	Sanders, R		Stange, W	2158	1-0	34	A48	Viissingen HZ op 06th	11.08.2002		9		
14	Bosters, R		Stange, W		1-0	22	B08	Viissingen HZ op 06th	2003				
15	De Waal, M	2287	Stange, W						2003				
16	Tiviakov, S	2613	Stange, W						03.08.2003		2		
17	De Meester, J		Stange, W						04.08.2003		4		
18	Westerweele, M	1974	Stange, W						08.08.2004		3		
19	Porte, H		Stange, W						10.08.2004		5		
20	Zilverberg, J		Stange, W										
21	Li, S	2540	Stange, W										
22	Van Zutphen, J	2194	Stange, W										
23	Blom, M		Stange, W										
24	Kerkvliet, M		Stange, W										
25	Michiels, R	2226	Stange, W										
26	Schuurman, P	2290	Stange, W										
27	Maenhout, T	2302	Stange, W										
28	Heine, I	1953	Stange, W										
29	Bach, M	2272	Stange, W										
30	Zaragatski, I	2472	Stange, W										
31	Warnk, T	1939	Stange, W										
32	Koerber, M	1894	Stange, W	2072	½-½	27	E63	Viissingen HZ op 14th	13.08.2010		8		

U krijgt de volgende vraag:

Publiseer partijen als JavaScript

Eén klik publicatie

Maak een HTML bestand aan

OK Annuleren

Met *Eén klik publicatie* krijgt u een kant en klare online presentatie. Met *Maak een HTML bestand aan* wordt er een apart html bestand gemaakt.

Het resultaat ziet er bij *Eén klik publicatie* als volgt uit.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying "www.viewchess.com/cbreader/2016/12/". The page title is "ChessBase Game". A Facebook icon is visible in the top left. The main content area is divided into two sections. On the left is a chessboard with a drop-down menu above it showing "Quakkelaar, Anton-Stange, Wim". The board shows a game in progress with pieces on the board. On the right is a yellow box containing the game title "Quakkelaar, Anton – Stange, Wim 0–1" and the event "A45 Vlissingen op (2) 1996". Below this is a list of 37 moves in algebraic notation. At the bottom of the chessboard area are navigation buttons (undo, redo, previous, next) and the "ChessBase" logo.

Quakkelaar, Anton-Stange, Wim

Quakkelaar, Anton – Stange, Wim 0–1
A45 Vlissingen op (2) 1996

1.d4 ♘f6 2.♗g5 g6 3.♗xf6 exf6 4.♗f3 ♗g7 5.e3 d6 6.♗e2 f5 7.c3 ♗d7 8.♗a3 0-0 9.♖c2 a6 10.♗c4 ♗f6 11.♗cd2 ♖e7 12.0-0 h6 13.♗ae1 ♗e8 14.♗d3 ♗e4 15.♗e2 g5 16.♗e1 d5 17.f3 ♗xd2 18.♖xd2 c5 19.♗b1 cxd4 20.cxd4 ♗d7 21.♗d3 ♗ac8 22.♗c2 ♖d6 23.♗h1 ♗e7 24.♖b4 ♖xb4 25.♗xb4 ♗e6 26.a3 ♗ec7 27.♗a2 f4 28.e4 dxe4 29.fxe4 ♗xa2 30.e5 ♗d8 31.♗d2 ♗cd7 32.♗e4 ♗xe5 33.d5 ♗xd5 34.♗f5 ♗e6 35.♗e2 ♗d1 36.♗ee1 ♗xe1 37.♗xe1 ♗xf5

0–1

ChessBase

Het programma zorgt ervoor dat de partijen eenvoudig kunnen worden nagespeeld. Op elke willekeurige plaats in de notatie kan geklikt worden en de stelling wordt getoond. Met het drop down menu kan een andere partij worden gekozen.

ChessBase Game

www.viewchess.com/cbreader/2016/12/ Zoeken

Quakkelaar, Anton-Stange, Wim

Quakkelaar, Anton – Stange, Wim 0–1

A45 Vlissingen op (2) 1996

1.d4 ♘f6 2.♗g5 g6 3.♗xf6 exf6 4.♘f3
 ♗g7 5.e3 d6 6.♗e2 f5 7.c3 ♘d7
 8.♘a3 0-0 9.♖c2 a6 10.♘c4 ♘f6
 11.♘cd2 ♖e7 12.0-0 h6 13.♗ae1 ♗e8
 14.♗d3 ♘e4 15.♗e2 g5 16.♘e1 d5
 17.f3 ♘xd2 18.♖xd2 c5 19.♗b1 cxd4
 20.cxd4 ♗d7 21.♗d3 ♗ac8 22.♘c2
 ♖d6 23.♘h1 ♗e7 24.♖b4 ♖xb4
 25.♘xb4 ♗e6 26.a3 ♗ec7 27.♘a2 f4
 28.e4 dxe4 29.fxe4 ♗xa2 30.e5 ♗d8
 31.♗d2 ♗cd7 32.♗e4 ♗xe5 33.d5 ♗xd5
 34.♗f5 ♗e6 35.♗e2 ♗d1 36.♗ee1 ♗xe1
 37.♗xe1 ♗xf5

0–1

[Download PGN](#)

ChessBase

Nadat u de website bezocht hebt, staat de link op het Windows klembord. Deze link kunt u gebruiken om de publicatie van de partijen te verspreiden. De code van de publicatie kan ook geïntegreerd worden in een andere website.

3.8.5 E-books maken

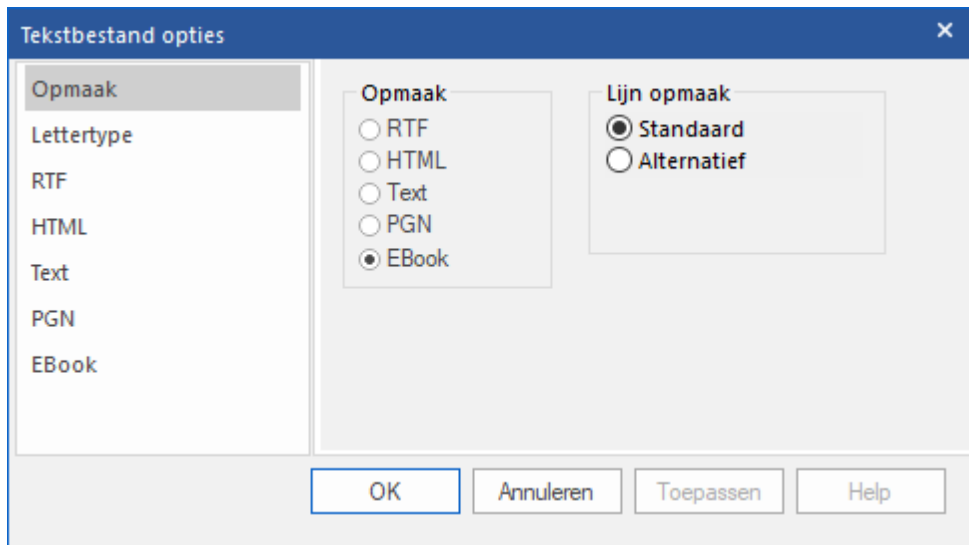
Rechts klikken - Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand - EBook

Het is mogelijk e-books te maken met ChessBase. Een e-book is een elektronische versie van een klassiek boek. Er zijn verschillende formaten beschikbaar. Voor sommige formaten hebt u een e-book reader nodig, andere formaten kunnen worden gelezen door een desktop of op een telefoon met of zonder e-book software.

ChessBase exporteert e-books enkel voor posities en tactische puzzels. Op dit moment wordt het nog niet zinnig geacht om complete schaakboeken uit te geven als e-book.

Eerst moet u een database laden met stellingen. Daarna kiest u de stellingen die u wilt exporteren.

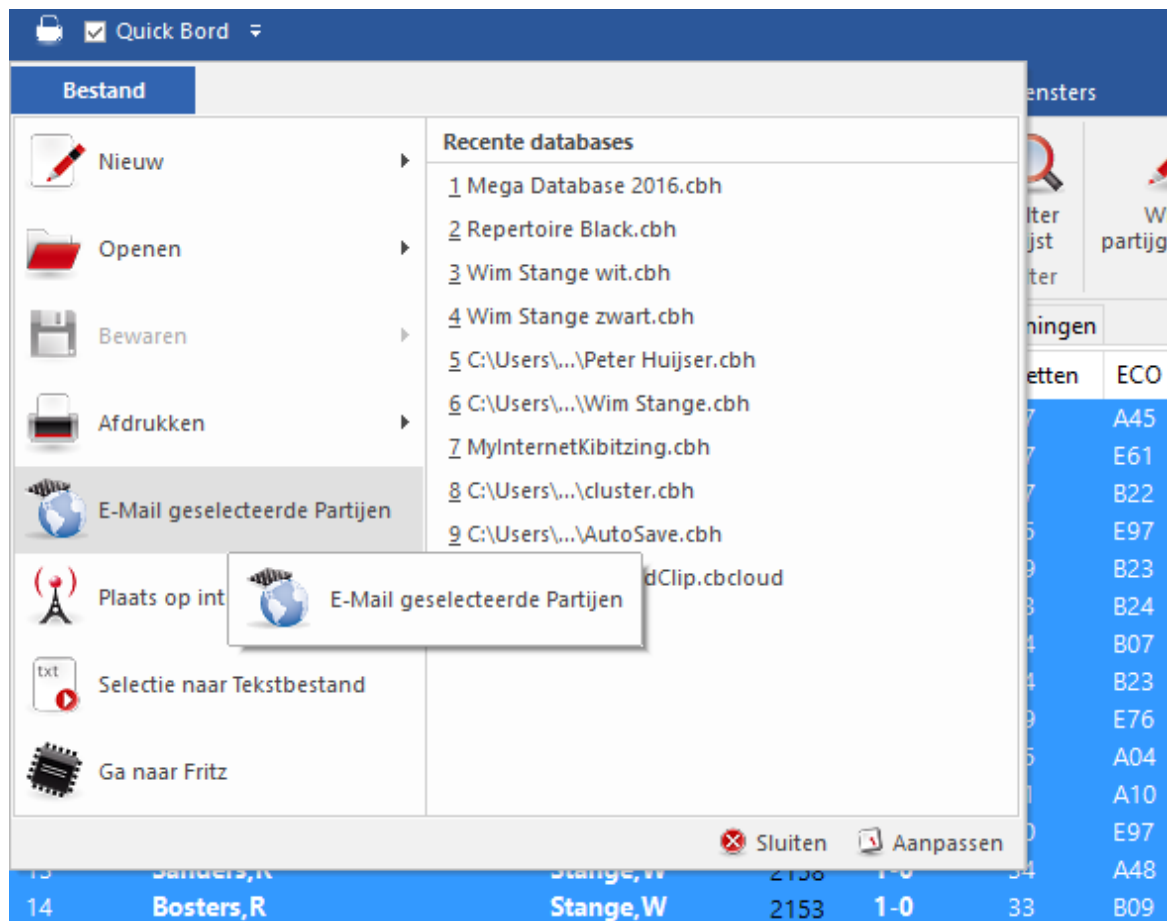
Rechts klikken - Uitvoer - Selectie naar Tekstbestand - EBook



3.8.6 E-mail versturen

Database: Bestand - E-Mail geselecteerde Partijen

ChessBase kan e-mails versturen met stellingen, partijen of databases. Het is hiervoor noodzakelijk dat er een standaard e-mailprogramma op uw systeem is geïnstalleerd (zoals bijvoorbeeld Outlook). In dat geval is het versturen vanuit ChessBase heel eenvoudig.

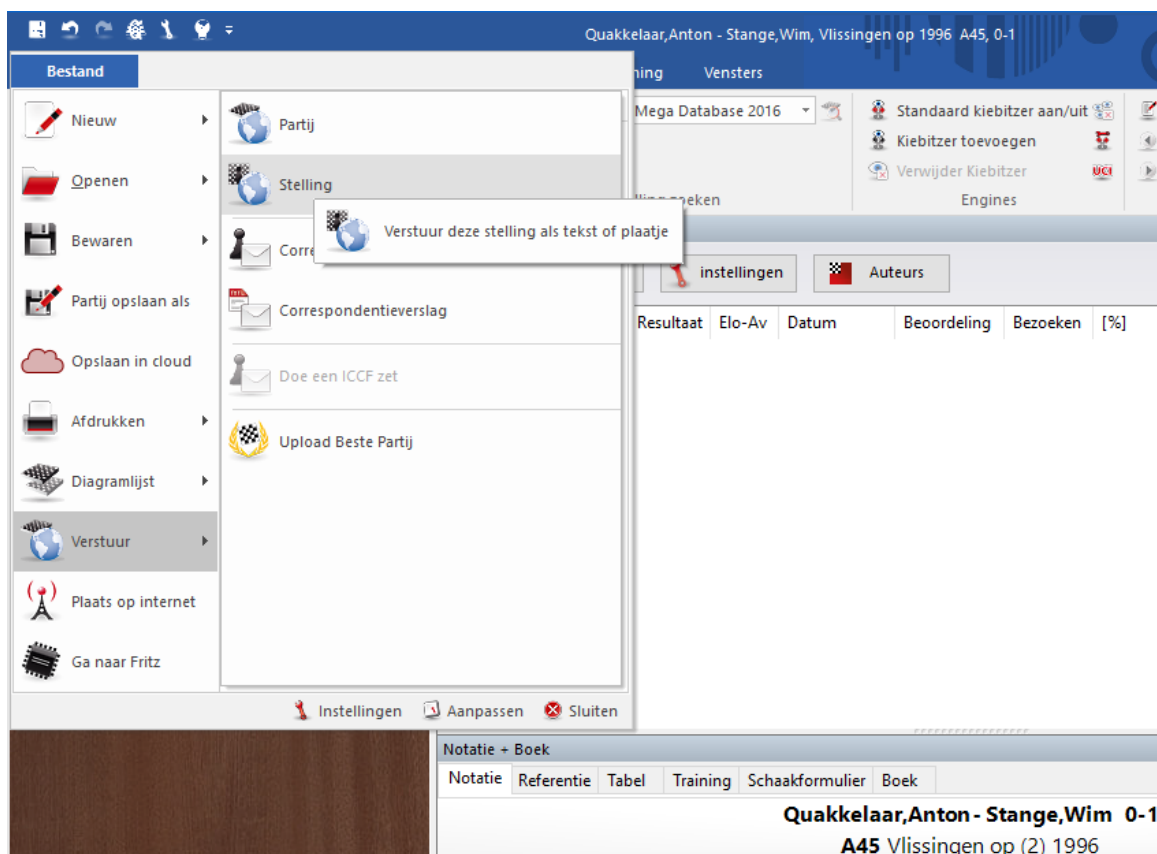


U kunt ook rechts klikken op de database en kiezen voor *E-Mail geselecteerde Database*.

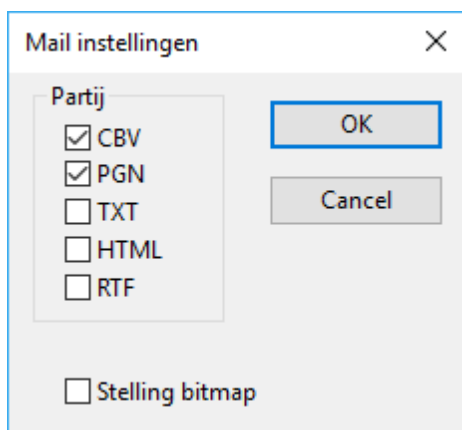
Geselecteerde partijen kunt u versturen door de partijen te selecteren, rechts te klikken en *Uitvoer - E-Mail geselecteerde Partijen...* te kiezen.

Quick Bord											
Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters											
Blakken		Verwijderen		Volledige partij inform		Bord		Filter		Wijzig partijgegevens	
Kopiëren		Segoe UI		13		Bord		Filter		Selecteer alles	
Kopieer of verwijder van Prikbord		Eerste zet		0		Bord		Filter		Ga naar regel	
Klembord		Eigenschappen		Bord		Filter		Bewerken		Kruistabel	
Klembord		Eigenschappen		Bord		Filter		Bewerken		Volgende toernooi	
Tekst	Partijen	Spelers	Toernooien	Commentator	Bronnen	Teams	Partijnaam	Openingen			
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zetten	ECO	Toernooi	Datum	VCS	Ron
1	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	37	A45	Vlissingen op	1996		2
2	De Waal, M	2280	Stange, W		1-0	37	E61	Vlissingen op	1996		4
3	Riemens, A	2180	Stange, W		½-½	87	B22	Vlissingen op	1996		6
4	Janssen, R	2290	Stange, W		1-0	45	E97	Vlissingen HZ op 02nd	1998		2
5	Quakkelaar, A		Stange, W		0-1	29	B23	Vlissingen HZ op 02nd	1998		4
6	Montenegro Garcia, M		Stange, W		0-1	33	B24	Vlissingen HZ op 02nd	1998		7
7	Degen, W	2233	Stange, W		½-½	74	B07	Vlissingen HZ op 05th	29.07.2001		2
8	Veltkamp, G							Vlissingen HZ op 05th	30.07.2001		4
9	Timmermans, I							Vlissingen HZ op 05th	01.08.2001		6
10	Kuijpers, P							Vlissingen HZ op 05th	03.08.2001		8
11	Quakkelaar, A							Vlissingen HZ op 06th	04.08.2002		1
12	Werle, J							Vlissingen HZ op 06th	09.08.2002		7
13	Sanders, R							Vlissingen HZ op 06th	11.08.2002		9
14	Bosters, R										
15	De Waal, M										
16	Tiviakov, S										2
17	De Meester, J										4
18	Westerweele, M										3
19	Porte, H										5
20	Zilverberg, J										7
21	Lj, S										2
22	Van Zutphen, J										5
23	Blom, M							Vlissingen HZ op 10th	10.08.2006		7
24	Kerkvliet, M							Vlissingen HZ op 11th	05.08.2007		3
25	Michiels, R							Vlissingen HZ op 11th	07.08.2007		5
26	Schuurman, P	2290	Stange, W	2126	1-0	29	E90	Vlissingen HZ op 11th	08.08.2007		6
27	Maenhout, T	2302	Stange, W	2126	1-0	20	B46	Vlissingen HZ op 11th	10.08.2007		8
28	Heine, I	1953	Stange, W	2095	½-½	21	B09	Vlissingen HZ op 12th	05.08.2008		5
29	Bach, M	2272	Stange, W	2095	1-0	53	A68	Vlissingen HZ op 12th	07.08.2008		7
30	Zaragatski, I	2472	Stange, W	2072	1-0	33	A49	Vlissingen HZ op 14th	08.08.2010		2
31	Warnk, T	1939	Stange, W	2072	½-½	66	E61	Vlissingen HZ op 14th	11.08.2010		6
32	Koerber, M	1894	Stange, W	2072	½-½	27	E63	Vlissingen HZ op 14th	13.08.2010		8

U kunt ook een stelling versturen.



Het volgende dialoogvenster zal verschijnen:

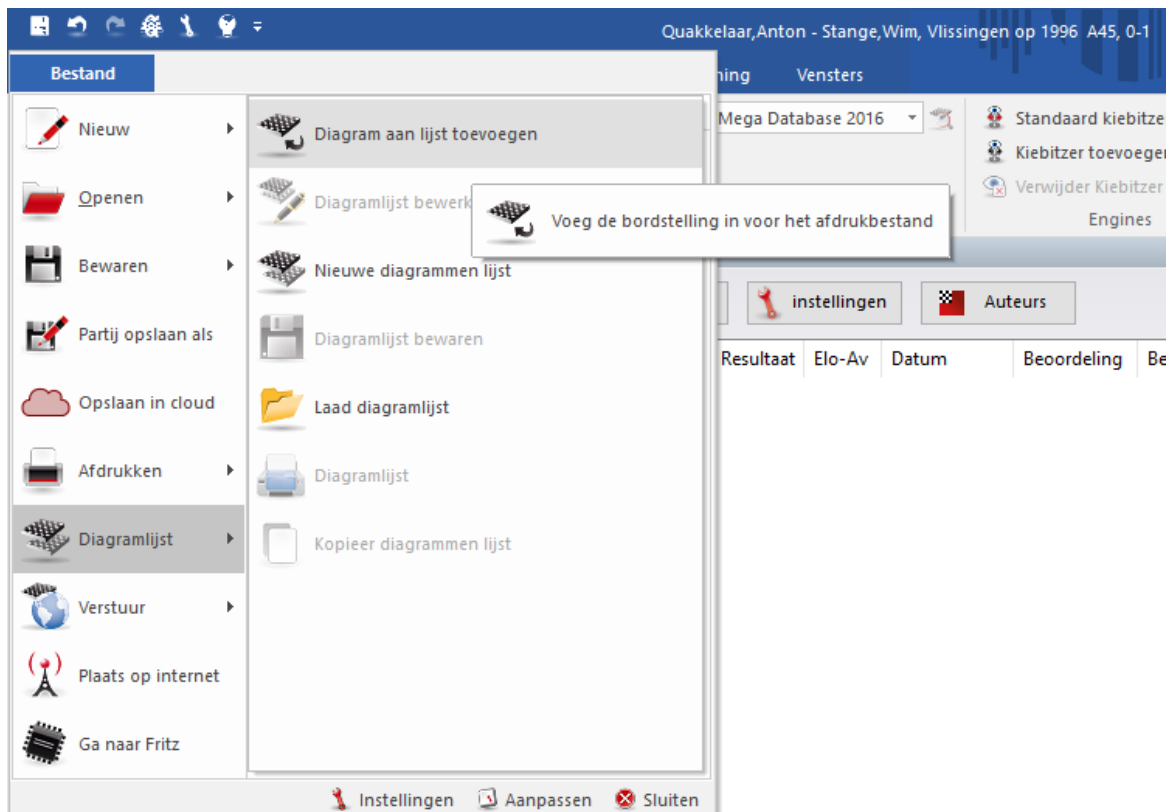


U kunt specificeren in welke opmaak het bericht verzonden moet worden. Als u voor CBV of PGN kiest zal ChessBase deze databases tussendoor aanmaken en deze in het bericht opnemen. Het kan ook de partij in zuivere tekst of RTF opmaak versturen. Als er [diagrammen](#) in de partij staan, kunnen deze eventueel worden toegevoegd.

3.8.7 Diagram List

Bestand - Diagramlijst - Diagram aan lijst toevoegen

Om meerdere diagrammen achter elkaar af te drukken, opgemaakt op één of meerdere pagina's, kunt u de diagramlijst gebruiken. Merk op dat het mogelijk is om voor ieder diagram de kop- en voettekst in te geven en diverse andere zaken, zoals de grootte, gedraaid, enzovoorts.



Het volgende scherm verschijnt. Maak hier en bij *Coördinaten* en *Diagram* de juiste instellingen.

Diagram ✕

Coördinaten

Diagram

Diagram titel

Kop Voet

Kop

Spelers

Tekst:

Voet

Laatste zet Volgende zet Laatste commentaar

Tekst:

Diagram ✕

Coördinaten

Diagram

Diagram titel

Instellingen

Gedraaid

Markeer kant aan zet

Diagram nummers

Kleuren en pijlen

Stijl

Zwart en Wit

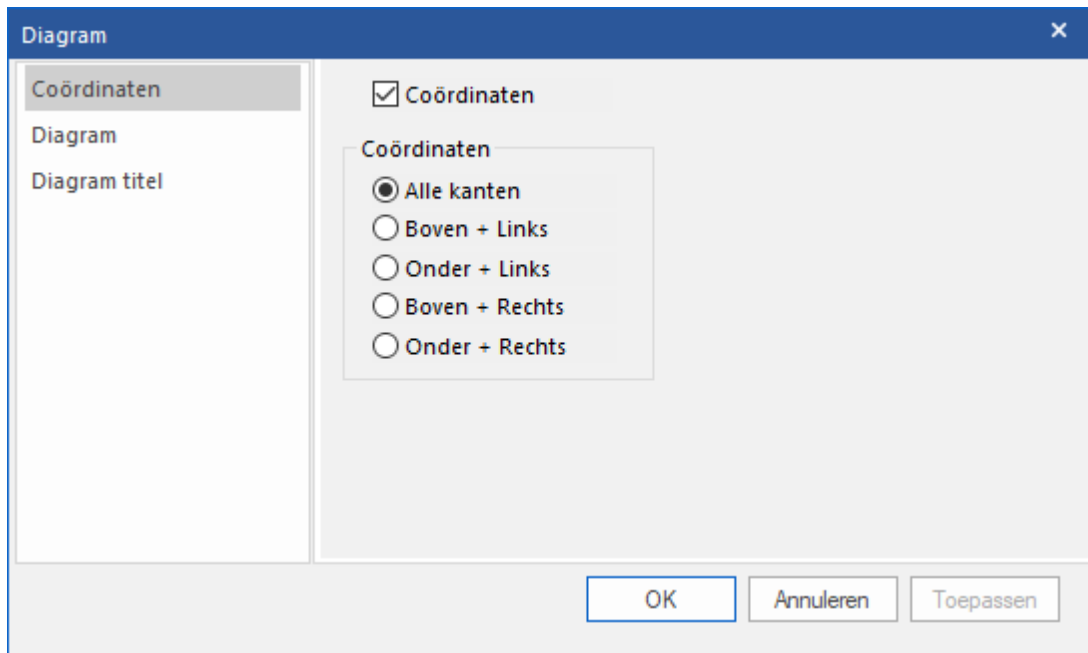
Bord op scherm

Formaat

Standaard formaat

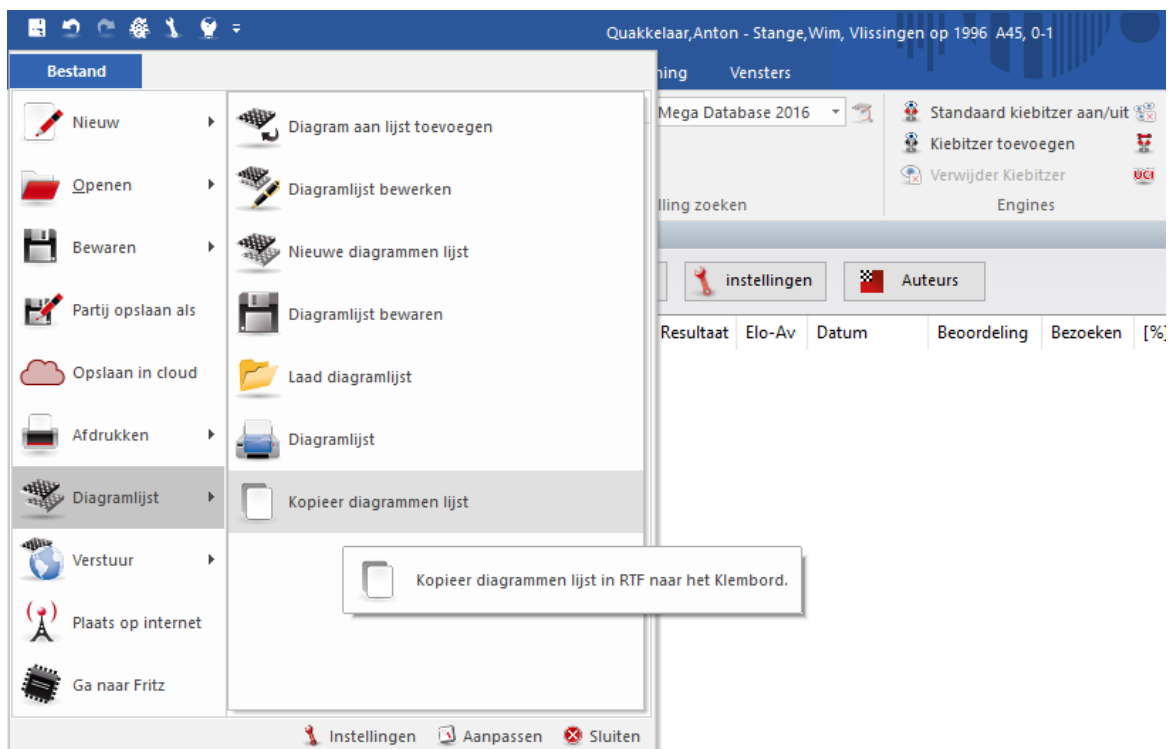
Formaat

Inspringen



Daarna kunt u de diagramlijst bewerken of afdrukken.

Met *Kopieer diagrammen lijst* kunt u heel snel verslagen of trainingsmateriaal maken in RTF formaat. RTF wordt door alle moderne tekstverwerkers herkend.

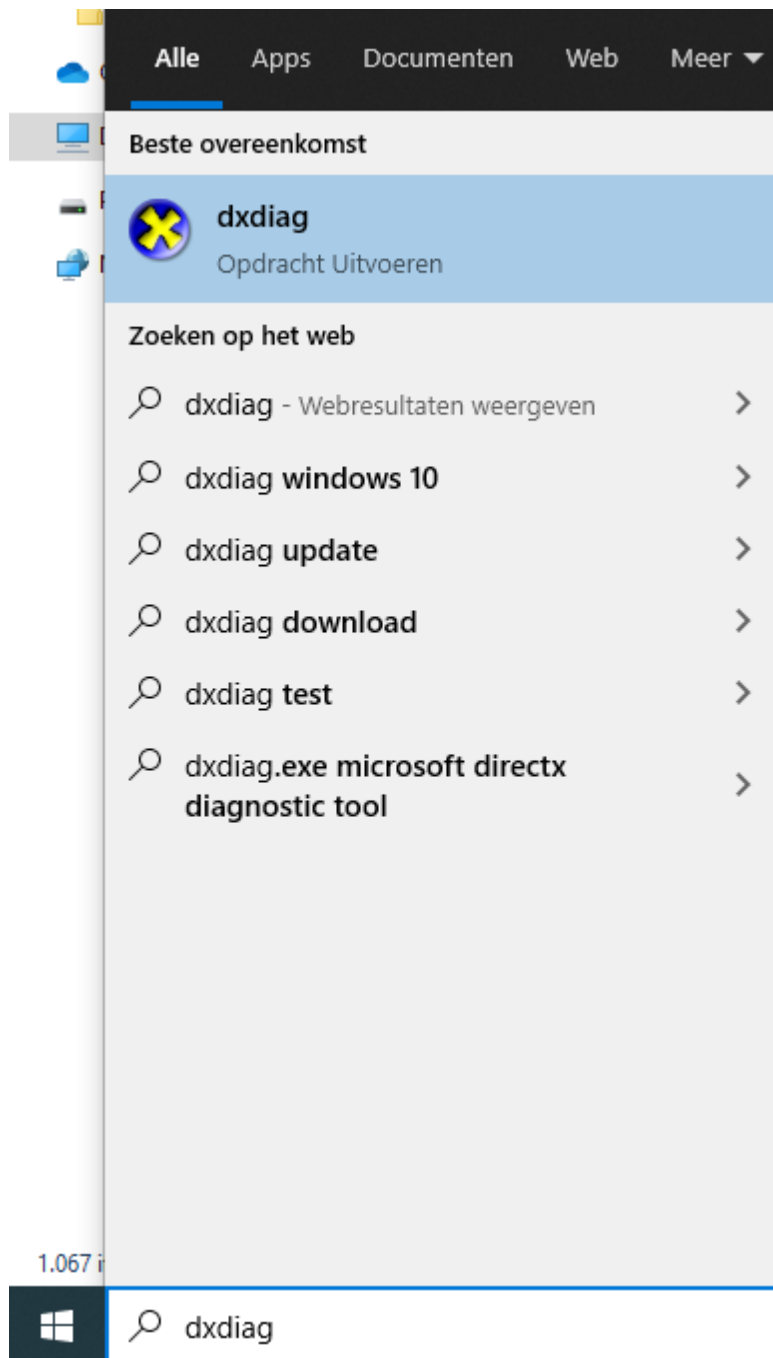


3.9 Programma Configuratie

3.9.1 DirectX

ChessBase maakt gebruik van de DirectX grafische bibliotheek voor het Windows besturingssysteem. De minimum vereiste versie is DirectX 9. Met *dxdiag* via *Start - Uitvoeren* kunt u de versie van DirectX op uw pc controleren.

Start Windows logo links onder)
Uitvoeren



Via het tabblad *Systeem* krijgt u alle informatie over DirectX op uw pc.

3.9.2 DGT Board

Bord DGT Bord



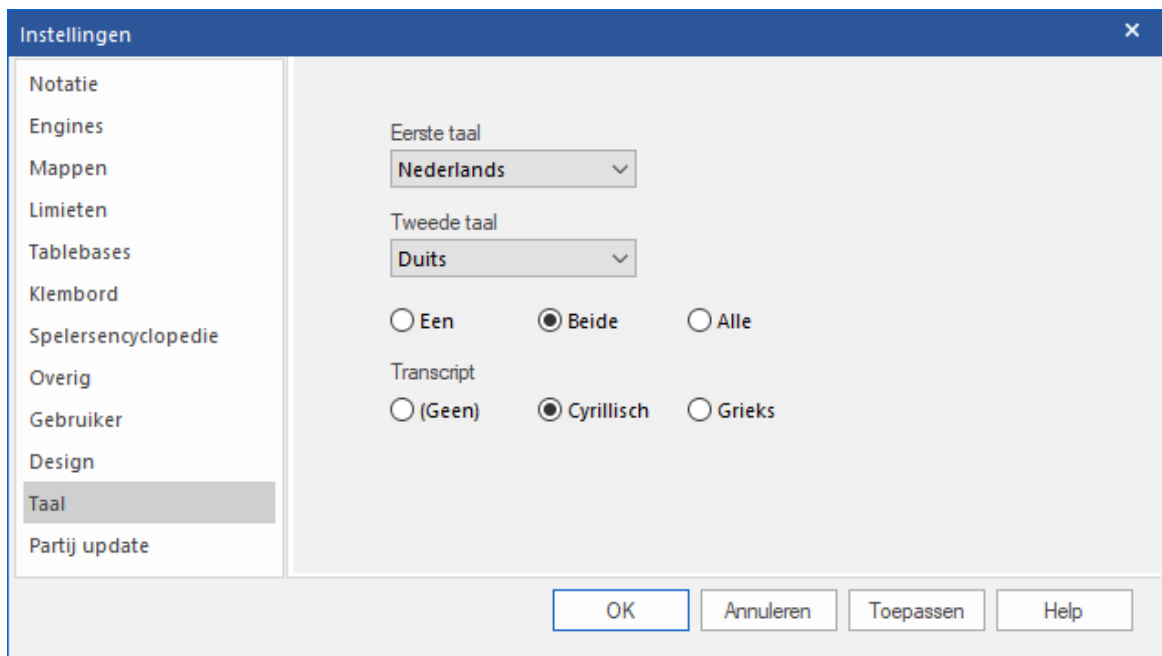
Het DGT bord (www.dgtprojects.com) is een houten bord met sensoren. U kunt zo'n bord aansluiten op ChessBase voor de invoer van de zetten.

De verbinding van het DGT bord en de bediening van de driver wordt beschreven in de DGT handleiding.

Er zijn verschillende drivers beschikbaar voor 32-bits en 64-bits versies van onze programma's. U kunt de juiste driver downloaden van de support pagina's van de [DGT website](#).

3.9.3 Taal

Bestand - Instellingen - Taal



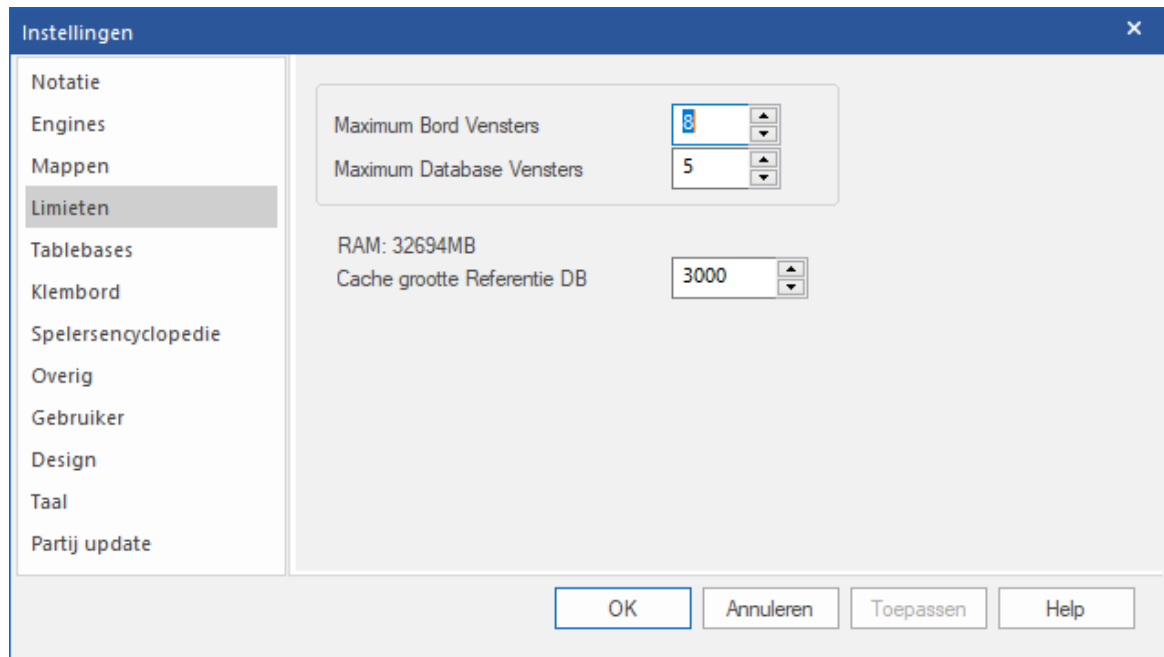
In dit dialoogscherm kunt u kiezen in welke taal u het programma wilt laten draaien, hetgeen ook de eerst gekozen taal is voor het partij commentaar. U kunt een tweede

taal voor het commentaar instellen en aangeven of één, beide of alle talen zouden weergegeven moeten worden in geannoteerde partijen. ChessBase ondersteunt [tekst commentaar](#) in verschillende talen.

Als een partij geen commentaar heeft in de talen die u heeft geselecteerd, dan zullen alle talen worden weergegeven zodat u niets mist (als u gekozen heeft voor alle).

3.9.4 Limieten

Bestand - Instellingen Limieten



▶ **Maximum bordvensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel bordvensters er tegelijkertijd geopend kunnen worden. Als een nieuwe partij geladen wordt, zal ChessBase automatisch de vorige partij vervangen als de limiet overschreden wordt. Hiermee houdt u het overzicht over uw bureaublad.

▶ **Maximum Database Vensters**

Hiermee wordt bepaald hoeveel lijsten er tegelijkertijd geopend kunnen worden. ChessBase zal de laatste vervangen als het maximum bereikt wordt.

▶ **Aantal recente partijen**

Hiermee wordt bepaald hoeveel recente partijen er getoond worden in het *Bestand - Recente partijen*.

▶ **RAM**

Toont hoeveel geheugen er beschikbaar is op uw systeem. Het verwijst naar geïnstalleerd geheugen, niet naar vrij geheugen.

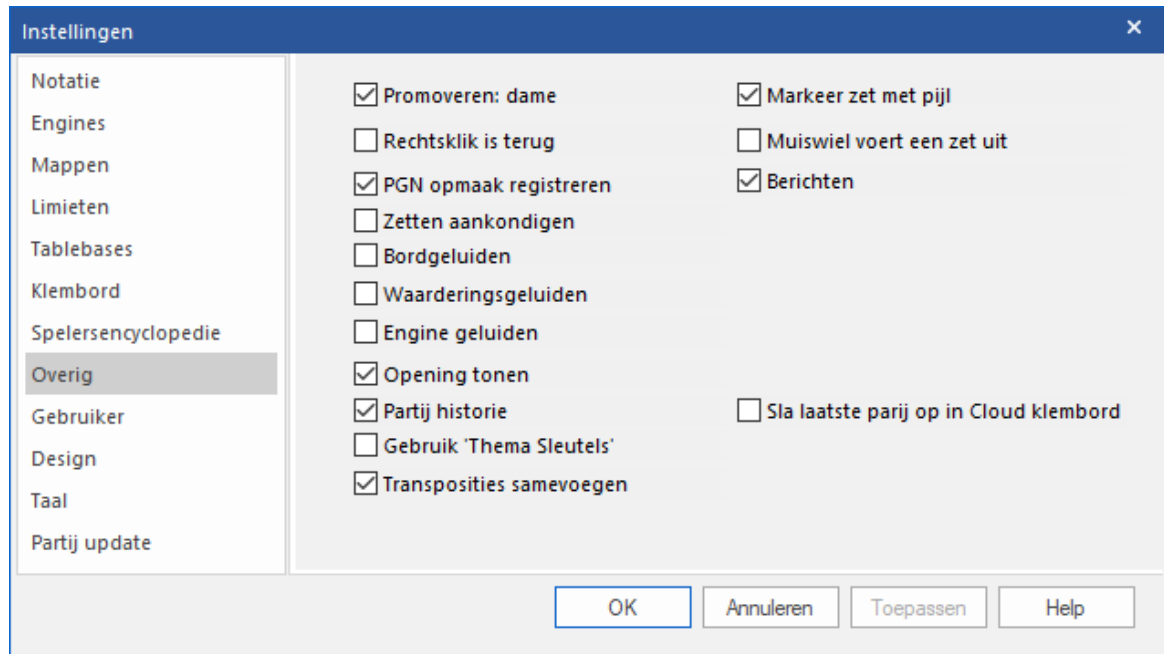
▶ **Cache grootte Referentie DB**

ChessBase reageert op herhaalde zoekopdrachten in de referentie database door het cachen van grote stukken van de database, waardoor allerlei handelingen veel sneller

zullen gaan. Als u veel RAM geheugen hebt (512 MB of meer) zal het grootste gedeelte van de referentie database gecached worden. Na de eerste zoekopdracht zult u merken dat er geen hard disk activiteit meer is en dat de zoekopdracht met meer dan een factor tien sneller wordt uitgevoerd.

3.9.5 Overige instellingen

Bestand - Instellingen - Overig



► **Promoveren: dame**

Hiermee kunt u aangeven of er altijd tot dame gepromoveerd moet worden of dat u zelf beslist tot welk stuk er gepromoveerd zal worden.

► **Rechtsklik is terug**

Een rechtsklik op het bord geeft gewoonlijk een contextmenu. Maar wanneer u een groot aantal partijen invoert, zou u het willen gebruiken om zetten terug te nemen. Met de *Rechtsklik is terug* kunt u een andere zet invoeren die de oorspronkelijke zet overschrijft zonder bevestiging.

► **PGN opmaak registreren**

ChessBase registreert zijn eigen [database opmaak](#) in Windows Verkenner. Hierdoor zal ChessBase geopend worden wanneer u een database bestand dubbelklikt vanuit de verkenner. U kunt dit ook laten gelden voor PGN bestanden als u dat wenst.

► **Zetten aankondigen**

De zetten worden uitgesproken wanneer u deze invoert of naspeelt.

► **Bordgeluiden**

Bij het opzetten van het bord zult u de stukken horen rammelen.

► **Waarderingsgeluiden**

Een plotselinge stijging/daling in de waardering van de [analyse engine](#) wordt met een geluid aangegeven.

▶ **Engine geluiden**

Bij het gebruik van een engine hoort u de bijpassende geluiden.

▶ **Opening tonen**

Toont de naam van de huidige opening in de statusregel. De statusregel bevindt zich onderaan het scherm. Er moeten een paar zetten van de partij doorlopen worden voor de opening zichtbaar is.

▶ **Partij historie**

Het automatisch opslaan van uw werk in de dagelijkse [partij historie](#) kan hier eventueel worden uitgeschakeld. (Niet aanbevolen)

▶ **Gebruik 'Thema Sleutels'**

Thema sleutels zijn optioneel beschikbaar. Zoeken naar gelijke eindspelen en gelijke structuren is preciezer en levert betere resultaten. U kunt dit op deze plaats aan- of uitzetten.

▶ **Transposities samenvoegen**

Een stelling kan ontstaan vanuit verschillende zetvolgordes. Neem bijvoorbeeld deze twee partijen:

1 e4 d6 2 d4 d5

1 d4 d6 2 e4 d5

Als een stelling ontstaat uit een andere zetvolgorde noemen we dat een transpositie. U kunt hier bepalen of de transposities moeten worden gecombineerd of niet.

▶ **Markeer zet met pijl**

Als u door een partij bladert, wordt de laatst uitgevoerde zet gemarkeerd met een gele transparante pijl.

▶ **Muiswiel voert zet uit**

Als u snel door een partij wil navigeren kunt u dat heel snel doen met de muis.

▶ **Sla laatste partij op in Cloud klembord**

Hier kunt u aangeven of de laatst geopende partij moet worden opgeslagen in de Cloud Clip database of niet.

3.9.6 3D bord optimaliseren

Om het fotorealistische 3D bord te gebruiken moet u beschikken over een snelle grafische kaart die 3D weergave in hardware ondersteunt. Hij moet compatibel zijn met [DirectX](#) 9 of beter. Als er problemen optreden, probeer dan om de laatste versie van de grafische driver voor uw grafische kaart te downloaden van internet. Kijk hiervoor op de Microsoft Windows Update pagina of op de website van de hardware fabrikant van uw grafische kaart.

Belangrijk: Gewoonlijk geven alleen de laatste drivers van een grafische kaart een optimale prestatie.

Als u het fotorealistische 3D bord niet gebruikt, heeft u DirectX niet nodig.



3.10 Correspondentieschaak

3.10.1 ICCF Correspondence Chess Server

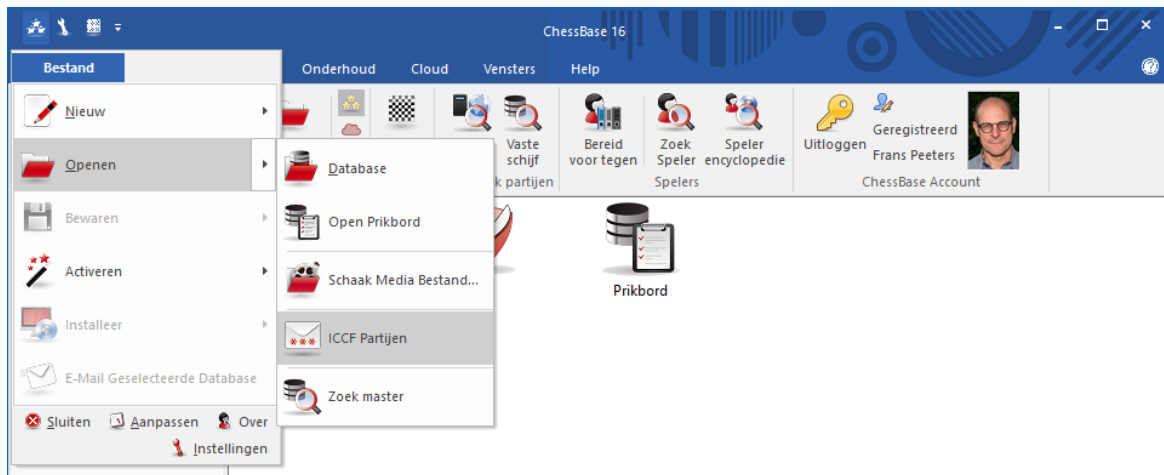
Bestand - Open - ICCF Partijen

Het spelen op een [correspondentie schaak](#) staat partijen toe met een erg lange bedenktijd (verschillende dagen per zet). Gewoonlijk loggen de spelers in op de server als ze een zet willen doen.

ChessBase biedt een interface voor de *ICCF correspondence chess server*. De **International Correspondence Chess Federation (ICCF)** is de grootste schaakorganisatie ter wereld en zij organiseren verschillende internationale correspondentie schaaktoernooien.

Het principe is heel eenvoudig. Nadat er een zet gedaan is, gaat de tijd van de tegenstander lopen. De tegenstander wordt verwittigd dat er een zet is gedaan en het is ook mogelijk een persoonlijke boodschap te sturen.

Op deze manier worden de partijen op de ICCF correspondence chess server met ChessBase gespeeld:

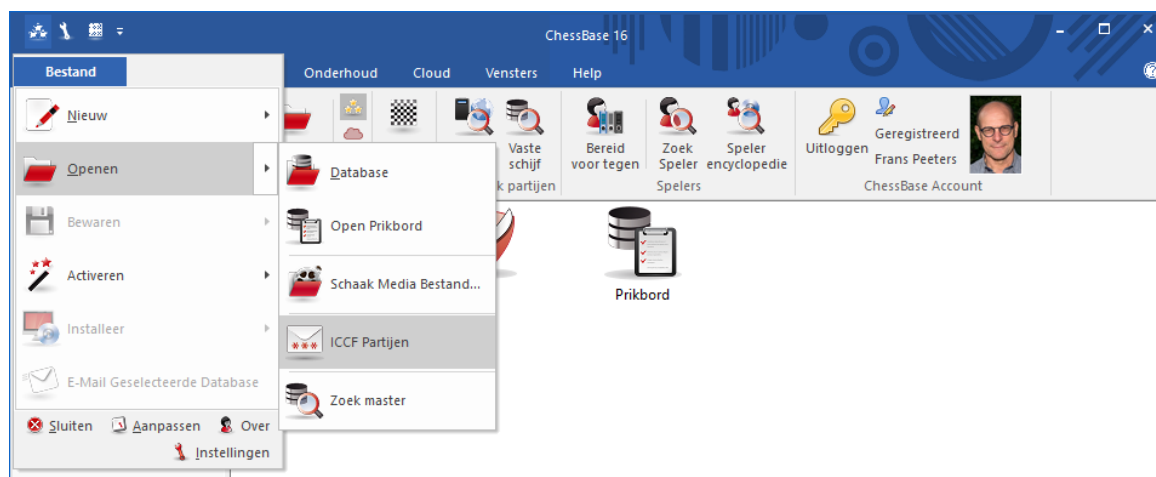


1. *Bestand - Openen - ICCF Partijen*. Hiermee opent u de verbinding met de ICCF server.
2. Daarna moet u inloggen met de inlognaam en het wachtwoord dat u van de ICCF hebt gekregen.
3. Als u ingelogd bent, ziet u een lijst met de partijen die u momenteel speelt.
4. Laad de partij en roep de functie aan om een zet te doen.
5. Het programma toont een dialogvenster om de zet in te voeren. U kunt het tekstveld gebruiken om een persoonlijke boodschap aan uw tegenstander te sturen.
6. Nadat u op OK heeft geklikt, wordt de zet naar de tegenstander gestuurd.

3.10.2 Correspondentieschaak beheer

Zie ook de [ICCF Chess Server](#).

ChessBase heeft uitgebreide mogelijkheden voor correspondentieschakers. ChessBase zorgt voor de correspondentiepartijen, houdt de voortgang bij en presenteert de partijen op een zo goed mogelijke manier. U kunt kaarten printen en e-mails versturen naar uw tegenstanders.



Dit zijn de beschikbare functies:

- ▶ Om een correspondentiepartij te starten moet u eerst een [correspondentiekop](#) invoeren voor de partij. Dat gaat via het bordvenster en het tabblad *Rapport* en dan *Correspondentie Kop* (Ctrl-Alt-W).
- ▶ Voor elke zet die u gaat versturen moet u een [correspondentiezet](#) invoeren. Dat gaat in het bordvenster via *Rapport - Correspondentie Zet* (Ctrl-W).
- ▶ Om een correspondentiezet te versturen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart*.
- ▶ Om een verslag van een correspondentiepartij te krijgen, klikt u in het bordvenster op *Menu - Afdrukken - Correspondentieverlag*.
- ▶ Om een correspondentiezet of een correspondentieverlag te e-mailen, klikt u in het bordvenster op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet of Correspondentieverlag*.

Let op: De *Correspondentie Kop* hoeft maar één keer voor de hele partij ingevoerd te worden, maar elke zet van de partij moet via de *Correspondentie Zet* ingevoerd worden. Hierdoor wordt bijgehouden hoe lang beide partijen over de zet doen. Als u een zet hebt uitgevoerd en de *Correspondentiezet* hebt ingevoegd, kunt u de correspondentiekaart printen die u wilt versturen naar uw tegenstander.

Hoe speelt u een correspondentiepartij?

Hieronder volgt in het kort hoe u een correspondentiepartij kunt starten en onderhouden:

- Klik op de knop *Nieuw* of druk op Ctrl-N.
- Druk op Ctrl-Alt-W om de *Correspondentie Kop* in te vullen zoals uitgelegd in de volgende secties.
- Vul de eerste zet in van uw tegenstander, bijvoorbeeld 1.e4.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Bewaar de partij (Ctrl-S) en bedenk uw zet.
- Laad de partij en voer uw zet in, bijvoorbeeld 1 ...e5.
- Druk op Ctrl-W en vul het commentaar formulier in.
- Klik op *Bestand - Afdrukken - Correspondentiekaart* om de kaart af te drukken.

Verstuur de kaart per post naar uw tegenstander.

- Of: klik op *Bestand - Verstuur - Correspondentiezet* als u per e-mail speelt.
- Vervang de partij (Ctrl-R) in de database.

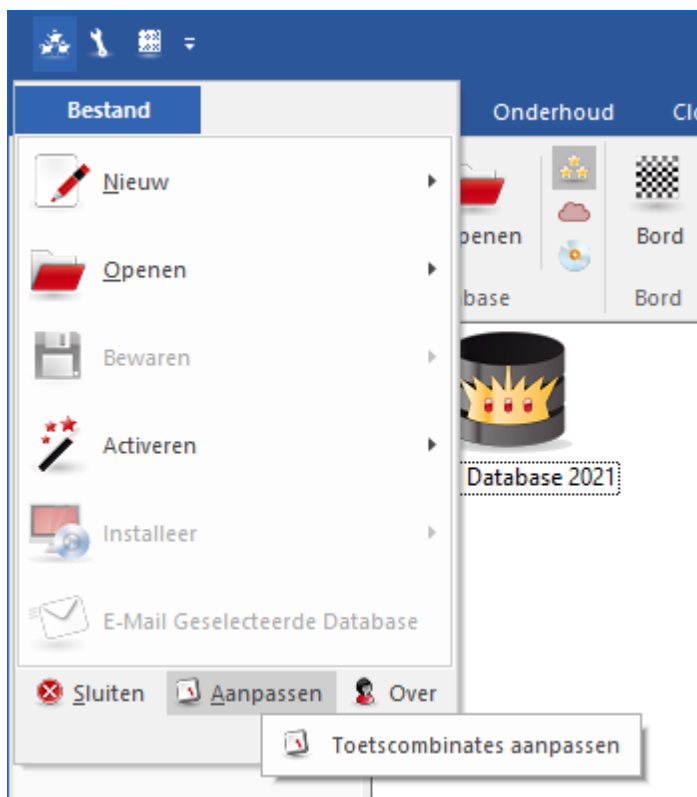
Speciale partijenlijst voor correspondentiepartijen

In de partijenlijst van uw correspondentie database vindt u speciale kolommen: *Laatste Zet, Zet verstuurd, Tijd Wit, Tijd Zwart*. Klik rechts in de partijenlijst en kies *Lijst Bewerken - Correspondentie Info* om die kolommen zichtbaar te maken.

Correspondentie Notatie

ChessBase ondersteunt het invoeren en printen van partijen in het correspondentie formaat. Typ bijvoorbeeld 5254 vanuit de beginstelling. Om naar de correspondentie notatie te schakelen, klikt u op *Menu - Instellingen - Notatie - 1.4244*.

Als u veel gebruik maakt van deze optie kunt u het best hier een sneltoets voor maken via *Bestand - Aanpassen - Toetscombinatie aanpassen*.



3.10.3 Correspondentie Kop

Bord - Rapport - Correspondentie Kop (Ctrl-Alt-W)

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1.e4	763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23180381	47
1.d4	622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14820841	30
1.Pf3	178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3956641	8
1.c4	120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491129	7
1.g3	14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503709	1
1.b3	6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453793	1
1.f4	4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535487	1
1.Pc3	2325	48%	2382	2016-Dec-9	=	442406	1
1.h4	1017	44%	2362	2016-Nov-25	=	206686	0

► Bedenktijd

Start: de dag waarop het toernooi begint. De datum is belangrijk omdat alle zetten die voor deze datum gespeeld zijn geen tijd mogen verbruiken van de toebedeelde tijdsduur.

► Bedenktijd 1 tot en met zet

Tegenwoordig is het gewoon om de partij te versnellen na een bepaald aantal zetten. Geef hier het aantal op wanneer dat in uw partij het geval is.

► Bedenktijd 1

Geef aan hoeveel zetten er gespeeld moeten worden in hoeveel dagen gedurende de eerste verlenging. 10 zetten in 30 dagen is de meest gebruikte snelheid voor correspondentieschaak.

► Bedenktijd 2

Geef aan hoeveel dagen er zijn voor de tweede periode. De speelsnelheid is hetzelfde als in de eerste verlenging.

► Kleur

Geef aan welke kleur u heeft in de partij.

► Partij info

Dit geeft u de bijgewerkte status van de partij: De verbruikte tijd, de resterende tijd, de gemiddelde posttijd voor elke zijde, het aantal dagen voordat de volgende verlenging begint, enzovoorts.

E-mail

► Maximum aantal dagen

Wanneer correspondentieschaak via e-mail of fax wordt gedaan is het maximum resterend aantal dagen beperkt. Na elke periode zijn alle overgebleven dagen

geannuleerd.

▶ **Gebruik tijd**

Er is een speciale regel die bepaalt dat wanneer een zet binnen 24 uur aankomt, de zet 0 dagen heeft verbruikt. Dit kan tot een probleem leiden. Als een zet is ontvangen op 23:59 uur, dan is de tijd gependend tot 23:28 op de volgende dag nul dagen, tot 23:59 uur een dag en tot 00:00 uur is het twee dagen. Dit is geen programmafout, het is vereist door de regels.

▶ **Gebruik stempel**

Als u tijd gebruikt en u speelt een e-mail partij kunt u de stempel deactiveren in het dialoog van de correspondentieschaak zet.

▶ **ICCF**

De ICCF (International Correspondence Chess Federation) vereist een speciale e-mail opmaak. Deze ziet eruit als een tabel. Wanneer u dit activeert wordt deze opmaak gegenereerd.

▶ **Diagram aanhangen**

Een diagram in JPG opmaak wordt in het e-mail bericht bij het versturen van de zet opgenomen.

▶ **Onderwerp**

De tekst die u in dit tekstveld invoert, zal door het e-mailprogramma in de onderwerpregel geplaatst worden. U kunt dit gebruiken om uw e-mails makkelijk te kunnen beheren wanneer u meerdere correspondentie partijen tegelijk speelt.

▶ **Adres**

Typ uw eigen adres in en het adres van uw tegenstander. Voeg de e-mailadressen in als u via e-mail speelt. Deze informatie zal door uw e-mailprogramma worden gebruikt wanneer u een zet verstuurt.

▶ **Vakantie**

Voer de vakantieperioden in voor beide partijen. Deze informatie wordt in overweging genomen bij de berekening van de verlengingen. U kunt vakantieperiodes toevoegen of verwijderen. ChessBase sorteert de ingegeven data, verwijdert overlappende data en voegt deze samen in één vakantieperiode.

▶ **Notatie**

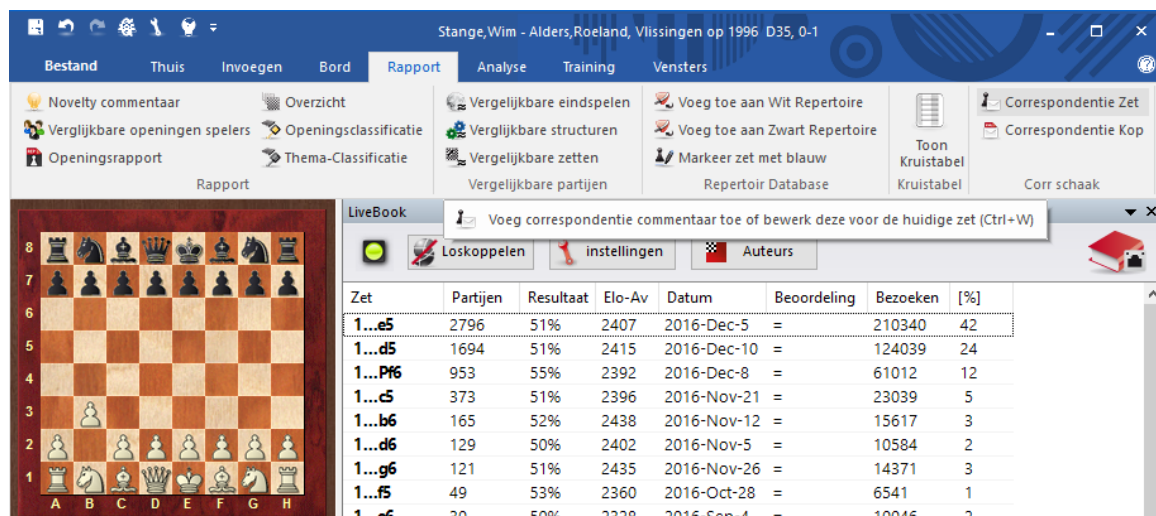
Algebraïsche notatie: Gewoonlijk gebruiken mensen de numerieke correspondentieschaak notatie. Hier kunt u de standaard algebraïsche notatie inschakelen.

▶ **Handtekening**

Hier kunt u uw eigen tekst invoeren die voor uw woonadres komt te staan, bijvoorbeeld *Met vriendelijke groet.*

3.10.4 Correspondentie zet

Bord - Rapport - Correspondentie Zet (Ctrl-Alt-W)



Zet	Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
1...e5	2796	51%	2407	2016-Dec-5	=	210340	42
1...d5	1694	51%	2415	2016-Dec-10	=	124039	24
1...P#6	953	55%	2392	2016-Dec-8	=	61012	12
1...c5	373	51%	2396	2016-Nov-21	=	23039	5
1...b6	165	52%	2438	2016-Nov-12	=	15617	3
1...d6	129	50%	2402	2016-Nov-5	=	10584	2
1...g6	121	51%	2435	2016-Nov-26	=	14371	3
1...f5	49	53%	2360	2016-Oct-28	=	6541	1
1...e6	30	50%	2328	2016-Sep-4	=	10046	2

► **Ontvangen, beantwoord, gestempeld**

Hier kunt u invoeren wanneer u (of uw tegenstander) de postkaart of de e-mail heeft ontvangen, wanneer het antwoord was gemaakt en wanneer de postkaart werd gestempeld. Om de verbruikte tijd te berekenen (om dit op de postkaart af te drukken) zal ChessBase alleen de dagen gebruiken van "Ontvangen" en "Gestempeld". "Beantwoord" is alleen voor uw informatie. De tijden in de rechterkolom zijn alleen geactiveerd wanneer u deze heeft geactiveerd met *Gebruik tijd* in de [Correspondentie Kop](#).

► **Straf / handmatig instellen**

Volgens de correspondentieschaak regels is er een straf die bestaat uit het aftrekken van een paar dagen wanneer u de toebedeelde tijd van een zet overschrijdt zonder dat u vooraf uw tegenstander daarover geïnformeerd heeft. Deze strafdagen kunt u hier ingeven. ChessBase zal deze in de berekening voor de bedenktijden meenemen. U kunt ook de regel ook verwerpen en een waarde handmatig instellen.

► **1ste / 2e herhalingen**

Houdt de zetherhalingen bij.

► **Aanbieden/Accepteren/Weigeren remise, Opgeven**

Als u een van deze hokjes aanvinkt, zal die informatie worden opgeslagen in de partij en worden afgedrukt op de postkaart.

► **Zet is onduidelijk/ongeldig**

Soms kan de zet van de tegenstander dubbelzinnig of onleesbaar zijn. Vink het overeenstemmende vakje om uw tegenstander daarover te informeren.

► **Tijd is overschreden**

Dit vakje wordt automatisch door ChessBase aangevinkt wanneer het ziet dat de tijdslimiet is overschreden.

► **Stel een zet voor / "Als-zetten"**

Om een voorstel te doen voor de voortzetting van uw tegenstander moet u een zet op het bord uitvoeren en dit aanvinken voor die zet. U moet ook uw antwoord daarop invoeren (daar draait het om bij het geven van een voorstel voor een zet). U kunt een hele reeks zetten invoeren, of een aantal alternatieven voorstellen, daarbij altijd de zet van de tegenstander markerend als een voorstel – maar niet die van u zelf, die kunnen zonder commentaar blijven. De data zullen worden genegeerd. Voordat u de kaart afdruckt, moet u naar de stelling gaan waarin u uw echte volgende zet doet. ChessBase zal de kaart afdruckken met uw volgende zet en uw voorstel(len).

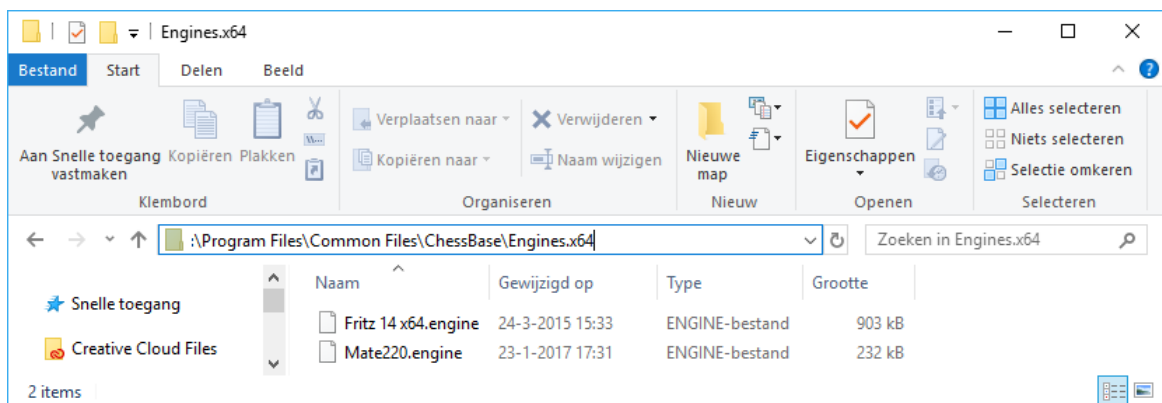
3.11 Engines

3.11.1 Geïnstalleerde engines

ChessBase heeft een speciale map voor schaakengines voor programma's zoals Fritz, Hiarcs, Shredder, enzovoorts. Deze map ligt parallel aan de map met de programma's.

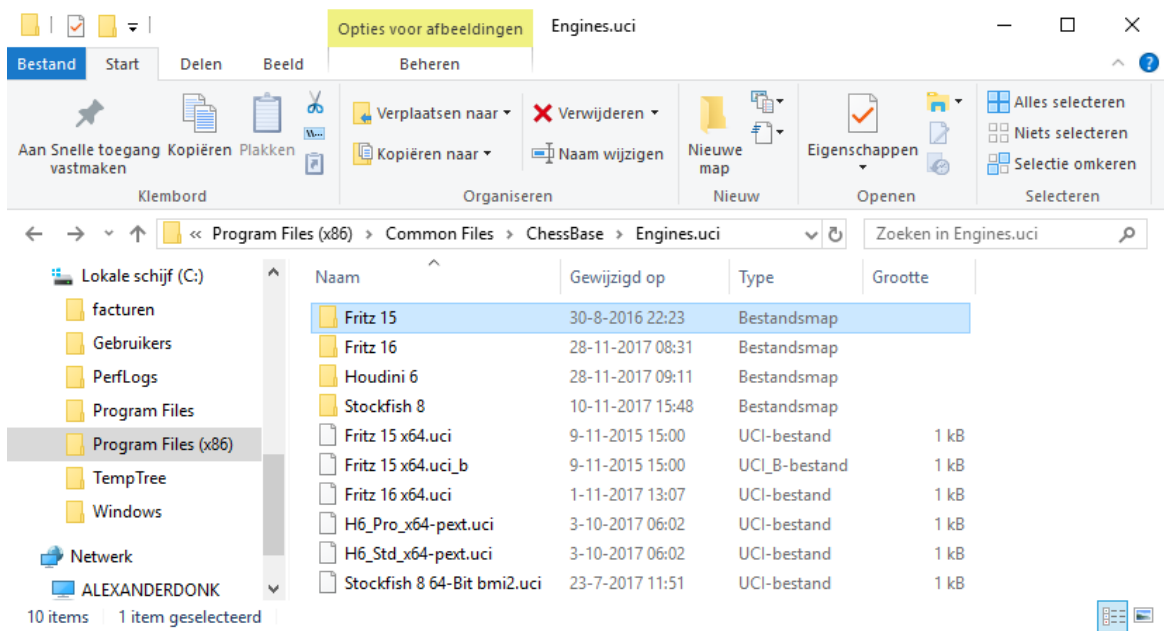
De engines worden bewaard in de map `/Program Files/CommonFiles/ChessBase/Engines.x64`.

Ze hebben de extensie ***.engine**.



De schaakengines van eerdere programma's kunnen in de map `/Program Files/ChessBase/Engines` staan.

[UCI engines](#) kunnen gebruikt worden ongeacht waar ze staan, in welke map of op welke schijf dan ook.

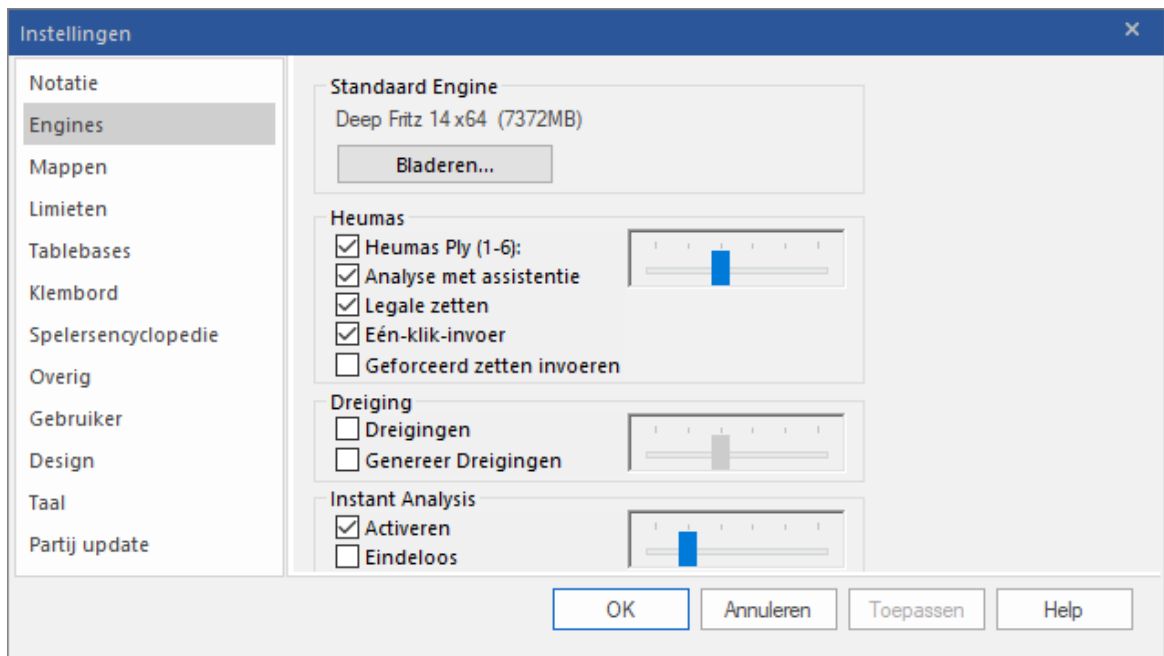


Als u nieuwe ChessBase programma's installeert, worden de engines automatisch in de engines map geplaatst.

[Cloud Engines](#)

3.11.2 Standaard engine

Bestand - Instellingen - Engines

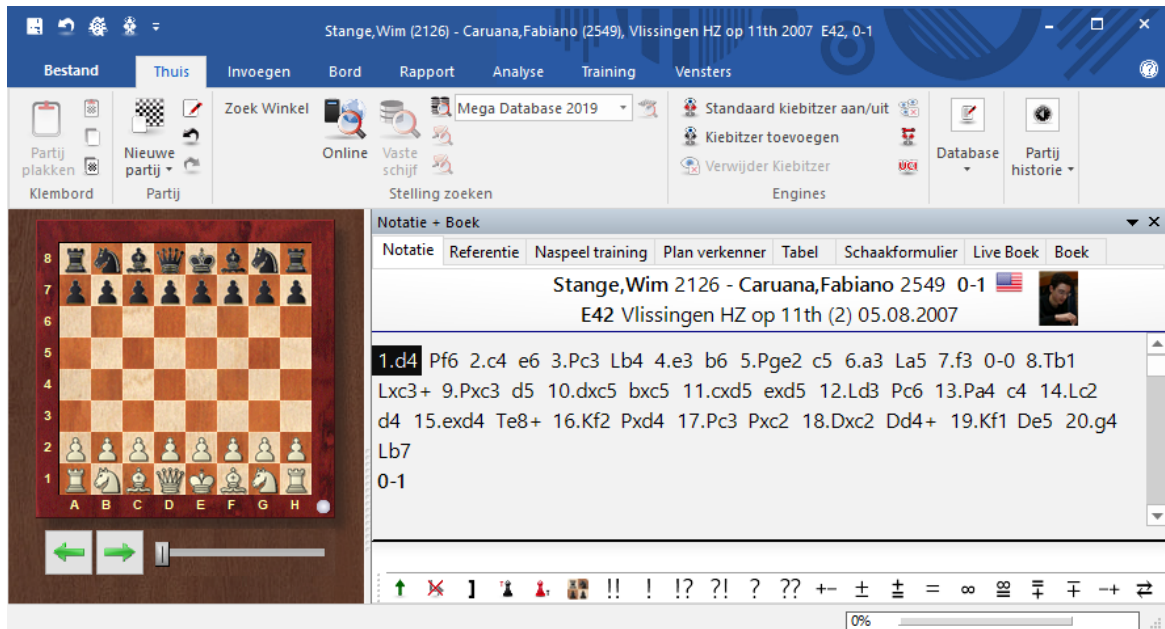


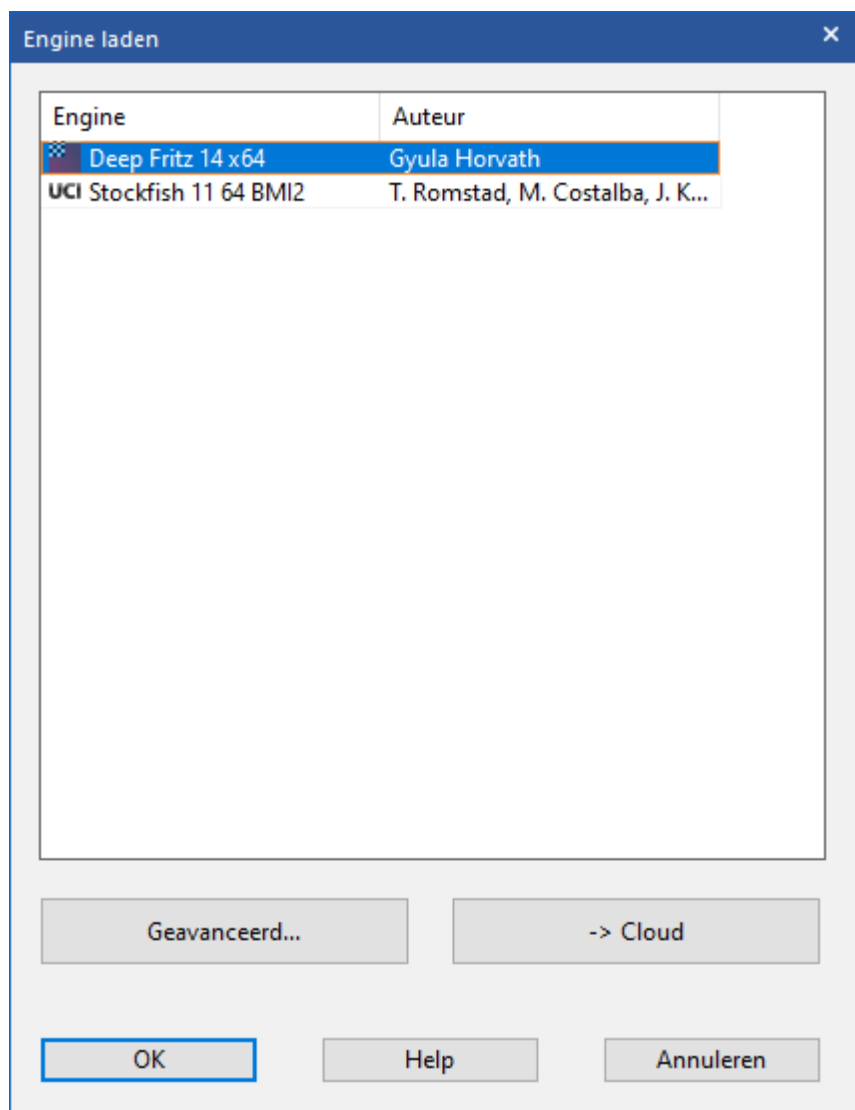
In dit dialoogvenster kunt u een [analyse engine](#) tot uw standaard engine (kiebitzer) maken. U kunt hierbij ook de [hashtabel grootte](#) voor deze engine instellen.

In het [bordvenster](#) kunt u met *Thuis - Standaard kiebitzer aan/uit* de standaard engine aan- en uitzetten. Dat kan ook met Alt F2.

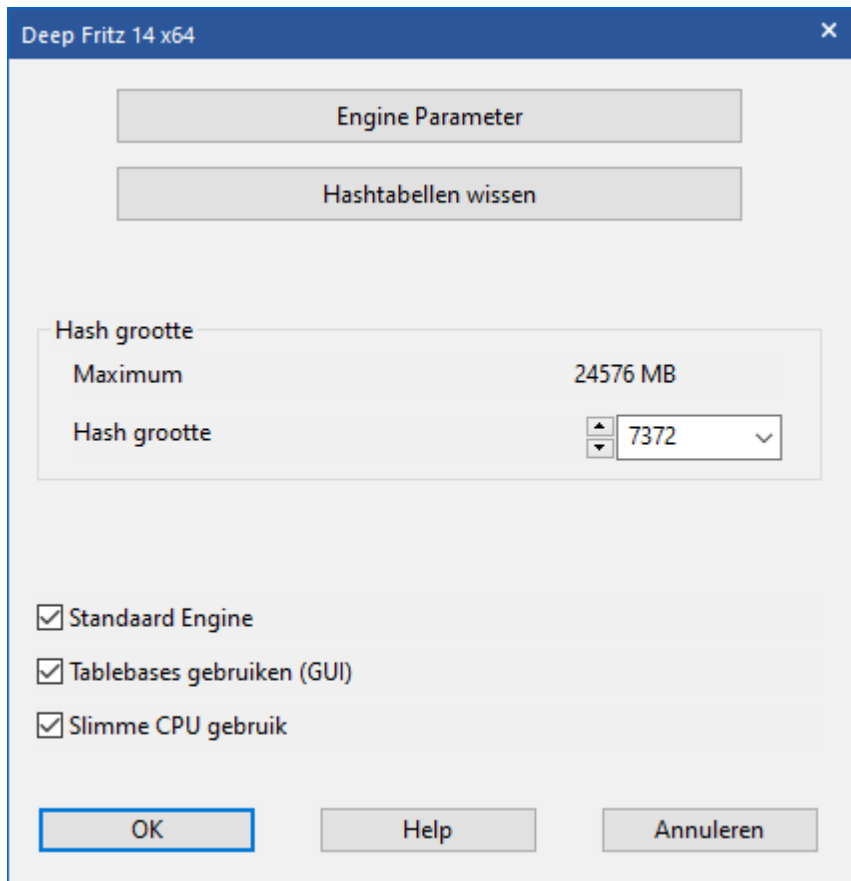
3.11.3 Engine laden

Bord - kiebitzer toevoegen





Bij *Geavanceerd* komt u in het volgende menu.



Engine Parameter

Veel engines hebben parameters die de manier van spelen beïnvloeden.

Hashtabellen wissen

Hiermee worden de hashtabellen geïntialiseerd. De resultaten van vorige evaluaties worden gewist. Dit is alleen belangrijk voor experts.

Hash grootte

Hiermee kunt u bepalen hoeveel tijdelijk geheugen er wordt gereserveerd voor het opslaan van de evaluaties.

Standaard Engine

De standaard engine is de engine die gebruikt wordt als de analyse engine in het bordvenster met de toetsen Alt-F2. In het engine dialoogvenster kan de standaard engine geselecteerd worden.

Tablebases gebruiken

Als een eindspel engine geïnstalleerd is, kan het programma de beste zetten uit die engine halen zonder de hoofdengine te gebruiken, zolang er een stelling met maximaal vijf stukken op het bord is.

Slimme CPU gebruik

Een deep engine start op een computer met hyperthreading (i7 4 cores + 4 hyperthreading) met enkel 4 threads/processors. Op een computer zonder

Hyperthreading (i5, AMD) start hij met n-1 threads/processors. Als deze optie uit staat, wordt de oude versie gebruikt.

Uitzondering: De gebruiker heeft een exact aantal threads/processors expliciet gedefinieerd.

U kunt de configuratie (en de lay-out van het venster) van één of twee (of meer op een snelle computer) kiebitzers opslaan. Gebruik *Vensters - Lay-out laden* om de lay-out inclusief de kiebitzers te laden.

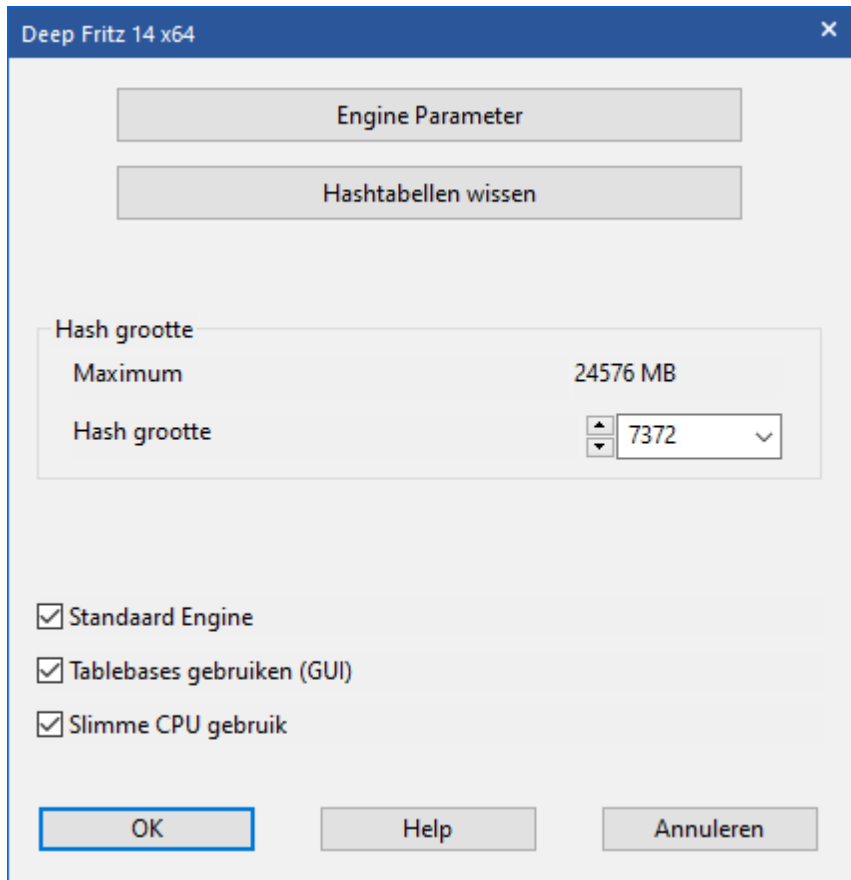
Kies een engine uit de lijst en vink *Standaard Engine* aan. Als u een engine selecteert in de lijst die niet de standaard engine is, dan zal het vinkje verdwijnen.

Nadat u een engine geselecteerd hebt, verschijnt er een nieuw [engine venster](#) waar u de positie op het bord mee kunt analyseren.

Een groot aantal engines kan meerdere keren geladen worden in hetzelfde venster. Hierdoor zijn er meer mogelijkheden in de analyse modus "*Diepte Analyse*". Het is mogelijk een enkele variant te onderzoeken of meerdere varianten tegelijk.

3.11.4 Hash tabellen

Bestand - Instellingen - Engines



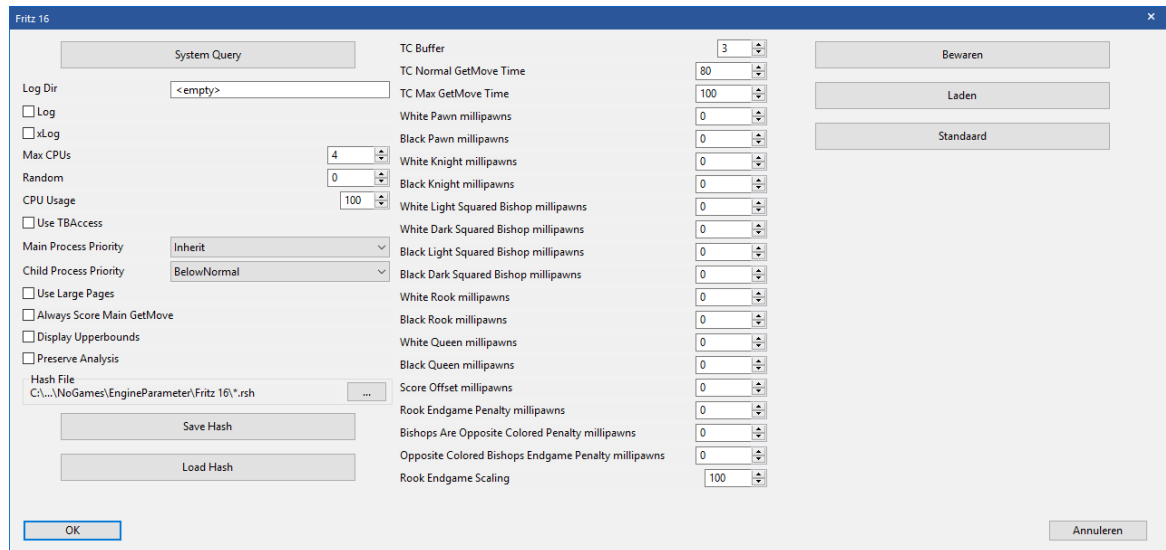
[Analyse engines](#) of kiebitzers gebruiken hash tabellen om stellingen in op te slaan die al zijn onderzocht, voor het geval ze nogmaals tegengekomen worden in de zoekboom. Dit versnelt het zoeken enorm, speciaal in eindspelen.

U kunt de grootte van de hash tabellen instellen in het [Voeg kiebitzer toe](#) dialoog. ChessBase zal u een aannemelijke waarde geven voor de hash tabellen. U zou moeten proberen om het maximum in te stellen omdat het de engine enorm versnelt. Maar als u een te grote hashtabel grootte instelt, dan zal Windows niet uw werkgeheugen maar de harde schijf gebruiken om de hash tabel in op te slaan, hetgeen het programma weer vertraagt tot een slakkengang. Dus als er continu toegang wordt gezocht tot uw harde schijf gedurende een analyse, dan betekent dit dat u de hashtabel grootte te groot heeft gemaakt. Verklein het tot er geen harddisk activiteit meer is gedurende de analyse.

De programma's van Fritz "leren" met hun hash tabellen. Wanneer u een zeer complexe stelling onderzoekt en een bepaald aantal lijnen diep gaat, dan zullen deze programma's die lijnen onthouden, vooral de winnende en verliezende varianten. Wanneer u teruggaat naar de stelling dan begrijpen ze die plotseling veel beter. Het is op dat moment dat de engines met nieuwe en interessante ideeën komen.

3.11.5 Engine parameter

Bord - kiebitzer toevoegen - Engine Parameter



Dit is een functie voor experts. Gewoonlijk zullen de standaardwaarden prima werken wanneer u werkt met een analyse engine. De parameters van de engine beïnvloeden de analyse stijl van de engines. In bepaalde engines zult u meerdere en verschillende parameters aantreffen om in te stellen.

3.11.6 UCI Engines

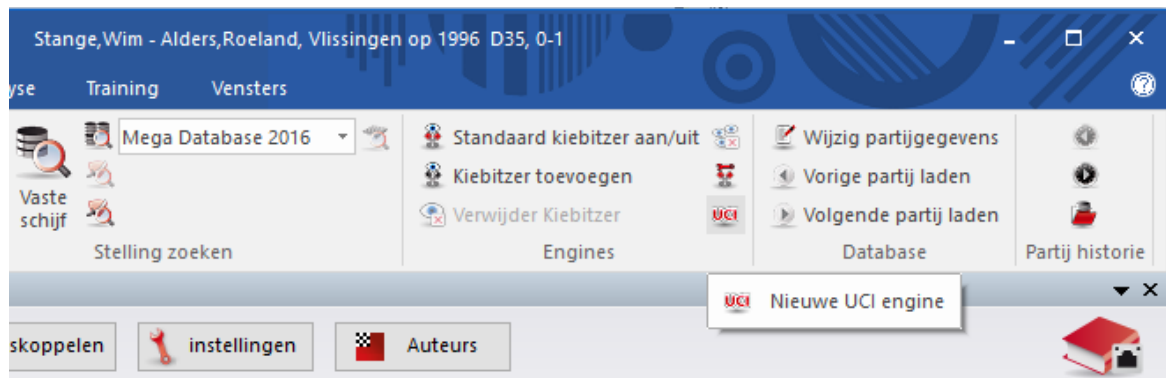
Wat is UCI?

Dit programma werd ontworpen als een multi-engine systeem. Dit betekent dat de grafische gebruikers verbinding en de werkelijke chess engine (de module die de zetten berekent) strikt gescheiden zijn. Ze gebruiken een voor gedefinieerde verbinding om met elkaar te communiceren.

UCI staat voor *Universal Chess Interface*. Het is een nieuwe communicatie standaard gedefinieerd door Stefan Meyer-Kahlen. De UCI interface staat in nauw verband met het *Winboard* protocol. Dit betekent dat bestaande *Winboard* engines makkelijk aangepast kunnen worden door de auteurs om te werken onder onze interface.

Voor deze programmeurs heeft de nieuwe UCI interface de volgende voordelen:

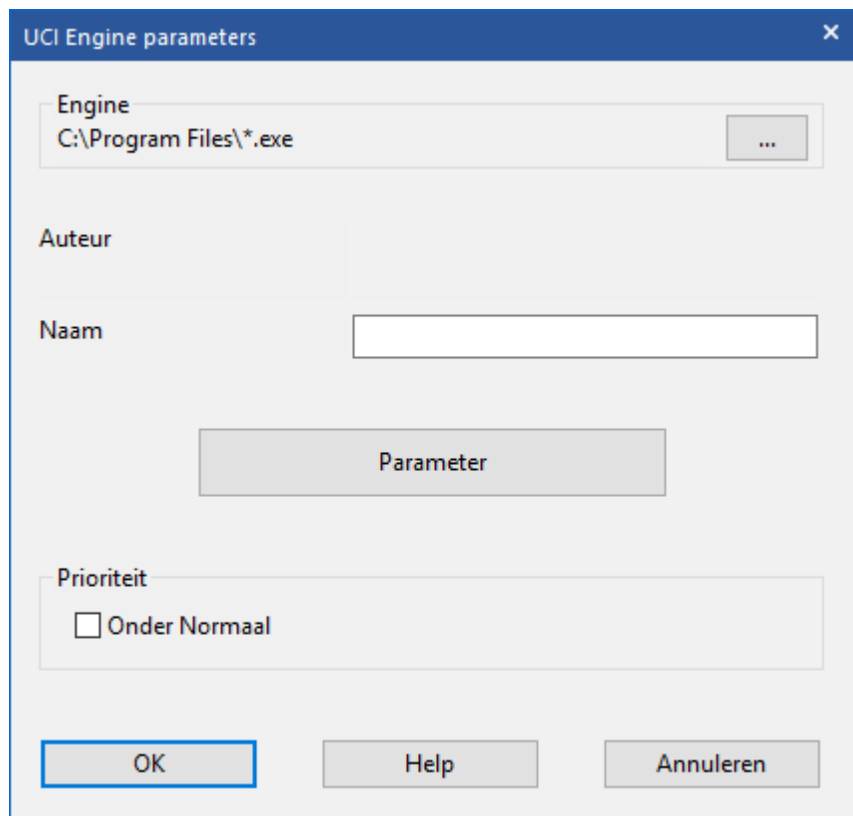
- ▶ De engine kan draaien onder een interface die talrijke geavanceerde testfaciliteiten heeft die hen in staat stelt om de sterkte van de engine te verbeteren.
- ▶ De engine draait op volle prestatie en sterkte zonder dat er extra adapters benodigd zijn.
- ▶ De engine wordt beschikbaar voor een groot aantal gebruikers, die in staat zijn om het te installeren zonder de noodzaak van een gecompliceerde configuratie, zoals wel vaak het geval is met *Winboard*.
- ▶ Het UCI protocol mag worden gebruikt zonder licentiekosten, voor privé en voor commerciële doeleinden.



Belangrijk

Een UCI Engine wordt geïnstalleerd in het bordvenster *Thuis - Nieuwe UCI engine*. Het dialoogvenster heeft twee doelen:

1. Een nieuwe UCI engine kan worden geselecteerd en wordt beschikbaar gemaakt voor ChessBase.
2. De parameters van een engine die reeds geïnstalleerd is, kan worden aangepast. De gemodificeerde engine kan vervolgens worden opgeslagen onder een andere naam.



Ten aanzien van het hernoemen van engines gelden er bepaalde beperkingen. De oorspronkelijke naam moet een deel vormen van de nieuwe naam. Wanneer de engine wordt opgeslagen met de standaard instellingen moet de naam in zijn oorspronkelijke vorm behouden worden, d.w.z. u kunt de naam van de engine niet wijzigen. Van de andere kant, wanneer u de standaard parameters verandert dan moet de naam ook

veranderd worden (daarbij de oorspronkelijke naam als een deel behoudend van de nieuwe naam). De naam van de auteur van de engine kan worden gewist. Het is echter niet noodzakelijk om die aan te passen wanneer u de parameters verandert.

Een UCI engine installeren

Voordat een UCI engine wordt weergegeven in het engine dialoog (F3) moet het worden geïnstalleerd. Dit wordt gedaan in een paar eenvoudige stappen:

1. Selecteer de functie Nieuwe UCI engine in het Engine menu.
2. Vervolgens moet u het programma vertellen waar de UCI engine staat. Dit wordt gedaan door op de knop *Bladeren* te klikken en de UCI engine te lokaliseren op uw harde schijf.
3. De naam van de engine en de auteur ervan worden automatisch gegeven. Klik eenvoudig op *OK* om de engine te installeren. De engine zal verschijnen in de engine lijst.

Merk op dat de UCI engine in elke map en op elk deel van uw harde schijf kan worden opgeslagen.

Engines modificeren

Bij veel UCI engines kunt u een aantal zoek- en waarderingsparameters instellen die de speelstijl van de engine beïnvloeden. Om de parameters te veranderen gaat u verder zoals hierboven is beschreven. Klik in de *Nieuwe UCI engine* dialoog op de knop *Parameters*.

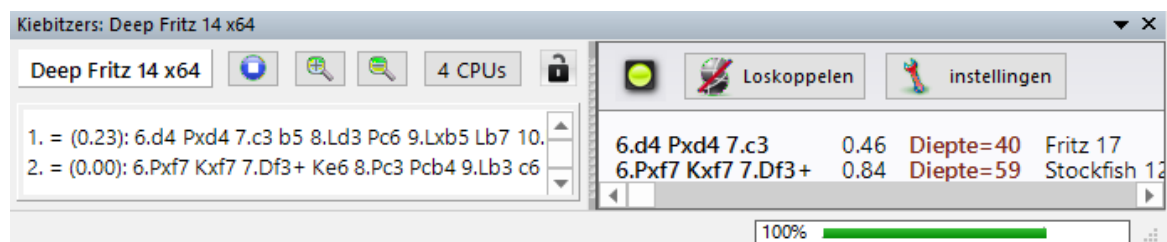
Elke UCI engine zal de parameters die veranderd kunnen worden weergeven. Dit kan per engine verschillen. Als u een van de parameters verandert, worden de invoervelden voor *Name* en *Author* actief en kunnen daarom gewijzigd worden, met de beperkingen die hierboven zijn beschreven.

Nadat er op *OK* is geklikt, is de nieuwe engine geregistreerd en zal die verschijnen in de Fritz engine lijst, tezamen met andere UCI en inheemse Fritz engines.

Merk op: het aanpassen en opslaan van een engine met een andere naam maakt geen nieuwe kopie van de engine op uw harde schijf. Alleen de aangepaste parameters worden opgeslagen onder een nieuwe naam en worden toegepast wanneer de engine wordt gestart.

3.11.7 Uitgebreide opties engine

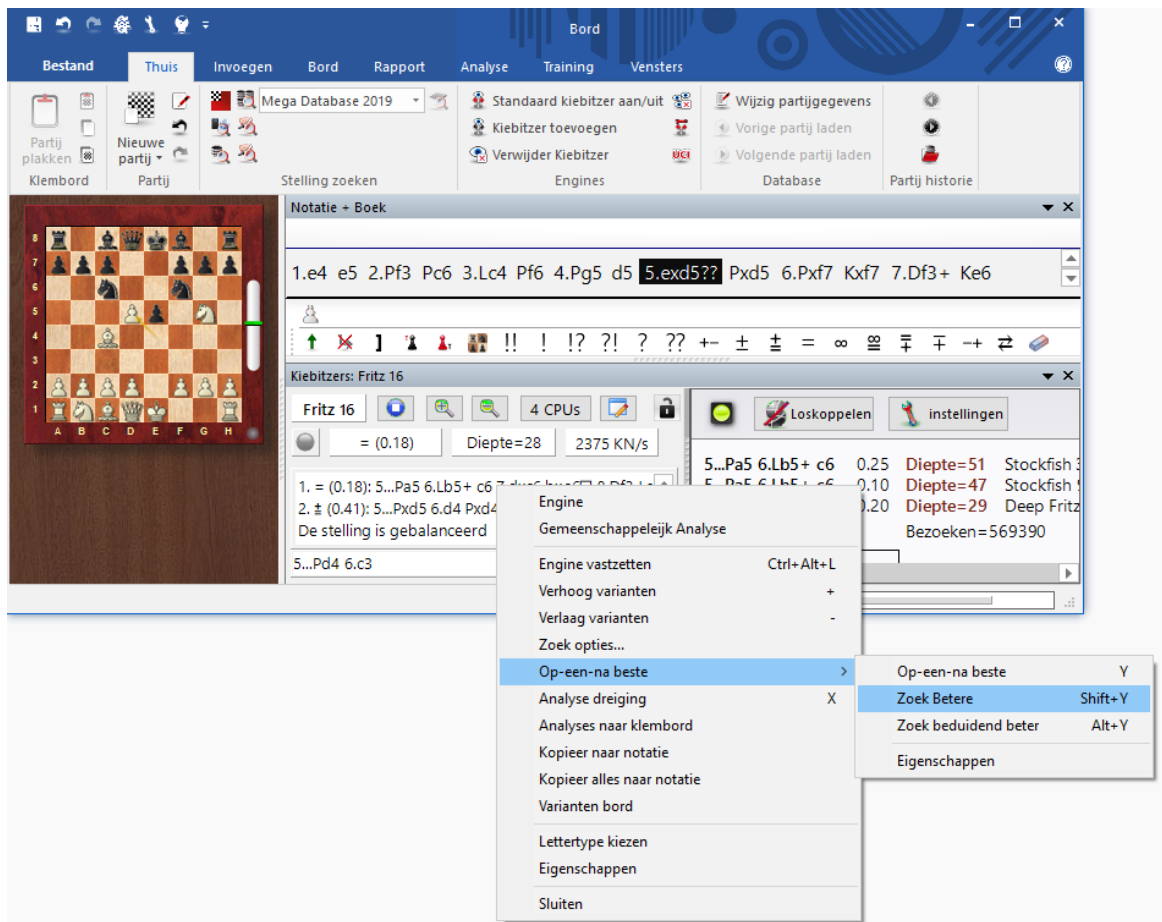
In het engine venster ziet de gebruiker het aantal processoren. Het scherm is alleen interessant voor systemen met meerdere processoren en programma's die gebruik kunnen maken van meer dan één processor.



Als u klikt op de *CPU* knop in het engine venster kunt u het aantal processoren dat gebruikt wordt aanpassen.

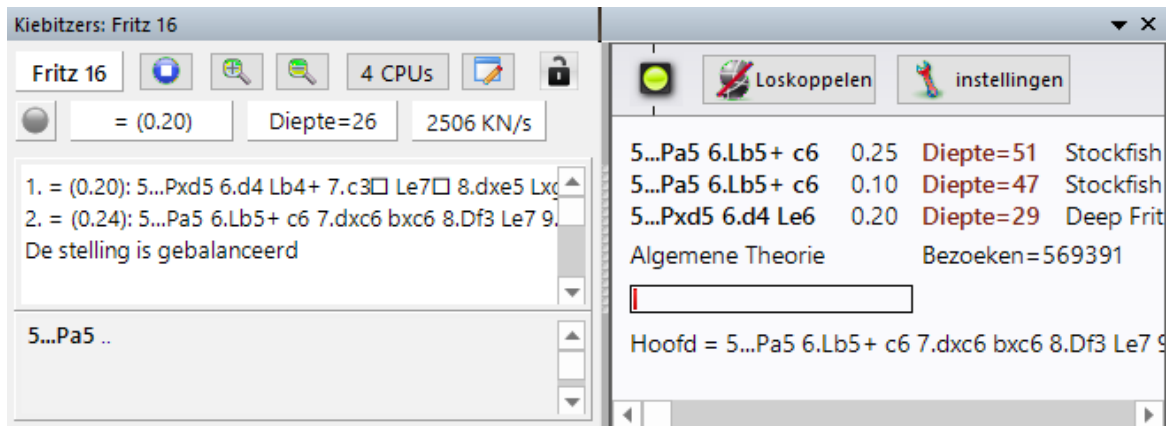
3.11.8 Uitgebreide engine informatie

In de analyse modus toont de standaard engine nieuwe informatie in het engine venster. Als u rechts klikt in het *Engine* venster krijgt u een context menu:



Op-een-na beste berekent de op één na beste voortgang. Terwijl de computer aan het rekenen is, kan deze informatie sneller gevonden worden door op de Y te drukken.

Aan het begin van het engine venster wordt de zet getoond die tot op dat moment als de beste wordt beschouwd.



Daarna worden alle mogelijke alternatieven getoond.

Tip: Deze informatie staat aan het begin van de lijst. Als u de juiste informatie niet ziet, kunt u de scrol balk gebruiken om naar het begin van de lijst te gaan.

Hint: De op één na beste zet is alleen beschikbaar terwijl de engine een variant berekent.

Belangrijkste variant

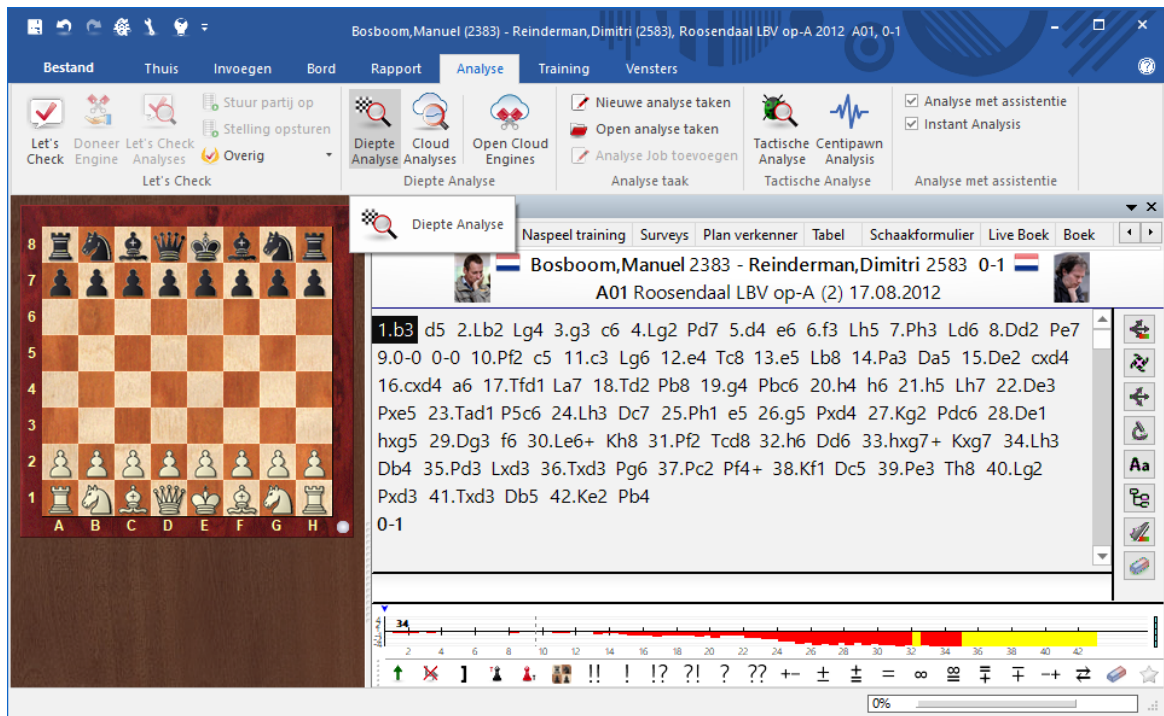
Onderaan het engine venster wordt de regel getoond die op dat moment wordt onderzocht. Het belangrijkste voordeel hiervan is dat die regel constant bijgewerkt wordt, zelfs als de beste voortzetting gedurende een lange periode niet verandert.

3.11.9 Diepte Analyse

De meeste schakers analyseren hun partijen interactief. Ze testen verschillende varianten op het bord en evalueren die met [schaakengines](#).

Dit werkt heel goed als oppervlakkige analyse zodat u gewend geraakt aan de motieven van de stelling, maar soms hebben engines meer tijd nodig om een stelling in detail te analyseren. Hiervoor is het noodzakelijk dat een engine een stelling langdurig onderzoekt.

Bord - Analyse - Diepte Analyse



In de *Diepte Analyse* maakt de engine een boom met de mogelijke zetten.

Notatie + Boek ✖

Notatie
Referentie
Tabel
Training
Schaakformulier
LiveBook
Boek

Bosboom, Manuel 2383 - Reinderman, Dimitri 2583 0-1
A01 Roosendaal LBV op-A (2) 17.08.2012

1.Pf3
 [Partij: 1.b3
A) 1...Pc6 2.Pf3=;
B) 1...d5
B1) 2.Pf3= Pc6= -0.01/21;
B2) 2.Lb2 Pf6= -0.12/20 (2...Lg4 3.g3 c6 4.Lg2
 Pd7 5.d4 e6 6.f3 Lh5 7.Ph3 Ld6 8.Dd2 Pe7
 9.0-0 0-0 10.Pf2 c5 11.c3 Lg6 12.e4 Tc8 13.e5
 Lb8 14.Pa3 Da5 15.De2 cxd4 16.cxd4 a6
 17.Tfd1 La7 18.Td2 Pb8 19.g4 Pbc6 20.h4 h6
 21.h5 Lh7 22.De3 Pxe5 23.Tad1 P5c6 24.Lh3
 Dc7 25.Ph1 e5 26.g5 Pxd4 27.Kg2 Pdc6 28.De1
 hxg5 29.Dg3 f6 30.Le6+ Kh8 31.Pf2 Tcd8 32.h6
 Dd6 33.hxg7+ Kxg7 34.Lh3 Db4 35.Pd3 Lxd3
 36.Txd3 Pg6 37.Pc2 Pf4+ 38.Kf1 Dc5 39.Pe3
 Th8 40.Lg2 Pxd3 41.Txd3 Db5 42.Ke2 Pb4
 Bosboom - Reinderman, Roosendaal LBV op-A
 2012);

Kiebitzers: Deep Fritz 13 ✖

Deep Fritz 13
Stop

3 CPUs

= (-0.10)
Diepte=21/39
2...Lf5 (4/28)

2...Pf6 3.e3 g6 4.d4 Lg7 5.Pf3 0-0 6.Ld3 Pc6 7.Pc3 Lg4 8.0-0
e5 9.dxe5 Pxe5 10.Le2 Lxf3 11.Lxf3 c6 12.La3 Te8 13.Lc5 Dd7
 = (-0.10) Diepte: 21/39 00:00:04 23938KN

2...Pf6 3.e3 g6 4.d4 = (-0.10) Lg7 5.Pf3 0-0 6.Ld3 Pc6
7.Pc3 Lg4 8.0-0 e5 9.dxe5 Pxe5 10.Le2 Lxf3 11.Lxf3
c6 12.La3 Te8 13.Lc5 Dd7

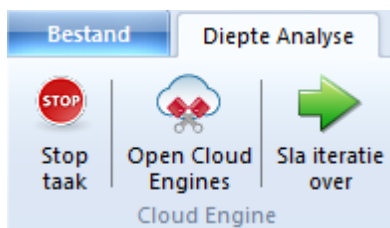
De analyse loopt vanzelf. Hoe langer de analyse loopt, hoe betrouwbaarder de varianten zijn. Als het programma veel tijd gebruikt, is de zoekdiepte beter, maar niet te complex zodat het resultaat nog steeds eenvoudig te begrijpen valt. Varianten die niet goed blijken te zijn na een langere zoekperiode worden automatisch verwijderd. Dit

leidt tot commentaar met analyses van de belangrijkste zetten. Deze functie is wederom een verbetering ten opzichte van de *Diepte Analyse* van Fritz, aangezien er geen tijd gespecificeerd wordt en de variantenboom dynamisch aangepast wordt zolang het zoeken aan staat. Als de functie gestart is, rekent het programma onbeperkt en maakt het een analyse boom met de beste zetten en antwoorden. De boom wordt dynamisch aangepast en zwakke varianten worden verwijderd.

Het programma analyseert de kandidaat zetten en doet de zetten voor verdere analyse, net zoals een schaker dat zelf zou doen. Dit genereert een boom die verandert van iteratie naar iteratie. Elke iteratie belast de processor zwaarder.

Bij de notatie worden varianten in het grijs getoond als ze niet zo goed blijken te zijn volgens de huidige resultaten. Als na een tweede analyse ronde een variant nog steeds niet goed blijkt te zijn, verdwijnt deze van de notatie zodat enkel de beste voortzettingen overblijven.

Tijdens de analyse kunt u op twee manieren het proces beïnvloeden:



Stop taak: Hiermee stopt u de analyse. Het resultaat kan opgeslagen worden als een aparte partij, of het bestaande commentaar kan overschreven worden.

Open Cloud Engines: U kunt cloud engines toevoegen om de kwaliteit te verbeteren. De functie gebruikt engines die parallel gebruikt kunnen worden.

Eén engine doet de kandidaat zetten en maakt een varianten boom. De andere cloud engine berekent de antwoorden op de zetten simultaan en ze worden zonder tijdverlies toegevoegd. Op de statusbalk kunt u zien wat de functie van de engine is.

De kandidaat zetten engine runt in multi-varianten modus, omdat hij heel veel kandidaat zetten moet berekenen.

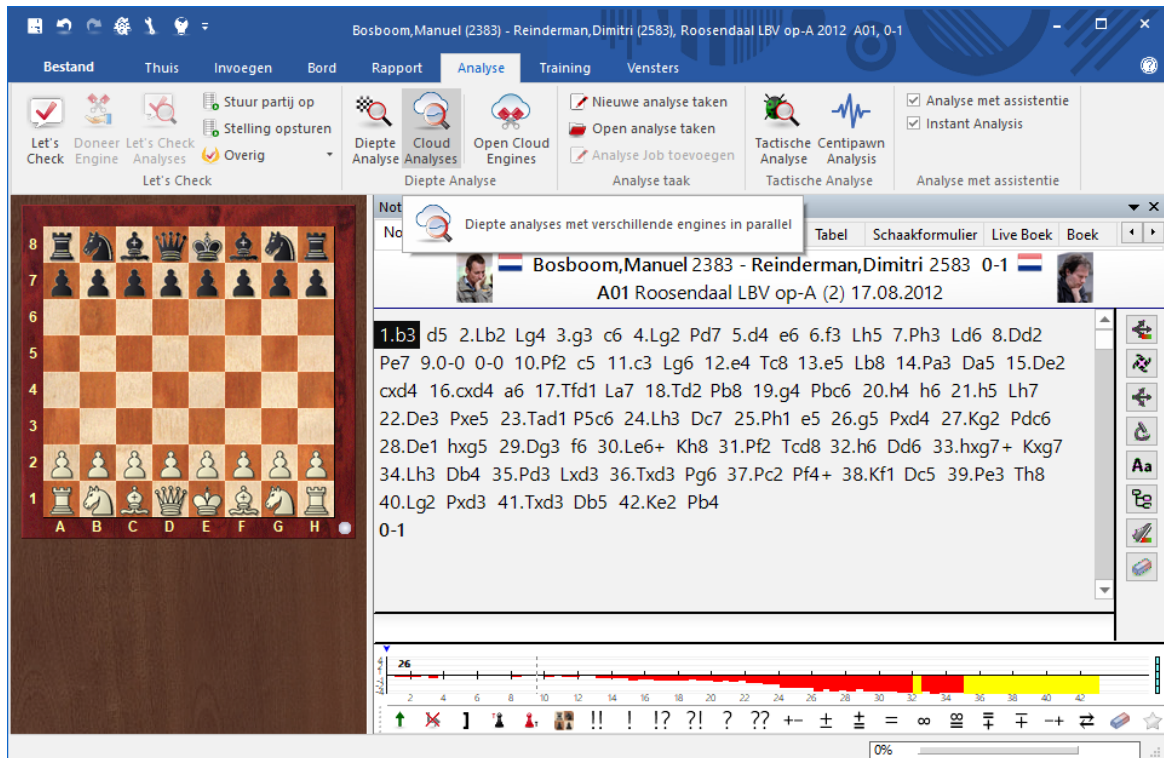
Gedurende de *Diepte Analyse* kunnen andere engines toegevoegd worden aan de cloud server zonder de analyses te onderbreken. Deze engines passen zich automatisch aan aan de juiste rollen. Als een individuele engine stopt met de analyses gaat de analyse door zolang tenminste één engine meeloopt.

Sla iteratie over: Hiermee slaat u één niveau van de analyses over, waardoor u processortijd wint en de diepte analyse van de engine toeneemt.

Let op: Varianten die bij het begin van de analyse in de notatie staan worden nooit verwijderd, tenzij ze er staan van een vorige *Cloud Analyse*. Zetten met een vraagteken worden nooit geanalyseerd.

3.11.10 Cloud Analyses

Bord - Analyse - Cloud Analyses



De meeste schakers analyseren hun partijen interactief. Ze testen verschillende varianten op het bord en evalueren die met [schaakengines](#). Helaas is er niet altijd tijd genoeg om de analyse diep genoeg te kunnen doen. De tegenovergestelde manier is de analyse automatisch te laten verlopen, waarbij een engine een stelling langdurig onderzoekt. Dat kan op twee manieren in ChessBase: met [Diepte Analyse](#) en met [Cloud Analyses](#).

Cloud Analyses is een diepe analyse waarbij verschillende engines tegelijkertijd werken, waardoor er een heleboel tijd bespaard wordt en de nauwkeurigheid van de analyse toeneemt. De engines draaien op verschillende computers of op één hele krachtige computer met verschillende engines. Het voordeel van *Cloud Analyses* is dat de analyse gedaan kan worden zonder de eigen hardware en software van de lokale computer.

Bij de *Cloud Analyses* hebben de engines verschillende rollen. Eén engine controleert de analyse. Een andere engine evalueert de kandidaat zetten van de oorspronkelijke stelling om er zeker van te zijn dat de best mogelijke zoekdiepte wordt bereikt. Eén of meerdere engines evalueren de verwachte antwoorden op de hoofd kandidaten. Hun zoeken verandert enkel als de hoofd kandidaten veranderen.

Een praktische manier is om twee of vier engines te gebruiken. Eén controleert de analyse, één evalueert de kandidaat zetten, en één of twee geven de verwachte antwoorden. Het is ook mogelijk verschillende kandidaat engines te gebruiken als er verschillende zetten voorgesteld worden.

Als de cloud engines op andere computers draaien, blijft de analyse betrouwbaar, zelfs als er bepaalde engines stoppen. Dit kan voorkomen als een internetverbinding verbroken wordt of als iemand een cloud engine overneemt. De controlerende engine moet draaien op de lokale computer. Als additionele cloud engines toegevoegd worden, krijgen ze automatisch een rol toebedeeld.

Met deze functie kunt u stellingen diep analyseren met verschillende engines die tegelijkertijd draaien. Het kan zowel met cloud engines als met lokale engines op uw eigen computer. Echter, als lokale engines gebruikt worden, moet de processor gedeeld worden waardoor het systeem langzamer kan worden. Cloud engines kunt u op uw eigen computer laten draaien, maar ze kunnen ook gehuurd worden.

U zou minstens twee engines moeten gebruiken!



Nadat de engines gestart zijn, kunt u ze vertellen wat ze moeten doen.

Bij de Cloud Analyses werkt er één engine voortdurend aan de hoofd kandidaten van de beginstelling. Een andere engine (de analyse crawler) doet deze zetten en genereert een varianten boom. De controlerende engine accepteert de hoofd kandidaten in elke iteratie zonder tijd te verliezen.

Het is mogelijk om verschillende engines tegelijkertijd antwoorden te laten geven op de hoofd kandidaten. Deze antwoorden worden ook zonder vertraging aangenomen. De engines werken non-stop en ze zullen pas opnieuw starten als de hoofd kandidaten veranderen. Op deze manier kunt u uw eigen cluster bouwen.

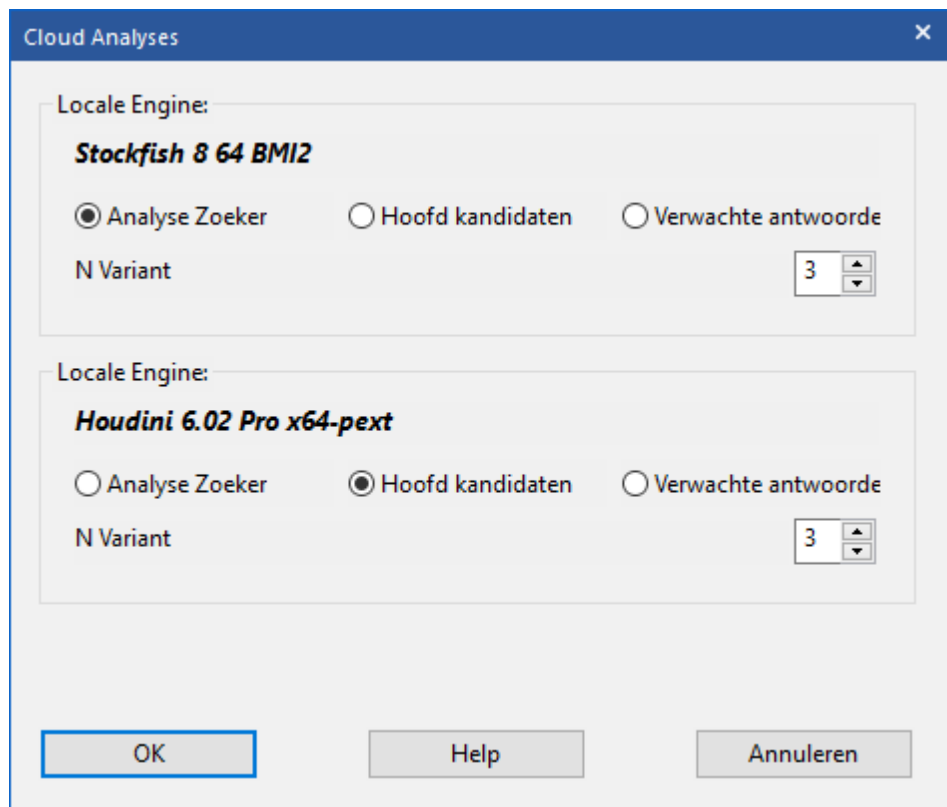
Tijdens de Cloud Analyses kunt u andere engines toevoegen aan de cloud zonder de huidige analyses te onderbreken.

De engines nemen automatisch de juiste rollen over. Als de cloud engines stoppen, zal de analyse nog net zo lang doorgaan als de lokale engine blijft draaien.

Als engines van tevoren worden geladen kan hun rol geconfigureerd worden. Het is handiger met verschillende kandidaat engines te werken zodat de analyse niet identiek is.

Cloud Analyses met lokale engines

U kunt deze analyse gebruiken zonder cloud engines als u een krachtige computer hebt met [verschillende engines](#).

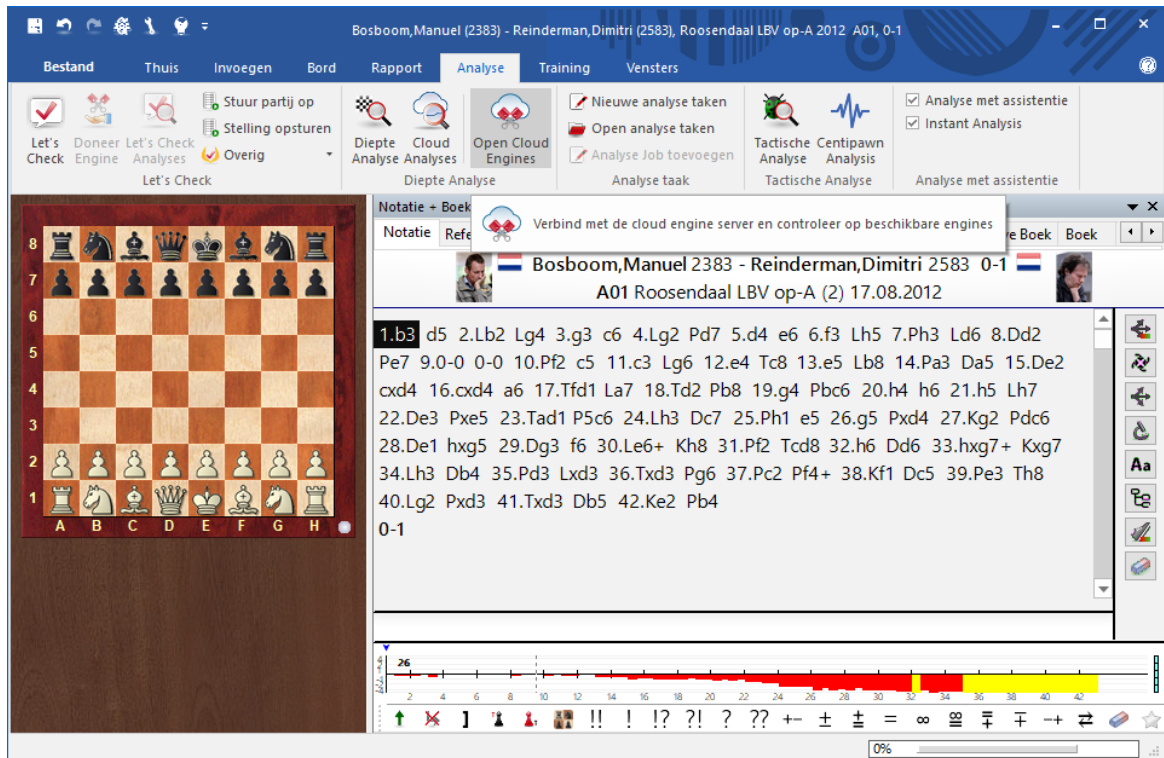


Om dit te gebruiken, start u meerdere engines in het bord venster.

Let op: Varianten die bij het begin in de notatie stonden worden nooit verwijderd en altijd geanalyseerd, tenzij ze het resultaat zijn van eerdere Cloud Analyses. Zetten met een vraagteken worden nooit geanalyseerd.

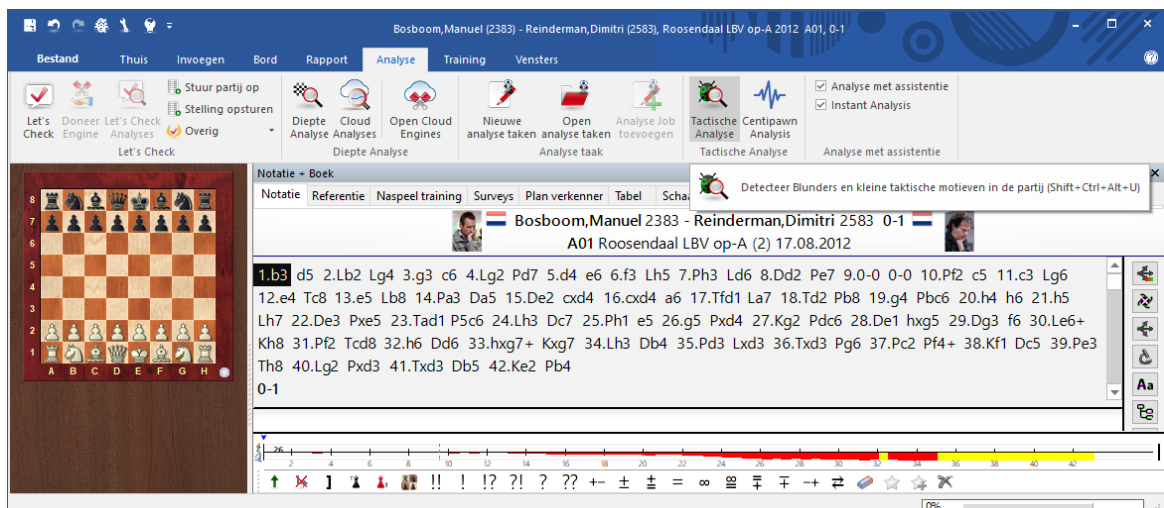
3.11.11 Open Cloud Engines

Met *Open Cloud Engines* maakt u verbinding met de cloud engines en controleert het programma welke engines beschikbaar zijn.



3.11.12 Tactische Analyse

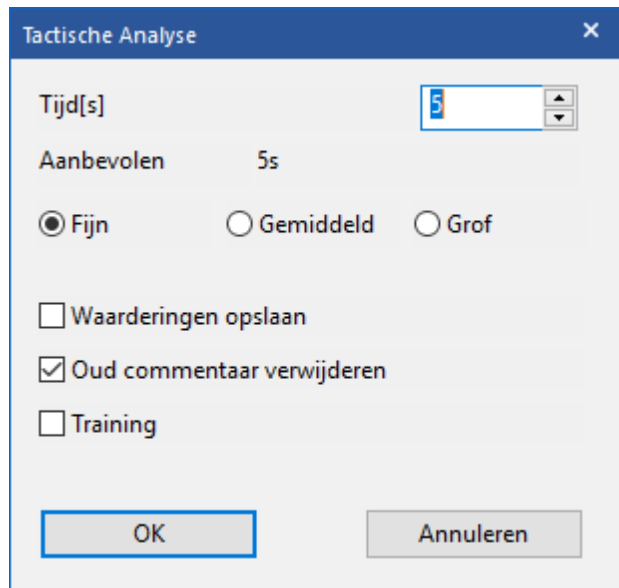
Met *Tactische Analyse* kunt blunders en kleine tactische motieven in de partij detecteren.



Het programma voegt commentaar toe en let op de volgende factoren:

- Openingstheorie.
- Tactische motieven zoals sterke zetten, combinaties, offers en dubbele aanvallen.
- Fouten, gemiste kansen of andere kritieke punten in de partij.
- Zwakke zetten die niet gespeeld zijn. Waarom kan ik dat stuk niet nemen? Met de tactische uitleg daarbij.
- Dreigingen en aanvalsmotieven.
- Verdedigende ideeën, initiatief, aanvallen, manoeuvres, eindspel classificatie en onlogische uitslagen.

U kunt de instellingen instellen bij het dialoogvenster van *Tactische Analyse*:



De instellingen spreken voor zich. Met de optie *Training* kunt u trainingsvragen op laten nemen als u door de partij bladert. De bedenktijd moet niet te lang zijn zodat de analyse vrij vlot gedaan kan worden.

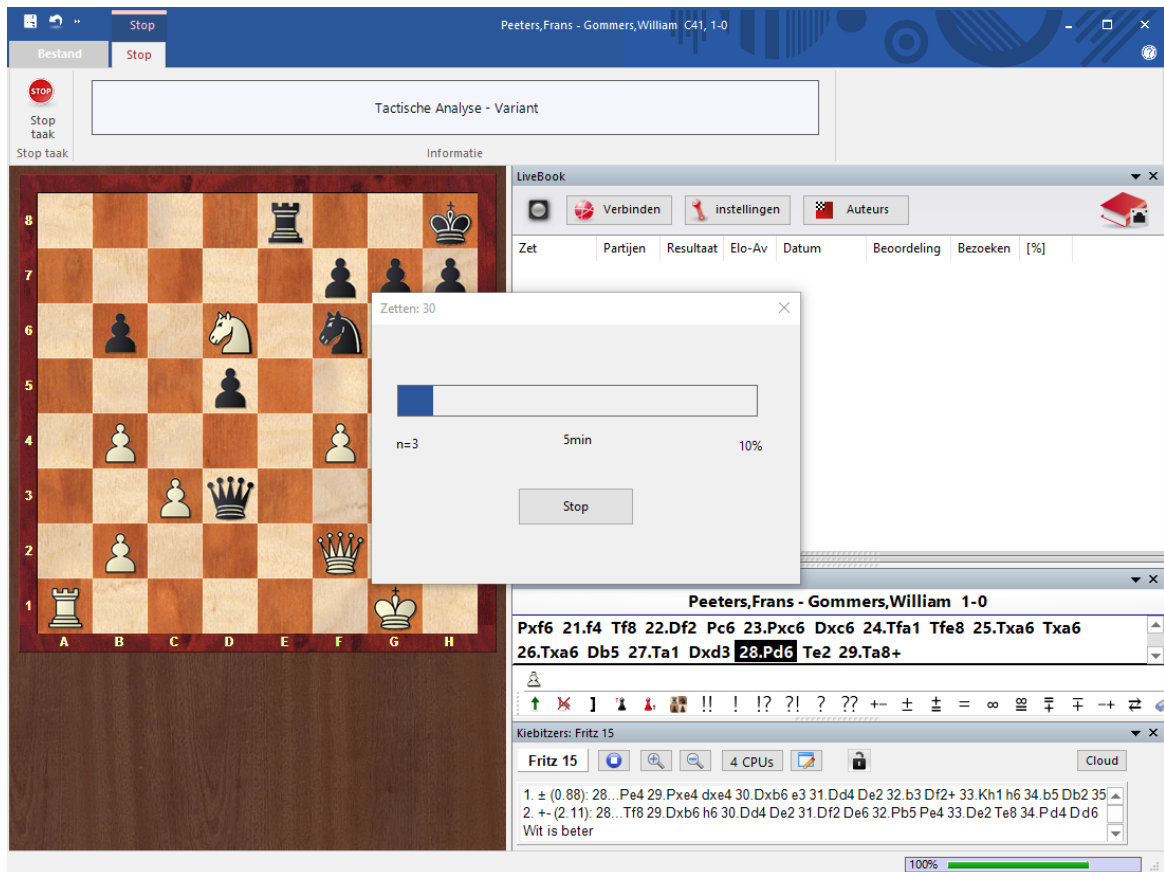
Op een moderne snelle computer krijgt u voor de hand liggende en betrouwbare resultaten voor deze manier van analyse. Een bedenktijd van vijf tot acht seconden per zet is meer dan genoeg.

U krijgt een suggestie van het programma voor wat betreft de bedenktijd.

De partijen worden geannoteerd met varianten, tekst, diagrammen en commentaar symbolen.

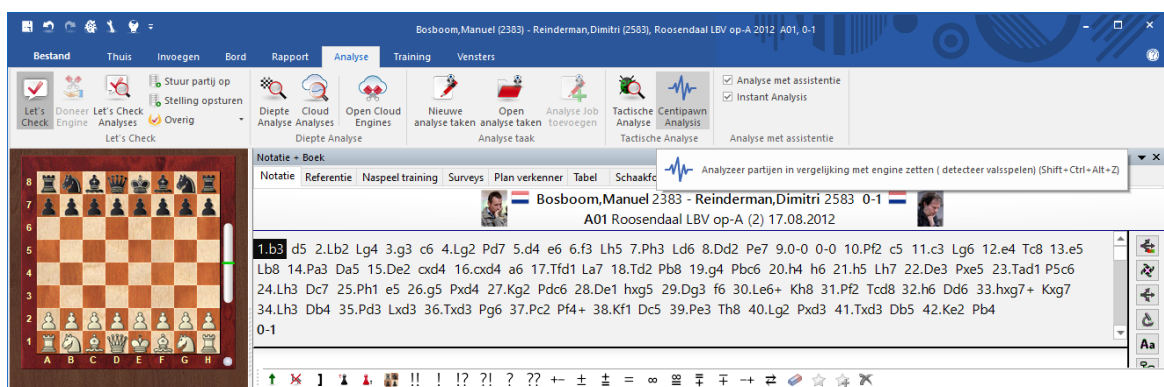
Met deze functie kunt u meerdere partijen tegelijkertijd controleren.

Markeer de partijen in de lijst met Ctrl+klik en open het contextmenu door rechts te klikken. Het programma gaat de analyse maken en geeft een indicatie hoe lang het gaat duren.



3.11.13 Centipawn Analyse

Helaas wordt er bij online partijen weleens vals gespeeld door gebruik te maken van engines tijdens het spelen. Om dit soort valsspelen te detecteren is de *Centipawn Analysis* gemaakt. U kunt een aantal partijen markeren in de partijenlijst en ze dan laten controleren met de *Centipawn Analysis*.

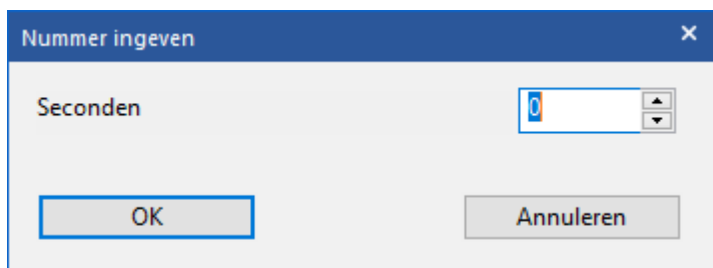


Als een speler bij elke zet precies de zet speelt die volgens de engine de beste zet is, dan valt dat op. Met deze controle wordt gemeten in hoeveel gevallen de speler afwijkt van de beste engine zet gemeten in centipawns (een honderdste van de

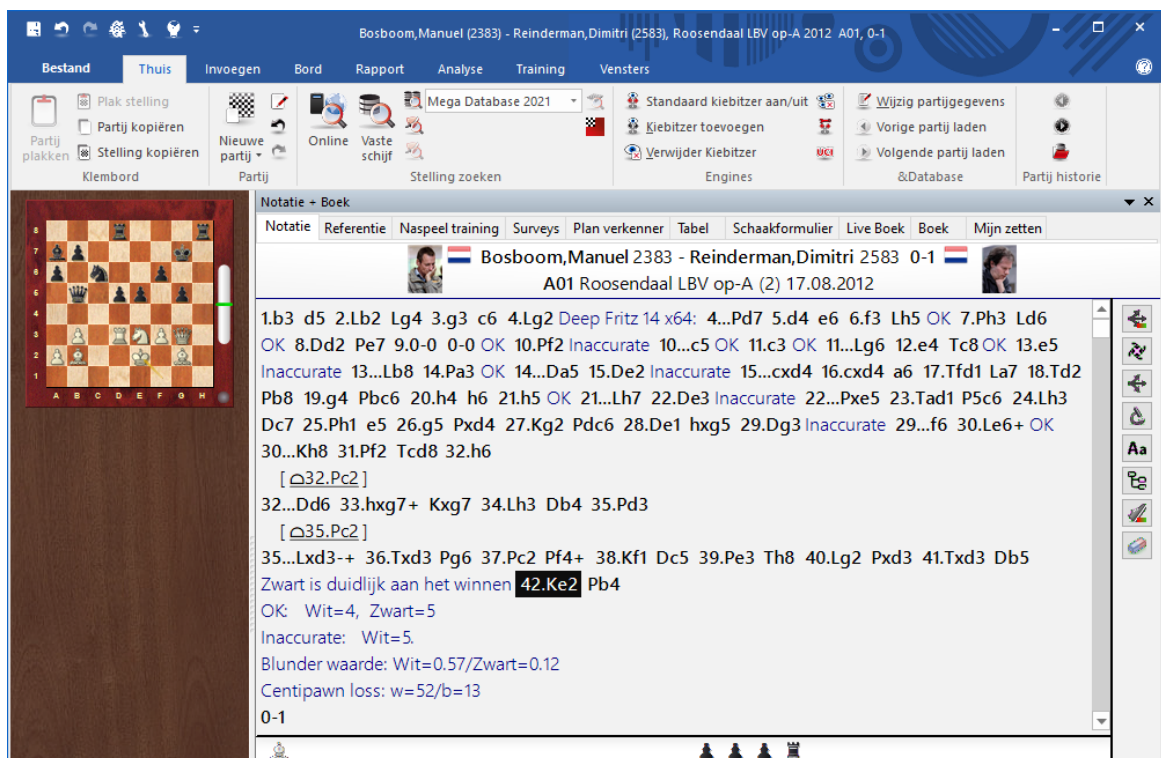
waarde van een pion). Het totaal per zet wordt opgeteld voor de partij en daar komt een gemiddelde waarde uit die we aangeven als *tactical precision*. Als altijd de beste zet volgens de engine wordt gespeeld is die waarde dus 0.

Zelfs per partij kan deze waarde voor een speler sterk variëren, maar als bij dezelfde speler dus bij verschillende partijen de *tactical precision* te goed is voor zijn werkelijke speelsterkte dan is dat verdacht. Zelfs bij topspelers zijn bij het snelschaken of bij rapid deze waarden niet altijd goed.

U krijgt allereerst een venster waarin u kunt aangeven hoe lang het systeem per zet mag nadenken. Hoe meer seconden er mag worden nagedacht door het systeem, hoe langer het duurt uiteraard. Een waarde tussen 0 (400 ms) en drie seconden is meer dan voldoende.



Na de analyse wordt het resultaat in een database weggeschreven in de vorm van een tekstbestand.



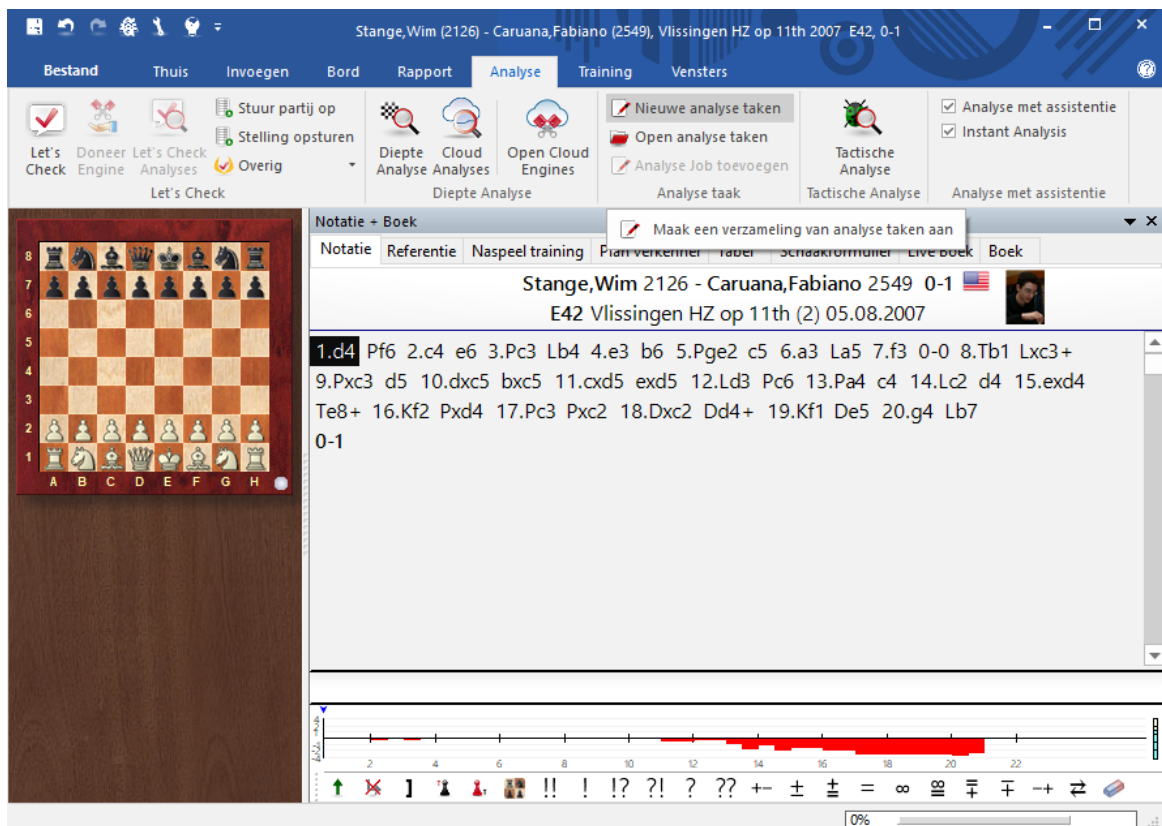
Sterke grootmeesters bereiken in normale lange partijen een *centipawn* verlies van tussen de 15 en de 25. Club spelers bereiken ongeveer een waarde van tussen de 30 en de 60. Maar de waarden kunnen per partij sterk afwijken. Zelfs club spelers kunnen soms een zeer lage waarde bereiken als bijvoorbeeld de zetten die gespeeld moeten worden erg voor de hand liggen. U moet dan ook nooit een speler veroordelen op basis van één partij. Maar als bij een groot aantal partijen de waarde verdacht is, moet er een onderzoekje plaatsvinden.

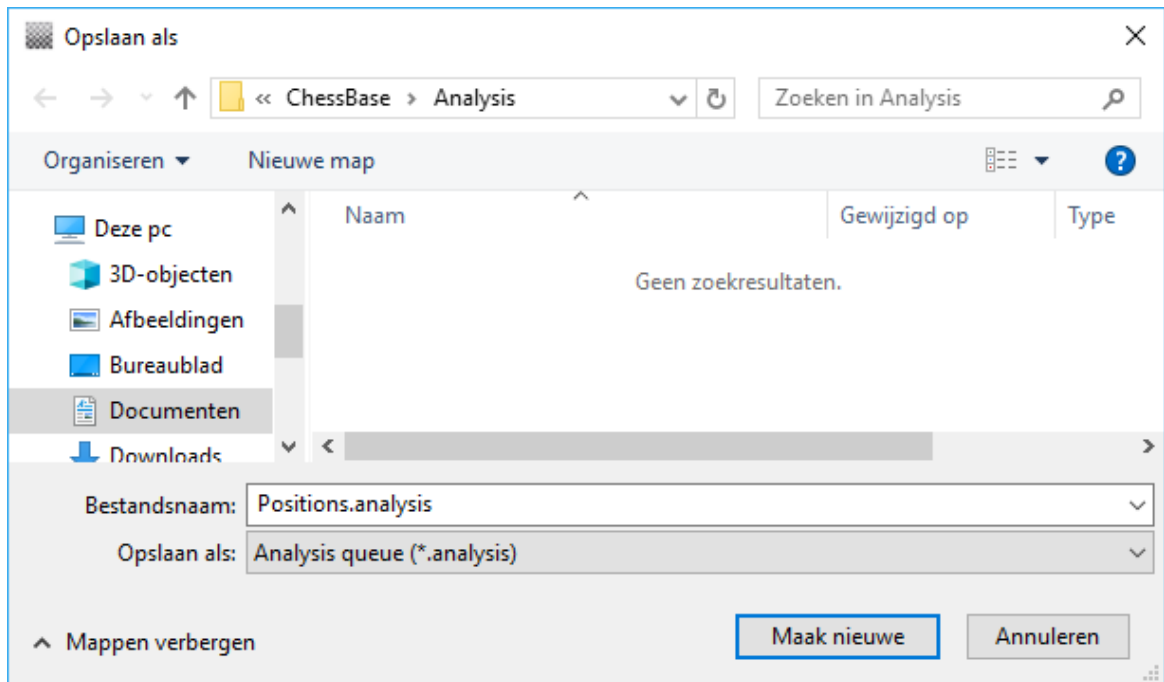
3.11.14 Analyse Taken

Analyse taken betreft een verzameling van stellingen die automatisch worden gemaakt door ChessBase 16. Het resultaat van de evaluaties van schaak engines wordt opgeslagen in een database met dezelfde naam, zodat u die later kunt bestuderen.

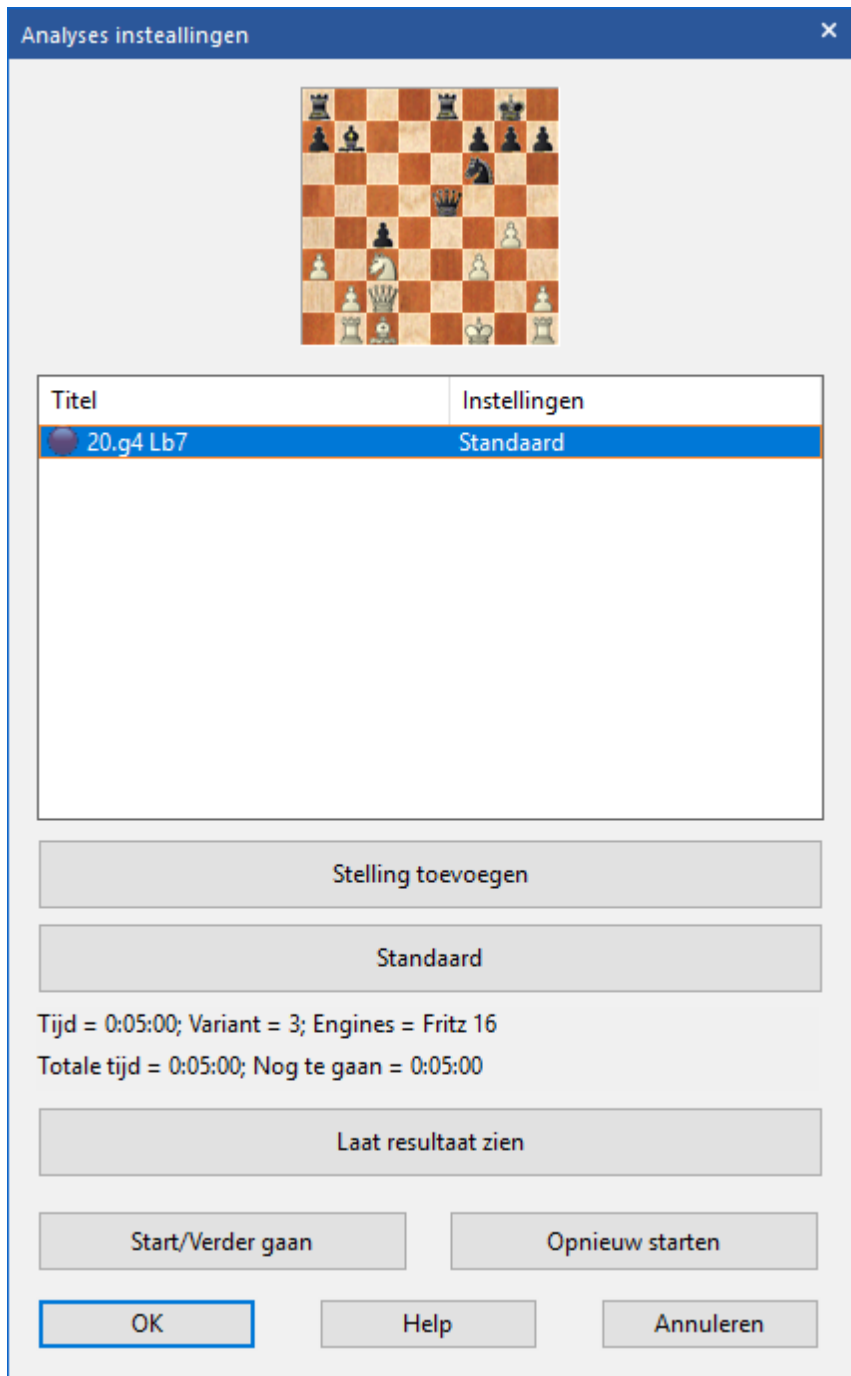
De functie zit bij *Bord - Analyse*.

Als u klikt op *Nieuwe analyse taken* wordt er een bestand gegenereerd dat de stellingen bevat die geanalyseerd moeten worden. In het standaard venster kunt u een map kiezen waar het bestand met de extensie **.analysis* opgeslagen zal worden.





U komt dan in het venster *Analyse instellingen*.



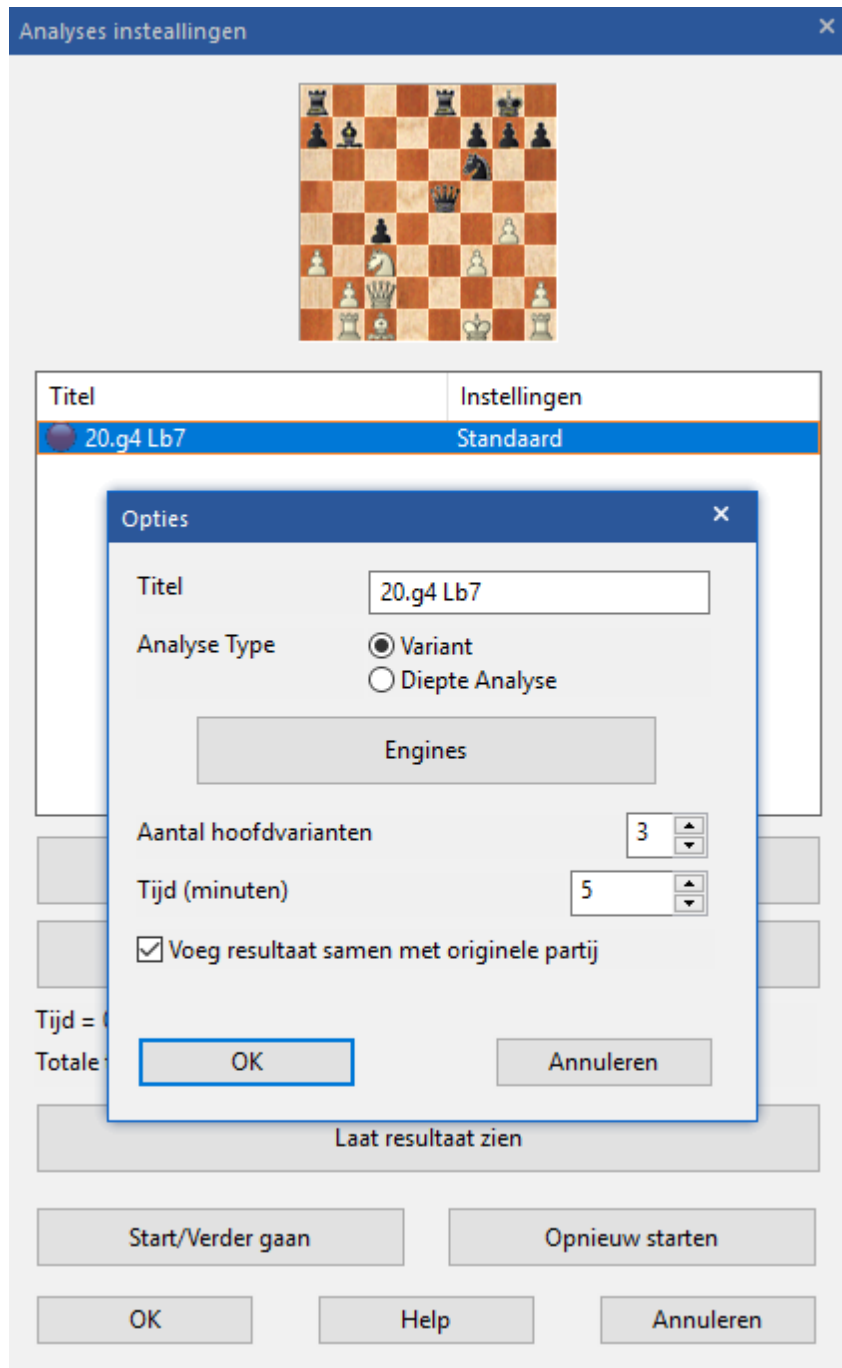
Zolang het venster is geopend kunt u partijen toevoegen via het bordvenster en met de knop *Stelling toevoegen* kunt u stellingen toevoegen aan de analyse positie.

Stelling toevoegen: De huidige stelling van het bord wordt toegevoegd aan de verzameling van stellingen die geanalyseerd moeten worden.

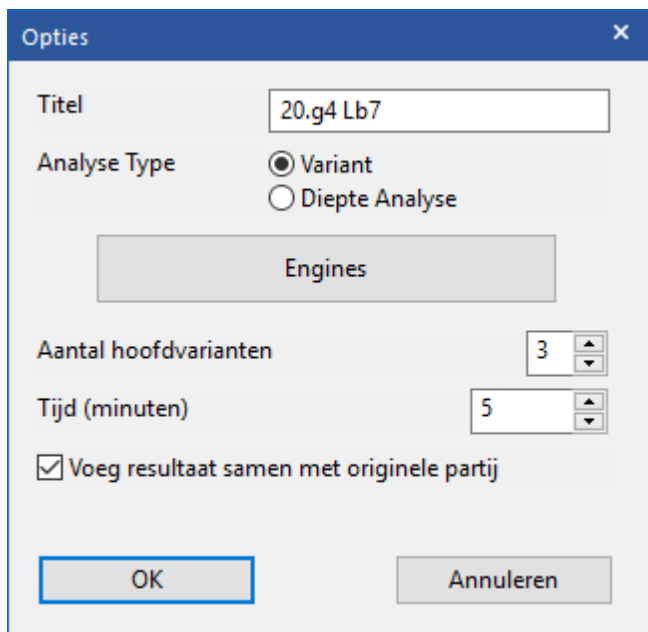
Verwijderen: Klik rechts op de titel van een stelling en kies *Verwijderen*. De stelling wordt verwijderd van de verzameling stellingen die onderzocht moet worden.

Eigenschappen: Klik rechts op de titel van een stelling om naar de opties te gaan. Als u niet de standaardwaarden wilt gebruiken, dan kunt u hier per stelling de instellingen aanpassen.

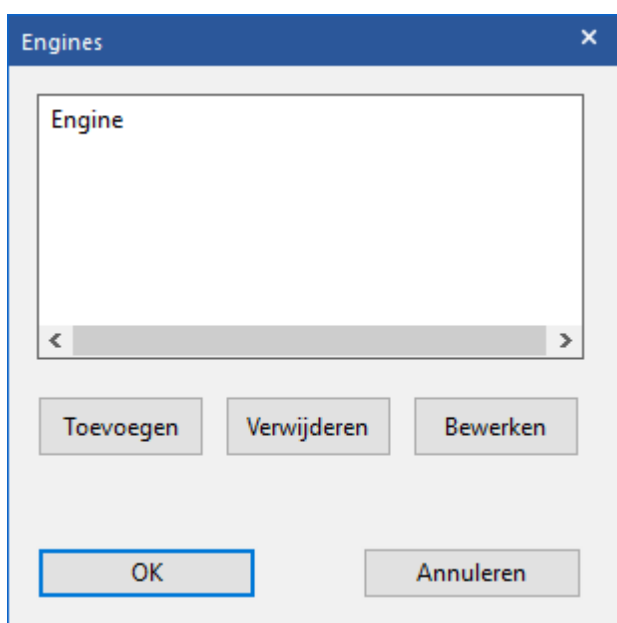
Klik rechts op een van de stellingen en kies *Eigenschappen*.



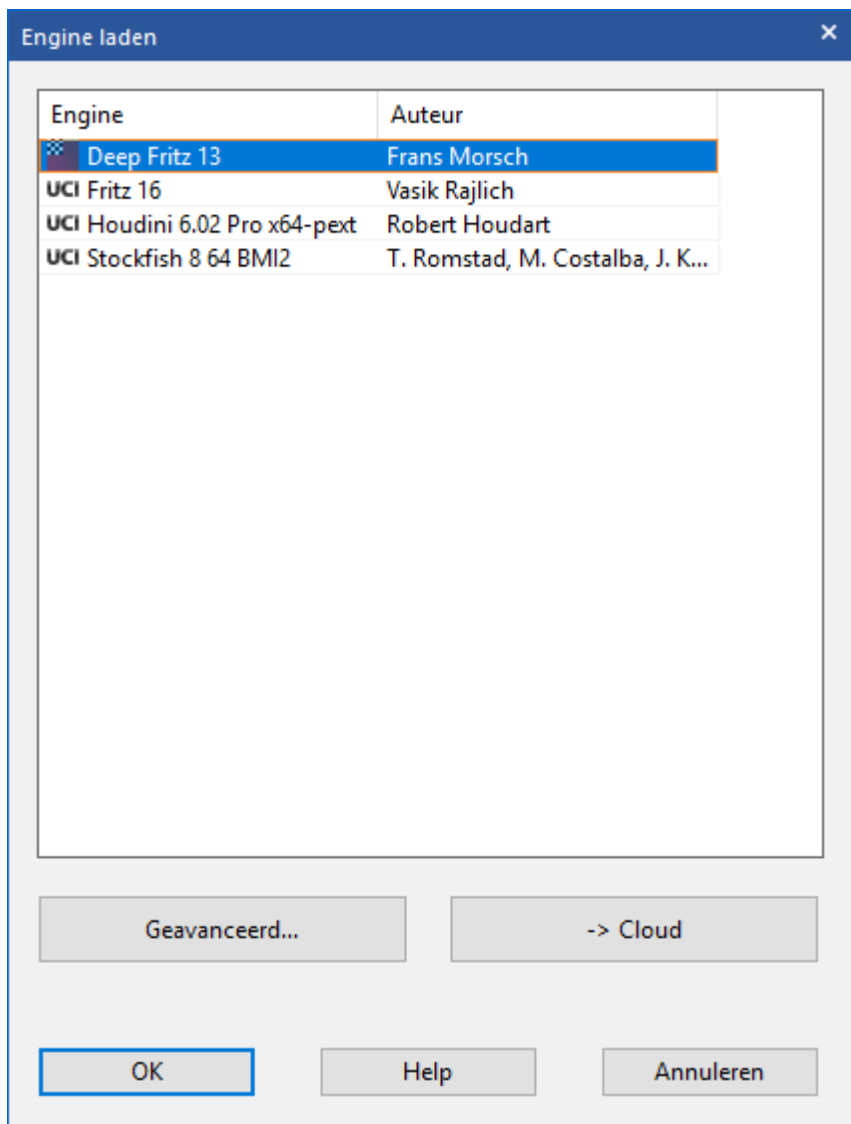
U kunt nu enkele opties instellen.



In dit dialoogvenster kunt u het type analyse aanpassen of de engines kiezen die u wilt gebruiken.



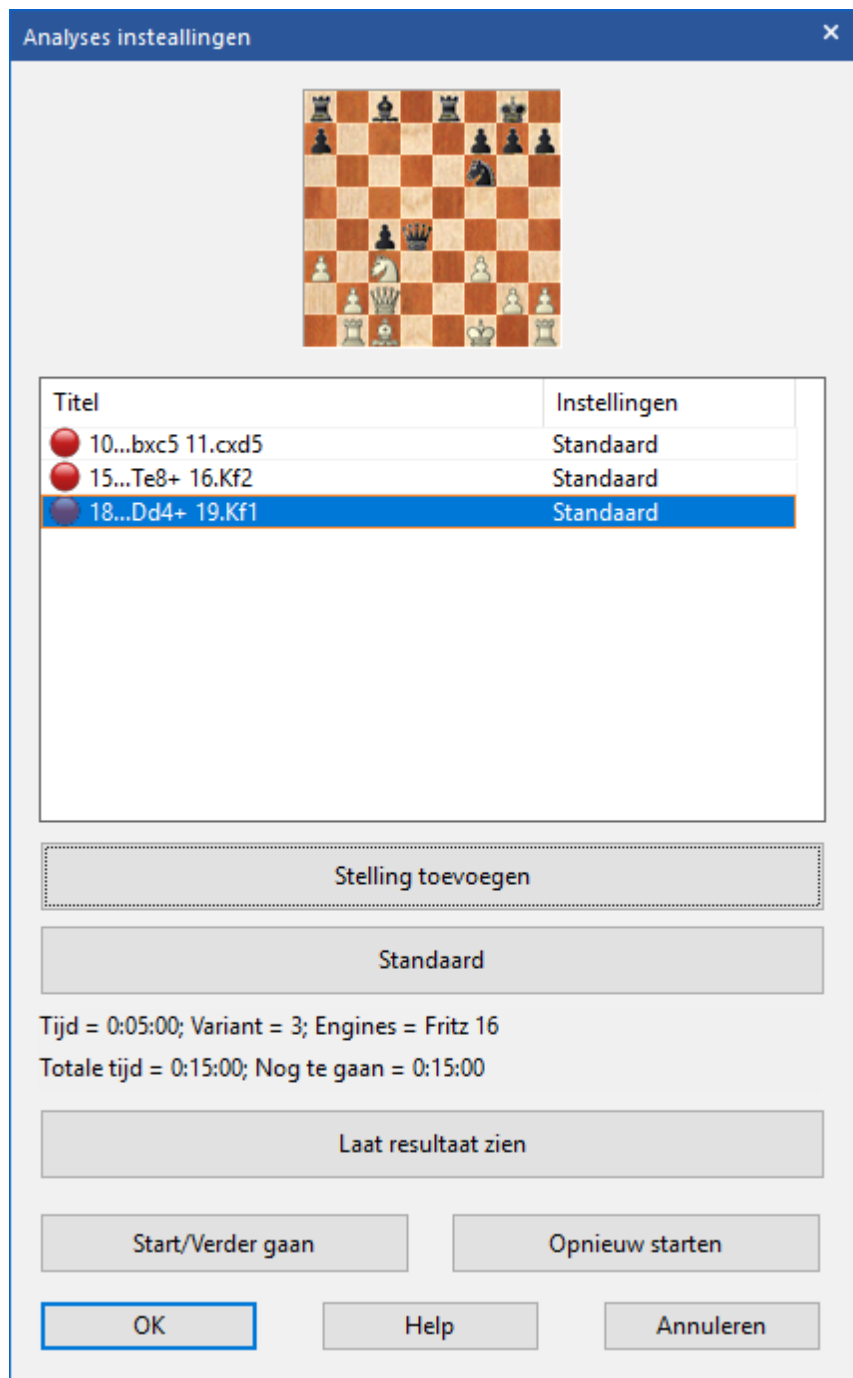
Klik op *Toevoegen* om een engine toe te voegen.



U kunt ook aangeven hoeveel tijd er mag worden gebruikt voor de analyse. De wijzigingen ziet u in de kolom *Instellingen*. In dit geval is er voor vijf minuten gekozen.



Voor elke stelling kunt u de tijd en het *Analyse Type* instellen. Elke stelling kan geanalyseerd worden met maximaal zes engines tegelijkertijd.



Losse taken kunnen snel zonder een dialoogvenster toegevoegd worden aan de laatste takenlijst. Dat kan alleen maar als er al stellingen staan in de takenlijst.

Elke takenlijst heeft standaard instellingen die voor alle stellingen gelden. Als daar verandering in aangebracht worden, zijn ze van toepassing op alle stellingen. U kunt de instellingen per stelling aanpassen. Als u verschillende stellingen met allemaal andere instellingen wilt analyseren, dan kunt u het best een nieuw bestand aanmaken met deze instellingen als standaard instellingen.

Tip:

Op een moderne 64 bits computer kunt u ChessBase verschillende keren starten en zodoende verschillende sets met stellingen parallel analyseren.

Sets met analysetaken hebben de extensie ***.analysis** en kunnen geladen, aangepast of verwijderd worden.

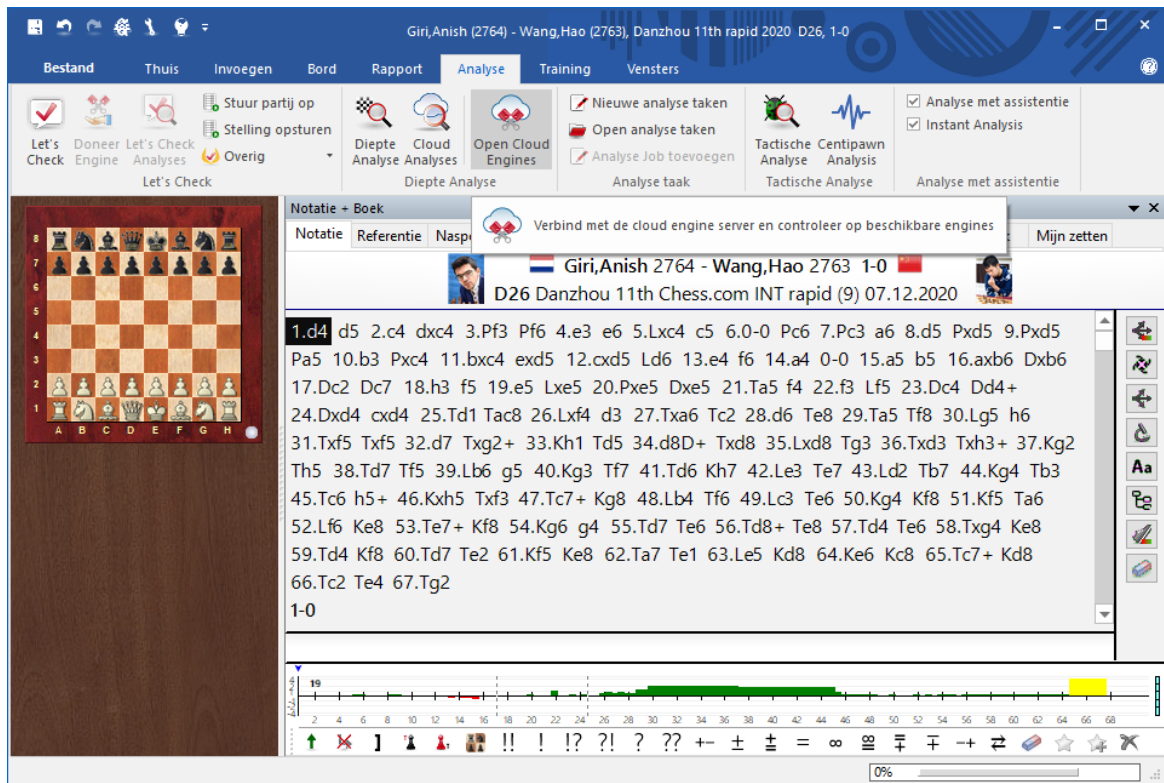
Met *Start/Continue* begint de analyse.



3.12 Cloud Engines

3.12.1 Engine-Cloud.com

De nieuwe server *Engine-Cloud.com* is een innovatieve manier voor het analyseren met behulp van schaakengines. Het is mogelijk via het internet engines te gebruiken die op andermans computers staan. Het is ook ideaal voor schakers die verschillende computers tot hun beschikking hebben en deze willen combineren voor gedetailleerde analyse. U kunt ook een engine op uw eigen computer ter beschikking stellen aan andere gebruikers op het internet.



- Verbeter de kwaliteit van uw analyse door verschillende engines op verschillende computers te gebruiken en combineer de resultaten in één enkel venster. Dat is net zo comfortabel als wanneer u de engines op uw eigen lokale computer zou draaien.
- Als u zelf verschillende computers hebt, kunt u met *Engine Cloud* met deze computers één analyse doen. U hebt alle bronnen van de beschikbare hardware en software tot uw beschikking.
- Het is mogelijk een computer op afstand te benaderen en de schaakengine op die computer te gebruiken in de Fritz interface alsof die engine op uw eigen computer staat.
- Dit systeem levert toernooispelers grote voordelen op. Ze kunnen naar toernooien gaan met een betrekkelijk eenvoudige laptop. Tussen de rondes door kunnen ze *Engine Cloud* gebruiken om stellingen te analyseren met krachtiger computers die ze thuis hebben staan.
- Schaakengines zijn extreme applicaties die hoge eisen stellen aan de kracht van de computer. Dat betekent dat hiervoor veel energie nodig is. Als u veel met een notebook werkt, kunt u de rekenkracht gebruiken van andere computers om de levensduur van de batterij van uw laptop te verlengen en toch het maximum aan rekenkracht voor het analyseren gebruiken. Een ander voordeel is dat de ventilator niet zo intensief gebruikt wordt, zodat de computer minder geluid maakt tijdens het werken.
- Krachtige computers zijn duur. Door gebruik te maken van *Engine Cloud* betaalt u een klein bedrag om de beste engines te gebruiken op extreem sterke hardware. U kunt

zelf bepalen hoe vaak u gebruik wenst te maken van de bronnen. U hoeft dus niet veel geld te investeren in dure hardware om eersteklas analyses te maken.

- Voor complexe analyses kunt u gebruikt maken van verschillende machines tegelijkertijd met de kiebitzers die allemaal op volle kracht werken.
- Als u snelle hardware en de beste engines bezit, kunt u *Engine Cloud* gebruiken om deze bronnen aan anderen aan te bieden tegen een kleine vergoeding.
- U kunt Cloud Engines op precies dezelfde manier gebruiken als lokale machines, dus bijvoorbeeld voor analyse, engine wedstrijden of voor partijen in de kamer Computers toegestaan op Playchess.com.

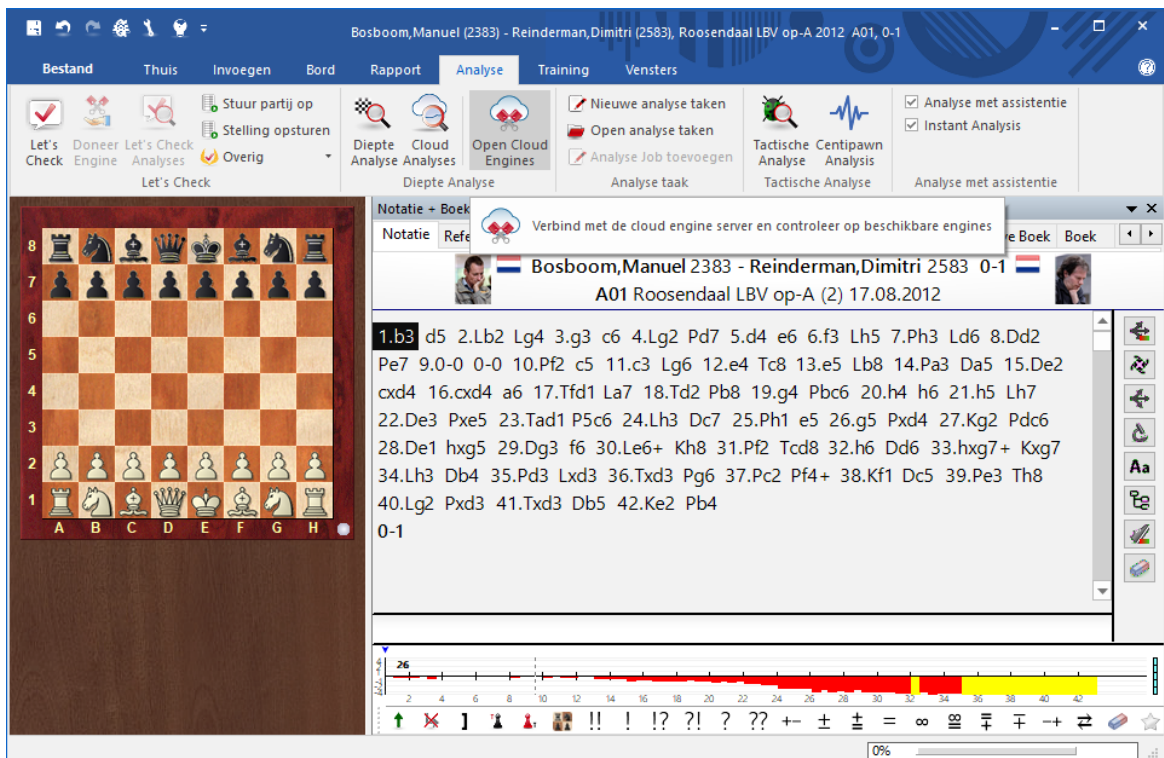
3.12.2 Lijst

Databasevenster: Cloud - Cloud Engines

The screenshot shows the ChessBase 15 interface with the 'Cloud' menu open. The menu options include 'Cloud Databases', 'Cloud Offline', 'Cloud Database aanmaken', 'Database Sharing', 'Verplaats Repertoire naar Cloud', 'Engine Cloud', and 'ChessBase Account'. Below the menu, there are several database thumbnails like 'Repertoire White', 'Mega Database 2019', 'De Pion Jeugd', 'MyInternetKibitzing', 'Best Games For Replay Training', and 'Prikbord'. The main window displays a table of chess games from the 'Mega Database 2019'.


Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
7426051	Carlsen, M	2834	Caruana, F	2811	1/2-1/2	40	C42	Tata Steel-A 80th
7513912	Carlsen, M	2843	Caruana, F	2822	1-0	53	E48	Norway Masters blitz 6th
7514040	Carlsen, M	2843	Caruana, F	2822	1-0	77	C24	Norway Chess 6th
7596279	Carlsen, M	2842	Caruana, F	2822	1/2-1/2	41	C42	Singuefield Cup 6th
7656377	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	49	D37	World-ch Carlsen-Caruana
7656379	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	34	A29	World-ch Carlsen-Caruana
7656381	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	80	C42	World-ch Carlsen-Caruana
7656382	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	40	D37	World-ch Carlsen-Caruana
7656384	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	56	A29	World-ch Carlsen-Caruana
7656386	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1/2-1/2	55	C42	World-ch Carlsen-Caruana
7656388	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	55	A22	World-ch Carlsen-Caruana Tiebreak rapid
7656390	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	51	B44	World-ch Carlsen-Caruana Tiebreak rapid

Bordvenster: Analyse - Open Cloud Engines



Hier kunt u een engine aanbieden en ziet u een lijst van *Cloud Engines* die aangeboden worden door andere mensen.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

OK Nee, bedankt

Inloggen met uw Playchess account.

De lijst kan gesorteerd worden op kolommen. Door rechts te klikken op de kop van een kolom kunt u de lijst aanpassen aan uw eigen wensen.

Engine Cloud - Alexanderdonk

Bestand Thuis Vensters

Ping Server Use Engine Offer Private Engine Offer Public Engine Check Ducats Account Provider Experience List

Segoe UI 12 Lettertype

Naam	Provider	Experience	Machine
Deep Fritz 13	gasbarof	★★	Intel Core i7 X 990, 12GB
Deep Fritz 11	gfroberg	★	Intel Core i7 870, 8GB
Houdini 1.5a x64Michi	keimer	★★	AMD Phenom II X6 1100T, 16GB
Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	★	Atom N455, 1GB
Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	★★	Intel Core2 Duo E6850, 2GB
RobboLito 0.10 SMP w32	samourai	★	Intel Core2 Quad Q6600, 2GB

Optimaliseer kolombreedte Ctrl+
 Alle Kolommen
 Verbergen 'Machine'
 Pas kolom aan ('Machine')
 Verberg alle kolommen rechts ('Machine' -> ...)

De volgende informatie wordt aangeboden in de lijst.

Naam	Provider	Experience	Machine	Land	Speed	Threads+Hash	Cores	MN/s	Likes	Current Rate
Deep Fritz 13	gasbarof	☆☆	Intel Core i7 X 990, 12GB		3.47 GHz	6 + 509MB	6/12(1)	14.75	10	Free
Deep Fritz 11	gfroberg	☆	Intel Core i7 870, 8GB		2.93 GHz	4 + 509MB	4/8(1)	9.50	3	0,10
Houdini 1.5a x64Michi	keimer	☆☆	AMD Phenom II X6 1100T, 16GB		3.31 GHz	5 + 12288MB	6/6(1)	8.31	3	0,30
Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	☆☆	Atom N455, 1GB		1.66 GHz	2 + 384MB	1/2(1)	0.00	0	0,01
Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	☆☆	Intel Core2 Duo E6850, 2GB		3.00 GHz	2 + 500MB	2/2(1)	0.09	1	0,01
Stockfish 0412f4a w32	samourai	☆	Intel Core2 Quad Q6600, 2GB		2.40 GHz	4 + 1024MB	4/4(1)	2.26	0	0,02

- Naam** De naam van de engine die wordt aangeboden.
- Provider** De naam van de Playchess.com gebruiker. U kunt rechts klikken op een kolom en daarna klikken op *Laat informatie van gebruiker zien*.
- Experience** Hoeveel ervaring heeft een gebruiker gebaseerd op het gebruik van de engine, het aantal verschillende gebruikers, het aantal *Likes* en het aantal dukaten die verdiend zijn.
U kunt ook de kwaliteit van de internetverbinding zien.
- Machine** De configuratie van de hardware die aangeboden wordt.
- Land** Het land waar de provider vandaan komt.
- Threads + Hash** Het aantal processen dat gebruikt wordt door de engine, gevolgd door de afmeting van de hash tabellen.
- Cores** Het aantal cores en threads dat geleverd wordt door de provider. U ziet bijvoorbeeld dat *gfroberg* 4 cores aanbiedt met 8 threads in 1 processor.
- MN/s** De prestatie van de Cloud Engine uitgedrukt in meganodes per seconde.
- Likes** Het aantal positieve beoordelingen van de configuratie van deze gebruiker.
- Current Rate** De prijs per minuut voor het gebruik van de engine, zoals bepaald door de gebruiker.
- Fix Rate** De vaste prijs per minuut, zoals bepaald door de gebruiker.
- Max Fix Time** De tijdslimiet voor het gebruik van de engine bij de *Fixed Rate*. Na deze periode kan de gebruiker afgesloten worden.
- Booking Fee** De eenmalige bijdrage, onafhankelijk van de tijd die wordt gebruikt.
- Waiting** Het aantal gebruikers in de wachtrij om de engine te mogen gebruiken, in de volgorde van wat ze hebben geboden voor het gebruik van de engine.
- Auteur** De naam van de ontwikkelaar van de schaakengine.

Let's Check De snelheid waarmee de *Let's Check* server benaderd kan worden. Hoe hoger de index, hoe sneller *Let's Check* werkt.

Sommige informatie in de lijst wordt getoond in een andere kleur of in een ander lettertype.

Deep Fritz 11	gfroberg	★	Intel Core i7 870		2.93 GHz	4
Houdini 2.0 w32	kjoeller	★	Intel Core2 Quad		2.33 GHz	3
Stockfish 2.2.2 JA SSE42 1C	sxb	★★	Intel Core i5-2430		2.39 GHz	1
Houdini 1.5a x64Michi	keimer	★	AMD Phenom II X		3.31 GHz	5
Deep Junior 12 x64	ben	★★	Intel Core i5-2430		2.39 GHz	2
Deep Fritz 10	deramateur	★	Intel Core2 Duo E		3.00 GHz	2

Als u zelf een Cloud engine gebruikt, wordt dat getoond met groen en onderstreept. In dit voorbeeld wordt *Houdini* gebruikt voor analyse.

Als een engine enkel voor privégebruik beschikbaar is, staat hij in de lijst in de kleur blauw.

Fritz 10 deramateur ★ **Intel Core2 Duo E8400**

De kleur van een engine verandert in rood als er een aanbod is gedaan voor een engine.




























Deep Junior 12 x64	ben	★★
Fritz 10	deramateur	★
Fritz 13	sundiver	★★
Fritz 13	nag kings	★

Dit gebeurt als er verschillende aanbiedingen zijn voor een engine en er een wachtrij is.









Waiting
In use
In use
-
-
In use
1 Waiting
In use
-


Als uw aanbod niet het hoogste is, zal de engine pas geladen worden als de andere gebruikers er geen gebruik meer van maken. Deze manier van gebruik is handig als u niet de hele tijd aan uw computer zit en u de kosten wil beperken.

Als de hardware configuratie van een provider verandert, wordt de tekst in de kolom *Machine* grijs weergegeven.


Naam	Provider	Experience	Machine	Land	Speed	Threads+Hash
 Deep Fritz 13	gasbarof	☆☆	 Intel Core i7 X 990, 12GB		3.47 GHz	6 + 509MB
 Deep Fritz 11	gfroberg	☆	 Intel Core i7 870, 8GB		2.93 GHz	4 + 509MB
 Houdini 1.5a x64Michi	keimer	☆☆	 AMD Phenom II X6 1100T, 16GB		3.31 GHz	5 + 12288MB
 Critter 1.4 + Gaviota-Tbs.	permanent_brain	☆	 Atom N455, 1GB		1.66 GHz	2 + 384MB
 Deep Rybka 4.1 w32	mw testing	☆☆	 Intel Core2 Duo E6850, 2GB		3.00 GHz	2 + 500MB
 Stockfish 0412f4a w32	samourai	☆☆	 Intel Core2 Quad Q6600, 2GB		2.40 GHz	4 + 1024MB
 Deep Fritz 13	cberscherer		 AMD Phenom II X4 810, 8GB		2.60 GHz	2 + 1024MB
 Deep Rybka 4.1 SSE42 x64	n1mtzo	☆	 AMD Six-Core (TB_6), 7GB		3.62 GHz	4 + 2048MB
 Deep Rybka 4.1 x64	piper	☆	 Intel Core i7 880, 16GB		3.06 GHz	4 + 509MB

Er zijn verschillende symbolen mogelijk links van de naam van de engine.

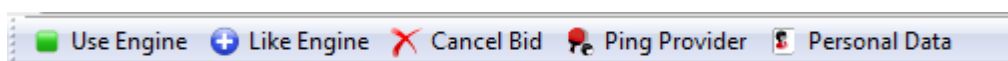
 Deep Hiarcs 13.2	ben
 Deep Junior 12 x64	ben
 Komodo64 SSE Version 4	sxb
 Komodo 4 SSE42 x64	tryme
 Deep Rybka 4.1 SSE42 x64	tryme
 Stockfish 2.2.2 SSE42 x64	tryme
 Critter 1.4a SSE42 x64	tryme
 Fritz 13	haschme

Alle engines met een groen symbool  kunnen meteen gebruikt worden voor analyse door te dubbelklikken op de naam van de engine.

Als een geel symbool wordt gebruikt  dan wordt de engine gebruikt door iemand anders, maar u kunt wel gebruik van de engine door een hoger bod uit te brengen.

De naam van de engine wordt rood weergegeven  als er een wachtlijst is voor de engine. Een rood symbool naast de naam houdt in dat er een vast bedrag per minuut gevraagd wordt.

Onderaan de lijst vindt u een taakbalk met veelgebruikte symbolen.



Use Engine De gekozen engine wordt geladen.

Like Engine U kunt aangeven dat u de engine goed vindt.

Cancel Bid Hiermee trekt u uw bod in voor de engine.

Ping Provider Hiermee meet u de snelheid van de internetverbinding van de provider.

Personal Data Dit opent een menu met persoonlijke gegevens.

3.12.3 Bord met engine

Als u een engine [publiekelijk openbaar](#) maakt, wordt er een nieuw venster geopend.



Als iemand gebruik maakt van de engine die u beschikbaar hebt gesteld, dan wordt de positie getoond die de gebruiker analyseert met uw engine. Het venster toont u ook informatie over de gebruiker, de tijd die hij al gebruikt heeft om te analyseren en het aantal dukaten dat overgeschreven is.

Engine Cloud - Frans Peeters

Bestand Thuis Vensters

Ping Server Login Gebruik Engine Bied privé engine aan Bied publieke Engine aan Controleer Dukaten Aanbieder Lijst Segoe UI 12 Uitloggen Wijzig Account Geregistreerd Frans Peeters

Naam	Aanbieder	Ervaring	Machine	Land	Huidig...	MN/s	Snelheid	Thread...	Kernen	Likes
asmFishWCP_21	ducu7	★★★★	Dual Xeon E5-2697 v2, 32GB	FR	0,13	52.65	3.00 GHz	48 + 8192l	24/48(2)	3
Stockfish 09121	elofant	★★★★★	Intel Xeon E5-2697 v4, 16GB	FR	0,06	30.44	2.80 GHz	34 + 4096l	18/36(1)	0
Stockfish 10 64	eyem	★★★★★	Intel Xeon E5620, 8GB	US	0,02	12.21	2.39 GHz	15 + 2048l	8/16(2)	1
Stockfish 8 64 B	frans peeters	★★★★★	Intel Core i7-4790K, 32GB	FR	Gratis	0.00	4.00 GHz	4 + 7372l	4/8(1)	0
Stockfish 10 061	golem974	★★★★★	AMD Ryzen Threadripper 1920X 12-Core, 16GB	FR	0,02	21.90	3.49 GHz	24 + 4096l	24/24(1)	0
Komodo 12.1.1	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X5679, 48GB	FR	0,04	21354.6	3.47 GHz	24 + 1638l	12/24(2)	3
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	Intel Core i7-4770, 8GB	FR	0,01	8.98	3.70 GHz	8 + 3072l	4/8(1)	0
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon E5-2670 0, 32GB	FR	0,07	27.68	3.00 GHz	32 + 1638l	16/32(2)	0
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X5650, 24GB	FR	0,02	14.37	4.00 GHz	12 + 1638l	6/12(1)	0
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	AMD Ryzen 7 1700 Eight-Core, 16GB	FR	0,03	18.28	3.60 GHz	16 + 8192l	16/16(1)	0
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X5660, 16GB	FR	0,03	19.20	2.80 GHz	24 + 8192l	12/24(2)	0
Stockfish 10 64	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X5680, 20GB	FR	0,04	20.41	3.37 GHz	24 + 1228l	12/24(2)	1
Stockfish 20081	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon E5-2680 v2, 32GB	FR	0,11	36.38	3.10 GHz	40 + 1638l	20/40(2)	0
Houdini 6.03 Pr	kampfhundwerfer	★★★★★	AMD Ryzen Threadripper 1950X 16-Core OC, 1	DE	0,08	49.14	4.00 GHz	32 + 2048l	16/32(1)	0
Stockfish 10 64	lukaszm	★★★★★	Intel Core i7-8700K, 16GB	FR	0,03	14.30	3.70 GHz	10 + 4096l	6/12(1)	1
Stockfish 10 64	maxima	★★★★★	Genuine Intel, 48GB	FR	0,05	33.18	2.00 GHz	46 + 1638l	24/48(2)	0
Stockfish 14101	mely	★★★★★	Intel Xeon E5-2698 v4, 32GB	FR	0,12	74.17	3.50 GHz	40 + 5577l	40/80(4)	2
asmFishW_2018	mihai harabor	★★★★★	AMD Opteron 4280, 32GB	US	0,05	8.32	2.80 GHz	8 + 8192l	16/16(2)	1
asmFishW_2018	night hawk	★★★★★	Dual Intel Xeon E5-2698 v4, 128GB	US	0,35	90.77	2.70 GHz	80 + 3276l	40/80(2)	3
asmFishWCP_21	nitemoves	★★★★★	Dual Intel Xeon E5-2696 v3, 48GB	US	0,15	94.38	3.20 GHz	68 + 1087l	36/72(2)	0
Stockfish 10 64	nj_greg	★★★★★	Dual Intel Xeon E5-2620 v4, 16GB	FR	0,03	17.76	2.10 GHz	16 + 6144l	16/32(2)	2
Komodo 12.2 64	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2683 v3, 32GB	FR	0,73	93.44	2.90 GHz	28 + 4915l	28/56(2)	2
Stockfish 10 64	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB	FR	0,74	113.78	2.85 GHz	44 + 4096l	44/88(2)	0
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB	FR	0,74	113.78	2.85 GHz	44 + 4096l	44/88(2)	1
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v2, 64GB	FR	0,26	59.77	3.10 GHz	24 + 4096l	24/48(2)	0
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2679 v4, 64GB	FR	0,75	111.92	3.30 GHz	40 + 4096l	40/80(2)	1
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	AMD Ryzen Threadripper 2990WX 32-Core, 64l	FR	0,38	80.34	3.60 GHz	32 + 2048l	32/64(1)	0
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB	FR	0,70	104.70	2.80 GHz	44 + 4096l	44/88(2)	0
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v3, 32GB	FR	0,50	87.80	2.90 GHz	36 + 4096l	36/72(2)	0
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v3, 64GB	FR	0,48	80.14	2.80 GHz	36 + 4096l	36/72(2)	0

Gebruikt Engine Like Engine Annuleer bod Ping Aanbieder Persoonlijke gegevens

ProvInfo

Gebbruiker = 'rabbitman'

0.00 Dukaten

Waiting...

Chat

Ping = 0.09s

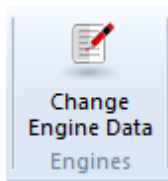
12:30 - Gebruiker: rabbitman

-> rabbitman: Thanks

rabbitman!

rabbitman: np

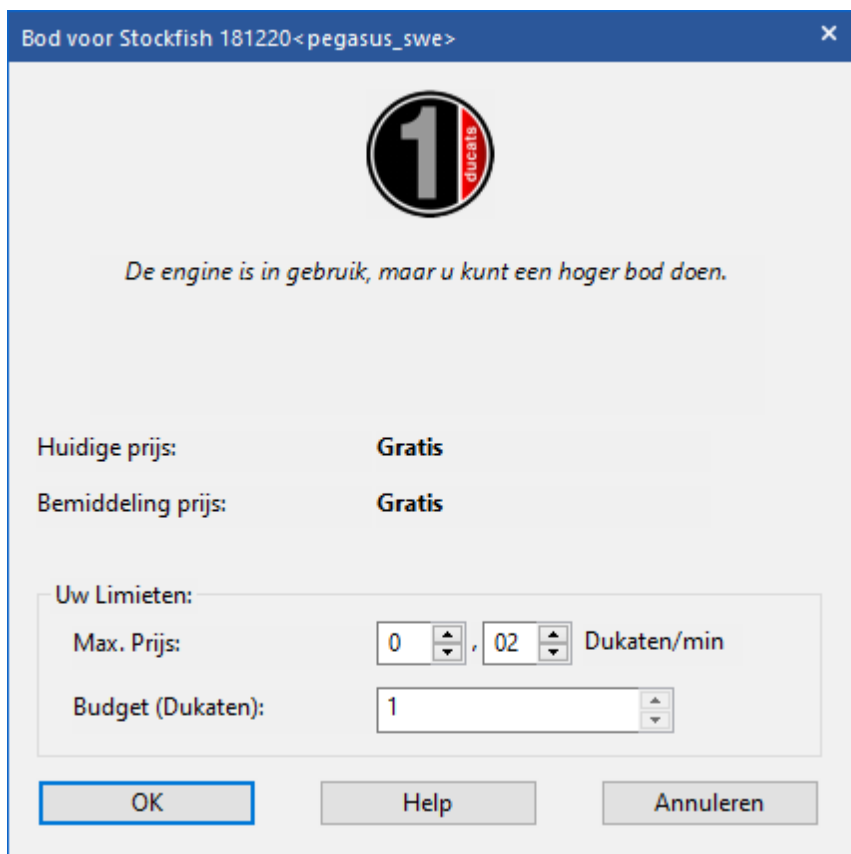
U kunt met de gebruiker chatten in het chat venster.



Met *Change Engine Data* kunt u de [voorwaarden](#) aanpassen voor het gebruik van de engine. Als u het venster sluit, wordt de engine gestopt en is hij niet meer beschikbaar.

3.12.4 Engine verbinding

Nadat u een engine hebt geladen voor uw eigen analyse door te dubbelklikken op de engine komt er een venster over de betaling van de [Cloud Engine](#).



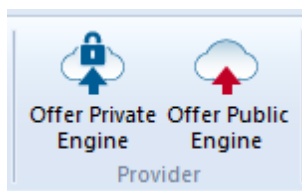
In dit venster kunt u de prijs zien van de engine en hoeveel u tot op dat moment hebt betaald voor de engine. Uw saldo in dukaten wordt ook getoond.

3.12.5 Privé gebruik engine

Als u verschillende computers bezit, kunt u ze verbinden met *Engine Cloud* en ze samen gebruiken om te analyseren.

Eerst moet u het programma starten op de computer waar de engine is geïnstalleerd. Klik in het menu op *Laat zien - Open Cloud Engines*.

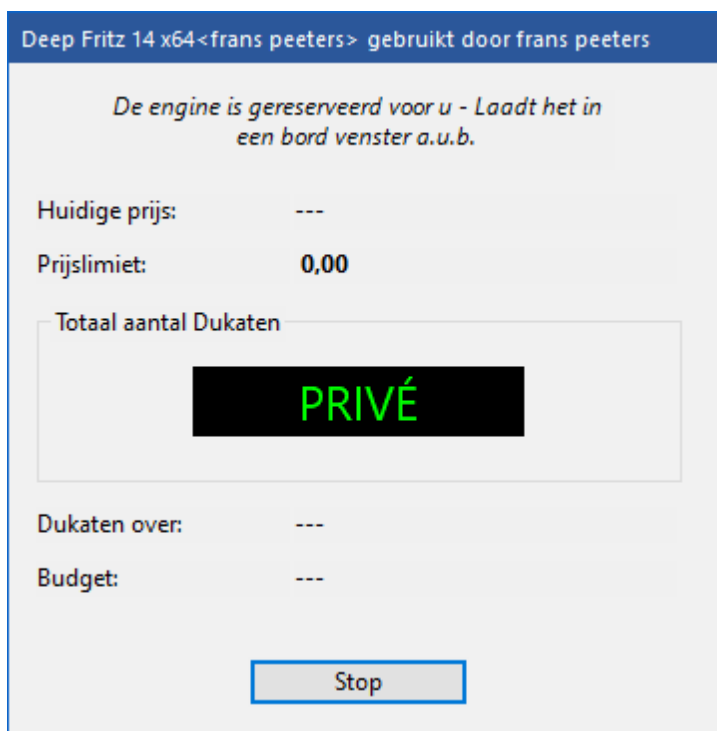
Log in met uw account voor Playchess. In het keuzemenu kiest u de engine die u wilt gebruiken als *Cloud Engine* en selecteer daarna *Offer Private Engine*.



Start nu het programma op de andere computer die u wilt gebruiken voor de analyse en kies *Laat zien - Open Cloud Engines* nog een keer.

Log in met hetzelfde account als op de andere computer. De engine die u beschikbaar hebt gesteld staat in het blauw in de lijst. Als u alleen de privé engines wil zien, vinkt u *Private Only* aan.

Door te dubbelklikken op een engine wordt het [connectie venster](#) geopend en de engine wordt nu getoond in het bord venster en is klaar voor de analyse of om een partij te spelen.




3.12.6 Openbare Cloud Engines

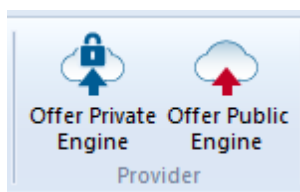
Om de openbare Cloud Engines te kunnen gebruiken, hebt u [dukaten](#) nodig. De dukaat is de geldsoort die gebruikt wordt op de server *Playchess.com*. U kunt ermee betalen voor diensten zoals bijvoorbeeld privétraining en de dukaten worden ook gebruikt om het gebruik van de engines te betalen.

Soms bieden gebruikers hun computer gratis aan. Deze engines zijn gemarkeerd als *Free* in de [kolom Booking Fee](#), maar het is mogelijk dat een andere gebruiker de engine overneemt van u door dukaten aan te bieden voor het gebruik.

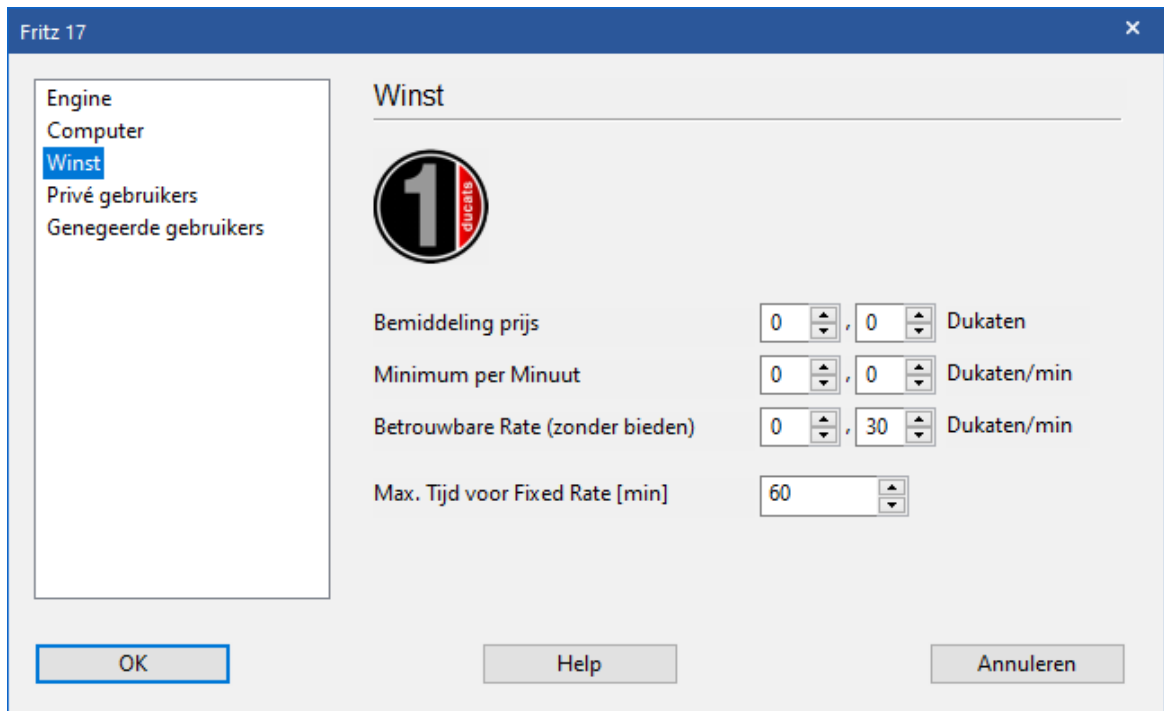
Booking Fee	Max Fix Time
Free	60 min
0,02	120 min
0,02	120 min

U kunt [dukaten](#) kopen in de online ChessBase winkel op www.chessbase.com.

In de kolom *Naam* worden de beschikbare engines getoond. Als een engine gemarkeerd is met een groene punt  voor de naam kan de engine meteen geladen worden en is die gereed om er mee te analyseren.




Als u een engine aanbiedt voor openbaar gebruik kunt u de voorwaarden van gebruik vastleggen in het [Revenue menu](#).

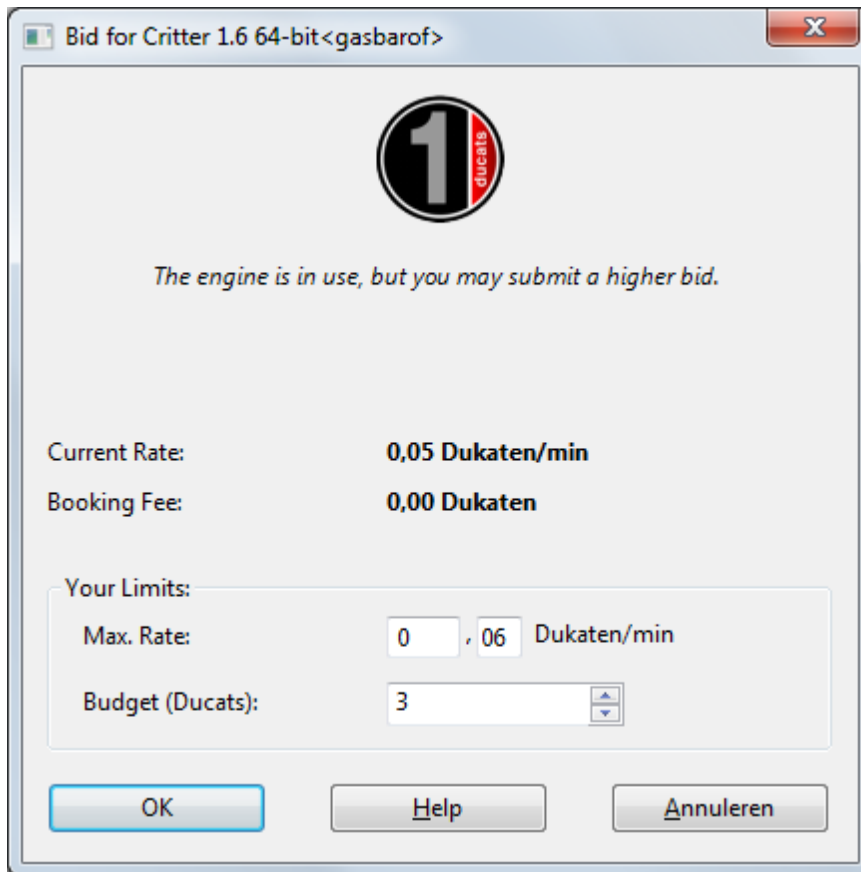


De **Booking Fee** wordt altijd verrekend als een engine wordt gebruikt. Het is mogelijk de waarde op nul te zetten.

Het **Minimum per Minute** moet op een laag tarief gesteld worden, maar andere gebruikers kunnen een hoger bedrag bieden en de controle over de engine op elk moment overnemen. U kunt een boventarief instellen voor het bod, maar enkel het bestaande tarief wordt verrekend als geen andere gebruiker de engine overneemt. Deze instelling is gevoelig als er een lage vraag is.

U kunt er zeker van zijn dat u een engine behoudt door hem te boeken met een **Reliable Rate**. Deze vergoeding is enigszins hoger dan de standaard vergoeding, maar andere gebruikers mogen uw bod niet verhogen en u bent verzekerd van het gebruik van de *Cloud Engine*. Dit wordt aanbevolen als er een grote vraag is op de *Engine Cloud Server*. Gedurende de analyse betaalt de gebruiker nooit meer vooruit dan de prijs voor één minuut. Als u niet tevreden bent over de resultaten van de engine kunt u stoppen met het gebruik ervan. Op deze manier kunt u zoveel engines proberen als u wilt zonder risico te nemen.


Als er een geel symbool  links van de engine staat, wordt de engine op dat moment gebruikt door een andere gebruiker. Als u de engine graag wil gebruiken, kunt u een hoger bod uitbrengen.



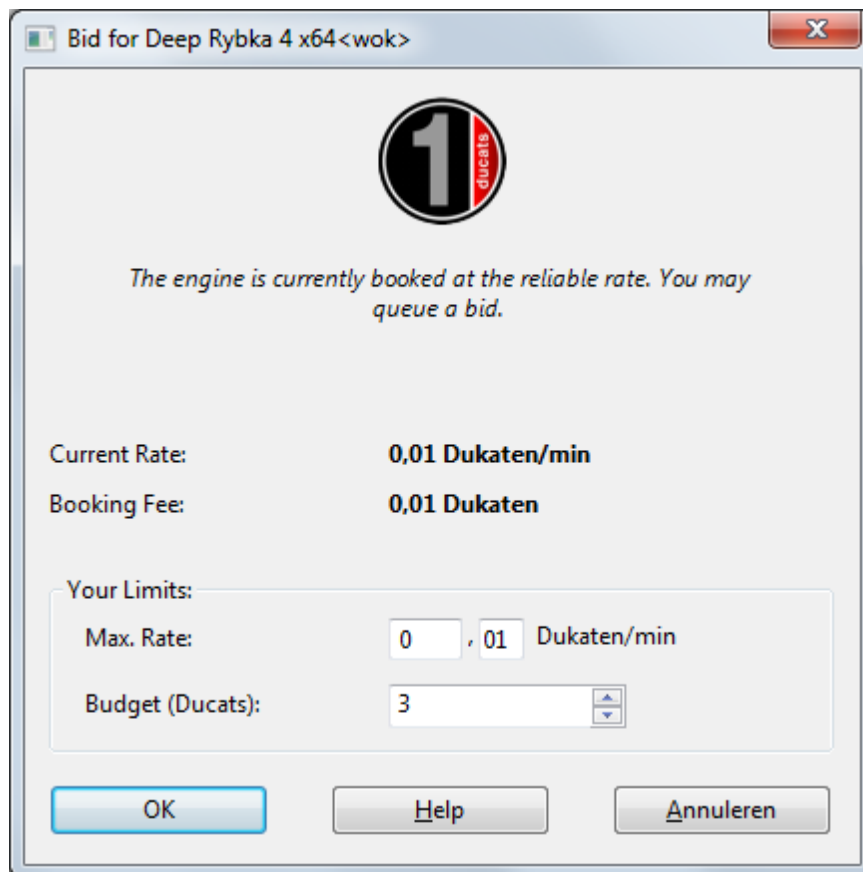
Als een engine gebruikt wordt, wordt er een bedrag toegevoegd aan het bod dat gelijk is aan de huidige prijs per minuut. Dit is ook het geval als het bod niet lukt. Dit is gedaan om de gebruiker te beschermen tegen destructieve biedingen die alleen maar gedaan worden om een engine af te pakken. Als een bod niet succesvol is, wordt de gebruiker in een wachtrij geplaatst. Dit betekent dat de bieder automatisch controle krijgt over de engine als de vorige gebruiker stopt met het gebruik van de engine. Nadat een engine geboekt is, wordt er een nieuw venster geopend met de huidige stelling en start de engine de analyse.

Als er een wachtrij is voor de engine wordt de volledige naam in het rood getoond.

 Deep Junior 12 x64	ben	☆☆
 Fritz 10	deramateur	☆
 Fritz 13	sundiver	☆☆
 Fritz 13	nag kings	☆

Als er een rood symbool  links van de engine staat, is de engine geboekt voor een vaste prijs, een betrouwbaar bedrag per minuut.

Zoals al eerder gesteld kan een engine afgepakt worden van een andere gebruiker door een hoger bod uit te brengen.



Zodra een engine verandert van gebruiker wordt er een venster geopend met de status van de engine, het bod en het saldo.

Door op de *Stop* knop te klikken, wordt het gebruik van de engine gestopt en hoeft er niet meer te worden betaald.

3.12.7 Openbare Cloud Engine aanbieden

Elke schaak engine met de engine lay-out die geïntroduceerd is met Fritz kan gebruikt worden als *Cloud Engine*. Deze engines kunnen eenvoudig herkend worden aan de extensie*.**engine**.

UCI engines kunnen ook gebruikt worden als *Cloud Engines*. In het geval van een UCI engine moet u letten op de voorwaarden van de licenties van de maker van de UCI engine. De oudere engines kunnen nog steeds gebruikt worden in de Fritz GUI, maar ze worden niet geaccepteerd als *Cloud Engines*. Alleen de bruikbare engines worden


getoond.

Nadat het schaakprogramma gestart is, klikt u in het menu op *Cloud - Cloud Engines*.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resul...	Zett...	ECO	Toernooi
7426051	Carlsen, M	2834	Caruana, F	2811	½-½	40	C42	Tata Steel-A 80th
7513912	Carlsen, M	2843	Caruana, F	2822	1-0	53	E48	Norway Masters blitz 6th
7514040	Carlsen, M	2843	Caruana, F	2822	1-0	77	C24	Norway Chess 6th
7596279	Carlsen, M	2842	Caruana, F	2822	½-½	41	C42	Sinquefield Cup 6th
7656377	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	49	D37	World-ch Carlsen-Caruana
7656379	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	34	A29	World-ch Carlsen-Caruana
7656381	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	80	C42	World-ch Carlsen-Caruana
7656382	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	40	D37	World-ch Carlsen-Caruana
7656384	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	56	A29	World-ch Carlsen-Caruana
7656386	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	½-½	55	C42	World-ch Carlsen-Caruana
7656388	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	55	A22	World-ch Carlsen-Caruana Tiebreak rapid
7656390	Carlsen, M	2835	Caruana, F	2832	1-0	51	B44	World-ch Carlsen-Caruana Tiebreak rapid

De volgende stap is inloggen met uw bestaand *Playchess.com* account.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

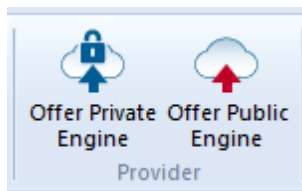
Gebruikersnaam

Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

Let op: Als *Guest* kunt u wel de activiteiten zien van de *Cloud Engine* server, maar kunt u geen engine laden of deelnemen aan de analyse mogelijkheden.

Nadat u verbonden bent met de server klikt u op de knop *Offer Public Engine*.



Kies een engine en bevestig de selectie met *OK*.

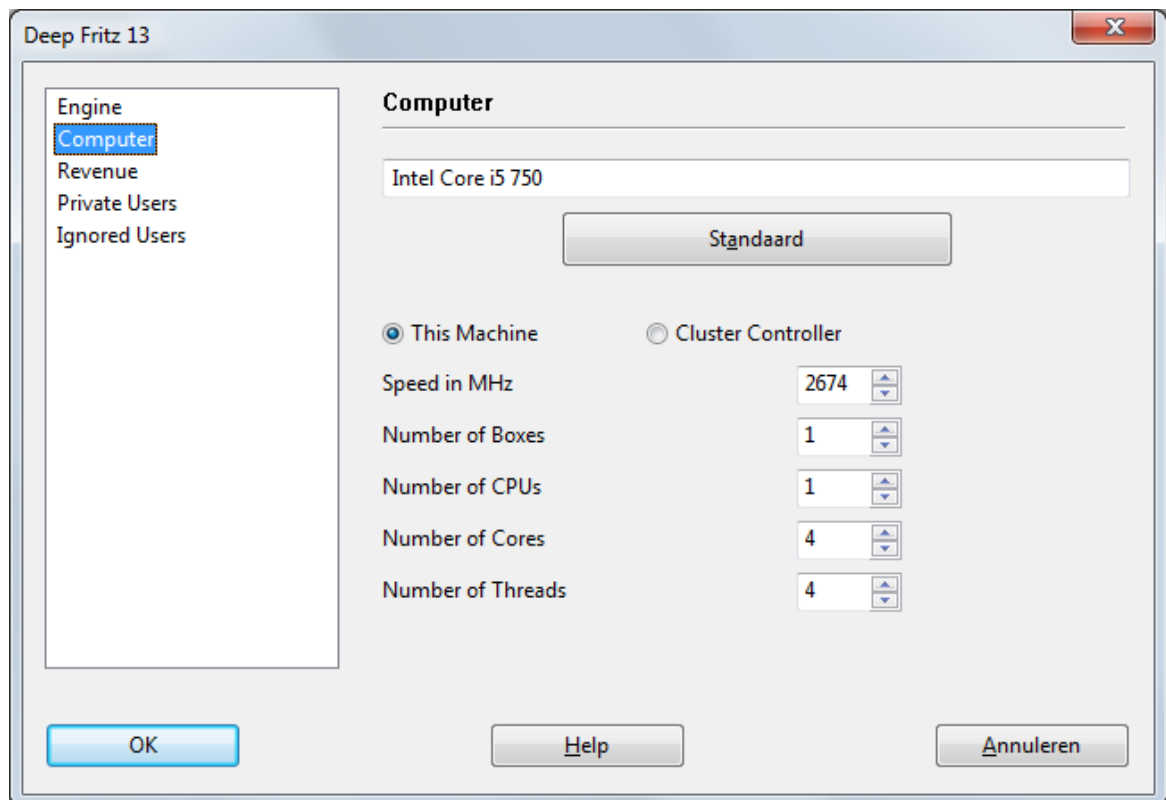
In het configuratiescherm van de *Cloud Engine* die u geselecteerd hebt, hebt u de volgende opties:

Engine

A screenshot of a software configuration window titled 'Deep Fritz 13'. On the left is a list box containing 'Engine', 'Computer', 'Revenue', 'Private Users', and 'Ignored Users'. The 'Engine' option is selected. The main area is titled 'Engine' and contains a warning message: 'Please check your engine software license that it is ok to process remote analysis tasks.' Below this are several input fields: 'Nick Name' with 'Deep Fritz 13', 'Autgur:' with 'Frans Morsch', 'Description:' with 'Deep Fritz 13 by Frans Morsch', 'Hash grootte (MB):' with a spinner set to '509', and 'Web URL:' with 'Higher experience required'. At the bottom are three buttons: 'OK', 'Help', and 'Annuleren'.

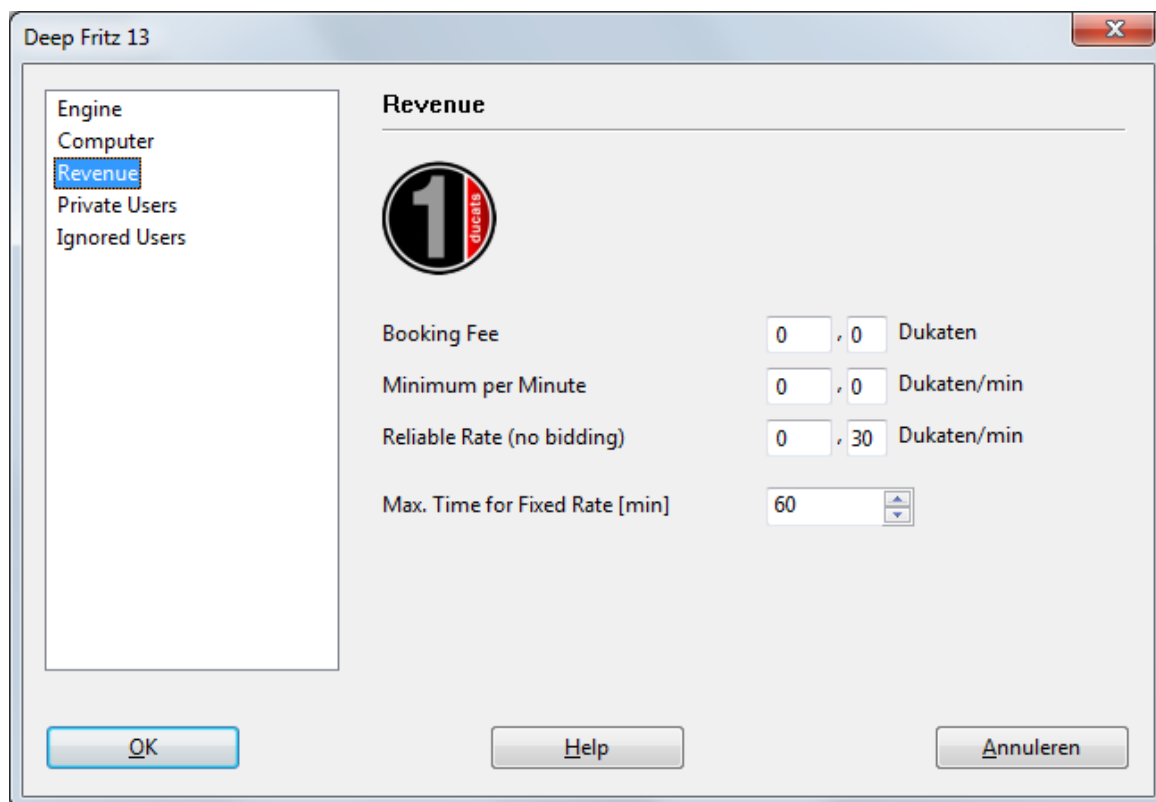
Hier kunt u de informatie kwijt over de gebruikte schaak engine.

Computer



Hier worden de instellingen voor de hardware resources ingesteld. *This Machine* haalt de gegevens op van de Systeem Instellingen. Door *Cluster Controller* te kiezen kunt u uw eigen instellingen maken voor de resources die u beschikbaar wilt stellen, bijvoorbeeld het aantal cores of threads.

Revenue



Hier bepaalt u de prijs voor potentiële gebruikers van de engine. De betekenis van de verschillende parameters wordt beschreven in een ander gedeelte.

Private Users / Ignored Users

Hier voegt u gebruikers toe die u wilt toestaan de engine te gebruiken bij private analyses.

Indien u *Only private users can see this engine* aanvinkt, kunnen alleen de genoemde gebruikers de engine gebruiken die aangeboden wordt.

Only private users can see this engine

Het is ook mogelijk te voorkomen dat bepaalde gebruikers de engine gebruiken. Vink dan *Activate ignore list* aan.

Activate ignore list

Opmerkingen voor de providers van public engines

Als u pas begint met het aanbieden van *Engine Cloud* kunt u het best een laag bedrag vragen. Dan weet u zeker dat zoveel mogelijk gebruikers uw hardware/software combinatie zullen gebruiken. U zult vast en zeker dukaten ontvangen als u een *Cloud Engine* aanbiedt aan gebruikers voor een vaste prijs. Naar onze mening moeten uw eerste pogingen een *Cloud Engine* aan te bieden ervoor zorgen dat u een goede reputatie opbouwt onder gebruikers zodat ze grote analyses zullen doen met uw

engines.

De server identificeert de engine per gebruikersnaam, de engine naam en de hardware sleutel. Het systeem berekent de gemiddelde snelheid en noemt de positieve rating van de andere gebruikers in de *Likes* kolom.

3.12.8 Samenvatting veilingssysteem

Het is belangrijk het verschil te begrijpen tussen providers en gebruikers in het *Engine Cloud* systeem.

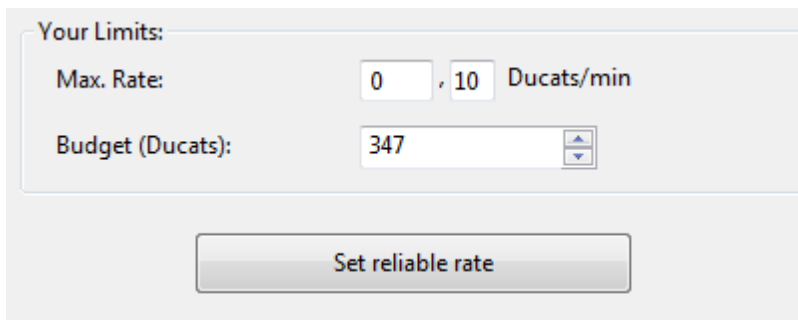
Het is mogelijk zowel provider en gebruiker tegelijkertijd te zijn.

Een Cloud Engine huren voor een vast bedrag

Er moet een boekingsbedrag plus een vast bedrag per minuut betaald worden.

■ Als er een rood symbool voor de regel staat, kan de engine niet afgenomen worden door een hoger bod uit te brengen. Er kan alsnog een bod worden uitgebracht, maar dat wordt niet geaccepteerd tot het moment waarop de gebruiker stopt met die engine of tot het moment waarop de tijd op is. Als het bord venster geopend is, zal de engine meteen starten met het analyseren van de stelling.

Normaal gesproken is er een maximale tijd waarop u de engine tegen een vaste prijs kunt huren.



Your Limits:

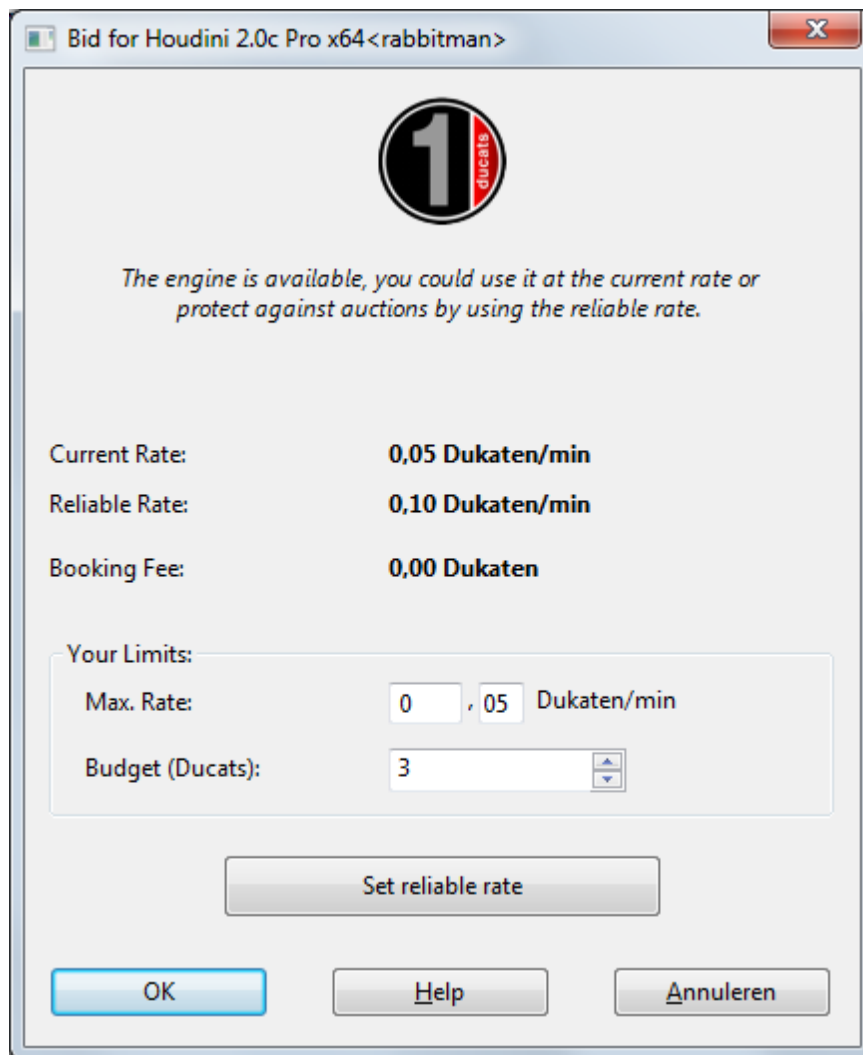
Max. Rate: 0 , 10 Ducats/min

Budget (Ducats): 347

Set reliable rate

Als de tijd voorbij is, is er geen bescherming meer tegen een hoger bod, maar als er geen andere biedingen zijn kunt u gewoon verder blijven analyseren.

■ Alle engines met een groen symbool kunnen meteen gebruikt worden voor analyse door te klikken op de naam van de engine.



In het dialoogvenster kunt u de instellingen van de provider zien tegen de huidige prijs, de vaste prijs en het boekingsbedrag.

Een Cloud Engine huren via een veiling

■ In dit geval moet u een boekingsbedrag betalen en het huidige bedrag per minuut. Het gele symbool voor de engine geeft aan dat de engine in gebruik is. Als u de engine graag wil gebruiken, kunt u proberen een hoger bod uit te brengen via het menu met *Limits - Max Rate*.

Your Limits:

Max. Rate: , Ducats/min

Budget (Ducats):

Als iemand een hoger bod uitbrengt dan uw bod stijgt de prijs automatisch, net zoals op eBay. Vanaf de volgende minuut moet de gebruiker dan de hogere prijs betalen. Als de andere bieder zijn bod intrekt, bijvoorbeeld door uit te loggen, valt de prijs gelijkmatig terug naar de oude waarde.

Als de gebruiker overboden wordt, krijgt hij een waarschuwing en moet hij reageren. Als hij zijn prijs niet verhoogt, wordt de engine gestopt na 20 seconden. De nieuwe gebruiker betaalt dan de hogere prijs die hij aangeboden heeft. Zelfs als de engine gestopt wordt, kan het een paar minuten duren voor de prijs terugvalt op de oude prijs. Dit houdt in dat de prijzen automatisch hoger zijn als er veilingen zijn voor populaire engines.

Commissie

Op het eind van de huurperiode betaalt de provider een transactie commissie van 2% aan de server.

Als de provider de engine stopt, wordt de helft van de prijs terugbetaald sinds de start van het proces van de eerste analyse.

Als u opbiedt tegen een andere gebruiker, moet u voor de server de prijs betalen van één minuut, zelfs als uw bod niet succesvol is. Dit is om te voorkomen dat mensen voor de lol gaan bieden.

3.12.9 Hints Engine Cloud

3.12.9.1 Gebruik Cloud Engines

Kunnen engines gebruikt worden zonder dukaten te gebruiken?

Dit is mogelijk als u enkel private engines gebruikt op uw eigen computers voor eigen gebruik. Dit is een van de manieren om Engine Cloud te gebruiken. U kunt ook de engines van anderen gebruiken waar in de kolom *Booking Fee* het woordje *Free* staat.

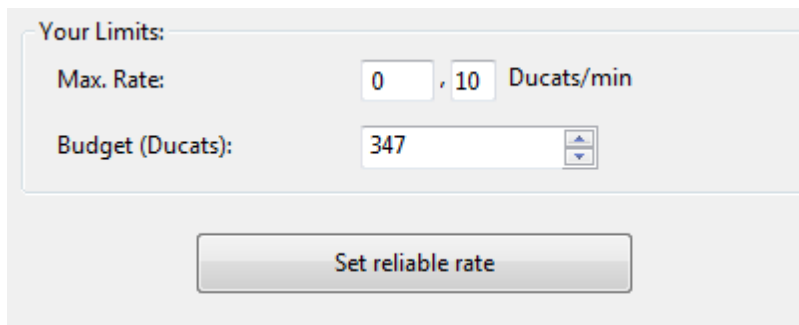
Booking Fee	Max Fix Time
Free	60 min
0,02	120 min
0,02	120 min

Kan ik een lager aanbod doen dan de prijs die per minuut gevraagd wordt? Kan ik onderhandelen over de prijs?

U kunt altijd een bod uitbrengen. De provider wordt op de hoogte gebracht en heeft de mogelijkheid de boekingsbijdrage te verlagen. Als hij dat doet, wordt de engine automatisch geladen. Het is aan te bevelen van tevoren een bordvenster met de stelling gereed te hebben staan. Als een engine wordt geladen terwijl de gebruiker afwezig is, start de engine automatisch de stelling op het bord.

Kan de tijd dat u een engine wil gebruiken beperkt worden?

Dit kan door het budget voor een engine te verlagen.



The screenshot shows a settings window titled "Your Limits:". It contains two input fields: "Max. Rate:" with a value of "0" and a unit of "Ducats/min", and "Budget (Ducats):" with a value of "347". Below these fields is a button labeled "Set reliable rate".

Zodra de limiet is bereikt, zal de *Cloud Engine* stoppen en wordt de huidige analyse inclusief de beoordeling in de notatie verwerkt.

Kunt u engine wedstrijden spelen met Cloud Engines?

Ja. *Engine Cloud* heeft een interessant type autoplayer. U kunt beide engines laden vanaf de *Engine Cloud* server, of u kunt één engine laden om tegen een engine te spelen die lokaal op uw eigen computer staat. De *Cloud Engines* kunnen gebruikt worden voor testomgevingen, permanente analyse op de *Let's Check Server* of in de *Machine Room* op *Playchess.com*.

3.12.9.2 Providers Cloud Engines

Kan een engine aangeboden worden aan slechts een kleine groep gebruikers?

Bij de engine instellingen is er een sectie *Private Users*. Hier kunt u een lijst maken van gebruikers die uw engine mogen gebruiken.

Wat betekenen de sterren in de kolom *Experience*?

De sterren geven aan hoe vaak de engine van een provider gebruikt is. Het aantal sterren is gebaseerd op het aantal keren dat de engine gebruik is, het aantal

verschillende gebruikers, het aantal *Likes* en het bedrag in dukaten dat er mee verdiend is.



Welke prijs moet ik vragen voor mijn systeem configuratie?

De prijs wordt bepaald door vraag en aanbod. U moet eigenlijk beginnen met uw [Cloud Engine](#) gratis aan te bieden. Dan kunt u ervaring opdoen en tot een geschikte prijs komen.

Wat betekent *Max Time for Fixed Rate*?

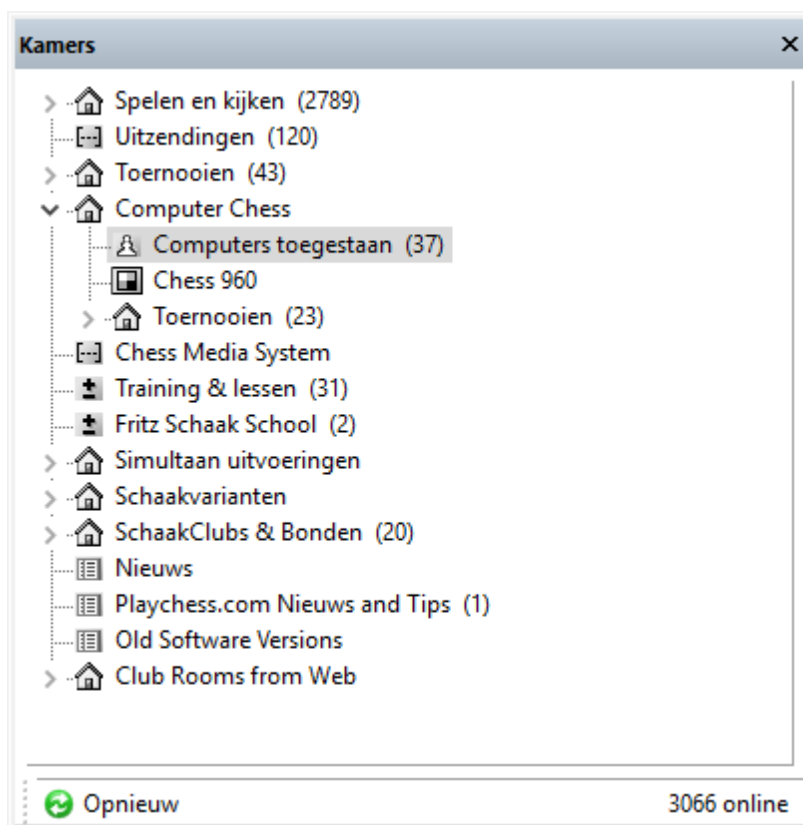
De vaste prijs beschermt de gebruiker van een *Cloud Engine* dat zijn [bod](#) door anderen verhoogd wordt. Nadat de tijd verlopen die ingesteld is door de provider verlopen is, kan er opnieuw geboden worden voor de *Cloud Engine*. De huidige gebruiker kan verder gaan met het gebruik als er geen ander bod is gedaan.

Kan er meer dan één engine aangeboden worden op een computer?

Nee. De identificatie van een engine is een combinatie van de gebruikersnaam, de naam van de engine en de hardware sleutel. Deze combinatie is uniek voor elke engine.

3.12.9.3 Cloud Engines op Playchess.com

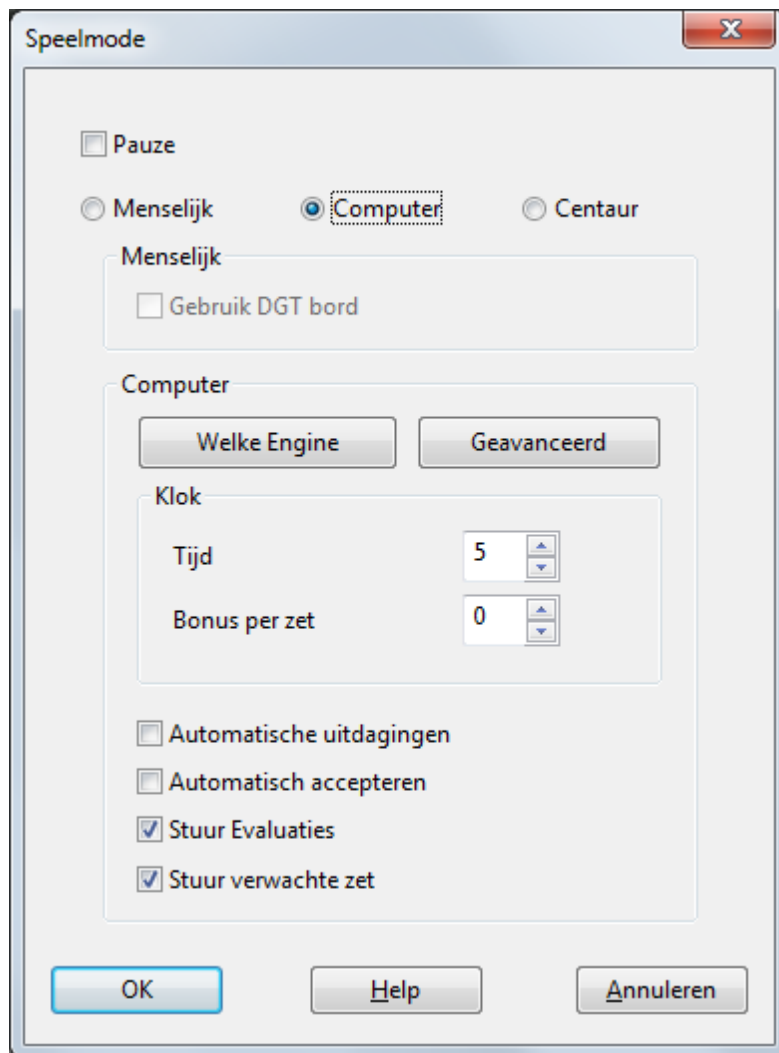
[Cloud Engines](#) kunnen op verschillende manieren gebruikt worden. U kunt ze gebruiken voor uw eigen analyses en voor testdoeleinden. Dat kan voor engine wedstrijden, permanente analyse of in de kamer *Computers toegestaan* op de *Playchess.com* server.



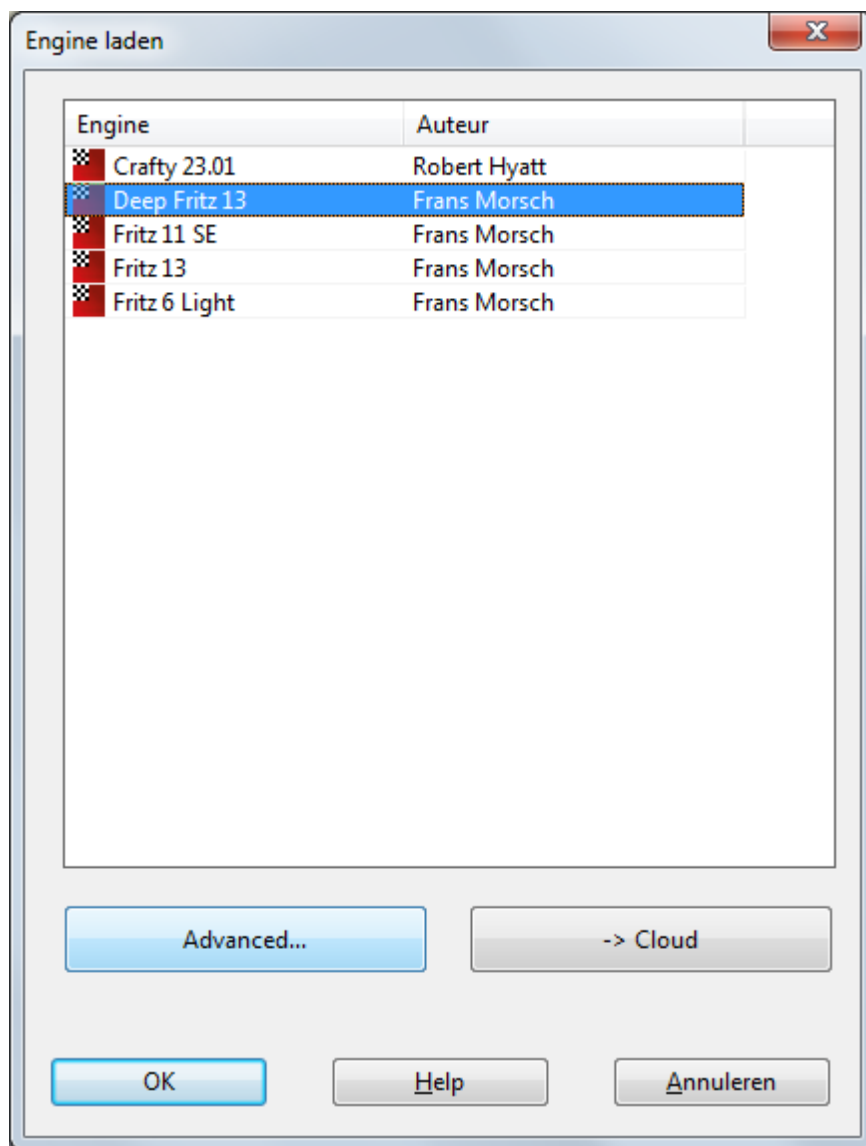
U kunt *Cloud Engines* gebruiken in de kamer *Computers toegestaan* op *Playchess*. Ga naar *Computers toegestaan* en selecteer *Bestand - Speelmode*.



Kies bij *Speelmode* voor *Computer* en klik daarna op *Welke Engine*.




Kies nu voor -> Cloud.



Log in met uw Playchess account.

Login - ChessBase Account



Login met uw Chessbase account om toegang te krijgen tot de schaakserver, online database, live book, let's check en engine cloud.

Genereer nieuw account

Gebruikersnaam

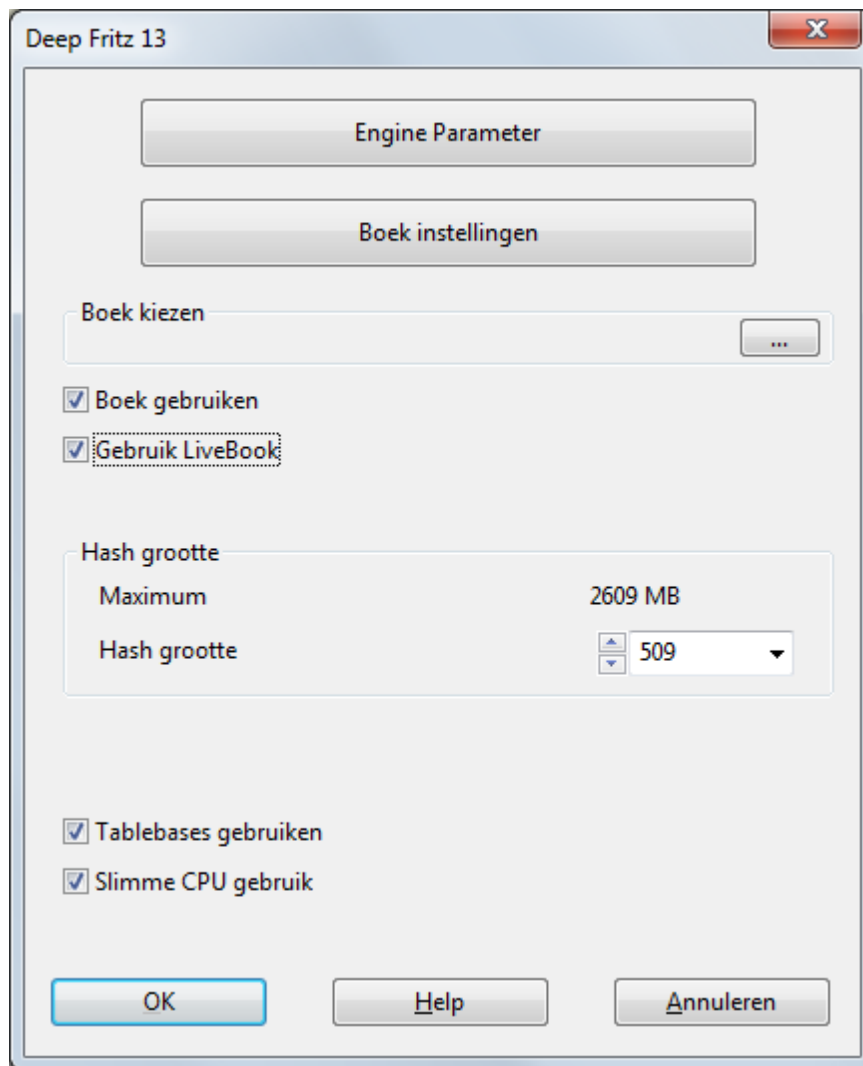
Wachtwoord

Wachtwoord onthouden

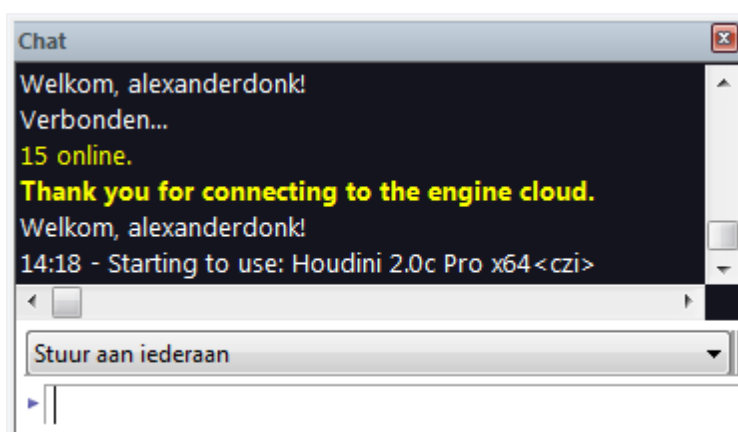
Het hoofdscherm van *Engine Cloud Server* wordt geopend in een nieuw venster. U kunt de engine kiezen die u wilt gebruiken door te dubbelklikken op een van de engine namen in de lijst.

Hierna komt er een venster met de [engine verbinding](#) en de engine kan meteen gebruikt worden net zoals wanneer u een lokale engine gebruikt.

Door op de *Advanced* knop te klikken, kunt u een openingsboek of [Live Book](#) kiezen.



U krijgt een bevestiging in het Chat venster als u een *Cloud Engine* hebt geladen.



3.12.9.4 Partijen spelen tegen Cloud Engine

U kunt tegen elke *Cloud Engine* spelen als u tegen de computer speelt.

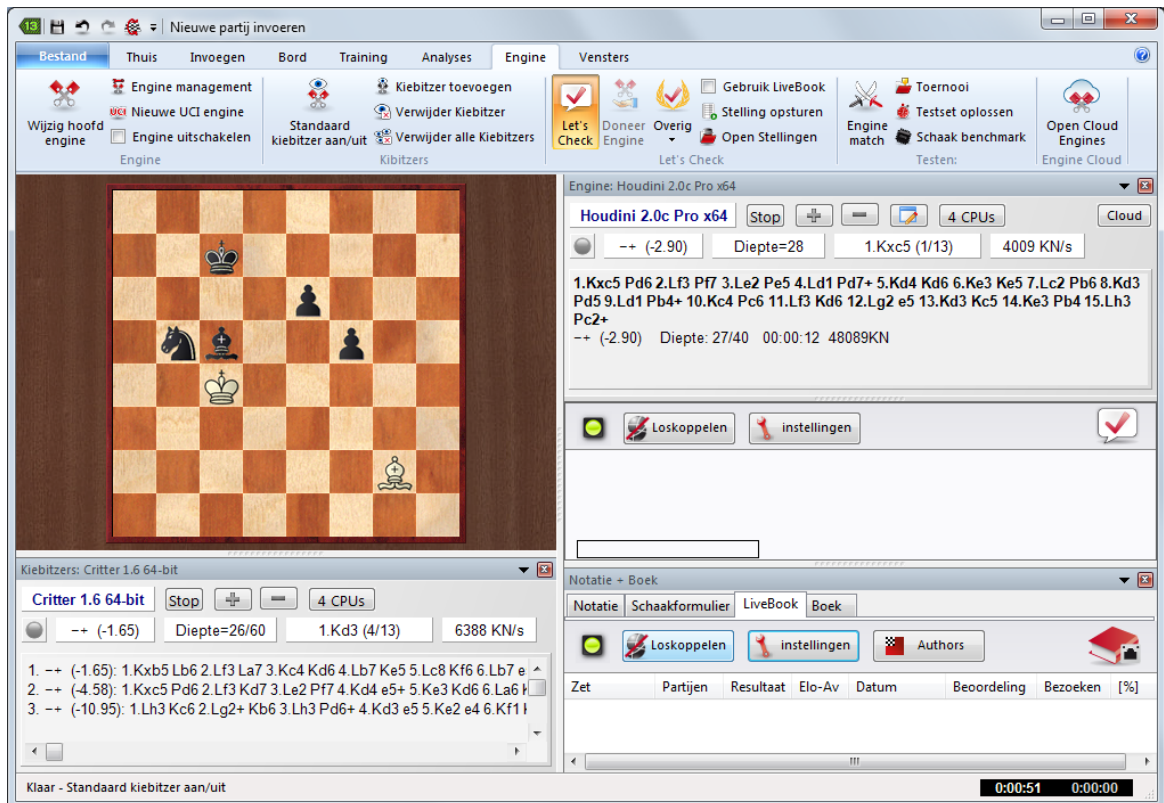
Via het menu *Engine - Open Cloud Engines* komt u in het [hoofdmenu](#) van de *Engine Cloud Server*. Kies één van de *Cloud Engines*. Nadat u een bod uitgebracht hebt en bevestigd hebt dat u de engine wilt gebruiken kunt u een partij spelen tegen de *Cloud Engine*.



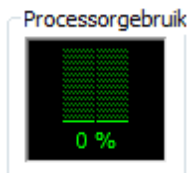
Door middel van *Engine Cloud* kunt u zelfs op een betrekkelijk langzame computer de beste engines met enorme rekenkracht gebruiken.

3.12.9.5 Oneindige analyse met Cloud Engine

Elke partij kan geanalyseerd worden door verschillende *Cloud Engines* tegelijkertijd. Aangezien de *Cloud Engines* op volle snelheid werken, ongeacht de beperkingen van de lokale computer, kunt u heel snel geschikte analyse resultaten bereiken.



In de afbeelding hierboven kunt u zien dat verschillende *Cloud Engines* een analyse maken van een stelling. In *Taakbeheer* kunt u zien dat het processorgebruik erg laag zal zijn.



De *Cloud Engines* kunnen zelfs op zwakke computers zeer precieze resultaten leveren.

Dit soort analyses kan ook gedaan worden terwijl u een uitzending bekijkt op Playchess.

3.12.9.6 Instellingen voor providers

Engine
 Computer
 Revenue
 Private Users
 Ignored Users

- [Engine](#)
- [Computer](#)

- [Revenue](#)
- [Private Users](#)
- [Ignored Users](#)

3.12.9.7 Engine

Bij de sectie *Engine* ziet u de standaard instellingen die getoond worden van de engine in het hoofdscherm van *Engine Cloud*.

Deep Fritz 13

Engine
Computer
Revenue
Private Users
Ignored Users

Engine

Please check your engine software license that it is ok to process remote analysis tasks.

Nick Name: Deep Fritz 13

Auteur: Frans Morsch

Description: Deep Fritz 13 by Frans Morsch

Hash grootte (MB): 509

Web URL: Higher experience required

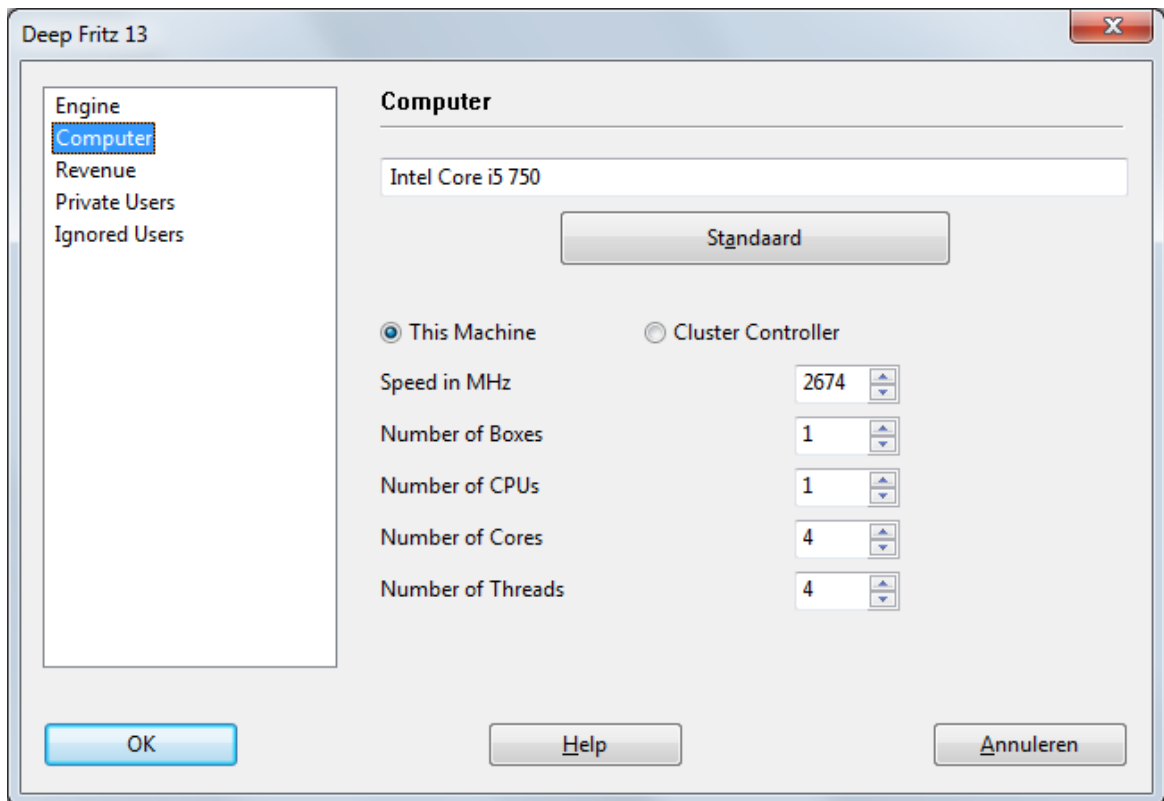
OK Help Annuleren

Let op met welke gebruikerslicentie van de software u *Engine Cloud* wil gebruiken!

- **Nick Name:** Kies een bijnaam die u aan de engine in de lijst wil geven.
- **Auteur:** De naam van de ontwikkelaar van de schaak engine.
- **Description:** The provider kan een korte omschrijving van zijn configuratie tonen.
- **Hash grootte:** De omvang van de hashtabellen in MegaBytes.
- **Web URL:** Het adres van een website met meer informatie.

3.12.9.8 Computer

In de sectie *Computer* kan de provider de systeeminstellingen aanpassen van de machine die hij aanbiedt. Als u geen wijzigingen wilt aanbrengen, klikt u *This Machine* aan en dan worden de systeeminstellingen van Windows genomen.



De optie *Cluster Controller* hebt u nodig als u toegang hebt tot een cluster. Een cluster is een groep van computers in een netwerk die naar de buitenwereld optreedt als één computer. Een cluster werkt erg efficiënt om intensieve analyses te doen met [schaakengines](#).

Als u toegang hebt tot een cluster en dit cluster wilt aanbieden, dan wordt dat als *Cluster* getoond in de kolom *Cores*.

Cores
4/8(1)
4/8(1)
2/4(1)
2/4(1)
6/6(1)
6/6(1)
4/4(1)
6/6(1)
Cluster
4/4(1)

De volgende parameters zijn beschikbaar:

Speed in MHz	De processorsnelheid.
Number of Boxes	Deze parameter is alleen relevant voor clusters.
Number of CPUs	Het aantal processoren dat gebruikt wordt.
Number of Cores	Het aantal processor cores.
Number of Threads	Het aantal parallele taken dat toegestaan is in het proces.

3.12.9.9 Revenue

Een schaak engine kost geld, bijvoorbeeld voor de elektriciteit die gebruikt wordt.

De sectie *Revenue* bepaalt hoeveel de gebruikers moeten betalen aan de provider voor het gebruik van zijn engine.

Deep Fritz 13

Engine
Computer
Revenue
Private Users
Ignored Users

Revenue

1 ducats

Booking Fee 0,0 Dukaten

Minimum per Minute 0,0 Dukaten/min

Reliable Rate (no bidding) 0,30 Dukaten/min

Max. Time for Fixed Rate [min] 60

OK Help Annuleren

De *Booking Fee* wordt verrekend zodra een engine gebruikt wordt. U kunt deze waarde op nul zetten.

Het *Minimum per Minute* is de laagste prijs waarvoor een gebruiker de engine kan gebruiken. Andere gebruikers kunnen op elk moment meer bieden.

De *Reliable Rate (no bidding)* is een hoger bedrag waarboven geen bod mag worden uitgebracht. Andere gebruikers kunnen de Cloud Engine niet overnemen door meer te bieden. Gebruikers betalen de *Reliable Rate* als er veel vraag is naar engines op die Engine Cloud Server.

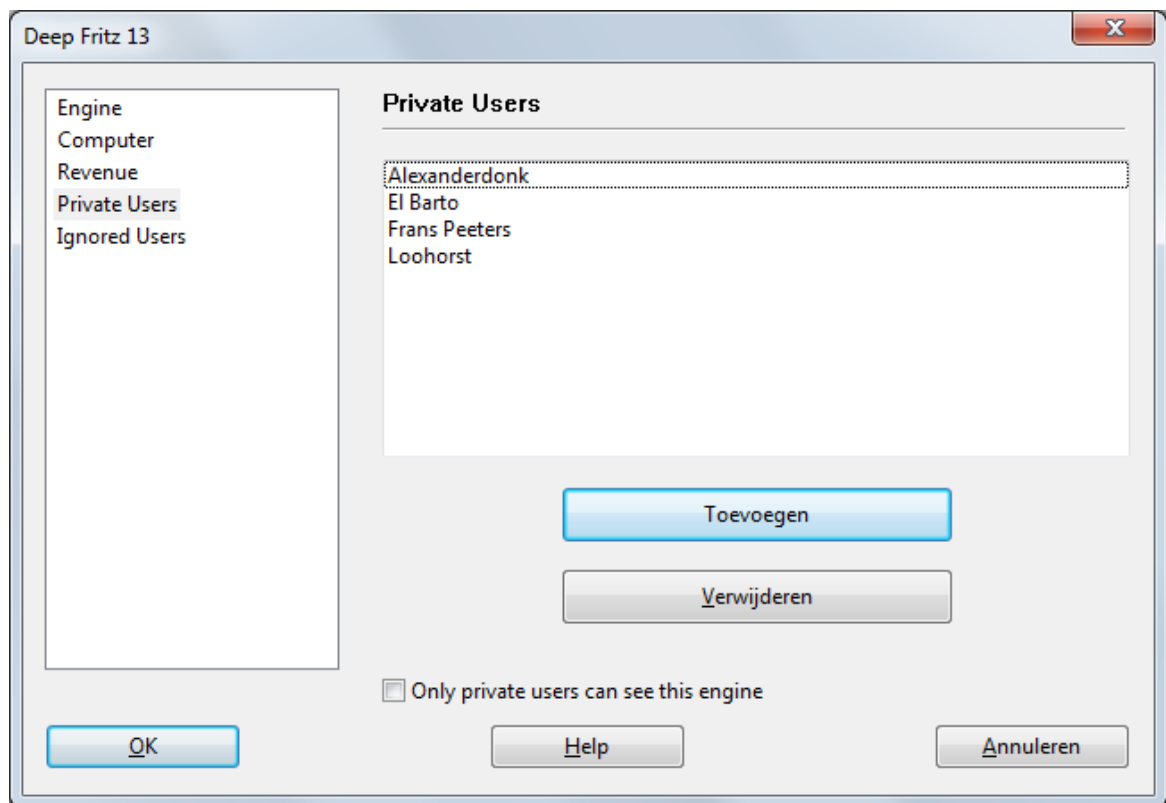
Zie ook:

[Veiling systeem](#)

[Providers van Cloud Engines](#)

3.12.9.10 Privé gebruikers

In deze sectie kunt u gebruikers noemen die gebruik mogen maken van uw [privé analyses](#).



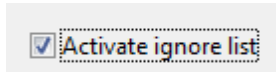
Plaats een vinkje bij *Only Private users can see this engine* als u alleen maar de gebruikers van de lijst de engine wil laten gebruiken.

Only private users can see this engine

Als een engine enkel beschikbaar is voor privégebruikers, dan staat hij vetgedrukt in de lijst.

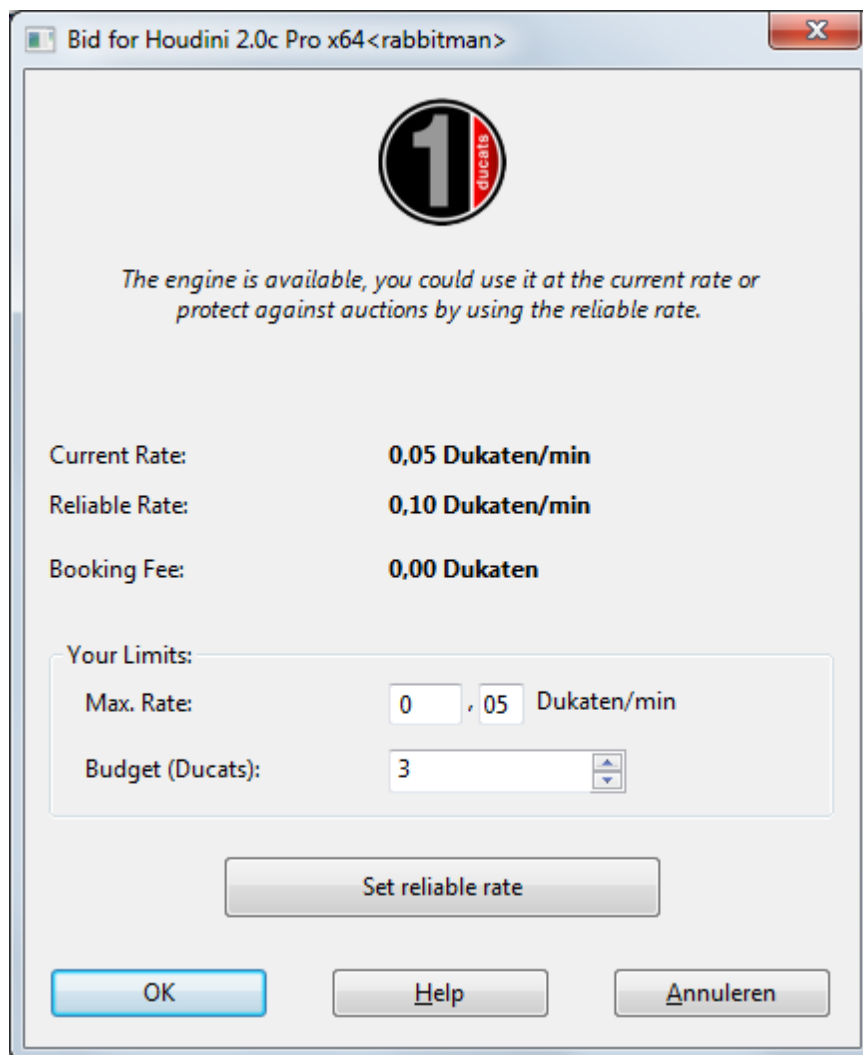
3.12.9.11 Genegeerde gebruikers

Het is mogelijk bepaalde gebruikers te verbieden uw engine te gebruiken. De engine is dan onzichtbaar voor die gebruikers. Nadat u de gebruikers toegevoegd hebt aan de lijst, moet u een vinkje plaatsen bij *Activate ignore list*.



3.12.9.12 Een bod uitbrengen

Nadat u dubbel geklikt hebt op een engine in het [Engine Cloud venster](#) wordt er een dialoogvenster geopend om een bod uit te brengen.



Het dialoogvenster toont de status van de engine. In dit geval wordt er getoond dat de engine beschikbaar is tegen de huidige prijs.

Current Rate Dit toont de prijs die de gebruiker moet betalen om de engine te gebruiken.

Reliable Rate Dit is de vaste prijs die bepaald is door de provider.

Booking Fee Dit is de commissie die eenmalig betaald moet worden.

Bij *Max. Rate* kan de gebruiker overeenkomen een hoger bedrag te betalen voor het gebruik. Als er een ander bod komt, wordt de prijs automatisch verhoogd, net zoals op eBay. De gebruiker moet dan vanaf de volgende minuut de hogere prijs betalen. Als de

andere gebruiker zijn bod intrekt, zakt de prijs gelijkmatig terug naar de oude waarde.

Als het nieuwe bod hoger is, krijgt de gebruiker een waarschuwing en moet hij meteen reageren. Als hij niet reageert wordt de engine gestopt na 20 seconden.

Let op: In het chat venster wordt u op de hoogte gehouden van de resultaten van de biedingen.

Zie ook:

[Veiling systeem](#)

[Providers van Cloud Engines](#)

3.12.9.13 Dukaten

Naam	Aanbieder	Ervaring	Machine	Dukaten	Land	Huidige prijs
Komodo 12.1.1	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X	Controleer Dukaten		0,04
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2693 v4, 64GB		🇩🇪	0,75
Stockfish 20081	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon E5-2680 v2, 32GB			0,11
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2699 v3, 64GB		🇩🇪	0,49
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v2, 64GB		🇩🇪	0,26
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB		🇩🇪	0,74
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	AMD Ryzen Threadripper 2990WX 32-Core, 64GB		🇩🇪	0,38
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB		🇩🇪	0,70
asmFishW_2018	mihai harabor	★★★	AMD Opteron 4280, 32GB		🇺🇸	0,05

De dukaat is de muntsoort waarmee betaald wordt op de Playchess server. U kunt dukaten kopen in de [ChessBase Shop](#).

Een dukaat is ongeveer 8.6 eurocent waard, 11.6 dukaten is ongeveer gelijk aan één Euro (ongeveer een dollar). De conversie bevat de BTW die volgens de Duitse wet moet worden afgedragen. U kunt tegen deze koers dukaten kopen in de ChessBase winkel.

3.12.9.14 Rating Lijst

Engine Cloud - Frans Peeters

Bestand Thuis Vensters

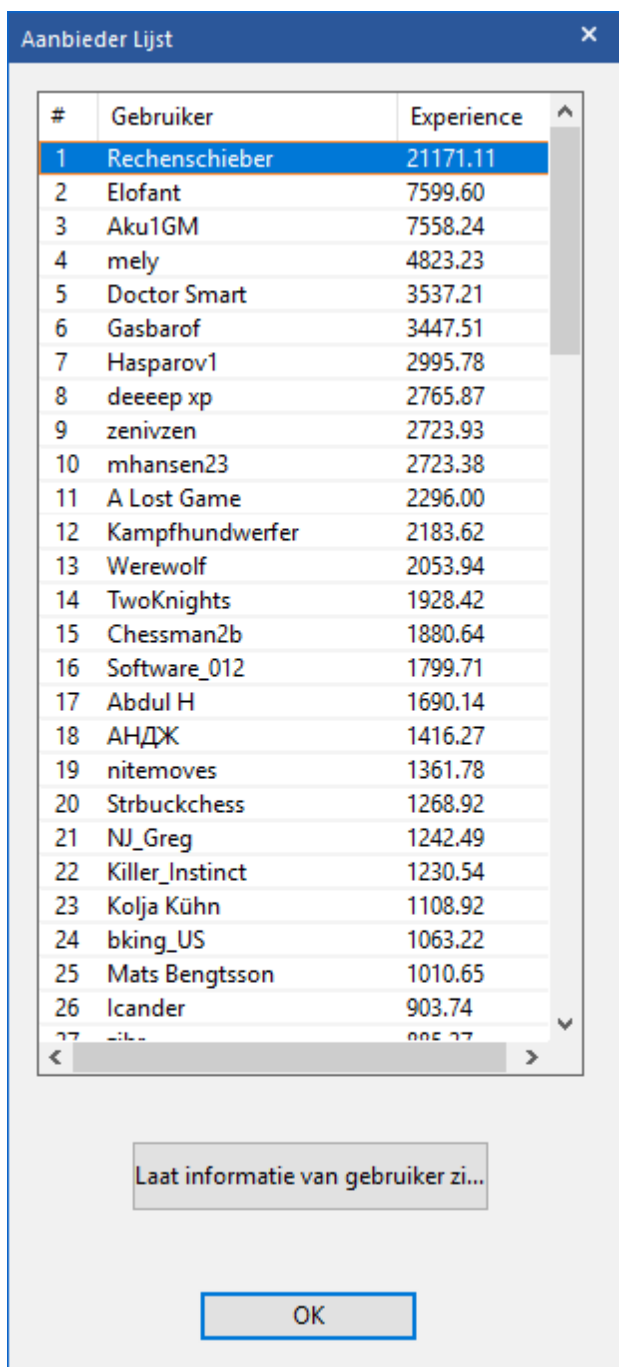
Ping Server Login Gebruik Engine Bied privé engine aan Bied publieke Engine aan Controleer Dukaten Aanbieder Lijst

Server Gebruikt Engine Aanbieder Dukaten Ranking Lettertype

Segoe UI 12

Naam	Aanbieder	Ervaring	Machine	Ranglijst van ervaringen	huidige prijs
Komodo 12.1.1	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon X5679, 48GB		0,14
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2679 v4, 64GB		0,75
Stockfish 20081	hasparov1	★★★★★	Intel Xeon E5-2680 v2, 32GB		0,11
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2699 v3, 64GB		0,49
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v2, 64GB		0,26
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB		0,74
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	AMD Ryzen Threadripper 2990WX 32-Core, 64GB		0,38
asmFishW_2018	rechenschieber	★★★★★	Dual Xeon E5-2696 v4, 64GB		0,70
asmFishW_2018	mihai harabor	★★★	AMD Opteron 4280, 32GB		0,05

In het hoofdscherm van de *Engine Cloud Server* kunt u een ratinglijst openen gebaseerd op gebruikerservaringen. De rating in de lijst is gebaseerd op de tijd dat de engine gebruikt is, het aantal verschillende gebruikers, het aantal *Likes* en het aantal dukaten dat verdiend is.



#	Gebruiker	Experiencie
1	Rechenschieber	21171.11
2	Elofant	7599.60
3	Aku1GM	7558.24
4	mely	4823.23
5	Doctor Smart	3537.21
6	Gasbarof	3447.51
7	Hasparov1	2995.78
8	deeeep xp	2765.87
9	zenivzen	2723.93
10	mhansen23	2723.38
11	A Lost Game	2296.00
12	Kampfhundwerfer	2183.62
13	Werewolf	2053.94
14	TwoKnights	1928.42
15	Chessman2b	1880.64
16	Software_012	1799.71
17	Abdul H	1690.14
18	AHДЖ	1416.27
19	nitemoves	1361.78
20	Strbuckchess	1268.92
21	NJ_Greg	1242.49
22	Killer_Instinct	1230.54
23	Kolja Kühn	1108.92
24	bking_US	1063.22
25	Mats Bengtsson	1010.65
26	Icander	903.74
27	-it-	885.77

Laat informatie van gebruiker zi...

OK

3.12.9.15 Let's Check

De *Cloud Engines* kunnen gebruikt worden op de [Let's Check server](#) op precies dezelfde manier als een lokale engine.

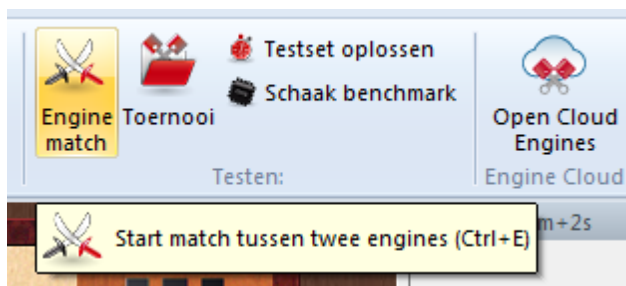


De [snelheidsindex](#) is gebaseerd op de snelheid van de engine van de provider, niet op de snelheid van de computer waarop u Let's Check gebruikt.

3.12.9.16 Engine wedstrijden

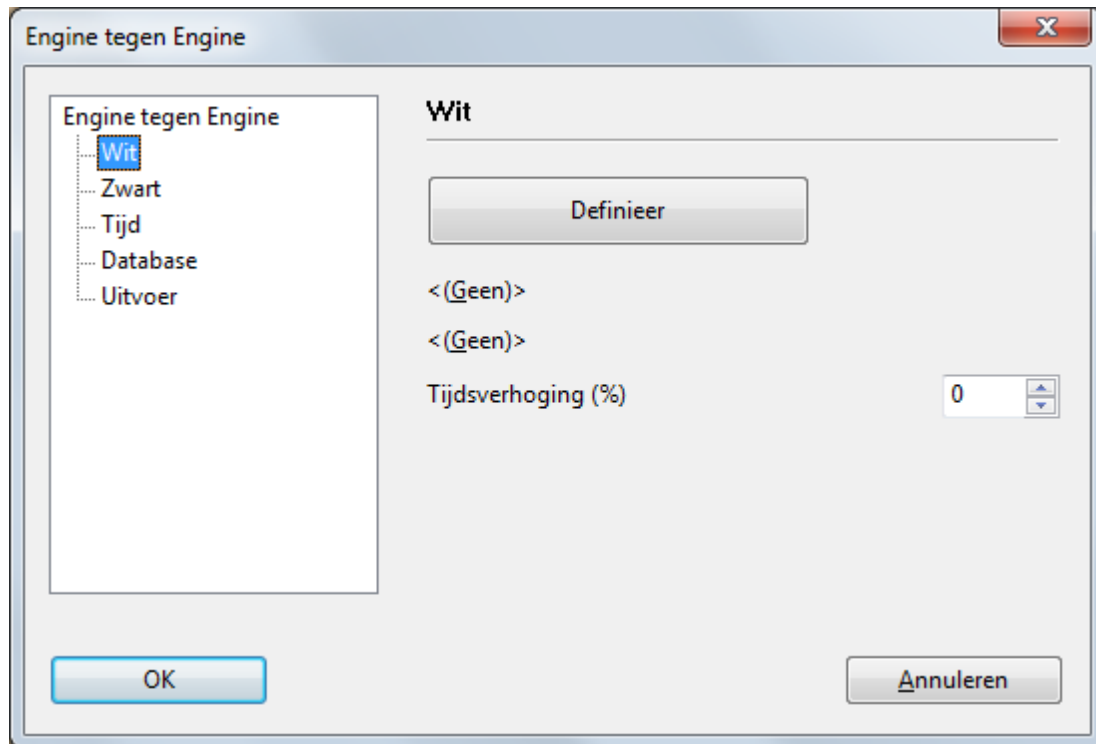
U kunt *Cloud Engines* gebruiken voor engine wedstrijden. Het is ook mogelijk engine wedstrijden te spelen van *Cloud Engines* tegen lokale engines.

Engine Engine match

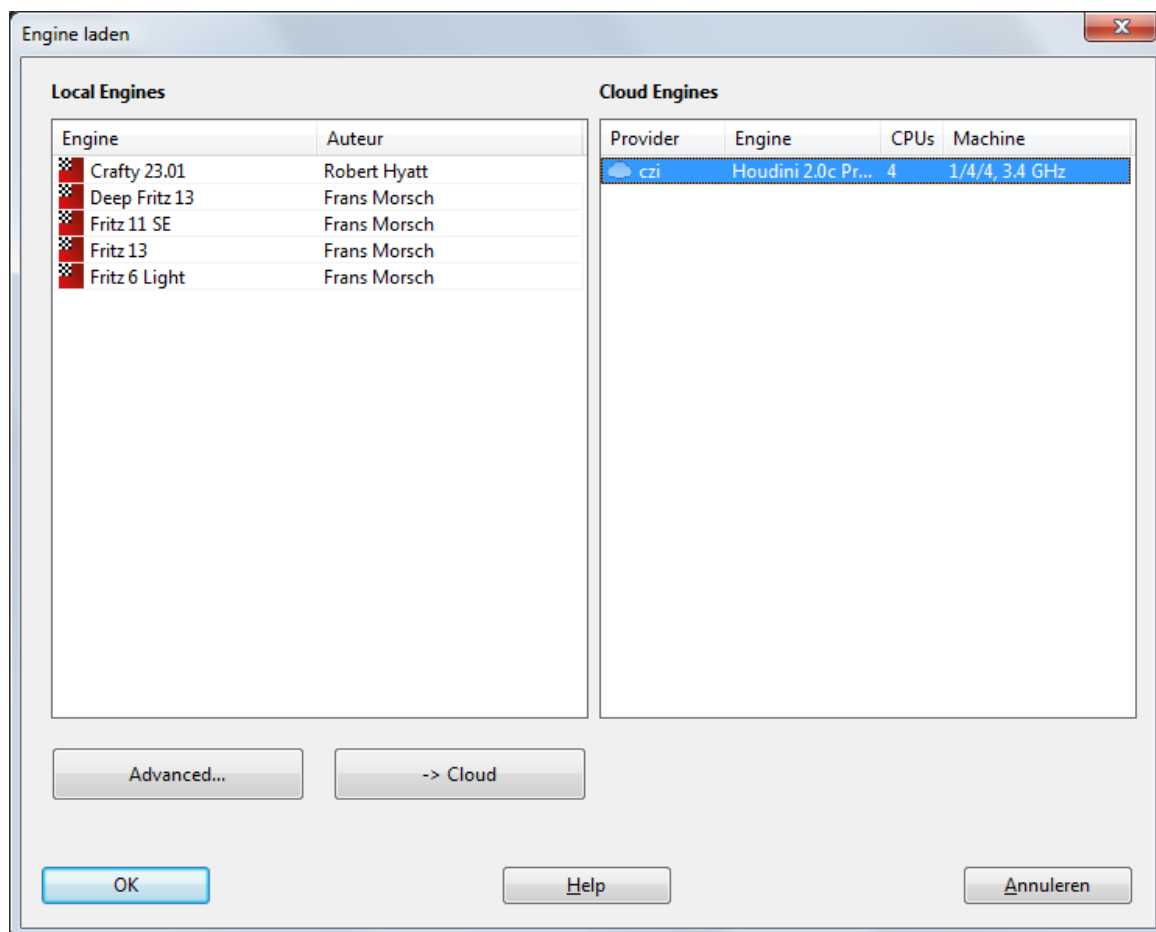


Laad eerst de *Cloud Engine* die u wilt gebruiken vanuit de [lijst](#) op de *Engine Cloud Server*.

Klik daarna bij *Engine - Engine Match* op *Definieer*.



Dan krijgt u een lijst met beschikbare engines, zowel lokale engines als Cloud Engines.



U kunt nu twee engines tegen elkaar laten spelen. In dit geval staat Deep Fritz 13 lokaal en Houdini wordt als *Cloud Engine* ingezet.



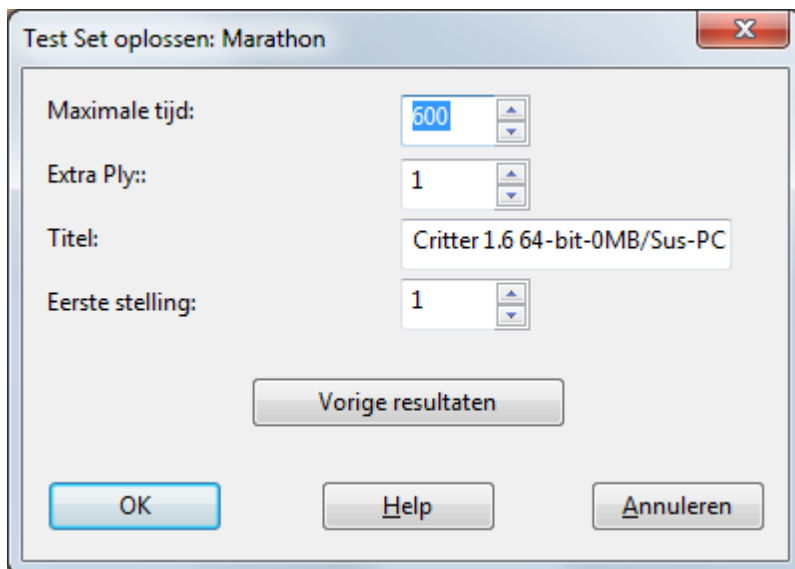
3.12.9.17 Testen met Cloud Engines

Eerst moet u de *Cloud Engine* laden die u wilt gebruiken om te testen. Het [connectie venster](#) toont de status van de engine die u geladen hebt. Daarna kunt u de test starten via het menu met *Engine - Testset oplossen*.



Open een testset.

De *Cloud Engine* zal de analyse uitvoeren.





3.13 Let's Check

3.13.1 Beschrijving

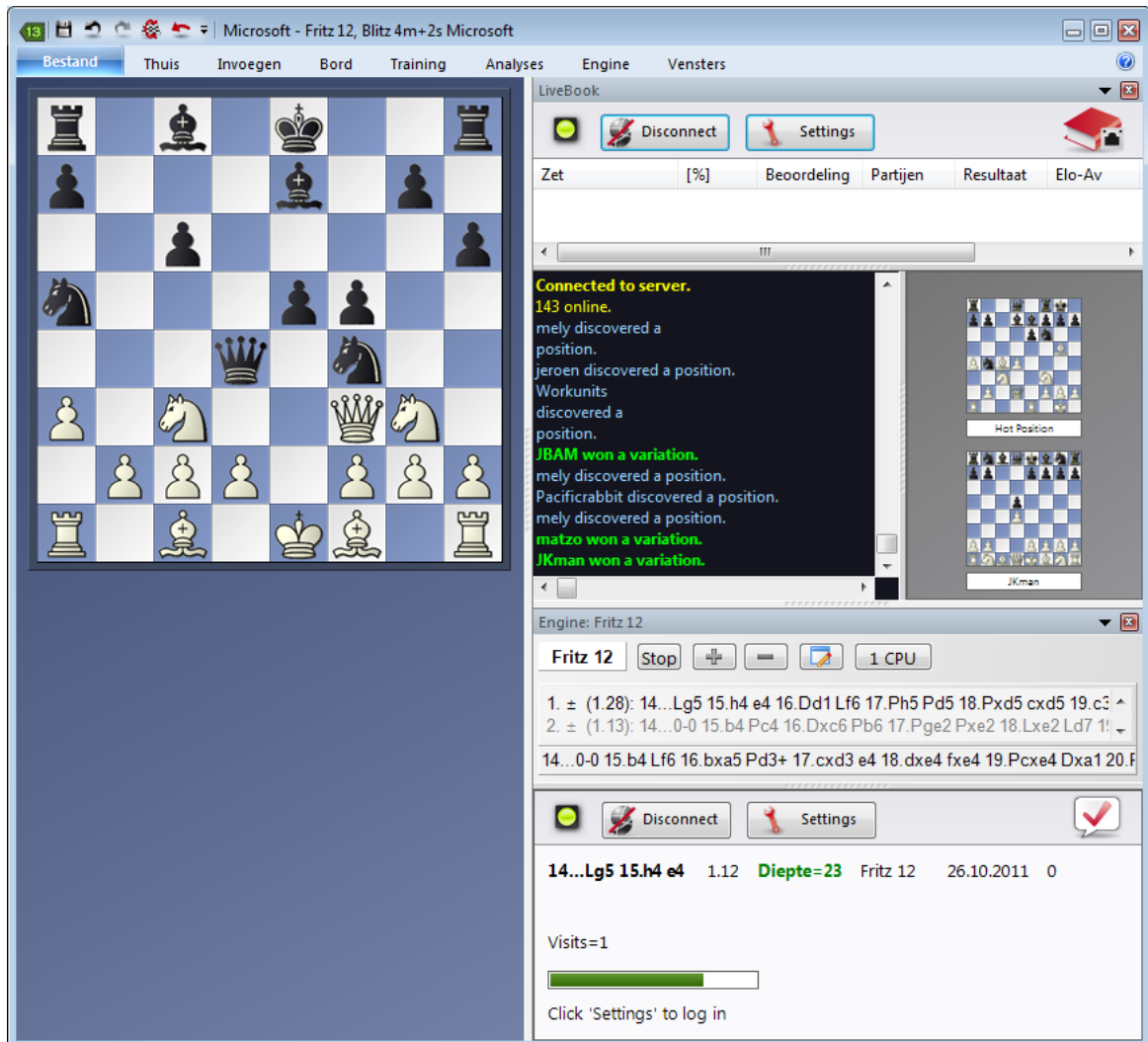
Let's Check

Let's Check is een compleet nieuwe functie bij het analyseren die de schaakwereld de komende jaren op zijn kop zal zetten. Sinds de engines er zijn is het analyseren totaal veranderd. Het is zo duidelijk dat veel aspecten niet vanzelfsprekend zijn. Een langzame engine op een oude laptop spreekt bijvoorbeeld niet altijd de waarheid, en toch gaan mensen er klakkeloos vanuit dat de machine de juiste zet aanbeveelt. Populaire stellingen worden steeds maar weer geanalyseerd door duizenden spelers. Dit betekent dat er een hoop energie verspild wordt.

Fritz biedt hulp. Elke positie die ooit is geanalyseerd door wie dan ook kan vrijwillig opgeslagen worden op een server. De mogelijke varianten zijn dan beschikbaar voor iedereen die deze positie bestudeert. We noemen dit systeem *Let's Check* omdat gedetailleerde informatie direct beschikbaar is zonder tijd te hoeven investeren.

Wie een diepere analyse van een variant vindt overschrijft de vorige. Dit betekent dat de *Let's Check* informatie steeds preciezer wordt. Het systeem is gebaseerd op samenwerking. Niemand hoeft zijn geheime voorbereiding te publiceren. Maar in het geval van huidige en historische partijen is het de moeite waard om uw analyse te delen met anderen, aangezien het geen enkele klik extra kost. Met deze functie kunnen alle gebruikers van het programma een enorme database opbouwen. Welke

stelling u ook aan het analyseren bent, u kunt hem opsturen naar de *Let's Check* server. De beste analyses worden geaccepteerd in de database. Met deze nieuwe database kunnen de gebruikers heel snel toegang krijgen tot de analyse van sterke schaakprogramma's en is het mogelijk uw eigen analyse hiermee te vergelijken. De live uitzendingen op Playchess worden gevolgd door honderden computers en de analyses worden toegevoegd aan de [Let's Check database](#). Deze functie zal in de nabije toekomst een onvervangbaar stuk gereedschap worden voor openingsanalyses.



Iedereen die een variant achterlaat op de server kan daar zijn naam aan verbinden. Als de analyse vervangen wordt door een diepere analyse, dan wordt de naam vervangen door de naam van de maker van de diepere analyse. Voor elke stelling zijn er drie varianten geoorloofd. De eerste die de variant voldoende diep analyseert wordt beschouwd als de ontdekker van de variant. Zijn naam wordt voor altijd verbonden aan deze stelling, ook als anderen later diepere varianten toevoegen.

Er is een erelijst met namen van personen die stellingen gewonnen hebben, dat wil zeggen dat ze hun naam verbonden hebben aan een stelling. Hoe vaker de stelling bezocht is en hoe dieper de variant is, hoe belangrijker de ontdekking is. Het is ook mogelijk *Let's Check* anoniem te gebruiken.

Het maakt niet uit of u een beginner, een clubspeler of een grootmeester bent. Met behulp van *Let's Check* kan iedereen bijdragen aan de database. Vooral waardevol is dat de persoon die een stelling voor de eerste keer analyseert zijn naam verbonden krijgt aan deze analyse. Wie kan er de meeste stellingen winnen? Met behulp van diepere analyses kunt u stellingen overnemen van andere spelers en op de erelijst komen van *Let's Check*. Alle engines worden toegestaan, ook multiprocessor versies.

Met *Let's Check* heeft elke schaker toegang tot de huidige openingstheorie en kan hij gebruik maken van de evaluaties van de sterkste engines. Fritz toont de complete openingstheorie als een statistische boom. Het *Live Boek* toont niet alleen de complete statistieken gebaseerd op de wekelijks bijgewerkte ChessBase online database (met momenteel vijf miljoen partijen), maar ook hoe een bepaalde voortzetting onderzocht is in de *Let's Check* database.

[Live Boek](#)
[Online Openingsboek](#)
[Analyseren](#)
[Partij analyse](#)
[Contribute Engine](#)

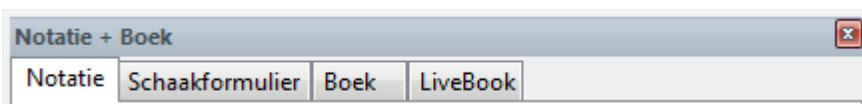
3.13.2 LiveBook

De data van *Let's Check* kan gebruikt worden als een [openingsboek](#). Aangezien alle openingen van de online database hier al in zitten, is *Live Boek* de allergrootste bron van informatie voor de opening. U kunt dit boek gebruiken om te spelen of om dingen in op te zoeken. Het *Live Boek* is *live* omdat het per seconde kan veranderen. Elke stelling die gecontroleerd wordt met *Live Boek*, wordt meteen beschikbaar gesteld samen met een evaluatie.

Als een toppartij uitgezonden wordt en de kijkers *Live Boek* gebruiken, is er meteen na afloop van de partij een volledige analyse met evaluatie beschikbaar.

Iedereen kan zetten toevoegen aan *Live Boek*, ongeacht hoe verstandig ze zijn. Net als een menselijk brein vergeet *Live Boek* onbelangrijke informatie die zelden wordt geraadpleegd.

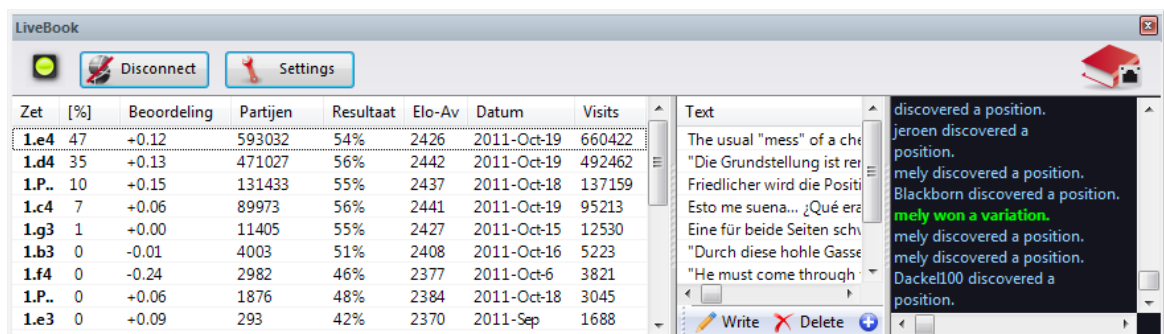
Klik op het tabblad *Live Boek* in het notatievenster.



Als u verbonden bent, wordt elke zet opgeslagen, dus klik op *Disconnect* als u privé wilt analyseren. Data wordt alleen uitgewisseld met *Live Boek* als het verbindingslichtje groen is.



De informatie over de zetten wordt getoond in kolommen.



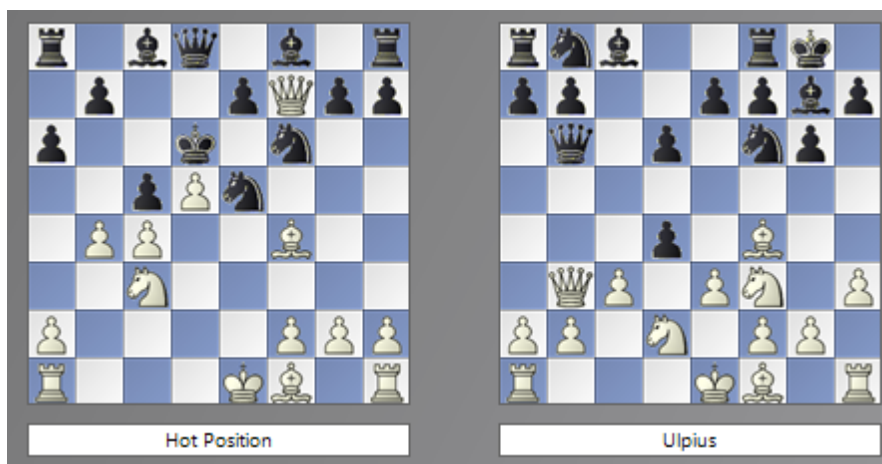
- **Zet:** toont de mogelijk zetten in deze stelling.
- **[%]:** De frequentie waarmee deze zet is gespeeld, gebaseerd op de partijen in *Live Boek*.

- **Beoordeling:** Het gemiddelde van beoordelingen van engines.
- **Partijen:** Het aantal partijen waarin de zet is gespeeld.
- **Resultaat:** Het gemiddelde resultaat van de zet.
- **Elo-AV:** Het gemiddelde van de Elo's van de spelers die de zet gebruikt hebben.
- **Datum:** De laatste analyse toegevoegd aan *Live Boek*.
- **Visits:** Het aantal bezoekers van deze stelling.

Als de engine en *Let's Check* actief zijn, kan er aanvullende informatie gevonden worden in het engine venster.

Informatieborden in Live Boek

In Live Boek ziet u twee mini borden.



Het linkse mini bord toont de stelling die op dit moment het meest onderzocht wordt. Het rechtse mini bord hoort bij de huidige chat. Als er bijvoorbeeld staat dat iemand deze stelling gewonnen heeft, dan wordt die stelling getoond. Als u op een regel klikt in de chat wordt de bijbehorende stelling getoond. Als u op het bord klikt, wordt deze stelling gekopieerd.

3.13.3 Basis

In het Live Boek wordt elke positie die geanalyseerd is opgeslagen in een openingsboek.

U kunt de database raadplegen met Fritz, Komodo of ChessBase en ook met de Web Apps.

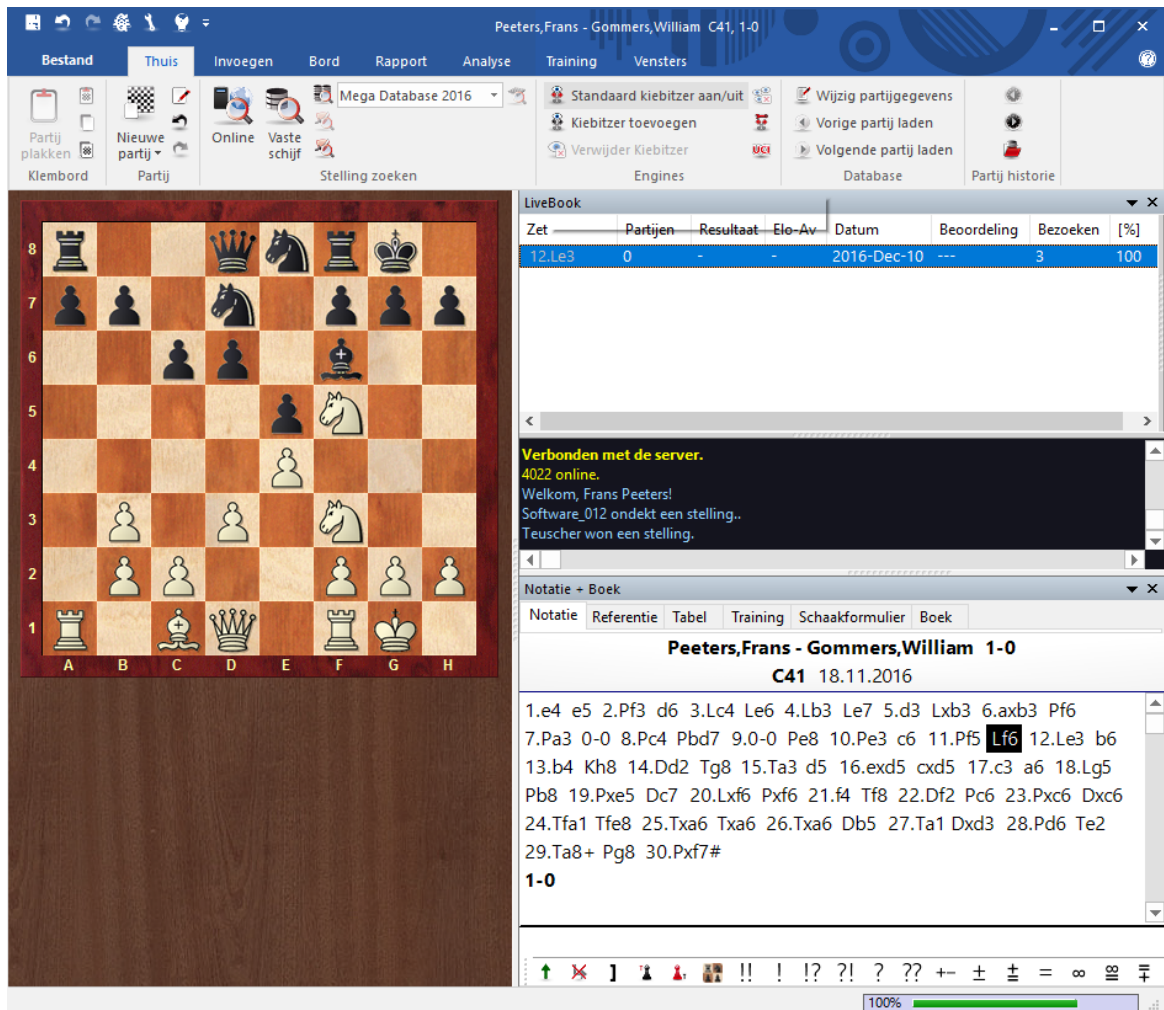


De computer analyse van de stelling wordt opgeslagen. Als er meer dan één engine gebruikt is, dan worden de diepste drie opgeslagen en getoond met de stelling.

Met het *Live Boek* hebt u ook toegang tot alle partijen van de *online database*.

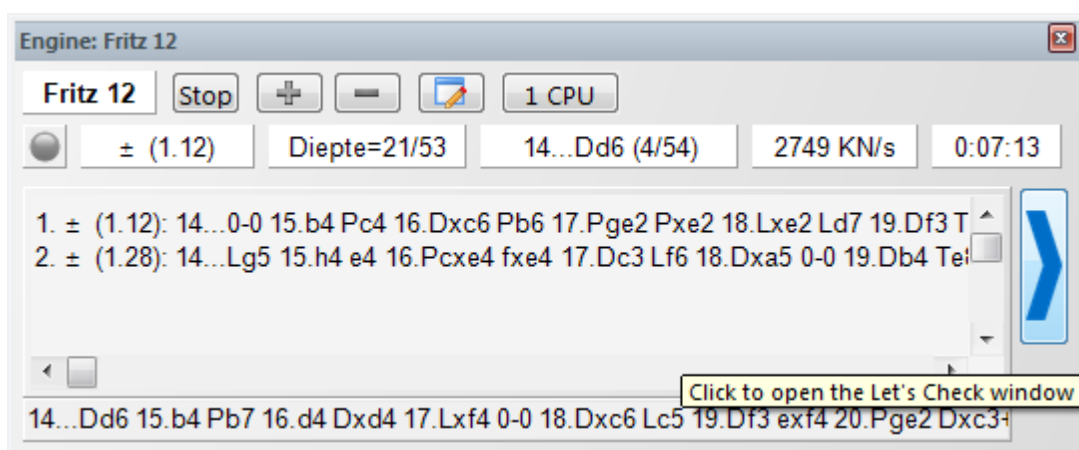
U kunt er duizenden nieuwtjes vinden en materiaal om zelf te analyseren.

Als u een partij opent in Fritz 15, Komodo of ChessBase hebt u *Live Boek* tot uw beschikking.

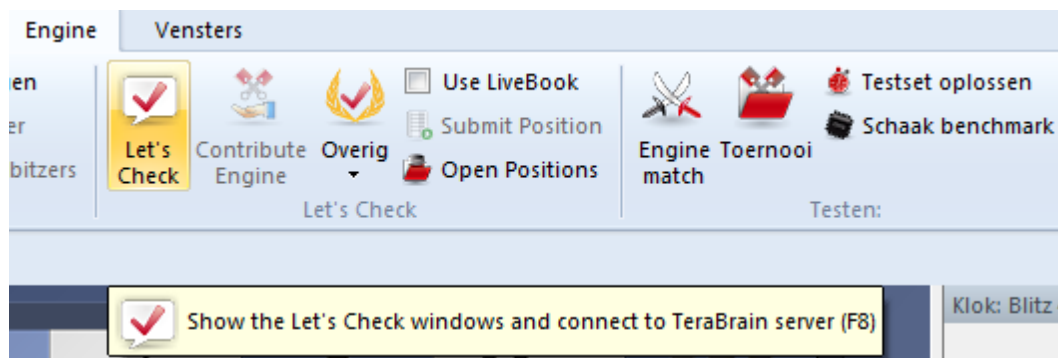


3.13.4 Let's Check starten

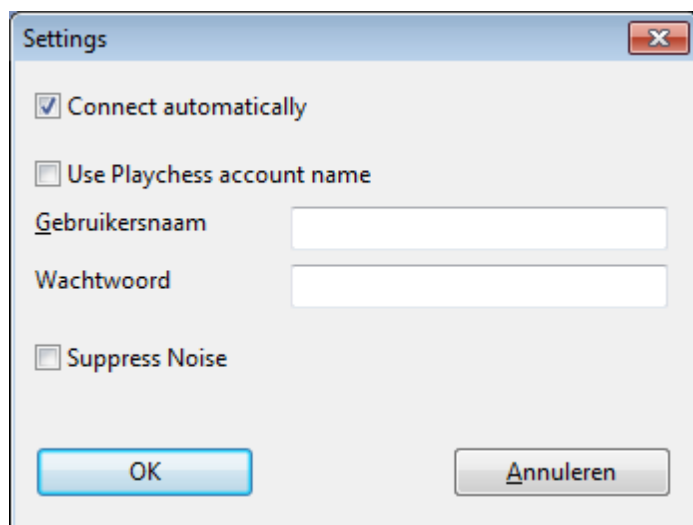
Klik op de grote blauwe pijl rechts van het [engine venster](#) om *Let's Check* te starten.



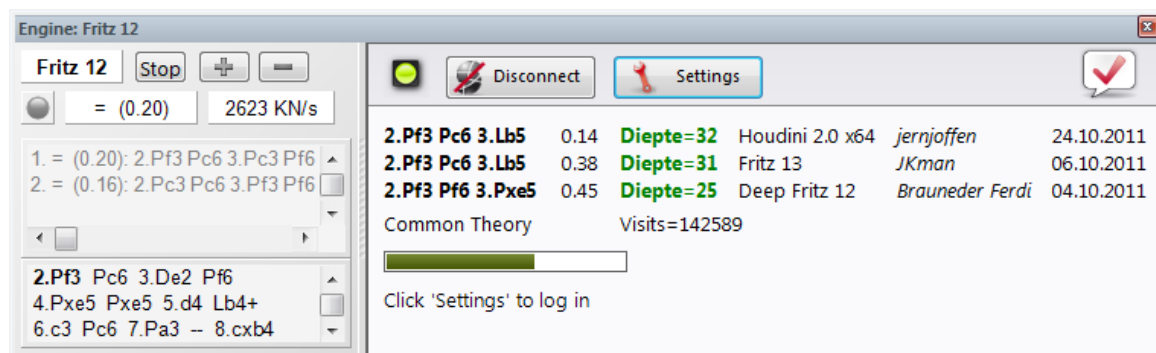
U kunt *Let's Check* ook starten via *Engine - Let's Check*.



Klik op *Settings* om in te loggen op de server en uw naam toe te voegen aan de analyse.



Om privé te werken kunt u op *Disconnect* klikken. Als de verbindingsknop groen is, bent u verbonden met de server.



Iedereen die een variant achterlaat op de server kan daar zijn naam aan verbinden. Als de analyse vervangen wordt door een diepere analyse, dan wordt de naam vervangen door de naam van de maker van de diepere analyse. Voor elke stelling zijn er drie varianten geoorloofd. De eerste die de variant voldoende diep analyseert wordt

beschouwd als de ontdekker van de variant. Zijn naam wordt voor altijd verbonden aan deze stelling, ook als anderen later diepere varianten toevoegen.

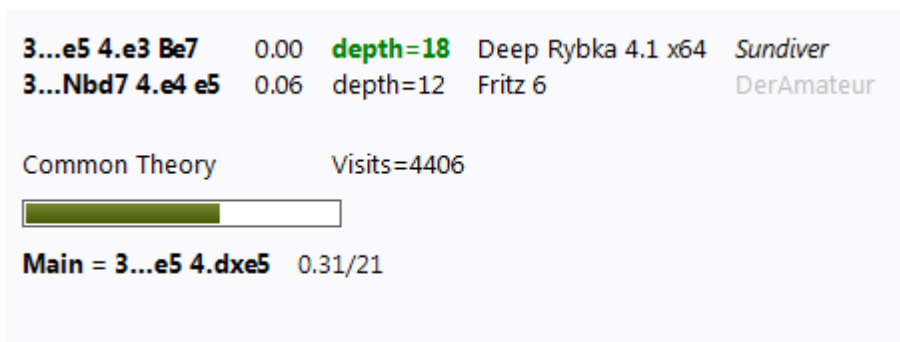
U wint een *variant* als u de tweede of derde variant vervangt in een lijst van drie varianten. U wint een *stelling* als u de eerste variant in de lijst vervangt.

De datum waarop de variant is aangemaakt komt te staan naast de naam van de ontdekker.



De waarde naast de vlag geeft aan hoe vaak de variant is bevestigd. Hoe hoger dit getal is, hoe betrouwbaarder de informatie is.

Het venster verschijnt ook als het een standaard opening betreft volgens de theorie. Verder worden het aantal bezoeken getoond en de hoofdvariant.



3...e5 4.e3 Be7	0.00	depth=18	Deep Rybka 4.1 x64	Sundiver	:
3...Nbd7 4.e4 e5	0.06	depth=12	Fritz 6	DerAmateur	:

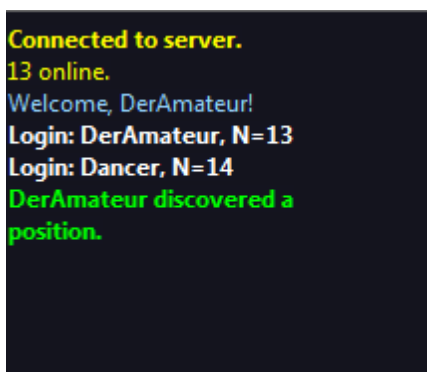
Common Theory Visits=4406

Progress bar: [██████████]

Main = 3...e5 4.dxe5 0.31/21

Voortgangsbalk

Diepe analyses zijn zeer waardevol. De voortgangsbalk zal tonen hoe lang het ongeveer gaat duren voor de stelling geanalyseerd is en uw naam toegevoegd kan worden aan het boek. Zodra de analyse aanvaard is, wordt dit getoond in het chatvenster.



Merk op:

Buiten de bekende theorie om kan elke stelling *ontdekt* worden.

Er is een erelijst met namen van personen die stellingen gewonnen hebben, dat wil zeggen dat ze hun naam verbonden hebben aan een stelling. Hoe vaker de stelling bezocht is en hoe dieper de variant is, hoe belangrijker de ontdekking is. Het is ook mogelijk *Let's Check* anoniem te gebruiken.

Een stelling ontdekken

Om een stelling te ontdekken is er meer tijd nodig dan bij een standaard analyse. De groene voortgangsbalk schiet een beetje terug als de volgende stap wordt getoond.

Het systeem heeft drie niveaus:

1. Snelle berekening (zwart)
2. Diepe berekening (groen)
3. Zeer diepe berekening (Ontdekker, alleen de eerste keer)

Diepere berekeningen kunnen de variant overschrijven, maar de naam van de ontdekker van de stelling blijft. Het venster toont ook of de stelling tot de gangbare theorie behoort, het aantal bezoeken, de hoofdvariant en de zoekdiepte.

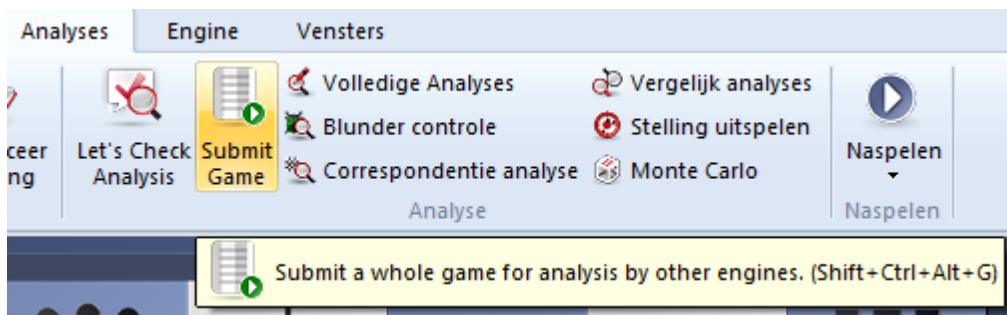


My Line op het eind van de regel heeft te maken met de variant die ontdekt is (drie halve zetten) en die op dat moment getoond wordt aan de linkerkant van het *Let's Check* venster. De ontdekker van de stelling wordt apart opgeslagen en heeft niets te maken met deze informatie.

De beoordeling van de analyse wordt ook getoond.

3.13.5 Hoe moet u een partij analyseren met Let's Check?

Een uitgebreide analyse die normaal meer dan een uur duurt, kan nu in enkele minuten uitgevoerd worden.



De voorwaarde hiervoor is wel dat u al voldoende analyse punten hebt gewonnen met de bijdrage van uw eigen engine. Het puntensysteem maakt een balans op tussen het leveren en het gebruik van analyse kracht. Voor elke stelling die u analyseert met uw

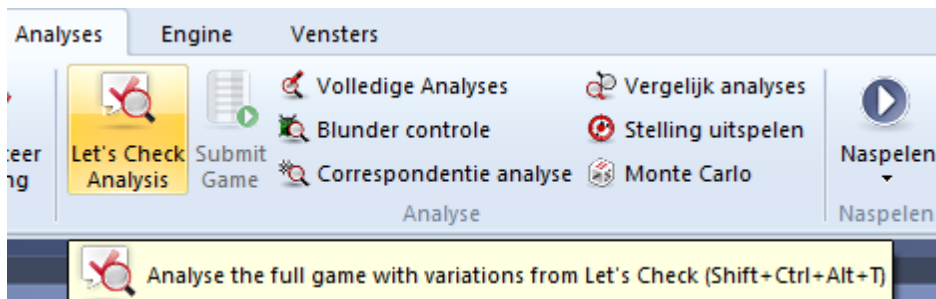
engine krijgt u 1 punt. Als u een complete partij analyseert, krijgt u ongeveer 1,3 punten per stelling. Dit verschil is er in het belang van de server.

Voor wat betreft de analyses is het betrekkelijk onbelangrijk dat de beoordelingen komen van verschillende engines. Aan de ene kant lijken de engines tegenwoordig zo sterk op elkaar dat u graag eens een andere variant zou zien. Van de andere kant heeft het schaaktechnisch gezien geen zin om te vertrouwen op verschillen in 1/100 pion waarden. De analyses van engines zijn subjectief omdat ze hun oordeel vooral baseren op partijen van engine tegen engine. U moet de beoordelingen enkel beschouwen als richtlijnen in stellingen die niet tactisch zijn.

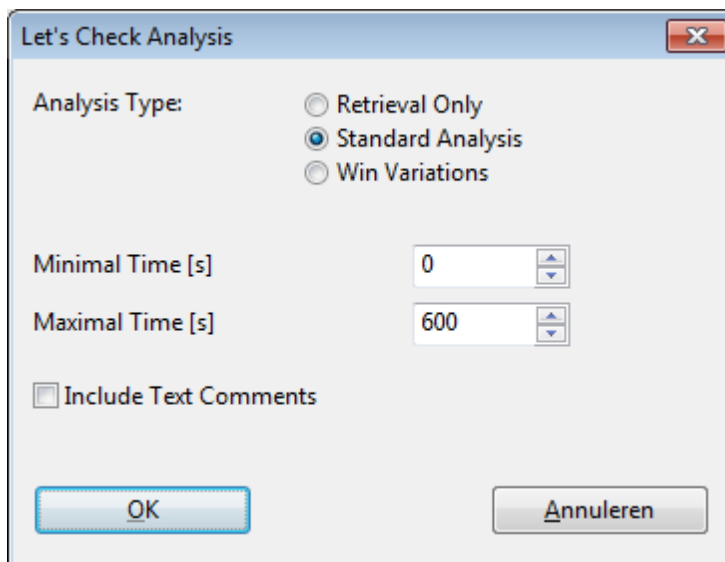
Hoe kan ik in één keer alle resultaten bekijken van een partij die ik aangeleverd heb?

In het chat venster van het *Live Boek* kunt u zien hoeveel stellingen er al geanalyseerd zijn. De eerste resultaten verschijnen al na ongeveer een minuut. Zodra de partij klaar is, kunt u *Let's Check Analysis* kiezen in het *Analyse* menu en *Toevoegen* kiezen.

Alle berekende varianten zullen toegevoegd worden in de notatie.



Er zijn drie soorten analyses:



- 1) **Retrieval Only** neemt gewoon varianten van de server zonder enige berekening.
- 2) **Standard Analysis** analyseert tot de minimale diepte is bereikt om een naam van een persoon in te kunnen vullen. Als een variant met deze diepte al bestaat, dan

worden er geen verdere berekeningen gemaakt.

3) **Win Variations** rekent door tot er minstens een winnende variant uit komt.

De *minimum* en *maximum* rekentijd per zet beperken de berekeningstijd.

Deze toegang tot varianten is heel praktisch nadat live uitzendingen op de server afgelopen zijn. Die live partijen worden door veel toeschouwers geanalyseerd en na afloop zijn er meteen veel uitgebreide analyses beschikbaar.

3.13.6 Wat betekenen de groene, blauwe en rode letters bij de diepte?

Let's Check heeft drie niveaus van beoordelen. Het groene niveau is het laagste niveau en duurt ongeveer een minuut op een moderne computer met een goede engine. Beoordelingen lager dan dit niveau worden buiten beschouwing gelaten bij het kiezen van een hoofdvariant.

```
0.44 depth=25 Fritz 13  
0.46 depth=26 Deep Fritz 13  
0.20 depth=21 Deep Rybka 4 x64
```

Het blauwe niveau is de diepte die nodig is om een nieuwe stelling te ontdekken. Bij het rode niveau krijgt u *Diepe analyse* te zien in het [chat venster](#). Op een moderne computer met vier processoren kan dit nog wel een uur duren.


3.13.7 Waarom springt de voortgangsbalk terug bij 100% ?

De [voortgangsbalk](#) toont hoe ver u af bent van uw volgende doel. Dat kan de diepte zijn om een variant te winnen. Zodra dit doel bereikt is, toont de voortgangsbalk de tijd die nodig is om de volgende variant te winnen.

Als er niets overblijft om te winnen, dan zijn de diepte doelen bereikt en komt er een boodschap *Deep Analysis* in beeld bij het [chat venster](#) van het *Live Boek* venster.

3.13.8 Let's Check server statistieken

U kunt op elk moment de realtime [server statistieken](#) bekijken.



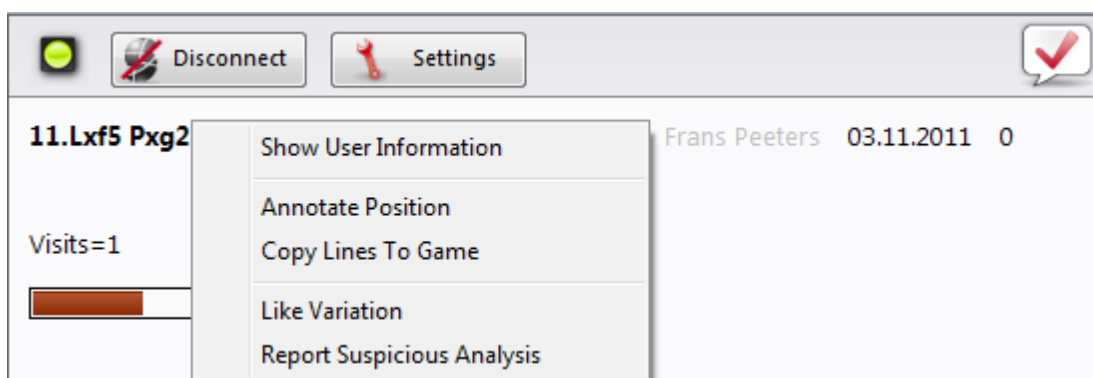
Let's Check Statistics

19.11.2012, 11:38:58

Value	Since midnight	Yesterday (24h)	Total before today
Analysing Users total:	1043	2691	8284
Now Logged in:	577	---	---
Peak:	611	1000	1057
Book Requests:	365180	1337906	11321877
MoveLists:	22431	102720	741486
New Positions:	301375	899885	7895247
Current Growth:	531 pos/min	624 pos/min (av)	---
Analysed Positions:	79493	316815	2390427
Automatic Analysis Jobs:	17785	44855	305301
Deep Variation Wins:	352	1087	10720
Discoveries:	563	718	14754
Comments:	0	2	14

3.13.9 Let's Check context menu

Met rechts klikken in het *Let's Check* venster krijgt u een context menu met verschillende mogelijkheden:



Show User Information

Dit toont informatie over de gebruiker die informatie naar het Live Boek stuurt. Dit kan alleen met een Playchess gebruikersnaam. In het dialoogvenster met de persoonlijke informatie treft u statistieken aan. Hier kunt u uw aantal punten bekijken en het aantal varianten dat u hebt gewonnen. Het aantal punten is afhankelijk van de waarde van de stellingen die geanalyseerd zijn. Het venster toont enkel het totaal aantal punten. Het aantal varianten kan op elk moment veranderen als een andere gebruiker een diepere analyse opslaat voor een variant. Het venster toont ook het aantal *Lines Liked* en het aantal *Comments Liked* dat er toegekend is door andere gebruikers.

Annotate Position

Hiermee worden analyses van andere gebruikers in de notatie geplaatst. Rechtsklik in het *Let's Check* venster en klik dan op Annotate Position. Hiermee kopieert u de analyses van de *Let's Check* database tot vier niveaus diep. Er worden alleen maar varianten gebruikt van het niveau groen.

Copy Lines To Game

Hiermee kopieert u alle bestaande varianten (niet alleen maar de geselecteerde varianten) naar de notatie.

Wat betekent "Engine/Game Correlation" bovenaan het Let's Check venster na een Let's Check analyse?

Deze waarde geeft de relatie aan tussen de zetten die in de partij zijn gedaan ten opzichte van de suggesties die gedaan zijn door de engines. Er is geen correlatie tot vals spelen want sterke spelers kunnen hier heel hoog scoren in partijen die tactisch gezien eenvoudig zijn. Er zijn historische partijen bekend waar de correlatie boven de 70% is. Lage waarden tonen aan dat er geen computer gebruikt is. Bij de top 10 grootmeesters is het gebruikelijk dat zij partijen winnen met een correlatie van meer dan 50%. Zelfs als verschillende schaakprogramma's het eens zijn om dezelfde variant te spelen in een stelling, dan nog hoeft dat niet te betekenen dat dit per se de beste zetten zijn. Het huidige record voor de hoogste correlatie (november 2011) is 98% in de partij Feller-Sethuraman, Kampioenschap van Parijs 2010. De precisie is duidelijk aanwezig in de andere partijen van Feller tijdens dit toernooi en met een TPR van 2859 werd hij duidelijk winnaar.

Like Variation / Report Suspicious Analysis

Met deze functies kunt u een rapport sturen naar de server met een beoordeling van de geselecteerde variant. Het wordt ook getoond in het chat venster van het Live Boek.

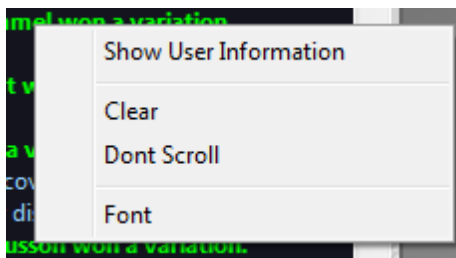
3.13.10 Informatie in het chat venster

In het Live Boek chat venster kunt u belangrijke informatie van de server lezen.

Nieuwe commentaren worden getoond maar ook namen van gebruikers die een nieuwe stelling of variant hebben gewonnen.


```
Speed index=49
Gerald Rummel won a variation.
(Palmur)
Pacificrabbitt won a variation.
(Mapi)
Ulpius won a variation. (Mapi)
Winston discovered a position..
DerAmateur discovered a position..
BrentMagnusson won a variation.
(michael555)
BrentMagnusson won a position
(Gormonde)
```

Voor het chat venster is er ook een context menu.



Show User Information

Hiermee krijgt u gedetailleerde informatie over de gebruiker die de engine analyse in het *Live Boek* heeft geplaatst.

Persoonlijke informatie: matzo



Voornaam: Cornelius
 Achternaam: Rubsamen
 Lid sinds: 17-12-2001
 Niveau: 

Persoonlijke notities:
 Aloha from Honolulu, Hawaii.

Statistieken:
 Punten: 52.62
 Variant: 1641
 Comments Liked: 0
 Lines Liked: 0

www.hawaiiichess.org

OK


 Verenigde Staten
 Stad in de buurt:
 (Geen)

Het aantal punten is afhankelijk van de waarde van de stellingen die geanalyseerd zijn. Het venster toont enkel het totaal aantal punten. Het aantal varianten kan op elk moment veranderen als een andere gebruiker een diepere analyse opslaat voor een variant. Het venster toont ook het aantal *Lines Liked* en het aantal *Comments Liked* dat er toegekend is door andere gebruikers.

Clear

Hiermee wist u het chat venster.

Dont Scroll

Dit bevriest het chat venster op de huidige positie.

Font

U kunt een ander lettertype kiezen voor het tonen van de tekst in het chat venster.

Belangrijke informatie in het chat venster

Warning: N variations = 3

Deze boodschap verschijnt als een gebruiker zijn engine in multi-line modus gebruikt. Dit heeft als resultaat dat een analyse niet erg diep is en dus minder waardevol is voor Let's Check. Het is belangrijk zo diep mogelijk te analyseren.

Informatie over gewonnen varianten

Varianten kunnen ontdekt en gewonnen worden. In het chatvenster wordt aangegeven wanneer een variant gewonnen wordt.

```
BrentMagnusson won a variation.
(michael555)
BrentMagnusson won a position
(Gormonde)
Gerald Rummel discovered a position..
Pacificrabbitt won a variation.
(rennu1)
```

Dit bericht laat zien dat een andere gebruiker een diepere analyse naar de server heeft gestuurd die de vorige variant vervangt.

Informatie Diepte Analyse



"Diepte Analyse" gaat nog een stap verder dan ontdekken. Het betekent dat de gebruiker een extreem diepe analyse heeft gemaakt.

```
wok won a variation. (Mapi)
Deep Analysis BrentMagnusson,
Bonus = 0.09p
Sober_Knight won a variation.
(Lutz)
```

De gebruiker ontvangt bonus punten voor de analyse waarmee hij op een ranglijst komt.

3.13.11 Commentaar in LiveBook

De beoordelingen in *Let's Check* komen alleen maar van schaakprogramma's. Elke positie kan tekst commentaar hebben met een maximale lengte van 139 karakters.

Text	Auteur	Likes	Unlikes	Datum	Weight	Taal
Evans - Gambit. Als 1995 Kasparov tegen Anand 4.b4 zog u..	Supermichi	3	0	19-09-..	<input type="radio"/>	
Evans Gambit - The most popular chess opening of the 19th..	Panthee	0	0	02-10-..	<input type="radio"/>	

Write Delete Like Dislike Report

Andere gebruikers kunnen de commentaren beoordelen met *Like* of *Dislike*. De teksten van commentatoren die vaker gewaardeerd worden komen bovenaan te staan.

Teksten mogen alleen maar te maken hebben met de schaakinhoud van de huidige positie en mogen geen copyrights schenden van andere auteurs. Iedereen die zich hier niet aan houdt, wordt zonder waarschuwing verwijderd.

Gebruik:

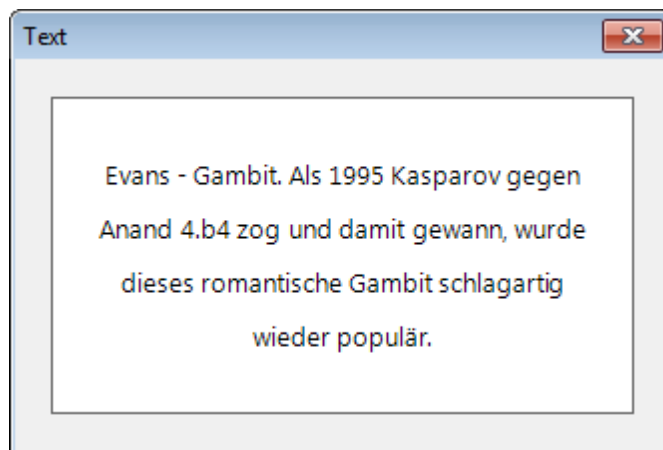
Afhankelijk van de grootte van het scherm van het Live Boek venster is het invoerveld rechts of onderaan. Als u op *Write* klikt, wordt er een dialoogvenster geopend. U moet wel ingelogd zijn met uw Playchess account.



Door op een vlag te klikken kiest u een taal.
Het commentaar kan verwijderd of aangepast worden tot het moment waarop iemand *Like* of *Dislike* gebruikt.

Tip:

Door te klikken op het commentaar wordt er een apart venster geopend zodat u de tekst beter kunt lezen.



U kunt uw eigen commentaar toevoegen aan Live Boek met Write als de stelling nog niet verwerkt is.

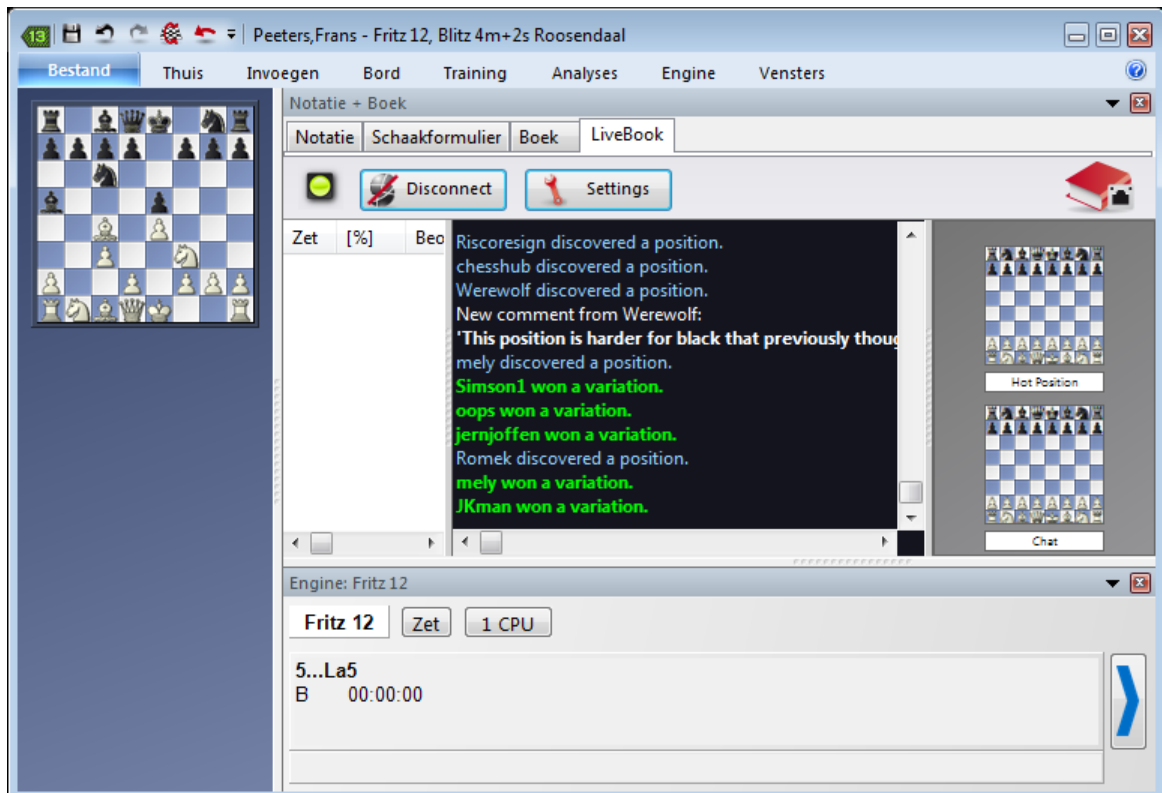
3.13.12 LiveBook als openingsboek

Live Boek is niet alleen maar gemaakt om als bron van informatie te dienen. Het kan ook gebruikt worden als [openingsboek](#) tegen schaakprogramma's.

Start een nieuwe partij met Ctrl+N.

Activeer *Notatie+Boek* en kies *Live Boek*.

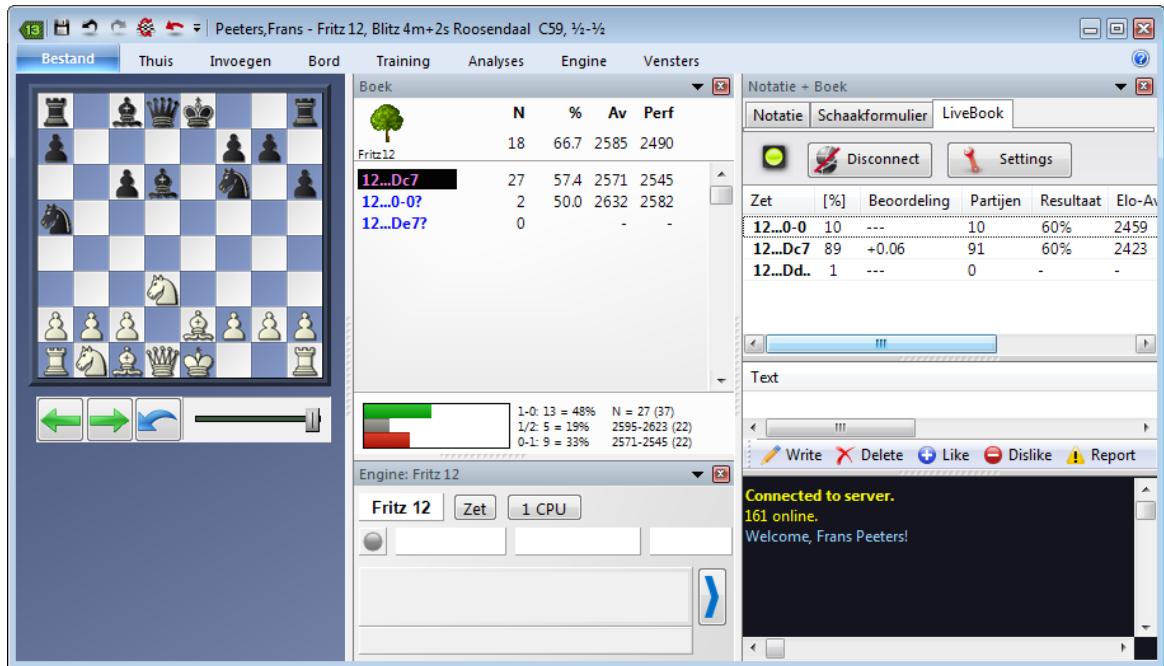
Speel de eerste zet. Het schaakprogramma antwoordt meteen en vanwege de snelheid van de server worden de openingszetten zonder vertraging gespeeld.



Aangezien *Live Boek* gebaseerd is op een enorme online database zal de analyse van het schaakprogramma optimaal werken in de opening.

Tip:

Als u een openingsboek op uw harde schijf hebt staan, dan kunt u dat meteen vergelijken met de huidige statistieken in *Live Boek*. Klik op *Notatie+Boek* en speel volgens de mogelijkheden van het boek op uw harde schijf.



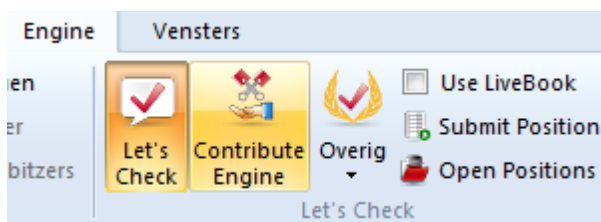
Live Boek is gebaseerd op een enorme online database en de computer analyses van anderen. Dit betekent dat het programma speelt met de optimale openingkennis van de theorie.

Als op uw harde schijf een openingsboek beschikbaar is, kan dit meteen vergeleken worden met de statistieken van *Live Boek*. Klik op *Notatie+Boek* en pas uw openingsboek op de harde schijf eventueel aan.

3.13.13 Netwerk analyse

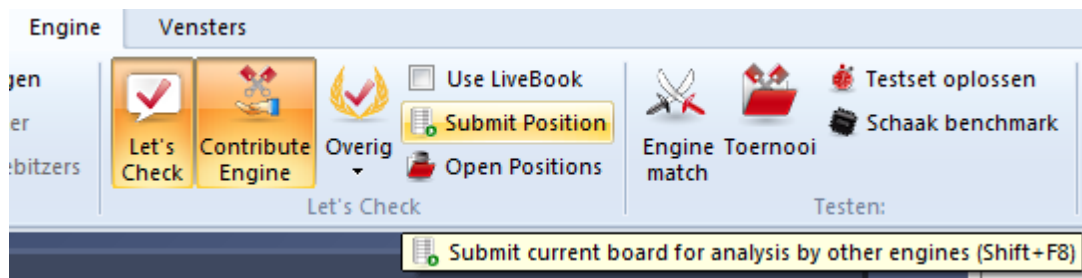
Engine - Contribute Engine

Als u snel hoger wil komen op de erelijst van *Let's Check* dan moet u uw engine ter beschikking stellen aan de gemeenschap. Het systeem denkt als één groot wereldwijd schaakbrein na over posities die op dit moment of in de nabije toekomst interessant zouden kunnen zijn. Als u ingelogd bent bij de *Let's Check* server kunt u posities veroveren of zelfs ontdekken.



Nadat deze functie gestart is, is uw engine beschikbaar gesteld om posities te analyseren gekozen door de server. De server kiest posities gebaseerd op verschillende criteria, zoals bijvoorbeeld het belang van de positie op dat moment. Met *Contribute Engine* helpt u mee aan een online boek voor andere gebruikers.

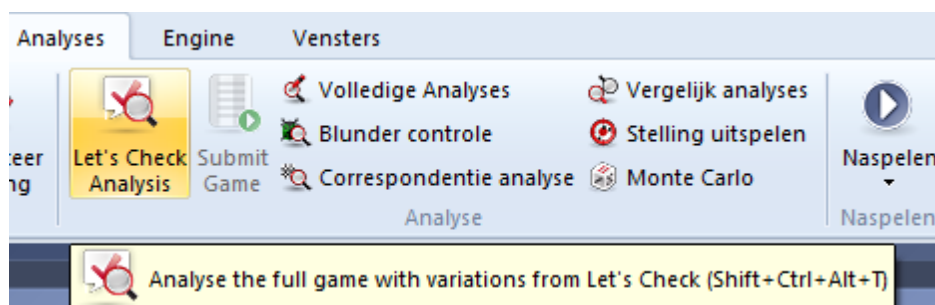
U kunt dit proces op elk moment afbreken. Dat kan door het venster te sluiten, een nieuwe partij te starten of door nogmaals op *Contribute Engine* te klikken.



Het is ook mogelijk posities aan te dragen voor analyses. Deze posities worden aangeboden aan de engines die beschikbaar gesteld zijn door de gebruikers. Iedereen die een engine beschikbaar stelt, krijgt hiervoor bonuspunten. Als uw bonuspunten in de plus staan, worden de posities die u onderzocht wilt hebben eerder behandeld. Zelfs als u in de min staat, kunt u een aantal posities aandragen, maar ze zullen onderaan het lijstje staan en misschien zelfs verlopen zijn eer ze aan de beurt zijn.

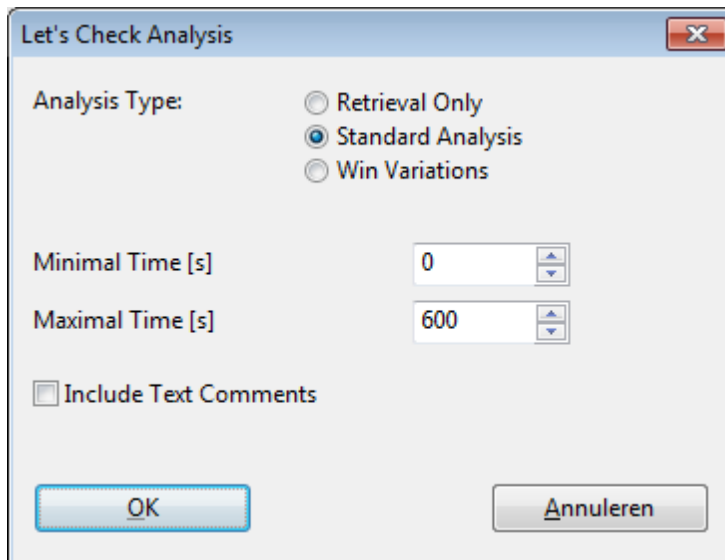
3.13.14 Partij analyse met Let's Check

Analysis - Let's Check Analysis



Met *Let's Check* kunt u heel snel een partij controleren. Als alle stellingen al bekend zijn duurt de volledige analyse maar enkele seconden. Blunders worden gemarkeerd met vraagtekens en de beste zetten met uitroeptekens.

Er zijn drie typen analyses:



- 1) **Retrieval Only** neemt gewoon varianten van de server zonder enige berekening.
- 2) **Standard Analysis** analyseert tot de minimale diepte is bereikt om een naam van een persoon in te kunnen vullen. Als een variant met deze diepte al bestaat, dan worden er geen verdere berekeningen gemaakt.
- 3) **Win Variations** rekent door tot er minstens een winnende variant uit komt.

Tips:

- a) Deze toegang tot varianten is heel praktisch nadat live uitzendingen op de server afgelopen zijn. Die live partijen worden door veel toeschouwers geanalyseerd en na afloop zijn er meteen veel uitgebreide analyses beschikbaar.
- b) Als u beroemde historische partijen analyseert met *Win variations* en een hoge *Minimal Time*, dan is het mogelijk dat u nieuwe stellingen gaat ontdekken.

3.13.15 Novelty Mining

Veel populaire openingen zijn al grondig onderzocht en het is heel erg moeilijk om nog nieuwtjes te vinden waarmee je een tegenstander kunt verrassen, zeker als die speler theoretisch goed onderlegd is. Er is een mogelijkheid te zoeken naar zelden gespeelde varianten of zelfs naar varianten die nog nooit gespeeld zijn en die toch een behoorlijke waardering krijgen van een engine. Vooral professionele spelers zijn hier naar op zoek. Ze proberen verschillende varianten in openingen en volgen de evaluaties van de engine. Het biedt bepaalde voordelen maar het kost ook heel veel tijd.

Het programma biedt u de mogelijkheid automatisch te laten zoeken naar potentieel theoretische nieuwtjes. Deze functie wordt *Novelty Mining* genoemd. Het doet denken aan goudzoekers die in een hoop zand zoeken naar kleine stukjes goud.

In het *Bord* venster laadt u een opening die relevant is voor uw repertoire of als voorbereiding op een tegenstander. Klik op de tab *Live Boek*. Daar vindt u achter de blauwe knop de mogelijkheid *Novelty Mining*.

The screenshot shows the ChessBase 2021 interface. On the left is a chessboard with a search filter '7.Le3' applied. On the right is a table of search results.

Zet	Partijen	Resultaat	Elo-G...	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]	Mijn zetten
7.Le3	34	69%	2400	2019	±	4158	83	
7.Pxc6	5	100%	2339	2018	=	259	5	
7.Le2	4	50%	2403	1995	±	109	2	
7.Pf3	2	100%	2514	2016	=	239	5	
7.Pdb5	1	0%	2211	2013	---	39	1	
7.f5	1	0%	2290	2012	---	15	0	
7.Df3	0	-	-	2019	---	3	0	
7.Dd3	0	-	-	2020-Nov-19	---	1	0	
7.Pb3	0	-	-	2018	---	10	0	
7.Ld3	0	-	-	2013	---	9	0	
7.Lc4	0	-	-	2016	---	26	1	
7.Lb5	0	-	-	2013	=	43	1	
7.g4	0	-	-	2013	±	116	2	

Allereerst kunt u nu bepaalde instellingen doen. U moet aangeven of u zoekt met wit of met zwart. De diepte van de zoekfunctie moet aangegeven worden en de zoektijd. Met *Eval Bereik* wordt gezocht naar verschillen in centipawns (honderdsten van een pion). Ook moet u aangeven of er echt gezocht moet worden naar zetten die nog echt nooit gespeeld zijn, of misschien maximaal één keer, of zetten die in nevenvarianten voorkomen met toch een behoorlijk resultaat. Het zoeken naar nieuwtjes kan een zeer tijdrovend proces zijn. Met onderstaande instellingen kunt u eens proberen.

Novelty Mining ✕

Zoek naar nieuwe zetten in varianten vanaf hier. Een nieuwe zet is een redelijke engine zet die niet of zelden gespeeld is.

Kant Wit Zwart

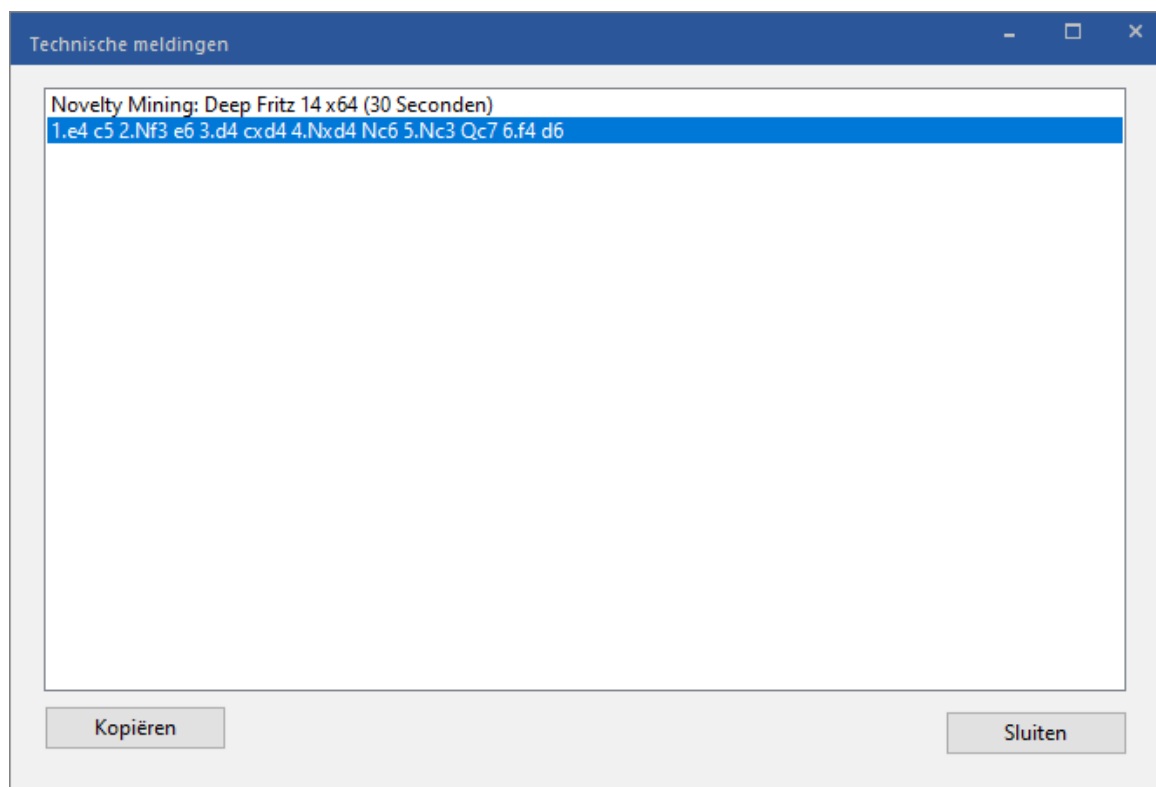
Diepte

Zoek tijd [sec]

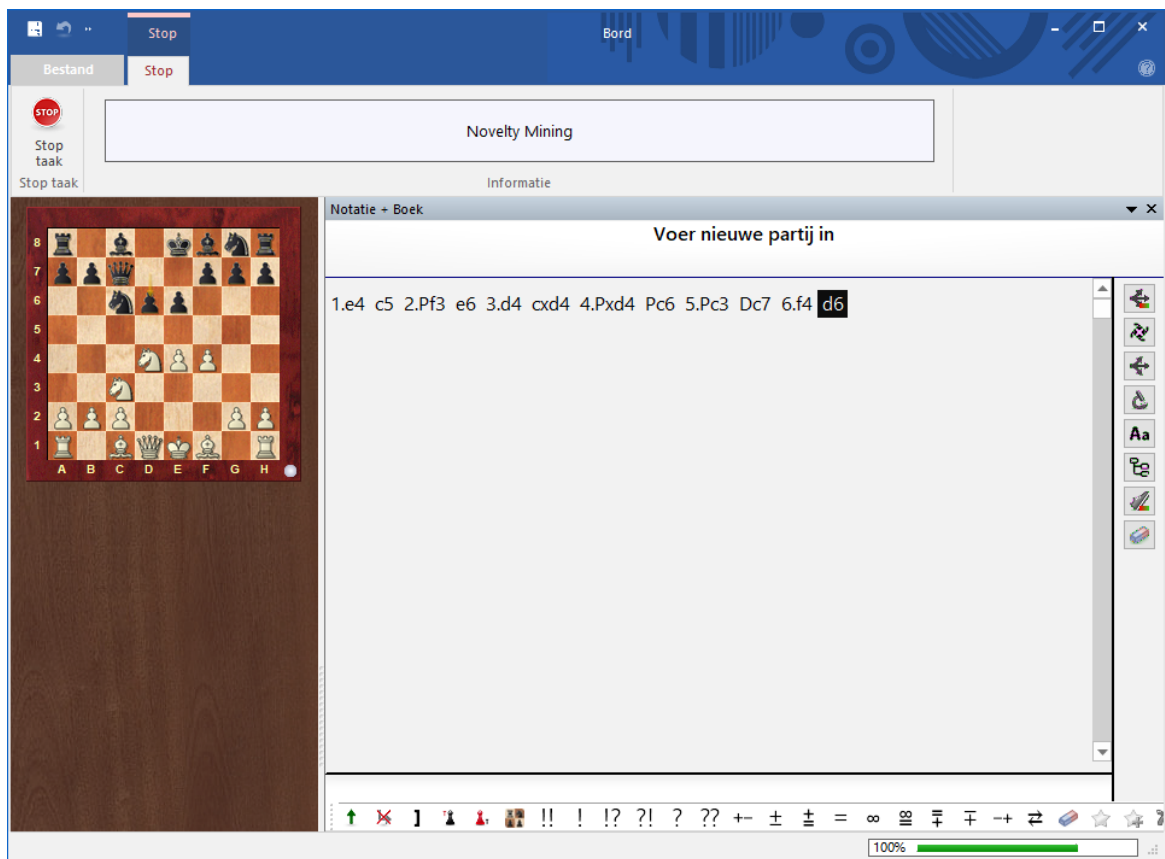
Eval Bereik -

Reeds gespeeld Nooit
 Max. 1
 Ondervariant
 Elke Zet

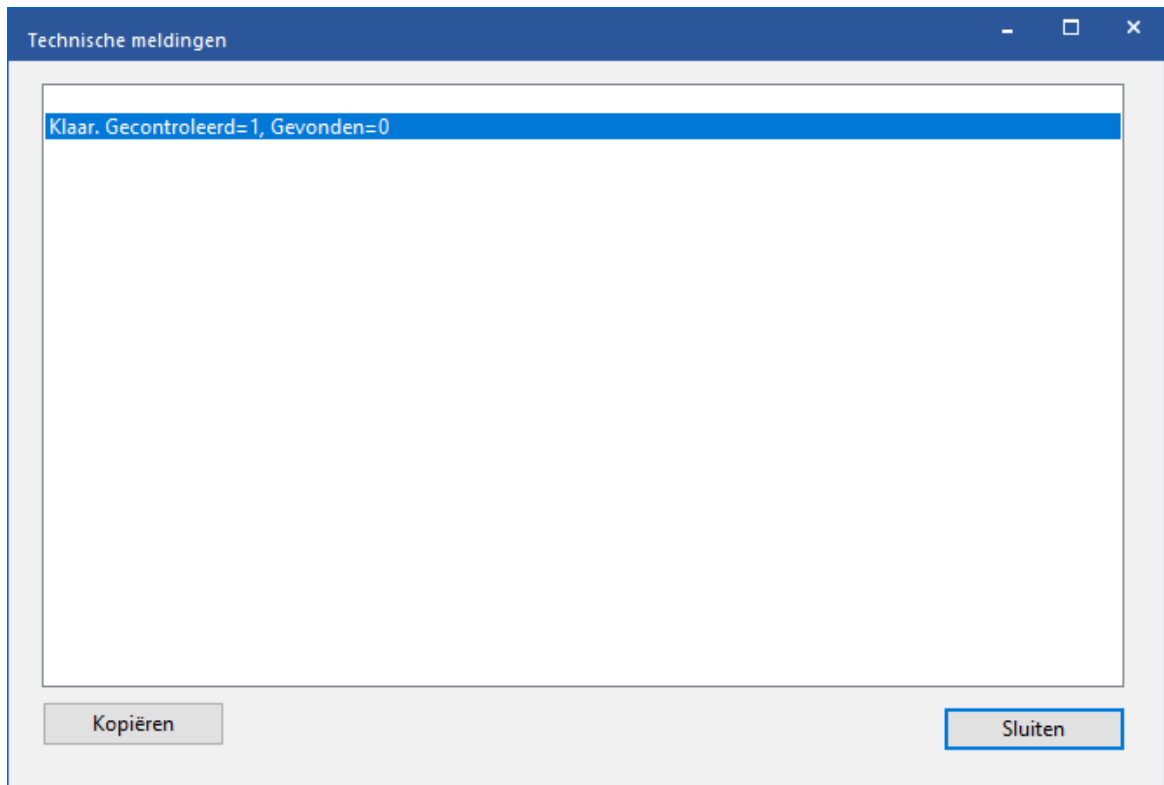
U krijgt eerst een scherm met *Technische meldingen*.



Als u op *Sluiten* klikt, gaat het systeem op zoek.



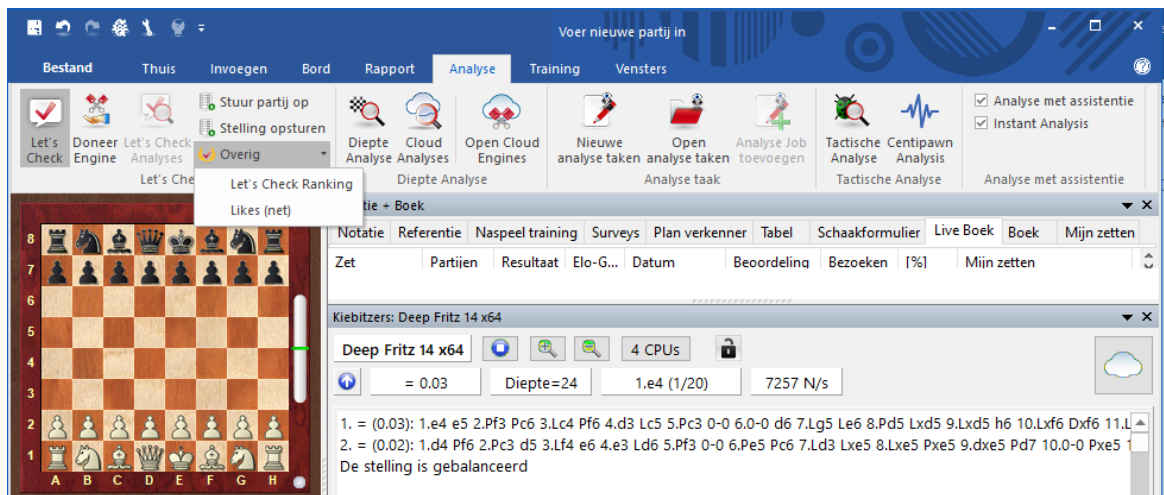
En tenslotte volgt het resultaat. In dit geval is er niets gevonden.



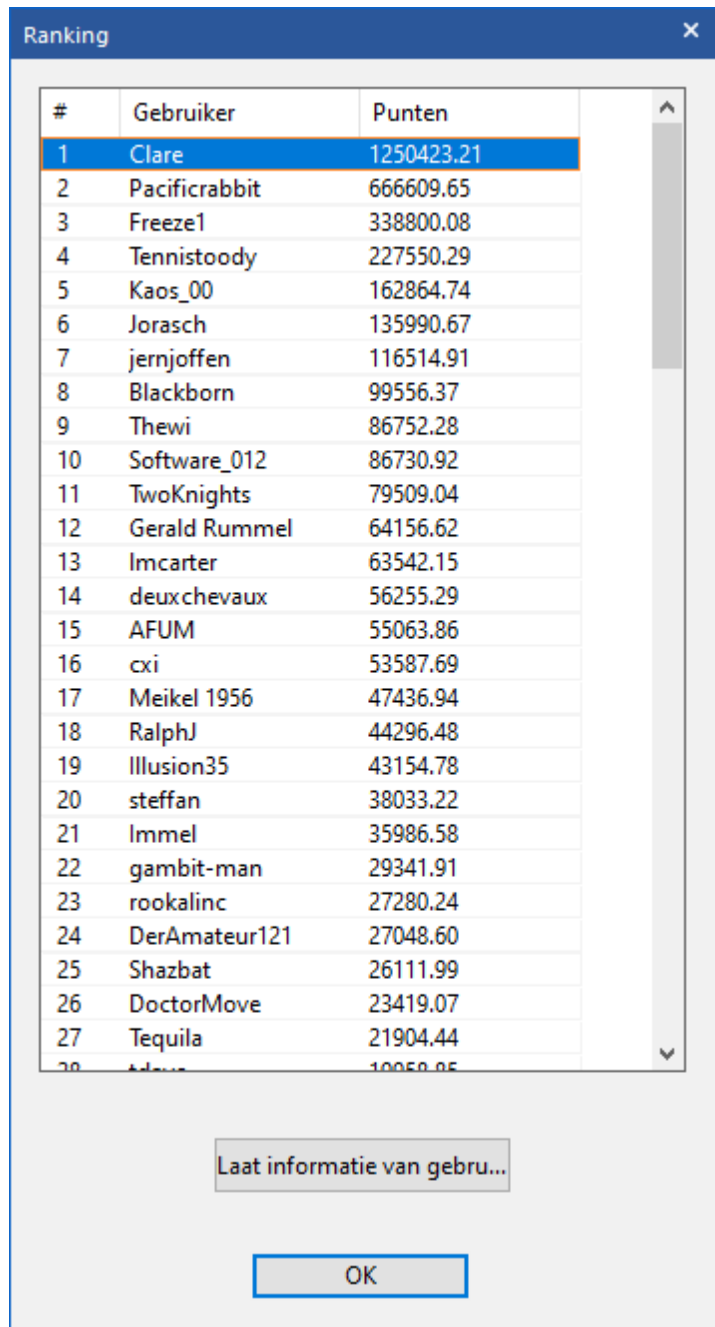
Bekijk dit [filmpje](#) op YouTube voor meer informatie.

3.13.16 Erelijsten

Het programma kent twee ranglijsten voor het gebruik van de online analyses.



Let's Check Ranking



#	Gebruiker	Punten
1	Clare	1250423.21
2	Pacificrabbitt	666609.65
3	Freeze1	338800.08
4	Tennistoody	227550.29
5	Kaos_00	162864.74
6	Jorasch	135990.67
7	jernjoffen	116514.91
8	Blackborn	99556.37
9	Thewi	86752.28
10	Software_012	86730.92
11	TwoKnights	79509.04
12	Gerald Rummel	64156.62
13	Imcarter	63542.15
14	deuxchevaux	56255.29
15	AFUM	55063.86
16	cxi	53587.69
17	Meikel 1956	47436.94
18	RalphJ	44296.48
19	Illusion35	43154.78
20	steffan	38033.22
21	lmmel	35986.58
22	gambit-man	29341.91
23	rookalinc	27280.24
24	DerAmateur121	27048.60
25	Shazbat	26111.99
26	DoctorMove	23419.07
27	Tequila	21904.44
28	tdave	19959.05

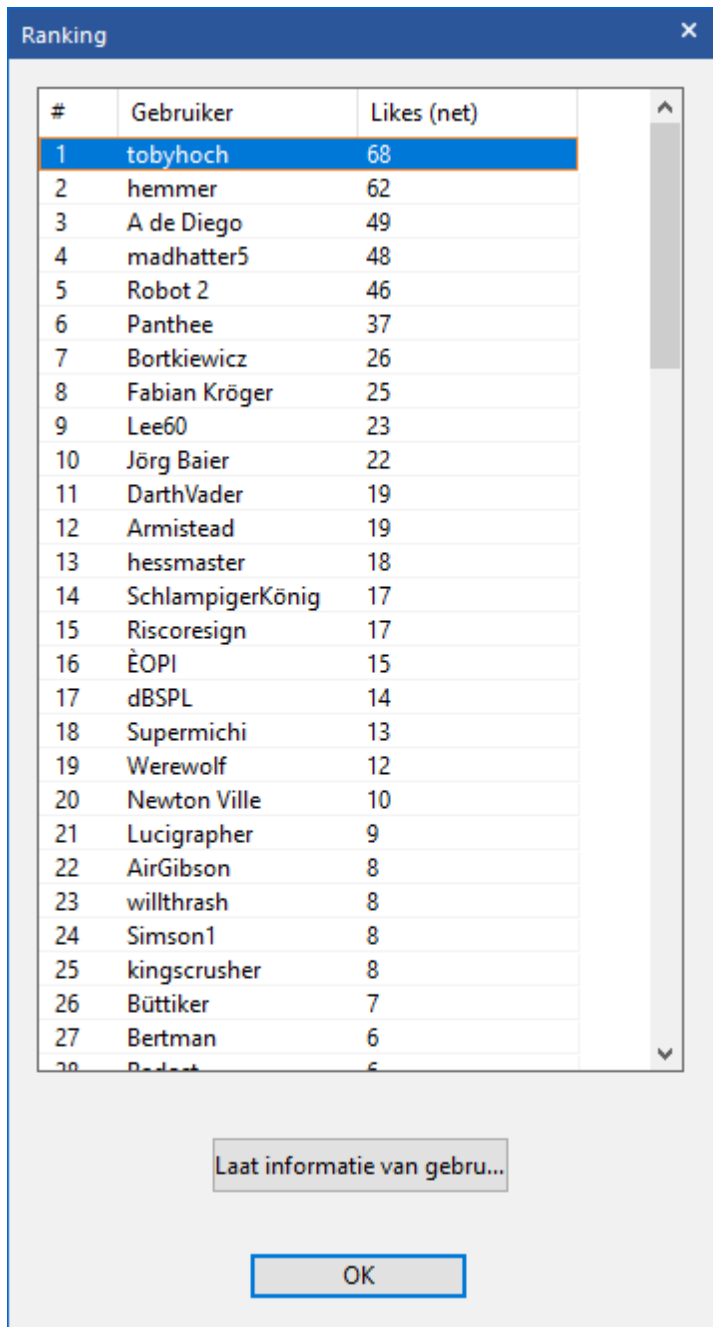
Laat informatie van gebu...

OK

De lijst is gebaseerd op de frequentie van de engine analyses en de zoekdiepte.

Likes (net)

Deze lijst toont een ranglijst van de gebruikers met de meeste keer *Like*.



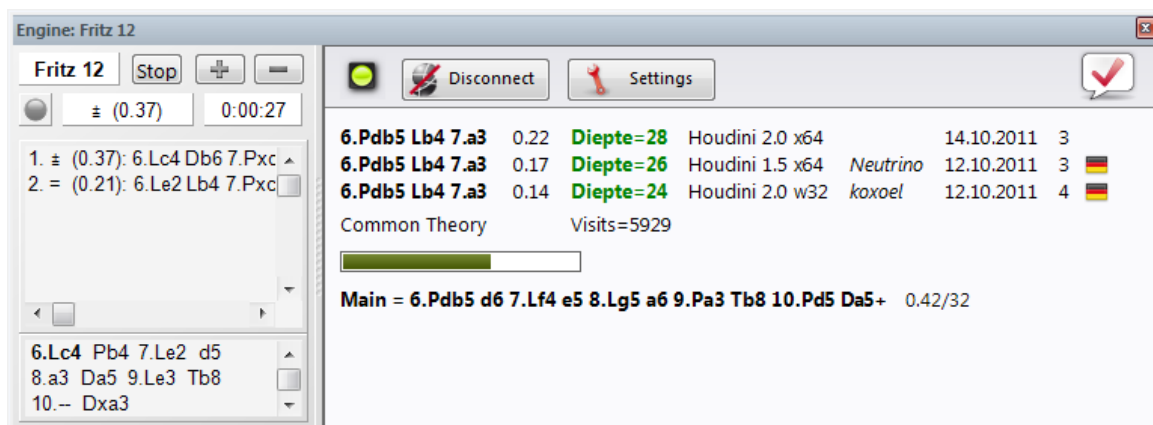
The screenshot shows a 'Ranking' dialog box with a table of users and their net likes. The table has three columns: '#', 'Gebruiker', and 'Likes (net)'. The first row is highlighted in blue. Below the table, there is a button labeled 'Laat informatie van gebu...' and an 'OK' button.

#	Gebruiker	Likes (net)
1	tobyhoch	68
2	hemmer	62
3	A de Diego	49
4	madhatter5	48
5	Robot 2	46
6	Panthee	37
7	Borkiewicz	26
8	Fabian Kröger	25
9	Lee60	23
10	Jörg Baier	22
11	DarthVader	19
12	Armistead	19
13	hessmaster	18
14	SchlampigerKönig	17
15	Riscoresign	17
16	ÉOPI	15
17	dBSPL	14
18	Supermichi	13
19	Werewolf	12
20	Newton Ville	10
21	Lucigrapher	9
22	AirGibson	8
23	willthrash	8
24	Simson1	8
25	kingscrusher	8
26	Büttiker	7
27	Bertman	6
28	Redakt	6

3.13.17 Snelheidsmeter

De snelheidsmeter toont een relatieve waarde. Hij is gebaseerd op de snelheid van een computer van een van onze ontwikkelaars.

De waarde is relevant omdat het een indicatie geeft over hoe lang het zal duren om een variant te berekenen.

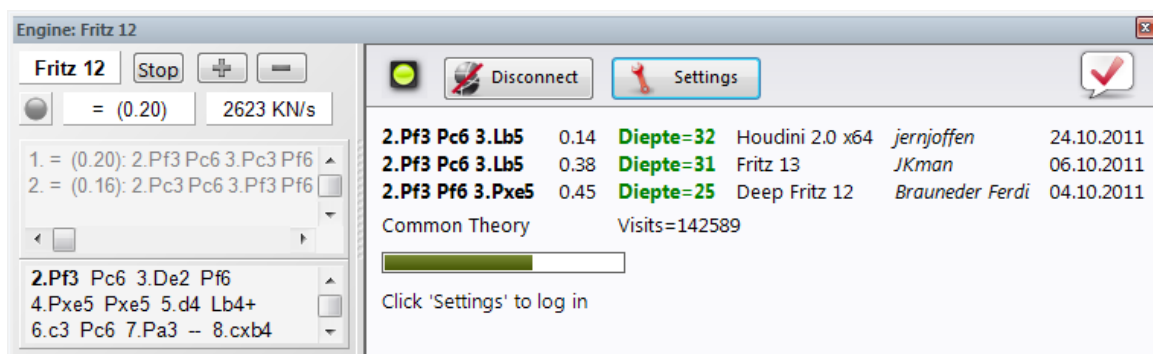


Hoe lager het getal is, hoe langer het zal duren eer de variant groen wordt.

3.14 Vragen over Let's Check

3.14.1 Wordt mijn analyse altijd naar de Let's Check server gestuurd?

Nee. Door een klik op *Disconnect* wordt de verbinding verbroken en wordt er geen data meer verstuurd.



Hiervoor moet het programma geactiveerd zijn met een geldige activerings sleutel.

Als *Let's Check* actief is, wordt de analyse van de engine naar de server gestuurd en worden bestaande analyses ontvangen. Alle onderzoeken van een stelling worden opgeslagen in de databases en tellen als *visits*. Andere data wordt niet verstuurd, en zeker geen complete partijen.

Als informatie wordt verstuurd, dan betekent dit dat de gebruiker zijn zetten ingevoerd heeft met *Let's Check* aan.

3.14.2 Kan Let's Check anoniem gebruikt worden?

Let's Check kan gebruikt worden zonder in te loggen met een Playchess account.

In dat geval zult u geen informatie krijgen over wie welke positie heeft geanalyseerd.

3.14.3 Wat kost het?

Let's Check zit inbegrepen in de prijs van het programma.

3.14.4 Welk verschil maakt de kracht van mijn computer?

Fritz oefent regelmatig snelheidstests uit op uw computer. Snelle computers hebben altijd een voordeel. Door uw engine bij te laten dragen aan *Let's Check* kunt u meer posities in dezelfde tijd onderzoeken en kunt u ook bonuspunten winnen.

Deep engines hebben ook een sterk voordeel. Analyseren in de multi-variation modus kost meer tijd. Als u inlogt op Playchess wordt uw [snelheids index](#) getoond in het Chat venster.

3.14.5 Welke engines zijn toegestaan?

Elke [engine](#) die werkt met de user interface kan gebruikt worden voor *Let's Check*.

3.14.6 Kunnen varianten en beoordelingen gemanipuleerd worden?

Aangezien *Let's Check* open staat voor alle engines is het mogelijk dat oude, slechte of gemanipuleerde engines gebruikt worden. Slechte content is altijd mogelijk als die content gedeeld wordt in een online community.

De hardware en de verwerkingstijd van varianten spelen een rol, dus zal het moeilijk zijn een analyse te vervalsen zelfs als een engine gemeld heeft dat de diepst mogelijke analyse gebruikt is.

In het *Let's Check* venster kunt u ook zien hoe vaak een variant gecontroleerd is door andere gebruikers. Het systeem schoont zichzelf op en zodoende zullen de verouderde beoordelingen van verouderde engines vanzelf een keer verdwijnen.

3.14.7 Kunnen onzin zetten ingevoerd en geanalyseerd worden?

Alle legale posities en zetten kunnen aangeboden worden ter analyse. Zetten die maar zelden geraadpleegd worden zullen na een bepaalde tijd vanzelf verdwijnen.

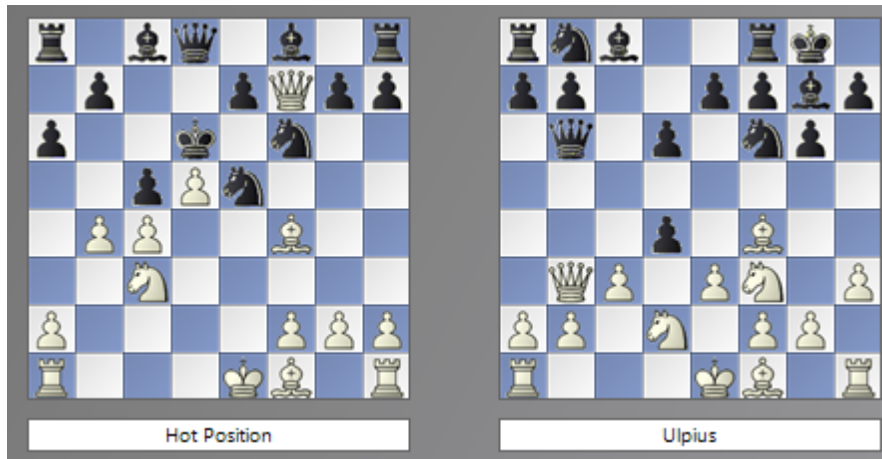
Als u geen onzinnige zetten wilt zien, kunt u de optie *Suppress Noise* aanzetten.

3.14.8 Hoe worden de Let's Check erelijsten gemaakt?

Voor een winnende variant worden punten toegekend. Het aantal punten hangt af van de populariteit van de positie en de tijd die besteed is aan de berekening. De startpositie is het belangrijkste want die wordt het meest bezocht. Als u een variant verliest aan iemand anders, dan verspeelt u enige punten die u hebt gekregen voor het winnen van deze variant. Uw punten kunnen dus zakken als u niet actief bent.

3.14.9 Wat betekenen de twee diagrammen in LiveBook?

Het linkse mini bord toont de positie die op dit moment het meest onderzocht wordt. Het rechtse mini bord hoort bij de huidige chat. Als er bijvoorbeeld staat dat iemand deze positie gewonnen heeft, dan wordt die positie getoond. Als u op een regel klikt in de chat wordt de bijbehorende positie getoond. Als u op het bord klikt, wordt deze positie gekopieerd.



Als de eerste zet van een engine variant leidt naar een positie die tot in diepte is geanalyseerd door een engine, dan wordt dit de belangrijkste variant. Dit wordt herhaald tot er geen posities meer gevonden worden of er 10 halve zetten bereikt zijn.

3.14.10 Kan tekst commentaar aangepast of verwijderd worden?

U kunt uw eigen commentaar aanpassen of verwijderen tot iemand een *Like* of *Dislike* heeft uitgebracht. Commentaar kan aangepast worden door er rechts op te klikken.

Beheerders kunnen spelfouten verbeteren of commentaar verwijderen als het copyright overtreden wordt of als het commentaar niet over de positie gaat. Het copyright wordt overtreden als commentaar zodanig overgenomen wordt vanuit een bron dat het meer is dan geaccepteerd citeren.

3.15 Cloud Databases

3.15.1 Cloud Databases

“**Cloud Computing**” verwijst naar het gebruik van bronnen zoals applicaties, processor capaciteit en data opslag op computersystemen op afstand. De verbinding wordt gemaakt via het internet met een PC, smartphone of tablet. Een typisch voorbeeld van cloud computing is het gebruik van onze *Engine Cloud Server*. Het is mogelijk engines te benaderen die draaien op andere computers en ze te gebruiken voor uw eigen analyse, of u kunt uw eigen engine ter beschikking stellen aan anderen.

Met ChessBase 13 is het nu mogelijk uw data niet enkel op uw harde schijf op te slaan maar ook op de ChessBase servers. Daardoor is het mogelijk uw data te benaderen op verschillende apparaten zonder dat u die hoeft te kopiëren of een herinstallatie van een database hoeft te doen. Het is zelfs mogelijk uw databases toegankelijk te maken

voor andere gebruikers als een cloud database.

Uiteraard kunt u externe cloud opslag gebruiken zoals bijvoorbeeld "OneDrive" van Microsoft om uw databases in CBH formaat op te slaan. Dit is een prima oplossing voor grote CBH databases en het wordt ondersteund door ChessBase 13. Met de ChessBase cloud databases hebt u echter veel meer schaak gerelateerde functies, bijvoorbeeld toegang met browsers op alle platforms.

Dit heeft de volgende voordelen:

- U kunt uw openingsrepertoire of uw opgeslagen partijen overal benaderen zonder dat u ChessBase gebruikt.
- U kunt partijen in de cloud plaatsen voor uw vrienden en teamgenoten zodat zij die kunnen benaderen met een browser.
- U kunt met één klik een database publiceren op het internet.
- Dit zijn nieuwe functies waarmee het veel eenvoudiger is om data uit te wisselen.
- Er is een nieuw menuknop *Cloud Databases* links van het database venster.

The screenshot shows the ChessBase 14 interface. The top menu bar includes 'Bestand', 'Thuis', 'Rapport', 'Onderhoud', 'Cloud', 'Vensters', and 'Help'. The 'Cloud' menu is active, showing options like 'Nieuw', 'Openen', 'Bord', 'Online Vaste schijf', 'Bereid voor tegen', 'Zoek Speler', and 'Open speler encyclopedie'. The main area displays several cloud databases: 'Zwart repertoire' (33 Partijen, Cloud), 'Wit repertoire' (35 Partijen, Cloud), 'CloudClip - Recent Games', 'Mijn Partijen' (13 Partijen, Cloud), and 'Playchess.com' (6 Partijen, Cloud). Below this is a table titled 'Database Snellijst: Mega Database 2016'.

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zette
1	Einführung Mega 2016					
2	De Castellvi,F		Vinoles,N		1-0	21
3	Lucena,L		Quintana		1-0	12
4	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		1-0	32
5	Polerio,G		Lorenzo		1-0	9
6	Lopez de Segura,R		Leonardo,G		0-1	13
7	Polerio,G		Leonardo,G		1-0	10
8	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		1-0	10
9	Leonardo,G		Lopez de Segura,R		0-1	14
10	Scovara		Boi,P		Line	10
11	Busnardo		Polerio,G		1-0	11
12	Polerio,G		Busnardo		Line	13
13	Saduleto,G		Polerio,G		0-1	24
14	Saduleto,G		Polerio,G		1-0	24
15	Polerio,G		D'Arminio,D		1-0	10
16	Greco,G		NN		1-0	23
17	Greco,G		NN		1-0	23

On the right side of the interface, there is a chessboard and a search bar. The URL <https://en.chessbase.com> is visible at the bottom right.

Het ChessBase Cloud formaat is een speciaal formaat waar u het programma ChessBase of een ChessBase account voor nodig hebt.

Als u ChessBase gebruikt, kunt u een Cloud database maken en uw partijen kopiëren en plakken vanuit een gewone database naar een Cloud database.

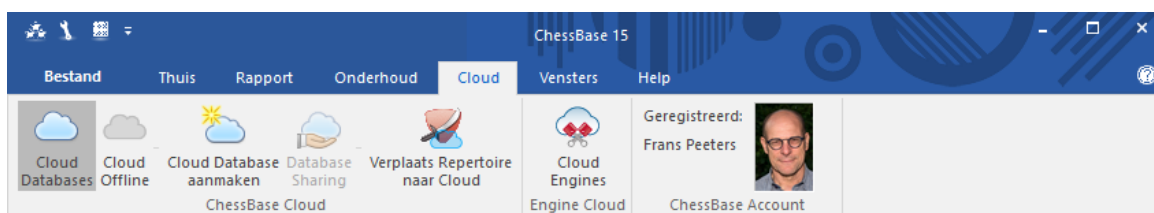
Als u niet het programma ChessBase hebt maar enkel een ChessBase account, kunt u een pgn openen in *My Games* en van daaruit kunt u de partijen kopiëren naar de Cloud database.

Hiermee krijgt u toegang tot de cloud databases en kunt u ze bekijken.

3.15.2 Registratie ChessBase Cloud

De registratie is kosteloos voor iedereen met een Playchess.com account. Dit houdt in dat de gebruikersnaam en het wachtwoord hetzelfde zijn als voor uw Playchess.com account.

Menu Home - Cloud Databases (Alt + F12)

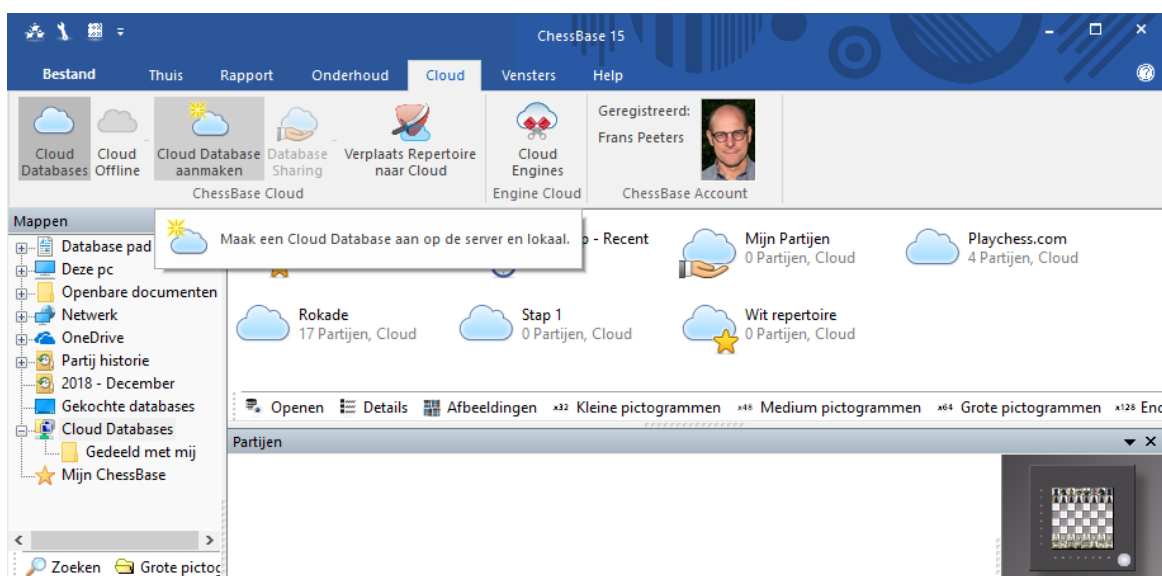


Als u op *Cloud Databases* klikt, wordt u automatisch ingelogd met uw ChessBase account.

Als u nog geen account op Playchess.com hebt, kunt u als gast inloggen of u kunt onderstaande link gebruiken om een nieuw account aan te maken.

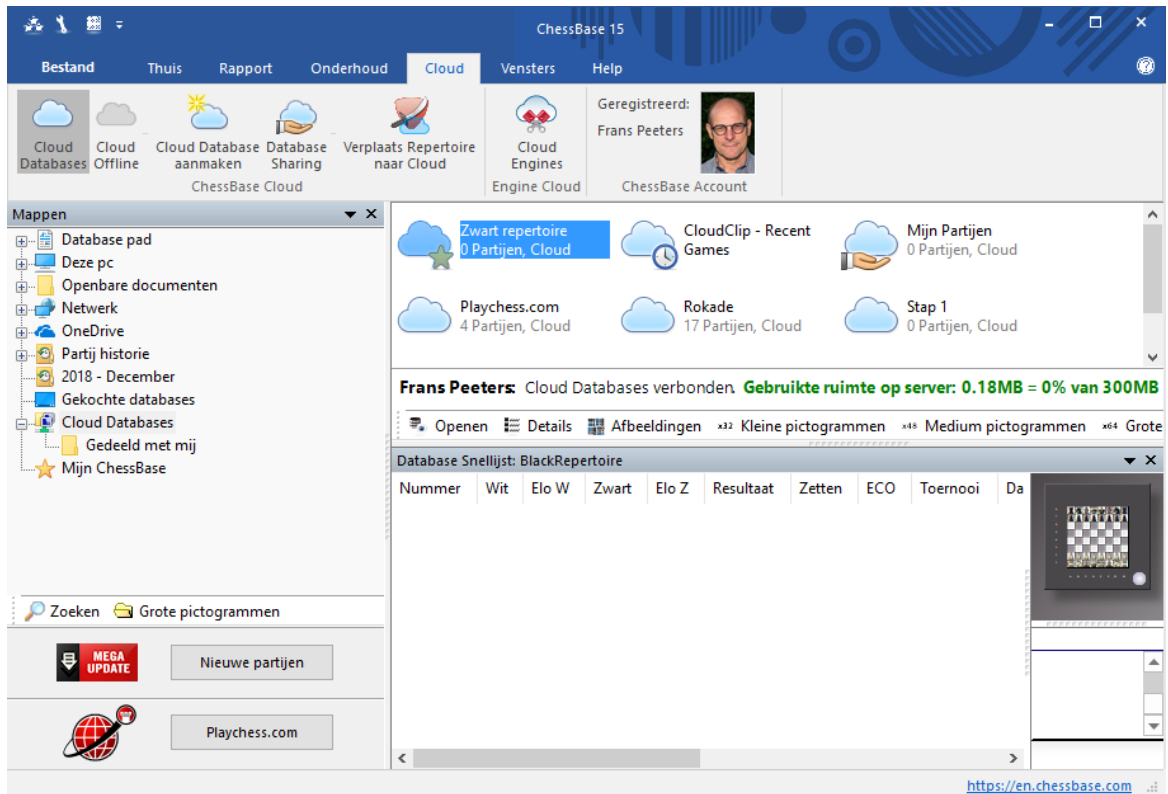
3.15.3 Nieuwe Cloud Database maken

Afhankelijk van het niveau van uw ChessBase lidmaatschap kunt u een groot aantal databases aanmaken, die u later eventueel kunt verwijderen.



De databases *Mijn Partijen*, *Wit repertoire* en *Zwart repertoire* zijn al geïnstalleerd. Als u probeert deze databases leeg te maken, worden alle partijen verwijderd, maar de databases zelf blijven intact.

De statusregel onder de database symbolen geeft u informatie over de accountnaam en de hoeveelheid ruimte die in beslag genomen wordt op de server.



3.15.4 Partijen opslaan

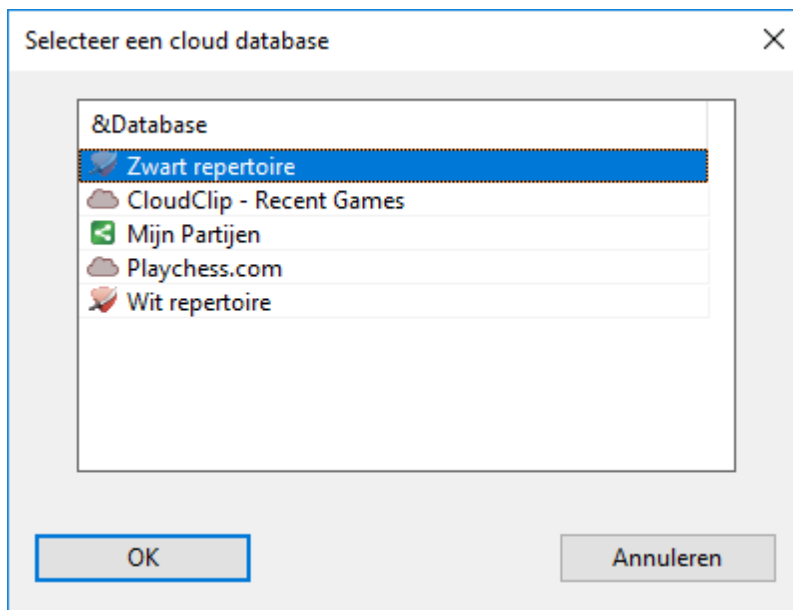
Bord Venster - Bestand - Opslaan in cloud

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. The 'Bestand' (File) menu is open, and 'Opslaan in cloud' (Save to cloud) is highlighted. A sub-menu is visible with 'Opslaan in cloud' selected. The background shows a chess board and a list of games.

Partijen	Resultaat	Elo-Av	Datum	Beoordeling	Bezoeken	[%]
763506	54%	2422	2016-Dec-10	=	23185449	47
622965	55%	2439	2016-Dec-10	=	14823917	30
178144	55%	2437	2016-Dec-10	=	3957675	8
120378	56%	2440	2016-Dec-10	=	3491968	7
14737	55%	2426	2016-Dec-9	=	503821	1
6373	52%	2411	2016-Dec-10	=	453894	1
4042	45%	2369	2016-Dec-10	=	535621	1

The chess board shows a Philidor defense position. The text on the board reads: "C41: Philidor Verdediging 1.e4 e5 2.Pf3 d6 3.Lc4 Le6 laatste zet uit boek 4.Lb3 Bram van den Berg (2200) van Stukkenjagers was ook aanwezig. Hij zei na afloop: "Volgende keer meteen slaan die loper Frans. Het is gewoon een slechte zet en die pion win je altijd." Le7 5.d3 d4 is beter volgens de computer. Lxb3 6.axb3 Pf6 7.Pa3 Computer zegt toch het paard naar c3. Ik wilde dat vrij houden om c3 te kunnen spelen na Pc6. 0-0 8.Pc4 Ik wil met dit paard naar f5!"

Kies de juiste Cloud Database om de partij op te slaan.



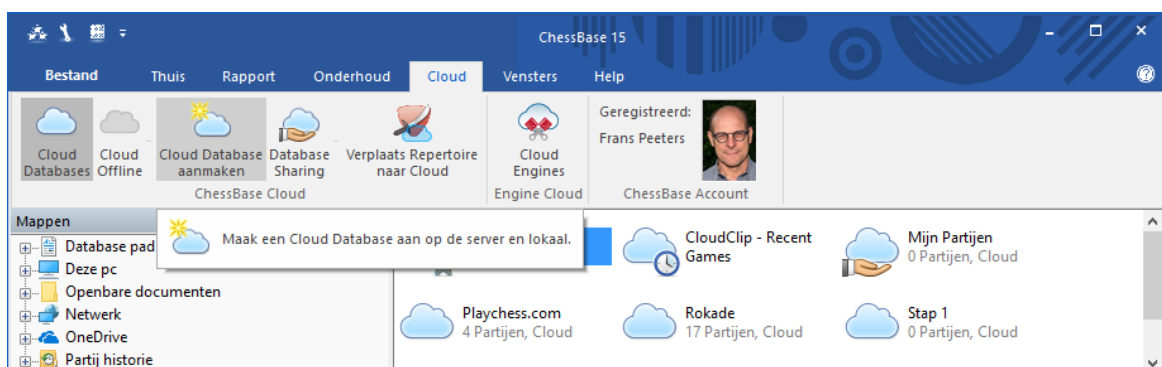
3.15.5 Opslag voor Cloud Databases

De hoeveelheid opslag die u hebt, is afhankelijk van het soort lidmaatschap dat u hebt. Met een gratis ChessBase account zonder registratie kunt u 20 MB opslaan. Dat is voldoende voor ongeveer 10.000 partijen. Met een basis lidmaatschap op Playchess.com hebt u 100 MB opslag en met een premium lidmaatschap hebt u 250 MB. Deze aantallen MB's worden niet gegarandeerd en ze kunnen later aangepast worden.

Kijk op <https://shop.chessbase.com/en/categories/42> voor meer informatie!

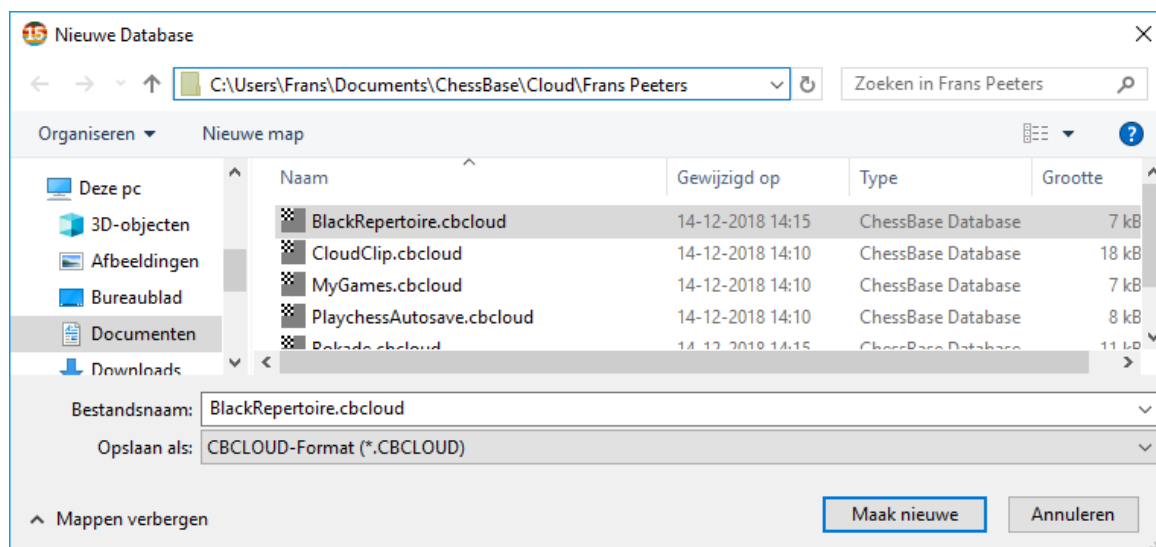
Als u geen ruimte meer hebt, kunt u databases verwijderen die u niet meer nodig hebt. U kunt ook eerst partijen in een database verwijderen. Ze worden dan doorgestreept. U kunt ze definitief verwijderen met *Onderhoud - Verwijder doorgestreepte partijen*.

U kunt een nieuwe cloud database maken door te klikken op *Cloud Database aanmaken*.



Er wordt een standaard Windows venster geopend en u kunt de naam opgeven van

een nieuwe database die de extensie *.cbcloud* krijgt.



Deze nieuwe database wordt zowel op uw harde schijf als op de server aangemaakt. U kunt meteen lokaal beginnen te werken door te partijen te importeren die u erin wil hebben.

Het database symbool wordt toegevoegd aan het database venster. Partijen kunnen toegevoegd worden net zoals bij andere databases, bijvoorbeeld via het *Prikbord*.

Tekst		Partijen		Openingen	
Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
46	Anatoli Roisman	1741	Aikirotterdam	1717	0-1
60	Boldoo_nl	1607	Aikirotterdam	1735	1-0

Klaar - Selecteer alles: Aantal varianten=1181

De server synchroniseert nu de lokaal opgeslagen database met de remote database door de partijen naar de cloud database te kopiëren. De cloud database kan daarna benaderd worden door andere apparaten of met een webbrowser.

3.15.6 Cloud Databases offline gebruiken

Cloud databases kunnen ook offline gebruikt worden. Aanpassingen worden gesynchroniseerd zodra er een verbinding met de Cloud is.

Naam	Gewijzigd op	Type
BlackRepertoire.cbclatt	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbclhdr	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbclmov	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
BlackRepertoire.cbcloud	18-11-2014 19:56	ChessBase Database
BlackRepertoire.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
Blitz.cbclatt	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbclhdr	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbclmov	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.cbcloud	18-11-2014 20:23	ChessBase Database
Blitz.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
MyGames.cbclatt	18-11-2014 20:07	ChessBase Database
MyGames.cbclhdr	18-11-2014 20:07	ChessBase Database
MyGames.cbclmov	18-11-2014 19:53	ChessBase Database
MyGames.cbcloud	18-11-2014 20:08	ChessBase Database
MyGames.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...
WhiteRepertoire.cbclatt	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbclhdr	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbclmov	18-11-2014 19:06	ChessBase Database
WhiteRepertoire.cbcloud	18-11-2014 19:56	ChessBase Database
WhiteRepertoire.ini	18-11-2014 20:23	Configuratie-inste...

De cloud databases worden opgeslagen in de map *Cloud* in *Documenten*.

3.15.7 Database functies met Cloud Databases

Alle databases met de extensie ***.cbcloud** kunnen bekeken en aangepast worden zoals elke andere database. Partijen kunnen opgeslagen worden, verplaatst, gekopieerd en verwijderd worden. Het is ook mogelijk om de partijen te filteren en te sorteren.

Verschillen tussen CBH en CBCloud Formaten

Welke verschillen zijn er tussen deze database formaten?

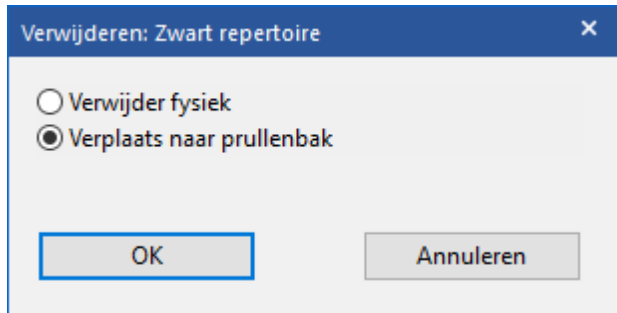
Het **CBCloud formaat** bestaat uit slechts vier bestanden. Er zijn geen index bestanden voor de spelers, toernooien, etc. Het CBCloud formaat kan dezelfde informatie bevatten als het CBH formaat, maar vanwege het ontbreken van de index bestanden hebt u minder mogelijkheden om de data te benaderen.

Het sorteren en verwijderen op twee niveaus is mogelijk.

3.15.8 Een Cloud Database lokaal verwijderen

Wat gebeurt er als u een cloud database verwijdert van de harde schijf op uw computer die u toch op de server wil houden?

Als u een cloud database verwijdert op uw harde schijf, krijg u de vraag of de database ook verwijderd moet worden van de cloud server.



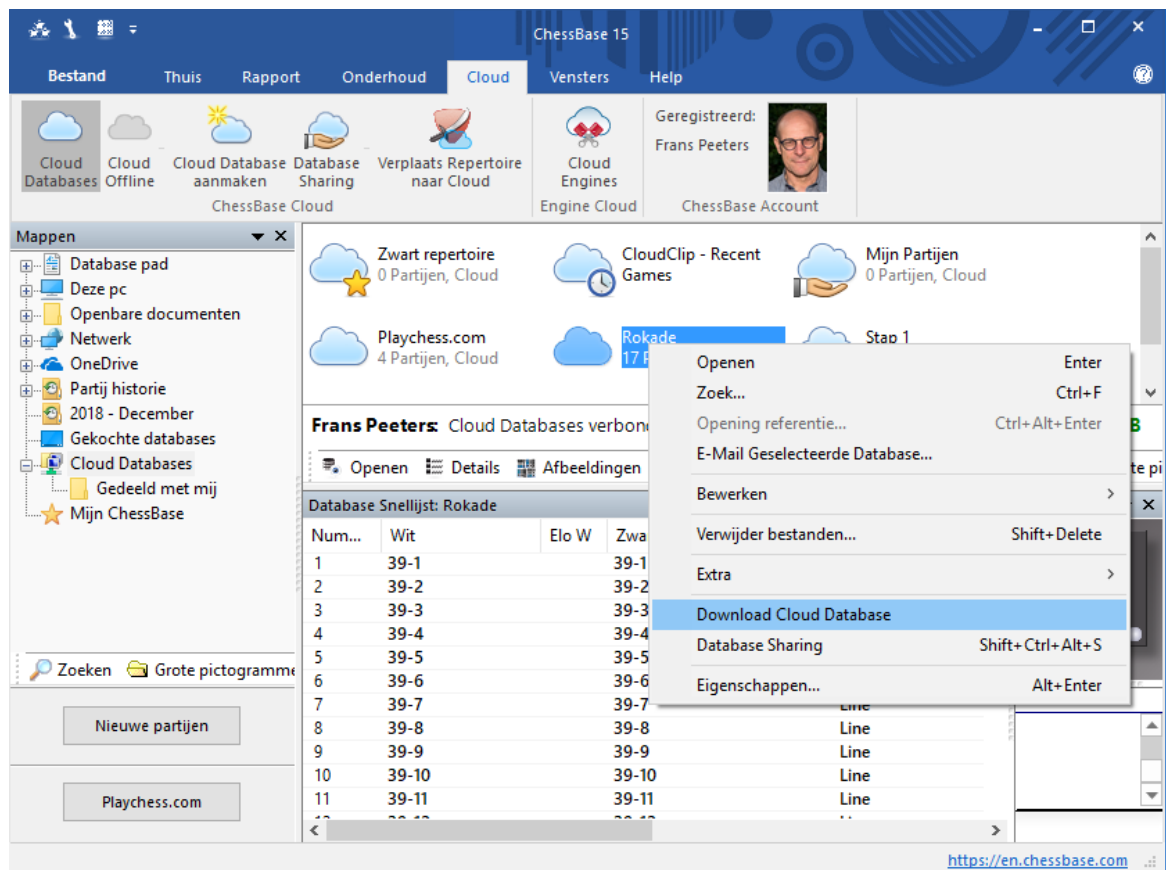
De volgende keer dat u de cloud database opent, wordt het symbool getoond en als u erop klikt, wordt opnieuw een lokale kopie gemaakt. Een cloud database lokaal verwijderen is verstandig als u uw databases op een andere computer bekijkt en u die daarna volledig wil verwijderen.

3.15.9 Een Cloud Database op een andere computer benaderen

Een voordeel van cloud databases is dat u uw data kunt benaderen vanaf elke computer die aangesloten is op het internet. Als u uw cloud computer opent op een andere computer, worden dan alle partijen gedownload?

Enkel de beschrijvingen van de partijen die zichtbaar zijn in de lijst worden gedownload. Pas als u op een partij klikt, wordt de hele partij gedownload.

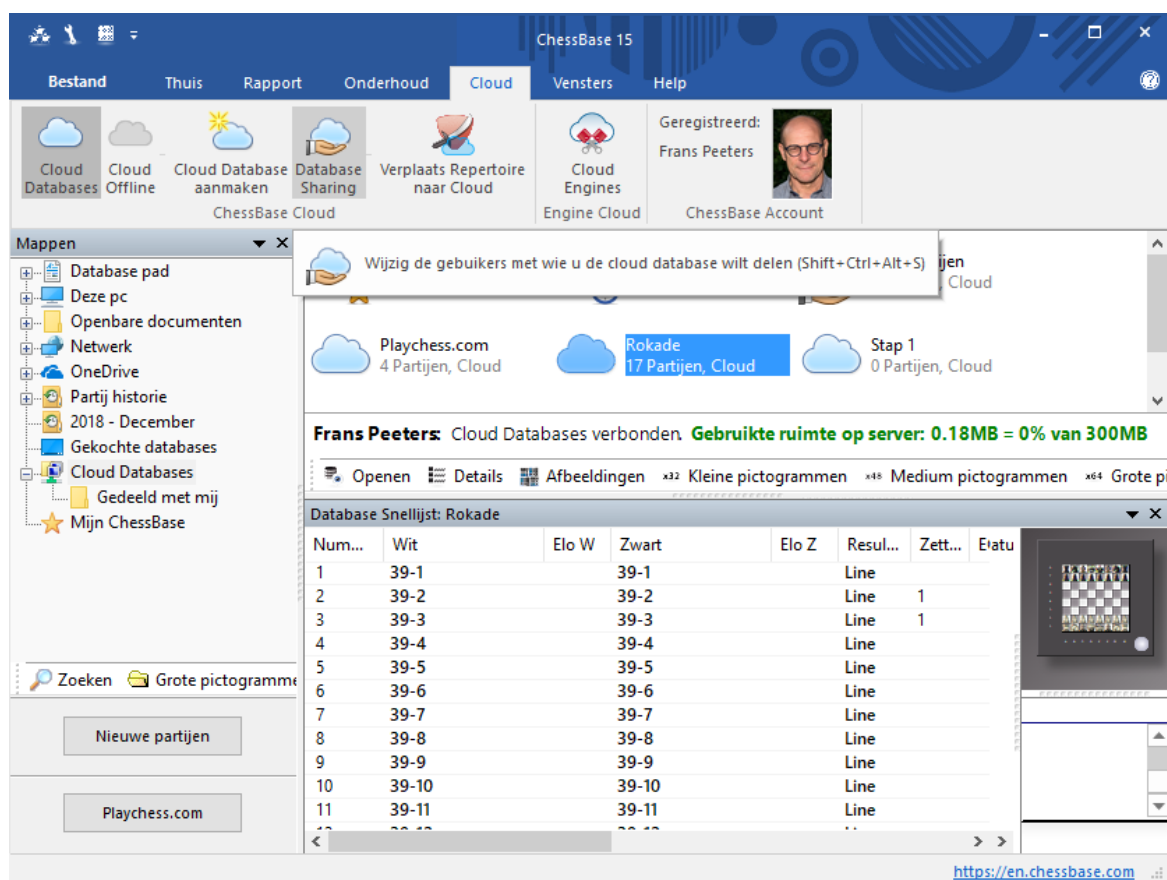
Het is ook mogelijk alle partijen van een cloud database te downloaden en daar lokaal mee te werken. Dit doet u door rechts te klikken op een database symbool en te kiezen voor *Download Cloud Database*.



Tip: Het is ook mogelijk om tegelijkertijd dezelfde cloud database te openen op twee computers. Alle aanpassingen worden realtime gesynchroniseerd.

3.15.10 Cloud Databases delen

Cloud database kunnen gedeeld worden met andere gebruikers. Maak verbinding met de Cloud Server en selecteer de database die u wil delen door er op te klikken.



Klik op de knop *Database Sharing* om het venster te starten waarmee gebruikers worden toegestaan de database te gebruiken. U kunt ook rechts klikken op een database en de optie *Database Sharing* kiezen.

Gebruiker	Rechten
Alexanderdonk	Laden

Laden
 Bewaren

Gebruiker toevoegen Gebruiker verwijderen

Omschrijving:

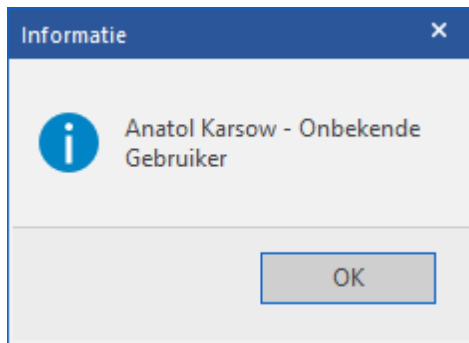
Maak openbaar in Web

URL:
PGN:

Open Website

OK Annuleren

Klik op "Gebruiker toevoegen" en voer de ChessBase accountnaam in van de gebruiker. Er wordt automatisch gecontroleerd of de gebruikersnaam geldig is. Als het account niet bestaat, krijg u de volgende melding:




Aan elke gebruiker kan op drie niveaus rechten worden gegeven.

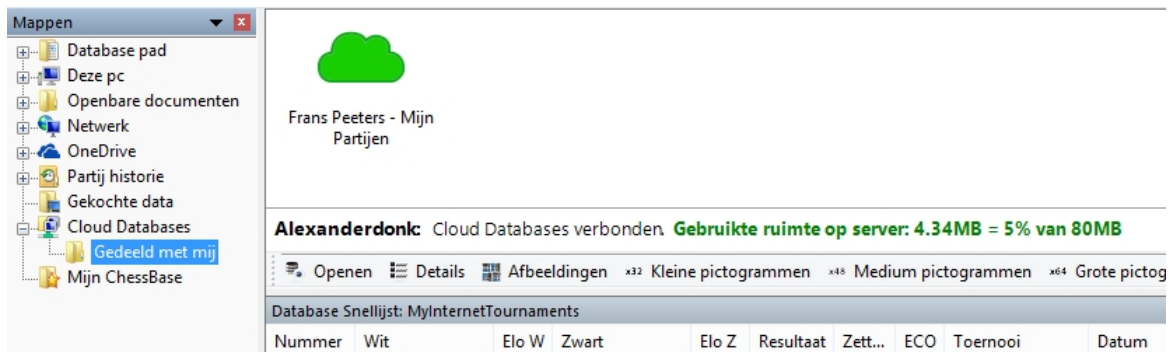
1. **Geen rechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de lijst alleen maar kan zien.
2. **Leesrechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de partijen kan laden.
3. **Schrijfrechten**, dat wil zeggen dat de gebruiker de partijen kan opslaan.

Als u "Bewaren" aanvinkt, heeft de gebruiker schrijfrechten voor de gedeelde database. Als u "Bewaren" niet aanvinkt, kan hij enkel de partijen laden, maar kan hij ze niet aanpassen in de cloud.

De status wordt getoond in de kolom "Rechten" en door kleine symbolen links van de naam.

Gebruiker	Rechten
 Matthias	Laden
 Pitters	Laden/Bewaren
 Ben	Laden

In de mappenstructuur ziet u een map "Gedeeld met mij".



Hier kunt u alle databases zien die andere gebruikers met u delen. U kunt de relatie ten opzichte van de andere gebruiker ook zien.

3.15.11 Cloud Databases publiceren op het web

Klik op het tabblad *Cloud*. Kies een Cloud database en klik op *Database Sharing*. Kies *Maak openbaar in Web* en plaats een korte omschrijving.

Gebruikers die toegang hebben tot deze database

Gebruiker	Rechten
Alexanderdonk	Laden

Laden
 Bewaren

Gebuiker toevoegen Gebuiker verwijderen

Omschrijving:
Lesmateriaal voor|rokade Stap 1.

Maak openbaar in Web
URL:
PGN:

Open Website

OK Annuleren

Als u klikt op *Open Website* kunt u zien hoe de website eruit zal zien als hij gepubliceerd wordt op het internet.

The screenshot shows the ChessBase 16 web interface. The browser window title is "Frans Peeters: Rokade". The address bar shows "cloudserver.chessbase.". The main area displays a chessboard with a game in progress. The board shows White's king on e1, queen on d1, rook on f1, and pawns on a2, b2, c2, d2, e2, f2, g2, h2. Black's king is on e8, queen on d8, rook on f8, and pawns on a7, b7, c7, d7, e7, f7, g7, h7. A black knight is on e5. The interface includes a toolbar with navigation and game controls, a table of game results, and a chat window on the right.

White	EloW	Black	EloB	Res
39-1	-	39-1	-	
39-2	-	39-2	-	
39-3	-	39-3	-	
39-4	-	39-4	-	
39-5	-	39-5	-	
39-6	-	39-6	-	
39-7	-	39-7	-	

The chat window on the right shows the message "Mag zwart kort rokeren?" (Can black castle short?).

De standaard browser wordt gestart en de functies om de partij na te spelen worden getoond. Alle partijen zijn downloadable als PGN.

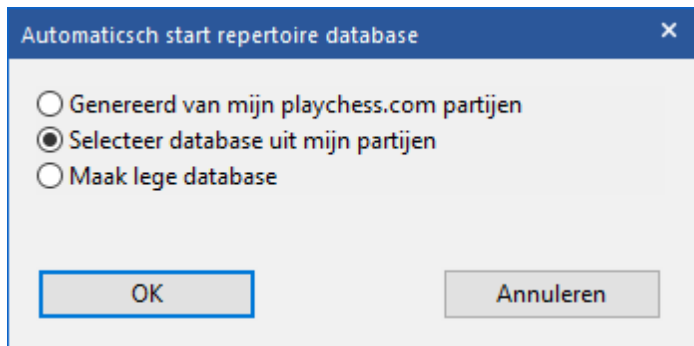
Let op: Als u de database aanpast, bijvoorbeeld door er partijen aan toe te voegen, wordt de webversie automatisch aangepast. U hoeft niet opnieuw de database te delen en er worden geen nieuwe bestanden geüpload.

3.15.12 Repertoire Databases in de Cloud

In ChessBase kunt u uw openingsrepertoire in twee databases beheren, een voor wit en een voor zwart. Het wordt aanbevolen deze databases in de cloud op te slaan zodat u er altijd bij kunt op elke computer met ChessBase.

De eerste keer dat u het cloud programma benadert, stelt het programma voor databases te genereren voor wit en zwart.

Als u dit voorstel accepteert, kunt u de bron opgeven voor de automatisch gegenereerde databases.



U kunt op elk moment de repertoire databases maken via *Rapport - Genereer Repertoire* in het database venster met de database van uw eigen partijen geopend.

Als u al een repertoire database hebt zonder gescheiden kleuren vanuit ChessBase 12, dan kunt u die database splitsen in een repertoire met wit en met zwart door *Rapport -> Genereer Repertoire*. ChessBase gebruikt de zetten die u met blauw hebt gemarkeerd. Het wordt sterk aanbevolen de repertoire database te splitsen in wit en zwart.

In het *Bord* venster kiest u de functie *Rapport -> Repertoire Database -> Markeer zet met blauw*.



Hiermee markeert u de zetten in uw partijen die toegevoegd moeten worden aan het repertoire. Hiermee wordt een repertoire verslag opgebouwd voor een nieuwe verzameling partijen of om te zoeken in de repertoire database.

U kunt uw openingen op elk moment openen vanaf elk apparaat. Momenteel worden er browser applicaties gemaakt waarmee u uw openingen repertoire kunt oefenen zonder ChessBase te gebruiken.

3.16 Database tekst

3.16.1 Tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Een database tekst is geen partij maar een verslag met eventueel foto's, video's, stellingen en links naar partijen, sleutels, andere teksten, enzovoorts. Het verslag verschijnt in de database lijst als een partij en kan op dezelfde manier geladen worden.



Database teksten kunnen ook links naar videofragmenten bevatten. Als u op zo'n video icoon klikt, wordt de video gestart.

De ChessBase Magazine dvd's bevatten meestal 30 minuten video. De database tekst is gemaakt met een speciale [database tekst editor](#) die ingebouwd is in het programma. Om een nieuwe tekst te maken, gaat u naar *Bestand - Nieuw - Tekst in database* in het database venster of klikt u op Ctrl-Alt-N.

Database teksten sorteren

Wanneer u een database sorteert worden de databases op de volgende manier behandeld:

Database teksten zonder toernooi gegevens of jaar worden bovenaan de database geplaatst.

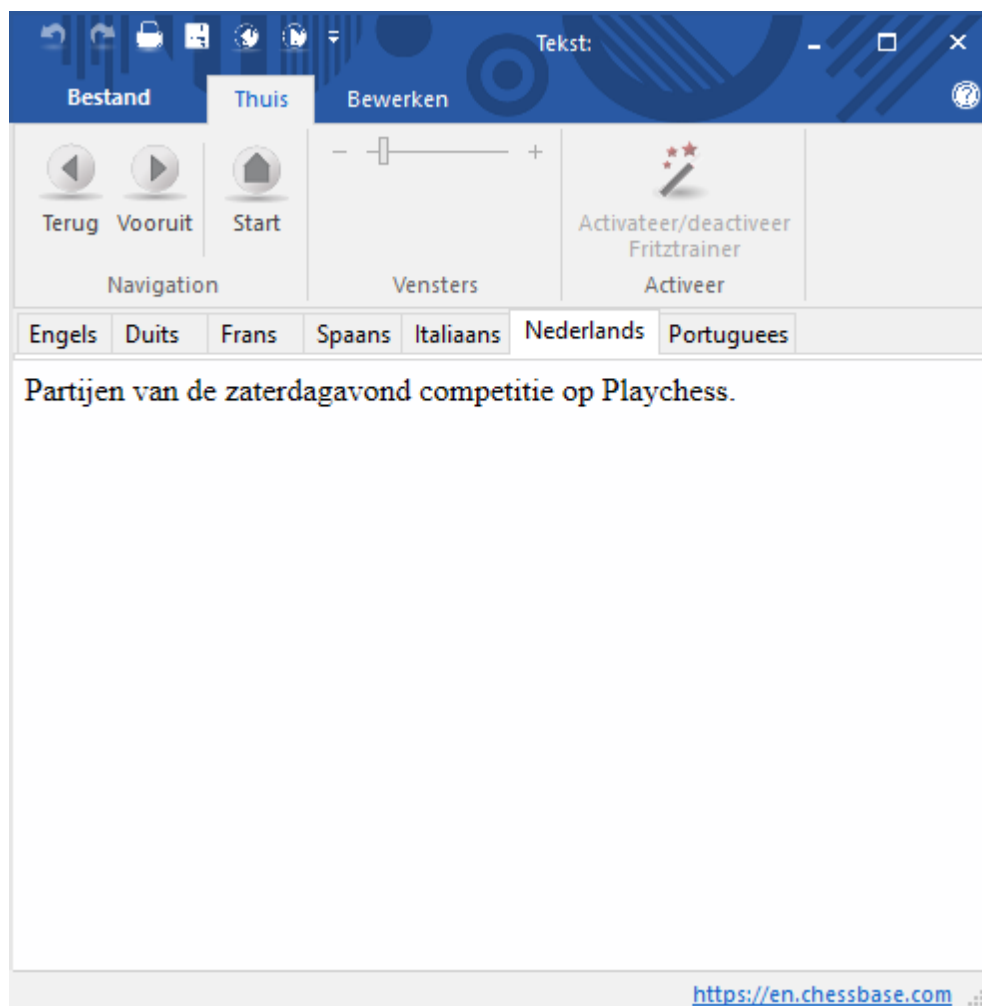
Database teksten met [toernooi gegevens](#) worden voor het toernooi geplaatst, dus verschijnen ze als het eerste item van een toernooi in de [toernooi index](#). Dit wordt gebruikt om een toernooi rapport te genereren.

Database teksten die gegevens bevatten over specifieke ronden van een toernooi (ronde verslagen) worden bovenaan elke ronde van het toernooi gesorteerd.

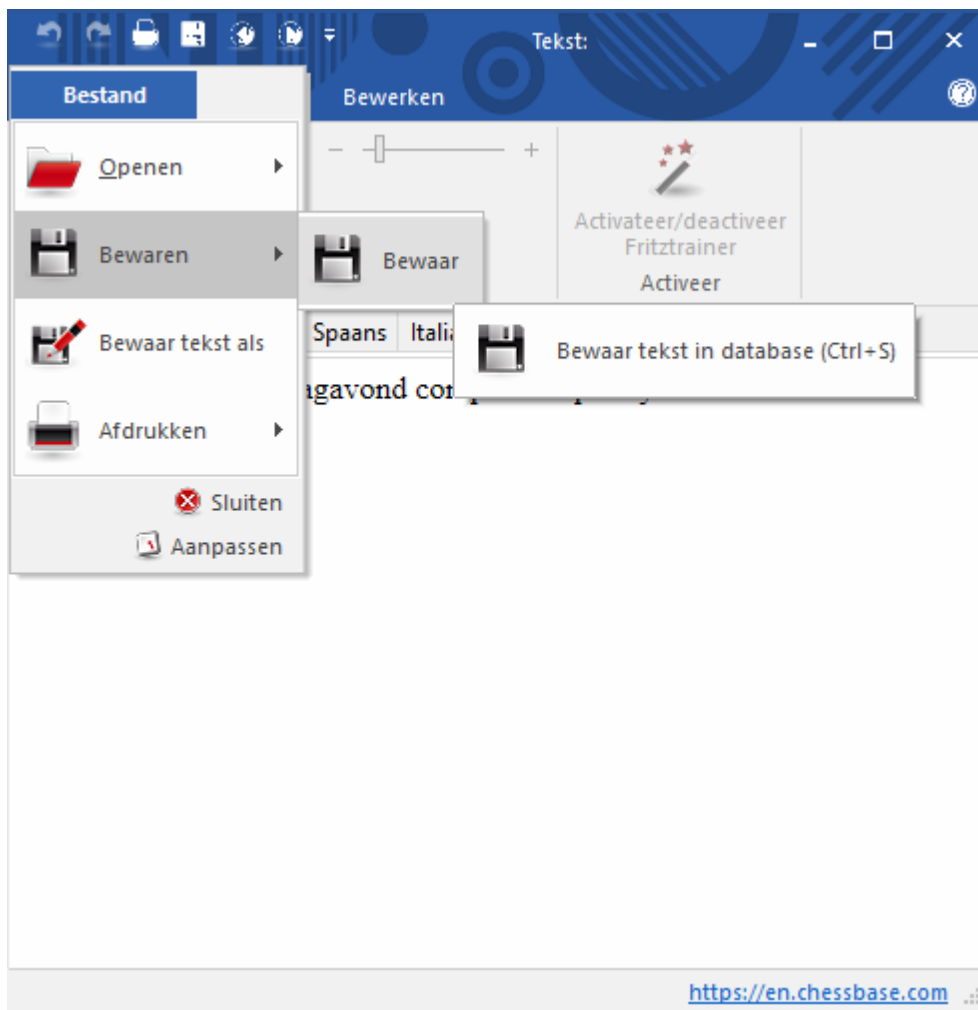
3.16.2 Tekst info

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Maak een nieuw tekstbestand.



En sla dit op.



Vul de gegevens in.

Bewaar tekst in C:\Users\Frans\Documents\ChessBas... X

Texttitles

Taal: Nederlands

Titel: KNSB Zaterdagavond Toernooier

Auteur: Frans Peeters

Toernooi: Playchess Details ?

Ronde: 1

OK Help Annuleren

De gegevens in de tekst info definiëren de manier waarop de tekst in de partijenlijst verschijnt en de plaats van de tekst wanneer u de database sorteert.

► **Titel, Auteur en Toernooi**

Deze gegevens zullen in de partijenlijst verschijnen. De auteur zal ook automatisch worden overgenomen in de commentator index. De titel kan verschillend zijn voor elke andere taal.

► **Ronde**

Als u een ronde nummer invoert, zal bij het sorteren van de database de tekst bovenaan die ronde van het toernooi worden geplaatst. (Ronde verslagen)

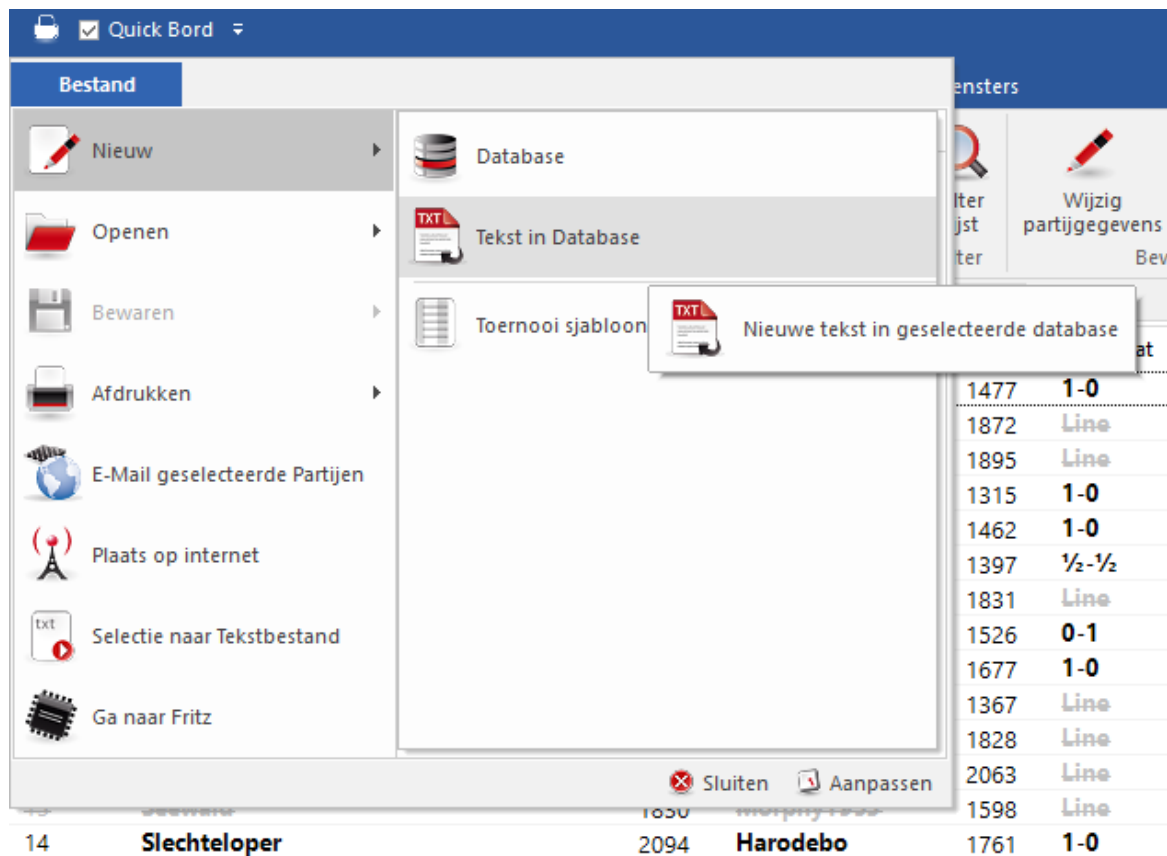
► **Details**

Dit kunt u gebruiken om extra toernooi informatie in te voeren. Het is exact hetzelfde als het [toernooi gegevens](#) dialoogvenster.

3.16.3 Tekstverwerker

Bestand Nieuw Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Bewerken

Roept de database tekstverwerker op met een lege pagina. U kunt ook een bestaande tekst laden en deze bewerken.



Na het schrijven van de tekst kunt u omschakelen naar een modus waarin een tekst alleen gelezen kan worden, maar niet bewerkt kan worden. In deze modus worden koppelingen en ingesloten multimedia met een enkele klik geactiveerd (zoals in een browser). In de bewerkingsmodus hebben deze koppelingen een dubbele klik nodig. Schakel naar de *Bewerkings modus* door het vinkje te plaatsen en haal het vinkje weg als u in de beveiligde modus wilt kijken. Met Ctrl-W kunt u ook schakelen tussen beide modi.

► Toetsenbord functies

De ChessBase tekstverwerker is conform aan de meest gebruikelijke Windows conventies ten aanzien van typen en bewerken. De toetsenbord functies lijken veel op die van Windows kladblok.

Ctrl + cursor links/rechts	Spring een woord naar links/rechts
Home/End:	Spring naar begin/eind van de regel
Ctrl-Home/End	Spring naar begin/einde van de tekst
Shift + cursor toetsen	Markeer tekst
Shift + Home/End	Markeer tekst tot begin/eind van de regel
Shift-Ctrl + Home/End	Markeer tot begin/einde van de tekst
Ctrl-A	Markeer gehele tekst
Ctrl-B	Gemarkeerde/volgende tekst vet
Ctrl-C	Kopieer gemarkeerde tekst naar het klembord. (Ctrl-X

	knipt tekst)
Ctrl-E	Centreer tekst
Ctrl-I	Gemarkeerde/volgende tekst cursief
Ctrl-R	Vervang tekst
Ctrl-S	Bewaar tekst
Ctrl-U	Onderstreep gemarkeerde/volgende tekst
Ctrl-V	Voer tekst van klembord in
Ctrl-Z	Laatste bewerking ongedaan maken
Shift-Ctrl-Z	Opnieuw
Ctrl-0	Standaard tekst
Ctrl-1	Kop1
Ctrl-2	Kop2
Ctrl-3	Kop3

3.16.4 Multimedia links

Bestand Nieuw Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Links

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen
Kopiëren
Kopieer of verwijder van Prikbord
Klembord

Volledige partij inform
Segoe UI 13
Eerste zet 0
Bord
Filter Lijst
Wijzig partijgegevens

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2					Line
3					Line
4					1-0
5					1-0
6					½-½
7					Line
8					0-1
9					1-0
10					Line
11					Line
12					Line
13					Line
14					Line
15					Line
16					Line
17					Line
18					Line
19					Line
20					Line
21					Line
22					Line
23					Line
24					Line
25					Line
26					Line
27					Line
28					Line
29	Morphy1953	1602	TJID		Line
30	Milarepa	1882	Bart		Line
31	TJIDDE	1126	Che		Line
32	Geert van Hoorn	1849	Dav		Line
33	Milarepa	1897	Gee		Line
34	Bartali	2061	Har		Line
35	David Knight	1899	Mila		Line
36	KNSB Zaterdagavond Toernooien				Line

Tekst: -

Bestand Thuis Bewerken

Bewerkings modus
Geef tekst info

Plak tekst
Klembord

Engels Duits Frans Spaans Ita

Links
Uitlijning
Opmaak
Lettertype

Foto-koppeling
Tekst
Links

Stelling Partij

Link 'Stream'

- 'Stream'
- Zoekmasker
- Kruistabel
- Openingsboek
- Sleutel
- Web Link
- Opmerking
- Speler
- Tekst
- Geluid
- Video
- Partijenlijst
- Interne Koppeling
- Alias Video-koppeling
- Alias Geluidskoppeling
- Alias Foto-koppeling
- Alias Stream Koppeling
- Geluid Stream
- Alias Geluid Stream
- Externe Partij
- Externe Tekst
- Externe database

In een [database tekst](#) kunt u afbeeldingen, geluidsbestanden en video's invoegen. De afbeeldingen moeten van het BMP formaat zijn, geluidsbestanden van het formaat WAV en video van het formaat AVI. Ze kunnen alleen in de database tekst worden opgenomen als u ze bewaard heeft. De multimedialbestanden worden gekopieerd naar aparte mappen met de naam van de database en met de extensies *.bmp, *.wav en *.avi.

Geluid- en video aliases

Hiermee kunt u de geluids- of videobestanden meer dan eenmaal in een database tekst gebruiken, bijvoorbeeld in de vertaling naar een andere taal. Door de aliases voor de geluids- of videobestanden te kiezen, krijgt u een lijst van de reeds gebruikte bestanden. Kies het bestand wat u nodig heeft. Het bestand wordt niet een tweede keer gekopieerd maar heeft twee koppelingen vanuit de database tekst.

Koppelingen naar geluidsbestanden worden aangegeven met een geluidsbestand symbool. Wanneer u dit symbool aanklikt, zal het geluidsbestand worden afgespeeld. AVI bestanden worden weergegeven met de afbeelding waarmee de video begint.

3.16.5 Schaak links

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Links

Net zoals bij een HTML pagina kan een ChessBase database tekst links bevatten naar andere teksten, plaatjes, video's, enzovoorts. Bovendien is er een aantal speciale links, zoals toernooien, partijen, sleutels, spelers, enzovoorts. Wanneer op een link naar een partij wordt geklikt, zal de partij in een apart bordvenster worden geladen.

De links kunnen worden gevonden in het *Bewerken* menu van het [Database tekstvenster](#). De specifieke schaaklinks kunnen allemaal gevonden worden in het submenu *Links*.

Let op: Er zitten 21 elementen achter *Links*. Scrol naar beneden om ze allemaal te zien.

Quick Bord

Bestand Thuis Statistieken Partijen Spelers Openingsleutels Vensters

Verwijderen
Kopiëren
Kopieer of verwijder van Prikbord
Klembord

Volledige partij inform
Segoe UI 13
Eerste zet 0
Bord
Filter Lijst
Wijzig partijgegevens

Tekst Partijen Spelers Toernooien Commentator Bronnen Teams Partijnaam Openingen

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat
1	Bartali	1947	Yichen	1477	1-0
2					Line
3					Line
4					1-0
5					1-0
6					½-½
7					Line
8					0-1
9					1-0
10					Line
11					Line
12					Line
13					Line
14					Line
15					Line
16					Line
17					Line
18					½
19					Line
20					Line
21					Line
22					Line
23					Line
24					Line
25					Line
26					Line
27					Line
28					Line
29	Morphy1953	1602	TJIDDE		Line
30	Milarepa	1882	Bartali		Line
31	TJIDDE	1126	Chen		Line
32	Geert van Hoorn	1849	David Knight		Line
33	Milarepa	1897	Geert van Hoorn		Line
34	Bartali	2061	Harold		Line
35	David Knight	1899	Milarepa		Line
36	KNSB Zaterdagavond Toernooien				

Tekst: -

Bestand Thuis Bewerken

Bewerkings modus
Geef tekst info

Plak tekst
Klembord

Engels Duits Frans Spaans Ita

Links
Uitlijning
Opmaak
Lettertype

Foto-koppeling
Tekst
Links

Stelling Partij

Link 'Stream'

- 'Stream'
- Zoekmasker
- Kruistabel
- Openingsboek
- Sleutel
- Web Link
- Opmerking
- Speler
- Tekst
- Geluid
- Video
- Partijenlijst
- Interne Koppeling
- Alias Video-koppeling
- Alias Geluidskoppeling
- Alias Foto-koppeling
- Alias Stream Koppeling
- Geluid Stream
- Alias Geluid Stream
- Externe Partij
- Externe Tekst
- Externe database

▶ Stelling (Shift-Ctrl-D)

Voegt een diagram in die u kunt definiëren in het [Stelling opzetten](#) dialoogvenster. Indien u een partij heeft geladen, zal automatisch de stelling op het bord ingevoegd worden. U kunt de grootte van het diagram kiezen, met of zonder coördinaten en aangeven of het een volledig diagram moet zijn of slechts een deel dat u kunt kiezen uit het afrolmenu. Markeer het diagram en toets Ctrl-E als u het wilt centreren.

▶ Partij (Shift-Ctrl-G)

De partij moet geladen worden in een bordvenster. De koppeling is naar de partij en de exacte stelling die op dat moment op het bord staat. Als de partij in dezelfde database staat als de tekst, dan zal de tekst slechts uit een verwijzing naar de partij bestaan. In dit geval kunt u niet de tekst eenvoudig kopiëren naar een andere database. ChessBase zal niet in staat zijn om de geciteerde partij terug te vinden in de nieuwe database en zal daarom niet geladen worden. Als de partij in een andere database staat, zal ChessBase de hele partij in de tekst kopiëren (zonder commentaar). Let wel, alleen de koppeling zal zichtbaar zijn.

▶ Kruistabel (Shift-Ctrl-T)

Klik op een toernooi in de [toernooi index](#) (u kunt ook de eerste partij van een toernooi in een partijenlijst aanklikken). Keer terug naar de database tekst en voeg de link *Kruistabel in*, die in de tekst zal verschijnen als de naam van het toernooi. Wanneer u op deze koppeling klikt wordt de kruistabel van het toernooi gegenereerd.

▶ Speler (Shift-Ctrl-E)

Voer de naam van de speler volledig in, precies zoals het in de [spelersencyclopedie](#) staat. Om er zeker van te zijn dat u de spelling juist heeft, zou u een paar letters van de naam moeten intikken en vervolgens op de ? knop moeten klikken voor een lijst met namen uit de encyclopedie. Kies de naam uit de lijst. Wanneer u op een koppeling van een speler klikt, krijgt u een plaatje (indien aanwezig) en de biografische details worden uit de encyclopedie gehaald.

▶ Tekst (Shift-Ctrl-X)

U kunt een sprong maken naar een andere tekst in dezelfde database. Een dialoogvenster geeft alle aanwezige teksten weer waaruit u de tekst kunt kiezen die eraan gekoppeld moet worden.

▶ Partijenlijst (Shift-Ctrl-L)

Toont de partijenlijst van de database. U kunt geen link maken naar een andere database.

▶ Sleutel (Shift-Ctrl-K)

U kunt een verwijzing naar een [openings-](#) of thema index maken. De sleutel moet geopend worden, maar om verwarring te vermijden kan slechts één sleutel actief zijn voordat de koppeling gemaakt wordt.

▶ Openingsboek (Shift-Ctrl-B)

Voegt een link in naar een openingsboek.

▶ Externe database (Shift-Ctrl-F)

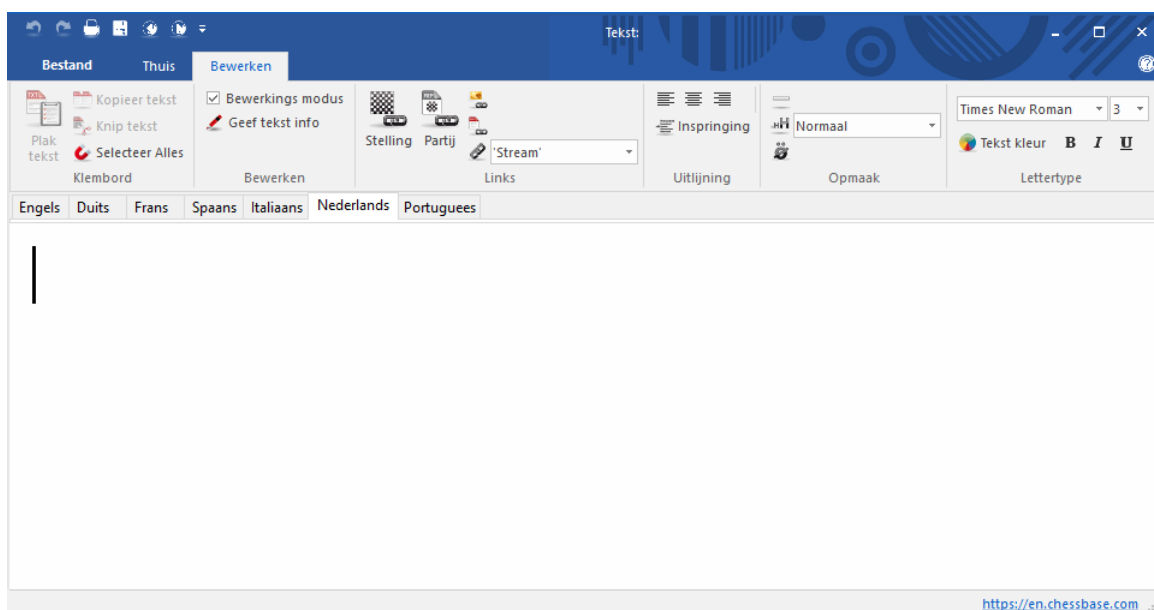
Maakt een koppeling naar de laatst geopende database. Vanzelfsprekend moet u de externe database ook meesturen als u de database tekst naar iemand verstuurd, anders zal de koppeling niet werken.

► Filter (Shift-Ctrl-M)

Hiermee kunt u een filter instellen en een koppeling naar het voorgedefinieerde filter in de tekst plaatsen. U kunt een naam aan de link geven (bijvoorbeeld *korte winstpartijen*). Wanneer op de koppeling geklikt wordt, wordt de zoekactie op de huidige database uitgevoerd.

3.16.6 Tekstopmaak

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N) - Bewerken



► Taal

De taal van de tekst van een database kunt u instellen met de tabbladen aan de linker bovenkant van het venster. Afhankelijk van de taal die ingesteld is voor het programma, zal de overeenkomstige taal automatisch worden geselecteerd.

► Inspringing

De tekst springt in met het door u opgegeven aantal punten.

► Deelstreep

Zet een horizontale lijn neer in de tekst die kan dienen om de rubrieken te scheiden.

► Opmaak

Er zijn vijf standaard koppen: Kop 1 (Ctrl-1), Kop 2 (Ctrl-2), Kop 3 (Ctrl-3), standaard tekst (Ctrl-0) en Lijst (bullets). U kunt ook met *Definieer kop* (Ctrl-D) het lettertype, de uitlijning en de stijl voor elke opmaak instellen.

► Uitlijning

Gebruik Links uitlijnen (Ctrl-L), Rechts uitlijnen (Shift-Ctrl-R) of Gecentreerd uitlijnen (Ctrl-E) om de gemarkeerde tekst of de tekst die erop volgt uit te lijnen.

► Stijl

Gebruik **Cursief (Ctrl-I)**, **Vet (Ctrl-B)** of **Onderstreept (Ctrl-U)** voor de gemarkeerde tekst of de tekst die erop volgt.

▶ **Lettertype (Ctrl-F), Lettergrootte**

Hiermee kunt u een lettertype kiezen voor de geselecteerde tekst. Het is raadzaam om alleen de standaard Windows lettertypes te kiezen, anders zal de tekst niet juist verschijnen op andere computers waar het lettertype niet op is geïnstalleerd.

▶ **Tekstkleur (Ctrl-R)**

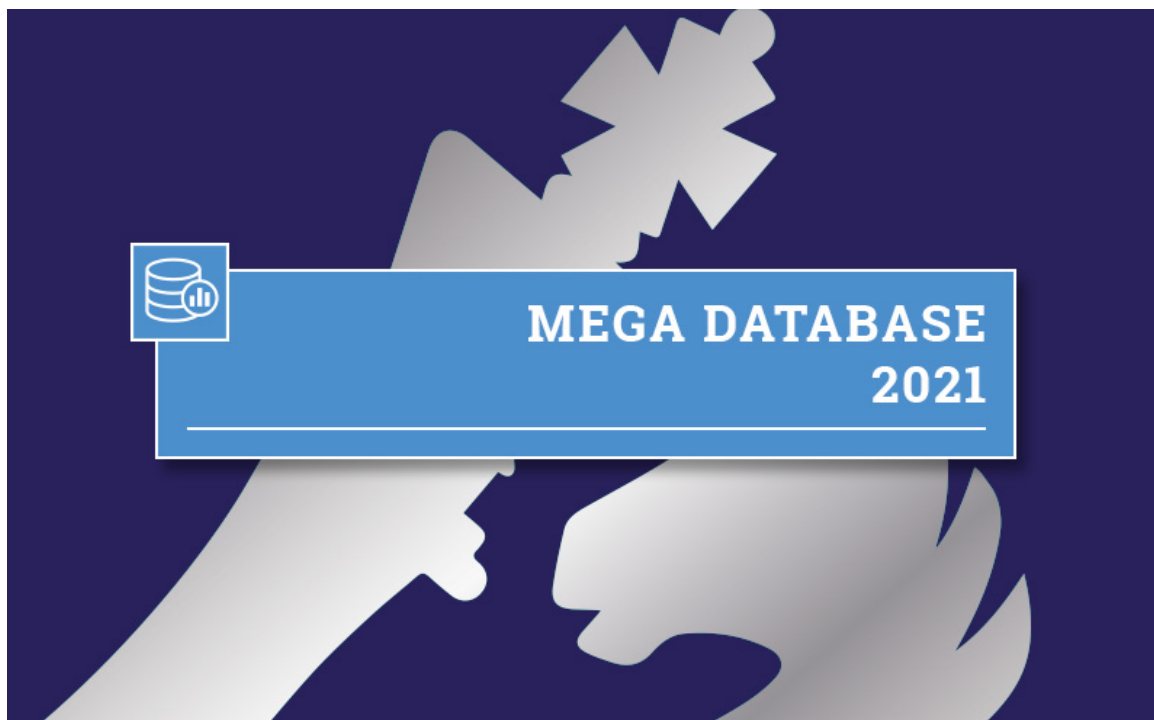
Verandert de kleur van de gemarkeerde tekst. U kunt een kleur kiezen uit het Windows kleurenpalet.

U kunt ook de tekstopmaak en het invoegen van links doen door eerst een tekst te markeren en het vervolgens te rechtsklikken.

3.16.7 Standaard tekst

Bestand - Nieuw - Nieuwe Tekst (Ctrl-Alt-N)

Als een [database tekst](#) bevat, kunt u die openen door op het tabblad *Tekst* te klikken in de [lijst](#) van de database.



Mega Database 2021

Welcome to the new Mega Database 2021! Learn from annotated games, enjoy top tournaments or have a look at the opening repertoire of the world's best!

More than 400,000 new games that have been played in 2020 were added to the Mega Database 2021. A lot of these games were played by renowned grandmasters and are annotated by well-known ChessBase authors. The Mega Database 2021 contains more than 8.4 million games and with a current ChessBase program and our

3.17 ChessBase Web Apps

3.17.1 Informatie

Met het ChessBase Account hebt u permanent volledige toegang tot onze diensten Playchess, Live Database, My Games Cloud, etc.

U hebt enkel internet en een browser nodig. Het werkt op Windows, Mac, iPads, Androids en smartphones.

Op onze [nieuwpagina](#) ziet u aan de rechterkant een mogelijkheid om in te loggen.

The screenshot shows the ChessBase website interface. At the top, there's a navigation bar with 'SHOP', 'HOME', 'OPENINGS A-Z', and 'SUPPORT'. A 'LOGIN' button is visible on the right. Below the navigation bar, there's a 'Chess News' section with a 'SHOP' button and search/language options. The main content area features a large image of a chess player at a board, followed by the article title 'The Guardian: Are computers killing the mystery of chess?' and a short introductory paragraph. On the right side, there are promotional banners for 'Still no ChessBase Account?' and 'MY GAMES CLOUD', and an 'ONLINE SHOP' section displaying a 'CHESSBASE 16 - MEGA PACKAGE EDITION 2021' product box.

Chess News | ChessBase

https://en.chessbase.com

CHESSBASE 16 Your key to fresh ideas, precise analyses and targeted training! **START NOW!**

SHOP HOME OPENINGS A-Z SUPPORT **LOGIN**

Chess News **SHOP** SEARCH: LANGUAGE:

Still no ChessBase Account? **LEARN MORE >**

My Games - Access your games from everywhere. Store your games, training material and opening repertoire in the cloud. Annotate, analyze and share.

MY GAMES CLOUD

ONLINE SHOP

News

CHESSBASE 16 - MEGA PACKAGE EDITION 2021

Your key to fresh

The Guardian: Are computers killing the mystery of chess?

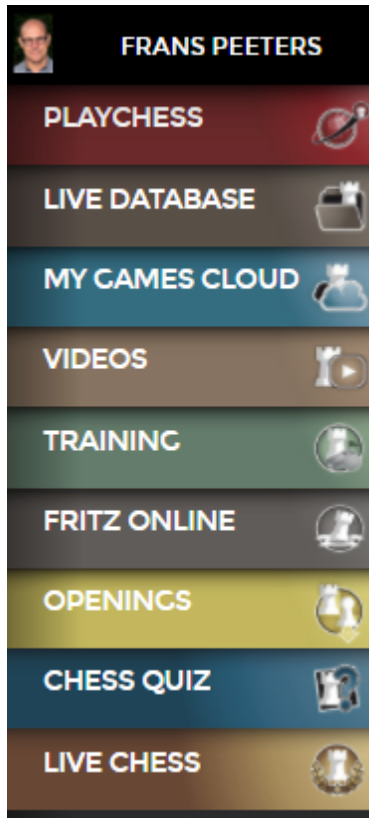
12/21/2020 - For long-time chess fans this might already sound like a tiring question. But for newcomers and those still invested in finding out how far computers can go in terms of solving the game, this remains to be a fascinating subject. British daily newspaper The Guardian recently published a 6-minute video - featuring Garry Kasparov, Maurice Ashley, Daniel Gormally and Alexandra Botez - exploring the issue.

[More...](#) [\[Comments\]](#)

Login en u hebt snel toegang tot de verschillende diensten van het ChessBase account.

Klik gewoon op één van de afbeeldingen aan de rechterkant van het scherm.

De kracht van de Web Apps zit hem in het gegeven dat het niet uitmaakt op welk platform of systeem er gewerkt wordt. Met alle apparaten kunt u er gebruik van maken.



3.17.2 Hoe kan ik mijn afbeelding aanpassen?

Login met uw gegevens.



The screenshot shows the ChessBase website interface. At the top, there is a navigation bar with 'SHOP', 'HOME', 'OPENINGS A-Z', and 'SUPPORT'. Below this is a large banner for 'Chess News' with a 'SHOP' button. The main content area features a large image of a chess player at a board, followed by the article title 'The Guardian: Are computers killing the mystery of chess?' and a short summary. To the right, a sidebar menu lists various features like 'PLAYCHESS', 'LIVE DATABASE', 'MY GAMES CLOUD', 'VIDEOS', 'TRAINING', 'FRITZ ONLINE', 'OPENINGS', 'CHESS QUIZ', and 'LIVE CHESS'. At the bottom, there are sections for 'LIVE TOURNAMENTS' and 'LIVE TICKER'. A promotional box for 'ChessBase 16 - MEGA PACKAGE EDITION 2021' is visible on the right side of the page.

Chess News Your key to fresh ideas, precise analyses and targeted training! **START NOW!**

SHOP **HOME** **OPENINGS A-Z** **SUPPORT**

ChessBase **Chess News** SEARCH: LANGUAGE:

FRANS PEETERS

- PLAYCHESS
- LIVE DATABASE
- MY GAMES CLOUD
- VIDEOS
- TRAINING
- FRITZ ONLINE
- OPENINGS
- CHESS QUIZ
- LIVE CHESS

ONLINE SHOP

News

CHESSBASE 16 - MEGA PACKAGE EDITION 2021

deas, precise analyses and targeted training!
ChessBase 16 + MEGA 2021 + CBM subscription (6 Issues) + ChessBase Account (1 year) + 250 Ducats

€299.90

LIVE TOURNAMENTS

Round 8: live VII Sunway Sitges Open 2020
Chenarinov 2688

LIVE TICKER

FIDE Online-ch U16 Oper now
Round 3 now live

FIDE Online-ch U18 Oper now
Round 3 now live

Klik op uw naam rechts bovenaan.

The screenshot shows the 'USER DATA' section of the ChessBase account. The user's name is Frans Peeters. The page includes a navigation menu and a dropdown menu for 'USER DATA'. The user data is displayed in a table format with the following fields:

Field	Value
Salutation:	Mr.
First name:	Frans
Last name:	Peeters
Email:	franspeeters@kpnmail.nl
Geographical location:	4°28'8" E 51°30'32" N > FIND YOUR COORDINATES
FIDE title:	
Birthday:	1/15/1957
Street:	Alexanderdonk 21
ZIP:	4707 WB
City:	Roosendaal
Country:	Netherlands

A '> EDIT USERDATA' link is visible on the right side of the user data section.

Klik rechts op **EDIT USERDATA**. Pas de gegevens aan en upload een foto van uzelf.

3.17.3 Hoe registreer ik met Fritz voor de Web Apps?

Als u Fritz of ChessBase hebt gekocht, krijgt u automatisch een Premium account voor de ChessBase Web Apps.

Login met uw gegevens op <https://account.chessbase.com/en>.

Klik op uw naam zodat er een pagina wordt geopend waar u direct een serienummer kunt invoeren bij ENTER SERIAL NUMBER TO EXTEND MEMBERSHIP.

Voer hier de licentiecode in die u hebt van uw aankoop.

3.17.4 FAQ voor het ChessBase account

Als u vragen hebt over uw ChessBase Account, kunt u altijd een e-mail sturen naar info@chessbase.com.

Waar voer ik het serienummer in?

Klik op uw naam en dan op USER DATA. U krijgt dan ENTER SERIAL NUMBER TO EXTEND MEMBERSHIP te zien.

U kunt hier precies zien hoelang uw abonnement nog loopt.

Update van Starter naar Premium

Login en klik op uw naam. Ga naar EDIT USERDATA en klik op ENTER SERIAL NUMBER TO EXTEND MEMBERSHIP. De server stelt u nu voor om het restant van de periode af te maken met een *Premium* abonnement.

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://account.chessbase.com/en/me`. The page title is "User data - ChessBase Account". The user's name, "FRANS PEETERS", is visible in the top right corner. The main content area is titled "USER DATA" and includes an "EDIT USERDATA" link. A profile picture of Frans Peeters is shown on the left. The user data is organized into several sections:

- Username:** Frans Peeters
- FIDE title:** (empty)
- My chess club:** `http://www.informaticavo.nl`
- Geographical location:** `4°28'8" E 51°30'32" N`. A button labeled "FIND YOUR COORDINATES" is located to the right.
- name:** Frans Peeters
- Birthday:** 1/15/1957
- Email:** `franspeeters@kpnmail.nl`. A button labeled "CONFIRM EMAIL ADDRESS" is located to the right.
- address:** Alexanderdonk 21, 4707 WB Roosendaal, Netherlands. A button labeled "ADDRESSES" is located to the right.
- Available ducats:** 0 ducats. A red button labeled "ENTER YOUR DUCATS VOUCHER CODE" is located to the right, with two sub-buttons below it: "BUY 250 DUCATS" and "BUY 500 DUCATS".

Below the user data, there is a section titled "MY CHESSBASE ACCOUNT" which displays the following information:

- Membership: Premium
- Expiry: 12.12.2021
- Renewal: No automatic renewal

3.17.5 Playchess.com

3.17.5.1 Software



Met deze webclient en een moderne browser kunt u wedstrijden spelen tegen al uw vrienden over de hele wereld. U kunt uitzendingen bekijken, of u kunt chatten met schaakvrienden. Nieuwe onderdelen worden voortdurend toegevoegd.

Als u een computer met het Windows besturingssysteem hebt, is het beter om de standalone software te gebruiken die u kunt downloaden van www.playchess.com. Met deze software hebt u meer functionaliteit dan met de browser applicatie.

Frans Peeters - play.chess... x +

play.chessbase.com Zoeken

Live partijen Snelschaken Speel Bullet Langaam Blitz meekijken Luister Radio Login Taal Help Statistieken Ping Server More opties

Spelers Partijen Kaart

Naam	Land	B...	Bullet	Sta...
Michael ...				Dc
Frans Pe...				
Coma		2666	2391	Dc
DaVinci		2582	2521	Sp
Hamied		2524	2698	
Vengean...		2424	2176	Sp
Delavarov		2818	2930	
RedTiger		3005	2605	Dc
Johnny ...		2641	2603	
Negró		2395	2393	Dc
Thej		2385	2185	Sp
Kremna		2317	2311	Sp
Vasil Tri...		2249	2158	Dc
Böbelfre...		2474	2230	Sp
Sfeppy		2096	1952	Dc
Imslo10		2087	1770	Sp
Delyvi		1911	1688	Sp
Kerveros		2362	2330	
Putzi54		2130	2003	Sp
Lucky Lu...		2218	2334	Dc
MihailoV...		2324	2233	Sp
Kalle-Wi...		2298	2246	Sp
Grassho...		2292	2320	
Rabelais		2145	2312	Dc
Akýnov_		2142	2339	
Sharky2		2021	2058	Dc

WELCOME, FRANS PEETERS

Chat

VERBIND NAAR DE SERVER, EVEN GEDULD A.U.B....

WACHT OP PLAYCHESS.COM

Welkom, Frans Peeters!

Servertijd = 18:26 (UTC+1h), 3691 spelers aanwezig

PREMIUM ACCOUNT.

HOE DE WEB VERSIE VAN PLAYCHESS.COM TE GEBRUIKEN:

- Snelschaken - 5 minuten Bedenktijd voor elke speler.
- Bullet Spelen - 1 minuut bedenktijd.
- Langaame Partij - 15 Minuten.
- Live partij - Bij de vier populairste toernooi partijen meekijken
- Beste Partij - Bij de sterkste snelschaak partij meekijken.
- Gebruik een bestaand account van playchess.com of registreer.

IN EEN PARTIJ

- Winst reklameren - In het geval dat uw tegenstander de verbinding verloren heeft en niet meer zet, dan wint u de partij.
- Revanche aanbieden - Nodigt uw tegenstander uit voor een revanche
- Sluit het bordvenster - Opgelet: Als de partij nog bezig is, dan geeft u automatisch op wanneer u het venster sluit.
- Zet invoeren: U kan voordat de tegenstander een zet gedaan heeft al een zet ingeven. U Kunt ook een zet invoeren door op het veld te klikken waar de figuur naar toe moet. Bij promotie houdt u de muisknop ingedrukt en klik dan op de stuk naar keuze

WHILE KIBITZING (CLICK 'LIVE GAMES')

- Resizing: Drag the vertical window splitters left and right of the board area to resize the board area to your liking.
- Use Ctrl-Click to select multiple games, then click 'Watch Game' above the game list to kibitz them.
- Click 'Receiving Moves' to toggle your move feed from the server and to start you own analysis. To obtain the original games, click 'Receiving Moves' again.
- Start an analysis engine.

Accepteer Verwijderen Zoek

FREE DOWNLOAD

Type uw text hier

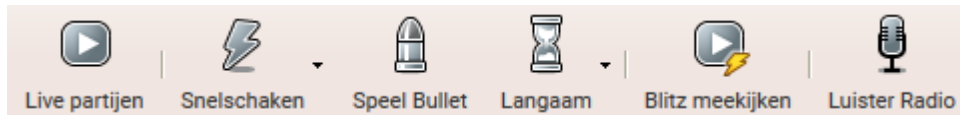
U kunt de webclient gebruiken als *guest* of met een geregistreerd account. Als *guest* hebt u beperkte functionaliteit.

3.17.5.2 Server

Als u de schaakserver voor de eerste keer probeert, volstaat het om in te loggen als *guest*. Klik op *Guest* bij het inloggen.

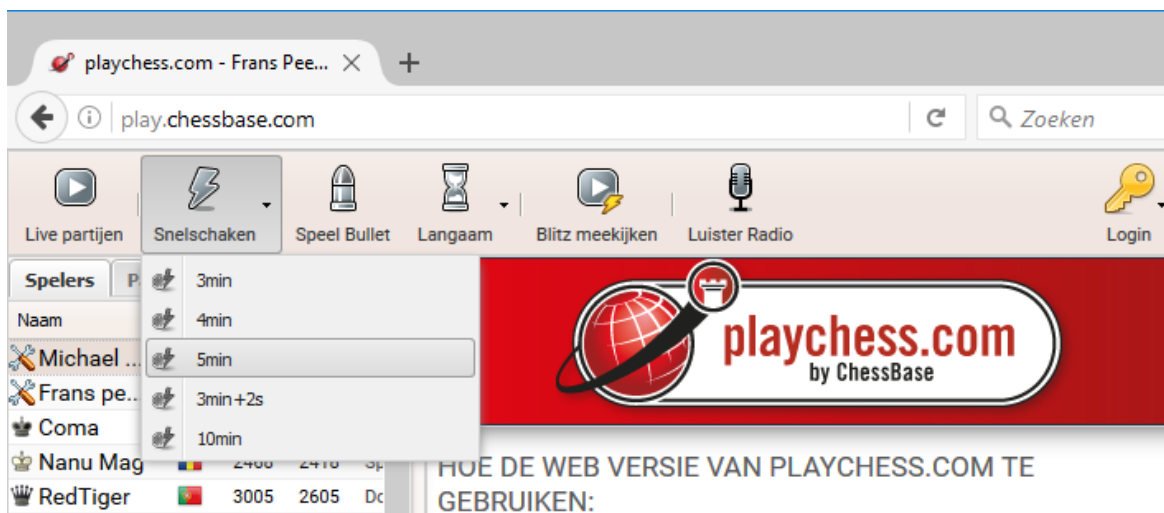
U kunt uw eerste partijen speler of de partijen bekijken van andere spelers die ook als *guest* zijn ingelogd, ook al is niet de gehele functionaliteit beschikbaar. Als u alle mogelijkheden wilt gebruiken, moet u een account aanmaken.

De volgende functies zijn beschikbaar op de homepage van Playchess.



- **Live partijen** - Hiermee kunt u partijen volgen van grootmeesters. U kunt de vier populairste partijen kiezen van toernooien die op dat moment gespeeld worden en ze in verschillende bordvensters stoppen.
- **Snelschaken** - Hiermee kunt u een partij starten met vijf minuten bedenktijd per speler.
- **Speel Bullet** - Hiermee kunt u een partij starten met één minuut bedenktijd per persoon.
- **Langzaam** - Hiermee kunt u een partij starten met vijftien minuten bedenktijd per speler.
- **Blitz meekijken** - Hier kunt u meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment online zijn.
- **Luister Radio** - U kunt partijen bekijken waarvan live audio commentaar wordt gegeven.

U ziet een kleine pijl aan de rechterkant bij sommige functies. Dat houdt in dat er meer functies beschikbaar zijn. Klik op het pijltje om de extra mogelijkheden te zien.



3.17.5.3 Spelen

In het Uitdagingen venster staan de namen van de spelers die u op dat moment uitdagen. Uitdagingen van andere spelers worden aangeduid met een groene pijl.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Herbert-Oldie	Met rating	1415	10m + 0s	30ms
↓ Revile	Met rating	1490	30m + 0s	0ms

Klik op één van de namen in de lijst en klik dan op de knop *Accepteer* om de uitdaging te accepteren.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
↓ Cachito	Met rating	1541	7m + 0s	120ms
↓ Sakkacsa	Met rating	1369	14m + 1s	30ms
↓ Om_rdg	Zonder rating	998	11m + 0s	0ms

3.17.5.4 Account aanmaken

De browser applicaties van ChessBase zijn het best te gebruiken als u ingelogd bent. Klik op de *Login* knop om in te loggen met een bestaand account of maak een nieuw account aan.

Login - playchess.com

Log in met uw ChessBase (Playchess) account:

Naam: Frans Peeters

Wachtwoord:

Blijf ingelogd:

Login

Gast

Maak Account aan

Wachtwoord vergeten

Annuleren

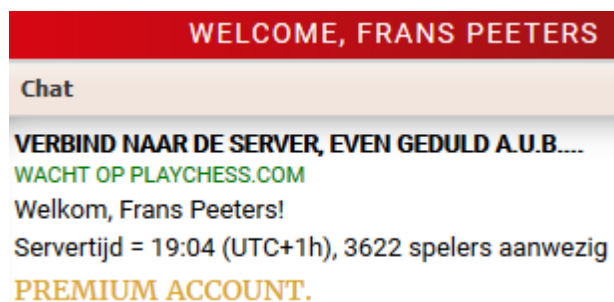
Voer een bestaande inlognaam in met een bijpassend wachtwoord om in te loggen.

U kunt ook een nieuw account aanmaken met *Maak Account aan*. Er komt dan een dialoogvenster om een account aan te maken.

De volgende gegevens moeten worden ingevoerd:

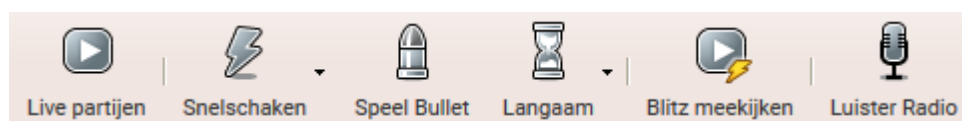
- **Naam** - De naam waarmee u in de spelerslijst wil komen.
- **E-mail** - Het e-mailadres kunt u gebruiken om uw wachtwoord op te vragen als u dat vergeten bent. Het dient ook om de speler te identificeren en om een account te ontsluiten als dat voor de eerste keer wordt gebruikt. Er wordt vertrouwd mee omgegaan en het wordt niet gebruikt voor reclame doeleinden.
- **Wachtwoord** - Het wachtwoord moet vanwege de veiligheid twee keer worden ingevoerd. Maak een notitie van het wachtwoord en houd het geheim. Er worden geen wachtwoorden als tekst opgeslagen op de server. Zelfs de systeembeheerders van ChessBase kunnen de wachtwoorden niet zien. Als u uw wachtwoord bent vergeten, kunt u per e-mail een hint opvragen.

Informatie over het inloggen loopt via het chat venster.



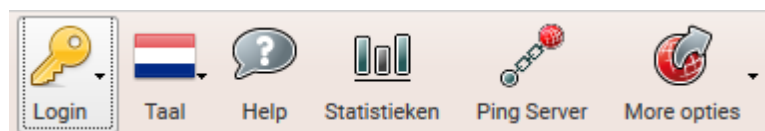
3.17.5.5 User Interface

Het welkomsscherm is verdeeld in verschillende vensters. De belangrijkste en meest voorkomende functies vindt u bovenaan.



- **Live partijen** - Hiermee kunt u partijen volgen van grootmeesters. U kunt de vier populairste partijen kiezen van toernooien die op dat moment gespeeld worden en ze in verschillende bordvensters stoppen.
- **Snelschaken** - Hiermee kunt u een partij starten met vijf minuten bedenktijd per speler.
- **Speel Bullet** - Hiermee kunt u een partij starten met één minuut bedenktijd per persoon.
- **Langzaam** - Hiermee kunt u een partij starten met vijftien minuten bedenktijd per speler.
- **Blitz meekijken** - Hier kunt u meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment online zijn.
- **Luister Radio** - U kunt partijen bekijken waarvan live audio commentaar wordt gegeven.

Bovenaan rechts vindt u de volgende knoppen.



- **Login** - Login op uw Playchess account.
- **Taal** - Kies uw taal.
- **Statistieken** - Hiermee opent u een venster met meer details over het gebruik van de server sinds de laatste herstart: de pieken, het aantal partijen per dag, het

aantal bezoekers en de dag waarop de server opnieuw gestart is.

- **Ping Server** - Meet de snelheid van uw internetverbinding.
- **More opties** - Hiermee kunt u naar de andere web apps gaan.

Het welkomtscherm is onderverdeeld in verschillende vensters.

3.17.5.6 Spelers / Partijen

Spelers		Partijen	Kaart			
Naam	Land	Blitz	Bullet	Status		
Michael Kopylov				Doet ...		
Frans Peeters						
Coma		2666	2391	Doet ...		
SashBash		2576	2459	Spelen		
Pejo28		2285	1943	Spelen		
Betulcemreyildiz						
RedTiger		3005	2605			
Andrei21		2614	2772			
Negró		2395	2393	Doet ...		
Theitalianbest		2333	2492			
Steve giddins		1822				
Kremna		2381	2311	Spelen		
Vasil Trickov		2249	2145	Zoekt...		
Prens Kaspiyan		2139	2457			
Böbelfreak		2474	2270			
Sfeppy		2096	1952	Doet ...		
Lajosbácsi		1989	2096	Spelen		
Ribery		2260	2306	Spelen		
OberTiger		1744	1440			
Velvia		2348	2344	Spelen		
Lord Vampirek		2769		Spelen		
Woffire		2375	2143			
Mekbul99		2355	2196			
Dominic 88		2353	2353	Spelen		
M...1		2225	2042			

Ping
 Uitdaging
 Alleen sterke spelers

U kunt de lijst met spelers bekijken, het aantal wedstrijden dat gespeeld wordt of de wereldkaart waarop u kunt inzoomen.

Uitdagingen

Spelers die online zijn kunnen u meteen uitdagen. Open uitdagingen worden hier ook getoond.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
↓ Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
↓ Cachito	Met rating	1541	7m + 0s	120ms
↓ Sakkacsa	Met rating	1369	14m + 1s	30ms
↓ Om_rdg	Zonder rating	998	11m + 0s	0ms

Directe uitdagingen worden getoond met een rode pijl naar beneden. Open uitdagingen worden getoond met een groene pijl naar beneden.

Spelerslijst

Spelers					
Partijen		Kaart			
Naam	Land	Blitz	Bullet	Status	
Kearnsc		2732	2231		^
Zoranp		2730	2527		
Yaacovn		2704	2590	Doet niets	
Coma		2666	2391	Pauzeert	
Original sin		2630	2347		
Darini pouria		2604	2645		
IVAN_POPOV		2602	2511		
Strategy Wizard		2509	2505	Spelen/Doet ni...	
Gokerkan		2501	2607	Zoekt/Doet niets	
Uvo		2497	2459	Spelen	
Böbelfreak		2474	2270	Doet niets	
Fc2008		2466	2113		
Nightcrawler		2456			
Strauss5		2415		Doet niets	
Abcdef		2413	2231		
Lagedema		2404			
Negró		2395	2393	Spelen	
Dominic 88		2384	2353	Spelen	
Suhoy		2361	2186	Spelen	
Kobi		2355	2280	Doet niets	
Frankblack71		2345			
Yuli		2339	2308	Spelen	
Adel omerat		2334	2276	Doet niets	v

Ping Uitdaging Alleen sterke spelers

Uitdagingen				
Invite selected player to a game				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
Binx	Met rating	1689	3m + 1s	210ms

Door te klikken op het tabblad *Spelers* kunt u zien welke spelers er momenteel online zijn. De lijst heeft de volgende kolommen:

- **Naam** - Dit is de naam en de rang van de speler. Het symbool links van de naam geeft de rang aan.
- **Land** - Het land waar de speler van afkomstig is.
- **Blitz** - De blitz rating van de speler.
- **Bullet** - De bullet rating van de speler.

- **Status** - Hier kunt u zien wat de status van een speler is. Is hij aan het spelen, kijkt ie mee of doet ie niets?

Als u een speler in de lijst selecteert en op *Uitdaging* klikt, kunt u een speler uitdagen.

U kunt met *Ping* meten hoe snel de internetverbinding van een speler is.

Partijen

Klik op het tabblad *Partijen* om de partijen te zien die op dat moment gespeeld worden.

Spelers Partijen Kaart							
Volg partijen		Zoek partijen		Lijst opnieuw			
Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zw...	Uitslag	Tijd Cont...	Toesch...	
Oniwan	1823	Hennes1948	1961	0-1	1m + 0s	0	
Marcellino	1877	Patatas	1751	0-1	3m + 0s	1	
Zippo1	1671	Greg70	1488	0-1	3m + 0s	0	
Darini pouria	2587	IVAN_POPOV	2619	0-1	3m + 0s	5	
Dominic 88	2432	Abcdef	2413	0-1	3m + 0s	5	
Orpleyd	2017	Rüdiger1	2450	0-1	3m + 0s	5	
Kearnsc	2202	Jan-W	1115	0-1	1m + 0s	1	
Krum Berovski	2188	HovHovHov2	2330	0-1	3m + 0s	1	
Filivan 4	2180	Suhoy	2402	0-1	3m + 0s	1	
Deportivo45	1645	Paradiver	1910	0-1	15m + 5s	1	
Martin Reiß	1455	UNBEATEABLEiq267	1641	0-1	2m + 0s	1	
ParrotAttack		Lord Vampiryk		0-1	3m + 0s	1	
Rabbit55	1528	Daffe	1549	½-½	5m + 0s	1	
Sportakus	2106	Mithat Akbaba-3	1752	1-0	5m + 0s	1	
Abo_ali	2083	Jessica_85	2063	1-0	3m + 0s	0	
Hama	1690	Outcut TV	1885	1-0	5m + 0s	0	
Mowarass	1684	Doudo	1686	1-0	3m + 0s	0	
Kampfkater	1622	Fohri	1330	1-0	2m + 0s	0	
Roadrunner2	1560	Ay999	1466	1-0	1m + 0s	0	
Epicuro	1503	Javmar	1531	1-0	3m + 0s	0	
Vgeza	1496	Maximilians1967	1413	1-0	3m + 0s	0	

Embed

In de lijst kunt u precies zien welke partijen er gespeeld worden met welk tempo. U kunt naar een speler zoeken door zijn naam in te typen in het zoekvenster. De partijen zijn ook te sorteren per kolom door op de kolomnaam te klikken. Dubbelklik op een partij om een venster te krijgen met een schaakbord waarop de partij te volgen is.

Kaart

Op deze wereldkaart kunt aan de rode puntjes zien waar de spelers vandaan komen die op dat moment online zijn.



Hiermee krijgt u een indruk waar de meeste spelers vandaan komen. U kunt inzoomen en uitzoomen met *Vergroten* en *Verkleinen*.

Sorteren op kolom

Als u een overzicht krijgt in kolommen, is het altijd mogelijk te sorteren op deze kolommen. Klik op de naam van een kolom om op die kolom te sorteren. Klik nog een keer op de kop om te sorteren naar de omgekeerde volgorde.

Voorbeelden:

Door te klikken op Wit in de partijenlijst krijgt u alle namen van de spelers met wit gesorteerd van a naar z. Als u nog een keer klikt op diezelfde kolomnaam wordt de sortering aangepast van z naar a.

Kolommen aanpassen

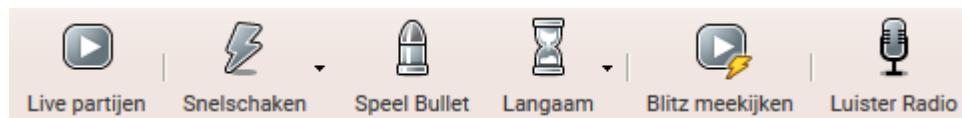
De weergave van de kolommen kan aangepast worden naar wens. Als u met de muis over een kolom gaat, verschijnt er een klein zwart pijltje. Als u op dit pijltje klikt, kunt u de kolommen configureren. U kunt ook van alle kolommen bepalen of ze wel of niet getoond moeten worden.

Spelers		Partijen		Kaart		
Volg partijen		Zoek partijen		Lijst opnieuw		
Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zw...	Uitslag	Tijd Cont...	Toesch...
ÿlêrëàÈçlîñêâû	1685	Martin der Große			3m + 0s	0
Àëãö1982	1314	michalmichal888			3m + 0s	0
tamoandriageorg	1615	Osi			1m + 0s	0
sfaghai@yahoo.com		Davidg23				
rpmillener@hotmail.c...		Scottish Bob		...		
rezkogading	1478	Sdteser	1545	...		
rabia bourafa		Claudiojazz		...		
oolong	2474	DA1620	2256	1-0		
montian4	1081	Haschme	1791	...		
maxchef xxvil	1698	Kaiel	1712	...		
johtra	1481	Silchenko	1642	...		

3.17.5.7 Spelen op Playchess

Tegenstander vinden

Er zijn verschillende manieren om een tegenstander te vinden op Playchess.com. De eenvoudigste manier is een open uitdaging te sturen door de knoppen linksboven op het scherm.



Snelschaken - Hiermee wordt een partij gestart met vijf minuten per persoon per partij.

Speel Bullet - Hiermee wordt een partij gestart met één minuut per persoon per partij.

Langzaam - Hiermee wordt een partij gestart met vijftien minuten per persoon per partij.

Links onderaan op het scherm ziet u het uitdagingen scherm. Het scherm is verdeeld in kolommen.

Uitdagingen				
Naam	Voorwaarden	Elo	Tijd Controle	Verbinding
 Alexanderdonk	Met rating		5m + 0s	0ms
 Claudiojazz	Met rating	1690	15m + 5s	60ms
 Gigaem	Met rating	1398	4m + 0s	90ms

 Accepteer  Verwijderen  Zoek

- **Naam** - De naam van de spelers die u uitdagen.
- **Voorwaarden** - Hier staat aangegeven of er met rating of zonder rating gespeeld wordt.
- **Elo** - De rating van de speler die u uitdaagt.
- **Tijd Controle** - Het tempo waarin gespeeld wordt.
- **Verbinding** - De kwaliteit van de internetverbinding.

Open uitdagingen zijn te zien aan de groene pijlen omlaag. Als u dubbelklikt op een uitdaging, dan wordt er een bord geopend en kunt u meteen gaan spelen tegen de uitdager.

Persoonlijke uitdagingen worden aangegeven met een rode pijl naar beneden.

Een blauwe pijl geeft een uitdaging aan die u gestuurd hebt aan andere spelers. De spelers die deze uitdaging ontvangen zien ze gemarkeerd met groene pijlen.

Onder het uitdagingen venster vindt u drie knoppen.

- **Accepteren** - Hiermee accepteert u een uitdaging.
- **Verwijderen** - Hiermee verwijdert u een uitdaging.
- **Zoek** - Hiermee kunt u een nieuwe uitdaging zoeken. Er wordt een dialoogvenster geopend waar u de tijdcontrole kunt invullen.

The screenshot shows a dialog box titled "Zoek" (Search) with a close button in the top right corner. Inside the dialog, there is a section labeled "Voorwaarden" (Conditions) with two checked checkboxes: "Met rating" and "Met klok". Below this, there are two spinners: "Tijd:" (Time) set to 5 and "Per zet:" (Per move) set to 0. At the bottom of the dialog are "OK" and "Cancel" buttons.

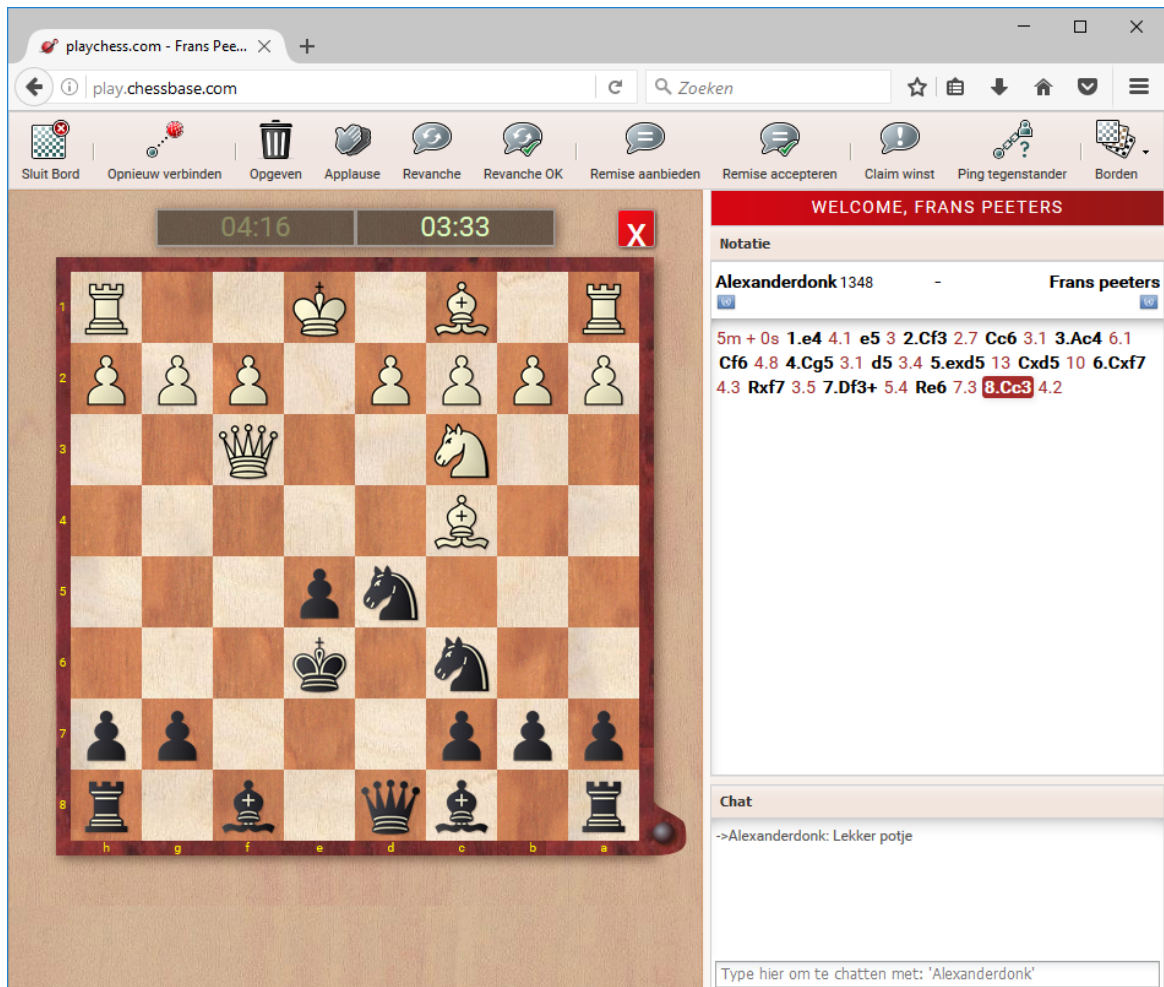
- **Tijd** - De totale tijd in minuten.
- **Per zet** - De increment in seconden.

Een tegenstander vinden in de spelerslijst

In de spelerslijst kunt u zien welke spelers op dat moment niet spelen. Kies een naam van een speler die niet aan het spelen is en klik op de knop *Uitdaging*. Uw uitdaging wordt dan meteen verstuurd naar deze speler en deze wordt gemarkeerd met een rode pijl in het uitdagingen venster.

3.17.5.8 Bord venster Playchess

Als u een uitdaging hebt aanvaard, wordt er een schaakbord getoond en dan kan de partij beginnen.



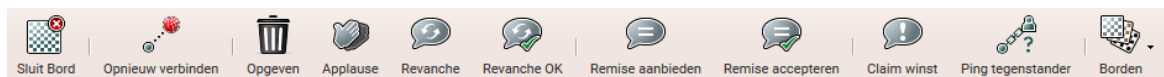
Naast het schaakbord ziet u de notatie en het chatvenster. U kunt dat chatvenster gebruiken om korte boodschappen te sturen naar uw tegenstander.

De klokken tonen de tijd die er per speler nog over is.

De laatste zet van de tegenstander is gemarkeerd met een groene pijl. U kunt zetten door met uw muis pionnen of stukken te verslepen. U kunt uw zet al invoeren terwijl uw tegenstander nog aan zet is! Deze zogenaamde premove is heel handig als de volgende zet erg voor de hand ligt en het kan u tijd besparen. Uw zet wordt getoond met een groene pijl op het schaakbord.

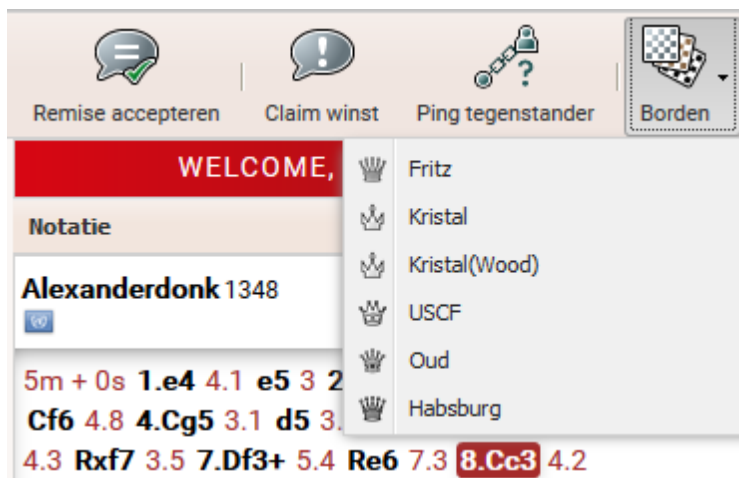


Er is een taakbalk met de belangrijkste functies.



- **Sluit bord** - Hiermee sluit u het schaakbord. U kunt ook op het rode kruis klikken om het bord te sluiten. Door het bord te sluiten geeft u automatisch op!
- **Opnieuw verbinden** - Als u uw verbinding met het internet hebt verloren, kunt u hier de verbinding herstellen.
- **Opgeven** - De partij opgeven.
- **Applause** - U kunt applaus geven aan uw tegenstander. De andere speler ziet een bericht in zijn chatvenster en de server slaat het aantal keren dat een speler applaus heeft gekregen op. Deze functie is alleen beschikbaar als u een geregistreerd account hebt met een serienummer.
- **Revanche** - Na afloop van een partij kunt u heel snel een revanche aanbieden aan dezelfde tegenstander.
- **Revanche OK** - Hiermee aanvaardt u het aanbod van uw tegenstander voor een revanche.
- **Remise** - Hiermee biedt u remise aan.
- **Remise accepteren** - Hiermee accepteert u een remiseaanbod.
- **Claim winst** - Hiermee kunt u de winst claimen als blijkt dat uw tegenstander niet meer verbonden is met het internet.
- **Ping tegenstander** - Meet de snelheid van de internetverbinding van uw tegenstander.

- **Borden** - Hiermee kunt u uw bord configureren.



Zet invoeren

U kunt een zet invoeren door het stuk te verslepen van het veld waar het staat naar het veld waar u het naartoe wil spelen. U kunt ook enkel klikken op het veld waar het stuk naar toe moet. U kunt zetten terwijl uw tegenstander nog aan zet is!

Promotie

Als een pion op de achtste rij komt, klik dan op het veld waar de pion naar toe gespeeld wordt en klik het stuk aan dat u wilt.

3.17.5.9 Kibitzen

Meekijken is vaak net zo spannend als zelf spelen. Personen die meekijken naar een schaakpartij noemen we **kiebitzers**.

U kunt op verschillende manieren meekijken met partijen.

Door te dubbelklikken op een partij in de partijenlijst wordt er een bord geopend.

De gemakkelijkste manier om mee te kijken is om te klikken op *Blitz meekijken*.



Hiermee kunt u heel eenvoudig meekijken met de partijen van de sterkste spelers die op dat moment aanwezig zijn.



U kunt de vensters zo groot of zo klein maken als u wil door aan de randen te slepen met de muis.

U kunt het chatvenster gebruiken om berichten uit te wisselen met de andere kiebitzers.

Als u zelf een partij speelt, hebt u andere knoppen tot uw beschikking.

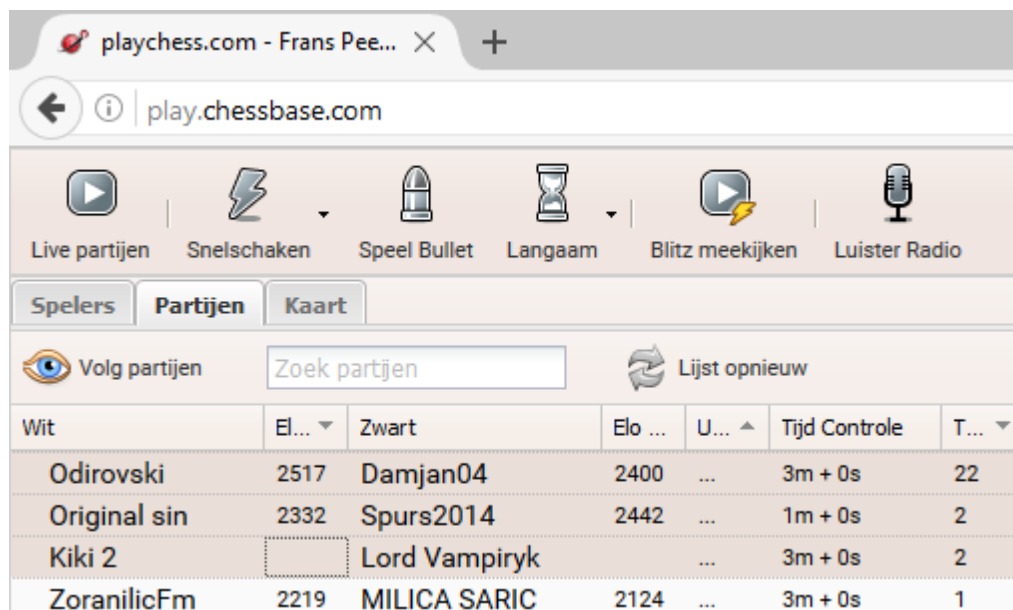
Met de knop *Ontvangt zetten* kunt u aan- en uitzetten of er zetten door moeten komen. Dat komt goed van pas als u de partij wilt analyseren met een engine.

Met de knop *Engine* kunt u een engine aanzetten die parallel loopt met de partij en een analyse geeft van de stelling op het bord.

Multiboards

Het is mogelijk verschillende partijen tegelijk te volgen in zogenaamde multiboards.

- Open de partijenlijst.
- Selecteer de partijen die u wil volgen. Houd *Ctrl* ingedrukt om partijen toe te voegen aan de selectie.
- Klik op *Volg partijen*.



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'play.chessbase.com'. The page features a navigation bar with icons for 'Live partijen', 'Snelschaken', 'Speel Bullet', 'Langaam', 'Blitz meekijken', and 'Luister Radio'. Below this is a section with tabs for 'Spelers', 'Partijen', and 'Kaart'. A search bar labeled 'Zoek partijen' and a 'Lijst opnieuw' button are also present. The main content is a table of chess games with columns for 'Wit', 'Elo ...', 'Zwart', 'Elo ...', 'U...', 'Tijd Controle', and 'T...'. The table lists several games, including one by 'Odirovski' and another by 'Kiki 2'.

Wit	El... ▾	Zwart	Elo ...	U... ▲	Tijd Controle	T... ▾
Odirovski	2517	Damjan04	2400	...	3m + 0s	22
Original sin	2332	Spurs2014	2442	...	1m + 0s	2
Kiki 2		Lord Vampiryk		...	3m + 0s	2
ZoranilicFm	2219	MILICA SARIC	2124	...	3m + 0s	1

U krijgt dan bijvoorbeeld het volgende. U kunt maar van één partij de notatie volgen. Klik op het bord om de notatie van een partij te volgen.

The screenshot shows the playchess.com website interface. At the top, there is a browser address bar with 'playchess.com - Frans Pee...' and a search bar with 'Zoeken'. Below the browser bar is a navigation menu with icons for 'Back', 'More', 'Less', 'Games List', 'Neem terug', 'Doe zet', 'Blitz meekijken', 'Ontvangt zetten', 'Assisted Calculation', 'Engine', and 'Omkeren'. The main content area features four chessboard thumbnails, each with a game title and a close button (X). The thumbnails show different chess positions. To the right of the thumbnails is a 'Notatie' (Notation) panel for a game between Odirovski2517 and Damjan042400. The notation is as follows:

```

1.Cf3 0.4 g6 5.3 2.d4 0.6 Ag7 2.8 3.Af4
1.1 d6 1 4.h3 1.1 Cd7 6.6 5.e3 0.6 e5 1.3
6.Ah2 0.7 exd4 5.6 7.exd4 0.9 Cgf6 3
8.Ae2 1.5 0-0 1.7 9.0-0 0.6 Te8 1.8 10.c3
2.4 Ce4 5.1 11.Ac4 1.1 Cb6 3.4 12.Ab3
1.7 Ae6 4.8 13.Cbd2 1.2 Cxd2 2.1
14.Cxd2 0.8 Axb3 1.7 15.Dxb3 1.2 Te2 3.7
16.Tad1 4.3 De7 11 17.Cf3 15 Te8 2.7
18.a4 1.5 De6 7.3 19.d5 0.8 Dd7 5.8
20.Ta1 16 a5 3.2 21.Tfd1 1 Ah6 6.9
22.Ag3 3.2 T8e7 17 23.Ah4 2.1 Te8 1.5
24.Td4 3.7 Ag7 3.8 25.Tdd1 2.7 h6 1.1
26.Ag3 2.1 g5 0.9 27.Cd4 3.5

```

Below the notation is the 'Fritz Engine' section, which shows the engine's move list and search statistics:

```

+ =
30.DXc2 1Xc2 31.D4 1Xc3 32.DXa5 Gc4
33.Te1
Diepte 8/8, 17kPos/s, tijd = 1s
♠ (-1.17) 27...Axd4 28.Txd4 Df5 29.Tc1 h5
30.h4 f6 31.Rh1 Rg7 32.Tcd1
Diepte 9/9, 28kPos/s, tijd = 1s

```

3.17.5.10 Je eigen kamer voor je club

Uw schaakvrienden van uw club ontmoeten in uw eigen virtuele clubhuis. Het is eenvoudig te realiseren en gratis.

Voeg een link toe aan uw website:

Bijvoorbeeld: <https://play.chessbase.com?room=De Pion Roosendaal>

De tekst na **?room=** is de naam van uw schaakvereniging. In dit geval SV De Pion uit Roosendaal.

Klik op deze link en u wordt automatisch doorgestuurd naar uw eigen kamer op Playchess waar u tegen uw clubgenoten kunt spelen. U kunt hier meespelen met een rating als u een gratis account registreert.

Voor gevorderde gebruikers: Als u ChessBase hebt, ziet u de kamer van uw vereniging in de lijst van *Automatische kamers*. Wat leuk is, is dat u deze kamer kunt embedden

in uw website.

Zodra de kamer geactiveerd is, kunt u meespelen met Fritz of een Playchess account. Het werkt met alle ChessBase programma's.

Live blitz partijen op uw website

Op de ChessBase homepage kunt u de uitzending zien van blitz partijen die gespeeld worden op de server.



Als u klikt op *Embed Board* krijgt u de instructies hoe u deze partijen op uw eigen website kunt tonen.

Met de volgende code kunt u een iframe integreren in uw eigen website:

```
<iframe src="https://liveblitz.chessbase.com" width="360" height="360" ></iframe>
```

Kopieer deze code ergens in uw website. Pas eventueel de breedte en hoogte aan.

3.17.5.11 Extra informatie

Rangen

Alle spelers op Playchess.com hebben een rang. De rang wordt bepaald door het aantal dagen dat u de server hebt bezocht, het aantal partijen dat u hebt gespeeld en uw speelsterkte. FIDE grootmeesters krijgen automatisch de rang van Koning en Internationale Meesters krijgen de rang van Dame. Dit zijn de voorwaarden voor de verschillende rangen op Playchess.com.

Rang	Login dagen	Partijen	Sterkte
pion	0	0	0
paard	6	10	0
loper	25	100	1300
toren	100	1000	2300
dame	400	2000	2450

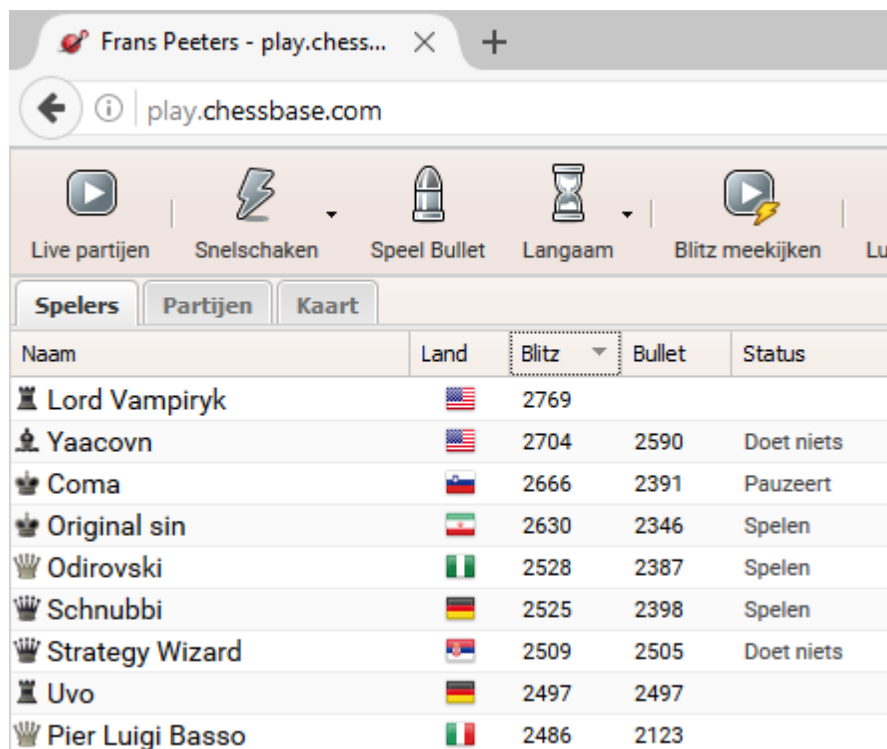
koning

600

5000

2600 (Bullet 2700)

Het symbool links van de naam in de spelerslijst is de rang.



Naam	Land	Blitz	Bullet	Status
♔ Lord Vampiryk		2769		
♚ Yaacovn		2704	2590	Doet niets
♚ Coma		2666	2391	Pauzeert
♚ Original sin		2630	2346	Spelen
♚ Odirovski		2528	2387	Spelen
♚ Schnubbi		2525	2398	Spelen
♚ Strategy Wizard		2509	2505	Doet niets
♚ Uvo		2497	2497	
♚ Pier Luigi Basso		2486	2123	

Spelers die tenminste 500 keer ingelogd zijn geweest op de server hebben een zwart stuk als rang. Hier kunt u meteen aan zien welke spelers het actiefst zijn geweest.

Ratings

Een motivatie om serieus te spelen is te spelen om een rating. Er zijn drie verschillende categorieën in rating.

- **Bullet** - Minder dan drie minuten per persoon per partij, bijvoorbeeld 1+0, 2+0, 2+1, 0+1.
- **Blitz** - Tussen de drie en vijftien minuten per persoon per partij.
- **Langzaam** - Vijftien minuten of meer per persoon per partij.

De ratings worden getoond in de spelerslijst, de partijenlijst en in de notatie.

3.17.5.12 Partijen met de Playchess App

Als u regelmatig speelt in de Playchess App, dan zal de web app automatisch uw partijen opslaan in **play.chess.com.games**. Deze database *My Games* kan later geladen worden om bijvoorbeeld de partijen te analyseren. Om dit te kunnen doen hebt u ChessBase nodig.

Stel dat u een partij hebt gespeeld en dat u die partij graag wil laden. Start de *My*

Games app.

Ga naar *Databases - Open database*.

De databases *My Games* en het repertoire voor wit en zwart zijn beschikbaar. Als u deze databases verwijdert, verdwijnen de partijen maar de databases komen terug de volgende keer dat u de app start.

Op deze plaats kunt u de **play.chess.com.games** database zien. De partijenlijst wordt getoond door te dubbelklikken op de database.

In de partijenlijst treft u een complete lijst aan van alle partijen inclusief het tempo waarmee gespeeld is. Door op een partij te klikken wordt deze geopend in het bordvenster.

Tip:

Door te klikken op de *Engine* knop kunt u de engine de huidige stelling in de partij laten beoordelen.

Onder het notatievenster vindt u de knoppen om commentaar in te voegen. U kunt vervolgens uw partij van commentaar voorzien in *My Games* en de aanpassingen opslaan.

3.17.6 Live database

3.17.6.1 De Live Database

The screenshot shows the ChessBase website interface. On the left is a chessboard with a game record below it. The game record shows the following moves: 1.e4 e5 2.Nf3 Nc6 3.Bb5 a6 4.Ba4 Nf6 5.0-0 b5 6.Bb3 Bc5 7.a4 Rb8 8.c3 d6 9.d4 Bb6 10.axb5 axb5 11.Qd3 0-0 12.Bg5 exd4 13.cxd4 h6 14.Bh4 g5 15.e5 gxh4 16.Qg6+ Kh8 17.Qxh6+ Nh7 18.Bc2 f5 19.exf6 Rf7 20.Ng5 Qxf6 21.Nxf7+ Qxf7 22.Bxh7 Qxh7 23.Qf8+ Qg8 24.Qh6+ Qh7 25.Qf8+ Qg8 26.Qh6+ Qh7. The result is 1/2-1/2.

On the right, there is a search bar and a table of search results. The table has columns for White, Elo, Black, Elo, and Result. The results are as follows:

White	Elo	Black	Elo	Result
Svidler	2723	Vitiugov	2720	1/2-1/2
Dubov	2702	Karjakin	2752	1-0
Nepomniachtchi	2784	Karjakin	2752	1-0
Giri	2764	Ding	2791	1/2-1/2
Grischuk	2777	Giri	2764	1/2-1/2
Grischuk	2777	Ding	2791	1/2-1/2
Rapport	2759	Wang	2763	1/2-1/2

Below the table is an 'Engine Analysis' section with a table showing engine evaluations for different variations:

Eval	Variation	Depth	Engine
0.11	Log in	51	Houdini 6.03 x64
0.13	Log in	77	Stockfish 12
0.44	Log in	24	Komodo 14 64-bit

Een belangrijke nieuwe feature is de mogelijkheid de online database met uw browser te benaderen.

De volledige toegang hebt u pas nadat u geregistreerd bent met een ChessBase account.

De registratie is gratis en het account kan gebruikt worden voor alle ChessBase Web

Tools.

Als u klikt op LIVE DATABASE wordt het programma gestart. Hiermee krijgt u toegang tot een enorme database waar u in kunt zoeken naar spelers en stellingen.

3.17.6.2 User Interface

Bovenaan het scherm ziet u de functies die mogelijk zijn in deze applicatie.



U kunt informatie vinden over het bordvenster, de notatie, kolommen sorteren en het *Live Book* zoals dat is beschreven bij de andere applicaties.

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Mov
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C54	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	B55	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	0-1	C77	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C67	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
GER	2016	Caruana, Fabiano	2813	Tomashevsky, Evgeny	2724	1-0	C77	
GER	2016	Vitiugov, Nikita	2721	Vachier Lagrave, Maxime	2811	½-½	D04	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	C65	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C78	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	0-1	E14	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	D27	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C88	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C54	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C88	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	C67	
USA	2016	Karjakin, Sergey	2772	Carlsen, Magnus	2853	½-½	C77	
USA	2016	Anand, Viswanathan	2776	Jobava, Baadur	2698	½-½	C42	
USA	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	½-½	D00	
CHN	2016	Ding, Liren	2764	Wang, Yue	2723	1-0	E05	
CHN	2016	Yu, Yangyi	2721	Ding, Liren	2764	½-½	D43	
CHN	2016	Wei, Yi	2706	Ding, Liren	2764	½-½	C82	
CHN	2016	Wang, Yue	2723	Yu, Yangyi	2721	1-0	D38	
CHN	2016	Bu, Xiangzhi	2698	Ding, Liren	2764	½-½	D00	
RUS	2016	Kramnik, Vladimir	2809	Hou, Yifan	2651	1-0	A43	

Notatie
 Carlsen,M 2853 1-0 Karjakin,S 2772
 World-ch rapid playoff
 20.A11 h4 21.Df2 Cd7 22.g3 Ta3 23.Ah3 Tca8 24.Cc2 T3a6 25.Cb4 Ta5 26.Cc2 b6 27.Td2 Dc7 28.Tbd1 Af8 29.gxh4 Cf4 30.Axf4 exf4 31.Axd7 Dxd7 32.Cb4 Ta3 33.Cxc6 Dxc6 34.Cb5 Txb3 35.Cd4 Dxc4 36.Cxb3 Dxb3 37.De2 Ae7 38.Rg2 De6 39.h5 Ta3 40.Td3 Ta2 41.T3d2 Ta3 42.Td3 Ta7 43.Td5 Tc7 44.Dd2 Df6 45.Tf5 Dh4 46.Tc1 Ta7 47.Dxf4 Ta2+ 48.Rh1 Df2 49.Tc8+ Rh7 50.Dh6+

3.17.6.3 Speler zoeken

Nadat de applicatie gestart is, kunt u zoeken naar een speler.



Terwijl u tekst invoert, vult het programma de tekst al aan met suggesties. Dat geldt voor namen van spelers maar ook voor toernooien, zoals bijvoorbeeld Hastings.

Als u zoekt naar **Karpov** krijgt u alle partijen te zien van de voormalige wereldkampioen. Door te klikken op de kolomnamen kunt u sorteren en zodoende uw zoekacties verfijnen, bijvoorbeeld door enkel de partijen te laten zien die hij met wit heeft gespeeld.

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Mov
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Bacrot, Etienne	2692	0-1	E61	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	½-½	E90	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	0-1	E90	
FR	2013	Karpov, Anatoly	2619	Bacrot, Etienne	2730	½-½	D77	
FR	2012	Karpov, Anatoly	2616	Bauer, Christian	2664	1-0	A40	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Cornette, Matthieu	2599	1-0	E32	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	0-1	E36	
FR	2016	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2628	½-½	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	½-½	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	0-1	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	1-0	E35	
FR	2015	Karpov, Anatoly	2628	Edouard, Romain	2636	½-½	A50	
FR	2014	Karpov, Anatoly	2623	Edouard, Romain	2659	1-0	A40	

Als u op een partij klikt, kunt u die naspelen op het bord.

3.17.6.4 Stelling zoeken

Het is mogelijk te zoeken naar alle partijen in de online database met de huidige stelling die op het bord staat.

Klik op *Zoek stelling* om de stelling te zoeken en het programma gaat op zoek naar andere partijen waarin deze stelling is voorgekomen.

Database (Premium Account)

Land	Jaar	Wit	Elo Wit	Zwart	Elo Zwart	Uitslag	ECO	Moves
	1999	Yandemirov, Valeri	2481	Damjanovic, Bran...	2554	0-1	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2002	De Jong, Migchiel	2298	Timmermans, Ivo	2180	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2004	Storey, Charles	2217	Palliser, Richard	2411	0-1	B55	11.Qd2 Na6 10...
	2006	Hudak, Dusan	2192	Cacko, Jozef	2258	½-½	B55	11.Bd3 Bd7 10...
	2007	Horvath, Tamas	2414	Hoffmann, Michael	2473	½-½	B55	
	2007	Pecotic, Kuzma		Roberts, Anthony		½-½	B55	11.Be2 Nc6 10...
	2009	Shvayger, Yuliya	2202	Bulmaga, Irina	2234	1-0	B55	11.Qd2 Nc6 10...
	2010	Vozda, Jindrich	2471	Solari, Aldo	2400	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2013	Andreikin, Dmitry	2727	Tazbir, Marcin	2561	1-0	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2013	Dammer, Axel	2401	Nickel, Heinz Leo...	2501	½-½	B55	11.Be2 Nc6 10...
	2013	Ohtake, Sakae	2447	Martin Sanchez, C...	2427	½-½	B55	11.Bd3 Be6 10...
	2014	Varga, Zoltan	2459	Molner, Mackenzie	2509	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2016	Carlsen, Magnus	2853	Karjakin, Sergey	2772	1-0	B55	11.Qd2 Na6 10...
	2016	Kokarev, Dmitry	2636	Oparin, Grigoriy	2617	½-½	B55	11.Qd2 Nc6 10...
	2016	Piorun, Kacper	2685	Socko, Bartosz	2599	½-½	B55	11.Qd2 Be6 10...
	2016	Neiksans, Arturs	2624	Georgiadis, Nico	2473	0-1	B55	11.Qd2 Be6 10...

Notatie

Carlsen,M 2853 1-0 Karjakin,S 2772
World-ch rapid playoff

1.e4 c5 2.Cf3 d6 3.d4 cxd4 4.Cxd4 Cf6 5.f3 e5
6.Cb3 Ae7 7.c4 a5 8.Ae3 a4 9.Cc1 0-0 10.Cc3 Da5

In de lijst vindt u een overzicht met alle partijen met deze stelling.

U kunt op de kolomnamen klikken om de lijsten te sorteren.

Als u bijvoorbeeld op Elo Wit klikt, wordt de lijst gesorteerd op de Elo-rating van de witspelers.

Let op:

U kunt de sorteermogelijkheden niet combineren.

3.17.6.5 Let's Check

Behalve de informatie in het *Live Book* beschikt u met de applicatie ook over *Let's Check*. Dit is een nieuwe manier van analyseren in de programma's van ChessBase waarmee veel gebruikers een enorme database met kennis hebben opgebouwd. Alle stellingen die door wie dan ook geanalyseerd zijn, worden met toestemming opgeslagen op de server. De varianten van de engines zijn nu beschikbaar voor iedereen die de stellingen bekijkt.

Eval	Variant	Diepte	Engine
0	11.Bd3 Be6 12....	40	Stockfish 8
0.24	11.Qd2 Be6 12.b3	25	Fritz 15
0.11	11.Be2 Be6 12....	36	Stockfish 7

Het systeem heet *Let's Check* omdat het mogelijk is de resultaten van de computer analyse op te zoeken zonder dat er nieuwe berekeningen nodig zijn.

In het display ziet u de resultaten van de evaluatie op het bord, de zoekdiepte en de naam van de engine die gebruikt is.

3.17.6.6 Zet markeren

Met *My Moves* bovenaan het scherm kunt u een zet markeren en die gebruiken voor uw eigen repertoire. Er komt een sterretje achter de zet en de zet krijgt een andere kleur.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. At the top, there are navigation buttons: 'Omkeren', 'Zoek stelling', 'Van Foreest, Jordan', 'My Moves', 'Feedback', 'Login', 'Taal', and 'More opties'. The main area features a chessboard with a yellow star on the square c2, indicating a marked move. To the right of the board is the 'Live Book (Premium)' table, which lists moves and their statistics. A context menu is open over the table, showing options like 'Mark Move', 'Mark Important Move', 'Clear Mark', 'Unmark Whole Tree For White', 'Unmark Whole Tree For Black', 'Reset Learning For White', and 'Reset Learning For Black'. At the bottom, the 'Notatie' section shows the game details: Nakamura, Hikaru (2787) vs Van Foreest, Jordan (2615), with a result of 1/2-1/2, played on 03.10.2016.

Zet	Partij...	Uitslag	Elo ...	%	Be...	Players
8.Qc2*	81	58%	2503	34	2.840	
8.b4	58	60%	2507	25	2.122	
8.b3	21	60%	2504	16	1.338	
8.Qb3					631	
8.h3					236	
8.cxd5					168	
8.Bd2					93	
8.Rb1					77	
8.a4					59	

Uw openingsrepertoire wordt ook getoond in het *Live Book*.

3.17.6.7 Samenvatting Live Database

In de live database kunt u zoeken, zetten en nieuwe partijen invoeren en hebt u een overzicht over de statistieken van de database.

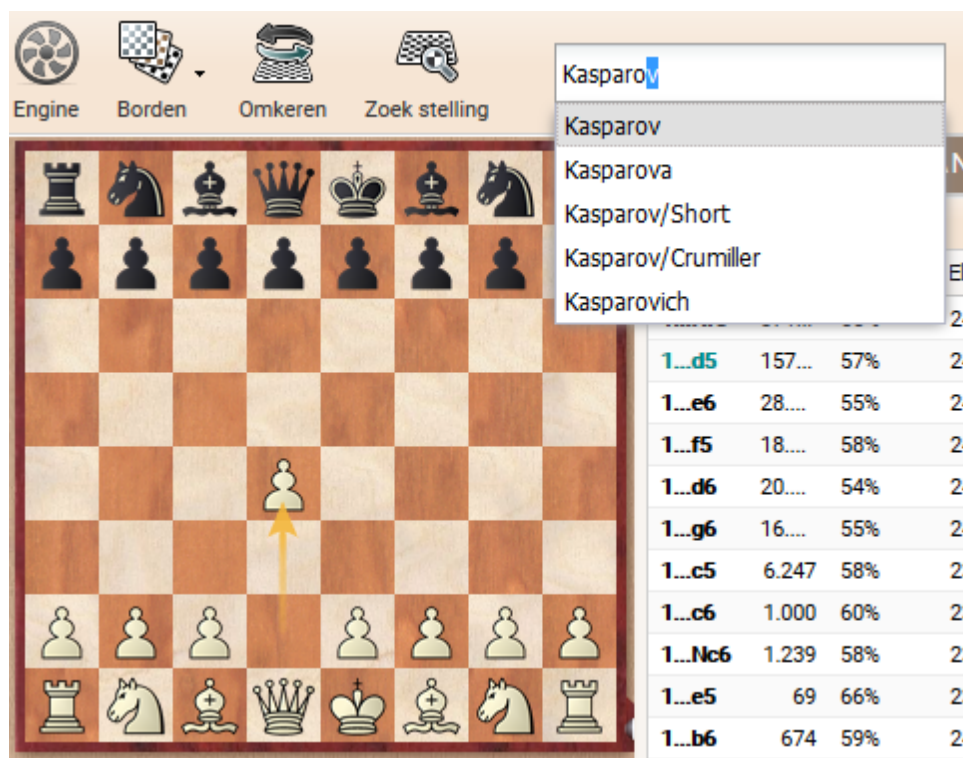
The screenshot displays the ChessBase Live Database interface. At the top, there is a search bar containing 'Van Foreest, Jorden'. Below the search bar is a navigation menu with icons for 'Nieuwe partij', 'Neem terug', 'Doe zet', 'Engine', 'Borden', 'Omkeren', and 'Zoek stelling'. The main area is divided into three sections:

- Database (Premium Account):** A table listing chess games with columns for 'Land', 'J...', 'Wit', 'Elo ...', and 'Zwart'. The table shows a list of games, with 'Van Foreest, Jorden' appearing frequently as the white player.
- Chessboard:** A central chessboard showing a game in progress. The board is set up with pieces, and the game notation is displayed below it.
- Live Boek (Premium):** A table showing statistics for various moves. The table has columns for 'Zet', 'P...', 'Uitslag', 'El...', '%', 'B...', and 'Play'. The table lists moves such as 8.Qc2, 8.b4, 8.b3, 8.Qb3, 8.h3, 8.cxd5, 8.Bd2, 8.Rb1, and 8.a4, along with their respective statistics.

U kunt de partij niet opslaan, maar u kunt wel een export maken naar PGN met een klik op de PGN knop onderaan het notatievenster.

Met de gereedschappen op de taakbalk kunt u de notatie aanpassen met symbolen en varianten afkappen of verwijderen.

U kunt heel eenvoudig zoeken naar spelers en naar toernooien. Als u alle partijen van Garry Kasparov wil, typt u gewoon zijn naam in het zoekvenster en drukt u op *Enter*.



U kunt ook zoeken naar speciale evenementen, zoals bijvoorbeeld **world championship 1972**.

Als u partijen wil van Kasparov tegen Karpov vanaf 1990, dan zoekt u naar **kasparov-karpov 1990**.

Let op:

Gebruik niet de volledige namen bij deze manier van zoeken.

U kunt ook zet voor zet zoeken. De app toont meer informatie vanuit het Live Book, bijvoorbeeld wat computers vinden van de stelling. Dit kunt u heel eenvoudig proberen door stukken op het bord te verplaatsen. Zodra een stuk wordt verplaatst, worden de database statistieken bijgewerkt en ook de *Let's Check* evaluatie.

In de zetten van het openingen boek ziet u het aantal partijen die gespeeld zijn met deze bepaalde zet, alsook de score die is behaald, altijd gezien vanuit het standpunt van wit.

Live Book (Premium Account)

Move	Games	Result	Elo Avg.	%	Visits
6.Be3	17,217	55%	2457	45	1,209,673
6.Bg5	11,852	51%	2419	17	457,878
6.Be2	9,881	52%	2436	11	291,985
6.Bc4	9,201	46%	2399	8	197,308
6.f4	3,401	51%	2428	2	60,078

3.17.6.8 Geannoteerde partijen

Met een ChessBase account bent u direct gekoppeld aan ChessBase. Veel functies van de Web Apps worden dan slim toegevoegd en u krijgt een maximum aan informatie.

Een nieuwtje voor alle gebruikers van de Web Apps: alle geannoteerde partijen van de Mega Database zijn nu online beschikbaar voor elke Premium gebruiker.

Voortaan zal het mogelijk zijn deze geannoteerde partijen direct te laden vanuit CB 14 en ook vanuit de Web Apps, d.w.z. vanuit de Live Database.

Met een Premium account hebt u voortaan altijd directe toegang tot geannoteerde partijen en u bent niet langer verplicht ze te laden vanaf uw Mega database die lokaal op uw computer geïnstalleerd staat. U kunt voortaan altijd en overal bij de geannoteerde partijen via uw smartphone, tablet of computer, zolang u maar internet op het apparaat hebt.

3.17.7 Mijn partijen

3.17.7.1 Partijen op de Cloud Server



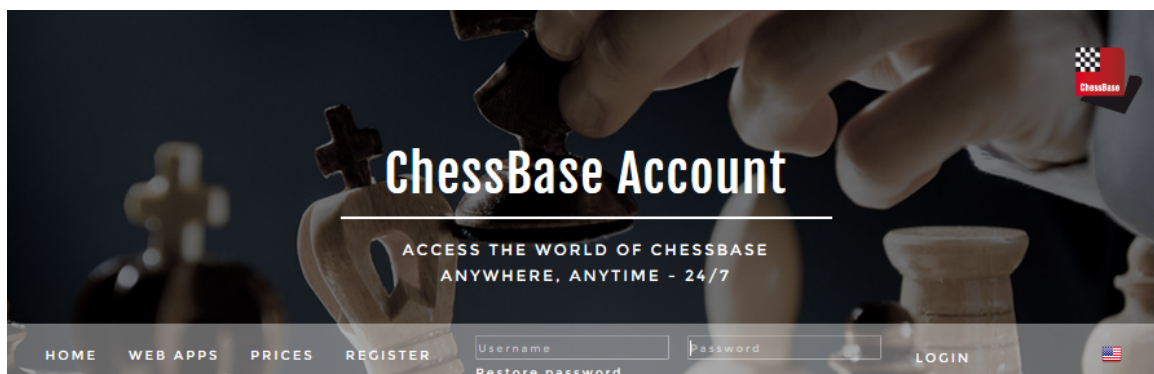
Een belangrijk kenmerk van de database software van ChessBase is dat u databases niet alleen kunt opslaan op de harde schijf van een computer maar ook extern in de cloud op de servers van ChessBase.

Dit heeft het voordeel dat u altijd bij die data kunt, waar u ook bent. Het betekent ook dat bestaande databases niet gekopieerd en geïnstalleerd hoeven te worden. Bovendien kan op deze manier een database door andere mensen gebruikt worden.

Het is mogelijk een cloud database te gebruiken op elke computer als er maar een internetverbinding actief is en er een webbrowser op de computer staat. U kunt ook heel eenvoudig inloggen vanaf elk mobiel apparaat. Een groot voordeel hiervan is dat u trainingsmateriaal kunt maken en gereed kunt zetten voor een bepaald toernooi en dit kunt gebruiken tijdens het toernooi. Zelfs als uw teamgenoten geen Windows PC hebben, kunt u ze toch van informatie voorzien over de partijen van hun tegenstanders en aanbevelingen doen.

3.17.7.2 Toegang / Aanmelden

Net zoals bij Playchess.com kunt u hier inloggen met uw ChessBase Account. Ga naar <https://account.chessbase.com/en> en vul uw inloggegevens in.



Hoewel het gebruik van deze module gratis is, krijgt u pas de volledige functionaliteit tot uw beschikking als u inlogt met een actief ChessBase account. U kunt inloggen met een bestaand account of een nieuw account aanmaken.

Afhankelijk van het soort abonnement dat u hebt, kunt u een groot aantal databases toevoegen en ook weer verwijderen.

De database *My Games*, *Repertoire White* en *Repertoire Black* zijn altijd aanwezig. Als u deze verwijdert, worden enkel de partijen verwijderd en komen ze als lege database terug.

Als gues inloggen heeft hier geen zin, dus u moet hier echt inloggen met een ChessBase account.

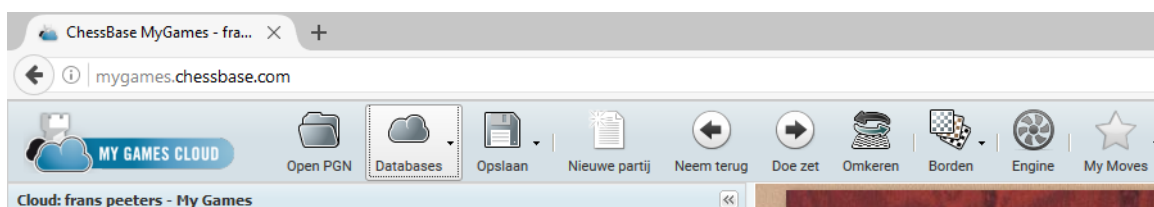
U kunt de database in de cloud benaderen met elke webbrowser. U kunt ook met elke browser data maken met de webapplicatie en die later benaderen.

Opslag voor de cloud databases

De hoeveelheid opslag die u hebt, is afhankelijk van het type abonnement dat u hebt. Met een gratis ChessBase account hebt u 20 MB opslag en dat zijn ongeveer 10.000 partijen. Met een basisabonnement krijgt u al 100 MB en met een Premium lidmaatschap hebt u 250 MB opslag.

3.17.7.3 User Interface

De userinterface is erg gestructureerd. Bovenaan het scherm vindt u alle mogelijkheden.



Verder ziet u een bord, een notatievenster, de partijenlijst en de directe toegang tot het *Live Boek* met statistische informatie.

The screenshot shows the ChessBase MyGames web interface. On the left is a table of games with columns for #, White, Black, Event, Date, Res..., and ECO. The main area features a chessboard with a 'Live Boek (Premium)' window below it showing a table of moves and their statistics. On the right is a 'Notatie' window displaying the game notation for a match between Muhren, Melissa and Peeters, Marloes.

#	White	Black	Event	Date	Res...	ECO
1	Muhren,M	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C68
2	Peeters,M	Volkers,A	NED...	2000	½-½	B13
3	Springelkamp,H	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C50
4	Peeters,M	Kool,D	NED...	2000	1-0	C50
5	De Jong,J	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C48
6	Peeters,M	Zomer,A	NED...	2000	½-½	C50
7	Visschedijk,G	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C44
8	Peeters,M	Beck,L	NED...	2000	½-½	C50
9	Van Weersel,B	Peeters,M	NED...	2000	½-½	D02
10	Peeters,M	Muhren,M	NED...	2000	1-0	B50
11	Peeters,M	Struik,T	NED...	2000	0-1	B01
12	Veltman,J	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C50
13	Schoonman,I	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C45
14	Peeters,M	Prince,J	NED...	2000	1-0	C50
15	Porte,R	Peeters,M	NED...	2000	0-1	D15
16	Peeters,M	Zomer,B	NED...	2000	0-1	C50
17	Brandenburg,R	Peeters,M	NED...	2000	1-0	C45
18	Kratz,J	Peeters,M	NED...	2000	0-1	C62
19	Van de Put,J	Peeters,M	Brab...	2000	1-0	B13
20	Peeters,M	De Ligt,I	Brab...	2000	1-0	B72
21	Van Weersel,B	Peeters,M	Brab...	2000	½-½	D02
22	Peeters,M	Van den Boom,I	Brab...	2000	0-1	C50
23	Verbeet,J	Peeters,M	Brab...	2000	0-1	B02
24	Peeters,M	Van de Put,F	Brab...	2000	1-0	C12
25	Hilbers,P	Peeters,M	Brab...	2000	0-1	B13
26	Peeters,M	Visschedijk,G	NED...	2001	½-½	C45
27	Bensdorp,L	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
28	Peeters,M	De Smet,E	NED...	2001	1-0	C45
29	Van Run,R	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
30	Peeters,M	Zomer,A	NED...	2001	½-½	B18
31	Van Houweligen,I	Peeters,M	NED...	2001	0-1	B90
32	Bensdorp,M	Peeters,M	NED...	2001	1-0	A58
33	Peeters,M	Van Weersel,B	NED...	2001	½-½	B28
34	Van der Boom,I	Peeters,M	NED...	2001	½-½	B92
35	Peeters,M	Schenkeveld,D	Heng...	2001	½-½	B89

Zet	P...	Litslag	El...	%	ε
1.e4	764...	54%	24...	47	2
1.d4	623...	55%	24...	30	2
1.Nf3	178...	55%	24...	8	3
1.c4	120...	56%	24...	7	3
1.f4	4.046	45%	23...	1	4
1.g3	14...	55%	24...	1	4
1.b3	6.384	52%	24...	1	4
1.e3	416	44%	23...	1	4
1.Nc3	2.331	48%	23...	1	4
1.f3	426	46%	23...	0	2
1.f3	6	25%	23...	0	2
1.b4	1.017	44%	23...	0	2
1.g4	105	37%	23...	0	2
1.h3	66	33%	23...	0	2
1.c3	172	47%	23...	0	2
1.a3	382	47%	23...	0	2
1.h4	26	42%	23...	0	2
1.a4	13	50%	24...	0	2
1.Nh3	12	58%	23...	0	2
1.Na3	5	70%	23...	0	2

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Muhren, Melissa 0-1 Peeters, Marloes
NED-ch U14 Girls
Leiden

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Axc6 dxc6 5.d4 exd4
6.Dxd4 Ag4 7.Cbd2 Dxd4 8.Cxd4 Td8 9.Ce2 Ac5
10.Cb3 Aa7 11.Af4 Ab6 12.h3 Ah5 13.Cg3 Ag6 14.0-0
Cf6 15.Ag5 Tc8 16.Tfe1 Cd7 17.Cf5 f6 18.Cxg7+ Rf7
19.Ah6 Thg8 20.Cf5 Axf5 21.exf5 Ce5 22.Rf1 Cc4
23.Te4 Cd6 24.Tf4 Cxf5 25.Txf5 Rg6 26.g4 Rxh6
27.Txf6+ Rg7 28.Te6 Tg8 29.Te2 h5 30.Tae1 hxg4
31.hxg4 Tf4 32.Te7+ Rf8 33.T1e2 Tg4 34.Th7 Rg8
35.Tee7 Tf4 36.Teg7+ Rf8 37.Tg2 Te8 38.Tgh2 Tf7
39.Txf7+ Rxf7 40.c4 Rg6 41.Tg2+ Rf7 42.Tg4 c5
43.Tg5 Te4 44.Cxc5 Txc4 45.Cxb7 Tc1+ 46.Rg2 Tc2
47.Tf5+ Re6 48.Tf3 Txb2 49.a3 Rd7 50.Tf8 Axf2
51.Tf7+ Rc8 52.Txf2 Txf2+ 53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6
55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6 57.a4 a5 58.Rd4 Rd6 59.Rc4
c6 60.Rd4 Rc7 61.Re5 Rb6 62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7
64.Rc4 Rd6 65.Rd4 c5+ 66.Rc4 Rc6 67.Rc3 Rd5
68.Rd3 c4+ 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4 71.Rb2 Rxa4
72.Rc3 Rb5 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2 a4 76.Ra1
Rb3 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 a3

0-1

De grootte van de vensters kan aangepast worden door aan de randen te slepen.

Op het bord in het midden van het venster kunt u zetten invoeren van nieuwe partijen of partijen naspelen die u geladen hebt vanuit de database.

De partijenlijst van de geselecteerde database en de statistische informatie over de stelling worden ook getoond. Het *Live Boek* wordt hieronder besproken.

Andere belangrijke functies bovenaan het scherm zijn bijvoorbeeld het terugnemen van een zet, het bord omdraaien en een engine laden.

Notatievenster

Het notatievenster toont de zetten van de huidige partij, eventueel met commentaar.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Muhren, Melissa	0-1 NED-ch U14 Girls <i>Leiden</i>	Peeters, Marloes
------------------------	---	-------------------------

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Axc6 dxc6 5.d4 exd4 6.Dxd4 Ag4 7.Cbd2 Dxd4 8.Cxd4 Td8 9.Ce2 Ac5 10.Cb3 Aa7 11.Af4 Ab6 12.h3 Ah5 13.Cg3 Ag6 14.0-0 Cf6 15.Ag5 Tc8 16.Tfe1 Cd7 17.Cf5 f6 18.Cvg7+ Rf7 19.Ah6 Thg8 20.Cf5 Axf5 21.exf5 Ce5 22.Rf1 Cc4 23.Te4 Cd6 24.Tf4 Cxf5 25.Txf5 Rg6 26.g4 Rxb6 27.Txf6+ Rg7 28.Te6 Tgf8 29.Te2 h5 30.Tae1 hxg4 31.hxg4 Tf4 32.Te7+ Rf8 33.T1e2 Tg4 34.Th7 Rg8 35.Tee7 Tf4 36.Teg7+ Rf8 37.Tg2 Te8 38.Tgh2 Tf7 39.Txf7+ Rxf7 40.c4 Rg6 41.Tg2+ Rf7 42.Tg4 c5 43.Tg5 Te4 44.Cxc5 Txc4 45.Cxb7 Tc1+ 46.Rg2 Tc2 47.Tf5+ Re6 48.Tf3 Txb2 49.a3 Rd7 50.Tf8 Axf2 51.Tf7+ Rc8 52.Txf2 Txf2+ 53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6 57.a4 a5 58.Rd4 Rd6 59.Rc4 c6 60.Rd4 Rc7 61.Re5 Rb6 62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6 65.Rd4 c5+ 66.Rc4 Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+ 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4 71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2 a4 76.Ra1 Rb3 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 a3

0-1

PGN Fritz Text ervoor Text erna Begin variant Promoveer variant Verwijder variant Variant inkorten

Als u op een zet klikt, springt de stelling op het bord naar die zet. Onderaan het venster vindt u een taakbalk met gereedschap om de notatie aan te passen.

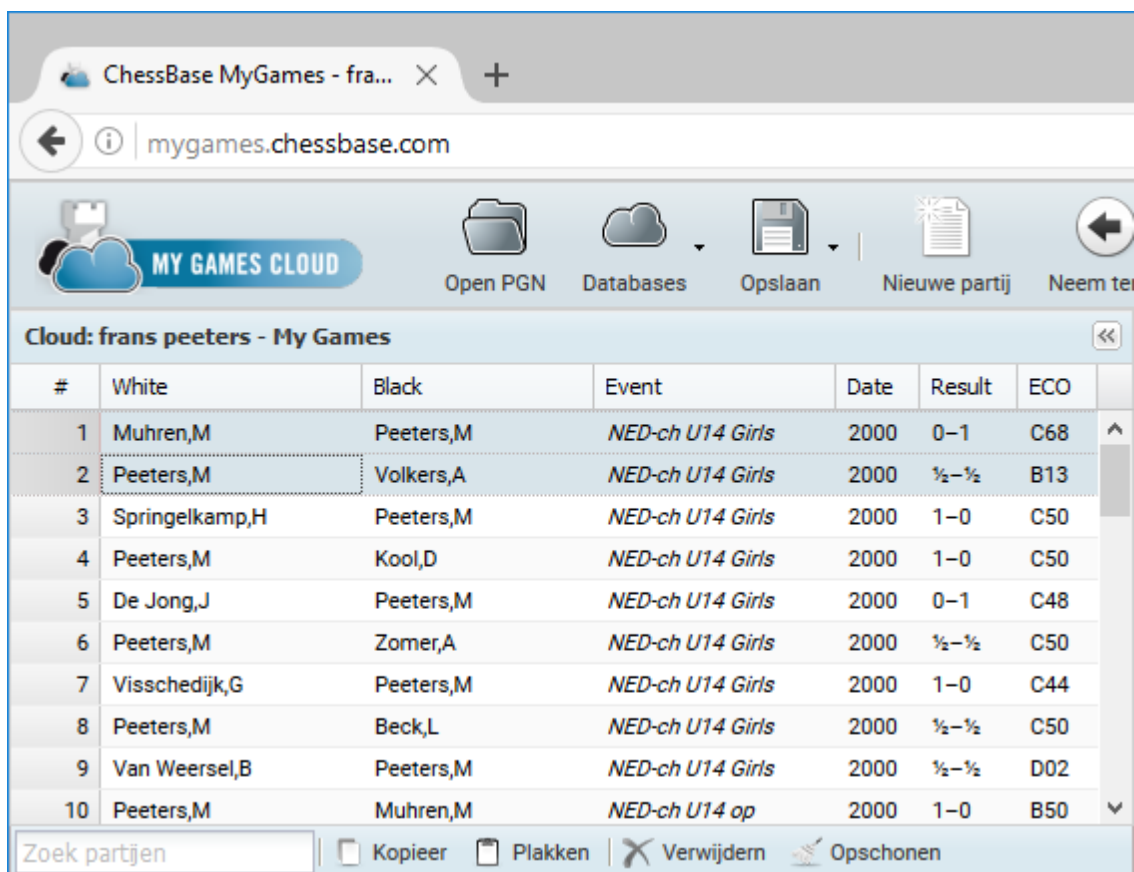
- **Text ervoor** - Hiermee kunt u tekst plaatsen voor deze zet.
- **Text erna** - Hiermee kunt u tekst plaatsen na deze zet.
- **Begin variant** - Hiermee haalt u de geselecteerde variant weg en wordt er begonnen met een variant.
- **Promoveer variant** - Hiermee maakt u een variant tot zetten die zijn gedaan.
- **Verwijder variant** - Hiermee verwijdert u een variant.
- **Variant inkorten** - Hiermee verwijdert u alle notatie na deze zet.
- **Commentaar symbolen** - Schaakpartijen worden vaak voorzien van deze internationale symbolen. Deze symbolen kunnen aan elke willekeurige zet worden toegekend.

Partijenlijst

De partijenlijst is een lijst van alle partijen in de database.

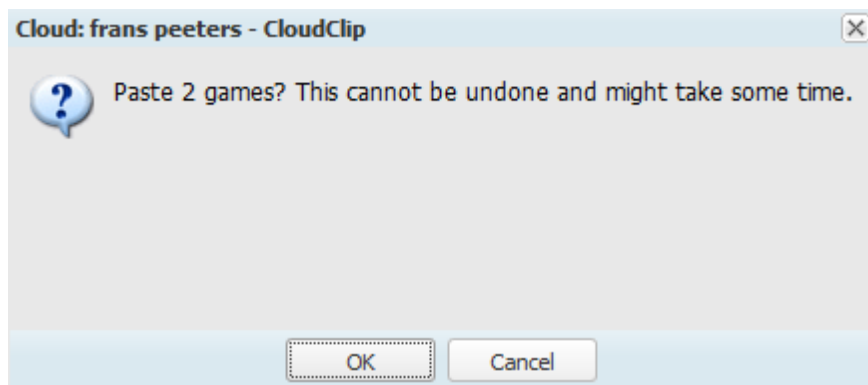
#	White	Black	Event	Date	Result	ECO
1	Muhren,M	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C68
2	Peeters,M	Volkers,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	B13
3	Springelkamp,H	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
4	Peeters,M	Kool,D	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C50
5	De Jong,J	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	0-1	C48
6	Peeters,M	Zomer,A	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
7	Visschedijk,G	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	1-0	C44
8	Peeters,M	Beck,L	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	C50
9	Van Weersel,B	Peeters,M	NED-ch U14 Girls	2000	½-½	D02
10	Peeters,M	Muhren,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	B50
11	Peeters,M	Struik,T	NED-ch U14 op	2000	0-1	B01
12	Veltman,J	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C50
13	Schoonman,I	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C45
14	Peeters,M	Prince,J	NED-ch U14 op	2000	1-0	C50
15	Porte,R	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	0-1	D15
16	Peeters,M	Zomer,B	NED-ch U14 op	2000	0-1	C50
17	Brandenburg,R	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	1-0	C45
18	Kratz,J	Peeters,M	NED-ch U14 op	2000	0-1	C62
19	Van de Put,J	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	1-0	B13
20	Peeters,M	De Ligt,I	Brabant-ch U16	2000	1-0	B72
21	Van Weersel,B	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	½-½	D02
22	Peeters,M	Van den Boom,I	Brabant-ch U16	2000	0-1	C50
23	Verbeet,J	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	0-1	B02
24	Peeters,M	Van de Put,F	Brabant-ch U16	2000	1-0	C12
25	Hilbers,P	Peeters,M	Brabant-ch U16	2000	0-1	B13
26	Peeters,M	Visschedijk,G	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	C45
27	Bensdorp,L	Peeters,M	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B92
28	Peeters,M	De Smet,E	NED-ch U16 Girls	2001	1-0	C45
29	Van Run,R	Peeters,M	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B92
30	Peeters,M	Zomer,A	NED-ch U16 Girls	2001	½-½	B18

Aan de titelbalk kunt u zien uit welke database de partijen komen. In dit geval **frans peeters - My Games**.



De volgende functies hebt u tot uw beschikking:

- **Kopieer / Plakken** - Selecteer een partij of een aantal partijen en klik op *Kopieer*. Selecteer een andere database en klik op *Plakken*.




- **Verwijderen/Opschonen** - Met *Verwijderen* markeert u één of meerdere partijen, maar daarmee zijn ze nog niet verwijderd uit de database. Met *Opschonen* verwijdert u pas de partijen die gemarkeerd waren. Als u een gemarkeerde partij terug wilt halen, selecteert u die partij opnieuw en klikt u weer op *Verwijderen*. Na het *Opschonen* kunt u geen verwijderde partijen meer terug halen.

Met het zoekvenster kunt u zoeken naar alle partijen van een bepaalde speler.

Live Book

Het programma toont ook een venster met het *Live Boek*.

Live Boek (Premium) 					
Zet	Partijen	Uitslag	Elo Ge...	%	Bezocht ▾
1.e4	764.097	54%	2422	47	23.259.904
1.d4	623.507	55%	2439	30	14.869.203
1.Nf3	178.316	55%	2438	8	3.971.871
1.c4	120.468	56%	2440	7	3.504.672
1.f4	4.046	45%	2370	1	537.341
1.g3	14.757	55%	2426	1	505.803
1.b3	6.384	52%	2412	1	455.442
1.e3	416	44%	2365	1	454.571
1.Nc3	2.331	48%	2382	1	443.838
1.d3	426	46%	2353	0	242.131
1.f3	6	25%	2349	0	210.656
1.b4	1.017	44%	2363	0	207.487
1.g4	105	37%	2360	0	117.295
1.h3	66	33%	2339	0	100.295
1.c3	172	47%	2376	0	87.229
1.a3	382	47%	2377	0	78.025
1.h4	26	42%	2310	0	64.410
1.a4	13	50%	2441	0	54.506
1.Nh3	12	58%	2357	0	29.636
1.Na3	5	70%	2388	0	29.220

Dit is een enorm openingsboek gebaseerd op de analyses van de Let's Check server. Alle stellingen van alle openingen staan hierin en dat maakt het tot de meest uitgebreide bron van openingstheorie. U kunt tegen dit openingsboek spelen of het gebruiken om een variant op te zoeken.

Het *Live Boek* is live aangezien het van seconde tot seconde aangepast wordt. Elke stelling die geanalyseerd wordt door *Let's Check* komt meteen in het *Live Boek*. Dit betekent dat als er een toppartij gespeeld is op de server en er kiebitzers zijn die *Let's Check* gebruikt hebben, er meteen een diepe analyse met evaluaties beschikbaar is in *Live Boek* voor alle stellingen in de partij.

U kunt *Live Boek* gebruiken om een indruk te krijgen van de kwaliteit van een voortzetting en dat is waardevolle informatie bij het naspelen van een partij.

Als u klikt op een zet in het *Live Boek* wordt die zet meteen gedaan op het bord.

Tip:

Als u zetten invoert van een partij kunt u uzelf veel tijd besparen als u de zetten invoert met de hulp van het *Live Boek*. Door te klikken op *Nieuwe partij* wordt er een

nieuw bordvenster getoond waar u meteen de zetten in kunt gaan voeren.

Het is ook mogelijk varianten in te voeren. Ga terug naar de stelling waar u een variant in zou willen voeren en doe gewoon een andere zet op het bord. Er is geen varianten dialoogvenster maar de nieuwe zetten worden meteen een nieuwe variant in de partij.

De informatie van de huidige partij is onderverdeeld in kolommen.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo Gem.	%	Bezocht
1.e4	764.097	54%	2422	47	23.261.328
1.d4	623.507	55%	2439	30	14.870.030

- **Zet** - Dit toont alle mogelijke zetten in de stelling.
- **Partijen** - Dit toont het aantal partijen met deze zetten.
- **Uitslag** - Hieraan kunt u zien welk percentage er is gewonnen gezien vanuit wit.
- **Elo Gem.** - Dit toont de gemiddelde Elo rating van de spelers die deze zetten hebben gedaan.
- **%** - Dit toont het percentage partijen dat met deze zet is gedaan.
- **Bezocht** - Dit toont het aantal keer dat bezoekers gekeken hebben naar deze stelling.

Kolommen sorteren

Als een lijst wordt geopend zoals de partijenlijst of het Live Boek dan is het altijd mogelijk die lijst te sorteren door op de kolomnaam te klikken. Als u nog een keer klikt, wordt de sortering omgedraaid.

Voorbeeld:

Als u op *Wit* klikt worden alle partijen gesorteerd op alfabetische volgorde van de naam van de witspeler, dus van a naar z. Door nog een keer te klikken op die kolomnaam wordt de kolom gesorteerd van z naar a. Als u op *Partijen* klikt in het *Live Boek* wordt de kolom gesorteerd van hoog naar laag. Klikte u nog een keer op dezelfde kolomnaam dan wordt er gesorteerd van laag naar hoog.

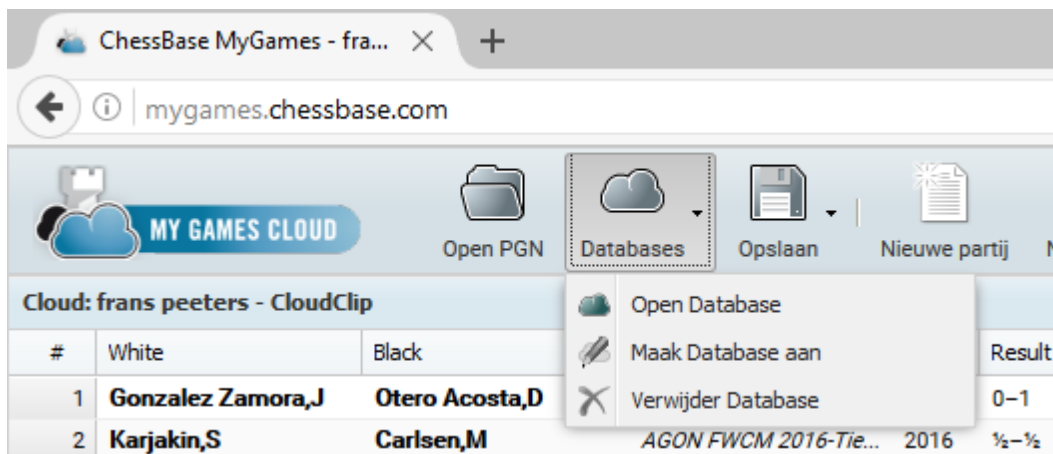
Als u met de muis over een kolomnaam gaat, verschijnt er een zwart pijltje. Daarmee kunt u ook sorteren maar bovendien kunt u bepaalde kolommen wel of niet zichtbaar maken hiermee.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo Gem.
1.e4	764.097		
1.d4	623.507		
1.Nf3	178.311		
1.c4	120.466		

3.17.7.4 Databases beheren

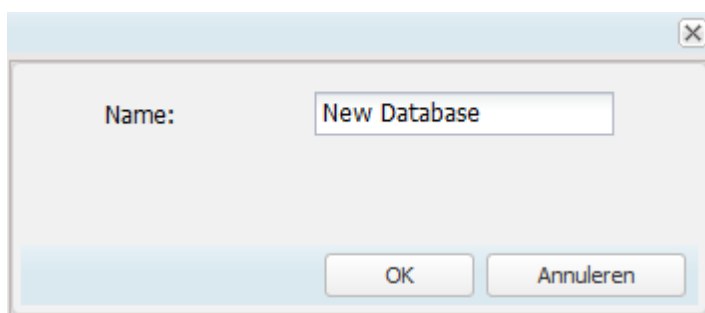
U kunt de applicatie gebruiken met partijen en stellingen in de cloud database. U kunt databases maken, openen of verwijderen.

Boven het schaakbord ziet u een knop *Databases*. Als u op het zwarte pijltje ernaast klikt, ziet u de andere mogelijkheden.



Met de knop *Open PGN* kunt u een database openen die lokaal staat opgeslagen op uw computer.

Met *Maak Database aan* wordt er een dialoogvenster geopend. Geef de nieuwe database een naam en klik op OK. Hiermee wordt er een nieuwe database gemaakt en opgeslagen in de cloud server.



Als u klikt op *Open Database* krijgt u een lijst met alle beschikbare databases. In de kolommen ziet u de naam van de databases, het aantal partijen in elke database en de naam van de eigenaar van de database.

Met *Delete Database* verwijdert u een database van de cloud server. Het kan niet ongedaan gemaakt worden.

Een database opbouwen

Er zijn verschillende manieren om partijen toe te voegen aan een database zonder gebruik te maken van ChessBase. Onderstaande tekst laat u zien hoe dit moet met gebruikmaking van de applicatie en een eenvoudig account. Gebruikers die in het bezit zijn van ChessBase hebben meer mogelijkheden met deze complexe database software.

U kunt zetten invoeren op het bord en daarna de partij opslaan via *Opslaan - Sla op als nieuw*.



U krijgt dan het volgende dialoogvenster om in te vullen:

The 'Game Attributes' dialog box contains the following fields and options:

- White:** Last Name, First Name, Elo
- Black:** Last Name, First Name, Elo
- Event:** Event, City or Location
- Year:** 2016 (dropdown), **Month:** 12 (dropdown), **Day:** 14 (dropdown)
- Result:** Radio buttons for 1-0, ½-½, 0-1, and Line (selected).
- Buttons:** OK, Annuleren

Als u alles netjes hebt ingevuld, kunt u de partij opslaan met *OK*.

Sla op als nieuw - slaat een partij op die u nieuw hebt ingevoerd. Met gebruik van *Verwijderen* en *Opschonen* kunt u de database opschonen.

Nieuwe partijen komen achteraan de database erbij.

3.17.7.5 Analyses

Terwijl u een partij aan het naspelen bent of de zetten van een partij aan het invoeren bent, kunt u een engine gebruik voor uw analyse. Een engine is een schaakprogramma dat de huidige stelling evalueert en daarvan de resultaten laat zien.







Klik hiervoor op de knop *Engine*.





Muhren,M 0-1 Peeters,M
NED-ch U14 Girls

49.a3 R07 50.f18 AXI2 51.f17+ RC8 52.f1X2 f1X2+
53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6 57.a4
a5 58.Rd4 Rd6 **59.Rc4** c6 60.Rd4 Rc7 61.Re5 Rb6
62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6 65.Rd4 c5+ 66.Rc4
Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+ 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4
71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2
a4 76.Ra1 Rb3 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 a3

0-1

 PGN  Fritz |  Text ervoor  Text erna  Begin variant  Pro

Fritz Engine

69.Rc4 c1D+ 70.Rb5 Dd2 71.Ra6 Db4 72.Ra7 Dxa4 73.Rb6 Db4+
74.Rc6 a4 75.Rd5
Diepte 20/20, 941kPos/s, tijd = 5s

-+ (-23.53) 59...c5 60.Rc3 Rd5 61.Rd3 c4+ 62.Rc2 Rd4 63.Rd2
c3+ 64.Re2 Rc4 65.Re3 Rb4 66.Rd3 Rb3 67.Re4 c2 68.Re5 c1D
69.Re4 Rxa4 70.Re5 Ra3 71.Re6 Rb2 72.Rd7 a4 73.Rd8 Dc5
74.Rd7 a3 75.Rd8
Diepte 21/21, 1325kPos/s, tijd = 9s

-+ (-24.06) 59...c5 60.Rc3 Rd5 61.Rd3 c4+ 62.Rc2 Rd4 63.Rd2
c3+ 64.Re2 Rc4 65.Re3 Rb4 66.Rd4 c2 67.Rd3 c1D 68.Rd4 Rxa4
69.Re5 Rb4 70.Rf6 a4 71.Re6 Dc6+ 72.Re5 a3 73.Rd4 Dc3+
74.Rd5 Dc5+ 75.Re4
Diepte 22/22, 1454kPos/s, tijd = 13s

Het geeft een goed beeld van de evaluatie van de stelling op het bord.



In het engine venster ziet u de evaluatie vanuit het oogpunt van wit, de hoofdvariant, de diepte van de analyse en de tijd die het heeft gekost om de stelling te evalueren.

3.17.7.6 Tekst in de Cloud Database

Als u in de cloud database aan het werk bent en tekst toevoegt aan een zet, wordt dat getoond, maar niet automatisch opgeslagen. Als u de partij opnieuw zou openen, ziet u de tekst niet terug.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

 **Muhren, Melissa** 0–1 **Peeters, Marloes** 
 NED-ch U14 Girls
 Leiden

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ab5 a6 4.Axc6 dxc6 5.d4
 exd4 6.Dxd4 Ag4 7.Cbd2 Dxd4 8.Cxd4 Td8 9.Ce2
 Ac5 10.Cb3 Aa7 11.Af4 Ab6 12.h3 Ah5 13.Cg3
 Ag6 14.0-0 Cf6 15.Ag5 Tc8 16.Tfe1 Cd7 17.Cf5 f6
 18.Cxg7+ Rf7 19.Ah6 Thg8 20.Cf5 Axf5 21.exf5
 Ce5 22.Rf1 Cc4 23.Te4 Cd6 24.Tf4 Cxf5 25.Txf5
 Rg6 26.g4 Rxh6 27.Txf6+ Rg7 28.Te6 Tgf8 29.Te2
 h5 30.Tae1 hxg4 31.hxg4 Tf4 32.Te7+ Rf8 33.T1e2
 Txx4 34.Th7 Rg8 35.Tee7 Tf4 36.Teg7+ Rf8 37.Tg2
 Te8 38.Tgh2 Tf7 39.Txf7+ Rxf7 40.c4 Rg6 41.Tg2+
 Rf7 42.Tg4 c5 43.Tg5 Te4 44.Cxc5 Txc4 45.Cxb7
 Tc1+ 46.Rg2 Tc2 47.Tf5+ Re6 48.Tf3 Txb2 49.a3
 Rd7 50.Tf8 Axf2 51.Tf7+ Rc8 52.Txf2 Txf2+
 53.Rxf2 Rxb7 54.Re3 Rc6 55.Rd4 Rd6 56.Rc4 Rc6
 57.a4 a5 58.Rd4 Rd6 59.Rc4 c6 60.Rd4 Rc7
 61.Re5 Rb6 62.Rd6 Rb7 63.Rc5 Rc7 64.Rc4 Rd6
 65.Rd4 c5+ 66.Rc4 Rc6 67.Rc3 Rd5 68.Rd3 c4+
 69.Rc3 Rc5 70.Rc2 Rb4 71.Rb2 Rxa4 72.Rc3 Rb5
 73.Rc2 Rb4 74.Rb2 c3+ 75.Ra2 a4 76.Ra1 Rb3
 77.Rb1 c2+ 78.Rc1 **a3** En wit geeft eindelijk op!

0–1

Meteen nadat u de tekst hebt toegevoegd, moet u op *Enter* drukken om de annotatie op te slaan in de partij.

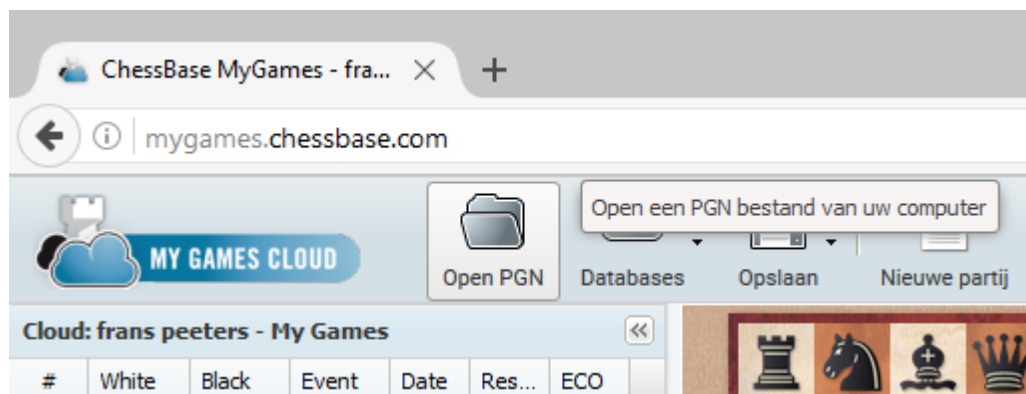
Het is niet genoeg om alleen maar op *Opslaan* te klikken. Dus tekst typen, op *Enter* drukken om tekst in te voegen en daarna op *Opslaan* klikken om de opmerking definitief op te slaan. Er volgt dan nog een venster met de partij eigenschappen en dan moet u nog een keer op *OK* klikken.

3.17.7.7 PGN in MyGames

U kunt met de applicatie *MyGames* werken om met schaakpartijen en stellingen te werken die in de cloud database staan.

U kunt databases maken, openen en verwijderen.

Met de knop *Open PGN* kunt u een pgn openen die lokaal op de harde schijf van uw computer staat.



Klik op de knop *Open PGN* en selecteer een pgn bestand.

De partijenlijst van de pgn wordt getoond.

Het is niet mogelijk cbh en cbf databases te openen met de browser. De huidige versie ondersteunt enkel pgn.

In het bordvenster hebt u ook de mogelijkheid een pgn te openen. Links onderaan in het notatievenster kunt u klikken om een pgn te openen.

WELCOME, FRANS PEETERS

Notatie

Quakkelaar,A	0-1	Stange,W
Vlissingen op		
1.d4 Cf6 2.Ag5 g6 3.Axf6 exf6 4.Cf3 Ag7 5.e3 d6 6.Ae2 f5 7.c3 Cd7 8.Ca3 0-0 9.Dc2 a6 10.Cc4 Cf6 11.Ccd2 De7 12.0-0 h6 13.Tae1 Te8 14.Ad3 Ce4 15.Te2 g5 16.Ce1 d5 17.f3 Cxd2 18.Dxd2 c5 19.Ab1 cxd4 20.cxd4 Ad7 21.Ad3 Tac8 22.Cc2 Dd6 23.Rh1 Te7 24.Db4 Dxb4 25.Cxb4 Ae6 26.a3 Tec7 27.Ca2 f4 28.e4 dxe4 29.fxe4 Axa2 30.e5 Td8 31.Td2 Tcd7 32.Ae4 Axe5 33.d5 Axd5 34.Af5 Ae6 35.Te2 Td1 36.Tee1 Txe1 37.Txe1 Axf5		
0-1		
PGN Fritz Text ervoor Text erna Begin vari		

3.17.7.8 FAQ over MyGames

Kan ik de analyse van de engine opslaan in de notatie?

Nee. Dit is enkel mogelijk met het programma ChessBase of met Fritz.

Hoe kan ik de notatie aanpassen nadat ik commentaar toegevoegd heb?

Via het menu *Opslaan - Opslaan* vervangt u de partij door de partij met de aanpassingen. Met *Opslaan - Sla op als nieuw* slaat u de partij op met de nieuwe

notatie maar blijft de voorgaande versie staan.

Hoe kopieer ik partijen van de ene database naar de andere?

Selecteer de partijen die gekopieerd moeten worden. Gebruik eventueel Ctrl om meerdere partijen te selecteren. Klik dan op *Kopieer*. Open de database waar de partijen naar toe moeten en klik op *Plakken*. Hiermee kopieert u de partijen vanuit een lokaal opgeslagen PGN of een cloud database.

Kan ik partijen verwijderen van de database?

Ja. Selecteer de partijen in de database. Gebruik eventueel Ctrl om meerdere partijen te selecteren. Klik dan op *Verwijderen*. De partijen worden doorgestreept en lichtgrijs weergegeven. De reden hiervan is dat u deze actie altijd nog ongedaan kunt maken door de partij te kiezen en wederom op *Verwijderen* te klikken. Met *Opschonen* verwijdert u de partijen definitief. Deze actie kan niet ongedaan gemaakt worden.

Kan ik CBH en CBF databases openen met mijn browser?

Nee. De huidige versie van het programma ondersteunt enkel het formaat *.cbcloud en PGN.

3.17.8 Video's

3.17.8.1 Video bibliotheek



Deze service is alleen maar beschikbaar voor Premium accounts. Om toegang te krijgen tot de Web App logt u in met uw Playchess naam en uw wachtwoord.

De online ChessBase videobibliotheek is een uitgebreid archief van alle schaakuitzendingen die vertoond zijn op de playchess.com server gedurende de afgelopen jaren. Er zijn hoogtepunten te vinden zoals de Power Play show van Daniel King, de Endgame Magic Show van Karsten Müller of TV ChessBase. Op dit moment staan er ongeveer 300 video's online en het aantal groeit nog steeds.

Move by move is warm aanbevolen. Geselecteerde grootmeesters leren u zet voor zet winnende technieken aan! Probeer de vragen van Daniel King of Simon Williams te beantwoorden en u zult de strategieën achter de zetten van de meesters begrijpen.

U hebt ook gratis toegang tot de 60 minutes serie. Bekende spelers en coaches vertellen over concepten in de opening en inspireren u met interessante ideeën die u zullen helpen uw repertoire te vergroten.

ChessBase Videos

videos.chessbase.com/Home/Index

Zoeken

FRANS PEETERS

ZOEKEN UITLOGGEN

NIEUWS WINKEL APPS

ChessBase Shows

POWER PLAY

What is the key to a successful attack on the king? How can I improve the harmony of my pieces? The Power Play show continues in the vein of Daniel King's DVD series - with the difference being that the games are from current events

NIEUW

MEEST BEKEKEN

ALLEMAAL

Endgame Magic

This endgame expert from Hamburg regularly welcome guests to the ChessBase studios

NIEUW

MEEST BEKEKEN

ALLEMAAL

Simon Says

English CM Simon Williams invites you to actively participate in his show to further your own chess understanding when looking at games of all types

NIEUW

MEEST BEKEKEN

ALLEMAAL

TRAINING

NIEUW

Endgame Magic 81 with Yannick Pelletier
Yannick Pelletier

Daniel King Power Play Show December Part2

Daniel King Power Play Show December Part 1

Daniel King Tiebreaks
Daniel King

U krijgt een gestructureerd overzicht van de inhoud van de video portal. Klik op een onderdeel om de juiste video's te zien te krijgen. Klik op een video om die te openen.

3.17.9 Tactiek training

3.17.9.1 Tactiek

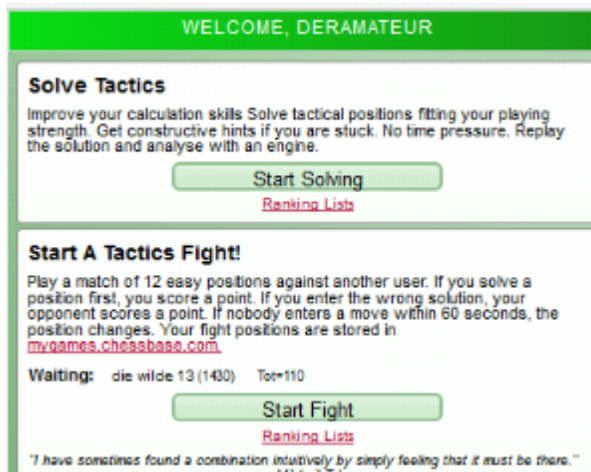


Goeie tactische capaciteiten zijn onmisbaar om een sterke speler te worden.

Deze app biedt de gebruiker de gelegenheid een selectie van tactische stellingen die hij of zij op moet lossen. Er wordt gebruik gemaakt van een groot aantal test stellingen waarmee u berekeningen van varianten kunt trainen en verbeteren. Het programma helpt met constructieve tips. Er zijn geen tijdslimieten en u kunt na afloop de stellingen analyseren met een engine.

Daarnaast kunt u ook een tactisch gevecht aangaan. U kunt een wedstrijd van twaalf stellingen aangaan tegen een andere deelnemer. De eerste die een stelling oplost krijgt een punt. Als er een fout antwoord wordt gegeven, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden, wordt de volgende stelling getoond.

Bij de start van de app hebt u de volgende keuze.



Solve Tactics

Verbeter het berekenen van varianten. Los de tactische stellingen op die passen bij uw speelsterkte. Met constructieve tips en zonder tijdslimiet. Analyseer de stelling met de ingebouwde engine.

Start A Tactics Fight

Speel een wedstrijd over twaalf eenvoudige stellingen. De eerste die een stelling

oplost, krijgt een punt. Als een verkeerd antwoord ingevoerd wordt, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden wordt de volgende stelling getoond. U vindt de stellingen van deze wedstrijd terug in mygames. chessbase.com.

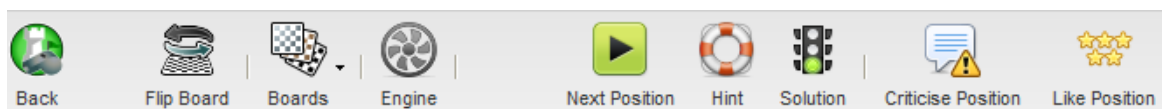
3.17.9.2 Problemen oplossen

Het principe is eenvoudig. Het programma toont u een aantal stellingen en u moet het probleem oplossen.



In de twee schermen aan de rechterkant vindt u aanvullende informatie over de moeilijkheidsgraad en de resultaten die tot op dat moment behaald zijn.

Alle functies worden benaderd via de knoppen boven aan het scherm.



Als u geen progressie maakt, vraag dan een hint op of kijk naar de oplossing (solution).

Verder kan het zijn dat u extra informatie op het scherm krijgt.

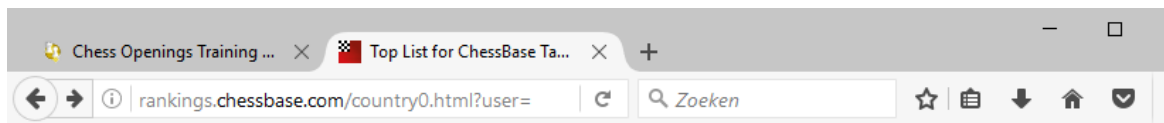


U kunt een ranglijst bekijken van de gebruikers die de tactiek training hebben gedaan bij *Ranking lists*.

Wat zijn de criteria voor de ranglijst op de tactiek server?

Kijk hiervoor op <https://rankings.chessbase.com>.

Op het eind van de pagina kunt u informatie vinden bij *About Ranks*.



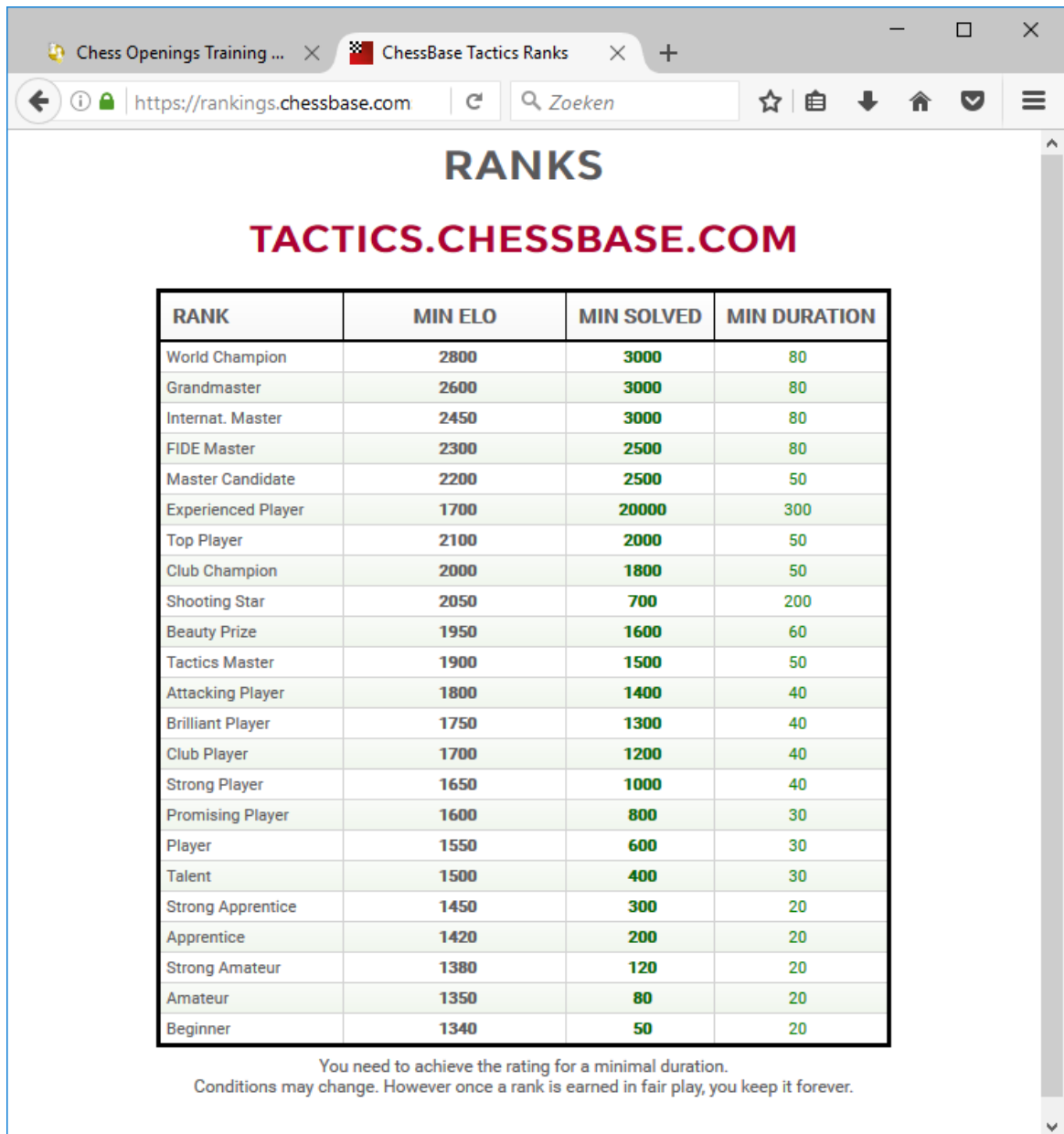
RANKING LIST

TACTICS.CHESSBASE.COM



Done = 9514356 (today = 36246), Solved = 7106844, Hints = 1776611.
69769 rated positions (for Premium users)

POSITION	NAME	ELO	SOLVED	COUNTRY	TENDENCY	FRIEND	RANK
1.	boisgilbert	2322	1096				-
2.	Juliani57	2296	1640		➡		Shooting Star
3.	nitwitvich	2285	2564		➡		Master Candidate
4.	Mangler	2215	1089				Shooting Star
5.	yuansong4	2030	238				-
6.	TraderGio	1993	526				Talent
7.	chessfun123	1977	307		➡		Strong Apprentice
8.	Judebug	1976	638				Player
9.	LennartM	1974	166				-
10.	wtn	1946	6462		➡		Club Champion



The screenshot shows a web browser window with the URL <https://rankings.chessbase.com>. The page title is "RANKS" and the site name is "TACTICS.CHESSBASE.COM". Below the title is a table with four columns: RANK, MIN ELO, MIN SOLVED, and MIN DURATION. The table lists various chess ranks from Beginner to World Champion, with their respective minimum ELO ratings, the number of problems that must be solved, and the minimum duration in seconds. Below the table, there is a note: "You need to achieve the rating for a minimal duration. Conditions may change. However once a rank is earned in fair play, you keep it forever."

RANK	MIN ELO	MIN SOLVED	MIN DURATION
World Champion	2800	3000	80
Grandmaster	2600	3000	80
Internat. Master	2450	3000	80
FIDE Master	2300	2500	80
Master Candidate	2200	2500	50
Experienced Player	1700	20000	300
Top Player	2100	2000	50
Club Champion	2000	1800	50
Shooting Star	2050	700	200
Beauty Prize	1950	1600	60
Tactics Master	1900	1500	50
Attacking Player	1800	1400	40
Brilliant Player	1750	1300	40
Club Player	1700	1200	40
Strong Player	1650	1000	40
Promising Player	1600	800	30
Player	1550	600	30
Talent	1500	400	30
Strong Apprentice	1450	300	20
Apprentice	1420	200	20
Strong Amateur	1380	120	20
Amateur	1350	80	20
Beginner	1340	50	20

You need to achieve the rating for a minimal duration.
Conditions may change. However once a rank is earned in fair play, you keep it forever.

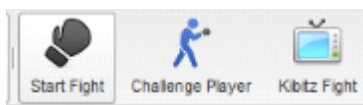
3.17.9.3 Tactisch gevecht

Hier kunt u een wedstrijd houden met een andere gebruiker over twaalf stellingen. De eerste die een stelling oplost, krijgt een punt. Als een fout antwoord ingeleverd wordt, krijgt de tegenstander een punt. Als er niemand zet binnen 60 seconden verschijnt het volgende probleem.

U vindt de stellingen terug in **mygames.chessbase.com**.



U kunt ook meekijken bij andere gebruikers die gewikkeld zijn in een dergelijk gevecht of u kunt een speler direct uitdagen.



Dan gaat het er puur om wie een stelling het eerst op kan lossen. Voor de tactiekgevechten is er ook een ranglijst.

3.17.10 Openingen Trainer

3.17.10.1 Openingen Trainer



Met de *Openingen Trainer* kunt u uw openings repertoire verbeteren. Om het te gebruiken, moet u inloggen met uw ChessBase account. Selecteer OPENINGS in het ChessBase menu.

De App heeft twee belangrijke functies:

- Uw openingen organiseren.
- De varianten onthouden met behulp van regelmatige oefeningen.

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.Cg5

WELCOME, FRANS PEETERS

Live Boek (Premium)

Zet	Partijen	Uitslag	Elo ...	%	Bez...	Players
4...d5	1.421	55%	2420	80	368.972	
4...Bc5	71	64%	2366	14	64.664	
4...Qe7	0	+1.66	0	1	5.079	
4...h6	1	100%	2338	1	2.401	
4...b5	1	0%	2555	0	1.063	
4...Bb4	0	+2.87	0	0	282	

HOW TO RECORD AND DRILL YOUR OPENINGS

[Tutorial Video](#) [Advanced Functions Video](#)

Enter moves on the board or click them in the Live Book.

- ★ Mark a move to add it to your White or Black repertoire. All marked moves will be colored in the Live Book.
- ♟ Load your White or your Black repertoire as game notation. White and Black are stored separately.
- ♟ From any position, drill your repertoire. It doesn't matter whether you have marked moves or not, you can drill any position. The program will lead you into your openings.
- ⊗ If you run out of moves, stop the drill and check the Live Book.
- ♻ Repeat the drill from the position where you last started it.

Working with 'loaded' moves

When you load your White or Black repertoire as game notation, you can add, delete and annotate moves

Database (Premium Account)

Jaar	Wit	Elo ...	Zwart	Elo ...	Uits...	M...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	1-0	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	0-1	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	½-½	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Caruana, Fab...	2813	Tomashchuk...	2724	1-0	1...
20...	Vitiugov, Nikita	2721	Vachier Lagr...	2811	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	1-0	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Carlsen, Mag...	2853	Karjakin, Ser...	2772	0-1	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...
20...	Karjakin, Ser...	2772	Carlsen, Mag...	2853	½-½	1...

De App kan gebruikt worden om openingen te leren, maar het helpt u ook uw partijen beter te organiseren en u wordt beter in de varianten die mogelijk zijn.

Het eerste wat u moet doen is de eerste zetten van de opening in te voeren van de opening die u graag zou willen leren met de *Openingen Trainer*. U maakt gebruik van het *Live Boek* of u voert uw zetten op het bord in. Onder het *Live Boek* hebt u het venster met de *Live Database* die partijen bijwerkt zodra er zetten zijn gedaan.

Met *Mark Move* (de ster) kunt u zetten markeren die u wilt gaan leren spelen.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. At the top, there is a search bar labeled 'Zoeken' and several navigation icons (star, clipboard, download, home, checkmark, and menu). Below this is a toolbar with icons for 'White', 'Drill Black', 'Stop Drill', 'Repeat Drill', and 'Mark Move'. A tooltip is displayed over the 'Mark Move' icon, containing the text: 'Mark the current move as 'my move' to create a repertoire that you can drill.' Below the toolbar is a section titled 'Live Boek (Premium)' which contains a table of chess moves.

Zet	Partijen	Uitslag	Elo ...	%	Bez... ▾	Players
4...d5	1.421	55%	2420	80	368.972	
4...Bc5	71	64%	2366	14	64.664	
4...Qe7	0	+1.66	0	1	5.079	
4...h6	1	100%	2338	1	2.401	
4...b5	1	0%	2555	0	1.063	
4...Bb4	0	+2.87	0	0	282	

Er komt dan een sterretje te staan bij deze zet in de notatie.

Chess Openings Training ... X +

← | info | openings.chessbase.com/?ref=mygames.chessbase.com&lan | ↻ | 🔍

OPENINGS

Nieuwe partij | Neem terug | Doe zet | Omkeren | Borden | Dr

Notatie

1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.Cg5 **d5***

Chessboard showing the position after 4.Cg5 d5*.

De lijst van partijen in de *Live Database* blijft up-to-date. U ziet de laatste partijen die met deze opening gespeeld zijn.

U kunt ook een zet markeren als belangrijke zet in uw repertoire.

Om dit te doen rechts klikt u op de zet en kiest u: *Mark Important Move*.

The screenshot shows the ChessBase 16 interface. On the left, the notation pane displays the following moves: 1.e4 e5 2.Cf3 Cc6 3.Ac4 Cf6 4.Cg5 d5* 5.exd5 Ca5 6.Ab5+ c6 7.dxc6 bxc6 8.Ad3. The central chessboard shows a game in progress. On the right, the 'Live Boek (Premium)' table is visible, with a context menu open over the move 8.Bd3**. The table has columns for 'Zet', 'Partijen', 'Uitslag', 'Elo ...', '%', 'Bez...', and 'Players'. The context menu options are: Mark Move, Mark Important Move, Clear Mark, Unmark Whole Tree For White, Unmark Whole Tree For Black, Reset Learning For White, and Reset Learning For Black.

Er verschijnen nu twee asterisken (sterretjes) achter deze zet in het *Live Book*. En de zetten worden ook in een andere kleur getoond.

3.17.10.2 Openingen Training

Als u al een openingsrepertoire hebt opgezet met de Web App *MyOpenings* dan kunt u deze openingen gaan oefenen.



De functie is beschikbaar voor zowel wit als zwart.



Hiermee wordt u actief geholpen in het memoriseren van complexe varianten binnen uw eigen openingsrepertoire.

De functie maakt u er altijd van bewust wanneer u een zet doet die niet in uw eigen openingsrepertoire staat. Dat betekent dat afwijkingen meteen worden aangegeven.

In de openingen trainer wordt de inhoud van het Live Book getoond. Live Book is de enorme openingen database op de server van ChessBase. Afwijkende kleuren betekent dat u meteen zetten ziet die in uw repertoire zitten.

WELCOME, DERAMATEUR						
Live Book (Premium)						
Move	Games	Result	Elo Avg.	%	Visits ▾	Players
1.e4	761.333	54%	2422	47	22.473.314	
1.d4	621.056	55%	2439	30	14.398.177	
1.Nf3**	177.485	55%	2438	8	3.824.703	
1.c4	120.024	56%	2440	7	3.383.556	
1.f4	4.032	45%	2370	1	518.186	
1.g3	14.713	55%	2426	1	488.335	
1.b3	6.339	52%	2412	1	439.139	
1.e3	415	43%	2364	1	437.105	

In bovenstaand voorbeeld ziet u de openingszetten 1.e4, 1.d4 en 1.Pf3.

Zodra u de openingen gaat drillen (oefenen) zal het Live Book de zetten uiteraard niet meer laten zien.

Als demonstratie van de oefeningen met wit starten we nu met een zet die niet in het repertoire zit: 1.b3. De app geeft meteen aan dat deze zet geen onderdeel vormt van uw repertoire: *Not in your moves*.

My Moves:	---
Learned:	Not in your moves
Games:	128
Theory:	3 moves.
Ranking List	

U kunt echter gewoon verder gaan zolang de zetten beschikbaar zijn in het Live Book. Zoals u ziet zijn er 128 partijen met deze stelling. De training wordt beëindigd op het moment dat er geen zetten meer te vinden zijn in het Live Book. U kunt de variant herhalen met *Repeat Drill*.

Als u een nieuwe variant wil opnemen in uw bestaande repertoire, markeert u de laatste zet in de variant. Dat kan met *Mark Move* van de taakbalk met de functies. Op deze manier traint u niet alleen met uw eigen varianten maar breidt u ook uw repertoire uit. Laad uw repertoire voor wit of zwart, train met de varianten van uw voorkeur en breid uw repertoire uit.

Met *End Drill* beëindigt u het oefenen met de App.

Houd in gedachten dat er verschillende innovatieve functies beschikbaar zijn in de App. U kunt annotaties toevoegen aan uw repertoire, varianten verwijderen en trimmen. Deze functies kunt u vinden onder het notatievenster.

3.17.10.3 Opening oefenen

Als u een degelijk repertoire opgebouwd hebt voor wit of zwart, kunt u op unieke wijze deze openingen gaan oefenen.



Als u wit gaat oefenen, zal de computer met zwart spelen en u vragen de eerste zet te doen.

Zodra u 1.Pf3 speelt, zal de computer antwoorden met 1. ...d5.

De computer zal altijd proberen binnen uw repertoire te blijven tot u zelf afwijkt.

Dan kunt u bijvoorbeeld uw repertoire zet 2.c4 doen, etc.

Als u afwijkt trainer de trainer een boodschap dat u afwijkt: *Not in your moves* maar hij speelt verder zolang er zetten zijn in het *Live Book*.



De training stopt als er geen zetten meer zijn in het *Live Book*. Als de laatste zet u bevalt, kunt u die markeren als uw zet en hem toevoegen aan uw repertoire voor wit. Het werken aan het repertoire voor zwart werkt op dezelfde wijze.

Let erop dat onder het notatievenster verschillende belangrijke functies beschikbaar zijn. U kunt een PGN downloaden, tekst invoegen tussen zetten, varianten verwijderen of afkappen en het annotatiepalet gebruiken.

3.17.10.4 Openingenrepertoire afdrukken

Probleem:

Ik heb een account aangemaakt op ChessBase.com en Openingen Trainer gebruikt om mijn eigen openingen repertoire te maken. Helaas kan ik niet vinden hoe ik dit repertoire uit kan printen. Ik zou graag mijn openingen uitprinten in een ECO-stijl. Volgens de website kan dit, maar ik weet niet hoe.

Antwoord:

Met de Web App kunt u het Openingen repertoire niet printen. De intentie van de Web App is dat een gebruiker toegang tot zijn openingsrepertoire heeft via een mobiel apparaat.

3.17.11 Fritz Online

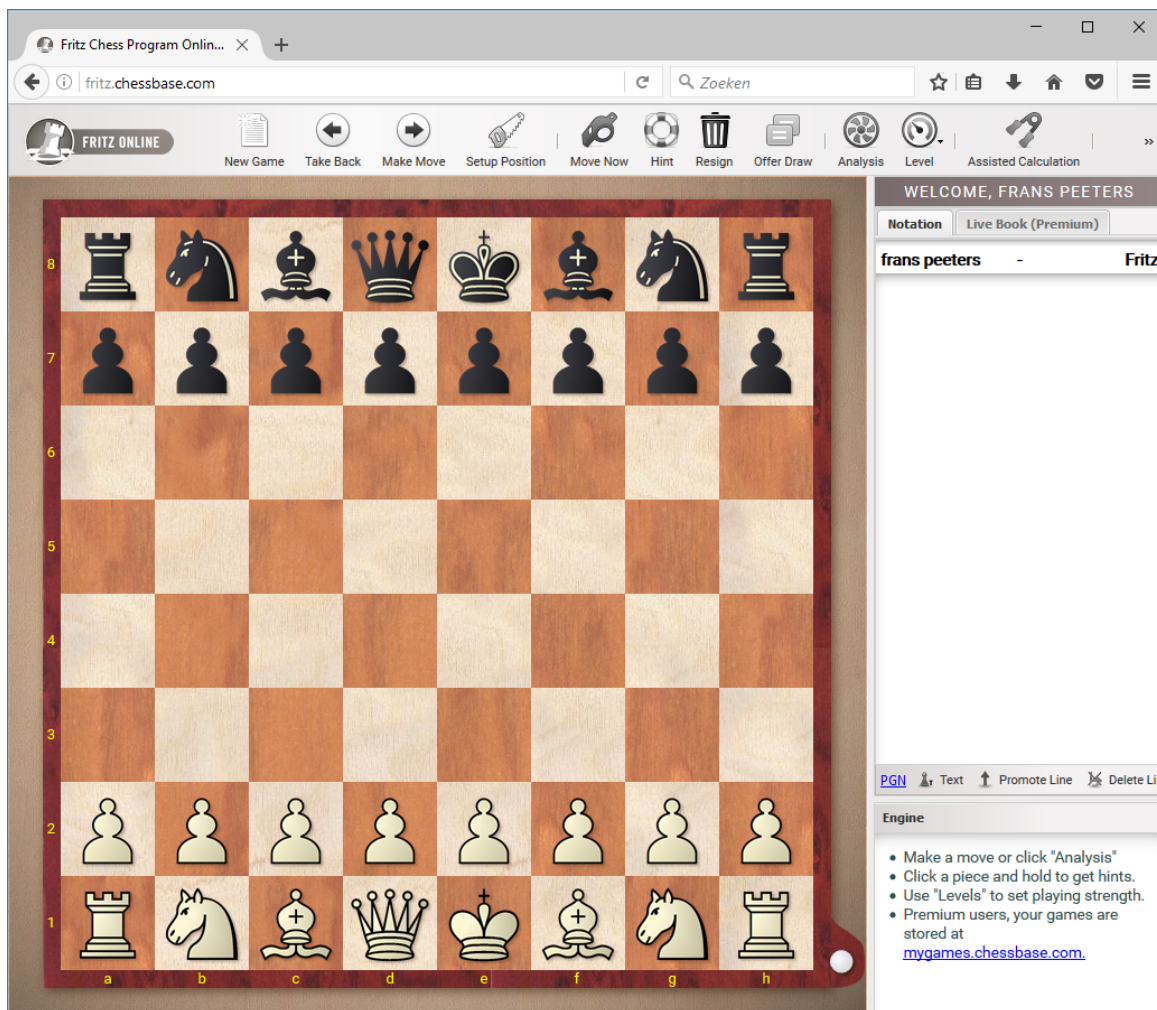
3.17.11.1 Schaken met Fritz



Voor gebruikers met een ChessBase account is er nu ook een Fritz programma online te gebruiken.

Het schaakprogramma werkt in uw browser als ene Web App en werkt op elk besturingssysteem.

Voor onbeperkt gebruik van *Fritz Online* hebt u een Premium account nodig en een up-to-date browser. Fritz werkt ook op Mac en Linux en ook op mobiele apparaten.



Vergeleken met de eerste editie zit er veel meer functionaliteit in deze app. Er zijn ook heel veel praktische zaken in te stellen, bijvoorbeeld het spelen tegen verschillende niveaus van beginner tot aan grootmeester. Er zijn verschillende grafische hulpmiddelen. Een speciaal iets is de nieuwe training om varianten door te rekenen: *Assisted Calculation*.

3.17.11.2 Bediening

Alles kan met de knoppen bovenaan het scherm bediend worden.

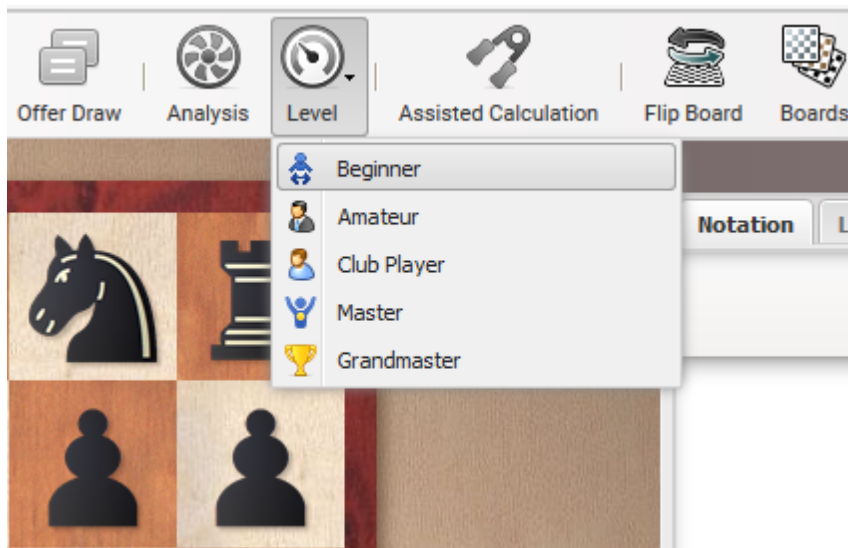


Normale functies zoals *New Game* (Ctrl-Shift N) of *Flip Board* (Ctrl-Shift F) werken heel gemakkelijk met de sneltoetsen zoals u die gewend bent in onze andere programma's.

Hoewel het eigenlijk allemaal voor zichzelf spreekt, krijgt u informatie over de functies als u uw muis erboven houdt.

3.17.11.3 Niveau / Partij spelen

U kunt het programma instellen op speelsterkte.



De Fritz 14 engine is ingebouwd in de web app zodat u deze kunt gebruiken voor analyses. Voor u begint, is het aan te raden het juiste niveau te kiezen waarop u wenst dat Fritz tegen u gaat spelen.

We hebben besloten om de schaakklok niet in te bouwen in het programma. De gebruiker kan zolang nadenken als hij wenst.

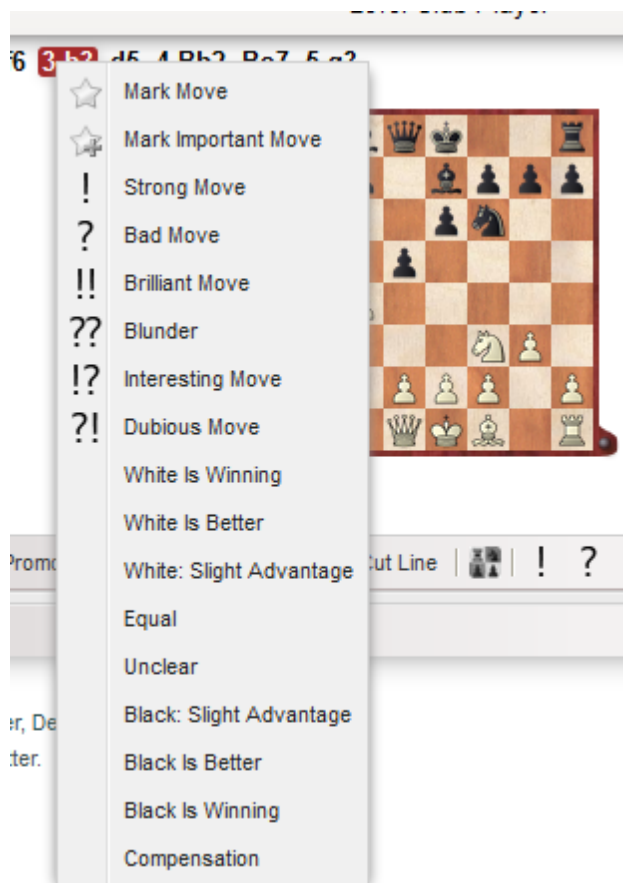
Als u met zwart wilt spelen, draait u het bord (*Flip Board*) en klikt u op *Move Now*. Met de spatiebalk dwingt u Fritz meteen te zetten.

Nadat u het niveau hebt gekozen en een bord hebt uitgezocht, kunt u een nieuwe partij starten met *New Game*. Het programma heeft toegang tot het *Live Book*. Afhankelijk van het niveau dat u hebt ingesteld zal het programma daar gebruik van maken. Op het niveau van *Master/Grandmaster* worden de statistieken van het *Live Book* gebruikt.

De gebruiker heeft altijd de beschikking over het Live Book. Klik op de Live Book tab boven het notatievenster.

U zult al bekend zijn met de schermen vanuit andere programma's. Merk op dat er een link is naar uw persoonlijke openingen repertoire, als u dat hebt aangemaakt met de *My Openings* app. Openingszetten die relevant zijn voor uw eigen repertoire worden weergegeven in een andere kleur.

Door rechts te klikken op een zet, krijgt u nog meer functies tot uw beschikking. U kunt dan bijvoorbeeld zetten markeren die van belang zijn voor uw eigen repertoire.



3.17.11.4 Informatievenster

Tijdens de partij helpt het programma u met grafische presentaties. De laatste zet die gespeeld is, wordt met een gele pijl aangegeven.

De app helpt ook als u een stuk "aanraakt", dat wil zeggen dat u het met de muis aanklikt om er mee te gaan zetten. De velden waar het stuk naar toe kan worden gemarkeerd in verschillende kleuren.



In het diagram is het paard op c3 aangeklikt omdat u daar een zet mee wil gaan doen.

De oranje kleuren geven aan dat deze velden tamelijk slechte zetten op gaan leveren. Groene en gele velden geven goeie zetten aan. Echte blunders worden in het rood weergegeven.

3.17.11.5 Rekentraining

De rekentraining kan met een enkele klik op elk moment aangezet worden tijdens de partij.

Hier is een voorbeeld:



Fritz heeft zojuist de zwarte dame naar a8 gespeeld. Wat zou er gebeuren als wit een stuk offert op b5? U kunt het natuurlijk gewoon uitproberen, want u kunt de zetten terugnemen. Een betere manier is om de variant uit te proberen in de *Assisted Calculation*.

U voert de varianten in op het bord terwijl de echte stelling onveranderd blijft. In de notatie ziet u extra informatie over hoe het programma de stelling beoordeelt. Door opnieuw op *Calculation Training* te klikken, keert u terug naar het bord waar u verder kunt gaan met uw partij. Hiermee kunt u waardevolle ondersteuning krijgen om varianten door te leren rekenen, een van de meest belangrijke zaken om een sterke

toernooischaker te worden.

3.17.11.6 Stelling opzetten

Met *Setup Position* kan de gebruiker elke stelling opzetten die hij wil en die gebruiken voor analyses.

Als u deze functie aanklikt, verschijnt de huidige stelling op het bord.



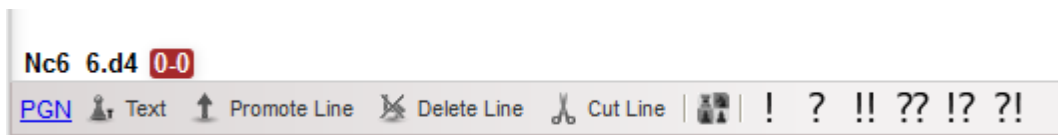
Aan de rechterkant van het scherm kunt u aangeven of er nog gerokeerd mag worden. Misschien zijn de koningen of torens bijvoorbeeld al verplaatst zodat het rokeren niet meer mogelijk is.

3.17.11.7 Partij opslaan

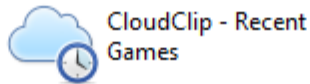
Het programma slaat automatisch alle partijen op bij *MyGames*. Dit geldt enkel voor gebruikers met een Premium account.

U kunt de partijen als volgt terugvinden. Als u *MyGames* opent, komt u de database **Games Against Fritz** tegen. In deze database staan alle partijen die u tegen Fritz hebt gespeeld.

U kunt ook de partij exporteren naar PGN door onderaan op de PGN knop te klikken.



De partijen zijn ook terug te vinden in de *CloudClip*.



Openen Details Afbeeldingen x32 Kleine pictogrammen x48 Medium pictogram

Database Snellijst: CloudClip

Nummer	Wit	Elo W	Zwart	Elo Z	Resultaat	Zett
1	Gonzalez Zamora,J	2502	Otero Acosta,D	2430	0-1	
2	Karjakin,S	2772	Carlsen,M	2853	½-½	
3	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0	
4	Giri,A	2767	Dominguez Perez,L	2752	1-0	
5	Carlsen,M	2853	Karjakin,S	2772	1-0	
6	Nakamura,H	2787	Van Foreest,J	2615	½-½	
7	frans peeters		Fritz		1-0	

3.17.11.8 Partijen trainen tegen de engine


Hoe kan ik in ChessBase trainingspartijen spelen tegen de engine waarbij ik een bepaalde opening wil oefenen?

Selecteer de opening in het *Live Book* en klik op de zetten van de opening. Daarna kunt u verder spelen vanuit elke stelling door uw eigen zetten te doen.

3.17.12 PGN Player

3.17.12.1 PGN Player

Met de PGN player kunt u partijen publiceren op het internet. Het is een interessante optie voor toernooien om de gespeelde partijen te tonen op een website.



Karpov,A 2628 **1-0** **Sebag,M** 2488
5th Anatoly Karpov Trophy 2016

1.c4 c6 2.Sf3 d5 3.e3 Sf6 4.Sc3 e6 5.b3
Sbd7 6.Dc2 Ld6 7.Lb2 a6 8.d4 0-0 9.Le2 e5
10.cxd5 cxd5 11.dxe5 Sxe5 12.Td1 Le6
13.0-0 Tc8 14.Db1 De7 15.Sd4 Lb8 16.Sf5
Dc7 17.f4 Sg6 18.Lf3 Tfd8 19.Se2 Lxf5
20.Dxf5 Sh4 21.Dd3 De7 22.Sg3 La7 23.Ld4
Lxd4 24.Dxd4 De6 25.e4 Sxf3+ 26.gxf3 Tc2
27.f5 Dc6 28.Tf2 Txf2 29.Kxf2 Te8 30.e5
Sd7 31.f4 Sf8 32.Dxd5 Dh6 33.Kf3 Dxh2
34.Td2 Dg1 35.Dxb7 Dc1 36.Dd5 Tc8 37.Kg4
Dg1 38.Tg2 De3 39.Te2 Dg1 40.e6 h5+
41.Kh4 Tc3 42.exf7+ Kh7 43.Dg2 Dd4
44.Sxh5 g6 45.fxg6+ Sxg6+ 46.Dxg6+ Kxg6
47.f8D

1-0

White	EloW	Black	EloB	Res
Karpov,A	2628	Sebag,M	2488	1-0
Bacrot,E	2692	Harika,D	2542	1-0
Cornette,M	2599	Muzychuk,A	2550	1-0
Vega Gutierrez,S	2411	Edouard,R	2635	0-1
Edouard,R	2635	Cornette,M	2599	½-½
Harika,D	2542	Vega Gutierrez,S	2423	1-0

De bezoekers kunnen partijen naspelen en analyseren. De PGN player biedt een uitgebreide set van mogelijkheden om partijen te annoteren en analyseren.

U kunt bijvoorbeeld altijd een engine om hulp vragen.

De PGN player is direct gekoppeld aan de Web App *My Games* van de ChessBase cloud. Klik en open *My Games*. Hier kunt u de partijen opslaan in een database of ze samenvoegen met uw openingen repertoire.

Als u op een van de symbolen in de database klikt, worden de partijen automatisch afgespeeld.

3.17.12.2 PGN afspelen op uw eigen website

U kunt de PGN player gebruiken voor uw eigen website! U hebt wel een beetje kennis van HTML nodig.

Alle benodigde instructies vindt u als u klikt op de *Embed* knop onder de notatie.

Voorbeeld:

U kunt als volgt één of meerdere partijen direct embedden in uw HTML code:

```
<div class="cbreplay">

[Event "World Championship 28th"]
[White "Spassky, Boris V"]
[Black "Fischer, Robert James"]
[Site "Reykjavik"]
[Result "1-0"]
[Date "1972.08.06"]
[WhiteElo "2660"]
[BlackElo "2785"]

1. e4 c5 2. Nf3 d6 3. d4 cxd4 4. Nxd4 Nf6 5. Nc3 a6 6. Bg5 e6 7. f4 Qb6 8. Qd2 Qxb2
9. Nb3 Qa3 10. Bxf6 gxf6 11. Be2 h5 12. 0-0 Nc6 13. Kh1 Bd7 14. Nb1 Qb4 15. Qe3 d5
16. exd5 Ne7 17. c4 Nf5 18. Qd3 h4 19. Bg4 Nd6 20. N1d2 f5 21. a3 Qb6 22. c5 Qb5 23.
Qc3 fxg4 24. a4 h3 25. axb5 hxg2+ 26. Kxg2 Rh3 27. Qf6 Nf5 28. c6 Bc8 29. dxe6 fxe6
30. Rfe1 Be7 31. Rxe6

</div>
```

De makkelijkste manier is om het PGN bestand met de partijen direct aan te roepen op uw server.

```
<div class="cbreplay" data-url="KramniksBestGames.pgn">
</div>
```

In beide gevallen gaat het om de `<div>` met de `class="cbreplay"`.

U kunt zoveel partijen of databases tonen op één pagina als u wil. U moet wel de volgende drie regels toevoegen aan de `<head>` sectie van uw HTML code.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="https://pgn.chessbase.com/CBReplay.css">
<script src="https://pgn.chessbase.com/jquery-3.0.0.min.js"></script>
<script src="https://pgn.chessbase.com/cbreplay.js" type="text/javascript">
</script>
```

Het jQuery bestand op de tweede regel hebt u niet nodig als u dat al gebruikt op uw website. Het is vrij gebruikelijk dit te gebruiken. jQuery versie 1.12 volstaat.

Samenvatting:

De pagina moet enkele regels bevatten in de `<head>` sectie. En dan kunt u met één regel overall waar u dat wenst een PGN player plaatsen. U kunt een PGN plaatsen tussen de `<div>` tags, of u kunt een link plaatsen naar een PGN bestand tussen de `<div>` tags.

3.17.12.3 Opslaan met de PGN player

Hoe kan ik deze partijen opslaan op mijn harde schijf of ze verplaatsen naar *Mijn Cloud*?

Als u een partij naspeelt vanuit een verslag op onze website, kunt u vanuit het bordvenster rechts onderaan de partij opslaan.

Maar dan moet u wel ingelogd zijn met uw ChessBase account!

Nadat u ingelogd bent, kunt u op onze homepage partijen van verslagen van

toernooien naspelen.

De PGN player start en het notatievenster zal verschijnen.

Als u door de partij heen klikt, zult u merken dat de tool erg intuïtief is.

Wat kunt u nog meer doen met deze partijen, bijvoorbeeld in de *Cloud Database*? Er zijn verschillende mogelijkheden waar we hieronder verder op in gaan.

Notatie toevoegen in My Games Cloud database

U kunt commentaar of varianten toevoegen door de knoppen van het menu onder de notatie te gebruiken. Om de partijen toe te voegen aan de *Cloud* database klikt u op de kleine blauwe knop naast de diskette. Dan komt u in de informatie van *MyGames*.



Nadat u op *MyGames* hebt geklikt zal de Web App *MyGames* automatisch starten. De partij van de website wordt geladen in het venster en u kunt zelf bepalen in welke database u de partij wil opslaan.

In het voorbeeld hebben we een speciale database gemaakt met als naam *Website*. U kunt nu de partijen opslaan in deze database door op *Save* te klikken. De App geeft u nog de kans om de gegevens te controleren. U kunt die aanpassen indien nodig.

Na een klik op *OK* is de partij opgeslagen in de cloud.

Na intensief gebruik van de PGN player zult u merken dat er onder het schaakbord een lijst met partijen verschijnt. Maar hoe kunt u nu alle partijen in één keer opslaan in plaats ze stuk voor stuk individueel op te slaan?

Als er verschillende partijen beschikbaar zijn, klikt u op het symbool met de diskette onder het bord. Er verschijnt een dialoogvenster verschijnen waar u informatie in kunt vullen voor het opslaan van een PGN bestand op de harde schijf van uw computer. Deze PGN kunt u openen met ChessBase, Fritz of één van onze andere programma's.

Let op! ChessBase kan de partijen van de player direct lezen via de Cloud Clip database.

Dit kan ook met de Web App *MyGames*.

Tip:

De huidige partij kunt u exporteren door te klikken op het symbool met de diskette onder het notatievenster.

ChessBase of Fritz toevoegen via PGN

Als er verschillende partijen beschikbaar zijn als download, klik dan op het symbool met de diskette onder het schaakbord.



Er verschijnt een dialoogvenster waar u gegevens in kunt vullen om de partij op te slaan in het universele PGN formaat.

Deze database kan geopend worden door ChessBase, Fritz of één van onze andere programma's.

Start de Web App *MyGames* en kies *Open PGN*. Nadat u het juiste PGN bestand gekozen hebt, verschijnt er een lijst met partijen.

Nu kunt u de partijen laden en ze opslaan in de database van uw keuze. Opslaan binnen de App is enkel mogelijk als u dat partij voor partij doet. Met de App kunnen niet meerdere partijen tegelijkertijd opgeslagen worden. Dat kan wel in ChessBase.

Tip:

Nadat u de database hebt opgeslagen in de cloud met de Web App is de informatie meteen beschikbaar in ChessBase. Door te klikken op *Cloud Database* kunt u meteen de opgeslagen partijen vinden. U kunt ook het PGN formaat gebruiken.

4 Support

4.1 Optimaliseren 3D bord

Om het fotorealistische 3D bord te gebruiken moet u beschikken over een snelle grafische kaart die 3D weergave in hardware ondersteunt. Hij moet compatibel zijn met [DirectX 9](#) of beter. Als er problemen optreden, probeer dan om de laatste versie van de grafische driver voor uw grafische kaart te downloaden van internet. Kijk hiervoor op de Microsoft Windows Update pagina of op de website van de hardware fabrikant van uw grafische kaart.

Belangrijk: Gewoonlijk geven alleen de laatste drivers van een grafische kaart een optimale prestatie.

Als u het fotorealistische 3D bord niet gebruikt, heeft u DirectX niet nodig.



4.2 Problemen oplossen

- ▶ Het zoeken naar een stelling (referentie) vindt niet alle partijen. Verwijder de [zoekversneller](#) en maak deze opnieuw aan, hij kan defect zijn.
- ▶ Ik heb geen toegang tot de online database.
De online database gaat ervan uit dat u een goed werkende netwerkverbinding heeft geïnstalleerd. Wanneer u uw internetbrowser start, zou de verbinding automatisch gemaakt moeten worden.. Als dat niet het geval is, moet u de verbinding handmatig tot stand brengen voordat u toegang heeft tot de online database vanuit ChessBase.
- ▶ De [e-mail functie](#) van ChessBase werkt niet en er wordt niets verstuurd. Uw e-mailprogramma is niet geregistreerd als uw standaard e-mailprogramma. Controleer de instellingen van uw e-mailprogramma (of gebruik Configuratie - Internet Opties - Tabblad programma's).
- ▶ Er verschijnen letters in plaats van stukken op het schaakbord.
De [diagram lettertypes](#) zijn niet juist geïnstalleerd. Mogelijk had ChessBase niet de rechten verkregen om de lettertypes te installeren in uw Windows omgeving. Probeer de lettertypes (fonts) handmatig te installeren.
- ▶ Bij het afdrucken van diagrammen op een HP printer zijn de witte velden te smal. Gebruik het alternatieve lettertype. In het bordvenster *Bestand Afdrucken Pagina instellingen* tabblad *Lettertype* en kies dan voor het lettertype *ChessBase Alternate*.
- ▶ Bij het afdrucken van diagrammen op een HP printer verschijnen er letters in plaats

van figurines.

Er zijn twee opties bij fonts van de printer instellingen:

1. Print True Type Fonts als Bitmap Fonts
2. Print True Type Fonts als Grafische afbeeldingen

Kies optie 2.

4.3 Lettertype problemen

Probleem

In de partij annotatie en in de afdrukken worden de schaaksymbolen niet juist weergegeven

of

voor het schaakbord zijn de structuren hout en marmer niet beschikbaar. Het bord kan niet in grootte worden aangepast.

Oorzaak

De TrueType lettertypes zijn niet juist geïnstalleerd. Dit komt het meest voor wanneer u niet de vereiste administratie rechten heeft onder Windows.

Oplossing

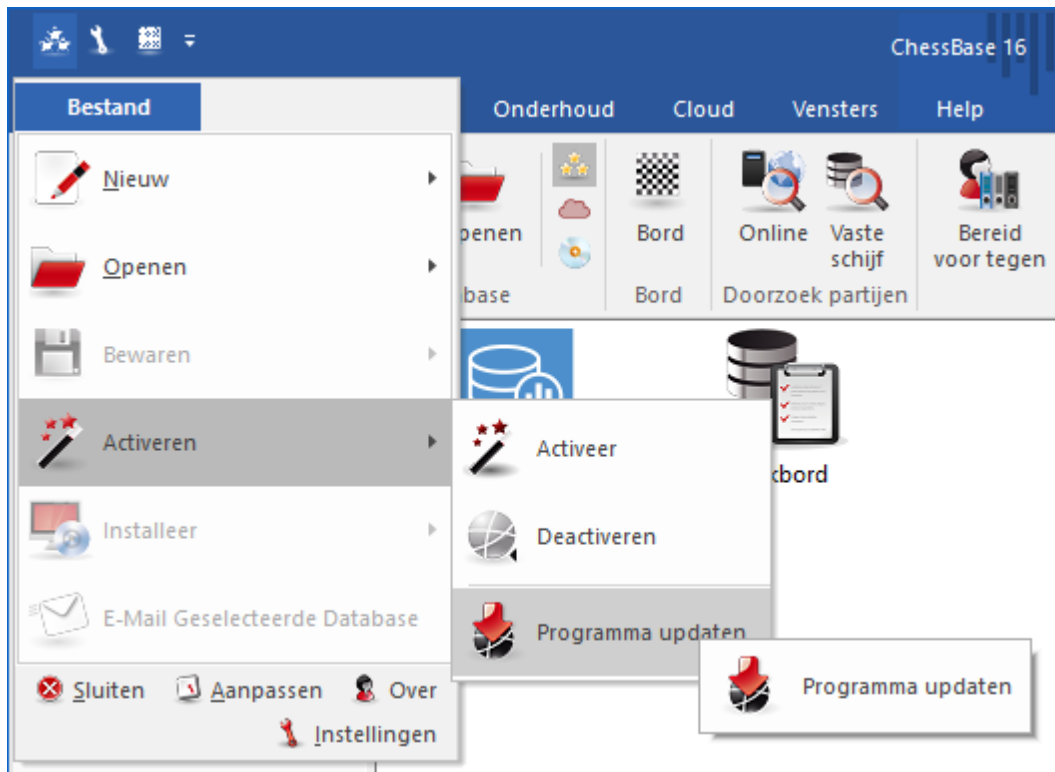
Installeer de lettertypes met de hand door gebruik te maken van het Windows configuratiescherm. De fonts staan op de programma CD.

4.4 Support

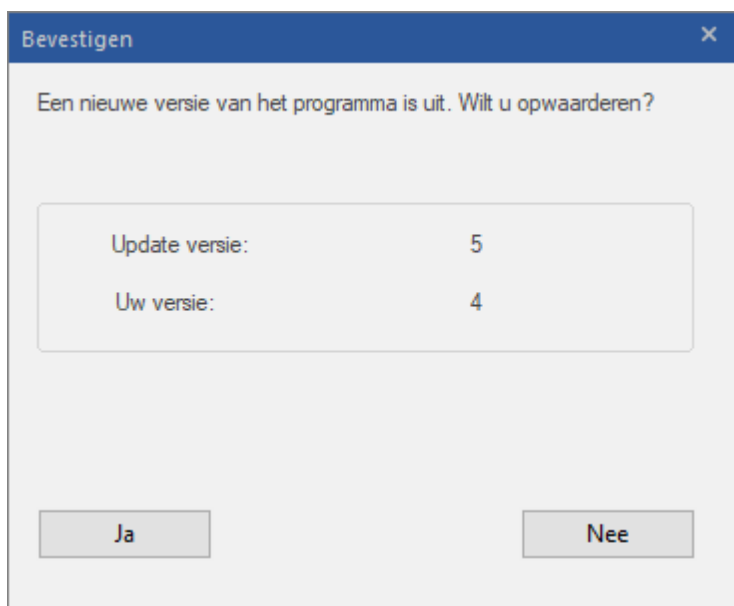
Als er een update is van ChessBase dan krijgt u rechts onderaan op uw bureaublad daar een melding van. Klik op *Programma updaten* om het programma bij te werken.




U kunt ook vanuit *Bestand - Activeren - Programma updaten* kijken of er een update is.



Het systeem geeft aan of er een update is of niet. Klik eventueel op *Ja* om te updaten. Het programma wordt dan gedownload en geïnstalleerd.



Werk regelmatig het programma bij met de updates!

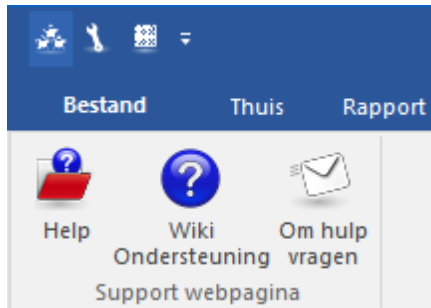
-  Het programma is voorzien van een Help file. Binnen het programma klikt u op het vraagteken rechts bovenaan het scherm om de Help bestanden te openen.

Bezoek de help pagina op www.chessbase.com voor antwoorden op veel gestelde vragen.

Controleer de download pagina van www.chessbase.com voor verdere bronnen.

Schrijf een [e-mail](#) naar de supportafdeling als het probleem nog steeds niet is opgelost.

Controleer op Windows updates of kijk bij **Help**.



4.5 Admin Tool

In de map *Program Files - ChessBase - CBase16* staat het programma *ChessBaseAdminTool.exe*.

Deze applicatie wordt meteen gestart na de eerste installatie en hiermee wordt uw programma geactiveerd.

Later kunt u met dit programma ChessBase deactiveren en activeren. Dat kan bijvoorbeeld nodig zijn als u besluit ChessBase van een computer te verwijderen en het op een andere computer te installeren.

The screenshot shows a Windows File Explorer window for the directory 'C:\Program Files\ChessBase\CBase16'. The 'Details' view is active, showing a list of files and folders. The file 'ChessBaseAdminTool.exe' is selected, and its properties dialog box is open, displaying the following information:

Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
Agora	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Bitmaps	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Denoise	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
GIF	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
HTML	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Messages	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Prerequisites	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Raytracer	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
Ribbons	28-11-2020 14:22	Bestandsmap	
BCGCBPro140.dll	12-12-2020 12:59	Toepassingsuitbrei...	10.815 kB
CBase16.exe	12-12-2020 12:59	Toepassing	23.314 kB
ChangeLog.txt	11-12-2020 14:28	Tekstdocument	2 kB
ChessBaseAdminTool.exe	12-12-2020 12:59	Toepassing	1.051 kB
ChessRes.dll	12-12-2020 12:59	Toepassingsuitbrei...	1.639 kB
d3dcompiler_47.4	12-12-2020 12:59	Toepassingsuitbrei...	4.377 kB
d3dcsx_47.dll	12-12-2020 12:59	Toepassingsuitbrei...	1.850 kB
Eco.cbcod	12-12-2020 12:59	CBCOD-bestand	4.075 kB
EcoMoves.cod	18-11-2016 13:05	COD-bestand	8 kB
Engine32.dll	12-12-2020 13:02	Toepassingsuitbrei...	164 kB
FrameRes.dll	12-12-2020 13:00	Toepassingsuitbrei...	4.456 kB
PocoFoundation.dll	12-12-2020 12:52	Toepassingsuitbrei...	1.282 kB
PocoNet.dll	12-12-2020 12:53	Toepassingsuitbrei...	808 kB
SView3.dll	12-12-2020 12:59	Toepassingsuitbrei...	1.508 kB
SView5.dll	12-12-2020 12:57	Toepassingsuitbrei...	1.651 kB
TBAccess.dll	12-12-2020 13:02	Toepassingsuitbrei...	1.302 kB
Textures3.dll	15-11-2020 10:08	Toepassingsuitbrei...	15.821 kB
World.cbw	23-1-2017 17:32	CBW-bestand	1.192 kB
WorldEx.cbw	23-1-2017 17:32	CBW-bestand	1.215 kB

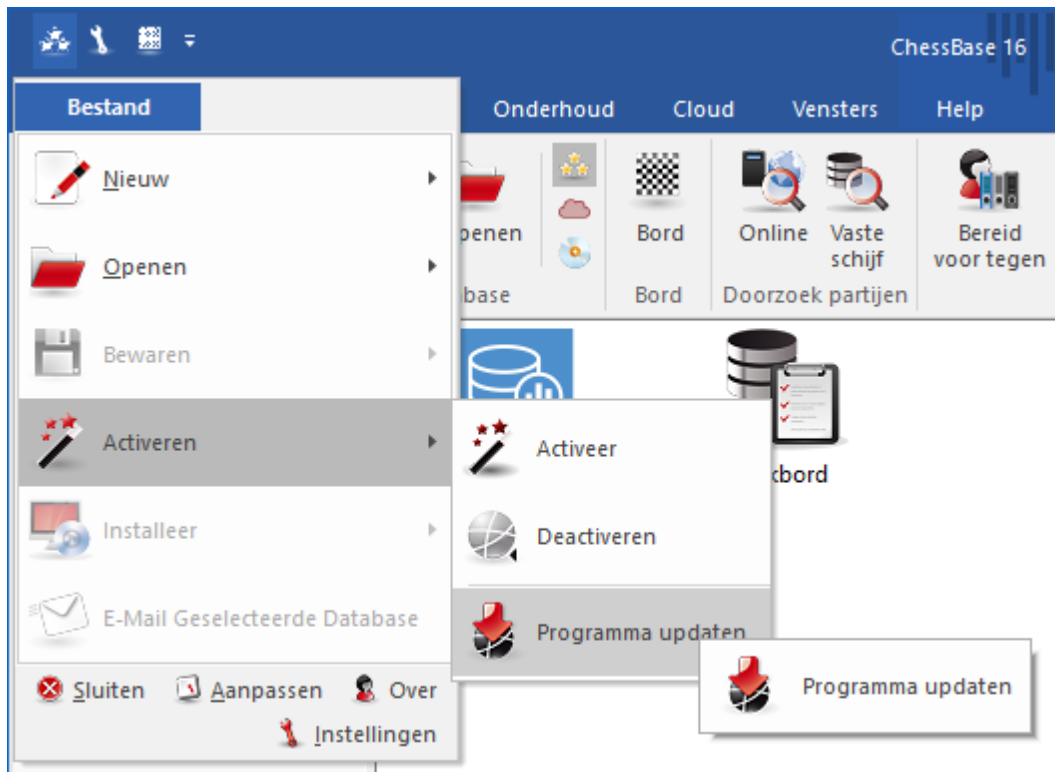
The properties dialog box for 'ChessBaseAdminTool.exe' shows the following details:

- Bestandsbeschrijving: ChessBase Admin Tool
- Bedrijf: ChessBase GmbH
- Bestandsversie: 2.0.0.3
- Aanmaakdatum: 12-12-2020 12:59
- Grootte: 1,02 MB

4.6 Updates

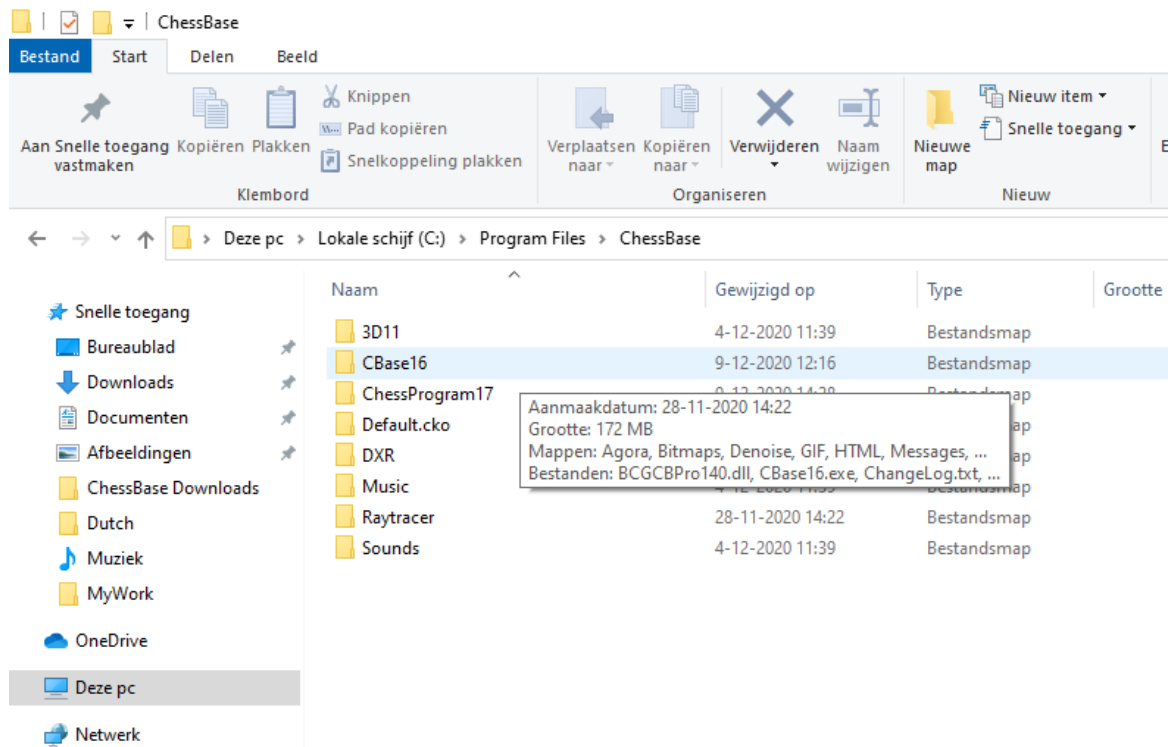
Om het programma te kunnen starten, hebt u het serienummer nodig.

Nadat u het [serienummer](#) hebt ingegeven, hebt u onbeperkte toegang tot de online database en de updates. Doe altijd een update na een installatie.



4.7 64 bit versie

In de 64-bits versie van Windows worden programma's geïnstalleerd in c:\Program Files en niet meer in c:\Program Files (x86).



Het kan zijn dat van een vorige ChessBase aankoop (bijvoorbeeld Fritz) er bestanden staan in c:\Program Files (x86). Bijvoorbeeld 3D board packages en engines.

4.8 DGT Bord 64 bits

Drivers van ChessBase producten voor gebruik met een DGT-bord kunt u downloaden vanaf:

<http://www.digitalgametechnology.com/index.php/support1/dgt-software>



DIGITAL GAME TECHNOLOGY
THE CHESS INNOVATORS

4.9 Foutmeldingen

4.9.1 Can't open database

ChessBase kan de database niet vinden of openen.

Mogelijke oorzaken:

- De database wordt door een ander programma gebruikt in een schrijf-beveiligde modus. (zie [netwerk mogelijkheden](#))
- De database is defect. Voer een [integriteitscontrole](#) uit en probeer de database te herstellen.
- Te veel databases zijn tegelijkertijd geopend (niet aannemelijk).
- De database is extern verwijderd terwijl ChessBase draaide (d.w.z. Het icoon wordt nog steeds weergegeven).
- De database werd gekopieerd van een CD op uw harde schijf zonder de schrijfbeveiliging te verwijderen (deze staat aan op alle bestanden van een CD). Verwijder het *Alleen Lezen* (Read Only) attribuut in de eigenschappen van de bestanden of gebruik de functie [Bestand – Installeer – Database van CD](#) in plaats van de bestanden te kopiëren met Explorer.

4.9.2 Database in use, can't delete

U probeert een database te verwijderen, te hernoemen of te reorganiseren terwijl die op dat moment in gebruik is. Sluit alle relevante vensters af. De database zou ook geopend kunnen zijn in een ander programma, bijvoorbeeld in een lokaal netwerk.

4.9.3 Replace game with multimedia commentary

Multimedia commentaar (geluid, afbeeldingen, video) in partijen en [database teksten](#) worden opgeslagen in verschillende mappen en bestanden. Hierdoor zijn bepaalde beperkingen noodzakelijk. Een partij bewaren in dezelfde database zou ook alle multimediabestanden dupliceren. Om deze reden staat ChessBase alleen de vervang partij functie toe.

4.9.4 Not enough RAM memory

De functie die u probeert vereist meer RAM geheugen dan er geïnstalleerd is op uw computer. Bijvoorbeeld bij [zoek dubbele partijen](#) komt dit voor omdat een heleboel informatie wordt opgeslagen in het geheugen. Zonder voldoende geheugen kan deze functie pijnlijk langzaam zijn.

4.9.5 Read/write error

ChessBase kan de database openen maar er geen partijen in opslaan.

Mogelijke oorzaken:

- De database is defect – gebruik de [integriteitscontrole](#) om hem te herstellen.
- Uw harde schijf is vol.
- Een ander programma heeft de database geopend zodat er geen schrijfbewerkingen mogelijk zijn (zie [netwerkmogelijkheden](#)).

4.9.6 Wrong database format

De functie die u heeft gekozen is niet mogelijk met dit type database.

Voorbeelden:

1. U kunt geen sleutels of een zoekversneller maken voor een [PGN](#) database.
2. U kunt geen toegang krijgen tot [indexen](#) of [zoek dubbele partijen](#) of [integriteitscontrole](#) op een database in de oudere CBF opmaak.

Oplossing:

Converteer de database naar de standaard ChessBase opmaak (rechtklik het database icoon).

4.9.7 Download Error

Er zijn twee mogelijke foutmeldingen die met updates te maken hebben:

Can't upgrade to version the following info window opens cannot write C:\Gebruikers\Frans\AppData\Local\ChessBase\Updates\CB16x64.exe

Download Error: The code segment cannot be greater than or equal to 64K. errorcode=C8

Blader naar het pad dat hierboven genoemd wordt waarbij u voor "Frans" uw eigen gebruikersnaam moet invullen.

De map *AppData* is hidden. Die kunt u niet aanklikken met uw muis maar moet u zelf typen in de adresbalk.

Verwijder dan het bestand CBx16x64.exe en herstart uw computer. Start ChessBase opnieuw en doe de update via *Bestand - Activeer*.

Naam	Gewijzigd op	Type	Grootte
CB16x64.exe	19-12-2020 16:40	Toepassing	14.220 kB
GUI17x64.exe	9-12-2020 14:27	Toepassing	19.940 kB

Index

- 3 -

3d bord 103, 106, 516, 521, 741
3d film van partij 30
3d raytraced bord 107

- 6 -

64 bits 748

- A -

aanbieden openbare cloud engine 574
aankondigen 206
aanmaakdatum database 366
aanmelden 704
aanval 432
aanvallers 185
abonnement 387, 391
activeer off-line 13
activeren 13
admin tool 13, 745
afbeelding chessbase account aanpassen 669
afdrukken 27, 498, 504
afdrukken partijen 496, 504
algebraïsche notatie 193, 427
analyse 539
analyse engine 100, 195, 245, 529, 535, 536
analyse insturen 634
analyse met assistentie 251
analyse met let's check 614
analyse taken 551
analyse venster 110
analyses 713
animated gif van partij 30
annotaties 303
annoteren 426
applaus 687
archiveren 423
ascii 256
assisted calculation 731, 735

- B -

back-up 400
beoordeling 57
beoordelingen manipuleren 635
beschrijvende notatie 193
bestandsnamen en extensies 402, 404
beste boek lijn 110
beste zet 62
bewerken 401
blauwe letters 616
blitz 674
blunders detecteren 547
blunderwaarde 549
bod uitbrengen 596
boekenlegger 272
boekvenster 226
bord design 57
bord met engine 567
bord ontwerp 209, 222
bordstelling 171
bordvenster 89
bouw survey 432
bronnen 153
bronnen aanpassen 227
bronnen index 153, 227
bullet 674

- C -

can't delete 749
can't open database 749
cbcloud 402
cbf 413
cbh 402, 413
cbm 425
cbone 413
centipawn analysis 549
chatvenster 687
cheating 549
chessbase account 14, 666
chessbase magazine 425
claim winst 687
classificatie 424
classificatie stellingen 469

- classificatiesleutels 468
 classificeer database 464
 classificeer sleutels 464
 client 673
 cloud analyses 544
 cloud clip 374, 704, 736, 739
 cloud database benaderen 644
 cloud database delen 646
 cloud database lokaal verwijderen 644
 cloud database offline gebruiken 643
 cloud database publiceren 649
 cloud databases 636
 cloud engine wedstrijden 600
 cloud engines 599
 cloud engines op playchess 583
 cloud server 703
 club 432
 cluster openingen 459
 commentaar 93, 152, 169, 260
 commentaar in livebook 621
 commentaar index 152
 commentaar palet 93, 260
 commentaar symbolen 426
 commentator 152, 219, 221
 computer 592, 635
 configureren 38
 contribute engine 624
 controleer server 432
 coördinaten 222
 correspondentie kop 526
 correspondentie notatie 427
 correspondentie zet 36, 523, 528
 correspondentieschaak 36, 522, 523
 ctg 402, 413, 461
 ctrl f6 49
- D -**
- database archiveren 400
 database beheer 370
 database beheren 26, 396
 database filter 211, 376
 database formaten 402, 404, 413, 420
 database functies met cloud database 643
 database hernoemen 385
 database in use 749
 database kiezen 211, 376
 database maken 211, 376
 database op prikbord 373
 database paden 397
 database snellijst 45
 database symbolen 364
 database tekst 652
 database tekst editor 656
 database tekst info 654
 database tekst multimedia links 659
 database tekst schaak links 661
 database tekst sorteren 652
 database tekstvenster 129, 665
 database typen 215, 360
 database venster 43
 database versleutelen 400
 database verwijderen 367, 383
 databases 26, 359, 363, 396, 404
 dbitemscb.ini 368
 dbsearch 293
 deactiveren 13
 deep analysis 618
 design 209
 dgt 87, 518
 dgt bord 748
 diagram 27, 256, 513
 diagram afdrukken 513
 diagram invoegen 82, 274
 diagram verwijderen 82
 diagram vóór eerste zet 274
 diagramlijst afdrukken 513
 diagrammen overzicht 115
 diepte analyse 540
 directx 103, 106, 516, 521, 741
 don't like 621
 doorgestreepte partijen 382
 download updates partijen op achtergrond 393
 downloads 393
 drag and drop 244
 dreigingen 286
 drill 728, 730
 driver 521, 741
 dubbele partijen 415
 dukaten 597

- E -

e-book 508
eco 424
eco classificatie 424
eindeloos analyseren 50
eindspelen 53, 174
eindstand materiaal 326
elo 337, 352
elo profiel 337
elo rating 337
elo ratings 143, 346, 352, 423
e-mail 27, 509
embed 738
embed board 692
encyclopedie 234, 432
engine 55, 100, 195, 245, 432, 529, 530, 531, 536
engine cloud 561
engine cloudserver 559
engine informatie 62
engine laden 531
engine parameters 536
engine vastzetten 245
engine venster 55, 538
engine verbinding 569
engine/partij correlatie 617
engine-cloud.com 559
erelijst 631, 635
exporteer openingsrapport 454
extra boek 113

- F -

faq chessbase account 670
faq over mygames 716
feedback voor training 214
fen 256
figurines 193
filmpje van partij 30
filter 95, 157, 164, 169, 171, 174, 180
filter - goede partijen 408
filter bewaren 279
filter lijst 291
filter opslaan 219, 221
filteren 292

flexibele koppen 82
font problemen 743
fonts 244
foto's 143, 223, 337, 344, 346, 352
foutmelding update 750
fritz 122
fritz online 731, 732

- G -

ga naar fritz 122
gambiet 432
gaviota 203
geannoteerde partijen 303, 703
gebruik 366
gebruik cloud engines 581
gebruiker 208
gebruikers info 618
gebruikersnaam 208
gebruikslicentie van de software 591
geen informatie van speler 343
geen partijen bij speler 141
geïnstalleerde engines 529
gekleurde cirkel 269
gekleurde velden 251
gele pijl 83
gelijksortige tactieken 321
geluid 206, 520
gemarkeerde velden 734
genegeerde gebruikers 595
genereer openings rapport 393
gm titel 143, 223, 337, 344, 346
goede partijen 431
grafisch commentaar 268
graphics adapter 521, 741
groene letters 616
groene pijl 676

- H -

hardware instellingen 592
hash tabellen 535, 536
help 41, 49, 743
heumas 195, 246, 255
honours list 631, 635
html bestand van partij 30

- I -

iccf 36, 522, 523
 iccf chess server 36, 523
 iccf correspondence chess server 522
 id-kaart 223, 337, 344
 illegaal 284
 illegale stelling 284
 importeer protocol 215, 360, 380
 in mode 443
 index 414
 inhoud 12
 inloggen 14
 installeer database op hard disk 386
 installeer database van cd 385
 installeer nieuwe sleutel 474
 installeren vanuit shop 442
 instant analysis 50
 instellingen cloud engine 591
 instellingen opbrengsten 593
 instellingen privé gebruikers 594
 instellingen voor providers 590
 integriteit 404
 integriteitscontrole 141, 404
 invoer mode 251
 invoermode 248

- J -

je eigen kamer op playchess 692
 john doe 208
 joker 166

- K -

kaart 679
 kibitzen 689
 kiebitzer 55, 100, 195, 245, 529, 535, 536
 klassiek aanzicht 393
 klembord 204
 kleur variant 80
 kleuren bij mijn zetten 492
 knock out 235
 kolommen 300
 kopieer partijen 380

kopieer partijen naar openingsboek 211, 395
 kosten let's check 635
 kritische stellingen 267
 kruistabel 235

- L -

laad wit 488
 laad zwart 488
 laat trend zien 52
 lay-out 20, 89, 237
 lay-out laden en bewaren 89
 let's check 599, 605, 611, 634, 699
 let's check anoniem gebruiken 634
 let's check context menu 617
 lettertype 38
 lettertypes 244, 743
 lijst engine cloud 561
 lijst venster 414
 lijstvenster 127, 146
 like 621
 likes 631
 limieten 196, 519
 lint 16
 live blitz 692
 live database 696, 697, 698, 699, 701
 live databases 409
 live partijen op uw website 692
 live uitzendingen 409
 livebook 607, 609, 621
 livebook als openingsboek 623
 luister radio 674, 678

- M -

maak goede partij set 379
 maak playchess account 676
 maak slechte partij set 379
 makkelijk 432
 manier van invoeren 248
 manoeuvres 180
 mappen 196, 415, 442
 materiaal 65, 174, 193
 medailles 173, 269
 media speler 286
 mega database 428

met waarderingen 432
mijn chessbase 363
mijn zetten 488, 489, 490
mijn zetten uitbreiden 489
mini diagrammen in livebook 636
mini-bord 48
miniborden 607
minimaliseer lint 16
mode 432
muiswiel voer zet uit 24
multiboards 689
multimedia commentaar 259
multiple choice 287, 289
my games 704

- N -

naam opening 430
nalimov 198
naspeel training 68
navigatie 22
navigeren 92
netwerk analyse 624
netwerkmogelijkheden 423
nieuw account 14
nieuw bord 54
nieuwe cloud database 638
nieuwe partijen 291
nieuwe sleutel invoegen 473
nieuwe stelling 54
nieuwe tekst 54
nieuwte 465, 466
nieuwte verwijderen 466
not enough ram memory 749
notatie 65, 85, 95, 119, 193, 427
notatie + boek 65
notatie aanpassen 193
notatie verbergen 95
notatievel 118
notatievenster 65, 95
notatievenster taakbalk 85
novelty commentaar 466
novelty mining 626
nulzet 256

- O -

offer 311
offline 432
ondersteuning 41, 743
ondervarianten 432
oneindige analyse met cloud engine 589
online 308
online database 300, 305, 308, 696
online database beheren 711
online database opbouwen 711
online speler encyclopedie 342
onzinnige zetten 635
op-een-na-beste 539
open uitdagingen 684
openbare cloud engines 571, 574
opening referentie 431
openingen 156, 430, 431, 450
openingen oefenen 728, 730
openingen sleutel 457
openingen sleutel venster 457
openingen trainer 724, 728
openingenboek 114
openings classificatie 457
openings referentie 445, 446
openings referentie voor databases 445
openingsboek 110, 111, 211, 226, 233, 369, 395, 461
openingsboek aanpassen 111
openingsclassificatie 468, 469
openingsrapport 450
openingsrepertoire afdrukken 730
openings sleutel 24, 468, 469, 471, 472, 473, 474, 476
openings sleutel venster 471, 472
opnieuw verbinden 687
opslaan in cloud 279
opslag cloud database 641
opslag cloud databases 704
opties in het openingsboek 226
overige instellingen 205, 520

- P -

pagina instellingen 498

parameters referentie zoekopdracht 213
partij historie 97, 222, 309
partij titel 155
partij update 210
partijanalyse met let's check 625
partijen 130
partijen annoteren 259, 262, 263, 266, 267, 268, 269, 277
partijen bewaren 279
partijen index 414
partijen kopiëren 376
partijen op website publiceren 738
partijen opslaan 219
partijen opslaan in cloud database 640
partijen overzicht 115
partijen samenvoegen 283, 486
partijen spelen tegen cloud engine 589
partijen tegen fritz opslaan 736
partijen verwijderen 381, 382
partijen zoeken 24
partijenlijst 401, 496
partijgegevens 164
patronen 24, 171
pgn 413, 420
pgn formaat 402, 520
pgn openen in mygames 715
pgn player 738, 739
pgn player op eigen website 738
pijlen 222
ping server 678
ping tegenstander 687
pionnenstructuur 171, 277
plaats op internet 505
plan verkenner 75
play.chess.com.games 694
playchess 673, 678, 684
positioneel 432
prikbord 373
privégebruik engine 570
problemen oplossen 742
processors 538
protocol 380
providers cloud engines 582
publiceren 30

- Q -

quick access 16

- R -

rabbit plugin 87
ram 196, 519
rangen 693
rating lijst 598
ratings 693
ratingverschillen 297
read/write error 749
recente databases 127
redactionele annotatie 266
referentie 431
referentie database 215, 317, 360, 393, 429, 431
referentie database definiëren 429
registratie cloud database 638
registreer bestands extensies 413
registreren 14, 670
rekentrainer 123, 735
repertoire 119, 283, 484
repertoire afdrukken 486
repertoire database 215, 360, 484
repertoire database maken 479
repertoire databases in cloud 651
repertoire training 71
repertoire wit 215, 360
repertoire zwart 215, 360
replace game with multimedia commentary 749
retrozetten 233
revenu 593
rode letters 616
rode pijl 684
room 692
round robin 235

- S -

samenvoegen 432
schaak media systeem 286
schaaknotatie 427
schaakproblemen oplossen 721
scherm lay-out 20

schuifbalk 22, 92
serienummer 13, 231
serieus 432
server statistieken 617
shop 442
sleutel 457, 468, 471, 472, 473, 474, 476
sleutel info 475
sleutel overdragen 476
sleutelfuncties 472
snelheidsindex 635
snelheidsmeter 633
snellijst 45
snelschaken 674
solve tactics 720
sorteren 292, 300
speciale annotatie 272
speel uit tegen fritz 123
speelsterkte fritz online 733
speeltijd 191
speler encyclopedie 223, 337, 344, 352
speler encyclopedie in tabelvorm 354
speler zoeken 698
spelerfoto 343
spelers 143, 208, 217, 223, 337, 344, 346, 352, 357
spelers dossier 349
spelers index 143, 346, 357
spelersencyclopedie 204, 234, 357
spelersnamen aanpassen 217
spelersnamen verbeteren 406
spelling van spelersnamen 357
standaard engine 59, 195, 530
standaard lay-out 38
standaard openingsboek 369
start fight 720
statistieken 135, 327, 331
statistische informatie 114
stelling 171, 256
stelling in online database 313
stelling in referentie database 314
stelling invoeren 256
stelling oplossen 723
stelling opzetten 736
stelling opzetten met dgt bord 87
stelling zoeken 304, 699
stelling zoeken in online database 306

structuren 296
stukken 222
stukpad 277
stuk-veld kans 327
stuur partij naar openings app 125
support 41, 49, 743
suppress noise 635
surveys 432
symbolen bij mijn zetten 492
symbolen palet 93, 260
syzygy 199

- T -

taakbalk 85, 127
taal 210, 263, 518
taalkeuze met de muis 263
tabel notatie 119
tablebases 196, 197, 198, 199, 203, 415
tactical precision 549
tactiek 286
tactiek ranglijst 721
tactiek training 720
tactisch gevecht 723
tactische analyse 547
tactische motieven detecteren 547
teams 154, 219, 221
teams index 154
tegenstander vinden 684
tekst commentaar aanpassen 636
tekst commentaar verwijderen 636
tekst commentaar 262
tekst in de cloud database 714
tekst kleur 80
tekstopmaak 664
testen met cloud engines 603
theoretisch gewicht 135
tips bij het selecteren 133
titel 155
titel norm 235
toegang 704
toegestane engines 635
toernooi 432
toernooi categorie 235
toernooi tabel sorteren 235
toernooi tabellen 235

toernooien 146, 150
 toernooien index 146
 toernooigegevens 229
 toernooiijst 150
 toetscombinaties 38, 239, 240, 241, 242, 243
 toetscombinaties aanpassen 239
 toetscombinaties bordvenster 242
 toetscombinaties commentaar symbolen 240
 toetscombinaties database venster 243
 toetscombinaties partijenlijsten 241
 toon classificatie stellingen 469
 toon naam opening 85
 toon volgende zet 113
 top partijen 135
 traditie 432
 trainen tegen de engine 737
 training 214, 287, 289
 training database 215, 290, 360
 trainingslessen maken 287
 trainingslessen oplossen 289
 trainingsvraag 287
 transpositie samenvoegen 207
 transposities 233
 trend 52
 tweede installatie 368
 typen databases 215, 360

- U -

uci engines 536
 uitdaging sturen 684
 uitdagingen 676
 uitgebreid bord venster 90
 uitroepteken in referentie 448
 uitvoer 496, 498, 504, 505, 508, 509, 513
 update 746
 update referentie database 387
 updates 41, 743

- V -

variant 52
 varianten 246, 263
 varianten manipuleren 635
 variantenschermb 265
 vastklemmen aan favorieten 215, 360

vcs 303
 veilingsysteem 579
 venster dokken 20
 vensters 237
 vensters aanpassen 237
 vensters verplaatsen 237
 vereenvoudigd 432
 vergelijkbare eindspelen 318
 vergelijkbare openingen 324
 vergelijkbare structuren 319
 vergelijkbare zetten 320
 versleuteling 423
 verstuur partij naar chessbase 119
 verwijder fysiek 383
 verwijder partijen 370
 video bibliotheek 717
 video portal 717
 video van partij 30
 videokaart 521, 741
 video's 717
 voeg toe aan repertoire 484
 voorbereiding 143
 voortgang invoegen 256
 voortgangsbalk 616

- W -

wachtwoord 423
 wiki 41, 49, 743
 wildcard 166
 windows media speler 286
 wisselen van venster 49
 wrong database format 750

- Z -

zet markeren 700, 724
 zetten 246, 255
 zetten aankondigen 206
 zetten corrigeren 256
 zetten invoeren 246, 255, 256
 zetten invoeren met de muis 255
 zetten proberen 253
 zetten voorlezen 206
 zoek bordstelling 296
 zoek nieuwtje 465

zoek stelling in repertoire 483
zoek winkel 440
zoekcriteria laden 293
zoekcriteria opslaan 293
zoeken 291, 293, 305
zoeken in chessbase shop 440
zoeken in de speler encyclopedie 352
zoeken naar commentaar 169
zoeken naar manoeuvres 180
zoeken naar materiaal 174
zoeken naar medailles 173
zoeken naar ratingverschillen 297
zoeken naar stelling 171
zoekmasker 293, 296
zoekresultaten 95
zoekvenster 157
zoekversneller 371, 404
zuitsers systeem 235